BERITA RESMI MEREK SERI-A

No. 42/P-M/VIII/A/2021

DIUMUMKAN TANGGAL 12 AGUSTUS 2021 - 12 OKTOBER 2021

PENGUMUMAN BERLANGSUNG SELAMA 2 (DUA) BULAN
SESUAI DENGAN KETENTUAN PASAL 14 AYAT (2)
UNDANG-UNDANG MEREK NOMOR 20 TAHUN 2016

DITERBITKAN BULAN AGUSTUS 2021

DIREKTORAT MEREK DAN INDIKASI GEOGRAFIS
DIREKTORAT JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA

Signed by e Administrasi Permohonan Kl
on 2021/08/12 16:47:34

DAFTAR ISI BRM

No	Nomor Permohonan	Tanggal Penerimaan	Kelas	Merek
1	DID2021017160	12/03/2021	17	POLYBIT
2	DID2021037137	03/06/2021	25	Loads.co
3	DID2021037702	05/06/2021	25	SINRAN
4	DID2021046860	13/07/2021	32	AROi
5	DID2021047100	14/07/2021	25	PARAVAN
6	JID2021047398	15/07/2021	43	nyai
7	D102021047552	16/07/2021	29	YAMADA
8	D102021047553	16/07/2021	29	OJku
9	DID2021047695	16/07/2021	25	Seller Queen
10	D102021047837	16/07/2021	25	CLAMBI by tie
11	D222021048079	19/07/2021	18	SERUTI CRAFT
12	DID2021048193	19/07/2021	32	C.C.L.
13	DID2021048194	19/07/2021	32	C.C.Orange
14	DID2021048198	19/07/2021	32	C.C.Lemon Orange Mix
15	DID2021048854	23/07/2021	18	MARLBORO CLASSICS
16	DID2021048934	24/07/2021	5	TABEIB
17	DID2021049193	26/07/2021	29	DYNAMEAT
18	JID2021049682	28/07/2021	36	LOGO IBP
19	DID2021049689	28/07/2021	34	G3 CANNON NATIN
20	DID2021049690	28/07/2021	2	WELKOTE
21	DID2021049693	28/07/2021	11	TorishimaGuna
22	JID2021049696	28/07/2021	44	LOGO IBP

23	DID2021049700	28/07/2021	30	Madu Putri 19
24	DID2021049702	28/07/2021	30	CHIZKU + LUKISAN
25	JID2021049901	29/07/2021	35	ALGHAZA HERB INTERNASIONAL
26	DID2021049902	29/07/2021	30	PONDOK HERBAL
27	DID2021049903	29/07/2021	9	DOOiT T O K E N + LOGO
28	JID2021049904	29/07/2021	43	SIOMAY ENGKONG
29	DID2021049905	29/07/2021	5	WASHFAH
30	DID2021049906	29/07/2021	1, 9	PROLAB
31	DID2021049907	29/07/2021	30	Kara The Coconut Specialist!
32	DID2021049908	29/07/2021	30	Kara The Coconut Specialist!
33	DID2021049909	29/07/2021	5	PONDOK HERBAL
34	DID2021049910	29/07/2021	30	Kara The Coconut Specialist!
35	DID2021049911	29/07/2021	11	ANGSA
36	DID2021049925	29/07/2021	8	TikTok
37	DID2021049930	29/07/2021	10	TikTok
38	DID2021049977	29/07/2021	28	HAKO CRICKET
39	DID2021050023	29/07/2021	8	TikTok Logo
40	DID2021050024	29/07/2021	32	TikTok
41	JID2021050029	29/07/2021	36	MIRAH PROPERTY GROUP dan Lukisan
42	DID2021050031	29/07/2021	5	drKantasup
43	DID2021050032	29/07/2021	30	SUPERSTAR
44	JID2021050033	29/07/2021	44	NORMA AESTHETIC CLINIC + LOGO
45	DID2021050036	29/07/2021	27	TikTok Logo

46	DID2021050040	29/07/2021	30	Zayed + Tulisan Arab
47	DID2021050042	29/07/2021	5	NRICM101 Respire Ease
48	DID2021050044	29/07/2021	3	dr. zub + Gambar
49	DID2021050047	29/07/2021	3	Zayed + Tulisan Arab
50	JID2021050050	29/07/2021	35	NRICM101 Respire Ease
51	DID2021050054	29/07/2021	25	OSEYO
52	DID2021050059	29/07/2021	30	SOPMIE
53	DID2021050060	29/07/2021	3	TikTok Logo
54	DID2021050061	29/07/2021	27	AL KHUMRA
55	DID2021050062	29/07/2021	25	YEONA. DAN HURUF KANJI
56	DID2021050063	29/07/2021	25	AHHA HIJAB
57	DID2021050064	29/07/2021	1	JUJU
58	DID2021050065	29/07/2021	4	TOYO-G
59	DID2021050066	29/07/2021	9	Lukisan Circle and Hyphen
60	DID2021050073	29/07/2021	12	IT SALAYA + LUKISAN
61	JID2021050076	29/07/2021	43	Es Teh Moe
62	JID2021050077	29/07/2021	35	MOQA
63	JID2021050078	29/07/2021	43	TikTok Logo
64	DID2021050103	29/07/2021	21	TikTok Logo
65	DID2021050113	29/07/2021	24	VYTEX
66	DID2021050122	29/07/2021	24	COVER SEAL
67	DID2021050130	29/07/2021	26	TikTok Logo
68	DID2021050158	29/07/2021	30	TikTok Logo

69	DID2021050185	29/07/2021	3	TikTok
70	DID2021050190	29/07/2021	6	TikTok
71	DID2021050197	29/07/2021	11	TikTok
72	DID2021050210	29/07/2021	29	TikTok Logo
73	D022021050265	30/07/2021	25	TENGKULUK ABAH JEFRI
74	JID2021050266	30/07/2021	43	huruf hiragana dengan pengucapan yumari
75	DID2021050267	30/07/2021	32	Cibeet
76	DID2021050270	30/07/2021	30	TikTok
77	D102021050286	30/07/2021	30	FRIKADEL + LOGO
78	DID2021050288	30/07/2021	29	CassaPus
79	DID2021050291	30/07/2021	30	NYICIP RASA
80	DID2021050293	30/07/2021	30	LUWAK GOLDEN BREW
81	DID2021050294	30/07/2021	6	TikTok Logo
82	DID2021050295	30/07/2021	9	FAZZ Logo
83	JID2021050296	30/07/2021	35	FAZZ Logo
84	DID2021050297	30/07/2021	3	elzkin
85	JID2021050297	30/07/2021	36	FAZZ Logo
86	JID2021050298	30/07/2021	38	FAZZ Logo
87	JID2021050299	30/07/2021	39	FAZZ Logo
88	DID2021050302	30/07/2021	1	Thermafreezze
89	DID2021050303	30/07/2021	5	KRESNA X
90	JID2021050304	30/07/2021	42	FAZZ Logo
91	DID2021050305	30/07/2021	9	TOPPULSA & Logo

92	DID2021050307	30/07/2021	5	APIKUR
93	JID2021050309	30/07/2021	35	TOPPULSA & Logo
94	DID2021050310	30/07/2021	3	LILAC'S BY MAGENTA + LUKISAN
95	JID2021050313	30/07/2021	38	TOPPULSA & Logo
96	DID2021050316	30/07/2021	3	EVERELLE + LOGO
97	DID2021050317	30/07/2021	29	MBOK EMPLOK
98	D132021050318	30/07/2021	3	dr. Farhani Aesthetic Clinic
99	JID2021050319	30/07/2021	36	SEVEN GATES + Logo
100	DID2021050321	30/07/2021	28	JUSKYS
101	DID2021050323	30/07/2021	5	DRACOR
102	DID2021050325	30/07/2021	30	BONDIVA + LOGO
103	DID2021050332	30/07/2021	24	nDalem ARjs
104	DID2021050334	30/07/2021	30	STAR COCO
105	DID2021050335	30/07/2021	5	carries plus
106	DID2021050339	30/07/2021	10	DEBRICELLE
107	DID2021050341	30/07/2021	3	BOOSTIN
108	DID2021050344	30/07/2021	5	Pantoflex
109	DID2021050346	30/07/2021	5	UNIVAC
110	DID2021050347	30/07/2021	30	TONGGI COFFEE
111	JID2021050350	30/07/2021	43	YO'I COFFEE HOUSE
112	DID2021050355	30/07/2021	24	OMAH FATMA
113	DID2021050358	30/07/2021	25	ONE TEASPOON
114	DID2021050360	30/07/2021	30	CHOKIE BROWNIE

115	D092021050364	30/07/2021	27	RAFESA
116	DID2021050365	30/07/2021	5	medlove
117	DID2021050367	30/07/2021	14	Jewelrylab
118	DID2021050370	30/07/2021	3	WAGON
119	DID2021050371	30/07/2021	32, 5, 30	MONSTER REHAB
120	JID2021050372	30/07/2021	35	Jewelrylab
121	DID2021050373	30/07/2021	3	LUCHUU
122	DID2021050374	30/07/2021	3	Ofeli derma
123	DID2021050378	30/07/2021	16, 28, 14	REESE'S
124	DID2021050380	30/07/2021	9	Lost Abyss
125	DID2021050381	30/07/2021	5	VERPATHON
126	JID2021050382	30/07/2021	41	Lost Abyss
127	DID2021050383	30/07/2021	30	WGR
128	DID2021050388	30/07/2021	30	LOGO
129	DID2021050390	30/07/2021	30	Baba RAMEN
130	JID2021050396	30/07/2021	43	GEPREK MANTUL + LUKISAN
131	DID2021050400	30/07/2021	3	FN GLOW + Logo
132	DID2021050402	30/07/2021	10	TAISHAN
133	DID2021050404	30/07/2021	5	TAISHAN
134	DID2021050585	31/07/2021	9	Pulung Cable + Logo P
135	DID2021050587	31/07/2021	30	RAMOE
136	DID2021050588	31/07/2021	29	DRIPP
137	JID2021050592	31/07/2021	42	SIP BRO + LOGO

138	DID2021050594	31/07/2021	9	Balzano
139	DID2021050595	31/07/2021	5	BONGKARR
140	DID2021050600	31/07/2021	12	Moto3 Pro Racing
141	DID2021050601	31/07/2021	3	aveena BEAUTY
142	JID2021050602	31/07/2021	35	Mangkuk Baso
143	DID2021050603	31/07/2021	30	Asseed Chips
144	JID2021050604	31/07/2021	43	Bakmi Ortu
145	DID2021050605	31/07/2021	29	SENAS
146	DID2021050606	31/07/2021	3	DRV SKIN CARE
147	DID2021050607	31/07/2021	3	Calandreo
148	JID2021050608	31/07/2021	43	GEMPOL WARUNG KOPI
149	JID2021050610	31/07/2021	41	KEMPO INDONESIA
150	DID2021050613	31/07/2021	10	sapuse
151	DID2021050616	31/07/2021	30	Niiat
152	JID2021050617	31/07/2021	35	AMANTA GRUP
153	DID2021050618	31/07/2021	5	OLDBEAUTE
154	DID2021050672	01/08/2021	29	Prosperity Bird's Nest
155	DID2021050673	01/08/2021	20	GAMBAR BONEKA
156	JID2021050674	01/08/2021	36	LOGO BONEKA
157	JID2021050676	01/08/2021	41	BRAVE
158	DID2021050677	01/08/2021	32	Enoox
159	DID2021050681	01/08/2021	3	C glow SKINCARE
160	DID2021050684	01/08/2021	10, 11, 12	INKA

161	DID2021050686	01/08/2021	1	MAHA RATU NUSANTARA
162	DID2021050689	01/08/2021	16	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
163	DID2021050690	01/08/2021	18	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
164	JID2021050720	02/08/2021	37	TED INTERIOR & LUKISAN
165	DID2021050723	02/08/2021	30	lemonilo mie kering cap Keluarga Hebat
166	DID2021050724	02/08/2021	11	TRUE GAS
167	DID2021050726	02/08/2021	30	lemonilo mi instan menuju generasi hebat
168	DID2021050728	02/08/2021	3	Alam Zempol
169	JID2021050729	02/08/2021	41	MAINVIDEO
170	DID2021050733	02/08/2021	29	Lemonilo Chimi Puffbitez baked not fried Menuju Generasi Hebat
171	DID2021050734	02/08/2021	24	PURE FUSION PILLOW
172	DID2021050735	02/08/2021	29	TF ECO
173	DID2021050737	02/08/2021	5	Kapsul Gurah Bronfit
174	DID2021050738	02/08/2021	30	Lemonilo Chimi Puffbitez baked not fried Menuju Generasi Hebat
175	JID2021050740	02/08/2021	43	NGETUNA AJA
176	DID2021050741	02/08/2021	30	Lemonilo Chimi Puffbitez baked not fried Menuju Generasi Hebat
177	JID2021050742	02/08/2021	39	AVONTOURIER
178	DID2021050746	02/08/2021	30	Ameera Kitchen
179	DID2021050748	02/08/2021	29	Zara
180	DID2021050749	02/08/2021	3	Dinuls Organic + Logo
181	DID2021050751	02/08/2021	29	SOL Fresh
182	DID2021050753	02/08/2021	3	Clearish
183	DID2021050755	02/08/2021	5	Al Qust

184	JID2021050757	02/08/2021	35	SERIBU PESONA + Logo
185	DID2021050758	02/08/2021	14	HWL.ID
186	DID2021050761	02/08/2021	25	Saehwa
187	DID2021050768	02/08/2021	10	JOYPAL
188	DID2021050769	02/08/2021	28	OVICX
189	DID2021050771	02/08/2021	12	OVICX
190	JID2021050772	02/08/2021	36, 41, 43, 44	DESA ANAK SOS
191	JID2021050782	02/08/2021	41	PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
192	DID2021050783	02/08/2021	16	Guan Di Jin, Feng Tiao Yu Shun Shun Xin Yi, Cai Yuan Guang Jin Jin Men Ting + Tulisan Kanji + Lukisan
193	DID2021050786	02/08/2021	30	MADU MJ Margaret & Joshua + Lukisan
194	DID2021050787	02/08/2021	25	Loving Rain
195	DID2021050788	02/08/2021	18	KAMARO
196	DID2021050790	02/08/2021	10	SHIRYON
197	DID2021050814	02/08/2021	16	PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY NITREA
198	DID2021050815	02/08/2021	30	PIRING KOKI
199	JID2021050817	02/08/2021	35	THE BEER GUYS OFFICIAL STORE & Lukisan
200	DID2021050818	02/08/2021	9	KHAIA
201	JID2021050819	02/08/2021	35	SKINVEST
202	J172021050822	02/08/2021	35	Beta Bisa
203	DID2021050823	02/08/2021	16	PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY PHONSKA PLUS
204	DID2021050825	02/08/2021	25	HARGO DUMILAH
205	JID2021050826	02/08/2021	40	MOMIMA BY IRMA
206	DID2021050827	02/08/2021	30	SHAZA + LOGO

207	DID2021050828	02/08/2021	8	DIAMOND ASAH BLITZ
208	JID2021050829	02/08/2021	39	NusaLink
209	D072021050830	02/08/2021	29	ROWSTID CHIKIN'
210	DID2021050831	02/08/2021	38, 9	Magnet
211	DID2021050832	02/08/2021	3	PROJECT 1945
212	JID2021050833	02/08/2021	38	GLOBALXTREME
213	DID2021050835	02/08/2021	5	JOYVIT-D3 + LOGO
214	JID2021050836	02/08/2021	36	THAMRIN PLAZA 1
215	DID2021050837	02/08/2021	3	Hanya penamaan
216	DID2021050839	02/08/2021	29	Lemonilo Alamami MENUU GENERASI HEBAT
217	JID2021050840	02/08/2021	40	SEKAR HANDMADE
218	D102021050843	02/08/2021	25	Reisiden Utama
219	DID2021050844	02/08/2021	10	FORMOSA BIOMEDICAL + Chinese Characters
220	DID2021050846	02/08/2021	30	BERAS SUPER JOSS
221	DID2021050847	02/08/2021	30	SAFFRON
222	DID2021050850	02/08/2021	7	ARION
223	JID2021050853	02/08/2021	35	CAHAYA BRILLIANT
224	DID2021050854	02/08/2021	3	BrightPRO
225	DID2021050855	02/08/2021	29	MAYASI
226	DID2021050856	02/08/2021	3	PURELAB
227	JID2021050857	02/08/2021	38	THE BEER GUYS OFFICIAL STORE & Lukisan
228	JID2021050858	02/08/2021	41	KSATRIA BONTOT
229	DID2021050859	02/08/2021	3	HAiLEE skin care

230	DID2021050861	02/08/2021	3	Bluetterfly
231	JID2021050862	02/08/2021	43	Sanji Eatery
232	JID2021050865	02/08/2021	35	PETRO OCEAN + LOGO
233	DID2021050867	02/08/2021	24	MANGGIS JAHE
234	DID2021050869	02/08/2021	3	GLOW FX
235	JID2021050870	02/08/2021	41	LOVE IS (NOT) BLIND
236	JID2021050872	02/08/2021	35	THAMRIN PLAZA 1
237	JID2021050873	02/08/2021	37	Ahli Masalah Tata Udara
238	DID2021050876	02/08/2021	4	PETRO OCEAN BIO SOLAR + LOGO
239	DID2021050878	02/08/2021	30	OUR IN ONE
240	DID2021050879	02/08/2021	30	SUN HUA BOGA ANUGERAH DAN LOGO
241	D092021050880	02/08/2021	25	Cakra Collection
242	JID2021050882	02/08/2021	41	VOICE OF CHILDREN
243	JID2021050883	02/08/2021	35	OUR IN ONE
244	JID2021050884	02/08/2021	43	OUR IN ONE
245	DID2021050886	02/08/2021	10	MASNANO
246	DID2021050887	02/08/2021	5	SOMA
247	DID2021050888	02/08/2021	3	RS2N Glow & Beauty
248	JID2021050890	02/08/2021	35	JAGONYA NGEREM
249	JID2021050894	02/08/2021	41	UNJUK GIGI
250	DID2021050898	02/08/2021	24	MANGGIS JAHE
251	JID2021050900	02/08/2021	37	P.T. KHARISMA SEJAHTERA + LOGO
252	DID2021050901	02/08/2021	3	EL-D

253	JID2021050903	02/08/2021	36	THAMRIN PLAZA ONE
254	JID2021050905	02/08/2021	39	Huruf kanji dibaca Yun da
255	JID2021050906	02/08/2021	41	KOCOK KOCOK
256	DID2021050906	02/08/2021	9, 41, 28	BLUE PROTOCOL
257	DID2021050907	02/08/2021	7	KNZ
258	JID2021050908	02/08/2021	35	P.T. KHARISMA SEJAHTERA + LOGO
259	DID2021050909	02/08/2021	11	GAS TECH
260	DID2021050910	02/08/2021	16	Ngemas
261	JID2021050913	02/08/2021	41	KISAH CINTA AIR DAN API
262	JID2021050918	02/08/2021	43	OTELLA
263	DID2021050919	02/08/2021	19	T Cross
264	DID2021050920	02/08/2021	3	Yuli Skin Care
265	JID2021050921	02/08/2021	41	KATA HATI
266	DID2021050922	02/08/2021	17	NIPPON GAS
267	DID2021050926	02/08/2021	16	FicTic
268	JID2021050927	02/08/2021	41	KAMPUNG DAMAI
269	DID2021050928	02/08/2021	29	Makan Ku
270	JID2021050929	02/08/2021	38	FicTic
271	JID2021050931	02/08/2021	41	IRAMA LEBARAN
272	JID2021050934	02/08/2021	41	GURUKU SELEB
273	JID2021050935	02/08/2021	41	GEMBOK SI MBOK
274	JID2021050937	02/08/2021	41	VIDIO MUSIC CORNER
275	DID2021050939	02/08/2021	19	Circle Cross

276	DID2021050942	02/08/2021	1	KANCIL SAWIT
277	DID2021050944	02/08/2021	5	GLIVAR
278	JID2021050946	02/08/2021	35	FicTic
279	DID2021050947	02/08/2021	3	HR dan Lukisan
280	JID2021050948	02/08/2021	41	SENYUMAN RIANG
281	JID2021050949	02/08/2021	41	PROFESSIONAL COMMUNICATOR + Logo
282	DID2021050954	02/08/2021	3	Natur - E White Trubright
283	JID2021050957	02/08/2021	41	SENANDUNG KEMENANGAN
284	JID2021050958	02/08/2021	39	ANS LOGISTIK
285	DID2021050960	02/08/2021	9	LAPOL
286	DID2021050961	02/08/2021	1	CIPI + LOGO
287	JID2021050962	02/08/2021	41	FicTic
288	JID2021050964	02/08/2021	35	JONES & VINING
289	DID2021050965	02/08/2021	29	SONGOLAS
290	DID2021050966	02/08/2021	18	JONES & VINING
291	JID2021050967	02/08/2021	41	SEPATU RATU
292	JID2021050986	02/08/2021	41	GURU ROCK N LOVE
293	DID2021050987	02/08/2021	9, 10	TWO HATS MEDICAL
294	JID2021050988	02/08/2021	36	DANAMART + LOGO
295	DID2021050989	02/08/2021	9	Fizzo
296	JID2021050990	02/08/2021	41	MAGIC TUMBLER
297	JID2021050992	02/08/2021	41	BOLAK BALIK DUNIA NINA
298	JID2021050993	02/08/2021	42	PROFESSIONAL MODERATOR + LOGO

299	JID2021050995	02/08/2021	41	TOBAT YUK TOBAT
300	JID2021050996	02/08/2021	41	TITIK BALIK RAMADAN
301	DID2021050996	02/08/2021	16	Fizzo
302	JID2021050997	02/08/2021	41	TANYA PAK USTADZ
303	JID2021050998	02/08/2021	41	SUARA PARA JAWARA
304	DID2021050999	02/08/2021	5	Dipa glutathionic
305	JID2021051000	02/08/2021	41	SEJADAH
306	DID2021051001	02/08/2021	5	Zithrolan
307	DID2021051002	02/08/2021	10	SET
308	JID2021051003	02/08/2021	41	POLES KEPOIN LESTI
309	JID2021051004	02/08/2021	41	PENOLONG MISTERIUS
310	DID2021051005	02/08/2021	25	LOGO
311	JID2021051006	02/08/2021	41	MAGIC 28
312	JID2021051008	02/08/2021	38	Fizzo
313	JID2021051010	02/08/2021	41	KONSER BERKAH RAMADAN
314	JID2021051011	02/08/2021	41	KONSER NGABUBURIT
315	JID2021051012	02/08/2021	41	NGGAK SUSAH KOK NYARI TEMAN
316	DID2021051014	02/08/2021	3	Arganolive
317	JID2021051015	02/08/2021	41	KONSER LUAR BIASA
318	JID2021051017	02/08/2021	41	MENCARI HAPPY
319	JID2021051019	02/08/2021	41	MASIH ADA GUE KOK
320	JID2021051020	02/08/2021	41	MANDY SUPER NYEBELIN
321	JID2021051021	02/08/2021	41	ASELI INDONESIA

322	DID2021051022	02/08/2021	25	GK KICK BALL dan Logo
323	JID2021051023	02/08/2021	41	KAPTEN KOMPLEK
324	JID2021051024	02/08/2021	35	Fizzo
325	JID2021051026	02/08/2021	41	Sarjana Crypto
326	JID2021051027	02/08/2021	41	J LO
327	JID2021051028	02/08/2021	41	JURUS CINTA SANG PENDEKAR
328	JID2021051029	02/08/2021	41	KEMAL BUKAN PECUNDANG
329	JID2021051030	02/08/2021	41	I LOVE MY BODYGUARD
330	DID2021051032	02/08/2021	6	DS TRAY
331	JID2021051033	02/08/2021	41	HANUM DAN SEPEDA ONTEL
332	JID2021051035	02/08/2021	41	CINTA DI KOLONG LANGIT
333	JID2021051037	02/08/2021	41	DUNIA SISSY JUNGKIR BALIK LAGI
334	JID2021051038	02/08/2021	41	CINTA SEJUTA USAHA
335	JID2021051039	02/08/2021	35	Helomola
336	JID2021051040	02/08/2021	41	PEMBANTUKU GANTENG SEKALEEE..!!
337	DID2021051041	02/08/2021	9	VANK KIRIM UANG TANPA ANTRI
338	DID2021051042	02/08/2021	16	Animeland
339	JID2021051104	03/08/2021	41	I LOVE YOU BABY
340	DID2021051105	03/08/2021	10	NEO GLOVES
341	JID2021051106	03/08/2021	35	PASYAR
342	DID2021051108	03/08/2021	30	PRO RAKYAT
343	DID2021051109	03/08/2021	3	DIAMONI + LUKISAN
344	JID2021051110	03/08/2021	38	infocimahi

345	DID2021051111	03/08/2021	3, 5	yukasan
346	DID2021051119	03/08/2021	32	MOJA DRINK
347	JID2021051123	03/08/2021	37	wabo
348	J222021051124	03/08/2021	43	overtea
349	JID2021051126	03/08/2021	41	EDUKADEMI
350	JID2021051127	03/08/2021	43	SEPOKAT
351	JID2021051130	03/08/2021	35	PT. RAJAWALI PURNA ABADI
352	JID2021051131	03/08/2021	41	MISTERI PECAHAN KACA
353	DID2021051132	03/08/2021	9	Blook
354	JID2021051133	03/08/2021	41	BARA BERE
355	JID2021051134	03/08/2021	41	TIRAI CINTA
356	DID2021051136	03/08/2021	32	HYDRO 9+ adalah nama yang diperoleh dengan harapan air yang di Konsumsi menjadi air dengan PH 9+.
357	JID2021051137	03/08/2021	41	LOVE IS PINK
358	DID2021051137	03/08/2021	20	SALUTE
359	JID2021051138	03/08/2021	43	KUNG FU KEBAB
360	DID2021051139	03/08/2021	32	TAHON
361	JID2021051140	03/08/2021	41	AMANAH CINTA
362	JID2021051141	03/08/2021	41	SALON RUMPI
363	JID2021051142	03/08/2021	43	DRINK JOOMBA FEEL BOOMBA
364	JID2021051143	03/08/2021	35	VIBRAND
365	DID2021051144	03/08/2021	7	MESIN LAS RHINO
366	DID2021051145	03/08/2021	30	DAUN JAUA
367	JID2021051146	03/08/2021	35	RC FROZEN MART GROSIR & RETAIL

368	JID2021051147	03/08/2021	35	#CleanisANewCare
369	JID2021051148	03/08/2021	41	MIMPI KALI YEE
370	DID2021051149	03/08/2021	9	Wordance
371	JID2021051150	03/08/2021	41	BABY I LOVE YOU
372	DID2021051150	03/08/2021	3	WONDERSKIN
373	DID2021051151	03/08/2021	25	FARFADH SYARI + Lukisan
374	DID2021051152	03/08/2021	25	BOSCH
375	JID2021051153	03/08/2021	41	PINKY BOY
376	DID2021051154	03/08/2021	16	Blook
377	JID2021051155	03/08/2021	43	BAKSO RAKYAT
378	JID2021051156	03/08/2021	41	DUKUN PALSU
379	DID2021051157	03/08/2021	5	RIVACO
380	DID2021051158	03/08/2021	16	BLINKEN
381	DID2021051159	03/08/2021	5	AMAGI
382	DID2021051160	03/08/2021	25	OREGO
383	DID2021051161	03/08/2021	5	AMPIVET
384	DID2021051162	03/08/2021	30	Sambal Malaikat
385	DID2021051163	03/08/2021	3	DBL + Lukisan/Logo
386	DID2021051164	03/08/2021	16	Wordance
387	JID2021051165	03/08/2021	41	KELAS DAHSYAT
388	DID2021051166	03/08/2021	30	DYNA + LOGO
389	DID2021051167	03/08/2021	5	PROHEALTH
390	DID2021051169	03/08/2021	12	for Sporty DAY

391	DID2021051170	03/08/2021	24	WANNA + LUKISAN
392	JID2021051171	03/08/2021	35	FALLCHETO + Logo
393	DID2021051172	03/08/2021	25	AEROSTATE
394	DID2021051173	03/08/2021	25	FALLCHETO + Logo
395	JID2021051174	03/08/2021	43	Cabetosh
396	DID2021051175	03/08/2021	5	ANSTA
397	DID2021051176	03/08/2021	25	BUDJANK SAMBILAN
398	DID2021051177	03/08/2021	5	ACCELERATED HYDROGEN PEROXIDE & LOGO
399	DID2021051178	03/08/2021	5	AHP & LOGO
400	JID2021051179	03/08/2021	35	Blook
401	DID2021051181	03/08/2021	25	WANNA + LUKISAN
402	JID2021051182	03/08/2021	43	UBUD VALLEY BOUTIQUE RESORT
403	JID2021051183	03/08/2021	40	HARAMAIN CRAFT
404	DID2021051184	03/08/2021	3	ACCELERATED HYDROGEN PEROXIDE & LOGO
405	JID2021051185	03/08/2021	44	Eyemazing Beauty Studio + Lukisan
406	DID2021051186	03/08/2021	16	XLRT dan Lukisan
407	DID2021051187	03/08/2021	25	nunareva
408	DID2021051188	03/08/2021	5	EKAMYCIN
409	JID2021051189	03/08/2021	43	SATE TAICHAN BANG YOYO
410	JID2021051190	03/08/2021	35	Wordance
411	JID2021051191	03/08/2021	40	CCSHELLY CRAFT
412	DID2021051193	03/08/2021	29	SATE TAICHAN BANG YOYO
413	DID2021051194	03/08/2021	9	ITCORE

414	JID2021051195	03/08/2021	40	PRINX KREBOMURTAI
415	JID2021051196	03/08/2021	41	Christian Rijanto
416	JID2021051197	03/08/2021	40	SOFIA SESERAHAN
417	JID2021051198	03/08/2021	38	Blook
418	DID2021051199	03/08/2021	25	XLRT dan Lukisan
419	DID2021051202	03/08/2021	24	Sofa So Good , yang berarti Sofa yang sangat bagus
420	DID2021051203	03/08/2021	3	FIQANY
421	DID2021051204	03/08/2021	7	WINNER PERFORMANCE DAN LOGO
422	DID2021051206	03/08/2021	11	Gin-ION BLUE FILTER
423	DID2021051207	03/08/2021	25	rolan
424	DID2021051210	03/08/2021	5	Indeno
425	JID2021051211	03/08/2021	38	Wordance
426	DID2021051212	03/08/2021	30	SAWAH PEMATANG
427	DID2021051213	03/08/2021	14	FARIHA
428	JID2021051217	03/08/2021	40	DIMAJOPA CRAFT
429	DID2021051224	03/08/2021	29	Si BOYA
430	DID2021051226	03/08/2021	29, 30	LORITOS
431	DID2021051227	03/08/2021	25	ANNAPURNA
432	JID2021051229	03/08/2021	41	Jatiluhur Valley & Resort
433	DID2021051230	03/08/2021	30	Big Koala
434	JID2021051231	03/08/2021	41	PERHAKHI + LOGO
435	DID2021051232	03/08/2021	30	YANADIN
436	DID2021051233	03/08/2021	31	JAB69

437	DID2021051235	03/08/2021	5	VITACAT
438	DID2021051236	03/08/2021	3	Cote d' Azur Yvesh Laroche
439	DID2021051237	03/08/2021	29	FRAISFUD
440	DID2021051239	03/08/2021	29, 30	TORITOS
441	DID2021051240	03/08/2021	3	pressReset
442	DID2021051241	03/08/2021	3	SOJIKLIN
443	DID2021051245	03/08/2021	25	ONE AND ZERO
444	DID2021051246	03/08/2021	9	Logo Merek Dagang Mediatama Chanel
445	DID2021051247	03/08/2021	9	PHILOIN
446	DID2021051249	03/08/2021	3	LT DALLE GLOW
447	JID2021051251	03/08/2021	45	PERHAKHI + LOGO
448	JID2021051252	03/08/2021	41	Wordance
449	JID2021051255	03/08/2021	39	Smartship
450	DID2021051256	03/08/2021	12	ELITEWHEELS + LOGO
451	JID2021051257	03/08/2021	41	Blook
452	DID2021051258	03/08/2021	9	TRI ID TP - 361
453	DID2021051260	03/08/2021	3	Bebis Glow Solution
454	DID2021051261	03/08/2021	9	bybit
455	DID2021051262	03/08/2021	20	YOLOMI
456	JID2021051263	03/08/2021	44	Hi Glow Skin Care dan logo
457	DID2021051264	03/08/2021	27	NIRO GRANITE + LOGO
458	DID2021051265	03/08/2021	5	FORTUNATA
459	DID2021051267	03/08/2021	16	SPARTA + LUKISAN

460	JID2021051268	03/08/2021	40	ENQI MACRAME
461	JID2021051269	03/08/2021	35	CALIESTA
462	JID2021051270	03/08/2021	40	Quinza Craft
463	JID2021051271	03/08/2021	42	Blook
464	JID2021051273	03/08/2021	40	SILAART
465	DID2021051274	03/08/2021	30	Ontime : Tepat Waktu , Ontaim
466	JID2021051275	03/08/2021	43	empaldansambal + logo
467	JID2021051276	03/08/2021	42	Wordance
468	JID2021051277	03/08/2021	41	Overheard Keuangan.
469	DID2021051278	03/08/2021	5	WHISCAT
470	DID2021051279	03/08/2021	16, 35, 9, 41	SCHOLAR PUSAT BIMBINGAN BELAJAR + LOGO
471	DID2021051281	03/08/2021	16	TOMAT + LUKISAN
472	DID2021051282	03/08/2021	19	BALIAN WALLPANEL
473	DID2021051283	03/08/2021	30	OPTIMUMWHEY
474	DID2021051284	03/08/2021	11	KRIS
475	DID2021051285	03/08/2021	31	MINAQU HOME NATURE + LOGO
476	DID2021051287	03/08/2021	31	SUNBRIGHT + Lukisan
477	JID2021051288	03/08/2021	43	THE DAILY SANTAP
478	DID2021051289	03/08/2021	31	MISTER SUN + Lukisan
479	DID2021051290	03/08/2021	11	KLAZ
480	DID2021051291	03/08/2021	31	MISTER MOON + Lukisan
481	DID2021051292	03/08/2021	3, 5	SOLAIA
482	JID2021051293	03/08/2021	45	Blook

483	DID2021051299	03/08/2021	5	SPRANZA
484	DID2021051300	03/08/2021	3	NY BEAUTY
485	JID2021051301	03/08/2021	35	bybit
486	DID2021051302	03/08/2021	3	KKV logo
487	DID2021051303	03/08/2021	4	KKV logo
488	JID2021051309	03/08/2021	35	THE DAILY SANTAP
489	JID2021051310	03/08/2021	35	Cassina
490	DID2021051313	03/08/2021	9	KKV logo
491	JID2021051314	03/08/2021	43	THE CUPS & CO
492	DID2021051315	03/08/2021	5	KHAZANAH
493	DID2021051316	03/08/2021	31	PT Don Udang Aquaculture
494	DID2021051318	03/08/2021	10	KKV logo
495	JID2021051319	03/08/2021	36	bybit
496	DID2021051320	03/08/2021	18	Crow Design
497	DID2021051321	03/08/2021	11	KKV logo
498	DID2021051324	03/08/2021	31	PT Sumber Laut Mitra
499	DID2021051325	03/08/2021	3	YEVALIFE DAN LOGO
500	DID2021051327	03/08/2021	16	KKV logo
501	JID2021051328	03/08/2021	42	bybit
502	DID2021051330	03/08/2021	20	KKV logo
503	DID2021051331	03/08/2021	9	CLIPPO
504	DID2021051334	03/08/2021	29	NAQNA
505	DID2021051340	03/08/2021	25	KKV logo

506	DID2021051341	03/08/2021	26	KKV logo
507	DID2021051342	03/08/2021	27	KKV logo
508	DID2021051343	03/08/2021	25	Crow Design
509	DID2021051346	03/08/2021	30	KKV logo
510	DID2021051349	03/08/2021	33	KKV logo
511	JID2021051350	03/08/2021	42	KKV logo
512	DID2021051351	03/08/2021	9	MECOOL
513	JID2021051352	03/08/2021	45	Plotly
514	DID2021051353	03/08/2021	7	aigo logo
515	DID2021051354	03/08/2021	30	CAKE IN HEAVEN
516	DID2021051356	03/08/2021	9	Plotly
517	DID2021051357	03/08/2021	10	aigo logo
518	DID2021051358	03/08/2021	11	aigo logo
519	JID2021051359	03/08/2021	35	CAKE IN HEAVEN
520	DID2021051360	03/08/2021	21	aigo logo
521	DID2021051368	03/08/2021	24	BATIK SAWIT DAN LUKISAN
522	DID2021051369	03/08/2021	25	ETHNIC SUNDAY
523	JID2021051370	03/08/2021	38	Plotly
524	DID2021051373	03/08/2021	5	RJB DAN LUKISAN
525	JID2021051374	03/08/2021	35	UNIVERSITAS INTERNASIONAL JAKARTA + LUKISAN
526	DID2021051376	03/08/2021	3	OLASKIN
527	JID2021051377	03/08/2021	38	UNIVERSITAS INTERNASIONAL JAKARTA + LUKISAN
528	JID2021051378	03/08/2021	42	UNIVERSITAS INTERNASIONAL JAKARTA + LUKISAN

529	JID2021051380	03/08/2021	35	UNIVERSITAS JAKARTA INTERNASIONAL + LUKISAN
530	JID2021051382	03/08/2021	35	Plotly
531	JID2021051383	03/08/2021	38	UNIVERSITAS JAKARTA INTERNASIONAL + LUKISAN
532	JID2021051384	03/08/2021	36	bybit logo
533	DID2021051385	03/08/2021	16	GUSTAVO
534	JID2021051386	03/08/2021	41	bybit logo
535	JID2021051388	03/08/2021	42	bybit logo
536	D152021051389	03/08/2021	5	110 MRJ
537	JID2021051390	03/08/2021	42	UNIVERSITAS JAKARTA INTERNASIONAL + LUKISAN
538	DID2021051394	03/08/2021	24	GUSTAVO CARBON PEACH TWILL STRETCH COMBED
539	JID2021051396	03/08/2021	38	JAKARTA INTERNATIONAL UNIVERSITY + LUKISAN
540	JID2021051398	03/08/2021	42	JAKARTA INTERNATIONAL UNIVERSITY + LUKISAN
541	JID2021051399	03/08/2021	35	JAKARTA INTERNATIONAL COLLEGE + LUKISAN
542	JID2021051400	03/08/2021	38	JAKARTA INTERNATIONAL COLLEGE + LUKISAN
543	JID2021051401	03/08/2021	45	Bstation
544	JID2021051402	03/08/2021	35	MBR
545	JID2021051404	03/08/2021	42	JAKARTA INTERNATIONAL COLLEGE + LUKISAN
546	JID2021051407	03/08/2021	35	Bstation
547	JID2021051411	03/08/2021	35	bybit & lukisan
548	DID2021051412	03/08/2021	28	SWATCH
549	DID2021051414	03/08/2021	20	Cassina
550	DID2021051415	03/08/2021	29, 30	Lukisan
551	JID2021051416	03/08/2021	41	bybit & lukisan

552	DID2021051421	03/08/2021	11	SOLIDAS + GAMBAR
553	JID2021051424	03/08/2021	41	KREALOGI OLEH DU ANYAM
554	DID2021051425	03/08/2021	9	KREALOGI OLEH DU ANYAM
555	DID2021051428	03/08/2021	12	TATAKAI
556	D262021051429	03/08/2021	5	QUEEN HONEY
557	D262021051430	03/08/2021	5	SAIL HONEY
558	DID2021051431	03/08/2021	3	FLEO
559	DID2021051437	04/08/2021	24	FD
560	DID2021051438	04/08/2021	27	Almas
561	DID2021051439	04/08/2021	12	KTC & LUKISAN
562	D222021051440	04/08/2021	3	EVERHERBS
563	JID2021051441	04/08/2021	41	WISC Wonderful Indonesia Srikandi Championship
564	DID2021051442	04/08/2021	5	Multi Klin Alkohol
565	DID2021051443	04/08/2021	5	Asmurathib
566	DID2021051444	04/08/2021	5	YEVALIFE DAN LOGO
567	DID2021051445	04/08/2021	5	DEEP SQUA
568	DID2021051446	04/08/2021	9	Gen Smart
569	DID2021051447	04/08/2021	19	EPN
570	DID2021051448	04/08/2021	16	Rambo
571	JID2021051449	04/08/2021	36	ACEH WAQF CORPORATION (ACEH WAKAF CORPORATION)
572	DID2021051450	04/08/2021	6	JKR
573	DID2021051451	04/08/2021	6	GIRBER
574	D222021051452	04/08/2021	30	PawiroChoc

575	JID2021051453	04/08/2021	35	GAT
576	DID2021051454	04/08/2021	30	SEBLAK PASTA
577	DID2021051455	04/08/2021	8	JKR
578	DID2021051456	04/08/2021	30	Kopi Tarum
579	DID2021051457	04/08/2021	5	HOCI CARE + LOGO
580	DID2021051458	04/08/2021	30	BUN
581	JID2021051459	04/08/2021	44	Apotek Pradnya Medika
582	JID2021051460	04/08/2021	35	wisnumart
583	DID2021051461	04/08/2021	12	LUKISAN
584	JID2021051462	04/08/2021	41	JARINGAN LEMBAGA PENDIDIKAN WAKAF INDONESIA (JLPWI)
585	DID2021051463	04/08/2021	31	HAIPET DAN LOGO
586	DID2021051464	04/08/2021	12	VICTORIA MOTORRAD
587	JID2021051465	04/08/2021	37	TIPILAR KARYA ABADI
588	JID2021051466	04/08/2021	39	MANDALA TRANSPORT
589	DID2021051467	04/08/2021	5	Madu Ganceng
590	JID2021051468	04/08/2021	39	KHARISMA KENCANA NUSANTARA
591	JID2021051469	04/08/2021	41	AKADEMI GURU INDONESIA (AGI)
592	DID2021051470	04/08/2021	11	JKR
593	JID2021051471	04/08/2021	39	SUMBER ABADI
594	JID2021051472	04/08/2021	35	TCS INDONESIA The Choice U Can Trust
595	DID2021051473	04/08/2021	30	WILD HABIT
596	DID2021051474	04/08/2021	3	EVEE BEAUTE
597	DID2021051475	04/08/2021	30	KLASIK BUN

598	JID2021051476	04/08/2021	35	KIOSCEPAT
599	DID2021051477	04/08/2021	8	FK
600	JID2021051478	04/08/2021	37	ROBO CLEANUP
601	DID2021051479	04/08/2021	20	HAIPET DAN LOGO
602	JID2021051480	04/08/2021	35	ada tetangga
603	JID2021051481	04/08/2021	38	LESLAR ENTERTAINMENT
604	JID2021051482	04/08/2021	41	LESLAR ENTERTAINMENT
605	DID2021051484	04/08/2021	3	DVINICI
606	DID2021051485	04/08/2021	30	KLASIK PAN
607	JID2021051486	04/08/2021	35	HAUPTMED
608	DID2021051487	04/08/2021	25	Lazata
609	DID2021051489	04/08/2021	21	HAIPET DAN LOGO
610	DID2021051490	04/08/2021	30	GOUW BOEN SAN
611	DID2021051491	04/08/2021	32	COCANE by Coco
612	JID2021051493	04/08/2021	43	Es Teh Jempolan
613	DID2021051494	04/08/2021	3	ENOX
614	DID2021051495	04/08/2021	6	THE LOCKS GALLERY
615	JID2021051556	04/08/2021	44	RSJ dr. H. Marzoeki Mahdi
616	DID2021051557	04/08/2021	3	NEW AZRINA
617	JID2021051558	04/08/2021	40	RUMAH KREASI 11
618	DID2021051560	04/08/2021	14	BagusinRumah
619	DID2021051561	04/08/2021	3	CLEORA BEAUTY
620	DID2021051562	04/08/2021	25	Aumone

621	DID2021051564	04/08/2021	25	vijab
622	DID2021051567	04/08/2021	5	MILLENIA
623	JID2021051568	04/08/2021	41	Skut
624	DID2021051569	04/08/2021	25	NINJASKIN + LOGO
625	D152021051572	04/08/2021	3	RYA GLOW
626	DID2021051574	04/08/2021	21	KALLA
627	DID2021051576	04/08/2021	5	OMNI-BAIT
628	DID2021051578	04/08/2021	22	KALLA
629	DID2021051579	04/08/2021	10	TUVA DROPS + LOGO
630	DID2021051580	04/08/2021	21	FORBAKE
631	DID2021051582	04/08/2021	23	KALLA
632	DID2021051585	04/08/2021	11	NOISE + LOGO
633	DID2021051587	04/08/2021	30	Golden Delies
634	DID2021051589	04/08/2021	11	DUROMOTO + logo
635	DID2021051590	04/08/2021	25	KALLA
636	DID2021051594	04/08/2021	32	SUPER POHON PINANG
637	DID2021051595	04/08/2021	26	KALLA
638	DID2021051596	04/08/2021	6, 42	Ja'Go
639	JID2021051598	04/08/2021	37	PT. INDONESIA DEFENCE SERVICES "IDS"
640	JID2021051600	04/08/2021	35, 37	TMC Motorcycle Parts & Accesories "Suku Cadang Genuine Parts"
641	DID2021051601	04/08/2021	3	POWDER DRY
642	DID2021051603	04/08/2021	11	WEST
643	DID2021051604	04/08/2021	16	MAYBANK SME DIGITAL FINANCING

644	DID2021051605	04/08/2021	12	LM500h
645	DID2021051606	04/08/2021	5	HolaG
646	DID2021051609	04/08/2021	5	QOVI 9
647	JID2021051610	04/08/2021	38	IC
648	JID2021051611	04/08/2021	43	THE HOME
649	JID2021051615	04/08/2021	41	Bukunesia
650	DID2021051620	04/08/2021	30	CREEZ !
651	DID2021051621	04/08/2021	34	SANGKAR EMAS
652	D102021051623	04/08/2021	30	elafl + logo
653	D102021051624	04/08/2021	30	KAIRA COOKIES + LOGO
654	D102021051626	04/08/2021	3	SU-Clin
655	D102021051628	04/08/2021	30	DO-DA + LOGO
656	DID2021051630	04/08/2021	30	Gebetan + Logo
657	D102021051632	04/08/2021	1	MNH
658	JID2021051633	04/08/2021	43	KOWFI
659	DID2021051636	04/08/2021	30	Manisku
660	JID2021051637	04/08/2021	44	Krealis BEAUTY SALON
661	DID2021051639	04/08/2021	1	G FORCE BELL
662	DID2021051640	04/08/2021	1	TATO GEL
663	DID2021051642	04/08/2021	30	Gebetan LYUCUE + Logo
664	DID2021051643	04/08/2021	11	MESABI
665	DID2021051644	04/08/2021	5	Lumilab Boule Con-5Diff A1 Tri (3x2x3mL)
666	DID2021051645	04/08/2021	30	LARICH SOLES + LUKISAN

667	DID2021051648	04/08/2021	30	Gebetan MANISE + Logo
668	DID2021051649	04/08/2021	9	MAYBANK SME DIGITAL
669	DID2021051651	04/08/2021	12	TATO TYRE
670	JID2021051656	04/08/2021	35	LARICH SOLES + LUKISAN
671	JID2021051658	04/08/2021	42	MAYBANK SME DIGITAL
672	DID2021051660	04/08/2021	5	Lumilab Boule Cal-5Diff A1
673	DID2021051661	04/08/2021	12	ONEBOT logo
674	DID2021051662	04/08/2021	9	SDMC logo
675	JID2021051665	04/08/2021	35	Akudigital
676	JID2021051669	04/08/2021	35	Pivot Tax
677	DID2021051671	04/08/2021	29	KALLA
678	DID2021051674	04/08/2021	9	SUNRIMOON
679	DID2021051675	04/08/2021	16	TEMPELOGY
680	DID2021051678	04/08/2021	1	CB (cahaya Bintang)
681	JID2021051679	04/08/2021	45	YAYASAN PEMAKAMAN KEBAKTIAN ABADI NEW SUKOREJO
682	JID2021051684	04/08/2021	41	TEMPELOGY
683	JID2021051685	04/08/2021	44	TEMPELOGY
684	DID2021051687	04/08/2021	9, 42	HP WOLF SECURITY and Design
685	DID2021051688	04/08/2021	16	TEMPELOGIST
686	JID2021051689	04/08/2021	35	TEMPELOGIST
687	JID2021051690	04/08/2021	41	TEMPELOGIST
688	D102021051693	04/08/2021	3	6W SKIN CARE
689	DID2021051694	04/08/2021	9	JUNEJOUR

690	JID2021051695	04/08/2021	41	YAYASAN SASMITA JAYA DAN LUKISAN
691	DID2021051698	04/08/2021	3	Kleenea Harume
692	DID2021051699	04/08/2021	9	ALTIUS
693	DID2021051702	04/08/2021	35, 26	EVODOM
694	JID2021051703	04/08/2021	35	ALPUKAT BANG PANJI
695	JID2021051704	04/08/2021	35	CTRBSN
696	JID2021051706	04/08/2021	43	KOPIDAMUS
697	DID2021051707	04/08/2021	31	Ikanesia
698	JID2021051709	04/08/2021	35	TOSCADOT DAILY SOLUTIONS
699	DID2021051710	04/08/2021	30	FUKUMI
700	JID2021051711	04/08/2021	41	WRAP
701	DID2021051712	04/08/2021	9	LG Plug & Wireless
702	DID2021051714	04/08/2021	5	Welne Business partners
703	DID2021051715	04/08/2021	7	RUSSELL HOBBS
704	DID2021051716	04/08/2021	8	RUSSELL HOBBS
705	DID2021051717	04/08/2021	5	GLOWLAGEN
706	DID2021051718	04/08/2021	3	GLOWLAGEN
707	DID2021051719	04/08/2021	5	INSTASLIM
708	DID2021051720	04/08/2021	3	INSTASLIM
709	DID2021051722	04/08/2021	21	RUSSELL HOBBS
710	JID2021051725	05/08/2021	41	LEIPTCA (Legal & Intellectual Property Translator Association)
711	DID2021051726	05/08/2021	25	TOUCAN SHIRT CO.
712	DID2021051727	05/08/2021	30	JOS KAPALKU

713	DID2021051728	05/08/2021	30	LOCUPAN BERAS NY. GWAT LIE
714	DID2021051729	05/08/2021	16	LOHAN
715	DID2021051735	05/08/2021	10	KONSUNG
716	DID2021051736	05/08/2021	30	Mpok Sur + Logo
717	DID2021051737	05/08/2021	5	ANT-CV
718	DID2021051738	05/08/2021	16	DECOFOIL
719	DID2021051741	05/08/2021	1	DYNAMIX
720	DID2021051743	05/08/2021	1	DYNAMIX EXTRA POWER
721	DID2021051745	05/08/2021	5	RespireEase
722	DID2021051746	05/08/2021	30	lemonilo CHILITA PEDAS BUANGETTT 60 Derajat Kepedasan MENUJU GENERASI HEBAT
723	JID2021051750	05/08/2021	35	RespireEase
724	DID2021051751	05/08/2021	3	HOUDENZ
725	DID2021051752	05/08/2021	9	TAFF TAFFWARE
726	DID2021051753	05/08/2021	25	Rhei Collection
727	DID2021051754	05/08/2021	18	IMIQ CRAFT
728	DID2021051755	05/08/2021	5	DIVOLTAR
729	DID2021051756	05/08/2021	3	IBIM + LOGO
730	DID2021051757	05/08/2021	5	Respire Ease 101
731	DID2021051759	05/08/2021	29	HOOROTOH
732	DID2021051760	05/08/2021	25	ILANA RAJUT
733	DID2021051761	05/08/2021	3	RU:T HAIR + LOGO
734	JID2021051762	05/08/2021	35	NENEMONRIE
735	DID2021051763	05/08/2021	30	Lemonilo Chimi

736	DID2021051764	05/08/2021	30	MAMISMA
737	DID2021051765	05/08/2021	11	DASSUI
738	DID2021051766	05/08/2021	29	Lemonilo Chimi
739	DID2021051767	05/08/2021	18	TITA
740	DID2021051768	05/08/2021	11	SMARTHEALTH
741	J102021051769	05/08/2021	37	PT. INTIDAYA DINAMIKA SEJATI
742	DID2021051770	05/08/2021	5	EXIMONE
743	D102021051770	05/08/2021	30	Brian Cookies + LOGO
744	JID2021051771	05/08/2021	41	KOBRA MUSIC + LOGO
745	J102021051772	05/08/2021	35	PT. INTIDAYA DINAMIKA SEJATI
746	J102021051773	05/08/2021	42	ARNIC + LOGO
747	DID2021051774	05/08/2021	9	Indo Nusa
748	DID2021051775	05/08/2021	5	LUMBRICAPS
749	JID2021051776	05/08/2021	35	BAGTERIA
750	DID2021051777	05/08/2021	30	VRESSY DECHOCO
751	DID2021051778	05/08/2021	9	SUZ
752	DID2021051779	05/08/2021	4	G FORCE BELL
753	JID2021051780	05/08/2021	35	Respire Ease 101
754	DID2021051781	05/08/2021	29	CHOSYLE
755	DID2021051782	05/08/2021	30	DIETAFIT
756	DID2021051783	05/08/2021	9, 44	Max
757	DID2021051784	05/08/2021	30	ALMEY
758	DID2021051785	05/08/2021	7	G FORCE BELL

759	DID2021051786	05/08/2021	5	Proud Mom
760	DID2021051787	05/08/2021	12	G FORCE BELL
761	DID2021051788	05/08/2021	3	Alinka Skin
762	DID2021051789	05/08/2021	5	Respire Aid
763	DID2021051790	05/08/2021	17	G FORCE BELL
764	JID2021051791	05/08/2021	42	Proud Mom
765	DID2021051791	05/08/2021	9	SUPPOW
766	DID2021051792	05/08/2021	30	AILANA
767	JID2021051793	05/08/2021	35	G FORCE BELL
768	DID2021051794	05/08/2021	16	CPL DAN LOGO
769	JID2021051795	05/08/2021	35	Respire Aid
770	DID2021051796	05/08/2021	3	GlamoRich
771	DID2021051797	05/08/2021	30	BEENERAL INDONESIA DAN LOGO
772	JID2021051798	05/08/2021	43	GALORE HOTEL
773	DID2021051799	05/08/2021	3	HEIR
774	JID2021051801	05/08/2021	35	KOMPLIT ACC DAN LOGO
775	DID2021051802	05/08/2021	30	ARSAN
776	JID2021051803	05/08/2021	43	ASIAGARDEN
777	DID2021051804	05/08/2021	5	GRIYA AL YAMAN
778	DID2021051805	05/08/2021	25	RAMING COLLECTION DAN LOGO
779	DID2021051806	05/08/2021	19	SK
780	DID2021051807	05/08/2021	3	DNZ
781	DID2021051867	05/08/2021	9	EVONIC

782	JID2021051868	05/08/2021	44	PT. Nuansa Lestari Sejahtera Livestock & Q-Beef Company
783	DID2021051870	05/08/2021	5	G-KER
784	DID2021051871	05/08/2021	25	GD VIROBAN
785	DID2021051873	05/08/2021	29	Tentang Pristiwa
786	DID2021051874	05/08/2021	25	RNR SWIM
787	DID2021051876	05/08/2021	25	AZZKASIM Boutique
788	DID2021051880	05/08/2021	3	HAIRITUAL
789	DID2021051881	05/08/2021	30	Nurhida
790	JID2021051883	05/08/2021	35	SIGGAP
791	DID2021051885	05/08/2021	9	SINERGI INDUSTRIAL CONTROL SOLUTION
792	DID2021051886	05/08/2021	7	SAMONO
793	D152021051887	05/08/2021	32	SAQITA
794	DID2021051888	05/08/2021	3	IZZAHAIR
795	JID2021051889	05/08/2021	43	BABA DOMBA MAKAN, MINUM, NGUPI, NGUMPUL, 2021 & LUKISAN
796	DID2021051890	05/08/2021	12	OZ MOTORBIKE
797	DID2021051892	05/08/2021	31	Moon Light + Lukisan
798	DID2021051894	05/08/2021	3	ASYANA
799	JID2021051895	05/08/2021	35	NINETYNINE+
800	DID2021051897	05/08/2021	9	jagel
801	DID2021051898	05/08/2021	3	HAIR SUPPLY
802	DID2021051899	05/08/2021	9	DUREVOLE
803	DID2021051902	05/08/2021	3	HAIRCOLOGY
804	JID2021051903	05/08/2021	39	MIBER

805	DID2021051903	05/08/2021	25	AURUMSAASHI & Lukisan
806	DID2021051906	05/08/2021	3	HAIROLOGY
807	DID2021051908	05/08/2021	30	Furoda + Lukisan
808	JID2021051909	05/08/2021	35	TWO SEASONS + LOGO
809	DID2021051910	05/08/2021	10	T-SKINSTAPLER
810	DID2021051912	05/08/2021	5, 9, 10	MedQuest
811	DID2021051917	05/08/2021	5	MUCHMOR-C
812	DID2021051918	05/08/2021	5	phiBoost (diucapkan Pibus)
813	DID2021051921	05/08/2021	6	GAJAH FUMIRA
814	JID2021051922	05/08/2021	35	BizOne (diucapkan bizwan)
815	DID2021051928	05/08/2021	28	INFINILAPAN
816	DID2021051929	05/08/2021	9	LULULALA
817	DID2021051930	05/08/2021	20	UNIQLO
818	DID2021051932	05/08/2021	3	GreenDome
819	JID2021051934	05/08/2021	38	G FORCE BELL
820	DID2021051935	05/08/2021	7	MAGNA + LOGO
821	D212021051939	05/08/2021	30	Lemang remunggai bu julis
822	DID2021051939	05/08/2021	31	KALLA
823	DID2021051941	05/08/2021	30	GULAPA
824	DID2021051942	05/08/2021	33	KALLA
825	DID2021051944	05/08/2021	34	KALLA
826	JID2021051946	05/08/2021	38	KALLA
827	JID2021051949	05/08/2021	41	IBM

828	JID2021051950	05/08/2021	42	IBM
829	JID2021051951	05/08/2021	42	KALLA
830	JID2021051954	05/08/2021	38	IBM Logo
831	JID2021051956	05/08/2021	43	KALLA
832	DID2021051959	05/08/2021	30	HESHEN + LUKISAN
833	D212021051961	05/08/2021	29	SI DO RE
834	DID2021051964	05/08/2021	25	NUQI
835	JID2021051965	05/08/2021	38	onets
836	JID2021051966	05/08/2021	35	Mega Matahari Plastic
837	DID2021051967	05/08/2021	35, 3	Huruf kanji dibaca Ke La Qi
838	DID2021051968	05/08/2021	12	EP logo
839	DID2021051969	05/08/2021	34	Derby
840	DID2021051973	05/08/2021	9	NARWAL logo
841	DID2021051976	05/08/2021	27	NARWAL logo
842	DID2021051977	05/08/2021	35, 36, 38, 25, 9, 42	SimInvest
843	DID2021051980	05/08/2021	2	MAKERS
844	DID2021051981	05/08/2021	29, 30	EVOO OLIVOILA
845	DID2021051983	05/08/2021	25	MEIZ
846	DID2021051984	05/08/2021	34	7 LAWS
847	DID2021051985	05/08/2021	29, 30	Olivoila
848	DID2021051994	05/08/2021	43, 29	JOLLIBEE MASCOT DESIGN
849	DID2021051996	05/08/2021	17	ILENE
850	JID2021051999	05/08/2021	40	ILENE QUALITY PACKAGING FILMS

851	DID2021052000	05/08/2021	16	Chi Tou Zhi + Tulisan Kanji + Lukisan
852	DID2021052001	05/08/2021	17	ILENE QUALITY BOPP FILM
853	JID2021052002	05/08/2021	40	ILENE QUALITY BOPP FILM
854	DID2021052003	05/08/2021	16	KUNLENE + LOGO
855	DID2021052004	05/08/2021	17	KUNLENE + LOGO
856	DID2021052006	05/08/2021	16	ILENE + HURUF MANDARIN
857	DID2021052012	05/08/2021	6	PRIMA
858	DID2021052014	05/08/2021	3	NENG NUNA 2N
859	JID2021052015	05/08/2021	36	SVARGA BHUMI
860	DID2021052016	05/08/2021	21	CARRY
861	DID2021052017	05/08/2021	6	TGE POLE
862	DID2021052018	05/08/2021	30	CroffLE Crunch + Lukisan
863	DID2021052019	05/08/2021	7	Herbal Processing Machine
864	DID2021052020	05/08/2021	12	S-bike
865	JID2021052023	05/08/2021	43	KEBULIRAMADHAN
866	DID2021052026	05/08/2021	5	FAZATHAN HERBAL
867	JID2021052028	05/08/2021	43	HOLYCHICKEN!
868	DID2021052030	05/08/2021	11	XIAODA + LOGO + Huruf Mandarin
869	JID2021052031	05/08/2021	38	OTV
870	JID2021052034	05/08/2021	41	OTV
871	JID2021052036	05/08/2021	35	LEN-WICH Logo
872	JID2021052037	05/08/2021	43	LEN-WICH Logo
873	DID2021052038	05/08/2021	30	Uwosa Tamanayu

874	DID2021052040	05/08/2021	25	WILD a'WEAR
875	DID2021052042	05/08/2021	1	LEODISPER
876	JID2021052043	05/08/2021	35	DOELOE GROUP
877	DID2021052045	06/08/2021	30	WHITE GAZELLE
878	DID2021052046	06/08/2021	3	MY SALT
879	DID2021052047	06/08/2021	30	MY SALT
880	DID2021052048	06/08/2021	3	SAGLOUU
881	JID2021052049	06/08/2021	35	MY SALT
882	DID2021052050	06/08/2021	16	batrisyia
883	DID2021052051	06/08/2021	18	batrisyia
884	DID2021052052	06/08/2021	21	batrisyia
885	DID2021052053	06/08/2021	24	batrisyia
886	DID2021052061	06/08/2021	5	BIO SQUALENE SOFTGEL
887	DID2021052062	06/08/2021	9	MAX OFFICIAL
888	DID2021052063	06/08/2021	25	Gotten Indonesia
889	DID2021052064	06/08/2021	3	SKINNERD
890	DID2021052065	06/08/2021	5	NASA HUSADA
891	DID2021052066	06/08/2021	5	SOFTMED
892	DID2021052067	06/08/2021	25	PAULINA KATARINA
893	JID2021052068	06/08/2021	43	GLOWINGS CHICKEN
894	JID2021052069	06/08/2021	43	RAMENPEDIA
895	DID2021052070	06/08/2021	3	SOMETHING ABOUT TO REMEMBER + Logo
896	DID2021052071	06/08/2021	29	MAMACIA TREATS PEACH GUM DESSERT

897	JID2021052072	06/08/2021	43	RAMENTOPIA
898	DID2021052073	06/08/2021	30	MAMACIA TREATS HEALTHY CHICKEN SOUP
899	JID2021052074	06/08/2021	43	HOLY WARTEG INDONESIA
900	DID2021052075	06/08/2021	9	IRONGUARD
901	JID2021052076	06/08/2021	43	HOLY WARTEG
902	DID2021052077	06/08/2021	5	SEVEN ZAIT
903	DID2021052079	06/08/2021	2	Sunco
904	DID2021052080	06/08/2021	9	PANCA DUTA UTAMA DAN LOGO
905	DID2021052081	06/08/2021	25	421 FOR RI
906	DID2021052082	06/08/2021	3	magic drop
907	DID2021052083	06/08/2021	16	Zhen Xing Fu 2222, 3333, 2233 + Tulisan Kanji + Lukisan
908	DID2021052084	06/08/2021	9	INFINILAPAN
909	JID2021052085	06/08/2021	35	PANCA DUTA UTAMA DAN LOGO
910	JID2021052086	06/08/2021	44	Klinik Fertilitas Indonesia
911	D102021052087	06/08/2021	29	sePisang + LOGO
912	DID2021052088	06/08/2021	25	Kelapa Muda
913	JID2021052089	06/08/2021	44	TOBAKU FARMA
914	JID2021052090	06/08/2021	38	PANCA DUTA UTAMA DAN LOGO
915	DID2021052091	06/08/2021	5	KISMIS
916	DID2021052092	06/08/2021	30	MASEO
917	DID2021052093	06/08/2021	21	BANGKIT + Lukisan.
918	DID2021052094	06/08/2021	3, 5	Logo PT. Arsya Cosmeherb Indonesia
919	D222021052095	06/08/2021	29	ALGAEPARK

920	DID2021052096	06/08/2021	5	ECOROXIB
921	DID2021052097	06/08/2021	3	SADOER
922	JID2021052098	06/08/2021	43	NTD
923	DID2021052099	06/08/2021	5	AL-KAUTSAR
924	JID2021052100	06/08/2021	35	AKIO
925	DID2021052101	06/08/2021	3	BELLO SHINE+logo
926	JID2021052102	06/08/2021	35	COBRA
927	DID2021052103	06/08/2021	10	IDEMES
928	DID2021052104	06/08/2021	21	KUDAMI
929	JID2021052105	06/08/2021	35	FUSO
930	DID2021052106	06/08/2021	9	InvestasiKu dan Logo
931	DID2021052107	06/08/2021	25	Katahati
932	JID2021052108	06/08/2021	35	JOT
933	DID2021052109	06/08/2021	31	SI JAGO MERAH
934	DID2021052110	06/08/2021	3	MaNLy
935	JID2021052111	06/08/2021	35	JUMBO
936	DID2021052112	06/08/2021	30	BEE HOUSE MONOFLORA
937	JID2021052113	06/08/2021	35	KAYABA
938	JID2021052114	06/08/2021	36	InvestasiKu dan Logo
939	JID2021052115	06/08/2021	35	REGINA
940	JID2021052116	06/08/2021	35	TIGER HEAD
941	JID2021052117	06/08/2021	35	TOYQSF
942	DID2021052118	06/08/2021	25	KINANTHI

943	DID2021052119	06/08/2021	35, 36, 9, 41, 42	UNIO
944	JID2021052119	06/08/2021	35	TRANE
945	DID2021052120	06/08/2021	5	SRI
946	DID2021052121	06/08/2021	3	Preferskin
947	DID2021052122	06/08/2021	16	PACKMARKET
948	JID2021052123	06/08/2021	35	ULTRALINE
949	DID2021052124	06/08/2021	20	VISION
950	JID2021052125	06/08/2021	35	UNIGO
951	DID2021052126	06/08/2021	29	SI UCOK
952	JID2021052127	06/08/2021	35	WAGGONER
953	JID2021052128	06/08/2021	35	YAMAKUMO
954	DID2021052129	06/08/2021	30	OH,HONEY!
955	DID2021052130	06/08/2021	5	Logo + CLEARSEPTIX = suatu penamaan
956	DID2021052131	06/08/2021	10	SULTAN + LOGO
957	DID2021052132	06/08/2021	5	Ivercov 12
958	DID2021052133	06/08/2021	16	Qi Cai Jin, Guan Yin Jin, He Jia Ping An, Nian Nian You Yu + Tulisan Kanji + Lukisan
959	DID2021052134	06/08/2021	35, 25	Pleatsme & Lukisan
960	DID2021052135	06/08/2021	5	Klin'Z
961	DID2021052136	06/08/2021	5	EVOGEL
962	DID2021052137	06/08/2021	16	JABABEKA
963	JID2021052138	06/08/2021	43	Bakmi AKA
964	JID2021052140	06/08/2021	42	InvestasiKu dan Logo
965	DID2021052201	06/08/2021	3	The Beauty Solutions

966	DID2021052202	06/08/2021	25	Geng Kapak
967	JID2021052203	06/08/2021	43	Q QUALITY & Design
968	JID2021052204	06/08/2021	35	EXTRA JOSS DREAM TEAM
969	JID2021052205	06/08/2021	41	EXTRA JOSS DREAM TEAM
970	DID2021052206	06/08/2021	5	MANSIMO
971	JID2021052207	06/08/2021	35	WARUNG PINTAR + LOGO
972	JID2021052208	06/08/2021	35	DATA GARDA
973	DID2021052209	06/08/2021	30	Susan Wilson 24
974	DID2021052210	06/08/2021	30	IR-1
975	DID2021052211	06/08/2021	29	Susan Wilson 24
976	JID2021052212	06/08/2021	43	ASCEND HOTEL COLLECTION
977	DID2021052213	06/08/2021	25	MNWR
978	DID2021052214	06/08/2021	1	WELLNEX
979	DID2021052215	06/08/2021	3	SKIN TIME
980	DID2021052216	06/08/2021	5	Daduo
981	DID2021052217	06/08/2021	16	EXTRA JOSS DREAM TEAM + LOGO
982	JID2021052218	06/08/2021	35	EXTRA JOSS DREAM TEAM + LOGO
983	DID2021052219	06/08/2021	29	IKATAN CINTA
984	D102021052220	06/08/2021	10	MILIHEALTH + Logo
985	DID2021052221	06/08/2021	9	Phagon
986	DID2021052222	06/08/2021	24	RAYON P-500
987	JID2021052223	06/08/2021	41	Geng Kapak
988	DID2021052224	06/08/2021	1	Lukisan

989	DID2021052225	06/08/2021	9, 42	Aspire
990	JID2021052226	06/08/2021	35	PONNY BEAUTE
991	DID2021052227	06/08/2021	30	najiya
992	JID2021052228	06/08/2021	41	EXTRA JOSS DREAM TEAM + LOGO
993	DID2021052229	06/08/2021	16	LIGA LAKI
994	DID2021052230	06/08/2021	5	ThermoGenic
995	JID2021052231	06/08/2021	39	MTE EXPRESS + LOGO
996	D222021052232	06/08/2021	7	amartis
997	DID2021052233	06/08/2021	28	SHIMANO TRIBAL
998	D222021052234	06/08/2021	11	amartis
999	DID2021052236	06/08/2021	3	Genobiotics
1000	DID2021052237	06/08/2021	10	LiBi
1001	DID2021052238	06/08/2021	3	MIR GLOW
1002	DID2021052239	06/08/2021	21	Bravopk
1003	DID2021052240	06/08/2021	30	WINGSFOOD SEDAAP HEALTHY
1004	DID2021052241	06/08/2021	10	ION PLUS
1005	DID2021052242	06/08/2021	29	Enthok Rempah Imogiri
1006	JID2021052244	06/08/2021	43	temanbicara.co
1007	DID2021052245	06/08/2021	30	IKATAN CINTA
1008	DID2021052246	06/08/2021	5	FOR SKIN'S SAKE
1009	D082021052247	06/08/2021	31	HEJOKU
1010	DID2021052248	06/08/2021	3	SUMMER DOSE
1011	DID2021052249	06/08/2021	10	Otoro

1012	DID2021052250	06/08/2021	28	TIPSWITCH SYSTEM
1013	JID2021052251	06/08/2021	35	KAMPOENG BUAH
1014	DID2021052252	06/08/2021	9	GO GOOTA + Logo
1015	DID2021052253	06/08/2021	5	FSS FOR SKIN'S SAKE
1016	DID2021052254	06/08/2021	23	MEISI
1017	DID2021052255	06/08/2021	30	WINGSFOOD MIE SEDAAP HEALTHY
1018	DID2021052257	06/08/2021	32	MOEDAL
1019	DID2021052258	06/08/2021	10	KRONEN
1020	JID2021052259	06/08/2021	35	TYTO LED INDONESIA
1021	JID2021052260	06/08/2021	39	MOEDAL
1022	DID2021052261	06/08/2021	25	OLVIO
1023	DID2021052262	06/08/2021	10	Shamrock
1024	JID2021052263	06/08/2021	43	RUMAH MINUM
1025	DID2021052264	06/08/2021	30	SARI NIKMAT
1026	DID2021052265	06/08/2021	19	NUSA
1027	DID2021052266	06/08/2021	30	WINGSFOOD SEDAAP HEALTHY MIE
1028	DID2021052268	06/08/2021	7	MOTO1 RACING & LOGO
1029	DID2021052269	06/08/2021	33	BULE'S
1030	JID2021052270	06/08/2021	35	KANJAYA
1031	DID2021052271	06/08/2021	18	GEORGIA MARLENE
1032	DID2021052272	06/08/2021	12	ALEX
1033	DID2021052273	06/08/2021	31	Gourmers + logo
1034	DID2021052274	06/08/2021	30	WINGSFOOD MIE SEDAAP SEHAAT

1035	DID2021052275	06/08/2021	3	FLAWLAV
1036	DID2021052276	06/08/2021	3	logo
1037	JID2021052277	06/08/2021	35	PART SOLUTION DIESEL
1038	DID2021052278	06/08/2021	3	logo
1039	DID2021052279	06/08/2021	3	Komela
1040	DID2021052280	06/08/2021	30	WINGSFOOD MIE SEDAAP SEHAT
1041	DID2021052281	06/08/2021	3	JCOOL logo
1042	DID2021052282	06/08/2021	23	JAGUAR
1043	JID2021052283	06/08/2021	43	NIKISIP
1044	DID2021052284	06/08/2021	5	FRESTIC + LUKISAN/LOGO
1045	JID2021052285	06/08/2021	35	JUST SHOW IT + LOGO
1046	DID2021052286	06/08/2021	30	WINGSFOOD SEDAAP SEHAAT
1047	DID2021052288	06/08/2021	9, 42, 44	SenseCare
1048	DID2021052289	06/08/2021	3	Rish'
1049	DID2021052290	06/08/2021	3	FLAVA
1050	DID2021052291	06/08/2021	30	WINGSFOOD SEDAAP SEHAT
1051	DID2021052292	06/08/2021	3, 35, 21, 8	PAPERWORK
1052	JID2021052293	06/08/2021	42	JUST SHOW IT + LOGO
1053	DID2021052295	06/08/2021	12	MOTO1 RACING & LOGO
1054	DID2021052296	06/08/2021	20	PAS
1055	DID2021052297	06/08/2021	25	JUST SHOW IT + LOGO
1056	DID2021052298	06/08/2021	3	ESEIS
1057	DID2021052299	06/08/2021	18	EPCHLDY

1058	JID2021052300	06/08/2021	42	MOMELCA + LOGO
1059	JID2021052301	06/08/2021	43	VERTE GREEN EATS & COFFEE
1060	DID2021052302	06/08/2021	25	GAJENDRA + LOGO
1061	DID2021052304	06/08/2021	5	FIT-C
1062	DID2021052305	06/08/2021	3	CFS Formula system dan logo
1063	JID2021052306	06/08/2021	39	dwigasindo & Lukisan
1064	JID2021052307	06/08/2021	44	HEWANIA
1065	DID2021052308	06/08/2021	25	ACTIVITY DRESS KITA
1066	DID2021052309	06/08/2021	29	JADU
1067	DID2021052310	06/08/2021	21	Derilnesia
1068	JID2021052311	06/08/2021	35	ACTIVITY DRESS KITA
1069	DID2021052312	06/08/2021	3	AVIZA SKINCARE
1070	DID2021052313	06/08/2021	29	OFF FOODS
1071	DID2021052314	06/08/2021	5	MITIGATE
1072	DID2021052315	06/08/2021	16	Massk
1073	DID2021052316	06/08/2021	5	OBR
1074	DID2021052317	06/08/2021	22	ENVIRO & Logo
1075	DID2021052318	06/08/2021	3	SALAAM
1076	DID2021052319	06/08/2021	5	ORTHENEORI
1077	JID2021052320	06/08/2021	39	DWIGASINDO ABADI & Lukisan
1078	DID2021052321	06/08/2021	9	WARUNG PINTAR GROUP + LOGO
1079	DID2021052323	06/08/2021	16	Kantongku
1080	DID2021052324	06/08/2021	20	OPPOLIA

1081	JID2021052325	06/08/2021	35	KUCIPUCIMUCI
1082	JID2021052326	06/08/2021	43	MAX'S VEGAN PIZZA
1083	DID2021052327	06/08/2021	7	D-CRAFT
1084	DID2021052328	06/08/2021	30	Opus Coffee Roastery
1085	DID2021052329	06/08/2021	3	HEZEL + Logo
1086	JID2021052331	06/08/2021	43	KURABU RAMEN & Logo
1087	JID2021052332	06/08/2021	41	Royal Pictures
1088	JID2021052333	06/08/2021	35	MAKISHI
1089	DID2021052334	06/08/2021	16	Bunglon
1090	DID2021052335	06/08/2021	7	YOSINOGAWA
1091	DID2021052336	06/08/2021	14	SXH + LOGO
1092	JID2021052337	06/08/2021	35	LIGA LAKI
1093	DID2021052338	06/08/2021	8	PESONA
1094	DID2021052339	06/08/2021	9	ONS BLC GROUP DAN LUKISAN
1095	JID2021052340	06/08/2021	41	LIGA LAKI
1096	DID2021052341	06/08/2021	3	WSHINE
1097	DID2021052342	06/08/2021	8	YOSINOGAWA
1098	DID2021052343	06/08/2021	5, 29, 31	PT Globalindo Permata Solusi
1099	DID2021052344	06/08/2021	31	mAniSE FRESH
1100	JID2021052345	06/08/2021	35	WARUNG PINTAR GROUP + LOGO
1101	JID2021052346	06/08/2021	43	ototo bakeshop & Logo
1102	JID2021052347	06/08/2021	35	SOPAHOLA
1103	DID2021052348	06/08/2021	31	family

1104	DID2021052349	06/08/2021	25	OIKOTHEN
1105	DID2021052350	06/08/2021	14	JEWEL SHE + LOGO
1106	DID2021052352	06/08/2021	25	MODERN SHE + LOGO
1107	DID2021052354	06/08/2021	9	GROSIR PINTAR + LOGO
1108	DID2021052355	06/08/2021	30	lemonilo mi instan menuju generasi hebat
1109	JID2021052356	06/08/2021	35	ASTRO
1110	JID2021052357	06/08/2021	41	Akululus
1111	DID2021052358	06/08/2021	1	Casa Nutri
1112	JID2021052359	06/08/2021	41	BAKU BELAH
1113	DID2021052360	06/08/2021	9	WTI
1114	JID2021052361	06/08/2021	37	WTI
1115	DID2021052362	06/08/2021	9, 41	Patriot
1116	JID2021052363	06/08/2021	40	WTI
1117	JID2021052364	06/08/2021	35	SUNDAE GROSIR
1118	DID2021052366	06/08/2021	9	WTI
1119	JID2021052367	06/08/2021	42	KEDAN + LUKISAN
1120	DID2021052368	06/08/2021	21	Hanbo - Beauty Start Today
1121	JID2021052369	06/08/2021	37	WTI
1122	JID2021052370	06/08/2021	40	WTI
1123	DID2021052371	06/08/2021	8	Hanbo - Beauty Start Today
1124	DID2021052372	06/08/2021	3	Hanbo - Beauty Start Today
1125	JID2021052373	06/08/2021	42	Professional CopyWriter
1126	DID2021052376	06/08/2021	25	elhurriyah

1127	DID2021052377	06/08/2021	5	WE-CARE PLUS
1128	DID2021052378	06/08/2021	3	Whitney
1129	DID2021052379	06/08/2021	3	Letuska
1130	JID2021052380	06/08/2021	41	TAEYANG KULTURE
1131	JID2021052381	06/08/2021	35	LefraGrance Perfume
1132	DID2021052382	07/08/2021	16, 21, 5	NMCEMAKC 1%
1133	DID2021052383	07/08/2021	9	MOOIMOM
1134	DID2021052384	07/08/2021	16, 21, 5	NMCEMAKC 0,1%
1135	JID2021052385	07/08/2021	35	MOOIMOM
1136	JID2021052386	07/08/2021	38	MOOIMOM
1137	JID2021052387	07/08/2021	42	MOOIMOM
1138	DID2021052388	07/08/2021	20	WHITE LIVING
1139	DID2021052389	07/08/2021	21	WHITE LIVING
1140	DID2021052390	07/08/2021	5, 44, 30	De Uyah
1141	DID2021052391	07/08/2021	1	SATELITPAINT
1142	DID2021052393	07/08/2021	34	DTL
1143	DID2021052394	07/08/2021	34	MTL
1144	DID2021052395	07/08/2021	5	OR TEEN
1145	DID2021052396	07/08/2021	5	ZEROTINE
1146	DID2021052397	07/08/2021	24	WHITE LIVING
1147	DID2021052398	07/08/2021	5	de'Gree
1148	DID2021052399	07/08/2021	5	NYEKOR
1149	DID2021052400	07/08/2021	5	CR20

1150	DID2021052401	07/08/2021	3	tyche
1151	DID2021052421	07/08/2021	3	GMAX
1152	DID2021052422	07/08/2021	10	GMAX
1153	DID2021052423	07/08/2021	30	JIVRAJ 9
1154	DID2021052425	07/08/2021	3	Logo + CLEARSEPTIX = suatu penamaan
1155	DID2021052426	07/08/2021	16	SENSA
1156	DID2021052427	07/08/2021	3	GLOW MOVE
1157	JID2021052428	07/08/2021	35	Beneliza
1158	DID2021052429	07/08/2021	16	GINSENG + LUKISAN
1159	DID2021052430	07/08/2021	35, 25	Lewis Emma
1160	JID2021052431	07/08/2021	35	PAGI HARI BAKERY+logo
1161	DID2021052432	07/08/2021	16	PUNAKAWAN
1162	DID2021052433	07/08/2021	17	SADEWA
1163	DID2021052435	07/08/2021	3	WDC Glow Beauty
1164	DID2021052437	07/08/2021	7	RED FALCON
1165	DID2021052438	07/08/2021	11, 29, 30	PODLUCKS
1166	DID2021052439	07/08/2021	3	HAIREX
1167	JID2021052440	07/08/2021	35	KITALULUS + LOGO
1168	DID2021052442	07/08/2021	3	SERENA BEAUTY CENTRE
1169	JID2021052443	07/08/2021	43	CHAMBER OF LIQUOR
1170	DID2021052444	07/08/2021	3	MH MAHARA BEAUTY
1171	DID2021052445	07/08/2021	3	AROX + LOGO
1172	DID2021052446	07/08/2021	19	SENSECLICK

1173	DID2021052447	07/08/2021	19	SENSELAY
1174	DID2021052448	07/08/2021	19	SENSETILE
1175	DID2021052449	07/08/2021	3	ALESHA SKIN CARE
1176	DID2021052450	07/08/2021	1	E SUN
1177	DID2021052451	07/08/2021	4	E SUN
1178	DID2021052452	07/08/2021	30	OTPP
1179	DID2021052453	07/08/2021	7	E SUN
1180	DID2021052454	07/08/2021	12	E SUN
1181	DID2021052455	07/08/2021	16	Kemasan Parfum Segi Enam parfum
1182	DID2021052456	07/08/2021	9	KLICK
1183	DID2021052457	07/08/2021	11	KLICK
1184	DID2021052458	07/08/2021	28	KUKIKO
1185	DID2021052459	07/08/2021	5	SPOREKILL
1186	DID2021052460	07/08/2021	9	Thoma + Logo
1187	DID2021052461	07/08/2021	9	NEUBAUER + LOGO
1188	DID2021052462	07/08/2021	9	VETIVER + LOGO
1189	DID2021052463	07/08/2021	16	IRIAN + LUKISAN
1190	DID2021052464	07/08/2021	9	PAMUNGKAS
1191	JID2021052465	07/08/2021	41	PAMUNGKAS
1192	DID2021052466	07/08/2021	30	HERBAHOLIC + LOGO
1193	DID2021052467	07/08/2021	11	DeRossi
1194	DID2021052468	07/08/2021	25	Callie Qudsiyyah
1195	DID2021052469	07/08/2021	29	SayGoods

1196	DID2021052470	07/08/2021	25	SAMO
1197	DID2021052471	07/08/2021	5	SAGRI-PANCA
1198	JID2021052472	07/08/2021	40	SAS DESIGNS + Lukisan
1199	DID2021052473	07/08/2021	21	ABENI
1200	DID2021052474	07/08/2021	25	SAS DESIGNS + Lukisan
1201	DID2021052475	08/08/2021	31	LIHAT KEBUNKU
1202	DID2021052476	08/08/2021	5	herbalady
1203	DID2021052478	08/08/2021	3	SIRA
1204	DID2021052479	08/08/2021	8	GEDRIT
1205	DID2021052481	08/08/2021	3	L'AMOUR DE LUXE FRAGRANCE
1206	DID2021052482	08/08/2021	5	BEEYE
1207	DID2021052483	08/08/2021	5	MADU WAMANWELL
1208	DID2021052491	08/08/2021	5	Minitok
1209	DID2021052492	08/08/2021	5	Myst
1210	DID2021052493	08/08/2021	5	Textyl
1211	JID2021052494	08/08/2021	44	HEALTHPOINT
1212	DID2021052495	08/08/2021	17	E SUN
1213	DID2021052496	08/08/2021	19	E SUN
1214	JID2021052497	08/08/2021	35	E SUN
1215	JID2021052498	08/08/2021	37	E SUN
1216	JID2021052499	08/08/2021	38	E SUN
1217	JID2021052500	08/08/2021	43	Barex Kitchen
1218	DID2021052501	08/08/2021	30	Pissy Dezāto

1219	DID2021052502	08/08/2021	9	ORCA
1220	DID2021052503	08/08/2021	3	ORYZHA FRAGRANCES
1221	DID2021052504	08/08/2021	6	ORCA
1222	JID2021052505	08/08/2021	36	SIN PO BANK PT BPR BANK SINPO
1223	DID2021052506	08/08/2021	30	Kopi Nganu ROASTERY
1224	DID2021052507	08/08/2021	3	BALISA SKIN + LUKISAN
1225	DID2021052509	08/08/2021	5	PESTICONA+
1226	DID2021052511	08/08/2021	35, 6	Invigore
1227	DID2021052513	08/08/2021	1	BINTANG PHOSKAH TANINDO
1228	JID2021052514	09/08/2021	38	maligul
1229	J122021052515	09/08/2021	43	GALAXY HOTEL BANJARMASIN
1230	DID2021052516	09/08/2021	25	LADYBYDIANA + LOGO
1231	DID2021052517	09/08/2021	5	clean and go BY NATURE HOME
1232	DID2021052518	09/08/2021	5	nature home HAND SANITIZER
1233	DID2021052519	09/08/2021	30	TACO BOSS
1234	DID2021052520	09/08/2021	7	CENTRALBELT
1235	JID2021052521	09/08/2021	43	Delideliv
1236	DID2021052522	09/08/2021	30	Kopi Kululu
1237	DID2021052523	09/08/2021	29	Beef Tsukaku
1238	DID2021052524	09/08/2021	29	Ayam Geprek Ajalah!
1239	JID2021052525	09/08/2021	38	JPM TV
1240	DID2021052526	09/08/2021	29	The Salad Way
1241	JID2021052527	09/08/2021	41, 45	HALO IBU APA KABAR

1242	DID2021052528	09/08/2021	12	CHAMOMILE
1243	JID2021052529	09/08/2021	35	SELARAS
1244	DID2021052530	09/08/2021	11	Newtec
1245	DID2021052531	09/08/2021	12	ELLOZ
1246	DID2021052532	09/08/2021	25	ZERONINE
1247	DID2021052533	09/08/2021	20	CONNECT
1248	JID2021052534	09/08/2021	35	ELS Skincare
1249	JID2021052535	09/08/2021	43	COME DAILY
1250	DID2021052536	09/08/2021	10	byopic
1251	DID2021052537	09/08/2021	20	SIDMOOL
1252	JID2021052538	09/08/2021	35	IniKarir
1253	DID2021052539	09/08/2021	30	SUGARE
1254	JID2021052540	09/08/2021	43	KWETIAU GORENG KAISENG GAHARU MEDAN
1255	DID2021052541	09/08/2021	11	ALKO
1256	DID2021052543	09/08/2021	5	TIDACT
1257	DID2021052544	09/08/2021	30	Goelaco
1258	JID2021052545	09/08/2021	38	KILAT
1259	DID2021052546	09/08/2021	16, 9	KILAT
1260	DID2021052547	09/08/2021	11	AOLON
1261	DID2021052548	09/08/2021	5	VIRLESS
1262	DID2021052549	09/08/2021	9	SEEDS
1263	DID2021052550	09/08/2021	5	B-MYCIN
1264	DID2021052551	09/08/2021	4	WBX

1265	JID2021052552	09/08/2021	42	CTAK
1266	DID2021052553	09/08/2021	5	Cerianers
1267	DID2021052554	09/08/2021	4	KY SOLVENT
1268	JID2021052555	09/08/2021	35	MADA BABY
1269	D252021052556	09/08/2021	29	AYAM KAMPUNG KITA
1270	DID2021052557	09/08/2021	30	Seblak Militan (Milih Tanpa Batas)
1271	JID2021052558	09/08/2021	35	KAWANMART
1272	DID2021052559	09/08/2021	21	SIDMOOL
1273	JID2021052560	09/08/2021	45	KAWANMART
1274	JID2021052561	09/08/2021	35	SPACE AVAILABLE
1275	DID2021052562	09/08/2021	3	DR + DREBOM
1276	JID2021052563	09/08/2021	41	TAKE IT OR LEAVE IT
1277	DID2021052564	09/08/2021	3	Kaem
1278	DID2021052614	09/08/2021	17, 2, 19, 37, 6, 40, 9, 42, 11	ATKORE
1279	DID2021052615	09/08/2021	5	BURNEGG
1280	DID2021052616	09/08/2021	3	Taca beauty
1281	DID2021052617	09/08/2021	6	MODENA
1282	DID2021052618	09/08/2021	9	NICHIE
1283	DID2021052619	09/08/2021	10	LUKISAN
1284	DID2021052620	09/08/2021	17, 2, 19, 37, 6, 40, 9, 42, 11	A ATKORE and Design (Horizontal logo)
1285	DID2021052621	09/08/2021	20	WILO + KATA/LUKISAN
1286	DID2021052622	09/08/2021	18	NICHIE
1287	DID2021052623	09/08/2021	5	SOKLIN FRESLY AIR CARE RELAXING LAVENDER

1288	DID2021052624	09/08/2021	21	Bawika
1289	JID2021052625	09/08/2021	38	DAEBAK Byoode
1290	DID2021052626	09/08/2021	9	F-MOS
1291	DID2021052627	09/08/2021	3	lynell
1292	DID2021052628	09/08/2021	7	TOKIO
1293	DID2021052629	09/08/2021	17	TOKIO
1294	JID2021052630	09/08/2021	43	Pondok Sate DJONO JOGYA Pejompongan
1295	DID2021052631	09/08/2021	17, 2, 19, 37, 6, 40, 9, 42, 11	A ATKORE and Design (Vertical logo)
1296	JID2021052632	09/08/2021	41	JD ELEVEN IN ACTION
1297	DID2021052633	09/08/2021	25	HEVINOX + LOGO
1298	JID2021052634	09/08/2021	35	UNITED PARFUM
1299	DID2021052635	09/08/2021	25	BABYME
1300	DID2021052636	09/08/2021	29	TOP ACE + LOGO
1301	DID2021052637	09/08/2021	3	Fresh Clean
1302	JID2021052638	09/08/2021	38	JD ELEVEN IN ACTION
1303	DID2021052639	09/08/2021	21	WILO + KATA/LUKISAN
1304	DID2021052640	09/08/2021	5, 44	PT. GRAGAZ BERKAH SEJAHTERA
1305	DID2021052641	09/08/2021	3	Linkthetic
1306	DID2021052642	09/08/2021	32	POWR
1307	JID2021052643	09/08/2021	35, 41, 42, 45	BRAVA & RIZA advocates
1308	DID2021052644	09/08/2021	20, 21, 24, 11	MAGNA HOME
1309	DID2021052645	09/08/2021	3	BLUEBELL
1310	JID2021052646	09/08/2021	43	Warung Abura Soba

1311	JID2021052647	09/08/2021	41	JIRAYUT LUV INDONESIA
1312	JID2021052648	09/08/2021	37	BEN Elzhoes EST.2021 + Device
1313	DID2021052649	09/08/2021	25	MEDIC SERIES
1314	DID2021052650	09/08/2021	3	INVISIBLE + ANTIBACTERIAL
1315	DID2021052651	09/08/2021	25	DIOREY
1316	JID2021052652	09/08/2021	38	JIRAYUT LUV INDONESIA
1317	DID2021052653	09/08/2021	38, 9, 41	indokdrama
1318	DID2021052654	09/08/2021	1	Logo
1319	D082021052655	09/08/2021	25	Cervie
1320	DID2021052656	09/08/2021	16, 18, 21, 38, 9, 41, 25, 14	kvibesanime
1321	DID2021052657	09/08/2021	16	Logo + huruf kanji SI A NO KU RI DO
1322	DID2021052659	09/08/2021	3	glughava 格魯加瓦
1323	DID2021052660	09/08/2021	25	WAN PLUS
1324	JID2021052661	09/08/2021	44	Philosophy Beauty Shine
1325	DID2021052662	09/08/2021	16	Logo + huruf kanji SI A NO KU RI DO
1326	JID2021052663	09/08/2021	41	PODCAST Suara Hati Istri
1327	JID2021052664	09/08/2021	43	BOUCLETTE Sourdough Bakery & Dining
1328	DID2021052665	09/08/2021	12	AKCND + logo
1329	DID2021052666	09/08/2021	12	BIBOSHI + Logo
1330	JID2021052667	09/08/2021	35	PROTAX ADVISORY
1331	DID2021052668	09/08/2021	16	AQWAM Jembatan Ilmu
1332	DID2021052669	09/08/2021	16, 36	SUN LIFE SYARIAH & GLOBE DESIGN
1333	DID2021052670	09/08/2021	7	Bespoke Jet Cyclone

1334	DID2021052671	09/08/2021	10	AFK
1335	DID2021052672	09/08/2021	3	Sulie SKIN
1336	DID2021052673	09/08/2021	35, 36, 9, 42	SFAST
1337	JID2021052675	09/08/2021	38	PODCAST Suara Hati Istri
1338	DID2021052676	09/08/2021	3	WINNAR cosmetic
1339	JID2021052678	09/08/2021	35	innerpeace + logo
1340	DID2021052679	09/08/2021	3	SHAIK
1341	DID2021052680	09/08/2021	19	JAYA CELCON
1342	DID2021052681	09/08/2021	3	SHAMSI
1343	JID2021052682	09/08/2021	35	BGH SUKSES INTERNASIONAL
1344	DID2021052683	09/08/2021	30	MILKITA JUARANYA PERMEN SUSU
1345	DID2021052684	09/08/2021	3	JOA dan Lukisan
1346	DID2021052685	09/08/2021	3	AL NAHYAN
1347	DID2021052686	09/08/2021	7	HUJIA
1348	DID2021052687	09/08/2021	3	AL THANI
1349	DID2021052688	09/08/2021	10	NavCor
1350	DID2021052689	09/08/2021	3	QARDHAWI
1351	DID2021052690	09/08/2021	3	KHALID
1352	JID2021052692	09/08/2021	35	Francis Organic We define organic + Logo
1353	DID2021052693	09/08/2021	30	MILKITA JUARANYA PERMEN SUSU UNIFAM
1354	JID2021052694	09/08/2021	41	SEKOLAH PERADABAN
1355	DID2021052695	09/08/2021	9	Sekolah Cerdas
1356	DID2021052696	09/08/2021	25	MORELIVE dan Logo

1357	DID2021052697	09/08/2021	20	ROYALE LUXURY + LUKISAN
1358	DID2021052698	09/08/2021	30	UNIFAM MILKITA JUARANYA PERMEN SUSU
1359	DID2021052699	09/08/2021	10	FAST DIAGNOSTICS
1360	DID2021052700	09/08/2021	3	POPJUICE
1361	JID2021052701	09/08/2021	44	MM Aesthetic Clinic + Lukisan
1362	DID2021052702	09/08/2021	3	KOSA Beauty
1363	DID2021052703	09/08/2021	21	POPJUICE
1364	DID2021052704	09/08/2021	3	myrahaura
1365	JID2021052705	09/08/2021	35	POPJUICE
1366	DID2021052706	09/08/2021	5	BP ZINC
1367	DID2021052707	09/08/2021	5	CASOFT
1368	DID2021052708	09/08/2021	5	NEOCYROGUARD
1369	JID2021052709	09/08/2021	35	AELUNA
1370	JID2021052710	09/08/2021	43	MINANG EXPRESS JAGONYA NASI PADANG + LOGO
1371	DID2021052711	09/08/2021	25	STRADENINE
1372	JID2021052712	09/08/2021	35	HIGEA
1373	D152021052713	09/08/2021	3	ZAF ZELYN AESTHETIC FAMILIA
1374	DID2021052714	09/08/2021	23	eLangsung + logo
1375	DID2021052715	09/08/2021	10	SACHIO
1376	JID2021052716	09/08/2021	44	DONNY LIEM
1377	JID2021052717	09/08/2021	41	DANCE'FRO
1378	DID2021052718	09/08/2021	34	FRENCH MIX
1379	DID2021052719	09/08/2021	10	Q-cath

1380	DID2021052720	09/08/2021	3	AELUNA
1381	JID2021052721	09/08/2021	35	COUPLE SHOP + Logo
1382	JID2021052722	09/08/2021	40	ARTO KONVEKSI
1383	JID2021052723	09/08/2021	43	BASO ACI Neng Sabil
1384	JID2021052724	09/08/2021	36	Credimart + Logo
1385	DID2021052725	09/08/2021	7	TeSRA
1386	DID2021052726	09/08/2021	8	TeSRA
1387	DID2021052727	09/08/2021	9	Credimart + Logo
1388	DID2021052728	09/08/2021	25	LIVISON
1389	DID2021052729	09/08/2021	25	AZNII + Logo
1390	JID2021052730	09/08/2021	35	ALAS KUSUMA LAND + Lukisan/Logo
1391	DID2021052731	09/08/2021	9	JURAGAN PINTAR + LOGO
1392	JID2021052732	09/08/2021	35	Credimart + Logo
1393	DID2021052733	09/08/2021	3	MOEKA
1394	JID2021052734	09/08/2021	36	ALAS KUSUMA LAND + Lukisan/Logo
1395	JID2021052735	09/08/2021	45	XL satu
1396	JID2021052736	09/08/2021	42	XL satu
1397	JID2021052737	09/08/2021	41	XL satu
1398	DID2021052738	09/08/2021	9	JURAGAN WARUNG
1399	JID2021052740	09/08/2021	38	XL satu
1400	JID2021052741	09/08/2021	42	Justip
1401	JID2021052742	09/08/2021	35	XL satu
1402	DID2021052743	09/08/2021	30	ALPENLIEBE CREAMFILLS

1403	JID2021052744	09/08/2021	42	Credimart + Logo
1404	DID2021052745	09/08/2021	25	XL satu
1405	JID2021052746	09/08/2021	35	WARUNG PINTAR DISTRIBUSI + LOGO
1406	DID2021052748	09/08/2021	9	XL satu
1407	JID2021052749	09/08/2021	37	ALAS KUSUMA LAND + Lukisan/Logo
1408	JID2021052750	09/08/2021	35	JURAGAN PINTAR + LOGO
1409	DID2021052751	09/08/2021	10	HITH
1410	JID2021052752	09/08/2021	39	I Spaces + Logo
1411	DID2021052753	09/08/2021	10	yongrow
1412	JID2021052754	09/08/2021	38	KLINIKBAGUS
1413	DID2021052755	09/08/2021	1	CBN + LOGO
1414	DID2021052756	09/08/2021	3	VOA GLOW+ LUKISAN
1415	DID2021052757	09/08/2021	25	DEAR BUTTER dan Lukisan
1416	DID2021052758	09/08/2021	25	RIFELBEE
1417	DID2021052759	09/08/2021	26	HAIRORI LUXURIES
1418	DID2021052760	09/08/2021	25	Catleya Batik
1419	DID2021052761	09/08/2021	30	NJOYBOY
1420	JID2021052762	09/08/2021	35	DEAR BUTTER dan Lukisan
1421	JID2021052763	09/08/2021	38	ADNET

Jakarta, 12/08/2021

Kepala Seksi Publikasi dan Dokumentasi,

JUNIATUN, S.Sos., M.M.

NIP. 197908142002122001

210	Nomor Permohonan	:	DID2021017160	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	12/03/2021 20:48:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	POLYBIT INDUSTRIES FAR EAST SDN. BHD.	
	Alamat Pemohon	:	52A, Jalan Anggerik Vanilla Z 31/Z, 40460 Kota Kemuning, Shah Alam, Selangor Darul Ehsan, Malaysia	
740	Nama Kuasa	:	Ratu Santi Ermawati, S.T.	
	Alamat Kuasa	:	Asiamark Graha DLA, 2nd Floor Suite 06, Jalan Otto Iskandar Dinata No. 392, Bandung	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	POLYBIT	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih dan Kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	17	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===asbes; bahan campuran penyegel untuk sambungan; bahan isolasi; bahan padding dari karet atau plastik; getah perca; karet sintetis; karet untuk digunakan dalam manufaktur; pengisi sendi ekspansi; penyekat sambungan pipa; senyawa mendempul; tabung fleksibel, bukan dari logam===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021037137	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/06/2021 16:14:09	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Roni mulyadi	
	Alamat Pemohon	:	jalan madesa no 38, Kota Bandung, Jawa Barat, 40233	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	Loads.co	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; pakaian===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021037702	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/06/2021 21:33:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Muhammad Aqshal Faryza, Muhammad Rian Anggara Rindani	
	Alamat Pemohon	:	Perum Sukarindik A 15 Jln.Nuri 1 RT 001/RW 007 Kel.Sukarindik Kec.Bungursari, Kota Tasikmalaya, Jawa Barat, 46151	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SINRAN	
566	Arti Bahasa	:	SINRAN = Sincere and Guaranteed yang artinya Ikhlas dan Terjamin	
591	Uraian Warna	:	Abu-Abu, Hitam dan Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kaos; kaos grafis===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021046860	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	13/07/2021 13:50:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AGUS TIYONO, AGUS TIYONO	
	Alamat Pemohon	:	Alam Tirta Lestari Blok B.7 No.04 Ciomas Kab. Bogor, Kabupaten Bogor, Jawa Barat, 16610	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : AROi
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU DAN MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===air mineral [minuman]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021047100
220 Tanggal Penerimaan : 14/07/2021 13:38:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MOCHAMAD ANANG SAPUTRA
Alamat Pemohon : PERUM PESONA CANDI 3 BLOK S NO. 3 RT 05 RW 07 , Kota Pasuruan, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

PARAVAN

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PARAVAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kaos tanpa lengan; Kemeja (lengan pendek); Sandal Gunung; Topi sebagai tutup kepala; baju kaos (t-shirt); jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket barang [pakaian]; jaket berat; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket dan celana tahan air; jaket empuk; jaket lengan panjang; jaket menjadi pakaian; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pelindung angin dan hujan [parkas]; jaket pemanasan; jaket ringan; jaket suede; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tanpa lengan; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; kaos; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos polo; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja formal; kemeja lengan panjang; kemeja polo; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sepatu bersepeda; sepatu bot *; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk senam; sepatu dek; sepatu formal; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu sandal; sepatu santai; topi; topi militer; topi mode===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021047398
220 Tanggal Penerimaan : 15/07/2021 14:10:48
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. NYAI KREASI NUSANTARA
Alamat Pemohon : GEDUNG GRAHA KRAMA YUDHA LANTAI 4, UNIT B, JALAN WARUNG JATI BARAT NO, 43 RT. 002 RW. 002, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ir. Wiharto Yogi Widodo S.H., M.AK., LL.M.
Alamat Kuasa : Wisma 46- Kota BNI, Lantai 15, Jalan Jenderal Sudirman Kavling 1 Jakarta

540 Etiket

nyai

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : nyai
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam,putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa kedai kopi; Kafe kopi; Kafetaria; Kantin; Kedai; Kedai kopi; Kopi (Kafe); Restoran; kafe; layanan kafe dan kafetaria; layanan kafe, bistro, dan restoran; warung kopi===

---

210 Nomor Permohonan : D102021047552
220 Tanggal Penerimaan : 16/07/2021 08:40:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MARYA MADALENA PINONTOAN
Alamat Pemohon : DESA RANDUSONGO 1 RT.02 RW.01 KEC.GERIH, NGAWI, Kabupaten Ngawi, Jawa Timur, 69272

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : YAMADA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : UNGU
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Abon Ayam; makanan siap saji terutama terdiri dari ayam===

---

210 Nomor Permohonan : D102021047553
220 Tanggal Penerimaan : 16/07/2021 08:42:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PURYONO
Alamat Pemohon : JL. RONGGOWARSITO NO.25, NGAWI, Kabupaten Ngawi, Jawa Timur, 63211
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OJku
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Hitam, Biru Muda, Kuning, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===keripik jamur===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021047695
220 Tanggal Penerimaan : 16/07/2021 14:37:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : farid ridwan
Alamat Pemohon : kp. padanaan, rt 011/ rw 002, ds. cilolohan, kec. tanjungjaya, kab. tasikmalaya, Kabupaten Tasikmalaya, Jawa Barat, 46184
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Seller Queen
566 Arti Bahasa : Seller Queen berarti Ratunya Jualan, diharapkan dengan nama ini jualanya bakal laris manis, aamiiin
591 Uraian Warna : semua menggunakan warna hitam, baik tulisan maupun lambang mahkota pada huruf Q
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Mukena===

---

210 Nomor Permohonan : D102021047837
220 Tanggal Penerimaan : 16/07/2021 20:26:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SRI RAHAYUNINGTYAS
Alamat Pemohon : RT. 001 RW.003 DS.CANGAKAN KRASEMAN, KEC.KRASEMAN, KAB. NGAWI, Kabupaten Ngawi, Jawa Timur, 63281
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CLAMBI by tie
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, MERAH MUDA
511 Kelas Barang/Jasa : 25

510 Uraian Barang/Jasa : ===pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak===

---

210 Nomor Permohonan : D222021048079 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 19/07/2021 13:57:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ENDANG TRI SAPTALITA
Alamat Pemohon : JL. KENARI 3 C, RT. 5/RW. 2, SEMAKI, UMBULHARJO, KOTA YOGYAKARTA , Kota Yogyakarta, DI Yogyakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SERUTI CRAFT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 18
510 Uraian Barang/Jasa : ===dompet; tas===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021048193 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 19/07/2021 19:41:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SUNTORY HOLDINGS LIMITED
Alamat Pemohon : 1-40, DOJIMAHAMA 2-CHOME, KITA-KU, OSAKA-SHI, OSAKA 530-8203, JAPAN
740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

C.C.L.

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : C.C.L.
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam - Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===MINUMAN BERKARBONASI, NON-ALKOHOL; air mineral dan air soda dan minuman tidak beralkohol lainnya; bir; bubuk untuk membuat minuman; minuman buah dan jus buah; minuman ringan; minuman whey; sirup untuk membuat minuman===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021048194 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 19/07/2021 19:49:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SUNTORY HOLDINGS LIMITED
Alamat Pemohon : 1-40, DOJIMAHAMA 2-CHOME, KITA-KU, OSAKA-SHI, OSAKA 530-8203, JAPAN
740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

C.C.Orange

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : C.C.Orange
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam - Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===MINUMAN BERKARBONASI, NON-ALKOHOL; air mineral dan air soda dan minuman tidak beralkohol lainnya; bir; bubuk untuk membuat minuman; minuman buah dan jus buah; minuman ringan; minuman whey; sirup untuk membuat minuman===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021048198 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 19/07/2021 19:59:40
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SUNTORY HOLDINGS LIMITED
Alamat Pemohon : 1-40, DOJIMAHAMA 2-CHOME, KITA-KU, OSAKA-SHI, OSAKA 530-8203, JAPAN

740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

C.C.Lemon Orange Mix

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : C.C.Lemon Orange Mix
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam - Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===MINUMAN BERKARBONASI, NON-ALKOHOL; air mineral dan air soda dan minuman tidak beralkohol lainnya; bir; bubuk untuk membuat minuman; minuman buah dan jus buah; minuman ringan; minuman whey; sirup untuk membuat minuman===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021048854
220 Tanggal Penerimaan : 23/07/2021 17:13:35
320 Prioritas : 01392/2021 28/01/2021 CH
730 Nama Pemohon : Philip Morris Global Brands Inc.
Alamat Pemohon : 120 Park Avenue
New York New York 10017
United States of America
740 Nama Kuasa : Safina Meida Baqo S.H.
Alamat Kuasa : Gedung Lippo Kuningan, Lt. 12, Unit. A, JL. HR. Rasuna Said Kav. B-12, Jakarta Selatan, 12940

540 Etiket

MARLBORO CLASSICS

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MARLBORO CLASSICS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam; putih
511 Kelas Barang/Jasa : 18
510 Uraian Barang/Jasa : ===Label untuk koper; Ransel; Tas penyimpan surat dan dokumen; Tas Kulit; bagasi; dompet kunci; kekang untuk hewan; koper dengan roda; pelana; tali kulit; tali kulit [sadel]; tas bepergian; tas kantor; tas untuk berkemah; tas untuk olahraga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021048934
220 Tanggal Penerimaan : 24/07/2021 10:53:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JOKO SUPRIYANTO
Alamat Pemohon : JL. MANYAR TIRTOASRI XI / 30 , Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

TABEIB

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TABEIB
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : PUTIH, BIRU, MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jamu herbal; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; Ramuan herbal tradisional; Suplemen herbal organik dan non-organik; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; infus herbal obat; obat luar berbahan baku herbal; obat-obatan untuk keperluan manusia; pembantu vaksin; sediaan herbal untuk keperluan medis; sediaan vaksin; sediaan vaksin manusia; sediaan vaksin oral; suplemen dan sediaan herbal; suplemen herbal; suplemen herbal dalam bentuk cair; suplemen nutrisi ekstrak herbal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021049193
220 Tanggal Penerimaan : 26/07/2021 13:24:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FKS FOODCO Pte. Ltd.,
Alamat Pemohon : 1 Raffles Place #39-01 One Raffles Place Singapore 048616

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Niki Budiman S.H., MCIArb.
Alamat Kuasa : Jl. Panglima Polim VIII No. 2A Kebayoran Baru, Jakarta Selatan

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DYNAMEAT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan pengganti daging; Ikan Beku; Makanan pengganti daging, yaitu, protein berbahan dasar tanaman, protein berbahan dasar sayuran; Makanan ringan organik berbahan dasar sayuran; Pengganti daging berbahan dasar sayuran; Produk daging vegetarian dan vegan; Produk makanan vegetarian, yaitu, pengganti daging dan ikan berbasis sayuran, pengganti telur, pengganti keju dan minuman makanan berbasis kedelai yang digunakan sebagai pengganti susu; Produk olahan daging sapi; daging; daging ayam; daging kering; daging olahan [pengganti daging]; daging yang diawetkan atau diolah; ekstrak daging; makanan berbahan dasar daging; makanan ringan dengan bahan utama daging; minyak jagung untuk makanan; minyak kacang untuk makanan; minyak nabati untuk bahan makanan; minyak nabati untuk keperluan kuliner; minyak sawit untuk makanan; pasta makanan yang terbuat dari daging; pengganti daging berbahan dasar tumbuh-tumbuhan; produk daging sapi; produk makanan daging yang diawetkan; produk makanan yang mengandung terutama dari sayuran===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021049682
220 Tanggal Penerimaan : 28/07/2021 15:17:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. INDAH BUMI PLANTASI
Alamat Pemohon : Jl. IR. DR. H. Soekarno Ruko Icon 21 Kav. R-16, Kel. Klampis Ngasem, Kec. Sukolilo, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : LOGO IBP
566 Arti Bahasa : IBP merupakan singkatan dari nama badan hukum Pemohon yaitu PT. Indah Bumi Plantasi. IBP Indah Bumi Plantasi (36) daftar no. IDM000785242
591 Uraian Warna : hijau, putih, hitam, coklat
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Administrasi dana pensiun; Administrasi reksa dana; Administrasi urusan keuangan; Agen asuransi; Analisis data keuangan; Analisis kebutuhan asuransi dan keuangan pelanggan dan saran mengenai produk asuransi dan produk keuangan untuk memenuhi kebutuhan tersebut.; Analisis keuangan; Arisan; Asuransi; Asuransi jiwa; Asuransi kecacatan tetap; Asuransi pencurian; Asuransi pencurian rumah; Asuransi pendapatan rawat inap mendadak; Asuransi penggantian biaya medis mendadak; Asuransi perampokan di taksi atau kendaraan pribadi (mobil & motor); Asuransi rawat inap; Asuransi tunjangan kematian karena kecelakaan; Bank internet; Bantuan pengiriman uang secara elektronik; Bantuan, saran dan konsultasi untuk pengorgaisasian; Broker obligasi, sekuritas, komoditas dan tabungan berjangka; Calo (Perantara Jual Beli); Evaluasi keuangan; Evaluasi keuangan, yaitu evaluasi keuangan kendaraan mobilitas (termasuk kendaraan darat, air dan udara) dan / atau produk yang menggunakan teknologi Internet of Things (IoT), dilengkapi dengan unit-unit di dalam perusahaan perangkat telekomunikasi dan fungsi telekomunikasi berdasarkan situasi penggunaan; Fasilitas pembiayaan dan permodalan; Fidusia; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang CSR & Humanitarian; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Agribisnis; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Emas dan Logam Mulia; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Pembangkit Listrik (Power Plant) Energi Baru dan Terbarukan; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Pengolahan Air; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Perhotelan, Resort & Pariwisata; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Pertambangan dan Mineral; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri IT dan Telekomunikasi; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Kawasan Industri dan Manufaktur (Manufacturing); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Kawasan Kota Mandiri; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Kontraktor dan Pemasok (Supplier); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Maritim; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Media dan Penyiaran (Broadcasting); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Pasar Moderen; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Pendidikan; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Perbankan dan Sekuritas (Banking & Securities); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Properti (Real Property); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor

Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Rumah Sakit, Program Kesehatan dan Farmasi;; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Transportasi darat, laut dan udara; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri minyak dan gas (Oil & Gas) hulu hilir; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang konsultan jasa dan produk; Investasi properti; Jaminan pertanggungjawaban dan penerimaan tagihan; Jasa Kredit Online; Jasa Pembiayaan Keuangan; Jasa administrasi dan agen dalam bidang asuransi jiwa, kesehatan, kecelakaan, cacat dan perawatan jangka panjang; Jasa administrasi keuangan; Jasa administrasi klaim garansi produk; Jasa advis dibidang perencanaan pensiun, jasa advis dibidang investasi; Jasa advis terkait investasi dalam real estate, aset terkait real estate, hutang terkait real estate dan sekuritas yang didukung oleh real estate, aset terkait real estate atau utang terkait real estate; Jasa agen asuransi; Jasa agen untuk pertukaran mata uang; Jasa aktuaria asuransi; Jasa aktuaria reasuransi; Jasa akuisisi dan manajemen tanah dan bangunan pemukiman yang berkaitan dengan pusat data; Jasa akuisisi dan manejemen properti; Jasa analisa asuransi; Jasa asuransi garansi khusus terkait dengan rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau, perangkat rokok elektronik dan baterai dan pengisi daya baterai untuk rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau dan perangkat rokok elektronik.; Jasa asuransi kerugian; Jasa asuransi khusus terkait dengan rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau, perangkat rokok elektronik dan baterai dan pengisi daya baterai untuk rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau dan perangkat rokok elektronik.; Jasa asuransi secara online; Jasa asuransi yang berkaitan dengan layanan dan perbaikan peralatan khusus terkait dengan rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau, perangkat rokok elektronik dan baterai dan pengisi daya baterai untuk rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau dan perangkat rokok elektronik.; Jasa barang berharga; Jasa broker energi dan perdagangan; Jasa broker saham dan sekuritas, perdagangan dan distribusi; Jasa broker, informasi, dan konsultasi asuransi; Jasa debit dan kredit rekening keuangan; Jasa deposito; Jasa dompet elektronik (jasa pembayaran); Jasa evaluasi biaya perbaikan barang-barang konsumsi; Jasa evaluasi kredit; Jasa garansi jaminan gratis mengunduh aplikasi ; Jasa garansi jaminan gratis upgrade OS telepon dan tablet selama 1 tahun; Jasa garansi jaminan kepastian waktu pengerjaan servis bergaransi; Jasa garansi jaminan kerusakan diakibatkan terjatuh dan terkena cairan untuk produk - produk elektronik; Jasa garansi untuk : komputer, PDA dan laptop; Jasa garansi untuk perangkat telepon seluler; Jasa garansi untuk semua produk elektronik; Jasa informasi keuangan dan layanan manajemen yang berkaitan dengan asuransi; Jasa informasi keuangan untuk pembelian kendaraan; Jasa informasi reasuransi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan jasa investasi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan sponsor keuangan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan urusan finansial; Jasa investasi keuangan dan investasi modal; Jasa investasi modal ventura; Jasa kartu kredit dan terminal pemrosesan transaksi menggunakan teknologi komunikasi jarak dekat (NFC); Jasa keuangan yaitu, jasa asuransi; Jasa keuangan yang berkaitan dengan lotere; Jasa keuangan, yaitu penyediaan mata uang virtual untuk digunakan oleh anggota komunitas online melalui jaringan komputer global; Jasa keuangan, yaitu, jasa makelar/pedagang pada bursa sekuritas; Jasa keuangan, yaitu, penyediaan mata uang virtual permainan komputer; Jasa konsultasi dan saran investasi; Jasa konsultasi investasi dan manajemen portofolio, jasa konsultasi keuangan dibidang perencanaan keuangan; Jasa layanan simpan pinjam, agregator, kredit simpan pinjam, jasa pinjaman lunak.; Jasa makelar/pedagang dalam bidang sekuritas, saham, saham (stocks), dan option dan produk turunan lainnya; Jasa manajemen asuransi; Jasa manajemen dan valuasi real estat; Jasa manajemen kekayaan, yaitu perbankan investasi, investasi keuangan di bidang sekuritas, investasi keuangan di bidang reksa dana, investasi keuangan di bidang komoditas, dan penempatan keuangan dana ekuitas swasta untuk orang lain, dan penempatan keuangan swasta sekuritas dan turunannya untuk orang lain; Jasa manajemen keuangan; Jasa memfasilitasi donasi produk makanan oleh konsumen untuk organisasi nirlaba melalui penjualan eceran langsung; Jasa meningkatkan modal ekuitas untuk orang lain; Jasa nominee; Jasa otorisasi pembayaran, verifikasi dan proses transaksi kartu kredit, kartu debit, dan kartu dengan deposit uang (stored value cards); Jasa pembayaran dana pensiun; Jasa pembayaran elektronik yang dilakukan melalui jaringan komunikasi global; Jasa pembayaran elektronik, yaitu, memungkinkan pemrosesan dan transmisi elektronik atas transfer dana elektronik dan pembayaran melalui ACH, kartu kredit, kartu debit, kartu prabayar, dompet nirkabel, dompet bergerak, dompet elektronik, cek elektronik dan pembayaran elektronik, bergerak dan online; Jasa pembayaran kompensasi (untuk pihak lain); Jasa pembayaran melalui uang elektronik secara online; Jasa pembayaran piutang; Jasa pembayaran tagihan, transaksi elektronik kredit dan debit, transfer dana elektronik, pembayaran tunai, penggantian uang tunai yang diberikan dengan kartu kredit dan kartu debit, transaksi tunai elektronik, jasa pemrosesan pembayaran, jasa otentikasi dan verifikasi transaksi; Jasa pembiayaan kepada masyarakat kecil (Lembaga Keuangan Mikro); Jasa pembuatan perjanjian surat kuasa jual (listing) berganda lahan yasan/realestat; Jasa pemrosesan pembayaran penggantian; Jasa penasehat keuangan; Jasa penasihat investasi dan manajemen investasi; Jasa penasihat yang berhubungan dengan real estat; Jasa pencairan dana; Jasa pencatatan saham (listing) dan kutipan bursa efek/saham; Jasa pendermaan dan program tanggung jawab sosial perusahaan sehubungan dengan kesadaran dan mempromosikan gaya hidup sehat dan aktif; Jasa pendeteksi penipuan aplikasi kredit; Jasa penempatan dan penanaman modal pribadi; Jasa penerbitan cek perjalanan; Jasa penerbitan token nilai; Jasa pengambilan simpanan; Jasa pengelolaan aset pribadi; Jasa pengelolaan dana investasi dan administrasi; Jasa penilaian di bidang klaim asuransi kesehatan, cacat, kecelakaan, jiwa dan kesehatan; Jasa penilaian kredit; Jasa penilaian resiko keuangan; Jasa penilaian risiko kredit; Jasa penjaminan; Jasa penjaminan emisi reasuransi; Jasa pensiunan; Jasa penukaran mata uang asing berbasis tunai yang disediakan secara online dan / atau melalui lokasi fisik; Jasa penukaran mata uang melalui jaringan komunikasi global; Jasa penyaluran dana amal; Jasa penyaringan kredit; Jasa penyediaan informasi berkaitan dengan masalah token nilai; Jasa penyediaan informasi bursa efek/saham secara daring (online) dari database komputer atau Internet; Jasa penyediaan investasi dan perdagangan efek/surat berhargai untuk pihak lain melalui Internet; Jasa penyediaan kontrak pada barang-barang konsumen; Jasa penyediaan perdagangan efek/surat berharga melalui Internet; Jasa penyediaan perluasan jaminan produk; Jasa penyediaan real eastate, rumah, gedung, tanah, kantor dan bentuk property lainnya, termasuk jasa yang berkaitan seperti agen dan makelar properti, perantara pembelian, penjualan dan penyewaan property, pengelolaan properti; Jasa penyediaan real estate, rumah, gedung, tanah, kantor dan bentuk property lainnya, termasuk jasa yang berkaitan seperti agen dan makelar property, perantara pembelian, penjualan dan penyewaan property, pengelolaan property; Jasa penyediaan transaksi komersial yang aman; Jasa penyediaan, pengaturan dan pengelolaan program tunjangan dan rencana investasi kelompok dan individu serta dana investasi, termasuk rencana pensiun, rencana tabungan pensiun, rencana pendapatan pensiun, dana terpisah, rencana tabungan terdaftar dan tidak terdaftar; Jasa penyelenggaraan kelompok/arisan; Jasa penyewaan toko; Jasa penyewaan, pengelolaan lahan, dan penjualan properti; Jasa perbankan; Jasa perdagangan emas melalui aplikasi jual beli virtual; Jasa perdagangan emas melalui platform daring/ online; Jasa perdagangan perak dan emas; Jasa perencanaan keuangan dan manajemen keuangan; Jasa pertukaran bagi waktu (timeshare) real estate; Jasa pertukaran moneter dan transfer mata uang; Jasa perusahaan penjaminan (trust company services); Jasa peyimpanan dan perdagangan

berbagai logam mulia; Jasa pialang reasuransi; Jasa pinjaman grosir/borongan; Jasa pinjaman peer to peer atau pinjaman online berbasis teknologi; Jasa program jaminan produk bergaransi; Jasa real estat, yaitu, pengembangan, penyewaan, pengelolaan, peminjaman, dan perantara apartemen, kondominium, properti bagi waktu (timeshare), properti perumahan, properti liburan, dan fasilitas serta kelengkapan terkait real estat; Jasa real estat, yaitu, penjualan, pengoperasian, pemeliharaan, penyewaan, sewa dan manajemen properti perumahan; Jasa reasuransi; Jasa sekuritas keuangan dan perdagangan komoditas untuk orang lain; Jasa simpan pinjam secara online; Jasa simpanan dan pensiun, yaitu opsi saham dan jasa penilaian pensiun, jasa dana pensiun, layanan anuitas, dan jasa manajemen keuangan dana pensiun; Jasa transaksi keuangan melalui blockchain; Jasa transaksi keuangan, yaitu, penyediaan transaksi komersial yang aman dan pilihan pembayaran menggunakan suatu alat bergerak pada titik penjualan; Jasa transaksi monitari; Jasa urun dana; Jasa valuasi bisnis; Jasa verifikasi cek; Jasa-jasa advis dibidang perencanaan pensiun; Jasa-jasa blockchain solution/fintech dalam bidang keuangan; Jasa-jasa investasi dan pembiayaan, termasuk namun tidak terbatas kepada jasa-jasa modal ventura, untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Jasa-jasa keuangan serta laporan keuangan terkait, secara online maupun offline; Jasa-jasa keuangan serta pelaporan keuangan terkait, secara online maupun offline; Jasa-jasa keuangan serta pelaporan keuangan terkait, secara online maupun offline jasa pinjaman lunak; Jasa-jasa konsultasi yang berkaitan dengan manajemen uang.; Jasa-jasa pemberian hadiah berdasarkan nilai (point reward); Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan perangkat lunak untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; Jasa-jasa perencanaan saham; Jasa-jasa perencanaan terkait asuransi jiwa; Jejaring sosial untuk arisan berbasis internet; Jual beli rumah apartemen; Kartu debit, kartu kredit, kartu prabayar, kartu hadiah, kartu dengan deposit uang dan kartu pembayaran layanan pemrosesan transaksi elektronik; Kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan secara elektronik melalui jaringan komunikasi global; Koleksi amal; Koleksi sumbangan amal untuk orang lain; Konsinyasi pengumpulan pembayaran untuk barang dan jasa; Konsultasi investasi komoditas; Konsultasi keuangan yang berkaitan dengan asuransi infomasi keuangan, peminjman dengan jaminan, penukaran uang; Konsultasi penanaman modal; Koperasi simpan pinjam; Layanan Gadai; Layanan Pembayaran Seluler dan Internet; Layanan administrasi pembayaran melalui jaringan komunikasi global; Layanan agen jaminan; Layanan amal, yaitu, menyediakan dukungan keuangan kepada organisasi dan program yang mempromosikan kesehatan, nutrisi, dan olahraga; Layanan asuransi (khususnya, asuransi kecelakaan pribadi, asuransi kecacatan total dan sementara , asuransi kecacatan permanen , dan asuransi kematian karena kecelakaan); Layanan asuransi unit; Layanan bank yang disediakan untuk pembayaran tagihan melalui telepon; Layanan faktur diskon; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan keuangan melalui jaringan komunikasi global, layanan moneter melalui jaringan komunikasi global, layanan transaksi elektronik keuangan melalui jaringan komunikasi global, kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan secara elektronik melalui jaringan komunikasi global, layanan administrasi pembayaran melalui jaringan komunikasi global, layanan valuta asing elektronik, layanan perantara keuangan, menyediakan layanan untuk melakukan pembayaran pada kartu prabayar melalui jaringan komunikasi global, menyediakan layanan untuk melakukan pembayaran pada kartu prabayar di gerai toko, layanan keuangan untuk memungkinkan transfer dana dan pembelian barang dan jasa yang ditawarkan oleh orang lain, semua disediakan melalui jaringan komunikasi global, layanan keuangan yang disediakan dengan menggunakan otentikasi pengguna elektronik melalui jaringan komunikasi global, layanan keuangan yang disediakan dengan menggunakan otentikasi pengguna elektronik untuk transfer dana secara elektronik dan nirkabel, kartu kredit dan debit dan transaksi cek elektronik semua melalui jaringan komunikasi global, layanan keuangan, manajemen resiko keuangan, perencanaan keuangan, manajemen keuangan, layanan investasi keuangan, analisis data keuangan, konsultasi keuangan, manajemen asset keuangan, layanan nasehat keuangan yang berkaitan dengan perpajakan, menyediakan informasi keuangan, layanan transaksi keuangan, layanan konsultasi strategi keuangan, layanan keuangan yang berkaitan dengan penyediaan dan penataan modal, layanan keuangan yang berkaitan dengan manajemen keuangan, manajemen keuangan, mengatur hipotek dan pinjaman, layanan kredit dan pinjaman, konsultasi keuangan yang berkaitan dengan pinjaman, layanan pembiayaan dan pinjaman, angsuran pinjaman, jasa pinjaman [pembiayaan], pinjaman terhadap keamanan, pinjaman hipotek, layanan pinjaman pribadi, penyediaan pinjaman komersial, penyediaan pinjaman konsumen, penyediaan pinjaman industri, penyediaan fasilitas pinjaman dan kredit, pinjaman bergulir, pinjaman sindikasi, asuransi, administrasi asuransi, nasehat asuransi, broker asuransi, konsultasi asuransi, layanan manajemen asuransi, layanan reasuransi, perbankan, layanan perbankan elektronik, perbankan elektronik melalui jaringan komputer global [internet banking], perbankan investasi, perbankan pedagang; perbankan on-line, layanan perbankan pribadi, perbankan swasta, perbankan telepon, layanan perbankan yang berkaitan dengan setoran uang, layanan rekening bank, memproses pembayaran untuk pembelian barang dan jasa melalui jaringan komunikasi elektronik, layanan pembayaran elektronik, layanan pemrosesan pembayaran, layanan dompet elektronik (layanan pembayaran), memfasilitasi pembayaran elektronik melalui perangkat lunak, layanan uang elektronik, layanan pembayaran tagihan, peningkatan modal untuk akuisisi dan merger bisnis; Layanan investasi dan tabungan; Layanan jejaring sosial untuk arisan secara online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; Layanan kartu debit dan layanan kartu tagihan; Layanan kartu jaminan cek (sebagai alat pembayaran); Layanan kartu kredit, kartu biaya, kartu tunai, kartu jaminan cek, kartu pembayaran dan kartu debit; Layanan kartu prabayar, kartu hadiah prabayar, kartu dengan deposit uang dan kartu pembayaran.; Layanan keuangan melalui jaringan komunikasi global; Layanan keuangan untuk memungkinkan transfer dana dan pembelian barang dan jasa yang ditawarkan oleh orang lain, semua disediakan melalui jaringan komunikasi global; Layanan keuangan yang disediakan dengan menggunakan otentikasi pengguna elektronik melalui jaringan komunikasi global; Layanan keuangan yang disediakan dengan menggunakan otentikasi pengguna elektronik untuk transfer dana secara elektronik dan nirkabel, kartu kredit dan debit dan transaksi cek elektronik semua melalui jaringan komunikasi global; Layanan keuangan, perbankan dan kredit; Layanan keuangan, yaitu, pendanaan dan investasi modal dalam proyek pengurangan emisi; Layanan konsultasi strategi keuangan; Layanan konsultasi terkait dengan tabungan berjangka; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan layanan pinjaman; Layanan konsultasi, yaitu, menyediakan jasa penasihat mengenai risiko keuangan dan masalah asuransi yang berkaitan dengan transportasi, penanganan, dan pergudangan barang; Layanan kredit; Layanan manajemen investasi dan keuangan; Layanan manajemen real estat untuk pihak lain; Layanan pembuatan pasar; Layanan pemeliharaan brankas; Layanan pemeliharaan surat berharga; Layanan pemrosesan pembayaran, seperti kartu debit, kartu kredit, kartu prabayar, kartu hadiah, kartu dengan deposit uang dan kartu pembayaran layanan pemrosesan transaksi; Layanan pemrosesan transaksi terminal; Layanan pemrosesan transakti kartu kredit dan kartu debit; Layanan penagihan pembayaran; Layanan pendaftaran kartu kredit, kartu biaya, kartu tunai, kartu jaminan cek, kartu debit, kartu pembayaran, kartu keuangan dan kartu pembelian; Layanan pengeluaran uang tunai; Layanan pengiriman saham elektronik; Layanan pengiriman uang; Layanan pengumpulan dividen; Layanan penilaian surat berharga; Layanan penjaminan; Layanan penjaminan saham; Layanan penyediaan keuangan, penukaran uang dan pengiriman uang; Layanan perantara keuangan; Layanan perbankan dan asuransi; Layanan perbankan disediakan on-line dari basis data komputer atau internet; Layanan perbankan pribadi; Layanan

perdagangan keuangan; Layanan perencanaan ekuitas personal; Layanan pertukaran dan perdagangan cryptocurrency; Layanan pertukaran uang elektronik; Layanan pialang investasi keuangan untuk menjual dana investasi, reksa dana, dana yang dikumpulkan (pooled funds), dana lindung nilai (hedge funds), produk wrap account, dana terpisah, dan produk investasi berbasis sekuritas oleh pialang, dealer dan penasihat keuangan; Layanan pinjaman; Layanan pinjaman pribadi; Layanan real estat yang berkaitan dengan penjualan, pembelian dan penyewaan real estat, apartemen dan tempat tinggal; Layanan rekening bank; Layanan saran dan konsultasi yang berkaitan dengan asuransi dan keuangan; Layanan terintegrasi untuk dompet elektronik bergerak dan pembayaran bergerak; Layanan transaksi elektronik keuangan melalui jaringan komunikasi global; Layanan transaksi pertukaran mata uang digital untuk yang setara dengan uang elektronik yang memiliki nilai tertentu dan dapat dipindahkan; Layanan transfer mata uang virtual; Layanan transfer mata uang virtual elektronik; Layanan uang elektronik; Layanan valuta asing elektronik; Layanan-layanan modal ventura, yaitu memberikan pembiayaan kepada wirausaha-wairausaha dan perusahaan-perusahaan yang sedang dan baru berkembang; Layanan kedermawanan mengenai sumbangan moneter; Lembaga kliring uang; Makelar; Manajemen Kartu Prabayar; Manajemen apartemen; Manajemen bangunan; Manajemen department store; Manajemen gedung; Manajemen kondominium; Manajemen mata uang virtual mengenai layanan penukaran mata uan virtual; Manajemen pasar; Manajemen tempat tinggal; Manajemen uang, seperti memfasilitasi pemindahan yang setara dengan uang elektronik; Memberikan informasi di bidang jasa asuransi dan keuangan melalui situs web, blog dan situs sosial media; Memberikan informasi investasi; Memberikan informasi tentang asuransi; Memfasilitasi pembayaran elektronik melalui perangkat lunak; Memproses data terkait dengan transaksi yang menggunakan kartu dan transaksi pembayaran lainnya; Mengatur keuangan untuk film, pertunjukkan televisi, produksi film; Mengorganisir dan mensponsori program penghargaan insentif dan kontes untuk pengembang perangkat lunak; Menyediakan gateway pembayaran dengan akses ke portal situs web internet dan akses ke metode pembayaran, di bidang transaksi keuangan dan pemrosesan pembayaran untuk pedagang; Menyediakan informasi secara daring untuk pedagang terkait dengan panduan dan biaya untuk penerimaan kartu kredit; Menyediakan jasa pembayaran dan keuangan, yaitu, jasa kartu kredit dan debit, jasa penerbitan kartu kredit dan lines of credit, pemrosesan dan pengiriman tagihan dan pembayarannya, layanan pembayaran tagihan dengan pengiriman pembayaran yang dijamin, pialang dana pasar uang, semua dilakukan melalui jaringan komunikasi; Menyediakan jasa yang terkait dengan penilaian kredit dan kartu skor kredit; Menyediakan layanan pemrosesan transaksi mata uang virtual untuk orang lain; Menyediakan layanan untuk melakukan pembayaran pada kartu prabayar di gerai toko; Menyediakan layanan untuk melakukan pembayaran pada kartu prabayar melalui jaringan komunikasi global; Menyediakan portal internet mandiri berbasis web yang menampilkan teknologi yang memungkinan broker/pialang asuransi untuk memberikan penawaran asuransi, pengikatan polis asuransi, dan menghasilkan dokumen polis asuransi; Menyewakan ruang bisnis untuk orang lain; Nasehat asuransi; Operasi dan manajemen pasar swalayan; Pelaksanaan studi keuangan dan penyiapan laporan keuangan; Pembagian waktu real estat; Pembelian dan penjualan mata uang; Pemberian informasi yang berkaitan dengan keuangan; Pembiayaan komoditas; Pembiayaan modal ventura; Peminjaman, penyewaan dan sewa guna properti; Pemrosesan elektronik dan transmisi data pembayaran tagihan untuk pengguna jaringan komputer dan komunikasi; Pemrosesan pembayaran mata uang virtual; Penanggung jawab keuangan; Penasihat investasi; Pencatatan, administrasi dan penilaian investasi; Pendanaan dalam bentuk atau model arisan; Penelitian yang berkaitan dengan real estat perumahan dan komersial; Penelusuran, penilaian dan konsultasi fiskal; Penerbitan Kupon Elektronik Komersial melalui Smartphone; Penerbitan kartu debit, kartu kredit, kartu prabayar, kartu hadiah prabayar, kartu dengan deposit uang dan kartu pembayaran; Penerbitan kupon, kode diskon dan poin untuk program loyalitas pelanggan; Penerbitan mata uang permainan komputer dan permainan video; Penerbitan tanda nilai terkait skema bonus dan loyalitas dan penyediaan informasi keuangan; Penerbitan tanda nilai terkait skema bonus dan loyalitas; Penerimaan deposito [termasuk penerbitan obligasi pengganti] dan penerimaan deposito cicilan interval tetap; Pengaturan dan pengelolaan sewa guna dan penyewaan; Pengelolaan rumah/ apartemen; Pengesahan cek; Penggalangan dana amal untuk organisasi dan program yang mempromosikan kesehatan, nutrisi dan olahraga; Pengganti layanan pembayaran elektronik; Penggantian dana untuk barang-barang yang disengketakan di bidang pembelian pembayaran elektronik; Pengguna skema insentif terkait dengan penggunaan kartu kredit, kartu biaya, kartu tunai, kartu jaminan cek, kartu debit, kartu pembayaran, kartu keuangan dan kartu pembelian; Pengumpulan dana untuk amal sebagai tanggung jawab sosial perusahaan yang melibatkan customer untuk turut menyumbang makanan hewan; Pengumpulan dana untuk amal sebagai tanggung jawab sosial perusahaan yang melibatkan konsumen; Pengumpulan royalty; Penilaian dan penaksiran keuangan properti; Penilaian keuangan (asuransi, perbankan, tanah dan bangunan pemukiman); Penilaian kredit dan jasa penyaringan kredit; Penilaian real estat; Penilaian untuk tujuan asuransi; Penjualan Gedung; Penyedia keuangan; Penyediaan Informasi di bidang Pembiayaan melalui Dompet Elektronik; Penyediaan garansi untuk barang-barang yang diproduksi oleh pihak lain, yaitu telepon nirkabel, perangkat komputasi nirkabel dan perangkat komunikasi, dan perangkat dan peralatan yang terhubung dengan jaringan; Penyediaan informasi mengenai akuisisi dan transfer klaim moneter; Penyediaan informasi mengenai jaminan pertanggungjawaban dan penerimaan tagihan; Penyediaan informasi mengenai jasa pinjaman efek/surat berharga; Penyediaan informasi mengenai layanan bimbingan keuangan; Penyediaan informasi mengenai penerimaan deposit (termasuk penerbitan obligasi pengganti) dan penerimaan deposit cicilan interval tetap; Penyediaan informasi mengenai pengumpulan dana amal; Penyediaan informasi mengenai penilaian mobil bekas; Penyediaan informasi pajak (layanan keuangan); Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pemrosesan pembayaran kartu
kredit; Penyediaan jaminan untuk pinjaman; Penyediaan jasa agen escrow, agen pembayaran, dan makelar-pedagang kepada penerbit dari sekuritas investasi dan investor pribadi dan pemegang saham; Penyediaan jasa informasi di bidang ekonomi, keuangan, moneter dan informasi bursa efek, informasi perdagangan mata uang; Penyediaan jasa informasi keuangan; Penyediaan jasa perdagangan dan investasi terkait dengan mata uang virtual; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait asuransi, urusan keuangan, urusan moneter, layanan reasuransi, penyedia layanan garansi (untuk hal elektronik atau lainnya), layanan aktuaria, informasi asuransi, informasi garansi, jasa penjaminan asuransi, layanan konsultasi dan informasi terkait investasi, asuransi dan keuangan, Layanan konsultasi dan informasi terkait garansi, Manajemen administrasi, investasi dan keuangan dan layanan broker terkait asuransi dan reasuransi, administrasi rencana asuransi dan klaim asuransi, layanan konsultasi terkait asuransi, analisis informasi asuransi, penilaian untuk tujuan asuransi, jasa evaluasi keuangan yang berkaitan dengan asuransi, riset asuransi, klaim asuransi, administrasi dan layanan penilaian, klaim garansi, administrasi dan layanan penilaian, penyedia informasi terkait asuransi terhadap kehilangan properti dan asuransi hidup, estimasi risiko asuransi, kehilangan dan kewajiban, penyedia portal akun konsumen dalam jaringan situs internet untuk mendapatkan informasi di bidang asuransi, risiko permesinan, kendali kerugian, pencegah kerugian, manajemen risiko,dan analisis kehilangan, layanan pengumpulan dan pencocokan pemimpin asuransi, yaitu, mencocokan permintaan konsumen dengan harga polis asuransi yang dikumpulkan melalui internet untuk mengkualifikasi broker asuransi, agen, dan agensi yang menarik permintaan tersebut, jasa keuangan, layanan konsultasi investasi, layanan manajemen investasi, broker, layanan

investasi modal, layanan manajemen modal, analisa keuangan, evaluasi keuangan [asuransi, perbankan, real estat], informasi keuangan, penyedia informasi terkait broker keuangan melalui media elektronik, manajemen keuangan, perencanaan keuangan, analisis investasi, layanan alokasi portofolio, penyedia informasi terkait rencana keuangan, analisis investasi, alokasi portofolio dan rekomendasi untuk memilih instrumen keuangan, konsultasi keuangan dan layanan konsultasi (melalui media elektronik atau sebaliknya), layanan pembiayaan, penilaian keuangan, investasi dana, layanan agen pemulihan hutang, penyedia situs web, blog, dan situs sosial media yang menyediakan informasi di bidang keuangan dan asuransi, pengumpulan informasi keuangan, data, statistik, dan indeks, Layanan garansi dan perpanjangan garansi, analisa risiko, penilaian, evaluasi dan layanan manajemen (keuangan), manajemen kerugian keuangan, layanan pembayaran tagihan, layanan pembayaran elektronik, layanan pinjaman angsuran, pembiayaan sewa-beli, konsultasi, layanan penasihat; Penyediaan layanan antara lain keuangan, penilaian, asuransi, pinjaman, dan urusan moneter; Penyediaan modal investasi; Penyediaan penukaran keuangan untuk perdagangan sekuritas, saham, saham (stocks), dan option dan produk turunan lainnya; Penyediaan pinjaman industri; Penyediaan pinjaman komersial; Penyediaan pinjaman konsumen; Penyelenggaraan hadiah; Penyelesaian pembayaran dan pemrosesan pembayaran atas nama pengguna mata uang virtual elektronik; Penyewaan apartemen, kondominium, vila, dan kabin; Penyewaan kantor virtual; Penyewaan kantor, real estate, dan apartemen; Penyewaan ruang pertemuan; Penyewaan ruang untuk pusat data; Penyewaan ruangan luas untuk berbagai fungsi; Penyewaan ruangan serba guna; Penyewaan, peminjaman dan sewa-beli peralatan untuk pemrosesan kartu keuangan dan data yang terkait dengannya; Penyimpanan dan perdagangan emas; Perantara karbon dioksida dan kredit emisi gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi atas nama produsen pengganti kerugian.; Perantara kredit gas rumah kaca; Perantara pengganti kerugian gas rumah kaca; Perbankan digital; Perbankan mobile; Perbankan online; Perdagangan instrumen keuangan, yaitu perdagangan komoditas, perdagangan mata uang, perdagangan saham dan obligasi, dan reksa dana; Perencanaan keuangan, analisa keuangan, manajemen dan asistensi pengorganisasian, saran dan konsultasi; Perhitungan dan pembayaran pajak seperti pajak pengguna jalan berdasarkan jarak tempuh, dengan mengaitkan pengguna dengan situasi penggunaan; Pertanggungan asuransi jaminan; Pertanggungan asuransi kecelakaan; Pertukaran keuangan mata uang virtual; Pertukaran komoditas, emas, perdagangan, moneter dan sekuritas; Pertukaran real estat serta properti liburan, layanan manajemen dan penyewaan, layanan pembagian waktu real estat untuk liburan; Pialang Pembayaran melalui Seluler dan Internet; Pialang saham; Pialang untuk proyek usaha patungan; Pinjaman hipotek; Pinjaman sindikasi; Program hadiah langsung; Rekonsiliasi transaksi keuangan; Rencana asuransi jiwa dan kesehatan yang mempromosikan kesehatan dan kebugaran dengan memberi penghargaan kepada pelanggan yang aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan dengan diskon premi asuransi; Saran keuangan dan layanan konsultasi; Sewa ruang pusat perbelanjaan; Sewa-guna real estate, jasa manajemen real estat, jasa investasi real estat, layanan hipotek; Sponsor keuangan organisasi dan program yang mempromosikan kesehatan, nutrisi dan olahraga; Sponsor keuangan program pengganti kerugian karbon; Sponsor keuangan untuk kegiatan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga atau budaya; Survei keuangan; Survei real estat; Transaksi pembayaran elektronik dengan memindai kode QR atau kode batang (Barcode); Transfer dana electronik melalui jaringan komunikasi global; Transfer dana untuk pembelian barang, melalui jaringan komunikasi elektronik; Valuasi dalam bidang real estate; administrasi asuransi; administrasi keuangan dari rencana tunjangan perawatan kesehatan; administrasi klaim asuransi; administrasi penyesuaian klaim asuransi; agen akomodasi dan agen untuk pemulihan hutang; agen asuransi dan broker; agen asuransi dan layanan broker; agen atau pialang untuk pembelian atau penjualan tanah; agen atau pialang untuk pembelian dan penjualan bangunan; agen broker efek; agen penagih utang; agen penyewaan (letting), rental dan sewa akomodasi (real estat); agen perumahan; agen pialang opsi sekuritas; agen real estat dan layanan pialang; agen untuk asuransi non-jiwa; agen untuk berlangganan obligasi; agen untuk broker berjangka efek pasar luar negeri; agen untuk broker berjangka indeks efek; agen untuk mengumpulkan pembayaran utilitas gas atau daya listrik; agen untuk perdagangan berjangka efek pasar luar negeri; agen untuk perdagangan berjangka komoditas; agen untuk perdagangan efek; agen untuk perdagangan opsi sekuritas; agensi untuk perdagangan berjangka indeks efek; agent tanah dan bangunan pemukiman; akuisisi dan transfer klaim moneter; akuisisi pinjaman hipotek; akuisisi real estat untuk orang lain; akusisi lahan; analisa keuangan; analisis dan konsultasi keuangan; analisis investasi; analisis investasi keuangan dan penelitian saham; analisis keuangan dan layanan informasi; analisis keuangan dan layanan penelitian; analisis keuangan dan persiapan laporan yang berkaitan dengannya; analisis keuangan yang berkaitan dengan real estat; analisis pasar keuangan dan persiapan laporan yang berkaitan dengannya; analisis, penilaian dan proyeksi risiko pasar keuangan dan investasi; anjak ekspor; anjak piutang; asset management services financial exchange and bill payment processing services, credit card, bank card, debit card and electronic payment services involving electronic processing and subsequent transmission of bill payment data; asuransi barang dalam perjalanan; asuransi barang saat dalam perjalanan; asuransi biaya hukum; asuransi jaminan sosial wajib; asuransi jiwa dan kesehatan; asuransi jiwa dan layanan anuitas; asuransi jiwa dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; asuransi kejahatan; asuransi kendaraan bermotor; asuransi kerugian; asuransi kesehatan; asuransi kesehatan medis, bedah atau rumah sakit; asuransi kesehatan pribadi; asuransi kewajiban sipil; asuransi perbankan hipotek; asuransi perlindungan anti-pencurian dan kerusakan produk; asuransi real estat; asuransi untuk biaya hukum; asuransi untuk bisnis; asuransi untuk kantor; asuransi untuk kewajiban pihak ketiga; asuransi yang berkaitan dengan properti; asuransi, urusan keuangan, urusan moneter, dan urusan real estat; bantuan dalam bentuk penyediaan jasa keuangan yang berkaitan dengan transaksi sehubungan dengan instrumen keuangan, yaitu, perdagangan instrumen keuangan, sekuritas, saham, option, dan produk turunan lainnya; bertukar uang; broker *; broker asuransi; broker asuransi bangunan; broker asuransi gigi; broker asuransi jiwa; broker asuransi jiwa dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; broker asuransi jiwa, investasi dan pensiun; broker asuransi kebakaran; broker asuransi kecelakaan; broker asuransi kelautan; broker asuransi kesehatan; broker asuransi mobil; broker asuransi non-jiwa; broker asuransi pertanian; broker asuransi properti; broker asuransi real estat; broker asuransi rumah; broker asuransi, reasuransi, investasi dan pensiun; broker berjangka indeks efek; broker bisnis; broker dari offset karbon; broker derivatif keuangan; broker efek otomatis; broker hipotek; broker investasi keuangan; broker investasi keuangan di perusahaan energi; broker keuangan, hipotek dan pinjaman; broker kontrak berjangka; broker langganan saham; broker masa depan; broker obligasi; broker obligasi dan sekuritas lainnya; broker online untuk perdagangan dan transaksi yang berkaitan dengan mata uang dan produk keuangan lainnya; broker pensiun; broker perjanjian kredit; broker pesawat terbang; broker pinjaman hipotek; broker properti komersial; broker real estat; broker real estat dan hipotek tanah; broker real estat, layanan manajemen dan penilaian; broker reksa dana; broker saham dan sekuritas lainnya; broker seni; broker untuk likuidasi sekuritas; broker valuta asing; broker yang terkait dengan pemberian kredit; broker, penyewaan dan penyewaan real estat; daftar (listing) dan perdagangan swap (swaps) dan derivatif pada mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; dana elektronik dan layanan transfer mata uang; dealer properti dan agen pengelola, dalam semua jenis properti, pengembangan, tanah dan real estat; deposito, kredit dan asosiasi tabungan; diskon tagihan pertukaran; distribusi reksa dana; dompet mata uang digital dan layanan penyimpanan; dukungan

dan sponsor keuangan; evaluasi dan analisis keuangan; evaluasi kelayakan kredit perusahaan dan individu pribadi; evaluasi kelayakan kredit perusahaan dan perorangan; evaluasi keuangan; evaluasi keuangan [asuransi, perbankan, real estat]; evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri gas; evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri minyak; evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri minyak dan gas; evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri minyak, gas, dan pertambangan; evaluasi keuangan biaya pengembangan yang berkaitan dengan industri pertambangan; evaluasi keuangan dan fiskal; evaluasi keuangan kayu tegakan; evaluasi keuangan real estat; evaluasi keuangan serat alpaka; evaluasi keuangan untuk keperluan asuransi; evaluasi keuangan wol; evaluasi untuk real properti; hipotek, perbankan, manajemen investasi, perwalian dan jasa penasihat keuangan; holding sekuritas, dana, dan aset lainnya dalam escrow; ikatan jaminan; informasi asuransi; informasi asuransi bangunan; informasi asuransi gigi; informasi asuransi jiwa; informasi asuransi kebakaran; informasi asuransi kecelakaan; informasi asuransi kelautan; informasi asuransi kendaraan bermotor; informasi asuransi kesehatan; informasi asuransi mobil; informasi asuransi pertanian; informasi asuransi real estat; informasi asuransi rumah; informasi dan evaluasi keuangan; informasi keuangan; informasi keuangan di bidang cryptocurrency; informasi keuangan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi keuangan yang disediakan dengan cara elektronik; informasi keuangan, manajemen dan layanan analisis; informasi, layanan nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan tersebut di atas dan layanan informasi, nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan tersebut di situs web dan di internet; investasi; investasi Real Estate; investasi dalam dana pengurangan emisi; investasi dana; investasi dana internasional; investasi dana untuk orang lain di bidang mata uang kripto, blockchain, crypto, aset digital, token; investasi dana untuk tujuan amal; investasi ekuitas di perusahaan internasional; investasi keuangan; investasi keuangan dan layanan konsultasi; investasi keuangan di bidang program penyeimbangan karbon dan proyek terkait untuk orang lain; investasi keuangan di bidang real estat; investasi keuangan di bidang sekuritas; investasi modal dalam real estat; investasi modal ekuitas; investasi properti dan layanan manajemen; investasi reksa dana; jaminan asuransi; jaminan asuransi profesional; jaminan dan perjanjian; jaminan keuangan [layanan jaminan]; jaminan keuangan dan layanan jaminan; jaminan pertanggungjawaban dan penerimaan tagihan pertukaran; jasa administrasi advis properti; jasa administrasi modal; jasa advis keuangan, konsultasi manajemen, penelitian, perencanaan, dan informasi yang berkaitan dengan keuangan; jasa agen asuransi; jasa agen asuransi jiwa; jasa agen asuransi kecelakaan; jasa agen asuransi pertanian; jasa agen asuransi rumah; jasa agen lahan yasan/realestat tempat tinggal; jasa agen pembiayaan kredit pertanian; jasa agen pemulihan kredit; jasa agen penagihan sewa; jasa agen penagihan utang; jasa agen penjualan bangunan; jasa agen perantara pabean; jasa agen real estat; jasa agen real estat komersial; jasa agen real estat komersial dan residensial; jasa agen real estat untuk penyewaan gedung; jasa agen real estat untuk penyewaan properti; jasa agen real estat untuk penyewaan tanah; jasa agen real estat yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan bangunan; jasa agen real estat yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan tanah; jasa agen real estate untuk penyewaan properti real estate, termasuk bangunan komersial dan pusat perbelanjaan; jasa agen real estate, manajemen, administrasi dan layanan penilaian; jasa agen transfer yang diberikan kepada penerbit efek investasi; jasa aktuaria asuransi; jasa akuisisi kepemilikan lahan yasan/realestat (real properti); jasa akuisisi real estat; jasa akuisisi untuk investasi keuangan; jasa akuisisi yang berkaitan dengan pinjaman hipotek; jasa analisa investasi; jasa analisis dan konsultasi sehubungan dengan manajemen dan pemeliharaan aset yang berkaitan dengan rencana kehidupan ekonomi individu; jasa analisis investasi, manajemen, perencanaan dan penelitian di bidang keuangan; jasa analisis keuangan yang berkaitan dengan investasi; jasa analisis keuangan yang berkaitan dengan investasi untuk anak perusahaan dan perusahaan afiliasi sebagai pekerjaan rutin dari induk perusahaan; jasa analisis portofolio keuangan; jasa analisis reksa dana; jasa arbitrase efek; jasa asuransi; jasa asuransi bangunan; jasa asuransi dan asuransi jiwa; jasa asuransi dan informasi keuangan dan konsultasi; jasa asuransi dan keuangan; jasa asuransi ganti rugi; jasa asuransi garansi; jasa asuransi jiwa; jasa asuransi kebakaran; jasa asuransi kecelakaan; jasa asuransi kelautan; jasa asuransi kendaraan; jasa asuransi kendaraan bermotor; jasa asuransi mobil; jasa asuransi penjaminan emisi untuk layanan hukum prabayar; jasa asuransi penjaminan emisi untuk perawatan kesehatan prabayar; jasa asuransi perjalanan; jasa asuransi pertanian; jasa asuransi properti; jasa asuransi real estat; jasa asuransi transportasi; jasa asuransi untuk perlindungan hipotek; jasa asuransi yang berkaitan dengan barang; jasa asuransi yang berkaitan dengan biaya hukum; jasa asuransi yang berkaitan dengan dana pensiun; jasa asuransi yang berkaitan dengan kapal; jasa asuransi yang berkaitan dengan kredit; jasa asuransi yang berkaitan dengan penerbangan; jasa asuransi yang berkaitan dengan perjalanan; jasa asuransi yang berkaitan dengan properti; jasa asuransi yang berkaitan dengan real estat; jasa asuransi, yaitu, penjaminan, penerbitan dan administrasi asuransi jiwa; jasa asuransi, yaitu, pertanggungan properti dan korban jiwa, kesehatan, kendaraan, perumahan, dan pribadi; jasa bank tabungan/simpanan; jasa bantuan keuangan; jasa bantuan perdagangan dalam bidang sekuritas keuangan, yaitu perbandingan, pengumpulan, pengolahan, tabulasi, distribusi, negosiasi dan eksekusi dagang; jasa biro akomodasi [apartemen]; jasa biro valuta asing; jasa brankas penyimpanan; jasa brankas penyimpanan untuk barang berharga; jasa brankas penyimpanan untuk efek/surat berharga; jasa brankas penyimpanan untuk logam mulia; jasa bursa efek/saham; jasa dompet elektronik; jasa evaluasi biaya perbaikan [penilaian keuangan]; jasa evaluasi keuangan; jasa evaluasi keuangan untuk keperluan asuransi; jasa evaluasi keuangan untuk keperluan reasuransi; jasa evaluasi keuangan untuk tujuan asuransi, perbankan dan real estat; jasa evaluasi keuangan yang berkaitan dengan asuransi; jasa garansi; jasa informasi dan konsultasi keuangan; jasa informasi keuangan; jasa informasi sehubungan dengan keuangan dan asuransi, yang disediakan secara online dari database komputer atau internet; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penerbitan kartu panggilan telekomunikasi prabayar; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penerbitan kartu panggilan telekomunikasi prabayar, yaitu, kartu prabayar SIM; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan proses pembayaran elektronik yang dilakukan dengan kartu prabayar; jasa informasi, nasehat dan konsultasi dalam bidang keuangan, peminjaman, dan pembayaran.; jasa investasi; jasa investasi asuransi variabel; jasa investasi dana; jasa investasi keuangan; jasa investasi keuangan dalam kaitannya dengan industri percetakan; jasa investasi keuangan di bidang sekuritas, reksadana dan manajemen portofolio; jasa investasi modal; jasa investasi modal dan dana; jasa investasi permodalan untuk anak perusahaan dan perusahaan afiliasi sebagai pekerjaan rutin dari induk perusahaan; jasa investasi real estat dalam bentuk pembelian dan penjualan real estat untuk orang lain; jasa investasi reksadana dan dan pengelola investasi global (hedge fund); jasa jaminan keuangan untuk penggantian biaya yang terjadi akibat kecelakaan kendaraan; jasa jaminan keuangan untuk penggantian biaya yang terjadi sebagai akibat kerusakan kendaraan; jasa kartu debit; jasa kartu kredit; jasa kartu kredit, mengolah dan mentransmisi tagihan dan pembayaran daripadanya, dan menyediakan asuransi untuk transaksi keuangan; jasa keagenan asuransi untuk kecelakaan pribadi pelancong; jasa keagenan sewa beli atau sewa gedung; jasa keagenan sewa beli atau sewa tanah; jasa keagenan untuk jual beli mata uang virtual; jasa keagenan untuk pembelian atau penjualan tanah; jasa keagenan untuk pertukaran satu mata uang virtual dengan mata uang virtual lainnya; jasa keuangan; jasa keuangan dalam bentuk jasa pemrosesan tagihan dan pembayaran; jasa keuangan dalam bidang real estat, yaitu, akuisisi, investasi, pembiayaan real estat dan manajemen

komersial, industi dan multi-family properti; jasa keuangan dan konsultasi yang berkaitan dengannya; jasa keuangan di bidang peminjaman uang; jasa keuangan disediakan dengan cara elektronik; jasa keuangan disediakan melalui Internet dan melalui telepon; jasa keuangan disediakan melalui telepon; jasa keuangan otomatis, yaitu, pialang sekuritas online melalui jaringan komputer global; jasa keuangan terkomputerisasi; jasa keuangan untuk pembelian obligasi tabungan elektronik; jasa keuangan yang berkaitan dengan asuransi; jasa keuangan yang berkaitan dengan kartu kredit; jasa keuangan yang berkaitan dengan manajemen kekayaan; jasa keuangan yang berkaitan dengan pensiun; jasa keuangan yang berkaitan dengan penyediaan dan penataan modal; jasa keuangan yang berkaitan dengan penyelesaian utang; jasa keuangan yang berkaitan dengan perdagangan, menasihati, mengelola dan menangani derivatif keuangan; jasa keuangan yang berkaitan dengan perencanaan pajak; jasa keuangan yang berkaitan dengan pinjaman; jasa keuangan yang berkaitan dengan pra-pembayaran untuk barang dan jasa; jasa keuangan yang berkaitan dengan program pensiun; jasa keuangan yang berkaitan dengan sekuritas investasi; jasa keuangan yang disediakan untuk bisnis pada industri minyak dan gas; jasa keuangan, investasi dan asuransi; jasa keuangan, yaitu, jasa perantara dan perdagangan untuk sekuritas, saham, obligasi, investasi modal, komoditas, cryptocurrency, aset digital, dan ekuitas; jasa keuangan, yaitu, menyediakan kartu kredit elektronik, kartu debit, kartu hadiah, dan kartu pembelian prabayar secara elektronik melalui internet, telepon seluler, dan smart phone; jasa keuangan, yaitu, menyediakan layanan mata uang virtual untuk digunakan oleh anggota komunitas online melalui jaringan komputer global; jasa keuangan, yaitu, menyediakan opsi investasi yang tersedia untuk anuitas variabel dan produk asuransi jiwa variabel; jasa keuangan, yaitu, menyediakan pertukaran keuangan untuk perdagangan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; jasa keuangan, yaitu, menyediakan transfer dana elektronik melalui jaringan komputer; jasa keuangan, yaitu, menyediakan transfer elektronik mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; jasa keuangan, yaitu, menyediakan untuk penerimaan, manajemen, dan pembayaran dana melalui jaringan komputer; jasa keuangan, yaitu, menyediakan untuk pertukaran mata uang melalui jaringan komputer; jasa keuangan, yaitu, saran/nasihat investasi, manajemen investasi, konsultasi investasi dan investasi dana untuk orang lain, termasuk ekuitas swasta dan publik dan layanan investasi utang; jasa konsultasi asuransi; jasa konsultasi asuransi dan broker, keuangan, manajemen aset (sekuritas, saham, obligasi keuangan); jasa konsultasi asuransi kendaraan; jasa konsultasi asuransi perjalanan; jasa konsultasi asuransi transportasi; jasa konsultasi dan konsultasi aktuaria; jasa konsultasi dan konsultasi asuransi; jasa konsultasi dan konsultasi keuangan; jasa konsultasi dan konsultasi keuangan yang berkaitan dengan keuangan mikro; jasa konsultasi dan konsultasi keuangan yang berkaitan dengan kredit mikro; jasa konsultasi investasi modal; jasa konsultasi keuangan; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan dengan akuisisi dan merger bisnis; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan dengan cryptocurrency; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan dengan kepailitan; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan dengan perpajakan; jasa konsultasi keuangan yang berkaitan dengan usaha patungan; jasa konsultasi keuangan, manajemen dan konsultasi; jasa konsultasi rencana pensiun keuangan; jasa konsultasi riset dan analisis investasi keuangan; jasa konsultasi, advis dan informasi yang berkaitan dengan asuransi; jasa konsultasi, advis dan informasi yang berkaitan dengan keuangan; jasa konsultasi, advis dan informasi yang berkaitan dengan real estate; jasa konsultasi, informasi dan pemberian nasehat sehubungan dengan transfer dana secara elektronik; jasa kredit sementara untuk pengecer; jasa lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan pengelolaan investasi properti; jasa lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan penjualan, pembelian dan sewa guna usaha lahan yasan/realestat; jasa likuidasi bisnis, keuangan; jasa manajemen akomodasi (real estat); jasa manajemen aset dan dana; jasa manajemen aset dan keuangan; jasa manajemen aset properti; jasa manajemen aset real estat; jasa manajemen investasi di bidang memperoleh usaha patungan; jasa manajemen investasi sekuritas yang diperdagangkan secara publik/umum; jasa manajemen investasi yang berkaitan dengan anuitas; jasa manajemen investasi yang berkaitan dengan anuitas variabel; jasa manajemen investasi yang menampilkan pengelolaan aset; jasa manajemen kekayaan; jasa manajemen kekayaan finansial; jasa manajemen keuangan disediakan melalui Internet; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan tanah; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan bangunan/gedung tempat tinggal; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan gedung kantor; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan pusat perbelanjaan; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan tempat ritel; jasa manajemen portofolio efek/surat berharga; jasa manajemen real estat yang berkaitan dengan bangunan komersial; jasa manajemen real estat yang berkaitan dengan kompleks bangunan; jasa manajemen real estat yang berkaitan dengan penggunaan bersama real estat yang disewakan untuk jangka waktu tertentu; jasa manajemen real estat yang berkaitan dengan perumahan; jasa manajemen real estat yang berkaitan dengan tempat industri; jasa manajemen risiko kredit elektronik; jasa manajemen trust; jasa manajemen unit trust; jasa manajemen unit trust untuk klien pribadi; jasa manajemen untuk real estate; jasa pelaksanaan perdagangan efek/surat berharga; jasa pelepasan/penebusan tanda penghargaan; jasa pembayaran pembelian elektronik dan pembayaran tagihan elektronik; jasa pembayaran pensiun; jasa pembayaran secara online; jasa pembayaran tagihan melalui bank secara online; jasa pembelian dan penjualan real estat, pekerjaan keuangan yang berhubungan dengan real estat; jasa pemberian nasehat dan konsultasi keuangan; jasa pemberian peminjaman dengan jaminan; jasa pemberian saran dan manajemen yang berkaitan dengan investasi; jasa pembiayaan di bidang teknik medis dan teknologi; jasa pembiayaan kapal pesiar; jasa pembiayaan kendaraan; jasa pembiayaan peralatan; jasa pembiayaan sewa guna real estat; jasa pembiayaan untuk pembelian kapal; jasa pemeliharaan keuangan, yaitu, mempertahankan kepemilikan mata uang, mata uang digital, cryptocurrency, token blockchain, dan aset digital lainnya, atau kunci kriptografi atau sejenisnya yang mewakili aset tersebut, untuk orang lain untuk tujuan manajemen keuangan; jasa pemindahan dana melalui jaringan komunikasi elektronik; jasa pemindahan dana untuk pembelian barang, melalui jaringan komunikasi elektronik; jasa pemindahan klaim moneter; jasa penagihan sewa; jasa penaksiran dan manajemen real estat; jasa penaksiran properti dan agen pemegang wasiat properti; jasa penaksiran property dan agen pemegang wasiat property; jasa penasehat keuangan perusahaan strategis; jasa penasehat keuangan strategis; jasa penasehat terkait modal ventura; jasa penasihat keuangan yang berkaitan dengan kredit; jasa penasihat keuangan yang berkaitan dengan sekuritas, derivatif dan produk keuangan lainnya; jasa penataan keuangan yang berkaitan dengan akuisisi dan merger bisnis; jasa penataan keuangan yang berkaitan dengan usaha patungan; jasa pendaftaran saham; jasa pendanaan modal ventura; jasa pendanaan modal ventura untuk entitas/organisasi komersial; jasa pendanaan modal ventura untuk entitas/organisasi nirlaba; jasa pendanaan modal ventura untuk lembaga penelitian; jasa pendanaan modal ventura untuk pemerintah; jasa pendanaan modal ventura untuk penemu/inventor; jasa pendanaan modal ventura untuk perusahaan; jasa pendanaan modal ventura untuk perusahaan-perusahaan baru dan baru berdiri; jasa pendanaan modal ventura untuk perusahaan-perusahaan rintisan dan baru berkembang; jasa pendanaan modal ventura untuk universitas; jasa pendebitan dan pengkreditan rekening keuangan; jasa penelitian investasi global; jasa penelitian real estat; jasa penerbitan obligasi; jasa pengadaan jasa lahan yasan/realestat untuk orang lain; jasa pengadaan keuangan bisnis; jasa pengelolaan dana modal; jasa pengelolaan dana modal ventura; jasa pengelolaan dana modal ventura kekayaan intelektual; jasa pengelolaan uang tunai

(cash management) termasuk pelayanan anjungan tunai mandiri, termasuk penggantian uang tunai, memelihara dan menjemput deposito, memproses, menghitung dan membungkus koin, memroses dan menghitung mata uang kertas, jasa persiapan penggajian, penjualan tiket pertunjukan dan tiket lotre, pelayanan mesin pemberian ganti rugi, jasa rekening cek, cek tunai, verifikasi deposito, pemrosesan night bag, pengkodean cek, konsolidasi dari uang bank individu, pesanan penggantian cabang dan pesanan komersial, brankas virtual, penanganan penghasilan dari konvensi, pameran, dan pertunjukan, distribusi tiket/kupon makanan, jasa menghitung persediaan dan akuntansi lainnya, jasa penanganan uang tunai dan perubahan tagihan serta operasi moneter, jasa deposito uang tunai dan barang berharga, persiapan laporan keuangan, jasa pengelolaan uang tunai dan penukaran uang, menyediakan dan memelihara brankas (drop safes) untuk menerima mata uang dan penghasilan lainnya, jasa deposito uang tunai dan barang berharga, persiapan laporan keuangan , jasa pengelolaan uang tunai dan penukaran uang, transfer dana elektronik, jasa yang berkaitan dengan melindungi rahasia informasi perbankan, proses terintegrasi untuk pengelolaan uang tunai, menyeimbangkan dan merekonsiliasi dana, memantau, menganalisis dan mengoptimalkan uang tunai, melacak dan mengelola deposito, merekonsiliasi cek, menyediakan percepatan akses uang tunai; jasa penggalangan dana amal; jasa penggantian biaya di bidang pembelian kartu kredit; jasa penggantian biaya untuk pembelian produk dengan menggunakan kartu debit; jasa penggantian biaya untuk pembelian produk dengan menggunakan lelang; jasa pengumpul pembayaran atas barang; jasa pengumpulan , penerimaan, pengelolaan,dan penyaluran zakat, infaq, sodaqoh; jasa pengumpulan dana amal; jasa pengumpulan dana amal, yaitu, mengorganisir dan mengadakan jalan kaki untuk mengumpulkan uang untuk jasa medis yang digunakan untuk mencegah dan mengontrol diabetes; jasa penilai tanah dan bangunan properti; jasa penilaian barang bergerak; jasa penilaian barang dan kargo; jasa penilaian jaminan keuangan; jasa penilaian kapal pesiar; jasa penilaian kembali kepemilikan lahan yasan/realestat (real properti); jasa penilaian keuangan; jasa penilaian keuangan, bantuan, evaluasi, analisis, penelitian, pembiayaan, perencanaan dan investasi; jasa penilaian keuangan, transfer dana elektronik, investasi modal; jasa penilaian opsi saham; jasa penjamin; jasa penjaminan asuransi; jasa penjaminan asuransi untuk semua jenis asuransi; jasa penjaminan asuransi yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; jasa penjaminan emisi asuransi perjalanan; jasa penjaminan emisi asuransi transportasi; jasa penjaminan emisi atas asuransi kendaraan; jasa penjaminan emisi efek/surat berharga; jasa penjualan gudang; jasa penjualan real estat; jasa penukaran moneter, jasa pengeluaran uang tunai, penyediaan kartu dan token pra bayar, jasa transfer uang; jasa penyedia informasi mengenai teknologi keuangan (finacial technology) melalui portal situs web; jasa penyediaan dana; jasa penyediaan donasi; jasa penyediaan informasi asuransi perjalanan; jasa penyediaan informasi asuransi transportasi; jasa penyediaan informasi bursa efek/saham; jasa penyediaan informasi di bidang investasi dan keuangan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa penyediaan informasi harga saham; jasa penyediaan informasi terkait asuransi kendaraan; jasa penyediaan kutipan bursa efek/saham; jasa penyediaan kutipan harga bursa efek; jasa penyediaan sponsor dalam bentuk dukungan finansial; jasa penyediaan transaksi keuangan yang aman; jasa penyediaan layanan dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; jasa penyediaan layanan keuangan terkait dengan sekuritas dan instrumen dan produk keuangan lainnya, yaitu perdagangan dan investasi pada sekuritas, instrumen keuangan, aset digital, dan produk untuk orang lain; jasa penyediaan informasi tentang mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; jasa penyelesaian klaim asuransi; jasa penyelesaian klaim reasuransi; jasa penyelesaian secara viatis; jasa penyewaan akomodasi perumahan permanen; jasa penyewaan anjungan tunai mandiri [ATM]; jasa penyewaan apartemen; jasa penyewaan apartemen berperabot; jasa penyewaan apartemen dan kantor; jasa penyewaan apartemen di komunitas apartemen; jasa penyewaan apartemen, rumah, tempat komersial dan kantor; jasa penyewaan bangunan/gedung; jasa penyewaan bangunan/gedung dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; jasa penyewaan bangunan/gedung untuk hunian permanen; jasa penyewaan flat; jasa penyewaan kabin untuk digunakan sebagai rumah permanen; jasa penyewaan kantor [lahan yasan/realestat]; jasa penyewaan kantor untuk bekerja bersama; jasa penyewaan kotak brankas; jasa penyewaan mesin untuk menghitung atau menyortir uang kertas dan koin; jasa penyewaan mesin untuk menghitung dan menyortir koin; jasa penyewaan mesin untuk menghitung dan menyortir uang; jasa penyewaan mesin untuk menghitung dan menyortir uang kertas; jasa penyewaan mesin untuk menghitung uang kertas dan koin; jasa penyewaan perumahan; jasa penyewaan perumahan buatan; jasa penyewaan perumahan siswa; jasa penyewaan properti komersial; jasa penyewaan real estat; jasa penyewaan ruang kantor; jasa penyewaan ruang komersial di pasar [lahan yasan/realestat]; jasa penyewaan rumah; jasa penyewaan tanah pertanian/perkebunan/peternakan; jasa penyewaan tempat bisnis; jasa penyewaan untuk liburan, yaitu, penyewaan rumah untuk liburan, kondominium, kabin, dan vila; jasa penyimpanan efek; jasa perantara pabean keuangan; jasa perbankan investasi; jasa perbankan melalui telepon; jasa perbankan yang disediakan melalui telepon genggam/seluler; jasa perdagangan akseptasi bank; jasa perdagangan derivatif keuangan; jasa perdagangan derivatif suku bunga; jasa perdagangan efek, kontrak berjangka indeks efek/surat berharga, opsi efek, dan kontrak berjangka efek pasar domestik; jasa perdagangan efek/surat berharga; jasa perdagangan efek/surat berharga dan kontrak berjangka indeks efek di pasar luar negeri; jasa perdagangan efek/surat berharga dan obligasi; jasa perdagangan indeks pasar saham; jasa perdagangan instrumen keuangan; jasa perdagangan instrumen keuangan dan komoditas; jasa perdagangan instrumen keuangan, efek/surat berharga, saham, opsi dan produk turunan lainnya; jasa perdagangan kontrak berjangka efek/surat berharga pasar domestik; jasa perdagangan kontrak berjangka efek/surat berharga pasar luar negeri; jasa perdagangan kontrak berjangka indeks efek/surat berharga; jasa perdagangan kontrak berjangka suku bunga; jasa perdagangan kontrak efek/surat berharga; jasa perdagangan kontrak saham; jasa perdagangan mata uang asing; jasa perdagangan mata uang virtual; jasa perdagangan opsi efek/surat berharga; jasa perdagangan opsi efek/surat berharga dan kontrak berjangka efek pasar luar negeri; jasa perdagangan saham; jasa perdagangan saham dan obligasi; jasa perencanaan anggaran [nasihat keuangan]; jasa perencanaan keuangan yang berkaitan dengan perpajakan; jasa perencanaan keuangan yang berkaitan dengan proyek pembangunan; jasa perhitungan keuangan untuk orang lain, yaitu, perhitungan anggaran; jasa perhitungan keuangan untuk orang lain, yaitu, perhitungan royalti; jasa pertukaran komoditas;; jasa pertukaran mata uang; jasa perwalian; jasa perwalian efek/surat berharga; jasa perwalian kontrak berjangka keuangan; jasa perwalian properti lahan yasan/real estat; jasa perwalian properti pribadi; jasa perwalian tanah; jasa perwalian uang; jasa perwalian uang, efek/surat berharga, properti pribadi, dan tanah; jasa pialang asuransi kendaraan; jasa pialang asuransi perjalanan; jasa pialang asuransi transportasi; jasa pialang efek; jasa pialang kapal pesiar; jasa pialang modal ventura; jasa pialang saham; jasa pialang saham dan obligasi; jasa pialang surat-surat perjanjian lahan yasan/realestat; jasa pinjaman [pembiayaan]; jasa pinjaman berulang-ulang (revolving loan); jasa pinjaman dan hipotek real estate; jasa pinjaman dengan jaminan; jasa pinjaman efek/surat berharga; jasa pinjaman keuangan; jasa pinjaman konsumen; jasa pinjaman lunak; jasa pinjaman mahasiswa/pendidikan; jasa promosi (pembiayaan) proyek real estat, renovasi real estat, pengerjaan instalasi real estat; jasa real estat untuk menghentikan penyitaan, yaitu, manajemen hutang hipotek; jasa rekening tabungan; jasa rencana perawatan kesehatan; jasa restrukturisasi hutang; jasa restrukturisasi keuangan; jasa sekuritas; jasa sekuritisasi pinjaman hipotek; jasa simpan pinjam; jasa sindikasi lahan

yasan/realestat; jasa sponsor keuangan; jasa tabungan; jasa transaksi keuangan online; jasa transaksi keuangan, yaitu, penyediaan transaksi komersial yang aman dan pilihan pembayaran; jasa transaksi penukaran mata uang digital untuk unit setara kas elektronik yang dapat dialihkan yang memiliki nilai tunai tertentu; jasa transfer mata uang asing; jasa wali lahan yasan/realestat; jasa wesel; jasa yang berkaitan dengan asuransi; jasa yang berkaitan dengan surat kredit; jasa yayasan amal, yaitu, penyediaan beasiswa, dukungan keuangan, investasi berkelanjutan, dan bantuan langsung untuk organisasi amal, organisasi berdasarkan komunitas, dan badan pemerintah untuk pendidikan, kesehatan, kesejahteraan masyarakat, dukungan sipil dan komunitas, kesenian, ilmu pengetahuan, lingkungan, keberlanjutan, keragaman, kebudayaan, kewirausahaan sosial, dan dukungan atas filantropi; jasa-jasa kartu kredit dan kartu pembayaran serta jasa-jasa pemrosesan transaksi pembayaran; jasa-jasa keuangan melalui jaringan komunikasi global; jasa-jasa keuangan, yaitu layanan pinjaman peer-to-peer (p2p lending); jasa-jasa keuangan, yaitu pinjaman secara online; jasa-jasa moneter melalui jaringan komunikasi global; jasa-jasa peminjaman uang (pembiayaan); jasa-jasa penyediaan dana; jasa-jasa penyediaan pendanaan/pembiayaan dan penelitian yang diberikan kepada para peneliti dan para tenaga klinik untuk penyanggaan penelitian asli/original; jasa-jasa perbankan dan keuangan secara online; jasa-jasa pinjam-meminjam; jasa-jasa transaksi keuangan secara elektronik melalui jaringan komunikasi global; jasa/layanan donasi/sumbangan keuangan dan jasa/layanan penggalangan dana amal online; jasa/layanan kartu hadiah pra-bayar, khususnya, menerbitkan sertifikat kartu hadiah yang dapat ditukarkan untuk barang atau jasa; jasa/layanan pedagang/penjual (merchant), yaitu, jasa/layanan pemrosesan transaksi pembayaran; jasa/layanan pemrosesan transaksi kartu kredit, kartu debit, dan kartu hadiah; jasa/layanan transaksi keuangan; jasa administrasi keuangan dari ekonomi berbasis token virtual; jasa informasi keuangan yang disediakan secara elektronik di bidang keuangan, perdagangan sekuritas, investasi, perantara pedagang efek; jasa informasi keuangan yang menampilkan nilai tukar; jasa manajemen keuangan dan layanan investasi di bidang hedge fund aset digital, dana indeks aset digital, dana yang diperdagangkan di bursa aset digital, reksa dana aset digital; jasa manajemen keuangan di bidang portofolio investasi aset digital; jasa penerbitan token nilai atau kegunaan; jasa pengelolaan kas, yaitu memfasilitasi transfer setara kas elektronik; jasa pengelolaan keuangan di bidang dana investasi aset digital; jasa pertukaran aset digital; jasa pertukaran mata uang, yaitu, menukar token virtual dari nilai atau utilitas; jasa pinjaman margin, yaitu pinjaman aset yang memungkinkan peminjam untuk menginvestasikan aset; jual beli efek; jual beli mata uang virtual; jual beli tanah; kartu kredit, kartu debit dan layanan pemrosesan transaksi cek elektronik; keagenan untuk pialang agen yang dipercayakan dengan komisi perdagangan di pasar luar negeri efek dan indeks efek berjangka; ketentuan asuransi pinjaman hipotek; ketentuan cek perjalanan; ketentuan kutipan premi asuransi; ketentuan mata uang asing; keuangan, investasi dan manajemen aset real estat; kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan; kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan melalui jaringan komputer global; kliring keuangan; kliring, finansial; koleksi amal; koleksi sumbangan amal dan pengumpulan dana amal, untuk orang lain; kompilasi informasi asuransi; komputasi tingkat premi asuransi; konseling kredit; konsultasi asuransi; konsultasi asuransi; konsultasi asuransi bangunan; konsultasi asuransi gigi; konsultasi asuransi jiwa; konsultasi asuransi kebakaran; konsultasi asuransi kecelakaan; konsultasi asuransi kelautan; konsultasi asuransi kendaraan bermotor; konsultasi asuransi kesehatan; konsultasi asuransi mobil; konsultasi asuransi pertanian; konsultasi asuransi real estat; konsultasi asuransi rumah; konsultasi dalam bidang perbankan online dan jasa keuangan; konsultasi dan informasi mengenai asuransi; konsultasi di bidang investasi ekuitas swasta; konsultasi di bidang perencanaan keuangan; konsultasi di bidang pinjaman komersial; konsultasi di bidang pinjaman konsumen; konsultasi investasi; konsultasi investasi dana; konsultasi investasi, broker dan layanan manajemen; konsultasi keuangan; konsultasi keuangan dan asuransi; konsultasi keuangan dan konsultasi asuransi; konsultasi keuangan dan layanan informasi; konsultasi keuangan di bidang broker real estat; konsultasi keuangan di bidang cryptocurrency; konsultasi keuangan di bidang manajemen risiko; konsultasi keuangan di bidang mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; konsultasi keuangan di bidang merger dan akuisisi; konsultasi keuangan di sektor energi; konsultasi keuangan program program tunjangan karyawan mengenai asuransi dan keuangan; konsultasi keuangan terkait dengan pelaksanaan transaksi pembayaran tanpa uang tunai; konsultasi keuangan untuk pemenang lotere; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan akuisisi, kepemilikan dan penjualan instrumen keuangan, perusahaan dan perusahaan (enterprise); konsultasi keuangan yang berkaitan dengan investasi; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan investasi infrastruktur; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan investasi real estat; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan layanan kredit; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan layanan pinjaman siswa; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan perpajakan; konsultasi keuangan yang berkaitan dengan pinjaman; konsultasi keuangan, yaitu, menyiapkan anggaran dan memantau anggaran; konsultasi kredit; konsultasi kredit konsumen; konsultasi manajemen hutang; konsultasi manajemen real estat; konsultasi manajemen risiko keuangan; konsultasi mengenai pembiayaan proyek energi; konsultasi perbankan; konsultasi pinjaman keuangan; konsultasi real estat; konsultasi yang berkaitan dengan bantuan keuangan untuk pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan investasi modal; konsultasi yang berkaitan dengan penilaian barang; konsultasi yang berkaitan dengan penilaian keuangan aset kekayaan intelektual; konsultasi yang berkaitan dengan penjaminan asuransi; konsultasi yang berkaitan dengan seni sebagai investasi; konsultasi yang berkaitan dengan urusan keuangan dan moneter; konsultasi, penelitian dan informasi yang berkaitan dengan urusan keuangan; kutipan harga bursa; kutipan komoditas; layanan KPR (perbankan); layanan agen anjak piutang; layanan agen estat; layanan agen estat dan penyewaan properti; layanan agen kredit; layanan agen penagihan pembayaran; layanan agen perumahan; layanan agen real estat untuk penyewaan properti; layanan agen real estat yang berkaitan dengan mencari apartemen untuk orang lain; layanan aktuaria; layanan akuisisi tanah; layanan akun pensiun individu; layanan anjak kartu kredit; layanan anjungan tunai mandiri [ATM]; layanan apartemen, kondominium, villa, dan jasa manajemen penyewaan kabin; layanan asuransi bersama; layanan asuransi dan garansi; layanan asuransi dan jaminan jiwa; layanan asuransi dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; layanan asuransi garansi diperpanjang; layanan asuransi gigi; layanan asuransi kecelakaan; layanan asuransi kesehatan; layanan asuransi pertanggungjawaban umum; layanan asuransi pribadi; layanan asuransi rumah; layanan asuransi telepon seluler; layanan asuransi untuk telepon seluler; layanan asuransi yang berkaitan dengan kendaraan; layanan asuransi yang berkaitan dengan olahraga; layanan asuransi yang berkaitan dengan perlindungan harga untuk barang yang dibeli menggunakan kartu kredit; layanan asuransi yang berkaitan dengan perlindungan pembelian untuk barang yang dibeli menggunakan kartu kredit; layanan asuransi yang berkaitan dengan perpanjangan garansi untuk barang yang dibeli menggunakan kartu kredit; layanan biro kredit; layanan bisnis investasi; layanan broker asuransi; layanan broker investasi keuangan; layanan broker real estat yang berkaitan dengan pembebasan lahan; layanan broker real estat, manajemen, sewa guna dan penyewaan; layanan broker sekuritas diskon; layanan broker terkait dengan pinjaman hipotek; layanan broker terkait dengan sewa-beli; layanan broker untuk pinjaman hipotek; layanan broker yang berkaitan dengan berlangganan atau penawaran efek; layanan daftar real estat; layanan daftar real estat untuk sewa perumahan dan sewa apartemen; layanan dana hemat; layanan debit langsung; layanan eksekusi perdagangan efek otomatis; layanan ekuitas swasta, yaitu, layanan pembiayaan, penataan (structuring) dan partisipasi

(participating) dalam pembiayaan ekuitas dan utang, sumber investasi, identifikasi investor, memberi saran/nasihat tentang materi-materi penggalangan/pengumpulan dana, mengidentifikasi potensi akuisisi dan target akuisisi, memberi saran/nasihat tentang perencanaan dan pelaksanaan (execution) IPO; layanan eleemosynary di bidang donasi moneter; layanan escrow online terkait dengan pertukaran layanan; layanan escrow real estat; layanan escrow untuk industri perjalanan; layanan evaluasi, konsultasi dan keuangan yang berkaitan dengan real estat; layanan informasi keuangan yang berkaitan dengan cryptocurrency; layanan informasi pasar keuangan; layanan informasi valuta asing; layanan informasi, pemberian nasihat, konsultasi dan penelitian yang berkaitan dengan keuangan dan investasi; layanan investasi cryptocurrency; layanan investasi dana ekuitas swasta; layanan investasi dana lindung nilai; layanan investasi dana real estat; layanan investasi ekuitas swasta; layanan investasi komersial; layanan investasi properti; layanan investasi properti dan real estat; layanan investasi properti yang berkaitan dengan pengembangan properti dan real estat; layanan investasi tanah dan bangunan (real-estate); layanan investasi utang; layanan investasi yang berkaitan dengan ekuitas; layanan investasi yang berkaitan dengan sekuritas; layanan jaminan jiwa; layanan jaminan keuangan; layanan jaminan kewajiban; layanan jaminan pembayaran money order; layanan jaminan pinjaman; layanan kartu biaya; layanan kartu hadiah dan layanan kartu prabayar; layanan kartu kredit dan kartu debit; layanan kartu kredit dan kartu kredit; layanan kartu kredit dan kartu pembayaran; layanan kartu kredit dan kartu tunai; layanan kartu kredit telepon; layanan kartu kredit, kartu debit dan kartu tagihan; layanan kartu pembayaran; layanan kartu tunai; layanan kepercayaan investasi; layanan kepercayaan investasi real estat; layanan kepercayaan perusahaan; layanan keuangan; layanan keuangan ekspor; layanan keuangan yang berkaitan dengan kartu pembayaran; layanan keuangan yang berkaitan dengan transaksi dalam sekuritas dan komoditas; layanan keuangan yang disediakan melalui Internet; layanan keuangan, yaitu, menyediakan informasi keuangan seperti perdagangan pasar dan informasi kutipan surat berharga/ sekuritas (securities); layanan keuangan, yaitu, menyediakan, memproses, memverifikasi dan mengotentikasi pembayaran mobile dan transaksi tanpa kontak langsung dan transaksi pembayaran tagihan dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui perangkat seluler; layanan keuangan, yaitu, menyediakan, memproses, memverifikasi dan mengotentikasi pembayaran mobile dan transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui perangkat seluler; layanan keuangan, yaitu, pemrosesan pembayaran mobile dan transaksi tanpa kontak langsung, dan transaksi pembayaran tagihan dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui perangkat seluler; layanan kliring untuk transaksi pembayaran; layanan konseling keuangan; layanan konseling utang; layanan konsolidasi tagihan; layanan konsolidasi utang; layanan konsultasi asuransi; layanan konsultasi dan broker yang berkaitan dengan asuransi jiwa; layanan konsultasi dan broker yang berkaitan dengan asuransi kecelakaan; layanan konsultasi dan broker yang berkaitan dengan asuransi kendaraan; layanan konsultasi dan broker yang berkaitan dengan asuransi kesehatan; layanan konsultasi dan broker yang berkaitan dengan asuransi mobil; layanan konsultasi dan broker yang berkaitan dengan asuransi perjalanan; layanan konsultasi dan broker yang berkaitan dengan asuransi rumah; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan asuransi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan broker asuransi; layanan konsultasi dan konsultasi perbankan investasi; layanan konsultasi hutang; layanan konsultasi investasi cryptocurrency; layanan konsultasi kepercayaan investasi real estat; layanan konsultasi reksa dana; layanan konsultasi yang berkaitan dengan asuransi dan reasuransi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan hibah keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan investasi dan keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan investasi dan pensiun; layanan konsultasi yang berkaitan dengan investasi keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan jaminan hidup; layanan konsultasi yang berkaitan dengan keuangan perusahaan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan keuangan pribadi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kontrol kredit dan debit; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kontrol kredit dan debit, investasi, hibah dan pembiayaan pinjaman; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen aset keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen investasi keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen risiko keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pembiayaan pekerjaan sipil dan proyek infrastruktur; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pensiun; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan keuangan dan investasi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan pajak; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan pensiun dan pajak; layanan konsultasi yang berkaitan dengan reasuransi; layanan kredit dan pinjaman; layanan kredit konsumen; layanan kustodian (custodial) untuk lembaga keuangan dan dana; layanan listing real estat untuk apartemen, kondominium, villa, dan kabin; layanan manajemen apartemen; layanan manajemen investasi; layanan manajemen kas; layanan manajemen kepercayaan investasi real estat; layanan manajemen kondominium; layanan manajemen kondominium hotel; layanan manajemen mata uang; layanan manajemen real estat yang berhubungan dengan properti kondominium dan properti hotel; layanan manajemen real estat dan properti; layanan manajemen real estat yang berkaitan dengan pembagian waktu; layanan manajemen real estat yang berkaitan dengan tempat hiburan; layanan manajemen utang; layanan manajemen yang berkaitan dengan perumahan dan real estat komersial; layanan mata uang digital; layanan mata uang kripto; layanan mata uang virtual; layanan modal ventura, yaitu, menyediakan pembiayaan untuk perusahaan-perusahaan rintisan dan baru berkembang; layanan negosiasi penyelesaian hutang; layanan pajak (keuangan); layanan pelaporan kredit; layanan pelaporan kredit bisnis; layanan pemasangan kabel uang; layanan pembaruan sewa real estat; layanan pembatalan hutang menggunakan hasil asuransi jiwa, cacat dan pengangguran; layanan pembayaran; layanan pembayaran administrasi; layanan pembayaran dompet elektronik terkait dengan mata uang digital; layanan pembayaran e-wallet; layanan pembayaran elektronik; layanan pembayaran elektronik yang melibatkan pemrosesan elektronik dan pengiriman data pembayaran tagihan berikutnya; layanan pembayaran otomatis; layanan pembayaran perdagangan elektronik; layanan pembayaran tagihan; layanan pembayaran tagihan elektronik; layanan pembayaran tagihan online; layanan pembayaran tagihan yang disediakan melalui situs web; layanan pembayaran yang disediakan melalui alat dan perangkat telekomunikasi nirkabel; layanan pembiayaan; layanan pembiayaan dan pinjaman; layanan pembiayaan hipotek atau penggadaian; layanan pembiayaan kembali; layanan pembiayaan pesawat; layanan pembiayaan untuk pengamanan dana; layanan pemrosesan pembayaran; layanan pemrosesan pembayaran elektronik; layanan pemrosesan pembayaran elektronik yang menggunakan teknologi biometrik untuk identifikasi dan otentikasi; layanan pemrosesan pembayaran kartu loyalitas diskon; layanan pemrosesan pembayaran kode loyalitas diskon; layanan pemrosesan pembayaran kupon loyalitas; layanan pemrosesan pembayaran poin loyalitas; layanan pemrosesan pembayaran, yaitu, kartu kredit, kartu hadiah, kartu debit dan layanan pemrosesan transaksi kartu pra-bayar; layanan pemrosesan transaksi keuangan, khususnya, kliring dan rekonsiliasi transaksi keuangan melalui jaringan komputer dan komunikasi; layanan pemrosesan transaksi keuangan, yaitu,
menyediakan transaksi elektronik yang aman
dan opsi pembayaran, di tempat penjualan dan
online melalui jaringan komputer global atau
melalui telekomunikasi, perangkat seluler atau
nirkabel; layanan pemulihan tolak bayar; layanan pemulihan utang; layanan penagihan utang; layanan penarikan uang tunai

untuk bisnis; layanan pendebetan hutang dagang; layanan penelitian keuangan; layanan penerimaan cek elektronik; layanan pengangkut asuransi; layanan pengembalian bea masuk; layanan pengembangan reksa dana; layanan penggalangan dana bisnis online; layanan penggantian kartu dan uang tunai; layanan penggantian penipuan di bidang pembelian kartu kredit; layanan pengiriman uang domestik; layanan pengiriman uang domestik disediakan secara online; layanan pengumpulan dana; layanan pengumpulan dana amal untuk anak-anak dan orang-orang kurang mampu; layanan pengumpulan dana amal untuk anak-anak kurang mampu; layanan pengumpulan dana amal untuk mempromosikan kesadaran akan konservasi pohon dan lingkungan; layanan pengumpulan dana amal untuk mendukung penelitian medis; layanan pengumpulan dana amal untuk mengirim anak-anak dan remaja dengan disabilitas ke perkemahan musim panas; layanan pengumpulan dana politik; layanan pengumpulan tol; layanan pengumpulan tol elektronik; layanan penilaian; layanan penilaian bisnis; layanan penilaian keuangan; layanan penilaian keuangan untuk kendaraan; layanan penilaian kredit keuangan; layanan penilaian pensiun; layanan penilaian real estat; layanan penilaian risiko investasi; layanan penilaian rumah; layanan penilaian yang berkaitan dengan survei bangunan, tanah dan properti; layanan penilaian, berbentuk penilaian keuangan; layanan penukaran mata uang; layanan penukaran uang; layanan penutupan untuk pinjaman hipotek; layanan penutupan untuk pinjaman hipotek, yaitu, mempersiapkan dan mengatur dokumen penutupan pinjaman; layanan penyelesaian asuransi jiwa; layanan penyelesaian utang; layanan penyerahan sewa real estat; layanan penyesuaian kerugian; layanan perantara keuangan; layanan perantara terkait dengan penyewaan tanah; layanan perbankan dan asuransi; layanan perbankan dan investasi yang terkomputerisasi; layanan perbankan dan keuangan; layanan perbankan dan pembiayaan; layanan perbankan disediakan melalui telepon seluler; layanan perbankan elektronik; layanan perbankan elektronik melalui jaringan komputer global; layanan perbankan investasi properti; layanan perbankan konsumen yang disediakan oleh serikat kredit; layanan perbankan mobile dan investasi; layanan perbankan online yang dapat diakses melalui aplikasi selular yang dapat diunduh; layanan perbankan online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan perbankan otomatis; layanan perbankan pedagang dan investasi perbankan; layanan perbankan teller machine [ATM] otomatis; layanan perbankan terkomputerisasi; layanan perbankan yang berkaitan dengan penerimaan pembayaran cicilan interval tetap; layanan perbankan yang berkaitan dengan setoran uang; layanan perbankan yang dapat diakses melalui jejaring sosial; layanan perbankan, keuangan dan asuransi; layanan perdagangan cryptocurrency; layanan perdagangan efek; layanan perdagangan keuangan elektronik; layanan perdagangan keuangan elektronik, yaitu pengelolaan aset digital; layanan perdagangan mata uang digital; layanan perencanaan keuangan dan pemberian nasihat investasi; layanan perencanaan keuangan online; layanan perencanaan reksa dana; layanan peringkat kredit; layanan pertanyaan kredit yang berkaitan dengan asuransi; layanan pertanyaan kredit yang berkaitan dengan keuangan;; layanan pertukaran berjangka; layanan pertukaran cryptocurrency; layanan pertukaran dan pemrosesan transaksi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital, token digital, token kripto dan pembayaran token utilitas untuk orang lain; layanan pertukaran efek dan komoditas; layanan pertukaran efek keuangan; layanan pertukaran komoditas; layanan pertukaran moneter; layanan pertukaran saham elektronik; layanan perumahan umum; layanan pialang; layanan pialang diskon; layanan pialang energi; layanan pialang hipotek; layanan pialang surat berharga diskon online; layanan pinjaman hipotek rumah yang disediakan oleh asosiasi simpan pinjam [S & Ls]; layanan pinjaman real estat; layanan properti real estat; layanan real estat; layanan real estat yang berkaitan dengan manajemen tanah; layanan real estat yang berkaitan dengan pembelian real estat; layanan real estat yang berkaitan dengan penjualan pusat perbelanjaan; layanan real estat yang disediakan melalui jaringan komputer global atau Internet; layanan rekening kas online; layanan rekening tabungan perusahaan; layanan reksa dana; layanan sekuritas; layanan transaksi mata uang; layanan transaksi pertukaran valuta asing; layanan transfer dana; layanan transfer dana elektronik; layanan transfer mata uang; layanan transfer moneter; layanan transfer uang; layanan verifikasi kredit bisnis; layanan verifikasi pembayaran berbasis blockchain; layanan wali amanat; layanan yang berkaitan dengan mata uang Crypto, yaitu menyediakan informasi keuangan online, menyediakan informasi yang berkaitan dengan keuangan dan investasi melalui sarana elektronik, perdagangan mata uang real-time online, layanan keuangan terkomputerisasi, perdagangan instrumen dan komoditas keuangan, layanan pertukaran saham elektronik, melakukan transaksi pertukaran mata uang asing untuk pihak ketiga, melakukan transaksi keuangan online, transfer dana elektronik, layanan keuangan yang disediakan dengan cara elektronik, pemberian petunjuk investasi, pialang investasi dan manajemen investasi, perdagangan opsi sekuritas dan surat berharga berjangka pasar asing, manajemen aset dan portofolio, jasa penjualan perbankan dan perbankan investasi, perdagangan berjangka, perdagangan saham dan obligasi, transaksi keuangan dan moneter, urusan moneter, pialang online untuk perdagangan dan transaksi yang berkaitan dengan mata uang dan produk keuangan lainnya, mengatur transaksi keuangan, layanan transfer dana elektronik dan pembayaran, transfer dana elektronik, pemrosesan pembayaran elektronik, layanan transfer moneter, melakukan transaksi keuangan online, transaksi keuangan online, menyediakan informasi keuangan dan asuransi online dari database komputer atau jaringan komunikasi global, layanan pembayaran elektronik, menyediakan informasi dan petunjuk tentang manajemen keuangan, transfer dana untuk pembelian barang melalui jaringan komunikasi elektronik, layanan transaksi pembayaran, layanan perbankan terkait bisnis, menyediakan informasi yang berkaitan dengan penerbitan voucher, penerbitan surat berharga yang dapat diperdagangkan, penerbitan voucher dan token, penerbitan dan penebusan token, penerbitan voucher sebagai hadiah untuk loyalitas pelanggan; layanan yang berkaitan dengan penyediaan keuangan untuk pembelian bangunan, rumah, real estat dan tanah; lelang valuta asing dan/atau, logam mulia dan atau komoditas lainnya; lembaga untuk mengumpulkan pembayaran utilitas gas; lembaga untuk mengumpulkan pembayaran utilitas tenaga listrik; manajemen Investasi; manajemen aset; manajemen aset cryptocurrency; manajemen aset dan portofolio; manajemen aset keuangan; manajemen aset keuangan untuk kondominium hotel; manajemen aset untuk pihak ketiga; manajemen bangunan [layanan real estat]; manajemen dan disposisi aset; manajemen dana lindung nilai; manajemen investasi ekuitas publik; manajemen investasi ekuitas swasta; manajemen investasi keuangan; manajemen investasi modal; manajemen investasi real estat; manajemen investasi terkait dengan investasi dalam real estate, aset terkait real estate atau utang terkait real estate, dan sekuritas yang didukung oleh real estate, bunga dalam real estate, aset terkait real estat atau utang terkait real estate; manajemen kepercayaan estat; manajemen kepercayaan investasi; manajemen kepercayaan keuangan; manajemen kerugian finansial; manajemen keuangan; manajemen keuangan biaya hunian bangunan; manajemen keuangan dan broker dana berjangka; manajemen keuangan dan layanan broker di bidang ekuitas, futures, saham, obligasi dan sekuritas lainnya; manajemen keuangan dan layanan investasi yang berkaitan dengan ekuitas; manajemen keuangan dan layanan investasi yang berkaitan dengan sekuritas; manajemen keuangan dan layanan investasi yang berkaitan dengan sekuritas dan ekuitas; manajemen keuangan dan layanan konsultasi; manajemen keuangan dari biaya bisnis dan aliran pembayaran bisnis; manajemen keuangan dari program imbalan kerja; manajemen keuangan dari program imbalan kerja mengenai asuransi dan keuangan; manajemen keuangan dari program imbalan kesejahteraan karyawan; manajemen keuangan dari program imbalan kesejahteraan karyawan mengenai asuransi dan keuangan; manajemen keuangan dari rencana penyedia pilihan; manajemen keuangan dari rencana stok karyawan; manajemen keuangan klaim asuransi;

manajemen keuangan modal risiko; manajemen keuangan pembayaran penggantian farmasi untuk orang lain; manajemen keuangan pembayaran penggantian kesehatan untuk orang lain; manajemen keuangan pembayaran penggantian pasien untuk orang lain; manajemen keuangan pembayaran penggantian pengobatan untuk orang lain; manajemen keuangan pengaturan penggantian kesehatan; manajemen keuangan program penggantian pasien; manajemen keuangan proyek bangunan; manajemen keuangan proyek real estat; manajemen keuangan proyek renovasi bangunan; manajemen keuangan saham; manajemen keuangan saham di perusahaan lain; manajemen keuangan, analisis dan layanan informasi; manajemen kontrak real estat; manajemen kredit ekspor; manajemen mata uang virtual; manajemen modal; manajemen pasar (real estat); manajemen pencatatan keuangan; manajemen pengendalian kerugian asuransi; manajemen penyewaan properti; manajemen perumahan di pusat perbelanjaan; manajemen portofolio dan layanan investasi; manajemen portofolio investasi; manajemen portofolio keuangan; manajemen portofolio keuangan investasi real estat dari perumahan dan real estat komersial; manajemen portofolio properti; manajemen properti real estat; manajemen properti untuk sewa; manajemen proyek untuk proyek real estat; manajemen real estat; manajemen real estat bagi apartemen yang digunakan untuk berlibur, kondominium, vila, dan kabin; manajemen real estat dan perumahan; manajemen real estat dan properti; manajemen real estat dari komunitas pensiun; manajemen real estat dari properti sewaan; manajemen real estat properti komersial; manajemen real estat rumah liburan; manajemen real estat, perumahan dan tanah; manajemen real estate, termasuk di bidang pusat perbelanjaan; manajemen risiko asuransi; manajemen risiko inflasi; manajemen risiko keuangan; manajemen risiko kredit; manajemen risiko likuiditas; manajemen risiko mata uang asing; manajemen risiko pasar keuangan; manajemen risiko tingkat bunga; manajemen risiko volatilitas keuangan; manajemen rumah (real estat); manajemen rumah apartemen; manajemen sewa guna real estat dalam bentuk mengatur perjanjian sewa guna dan sewa untuk real estat; manajemen tanah; manajemen/pengelolaan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; manajemen/pengelolaan portofolio investasi aset digital; mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan layanan pemrosesan token utilitas untuk orang lain; mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan layanan perdagangan token utilitas; materi pengajaran audiovisual (tercetak); melakukan pembayaran pada kartu panggil jarak jauh prabayar untuk menit pengisian ulang; melakukan studi kelayakan finansial; melakukan transaksi keuangan; melakukan transaksi keuangan secara online; melakukan transaksi pasar modal; melakukan transaksi pembayaran tanpa uang tunai; melakukan transaksi valuta asing untuk orang lain; melakukan urusan keuangan online; membangun reksa dana untuk orang lain; memberikan bantuan keuangan kepada organisasi sosial, amal dan keagamaan; memberikan beasiswa menari; memberikan daftar real estat dan informasi real estat melalui Internet; memberikan daftar real estat dan informasi real estat melalui database komputer; memberikan daftar real estat dan informasi real estat melalui situs web; memberikan hibah dan penghargaan keuangan di bidang kursus bahasa asing untuk tujuan amal; memberikan hibah dan penghargaan keuangan di bidang pelatihan bahasa Arab untuk layanan amal; memberikan hibah dan penghargaan keuangan di bidang pendidikan untuk tujuan amal; memberikan hibah keuangan; memberikan hibah penelitian; memberikan hibah penelitian di bidang seni; memberikan hibah proyek untuk proyek kesadaran lingkungan; memberikan hibah uang kepada badan amal; memberikan informasi akun investasi melalui telepon; memberikan informasi akun investasi online; memberikan informasi dan analisis melalui Internet di bidang investasi keuangan; memberikan informasi dan data mengenai bursa efek; memberikan informasi dan penelitian di bidang keuangan dan investasi keuangan; memberikan informasi dan saran di bidang investasi keuangan; memberikan informasi dan saran di bidang keuangan; memberikan informasi dan saran di bidang penilaian keuangan; memberikan informasi di bidang investasi dan keuangan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; memberikan informasi di bidang keuangan dan investasi; memberikan informasi di bidang keuangan pribadi; memberikan informasi di bidang real estat melalui Internet; memberikan informasi keuangan; memberikan informasi keuangan berdasarkan/sesuai permintaan (on-demand) dan real-time tentang mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; memberikan informasi keuangan dalam bentuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan peringkat token utilitas; memberikan informasi keuangan dan data
pembayaran elektronik melalui jaringan
komputer global atau melalui telekomunikasi,
perangkat seluler atau nirkabel; memberikan informasi keuangan dan saran keuangan melalui situs web; memberikan informasi keuangan dengan cara elektronik; memberikan informasi keuangan di bidang mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan pasar token utilitas; memberikan informasi keuangan melalui database komputer; memberikan informasi keuangan melalui situs web; memberikan informasi keuangan pribadi dan saran keuangan melalui situs web; memberikan informasi keuangan secara online; memberikan informasi keuangan yang berkaitan dengan kelayakan kredit perusahaan dan individu; memberikan informasi keuangan yang berkaitan dengan nilai tukar; memberikan informasi online di bidang asuransi; memberikan informasi pasar saham; memberikan informasi pasar saham dan pasar sekuritas melalui database komputer online; memberikan informasi pasar saham melalui database komputer online; memberikan informasi pasar sekuritas; memberikan informasi pasar sekuritas melalui database komputer online; memberikan informasi perbankan; memberikan informasi pinjaman siswa; memberikan informasi real estat; memberikan informasi real estat yang berkaitan dengan properti dan tanah; memberikan informasi reasuransi; memberikan informasi rekening bank melalui telepon; memberikan informasi tentang pasar opsi melalui situs web; memberikan informasi tentang penjualan komoditas; memberikan informasi tentang rencana asuransi kesehatan; memberikan informasi terkait dana hibah pendidikan melalui database yang dapat dicari secara online; memberikan informasi terkait dengan broker asuransi jiwa; memberikan informasi terkait dengan broker asuransi non-jiwa; memberikan informasi terkait dengan pengumpulan dana amal; memberikan informasi terkait dengan perdagangan komoditas berjangka; memberikan informasi terkait dengan perhitungan tarif premi asuransi; memberikan informasi terkait dengan pertanggungan asuransi; memberikan informasi terkait dengan perwalian kontrak berjangka keuangan; memberikan informasi terkait layanan penyimpanan aman untuk logam mulia; memberikan informasi terkait penilaian barang antik; memberikan informasi terkait penilaian batu mulia; memberikan informasi terkait penilaian mobil bekas; memberikan informasi terkait penilaian real estat; memberikan informasi terkait penilaian seni; memberikan informasi terkait penyesuaian klaim untuk asuransi non-jiwa; memberikan informasi terkait penyewaan mesin teller otomatis [ATM]; memberikan informasi terkait penyewaan tanah; memberikan informasi terkait perdagangan berjangka efek pasar domestik; memberikan informasi terkait perdagangan berjangka indeks sekuritas; memberikan informasi terkait perdagangan efek; memberikan informasi terkait perdagangan efek dan indeks berjangka di pasar luar negeri; memberikan informasi terkait perdagangan komoditas; memberikan informasi

terkait perdagangan opsi sekuritas; memberikan informasi terkait pialang berjangka indeks efek; memberikan informasi terkait pialang opsi sekuritas; memberikan informasi terkait sumbangan amal sebagai bagian dari perencanaan perumahan; memberikan informasi terkait transaksi valuta asing; memberikan informasi yang berkaitan dengan asuransi; memberikan informasi yang berkaitan dengan futures sekuritas pasar domestik dan asing; memberikan informasi yang berkaitan dengan hibah keuangan di bidang pendidikan melalui situs web; memberikan informasi yang berkaitan dengan jaminan pertanggungjawaban dan penerimaan tagihan pertukaran; memberikan informasi yang berkaitan dengan keuangan dan investasi melalui sarana elektronik; memberikan informasi yang berkaitan dengan keuangan melalui sarana elektronik; memberikan informasi yang berkaitan dengan keuangan melalui situs web; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan penyimpanan barang berharga; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan penyimpanan simpanan untuk sekuritas; memberikan informasi yang berkaitan dengan manajemen keuangan program dan layanan penggantian farmasi; memberikan informasi yang berkaitan dengan manajemen keuangan program penggantian pasien; memberikan informasi yang berkaitan dengan penjaminan asuransi jiwa; memberikan informasi yang berkaitan dengan penjaminan emisi efek; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan bangunan; memberikan informasi yang berkaitan dengan perantara perdagangan berjangka efek pasar luar negeri; memberikan informasi yang berkaitan dengan perantara perdagangan efek; memberikan informasi yang berkaitan dengan perdagangan berjangka efek pasar luar negeri; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertanggungan asuransi jiwa; memberikan informasi yang berkaitan dengan urusan real estat melalui Internet; memberikan informasi, konsultasi dan saran di bidang keuangan; memberikan informasi, konsultasi dan saran di bidang penilaian keuangan; memberikan informasi, konsultasi dan saran di bidang perbankan investasi; memberikan informasi, peringkat, ulasan, dan rekomendasi yang berkaitan dengan instrumen keuangan melalui web; memberikan informasi, peringkat, ulasan, dan rekomendasi yang berkaitan dengan obligasi melalui situs web; memberikan informasi, peringkat, ulasan, dan rekomendasi yang berkaitan dengan reksa dana melalui situs web; memberikan informasi, peringkat, ulasan, dan rekomendasi yang berkaitan dengan stok melalui situs web; memberikan investor dengan informasi keuangan; memberikan jaminan keuangan; memberikan jaminan yang diperluas; memberikan layanan garansi tambahan untuk barang yang dibeli menggunakan kartu kredit; memberikan penawaran harga asuransi kendaraan; memberikan penawaran harga premi asuransi melalui sarana on-line, telepon dan surat; memberikan penilaian finansial atas kerusakan setelah bencana; memberikan pinjaman dengan jaminan; memberikan pinjaman sementara; memberikan pinjaman siswa; memberikan pinjaman yang dijamin dengan surat berharga; memberikan saran di bidang asuransi properti dan kecelakaan; memberikan saran yang berkaitan dengan investasi real estat; memberikan saran yang berkaitan dengan pengaturan hipotek; membiayai pinjaman untuk sistem keamanan dan pengawasan; membiayai, mengatur dan mengamankan pinjaman untuk orang lain; membuat akun yang didanai yang digunakan untuk membeli barang dan jasa di Internet; memelihara akun escrow untuk investasi; memelihara rekening hipotek escrow; memeriksa layanan akun; memeriksa pemrosesan dan layanan pembayaran tagihan; memfasilitasi dan mengatur untuk pembiayaan dan penyaluran penggalangan dana dan donasi/sumbangan; memfasilitasi pemindahan yang setara dengan uang elektronik; memfasilitasi pinjaman antara peminjam dan investor; mempromosikan standar industri umum secara sukarela untuk penyerapan pertanian karbon dan gas rumah kaca lainnya; memproses pembayaran kartu kredit; memproses pembayaran untuk menambahkan airtime ke layanan nirkabel prabayar atau pay-as-go-go; memproses pembayaran untuk pembelian barang dan jasa melalui jaringan komunikasi elektronik; menangani langganan dan penawaran sekuritas; menciptakan kemitraan strategis untuk tujuan penggalangan dana untuk pendidikan, kesehatan, kesejahteraan masyarakat, dukungan sipil dan komunitas, kesenian, ilmu pengetahuan, lingkungan, keberlanjutan, keragaman, kebudayaan, kewirausahaan sosial, dan dukungan atas filantropi; mendistribusikan pembayaran pinjaman kepada pemegang catatan melalui jaringan komputer global dalam bentuk pemrosesan elektronik; menganalisis dan menyusun data untuk mengukur kinerja pasar keuangan; mengatur asuransi; mengatur hipotek; mengatur hipotek dan pinjaman; mengatur investasi keuangan; mengatur keuangan untuk film; mengatur keuangan untuk program radio; mengatur keuangan untuk program televisi; mengatur keuangan untuk proyek konstruksi; mengatur keuangan untuk proyek olahraga, budaya dan hiburan; mengatur pembiayaan untuk proyek-proyek kemanusiaan; mengatur pinjaman; mengatur pinjaman dan layanan peminjaman; mengatur pinjaman terhadap keamanan; mengatur sewa dan perjanjian sewa untuk real estat; mengatur transaksi keuangan; mengelola beberapa sewa/penyewaan properti untuk orang lain; mengelola kartu debit untuk keperluan bisnis; mengelola kartu hadiah untuk keperluan bisnis; mengelola kartu kredit untuk keperluan bisnis; mengelola kartu pembayaran yang ditangguhkan untuk keperluan bisnis; mengelola kartu prabayar untuk keperluan bisnis; mengelola reksa dana, dana investasi lahan yasan (real estate investment trusts / REITS), dan dana lainnya yang meliputi real estate, aset terkait real estate, utang terkait real estate atau sekuritas yang didukung oleh atau real estate, bunga dalam real estate, aset terkait real estate, atau terkait real estate utang; mengelola transaksi pembayaran untuk keperluan bisnis; mengeluarkan dan menyediakan tanda terima untuk pembayaran elektronik dan transaksi pembayaran; mengumpulkan dan mengelola dana, yaitu, mengumpulkan dana dari investor institusi dan individu dan menyediakan jasa manajemen/pengelolaan dana; mengumpulkan dana untuk orang lain untuk biaya pendidikan tersier; mengumpulkan uang untuk organisasi kesejahteraan hewan; menilai klaim asuransi; menjamin pembayaran biaya medis untuk pelancong; mensponsori keuangan pameran dan acara untuk tujuan budaya dan pendidikan; menyediakan analisis/analitik data, pelaporan, dan layanan konsultasi di bidang biaya klaim medis dan pengeluaran perawatan kesehatan; menyediakan asuransi perlindungan pembelian untuk barang yang dibeli menggunakan kartu kredit; menyediakan beasiswa kuliah; menyediakan beasiswa musik; menyediakan beasiswa pendidikan; menyediakan beasiswa sains; menyediakan beasiswa seni; menyediakan beberapa opsi pembayaran melalui terminal elektronik yang dioperasikan pelanggan yang tersedia di tempat di toko ritel; menyediakan dan memperbarui indeks keuangan; menyediakan dan memperbarui indeks keuangan dari nilai dan klasifikasi sekuritas, analisis, dan pelaporannya; menyediakan dana untuk akuisisi dan merger bisnis; menyediakan dana untuk entitas komersial; menyediakan dana untuk entitas nirlaba; menyediakan dana untuk lembaga penelitian; menyediakan dana untuk para penemu; menyediakan dana untuk pemerintah; menyediakan dana untuk penemuan; menyediakan dana untuk pengembangan teknologi baru; menyediakan dana untuk sewa-beli dan sewa; menyediakan dana untuk universitas; menyediakan dana untuk usaha patungan; menyediakan fasilitas pinjaman dan kredit; menyediakan hibah proyek untuk proyek HIV / AIDS; menyediakan hibah proyek untuk proyek kesadaran kesehatan; menyediakan hibah proyek untuk proyek lingkungan; menyediakan indeks keuangan berdasarkan kelompok sekuritas tertentu/pilihan; menyediakan informasi bursa efek online dari database komputer atau Internet; menyediakan informasi dalam bidang perbankan online, peminjaman, investasi, penganggaran, manajemen keuangan, dan jasa keuangan; menyediakan informasi daring perihal jasa keuangan, perbankan, asuransi dan invetasi.; menyediakan informasi keuangan dan asuransi secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; menyediakan informasi keuangan online dari basis data komputer atau Internet; menyediakan informasi mengenai investasi; menyediakan informasi mengenai transaksi valuta asing; menyediakan informasi on-line yang berkaitan dengan layanan keuangan, perbankan, asuransi dan investasi; menyediakan informasi online tentang asuransi dari basis data komputer atau

Internet; menyediakan informasi online tentang reasuransi dari database komputer atau Internet; menyediakan informasi yang berkaitan dengan urusan keuangan dan moneter; menyediakan jasa keuangan yaitu, jasa kartu
kredit, jasa penerbitan kartu kredit dan cek
pembayaran jaminan, jasa pemrosesan
pembayaran, jasa verifikasi pembayaran,
otorisasi transaksi kartu pembayaran, jasa
rekonsiliasi dan penyelesaian; menyediakan jasa/layanan pembayaran bergerak (mobile) elektronik untuk orang lain; menyediakan layanan kartu biaya dan kartu prabayar nilai tersimpan, layanan (kartu) diskon dan kartu loyalitas; menyediakan layanan kartu diskon dan layanan rabat/potongan harga lainnya sebagai bagian dari program loyalitas pelanggan; menyediakan layanan pembayaran pinjaman; menyediakan layanan penggalangan dana untuk orang lain melalui jaringan komputer global; menyediakan layanan pinjaman keuangan untuk pihak ketiga; menyediakan layanan transaksi elektronik terkait dengan asuransi; menyediakan manajemen keuangan dari rekening pensiun melalui situs web; menyediakan modal kerja; menyediakan modal ventura, modal pengembangan, ekuitas swasta dan pendanaan investasi; menyediakan pembiayaan modal kerja untuk usaha kecil dan pemilik usaha kecil; menyediakan pemrosesan elektronik dan pelacakan transfer dana elektronik; menyediakan pemrosesan elektronik transaksi kartu kredit dan debit dan pembayaran elektronik melalui jaringan komputer global; menyediakan pemrosesan pembayaran seluler
nirsentuh melalui pedagang di lokasi ritel,
online, dan grosir; menyediakan rabat di perusahaan yang berpartisipasi dari orang lain melalui penggunaan kartu keanggotaan; menyediakan skema biaya pemakaman prabayar; menyediakan uang tunai dan potongan harga lainnya untuk penggunaan kartu kredit sebagai bagian dari program loyalitas pelanggan; menyewakan kantor, toko, properti untuk restoran, flat (flats) dan apartemen; menyewakan ruang kerja bersama dengan fasilitas kantor seperti ruang rapat, ruang untuk customer service; menyiapkan dan mengatur dokumen penutupan pinjaman; menyusun keuangan, sekuritas, pertukaran saham, perdagangan dan penawaran (quote), nilai indeks dan informasi pasar keuangan lainnya untuk tujuan bisnis; modal ventura dan investasi utang; nasihat keuangan di bidang waralaba; obligasi jaminan, penjualan komersial, dan pertukaran serta dana investasi (investment trusts); organisasi koleksi amal; organisasi pengumpulan moneter; otentikasi transaksi pembayaran, yaitu
menyediakan transaksi komersial yang aman
dan opsi pembayaran serta layanan
penyelesaian hutang; pembagian ekuitas real estat; pembagian ekuitas real estat, yaitu, mengelola dan mengatur untuk kepemilikan dan kepemilikan bersama atas real estat; pembaruan sewa real estat; pembayaran dan layanan kredit; pembebasan lahan untuk orang lain; pembelian dan penjualan bangunan; pembelian dan penjualan tanah; pembelian, penjualan dan penukaran mata uang virtual atau manajemen mata uang virtual elektronik; pembelian, penjualan dan penukaran mata uang virtual atau perantara pembelian, penjualan dan penukaran mata uang virtual; pembentukan kepercayaan; pemberian dan penjaminan garansi serta perpanjangan kontrak garansi; pemberian informasi di bidang real estat dengan cara menghubungkan suatu website ke website lain yang menampilkan informasi real estat; pemberian informasi keuangan tentang saham; pemberian informasi mengenai jasa pemerosesan pembayaran pajak; pemberian informasi mengenai jumlah penggunaan kartu kredit; pemberian informasi mengenai penerbitan dan pembelian cek perjalanan; pemberian informasi mengenai peringkat kredit korporasi; pembiayaan akuisisi; pembiayaan dan pendanaan fasilitas pembangkit energi; pembiayaan dan pengadaan pembiayaan; pembiayaan ekuitas; pembiayaan ekuitas publik; pembiayaan ekuitas publik dan swasta; pembiayaan ekuitas swasta; pembiayaan jaminan; pembiayaan mobil; pembiayaan multiguna; pembiayaan pembebasan lahan; pembiayaan pembelian; pembiayaan pembelian dan pinjaman kendaraan bermotor; pembiayaan pembelian konsumen; pembiayaan pembelian sewa; pembiayaan penelitian medis; pembiayaan pengembangan produk; pembiayaan pengembangan properti; pembiayaan pengembangan real estat; pembiayaan perusahaan; pembiayaan pinjaman; pembiayaan pinjaman dengan jaminan; pembiayaan pinjaman rumah; pembiayaan pinjaman, pembiayaan real estat, investasi real estat; pembiayaan piutang usaha; pembiayaan premi asuransi; pembiayaan proyek; pembiayaan proyek industri; pembiayaan proyek pembangunan; pembiayaan proyek pengembangan real estat; pembiayaan real estat; pembiayaan sewa; pembiayaan sewa beli; pembiayaan sewa mobil; pembiayaan sewa-beli; pembiayaan untuk militer; pembiayaan yang dijamin secara finansial; pemerosesan pembayaran via situs web internet; pemrosesan dan transmisi elektronik dari data pembayaran tagihan untuk pengguna jaringan internet dan komunikasi; pemrosesan elektronik dari kartu kredit, kartu debit, transfer dana elektronik, layanan kliring, cek elektronik, dan pembayaran elektronik; pemrosesan elektronik dari klaim asuransi dan data pembayaran; pemrosesan elektronik data pembayaran
tagihan untuk pengguna internet dan jaringan
komunikasi; pemrosesan elektronik pembayaran elektronik melalui jaringan komputer global; pemrosesan elektronik pembayaran tagihan untuk pengguna jaringan komputer dan komunikasi; pemrosesan elektronik transaksi kartu kredit melalui jaringan komputer global; pemrosesan klaim asuransi; pemrosesan klaim reasuransi; pemrosesan pembayaran cek elektronik; pemrosesan pembayaran elektronik; pemrosesan pembayaran elektronik melalui jasa dompet elektronik; pemrosesan pembayaran kartu debit; pemrosesan pembayaran kartu kredit; pemrosesan pembayaran mata uang kripto; pemrosesan pembayaran pajak; pemrosesan pembayaran pajak fidusia; pemrosesan pembayaran tagihan elektronik; pemrosesan pembayaran valuta asing elektronik; pemrosesan transaksi asuransi; pemrosesan transaksi debit elektronik; pemrosesan transaksi kartu debit; pemrosesan transaksi kartu kredit; pemrosesan transaksi kartu kredit elektronik; pemrosesan transaksi kartu toko; pemrosesan transaksi keuangan; pemrosesan transaksi keuangan secara daring melalui database komputer atau melalui jaringan informasi global atau melalui telekomunikasi atau perangkat seluler atau pada titik penjualan; pemrosesan transaksi pembayaran; pemrosesan transaksi pembayaran melalui Internet; pemrosesan transaksi rekening tabungan; pemrosesan transaksi transfer bank; pemrosesan transaksi tunai; pemrosesan transaksi tunai elektronik; pemulihan dan penagihan kredit; pemulihan hutang dan layanan agen penagihan; penagihan hutang dan layanan pemulihan; penagihan pembayaran untuk barang dan jasa; penagihan utang elektronik; penanaman Modal; penanaman modal; penanaman modal dalam sekuritas dengan dana bersama para pemegang saham; penanggung-jawaban keuangan untuk hiburan dan acara serta kegiatan perusahaan dan budaya; penasehat real estat; penawaran dan pengelolaan anggota kartu kredit; penawaran efek; pencairan cek perjalanan; pendanaan penelitian di bidang produksi energi, pembangkitan, penggunaan, konsumsi, dan efisiensi; penebusan/penukaran voucher belanja dan sertifikat hadiah; penelitian ekuitas; penelitian ekuitas bisnis; penelitian keuangan; penelitian keuangan dan layanan informasi; penelitian keuangan di bidang manajemen risiko; penelitian sejarah/riwayat properti riil; penerbitan nilai tersimpan dalam kartu; penerbitan cek; penerbitan cek bank; penerbitan cek perjalanan; penerbitan cek perjalanan dan surat kredit; penerbitan dan pembelian cek perjalanan; penerbitan dan pemberian informasi mengenai kartu prabayar; penerbitan dan penebusan token nilai; penerbitan dan pengelolaan mata uang virtual

elektronik; penerbitan kartu bank; penerbitan kartu biaya; penerbitan kartu debit; penerbitan kartu diskon loyalitas pelanggan; penerbitan kartu hadiah prabayar; penerbitan kartu kredit; penerbitan kartu kredit prabayar; penerbitan kartu nilai tersimpan; penerbitan kartu nilai tersimpan prabayar; penerbitan kartu nilai tersimpan untuk digunakan sebagai tiket perjalanan elektronik; penerbitan kartu panggilan telekomunikasi prabayar; penerbitan kartu panggilan telekomunikasi prabayar, yaitu, kartu prabayar SIM; penerbitan kartu pembayaran; penerbitan kartu pembayaran elektronik sehubungan dengan skema bonus dan hadiah; penerbitan kartu pembayaran elektronik sehubungan dengan skema loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus dan skema hadiah; penerbitan kartu pembayaran prabayar; penerbitan kartu prabayar dan token nilai; penerbitan kartu prabayar elektronik; penerbitan kode diskon loyalitas pelanggan; penerbitan kupon loyalitas pelanggan; penerbitan letter of credit; penerbitan mata uang virtual elektronik; penerbitan mata uang virtual elektronik prabayar; penerbitan mata uang virtual elektronik untuk permainan online; penerbitan nilai benda berharga; penerbitan nilai benda berharga sebagai bagian dari skema keanggotaan pelanggan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; penerbitan obligasi; penerbitan pembayaran atas nilai benda; penerbitan poin loyalitas pelanggan; penerbitan sekuritas yang didukung hipotek; penerbitan sertifikat hadiah yang kemudian dapat ditebus dengan barang atau jasa; penerbitan surat berharga yang dapat diperdagangkan; penerbitan token bernilai dalam bentuk voucher hadiah; penerbitan token nilai; penerbitan token nilai dalam sifat perangko perdagangan; penerbitan token nilai dalam sifat voucher restoran; penerbitan token nilai sebagai bagian dari skema keanggotaan pelanggan; penerbitan token nilai sebagai hadiah untuk loyalitas pelanggan; penerbitan voucher; penerbitan voucher belanja dan sertifikat hadiah; penerimaan pembayaran tagihan; penerimaan sumbangan amal moneter; penerimaan sumbangan amal moneter untuk mendanai penelitian medis; penerimaan uang kertas; penerimaan, pemprosesan, otentikasi, pengelolaan dan rekonsiliasi pembayaran elektronik dan transaksi pembayaran elektronik; pengadaan hipotek untuk orang lain; pengadaan pinjaman; pengadaan sewa real estat; pengaturan dan penyediaan keuangan bisnis; pengaturan dana (jasa keuangan); pengaturan penilaian klaim asuransi; pengaturan sewa untuk penyewaan harta kekayaan; pengelolaan dan pengaturan kepemilikan bersama atas real estat; pengelolaan dana; pengelolaan dana ekuitas swasta; pengelolaan dana investasi; pengelolaan dana investasi modal; pengelolaan dana luar negeri; pengelolaan dana pensiun; pengelolaan dana untuk klien pribadi; pengelolaan efek yang terdaftar; pengelolaan fasilitas untuk real estat dan properti; pengelolaan gedung; pengelolaan investasi keuangan untuk anak perusahaan dan perusahaan afiliasi sebagai pekerjaan rutin dari induk perusahaan; pengelolaan keuangan dana pensiun; pengelolaan keuangan modal investasi; pengelolaan keuangan modal pengembangan; pengelolaan keuangan pembayaran penggantian untuk orang lain; pengelolaan keuangan program beasiswa; pengelolaan keuangan program dan layanan penggantian farmasi; pengelolaan keuangan program dan layanan penggantian pengobatan; pengelolaan keuangan program pensiun karyawan; pengelolaan keuangan rekening pensiun; pengelolaan keuangan rekening tabungan; pengelolaan keuangan rencana perawatan kesehatan pra-bayar; pengelolaan keuangan skema investasi kolektif; pengelolaan portofolio efek yang dapat ditransfer; pengelolaan reksa dana; pengelolaan tanah dan bangunan pemukiman; pengelolaan tanah dan rumah apartemen; pengelolaan uang pengguna atau mata uang virtual berkenaan dengan intermediasi atau keagenan jual beli mata uang virtual; pengelolaan uang pengguna atau mata uang virtual berkenaan dengan intermediasi atau keagenan pertukaran satu mata uang virtual dengan mata uang virtual lainnya; pengelolaan uang pengguna atau mata uang virtual berkenaan dengan jual beli mata uang virtual; pengelolaan uang pengguna atau mata uang virtual berkenaan dengan pertukaran satu mata uang virtual dengan mata uang virtual lainnya; pengembangan dan pengelolaan portofolio investasi; pengembangan properti dan real estat; penggalangan dana peringatan; penggunaan bersama real estat yang disewakan untuk berlibur untuk jangka waktu tertentu; penggunaan bersama real estat yang disewakan untuk jangka waktu tertentu; penghitungan koin otomatis, penyortiran, dan layanan konversi; penghitungan, penyediaan dan pembaruan indeks dan sub-indeks sekuritas keuangan untuk kepentingan pihak lain; pengiriman dana dengan menggunakan sarana elektronik; pengoperasian real estate, yaitu pendirian bangunan komersial, termasuk pusat perbelanjaan; pengumpulan biaya lisensi atas nama penulis dan penerbit dan membuat pembayaran ke pemilik hak cipta musik; pengumpulan dana amal; pengumpulan dana amal melalui acara bowling; pengumpulan dana amal melalui acara golf; pengumpulan dana amal melalui acara hiburan; pengumpulan dana amal melalui acara lari dan berjalan; pengumpulan dana amal melalui balapan sepeda statis; pengumpulan dana amal melalui konser musik; pengumpulan dana amal melalui penjualan perangko amal; pengumpulan dana amal untuk pencegahan dan pencegahan bencana; pengumpulan premi asuransi; pengumpulan sumbangan moneter untuk tujuan amal; pengutipan harga bursa efek; penilaian ad valorem real estat; penilaian antik dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penilaian asuransi; penilaian barang antik; penilaian batu mulia; penilaian batu mulia dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penilaian batu permata; penilaian berlian; penilaian berlian, batu mulia dan logam mulia; penilaian cap; penilaian dan evaluasi real estat; penilaian dan pengelolaan real estat; penilaian dan penilaian fiskal; penilaian fiskal; penilaian kekayaan intelektual; penilaian kerugian asuransi; penilaian keuangan; penilaian keuangan aset kekayaan intelektual; penilaian keuangan atas kredit perusahaan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penilaian keuangan dalam menanggapi panggilan untuk tender; penilaian keuangan kredit perusahaan; penilaian keuangan properti pribadi dan real estat; penilaian keuangan, layanan penyesuaian dan penyelesaian yang berkaitan dengan klaim asuransi; penilaian klaim asuransi; penilaian koleksi mata uang; penilaian kuda; penilaian logam mulia; penilaian mobil; penilaian mobil bekas; penilaian numismatik; penilaian perhiasan; penilaian real estat; penilaian real estat dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penilaian real estat untuk keperluan pajak; penilaian risiko keuangan; penilaian seni; penilaian seni dan evaluasi barang antik; penilaian seni dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penilaian tanah; penilaian tanah dan bangunan pemukiman; penilaian untuk klaim asuransi properti pribadi; penilaian untuk klaim asuransi real estat; penilaian untuk klaim asuransi yang berkaitan dengan properti pribadi; penilaian untuk klaim asuransi yang berkaitan dengan real estat; penilaian, permintaan/pemeriksaan dan penelitian keuangan; penilaian, seleksi, akuisisi, penaksiran, pialang, penyewaan, rental, tender, manajemen dan valuasi real estat; peningkatan keuangan; peningkatan modal; peningkatan modal untuk akuisisi dan merger bisnis; peningkatan modal untuk usaha patungan; penjaminan anuitas; penjaminan asuransi; penjaminan asuransi bangunan; penjaminan asuransi di bidang asuransi kewajiban profesional; penjaminan asuransi gigi; penjaminan asuransi jiwa; penjaminan asuransi jiwa, kesehatan, properti, dan kerugian; penjaminan asuransi kebakaran; penjaminan asuransi kebakaran laut; penjaminan asuransi kecelakaan; penjaminan asuransi kecelakaan industri; penjaminan asuransi kelautan; penjaminan asuransi kendaraan bermotor; penjaminan asuransi kesehatan; penjaminan asuransi kewajiban umum; penjaminan asuransi mobil; penjaminan asuransi non-jiwa; penjaminan asuransi pertanian; penjaminan asuransi properti; penjaminan asuransi real estat; penjaminan asuransi rumah; penjaminan asuransi transportasi laut; penjaminan dan administrasi asuransi perawatan kesehatan yang disediakan melalui jaringan komputer global; penjaminan kredit pembeli; penjualan kredit; penjualan real estat; penukaran uang; penyedia bantuan riset mengenai jasa bimbingan keuangan; penyedia basis data komputer elektronik online dengan fitur informasi sekuritas melalui jaringan komputer global; penyedia informasi berupa berita dan ulasan, analisa dan laporan mengenai kinerja pasar dan harga obligasi daerah dan berita serta analisa

mengenai uang kas perusahaan dan kepatuhan perusahaan, berita serta analisa merger dan akuisisi, informasi kepemilikan korporasi, informasi mengenai eksekutif korporasi dan keuangan, operasi pascadagang seperti proses dagang dan pembayaran (settlement), alokasi, dan rekonsiliasi akun pada pasar sekuritas global; penyedia informasi keuangan mengenai obligasi; penyedia informasi perdagangan sekuritas, yaitu klasifikasi sekuritas, broker, dealer, dan emiten; penyedia jasa urusan tanah dan bangunan pemukiman; penyedia laporan statistik sesuai keinginan mengenai data keuangan; penyedia ruang rapat; penyediaan bantuan keuangan untuk program dan pelayanan untuk pihak lain untuk pendidikan, kesehatan, kesejahteraan masyarakat, dukungan sipil dan komunitas, kesenian, ilmu pengetahuan, lingkungan, keberlanjutan, keragaman, kebudayaan, kewirausahaan sosial, dan dukungan atas filantropi; penyediaan daftar atau informasi nilai tukar; penyediaan daftar real estat yang memfasilitasi transaksi kondominium dan transaksi real estat lainnya; penyediaan dana investasi modal ventura; penyediaan database informasi mengenai daftar real estat perumahan di berbagai lingkungan dan komunitas; penyediaan garansi untuk barang-barang yang diproduksi oleh pihak lain, yaitu komputer, tablet, televisi, pemutar media, konsol video game, kamera digital, peralatan rumah tangga dan konsumen, sistem HVAC, pipa rumah tangga, vakuum pusat, pemanas air panas, pelembab udara, penurun air, pelunak air, peralatan olahraga dan rekreasi, barang olahraga, halaman rumput dan peralatan taman, peralatan listrik luar ruangan, perabot rumah tangga, cakram padat, perangkat lunak komputer, mainan dan perhiasan; penyediaan garansi untuk barang-barang yang diproduksi oleh pihak lain, yaitu perangkat keamanan rumah, sistem keamanan rumah, sistem otomasi rumah dan suku cadang untuk yang disebutkan di atas.; penyediaan informasi atas perwalian kontrak berjangka panjang; penyediaan informasi mengenai agen untuk berlangganan obligasi; penyediaan informasi mengenai agen untuk perantara agen yang mempercayakan dengan perdagangan dengan komisi dalam pasar domestik sekuritas, indeks berjangka sekuritas dan opsi sekuritas; penyediaan informasi mengenai agen untuk perdagangan berjangka komoditas; penyediaan informasi mengenai jasa perantara yang berkaitan dengan langganan atau penawaran sekuritas; penyediaan informasi mengenai jasa yang berkaitan dengan surat kredit; penyediaan informasi mengenai penawaran sekuritas; penyediaan informasi mengenai penerimaan deposit dan penerimaan deposit cicilan interval tetap; penyediaan informasi mengenai penukaran uang; penyediaan informasi mengenai penyediaan informasi pasar saham; penyediaan informasi mengenai penyimpanan barang berharga termasuk sekuritas dan logam mulia; penyediaan informasi mengenai perantara sekuritas, indeks berjangka sekuritas, opsi sekuritas, dan kontrak berjangka sekuritas pasar asing; penyediaan informasi mengenai perantara untuk likuidasi sekuritas; penyediaan informasi mengenai pertukaran pembayaran dalam negeri; penyediaan informasi mengenai pinjaman dan diskon tagihan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan penerbitan token nilai; penyediaan informasi yang menawarkan di bidang real estat mengenai penyewaan, pembelian dan penjualan apartemen, kondominium, villa, dan kabin melalui portal website internet; penyediaan informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan layanan akuisisi dan manajemen tanah dan bangunan pemukiman terkait dengan pusat data, penyewaan ruang untuk pusat data, dan manajemen bangunan; penyediaan jasa-jasa untuk melakukan pembayaran menggunakan kartu pra bayar melalui jaringan komunikasi global; penyediaan kredit modal kerja dan pinjaman dalam segala jenis; penyediaan layanan pembayaran tanpa kontak elektronik; penyediaan layanan pembiayaan dan modal ventura untuk perusahaan yang baru didirikan dan yang baru dirintis untuk perusahaan yang bergerak bidang teknologi dan informasi; penyediaan layanan penggalangan dana amal dalam kaitannya dengan offsite karbon; penyediaan pinjaman oleh serikat kredit; penyediaan semua layanan yang disebutkan di atas melalui sarana elektronik dan via Internet; penyediaan situs web yang menampilkan perangkat lunak untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; penyelenggaraan penagihan utang; penyelesaian pertukaran pembayaran domestic; penyelesaian transaksi keuangan untuk saham, obligasi, sekuritas dan ekuitas untuk orang lain; penyesuaian klaim asuransi; penyesuaian klaim asuransi dan layanan penyelesaian; penyesuaian klaim di bidang asuransi; penyesuaian klaim untuk asuransi non-jiwa; penyewaan [leasing] kendaraan bermotor; penyewaan apartemen; penyewaan apartemen, kondominium, villa, dan kabin beserta perabot dalam jangka pendek; penyewaan apartemen, kondominium, villa, dan kabin yang menggunakan iklan berbayar per klik pada jaringan komputer global; penyewaan atau rental bangunan; penyewaan dan pengelolaan residensial kondominium bagi pihak lain yang berlokasi di dalam pengembangan hotel; penyewaan dispenser uang tunai; penyewaan flat; penyewaan gedung; penyewaan kantor; penyewaan kantor, real estate dan apartemen; penyewaan kondominium perumahan yang terletak di dalam pengembangan hotel; penyewaan mesin pemrosesan atau penghitungan uang kertas dan uang logam; penyewaan pabrik; penyewaan properti komersial; penyewaan properti komersial, industri, ritel dan perumahan; penyewaan real properti; penyewaan ruang kantor; penyewaan ruang pusat perbelanjaan; penyewaan ruang toko serba ada; penyewaan ruang untuk berdagang; penyewaan tanah; penyewaan tempat untuk berdagang makanan dan minuman; penyewaan tempat usaha; penyewaan toko yang bebas bea [real estate]; penyewaan unit komersial di atas kapal pesiar; penyewaan unit perumahan di atas kapal pesiar; penyiapan laporan keuangan; penyimpanan barang berharga termasuk surat berharga dan logam mulia [layanan brangkas]; peramalan keuangan; perantara asuransi kendaraan bermotor; perantara hak emisi; perantara kredit karbon; perantara pembelian kredit; perantara penerbitan kartu kredit; perantara perdagangan berjangka sekuritas pasar luar negeri; perantara untuk asuransi dan kredit; perantara untuk sewa beli; perbankan; perbankan elektronik dan layanan keuangan terkomputerisasi atau otomatis; perbankan elektronik melalui jaringan komputer global [Internet banking]; perbankan hipotek; perbankan hipotek, layanan pinjaman dan broker; perbankan investasi; perbankan komersial; perbankan komersial on-line; perbankan melalui jaringan komunikasi global; perbankan online dan jasa keuangan melalui jaringan komputer global; perbankan online dan jasa keuangan yang dapat diakses melalui situs web atau aplikasi bergerak yang dapat diunduh; perbankan pedagang; perbankan rumah; perbankan swasta; perdagangan berjangka; perdagangan efek berjangka pasar luar negeri; perdagangan ekuitas; perdagangan elektronik instrumen keuangan; perdagangan emas; perdagangan instrumen keuangan, saham, opsi dan produk turunan lainnya secara online; perdagangan karbon dioksida dan kredit emisi gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi; perdagangan keuangan; perdagangan keuangan elektronik, yaitu, perdagangan bidang aset digital (digitized assets); perdagangan kliring untuk komoditas, futures dan valuta asing; perdagangan komoditas; perdagangan mata uang; perdagangan mata uang real-time online; perdagangan obligasi; perdagangan opsi; perdagangan opsi online di pasar pertukaran opsi; perdagangan valuta asing; perencanaan dan manajemen keuangan; perencanaan hipotek; perencanaan kepercayaan keuangan; perencanaan kepercayaan perkebunan; perencanaan keuangan; perencanaan keuangan untuk masa pensiun; perencanaan perkebunan; periksa layanan jaminan pembayaran; periksa layanan pemulihan; periksa layanan pencairan; periksa layanan verifikasi dan pencelupan; periksa pemrosesan; periksa verifikasi; perkiraan biaya; perpanjangan kredit ritel; persiapan dan analisis laporan keuangan; persiapan laporan asuransi; persiapan laporan keuangan dan asuransi; persiapan laporan keuangan yang berkaitan dengan pembiayaan proyek pembangunan; persiapan laporan keuangan yang berkaitan dengan proyek pembangunan; persiapan laporan kredit; persiapan laporan peringkat kredit; persiapan laporan yang berkaitan dengan keuangan dan investasi; persiapan manajemen properti riil (real property) dari laporan keuangan yang berkaitan dengan real estat; pertanyaan dan konsultasi kredit; pertanyaan mengenai kredit; pertukaran keuangan; pertukaran mata uang asing; pertukaran mata uang dan saran; pertukaran mata uang virtual dan mata

uang sah berkenaan dengan bisnis pertukaran mata uang virtual dan pemberian informasi mengenai hal itu; pertukaran mata uang virtual elektronik; pertukaran moneter; pertukaran satu mata uang virtual dengan mata uang virtual lainnya; perwalian uang, sekuritas, klaim moneter, properti pribadi, tanah, hak atas tanah, hak atas permukaan bumi atau sewa atas tanah; pialang asuransi kerugian dan pencurian; pialang asuransi mobil; pialang investasi; pialang investasi modal; pialang komoditas; pialang kredit; pialang mata uang; pialang opsi sekuritas; pialang pabean; pialang real estat; pialang saham; pialang saham, komoditas, dan futures; pialang sekuritas dan mata uang; pialang tanah dan bangunan pemukiman; pinjaman [pembiayaan] dan diskon tagihan; pinjaman angsuran; pinjaman dengan bayaran angsuran; pinjaman dengan jaminan; pinjaman ekuitas rumah; pinjaman hipotek; pinjaman komersial; pinjaman online; pinjaman sementara; pinjaman sewa-beli; pinjaman tanpa jaminan dan dengan jaminan; pinjaman terhadap sekuritas; proses pembayaran elektronik yang dilakukan dengan kartu prabayar; refinancing hipotek; reksa dana; restrukturisasi hutang; restrukturisasi sewa real estat; riset dan analisis investasi keuangan; saran investasi; saran investasi komoditas; saran investasi, konsultasi, manajemen, administrasi, penelitian, perencanaan, dan informasi yang berkaitan dengan keuangan; saran keuangan; saran keuangan di bidang waralaba; saran keuangan yang berkaitan dengan pajak penghasilan; saran keuangan yang berkaitan dengan perencanaan pajak; saran keuangan yang berkaitan dengan perencanaan pensiun; saran pinjaman; saran tentang penilaian fiskal; saran yang berkaitan dengan investasi; sekuritisasi hipotek; setoran barang berharga; sewa guna tanah dan pemukiman; sewa jasa pembiayaan; sewa pembiayaan; sewa real estat; sewa sekuritisasi; sewa tempat komersial; sewa, pialang, penyewaan dan pengelolaan apartemen, kondominium, vila, dan kabin; sewa-beli bangunan; sewa-beli fasilitas komputer; sewa-beli kendaraan darat; sewa-beli komputer; sewa-beli peralatan kantor; sewa-beli peralatan medis; sewa-beli peralatan perawatan kulit; sewa-beli peralatan pertanian; sewa-beli peralatan telekomunikasi; sewa-beli robot yang dapat diprogram pengguna; sewa-beli tanah; sewa-beli ternak; sewa-guna real estat; sponsor keuangan; sponsor keuangan acara budaya; sponsor keuangan acara seni visual; sponsor keuangan acara teater; sponsor keuangan dan pendanaan film; sponsor keuangan dan pendanaan program radio; sponsor keuangan dan pendanaan program televisi; sponsor keuangan kompetisi berkuda; sponsor keuangan organisasi sosial, amal dan keagamaan; sponsor keuangan untuk acara dansa; sponsor keuangan untuk kegiatan hiburan; sponsor keuangan untuk kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; sponsor keuangan untuk kegiatan olahraga; studi kelayakan finansial; subrogasi asuransi; survei kuantitas; token dan mata uang virtual untuk digunakan dalam permainan video (sebagai alat pembayaran); transaksi kartu kredit elektronik; transaksi keuangan; transaksi keuangan dan moneter; transaksi keuangan online; transaksi keuangan yang terkait dengan kepemilikan real estat milik orang lain; transaksi mata uang; transaksi menggunakan kartu kredit dan debit dan cek secara elektronik semua melalui jaringan komunikasi global; transaksi moneter; transaksi valuta asing; transfer dana elektronik; transfer dana elektronik dan layanan pembayaran; transfer dana elektronik melalui jaringan telekomunikasi; transfer dana investasi dan layanan transaksi; transfer elektronik mata uang virtual; transfer elektronik mata uang virtual untuk digunakan oleh anggota komunitas online melalui jaringan komputer global; transfer pembayaran untuk pihak lain melalui internet; transfer uang secara elektronik; transmisi dana secara elektronik untuk pihak lain; underwriting asuransi kecelakaan laut; underwriting asuransi kompensasi untuk produk yang dibeli; urusan keuangan; urusan keuangan dan moneter; urusan keuangan dan moneter, yaitu, jasa informasi, manajemen dan analisa keuangan; urusan keuangan, urusan moneter dan urusan real estat; urusan keuangan, yaitu, manajemen keuangan, perencanaan keuangan, peramalan keuangan, manajemen portofolio keuangan dan analisis dan konsultasi keuangan; urusan moneter; urusan moneter yang berkaitan dengan hubungan berlangganan pihak ketiga (third party's subscription) di dalam suatu platform aplikasi; urusan moneter, jasa agen pialang saham, jasa pertukaran dan perdagangan mata uang; urusan perbankan, operasi bank dan kredit; urusan real estat; verifikasi cek; verifikasi kredit melalui jaringan informasi komputer global===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049689	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	28/07/2021 15:23:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Lemans Tobac Distribusi Utama	
	Alamat Pemohon	:	Gedung Educenter, Lt. 2 Unit. 22097 Kav. Commercial International School Lot 2, No. 8 BSD City, Lengkong Kulon, Pagedangan, Kab. Tangerang, Banten, Kabupaten Tangerang, Banten	
740	Nama Kuasa	:	Agus Nasrudin S.H.	
	Alamat Kuasa	:	UNITED PATENT OFFICE Jl. Celebration Boulevard Blok AA15 No. 29, Grand Wisata Bekasi 17510	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	G3 CANNON NATIN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	34	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===cerutu; kertas linting rokok; kotak rokok; rokok; rokok filter; rokok kretek; rokok mentol; rokok putih; tembakau===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049690	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	28/07/2021 15:25:18	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. CITRA WARNA ABADI	
	Alamat Pemohon	:	JL. BAYU NO.09, RT.003, RW.010, PARANGJORO, GROGOL, SUKOHARJO., Kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah, 57552	

740 Nama Kuasa : Uus Mulyaharja S.E., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : MAESTRO PATENT INTERNATIONAL Komplek Ruko Villa Melati Mas Blok SR 15 No 25 Serpong



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : WELKOTE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah; Putih, Hijau dan Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 2
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan pelapis (cat); Pengencer cat; cat *; meni (cat dasar); pernis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021049693
220 Tanggal Penerimaan : 28/07/2021 15:26:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT TORISHIMA GUNA ENGINEERING
Alamat Pemohon : Jalan Rawa Sumur Timur 1, Pulogadung Industrial Estate, Jakarta 13930, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Gunawan Bagaskoro S.P.
Alamat Kuasa : Jalan Kumdang II No 11 Tanah Tinggi

540 Etiket

TorishimaGuna

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : TorishimaGuna
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : biru
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===Instalasi pemanas untuk penggunaan industri; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Peralatan dan instalasi untuk keperluan penerangan, pemanasan, pendinginan, pembangkit uap, memasak, mengeringkan, ventilasi, persediaan air dan sanitasi; alat pemanas bertenaga energi surya; aparat pemanas; aparat pemanasan, listrik; elemen pemanas; instalasi pemanas; instalasi pendingin untuk cairan; katup udara untuk instalasi pemanas uap (untuk air, minyak dan gas) dan bagian serta perlengkapannya, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; pemanas; pemanas air; pemanas air [aparatur]; peralatan pemanas tenaga surya; peralatan-peralatan untuk memanaskan cairan-cairan; regulator panas [katup] menjadi bagian dari instalasi pemanasan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021049696
220 Tanggal Penerimaan : 28/07/2021 15:29:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. INDAH BUMI PLANTASI
Alamat Pemohon : Jl. IR. DR. H. Soekarno Ruko Icon 21 Kav. R-16, Kel. Klampis Ngasem, Kec. Sukolilo, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : LOGO IBP
566 Arti Bahasa : IBP merupakan singkatan dari nama badan hukum Pemohon yaitu PT. Indah Bumi Plantasi. IBP Indah Bumi Plantasi (44) daftar no. IDM000602805
591 Uraian Warna : hijau, putih, hitam, coklat
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===Analisis RNA atau DNA untuk diagnosis dan prognosis kanker; Apotek; Budidaya Bunga; Budidaya jamur; Chiropractic; Dokter gigi; Jasa Layanan kesehatan Rumah Terapi untuk mengobati penyakit dimana pasien dapat mengobati dirinya sendiri dirumah dengan cara metode pengobatan terapi manual rasional empiris dengan penggabungan 3 spesialistik ortopedi, neurologi, dan hematologi sehingga kesembuhan bisa dirasakan pasien secara holistik dan pemulihan spontan; Jasa Operasi katarak mata; Jasa Penyembuhan mata; Jasa Psikolog; Jasa Tambak Ikan Gurame; Jasa advis mengenai diet dan konsultasi kesehatan di bidang nutrisi, makanan, hidrasi tubuh, kesejahteraan fisik dan psikologis; Jasa bedah plastik; Jasa bidan; Jasa budidaya ikan; Jasa fisioterapi; Jasa informasi dan konsultasi pertanian terkait dengan praktik agrikultur dan pertanian (farming), yaitu, jasa terkait dengan pemilihan benih, penanaman tanaman, dan penerapan bahan kimia pertanian dan pupuk untuk produksi tanaman; Jasa inseminasi buatan; Jasa keperawatan; Jasa konsultasi kesehatan di bidang gizi, pangan, hidrasi tubuh, kesejahteraan jasmani dan rohani serta jasa konsultasi kesehatan di bidang gizi, pangan, hidrasi tubuh, kesejahteraan jasmani dan rohani; Jasa konsultasi kesehatan mengenai Ibu, bayi dan anak-anak; Jasa konsultasi pertanian,

termasuk jasa konsultasi pertanian yang disediakan lewat internet; Jasa konsultasi yang berhubungan dengan perawatan mulut/oral care; Jasa layanan perawatan kesehatan melalui terapi di rumah terapi; Jasa make-up; Jasa nasehat yang berhubungan dengan diet.; Jasa pelayanan rumah bersalin; Jasa pemberian nasehat terkait kesehatan dan kesejahteraan; Jasa pemberian saran sehubungan dengan obat-obatan China; Jasa penyediaan advis/saran dalam bidang medis dan nutrisi.; Jasa perawatan bayi dan anak-anak; Jasa perawatan hewan peliharaan; Jasa perawatan kesehatan; Jasa perawatan kesehatan intra-oral; Jasa perawatan kulit; Jasa perkebunan kelapa sawit; Jasa pijat; Jasa rias pengantin; Jasa rumah keperawatan geriatri; Jasa spa kesehatan; Jasa tes psikologis termasuk jasa penilaian tes dan melaporkan setelahnya jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; Jasa-jasa dibidang evakuasi medis, pertolongan medis; Klinik Mata; Klinik kecantikan; Klinik medikal; Komunitas pendonor darah; Konseling yang berkaitan dengan terapi manual rasional empiris dengan penggabungan 3 spesialistik Ortopedi, Neurologi, dan Hematologi secara holistik; Layanan Creambath; Layanan Klinik Dokter Spesialis Kulit dan Kelamin; Layanan bantuan bedah; Layanan bantuan medis yang berupa informasi medis yang diberikan untuk dan antara profesional medis melalui Internet dan jaringan komputer global melalui penggunaan gambar medis yang diarsip dan sistem penyimpanan dan pencarian data; Layanan blow rambut; Layanan klinik medis yang menyediakan obat-obatan China, perawatan kesehatan sehubungan dengan obat-obatan China; Layanan konseling di bidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; Layanan konsultasi dan konseling dalam bidang obat pencegahan; Layanan konsultasi di bidang pengurangan berat badan, perencanaan diet, dan pengelolaan berat badan; Layanan mandi Turki; Layanan pengawasan di bidang pengurangan berat badan, perencanaan diet, dan pengelolaan berat badan; Layanan pengelolaan berat badan, yaitu, menyediakan program penurunan berat badan dan pemeliharaan berat badan; Layanan perawatan bulu mata palsu; Layanan perawatan bungkus tubuh thalasso; Layanan perawatan kesehatan; Layanan perawatan kulit; Layanan perencanaan diet pengurangan berat badan; Layanan pertanian, akuakultur, hortikultura, dan kehutanan; Layanan seni menghias kuku; Layanan sinar-X; Layanan spa (Colon hydrotherapy); Layanan spa (Colonic Irrigation); Layanan sulam alis; Layanan sulam bibir; Layanan sulam garis mata; Layanan teknisi sinar-X; Layanan totok wajah; Layanan tukang cukur; Memberikan informasi kesehatan; Memberikan informasi medis atau terapeutik, dan layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan ini; Menyediakan berita mengenai acara yang berkaitan dengan medis dan kesehatan melalui Internet; Menyediakan informasi dan analisis kesehatan yang berupa kinerja dan kualitas layanan yang disediakan oleh rumah sakit dan profesional medis; Menyediakan informasi di bidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; Menyediakan informasi melalui Internet dalam bidang perawatan kesehatan, yaitu, menyediakan berita dan informasi mengenai topik yang berkaitan dengan perawatan kesehatan kepada pelanggan seperti dokter dan profesi perawatan kesehatan lainnya; Menyediakan informasi melalui situs web, yaitu, informasi tentang pengelolaan berat badan; Menyediakan informasi terkait kesehatan, kebugaran, dan nutrisi melalui sebuah situs web untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; Ngeluku (Membajak Sawah); Pemeriksaan X-ray untuk keperluan medis; Pengujian kebugaran.; Pengujian medis, diagnosis medis, pembedahan, dan perawatan medis dengan pemantauan jarak jauh atau operasi jarak jauh dengan peralatan dan instrumen medis atau kedokteran hewan; Penyebaran pupuk dan bahan kimia untuk pertanian lain dari udara dan di permukaan tanah; Penyediaan fasilitas-fasilitas untuk mandi matahari; Penyediaan mandi uap panas; Penyewaan bidet; Penyewaan fasilitas sanitasi; Penyewaan peralatan dan instrumen medis atau kedokteran hewan; Perawatan kebersihan dan kecantikan bagi manusia; Perawatan kecantikan; Perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; Peternakan; Pijat Bali; Pijat Burma; Pijat ala Hawaii; Pijat ala Thailand; Pusat kesehatan; Pusat kesehatan medis; Retret kesehatan; Ronce (Mengarang Bunga); Rumah perawatan; Rumah perawatan untuk orang lanjut usia; Rumah sakit; Rumah sakit Ibu dan Anak; Rumah sakit hewan ; Rumah sakit jasa pembuahan dalam tabung; Rumah sakit kekhususan; Rumah sakit umum; Rumah sakit untuk pemulihan; Rumah yang digunakan untuk pemulihan pasien setelah sakit; Salon perawatan kulit; Salon untuk muslimah; Skrining DNA untuk keperluan medis; Terapi Ayurvedic; Terapi Bermain; Terapi Bermain dengan metode tidak langsung; Terapi bermain yang dapat diikuti oleh anak-anak hingga orang dewasa dengan media mainan; Terapi meditasi; Tes diagnostik medis atau uji laboratorium klinis; Toko bunga; akupresur; akupunktur; analisis medis untuk diagnosis dan perawatan orang; analisis perilaku untuk keperluan medis; asuhan keperawatan; bantuan dokter hewan; bantuan gigi; bantuan medis; bantuan medis darurat; bedah kosmetik; bedah kosmetik dan plastik; berkebun; budidaya tanaman; chiropractic, fisioterapi, akupunktur, osteopati, kedokteran olahraga, pijat dan layanan paramedis; desain dan pemeliharaan kebun; desain lansekap berkebun untuk orang lain; desain lansekap dan layanan berkebun; desain lanskap; desain taman; donasi sperma; donor darah; elektrolisis kosmetik; fisioterapi [terapi fisik]; gulma membunuh dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; hair removal dengan elektrolisis; hama memusnahkan hortikultura; hama memusnahkan untuk budidaya; hama memusnahkan untuk kehutanan; hama memusnahkan untuk pertanian; hama pemusnahan untuk pertanian, akuakultur, hortikultura dan kehutanan; higienis dan perawatan kecantikan untuk manusia; hortikultura; implantasi rambut; informasi medis; informasi yang berkaitan dengan pijat; informasi, nasihat dan konsultasi yang berhubungan dengan kesehatan, kebersihan dan jasa perawatan kecantikan; jasa akuakultur; jasa akuakultur, yaitu, layanan pertanian hidroponik; jasa analisis laboratorium yang berkaitan dengan perawatan hewan; jasa aromaterapi; jasa belanja individual untuk orang lain; jasa budidaya, yaitu jasa budidaya kehidupan laut; jasa desain bunga; jasa desain penataan bunga; jasa farmasi untuk resep kecantikan; jasa farmasi, yaitu layanan dermatologi medis; jasa kecantikan, yaitu layanan dermatologi estetika dan layanan dermatologi kosmetik; jasa kehutanan; jasa khitan/sunat; jasa khitan/sunat plus hypnosis; jasa klinik; jasa konsultasi kebugaran, perawatan kesehatan, diet, olahraga dan gaya hidup; jasa konsultasi kecantikan; jasa konsultasi yang berkaitan dengan penampilan pribadi (rambut, kecantikan, kosmetik); jasa layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kesehatan dengan terapi; jasa nasihat farmasi; jasa pembentukan alis; jasa pemberian nasehat gizi; jasa pembibitan kuda; jasa pemijatan; jasa penata gaya pribadi; jasa penata rias; jasa pengembangbiakan domba; jasa perawatan bungkus tubuh ganggang; jasa perawatan kesehatan dan kecantikan; jasa perawatan kosmetik untuk rambut; jasa perawatan muka; jasa perawatan obat menghilangkan rambut; jasa perawatan pribadi (perawatan medis, kesehatan, kebersihan dan perawatan kecantikan); jasa perawatan rambut, pewarnaan rambut, penataan rambut, dan pemotongan rambut; jasa perawatan tubuh; jasa pertanian; jasa pertanian, hortikultura, dan kehutanan yang berkaitan dengan reklamasi lahan kritis industri; jasa peternakan; jasa peternakan kuda yang berkaitan dengan pengembangbiakan kuda; jasa salon kecantikan; jasa salon kecantikan dan perawatan kecantikan; jasa sauna; jasa seorang psikolog; jasa spa; jasa spa, yaitu, jasa kesehatan, kebersihan, perawatan kecantikan dan kondisi kesehatan yang baik untuk raga dan rohani; jasa tata rias kosmetik; jasa terapi; jasa terapi dan perawatan kecantikan; jasa terapi penyembuhan; jasa tes psikologi online; jasa waxing tubuh untuk tubuh manusia; jasa yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; jasa-jasa dibidang kedokteran dan kesehatan; jasa-jasa informasi ilmu kedokteran; jasa-jasa informasi mengenai pharmasi, hasil-hasil ilmu kedokteran dan hasil-hasil darah; jasa-jasa informasi perawatan kesehatan; jasa-jasa penasehatan dan konsultansi ilmu

kedokteran, pharmasi, dan hasil-hasil darah; jasa-jasa penasehatan hasil panen yang berkaitan dengan pertanian dan perkebunan; jasa-jasa penasehatan ilmu kedokteran; jasa-jasa pengujian dan penapisan (screening) ilmu kedokteran; jasa-jasa pengujian ilmu kedokteran atas plasma darah manusia; jasa-jasa pengumpulan, pengolahan dan pengujian darah manusia dan plasma; jasa-jasa penyanggaan pasien-pasien; jasa-jasa pusat pengumpulan peng-operasian darah dan plasma; jasa-jasa yang terkait dengan khitan/sunat; kecantikan untuk hewan; kedokteran gigi; keperawatan, medis; klinik khitan/sunat; konseling dan konsultasi gaya hidup untuk keperluan medis; konseling di bidang kesehatan mental dan kesejahteraan; konseling gaya hidup; konseling genetik; konseling gizi; konseling kesehatan; konseling kesehatan masyarakat; konseling medis; konseling medis yang berkaitan dengan stres; konseling psikologis; konseling psikologis dan gaya hidup; konseling psikologis staf; konseling yang berkaitan dengan psikologi holistik dan terapi okupasi; konseling yang berkaitan dengan terapi okupasi; konsultasi bantuan medis yang diberikan oleh dokter dan tenaga medis khusus lainnya; konsultasi di bidang kosmetik; konsultasi di bidang nutrisi; konsultasi di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; konsultasi disediakan melalui Internet di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi farmasi; konsultasi gizi; konsultasi gizi dan diet; konsultasi kecantikan; konsultasi kejiwaan; konsultasi kesehatan; konsultasi make-up dan layanan aplikasi; konsultasi medis; konsultasi medis dan farmasi; konsultasi medis untuk memilih kursi roda yang sesuai, toilet, kerekan yang tidak valid, bingkai berjalan dan tempat tidur; konsultasi medis yang berkaitan dengan gangguan pendengaran; konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi; konsultasi naturopati; konsultasi online dan layanan konsultasi terkait dengan pertanian dan bertani, peternakan, hortikultura dan kehutanan; konsultasi perawatan kesehatan di bidang terapi okupasi; konsultasi pertanian; konsultasi profesional di bidang penilaian risiko kesehatan, nutrisi, makanan, hidrasi tubuh dan kesejahteraan fisik dan psikologis, termasuk advis mengenai diet; konsultasi profesional di bidang pupuk dan persiapan pertanian lainnya; konsultasi profesional di bidang teknologi medis, bedah medis dan ortopedi; konsultasi psikologis; konsultasi psikologis dan medis; konsultasi teknis di bidang memberi makan dan memelihara ikan, udang, dan kehidupan laut lain yang dibudidayakan di pertanian; konsultasi terkait penanaman pohon; konsultasi yang berkaitan dengan budidaya tanaman; konsultasi yang berkaitan dengan desain lansekap; konsultasi yang berkaitan dengan hortikultura; konsultasi yang berkaitan dengan penanaman pohon, hortikultura, dan jasa desain lansekap; konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; konsultasi yang berkaitan dengan psikologi integral; konsultasi yang berkaitan dengan tes pendengaran; kontrol gulma; layanan ahli kacamata; layanan ahli kecantikan; layanan analisis dan perawatan medis yang berkaitan dengan perawatan pasien; layanan analisis kosmetik untuk menentukan kosmetik yang paling tepat untuk digunakan dengan bentuk wajah dan warna kulit seseorang; layanan analisis laboratorium yang berkaitan dengan perawatan orang; layanan analisis medis untuk diagnosis dan prognosis kanker; layanan analisis medis untuk diagnosis kanker; layanan analisis medis untuk tujuan diagnostik dan perawatan yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis untuk tujuan diagnostik yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis untuk tujuan perawatan yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis yang berkaitan dengan perawatan orang; layanan analisis medis yang berkaitan dengan perawatan orang yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis yang berkaitan dengan perawatan pasien; layanan aplikasi make-up; layanan apotek apotek; layanan aromaterapi; layanan bank darah; layanan bank darah tali pusat; layanan bank jaringan manusia; layanan bank mata; layanan bank sel induk; layanan bank sperma; layanan bantuan keperawatan di rumah; layanan berkebun dan memotong rumput; layanan bidan; layanan budidaya tanaman; layanan chiropraktik hewan; layanan chiropraktik seluler; layanan chiropraktik untuk anak-anak; layanan chiropraktik untuk hewan; layanan chiropraktik untuk individu dengan penyakit kronis; layanan chiropraktik untuk orang dewasa; layanan cryosauna; layanan cryotherapy; layanan dari dokter homeopati; layanan dermatologi; layanan dermatologis untuk merawat kondisi kulit; layanan diagnosis penyakit; layanan diagnosis psikologis; layanan diagnostik medis; layanan diagnostik medis [pengujian dan analisis]; layanan diagnostik medis dan bedah; layanan dokter; layanan dokter gigi; layanan donasi sperma manusia; layanan drainase limfatik; layanan ekstensi bulu mata; layanan elektrolisis dan obat menghilangkan rambut; layanan evaluasi medis; layanan evaluasi medis untuk pasien yang menerima rehabilitasi untuk tujuan memandu pengobatan dan menilai efektivitas; layanan flebotomi; layanan ginekologi; layanan hair removal dan reduksi permanen; layanan hair removal pribadi; layanan informasi medis dan kedokteran hewan yang disediakan melalui Internet; layanan informasi medis disediakan melalui Internet; layanan informasi terkait lensa kontak dan kacamata; layanan informasi veteriner disediakan melalui Internet; layanan inseminasi buatan; layanan inseminasi buatan untuk hewan; layanan kebersihan gigi; layanan kebidanan; layanan kebidanan dan ginekologi; layanan kebugaran (wellness) perusahaan, yaitu, memberikan bantuan dan konsultasi kepada klien perusahaan untuk membantu karyawan mereka membuat perubahan kesehatan, kebugaran (fitness), kebugaran (wellness) dan nutrisi/gizi dalam kehidupan sehari-hari mereka untuk meningkatkan kesehatan dalam sifat/yang bersifat layanan konsultasi kebugaran (wellness) dan kesehatan terkait; layanan kecantikan; layanan kecantikan dan perawatan rambut; layanan kecantikan wajah dan tubuh; layanan kedokteran gigi; layanan kedokteran gigi hewan; layanan kedokteran gigi kosmetik; layanan kedokteran gigi sedasi; layanan kedokteran hewan; layanan kedokteran hewan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; layanan kejiwaan; layanan kemoterapi; layanan keperawatan anak; layanan keperawatan geriatri; layanan kesehatan mental; layanan kesehatan, yaitu, layanan untuk memungkinkan pengendalian (management) yang efektif dari satu atau lebih kondisi kronis; layanan klinik bedah plastik dan kosmetik; layanan klinik gigi; layanan klinik kesehatan; layanan klinik medis; layanan klinik medis keliling; layanan klinik perawatan medis dan kesehatan; layanan konseling di bidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; layanan konseling di bidang kesehatan, nutrisi/gizi, dan kebugaran (wellness), yaitu, pelatihan kesehatan yang dipersonalisasi dan dukungan perubahan perilaku; layanan konseling di bidang pengurangan berat badan, perencanaan diet, dan pengelolaan berat badan; layanan konseling medis individual yang diberikan kepada pasien; layanan konseling psikologis di bidang olahraga; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk biofarmasi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk medis; layanan konsultasi dan informasi yang disediakan melalui Internet yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan konsultasi nutrisi; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan pengendalian gulma, hama dan hama di bidang pertanian, hortikultura, dan kehutanan; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan penggunaan perawatan non-kimia untuk pertanian berkelanjutan dan hortikultura; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan penggunaan pupuk di pertanian, hortikultura dan kehutanan; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan penggunaan pupuk kandang di pertanian, hortikultura dan kehutanan; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan penggunaan pupuk pertanian dan hortikultura; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan pertanian, hortikultura, dan kehutanan; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi di bidang irigasi dan pemupukan; layanan konsultasi di bidang kesehatan; layanan konsultasi di bidang tata rias; layanan konsultasi diet; layanan konsultasi kecantikan; layanan konsultasi laktasi; layanan konsultasi rias online; layanan konsultasi rias yang disediakan secara online atau langsung; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan konsultasi yang

berkaitan dengan nutrisi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pengendalian berat badan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penurunan berat badan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kulit; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan rambut; layanan konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan koreksi penglihatan laser; layanan kosmetik; layanan laboratorium medis untuk analisis sampel darah yang diambil dari pasien; layanan laboratorium medis untuk analisis sampel yang diambil dari pasien; layanan laser hair removal; layanan mandi hewan peliharaan; layanan manikur dan pedikur; layanan medis dan bedah; layanan medis dan kedokteran hewan; layanan medis dan kesehatan yang berkaitan dengan DNA, genetika, dan pengujian genetik; layanan medis dan perawatan kesehatan; layanan medis dan perawatan untuk orang tua; layanan medis di bidang diabetes; layanan medis di bidang fertilisasi in vitro; layanan medis di bidang nefrologi; layanan medis di bidang onkologi; layanan medis di bidang perawatan nyeri kronis; layanan medis di bidang radiologi dan kedokteran nuklir; layanan medis untuk perawatan kanker kulit; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan darah manusia; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan darah manusia, darah tali pusat, sel manusia, sel punca dan sumsum tulang; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan darah tali pusat; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan sel induk; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan sel manusia; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan sumsum tulang; layanan mematok tulang; layanan memotong rumput; layanan mengepang rambut; layanan microblading; layanan mikrodermabrasi; layanan obat menghilangkan rambut; layanan oftalmologi; layanan operasi penglihatan laser; layanan optometri; layanan ortodontik; layanan panggilan rumah medis; layanan panti jompo; layanan pas alat bantu dengar; layanan patologi yang berkaitan dengan perawatan orang; layanan pedikur; layanan pejantan dan pembiakan untuk anjing; layanan pejantan dan pembiakan untuk hewan; layanan pejantan dan pembiakan untuk kuda; layanan pejantan dan pembibitan untuk hewan peliharaan; layanan pejantan dan pembibitan untuk kucing; layanan pejantan dan pembibitan untuk ternak; layanan pejantan untuk hewan; layanan pejantan untuk kuda; layanan pejantan untuk ternak; layanan pelurusan rambut; layanan pemandian umum untuk keperluan kebersihan; layanan pemantauan jantung transtelephone; layanan pembiakan anjing; layanan pembibitan pohon; layanan pembibitan tanaman; layanan pemeriksaan medis; layanan pemesanan salon kecantikan untuk orang lain; layanan pemuliaan babi; layanan pemuliaan kucing; layanan pemuliaan ternak; layanan pemuliaan untuk hewan peliharaan; layanan pemupukan in vitro; layanan pemupukan in vitro untuk hewan; layanan pemutihan gigi; layanan penataan rambut dan salon kecantikan; layanan pencelupan alis; layanan pencelupan bulu mata; layanan pencitraan medis; layanan pengencangan kulit laser; layanan pengendalian hama untuk akuakultur; layanan pengendalian hama untuk hortikultura; layanan pengendalian hama untuk kehutanan; layanan pengendalian hama untuk pertanian; layanan pengendalian hama untuk pertanian, akuakultur, hortikultura, dan kehutanan; layanan pengendalian hama untuk pertanian, hortikultura atau kehutanan; layanan pengeriting bulu mata; layanan pengeriting rambut; layanan pengobatan alternatif; layanan pengobatan homeopati; layanan pengobatan olahraga; layanan pengujian mamografi; layanan pengujian medis untuk evaluasi kebugaran; layanan pengujian medis yang berkaitan dengan diagnosis dan perawatan penyakit; layanan pengujian psikologis; layanan penilaian dan pemeriksaan psikologis; layanan penilaian kesehatan individu; layanan penilaian psikologis; layanan penitipan siang hari klinik medis untuk anak-anak yang sakit; layanan penyamakan airbrush; layanan penyamakan airbrush untuk tubuh manusia; layanan penyamakan kulit airbrush; layanan penyamakan kulit kosmetik untuk manusia; layanan penyaringan kesehatan di bidang asma; layanan penyaringan kesehatan di bidang sleep apnea; layanan penyaringan kesehatan mental; layanan penyaringan kolonoskopi; layanan penyaringan medis di bidang apnea tidur; layanan penyaringan medis di bidang asma; layanan penyaringan medis yang berkaitan dengan penyakit kardiovaskular; layanan penyaringan obat pra-kerja; layanan penyaringan osteoporosis; layanan penyaringan penggunaan narkoba; layanan penyaringan vaskular; layanan penyaringan visi; layanan penyembuhan reiki; layanan penyemprotan penyemprotan; layanan penyesuaian lensa kontak dan lensa kacamata; layanan penyesuaian lensa optik; layanan perawatan anjing; layanan perawatan bedah; layanan perawatan body wrap minyak; layanan perawatan bungkus coklat tubuh; layanan perawatan bungkus lumpur; layanan perawatan bungkus selulit; layanan perawatan bungkus tanah liat; layanan perawatan bungkus tubuh herbal; layanan perawatan bungkus tubuh parafin; layanan perawatan bungkus tubuh pelangsing; layanan perawatan bungkus tubuh rumput laut; layanan perawatan ekstensi bulu mata; layanan perawatan ekstensi rambut; layanan perawatan gigi keliling; layanan perawatan halaman; layanan perawatan kecanduan; layanan perawatan kecantikan; layanan perawatan kecantikan disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan kecantikan terutama untuk bulu mata; layanan perawatan kecantikan untuk hewan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan yang disediakan oleh sauna, salon kecantikan, sanatorium, salon tata rambut dan panti pijat; layanan perawatan kesehatan rumah; layanan perawatan kesehatan untuk membantu individu untuk berhenti merokok; layanan perawatan kesehatan untuk mengobati kanker; layanan perawatan kesehatan untuk mengobati penyakit Alzheimer; layanan perawatan kesehatan yang dikelola; layanan perawatan kesehatan yang disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan kesehatan, yaitu, program kebugaran (wellness) dan pencegahan, program pengendalian (management) perawatan kesehatan, program pengendalian (management) penyakit dan program pengendalian (management) kondisi medis; layanan perawatan kesehatan, yaitu, program kesehatan yang terdiri dari aturan diet; layanan perawatan kesuburan manusia; layanan perawatan kosmetik; layanan perawatan kosmetik untuk tubuh; layanan perawatan kosmetik untuk tubuh, wajah dan rambut; layanan perawatan kuku; layanan perawatan medis disediakan oleh klinik dan rumah sakit; layanan perawatan medis yang disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan pembungkus payudara; layanan perawatan penarikan untuk pecandu; layanan perawatan rambut; layanan perawatan selulit; layanan perawatan tanaman; layanan perawatan tangguh dalam sifat bantuan keperawatan; layanan perawatan tangguh dalam sifat bantuan perawatan di rumah; layanan perawatan tubuh kosmetik; layanan perawatan tubuh kosmetik yang disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan wajah; layanan perawatan wajah dan tubuh; layanan perawatan wajah dan tubuh kosmetik; layanan peremajaan kulit dengan laser; layanan perlebahan lebah; layanan perming bulu mata; layanan pertanian serangga; layanan pertanian ternak; layanan pertanian, hortikultura dan kehutanan; layanan pewarnaan alis; layanan pewarnaan bulu mata; layanan pewarnaan rambut; layanan pijat kaki; layanan pijat refleksi; layanan pijat shiatsu; layanan psikologi individu dan kelompok; layanan psikoterapi dan terapi okupasi; layanan psikoterapis; layanan pusat kesehatan; layanan rawat jalan dan rawat inap; layanan reboisasi; layanan rumah istirahat; layanan rumah kaca; layanan rumah konvensional; layanan rumah sakit; layanan rumah sakit hewan peliharaan; layanan salon airbrush tanning; layanan salon kecantikan; layanan salon kecantikan hewan peliharaan; layanan salon kecantikan untuk manusia; layanan salon kuku; layanan salon kuku (nail shops); layanan salon penataan rambut; layanan salon penataan rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan salon perawatan kulit; layanan salon rambut; layanan salon rambut (hair shops); layanan salon rambut untuk anak-anak; layanan salon rambut untuk anggota layanan militer; layanan salon rambut untuk pria; layanan salon rambut untuk wanita; layanan salon rambut

untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan salon seni menghias kuku (nail art shops); layanan salon tanning; layanan sanatorium; layanan sauna; layanan sedot lemak; layanan semprot tanning salon; layanan skrining diabetes; layanan skrining hepatitis; layanan skrining kanker paru-paru; layanan skrining kanker payudara; layanan skrining kanker prostat; layanan skrining kanker serviks; layanan skrining kanker testis; layanan skrining kanker usus; layanan skrining tekanan darah; layanan solarium; layanan spa; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa yang ditawarkan di resor kesehatan; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa yang menggabungkan layanan pijat, perawatan wajah dan tubuh, dan layanan perawatan tubuh kosmetik; layanan spa sehari; layanan suntanning buatan; layanan tato alis; layanan tato kosmetik; layanan telemedicine; layanan terapi; layanan terapi bekam; layanan terapi cahaya; layanan terapi insomnia; layanan terapi kecantikan; layanan terapi suara dan bicara; layanan threading alis; layanan tukang cukur; layanan tusuk gigi kosmetik; layanan tusuk jarum medis; layanan visagists; layanan waxing tubuh; layanan wisata medis dalam sifat perawatan gigi, layanan medis dan bedah; layanan wisata medis menjadi pengaturan perawatan medis di negara lain; layanan yang diberikan oleh ahli gizi; mandi hidroterapi; manikur; meditasi untuk kesehatan; melakukan pemeriksaan medis; melakukan penapisan untuk faktor risiko penyakit kardiovaskular; melakukan penilaian dan pemeriksaan psikologis; memberikan evaluasi dan konsultasi kebugaran (wellness); memberikan informasi di bidang kedokteran; memberikan informasi di bidang kesehatan dan kesejahteraan; memberikan informasi di bidang konseling dan perawatan psikologis; memberikan informasi di bidang ortodontik; memberikan informasi di bidang penataan rambut; memberikan informasi di bidang pencegahan kanker, skrining, diagnosis dan perawatan; memberikan informasi gizi tentang makanan untuk keperluan penurunan berat badan medis; memberikan informasi gizi tentang minuman untuk keperluan penurunan berat badan medis; memberikan informasi kepada pasien di bidang pemberian obat-obatan; memberikan informasi kesehatan melalui situs web; memberikan informasi kesehatan mental dan kebugaran; memberikan informasi medis; memberikan informasi medis di bidang dermatologi; memberikan informasi medis di bidang geriatri; memberikan informasi medis di bidang penurunan berat badan; memberikan informasi medis melalui situs web; memberikan informasi melalui internet di bidang diabetes; memberikan informasi mengenai identifikasi tanaman dan bunga untuk keperluan hortikultura; memberikan informasi on-line yang berkaitan dengan pencegahan penyakit jantung dan stroke; memberikan informasi online tentang layanan medis; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui jaringan komputer global; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui sarana elektronik; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui telepon; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui telepon dan Internet; memberikan informasi tentang berkebun; memberikan informasi tentang fasilitas mandi Turki; memberikan informasi tentang fasilitas pemandian umum; memberikan informasi tentang kecantikan; memberikan informasi tentang pertanian, hortikultura, dan layanan kehutanan; memberikan informasi tentang suplemen makanan dan nutrisi; memberikan informasi terkait chiropractic; memberikan informasi terkait dengan hama pemusnahan untuk pertanian, hortikultura, dan kehutanan; memberikan informasi terkait dengan panduan diet dan nutrisi; memberikan informasi terkait dengan suplemen makanan dan gizi; memberikan informasi terkait layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi terkait layanan produk medis; memberikan informasi terkait layanan salon kecantikan; memberikan informasi terkait moksibusi; memberikan informasi terkait pembiakan hewan; memberikan informasi terkait pembunuhan gulma; memberikan informasi terkait penanaman pohon taman; memberikan informasi terkait penggunaan pupuk; memberikan informasi terkait penyebaran pupuk; memberikan informasi terkait penyebaran pupuk dan bahan kimia pertanian melalui udara dan permukaan; memberikan informasi terkait penyewaan peralatan pertanian; memberikan informasi terkait perawatan kebun atau bunga; memberikan informasi untuk koordinator program kebugaran (wellness); memberikan informasi yang berhubungan dengan layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi yang berkaitan dengan akupunktur; memberikan informasi yang berkaitan dengan kedokteran gigi; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan asuhan keperawatan; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan kesehatan hewan; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan medis; memberikan informasi yang berkaitan dengan pemeriksaan fisik; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan medis; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan untuk digunakan di salon kecantikan atau toko tukang cukur; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin pemotong rumput; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan tanaman pot; memberikan informasi yang berkaitan dengan perawatan sendi yang terkilir, keseleo atau patah tulang; memberikan informasi yang berkaitan dengan persiapan dan pengeluaran obat-obatan; memberikan informasi yang berkaitan dengan pijat tradisional Jepang; memberikan informasi yang berkaitan dengan pijatan; memberikan saran di bidang kesehatan, kebugaran (wellness), dan nutrisi/gizi; memberikan saran medis di bidang dermatologi; memberikan saran medis di bidang geriatri; memberikan saran medis di bidang penurunan berat badan; membuat reservasi salon kecantikan untuk orang lain; memotong rambut; menenun rambut; menganalisis komposisi tubuh manusia atau hewan untuk keperluan medis atau kedokteran hewan; mengatur reservasi layanan spa; menyediakan fasilitas bak mandi air panas; menyediakan fasilitas mandi Turki; menyediakan fasilitas pemandian umum; menyediakan fasilitas perawatan jangka panjang; menyediakan fasilitas rehabilitasi fisik; menyediakan fasilitas rehabilitasi mental; menyediakan fasilitas sauna; menyediakan informasi dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; menyediakan informasi daring terkait kesehatan dan kebugaran; menyediakan informasi daring terkait kesehatan dan kebugaran untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; menyediakan informasi di bidang layanan medis, layanan klinik medis, rawat inap, pemeriksaan fisik, kedokteran gigi, layanan farmasi untuk resep kecantikan atau sediaan medis; menyediakan informasi dibidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; menyediakan informasi kecantikan atau estetika; menyediakan informasi medis di bidang pengobatan medis terkait kosmetik; menyediakan informasi mengenai penggunaan dan pemilihan kosmetik, produk-produk perawatan pribadi, dan perawatan kecantikan melalui internet; menyediakan informasi online tentang layanan pertanian dan bertani, peternakan, hortikultura dan kehutanan; menyediakan informasi online tentang pertanian, hortikultura, dan layanan kehutanan; menyediakan informasi terkait kesehatan, kebugaran, dan nutrisi melalui sebuah situs web; menyediakan layanan kebugaran (wellness); menyediakan layanan kesehatan dan kebugaran (wellness), yaitu, penilaian pribadi, rutinitas yang dipersonalisasi, jadwal perawatan, evaluasi kebugaran (fitness), dan konseling; menyediakan layanan pelatihan kesehatan; menyediakan layanan pengendalian (management) perawatan kesehatan, yaitu, pengendalian (management) perawatan kronis; menyediakan layanan perawatan penghentian merokok; menyediakan layanan program penurunan berat badan; menyediakan layanan skrining kanker; menyediakan panci tempat tidur untuk pasien dalam lingkungan rumah sakit; menyediakan pemandian umum untuk keperluan sanitasi; menyediakan rumah pemandian; menyediakan terapi laser untuk mengobati kondisi medis; menyediakan toilet portabel untuk acara-acara; merangkai bunga; merek binatang; microblading; moksibusi; naturopati; operasi; operasi hewan; operasi plastik; operasi pohon; osteopati; panduan diet dan nutrisi; parafango membungkus layanan perawatan; pas anggota tubuh buatan; pekerjaan yang berhubungan dengan terapi; pelayanan medis; peletakan halaman; peletakan rumput; peletakan rumput buatan; peletakan tanah; pemasangan kacamata; pemasangan lensa kontak; pemasangan perangkat ortopedi; pemasangan

perangkat prostetik; pemasangan tungkai tiruan, perangkat prostetik dan prostesis; pemberian perawatan psikologis; pemberian saran psikologis; pembiakan binatang; pembinaan psikologis, konseling dan terapi; pembuatan karangan bunga; pembunuhan gulma; pembunuhan gulma untuk pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemeriksaan fisik; pemeriksaan pap ginekologis; pemicu titik pijat; pemijatan; penanaman pohon; penanaman pohon kebun; penanaman pohon untuk tujuan penyeimbangan karbon; penanaman pohon, hortikultura, dan jasa desain lansekap; penataan rambut; pengangkatan laser dari varises; pengeluaran obat-obatan; penggantian rambut; penghancuran parasit untuk pertanian, hortikultura dan kehutanan; penghancuran parasit, hama pemusnahan dan pembunuhan gulma untuk pertanian, hortikultura dan kehutanan; penghapusan laser jamur kuku; penghapusan laser spider veins; penghapusan laser tato; pengobatan dislokasi sendi, keseleo atau patah tulang; pengobatan dislokasi sendi, keseleo atau patah tulang [judo-seifuku]; pengobatan dislokasi sendi, keseleo, patah tulang atau sejenisnya (judo-seifuku); pengobatan homeopati [layanan pengobatan alternatif]; pengobatan homeopati [layanan pengobatan komplementer]; pengujian genetik hewan untuk tujuan diagnostik atau perawatan; pengujian genetik untuk tujuan medis; pengujian kejiwaan; pengujian kepribadian untuk tujuan psikologis; pengujian medis; pengujian medis untuk tujuan diagnostik atau perawatan; pengujian narkoba terhadap para peserta olahraga untuk penggunaan zat-zat yang meningkatkan kinerja secara ilegal atau terlarang; pengujian narkoba untuk penyalahgunaan zat; pengumpulan dan pelestarian darah manusia; penilaian risiko kesehatan; penyaringan alkohol untuk keperluan medis; penyaringan obat, alkohol dan DNA untuk keperluan medis; penyebaran informasi mengenai jasa-jasa tersebut diatas melalui suatu jaringan komputer global; penyebaran pupuk; penyebaran pupuk dan bahan kimia pertanian lainnya; penyebaran pupuk dan bahan kimia pertanian melalui udara dan permukaan; penyebaran pupuk di udara; penyediaan informasi farmasi; penyediaan informasi kesehatan; penyediaan informasi medis; penyediaan informasi medis dari situs web; penyediaan informasi medis sehubungan dengan perawatan kesehatan; penyediaan informasi secara on-line dalam bidang perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; penyediaan informasi tentang pengurangan karbon dioksida dan emisi gas rumah kaca lainnya melalui proses pertanian via situs web; penyediaan informasi terkait gizi; penyediaan informasi, termasuk online, tentang perawatan kesehatan dan kebersihan untuk manusia atau hewan.; penyediaan layanan penilaian risiko psikologis dan informasi yang berkaitan dengan modifikasi perilaku dan manajemen stres; penyediaan layanan sauna, salon kecantikan, penataan rambut dan pijat; penyediaan rumah mandi; penyemprotan insektisida untuk hortikultura; penyemprotan insektisida untuk kehutanan; penyemprotan insektisida untuk keperluan pertanian, hortikultura dan kehutanan; penyemprotan insektisida untuk pertanian; penyemprotan produk perlindungan tanaman untuk keperluan pertanian; penyewaan alat diagnostik medis ultrasonik; penyewaan alat pencitraan medis; penyewaan alat-alat penghilang rambut; penyewaan alat-alat pertanian; penyewaan hewan untuk keperluan berkebun; penyewaan instalasi sanitasi; penyewaan mesin dan alat-alat untuk salon kecantikan, salon estetika atau tempat pangkas rambut; penyewaan mesin dan alat-alat yang menggunakan sistem iontophoresis untuk pengobatan atau pengkodisian kulit untuk tujuan rumah tangga; penyewaan mesin dan peralatan medis; penyewaan mesin dan peralatan untuk digunakan di salon kecantikan atau toko tukang cukur; penyewaan mesin pemotong rumput; penyewaan peralatan berkebun; penyewaan peralatan dan instalasi di bidang teknologi medis; penyewaan peralatan dan instalasi medis; penyewaan peralatan diagnostik ultrasonik; penyewaan peralatan gigi; penyewaan peralatan medis; penyewaan peralatan medis dan perawatan kesehatan; penyewaan peralatan memancing untuk tujuan penangkapan ikan komersial; penyewaan peralatan perawatan kulit; penyewaan peralatan perawatan wajah untuk tujuan rumah tangga; penyewaan peralatan pertanian; penyewaan peralatan sinar-X medis; penyewaan peralatan tata rambut; penyewaan rangkaian bunga; penyewaan robot bedah; penyewaan tempat tidur yang khusus dibuat untuk keperluan perawatan medis; penyewaan ternak; penyewaan toilet portabel; penyewaan wastafel dapur; penyisipan microchip subkutan ke dalam hewan peliharaan untuk tujuan pelacakan dan identifikasi; perawatan Rambut; perawatan [medis]; perawatan anjing; perawatan bungkus tubuh; perawatan di rumah-kunjungan; perawatan hewan; perawatan hewan peliharaan; perawatan hewan ternak; perawatan higienis untuk hewan; perawatan higienis untuk manusia; perawatan kebun; perawatan kebun atau bunga; perawatan kecantikan kaki; perawatan kesehatan; perawatan kesehatan dan kecantikan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk hewan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; perawatan kesuburan; perawatan kucing; perawatan kuda; perawatan kulit wajah kimia; perawatan laser kosmetik dari spider veins; perawatan laser kosmetik jamur kuku; perawatan laser kosmetik kulit; perawatan laser kosmetik rambut yang tidak diinginkan; perawatan laser kosmetik tato; perawatan laser kosmetik untuk pertumbuhan rambut; perawatan laser kosmetik varises; perawatan lulur; perawatan medis; perawatan medis ambulan; perawatan medis, higienis, dan kecantikan; perawatan paliatif; perawatan pengisi injeksi untuk keperluan kosmetik; perawatan perawatan kulit tubuh; perawatan perawatan kulit wajah; perawatan psikologis; perawatan psikososial; perencanaan dan pengawasan diet penurunan berat badan; persewaan peralatan medis; persewaan sarang lebah; persewaan tanaman pot; persewaan wastafel; persiapan dan pengeluaran obat; persiapan laporan psikologis; persiapan laporan yang berkaitan dengan masalah medis; persiapan laporan yang berkaitan dengan masalah perawatan kesehatan; persiapan profil psikologis; persiapan profil psikologis untuk keperluan medis; persiapan resep di apotek; persiapan resep oleh apoteker; pertamanan; pertamanan (landscaping) dan perawatan kebun-kebun; pijat amatsu; pijat anjing; pijat aromaterapi; pijat ashiatsu; pijat ayurvedic; pijat batu panas; pijat cangkang lava panas; pijat dan pijat terapi Shiatsu; pijat drainase limfatik; pijat jaringan dalam; pijat kehamilan; pijat kuda; pijat lomilomi; pijat menggunakan kursi; pijat olahraga; pijat prenatal; pijat refleksi; pijat shiatsu; pijat swedia; pijat terapi; pijat tradisional Cina; pijat tradisional Jepang; psikoterapi; rawat inap; rehabilitasi fisik; rehabilitasi pasien kecanduan narkotika; rehabilitasi pasien yang kecanduan alkohol; rehabilitasi pasien yang kecanduan narkoba; rehabilitasi pecandu; rehabilitasi untuk pasien penyalahgunaan zat; restorasi habitat hutan; restorasi rambut; rumah khitan/sunat; salon estetika; salon kecantikan; salon kuku (nail bar); salon penataan rambut; salon penyamakan dan layanan solarium; saran diet; saran farmasi; saran medis untuk individu penyandang cacat; saran pertanian; saran pertanian yang berkaitan dengan praktik pertanian regeneratif; saran yang berkaitan dengan alergi; sauna, pemandian, layanan pijat dan terapi; seeding udara; sepatu kuda dan memelihara kuku kuda [layanan pengangkut barang]; skrining medis; skrining medis yang berkaitan dengan jantung; skrining obat untuk keperluan medis; tata rambut; tato; tato binatang peliharaan untuk tujuan identifikasi; terapi akupresur; terapi anak berkebutuhan khusus; terapi anti-merokok; terapi bantuan hewan; terapi berbicara; terapi fisik; terapi moksibusi; terapi musik; terapi musik untuk keperluan fisik, psikologis dan kognitif; terapi okupasi dan rehabilitasi; terapi psikologis untuk bayi; terapi reiki; terapi seni; terapi tubuh; terapi wicara dan pendengaran; tes penglihatan; tes psikologis untuk keperluan medis; tindik badan; vermin memusnahkan untuk pertanian, hortikultura dan kehutanan, dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; waxing obat menghilangkan rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049700	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	28/07/2021 15:33:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	IVAN SEPTIANTO, SE	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kolmas Perumahan Grand Kolmas Village Kav RT. 004/RW. 003, Kelurahan Jambudipa, Kecamatan Cisarua, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M	
	Alamat Kuasa	:	AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Madu Putri 19	
566	Arti Bahasa	:	merupakan suatu penamaan	
591	Uraian Warna	:	Coklat, jingga, putih dan hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hasil produksi Madu; madu; madu Manuka; madu campuran; madu herbal; madu mentah [pemanis alami]; madu, madu sirup===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049702	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	28/07/2021 15:35:06	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. TAYS BOGAINTI SELARAS	
	Alamat Pemohon	:	Gedung Office 8, Lantai 18-A, SCBD, Jl. Jend. Sudirman Kav. 52-53, Kel. Senayan, Kec. Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12190	
740	Nama Kuasa	:	Emmy Hartati Hardjo S.Si	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	CHIZKU + LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Kuning, orange, biru, hitam, coklat	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kue wafer berlapis cokelat; wafer; wafer gulung [cookies]===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021049901	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 08:49:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DANI RAMDANI	
	Alamat Pemohon	:	Pasanggrahan RT 003 RW 009 Kel. Indihiang Kec. Indihiang, Kota Tasikmalaya, Jawa Barat, 46151	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ALGHAZA HERB INTERNASIONAL	
566	Arti Bahasa	:	ALGHAZA HERB INTERNASIONAL : Adalah Sebuah Penamaan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Coklat, Hijau, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; Jasa agen penjualan untuk kosmetik; Jasa agen penjualan, yaitu, layanan toko ritel, layanan toko ritel online, layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik dan kit kosmetik; Jasa penjualan; Jasa ritel yang berkaitan dengan tekstil, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, tempat untuk membawa, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Jasa toko; Jasa toko eceran; Jasa toko eceran secara online; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel online; Toko jamu (herbal); jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan obat-obatan; jasa toko untuk penjualan alat make up; layanan ritel atau grosir untuk obat-obatan; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049902	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 09:00:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AFIF AZAMRONI	
	Alamat Pemohon	:	Perumahan Lambangsari Permai No. 188 Rt.006 Rw.006. Lambangsari, Tambun Selatan, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PONDOK HERBAL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hijau, putih, ungu	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hasil produksi Madu; Madu zaitun; Makanan berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar madu; madu; madu herbal; madu untuk makanan dan minuman===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049903	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 09:01:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Tiga Token Digital (NEFTiPEDiA)	
	Alamat Pemohon	:	Park23, Lt. 3 Goworks Jl. Kediri Tuban, Kuta Badung, Kuta Selatan, Bali 80361, Kabupaten Badung, Bali	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	DOOiT T O K E N + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Biru, Abu-abu	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Perangkat lunak komputer, yaitu, platform perdagangan keuangan elektronik untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya.; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk platform perdagangan untuk berdagang, mengirim, menerima, menerima dan mentransmisikan mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya, dan pengelolaan transaksi pertukaran; dompet perangkat keras cryptocurrency; perangkat keras dan lunak komputer untuk cryptocurrency; perangkat keras komputer untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, dan penambangan aset digital (digitized asset); perangkat lunak komputer untuk manajemen aset cryptocurrency; perangkat lunak komputer untuk teknologi blockchain dan cryptocurrency; perangkat lunak lintas platform; perangkat lunak pertukaran cryptocurrency; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola portofolio mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, cryptocurrency, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; produk perangkat lunak komputer; token keamanan [perangkat enkripsi]===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021049904	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 09:04:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Andhika Savero	
	Alamat Pemohon	:	Simprug Diporis Blok D4/24, Rt. 002/Rw. 006, Kel. Poris Jaya, Kec. Batu Ceper, Kota Tangerang, Banten, 15122	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SIOMAY ENGKONG
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hijau, Kuning, Merah, Krem, Hitam & Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049905	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 09:06:57	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AFIF AZAMRONI	
	Alamat Pemohon	:	Perumahan Lambangsari Permai No. 188 Rt.006 Rw.006. Lambangsari, Tambun Selatan, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WASHFAH
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Ungu, Kuning, Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jamu herbal; Jamu untuk kesehatan; Madu untuk kesehatan; Madu untuk obat; Minuman suplemen dari madu; Obat herbal yang mengandung madu; Obat-obatan (dalam bentuk jamu); Produk madu untuk penggunaan medis, farmasi atau terapeutik; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; obat-obatan; sediaan obat===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049906	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 09:07:19	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	GUNTORO HALIM	
	Alamat Pemohon	:	JL. AGUNG PERMAI 21 BLK C.III/2 RT014/RW011, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PROLAB
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN HIJAU BIRU
511	Kelas Barang/Jasa	:	1, 9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen-agen, reagen-reagen kimia, bahan-bahan pengujian logam (assay), enzim-enzim, nucleotide, buffer-buffer, sediaan-sediaan kimia, dan sediaan-sediaan biologikal untuk ilmu pengetahuan dan penelitian; Bahan kimia untuk digunakan dalam industri dan akan secara khusus mencakup cairan khusus silikon untuk digunakan dalam berbagai aplikasi/penerapan, seperti bahan tambahan untuk digunakan dalam getah pohon karet/lateks, zat pelepasan jamur (mold) dan zat pengendali busa; Bahan kimia untuk digunakan dalam industri, manufaktur, pertanian, hortikultura dan perhutanan, termasuk bahan kimia untuk mengolah limbah cair, memurnikan air, memroses mineral, dan untuk digunakan dalam konstruksi jalan dan trek; Sediaan kimia untuk pengujian diagnostik in vitro, penyaringan, konfirmasi dan analisis; bahan kimia untuk digunakan dalam manufaktur, khususnya sediaan kosmetik dan toilet, sediaan penyegar udara dan penghilang bau, sediaan perawatan mulut, produk pembersih rumah tangga, pewangi dan desinfektan; reaktan kimia untuk tujuan ilmiah; reaktan kultur sel untuk tujuan ilmiah atau penelitian; reaktan untuk digunakan dalam sediaan kimia ilmiah untuk analisis kimia atau biologi; reaktan untuk tujuan ilmiah; reaktan untuk tujuan ilmiah untuk digunakan dalam isolasi dan pemurnian asam nukleat; sediaan bahan kimia untuk tujuan ilmiah, selain untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan; sediaan kimia untuk tujuan ilmiah=== ===Peralatan dan instrumen ilmiah dan penelitian termasuk sekuens asam nukleat, susunan, pemindai, perangkat dan analisis pencitraan elektronik, pengujian peralatan pengumpulan sampel, instrumen kontrol kualitas sampel, sekuensing reagen cartridge dan nampan, peralatan persiapan sampel pengujian, dan peralatan laboratorium untuk penggunaan laboratorium termasuk dalam bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, diagnostic, penelitian klinikal, hasil-hasil pharmasi, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; Sepatu/alas kaki pelindung, sepatu/alas kaki pengaman, sepatu bot pengaman dan sepatu pengaman; masker pelindung pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; peralatan dan instrumen laboratorium; peralatan dan instrumen laboratorium fisika dan kimia===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049907	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 09:07:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Pulau Sambu	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Rawa Bebek No. 26, Gedong Panjang 14440, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Heru Lukito S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Kara The Coconut Specialist!
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Cokelat, putih, hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===wafer===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049908	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 09:12:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Pulau Sambu	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Rawa Bebek No. 26, Gedong Panjang 14440, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Heru Lukito S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Kara The Coconut Specialist!
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Jingga, cokelat, putih, hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===wafer===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049909	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 09:13:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AFIF AZAMRONI	
	Alamat Pemohon	:	Perumahan Lambangsari Permai No. 188 Rt.006 Rw.006.Lambangsari, Tambun Selatan, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

PONDOK HERBAL

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PONDOK HERBAL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hijau, putih, ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jamu herbal; Jamu untuk kesehatan; Madu untuk kesehatan; Madu untuk obat; Minuman suplemen dari madu; Obat herbal yang mengandung madu; Obat-obatan (dalam bentuk jamu); Produk madu untuk penggunaan medis, farmasi atau terapeutik; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; obat-obatan; sediaan obat===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049910	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 09:17:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Pulau Sambu	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Rawa Bebek No. 26, Gedong Panjang 14440, Kota Administrasi Jakarta Utara,	

DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,

Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Kara The Coconut Specialist!

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru cokelat, putih, hijau

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===wafer===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021049911

220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 09:22:32

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : SITI CHODIJAH

Alamat Pemohon : Desa Dermasandi RT 13 RW 03, Kec. Pangkah, Kab. Tegal, Kabupaten Tegal, Jawa Tengah, 52471

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

ANGSA

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : ANGSA

566 Arti Bahasa : supaya semakin maju dan berkembang

591 Uraian Warna : hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 11

510 Uraian Barang/Jasa : ===kepala kompor===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021049925

220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 10:10:51

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Bytedance Ltd.

Alamat Pemohon : P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS

740 Nama Kuasa : Rina Sinaga S.H.,

Alamat Kuasa : PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan

540 Etiket

TikTok

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : TikTok

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam-putih

511 Kelas Barang/Jasa : 8

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pemotong (pisau); Alat potong memotong keperluan makan (pisau, garpu dan sendok); Alat-alat pengasah; Peralatan makan; Perkakas kebun dioperasikan dengan tangan; Perkakas tangan dioperasikan dengan tangan; Senjata yang dipakai pada sisi badan selain senjata api; alat graving [alat-alat tangan]; gunting kuku, listrik atau non-listrik; perkakas tangan dan peralatannya, dioperasikan dengan tangan; pisau *; pisau cukur===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021049930

220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 10:34:03

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Bytedance Ltd.

Alamat Pemohon : P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS

740 Nama Kuasa : Rina Sinaga S.H.,

Alamat Kuasa : PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan

540 Etiket

TikTok

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	TikTok
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam-putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat terapi dan alat bantu yang disesuaikan untuk penyandang disabilitas; Bahan penjahit luka; Peralatan pijat; anggota badan, mata dan gigi palsu; aparat aktivitas seksual, perangkat dan artikel; aparatur ortopedi; aparatus, perangkat dan artikel untuk merawat bayi; botol susu; peralatan dan instrumen untuk keperluan bedah, medis, gigi, dan kedokteran hewan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021049977	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 11:33:09	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AMARKUMAR HARIBHAI KAPADIA	
	Alamat Pemohon	:	APT. METRO SUNTER LT 6/36, JL. METRO KENCANA V BLOK I, KEL. PAPANGGO, KEC. TANJUNG PRIOK JAKARTA UTARA 14340 , 14340	
740	Nama Kuasa	:	Kiki Putri Rezeki S.E.,M.M	
	Alamat Kuasa	:	FAZKI CONSULTANT & PARTNERS Jl. Al-Hikmah No 34 Rt.002 Rw.002 Kelurahan Pondok Jaya, Kec. Sepatan, Tangerang 15520	HAKO CRICKET

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	HAKO CRICKET
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam.
511	Kelas Barang/Jasa	:	28
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bola kriket, Tongkat pemukul permainan kriket, barang pelindung yang diperkuat untuk latihan kriket; tas olahraga yang dirancang khusus untuk peralatan kriket; Gawang/Stum kriket; Pelindung kaki untuk penggunaan olahraga kriket; Pelindung lutut untuk penggunaan olahraga kriket; Pelindung wajah untuk penggunaan olahraga kriket; Sarung tangan kriket; Tongkat pemukul permainan kriket; berlatih jaring untuk kriket; bola kriket; tas kriket; tas yang dirancang khusus untuk peralatan kriket===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050023	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 12:59:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BYTEDANCE LTD.	
	Alamat Pemohon	:	P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS	
740	Nama Kuasa	:	Rochmali Zultan S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Lippo Kuningan Lantai 12 Unit A Jalan H.R. Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan, Jakarta Selatan	

	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	TikTok Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah Muda, Biru Muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	8
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat pemotong (pisau); Alat potong memotong keperluan makan (pisau, garpu dan sendok); Alat-alat pengasah; Peralatan makan; Perkakas kebun dioperasikan dengan tangan; Perkakas tangan dioperasikan dengan tangan; Senjata yang dipakai pada sisi badan selain senjata api; alat graving [alat-alat tangan]; gunting kuku, listrik atau non-listrik; perkakas tangan dan peralatannya, dioperasikan dengan tangan; pisau *; pisau cukur===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050024	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 13:02:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Bytedance Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS	
740	Nama Kuasa	:	Rina Sinaga S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan	TikTok

	Tipe Merek		Merek Kata

		:	
	Nama Merek	:	TikTok
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam-putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	32
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air mineral dan aerasi; bir; minuman buah dan jus buah; minuman tanpa-alkohol; sirup dan olahan tanpa-alkohol lainnya untuk membuat minuman; sirup untuk minuman===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050029	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 13:10:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MIRAH GLOBAL INVESTMENT	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Anyar No.24, Rt.000 Rw.000, Kel. Kerobokan, Kec. Kuta Utara,, Kabupaten Badung, Bali, 80363	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MIRAH PROPERTY GROUP dan Lukisan
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah, putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	36
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan real estate, rumah, gedung, tanah, kantor dan bentuk property lainnya, termasuk jasa yang berkaitan seperti agen dan makelar property, perantara pembelian, penjualan dan penyewaan property, pengelolaan property===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050031	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 13:13:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	dr. Arief Luqman Hakim	
	Alamat Pemohon	:	Permata Timur 1 Blok E no. 1C RT. 7 RW. 8, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur , DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Fahmi Assegaf S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia	

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	drKantasup
566	Arti Bahasa	:	Suatu penamaan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===obat-obatan farmasi; obat-obatan untuk keperluan medis; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit menular; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit virus===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050032	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 13:16:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Jogi Hendra Atmadja	
	Alamat Pemohon	:	Permata Hijau Blok F No. 5, Jakarta Selatan, DKI Jakarta (Rumah). Jl. Daan Mogot Km. 18, Jakarta Barat, DKI Jakarta (Kantor), Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Mirfahry Hafiz S.H	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Palm Kuning III Blok BD/13 Sektor 1.3 BSD City	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SUPERSTAR
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Putih dan Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bihun instan; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Campuran minuman berbahan dasar teh; Chocolate chip cookie; Ekstrak coklat; Hasil produksi coklat; Kakao; Kecap; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kue; Mie; Minuman cokelat; Permen; Permen kenyal; Produk gula-gula dan kembang gula; Produk-produk kakao ; Saus celup berbahan dasar coklat; Sediaan berbahan dasar coklat; Sediaan sereal; Serpihan sereal; batangan berbahan dasar cokelat; bihun; bihun [mie]; biskuit; biskuit asin; biskuit gula; biskuit gurih; biskuit manis; biskuit-biskuit; bubuk coklat; bubuk teh instan; bumbu olahan [bumbu]; cokelat; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cokelat-cokelat susu, kacang atau buah; cookie bebas gluten; cuka; daun teh; ekstrak kopi; es krim; es krim buah; esensi kopi; garam; gula karamel; gula kristal putih; gula pastilles (manisan); kembang gula; kopi; kopi instan; krim-krim coklat; kue gandum; kue wafer berlapis cokelat; kukis (kue kering); liquorice [gula-gula]; lolipop [gula-gula]; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; makanan siap santap berbentuk batangan berbahan dasar cokelat; marsmalow; mie instan; mie telur; mie tepung; minuman berbahan dasar teh; minuman teh; minuman yang terbuat dari kopi; olesan berbahan dasar cokelat; olesan berbahan dasar cokelat juga mengandung kacang; pasta cokelat; pemanis-pemanis coklat; permen bergetah; permen karet; permen karet kunyah; permen karet kunyah bukan untuk keperluan medis; permen permen; permen rasa mint; produk cokelat; produk-produk berbahan dasar cokelat; produk-produk roti untuk makanan; roti*; saos; saos tomat; saus coklat; sediaan Makanan dari Padi-padian; sediaan-sediaan berbahan dasar sereal; sereal bar; sereal jagung; sereal siap saji; sereal untuk sarapan; sereal, diproses; teh; teh hijau; teh jahe; tepung beras; tepung jagung; tepung tapioka*; tepung terigu; tepung*; terasi; toffee (gula-gula); wafer===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050033 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 13:19:24
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : dr. DANIEL AGUSTINUS TEDDY SOEMIJARTO, Sp.BA
Alamat Pemohon : Purwodiningratan RT.002 RW.007 Kelurahan Purwodiningratan, Kecamatan Jebres, Kota
Surakarta - Jawa Tengah, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57128
740 Nama Kuasa : Hendra Prasetya M.Si
Alamat Kuasa : Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NORMA AESTHETIC CLINIC + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Kuning Emas
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa perawatan kesehatan; Jasa perawatan kulit; Klinik kecantikan; Layanan perawatan kulit; Perawatan kecantikan; Rumah sakit; informasi, nasihat dan konsultasi yang berhubungan dengan kesehatan, kebersihan dan jasa perawatan kecantikan; jasa farmasi untuk resep kecantikan; jasa kecantikan, yaitu layanan dermatologi estetika dan layanan dermatologi kosmetik; jasa perawatan kosmetik untuk rambut; jasa perawatan muka; jasa perawatan pribadi (perawatan medis, kesehatan, kebersihan dan perawatan kecantikan); jasa perawatan tubuh; layanan ahli kecantikan; layanan klinik kesehatan; layanan peremajaan kulit dengan laser; memberikan saran medis di bidang penurunan berat badan; menyediakan informasi mengenai penggunaan dan pemilihan kosmetik, produk-produk perawatan pribadi, dan perawatan kecantikan melalui internet; penyediaan informasi secara on-line dalam bidang perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; perawatan laser kosmetik kulit; salon kecantikan; sauna, pemandian, layanan pijat dan terapi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050036 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 13:23:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BYTEDANCE LTD.
Alamat Pemohon : P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS
740 Nama Kuasa : Rochmali Zultan S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Lippo Kuningan Lantai 12 Unit A Jalan H.R. Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan, Jakarta Selatan

Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : TikTok Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah Muda, Biru Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 27
510 Uraian Barang/Jasa : ===hiasan dinding [non-tekstil]; karpet; karpet, permadani, tikar dan anyaman, linoleum dan bahan lainnya untuk menutupi lantai yang ada; penutup lantai; tikar pintu; tikar yoga; wallpaper tekstil===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050040 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 13:26:33
320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : ZULKIFLI
Alamat Pemohon : Jl. Ampel Cempaka 12, Rt. 001/Rw. 002, Ampel Semapir, Surabaya., Kota Surabaya, Jawa Timur, 60153
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Zayed + Tulisan Arab
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, coklat dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Hasil produksi Madu; Madu untuk Makanan manusia; Madu zaitun; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar madu; Nasi Jhejhen dari Madura; Olesan manis (madu); air madu; bubuk madu mentah kering [pemanis alami]; coklat; gula madu herbal; gula, madu, tetes (treacle); kue coklat; madu; madu Manuka; madu campuran; madu chancaca; madu herbal; madu mentah [pemanis alami]; madu mongso; madu mustard; madu untuk makanan dan minuman; madu, madu sirup; saus madu mustard; saus mustard madu; sayatan madu untuk ham; tablet madu herbal [permen]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050042
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 13:29:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Dos-Ni-Roha
Alamat Pemohon : Satrio Tower Lantai 22 Jl. Prof. Dr. Satrio Kav C4, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NRICM101 Respire Ease
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Hitam dan Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Ekstrak herbal Cina untuk keperluan medis; Minuman herbal untuk keperluan pengobatan; Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; Obat tradisional untuk daya tahan tubuh; Obat-obatan tradisional; Ramuan herbal tradisional; Ramuan obat tradisional Cina; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; obat-obatan tradisional Cina; semprotan herbal untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050044
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 13:33:55
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT ANLI INDO SEJAHTERA
Alamat Pemohon : Jl. Duri Raya Terusan Tol No. 57, Kel. Duri Kepa, Kec. Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Phoa Bing Hauw S.H.
Alamat Kuasa : Rukan Sentra Niaga Puri Blok T1-14 Puri Indah,

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : dr. zub + Gambar
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Coklat, Krem
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Masker Wajah; esens perawatan kulit non-medis; kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim pemutih kulit; krim tangan; krim wajah; losion untuk kulit; losion wajah; sabun wajah; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; serum wajah; tabir surya; toner wajah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050047
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 13:39:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ZULKIFLI
Alamat Pemohon : Jl. Ampel Cempaka 12 Rt. 001, Rw. 002 Ampel, Semampir Surabaya., Kota Surabaya, Jawa Timur, 60153
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Zayed + Tulisan Arab
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, coklat dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas bedak; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak padat untuk wajah; Bibit parfum; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Pemerah bibir; air parfum; amber [parfum]; bahan parfum dan perasa/aroma; bedak; bedak bayi; bedak mandi; bedak tabur; bedak wajah ditekan; body lotion untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; dasar bedak untuk kulit; eau de parfum; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak untuk parfum; krim dan lotion kosmetik; lotion aromaterapi; lotion berjemur; lotion berjemur kosmetik; lotion mandi; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk tubuh; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan rambut; lotion tabir surya; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; minyak parfum; minyak untuk parfum dan aroma; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk gel; parfum dan cologne; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; sachet parfum; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050050
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 13:43:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Dos-Ni-Roha
Alamat Pemohon : Satrio Tower Lantai 22 Jl. Prof. Dr. Satrio Kav C4, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NRICM101 Respire Ease
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Hitam dan Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Distributor; Distributor grosir yang menyediakan produk-produk farmasi; Jasa distribusi; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa penjualan melalui sistem berbasis web dan portal online di bidang perdagangan konsumen dan bisnis (consumer-to-business); bagi konsumen untuk masuk, mengatur dan mengubah profil pembayaran dan pengiriman serta bagi penjual untuk masuk, mengatur dan mengubah daftar produknya; jasa penjualan obat-obatan; jasa-jasa penjualan barang; perdagangan barang===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050054
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 13:48:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CHISLIN FANIOLA
Alamat Pemohon : SUNTER MEDITERANIA BLOK E. NO. 35 RT. 013 RW. 006. KEL. PAPANGGO - KEC. TANJUNG PRIOK, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : OSEYO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : COKLAT, CREAM
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bagian tumit untuk kaos kaki; Blus jumbo (pakaian); Celana jeans; Celana panjang besar; Celana panjang denim; Dasi pramuka; Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Ikat kaos kaki elastis; Jaket Jeans; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos t-shirt; Kaos tanpa lengan; Pakaian Pria Jeans; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian wanita jeans; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Penahan kaos kaki; Pengikat kaos kaki; Rok Jeans; Rok dalam [pakaian dalam]; T-shirt; T-shirt bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt lengan pendek; T-shirt printing; T-shirt sablon; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; atasan olahraga; baju kaos (t-shirt); baju olahraga; blus; blus [pakaian bisnis]; blus lengan panjang; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek; blus lengan pendek batik; blus militer; celana jeans untuk anak; celana panjang; celana panjang (Am.); celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk bayi; celana pendek; celana pendek bayi; celana pendek bib; celana pendek bulu; celana pendek golf; celana pendek rugby; celana pendek tinju; celana untuk olahraga; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chullos [topi dengan penutup telinga]; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; dasi; dasi katun; dasi kupu-kupu; dasi sutra; haneri [dasi yang bisa dilepas untuk kimono]; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jas hujan; jas hujan motor; jas kulit; jas penerbangan; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jeans biru; kaos; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaus kaki celana panjang; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kancing; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja memancing; kemeja otot; kemeja untuk dipakai dengan jas; lapisan pakaian jadi; legging [celana panjang]; miters [topi]; pakaian; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam kertas; pakaian dalam pria; pakaian dalam tenun; pakaian dalam wanita; pakaian jadi; pakaian kucing; pakaian olahraga; pakaian santai; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; replika kaos sepak bola Amerika; rompi; rompi angin; rompi bawah; rompi berburu; rompi berlapis; rompi memancing; rompi penjaga ruam; rompi puncak; rompi tahan angin; sendal; sendal flip-flop; sepatu bayi rajutan; sepatu bersepeda; sepatu bot untuk olahraga; sepatu keriting; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu renda; sepatu santai; setelan jas; slip pakaian dalam; tas sepatu kriket; topi bersepeda; topi garnisun; topi koki; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi rajut; topi rajutan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050059
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 13:54:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. CIPTA RASA PANGAN
Alamat Pemohon : Kampung Cikopo, RT.010/RW.004, Desa Cikopo, Kec. Bungursari, Kabupaten Purwakarta, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SOPMIE

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bakmi goreng; Bakmi jawa; Makanan siap saji berbahan dasar mie yang dibekukan; Makanan siap saji berbahan dasar mie yang didinginkan; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Mie; Mie Aceh; Mie Asia; Mie Celor; Mie Gomak; Mie Keriting; Mie Koba; Mie Korea; Mie Lendir; Mie Pantiaw; Mie Sagu; Mie Tarempa; Mie Terbang; Mie Vietnam; Mie italia; Mie jepang; Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie segar; Mie shirataki; Mie yang didinginkan; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Mie yang terbuat dari Jagung; Mie yang terbuat dari Singkong; Nasi, pasta dan mie; bihun [mie]; bihun beras [mie Beras]; chow mein mie; makanan ringan dengan bahan dasar mie; mi dari tepung beras; mie Cina; mie ayam; mie beras; mie gandum; mie instan; mie kacang; mie kering; mie ramen; mie sayur; mie soba; mie somen; mie telur; mie udon; mie, dimasak atau tidak dimasak===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050060	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 13:56:57	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BYTEDANCE LTD.	
	Alamat Pemohon	:	P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLAND	
740	Nama Kuasa	:	Rochmali Zultan S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Lippo Kuningan Lantai 12 Unit A Jalan H.R. Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	TikTok Logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah Muda, Biru Muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sabun; Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; bahan kikis; deodoran untuk hewan peliharaan; dupa; kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; minyak esensial; parfum; pasta gigi tanpa obat; sediaan mandi untuk hewan peliharaan; sediaan pembersihan; sediaan pemolesan; sediaan pengharum ruangan; sediaan perawatan non-obat untuk hewan peliharaan; wangi-wangian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050061	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:00:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ethmar General Trading L.L.C	
	Alamat Pemohon	:	Office number 24, Trade Centre 1, Estidama, Dubai, United Arab Emirates	
740	Nama Kuasa	:	Erika Rosalin S.H., M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT. Abu Ghazaleh Intellectual Property Consulting and Training, The Mansion Bougenville Tower Fontana Unit BF 27H2, Pademangan Timur, Jakarta Utara	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	AL KHUMRA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	27	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===hiasan dinding [non-tekstil]; karpet, permadani, tikar dan anyaman, linoleum dan bahan lainnya untuk menutupi lantai yang ada===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050062	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:00:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CHELSYA DESWINA SETIAWAN	
	Alamat Pemohon	:	SUNTER MEDITERANIA BLOK E. NO. 35 RT. 013 RW. 006. KEL. PAPANGGO - KEC. TANJUNG PRIOK, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek		Merek Kata	

		:	
	Nama Merek	:	YEONA. DAN HURUF KANJI
566	Arti Bahasa	:	huruf kanji dibaca : YEONA
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, merah muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bagian tumit untuk kaos kaki; Blus jumbo (pakaian); Celana jeans; Celana panjang besar; Celana panjang denim; Dasi pramuka; Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Ikat kaos kaki elastis; Jaket Jeans; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos t-shirt; Kaos tanpa lengan; Pakaian Pria Jeans; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian wanita jeans; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Penahan kaos kaki; Pengikat kaos kaki; Rok Jeans; Rok dalam [pakaian dalam]; T-shirt; T-shirt bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt lengan pendek; T-shirt printing; T-shirt sablon; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; atasan olahraga; baju kaos (t-shirt); baju olahraga; blus; blus [pakaian bisnis]; blus lengan panjang; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek; blus lengan pendek batik; blus militer; celana jeans untuk anak; celana panjang; celana panjang (Am.); celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk bayi; celana pendek; celana pendek bayi; celana pendek bib; celana pendek bulu; celana pendek golf; celana pendek rugby; celana pendek tinju; celana untuk olahraga; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chullos [topi dengan penutup telinga]; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; dasi; dasi katun; dasi kupu-kupu; dasi sutra; haneri [dasi yang bisa dilepas untuk kimono]; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jas hujan; jas hujan motor; jas kulit; jas penerbangan; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jeans biru; kaos; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaus kaki celana panjang; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kancing; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja memancing; kemeja otot; kemeja untuk dipakai dengan jas; lapisan pakaian jadi; legging [celana panjang]; miters [topi]; pakaian; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam kertas; pakaian dalam pria; pakaian dalam tenun; pakaian dalam wanita; pakaian jadi; pakaian kucing; pakaian olahraga; pakaian santai; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; replika kaos sepak bola Amerika; rompi; rompi angin; rompi bawah; rompi berburu; rompi berlapis; rompi burung; rompi memancing; rompi penjaga ruam; rompi puncak; rompi tahan angin; sendal; sendal flip-flop; sepatu bayi rajutan; sepatu bersepeda; sepatu bot untuk olahraga; sepatu keriting; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu renda; sepatu santai; setelan jas; slip pakaian dalam; tas sepatu kriket; topi bersepeda; topi garnisun; topi koki; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi rajut; topi rajutan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050063	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:01:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT WANITA MUDA BERKARYA	
	Alamat Pemohon	:	JALAN CIPUTAT RAYA NO 89 B, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 00000	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	AHHA HIJAB	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	PINK,HITAM	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Atasan	

sebagai pakaian; Baju Hangat; Baju Hangat lengan pendek; Baju Hangat untuk anak-anak; Baju Hangat untuk orang dewasa; Baju Hangat untuk wanita; Baju atasan crop; Baju hangat Lengan panjang tertutup; Baju hangat lengan panjang; Baju koko; Baju tidur; Baju wanita; Baru (Rompi); Blus jumbo (pakaian); Busana Muslim; Celana; Celana jeans; Celana kerja; Celana korduroi; Celana panjang denim; Celana panjang longgar batik; Celana pendek untuk berolahraga; Daster anak-anak; Daster tidur; Gamis pria; Hijab; Hijab olahraga; Ikat pinggang; Jaket Jeans; Jaket anak-anak; Jaket bulu atau wol; Jas anak-anak; Kaos anak-anak; Kaos kaki bayi; Kaos t-shirt; Kaus pakaian; Kerudung kepala; Kulot; Mantel; Mukena; Pakaian; Pakaian Batik; Pakaian Olahraga; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Tidur; Pakaian [pakaian]; Pakaian anak-anak; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian bersepeda; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian dinas seragam; Pakaian hamil; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian linen; Pakaian luar; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pantai; Pakaian renang; Pakaian tidur; Pakaian tidur untuk bayi; Pakaian untuk olahraga; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, lilitan; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Pashmina; Pembungkus pakaian; Rok Jeans; Rok dalam [pakaian dalam]; Rompi anak-anak; Sandal Gunung; Sarung tangan bayi; Selempang; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu sekolah; Surban; Sweater; Syal Serbaguna; Syal, shawls (syal); T-shirt bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo desainer; T-shirt lengan panjang; T-shirt sablon; Tali pinggang (pakaian); Tunik jumbo (pakaian); alas kaki untuk wanita; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; atasan baju tanpa lengan; atasan bayi; atasan polo rajutan; atasan rajut; bagian depan kemeja; baju; baju atau handuk mandi; baju batik; baju berkerah; baju busana muslim; baju hamil; baju hangat; baju kaos [pakaian]; baju luar yang dipakai diatas baju tidur; baju olah raga; baju olahraga; baju olahraga lengan pendek; baju rajut; baju rami; baju santai; baju setelan; baju tidur; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; ban pinggang (pakaian); blazers; blus lengan panjang; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek batik; cardigan; celana; celana anak; celana bahan katun; celana bayi; celana chinos; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam untuk bayi; celana dalam wanita; celana formal; celana jeans untuk anak; celana kasual; celana ketat; celana kulit; celana leging; celana mandi; celana olahraga; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana panjang; celana panjang besar batik; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek bayi; celana pendek bersalin; celana pendek boxer; celana pendek denim; celana pendek tenis; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk wanita; celana popok bayi; celana pria; celana tanaman denim; celana untuk anak-anak; celana untuk wanita; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chullos [topi dengan penutup telinga]; dalaman jilbab; dasi; dasi (pakaian); daster; earbands [pakaian]; gamis; gaun; gaun denim; gaun rajutan; gaun seremonial untuk wanita; gaun untuk anak perempuan; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; ikat pinggang; ikat pinggang [pakaian]; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket bersepeda; jaket denim; jaket lengan panjang; jaket makan malam; jaket olahraga; jaket panjang; jaket ringan; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jaket, jaket olahraga, jaket stadion dalam hal sepak bola dan rompi sepak bola; jas; jas [pakaian bisnis]; jas hujan; jas kulit; jas luar; jas mandi; jilbab; kaftan; kaftan batik (pakaian); kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kain tadah liur bayi; kaos; kaos berkerah; kaos kaki; kaos kaki panjang; kaos lengan pendek; kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos singlet; kaos t shirt; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus kaki anak-anak; kaus kaki baju pria; kaus kaki dan stoking; kaus kaki pria; kaus kaki untuk bayi; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus olahraga; kaus sepak bola; kaus tanpa lengan; kaus tanpa lengan, pakaian; kebaya batik (pakaian); kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja kancing; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja rajutan; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk jas; kemeja untuk wanita; kemeja-jacs; kerudung [pakaian]; kurta (pakaian); lapisan pakaian jadi; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging menjadi celana panjang; manset; manset lengan kemeja; mantel [pakaian]; mantel debu;

mantel denim; mantel kulit; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; pakaian; pakaian [pakaian]; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dari kulit; pakaian denim; pakaian formal; pakaian hamil; pakaian jadi; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kulit; pakaian linen; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar, yaitu, mantel; pakaian mode/fesyen; pakaian olah raga; pakaian pantai; pakaian pas untuk pria; pakaian pria; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian renang; pakaian ringan; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; penutup dada khususnya untuk wanita (bustiers); piyama; piyama rajut; piyama untuk wanita; ponco hujan; rok; rok maxi; rok tenis; rompi; rompi bawah; sabuk kulit [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sandal jepit; sandal jepit [alas kaki]; sandal kulit; sandal mandi; sandal pakai; sandal selop; sandal untuk mandi; sarung; sarung tangan rajutan; selempang; selendang [pakaian]; sendal; sendal flip-flop; sepatu; sepatu bayi rajutan; sepatu bersepeda; sepatu bot; sepatu dan alas kaki; sepatu formal; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak-tinggi; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu keriting; sepatu kulit; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu pantofel; sepatu pantofel wanita; sepatu roda; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu sepak bola; sepatu slip-on; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk bayi; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk wanita; sepatu wanita; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; sepatu yang tertutup baja; seragam; seragam dinas; seragam olahraga; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan pakistan; setelan rok; setelan untuk aktivitas luar ruangan musim dingin; shift [pakaian]; skort denim; sweater bayi; sweater katun; sweater ringan; syal; syal leher; syal pashmina; terompah; topi; topi bersepeda; topi dan peci; topi rajut; topi rajutan; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050064	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:02:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ZHEJIANG JIUERJIU CHEMICALS CO., LTD.	
	Alamat Pemohon	:	NO. 729 Fengming Road, Ningbo Petrochemical Economic & Technological Development Zone, China	
740	Nama Kuasa	:	Dr. Yoyo Arifardhani, S.H., M.M., LL.M.	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Terogong Raya No. 52, Cilandak, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	JUJU	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	1	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===damar wangi untuk ban; damar wangi untuk kulit; lem kulit; lem untuk keperluan industri; perekat untuk alas kaki; perekat untuk keperluan industri; perekat untuk memperbaiki artikel yang rusak; perekat untuk ubin dinding; senyawa penyegelan ban; zat kimia pengikat pengecoran===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050065	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:08:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TOYO G SDN. BHD.	
	Alamat Pemohon	:	NO.8, JALAN 6/10, SEKSYEN 6, BANDAR RINCHING SEMENYIH, 43500 SEMENYIH, SELANGOR, MALAYSIA	
740	Nama Kuasa	:	Novita Sari Pulungan S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	TOYO-G	

566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	4
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gemuk pelumas; Oli pelumas; minyak dan lemak industri, pelumas; oli pelumas untuk mesin kendaraan bermotor; pelumas grafit===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050066
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:09:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Boardriders IP Holdings, LLC
	Alamat Pemohon	:	5600 Argosy Circle, Suite 100, Huntington Beach, California 92649, United States of America
740	Nama Kuasa	:	Nidya Rosella Kalangie S.H.,
	Alamat Kuasa	:	SKC Law, Suite 6, 29th floor, Axa Tower - Kuningan City, Jalan Prof Dr. Satrio Kav. 18, Jakarta
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	Lukisan Circle and Hyphen
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat, rantai, tali, bingkai, pita dan pengikat pendukung; kacamata; kacamata pelindung dari sinar matahari; kacamata pengaman===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	DID2021050073
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:17:55
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	GONICO DWI PUTRA
	Alamat Pemohon	:	DUSUN ASAM LAKUM, RT 020/RW 010, Kel. TEBAS KUALA, Kec. TEBAS, Kabupaten Sambas, Kalimantan Barat
740	Nama Kuasa	:	Syalendra S.H., LL.M.,
	Alamat Kuasa	:	PERKANTORAN PLAZA PASIFIK, BLOK 83, NO.71, JL. RAYA BOULEVARD BARAT, KELAPA GADING
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	IT SALAYA + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah, Kuning, Oranye, Biru, Ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	12
510	Uraian Barang/Jasa	:	===As overan gigi untuk sepeda motor; As roda untuk sepeda motor; As swing arm untuk sepeda motor; BODI SEPEDA MOTOR RANGKA SEPEDA; Bodi sepeda motor; Cranket untuk sepeda motor; Dudukan stang untuk sepeda motor; Kabel gas untuk sepeda motor; Kabel kilometer untuk sepeda motor; Keranjang yang disesuaikan untuk sepeda motor; Kickstands sepeda motor; Klakson untuk sepeda motor; Kopling untuk sepeda motor; Kumpulan sprocket untuk roda sepeda motor; Kunci kontak sepeda motor; Kunci sadel sepeda motor; Mesin dan motor listrik untuk sepeda motor, skuter, kendaraan roda tiga dan kendaraan roda empat; Pedal stater sepeda motor; Pelindung kecelakaan untuk sepeda motor; SEPEDA YANG DILENGKAPI MOTOR KECIL; Sadel untuk sepeda motor; Shock untuk sepeda motor; Sliders dan pelindung untuk sepeda motor; Sliders gandar untuk sepeda motor; Sliders garpu untuk sepeda motor; Sliders lengan ayun untuk sepeda motor; Sliders rangka untuk sepeda motor; Standar tengah sepeda motor; Standar untuk sepeda motor; Tiang rem belakang sepeda motor; bagian struktural untuk sepeda motor; ban dalam untuk ban sepeda motor; ban pneumatik untuk sepeda motor; ban untuk sepeda motor; bantalan pegangan untuk tangki sepeda motor; baut pin raja; baut setang piston; behel jok sepeda motor; engkol sepeda motor; frame sepeda motor; freewheels untuk sepeda motor; grip tangki untuk sepeda motor; grip tape untuk setang sepeda motor; hub untuk roda sepeda motor; jari-jari roda sepeda motor; kabel kopling untuk sepeda motor; kabel rem untuk sepeda motor; kaki pedal mencakup untuk sepeda motor; kaliper rem untuk sepeda motor; kantong pelana disesuaikan untuk sepeda motor; mendorong rantai untuk sepeda motor; mur bantalan roda; mur poros; operator bagasi untuk sepeda; pelek untuk roda sepeda motor; penunjuk arah untuk sepeda motor; penutup baut spion; penutup sadel untuk sepeda motor; peredam kejut untuk sepeda motor; pompa udara untuk ban sepeda motor; pompa untuk menggembungkan ban sepeda motor; rak bagasi untuk sepeda motor; rantai roller untuk sepeda motor; rem cakram untuk sepeda motor; sarung untuk sepeda (sepeda motor); selat pelindung untuk sepeda motor (sayap (fairing) untuk sepeda motor); selimut dipasang untuk sepeda motor; stang mencengkeram untuk sepeda; tuas gear shift untuk sepeda motor; tuas rem untuk sepeda motor===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	JID2021050076	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:27:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Moch Nichal Agbas	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Getas Pejaten RT 02 RW 02 , Kabupaten Kudus, Jawa Tengah, 59343	
740	Nama Kuasa	:	Agus Suprijono S.Kom	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Es Teh Moe	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa bar; Kafetaria; Kantin; Kedai kopi; Kedai teh; Restoran; katering makanan dan minuman; restoran swalayan; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050077	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:29:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DAVIAN TING	
	Alamat Pemohon	:	Jl. KH. Hasyim Asyari , RT/RW : 006/000, Kel. Sulanjaya, Kec. Jambi Timur, Kota Jambi, Jambi, 36144	
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	MOQA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Booth penjualan minuman ringan serta makanan; Gerai penjualan makanan dan minuman; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa penjualan makanan secara daring; Jasa stand penjualan makanan dan minuman; Penjualan makanan dan minuman secara online; jasa penjualan makanan dan minuman; stan penjualan makanan ringan===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050078	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 14:30:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BYTEDANCE LTD.	
	Alamat Pemohon	:	P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLAND	
740	Nama Kuasa	:	Rochmali Zultan S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Lippo Kuningan Lantai 12 Unit A Jalan H.R. Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	TikTok Logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah Muda, Biru Muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penitipan untuk hewan; Kafe-kafe; Layanan biro akomodasi (hotel, rumah kos); akomodasi sementara; jasa restoran; katering makanan dan minuman; layanan penitipan anak [penitipan anak]; layanan restoran swalayan; layanan rumah untuk turis; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; menyediakan fasilitas perkemahan; penyewaan kursi, meja, linen meja, barang pecah belah===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050103	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 15:15:28	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : BYTEDANCE LTD.
Alamat Pemohon : P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLAND
740 Nama Kuasa : Rochmali Zultan S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Lippo Kuningan Lantai 12 Unit A Jalan H.R. Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan, Jakarta Selatan

Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : TikTok Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah Muda, Biru Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang pecah belah; Sediaan bahan pembuat sikat; artikel untuk keperluan pembersihan; barang pecah belah, porselen dan gerabah; kaca, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, kecuali kaca bangunan; kandang untuk hewan peliharaan rumah tangga; karya seni dari porselen, terakota atau kaca; keramik untuk keperluan rumah tangga; kuas *; kuas, kecuali kuas cat; mug; peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur; peralatan dapur; peralatan kosmetik; peralatan masak dan peralatan makan, kecuali garpu, pisau, dan sendok; peralatan memasak, non-listrik; peralatan toilet; set teh; sikat gigi; sisir; sisir dan spons===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050113
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 15:32:08
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NYLEX (MALAYSIA) BERHAD
Alamat Pemohon : Lot 16, Persiaran Selangor, Section 15, Shah Alam, Selangor Darul Ehsan, Malaysia, 40200
740 Nama Kuasa : Asharyanto S.H.I.
Alamat Kuasa : LEGALO, 18 Office Park Lantai 10 Lot A, Jl. TB. Simatupang No. 18 Kebagusan, Pasar Minggu, Jakarta Selatan

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : VYTEX
566 Arti Bahasa : VYTEX, merupakan suatu penamaan
591 Uraian Warna : Hitam (Black); Putih (White)
511 Kelas Barang/Jasa : 24
510 Uraian Barang/Jasa : ===Handuk; Kain Batik; Salempang (Selendang); Sarung bantal; Selampe (Sapu Tangan); Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Serbet; Taplak meja; Tilam tempat tidur; Tile (Kain Kelambu); badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; bed cover; kain; kain sarung; kain selendang; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tenun; kain*; kelambu kain; sarung bantal; sarung guling; selimut; seprei; tekstil===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050122
220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 15:43:07
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NYLEX (MALAYSIA) BERHAD
Alamat Pemohon : Lot 16, Persiaran Selangor, Section 15, Shah Alam, Selangor Darul Ehsan, Malaysia, 40200
740 Nama Kuasa : Asharyanto S.H.I.
Alamat Kuasa : LEGALO, 18 Office Park Lantai 10 Lot A, Jl. TB. Simatupang No. 18 Kebagusan, Pasar Minggu, Jakarta Selatan

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : COVER SEAL
566 Arti Bahasa : COVER = Penutup; SEAL = Segel
591 Uraian Warna : Hitam (Black); Putih (White)
511 Kelas Barang/Jasa : 24
510 Uraian Barang/Jasa : ===Handuk; Kain Batik; Salempang (Selendang); Sarung bantal; Selampe (Sapu Tangan); Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Serbet; Taplak meja; Tilam tempat tidur; Tile (Kain Kelambu); badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; bed cover; kain; kain sarung; kain selendang; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tenun; kain*; kelambu kain; sarung bantal; sarung guling; selimut; seprei; tekstil===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050130	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 15:54:48	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BYTEDANCE LTD.	
	Alamat Pemohon	:	P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLAND	
740	Nama Kuasa	:	Rochmali Zultan S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Lippo Kuningan Lantai 12 Unit A Jalan H.R. Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	TikTok Logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah Muda, Biru Muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	26	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aksesoris dan kosmetik rambut yaitu ikat rambut, pita rambut elastis, jepit rambut, klip rambut, pita rambut, dan penutup rambut; aksesoris rambut, yaitu, bando, baret, jepit bentuk pita, jepit, klip, jepit kecil, pita, ikat rambut bahan kain; angka atau huruf untuk menandai linen; bantalan bahu untuk pakaian; bunga buatan; dekorasi rambut; ikat untuk pakaian; jarum *; kancing, kait dan mata, pin dan jarum; patch perekat panas untuk memperbaiki artikel tekstil; perbatasan dan tepi untuk pakaian; pita dan pita pakaian; rambut palsu; renda, kepang dan sulaman===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050158	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 16:47:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BYTEDANCE LTD.	
	Alamat Pemohon	:	P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLAND	
740	Nama Kuasa	:	Rochmali Zultan S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Lippo Kuningan Lantai 12 Unit A Jalan H.R. Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	TikTok Logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah Muda, Biru Muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Es (air yang dibekukan); Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dari tumbuhan yang diawetkan; Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Mie; Nasi, pasta dan mie; Pai isi daging; Permen; Roti, kue pastry dan gula-gula; biskuit-biskuit; cokelat; cuka, saus dan bumbu lainnya; dressings for salad (saus); es krim, sorbet dan es lainnya yang dapat dimakan; es, alami atau buatan; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; garam untuk memasak; gluten yang diolah sebagai bahan makanan; gula, madu, tetes (treacle); keripik [produk sereal]; kopi; madu; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbasis sereal; minuman berbahan dasar teh; pati untuk makanan; permen karet kunyah; ragi, baking powder; roti bun; sediaan krim kocok yang kental; sereal bar protein tinggi; sereal jagung; tapioka dan sagu; teh; tepung dan olahan yang terbuat dari sereal; tepung kedelai===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050185	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	29/07/2021 18:08:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Bytedance Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS	
740	Nama Kuasa	:	Rina Sinaga S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	TikTok	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; bahan kikis; deodoran untuk hewan peliharaan; dupa; kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; minyak esensial; parfum; pasta gigi tanpa obat; sediaan mandi untuk hewan peliharaan; sediaan pembersihan; sediaan pemolesan; sediaan pengharum ruangan; sediaan perawatan non-obat untuk hewan peliharaan; wangi-wangian===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050190

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 18:25:15

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Bytedance Ltd.

Alamat Pemohon : P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS

740 Nama Kuasa : Rina Sinaga S.H.,

Alamat Kuasa : PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan

TikTok

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : TikTok

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 6

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bel pintu [bukan listrik]; Cincin dari logam biasa untuk kunci; Kunci dari logam; bahan logam untuk bangunan atau konstruksi; bangunan logam yang dapat dipindahkan; bijih logam; brankas; cincin kunci logam; gantungan pakaian logam; item kecil hardware logam; kabel non-listrik dan kabel dari logam biasa; keranjang logam; kontainer logam untuk penyimpanan atau transportasi; kotak dari logam biasa; logam biasa dan paduan mereka; lonceng untuk hewan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050197

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 18:41:48

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Bytedance Ltd.

Alamat Pemohon : P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS

740 Nama Kuasa : Rina Sinaga S.H.,

Alamat Kuasa : PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan

TikTok

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : TikTok

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 11

510 Uraian Barang/Jasa : ===Peralatan electrothermic rumah tangga, selain untuk tujuan kecantikan atau sanitasi; aparat dan instalasi memasak; aparatur disinfektan; bola lampu; botol air panas; gudang anggur, listrik; kipas listrik untuk penggunaan pribadi; korek api *; lampu keselamatan; lampu kuku; lampu listrik; mesin kopi; nomor rumah bercahaya; pemanas air; pemanas cangkir USB-powered; pengering rambut; penghangat tangan USB-powered; peralatan dan instalasi sanitasi; peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanas, pendinginan, pembangkit uap, memasak, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan keperluan sanitasi; peralatan dan mesin pendingin; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik; percolators kopi, listrik; radiator, listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050210

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 29/07/2021 19:10:52

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : BYTEDANCE LTD.

Alamat Pemohon : P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLAND

740 Nama Kuasa : Rochmali Zultan S.H.,M.H.

Alamat Kuasa : Lippo Kuningan Lantai 12 Unit A Jalan H.R. Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan, Jakarta Selatan

Tipe Merek : Merek Lukisan

		:	
	Nama Merek	:	TikTok Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah Muda, Biru Muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Buah potongan; Jeli, selai, kolak (compotes); Keju, mentega, yoghurt, dan produk susu lainnya; Sayuran potong; Sediaan kacang; Susu kedelai; Telur; Yoghurt; agar-agar*; bahan pengganti susu; buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak; buah kaleng atau botol; buah, diawetkan; buah-buahan, kaleng; daging; daging, ikan, unggas dan binatang buruan; ekstrak daging; ekstrak rumput laut untuk makanan; ikan, tidak hidup; irisan buah, kalengan; jamur kering yang bisa dimakan; lemak yang bisa dimakan; minyak dan lemak untuk makanan; salad sayuran; sayuran, diawetkan; susu===

210	Nomor Permohonan	:	D022021050265	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 05:23:11		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	JEFRIZAL AMNIL		
	Alamat Pemohon	:	DUSUN XI KEL. PAHLAWAN, KEL. TJ. TIRAM, Kabupaten Batu Bara, Sumatera Utara, 21253		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	TENGKULUK ABAH JEFRI		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	Kuning, Coklat		
511	Kelas Barang/Jasa	:	25		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Tengkulok (Penutup Kepala); Tutup kepala===		

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050266	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 07:01:52		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Arlan Loukita Rahman		
	Alamat Pemohon	:	Jl Matra Persada No 51, Kota Cimahi, Jawa Barat, 40514		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	huruf hiragana dengan pengucapan yumari		
566	Arti Bahasa	:	washoku berarti masakan jepang		
591	Uraian Warna	:	warna merah		
511	Kelas Barang/Jasa	:	43		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Kedai; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Layanan restoran Jepang; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Restoran; Restoran Jepang; jasa restoran; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; layanan kafe dan restoran; layanan kafetaria dan restoran; layanan rantai restoran; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling; layanan restoran okonomiyaki; layanan restoran ramen; layanan restoran soba; layanan restoran sushi; layanan restoran swalayan; layanan restoran tempura; layanan restoran udon; layanan restoran udon dan soba; layanan restoran washoku; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan layanan restoran; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran masakan khas jepang; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050267	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 07:22:38		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT. ALVA MITRA SENTOSA		
	Alamat Pemohon	:	Jl. Sunan Bonang Link.Penauan Rt.002 Rw.001 Kel.Kubangsari, Kota Cilegon, Banten, 42446		

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Cibeet
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Warna Biru Tua,Muda,Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===air minum dalam kemasan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050270
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 08:04:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Bytedance Ltd.
Alamat Pemohon : P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS
740 Nama Kuasa : Rina Sinaga S.H.,
Alamat Kuasa : PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan

540 Etiket

TikTok

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : TikTok
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bumbu yang diawetkan; Es (air yang dibekukan); Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Mie; Nasi, pasta dan mie; Pai isi daging; Permen; Roti, kue pastry dan gula-gula; biskuit-biskuit; bumbu; cokelat; cuka, saus dan bumbu lainnya; dressings for salad (saus); es krim, sorbet dan es lainnya yang dapat dimakan; es, alami atau buatan; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; garam; garam untuk memasak; gluten yang diolah sebagai bahan makanan; gula, madu, sirup; keripik [produk sereal]; kopi; madu; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbasis sereal; minuman berbahan dasar teh; pati untuk makanan; permen karet kunyah; ragi, baking powder; rempah-rempah; roti bun; sediaan krim kocok yang kental; sereal bar protein tinggi; sereal jagung; tapioka dan sagu; teh; tepung dan olahan yang terbuat dari sereal; tepung kedelai===

---

210 Nomor Permohonan : D102021050286
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 08:16:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Erwan Susanto
Alamat Pemohon : Dsn. Papar Krajan RT.01 RW.06 Kel. Papar , Kabupaten Kediri, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FRIKADEL + LOGO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : ORANGE, HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===mie, dimasak atau tidak dimasak; tepung kentang untuk makanan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050288
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 08:23:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LASINAH
Alamat Pemohon : PUSER, BANJARARUM, RT. 42/RW. 21, BANJARARUM, Kabupaten Kulon Progo, DI Yogyakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CassaPus
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Keripik singkong aneka rasa; Keripik talas; keripik singkong; keripik talas===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050291
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 08:36:21
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SARTINAH
Alamat Pemohon : BANYUNGANTI, JATIMULYO, RT. 17/RW. 4, JATIMULYO, Kabupaten Kulon Progo, DI Yogyakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NYICIP RASA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HIJAU, KUNING
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Gula semut; gula aren; gula merah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050293
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 08:40:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Javaprima Abadi
Alamat Pemohon : Jl. Arteri Yos Sudarso No. 1, Tambakrejo, Gayamsari, Semarang 50165, Jawa Tengah, 50165
740 Nama Kuasa : Lanny Setiawan MBA., M.Mgt., MA-LPC., MA-LMFT.
Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LUWAK GOLDEN BREW
566 Arti Bahasa : Suatu penamaan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kopi yang tidak disangrai; Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Penyedap rasa dan aroma kopi; es yang dapat dimakan; kopi; kopi bubuk; kopi instan; minuman berbahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar kopi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050294
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 08:48:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Bytedance Ltd.
Alamat Pemohon : P.O.BOX 31119 GRAND PAVILION, HIBISCUS WAY, 802 WEST BAY ROAD, GRAND CAYMAN, KY1-1205 CAYMAN ISLANDS
740 Nama Kuasa : Rina Sinaga S.H.,
Alamat Kuasa : PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : TikTok Logo

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, Merah Muda, Biru Muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	6
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bel pintu [bukan listrik]; Cincin dari logam biasa untuk kunci; Kunci dari logam; bahan logam untuk bangunan atau konstruksi; bangunan logam yang dapat dipindahkan; bijih logam; brankas; cincin kunci logam; gantungan pakaian logam; item kecil hardware logam; kabel non-listrik dan kabel dari logam biasa; keranjang logam; kontainer logam untuk penyimpanan atau transportasi; kotak dari logam biasa; logam biasa dan paduan mereka; lonceng untuk hewan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050295	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 08:48:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Payfazz Teknologi Nusantara	
	Alamat Pemohon	:	Menara Prima Lt 12, Kawasan Jl. Mega Kuningan Barat Jl. DR. Ide Anak Agung Gde Agung No.2, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	FAZZ Logo	
566	Arti Bahasa	:	FAZZ= bagian dari nama Pemohon	
591	Uraian Warna	:	Hijau dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aplikasi perangkat lunak komputer untuk perangkat seluler, komputer pribadi, konsol, dan tablet; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk telepon seluler; Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak komputer; perangkat lunak yang dapat diunduh===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050296	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 08:52:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Payfazz Teknologi Nusantara	
	Alamat Pemohon	:	Menara Prima Lt 12, Kawasan Jl. Mega Kuningan Barat Jl. DR. Ide Anak Agung Gde Agung No.2, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	FAZZ Logo	
566	Arti Bahasa	:	FAZZ= bagian dari nama Pemohon	
591	Uraian Warna	:	Hijau dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa konsultasi manajemen bisnis; konsultasi manajemen bisnis dan organisasi perusahaan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050297	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 08:56:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ERNY JULITANIA	
	Alamat Pemohon	:	Jl.Bangau No. 19, RT. 005, RW. 003 , Kel/Desa Garuda, Kec. Andir, Kota Bandung, Jawa Barat, 40184	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	elzkin	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan	

nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat kuku (kosmetik); cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari;

kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun kosmetik; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut;

sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050297
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 08:56:30
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Payfazz Teknologi Nusantara
	Alamat Pemohon	:	Menara Prima Lt 12, Kawasan Jl. Mega Kuningan Barat Jl. DR. Ide Anak Agung Gde Agung No.2, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

FAZZ

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	FAZZ Logo
566	Arti Bahasa	:	FAZZ= bagian dari nama Pemohon
591	Uraian Warna	:	Hijau dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	36
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa pembayaran elektronik yang dilakukan melalui jaringan komunikasi global; Jasa pembayaran elektronik, yaitu, memungkinkan pemrosesan dan transmisi elektronik atas transfer dana elektronik dan pembayaran melalui ACH, kartu kredit, kartu debit, kartu prabayar, dompet nirkabel, dompet bergerak, dompet elektronik, cek elektronik dan pembayaran elektronik, bergerak dan online; Jasa transaksi keuangan, yaitu, penyediaan transaksi komersial yang aman dan pilihan pembayaran menggunakan suatu alat bergerak pada titik penjualan; Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan perangkat lunak untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; Menyediakan gateway pembayaran dengan akses ke portal situs web internet dan akses ke metode pembayaran, di bidang transaksi keuangan dan pemrosesan pembayaran untuk pedagang; jasa keuangan; layanan pembayaran elektronik; layanan pembayaran tagihan

elektronik; layanan pembayaran tagihan online; layanan perbankan online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; melakukan transaksi keuangan secara online; melakukan transaksi pembayaran tanpa uang tunai; melakukan urusan keuangan online; memproses pembayaran untuk pembelian barang dan jasa melalui jaringan komunikasi elektronik; menyediakan beberapa opsi pembayaran melalui terminal elektronik yang dioperasikan pelanggan yang tersedia di tempat di toko ritel; pemrosesan pembayaran elektronik; pemrosesan pembayaran tagihan elektronik; pemrosesan transaksi pembayaran; pemrosesan transaksi pembayaran melalui Internet; penerimaan pembayaran tagihan; transfer dana elektronik dan layanan pembayaran===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050298 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 08:59:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Payfazz Teknologi Nusantara
Alamat Pemohon : Menara Prima Lt 12, Kawasan Jl. Mega Kuningan Barat Jl. DR. Ide Anak Agung Gde Agung No.2, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FAZZ Logo
566 Arti Bahasa : FAZZ= bagian dari nama Pemohon
591 Uraian Warna : Hijau dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa isi ulang pulsa telepon elektronik.; Jasa komunikasi melalui telepon selular; Jasa koneksi telekomunikasi jaringan informasi komputer global; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet; jasa penyediaan forum online untuk pengiriman pesan dan data di antara para pengguna komputer; jasa telekomunikasi yang berhubungan dengan pembayaran nirkabel; jasa telekomunikasi yang berhubungan dengan perdagangan; layanan komunikasi elektronik; layanan komunikasi yang disediakan melalui Internet; layanan telekomunikasi jaringan digital; layanan telekomunikasi untuk tujuan e-commerce; menyediakan akses ke database; menyediakan akses ke informasi elektronik, komunikasi dan platform transaksi di Internet; menyediakan link komunikasi online yang mentransfer/memindahkan perangkat/alat bergerak (mobile) dan pengguna internet ke lokasi online lokal dan global lainnya; menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping; pengiriman informasi sehubungan dengan belanja secara online dan jasa retail umum; penyediaan akses pengguna ke jaringan komputer global; transmisi file digital===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050299 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:02:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Payfazz Teknologi Nusantara
Alamat Pemohon : Menara Prima Lt 12, Kawasan Jl. Mega Kuningan Barat Jl. DR. Ide Anak Agung Gde Agung No.2, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FAZZ Logo
566 Arti Bahasa : FAZZ= bagian dari nama Pemohon
591 Uraian Warna : Hijau dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 39
510 Uraian Barang/Jasa : ===Informasi Logistik Transportasi melalui Jaringan Komunikasi Komputer; Logistik rantai pasokan global dan jasa-jasa logistik balik, yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; informasi penyimpanan; jasa kurir [pesan atau barang dagangan]; jasa logistik yang terdiri dari pengangkutan dan pergudangan barang; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan dan pengangkutan barang; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang; jasa logistik yang terdiri dari transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; jasa pengangkutan dan pengiriman barang melalui darat dan udara; jasa pengiriman kargo; jasa transportasi dan penyimpanan yang berkaitan dengan logistik penyimpanan, logistik distribusi, dan pengembalian logistik; layanan pemenuhan dan logistik pihak ketiga; logistik barang, yaitu, logistik rantai pasokan dan logistik terbalik , yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, atau truk; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik , yaitu, mengoordinasikan dan melakukan penyimpanan, transportasi dan pengiriman barang, kargo, dan pengangkutan lainnya untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, truk, atau sarana serupa; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik yang terdiri dari penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang; logistik transportasi; pengepakan barang; pengiriman barang melalui pos; penyediaan rantai logistik dan jasa pengembalian bahan logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; penyimpanan fisik data atau dokumen yang disimpan secara elektronik; penyimpanan, pembungkus dan pengemasan barang===

===Informasi Logistik Transportasi melalui Jaringan Komunikasi Komputer; Logistik rantai pasokan global dan jasa-jasa logistik balik, yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; informasi penyimpanan; jasa kurir [pesan atau barang dagangan]; jasa logistik yang terdiri dari pengangkutan dan pergudangan barang; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan dan pengangkutan barang; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang; jasa logistik yang terdiri dari transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; jasa pengangkutan dan pengiriman barang melalui darat dan udara; jasa pengiriman kargo; jasa transportasi dan penyimpanan yang berkaitan dengan logistik penyimpanan, logistik distribusi, dan pengembalian logistik; layanan pemenuhan dan logistik pihak ketiga; logistik barang, yaitu, logistik rantai pasokan dan logistik terbalik , yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, atau truk; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik , yaitu, mengoordinasikan dan melakukan penyimpanan, transportasi dan pengiriman barang, kargo, dan pengangkutan lainnya untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, truk, atau sarana serupa; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik yang terdiri dari penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang; logistik transportasi; pengepakan barang; pengiriman barang melalui pos; penyediaan rantai logistik dan jasa pengembalian bahan logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; penyimpanan fisik data atau dokumen yang disimpan secara elektronik; penyimpanan, pembungkus dan pengemasan barang===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050302
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:05:24
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CV.KREASI JAYA
Alamat Pemohon : Jl. Madya No.20 Kel. Tugu Utara Kec. Koja, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14130
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

THERMAFREEZZE

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Thermafreezze
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan kimia; bahan kimia pengawet makanan; bahan pengawet kimia untuk industri makanan; es kering [karbon dioksida]; sediaan bahan kimia untuk digunakan dalam industri obat-obatan; sediaan bahan kimia untuk tujuan ilmiah, selain untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan; sediaan kimia untuk digunakan dalam industri; sediaan kimia untuk menguji air kolam renang; sediaan kimia untuk tujuan ilmiah; sediaan pendingin; zat kimia untuk mengawetkan bahan makanan; zat kimia untuk mengawetkan bunga potong===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050303
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:05:37
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SARI KRESNA KIMIA
Alamat Pemohon : Jl. Biak No.1/B1. Jakarta. 10150, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10150
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

KRESNA X

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : KRESNA X
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Herbisida, pestisida, fungisida untuk keperluan pertanian dan perkebunan (hortikultura); Insektisida dan pestisida bukan untuk penggunaan pertanian; biopestisida pertanian; biopestisida untuk keperluan rumah tangga; fungisida; herbisida; insektisida; pestisida; pestisida pertanian; pestisida untuk keperluan hortikultura; pestisida untuk keperluan industri; pestisida untuk keperluan rumah tangga; rodentisida===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050304
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:05:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Payfazz Teknologi Nusantara
Alamat Pemohon : Menara Prima Lt 12, Kawasan Jl. Mega Kuningan Barat Jl. DR. Ide Anak Agung Gde Agung No.2, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FAZZ Logo
566 Arti Bahasa : FAZZ= bagian dari nama Pemohon
591 Uraian Warna : Hijau dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer; Perawatan perangkat lunak komputer; jasa penelitian dan pengembangan untuk orang lain; layanan ilmiah dan teknologi; pembaharuan perangkat ringan komputer; perancangan perangkat ringan komputer===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050305
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:11:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Payfazz Teknologi Nusantara
Alamat Pemohon : Menara Prima Lt 12, Kawasan Jl. Mega Kuningan Barat Jl. DR. Ide Anak Agung Gde Agung No.2, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TOPPULSA & Logo
566 Arti Bahasa : TOPPULSA= suatu penamaan
591 Uraian Warna : Oranye dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aplikasi perangkat lunak komputer untuk perangkat seluler, komputer pribadi, konsol, dan tablet; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk telepon seluler; Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak komputer; perangkat lunak yang dapat diunduh===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050307
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:13:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SARI KRESNA KIMIA
Alamat Pemohon : Jl. Biak NO.1/B1. Jakarta. 10150, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10150
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

APIKUR

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : APIKUR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Herbisida, pestisida, fungisida untuk keperluan pertanian dan perkebunan (hortikultura); Insektisida dan pestisida bukan untuk penggunaan pertanian; biopestisida pertanian; biopestisida untuk keperluan rumah tangga; fungisida; herbisida; insektisida; pestisida; pestisida pertanian; pestisida untuk keperluan hortikultura; pestisida untuk keperluan industri; pestisida untuk keperluan rumah tangga; rodentisida===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050309
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:15:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Payfazz Teknologi Nusantara
Alamat Pemohon : Menara Prima Lt 12, Kawasan Jl. Mega Kuningan Barat Jl. DR. Ide Anak Agung Gde Agung No.2, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TOPPULSA & Logo
566 Arti Bahasa : TOPPULSA= suatu penamaan
591 Uraian Warna : Oranye dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penjualan pulsa telepon dan kartu perdana baik secara langsung maupun secara onLine===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050310
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:16:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Dian Anggraeni
Alamat Pemohon : Jl. Sukanegla, RT. 001/RW. 001, Kelurahan Antapani Kulon, Kecamatan Antapani, Kota Bandung, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LILAC'S BY MAGENTA + LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih; Ungu; Kuning Gold
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Gel jerawat (kosmetik); Krem Jerawat Non Medis; Lotion jerawat; Pembersih wajah (kosmetik); Sabun jerawat; Serum jerawat; Tabir surya yang disemprot; dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); krim malam; krim siang; krim tabir surya; lotion tabir surya; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; tabir surya tahan air; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050313
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:21:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Payfazz Teknologi Nusantara
Alamat Pemohon : Menara Prima Lt 12, Kawasan Jl. Mega Kuningan Barat Jl. DR. Ide Anak Agung Gde Agung No.2, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TOPPULSA & Logo
566 Arti Bahasa : TOPPULSA= suatu penamaan
591 Uraian Warna : Oranye dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa isi ulang pulsa telepon elektronik.===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050316
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:32:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : YANTIE
Alamat Pemohon : Taman Villa Meruya H.5/34, RT.004/RW.010, Kel. Karang Mulya, Kec. Karang Tengah , Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	EVERELLE + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah muda, putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Krim bernutrisi; Krim pelindung sinar UV; Krim rambut; Krim untuk bercukur; Krim untuk tumit; Krim wajah; Lip tint (pewarna bibir); Losion pelindung sinar UV; Losion untuk wajah; Pasta gigi dan obat kumur; Perona Pipi; Sabun; Sampo; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; bedak bayi; bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak talek, untuk penggunaan toilet; dasar bedak (kosmetik); deodoran untuk manusia; deterjen; kapas untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kondisioner rambut; kosmetik; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dasar bedak; krim foundation; krim kosmetik untuk kulit; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim pelembab setelah bercukur; krim pemutih kulit; krim pengkondisi; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; lotion rambut tanpa obat; masker kecantikan; masker rambut; minyak esensial; minyak kolonyo; minyak rambut; parfum; pelembab bibir; pembentuk garis bibir; pemerah pipi; pencuci muka; penetral bibir; pensil alis; pensil eyeliner; pensil kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna rambut; pomade rambut; pomades untuk keperluan kosmetik; produk perawatan bibir (kosmetik); produk sabun; riasan mata; sabun almond; sabun beraroma; sabun cair; sabun mandi; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan menghapus make-up; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan rambut; sediaan pewarnaan rambut; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; serum bulumata; serum kecantikan; serum penataan rambut; serum perawatan rambut; shampoo kering; susu pembersih; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tonik rambut; wangi-wangian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050317	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 09:35:33	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AGUSTA ARIYOSHI	
	Alamat Pemohon	:	JALAN GARUDA GG.GELATIK NO.4B PLEMBURAN, NGLEMPONGSARI, RT. 3/RW. 24, SARIHARJO, NGAGLIK, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MBOK EMPLOK
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Minuman rasa dengan pasta buah dan berbahan dasar susu; Minuman susu terdiri dari buah-buahan; Minuman-minuman susu beraneka rasa; Produk terbuat dari kentang; Susu kocok; Susu yang mengandung rasa; bola-bola kentang; kentang beku olahan; kentang yang sudah diolah dan diawetkan; kentang, diawetkan; makanan ringan berbahan dasar kentang; minuman berbahan dasar susu dengan kandungan jus buah; minuman rasa stroberi berbahan dasar susu; susu; susu kurma===

210	Nomor Permohonan	:	D132021050318	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 09:36:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FARHANI ALHABSYI	
	Alamat Pemohon	:	JL. PRAMUKA NO. 106 RT/RW 019/002 Kel/Desa SUNGAI LULUT Kecamatan BANJARMASIN TIMUR., Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan

		:	
	Nama Merek	:	dr. Farhani Aesthetic Clinic
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Choklat Muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sabun Kecantikan (kosmetik); Serum kecantikan (kosmetik); gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050319	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 09:39:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Seven Gates Indonesia	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Tebet Timur Dalam Raya No. 133 - Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Nadia Maulida S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jl. AMD Manunggal V No. 63, Petukangan Utara, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SEVEN GATES + Logo	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Biru, putih, hitam, abu- abu	
511	Kelas Barang/Jasa	:	36	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyewaan, pengelolaan lahan, dan penjualan properti; Jasa real estat, yaitu, penjualan, pengoperasian, pemeliharaan, penyewaan, sewa dan manajemen properti perumahan; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan tanah; jasa pengadaan jasa lahan yasan/realestat untuk orang lain; jasa penjualan real estat; jasa penyewaan real estat; layanan real estat; manajemen real estat; penjualan real estat; penyewaan kantor, real estate dan apartemen; urusan real estat===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050321	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 09:46:41	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CHEN LIONG	
	Alamat Pemohon	:	Jl. P. Jayakarta 117 / A1-2, RT.005/RW.007, Kel. Mangga Dua Selatan, Kec. Sawah Besar, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Dra. Devi Yulian, S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	JUSKYS	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	28	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Balon mainan; Kedok (Topeng Untuk Menari); Mainan; Mainan yang dapat dinaiki; Ornamen dan dekorasi pohon Natal; Pohon natal dari bahan sintetis; alat bantu renang; alat permainan; ayunan; blok bangunan mainan; bola mainan; boneka (dolls); boneka mainan berkarakter; botol susu boneka; game backgammon; game portabel dengan layar kristal cair; gasing (mainan); gemerincing untuk bayi; jaket renang; kamar boneka; kartu permainan; kendaraan mainan; kolam renang [artikel bermain]; kolam renang tiup [artikel bermain]; kuda goyang; lonceng untuk pohon Natal; mainan bayi; mainan skuter; mainan untuk binatang piaraan; mainan yang dapat dipompa/digembungkan; mesin permainan video; mobil mainan; mobil mainan yang dikendalikan radio; otopet mainan; pakaian boneka; papan berenang; pengapung untuk mandi dan berenang; permainan; pistol mainan; robot mainan; rumah boneka; salju buatan untuk pohon Natal; sarung tangan untuk game; sepeda roda tiga untuk anak-anak untuk digunakan sebagai mainan; sepeda roda tiga untuk bayi [mainan]; tempat lilin untuk pohon Natal; tempat tidur boneka; topeng mainan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050323	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 09:49:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SARI KRESNA KIMIA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Biak No.1/B1. Jakarta. 10150, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10150	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

DRACOR

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : DRACOR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Herbisida, pestisida, fungisida untuk keperluan pertanian dan perkebunan (hortikultura); Insektisida dan pestisida bukan untuk penggunaan pertanian; biopestisida pertanian; biopestisida untuk keperluan rumah tangga; fungisida; herbisida; insektisida; pestisida; pestisida pertanian; pestisida untuk keperluan hortikultura; pestisida untuk keperluan industri; pestisida untuk keperluan rumah tangga; rodentisida===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050325
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 09:52:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Sopian Halim
Alamat Pemohon : Poris Garden Blok A-1/10A, RT.004/RW.008, Cipondoh Indah, Cipondoh, Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa : Bagus Indra Maulana S.H
Alamat Kuasa : Multivision Tower 5th Floor Jl. Kuningan Mulia Kav. 9B, Komplek Kuningan Persada Jakarta Selatan

540 Etiket

Bondiva

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BONDIVA + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Coklat, Coklat muda, Emas, Jingga, Hijau, Hijau muda
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bubuk untuk membuat roti; Bumbu; Dodol; Gula-gula berisi krim (permen gula-gula); Karamel gula-gula; Kecap; Keripik dan kerupuk berbahan dasar tepung dan berbahan dasar gandum; Kue-kue; Kue-kue kering berbahan dasar dari beras; Makanan yang mengandung tepung; Meses cokelat; Mie; Roti kecil-kecil; Roti kering; Snack Bar (Makanan); Tepung dan sediaan-sediaan yang terbuat dari gandum; Tepung jagung; Tepung ketan; biskuit; bubuk coklat; bubuk pengembang; bumbu dan bumbu; coklat; cuka; garam; gula, madu, sirup; kerupuk; kue basah; kue bolu; kue, biskuit, kue kering; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar mie; pasta permen [kembang gula]; sagu; sediaan Makanan dari Padi-padian; tapioka dan sagu; tepung beras; tepung jagung; tepung terigu; wafer===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050332
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 10:20:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Endri Purwaningsih
Alamat Pemohon : Gentingan III RT. 005 RW. 006 Kel. Sidoagung Kec. Godean , Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55564
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

nDalem ARjs

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : nDalem ARjs
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Cokelat
511 Kelas Barang/Jasa : 24
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kain Batik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050334
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 10:21:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Joffre Kristian S
Alamat Pemohon : Jalan Bendungan Asahan III No 8, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10210

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : STAR COCO
566 Arti Bahasa : bintang kelapa
591 Uraian Warna : oranye tua dan oranye muda
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Gula aren cair (ekstrak nira kelapa); Gula atau pemanis (serbuk, cair atau tablet); Gula nira kelapa; Gula semut; Gula, pemanis alami, saus pelumur (glazer) dan isian manis (sweet filling), madu, sirup (treacle); Tepung gula; gula aren; gula batu; gula bubuk; gula jawa; gula karamel; gula kelapa; gula kelapa [pemanis alami]; gula kristal; gula merah; gula tebu pasir; gula, madu, sirup===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050335 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 10:22:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CV. ALFI JAYA CHEMICAL
Alamat Pemohon : JL.Sukamaju No.61 rt/rw 03*05 kel cipadung kulon kec.panyileukan, Kota Bandung, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : carries plus
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : jingga dan biru
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Anti bakteri; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Desinfektan dan antiseptik; Deterjen cucian antibakteri dan antiseptik; Gel anti-bakteri; Gel antiseptik; Gel pembersih kulit antibakteri berbasis chlorine dioxide; Karbol wangi pembasmi kuman; Pembersih karpet dan sampo karpet antibakteri dan antiseptik; Pembersih kulit medis antibakteri; Pencerah warna cucian antibakteri dan antiseptik; Pencuci tangan antibakteri; Penghilang noda cucian antibakteri dan antiseptik; Penghilang noda karpet antibakteri dan antiseptik; Penyeka anti-bakteri; Produk-produk sanitasi untuk keperluan dokter hewan; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Sediaan farmasi anti-bakteri; Sediaan membersihkan bakterisida untuk kulit; Sediaan sanitasi kulit; Sediaan sterilisasi sanitasi; Sediaan untuk menghancurkan fungisida, virus, bakteri; Sediaan untuk pembasmi bakteri dan virus; Sediaan-sediaan sanitasi yaitu pembersih luka anti bakteri; Zat tambahan yang dapat meningkatkan kemampuan deterjen cucian antibakteri dan antiseptik; air anti-bakteri dalam botol (termasuk air anti-bakteri dalam wadah plastik, air anti-bakteri dalam wadah semprotan); air anti-bakteri selain untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); air anti-bakteri untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); desinfektan; desinfektan cair; desinfektan permukaan; desinfektan sabun wangi; desinfektan semprot; desinfektan untuk instrumen medis; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan sanitasi; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk peralatan dan instrumen medis; desinfektan untuk toilet kimia; deterjen kuman; deterjen untuk keperluan dokter hewan; deterjen untuk keperluan medis; gel antibakteri; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; kit yang terutama terdiri dari gel pembersih dan tisu disinfektan dan termasuk juga masker sanitasi, sarung tangan plastik dan krim tangan yang digunakan untuk pencegahan kuman; pembersih antibakteri; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih mangkuk toilet desinfektan; produk higienis dan sanitasi untuk penggunaan medis; racun bakteri; sabun antibakteri; sabun desinfektan; sabun karbol; sabun kulit antibakteri; sabun obat untuk tangan; sabun obat untuk tubuh; sediaan antibakteri; sediaan antiseptik dan antibakteri untuk perawatan luka; sediaan kimia untuk keperluan sanitasi; sediaan sanitasi tangan; sediaan sanitasi udara; sediaan sanitasi untuk kebersihan pribadi, selain perlengkapan mandi; sediaan sanitasi untuk keperluan dokter hewan; sediaan sanitasi untuk keperluan medis; sediaan sanitasi untuk penggunaan medis; sediaan sanitasi untuk penggunaan rumah sakit; sediaan sanitasi untuk penggunaan rumah tangga; sediaan sterilisasi sanitasi; sediaan untuk digunakan dalam desinfektan; sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit menular, yaitu infeksi virus dan bakteri; semprotan anti-cetakan untuk desinfektan; semprotan antibakteri; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; zat antibakteri untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050339 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 10:41:08
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. UNICELLE MEDIKARYA NUSANTARA
Alamat Pemohon : Perkantoran Sunrise Garden Blok A2/1, Jalan Panjang, Kedoya Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Yosephine Kartini Natawiria S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Menara Kuningan Lantai 30 Unit B-C Jl. H.R. Rasuna Said Kav. 5 Blok X-7, Karet Kuningan

DEBRICELLE

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : DEBRICELLE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kantong untuk pengiriman air, larutan garam dan cairan lain, dan kotak pembasmi kuman; Peralatan (terapeutik) untuk membersihkan, merawat, mengkondisikan, memperbaiki, mengencangkan, mengelupas dan memperbarui kulit; Regulator vakum untuk keperluan medis; Saluran pembuangan untuk keperluan medis; alat penghisap luka; aparatus drainase luka; aspirator vakum untuk keperluan medis; cangkir hisap luka; instrumen dan peralatan untuk perawatan medis dan bedah luka; irigasi untuk keperluan medis; irigator dan bagian-bagiannya berupa tabung drainase, pompa, selongsong, kantong dan regulator untuk keperluan medis.; kantong drainase luka; peralatan medis untuk luka penutupan; pompa untuk tujuan medis; tubing medis untuk irigasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050341
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 10:53:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SUYANTI
Alamat Pemohon : KP. PULO INDAH RT. 006 RW. 001, DESA/KEL. KEDAUNG BARAT, KEC. SEPATAN TIMUR, Kabupaten Tangerang, Banten, 15520
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Boostin

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BOOSTIN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Cokelat, Hijau, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bulu mata rambut asli; Garis Mata (Eye liner); Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Lip tint (pewarna bibir); Perona mata; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Spray wajah (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; bedak wajah kosmetik; celak mata; kosmetik alis; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; krim bibir; lotion untuk wajah; make-up untuk wajah dan tubuh; masker wajah; paket kosmetik wajah; pengkilap bibir; pensil alis; pensil mata kosmetik; sabun wajah; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan pembersih wajah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050344
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:00:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Evecare Singapore Private Ltd
Alamat Pemohon : 160 Robinson Road, #25-06 SBF Center, 068914
740 Nama Kuasa : Agung Nugroho S.H.,
Alamat Kuasa : Equity Tower Lantai 49 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 52-53

540 Etiket

Pantoflex

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Pantoflex
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===krim obat, salep dan cairan untuk aplikasi topikal, termasuk untuk menghilangkan nyeri otot dan/atau sendi, ruam, pemulihan bekas luka dan perawatan luka atau laserasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050346
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:06:43
320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : PT. UNICELLE MEDIKARYA NUSANTARA

Alamat Pemohon : Perkantoran Sunrise Garden Blok A2/1, Jalan Panjang, Kedoya Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Yosephine Kartini Natawiria S.H., M.H.

Alamat Kuasa : Menara Kuningan Lantai 30 Unit B-C Jl. H.R. Rasuna Said Kav. 5 Blok X-7, Karet Kuningan

UNIVAC

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : UNIVAC

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===Kasa untuk membalut; Pembalut kedokteran; Plester dan bahan untuk pembalut; Sediaan-sediaan sanitasi yaitu pembersih luka anti bakteri; bahan untuk balutan; bahan untuk dressing; bahan untuk luka ganti; dressing luka bakar steril; dressing luka steril; dressing perekat diri; dressing pertolongan pertama; dressing steril; dressing untuk keperluan medis dan kedokteran hewan; gel anti-adhesi untuk digunakan dengan perangkat drainase luka; gel, krim dan solusi untuk penggunaan dermatologis; kain kasa untuk pembalut; pembalut luka; pembalut, kedokteran; pembersih luka untuk penggunaan medis; pembersih obat untuk kulit dan luka; perban bedah; perban bedah dan medis; perban dan pembalut higienis, medis dan bedah untuk perawatan luka; perban untuk membalut luka; plester, bahan untuk membalut; sediaan antiseptik dan antibakteri untuk perawatan luka; solusi pembersihan untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050347

220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:06:49

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT ABE TOBA KOPI

Alamat Pemohon : JL LOBU SIREGAR KM 1,5 LOBU SREGAR II , Kabupaten Tapanuli Utara, Sumatera Utara, 22474

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : TONGGI COFFEE

566 Arti Bahasa : kopi yang manis tanpa gula

591 Uraian Warna : hitam, putih, coklat dan hijau

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Kopi Latte; Kopi Susu ; Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah); Kopi seduh; Kopi yang tidak disangrai; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; campuran kopi hitam dengan susu panas; kopi; kopi dan coklat; kopi rempah; kopi, teh, kakao, gula, beras, tapioka, sagu, bahan pengganti kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbasis kopi dan minuman berbasis kakao; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar kopi; minuman kopi espresso dengan tambahan sirup jeruk; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman kopi espresso yang dicampur dengan air panas; minuman sediaan berbahan dasar kopi; minuman yang terbuat dari kopi; minuman yang terutamanya terdiri dari kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; produk-produk kopi; sediaan berbahan dasar kopi; sediaan minuman kopi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050350

220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:09:28

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Aileen Tjhang

Alamat Pemohon : Jl. Sawah Lio IV No. 32, Rt. 002/Rw. 005, Kel. Jembatan Lima, Kec. Tambora, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11250

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : YO'I COFFEE HOUSE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Cokelat, Krem, Kuning & Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 43

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Kafe kopi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050355	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 11:28:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	IRA FATMAWATI	
	Alamat Pemohon	:	JL JATI NO.3 GEJAYAN, GEJAYAN, RT. 9/RW. 32, CONDONGCATUR, DEPOK, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	OMAH FATMA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	BIRU TOSCA, HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	24	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kain Batik; kain ecoprint; kain sarung batik; kain shibori===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050358	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 11:38:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Pink Factory Pty Ltd	
	Alamat Pemohon	:	Level 15, 309 Kent Street, Sydney, NSW 2000, Australia	
740	Nama Kuasa	:	Yenny Halim S.E., S.H., M.H.	ONE TEASPOON
	Alamat Kuasa	:	ACEMARK, Jl. Cikini Raya No. 58 G-H, Jakarta 10330, Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	ONE TEASPOON	
566	Arti Bahasa	:	ONE TEASPOON : merupakan suatu penamaan.	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas kaki untuk olahraga.; Pakaian Dalam (undergarments); Syal; alas kaki; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk pria dan wanita; celana dalam; gaun bayi; gaun untuk anak-anak; gaun untuk wanita; kaus kaki; pakaian; pakaian luar; pakaian pantai; pakaian pria; pakaian rajut; pakaian renang; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; penutup kepala; sabuk; topi dan peci===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050360	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 11:38:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	WARDATUN JANNAH	
	Alamat Pemohon	:	SOMODARAN, SOMODARAN, RT. 5/RW. 10, BANYURADEN, GAMPING, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	CHOKIE BROWNIE	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	COKLAT, ORANYE	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Brownies Coklat; brownies; produk-produk roti untuk makanan; roti panggang; roti*===	

210	Nomor Permohonan	:	D092021050364	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 11:46:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Slamet Riyadi	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pancakarya Blok 60 No.456, Rejosari, Semarang, Kota Semarang, Jawa Tengah	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

RAFESA

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : RAFESA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 27
510 Uraian Barang/Jasa : ===Karpet PVC (Polyvinyl chloride); dicetak wallpaper dekoratif; gabus untuk digunakan sebagai penutup lantai atau dinding; hiasan dinding [non-tekstil]; karpet lantai; karpet mobil; karpet untuk kendaraan; keset kamar mandi; lembaran plastik untuk menutupi dinding; matras; penutup dinding; penutup dinding dari kain; penutup dinding dari kertas; penutup dinding dari plastik; penutup dinding kain; penutup dinding vinil; penutup lantai plastik; penutup lantai vinil; sajadah; tikar; wallpaper; wallpaper dalam sifat penutup dinding perekat dekoratif ukuran kamar; wallpaper dengan penutup tekstil; wallpaper mural; wallpaper tekstil; wallpaper vinil===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050365
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:46:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHANDY PURNAMASARI
Alamat Pemohon : Jl. Greenwood Golf Indah No. 5, RT/RW 007/010, Kabupaten Malang, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

medlove

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : medlove
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Abu-abu, Biru dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air bervitamin dan minuman bervitamin untuk penggunaan medis; Minuman kesehatan yang mengandung vitamin untuk meningkatkan stamina tubuh dan daya tahan tubuh; Minuman kesehatan/berenergi untuk keperluan medis; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; Minuman untuk kesehatan; campuran minuman suplemen diet; makanan dan minuman bervitamin tinggi/makanan tambahan/tambahan nutrisi (berkhasiat dan disesuaikan untuk pemakaian medis) dalam berbagai rasa; makanan/minuman suplemen kesehatan; minuman bervitamin; minuman kesehatan menambah vitalitas badan dan menambah kecerdasan anak-anak; minuman kesehatan untuk keperluan medis (antioksidan); minuman kesehatan yang mengandung ginseng; minuman suplemen gizi; serbuk minuman kesehatan rasa beras kencur===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050367
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:48:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHANDY PURNAMASARI
Alamat Pemohon : Jl. Greenwood Golf Indah No.5, RT/RW. 007/010, Tirtomoyo, Kec. Pakis, Kabupaten Malang, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Jewelrylab

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Jewelrylab
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Kuning, Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 14
510 Uraian Barang/Jasa : ===Liontin perhiasan; PERHIASAN KECIL (BARANG-BARANG PERHIASAN); cincin (perhiasan); cincin perhiasan; gelang (perhiasan); gelang [perhiasan]; gelang kaki [perhiasan]; kalung (perhiasan); kalung [perhiasan]; kotak perhiasan kecil; liontin (perhiasan); mutiara (perhiasan); perhiasan; perhiasan mutiara; pin [perhiasan]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050370
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:49:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : IWAN EKO HANDOJO WIHARDJO
Alamat Pemohon : JL. LABUHAN RAYA NO. 18 SEMARANG, Kota Semarang, Jawa Tengah

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : WAGON
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HIJAU, KUNING
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pengkilap ban; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Sediaan untuk mengkilatkan dan menggosok kendaraan; blau cuci; hio; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan termasuk sediaan untuk mencuci, memoles, mengkilapkan; senyawa buffing; senyawa penggosok lantai===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050371
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:49:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Monster Energy Company
Alamat Pemohon : 1 Monster Way, Corona, California 92879, USA
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

MONSTER REHAB

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MONSTER REHAB
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 32, 5, 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Konsentrat untuk membuat minuman; MINUMAN BERKARBONASI, NON-ALKOHOL; Minuman non-alkohol bervitamin (bukan untuk medis); Sediaan untuk membuat minuman; bubuk untuk membuat minuman; minuman aroma bir tanpa-alkohol; minuman berenergi; minuman non-obat mengandung nutrisi dan vitamin tambahan (bukan untuk keperluan pengobatan); minuman ringan; minuman ringan tanpa-karbonasi; minuman tanpa-alkohol; sirup untuk membuat minuman===
===minuman suplemen gizi; suplemen nutrisi; suplemen nutrisi cair===
===Beras; Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; cuka, saus [bumbu]; es yang dapat dimakan; garam; gula, madu, tetes (treacle); minuman berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar teh; moster; ragi, baking powder; rempah-rempah; tapioka dan sagu; tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, adonan terigu (kue basah) dan kembang gula, es konsumsi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050372
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:54:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHANDY PURNAMASARI
Alamat Pemohon : Jl. Greenwood Golf Indah No.5, RT/RW. 007/010, Tirtomoyo, Kec. Pakis, Kabupaten Malang, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Jewelrylab
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Kuning, Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Toko emas dan perhiasan; Toko perhiasan; layanan ritel disediakan oleh toko perhiasan; layanan toko grosir menampilkan perhiasan; layanan toko ritel menampilkan perhiasan; toko perhiasan, emas batangan dan berlian; toko yang menjual perhiasan; toko yang menjual perhiasan emas===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050373
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:57:55
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. DUA DUA JUGA SAYANG AYAH
Alamat Pemohon : Pantai Indah Kapuk, Jl. Pantai Indah Utara 2 X3-E8F/E8G, Kel. Kapuk Muara, Kec.

540 Etiket

Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.

Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

Luchuu

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : LUCHUU

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Baby soaps; Balsam bayi (lilin lebah) tidak mengandung obat; Cologne bayi; Deterjen bayi; Kertas tisu yang sudah dilembabkan untuk bayi; Krim mandi untuk bayi; Parfum untuk bayi; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pembersih botol bayi; Pembersih untuk mandi bayi; Produk kosmetik; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Tisu basah bayi; baby oil [perlengkapan mandi]; bedak bayi; kondisioner rambut untuk bayi; kosmetik; kosmetik untuk anak-anak; krim bayi tidak mengandung obat; losion bayi; pasta gigi bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; sabun non-obat untuk bayi; sampo untuk bayi; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050374

220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 11:58:58

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Melia

Alamat Pemohon : Jl. Dr. Ws. Husodo No. 125, RT/RW 001/004, Kel. Ende, Kec. Wajo, Kota Makassar, Sulawesi Selatan

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Oféli derma

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Ofeli derma

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hijau, Emas, dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Barang kosmetik untuk mandi; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner; Kondisioner cair (kosmetik); Korektor warna bibir; Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Lip tint (pewarna bibir); Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Pemerah bibir; Pensil highlighter (kosmetik); Pensil untuk bibir; Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Pewarna bibir dengan ketahanan yang lebih lama; Pewarna dan cat rambut; Pomade bibir; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan rambut; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sampo; Scrub bibir; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran

(shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan toning untuk bibir; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; balsem bibir tanpa obat; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat kuku (kosmetik); cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; deodoran; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pemutihan gigi; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik;

lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker rambut; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak rambut; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; palet pengkilap bibir; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta pemutih gigi; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab bibir; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembentuk garis bibir; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih wajah; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemoles bibir; penetral bibir; pengkilap bibir; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; pensil untuk bibir; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun kosmetik; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir

surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050378
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 12:06:21
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : The Hershey Company
Alamat Pemohon : 19 East Chocolate Avenue
Hershey PA 17033,
USA
740 Nama Kuasa : Yenny Halim S.E., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : ACEMARK, Jl. Cikini Raya No. 58 G-H, Jakarta 10330, Indonesia

540 Etiket

REESE'S

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : REESE'S
566 Arti Bahasa : REESE'S : merupakan suatu penamaan.
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 16, 28, 14
510 Uraian Barang/Jasa : ===toppers pensil===
===boneka (dolls); boneka mainan berkarakter; patung mainan===
===pin [perhiasan]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050380
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 12:10:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NETEASE INTERACTIVE ENTERTAINMENT PTE. LTD.
Alamat Pemohon : 10 Collyer Quay #10-01 Ocean Financial Centre Singapore (049315)
740 Nama Kuasa : Teuku Kemal Hussein S.S.
Alamat Kuasa : JL. T NO. 29 RT. 04 RW. 09, KEBON BARU, TEBET

540 Etiket

Lost Abyss

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Lost Abyss
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; kartun animasi; perangkat lunak komputer, direkam; perangkat lunak permainan gawai gerak; perangkat lunak permainan komputer; perangkat lunak permainan virtual reality; permainan internet (dapat diunduh)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050381
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 12:10:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. INTI EVERSPRING INDONESIA
Alamat Pemohon : Wisma UIC lt. 4 Jl. Gatot Subroto Kav. 6-7 Jakarta 12930, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12930
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

VERPATHON

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : VERPATHON
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591	Uraian Warna	:	hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Herbisida, pestisida, fungisida untuk keperluan pertanian dan perkebunan (hortikultura); insektisida untuk keperluan pertanian; insektisida untuk keperluan rumah tangga; pestisida; pestisida untuk keperluan industri; pestisida untuk keperluan rumah tangga===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050382
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 12:13:26
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	NETEASE INTERACTIVE ENTERTAINMENT PTE. LTD.
	Alamat Pemohon	:	10 Collyer Quay #10-01 Ocean Financial Centre Singapore (049315)
740	Nama Kuasa	:	Teuku Kemal Hussein S.S.
	Alamat Kuasa	:	JL. T NO. 29 RT. 04 RW. 09, KEBON BARU, TEBET

540 Etiket

Lost Abyss

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Lost Abyss
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HItam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Penyelenggaraan pertandingan olah raga; informasi hiburan; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan hiburan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050383
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 12:13:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	DESTA ARDIANSYAH PUTRA
	Alamat Pemohon	:	WINONG, WINONG, RT. 1/RW. 6, SIRAMAN, WONOSARI, Kabupaten Gunung Kidul, DI Yogyakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WGR
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	KUNING, MERAH, PUTIH, HITAM, COKLAT
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Keripik dan kerupuk berbahan dasar tepung dan berbahan dasar gandum; Kue kering (pastri); Kulit won ton (pangsit); Pangsit goreng; kue, biskuit, kue kering===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050388
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 12:32:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ABIDIN WIDJAJA
	Alamat Pemohon	:	JL. BANDENGAN UTARA RT. 009 RW. 016, KEL. PENJARINGAN, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Cokelat, Kuning dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Beras; Brownies Coklat; Bumbu Ayam Saos Inggris; Bumbu instan bubuk; Bumbu masak (moto); Bumbu siap saji; Emping (kerupuk dari melinjo); Es Konsumsi; Garam meja; Hidangan kering-beku dengan bahan utama adalah nasi; Kakao; Kopi Latte; Kopi Susu ; Kue; Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Makanan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Matcha latte / teh hijau dari jepang latte; Mie; Mie shirataki; Moccacino (minuman yang terdiri dari bahan berupa susu, kopi dan cokelat); Muesli; Nasi Cumi Cabe hijau; Nasi Cumi pedas;

Nasi Rames; Ocha / teh jepang; Perasa alami dan perasa herbal (selain minyak esensial); Permen; Roti panggang di suguhkan dengan saus keju dan Boba dan di celup ke dalam kuah srikaya; Roti, kue pastry dan gula-gula; Sambal baby cumi; Saus Pizza; Saus kari kuning asam; Saus sayuran asam; Tauco; Teh Tarik; Teh latte; Teh lemon; acar manis [bumbu]; asam [bumbu]; bawang merah olahan untuk digunakan sebagai bumbu; bawang putih olahan untuk digunakan sebagai bumbu; beras ketan; bihun [mie]; biji wijen [bumbu]; brownies; bubuk kakao instan ; bumbu; bumbu cabai; bumbu masak; bumbu olahan [bumbu]; bumbu opor; bumbu semur; bumbu taco; cabai kering [bumbu]; coklat; crepes; cuka, saus dan bumbu lainnya; donat; ekstrak kopi; ekstrak untuk digunakan sebagai perasa makanan, selain minyak esensial; es krim; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan selain minyak esensial; garam; garam berbumbu; garam yang bisa dimakan; gula, madu, sirup; hamburger [sandwich]; kari [rempah-rempah]; kecap; kerupuk; kerupuk cumi; kerupuk getas cumi; kerupuk stik cumi; kopi; kue tart; kwetiau; makan siang pra-paket yang terdiri terutama dari nasi, dan juga termasuk daging, ikan atau sayuran; makanan disiapkan terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan ringan berbasis sereal; manisan terbuat dari minyak wijen; mayones; minuman berbahan dasar coklat; minuman berbahan dasar coklat dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbahan dasar teh dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman dengan bahan dasar kakao; misoa; nasi bakar; nasi gulai /gule; nasi instan; nasi kotak; pangsit cumi-cumi; pizza; ragi, baking powder; rempah-rempah; rumput laut [bumbu]; saos; saos tomat; saus cabai; saus ikan; saus kari; saus teriyaki; saus tiram [sambal]; sereal siap saji; sohun; spaghetti; stick cumi (kerupuk); teh; teh hijau; tepung Hunkwe; tepung kentang; tepung tapioka*; tepung*; wafel; yogurt beku [es gula]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050390 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 12:45:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NILAMSARI (Nomor KTP 3578096511820002), MUHAMMAD IBRAHIM (Nomor KTP
Alamat Pemohon : Jl. Pertanian Raya, No. 49, Perumahan Griya Hijau, Kav. E, RT. 006/RW. 004, Kel. Lebak Bulus, Kec. Cilandak, Kota Administrasi Jakarta Timur, Prov. DKI Jakarta., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

栄光 Baba RAMEN ラーメン

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Baba RAMEN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah/Merah Maroon/Merah Bata/Merah Cabai, Hitam dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Mie kering (rehydratable) seperti soba kering (organik), udon kering (organik), ramen kering (organik), somen kering (organik); mie ramen; ramen [hidangan berbasis mie Jepang]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050396 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 30/07/2021 13:09:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : HERRY HANDOKO
Alamat Pemohon : DUSUN VI JL. SAUDARA , RT/RW: 000/000, KEL. TANDEM HULU II, KEC. HAMPARAN PERAK., Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GEPREK MANTUL + LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HIJAU, PUTIH, KUNING, MERAH,BIRU
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Rumah Makan yang menyediakan seafood, sate, soto, nasi goreng, ikan bakar, ayam goreng, ayam krispy; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); katering di kafetaria makanan cepat saji; kedai ayam goreng; layanan restoran cepat saji; mengambil layanan makanan cepat saji; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan makanan dibawa pulang dan cepat saji; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050400	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 13:29:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Fahrin	
	Alamat Pemohon	:	Gg. Menteng Kota Kidul RT. 008 RW. 004, Kel. Sukajati, Kec. Haurgeulis, Kab. Indramayu, Prov. Jawa Barat, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Fahmi Assegaf S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	FN GLOW + Logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah muda, abu-abu, putih, biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan rambut; kosmetik; kosmetik dan make-up; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan wajah [kosmetik]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050402	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 13:34:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Taishan Alkes Indonesia	
	Alamat Pemohon	:	Sedayu Square D-7, Jalan Outer Ringroad Lingkar Luar, Cengkareng Barat, Cengkareng, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Anton Budiman S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Wisma Bhakti Mulia, Lantai 2, Suite 209 Jl. Kramat Raya No. 160, Jakarta 10430 Kota Jakarta Pusat Dki Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	TAISHAN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Biru, Hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	10	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat uji untuk keperluan medis; Instrumen tes sensitif suhu dan aparatus tes untuk keperluan medis; Peralatan dan instrumen medis; Peralatan medis untuk pengujian diagnostik in vitro; Peralatan uji diagnostik medis; Rapid test; peralatan medis untuk pengujian keberadaan antigen dalam darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050404	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	30/07/2021 13:35:58	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Taishan Alkes Indonesia	
	Alamat Pemohon	:	Sedayu Square D-7, Jalan Outer Ringroad Lingkar Luar, Cengkareng Barat, Cengkareng, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Anton Budiman S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Wisma Bhakti Mulia, Lantai 2, Suite 209 Jl. Kramat Raya No. 160, Jakarta 10430 Kota Jakarta Pusat Dki Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	TAISHAN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Biru, Hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan-sediaan farmasi; kit medis yang terdiri dari pereaksi dan uji untuk menguji keberadaan antigen dalam darah, cairan biologis dan jaringan.; obat-obatan; obat-obatan antibakteri; peralatan medis yang terdiri dari pereaksi dan uji untuk menguji keberadaan antigen dalam darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan; sediaan bakteriologis untuk keperluan medis; sediaan biologis untuk keperluan medis; sediaan diagnostik untuk tujuan medis; sediaan farmasi dan sediaan biologis untuk tujuan diagnostik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050585	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 03:46:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BUNARDI TANDRA	
	Alamat Pemohon	:	Muara Karang Blok A.3.S/48 RT.002/RW.018, PLUIT Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14450	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

PULUNG CABLE

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Pulung Cable + Logo P
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru dan Merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kabel Listrik Tegangan Menengah; Kabel Listrik Tegangan Tinggi; Kabel Listrik Tegangan rendah; Kabel listrik; kabel dan kabel listrik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050587	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 06:09:36	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MULTI CITRA RASA	
	Alamat Pemohon	:	Rukan Emerald Commercial, Jl. Bulevard UF No. 108, Kel. Marga Mulya, Kec. Bekasi Utara, Kota Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Cesar Resha, S.E., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	D'Mansion @Jatinegara Indah Blok A-4, Jl. KRT Radjiman Widyodiningrat	

RAMOE

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	RAMOE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adonan makanan yang mengandung tepung; Beras; Kakao; Penyedap rasa dan aroma kopi; es krim; garam; gula; kopi; madu; permen; rempah-rempah; sagu; sirup (sirup kental); tapioka; teh===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050588	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 06:44:18	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MULTI CITRA RASA	
	Alamat Pemohon	:	Rukan Emerald Commercial, Jl. Bulevard UF No. 108, Kel. Marga Mulya, Kec. Bekasi Utara, Kota Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Cesar Resha, S.E., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	D'Mansion @Jatinegara Indah Blok A-4, Jl. KRT Radjiman Widyodiningrat	

DRiPP

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	DRIPP
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Susu dan produk susu, termasuk minuman berbahan dasar susu, susu UHT, susu bubuk, dan produk susu yang diperkaya dengan tambahan nutrisi, vitamin dan/atau mineral; buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak; bubuk susu; jeli, selai, saus buah-buahan; produk berbahan dasar susu kering untuk digunakan sebagai bahan pengganti makanan; susu; susu bubuk*===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050592	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 08:41:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SIP BRO DELAPAN MAKMUR	
	Alamat Pemohon	:	PUSAT BISNIS THAMRIN CITY UNIT OS 15 B LANTAI 7 GEDUNG THAMRIN CITY	

JL. THAMRIN BOULEVARD, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SIP BRO + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Coklat, coklat muda, kuning emas, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa Perancangan (Desain)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050594
220 Tanggal Penerimaan : 31/07/2021 08:46:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT RAJA SEJAGAT GROUP
Alamat Pemohon : Jl Progo 22 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60241
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Balzano

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Balzano
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa :

===.mesin absen; Alat elektronik yang dikembangkan untuk diletakkan kedalam suatu instrumen; Alat pendeteksi laser; Alat penerjemah elektronik; Alat perekam gambar; ALAT PENGUKUR VOLTASE; ALAT PEREDUP LAMPU; ATM / Anjungan Tunai Mandiri; AVO METER; Adaptor AC untuk game dengan tampilan kristal cair; Adaptor USB; Adaptor untuk audio dan video; Akselerator data; Akselerator gambar; Akselerator grafis video; Akselerator suara; Aksesoris kaca mata, yaitu, tali dan rantai untuk kaca mata yang dapat menahan gerakan dari pemakainya; Aksesoris komputer, yaitu alat penyimpan data USB kosong, alat penyimpan data yang menampilkan informasi berkaitan dengan bola basket yang telah direkam sebelumnya; Aksesoris telepon seluler, yaitu headset, tali telepon genggam; Aktuator; Aktuator dan pengontrol untuk bermacam-macam referensi penggerak motor-listrik, yang diatur secara terpisah atau menyatu dalam unit compact dan mencakup peralatan sensor untuk jumlah fisik yang digunakan secara teknis, gigi untuk kontrol, sistem kopling dan pengereman yang bekerja secara mekanis, elektrik, pneumatik atau hidrolik yang berkenaan dengan transmisi daya dan teknologi switching; Aktuator elektro-mekanis akurasi tinggi; Alarm Gas Medis Digital; Alarm Gas Medis Digital Touchscreen; Alarm Gas Medis Konvensional; Alat Meteran; Alat Meteran dan alat Pengontrol; Alat Penambah Akseleras pada kendaraan bermotor berbentuk kabel; Alat Penambah Akselerasi pada kendaraan bermotor; Alat Pengukur indikator kecepatan; Alat Sambung Kabel Fiber Optik; Alat dan instrumen ilmiah untuk digunakan dalam analisis genetik; Alat dan mesin komunikasi radio; Alat dan mesin penghasil suara; Alat dan perangkat yang menyediakan penglihatan malam; Alat deteksi temperatur suhu ruangan; Alat diagnostik untuk deteksi patogen untuk penggunaan laboratorium atau penelitian; Alat digunakan untuk analisis serat pada suatu zat (Raw Fiber Extractor); Alat identifikasi dan otentikasi biometrik; Alat inkubasi yang dapat dikontrol secara otomatis, yang meniru kondisi di lingkungan luar (Electric Germinator); Alat kendali jarak jauh elektrik; Alat pelacak kendaraan yang terdiri dari modul radio seluler, sensor, pemancar, semuanya untuk digunakan sehubungan dengan pelacakan kendaraan, pemantauan kendaraan dan alarm anti-pencurian kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; Alat pelindung diri dari ancaman bahan biologis; Alat pemadam api ringan (APAR); Alat pemantau cuaca dan iklim (Weather Station Digital); Alat pemantau listrik yaitu perangkat elektronik untuk memantau orang dan lingkungannya selama tidur; Alat pemantauan pergerakan tubuh dan kecepatan; Alat pemetaan dan survei; Alat pemutar (players) siaran media digital, yaitu pemutar video dan audio digital; Alat pemutar DVD (Digital Versatile Disc) untuk home theaters; Alat pemutar dan alat perekam audio dan video digital; Alat pemutar dan perekam audio; Alat pemutar dan perekam media; Alat pemutar karaoke; Alat pemutar kaset di mobil; Alat pencahayaan untuk digunakan pada pemotretan profesional yang berkualitas; Alat pencetak nota yang dihubungkan dengan komputer/handphone; Alat pendeteksi; Alat pendeteksi dari logam untuk keperluan industri atau militer; Alat pendeteksi visual lokasi kerusakaan optik; Alat penerima suara dan gambar video (Audio-Video) untuk home theaters; Alat penganalisa kelembaban, sensor, dan pengukuran; Alat pengatur (regulator), listrik; Alat pengatur lampu (peredup lampu) (listrik); Alat pengatur pencahayaan untuk pengambilan gambar dan video; Alat pengatur waktu; Alat pengendali jarak jauh yang menggabungkan sistem pengenalan suara; Alat pengeras suara; Alat penghitung; Alat pengidentifikasi fiber optik; Alat pengisi daya untuk smartphone; Alat pengontrol dan pengatur daya; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik untuk digunakan dalam kaitannya dengan dan/atau peralatan dan perlengkapan pemanas air; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan dan perlengkapan untuk penyediaan air; Alat pengontrol dan pengatur suhu; Alat penguji relay; Alat pengujian semikonduktor; Alat pengukur dan penguji listrik dan elektronik, yaitu pengukuran dan pengujian beban elektronik DC; Alat pengukur energi termal; Alat pengukur kelembaban; Alat pengukur suhu dan kelembaban ruangan; Alat pengukur, alat pengukur kecepatan (spedometer), alat pengukur jarak, GPS; Alat penstabil listrik untuk kendaraan; Alat penyambung atau splicer kabel serat optik; Alat penyimpan daya listrik untuk menyalakan lampu saat lampu padam/mati lampu; Alat peraga pendidikan; Alat perangkat lunak komputer untuk memfasilitasi aplikasi perangkat lunak pihak ketiga; Alat perekam pekerjaan; Alat perekam suara dan pengenalan suara; Alat perekam video pada mobil; Alat peringatan anti maling atau anti pencurian; Alat putus-hubungan (MCB); Alat rontgen

bukan untuk tujuan medis; Alat sensor digital; Alat sensor elektronik; Alat sensor metal; Alat sensor metal (dapat dipindahkan); Alat sensor temperator suhu (dapat dipindahkan); Alat sistem navigasi, terdiri dari pengirim, penerima, sirkuit, mikroprosesor, semuanya untuk digunakan dalam navigasi dan semuanya terintegrasi ke dalam kendaraan bermotor [sehubungan dengan otomobil]; Alat ukur berbentuk huruf T untuk mengukur; Alat ukur berbentuk siku atau kotak untuk mengukur; Alat untuk analisis protein pada suatu zat (Nitrogen Analyzer with Digest Furnace); Alat untuk ekstraksi soxhlet secara otomatis pada analisis kadar lemak (Auto Soxhlet Fat Extractor); Alat untuk melihat benda/makhluk hidup yang berukuran sangat kecil (Biological Microscope); Alat untuk melihat dan memilih benih supaya tidak tercampur dengan varietas lain, kotoran, maupun benih yang rusak, guna menjaga kualitas varietas unggul (Seed netness workbench); Alat untuk membagi sampel benih secara elektrik (Centrifuge Seed Divider); Alat untuk membagi suara; Alat untuk memisahkan suatu larutan dengan berat molekul yang berbeda dengan memutar sampel pada kecepatan tinggi (Centrifuge); Alat untuk mendiagnosa kerusakan CDI/Coil pada kendaraan (Ignition Coil Tester); Alat untuk mengendalikan perangkat otomatisasi rumah, perangkat informasi yang dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi digital yang dikendalikan oleh suara yang terintegrasikan dengan layanan yang tersedia melalui aplikasi serta aplikasi piranti lunak, alat pengeras suara audio pintar yang terhubung ke cloud dan dikendalikan oleh suara; Alat untuk mengetahui tingkat kematangan/kekerasan buah (Fruit Sclerometer); Alat untuk menginkubasi atau memeram mikroba pada suhu yang terkontrol (Inkubator); Alat untuk menguji / mengukur kadar N, P, K, bahan-bahan organik, pH, salinitas, dan kelembaban pada tanah, pupuk, dan tanaman (Soil Nutrient Analyzer).; Alat untuk menguji / mengukur kandungan nitrogen, klorofil, suhu pada daun, dan kelembaban pada daun (Plant Nutrition Analyzer); Alat untuk mengukur berbagai jenis data pada daun, seperti panjang daun, lebar daun, luas daun (Portable Leaf Area Meter); Alat untuk mengukur dan merekam beberapa parameter cuaca / iklim mikro di suatu lokasi secara terus menerus untuk jangka waktu yang lama (Microclimate Information Collector); Alat untuk mengukur jumlah kandungan air yang terdapat pada suatu zat (Moisture Tester); Alat untuk mengukur kadar air pada biji-bijian (Grain Moisture Meter); Alat untuk mengukur kadar emisi buang sepeda motor (Gaz analizer for motorcylce); Alat untuk mengukur kadar lengas tanah (Soil Tensiometer); Alat untuk mengukur keasaman tanah (Soil Acidometer); Alat untuk mengukur kekerasan tanah (Soil Hardness Meter); Alat untuk mengukur kekuatan batang (culm) tanaman tertentu (Plant Culm Strength Meter); Alat untuk mengukur kemampuan suatu larutan menghantarkan arus listrik (Conductivity Meter); Alat untuk mengukur laju transpirasi (Plant Transpiration Rate Meter); Alat untuk mengukur massa suatu bahan/benda dengan ketelitian yang tinggi yaitu 0.1 mg (Analitical Balance); Alat untuk mengukur pH / ORP / Conductivity / DO (Portable pH/ORP/Conducti vity/DO Meter); Alat untuk mengukur potensi air tanah dan suhu tanah secara bersamaan (Soil Water Potential Locator); Alat untuk mengukur rerata fotosintesis, kandungan CO2 (Plant Photosynthesis Meter); Alat untuk mengukur transmitansi, reflektansi dan absorbsi dari cuplikan sebagai fungsi dari panjang gelombang di daerah ultraviolet dan daerah tampak (UV-VIS Spectrophotometer); Alat untuk mengukur/ memantau/ menganalisa konsumsi listrik; Alat untuk merekam gambar; Alat untuk penghitungan, penghisapan, dan penempatan benih dalam suatu wadah dalam proses perkecambahan benih (Vacuum Seed Counter); Alat yang digunakan untuk memantau kondisi bayi, serta menghasilkan suara dan gambar (audio-video baby monitors), bukan untuk keperluan medis; Alat yang digunakan untuk memperbesar suara (Delay); Alat yang digunakan untuk tempat proses pendorongan noda oleh eluen dalam proses kromatografi lapis tipis (DO Meter); Alat yang dikendalikan oleh suara, yaitu, asisten digital pribadi, alat penghubung untuk otomatisasi rumah yang terdiri dari alat pengeras suara dengan aktivasi melalui suara, piranti keras komputer, serta piranti lunak untuk mengendalikan peralatan yang terhubung dalam jaringan di internet of things (IoT), peralatan penwrangan/pencahayaan serta aparatus keamanan rumah yang pengoperasiannya didukung dan terkoneksi melalui internet; Alat-alat navigasi; Alat-alat pemetaan; Alat-alat pemetaan dan survei untuk keperluan navigasi; Alat-alat pemutar (players) MPEG audio layer-5; Alat-alat streaming video; Alat-alat survei; Alat-alat untuk streaming konten media melalui jaringan nirkabel lokal; Alat pengujian dan pengukuran, yaitu penerima gangguan elektromagnetik, penerima gangguan frekuensi radio dan produk kesesuaianelektromagnetik, yaitu penerima gangguan elektromagnetik untuk menguji kesesuaianelektromagnetik dan membuat pengukuran emisi konduktif; Alat pengujian otomatis untuk sirkuit terpadu, papan sirkuit dan peralatan elektronik, yaitu penguji displaypanel datar, penguji sistem pada chip (system on chip (SOC)), penguji memori, penguji parametrik, penguji inspeksi optik otomatis dan penguji di dalam sirkuit; Album-album foto elektronik; Aluminium anode; Ampli mixer; Amplifier Bass; Amplifier Guitar; Amplifier Keyboard; Amplifier dan penerima audio; Analisis fluoresensi sinar-X; Animasi yang dapat diunduh; Anoda terbuat dari paduan logam untuk digunakan dalam melindungi terhadap korosi; Antarmuka Pemrogaman Aplikasi (API) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa-jasa secara daring (online) untuk membangun jaringan sosial, membangun aplikasi jejaring sosial, dan untuk memungkinakan para penggunanya menemukan, mengunduh, mengunggah, mengakses dan mengelola data; Antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik terpasang, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, kontrol jarak jauh, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; Antena HDTV; Antena parabola; Anti gores; Aparat (alat pemadam kebakaran); Aparat menghitung untuk mengajari aritmatika untuk anak-anak; Aparat penyimpanan gambar dengan cara digital; Aparatus alarm; Aparatus audio kendaraan bermotor; Aparatus dan instrumen fotografi; Aparatus dan instrumen ilmu pengetahuan, yaitu, perangkat keras komputer, periferal komputer, alat pemutar dan perekam audio, alat pemutar dan perekam media, perangkat elektronik digital genggam, pengendali nirkabel, perangkat pengendali jarak jauh, perangkat informasi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara, alat pengontrol otomatisasi rumah, dan adaptor daya; Aparatus dan instrumen pemeriksaan [pengawasan]; Aparatus dan instrumen, semua untuk memproses, menyimpan, memperoleh kembali, transmisi, menampilkan, input, output, pengkompresan, pendekompresan, memodifikasi, menyiarkan dan mencetak data; Aparatus dan perangkat memori periferal; Aparatus dan perlengkapan komunikasi nirkabel; Aparatus pendeteksi asap; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk jendela; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk kunci; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk pintu; Aparatus pengatur serta pengendali listrik untuk partisi; Aparatus pengatur serta pengendali listrik untuk pintu; Aparatus pengatur serta pengendali listrik untuk pintu gerbang; Aparatus transaksi keuangan elektronik; Aparatus untuk berbagi jaringan nirkabel atau kabel; Aparatus untuk pengujian dan pemrograman sirkuit terpadu; Aparatus yang dioperasikan secara elektrik untuk menghasilkan uap insektisida; Aparatus, instalasi serta peranti pengendali keamanan; Aplikasi / Perangkat Lunak yang dapat digunakan sebagai sarana edukasi, ibadah dan amal (charity) bagi warga Muslim; Aplikasi Informasi data kota; Aplikasi atau Sistem informasi yang mengolah data tentang kesehatan di Rumah Sakit atau instansi kesehatan; Aplikasi digital reimbursement; Aplikasi gawai yang berkaitan dengan penghubung pencari kerja (talent/service :soft skill & hard skill) dengan penyedia kerja (Untuk semua jenis pekerjaan upah harian, mingguan, bulanan) Untuk Perorangan/ Perusahaan mengiklan kan lowongan pekerjaan marketplace untuk UKM & Penyedia Jasa/service mengiklankan Jasa/Service mereka dalam produk Kantor Online kepada Pencari Jasa, dan pencari jasa dapat request/order pekerjaan/project Media penyimpanan database user seperti KTP,SIM, nama PT, SIUP, No Hp, Foto Profile, dan data lainnya untuk keperluan

keamanan periklanan bagi Perusahaan yang ingin beriklan di platform Werkzone Aplikasi Website & Aplikasi Mobile yang dapat melakukan transaksi pembayaran iklan, Kantor Online, dan jasa/service/project yang sudah selesai dikerjakan, yang dapat diunduh; Aplikasi intelligent operation platform (aplikasi platform operasi cerdas); Aplikasi komputer untuk ponsel, tablet, dan perangkat serupa lainnya; Aplikasi komputer yang dapat dipasang maupun diunduh melalui telepon selular, komputer, komputer berbentuk pipih dan telepon selular berbentuk pipih (tablet); Aplikasi mesin kasir online (Program computer); Aplikasi mobile berupa video, suara dan permainan termasuk alat untuk pendidikan bahasa; Aplikasi mobile yang dapat didownload untuk menciptakan, mengedit, meng-upload, memposting, menunjukkan, menampilkan, berbagi, dan melihat media elektronik, klip audio, klip video, dan teks melalui internet; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat permainan, program online, teks, gambar, konten multimedia dan video di terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olahraga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk ruang obrolan electronic dan papan buletin; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk surat elektronik, pengiriman pesan elektronik, dan pengiriman data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain secara elektronik; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang memungkinkan pengguna untuk mengakses dan melacak data kesehatan, mendapatkan informasi kesehatan dan kebugaran, menetapkan tujuan kesehatan dan kebugaran, mengelola dan berpartisipasi dalam tantangan dan inisiatif kesehatan dan kebugaran, dan berpartisipasi dalam pelatihan digital di bidang kesehatan dan kebugaran; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam grup komunikasi, yaitu olahpesan cepat, media sosial, berbagi file, dan pencarian serta posting teks, video, gambar, dan multimedia lainnya; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam komunikasi group, yaitu pengiriman pesan secara instan, media sosial, file sharing, dan mencari dan memposting teks dan gambar; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk menulis pesan, berbagi video gambar, konten multimudia; Aplikasi mobile yang dapat diunduh, untuk digunakan bermain suatu permainan didalam komputer, tablet dan perangkat mobile.; Aplikasi pemantau/monitor harga emas secara real time; Aplikasi pengambil keputusan dari pimpinan; Aplikasi perangkat lunak (telepon) bergerak (mobile) untuk entri (entry) teks dan karakter prediktif dan korektif; Aplikasi perangkat lunak bergerak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan.; Aplikasi perangkat lunak bergerak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; Aplikasi perangkat lunak computer yang dapat diunduh, yang dipasang di ponsel dan/atau komputer, digunakan untuk memberikan evaluasi kredit, pinjaman tunai dan pinjaman angsuran konsumen, dan lain-lain untuk pengguna; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis, kontrol secara mandiri, navigasi, mengemudi dengan bantuan untuk kendaraan, dan mengemudi sendiri untuk kendaraan; Aplikasi perangkat lunak digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Aplikasi perangkat lunak jaringan sebagai program komputer yang dapat diunduh; Aplikasi perangkat lunak khusus untuk penukaran emas dengan mata uang virtual; Aplikasi perangkat lunak komputer di bidang periklanan dan layanan perdagangan elektronik; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk agen virtual digital, sistem prediktif, pembelajaran mesin, otomatisasi proses kognitif, pengenalan pola, pengenalan karakter, aplikasi komputasi visual, virtualisasi pengetahuan, robotik, drone, dan kendaraan tak berawak; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk alat pemurni air; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk alat pemurni udara; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk lemari es; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin pencuci piring; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk monitor-monitor pribadi; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk oven-oven; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk oven-oven microwave; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk peralatan rumah tangga; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk perangkat seluler, komputer pribadi, konsol, dan tablet; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang penilaian, perbaikan, layanan pemasangan dan penjualan mobil baru dan/atau bekas, sepeda motor, kendaraan komersial dan/ atau kendaraan tugas berat serta aksesoris dan suku cadang terkait; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk sistem pengolahan air limbah untuk mengendalikan pompa, modul pemisahan, modul kontrol dan peralatan tambahan yang digunakan dalam operasi minyak dan gas lepas pantai; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk televisi; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk alat penghisap debu; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pencuci pakaian; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pengelolaan pencucian pakaian; Aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi perangkat lunak secara lengkap (super app) untuk layanan komunikasi elektronik, layanan penjualan barang, layanan penjualan jasa, layanan pengantaran barang, layanan kesehatan, layanan keuangan dan layanan ketenagakerjaan; Aplikasi perangkat lunak terkait infomasi Liga Basket; Aplikasi perangkat lunak untuk bermain game Liga Basket; Aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler; Aplikasi perangkat lunak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Aplikasi perangkat lunak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; Aplikasi perangkat lunak untuk melihat teks, gambar, dan konten multimedia terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi perangkat lunak untuk telepon bergerak; Aplikasi perangkat lunak untuk telepon selular dan tablet untuk membantu tidur, memantau tidur, memantau lingkungan selama tidur; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk komputer, ponsel, tablet, perangkat genggam, kendaraan, dan perangkat yang mendukung Internet of Things (IoT); Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk melihat kartun elektronik dan komik elektronik; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk telepon seluler; Aplikasi perangkat lunak yang khusus melakukan transaksi jual-beli emas; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pencarian dan perekrutan atlet/ pemain basket/ pelatih basket; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan penjual untuk mengirimkan kupon, potongan, diskon, voucher dan tawaran khusus secara langsung ke perangkat telekomunikasi yang dapat dibawa milik nasabah melalui komunikasi RFID atau NFC tanpa kontak; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan penjual untuk menyebarkan poster pintar baik pada lokasi toko penjualan eceran dan grosir sehingga pelanggan dapat langsung menempelkan perlengkapan telekomunikasi mereka yang

dapat dibawa lang sung di lokasi toko tersebut untuk mengakses kupon, potongan, diskon, voucher dan tawaran khusus yang telah dikirimkan melalui komunikasi RFID atau NFC tanpa kontak; Aplikasi perangkat lunak yang menampilkan manajemen Kekayaan Intelektual; Aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Aplikasi peranti lunak yang dapat diunduh (downloadable) untuk perangkat seluler atau komputer yang menyediakan informasi yang dapat disesuaikan tentang fungsi dan fitur kendaraan bermotor dan memberikan pengguna kemampuan untuk mengendalikan fitur kendaraan bermotornya dari jarak jauh, yaitu, mengunci dan membuka pintu kendaraan, memulai atau mematikan kendaraan, mengecek status sistem pengoperasian kendaraan bermotor dari jarak jauh, yaitu, masa pakai oli mesin, tingkat bahan bakar, tekanan ban dan pengisian daya baterai, terhubung ke penasihat di call center, mencari dealer kendaraan bermotor dan jadwal perawatan dan perbaikan kendaraan bermotor, dan permintaan bantuan di tepi jalan [sehubungan dengan otomobil]; Aplikasi peranti lunak yang digunakan untuk menyediakan lokasi geografis kendaraan tertentu [sehubungan dengan otomobil]; Aplikasi pesan telepon; Aplikasi piranti lunak yang dapat diunduh dengan fitur yang menampilan database resep untuk peralatan mobile; Aplikasi ponsel; Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak) untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak), yaitu, aplikasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak), yaitu, aplikasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data terkait kompetisi Liga Basket; Aplikasi program komputer untuk manajemen usaha peternakan; Aplikasi program untuk melacak operasi mesin pertanian; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan layanan toko ritel; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk memutar video secara offline dengan pemutar bawaan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menelusuri video dengan browser bawaan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengelola unduhan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh semua item format; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video besar dalam kartu memori dengan kecepatan tinggi; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video dari situs web; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video dilatar belakang, dalam sekumpulan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh, menjeda dan melanjutkan mengunduh video; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyediakan akses ke informasi perawatan kesehatan dan profesional perawatan kesehatan, dan untuk memungkinkan pemeriksaan dan konsultasi jarak jauh dengan dokter dan profesional perawatan kesehatan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyimpan file yang diunduh dalam folder yang dilindungi kata sandi; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk merencanakan perjalanan, menerima informasi perjalanan, cuaca, medis, keselamatan, kesehatan, dan keamanan, menerima peringatan keamanan, dan alat konverter mata uang; Aplikasi seluler yang dapat diunduh yang digunakan untuk pengiriman dan distribusi konten hiburan audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan file audiovisual.; Aplikasi sistem informasi untuk mengatur, mengawasi dan mengendalikan serta melakukan transaksi BBM; Aplikasi telepon genggam untuk kebutuhan transaksi perbankan; Aplikasi telepon genggam yang diperuntukkan bagi broker/pialang asuransi untuk memberikan penawaran asuransi, pengikatan polis asuransi dan menghasilkan dokumen polis asuransi; Aplikasi telepon seluler (perangkat lunak); Aplikasi telepon yang dapat diunduh; Aplikasi transaksi emas secara real time; Aplikasi untuk memantau perkembangan data informasi dengan laporan-laporan berbentuk tabel maupun grafik; Aplikasi yang mobil dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrosesan, pemeriksaan kembali dan penyuntingan data dari jam tangan pintar dan alat yang mobil yang menampilkan sistem pemosisian global, kompas, barometer, altimeter, pedometer, meter detak jantung, accelerometer dan termometer; Aplikasi, podcast, aparatus belajar dan menerjemahkan bahasa, perangkat lunak belajar bahasa, perangkat lunak AI dan mesin belajar untuk pendidikan bahasa; Aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk pendidikan bisnis dan jaringan bisnis; Audio crossover; Audio video visual; BATERAI JAM TANGAN; BIOS (sistem input output dasar) yang dapat diunduh bios program komputer; Bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat, rantai, tali, bingkai, pita dan pengikat pendukung; Bagian-bagian untuk kacamata; Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Bahan-bahan pendidikan dalam bentuk disk yang sudah terekam untuk mengajari bahasa; Bahan-bahan pendidikan dalam bentuk pita yang sudah terekam untuk mengajari bahasa; Bahan-bahan pendidikan dalam bentuk program komputer untuk mengajari bahasa; Baju Alat Pelindung Diri; Baju balap mobil tahan api untuk tujuan keamanan; Baliho LED; Baliho neon box; Bank Daya (Pengisi daya Baterai); Bank data; Batang leveling; Batang tubuh untuk mikroskop (tabung lensa), bukan untuk keperluan medis; Baterai; Baterai dan sel baterai; Baterai laut; Baterai listrik untuk peralatan pernapasan; Baterai listrik untuk peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan terintegrasi; Baterai lithium polimer (Li-Po); Baterai penyimpanan timbal-asam untuk kendaraan listrik; Baterai ponsel (baterai isi ulang); Baterai tambahan untuk smartphone; Baterai untuk alat berat; Baterai untuk alat elektronik; Baterai untuk alat penguap; Baterai untuk drone; Baterai untuk kendaraan udara; Baterai untuk pakaian yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk penyedot debu; Baterai untuk peralatan konstruksi; Baterai untuk peralatan olahraga; Baterai untuk peralatan pernapasan; Baterai untuk peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan terintegrasi; Baterai untuk rompi yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk sarung tangan yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk senter; Baterai untuk sepatu bot yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk sepeda listrik; Baterai untuk telepon genggam; Baterai untuk telepon tanpa kabel; Baterai untuk traktor beroda; Baterai untuk truk; Baterai, listrik, untuk kendaraan; Baterai, listrik, untuk telepon seluler, telepon pintar dan tablet komputer;; Beacon perangkat nirkabel energi rendah; Bel pintu listrik; Bingkai kacamata; Bingkai pendukung busbar; Bingkai untuk kacamata; Bingkai, tali, rantai, kotak dan sarung untuk kacamata hitam; Bingkai-bingkai gambar digital untuk menampilkan gambar-gambar, klip-klip video dan musik digital; Booster antena; Braket untuk ponsel; Braket untuk proyektor; Breket televisi; CD; CD dan DVD yang menampilkan suara dan video di bidang musik; CD digital; CD yang direkam sebelumnya; CD yang menampilkan musik; CD yang menampilkan musik dan pertunjukan musik; CD, CD-ROM, DVD dan media lain untuk merekam atau menyimpan perangkat lunak; CD, DVD, CD-ROM, yang telah direkam sebelumnya, dengan menampilkan kartun animasi dan komik animasi; CD, DVD, dan media perekaman digital lainnya; CD, DVD, rekaman vinil, dan kaset audio pra-rekaman yang menampilkan musik; CD-Is [compact disc interactive]; CD-Is yang sudah direkam sebelumnya [compact disc interactive]; CD-ROM kosong untuk merekam suara atau video; CD-ROM yang berisi direktori telepon elektronik; CD-ROM yang direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; CD-ROM yang direkam sebelumnya; CD-ROMs; CDRW (Compact disc - rewritable); CINCIN TERA; Cakram audio/video dan pita audio/video yang direkam dengan musik, film, animasi, drama, olahraga; Cakram cermin pemantul untuk dipakai guna mencegah terjadinya kecelakaan lalu lintas; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang animasi; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang gambar; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang musik; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk program perangkat lunak komputer; Cakram optic yang telah direkam sebelumnya (audio, video); Cakram

optik untuk musik yang telah direkam sebelumnya; Cakram padat video (VCD); Cakram video kompak dengan gambar bergerak yang direkam/video compact discs dengan gambar bergerak yang direkam; Cakram yang memuat program komputer; Cantelan Kamera; Capacitor discharge ignition (CDI); Card reader untuk kartu magnetik; Casing (wadah) dari kulit untuk komputer tablet; Casing (wadah) dari kulit untuk telepon genggam; Casing (wadah) dari kulit untuk telepon pintar; Casing komputer; Catatan LP; Catu daya AC / DC; Catu daya input DC; Catu daya penstabil tegangan; Catu daya tegangan rendah; Catu daya yang portable (baterai isi ulang); Cawan petri untuk penggunaan laboratorium; Cermin reflektif untuk mencegah kecelakaan; Chat dan email application (software); Chip DNA; Chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; Chip komputer di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Chip prosesor semikonduktor; Chips/ kepingan komputer dengan piranti lunak yang ditanamkan untuk mengalihkan aplikasi; Cincin adaptor untuk melekatkan benda ke kamera; Cincin pegangan pada telepon pintar; Computer programs for communication devices; Control Panel Mesin Kompresor dan Vakum; DTG printer; DVD; DVD (Digital Versatile Discs); DVD dan disk kompak yang telah direkam terlebih dahulu menampilkan informasi dalam bidang permainan komputer; DVD dan media perekaman digital lainnya; DVD dan media pra-rekaman digital yang menampilkan konten hiburan; DVD interaktif; DVD kebugaran yang direkam sebelumnya; DVD konten musik yang telah direkam sebelumnya; DVD kosong; DVD latihan yang direkam sebelumnya; DVD pra-rekam yang berisi serial televisi; DVD yang direkam sebelumnya; DVD yang direkam sebelumnya menampilkan musik; DVD yang menampilkan musik dan pertunjukan musik; Database elektronik menampilkan jalan raya, geografis, peta, informasi jalur transit publik, informasi lintasan transit publik, informasi rute transit publik, jadwal waktu dan daftar perjalanan transit publik dan informasi transit publik lainnya yang direkam di media komputer; Dekoder kode batang; Die prosesor kemasan dan casing; Dinding sentuh digital; Diseq swith (Digital Satellite Equipment Control) yaitu alat kontrol peralatan Satelit Digital; Disk audio, pita dan piringan hitam yang telah terekam sebelumnya berupa musik dan hiburan; Disk drive eksternal pada komputer; Disk komputer; Disk perekaman video; Disk rekaman, yaitu, disk audio dan video yang menampilkan rekaman suara musikal; Disk yang telah direkam sebelumnya, yaitu video digital disk, disk serbaguna digital, DVD, dan disk digital definisi tinggi yang menampilkan program televisi fiksi ilmiah dan drama; Display listrik; Dokumen elektronik, direkam; Dompet elektronik yang dapat digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran; Dompet elektronik yang dapat diunduh; Drive CD untuk komputer; Drive CD-ROM; Drive DVD; Drive memori flash USB (universal serial bus); Driver komputer; Drone; Dudukan alarm dan video kamera; Dudukan braket untuk kamera; Dudukan kacamata; Dudukan mikroskop operasi/bedah, bukan untuk keperluan medis; Dudukan untuk peralatan fotografi; Earphone nirkabel; Elektro fusion fitting; Elektronik handy talkie; Encoders; File dan rekaman audio digital, video, dan multimedia yang dapat diunduh menampilkan musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, serta program hiburan dan pendidikan terkait; File digital yang dapat diunduh; File gambar/imej yang dapat diunduh yang berisi karya seni, teks/pesan, audio, video, permainan dan tautan Web Internet yang berhubungan dengan kegiatan-kegiatan olahraga dan budaya; File suara yang dapat diunduh atau direkam yang mereproduksi kebisingan latar belakang; Film dan gambar animasi yang dapat diunduh; Film dan video yang dapat diunduh dari internet, film (movies) yang dapat diunduh dari internet; Film kartun animasi; Film sinar-X, terbuka; Film sinematografi terbuka; Film slide terbuka; Film yang dapat diunduh; Film yang mengandung bahan-bahan pendidikan yang terekam; Film-film bioskop yang diexpose; Filter pernapasan wajah selain untuk pernapasan buatan; Filter untuk peralatan fotografi; Fiting listrik; Fitur komponen dari sistem pengujian, sinyal, diagnostik dan pengukuran elektronik serta peralatan yang digunakan dalam pembangkit sinyal, penganalisis sinyal, pembangkit gelombang berubah-ubah, pembangkit pulsa dan satu-kotak penguji, yaitu penganalisis jaringan dan penguji jaringan area lokal nirkabel (WLAN) dan telepon selular, komponen elektronik dalam bentuk perangkat lunak dan perangkat keras, yaitu pengolah (prosesor) sinyal digital dan algoritme pengontrolnya, dijual sebagai komponen terpadu dari pembangkit gelombang, untuk meningkatkan keakuratan sinyal dan lebar sinyal; Flasher; Flasher Relay; Flyback tv (FBT); Foto-foto X-ray, selain untuk keperluan medis; GPS navigasi dan petunjuk, pelacakan lokasi GPS, GPS tampilan peta dan perangkat kalkulasi rute, video perekam, dan perangkat jaringan komunikasi nirkabel untuk transmisi data atau gambar untuk kendaraan; Gambar untuk kupon yang dapat diunduh; Gambar, video, arsip, dokumen dan imej yang diunduh dari internet; Gelang lengan khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik pribadi, yaitu, untuk smartphones; Gelang untuk pemutar media elektronik portabel; Gelang yang mempunyai koneksi; Gelang-gelang yang mengkomunikasikan data ke personal digital assistant, telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer pribadi melalui situs internet dan jaringan-jaringan komunikasi komputer dan elektronik lainnya; Gepyok karet pemadam api; Gerbang Internet of Things [IoT]; Gerbang jaringan nirkabel dan kabel; Gigabit interface converter (GBIC) modul; Gigabit router; Harnes kawat kelistrikan untuk mobil; Headphone dan sumbat telinga (ear buds); Headphone nirkabel; Headset amplifier dengan fitur audio link ke smartphones; Headset komunikasi; Headset telepon dan komputer; Headsets untuk telepon genggam; Helm khusus latihan olahraga kriket; Helm olahraga; Hiasan pelindung saklar listrik; Hub USB; Hydrosubmote (3000M water deliver/fire) yaitu suatu alat pemadam jarak jauh, kira-kira 3000M; Hygrosta; I-Ring untuk ponsel genggam; Instalasi alarm yang menyediakan pengintai dengan notifikasi otomatis melalui sinyal dari berbagai sensor; Instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu penguji tautan (link) komunikasi untuk pengujian tautan (link) komunikasi dan peralatan pengujian integritas saluran telekomunikasi; Instrumen elektronik dalam bentuk pembangkit sinyal,yaitu pembangkit sinyal analog dan vektor, pembangkit gelombang, pembangkit fungsi dalambentuk perangkat elektronik yang digunakan untuk menghasilkan berbagai jenis sinyal gelombang berulang dengan berbagai frekuensi, pembangkit pulsa dan data, pembangkit gelombang berubah-ubah, pembangkit suara dalam bentuk perangkat elektronik yang menghasilkan sinyal acak, dan perangkat pembangkitan sinyal yang mensintesis sinyal elektronik, dan modul sinkronisasi untuk berbagai jenis pembangkit sinyal; Instrumen komunikasi elektronik dan optik, yaitu penguji gelombang cahaya dan multimeter gelombang cahaya; Instrumen komunikasi optik; Instrumen pendidikan matematika untuk sekolah dasar; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penguji, yaitu kabel, antena, tegangan (voltage), arus listrik (amperage), saluran telepon dan penguji kontinuitas; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu kabel genggam dan penguji antena dengan penganalisis spektrum opsional, penganalisis jaringan dan meter daya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu voltmeter dan unit pengukur sumber; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penganalisis, yaitu spektrum, vektor, sinyal, jaringan, daya dan sumber daya, protokol, frekuensi radio, gelombang mikro, logik, domain modulasi, komponen optik, komponen gelombang cahaya, modulasi optik, jarak waktu, polarisasi serta penganalisis kerugian dan dispersi fotonik; Instrumen-instrumen sel fotovoltaik untuk mengubah panas matahari menjadi listrik; Instrumentasi dan alat ukur, yaitu digitizer; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu osiloskop dan bagian-bagiannya; Interfon; Inverator; Inverter; Inverter AC / DC; Inverter DC / AC; Inverter untuk catu daya; Inverter yang digunakan pada pembangkit tenaga surya; Jack penghubung antara satu alat ke alat lainnya; Jam pasir; Jam pasir [alat pengukur waktu]; Jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi bergerak; Jam tangan pintar (pengolahan data); Jam tangan pintar yang digunakan pada pergelangan tangan yang memiliki tampilan sebagai telepon, perangkat lunak dan layar yang menampilkan, mengirimkan dan menerima

teks/pesan, email-email, data dan informasi; Jam tangan pintar yang mempunyai fungsi radio pengawasan; Jam-jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; Jam-jam tangan yang dilengkapi kamera dan alat pemutar MP3, dan yang mengkomunikasikan data ke telepon-telepon pintar dan PDAs; Jasa valuasi keuangan; Jendela mobil depan dan belakang; KISI KISI AKI (ACCU); KONTAK KONTAK LISTRIK; KONTRAKTOR; KOTAK MCB; KWH METER; Kabel Antena; Kabel Arde; Kabel Busi; Kabel Generator; Kabel HDMI; Kabel HDTV; Kabel High definition interface (HDMI); Kabel Listrik Tahan Api; Kabel Listrik Tegangan Menengah; Kabel Listrik Tegangan Tinggi; Kabel Listrik Tegangan rendah; Kabel Listrik Untuk Pertambangan; Kabel Pengendali; Kabel USB; Kabel USB untuk ponsel; Kabel USB untuk ponsel selular; Kabel audio; Kabel audio penghubung jarak panjang; Kabel cdi; Kabel daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Kabel daya untuk untuk rokok elektronik; Kabel ekstensi speaker; Kabel las listrik; Kabel listrik; Kabel listrik dan elektronik untuk peralatan komunikasi audio dan video, dan manual instruksi yang dapat diunduh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Kabel listrik, harnessing, pengukur dan sakelar; Kabel pengisi daya listrik; Kabel serat optik; Kabel-kabel elektrik datar yang lentur; Kabinet Pelindung Biologis; Kaca mata pintar (pengolahan data); Kacamata 3D; Kacamata Perlindungan; Kacamata anti silau; Kacamata dengan resep; Kacamata pelindung; Kacamata renang; Kacamata tiga dimensi sebagai pesawat penerima siaran televisi; Kacamata untuk pengendara motor; Kamera 35mm; Kamera CCTV; Kamera bongkar pasang; Kamera cetak digital; Kamera dengan perangkat lunak penditeksi; Kamera digital (SLR); Kamera digital kompak; Kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; Kamera pada dasbor; Kamera panoramic; Kamera untuk berbagai kegunaan; Kamera untuk mendapatkan hasil foto dan video yang lonjong dan imersif; Kamera untuk menghasilkan gambar pandangan 180, 360 derajat dan sangat lebar; Kamera video untuk memonitor interior dan eksterior tempat tinggal dan bangunan komersial, dan pengontrol nirkabel untuk perangkat pemantauan, kontrol, dan otomatisasi jarak jauh; Kamera yang berisi sensor gambar linier; Kamera-kamera komputer pribadi; Kamera-kamera pemantau jaringan untuk pengawasan; Kamera-kamera untuk konferensi melalui video; Kantong kacamata; Kartu PC; Kartu SIM; Kartu SIM (Subscriber Identification Module) untuk perangkat berkemampuan internet of things (IOT); Kartu USB; Kartu chip elektronik yang dikodekan berisi pemrograman yang digunakan untuk sekuensing DNA; Kartu debet (bermagnetik); Kartu dengan sirkuit terintegrasi di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Kartu elektronik dan identifikasi magnetik yang digunakan untuk layanan pembayaran; Kartu hadiah yang berkode magnetik; Kartu identifikasi yang dikodekan secara magnetis; Kartu identitas biometrik; Kartu identitas magnetik; Kartu identitas, magnetik; Kartu kredit; Kartu kredit dan kartu debit yang dikodekan; Kartu kredit dikodekan tidak mengandung magnet; Kartu kredit, kartu debit, kartu tunai, kartu kunci dan kartu telepon prabayar yang dikodekan secara magnetis; Kartu loyalti yang berkode magnetik; Kartu magnetik atau bersandi; Kartu magnetik berkode; Kartu memori Digital [SD] aman; Kartu pembayaran; Kartu pembayaran magnetik; Kartu penyimpanan; Kartu perbankan, dikodekan atau magnetik; Kartu pintar [kartu sirkuit terpadu]; Kartu pintar/mutakhir (kartu sirkuit terpadu); Kartu port USB; Kartu pra-pembayaran yang dikodekan secara magnetis; Kartu susunan video grafis; Kartu telepon; Kartu yang disandikan, yaitu kartu kredit, kartu debit, kartu loyalitas, kartu tagihan, kartu tunai; Kartu, disk, kaset, kabel, catatan, microchip dan sirkuit elektronik, semua untuk mencatat dan transmisi data; Kartu-kartu chip elektronik bersandi untuk meningkatkan kualitas gambar televisi; Kartun animasi yang direkam pada DVD, CD dan file video yang dapat diunduh dan sebagai bagian dari perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; Kartu berkode magnetik yang diprogram khusus berhadiah (reward) untuk para pelanggan setia; Kas register, perangkat untuk menghitung; Kaset audio menampilkan suara menenangkan hidup; Kaset audio yang menampilkan hiburan musik dan musik; Kaset yang direkam (bukan untuk musik); Kasing DVD; Kasing ponsel; Kasing telepon selular; Katup penguat suara; Katup, Instrumentasi dan Sistem Pemantauan Korosi; Kawat dan kabel untuk pengisi listrik kamera; Kawat-kawat dan kabel-kabel listrik; Kawat-kawat yang disekat; Kbel Listrik Instrumen; Kemasan baterai ukuran besar; Kendali jarak jauh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Kesing untuk membawa computer; Keyboard komputer, perlengkapan joystik komputer, bantalan mouse, mouse komputer, stylus komputer, stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh, kotak CD, kotak pembawa komputer, sarung pelindung untuk laptop dan komputer tablet, sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer, semua yang berkaitan dengan bola basket; Kit pengembangan perangkat lunak komputer untuk visi komputer, pembelajaran mesin, pembelajaran mendalam, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, algoritme pembelajaran, dan analisis data; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak computer (SDK) terdiri dari alat pengembangan peranti lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang berkaitan dengan pencegahan-pencurian dan sistem keamanan, dan sistem pengawasan rumah dan bisnis; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak computer (SDK) terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung ke internet; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak komputer (SDK) yang terdiri dari peranti lunak komputer untuk pengembangan, penggunaan, dan interoperabilitas pemrograman aplikasi antarmuka (API)yang digunakan oleh perangkat elektronik, sistem, dan pertukaran yang bertukar data melalui jaringan komunikasi dan internet dan yang terhubung dengan penyimpanan data dan layanan pertukaran data berbasis cloud.; Kit/perangkat untuk pengembangan piranti lunak (SDK); Kit/perangkat untuk pengembangan piranti lunak computer (SDK); Kit/perangkat untuk pengembangan piranti lunak yang dapat diunduh (SDK); Klip audio, klip video dan spot promosi dalam CD, pita video dan DVD pra-rekam; Komplotan XY; Komponen dan kelengkapan listrik untuk kendaraan darat, mesin, dan peralatan, yaitu, amplifier untuk komunikasi nirkabel, antena, dan baterai; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem untuk komunikasi nirkabel antar perangkat, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem yang memungkinkan komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Komputer; Komputer dan perangkat lunak bergerak dan aplikasi yang memberikan nasehat, layanan, informasi kepada penggunanya terkait kosmetik dan memungkinkan pengguna untuk mencoba kosmetik secara virtual; Komputer dan perangkat periferal komputer; Komputer dan sistem operasi komputer untuk mengemudi secara mandiri, bantuan pengemudi, kendaraan yang terhubung, perangkat antena tak berawak, dan drone; Komputer genggam; Komputer layar sentuh; Komputer navigasi mobil; Komputer tablet digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Komputer terpasang untuk mobil; Komputer untuk pemrosesan dokumen; Komputer-komputer papan tulis elektronik interaktif; Komunikasi optik; Konektor ponsel untuk kendaraan; Konektor, terminal, dan kontrol elektronik; Kontaktor daya; Konten audio, video, dan multimedia yang direkam sebelumnya; Konten media digital yang dapat diunduh menjadi video rumahan; Konten terekam; Kontrol pengering; Konverter

DC / AC; Konverter DC / DC; Konverter arus (listrik) pada energi matahari; Konverter fotoelektrik; Konverter mata uang genggam elektronik multibahasa; Konverter mata uang ukuran saku elektronik multibahasa; Kotak Konverter; Kotak juke musikal; Kotak kaca mata dan kaca mata pelindung matahari; Kotak listrik; Kotak meteran air; Kotak set-top (penerima sinyal digital); Kotak speaker; Kotak untuk pengeras suara; Kotak untuk telepon seluler; Kotak untuk terminasi optik; Kotak yang dilengkapi dengan peralatan pembedahan (mikroskopi), bukan untuk keperluan medis; Kotak, tali dan rantai kacamata; Kunci akses yang dikontrol secara elektronik; Kunci transponder; Kunci web USB; Kunci web USB untuk meluncurkan URL situs web yang diprogram sebelumnya secara otomatis; Kupon elektronik; LAMPU BLITZ; LAMPU PEMOTRETAN (FOTOGRAFI); LCD multifungsi penganalisis kualitas jaringan daya; LCD untuk peralatan telekomunikasi dan elektronik; LED display dengan layar sentuh; LED videotron; Laci uang bagian dari mesin kasir (cash drawer); Lampu Mercusuar; Lapisan film pelindung dalam bentuk kristal cair untuk telepon pintar; Lapisan film pelindung yang diadaptasikan untuk layar kamera; Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Laser bukan untuk penggunaan medis, mikroskop; Layar LED; Layar LED untuk laptop; Layar LED yang menampilkan teks yang berjalan (running text) dan video; Layar OLED; Layar Proyeksi Gantung; Layar QLED; Layar atau alat tambahan yang menghadap ke pelanggan; Layar dengan motor elektrik; Layar dengan penopang tiga kaki; Layar elektronik; Layar sentuh; Layar tampilan komputer; Layar tampilan visual dalam bentuk komputer, monitor komputer dan televisi; Lensa; Lensa untuk memperbaiki penglihatan [optik]; METERAN ROLL; MISTAR TUKANG KAYU; MULTI TESTER LISTRIK; Masker pelindung untuk pengendara; Masker pelindung wajah (topeng); Materi digital, yaitu, arsip audio, arsip video dan arsip grafik pra-rekam untuk digunakan pada perangkat nirkabel; Materi pendidikan dan pengajaran bahasa yang dapat diunduh tersedia melalui Internet, telepon seluler, jaringan komputer global atau perangkat nirkabel; Media digital, yaitu file audio dan video yang dapat diunduh yang menampilkan program televisi fiksi ilmiah dan drama; Media digital, yaitu klip video yang sudah direkam sebelumnya yang dapat diunduh, klip audio yang sudah direkam sebelumnya, teks dan gambar yang disimpan dalam komputer pribadi elektronik dan perangkat genggam nirkabel, semuanya menampilkan subjek kepentingan umum; Media digital, yaitu, DVD yang direkam sebelumnya, rekaman audio dan video yang dapat diunduh, dan CD yang menampilkan dan mempromosikan musik dan hiburan musik; Media elektronik bukan musik yang direkam sebelumnya (selain perangkat lunak komputer); Media elektronik yang menampilkan program permainan komputer; Media penyimpanan permanen (non-volatile) (termasuk CD, DVD, kaset dan kaset video dan perangkat lain) untuk merekam data, suara, gambar, teks atau informasi lainnya; Media perekaman dan penyimpanan digital atau analog kosong; Meja kerja steris untuk Penanaman; Mekanisme kontrol untuk mesin, engine, atau motor; Mengatur dan mengelola promosi pemasaran untuk orang lain; Mesin Alarm untuk menjaga rumah dari kemalingan; Mesin cetak dokumen yang digunakan dengan komputer; Mesin dan instrumen pengukur atau uji coba yang digunakan untuk mengukur ukuran konsentrasi dan kualitas ozone; Mesin dan instrumen pengukur atau uji coba yang digunakan untuk mengukur ukuran partikel dan cairan; Mesin dan instrument optik; Mesin dan instrument pengukuran atau pengujian; Mesin dan peralatan radio suar; Mesin fotokopi; Mesin hitung dan peralatan pemrosesan data; Mesin hitung, peralatan pemrosesan data dan komputer; Mesin inspeksi sidik jari yang digunakan untuk memeriksa sidik jari secara fisik; Mesin kiosk; Mesin navigasi LORAN; Mesin pelurusan roda kendaraan 3 dimensi (3D Wheel Alignment); Mesin pembayaran; Mesin pembelajaran; Mesin pemutaran dan perekam suara dan video; Mesin pengeditan untuk sinematografi; Mesin pengenal mata uang; Mesin penghitung elektronik, perlengkapan pengolah data elektronik, peralatan pemroresan data elektronik, komputer; Mesin untuk transaksi bank; Mesin yang dioperasikan dengan listrik untuk mengeluarkan uang, kupon-kupon, tiket-tiket, voucher-voucher, coin-coin dan untuk menerima deposit dan uang tunai dan perangkat lunak komputer untuk pengoperasian mesin tersebut; Meter peningkat suara; Meter refleksi penentu waktu optikal; Meteran energi digital; Meteran yang terpasang pada kendaraan; Mikroarray DNA untuk penggunaan laboratorium; Mikroprosesor; Mikroprosesor di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Mikroprosesor digital dan optikal; Mistar bujur sangkar untuk mengukur; Mistar geser; Mistar/meteran [alat ukur]; Mobile game software; Model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan (aparat pendidikan); Modul-modul daya; Modul-modul untuk pembangkit daya fotovoltaik; Monitor liquid crystal display [LCD] komputer; Monitor televisi; Monitor, layar tampilan, display yang dipasang di kepala, dan headset untuk digunakan dengan komputer, smartphone, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Monitor-monitor jaringan dalam bentuk server perangkat keras pada akses jaringan; Monitor-monitor komputer untuk konferensi melalui video; Monitor-monitor untuk komputer; Monitor-monitor yang menampilkan informasi komersial; Monopod digunakan untuk mengambil foto yang diletakkan pada smartphone atau kamera yang berada di luar jangkauan normal tangan; Mouse (Alat pengolah data); Mouse komputer; Multimeter digital; Musik yang dapat diunduh; Nada dering yang dapat diunduh untuk telepon selular, telepon pintar, asisten digital pribadi (PDA); Nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; Notepads elektronik (ENote); ODP (Optical Distribution Panel) berfungsi sebagai tempat pengaman sambungan kabel optic sekaligus pemisah kabel; OTG (Alat untuk menggunakan usb atau flashdisk pada handphone); Organizer data pribadi elektronik genggam; Organizer pribadi elektronik; Otomatisasi dan kontrol perangkat lunak dan sistem otomatisasi untuk pengoperasian yang memanfaatkan sistem pendingin berbasis air/fluida dan menganalisis data kinerja operasional berbasis sistem dan data lingkungan untuk menyesuaikan laju aliran, tekanan dan suhu air/fluida dalam sistem untuk kinerja yang optimal; Outlet daya listrik; PC tablet; PENGUKUR ASAM UNTUK BATERAI; PENGUKUR KEKENTALAN; Pakaian kontrol kebakaran dan pakaian perlindungan terhadap api untuk industri balap olahraga motor, yaitu—kemeja dan celana dalam, celana panjang, kemeja, jaket, jas, kaus kaki, sepatu, sepatu bot, helm pengaman, kacamata, topi dan topi; Pakaian untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi, listrik statistik dan api, termasuk untuk perlindungan terhadap panas; Panel Filter Harmonisasi Arus Listrik; Panel Kapasitor Bank; Panel Miniature Circuit Breaker; Panel RCD; Panel interaktif; Panel komposit aluminum untuk aliran listrik; Panel layar QLED; Panel pengontrol (listrik); Panel tampilan LED; Panel tampilan elektronik; Papan ketik, alat pengendali kursor komputer dan alas alat pengendali kursor komputer, stylus (pena elektronik yang digunakan pada permukaan layar), peralatan dan media penyimpanan data; Papan ketik, mouse, alas mouse, printer, drive disk, dan hard drive; Papan kontrol elektronik; Papan pemberitahuan elektronik; Papan sirkuit audio-video; Papan sirkuit yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengoperasikan kamera; Papan tampilan informasi digital; Papan tulis elektronik; Papan tulis interaktif digital; Partikulat mikro, tag yang bersandi yang terbuat dari plastik logam atau silikat untuk digunakan dalam bidang perlabelan pasif, penelusuran atau pelacakan orang, hewan, kendaraan, atau barang; Pasokan daya listrik untuk telepon pintar; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; Pelampung Tangki Bensin; Pelampung untuk kamera;

Pelindung dan penyangga untuk pemutar musik portabel; Pelindung dan penyangga untuk pemutar musik portabel, tablet elektronik dan perangkat PDA; Pelindung kamera khusus yang berbentuk selongsong untuk kamera; Pelindung kamera terhadap angin yang terbuat dari busa; Pelindung layar anti cahaya/sinar biru; Pelindung layar anti silau; Pelindung permukaan jam tangan; Pelindung tutup kepala; Peluit isyarat; Pemadam api beroda (troiley units); Pemadam api semi permanen (skil unit); Pemancar FM; Pemancar Global Positioning System [GPS]; Pemancar dan penerima nirkabel; Pemancar dan penerima suara dan data; Pemancar telekomunikasi; Pembaca digital; Pembaca kartu USB; Pembaca sidik jari biometrik; Pembakar CD; Pembakar DVD; Pembawa data magnetik pra-rekam yang menampilkan informasi di bidang layanan perbankan dan finansial; Pembawa data untuk komputer yang memiliki perangkat lunak yang terekam didalamnya; Pembawa suara; Pemegang kamera; Pemindai 3D; Pemroses data bioinformatika sequencing (ngs) generasi berikutnya; Pemutar / perekam MP3 dan perangkat lunak yang terkait dengannya; Pemutar DVD; Pemutar DVD (digital versatile disc); Pemutar MP3; Pemutar dan perekam CD (compact disc); Pemutar dan perekam DVD; Pemutus Sirkuit Udara; Pena untuk layar sentuh; Penahan pintu elektrik; Penangkal petir; Pencahayaan dengan penggunaan komputer dan kamera video; Pencatat jarak tempuh untuk kendaraan; Pencatat waktu untuk operasi bedah; Penerima Global Positioning System [GPS]; Penerima dan monitor televisi; Penerima dan pemancar radio; Penerima data; Penerima radio; Penerima satelite digital; Penerima sinyal video; Penerima transmisi satelit digital; Penerima yang dapat digenggam; Penganalisa kelembaban; Pengatur pemindahan arus listrik; Pengekang kamera; Pengendali faktor daya; Pengendali jarak jauh; Pengendali jarak jauh digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Pengendali mikro untuk tujuan meyediakan verifikasi komponen perangkat tetap dan perangkat lunak; Pengeras suara; Pengeras suara audio (audio speakers) untuk home theaters; Pengeras suara elektronik; Pengeras suara kecil; Pengeras suara terhubung; Pengeras suara untuk mobil; Pengeras suara untuk konferensi melalui video; Penggandeng [peralatan pengolah data]; Penggaris/ mistar siku atau kotak untuk mengukur; Penghitung geiger; Penghubung audio; Pengisi baterai portabel; Pengisi baterai portabel untuk ponsel; Pengisi baterai yang portabel untuk baterai-baterai telepon bergerak dan baterai-baterai kamera digital; Pengisi daya; Pengisi daya USB untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Pengisi daya baterai untuk telepon genggam; Pengisi daya baterai pipet elektronik; Pengisi daya baterai ponsel; Pengisi daya baterai ponsel pintar; Pengisi daya baterai ponsel untuk digunakan di kendaraan; Pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan dalam kendaraan; Pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan di kendaraan; Pengisi daya baterai untuk ponsel; Pengisi daya baterai untuk telepon seluler; Pengisi daya cepat untuk digunakan didalam mobil; Pengisi daya super cepat (nirkabel); Pengisi daya untuk akumulator listrik; Pengisi daya untuk baterai; Pengisi daya untuk peralatan pernapasan; Pengisi daya untuk perangkat elektronik; Pengisi daya untuk rokok elektronik; Pengisi daya usb untuk perangkat elektronik; Pengisi daya usb untuk ponsel; Pengisi daya yang dapat dibawa kemana-mana; Pengontrol Suhu; Pengontrol jaringan komputer; Pengontrol listrik untuk mengelola energi listrik; Pengontrol pasokan energi listrik; Pengonversi; Pengonversi AC / DC; Penguat Headset untuk telepon seluler; Penguat headset; Penguat suara; Pengukur amper; Pengukur tanjakan (kompas inklinasi); Pengukur tekanan sensor level meter tangki air; Pengukur udara; Pengukur waktu dan alat pengaturan; Pengumpul energi surya untuk pembangkit listrik; Penjepit untuk kamera; Penjepit yang digunakan untuk penghubung kabel; Pensil pengetesan (pensil uji) untuk elektrik; Penstabil dan penopang komputer tablet dan ponsel pintar yang dapat disesuaikan; Penulis CD-ROM; Penutup pelindung lensa untuk kamera; Penutup untuk telepon; Penyangga diadaptasi untuk komputer tablet; Penyangga disesuaikan untuk telepon mobil; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam dan menggabungkan cermin compact; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, dan menggabungkan cermin compact; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu ponsel pintar (smartphone), komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, ponsel pintar [smartphone], komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, penyangga, dan dudukan disesuaikan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, telepon pintar, komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga yang diadaptasi untuk komputer, laptop, dan komputer tablet; Penyanggah Lampu; Penyedia daya, sistem penyedia daya dan sistem daya yang digunakan untuk daya dan uji pengoperasian peralatan dan alat elektronik yang diuji dengan menyediakan berbagai level daya untuk peralatan elektronik; Peralatan Global Positioning System [GPS]; Peralatan Indikator Angka Acak Elektronik [ERNIE]; Peralatan WiFi untuk perangkat seluler; Peralatan baku berinduktansi; Peralatan catu daya yang diatur; Peralatan dan instrumen ilmiah dan penelitian termasuk sekuens asam nukleat, susunan, pemindai, perangkat dan analisis pencitraan elektronik, pengujian peralatan pengumpulan sampel, instrumen kontrol kualitas sampel, sekuensing reagen cartridge dan nampan, peralatan persiapan sampel pengujian, dan peralatan laboratorium untuk penggunaan laboratorium termasuk dalam bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, diagnostic, penelitian klinikal, hasil-hasil pharmasi, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; Peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; Peralatan dan instrumen pengendali tenaga listrik; Peralatan dan instrumen untuk mendiagnosa instalasi daya listrik; Peralatan dan instrumen untuk menguji gas, cairan, atau padatan; Peralatan dan instrumen untuk perekaman, transmisi, penyiaran, penerimaan, penyimpanan, tampilan atau reproduksi suara, gambar dan data; Peralatan dan perlengkapan untuk penelitian ilmiah dalam laboratorium di bidang sekuensing, genotip, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Peralatan dan perlengkapan untuk penelitian ilmiah di laboratorium, yaitu pengurut genetika; Peralatan diagnostik untuk mendeteksi pathogen untuk laboratorium atau keperluan penelitian di bidang sekuensing, genotip, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Peralatan elektronik digital yang dapat dipakai untuk penyediaan akses ke internet, untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Peralatan elektronik digital yang digunakan pada bagian anggota badan (misal dipergelangan tangan) terutama terdiri dari arloji yang juga menampilkan telepon, perangkat lunak dan tampilan layar untuk melihat, mengirimkan dan menerima teks/pesan, email-email, data dan informasi dari telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer yang portabel; Peralatan elektronik untuk mendeteksi logam; Peralatan elektronik untuk mendeteksi temperatur suhu; Peralatan elektronik untuk transmisi suara atau gambar; Peralatan elektronik untuk penguji karakteristik dansifat elektromagnetik dari bahan industri; Peralatan ilmiah untuk digunakan pada aplikasi diagnostik; Peralatan informasi elektronik yang dapat diakses dari jarak jauh secara online; Peralatan jaringan komunikasi; Peralatan kendali listrik tanpa kabel jarak jauh; Peralatan keselamatan yaitu teknologi penghalang termal yang digunakan pada topi keras dan helm pengaman; Peralatan komunikasi gelombang mikro; Peralatan komunikasi nirkabel, yaitu,

peralatan telekomunikasi, peralatan komunikasi komputer, dan pengendali antarmuka nirkabel untuk komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Peralatan konferensi video, yaitu telepon, speaker, monitor, kamera, headset telepon dan komputer, penunjuk jarak jauh presenter nirkabel, dan perangkat periferal komputer untuk konferensi dan kolaborasi audio dan video; Peralatan kontrol jarak jauh; Peralatan kontrol listrik; Peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk meningkatkan efisiensi daya; Peralatan kromatografi untuk analisa cairan dan gas untuk keperluan industri; Peralatan listrik dan elektronik; Peralatan memori komputer; Peralatan otomatisasi pada rumah; Peralatan pemantauan; Peralatan pembatal kebisingan dan gema, yaitu, speaker audio dan headphone pembatal gema; Peralatan pemprosesan data di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Peralatan pengenalan wajah; Peralatan penghasil suara dan peredam suara elektronik, penghasil peredam kebisingan, dan unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menghasilkan suara, menghilangkan kebisingan, menghilangkan gema dan meredam suara; Peralatan pengiriman pesan dan keamanan jaringan yang terdiri dari piranti keras dan piranti lunak komputer untuk mendeteksi, memblokir, dan mengotomatiskan penghapusan virus dan ancaman komputer, mengenkripsi dan mengotentikasi data, mencegah kehilangan data, memulihkan data, mengamankan jaringan, dan mendeteksi, memfilter, menganalisis, mengelola, dan memblokir komunikasi elektronik; Peralatan pengisi daya baterai; Peralatan penguji elektronik, yaitu meter daya untukpenguji sinyal gelombang mikro dan frekuensi radio; Peralatan pengukur kekuatan; Peralatan pengukur yang digunakan untuk mengukur ukuran partikel dan penyebaran ukuran partikel; Peralatan penyimpan energi yang terdiri dari baterai-baterai; Peralatan periferal komputer; Peralatan pribadi yang portabel untuk merekam, mengorganisir, mentransmisi, memanipulasi, mereview dan menerima teks/pesan, data, gambar-gambar/imej-imej dan file dalam bentuk audio yang berkaitan dengan kesehatan dan kebugaran tubuh; Peralatan printer (pencetak)/personalisasi kartu plastik; Peralatan sensor elektronik, kamera, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan tubuh, gerakan wajah dan suara; Peralatan survei untuk keperluan navigasi; Peralatan telekomunikasi listrik digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Peralatan telekomunikasi, peralatan komunikasi komputer, termasuk modem radio; Peralatan telematika, yaitu, perangkat nirkabel yang terdiri dari pemancar [sehubungan dengan otomobil]; Peralatan transmisi data audio dan video nirkabel, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk transmisi atau reproduksi suara atau gambar; Peralatan untuk enkripsi; Peralatan untuk memproduksi, melakukan, mengalihkan, mengubah, mengatur dan mengendalikan energi listrik; Peralatan untuk memproses pembayaran elektronik, yaitu

Mesin pembayaran non tunai menggunakan RFID; Peralatan untuk mengidentifikasi pidato; Peralatan untuk mengontrol pengoperasian pemanas dan pendingin air; Peralatan untuk mengukur kadar air; Peralatan untuk mengukur konsumsi energi listrik; Peralatan untuk merekam dan menghasilkan suara untuk pelatihan binatang; Peralatan untuk merekam, menstransmisi atau mereproduksi suara atau gambar-gambar/imej-imej untuk digunakan pada telekomunikasi; Peralatan untuk pengiriman data; Peralatan untuk pengujian DNA dan RNA untuk penelitian genetika dan keperluan ilmiah; Peralatan untuk pengujian DNA dan RNA untuk tujuan penelitian; Peralatan yang diaktifkan dengan teknologi pita lebar ultra, yaitu, pembaca dan pemindai; Peralatan-peralatan elektronik dengan fungsi-fungsi interaktif; Peralatan-peralatan jaringan pada rumah; Peralatan-peralatan pembuatan air murni untuk keperluan laboratorium; Peralatan-peralatan pembuatan air ultra murni untuk keperluan laboratorium; Peralatan-peralatan pengolahan air untuk keperluan laboratorium; Peralatan-peralatan pengolahan air untuk keperluan laboratorium untuk produksi air murni; Peralatan-peralatan pengolahan air untuk keperluan laboratorium untuk produksi air ultra murni; Perangkat Lunak computer yang dapat mengunggah, mengunduh, mengakses, mencatat, menulis, menampilkan, dan menghubungkan; Perangkat Lunak yang dapat diunduh untuk komputer, seluler, digital portebel, prangkat komunikasi dengan kabel dan tanpa kabel; Perangkat Televisi Nirkabel yang digunakan untuk mengambil gambar (CCTV); Perangkat antar muka jaringan komputer; Perangkat asisten personal dalam suatu system lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk merekam; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk pelacakan; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk pemantauan; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk display; Perangkat atau instrumen untuk pemantauan; Perangkat atau instrumen untuk tampilan; Perangkat dan instrumen augmentasi dan koreksi optik; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam atau menampilkan jarak yang dicakup selama pelatihan; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam atau menampilkan tujuan pelatihan berdasarkan pelatihan sebelumnya; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan konsumsi kalori; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan kualitas istirahat dan pola tidur.; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan langkah berjalan atau berlari; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan tingkat pelatihan dibandingkan dengan tujuan pelatihan; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan waktu tanpa aktivitas fisik; Perangkat distribusi daya optik gelombang waveguide terintegrasi berbasis kuarsa; Perangkat elektronik atau perangkat lunaknya untuk digunakan dalam mentransmisikan data dan/atau suara melalui jaringan nirkabel atau kabel; Perangkat elektronik digital genggam yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirim, menerima, dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Perangkat elektronik digital untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, dan meninjau kembali file teks, data, audio, gambar dan video; Perangkat elektronik digital yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet, untuk mengirim, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Perangkat elektronik digital yang terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital dan layar display/tampilan; Perangkat elektronik mutifungsi untuk menampilkan, mengukur, dan mengunggah informasi ke Internet; Perangkat elektronik pribadi yang digunakan untuk melacak sasaran dan statistik kebugaran (fitness); Perangkat elektronik untuk buaian bayi; Perangkat elektronik untuk mendeteksi sistem kebocoran yang mampu mendeteksi kebocoran cairan dengan sensor kabel atau probe dengan cara pemantauan jarak jauh dengan perangkat lunak pemantauan berbasis web; Perangkat genggam nirkabel, yaitu, perangkat informasi yang dikontrol suara terdiri dari speaker audio pintar yang terkoneksi dengan awan (cloud) dan dikontrol suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat getaran pensinyalan hewan untuk mengarahkan ternak; Perangkat ilmiah; Perangkat ilmiah untuk anak-anak berupa aparat instruksi; Perangkat ilmiah untuk anak-anak berupa aparat mengajar;

Perangkat informasi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara; Perangkat input dan output komputer; Perangkat keras USB; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk digunakan dengan sekuensing genetik populasi, unit perawatan intensif neonatal (NICU) dan penelitian penyakit genetik, penelitian kanker genetik, agrigenomik, dan penelitian klinis dan translasi, semuanya di bidang genomik; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk digunakan di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menganalisis data sekuensing di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam operasi dan kontrol keamanan rumah dan sistem pemantauan; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membuat, memfasilitasi, dan mengelola akses jarak jauh ke dan komunikasi dengan jaringan area lokal (lans), jaringan pribadi virtual (vpn), jaringan area luas (wans) dan jaringan komputer global; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk memproses, memvisualisasikan, menyimpan, membagi, dan memanipulasi data sekuensing generasi berikutnva (NGS) di bidang sekuensing genotipe, pengujian genetik dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menangkap, menyimpan, mengakses, menampilkan, berbagi, meringkaskan, memindahkan, dan mengelola berkas-berkas digital dibidang genomik; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menerima, menampilkan, dan menggunakan siaran video, audio, dan sinyal data digital; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menganalisis data sekuensing generasi berikutnya (NGS) di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan jaringan komputer area lokal dan luas; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan sistem konferensi komputer audio-video interaktif; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk meningkatkan dan menyediakan transfer waktu nyata, transmisi, penerimaan, pemrosesan dan digitalisasi data; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk meningkatkan dan menyediakan transfer waktu nyata, transmisi, penerimaan, pemrosesan dan digitalisasi informasi grafis audio dan video; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk merekam, memproses, menerima, mereproduksi, transmisi, memodifikasi, pengkompresan, pendekompresan, menyiarkan, menggabungkan dan meningkatkan suara, gambar, grafik, dan data; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk pengenalan gambar untuk keamanan dan pengawasan; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang terdiri dari dompet digital yang dapat menyimpan informasi data pelanggan untuk mengakses kupon voucher, kode voucher dan potongan harga di penjual eceran dan untuk mendapatkan loyalitas atau hadiah uang yang dapat ditambahkan dalam akun pelanggan; Perangkat keras dan perangkat lunak sebagai penyimpanan basis data untuk kegiatan jual beli dan pembayaran; Perangkat keras komputer (sistem komputer); Perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk telekomunikasi, konferensi jarak jauh dan konferensi video, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer-to-peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak kedalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak ke dalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi, tele-konferensi dan video konferensi, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer to peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat keras komputer digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam mengambil elektrokardiogram; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam mengambil pengukuran; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam menyediakan jaringan komputasi awan yang aman; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam menyediakan komputasi environment (area memori komputer) yang aman; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam visi mesin, pembelajaran mesin, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, pembelajaran algoritma dan analisa data; Perangkat keras komputer untuk komputasi; Perangkat keras komputer untuk komputasi awan; Perangkat keras komputer untuk komputasi latency rendah dan bandwith tinggi; Perangkat keras komputer untuk komputasi melalui jaringan global dan lokal; Perangkat keras komputer untuk komunikasi jaringan nirkabel; Perangkat keras komputer untuk menganalisa ayunan golf; Perangkat keras komputer untuk penyimpanan data; Perangkat keras komputer yang dapat dipakai; Perangkat keras komputer, komputer tablet, peralatan telekomunikasi listrik, pengendali jarak jauh, aplikasi perangkat lunak, perangkat lunak komputer, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh, yang digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat keras untuk mendeteksi obyek, gerakan tubuh pengguna dan perintah; Perangkat keras untuk pemrosesan dokumen; Perangkat keras untuk penyimpan data untuk kegiatan jual-beli dan pembayaran; Perangkat keras yang menyimpan data sekunder dan berisi piringan magnetis yang portabel (portable hard disk drives); Perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data, gambar, audio, video, dan konten multimedia; Perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suaro, data, atau gambar; Perangkat komunikasi visual digital; Perangkat komunikasi yang dapat dipakai dalam bentuk jam tangan, gelang; Perangkat komunikasi yang portabel, yaitu gagang telepon (handsets), alat komunikasi (walkie-talkies), telepon-telepon satelit dan personal digital assistants [PDA]; Perangkat kontrol elektronik untuk antar muka dan kontrol komputer dan komputer global dan jaringan telekomunikasi dengan siaran dan perlengkapan televisi dan kabel; Perangkat laboratorium untuk mendeteksi urutan genetik; Perangkat listrik yang mengubah antara sinyal seimbang dan sinyal tidak seimbang; Perangkat lunak BIOS [sistem input / output dasar]; Perangkat lunak akuntansi; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk aplikasi seluler yang dapt diunduh, diunggah, dilihat, ditulis, menghubungkan, dan mencari informasi lainnya; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk asisten digital pribadi; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk menyematkan browser web, interfase dengan penyimpanan kunci perangkat keras yang aman, dan melaksanakan transaksi yang diusulkan melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk pengumpulan dan verifikasi informasi pengguna untuk membuat akun blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk penyediaan keamanan, otomatisasi, fasilitasi, dan enkripsi komunikasi, proses bisnis, dan transaksi keuangan menggunakan sistem kontrak pintar, blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan teknologi buku besar yang didistribusikan.; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler, yaitu perangkat lunak untuk perangkat layar sentuh yang digunakan untuk memasukkan data, teks prediktif, teks korektif, dan memasukkan teks berbasis

sikap (gesture); Perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk memasukkan (input) teks yang digunakan untuk mengakses dan mencari pada Internet; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel, pemutar media portabel, komputer genggam, komputer tablet, dan komputer, yaitu, perangkat lunak untuk menerima dan menyimpan DNA dan catatan genetik, dan untuk memberi wewenang kepada personel medis dan peneliti untuk menggunakan catatan; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk layanan terkait karyawan dan personel, yaitu, pemrosesan penggajian, persiapan, dan administrasi, penghitungan pajak penggajian, penggajian elektronik, penyaringan latar belakang pra-kerja, waktu, kehadiran, penjadwalan, pencatatan karyawan, dan manajemen kompensasi; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk memproses, memfasilitasi, memverifikasi, dan autentikasi pembayaran bergerak (mobile) dan transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan penjual menggunakan suatu alat komunikasi bergerak (mobile); Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh yang berkaitan dengan pengaturan dan pengawasan skema insentif penjualan dan promosi, skema keanggotaan, skema bonus, skema hadiah, skema diskon dan layanan promosi; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh, yaitu, perangkat lunak pesan instan dan perangkat lunak komunikasi untuk digunakan dalam pemrosesan, persiapan, dan administrasi penggajian, penghitungan pajak penggajian, penggajian elektronik, penyaringan latar belakang pra-kerja, waktu, kehadiran, penjadwalan, pencatatan karyawan, dan manajemen kompensasi; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh yang berhubungan dengan program loyalti dan dana yang tersimpan dalam suatu akun; Perangkat lunak aplikasi mobile untuk menyaksikan Liga Basket (rekaman); Perangkat lunak aplikasi mobile untuk menyaksikan Liga Basket secara langsung; Perangkat lunak aplikasi untuk komputer tablet; Perangkat lunak aplikasi untuk komputer tablet untuk digunakan dalam mengendalikan dan memantau peralatan pendingin udara; Perangkat lunak aplikasi untuk perangkat seluler; Perangkat lunak aplikasi untuk ponsel pintar; Perangkat lunak aplikasi untuk smartphone untuk digunakan dalam mengendalikan dan memantau peralatan pendingin udara; Perangkat lunak aplikasi web; Perangkat lunak aplikasi yang terkait dengan penyewaan mobil, taksi, dan semua jenis layanan penyewaan kendaraan penumpang; Perangkat lunak berbasis cloud yang dapat diunduh; Perangkat lunak cloud; Perangkat lunak cloud komputer yang tidak dapat diunduh; Perangkat lunak computer dan aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler yang memperkenankan pengguna untuk menyewa alat komunikasi dan/atau komputer; Perangkat lunak computer dan aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler yang memperkenankan, menyediakan, mengizinkan, dan memfasilitasi pengguna untuk mendaftar dan menyewa penginapan sementara, mengakses informasi, daftar dan pengumuman tentang perumahan, apartemen, kondominium, town house, real estate, dan iklan penyewaan; Perangkat lunak computer dan firmware untuk program sistem operasi.; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi untuk memfasilitasi pengawasan, log-in jarak jauh dan penyediaan jasa support teknis secara langsung untuk perangkat, peralatan, kendaraan, peralatan penerangan, sistem HVAC, dan sistem keamanan rumah di internet yang terhubung dengan jaringan; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi untuk mengakses jasa help desk untuk computer desktop dan laptop, ponsel pintar, dan perangkat, peralatan, kendaraan, peralatan penerangan, sistem HVAC, dan sistem keamanan rumah di internet.; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi untuk menyediakan advis dan rekomendasi mengenai perbedaan ponsel pintar, perangkat komputasi, dan perangkat komunikasi, dan perangkat, peralatan, kendaraan, peralatan penerangan, sistem HVAC, dan sistem keamanan rumah di internet yang terhubung dengan jaringan.; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi untuk secara proaktif menyediakan konten yang merekomendasikan solusi, tips, trik dan informasi mengenai cara, kesemuanya untuk pengguna perangkat, peralatan, kendaraan, peralatan penerangan, sistem HVAC, dan sistem keamanan rumah di internet yang terhubung dengan jaringan; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi, yaitu untuk perangkat lunak untuk menyediakan back-up foto dan video, dan untuk transfer foto dan video kepada perangkat komputer lain; Perangkat lunak computer yang dapat diunduh, yaitu perangkat lunak untuk mengatur pengaturan (settings) dan performance secara jarak jauh; Perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak untuk eksekusi, transmisi, dan penyimpanan tanda tangan elektronik yang aman.; Perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk mengidentifikasi dan berkomunikasi dengan orang di depan pintu; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan layanan konsultasi kecantikan; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan pembuatan reservasi salon kecantikan untuk orang lain; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan pemesanan layanan perawatan kecantikan dan kesehatan; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan penyediaan informasi tentang perawatan kecantikan dan kesehatan; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan oleh penyedia kebugaran dan kesehatan, klien perusahaan, dan pelanggan, untuk informasi lokasi dan tujuan pusat kebugaran dan kesehatan, pemeriksaan jadwal kelas kebugaran dan kebugaran, pemesanan kelas kebugaran dan kesehatan, pendaftaran kelas kebugaran dan kesehatan, pemantauan aktivitas dan kebugaran, penerimaan dan penebusan penawaran produk terkait kebugaran dan kesehatan, memungkinkan pengguna untuk berpartisipasi dalam program loyalitas pelanggan dan jejaring sosial yang berhubungan dengan kesehatan dan kebugaran; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan pengujian penyakit menular; Perangkat lunak dan keras computer untuk memproses pembayaran elektronik dan untuk mentransfer dan mencatat transfer dana ke dan dari orang lain melalui perangkat komunikasi elektronik termasuk smartphone, tablet dan laptop; Perangkat lunak hiburan interaktif; Perangkat lunak integrasi kendaraan pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak interaktif yang mendasarkan pada kecerdasan buatan; Perangkat lunak keamanan dunia maya; Perangkat lunak kecerdasan buatan dan inferensi cerdas untuk prediksi kontekstual; Perangkat lunak komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Perangkat lunak komputer & publikasi secara elektronik yang diberikan online dari data base atau dari fasilitas yang disediakan dalam internet; Perangkat lunak komputer berbasis kecerdasan buatan; Perangkat lunak komputer berbasis kecerdasan buatan untuk konsultasi kesehatan; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk berbagi multimedia; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol pengoperasian peralatan audio dan video dan untuk melihat, mencari dan / atau membaca suara, video, televisi, film, foto dan gambar digital lainnya dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengunduh, mentransmisikan, menerima, memproses, membaca, menonton, dan mengendalikan aplikasi, data elektronik, gambar, file audio dan video; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mereproduksi, memproses dan mengalirkan konten audio, video dan multimedia dan untuk panggilan audio, panggilan video dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk peralatan portabel untuk mengumpulkan dan menganalisa variabel yang berkaitan dengan lingkungan yaitu suhu, kualitas udara dan cahaya

sekaligus kebisingan sekitarnya selama tidur; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dalam verifikasi dan otentikasi transaksi melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk identifikasi dan otentikasi pengguna.; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk memungkinkan transaksi keuangan; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna biometrik; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang berkaitan dengan layanan pinjaman; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang berkaitan dengan masalah keuangan dan transaksi keuangan; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pembelian barang dan jasa secara online; Perangkat lunak komputer dan aplikasi telepon genggam yang mengizinkan pelanggan (pengguna) untuk mengakses rekening bank dan bertransaksi; Perangkat lunak komputer dan peralatan dan instrumen untuk digunakan yang berkaitan dengan internet; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi ponsel yang bisa diunduh yang berisi informasi rujukan dalam bidang keuangan, investasi, bisnis, berita; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk melakukan atau mencari kinerja pekerjaan, usaha atau proyek dengan imbalan uang atau nilai; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mempromosikan jasa pihak lain; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mencocokkan para pengguna dengan pekerjaan, usaha atau proyek; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menemukan pekerjaan, usaha atau proyek atas dasar permintaan; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyediakan area pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh yang memungkinkan urun daya (crowdsourcing) permintaan yang berhubungan dengan kinerja pekerjaan, usaha atau proyek; Perangkat lunak komputer dan program komputer yang dapat diunduh untuk manajemen database, membuat lembar lajur (spreadsheet) elektronik, mendesain, membuat, mengedit dan mempublikasikan dokumen, pencatatan, email, memasukkan ke dalam kalendar, manajemen kontak, membuat grafik presentasi, publikasi desktop, manajemen dokumen, pemrosesan kata, mengirim pesan instan, protokol suara melalui internet (VOIP), konferensi video, konferensi audio, menggunakan bersama-sama aplikasi, memastikan keamanan jaringan komputer, dan menyediakan deteksi dan pencegahan intrusi jaringan komputer; Perangkat lunak komputer digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer online yang tidak dapat diunduh untuk menampilkan, mengumpulkan, menganalisis, dan mengatur data dan informasi di bidang kesehatan, kebugaran, fitness, aktivitas fisik, pengelolaan berat badan, tidur, dan nutrisi; Perangkat lunak komputer pengenalan pola; Perangkat lunak komputer pengenalan suara; Perangkat lunak komputer sosial interaktif untuk memperoleh kembali dan menampilkan transit publik, navigasi, geografis, peta dan informasi perjalanan; Perangkat lunak komputer sosial interaktif untuk memungkinkan transmisi informasi transit publik, pemetaan, navigasi, lalu lintas, rute dan informasi yang diminati ke jaringan telekomunikasi, telepon selular, perangkat navigasi dan perangkat bergerak dan genggam lainnya; Perangkat lunak komputer sosial interaktif yang memungkinkan pertukaran informasi antar para pengguna; Perangkat lunak komputer untuk berbagi multi media, perangkat lunak komputer berbagi media untuk komputer; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memonitor meter jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, mereproduksi, memproses, streaming, memutar dan meninjau audio, video, gambar dan konten multimedia lainnya pada perangkat elektronik digital; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengendalikan dan memantau peralatan pendingin udara; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam meninjau, menyimpan, mengatur, dan memutar konten audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan jaringan komputasi awan yang aman; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam operasi dan manajemen pusat kontak telekomunikasi; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam streaming konten audio visual; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam transaksi dengan pengecer, pedagang, vendor, dan peer-to-peer melalui perangkat seluler, perangkat komputer, dan kartu fisik yang digunakan untuk memproses pembayaran seluler; Perangkat lunak komputer untuk hiburan interaktif, yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman melihat, mendengar, dan bermain dengan memilih dan mengatur tampilan dan pertunjukan elemen audio, video dan audiovisual; Perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial dan berinteraksi dengan komunitas online; Perangkat lunak komputer untuk keperluan bisnis, yaitu, perangkat lunak untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Perangkat lunak komputer untuk komputasi; Perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan; Perangkat lunak komputer untuk komputasi latency rendah dan bandwith tinggi; Perangkat lunak komputer untuk komputasi melalui jaringan global dan lokal; Perangkat lunak komputer untuk komunikasi data nirkabel untuk menerima, memproses, mentransmisikan, dan menampilkan informasi olahraga/ lemak tubuh / BMI; Perangkat lunak komputer untuk koneksi dan koordinasi berbagai perangkat komunikasi; Perangkat lunak komputer untuk manajemen jaringan.; Perangkat lunak komputer untuk manajemen keuangan; Perangkat lunak komputer untuk manajemen sumber daya manusia; Perangkat lunak komputer untuk masukan (input) tulisan tangan melalui jari atau stilus (stylus); Perangkat lunak komputer untuk memasukkan data berbasis sikap (gesture); Perangkat lunak komputer untuk membuat dan mengedit template digital foto; Perangkat lunak komputer untuk memfasilitasi kolaborasi dan pengambilan keputusan untuk bisnis; Perangkat lunak komputer untuk memodifikasi audio, video, dan konten audio-visual; Perangkat lunak komputer untuk memodifikasi dan memungkinkan transmisi konten dan data video, audio, audio visual dan video; Perangkat lunak komputer untuk memonitor, memproses, menampilkan, menyimpan dan mentransmisikan data; Perangkat lunak komputer untuk memproses pembayaran emas secara elektronik; Perangkat lunak komputer untuk mengakses dan melihat wallpaper komputer; Perangkat lunak komputer untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing untuk bidang bisnis percetakan; Perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan papan ketik pada layar sentuh; Perangkat lunak komputer untuk menganalisa ayunan golf; Perangkat lunak komputer untuk menganalisa informasi pasar; Perangkat lunak komputer untuk mengawasi pengoperasian perangkat audio dan video dan untuk melihat, mencari, dan/atau memainkan audio, video, televisi, film, gambar-gambar digital lainnya, dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mengendalikan masukan (input) keyboard; Perangkat lunak komputer untuk menghasilkan, memasukkan, mengedit, dan menampilkan font, jenis huruf (typefaces), dan desain; Perangkat lunak komputer untuk menghubungkan sumber-sumber data; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, memproses, memfasilitasi, memverifikasi, computer software for dan mengotentifikasi informasi kartu kredit maupun kartu debet; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, menerima, memproses, membaca dan menonton, dan untuk kontrol file aplikasi, data elektronik, gambar, audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk mengontrol pengoperasian apparatus audio dan video dan untuk melihat, mencari dan/atau membaca suara, video, televise, film, fotograf dan gambar digital lainnya dan muatan multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Perangkat lunak komputer untuk menunjuk penempatan dan pengaturan huruf, angka, karakter, dan tanda pada keyboard;

Perangkat lunak komputer untuk menyediakan jaringan komputasi yang aman; Perangkat lunak komputer untuk menyiarkan klip video, klip audio, gambar, foto, dan konten multimedia lainnya melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mereproduksi, memproses dan menyalurkan audio, video dan muatan multimedia dan panggilan audio dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk pembelajaran mesin, permintaan data, dan analisa data; Perangkat lunak komputer untuk pemenuhan dan pencetakan gambar digital; Perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data, aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, aplikasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Perangkat lunak komputer untuk pendidikan; Perangkat lunak komputer untuk pengalaman simulasi realitas tertambah; Perangkat lunak komputer untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk penggalian data; Perangkat lunak komputer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat seluler komputasi dan komunikasi dan peralatan dan perangkat yang terhubung dengan jaringan, yaitu perangkat lunak untuk menganalisa dan optimisasi proses booting, browser web, proses aplikasi, perlilaku pelayanan, performa alat, baterai dan kapasitas penyimpanan, untuk memfasilitasi pemantauan, log-in jarak jauh, dan penyediaan jasa support teknis secara langsung untuk perlindungan jasa anti-virus, dan untuk mengidentifikasi risiko-risiko keamanan dan kerahasiaan pribadi; Perangkat lunak komputer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat seluler komputasi dan komunikasi, yaitu perangkat lunak untuk secara proaktif menyediakan konten yang merekomendasikan solusi, tips, trik, dan informasi mengenai cara untuk membantu pengguna memahami penggunaan dan fitur dari peralatan dan perangkat yang terhubung dengan jaringan, dan menyediakan penguncian perangkat, penghapusan data, back-up data, pengaktivan alarm perangkat, dan penyediaan informasi terkait lokasi dengan menggunakan GPS; Perangkat lunak komputer untuk pengumpulan, penemuan, manajemen dan analisis data; Perangkat lunak komputer untuk pengumpulan, pengelolaan, pengeditan, pengorganisasian, modifikasi, transmisi, pembagian, dan penyimpanan data dan informasi; Perangkat lunak komputer untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengorganisir, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital; Perangkat lunak komputer untuk representasi grafis atas data; Perangkat lunak komputer untuk sistem akuntansi; Perangkat lunak komputer untuk sistem pencetakan dan untuk perangkat untuk pra-pemrosesan dan pasca-pemrosesan barang cetakan; Perangkat lunak komputer untuk streaming konten media audio visual melalui Internet dan ke perangkat elektronik digital seluler; Perangkat lunak komputer untuk tag pintar; Perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi nirkabel untuk digunakan dengan perangkat/alat nirkabel; Perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan manajemen sumber daya manusia; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk akses ke komputasi berbasis cloud dan sumber daya komputer berbasis cloud; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk digunakan dalam mengoperasikan dan mengelola pusat kontak telekomunikasi untuk menjadwalkan, mengendalikan, meningkatkan, dan mengelola komunikasi video, suara, dan data; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk koneksi dan koordinasi beberapa perangkat komunikasi; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol tingkat suara; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk pengelolaan kebisingan latar belakang; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam yang menampilkan algoritma untuk digunakan pada alat penghasil suara dan peredam suara; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan direkam untuk koleksi, kompilasi, memproses, transmisi, dan diseminasi data Sistem Pencari Posisi Global (GPS) untuk digunakan pada perangkat tetap, bergerak dan genggam; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan platform perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan di dan dengan perangkat dan kendaraan seluler (mobile devices and vehicles) untuk memungkinkan pengoperasian, kontrol, dan kinerja sistem kendaraan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk berkomunikasi secara langsung dengan ahli jasa keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai screensaver dan wallpaper, untuk mengakses dan menampilkan penjelajahan komputer, untuk digunakan melihat data di internet; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk melakukan transaksi akun, perdagangan sekuritas, riset, analisa, dan aktivitas manajemen portofolio, semua dalam bidang investasi dan keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk melihat dan menelusuri informasi, foto, ulasan, peringkat atau nilai bisnis dan organisasi; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memperlihatkan informasi database, informasi statistik, trivia, informasi polling, dan polling interaktif dalam bidang bola basket yang tersedia pada Internet; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengakses, melihat, mengunduh, menggunakan bersama-sama, mengelola, dan menyimpan data akun, berita, riset, dan informasi dalam bidang investasi dan keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat bergerak yang diaktifkan dengan internet of things (IoT) bergerak; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat yang diaktifkan dengan internet of things (IoT); Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menyediakan informasi geografis, peta geografis interaktif, gambar peta dan lokasi yang dipetakan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk penyiaran dan streaming sesi konten media digital; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perantara dan perdagangan investasi, sekuritas, saham, obligasi, investasi modal, komoditas, dan ekuitas; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perdagangan, penyimpanan, pengiriman, penerimaan, penerimaan dan pengiriman mata uang digital secara elektronik, dan mengatur transaksi pembayaran dan penukaran mata uang digital.; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang memungkinkan komputer, desktop, laptop, dan perangkat tipis untuk terhubung dari jarak jauh ke workstation; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, perangkat lunak simulasi rekayasa dengan bantuan komputer; Perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna perangkat komunikasi untuk mengakses database dan jaringan komputer global; Perangkat lunak komputer yang memungkinkan transfer data antara perangkat komunikasi bergerak; Perangkat lunak komputer yang mengijinkan permainan untuk dimainkan; Perangkat lunak komputer yang mengijinkan permainan untuk dimainkan ; Perangkat lunak komputer yang telah direkam yang berhubungan dengan golf; Perangkat lunak komputer, program komputer, dan web terkait berbasis interface serta platform bagi konsumen untuk mengukur, mengkonfigurasi, mengoordinasi, dan mengimplementasikan integrasi komponen sistem yang terdiri dari: pompa sirkulasi fluida dan katup terkait, otomatisasi dan kontrol untuk pompa sirkulasi fluida tersebut, ekspansi dan separator udara untuk sistem hidronik dan Hvac, pompa sirkulasi cairan sistem kebakaran, penukar panas, pompa dan booster air limbah domestik, pompa terintegrasi dan sistem kontrol untuk aplikasi pabrik air dingin.; Perangkat lunak komputer, yaitu perangkat lunak dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pendidikan bahasa; Perangkat lunak komputer, yaitu screen saver yang menampilkan tema-tema bola basket; Perangkat lunak komputer, yaitu, perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menjadwalkan, mengendalikan, meningkatkan, dan mengelola komunikasi video, suara dan data dan memantau, mengelola dan memelihara alat-alat suara,

video dan data; Perangkat lunak komputer, yaitu, platform perdagangan keuangan elektronik untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya.; Perangkat lunak komputer, yakni perangkat lunak sistem operasi; Perangkat lunak komputer, yakni program sistem operasi untuk layanan manajemen router; Perangkat lunak komunikasi; Perangkat lunak komunikasi data; Perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan jaringan komputer global dan blockchains; Perangkat lunak mainan video untuk mesin hiburan secara elektrik dengan layar; Perangkat lunak manajemen energi; Perangkat lunak masukan (input) data dan teks untuk perangkat/alat layar sentuh; Perangkat lunak offline yang dapat diunduh untuk mengontrol tegangan turbin uap dan pemantauan seumur hidup; Perangkat lunak otomatisasi proses untuk digunakan dalam industri pengemasan; Perangkat lunak otomatisasi proses untuk digunakan dalam instalasi pengemasan dan instalasi pengisian; Perangkat lunak otomatisasi proses untuk digunakan dalam mesin pengemasan dan mesin pengisian; Perangkat lunak pemantauan jaringan awan (cloud) untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; Perangkat lunak pemantauan jaringan awan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Perangkat lunak pembatal kebisingan dan gema yang dapat diunduh atau direkam untuk mengendalikan dan mengoperasikan headphone dan speaker pembatal kebisingan dan gema; Perangkat lunak pembelajaran mesin; Perangkat lunak pembuatan dan konversi PDF; Perangkat lunak pembuktian keaslian untuk mengontrol akses dan komunikasi dengan komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer; Perangkat lunak pemrosesan bahasa alami; Perangkat lunak pencetakan 3D untuk memahat; Perangkat lunak pencetakan 3D untuk menyesuaikan; Perangkat lunak pencetakan 3D untuk pemodelan; Perangkat lunak pengelolaan rantai pasokan untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; Perangkat lunak pengembangan game; Perangkat lunak pengenalan wajah; Perangkat lunak penggunaan komputer, perangkat lunak penjelajahan komputer, yaitu perangkat lunak untuk penjelajahan jaringan komputer global dan jaringan privasi, perangkat lunak komputer untuk penyediaan akses internet; Perangkat lunak perintah dan pengenalan suara; Perangkat lunak perintah dan pengenalan suara, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak permainan (game) komputer untuk perangkat komunikasi; Perangkat lunak permainan komputer untuk digunakan pada ponsel dan telepon seluler; Perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh; Perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; Perangkat lunak permainan komputer yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan papan komputer; Perangkat lunak permainan video dalam bentuk cakram; Perangkat lunak permainan video dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan video untuk penggunaan di rumah, direkam; Perangkat lunak permainan video yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak platform berbasis website dan aplikasi untuk menjual barang-barang kebutuhan bayi; Perangkat lunak platform berbasis website yang digunakan untuk calon ibu yang akan melahirkan dengan cara membuat daftar kebutuhan untuk calon bayi; Perangkat lunak sebagai asisten pribadi dengan kecerdasan buatan; Perangkat lunak selular untuk prediksi kontekstual; Perangkat lunak seluler; Perangkat lunak seluler yang dapat diunduh; Perangkat lunak server awan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Perangkat lunak server cloud (awan) untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; Perangkat lunak sistem parkir yang mengatur dan integrasi terhadap komponen sebagai berikut: Ticket dispenser, Boom gate, Kamera untuk merekam foto plat nomor (& streaming connecting ke CCTV), Kamera untuk memfoto wajah penegemudi, Printer karcis / card, Loop detector / infrared, Dapat mencetak foto plat nomor kendaraan pada tiket, Dapat mendeteksi golongan kendaraan mobil dan motor secara otomatis, Universal pembayaran non tuani software payment, Universal sensor lot system; Perangkat lunak tanda tangan elektronik untuk mengamankan transaksi; Perangkat lunak telekomunikasi yang dapat diunduh untuk penyediaan komunikasi video dan audio, kolaborasi, menggunakan dokumen secara bersama-sama, telekonferensi, streaming acara dan konten, webinar, dan konferensi video, audio dan web; Perangkat lunak telepon Protokol Internet dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk melakukan panggilan konferensi VOIP; Perangkat lunak telepon protokol internet; Perangkat lunak untuk POS (Point Of Sale) Terminal; Perangkat lunak untuk anjungan tunai mandiri (ATM); Perangkat lunak untuk digunakan dalam industri pengemasan; Perangkat lunak untuk digunakan dalam menghitung, mentransfer dan menyimpan data yang berkaitan dengan diagnosis medis dan evaluasi atas pencitraan medis; Perangkat lunak untuk digunakan dalam otomatisasi proses pengemasan dan proses pengisian; Perangkat lunak untuk digunakan sehubungan dengan pemantauan kinerja perangkat lunak; Perangkat lunak untuk informasi kredit pribadi terkait dengan keuangan; Perangkat lunak untuk infrastruktur layanan telekomunikasi; Perangkat lunak untuk infrastruktur pengelolaan telekomunikasi; Perangkat lunak untuk kartu smartcard (chipcard); Perangkat lunak untuk kendali pencahayaan; Perangkat lunak untuk komputer; Perangkat lunak untuk komunitas virtual, jejaring sosial, berbagi foto, berbagi media elektronik, dan pengiriman pesan dan transmisi media terenkripsi atau diamankan.; Perangkat lunak untuk konsultasi kredit; Perangkat lunak untuk kontrak pintar; Perangkat lunak untuk memantau dan mengoptimalkan pengilangan dan operasi pembuatan pelumas; Perangkat lunak untuk memasukkan data dan teks; Perangkat lunak untuk membuat dan mengatur akun pengguna; Perangkat lunak untuk memungkinkan pengguna menemukan, memprogram, mengatur, mengakses, dan bekerjasama dengan program perangkat lunak komputer pihak ketiga pada platform blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) apa pun.; Perangkat lunak untuk mencari, mengatur dan merekomendasikan konten multimedia; Perangkat lunak untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Perangkat lunak untuk merekomendasikan barang-barang/jasa-jasa dan pesanan belanjaan (purchase orders) berdasarkan kecerdasan buatan; Perangkat lunak untuk pemrosesan dokumen; Perangkat lunak untuk pemutar audio dan/atau video.; Perangkat lunak untuk penentuan posisi pencahayaan; Perangkat lunak untuk peralatan telekomunikasi; Perangkat lunak untuk perdagangan melalui suatu jaringan komunikasi global; Perangkat lunak untuk personalisasi, mendukung dan mengelola iklan dan pemasaran untuk kampanye, personalisasi konten dan komunikasi elektronik, analisis data termasuk perilaku pengguna analitik dan kecerdasan.; Perangkat lunak untuk streaming audio visual dan konten multimedia melalui internet dan jaringan komunikasi global; Perangkat lunak untuk streaming konten audio visual dan multimedia ke perangkat elektronik digital seluler; Perangkat lunak untuk telepon genggam; Perangkat lunak untuk unit onboard yang menggabungkan fungsi telekomunikasi; Perangkat lunak video dan permainan komputer; Perangkat lunak visi komputer untuk memperoleh, memproses, menganalisa dan memahami gambar digital dan mengekstraksi data visual; Perangkat lunak visi yang dapat diunduh dan direkam yang menggunakan kecerdasan buatan untuk melihat dan menginterpretasi data, menghubungkan dengan perangkat keras dan menyimpan, mengelola dan memproses data di awan; Perangkat lunak yang dapat didownload untuk menciptakan, mengedit, meng-upload, memposting, menunjukkan, menampilkan, berbagi, dan melihat media elektronik, klip audio, klip video, dan teks melalui internet; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk platform perdagangan untuk berdagang, mengirim, menerima, menerima dan

mentransmisikan mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya, dan pengelolaan transaksi pertukaran; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler yang digunakan untuk mengakses panduan dan ulasan penyedia layanan perjalanan, tujuan perjalanan, tur, dan atraksi lokal;; Perangkat lunak yang dapat diunduh dan diinstal serta materi dan kurikulum pendidikan yang dapat diunduh, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Perangkat lunak yang dapat diunduh dan direkam sebelumnya untuk digunakan dalam bidang perancangan dan pengelolaan program pendidikan; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk manajemen inventaris berbasis blockchain; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memberikan informasi konsumen, yaitu: kompilasi, peringkat, urutan, ulasan, rujukan dan rekomendasi yang berkaitan dengan bisnis, restoran, penyedia layanan, acara, layanan publik dan lembaga pemerintah, taman dan tempat rekreasi, organisasi keagamaan dan organisasi nirlaba; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memelihara, mengelola, menganalisa, mengenkripsi, dan otentikasi pengguna data digital; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengakses, mengelola, mengoptimalkan, memperbaharui dan melacak perangkat serta untuk pengelolaan dan pengoptimalisasikan fasilitas; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menyediakan keamanan antarmuka akses tunggal (single sign-on) pada desktop, server, alat yang dapat dibawa-bawa, alat jaringan dan jaringan antarmuka; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk otentikasi akses tunggal (single sign-on), manajemen identitas, manajemen privasi data, dan pengumpulan persetujuan; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pengumpulan data dan penggunaan data dalam bidang periklanan dan pemasaran digital; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk untuk penggunaan yang berhubungan dengan program loyalitas konsumen dan kartu loyalitas.; Perangkat lunak yang dapat diunduh, yaitu, perangkat lunak untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Perangkat lunak yang dapat memprogram mikroprosesor; Perangkat lunak yang menggunakan sistem, proses atau peralatan otomatisasi; Perangkat lunak yang menjalankan fungsi pengawasan pada pekerja dengan kemampuan mendeteksi penggunaan alat pelindung diri; Perangkat lunak yang menyediakan dompet digital.; Perangkat lunak yang menyediakan informasi cuaca, berita-berita, musik dan informasi hiburan berdasarkan kecerdasan buatan; Perangkat lunak yang menyediakan jadwal perjalanan, informasi parkir dan informasi terkait fasilitas yang tersedia di sekitar lokasi berdasarkan informasi pada lokasi tersebut, yang mendasarkan pada kecerdasan buatan; Perangkat lunak yang menyediakan jasa-jasa pemesanan berdasarkan kecerdasan buatan; Perangkat lunak-perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam asuransi; Perangkat navigasi Global Positioning System [GPS]; Perangkat nirkabel untuk pertukaran data; Perangkat pelacak dan penentuan lokasi untuk merekam dan mentransmisikan koordinat lintang dan bujur untuk melaporkan posisi global suatu aset termasuk yang melekat padanya untuk peralatan pertambangan dan konstruksi; Perangkat pelacakan dan lokasi Global Positioning System [GPS]; Perangkat pelacakan kendaraan terdiri dari perangkat lunak komputer dan perangkat keras komputer, sensor, transmiter, penerima dan penerima pencari posisi satelit global, semua untuk digunakan berhubungan dengan pelacakan kendaraan dan memonitor kendaraan; Perangkat pemantauan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan tingkat aktivitas fisik dan / atau periode ketidakaktifan fisik dan / atau langkah berjalan atau berlari dan / atau jarak yang dicakup selama pelatihan dan / atau tingkat pelatihan dibandingkan dengan tujuan pelatihan dan / atau kalori yang terbakar dan / atau tujuan pelatihan berdasarkan pelatihan sebelumnya dan / atau kualitas istirahat dan pola tidur; Perangkat pendengar nirkabel; Perangkat pendidikan ilmiah; Perangkat pengendali listrik; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks]; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk rokok elektronik; Perangkat pengubah arus (listrik); Perangkat pengubah arus [listrik]; Perangkat penyimpanan yang tersambung ke jaringan (NAS); Perangkat periferal untuk komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; Perangkat pintar yang dapat dipakai; Perangkat rekam gambar suara digital; Perangkat speaker atau audio; Perangkat telekomunikasi, yaitu satelit-satelit, gateway dan stasiun satelit serta alat pengatur dan bagiannya; Perangkat untuk mendapatkan informasi lingkungan (yaitu: jumlah/daya jalur telekomunikasi, troughput dan sejenisnya) mengenai telekomunikasi melalui sinyal dari berbagai sensor; Perangkat visual interaktif digital; Perangkat yang dapat dibaca mesin untuk sistem pembayaran tanpa uang tunai; Perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; Perangkat-perangkat lunak computer dan perangkat-perangkat keras computer dalam telepon genggam yang memungkinkan pemutaran dan unduhan aplikasi perangkat lunak; Perangkat-perangkat lunak penerapan yang dapat dipindah-pindahkan untuk perkakas-perkakas pemantauan air dan perkakas-perkakas untuk mendeteksi kebocoran; Perangkat-perangkat pengukur elektrik; Perangkat–perangkat kontrol listrik untuk pemanas dan pengaturan energi; Peranti lunak aplikasi komputer untuk telepon pintar, alat PDA dan komputer tablet, yaitu, peranti lunak untuk digunakan oleh pengemudi kendaraan dan penumpang untuk mengakses, melihat, dan berinteraksi dengan dan mengunduh (download) konten informasi dan hiburan [sehubungan dengan otomobil]; Peranti lunak aplikasi yang dapat diunduh yang menampilkan informasi cuaca, berita cuaca, ramalan cuaca, informasi indeks suhu; Peranti lunak komputer dan peranti lunak aplikasi komputer untuk digunakan di telepon genggam dan di kendaraan bermotor untuk pengiriman dan penerimaan sinyal untuk memfasilitasi pembukaan kunci dan penguncian pintu dan sistem pengamanan yang dikonfirmasi, memulai dan menghentikan mesin dan mengakses, mengelola dan mengendalikan sistem kendaraan, termasuk sistem informasi, sistem hiburan, sistem kontrol iklim dan fungsi kendaraan[sehubungan dengan otomobil]; Peranti lunak komputer untuk digunakan di dalam layanan perbankan dan transaksi keuangan; Peranti lunak komputer untuk digunakan di dalam layanan perbankan dan transaksi keuangan.; Peranti lunak komputer untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan mencatat operasi keuangan; Peranti lunak komputer untuk mencari, mendapatkan, indeks, dan mengatur data; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan pencarian data elektronik; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Peranti lunak komputer untuk mengirim surat elektronik; Peranti lunak komputer untuk menyediakan direktori informasi, situs web, dan sumber tersedia pada jaringan komputer; Peranti lunak komputer untuk menyediakan ruang obrolan online dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna di bidang kepentingan umum; Peranti lunak komputer untuk pengiriman elektronik data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain melalui jaringan komputer global; Peranti lunak komputer untuk pesan elektronik; Peranti lunak komputer yang dapat diunduh yang memungkinkan pengguna untuk mengatur dan membatasi akses pada data dan aktivitas pencarian mereka ketika menggunakan internet.; Peranti lunak komputer yang digunakan untuk meningkatkan kinerja dan fungsionalitas jaringan komputer; Peranti lunak komputer yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman melihat, mendengarkan dan bermain dengan memilih dan mengatur tampilan dan kinerja element audio, video, dan audiovisual oleh pengguna di bidang musik, video, olahraga, berita, ulasan, cuaca, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan,

budaya, dan kesejahteraan (wellness); Peranti lunak komputer yang menampilkan grafik, peta, bagan dan tampilan terkomputerisasi terkait cuaca; Peranti lunak komputer yang menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan komputer untuk penyebaran berbagai dan beragam informasi; Peranti lunak screensaver yang dapat diunduh untuk digunakan pada komputer Pribadi; Peranti lunak untuk memfasilitasi transaksi pembayaran yang aman dengan cara elektronik; Peranti lunak untuk mencari dan mendapatkan informasi, situ web, dan sumber lain dari jaringan komputer; Peranti lunak untuk penyediaan layanan perdagangan ekuitas, layanan crossing dan pertukaran sekuritas, metode otomatis untuk crossing perintah keuangan (crossing financial orders), pertukaran keuangan dan crossing elektronik; Peranti lunak untuk telepon pintar yang memberikan pengguna kemampuan untuk mengendalikan fitur kendaraan bermotornya dari jarak jauh, yaitu, mengunci dan membuka kunci pintu kendaraan dan memulai dan mematikan kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; Peranti lunak yang dapat diunduh di bidang ilmu meteorologi dan lingkungan; Peranti lunak yang dapat diunduh yang menampilkan informasi cuaca, berita cuaca, ramalan cuaca, informasi indeks suhu; Peranti lunak yang digunakan dalam identifikasi, penyimpanan, transmisi dan pengambilan data yang aman secara elektronik; Peranti lunak yang menyediakan platform perdagangan (trading) elektronik dan marketplace elektronik online; Peranti jaringan komputer untuk menghubungkan beberapa komputer dalam suatu jaringan (Network hubs); Peredam Suara; Perekam DVD; Perekam compact disc; Perekam suara dan perekam video yang menampilkan hiburan dan informasi dalam bidang bola basket; Periferal yang dapat dikenakan untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Perisai pelindung yang dapat dipindahkan untuk memisahkan inner mesin dari operator dan pengamat; Perkakas-perkakas pemantauan air dan perkakas-perkakas untuk mendeteksi kebocoran; Perkakas-perkakas penghubung (konektor) kabel listrik; Perluasan dan penambahan jangkauan akses jaringan; Perluasan, alat dan utilitas sistem komputer dalam bidang perangkat lunak aplikasi untuk menghubungkan komputer pribadi, jaringan, aparatus telekomunikasi dan aplikasi jaringan komputer global; Permainan komputer untuk digunakan di telepon genggam dan telepon seluler; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, pelayaran, penelitian, potret, kinematografi, optik, timbang, ukur, sinyal, pengawasan (pemeriksaan), pertolongan dan pendidikan; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, pelayaran, survei, fotografi, sinematografi, optik, penimbang, pengukur, sinyal, pemeriksaan (pengawasan), pertolongan jiwa dan pendidikan; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survei, fotografi, sinematografi, audiovisual, optik, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inspeksi, penyelamatan jiwa dan pengajaran; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survey, fotografi, sinematografi, audiovisual, optic, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inpseksi untuk untuk melakukan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan distribusi atau penggunaan listrik; Pesawat komputer; Pesawat televisi; Pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas komunikasi; Pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas untuk perekaman, transmisi, penerimaan, pengolahan, pencaharian, reproduksi, manipulasi, memperagakan data analisi dan pencetakan suara, gambar imaji dan/atau data; Pheriperal audio; Pintu otomatis yang dioperasikan dengan listrik; Pintu/tangga keluar darurat pada saat terjadi kebakaran; Pipa saluran kabel listrik; Piranti keras dan piranti lunak komputer untuk interkoneksi, pengintegrasian, pengamanan, pengelolaan, pemantauan, dan pengoperasian sistem telefoni dan video conferencing; Piranti keras dan piranti lunak komputer untuk pusat data yang digunakan dalam mengumpulkan, menganalisis, dan melaporkan jaringan komputer dan data telekomunikasi; Piranti keras komputer dan alat pengendali jarak jauh untuk mengendalikan pengoperasian televisi, monitor video, kotak konverter, audio, video, dan alat pemutar media dan alat perekam media, alat pemutar permainan, sistem hiburan, sistem teater rumah, penghubung otomatisasi rumah, dan alat elektronik konsumen dan display; Piranti keras komputer yang memuat fungsionalitas keamanan jaringan, termasuk firewall, enkripsi data, dan / atau interoperabilitas dengan protokol keamanan jaringan; Piranti lunak dan aplikasi komputer yang menyediakan analisis perilaku pengguna, forensik keamanan, manajemen risiko, pencegahan kehilangan data, perlindungan data cloud/awan, tata kelola data, pemantauan kepatuhan, manajemen hak data, keamanan data, dan penyimpanan yang aman serta akses ke data, file, dan media; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer dan piranti keras keamanan jaringan untuk memantau, menganalisis atau melaporkan informasi, data, dan lalu lintas jaringan; Piranti lunak komputer dan piranti keras keamanan jaringan untuk mengoptimalkan sumber daya dan ketersediaan sistem komputer; Piranti lunak komputer dan piranti keras keamanan jaringan yang digunakan dalam mendeteksi dan mencegah intrusi jaringan dan malware serta untuk mengendalikan dan mengelola akses pengguna jaringan dan untuk penegakan kebijakan jaringan; Piranti lunak komputer dan piranti keras komputer untuk keamanan jaringan, keamanan email dan web, kendali akses yang aman, identifikasi pengguna, enkripsi, dan manajemen keamanan; Piranti lunak komputer e-commerce yang bisa diunduh yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; Piranti lunak komputer untuk analisis berbasis situs web dan lalu lintas Internet; Piranti lunak komputer untuk memastikan keamanan data yang berada di lingkungan komputasi awan; Piranti lunak komputer untuk memfasilitasi kolaborasi antar individu dan antar organisasi; Piranti lunak komputer untuk memfasilitasi panggilan Voice Over Internet Protocol (VOIP), panggilan telepon, panggilan video, pesan teks, pesan instan dan layanan online jaringan sosial; Piranti lunak komputer untuk memudahkan para penggunadalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; Piranti lunak komputer untuk mengadministrasikan, mengelola, dan memantau lalu lintas dan akses jaringan, mengoptimalkan kinerja jaringan, melakukan diagnostik jaringan, mendeteksi malware dan ancaman jaringan, serta melaporkan keamanan jaringan dan analisis kinerja; Piranti lunak komputer untuk mengamankan perangkat seluler; Piranti lunak komputer untuk menjadwalkan dan mengelola kalender, menjadwalkan dan mengelola kontak, menjadwalkan dan mengelola rapat online; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memudahkan pengguna yang berpartisipasi dalam pertemuan dan kelas berbasis web, dengan akses ke data, dokumen, gambar, dan aplikasi piranti lunak melalui browser (peramban) web; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengakses, melihat, dan mengendalikan komputer dan jaringan komputer dari jarak jauh; Piranti lunak komputer yang digunakan untuk pengendalian informasi yang dikendalikan melalui suara dan asisten.pribadi, yaitu, alat pengeras suara pintar dengan kemampuan asisten pribadi virtual yang terkoneksi dengan cloud dan dikendalikan melalui suara; Piranti lunak komputer yang menyediakan pemantauan, analisis, audit, manajemen, deteksi, klasifikasi, perlindungan, laporan, dan keamanan informasi serta data sensitif yang terletak di lingkungan komputasi awan untuk aplikasi komputer dan seluler, platform komputer dan seluler, serta antarmuka pengguna yang terkait dengannya; Piranti lunak untuk komputer dan perangkat seluler untuk mengamankan akses jarak jauh melalui Internet ke jaringan komputer pribadi; Piranti lunak untuk melakukan konferensi audio dan video, komunikasi video dan suara, pengiriman pesan singkat, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP), saling berbagi aplikasi, saling berbagi desktop komputer, manajemen kehadiran, manajemen dokumen, integrasi aplikasi; Piranti lunak untuk melakukan proses panggilan melalui transmisi audio,

data, video, dan lalu lintas suara; Piranti lunak untuk memudahkan pengunggahan, posting, menampilkan, memberi tag, mengedit, mengatur, dan mentransmisikan gambar serta karya audio visual; Piranti lunak untuk mengirim dan menerima pesan-pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan komunikasi global; Piranti lunak untuk pemrosesan gambar, grafik, audio, video dan teks; Piranti lunak yang bisa diunduh dalam lingkup aplikasi pesan; Piranti lunak yang bisa diunduh, yaitu, piranti lunak pesan instan, piranti lunak berbagi file, piranti lunak komunikasi untuk pertukaran data, audio, gambar dan grafik video melalui komputer secara elektronik, seluler, jaringan nirkabel dan komunikasi; Piranti lunak komputer untuk penyediaan, penggunaan, konfigurasi, pengelolaan, pengamanan, optimisasi, pemantauan, pencadangan, pemulihan, pemodelan, pengujian, penyimpanan, pembaruan, diagnosa, perbaikan, analisis, penyelesaian masalah, penemuan, dan penggunaan berbagai sistem operasi, piranti keras komputer, piranti lunak komputer, jaringan komputer dan jaringan infrastruktur komputasi virtual; Piring Petri; Piringan (disc) kaset dan kartu memori dengan program video game yang telah direkam; Piringan hitam; Pita keamanan holografik bersandi; Pita pengiriman holografik bersandi; Pita pengukur baja; Pita pengukur baja stainlis; Pita pengukur fiberglass; Pita perekaman video; Pita-pita video; Planimeter; Platform arsitektur terbuka untuk keamanan elektronik dan otomatisasi aplikasi di industri pertambangan terdiri dari, yaitu, suatu server pusat, suatu perangkat lunak untuk mengelola, modul gateway, probe jaringan, node nirkabel, modem kendaraan, pemancar-penerima dan antarmuka kendaraan, modul lampu pada topi dan modul jaringan sensor; Platform berbasis website dan aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi keuangan; Platform dan aplikasi yang menyediakan jasa layanan yang menghubungkan pembeli emas dengan penjualan emas; Platform digital; Platform perangkat keras dan perangkat lunak komputer menampilkan tampilan interaktif, sistem pengontrol, dan perangkat pengontrol, sistem peringatan, konektivitas, komputer onboard, dan GPS untuk kendaraan, kendaraan yang terhubung, kendaraan yang dikemudikan secara mandiri, dan kendaraan tanpa pengemudi; Platform perangkat lunak arsitektur terbuka otomatis untuk industri pertambangan terdiri dari suatu server pusat jaringan, suatu perangkat lunak manajemen jaringan, gateway untuk modul router jaringan, node nirkabel, modul router jaringan, modem kendaraan, pemancar-penerima kendaraan dan sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk kendaraan, modul lampu pada topi, sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk penambang dan modul jaringan sensor, modul router jaringan yang menyampaikan informasi dari sensor yang ditempatkan di tambang ke server pusat jaringan; Platform perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif; Platform perangkat lunak yang digunakan untuk perdagangan emas secara daring/online (berbasis mobile ataupun web) di bursa berjangka; Platform perangkat lunak yang memfasilitasi penyediaan informasi; Platform piranti lunak komputer untuk mencari, menilai, mengukur, dan memulihkan malware yang diduga menargetkan perangkat komputasi; Platform-platform pesan menggunakan program komputer chatbot (perangkat lunak); Plotter; Podcast yang dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; Podcast yang dapat diunduh di bidang manajemen proyek; Podcast yang dapat diunduh di bidang manajemen strategis; Ponsel dan tablet; Ponsel pintar dalam bentuk kacamata; Ponsel pintar yang digunakan pada bagian anggota badan; Pos pembatas jalan (Traffic post); Power Meter digital; Power bank portabel; Power inverter; Power supply dvb; Power system; Printer digital berwarna; Printer ink jet; Printer inkjet; Printer kartu identitas; Printer yang dapat dibawa [portable]; Printer-printer berwarna; Probe untuk penguji sirkuit terpadu, semikonduktor dan jaringan telekomunikasi, alat dan instrumen elektronik, elektronik opto, fotonik, dan penguji skala nano, sinyal, gambar dan pengukur, yaitu amplifier, attenuator, filter dalam bentuk pengolah sinyal yang berfungsi untuk menghilangkan komponen frekuensi yang tidak diinginkan dari sinyal, untuk menambahkan yang diinginkan atau keduanya, mengondisikan dalam bentuk alat yang digunakan untuk persiapan sensor sinyal output untuk pengolahan, konverter, mixer dalam bentuk perangkat untuk membuat frekuensi baru dari dua atau lebih sinyal untuk diaplikasikan, modulator dalam bentuk peralatan untuk memvariasikan satu atau lebih sifat gelombang periodik untuk membawa sinyal, demodulator, prescaler, pembagi dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sebagian dari sinyal dalam saluran transmisi ke port yang memungkinkan sinyal porsi untuk digunakan pada sirkuit lain, penggabung dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sinyal di port ke dalam sinyal yang sudah ada dalam saluran transmisi, isolator dalam bentuk peralatan 2 port non-resiprokal yang memungkinkan sinyal untuk melintas hanya dalam satu arah, sirkulator dalam bentuk peralatan multi-port non-resiprokal di mana sinyal yang memasuki port apa pun ditransmisikan hanya ke port berikutnya secara rotasi, pembatas dioda terpadu, sakelar dan router untuk melakukan pembangkitan sinyal, pengolahan sinyal, penguatan sinyal, konversi sinyal dan kontrol sinyal; Processor; Profesional speaker sistem; Program aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan jam tangan pintar; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk manajemen Kekayaan Intelektual; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk manajemen aset Kekayaan Intelektual; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk penilaian Kekayaan Intelektual; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk penilaian aset Kekayaan Intelektual; Program computer untuk pengembangan piranti lunak; Program computer, perangkat lunak computer, rekaman audio dan/atau video; Program dan perangkat lunak komputer yang dipasang di dalam kendaraan; Program dan perangkat lunak permainan (game) komputer yang memungkinkan pengguna untuk bermain permainan (game) dengan telepon bergerak; Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); Program komputer untuk alat-alat komunikasi; Program komputer untuk deteksi dan penghapusan virus komputer; Program komputer untuk digunakan dalam aplikasi grafik komputer; Program komputer untuk digunakan dalam pemrosesan data yang berhubungan dengan catatan keuangan; Program komputer untuk manajemen keuangan; Program komputer untuk menganalisa ayunan golf; Program komputer untuk menjalankan transaksi melalui e-commerce; Program komputer untuk pelaporan keuangan; Program komputer untuk perangkat komunikasi; Program komputer untuk permainan yang sebelumnya telah direkam; Program komputer yang berhubungan dengan perihal keuangan; Program komputer yang dapat diunduh dalam lingkup aplikasi seluler; Program komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam melacak status berbagai pengguna dari jasa permainan interaktif online dan untuk mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Program perangkat lunak algoritma untuk mengoperasikan dan mengontrol komputer; Program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; Program perangkat lunak aplikasi pintar, dapat diunduh untuk terminal nirkabel; Program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yang dipasang di ponsel atau komputer, digunakan untuk memberikan evaluasi kredit, pinjaman tunai dan pinjaman angsuran konsumen, dan lain-lain untuk pengguna; Program perekaman sirkuit elektronik untuk peralatan hiburan untuk digunakan dengan layar kristal cair; Program permainan komputer; Program permainan komputer multimedia interaktif yang dapat diunduh; Program permainan komputer untuk mensimulasikan perdagangan sekuritas keuangan (perangkat lunak); Program permainan komputer yang dapat diunduh melalui internet; Program permainan online; Program permainan portabel yang dapat diunduh; Program permainan untuk mesin permainan video di rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair yang dapat diunduh; Program permainan video dan komputer; Program permainan video interaktif yang dapat diunduh; Program permainan video yang dapat diunduh; Program permainan yang dapat diunduh, yang disediakan dari online; Program-program komputer terekam; Program-program

komputer untuk melihat informasi, statistik atau trivia tentang bola basket; Prosesor data dan sinyal digital dan optikal; Proyektor gambar bergerak; Proyektor holografik 3D; Proyektor untuk pengeditan film; Proyektor-proyektor multimedia untuk home theaters; Publikasi elektronik dan digital yang dapat diunduh; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam area aparatus dan perangkat elektronik, semikonduktor, dan elektronik terpadu, komputer, telekomunikasi, hiburan, teleponi, dan telekomunikasi dengan kabel dan nirkabel; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk artikel, makalah, dan bahan pengajaran di bidang telekomunikasi, Internet, pelatihan, bisnis, penjualan, dan pemasaran; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk e-book/buku elektronik, panduan kepatuhan, lembar data, dan laporan di bidang komputasi awan/cloud dan keamanan data untuk lingkungan komputasi awan/cloud computing publik; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk jadwal permainan semua dalam bidang bola basket yang disediakan melalui Internet; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel.; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku komik, novel grafis, majalah, manual/petunjuk, dan berita berkala dalam bidang hiburan dan permainan video; Publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang hukum; Publikasi yang berkaitan dengan layanan keuangan dan keuangan, disediakan dalam bentuk elektronik dan dipasok secara online dari database, dari Internet, atau melalui perangkat komunikasi seluler; Publikasi-publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk majalah-majalah, surat kabar-surat kabar, buku-buku, buku pedoman di bidang elektronik; Pusat distribusi serat optik; Pusat sensor curah hujan; Pusat sensor level air; Pusat sensor untuk pertanian; Pustaka perangkat lunak untuk digunakan dalam analisa data; Pustaka perangkat lunak untuk digunakan dalam mendesain dan mengembangkan algoritma pembelajaran mesin dan jaringan saraf dalam; RADIO PANGGIL (HT); RELAI LISTRIK; Rak penyimpanan CD, bukan furnitur; Rangkaian chip; Rangkaian rekaman suara musikal; Ransel dan tas bawaan terutama yang diadaptasi untuk membawa komputer; Ransel dan tas jinjing khusus diadaptasi untuk membawa komputer; Reduktor (Listrik); Rekaman audio dan video yang menampilkan hiburan musik dan musik; Rekaman audio visual yang menampilkan film dan program hiburan yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda; Rekaman audio yang dapat diunduh; Rekaman audiovisual yang menampilkan hiburan musik dan musikal; Rekaman compact [musik]; Rekaman suara dan / atau video; Rekaman video yang dapat diunduh menampilkan musik dan hiburan musik; Rekaman video yang dapat diunduh, rekaman video langsung (streaming), dan rekaman suara yang dapat diunduh dalam bidang bola basket yang tersedia pada Internet; Rel MCB; Relai beban lebih; Relai kompensasi faktor daya reaktif; Relai kontrol faktor daya; Relai listrik dan elektronik; Relai perlindungan daya; Relay listrik; Relay untuk stasiun radio dan TV; Remote kontrol televisi; Resistor listrik; Respirator wajah elastomer selain untuk pernapasan buatan; Reverb; Robot untuk hiburan; Rompi jaring untuk keselamatan; Rotator untuk laboratorium; Rumah kamera; Ruter, sakelar, hub dan server pengoperasian perangkat lunak; SEKUN KABEL; SELONGSONG KABEL; SISTEM PANGGILAN NIRKABEL; Sakelar Jendela; Sakelar Kunci Pintu; Sakelar kontrol; Sakelar untuk jaringan komputer, server dan router; Saklar Kecil Pengganti; Sambungan untuk saluran listrik; Sandaran penyangga yang diadaptasikan untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Saringan Kamera; Sarung dan tas untuk computer portabel; Sarung pelindung untuk kartu memori; Sarung untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Sarung untuk peramban multimedia genggam; Sarung, wadah dan tempat lensa kontak; Saver mobil (pengisi daya); Sekering untuk baterai kendraan; Sekuensing generasi berikutnya (NGS) prosesor data bioinformasi skuensing generasi berikutnya di bidang sekuensing, genotipe, penguiian genetik, dan genetika asam nukleat; Selongsong sambungan untuk kabel listrik; Sensor alarm pendeteksi motion, suhu, cahaya, getar, micro switch; Sensor Interaktif; Sensor aki deteksi aki; Sensor arah kecepatan angin; Sensor cuaca lalu lintas; Sensor curah hujan; Sensor debu; Sensor ec tanah; Sensor elektronik atau listrik untuk mendeteksi, memproses, mengumpulkan, merekam dan mentransmisikan data umum yang berkaitan dengan kesehatan, siklus tidur, irama jantung dan aktifitas fisik; Sensor fotoelektrik; Sensor hujan; Sensor kualitas air; Sensor posisi LED; Sensor posisi optik; Sensor suhu evaporator untuk kendaraan; Sensor suhu listrik; Sensor suhu pendingin untuk kendaraan; Sensor suhu udara sekitar untuk kendaraan; Sensor untuk penggunaan ilmiah; Sepatu untuk perlindungan yang tahan asam (acidproof); Sepatu/alas kaki pelindung, sepatu/alas kaki pengaman, sepatu bot pengaman dan sepatu pengaman; Seperangkat pesawat telepon; Seperangkat pesawat telepon tanpa kabel; Serangkaian data kriptografi yang dapat diunduh untuk menerima dan membelanjakan mata uang kripto; Serat untuk transmisi suara dan gambar; Server untuk otomatisasi rumah; Set-top box yang memiliki kemampuan mengenali suara; Set-top boxes yang menggabungkan fungsi pengenalan suara; Simulator latihan golf; Simulator pelatihan kelistrikan; Simulator pelatihan kelistrikan (perangkat pengajaran berbasis perangkat keras dan perangkat lunak); Sinematografi; Sirkuit elektronik penyimpan program permainan video; Sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; Sirkuit manajemen baterai; Sirkuit terintegrasi (IC) di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Sirkuit terpadu, chip, modul, pengendali untuk komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Sistem Penentuan Posisi Global; Sistem Penentuan Posisi Global untuk kapal; Sistem alat pemadam api secara otomatis untuk perlindungan dari api; Sistem baterai yang dapat diperbarui untuk menyediakan daya cadangan; Sistem kabel gantung (listrik),; Sistem keamanan secara elektronik untuk jaringan rumah; Sistem keamanan untuk perangkat keras dan perangkat lunak komputer; Sistem kendali untuk penerangan; Sistem komponen audio terdiri dari pengeras suara kitar (surround sound), pengeras suara, tuner, sound mixers, alat untuk menyamakan suara speaker (equalizer), perekam audio, alat penerima radio; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari peralatan endpoint (titik terakhir di mana pesan itu diterima), port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari perangkat endpoint, port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor, kursi dan meja konferensi, yang semuanya dijual sebagai satu unit; Sistem kontrol [perangkat keras komputer] untuk sistem pencetakan; Sistem memori untuk komputer; Sistem menarik dan mengulur kabel listrik; Sistem multi kamera untuk digunakan dalam kendaraan; Sistem navigasi transit publik meliputi tampilan peta digital interaktif, instruksi interaktif dan informasi yang dihasilkan oleh pengguna; Sistem otomatisasi rumah yaitu peralatan kontrol pusat untuk rumah pintar; Sistem

pemantauan kualitas gas dan udara; Sistem pencitraan video; Sistem penentuan posisi; Sistem penentuan posisi untuk pencahayaan; Sistem pengenalan suara; Sistem pengeras suara; Sistem penghantar listrik (Conductor system); Sistem penghantar listrik tertutup dengan bahan pvc dan tembaga sebagai bahan penghantar listrik (Enclosed conductor system); Sistem pengontrol tenaga listrik untuk digunakan bersama dengan mesin pembakaran besar internal untuk jasa industri dan sistem pengontrol tenaga listrik untuk unit yang dikemas yang terdiri dari mesin pembakaran besar internal dan generator.; Sistem pengontrol untuk ventilasi, pemanasan dan suhu AC; Sistem perkabelan listrik; Sistem suara terdiri dari remote control, amplifier, pengeras suara dan komponennya; Sistem-sistem pemrosesan suara; Sistem-sistem pengumpulan pembayaran tol secara elektronik; Situs web dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh yang memungkinkan pengguna untuk dengan mudah melihat, memesan atau membeli kegiatan dan layanan yang berkaitan dengan makan, kebugaran, kecantikan dan kesehatan; Slide (fotografi); Slide fotografi; Software aplikasi komunikasi melalui internet; Software penyimpanan database untuk kegiatan jual-beli dan pembayaran; Software untuk survey; Soket yang dapat digerakan; Sombok (Toa); Sonar; Speaker [peralatan audio]; Speaker aktif dan pasif; Speaker audio pintar; Speaker mobil; Speaker yang dapat dikendalikan dengan suara; Splitter hdmi; Stabilizer listrik; Stand yang disesuaikan untuk ponsel; Stasiun cadangan darurat untuk pengisian baterai; Stasiun dok dan adaptor, yaitu, stasiun dock elektronik dan adaptor listrik untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse dan keyboard; Stiker (skins) komputer, yaitu, plastik film yang dipasang sebagai stiker untuk menutupi dan melindungi peralatan elektronik, yaitu, telepon genggam, pemutar musik portabel, PDA, dan tablet elektronik; Stop kontak; Stop kontak listrik; Suar pensinyalan LED; Suara yang dapat diunduh; Suhu udara masuk atau untuk kendaraan; Sumber pencahayaan optik; Suplai daya bebas gangguan; Suplai daya listrik, bergerak (Baterai yang dapat diisi ulang); Switch Stater; Switchgear; TESPEN; TRAFO STEP DOWN; TRAFO STEP UP; Tablet elektronik dan perangkat PDA; Tabung api ringan; Tabung pemadam api; Tabung pitot; Tabung sinar-X tidak untuk tujuan medis; Tag yang dapat dibaca mesin; Tali Telepon Seluler; Tali jam tangan (pintar) elektronik untuk memonitor kesehatan yang mengkomunikasikan data waktu-nyata ke perangkat elektronik lainnya; Tali jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; Tampilan OLED; Tampilan QLED; Tampilan holografik 3D; Tampilan iklan elektronik; Tampilan layar LED untuk televisi; Tampilan panel yang berbentuk datar; Tampilan virtual dan tampilan penggabungan antara obyek virtual dengan obyek nyata/realita (augmented reality), kacamata, pengontrol, dan headset; Tampilan-tampilan layar LED (LED Displays); Tangga telekop single [bagian dari teleskop]; Tas khusus untuk ponsel; Tas komputer dan ransel yang diadaptasi untuk membawa komputer; Tas untuk kamera dan peralatan fotografi; Tas untuk peralatan fotografi; Tas-tas untuk membawa keyboards; Tatakan dudukan untuk kamera; Telepon Seluler; Telepon VoIP; Telepon nirkabel; Telepon pintar (smartphones) yang dipasang di pergelangan tangan; Telepon pintar berupa jam tangan; Telepon pintar yang dipasang di pergelangan tangan; Telepon portabel; Telepon seluler pintar; Televisi DMB [Penyiaran Multimedia Digital]; Televisi LED; Televisi QLED; Televisi daring; Televisi dioda kuantum dot pemancar cahaya; Televisi mobil; Televisi tabung sinar katoda; Tempat kumparan listrik; Tempat penyimpanan baterai; Tempat telepon seluler terbuat dari kulit atau kulit imitasi; Terminal komunikasi yang terdiri dari peranti keras dan/atau peranti lunak komputer untuk menyediakan video, audio, data, permainan video dan komunikasi telepon dan/atau transmisi; Terminal poin of sale elektronik; Terminal radio; Terminal telekomunikasi interaktif listrik; Terminal-terminal interaktif; Terminal–terminal portabel untuk penggunaan pribadi untuk merekam/ mengatur/ mentransmisikan/ mengendalikan/ mereview kesehatan dan perawatan kesehatan, dan menerima teks, data, gambar, file audio; Textile printer; Theodolit; Tiang mic; Tiang speaker; Timbangan; Timbangan analitik; Timbangan diet; Timbangan digital (Digital Balance); Timbangan duduk; Timbangan fitness; Timbangan gantung [timbangan tuas]; Timbangan kamar mandi elektronik; Timbangan kue; Timbangan presisi; Timbangan compact (kecil); Token keamanan; Tongkat pengatur lalu lintas berkilau atau mekanis (Traffic baton); Transmisi nirkabel untuk digunakan dalam mobil untuk pelacakan, pemantauan dan diagnosis perawatan kendaraan dan untuk memberikan informasi kepada pengemudi [sehubungan dengan otomobil]; Transponder-transponder yaitu, terminal-terminal elektronik yang dipasang pada kendaraan untuk transaksi-transaksi komersial secara elektronik; Truk pemadam api (fire trucks); Truk pemadam api berfungsi sebagai anti huru hara (Riot trucks); Tudung pencegahan bencana alam; Tuner sinyal radio; Tusuk kontak, sok kontak dan kontak-kontak lain (sambungan listrik).; Tutup pelindung untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; USB drive perangkat keras (Universal serial bus hardware drives); USB flash drive; USB flash drive kosong; USB flash drive yang sudah direkam sebelumnya; USB pengisi daya; USB port pengisi baterai; USB yang dapat dihubungkan dengan periferal komputer; Unit onboard yang menggabungkan peralatan telekomunikasi dan fungsi telekomunikasi; Unit alarm central; Unit head (kepala) audio visual; Unit pengawas hewan peliharaan; Unit transmisi audio; Unit-unit pengeras suara (Speakers); Variabel resistor; Video dan podcast yang dapat diunduh di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Video game; Video interkom; Video kartun yang dapat diunduh; Video komik yang dapat diunduh; Video pendek dan spot promosi dalam CD, pita video dan DVD pra-rekam; Video wall; Video yang dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; Video yang dapat diunduh di bidang manajemen proyek; Video yang dapat diunduh di bidang manajemen strategis; Videotron; Wadah lensa kontak; Wadah pelindung tahan air dan bukan tahan air untuk kamera; Wadah/tempat untuk membawa, pegangan, wadah/tempat pelindung dan sandaran/penyangga dengan tampilan/dengan fitur konektor untuk catu daya, adaptor, alat pengeras suara pengisi daya dengan baterei, yaitu, komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Waveguides untuk pengiriman balok berdaya tinggi; Webcast dan podcast yang dapat diunduh yang menampilkan audio, video, dan siaran multimedia lainnya yang dapat diunduh di bidang musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait hiburan dan pendidikan; Webinar yang dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; Webinar yang dapat diunduh di bidang manajemen proyek; Webinar yang dapat diunduh di bidang manajemen strategis; Wide format printer; Woofer; acidimeter untuk baterai; adapter jaringan komputer; adapter lensa kamera; adapter tanpa kabel untuk komputer; adapter, sakelar, router dan hub jaringan komputer; adaptor daya; adaptor daya untuk komputer; adaptor ethernet; adaptor frekuensi radio; adaptor kabel; adaptor kartu flash; adaptor kartu komputer; adaptor kartu memori flash; adaptor listrik; adaptor penghubung dari server ke jaringan area penyimpanan; adaptor stereo mobil; adaptor telepon; adaptor untuk laptop; agenda elektronik; agitator magnetik untuk penggunaan laboratorium; agregator ethernet-over-VDSL; aki; aki mobil; aki motor; aki untuk sepeda listrik, baterai untuk senter; akselerator grafis; akselerator partikel; akselerator partikel [mesin]; akselerator video; akselerometer; akseptor uang kertas; aksesoris daya listrik yaitu dalam bentuk outlet daya listrik; aksesoris earphone, yaitu, bantal earphone (earphone cushions), bantalan earphone (earphone pads), dan kabel ekstensi earphone (earphone cases); aksesoris earphone, yaitu, bantal earphone (earphone cushions), bantalan earphone (earphone pads), dan sarung earphone (earphone cases); aksesoris headphone, yaitu, bantal headphone (headphone cushions), bantalan headphone (headphone pads), dan kabel ekstensi headphone; aksesoris kacamata; aksesoris kacamata, yaitu tali, tali leher dan tali kepala untuk kacamata; aksesoris komputer, yaitu, tutup pelindung dan tempat untuk telepon

genggam, mouse komputer (tetikus komputer), headphone, komputer tablet, USB drive; aksesoris telepon seluler, yaitu headset, tali telepon genggam; aksesoris untuk perangkat seluler, portabel dan genggam, yaitu, earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone; aktinometer; aktuator otomatis untuk digunakan dalam minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan alat silinder untuk melindungi sensor suhu; aktuator pembangkit pulsa; akumulator [baterai]; akumulator untuk daya fotovoltaik; akumulator, listrik; akumulator, listrik, untuk kendaraan; alarm; alarm akustik; alarm anti-intrusi; alarm anti-pencurian, selain untuk kendaraan; alarm asap; alarm bayi; alarm bergetar sebagai pengingat untuk minum obat; alarm bunyi; alarm gas; alarm jendela; alarm jendela elektronik; alarm keamanan; alarm keamanan anti pengganggu untuk pintu; alarm keamanan pribadi; alarm kebakaran; alarm kebakaran dalam bentuk ornamen pohon Natal; alarm kebocoran air; alarm kebocoran gas; alarm kolam renang; alarm peluit; alarm pencuri; alarm pencuri elektronik; alarm pencurian; alarm pintu; alarm pintu elektronik; alarm pribadi; alarm, sensor alarm, dan sistem pemantauan alarm; alas kaki untuk perlindungan dari bahaya biologis; alas kaki untuk perlindungan terhadap api; alas kaki untuk perlindungan terhadap iradiasi; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran, termasuk sepatu bot dan sepatu untuk perlindungan kecelakaan untuk digunakan dalam industri; alas kaki untuk perlindungan terhadap tumpahan bahan kimia; alas mouse; alas mouse komputer; alat alarm pribadi; alat analisis gas; alat analisis kelembaban kulit, bukan untuk keperluan medis; alat analisis kromatogram untuk penggunaan ilmiah atau laboratorium; alat analisis makanan; alat analisis udara; alat anti pencurian; alat anti-korosi katodik; alat baca [peralatan pengolah data]; alat baca sandi balok (barcode); alat bantu pernapasan bawah air; alat bantu pernapasan oksigen, selain untuk alat bantu pernapasan buatan; alat bantu pernapasan untuk berenang di bawah air; alat bantu pernapasan, kecuali untuk pernapasan buatan; alat cetak biru; alat dan instrumen astrometri; alat dan instrumen fotografi; alat dan instrumen gambar yang disesuaikan untuk digunakan dengan komputer; alat dan instrumen keselamatan dan keamanan; alat dan instrumen multimedia; alat dan instrumen pengajaran; alat dan instrumen pensinyalan; alat dan instrumen radio; alat dan instrumen survei; alat dan instrumen ukur listrik; alat dan instrumen untuk astronomi; alat dan instrumen untuk fisika; alat dan instrumen untuk memindai mikroskop konduktansi ion; alat dan instrumen untuk memindai mikroskop probe; alat dan instrumen untuk mengukur dan mengendalikan; alat dan instrumen untuk mentransfer, menerima dan menyimpan suara, gambar dan data, baik dalam bentuk digital maupun analog; alat dan instrumen untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; alat dan instrumen untuk merekam, mentransmisikan, mereproduksi, atau memproses suara, gambar, atau data; alat dan instrumen untuk mikroskop; alat dan instrumen untuk pemindaian mikroskop ion; alat dan instrumen untuk tujuan penelitian; alat dan perlengkapan fotografi; alat dan simulator pelatihan; alat dan sistem pemadam kebakaran; alat demagnetisasi untuk pita magnetik; alat diagnostik, bukan untuk tujuan medis; alat difraksi [mikroskop]; alat distilasi untuk tujuan ilmiah; alat distilasi vakum untuk penggunaan laboratorium; alat elektro-dinamis untuk kendali jarak jauh sinyal; alat elektronik Global Positioning System [GPS]; alat elektronik dan perangkat lunak komputer yang mengijinkan penggunaan bersama-sama dan transmisi data dan informasi antar alat dengan tujuan memfasilitasi pemantauan, kontrol, dan otomatisasi lingkungan; alat elektronik genggam untuk penerimaan dan/atau pengiriman data nirkabel, terutama pengiriman dan penerimaan pesan-pesan, video-video, suara-suara; alat elektronik yang dapat dikenakan; alat fotokopi; alat fototelegrafi; alat holografi; alat identifikasi hewan elektronik; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengakses dan menelusuri database online, situs web, telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel untuk dokumen, berkas, dan informasi atas perintah yang disimpan lainnya; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk menyediakan jasa pelayanan pengurus (concierge) pribadi untuk pihak lain yang diinisiasikan oleh perintah pengontrol-suara melalui suatu telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, yaitu, menambah dan mengakses janji bertemu dengan kalendar, alarm, penghitung/pengatur waktu (timers), pengingat (reminders) dan membuat reservasi restoran, perjalanan, dan hotel; alat input komputer; alat inspeksi cacat permukaan wafer; alat inspeksi optik untuk keperluan industri; alat inspeksi optik untuk keterlacakan persiapan farmasi dan paket farmasi; alat ionisasi tidak untuk pengolahan udara atau air; alat ionisasi untuk penggunaan ilmiah atau laboratorium; alat ionisasi, kecuali untuk pengolahan udara atau air; alat juru bahasa elektronik; alat kaca untuk cetakan foto; alat kemudi, otomatis, untuk kendaraan; alat kendali jarak jauh *; alat kendali jarak jauh portable untuk kick-up block; alat kendali jarak jauh radio untuk memulai mesin mobil; alat kendali jarak jauh untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; alat kendali jarak jauh untuk mengontrol komputer, telepon seluler, perangkat elektronik mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, alat pemutar dan alat perekam audio dan video, televisi, alat pengeras suara, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; alat keselamatan diri; alat keselamatan kerja; alat komunikasi data yang mengirimkan data dan informasi ke database; alat kontrol elektronik [EKG] untuk lampu LED dan lampu; alat kontrol elektronik untuk robot; alat kontrol jarak jauh untuk kompresor; alat kontrol jarak jauh untuk membuka dan menutup pintu; alat kontrol jarak jauh untuk membuka dan menutup pintu kendaraan; alat kontrol jarak jauh untuk pompa vakum; alat kontrol keamanan; alat kontrol lalu lintas udara; alat kontrol listrik untuk robot; alat kontrol pencahayaan; alat kontrol, pengujian dan pemantauan listrik; alat kromatografi cair untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi otomatis untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi penukar ion otomatis untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi untuk penggunaan laboratorium; alat lampu lalu lintas [perangkat pensinyalan]; alat listrik untuk mengontrol; alat magnetic resonance imaging [MRI], bukan untuk tujuan medis; alat medis dalam bentuk sensor untuk memantau pasien sebelum, selama atau setelah bedah ortopedi; alat medis untuk analisis gaya berjalan; alat medis yang menggabungkan realitas virtual atau realitas tertambah (augmented reality) untuk digunakan oleh praktisi kesehatan dalam prosedur pembedahan, keterlibatan pasien atau rehabilitasi pasien; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat multiplexing video; alat navigasi satelit; alat navigasi satelit, yaitu, sebuah Global Positioning System (GPS); alat navigasi untuk kapal; alat navigasi untuk kendaraan; alat navigasi untuk kendaraan [komputer terpasang]; alat navigasi untuk mobil; alat pelindung diri (APD); alat pemadam api; alat pemadam api untuk mobil; alat pemadam kebakaran untuk mobil; alat pemancar dan alat penerima yang digunakan untuk menemukan hewan peliharaan

yang hilang; alat pemancar elektronik untuk mengirim tempat menarik ke kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; alat pemancar suara; alat pemantau tingkat cairan; alat pemantauan pembangkit listrik; alat pemantauan untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; alat pemantauan, selain untuk keperluan medis; alat pembaca kartu flash; alat pembayaran elektronik dan terminal untuk tempat penyelesaian transaksi jual beli; alat pembersih kepala magnetik; alat pembersih lensa kontak; alat pembersih pita magnetik; alat pembersih untuk disc rekaman suara; alat pembesar [fotografi]; alat pembicara; alat pemusatan untuk transparansi fotografi; alat pemutar reproduksi suara; alat pemutus listrik; alat penahan kabel listrik; alat penarik kabel listrik; alat pencampur suara; alat pencatat absensi elektronika; alat pendengar; alat pendengar untuk komunikasi jarak jauh; alat pendeteksi api; alat pendeteksi asap dan karbon monoksida; alat pendeteksi dan penguji kebocoran; alat pendeteksi ranjau; alat pendeteksi uang palsu elektronika; alat pendistribusi daya untuk penerangan jalan; alat penerima audio dan video; alat penerima telepon; alat penerima televisi LCD; alat penerima televisi dengan layar tampilan yang dapat digunakan sebagai cermin; alat peneropong telur; alat pengacau radar; alat pengajaran; alat pengajaran audiovisual; alat pengaman listrik untuk instalasi elevator; alat penganalisa fluoresensi untuk protein, bukan untuk keperluan medis; alat pengapung renang untuk keperluan keamanan; alat pengatur elektronik; alat pengatur suhu air; alat pengatur waktu listrik; alat pengatur, listrik; alat pengecek kerusakan pada piringan optik; alat pengembangan perangkat lunak; alat pengembangan perangkat lunak komputer; alat pengembangan perangkat lunak untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi selular; alat pengembangan perangkat lunak untuk mengaktifkan aplikasi perangkat lunak seluler untuk mengakses layanan backend, yaitu, penyimpanan data, pemberitahuan push, dan manajemen/pengelolaan pengguna; alat pengendali jarak jauh untuk kebutuhan rumah tangga; alat pengendali listrik dan elektronik untuk pintu garasi; alat pengeras suara berukuran kecil yang dipakai di dalam telinga; alat pengering untuk cetakan foto; alat pengisi baterai ponsel yang dapat dibawa; alat pengisi daya; alat pengisi daya baterai untuk kamera/kamera digital; alat pengkait kabel listrik; alat pengolah data; alat pengolah data dan komputer; alat pengolah data elektronik; alat pengolah data, yaitu coupler; alat pengolah kata; alat pengontrol (termostat) ; alat pengontrol daya untuk penerangan; alat pengontrol jaringan; alat pengontrol manajemen jaringan; alat pengontrol memori semikonduktor; alat pengontrol mikro berdaya rendah; alat pengontrol motor penggerak, elektronik; alat pengontrol otomatis dan monitor jarak jauh untuk keperluan mengukur, monitoring dan mengontrol untuk pendingin udara; alat pengontrol otomatisasi rumah; alat pengontrol tenaga untuk monitoring jarak jauh; alat penguji untuk penguji papan sirkuit; alat penguji untuk pengujian serat optik; alat pengujian genetik untuk tujuan ilmiah; alat pengukur; alat pengukur air (meteran air); alat pengukur cahaya optik; alat pengukur dan penguji elektrik atau magnetik; alat pengukur diameter kawat; alat pengukur gas (meteran gas); alat pengukur jarak; alat pengukur kecepatan; alat pengukur kecepatan [fotografi]; alat pengukur luminescence; alat pengukur minyak (meteran minyak); alat pengukur panjang; alat pengukur parameter fisik laut; alat pengukur presisi; alat pengukur radiasi; alat pengukur radioaktivitas; alat pengukur suara; alat pengukur tekanan; alat pengukur tingkat cairan; alat pengukur untuk mengukur potensial permukaan, yaitu, potensial zeta, ukuran dan distribusi ukuran partikel koloid dalam suatu larutan.; alat pengukur untuk pengeluaran parfum dalam jumlah yang terukur; alat pengukur volume aliran udara; alat pengukur, listrik; alat pengulang jaringan nirkabel; alat pengurai listrik; alat penulis kartu terintegrasi; alat penulis sandi magnetik; alat penyalaan, listrik, untuk menyalakan dari kejauhan; alat penyangga kabel listrik; alat penyeimbang; alat penyimpan data komputer; alat penyimpanan data; alat penyimpanan data, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, alat pemutar media, media penyimpan digital kosong, drive disk keras portabel, drive dalam keadaan solid, drive memori flash, drive disk hybrid dan periferal komputer; alat penyimpanan data, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, drive dalam keadaan solid, media penyimpan digital kosong, drive hybrid dan periferal komputer; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, media penyimpan digital kosong, drive disk keras portabel, drive dalam keadaan solid, drive memori flash, drive disk hybrid dan periferal komputer untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi atau melalui awan; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan komputer, yaitu, perangkat keras memori komputer, drive keras untuk komputer dan drive dalam keadaan solid (SSD) untuk komputer; alat penyimpanan komputer, yaitu, sistem atau subsistem untuk menyimpan dan mengarsip data elektronik; alat penyimpanan perangkat keras komputer untuk menyimpan dan memperoleh kembali data; alat penyimpanan untuk menyimpan dan memperoleh kembali data; alat peraga data; alat peredup cahaya untuk penerangan; alat perekam dan reproduksi suara; alat perekam data; alat perekam data untuk pengiriman dan penyimpanan antara alat memori elektronik melalui kabel atau tanpa kabel; alat perekam film; alat perekam jarak; alat perekam suara; alat perekam suara dan gambar; alat perekam tekanan; alat perekam untuk mengemudi; alat perekam untuk merekam lalu lintas pada jaringan telekomunikasi; alat perekam video; alat perekam waktu; alat perekam waktu dan tanggal; alat perluas untuk papan ketik, video dan mouse; alat perluasan jaringan nirkabel; alat pertukaran telepon; alat pertukaran telepon elektronik; alat poin akses nirkabel (WAP); alat portabel penahan mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; alat reproduksi suara; alat sensor; alat spektrograf; alat stereoskopik; alat streaming media digital; alat telegraf manual; alat telegraf otomatis; alat telemetering; alat telemetering kendali jarak jauh; alat terjemahan elektronik; alat transmisi data interaktif; alat transmisi suara; alat transmisi telepon; alat uji bukan untuk tujuan medis; alat uji dan pengukuran, yaitu satu kotak pengujian yang berisikan sumber sinyal dan penganalisis sinyal untuk menguji disain dan alat komunikasi nirkabel dan gelombang mikro; alat uji elektronik; alat uji elektronik untuk digunakan di bidang telekomunikasi; alat uji semi-konduktor; alat uji untuk menguji papan sirkuit cetak; alat ukur; alat ukur alat; alat ukur dan instrumen; alat ukur elektromagnetik; alat ukur lensa korektif; alat ukur radiasi; alat ukur radioaktivitas; alat ukur resistensi; alat ukur tinggi badan; alat ukur untuk digunakan di bidang otomotif; alat untuk darurat dan penyelamatan; alat untuk efisiensi energi listrik tegangan rendah; alat untuk fermentasi [alat laboratorium]; alat untuk meletakkan kamera dan monitor; alat untuk memantau dan merekam kinerja mesin; alat untuk membaca barcode; alat untuk memberitahukan notifikasi pelanggaran kecepatan, batas geografis virtual (geo-fence) dan jam malam dalam mobil, yaitu, indikator kecepatan dan sensor waktu [sehubungan dengan otomobil]; alat untuk memeriksa absensi kerja; alat untuk memeriksa franking; alat untuk memeriksa keaslian uang kertas; alat untuk memeriksa kecepatan kendaraan; alat untuk memeriksa perangko; alat untuk memproses pembayaran elektronik; alat untuk memproses pembayaran secara elektronik; alat untuk memproses, mentransmisikan dan menyimpan informasi basis data; alat untuk memverifikasi data pada kartu yang dikodekan secara magnetis; alat untuk menganalisis gas; alat untuk mengedit film sinematografi; alat untuk mengembangkan film; alat untuk mengembangkan foto; alat untuk mengendalikan listrik statis; alat untuk mengganti jarum pemutar rekaman; alat untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengumpulkan, mengatur atau mengendalikan listrik; alat untuk menghasilkan gambar; alat untuk menghasilkan gambar virtual; alat untuk menghasilkan karakter; alat untuk menghasilkan kebisingan; alat untuk menguji detektor asap menggunakan semprotan aerosol; alat untuk menguji detektor karbon monoksida menggunakan semprotan aerosol; alat untuk menguji detektor panas menggunakan semprotan aerosol; alat untuk menguji makanan; alat untuk menguji rem kendaraan; alat untuk menguji transmisi kendaraan; alat untuk mengukur; alat untuk

mengukur kecepatan ayunan golf; alat untuk mengukur ketebalan kulit; alat untuk mengukur, mendeteksi dan memonitor instrumen yang digunakan pada aplikasi industri; alat untuk mentransmisikan dan mereproduksi suara atau gambar; alat untuk mentransmisikan program radio dan pesan relai radio; alat untuk merekam dan mereproduksi ucapan; alat untuk merekam gambar; alat untuk merekam suara atau gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi informasi; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara, gambar dan data; alat untuk merekam, mengirim, memproses dan mereproduksi suara, gambar atau data; alat untuk merekam, menyimpan, mengirim dan mereproduksi suara dan gambar; alat untuk merekam, transmisi, penerimaan, pemrosesan atau reproduksi suara, gambar atau data; alat untuk mereproduksi suara; alat untuk pengembangan piranti lunak untuk pembuatan aplikasi mobile Internet dan antarmuka klien; alat untuk pengembangan piranti lunak, yaitu, piranti lunak untuk pengujian aplikasi; alat untuk penyiaran, perekaman, transmisi atau reproduksi suara atau gambar; alat untuk penyiaran, perekaman, transmisi atau reproduksi suara, data atau gambar; alat untuk perekaman, transmisi, amplifikasi dan reproduksi suara; alat untuk reproduksi suara atau gambar; alat untuk transmisi komunikasi; alat untuk transmisi radio, alat pembaca optik; alat untuk transmisi suara atau gambar; alat validasi tiket elektronik; alat verifikasi elektronik untuk mengecek pengesahan kartu-kartu; alat-alat optik yang dapat dilihat; alat-alat otomatisasi perangkat lunak komputer.; alat interfase komputer; alidades; altimeter; amplifier; amplifier akustik; amplifier audio; amplifier dan penerima audio; amplifier daya; amplifier daya MMIC; amplifier daya RF; amplifier gitar; amplifier semi-konduktor optik; amplifier semikonduktor optik; amplifier stereo; amplifier untuk alat musik; amplifier untuk gitar bass; analisa audio; analisa gangguan universal; analisa gas buang; analisa gas residu; analisa kuantum resonansi magnetik; analisis laboratorium penelitian untuk mengukur, menguji dan menganalisis darah dan cairan tubuh lainnya; anemometer; anggota badan tiruan untuk keperluan instruksi medis [peralatan pengajaran]; anjungan tunai mandiri [ATM]; anoda; antarmuka pemrograman aplikasi [Application Programming Interface (API)] untuk digunakan dalam membangun aplikasi perangkat lunak; antarmuka pemrograman aplikasi [Application Programming Interface (API)] untuk perangkat lunak yang memfasilitasi jasa/layanan online untuk jaringan/jejaring sosial dan untuk pengambilan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan manajemen data; antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, remot kontrol, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; antarmuka untuk komputer; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antarmuka untuk komputer, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik digital mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta alat pemutar dan alat perekam audio dan video; antena; antena frekuensi radio; antena microwave; antena microwave untuk penerimaan data satelit; antena mobil; antena pemancar gelombang radio; antena penerima siaran satelit; antena radar; antena radio; antena radio dan televisi; antena satelit; antena sinyal radio; antena televisi; antena untuk jaringan telekomunikasi; antena untuk peralatan komunikasi nirkabel; antena untuk peralatan radio; antikode; aparat komunikasi gelombang mikro; aparat pemantauan keamanan listrik untuk digunakan di bidang otomotif; aparat pemantauan kendaraan; aparat pengawasan keamanan; aparat pengawasan video; aparat peringatan keamanan; aparat untuk memeriksa surat stempel; aparatus (termasuk perangkat keras komputer dan perangkat lunak komputer) untuk menyediakan, memproses, menampilkan, merekam, mentransmisikan, menerima, mereproduksi, mengedit, memanfaatkan dan memutar ulang gambar, suara, data dan informasi; aparatus balok elektromagnetik untuk proyektil; aparatus catu daya listrik selain generator; aparatus dan instrumen bahari; aparatus dan instrumen ilmiah, optik, pengukur, pensinyalan dan pengecekan; aparatus dan instrumen kendali jarak jauh; aparatus dan instrumen komunikasi data; aparatus dan instrumen penimbang; aparatus dan instrumen penimbang untuk unit standar; aparatus dan instrumen sinematografi; aparatus dan instrumen untuk mengendalikan dan memantau kendaraan tanpa awak; aparatus dan instrumen untuk mengendalikan dan memonitor aliran air; aparatus dan instrumen untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan distribusi listrik; aparatus dan instrumen untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan listrik; aparatus dan instrumen untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasikan, mengatur atau mengendalikan distribusi atau penggunaan listrik; aparatus dan instrumen untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasikan, mengatur atau mengendalikan penggunaan listrik; aparatus dan instrumen untuk tujuan ilmiah; aparatus dan instrumen xerografis; aparatus dan penerima telepon; aparatus dan perkakas yang menyelamatkan jiwa; aparatus dan perlengkapan otentikasi mata uang; aparatus dan perlengkapan yang menyelamatkan jiwa; aparatus diagnostik, bukan untuk tujuan medis, yaitu, aparatus yang digunakan untuk analisa dan optimasi sistem komputer; aparatus dubbing audio; aparatus elektroforesis untuk penggunaan laboratorium; aparatus elektroforesis, bukan untuk tujuan medis; aparatus frekuensi tinggi; aparatus generasi suara; aparatus komputasi awan; aparatus memori; aparatus pemotongan film; aparatus pengatur panas; aparatus penghasil sinyal elektronik; aparatus penguat gen untuk penggunaan laboratorium; aparatus pengukur fluida; aparatus pengukur kecepatan untuk bola golf; aparatus pensinyalan angkatan laut; aparatus peralihan audio; aparatus peralihan telepon digital; aparatus serta peranti untuk pengidentifikasian pribadi; aparatus sinyal kereta api, bercahaya atau mekanis; aparatus transvasing oksigen; aparatus untuk bernyanyi dengan musik latar yang telah direkam sebelumnya dan dengan lirik yang ditampilkan di layar; aparatus untuk memonitor jarak jauh; aparatus untuk mengenkripsi dan mendekripsi sinyal video dan/atau suara dan/atau data elektronik; aparatus untuk merekam suara; aparatus untuk merekam transmisi atau reproduksi data, suara atau gambar, peralatan pengolah data, perangkat keras komunikasi data; aparatus untuk merekam, transmisi , memanipulasi, dan mereproduksi suara dan gambar; aparatus untuk merekam, transmisi atau reproduksi data elektronik; aparatus untuk merekam, transmisi menerima dan memanipulasi gambar dan data; apertometer [optik]; aplikasi (perangkat lunak) yang dapat diunduh untuk telepon pintar; aplikasi dekstop; aplikasi komputer untuk mengotorisasi pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk streaming video, musik dan gambar; aplikasi komputer utuk mengolah pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi multimedia interaktif dan program komputer untuk digunakan sehubungan dengan skema keanggotaan pelanggan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; aplikasi pembayaran elektronik (uang digital/ digital money) yang dapat digunakan untuk memfasilitasi pembelian/ pembayaran; aplikasi pendaftaran merek internasional; aplikasi pengaturan keuangan; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi perangkat lunak [dapat diunduh]; aplikasi perangkat lunak berkemampuan suara untuk manajemen informasi pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; aplikasi perangkat lunak komputer

untuk digunakan dalam kaitannya dengan pelestarian lingkungan, perubahan iklim dan penyeimbangan karbon; aplikasi perangkat lunak komputer untuk komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, termasuk sumber daya manusia dan informasi penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diprogram untuk perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer yang digunakan untuk asisten digital pribadi; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer, yang dapat di unduh; aplikasi perangkat lunak metronom yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak ponsel yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak pusat data ; aplikasi perangkat lunak seluler yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat elektronik seluler dan perangkat elektronik portabel, yaitu, telepon seluler, telepon selular, ponsel pintar, konsol permainan genggam, komputer tablet, komputer laptop, dan komputer notebook; aplikasi perangkat lunak untuk bermain game; aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler; aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk layanan jejaring sosial melalui internet; aplikasi perangkat lunak untuk memberikan informasi tentang kesehatan dan kesejahteraan, untuk digunakan sehubungan dengan terapi perilaku, untuk memasukkan, menyimpan, mengelola, dan menganalisis catatan medis dan data pasien, bagi pengguna untuk melacak gejala dan mencatat perawatan, bagi pengguna untuk melacak aktivitas fisik, penting tanda-tanda, dan informasi biometrik, untuk mengakses dan mengumpulkan data imunisasi, untuk melacak, merekam, dan berbagi informasi perawatan kesehatan.; aplikasi perangkat lunak untuk memposting, mendistribusikan, dan melihat peluang kerja, untuk memposting dan melihat resume, untuk berlangganan pemberitahuan pekerjaan melalui email dan teks, untuk menyaring pelamar pekerjaan dengan melihat atau mengunduh resume dalam database resume, untuk mencari peluang kerja dan untuk melamar ke pekerjaan; aplikasi perangkat lunak untuk pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, dan data perusahaan, dan untuk manajemen personalia, dan untuk pengelolaan perangkat seluler, yaitu, aplikasi perangkat seluler, sistem operasi seluler, keamanan pengguna, dan keamanan aplikasi perangkat lunak; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat bergerak (mobile application) untuk digunakan oleh pasien bedah ortopedi sebelum pembedahan dan sesudah pembedahan; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat bergerak (mobile application) yang memungkinkan penyedia layanan kesehatan untuk terlibat, membuat stratifikasi dan memantau pasien bedah ortopedi sebelum pembedahan dan sesudah pembedahan; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk perencanaan pernikahan; aplikasi perangkat lunak untuk produk perbankan melalui fasilitas pesan singkat (SMS); aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengakses situs web di mana pengguna dapat memposting peringkat, ulasan, dan rekomendasi pada daftar real estat liburan, akomodasi sementara, acara, lokasi, bisnis, layanan, dan kegiatan di bidang hiburan, perjalanan, pariwisata, dan restoran; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemesanan dan pemesanan transportasi, perjalanan, dan restoran; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk ponsel; aplikasi perangkat lunak yang dipasang pada komputer pribadi untuk mentransfer data musik dari komputer pribadi ke pemutar audio HDD (Hard Disk Drive); aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pengusaha mencari dan merekrut karyawan.; aplikasi perangkat lunak yang menampilkan informasi tentang layanan rekrutmen, solusi kepegawaian dan perencanaan karir; aplikasi perangkat lunak yang menampilkan permainan komputer; aplikasi perangkat seluler yang dapat diunduh (downloadble) untuk merekam data mengemudi, menghasilkan penilaian mengemudi, permintaan bantuan di jalan, pemeriksaan kesehatan kendaraan, pengiriman pengingat pemeliharaan, pelacakan lokasi mobil, penyampaikan peringatan vandalisme, penyediaan informasi keselamatan pengemudi [sehubungan dengan otomobi]; aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; aplikasi percetakan online yang dikombinasikan dengan jarinqan sosial dimana para penqquna dapat chattinq, sharinq, kolaborasi.; aplikasi piranti lunak komputer untuk perangkat seluler, komputer pribadi, konsol dan tablet, yaitu piranti lunak yang digunakan untuk menyimpan dan menarik dana dari rekening bank, rekening kartu kredit, rekening kartu debit, transfer dana, melakukan transaksi, dan melihat informasi rekening bank; aplikasi ponsel pintar [perangkat lunak]; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; aplikasi ponsel pintar, dapat diunduh; aplikasi seluler; aplikasi seluler untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan; aplikasi seluler untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; aplikasi seluler yang dapat diunduh; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan dengan komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mencocokkan pencari kerja dengan pemberi kerja dan kesempatan kerja; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menelusuri video dengan browser bawaan; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengirim (posting) dan melihat daftar pekerjaan, mengirim (posting) dan melihat resume, dan mencari dan melamar untuk kesempatan kerja; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk ponsel cerdas dan komputer tablet; aplikasi seluler yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan, termasuk konten interaktif; aplikasi seluler, direkam; aplikasi telepon selular untuk mengakses dan streaming audio visual dan konten multimedia melalui internet dan jaringan komunikasi global; aplikasi tentang sistem kasir; aplikasi terkait dengan sistem pengaturan transportasi; aplikasi untuk digunakan dengan telepon selular, tablet dan komputer pribadi; aplikasi untuk pembayaran parkir; aplikasi untuk pencatatan hak cipta; aplikasi untuk pendaftaran desain industri; aplikasi untuk pendaftaran merek; aplikasi untuk pendaftaran paten; aplikasi untuk pengaturan kegiatan penyewaan kendaraan; aplikasi untuk pengawasan perusahaan sewa kendaraan dan perilaku supir kendaraan sewaan; aplikasi untuk perpanjangan merek; aplikasi untuk ponsel, komputer tablet, dan ponsel pintar dalam bentuk permainan video yang dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk berkolaborasi dan berkomunikasi melalui ruang chat untuk membuat foto cetak produk; aplikasi yang menyediakan jasa percetakan online; aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh menggunakan artificial intelligence untuk otomatisasi bisnis.; application programming interface (API) untuk digunakan dalam mengembangkan platform AI (kecerdasan buatan), yaitu, bot (bots), agen virtual dan asisten virtual; application programming interface (API) untuk perangkat lunak komputer untuk mengembangkan pengalaman realitas virtual dan augmented reality; apron bahan bakar; armatures [listrik]; armatures untuk digunakan dalam peralatan listrik; array berlebihan dari pengontrol disk [RAID] independen; array dioda; arsip MP3 yang direkam (mengenai musik); arsip digital; arsip digital (dapat diunduh); artikel reflektif untuk dipakai, untuk pencegahan kecelakaan; asisten digital pribadi; asisten digital pribadi (PDA); asisten digital pribadi dalam bentuk arloji; aspirator untuk penggunaan laboratorium; attenuator; attenuators sinyal

listrik; aturan bevel; aturan lipat; aturan pengukuran; aturan slide melingkar; audio dan video analog dan rekaman digital pada kaset, cakram, rekaman, DVD dan CD, kaset, atau media perekaman lainnya; audio processor; audiometer; autocollimators; automata musik yang dioperasikan dengan koin [kotak juke]; autotransformers; bagian dan aksesori untuk kacamata; bagian komponen untuk antena; bagian untuk kacamata; bahan dan perangkat semikonduktor, yaitu, system daya dan nirkabel silikon karbida dan galium nitrida; baju balap motor tahan api untuk tujuan keamanan; baju besi tubuh; baju zirah; baki cuci [fotografi]; baki laboratorium; balaclava tahan api; balaclavas untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; balancers penguat ganda; ballast elektronik untuk lampu; ballast listrik untuk peralatan penerangan neon; ballast pencahayaan; ballast untuk lampu halogen; ballast untuk lampu neon; ballast untuk lampu pelepasan gas; ballast untuk peralatan penerangan listrik; balon meteorologi; ban leher elektronik untuk melatih binatang; bantalan hidung kacamata; bantalan hidung sunglass; bantalan hidung untuk kacamata; bantalan hidung untuk kacamata hitam; bantalan lutut untuk pekerja; bantalan pendingin komputer notebook; bantalan pengisian nirkabel untuk smartphone; bantalan rahang diadaptasi khusus untuk helm pelindung olahraga; bantalan sentuh; bantalan sentuh untuk komputer; bantalan telinga khusus disesuaikan untuk helm olahraga pelindung; bantalan telinga untuk bingkai kacamata; bantalan telinga untuk earphone; bantalan telinga untuk headphone; bar lampu darurat untuk kendaraan [sinyal bercahaya]; barang dari pakaian pelindung untuk dipakai oleh pengendara sepeda motor untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; barang-barang optik; barang-barang yang bersifat magnetik, optik atau pembawa informasi elektronik, atau kombinasinya, yaitu stiker, label, label berperekat, kertas-kertas, yang dilengkapi dengan sarana/cara pengkodean dan/atau struktur difraksi dan/atau struktur holografik untuk digunakan sebagai sarana/cara keperluan identifikasi, otentikasi atau keamanan; barel lensa untuk mikroskop; barel lensa untuk teleskop; barometer; base chargers untuk perangkat elektronik seluler; batang pengukur; batang untuk peramal air; baterai; baterai anoda; baterai dan alat pengisi daya baterai; baterai dan pengisi daya untuk rokok elektronik; baterai eksternal portabel; baterai elektrik; baterai galvanik; baterai isi ulang bertenaga surya; baterai isi ulang untuk menyalakan kendaraan listrik; baterai isi ulang yang memberi daya pada kendaraan listrik; baterai kamera; baterai kering; baterai laptop; baterai listrik; baterai listrik isi ulang; baterai listrik untuk menyalakan kendaraan listrik; baterai lithium; baterai lithium-ion; baterai matahari; baterai nikel-kadmium; baterai pengapian; baterai penyimpanan listrik; baterai penyimpanan listrik untuk penggunaan rumah tangga; baterai penyimpanan nikel-kadmium; baterai sekunder lithium; baterai surya; baterai surya untuk kegunaan industri; baterai telepon genggam; baterai tensi tinggi; baterai untuk alat bantu dengar; baterai untuk cerutu elektronik; baterai untuk kamera digital dan kamera perekam; baterai untuk kamera/kamera digital; baterai untuk kendaraan; baterai untuk penerangan; baterai untuk peralatan komunikasi audio dan video; baterai untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; baterai untuk pocketlamps; baterai untuk ponsel; baterai untuk rokok elektronik; baterai untuk telepon genggam; baterai yang dapat diisi ulang; baterai, listrik; beban; bel; bel alarm darurat elektronik; bel alarm, listrik; bel elektronik; bel panggilan elektronik; bel panggilan, listrik; bel untuk memanggil suster; bel, listrik; bellow untuk kamera; benang pengenal untuk kabel listrik; benda pelindung pakaian untuk dipakai oleh pengendara bermotor supaya terlindungi dari kecelakaan atau cedera, yaitu, sepatu bot keselamatan dan sarung tangan keselamatan; benda pelindung pakaian untuk pengendara bermotor untuk melindungi dari kecelakaan atau cedera, iradiasi dan api; benda-benda optik yang telah lulus uji; bendera peringatan; berat menyelam; berburu teropong; berdiri disesuaikan untuk tablet; berenang mengapung untuk tujuan keamanan; berita berkala elektronik yang dapat diunduh; betatron industri; betatrone; bevel; bevel geser; binder diadaptasi untuk compact disc; bingkai foto digital; bingkai kacamata; bingkai kacamata anak yang terbuat dari bahan sintesis; bingkai kacamata anak yang terbuat dari plastik; bingkai kacamata berlensa; bingkai kacamata dan kacamata hitam; bingkai kacamata yang dibongkar; bingkai kacamata yang terbuat dari kombinasi logam dan plastik; bingkai kacamata yang terbuat dari logam; bingkai kacamata yang terbuat dari plastik; bingkai untuk kacamata dan kacamata hitam; bingkai untuk kacamata hitam; bingkai untuk transparansi fotografi; bingkai-bingkai kacamata matahari; biochip; biomikroskop; bioreaktor plastik sekali pakai untuk kultur sel; bioreaktor untuk kultur sel; bioreaktor untuk penggunaan laboratorium; bioreaktor untuk penggunaan penelitian; bipod untuk kamera; blok distribusi tenaga listrik; blok terminal; blok terminal listrik; blok terminal listrik biometrik; blok terminal tanah; boneka resusitasi [alat pengajaran]; booming untuk mikrofon; boot untuk perlindungan terhadap kecelakaan; boot untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan api; borescop serat optik; borescopes; borescopes untuk memeriksa pekerjaan; boresighters [alat pelurus untuk pemandangan senjata]; botol media untuk penggunaan laboratorium; botol reagen untuk penggunaan laboratorium; botol untuk penggunaan laboratorium; box speaker; braket untuk kamera; brosur elektronik yang dapat diunduh; buffer komputer; buku audio; buku audio untuk anak, dan film-film untuk anak yang terekam pada media optik; buku audio yang menampilkan konten hiburan; buku catatan digital; buku digital yang dapat diunduh dari Internet; buku digital, dapat diunduh; buku elektronik fiksi direkam pada media komputer; buku elektronik fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang direkam di media komputer; buku elektronik yang dapat diunduh; buku harian elektronik; buku petunjuk dalam bentuk elektronik; buku yang direkam dalam kaset; buku yang direkam pada disk; buku-buku digital anak yang dapat diunduh; buku-buku digital untuk aktifitas anak yang dapat diunduh; buku-buku digital untuk pendidikan anak yang dapat diunduh; buret; busur derajat [alat ukur]; busur derajat penuh; busur derajat setengah lingkaran; cadangan peralatan catu daya listrik selain generator; cakram audio; cakram audio kompak; cakram dan strip reflektif untuk keausan; cakram kosong untuk komputer; cakram laser; cakram musik yang direkam; cakram optik; cakram optik yang menampilkan musik; cakram padat audio-video; cakram permainan video; cakram video digital; cakram video, pita video dan compact disc yang direkam yang menampilkan permainan (games) video, permainan (games) komputer, game mobile (mobile games), animasi, dan musik dan karya seni; car MP3 Player; cartridge game untuk digunakan dengan peralatan game elektronik; case diadaptasi untuk komputer; case diadaptasi untuk komputer netbook; case diadaptasi untuk komputer notebook; case diadaptasi untuk pemutar DVD; case diadaptasi untuk pemutar MP3; case disesuaikan untuk pemutar CD; case khusus dibuat untuk peralatan dan instrumen fotografi; case untuk compact disc; case untuk compact disc atau DVD; case untuk perangkat penyimpanan musik; casing dan cover untuk smartphone; casing dan kantong untuk menyimpan kacamata dan kacamata hitam; casing telepon seluler; casing untuk perangkat elektronik seluler; casing untuk ponsel pintar; casing untuk ponsel pintar (smart phones); casing, cover dan selongsong untuk menyimpan komputer tablet; casing, cover dan selongsong untuk menyimpan laptop; catu daya elektronik; catu daya elektronik untuk motor listrik; catu daya listrik; catu daya listrik portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya listrik portabel untuk rokok elektronik; catu daya listrik selain generator; catu daya listrik untuk rokok elektronik; catu daya listrik yang tidak pernah terputus; catu daya portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya portabel untuk rokok elektronik; catu daya switching frekuensi tinggi; catu daya tegangan rendah; catu daya tegangan tinggi; catu daya, listrik; cawan lebur [laboratorium]; celana panjang untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; cermin inspeksi; cermin inspeksi teleskopik untuk penggunaan otomotif; cermin optik; cermin untuk memeriksa pekerjaan; cetakan holografik; charger mobil untuk perangkat yang digunakan untuk memanaskan tembakau; charger mobil untuk rokok elektronik; chatbot [perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mensimulasikan percakapan]; chip

[sirkuit terpadu]; chip elektronik; chip elektronik bersandi berisi pemrograman yang digunakan untuk menghasilkan suatu identitas unik pengguna dan kode sandi untuk digunakan sekali; chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; chip elektronik yang memuat teknologi yang aman untuk tujuan menyediakan verifikasi komponen perangkat tetap dan perangkat lunak; chip enkripsi nirkabel untuk mengaktifkan otentikasi global dan audit konstan, dan menyimpan token blockchain; chip komputer; chip semi-konduktor; chip semikonduktor; chip set, yaitu chip set semikonduktor terutama terdiri dari chip semikonduktor, rakitan papan sirkuit dan sirkuit terpadu; chip silikon; chip sirkuit terpadu; chips komputer dan CPU RISC-V (arsitektur perangkat keras set sumber terbuka yang didasarkan pada prinsip-prinsip komputer set instruksi yang dikurangi); chips komputer dan CPU dengan set instruksi arsitektur; chips memori semikonduktor; chips prosesor semikonduktor; chips sirkuit; chipset grafis; chipset grafis definisi tinggi; chipset grafis komputer; chipset komputer; chipset komputer untuk digunakan dalam mentransmisikan data ke dan dari unit pemrosesan pusat; cincin adaptor untuk lensa kamera; cincin kalibrasi; cincin pintar; cincin sizers; clamp meter [alat ukur]; coelostats; colokan dan soket listrik; colokan indikator tekanan untuk katup; colokan listrik; colokan listrik untuk mengisi daya rokok elektronik; colokan pisang; colokan tahan debu untuk jack telepon seluler; colokan untuk mengisi daya perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; colokan, soket dan kontak lainnya [sambungan listrik]; colokkan alat elektronik untuk pengujian diagnostik kendaraan; compact disc; compact disc [audio-video]; compact disc [hanya membaca memori]; compact disc audio yang direkam yang menampilkan musik; compact disc dan CD-ROM interaktif; compact disc kosong; compact disc yang direkam; compact disc yang direkam sebelumnya; compact disk yang telah direkam sebelumnya berisi manual pemilik kendaraan dan perangkat lunak untuk mengelola jadwal perawatan kendaraan; corong untuk pengeras suara; corong pemisah untuk penggunaan laboratorium; corong untuk penggunaan laboratorium; counter; counter revolusi; countertops laboratorium; crack meter [alat ukur]; crossover; cryostats untuk penggunaan laboratorium; cybergloves; cyclocomputers; cyclometers; data compact disc; data ilmiah dan medis dapat diunduh melalui Internet; data-data yang direkam secara elektronik; database elektronik direkam pada media komputer; daun jendela [fotografi]; daun jendela optik; daun jendela untuk kamera; daya ponsel (baterai isi ulang); deck dubbing cakram audio dan video; decoder televisi; dekoder; demodulator; demultiplexer; densimeter; densitometer; detektor bug; detektor cacat ultrasonik; detektor frekuensi elektromagnetik [EMF]; detektor gas yang mudah terbakar elektronik genggam; detektor gerak; detektor inframerah; detektor karbon dioksida; detektor karbon monoksida; detektor kebakaran; detektor kebakaran dan asap; detektor koin palsu; detektor mata uang; detektor objek ultrasonik untuk digunakan pada kendaraan; detektor panas; detektor penangkap elektron; detektor radar; detektor radiasi; detektor radiasi gamma; detektor radon; detektor seismik; detektor ultrasonik; detektor untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; diafragma [akustik]; diafragma [fotografi]; diafragma untuk peralatan ilmiah; dialer telepon elektronik; dialer telepon otomatis; digitizers video; dimmer cahaya; dinamometer; dioda; dioda bolak switch saat ini; dioda laser; dioda pemancar cahaya [LED]; dioda pemancar cahaya organik [OLED]; dioda pemancar cahaya polimer [PLED]; dioda penerangan cahaya; diode alternating current switches [DIACs]; dipstik kendaraan; disc compact musik yang direkam sebelumnya; disc rekaman suara; disk audio kosong; disk audio yang direkam sebelumnya; disk drive (untuk komputer); disk drive untuk komputer; disk game komputer; disk magnetik kosong; disk magneto-optik; disk memori flash kosong; disk optik kosong; disk perekam, yaitu, disk audio dan video berupa rekaman suara; disk rekaman; disk rekaman kosong; disk rekaman suara berupa musik; disk video pra-rekam, kompak disk, DVD, dan disk digital definisi tinggi terkait dengan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; disk yang diprogram sebelumnya; disk, magnetik; disket; disket komputer; disket kosong; dispenser deterjen otomatis; dispenser dosis; dispenser tiket; dispenser tiket otomatis; displai elektronik dan komputer; display augmented reality yang dipasang di kepala; display elektroforetik; display elektronik yang dinamis (digital signage); display holografik yang dipasang di kepala; display kepala-up untuk kendaraan bermotor; display layar besar LCD; display panel datar; display panel datar yang fleksibel untuk komputer; docking stations untuk perangkat elektronik seluler; dompet elektronik yang dapat diunduh yang digunakan untuk aplikasi blockchain; dompet penyimpanan disesuaikan untuk compact disc; dompet perangkat keras cryptocurrency; dompet telepon seluler; dosimeter radiasi; dosimeter untuk cairan; dosimeter untuk padatan; drainer untuk digunakan dalam fotografi; drive cadangan untuk komputer; drive cakram optik dan pengubah otomatis cakram optik; drive dalam keadaan solid; drive dan driver disk komputer; drive disk; drive disk digital; drive disk keras; drive disk komputer; drive disk komputer dan memori komputer untuk jaringan yang terpasang pada alat penyimpanan untuk menggunakan secara bersama-sama file dan cadangan awan; drive disk optik; drive memori flash; drive untuk kontrol gerak motor listrik; driver perangkat lunak; driver speaker; dropper untuk pengukuran, selain untuk keperluan medis; dropper untuk pengukuran, selain untuk keperluan medis atau rumah tangga; dropper untuk pengukuran, selain untuk keperluan medis dan rumah tangga; dropper untuk pengukuran, selain untuk keperluan rumah tangga; ducting untuk kabel listrik; dudukan (stands) untuk perangkat elektronik seluler; dudukan diadaptasi untuk PC tablet; dudukan disesuaikan untuk komputer tablet; dudukan disesuaikan untuk laptop; dudukan kamera; dudukan kamera video; dudukan komputer yang dirancang khusus untuk memegang komputer, printer, dan aksesori; dudukan lensa kamera; dudukan mikrofon; dudukan penyangga, elektrik; dudukan ponsel untuk kendaraan; dudukan slide film; dudukan telepon genggam; dudukan telepon seluler; dudukan untuk kamera helm; dudukan untuk peralatan fotografi; dudukan untuk peralatan komputer; dudukan untuk telepon seluler; duplexer; duplikator piringan cakram (audio dan video); e-book yang menampilkan konten hiburan, direkam di media komputer; e-reader; earphone; earphone nirkabel; earphone pribadi untuk digunakan dengan sistem transmisi suara; earphone untuk radio; earphone untuk telepon seluler; efektor suara dan/atau video; ekstensi browser menjadi perangkat lunak yang dapat diunduh; ekstensi telepon mengarah; elektroda grafit untuk digunakan dalam proses pembuatan baja; elektroda sel bahan bakar; elektroda untuk penelitian laboratorium; elektroliser; elektromagnet; elektrometer; elemen semikonduktor; ember api; emoji yang dapat diunduh untuk komputer; emoji yang dapat diunduh untuk komputer tablet; emoji yang dapat diunduh untuk ponsel; emoji yang dapat diunduh untuk tablet; emotikon yang dapat diunduh untuk komputer; emotikon yang dapat diunduh untuk komputer tablet; emotikon yang dapat diunduh untuk ponsel; emotikon yang dapat diunduh untuk tablet; emulator mikro komputer [perangkat lunak komputer, direkam]; endoskopi untuk keperluan industri; engsel untuk bingkai kacamata; epidemi; equalizer grafis; equalizers [peralatan audio]; ergometer; exposure meter [meter cahaya]; face plate untuk telepon selular; fiber-to-the-home [FTTH]; filament penghantar cahaya [serat optik]; file audio untuk mereproduksi suara latar belakang; file audio yang dapat diunduh; file audiovisual yang dapat diunduh yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda, dimana rekaman dan file audiovisual tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; file data yang dapat diunduh; file gambar bergerak yang dapat diunduh; file gambar yang dapat diunduh; file multimedia yang dapat diunduh; file musik yang dapat diunduh; file teks yang dapat diunduh; file video dan audio yang dapat diunduh; file video yang dapat diunduh; file-file audio, yaitu buku audio anak yang dapat diunduh; film; film dan program televisi yang dapat diunduh menampilkan episod dari suatu serial televisi animasi yang tersedia melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; film film yang direkam sebelumnya; film

kamera, terbuka; film layar lebar yang menampilkan musik dan hiburan; film pelindung diadaptasi untuk layar untuk komputer tablet; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; film pelindung diadaptasi untuk smartphone untuk melindungi tampilan kristal cair; film pelindung disesuaikan untuk layar komputer; film pelindung disesuaikan untuk layar komputer, layar ponsel, dan layar jam tangan pintar; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel pintar; film pelindung disesuaikan untuk telepon seluler; film pelindung yang diadaptasi untuk layar komputer, layar telepon mobil dan layar arloji pintar; film pelindung yang diadaptasi untuk ponsel pintar (smart phones); film pelindung yang disesuaikan untuk layar ponsel cerdas; film pemisahan warna; film sinematografi; film sinematografi, terbuka; film slide, terbuka; film splicers; film tipis transistor liquid crystal display panel [TFT-LCD]; film video; film yang sudah terekspos; film, gambar bergerak, dan film (movies) yang menampilkan konten hiburan; filter antena; filter anti-silau untuk monitor komputer; filter anti-silau untuk televisi; filter fotografi; filter frekuensi radio; filter gelombang disesuaikan untuk digunakan dengan microwave; filter kapasitansi induktansi; filter layar komputer; filter layar tampilan disesuaikan untuk digunakan dengan komputer tablet; filter layar tampilan disesuaikan untuk digunakan dengan monitor komputer; filter layar tampilan disesuaikan untuk digunakan dengan televisi; filter layar untuk komputer dan televisi; filter lensa untuk kamera; filter masker pernapasan non medis; filter optik; filter untuk antena; filter untuk digunakan dalam fotografi; filter untuk layar televisi; filter untuk masker pernapasan; filter untuk masker pernapasan non medis; filter untuk menekan gangguan radio; filter untuk perangkat optik; filter untuk pesawat televisi; filter untuk sinar ultraviolet, untuk fotografi; filter warna untuk layar liquid crystal display [LCD]; filter warna untuk televisi dan kamera sinematografi; firmware komputer; flare jalan raya, tidak meledak atau kembang api; flash drive USB bergaya kartu kredit; flash kamera; flash-bulbs [fotografi]; flashdisk; flip cover untuk smartphone; floppy disk drive; floppy disk kosong untuk komputer; fobs kunci elektronik menjadi alat kendali jarak jauh; fonograf listrik; fonografi; font pencetakan yang dapat diunduh; font typeface direkam pada media magnetik; foto yang dapat diunduh; foto, gambar dan film yang dapat diunduh; foto-foto; fotodioda; fotometer; fotoresistor; fotosensor; frame monitor komputer; frame untuk kacamata dan pince-nez; freeware; galvanometer; gambar bergerak yang dapat diunduh; gambar bergerak yang dapat diunduh dan pertunjukkan televisi yang menampilkan cerita fiksi dan non-fiksi pada berbagai topik yang disediakan melalui layanan video-on-demand; gambar dan film digital; gambar dan film digital (dapat diunduh); gambar dan lukisan yang dapat diunduh di bidang permainan (games) komputer, permainan video (video games), game mobile (mobile games) dan animasi; gambar dan lukisan yang dapat diunduh untuk display/tampilan siaga telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal informasi mobile; gambar diam dan bergerak yang dapat diunduh; gambar holografik; gambar meningkatkan tabung; gambar yang dapat diunduh; gambar yang dapat diunduh, gambar bergerak atau video; game komputer yang dapat diunduh; garis tegak lurus; garis yang terdengar; gasifiers untuk penggunaan laboratorium; gasometer [alat ukur]; gateway cerdas untuk analisis data waktu-nyata; gelang (bands) untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; gelang identifikasi dikodekan, magnetik; gelang identifikasi elektronik yang dikodekan; gelang pintar; gelang pintar untuk menerima dan mengirim panggilan telepon, surat elektronik, dan pesan; gelang pintar yang digunakan dengan ponsel pintar; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke perangkat elektronik lainnya; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar; gelang pintar yang terdiri dari perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pertukaran data dan informasi dari ponsel pintar; gelang terhubung [alat ukur]; gelas augmented reality; gelas dikalibrasi; gelas gletser; gelas kimia [gelas laboratorium]; gelas ukur; gelas ukur polietilen; gelas untuk penggunaan laboratorium; gelas yang diendapkan untuk penggunaan laboratorium; gembok, elektronik; gender changers [adapter kabel] untuk telepon seluler; generator arus; generator frekuensi tinggi selain untuk penggunaan medis; generator fungsi; generator fungsi digital; generator gelombang elektromagnetik; generator gelombang elektronik; generator jam; generator jam untuk komputer; generator medan impuls; generator medan magnet selain untuk penggunaan medis; generator partikel; generator pulsa selain untuk penggunaan medis; generator pulsa untuk penghitung revolusi elektronik; generator sinyal; gerbang penumpang; giroskop; go / no-go gauges; go / no-go plug gauges; grafik komputer yang dapat diunduh; grafik yang dapat diunduh; grafik yang dapat diunduh untuk ponsel; grafik, gambar dan film yang dapat diunduh; grafis screensaver dan wallpaper yang dapat diunduh untuk komputer, telepon genggam, tablet; gramofon; gravimeters; grid dip meter; groupware komputer; gulungan [fotografi]; gulungan chip; gulungan kabel ekstensi; gulungan kabel yang dilengkapi soket listrik [koneksi listrik]; gulungan magnetik; gulungan tersedak untuk digunakan dalam peralatan listrik; gulungan untuk kamera; gulungan, listrik; gyrocompasses; gyrometer; handset telekomunikasi seluler; handset telepon yang menggabungkan mikrofon; handsfree; hard disk kosong untuk komputer; hard disk untuk komputer; hard drive komputer eksternal; hard drive untuk komputer; headphone; headphone dengan radio built-in; headphone in-ear; headphone musik; headphone nirkabel; headphone nirkabel dengan radio built-in; headphone peredam bising; headphone peredam bising untuk pekerja; headphone pribadi untuk digunakan dengan sistem transmisi suara; headphone stereo; headset; headset augmented reality; headset dan helm virtual reality disesuaikan untuk digunakan dalam bermain video game; headset handsfree untuk telepon seluler; headset nirkabel; headset nirkabel untuk digunakan dengan smartphone; headset nirkabel untuk digunakan dengan telepon seluler; headset nirkabel untuk telepon seluler, ponsel pintar dan komputer tablet; headset realitas maya; headset tanpa kabel untuk smartphone; headset telepon; headset untuk digunakan dengan komputer; headset untuk digunakan dengan konsol permainan video (video game); headset untuk game augmented reality; headset untuk game realitas virtual; headset untuk komunikasi; headset untuk telepon; headset untuk telepon seluler; headset virtual reality disesuaikan untuk digunakan dalam bermain video game; heat sink untuk digunakan di komputer; heliograf; helm; helm berkendara; helm bisbol; helm hoki; helm kecelakaan; helm kecelakaan untuk pengendara sepeda motor; helm las gelap otomatis; helm pelindung; helm pelindung untuk anak-anak; helm pelindung untuk olahraga; helm pelindung untuk pengendara; helm pelindung untuk pengendara sepeda; helm pelindung untuk pengendara sepeda motor; helm pelindung untuk penggunaan militer; helm pelindung untuk tinju; helm pemukul bisbol; helm penangkap bisbol; helm pengaman; helm penyolder; helm selam; helm sepeda; helm sepeda motor; helm skateboard; helm ski; helm snowboarding; helm softball; helm untuk hoki es; helm untuk pengendara sepeda motor; helm untuk sepak bola Amerika; hidrofon; hidrometer; hidrometer asam; higrometer; hologram; hologram untuk sertifikasi produk asli; hologram yang dihasilkan komputer [CGH]; hologram yang disandikan untuk sertifikasi produk asli; house mark untuk serangkaian piranti keras komputer dan piranti lunak komputer; hub jaringan komputer; hub, sakelar, dan router jaringan komputer; iluminometer; indikator fase; indikator gradien; indikator kecepatan; indikator kemiringan; indikator kerugian listrik; indikator ketinggian air; indikator ketinggian air untuk kendaraan; indikator kuantitas; indikator level; indikator level oli untuk kendaraan; indikator otomatis tekanan rendah di ban; indikator otomatis tekanan rendah pada ban kendaraan; indikator suhu; indikator tekanan; indikator tingkat bahan bakar untuk kendaraan; induktor [listrik]; induktor listrik; informasi gambar dan teks yang dapat diunduh dari majalah, buku, surat kabar, peta, foto dan gambar; inkubator kelembaban konstan untuk penggunaan laboratorium; inkubator suhu konstan untuk penggunaan laboratorium; inkubator untuk kultur bakteri; inkubator untuk penggunaan laboratorium; inlet, yaitu kepingan sirkuit terpadu dengan antena dan tag eksternal dimana kepingan sirkuit terpadu tertanam; instalasi alarm; instalasi daya selain generator; instalasi fotovoltaik untuk menghasilkan listrik [pembangkit listrik fotovoltaik];

instalasi listrik untuk kendali jarak jauh operasi industri; instalasi listrik untuk remot kontrol operasi industri; instalasi pemonitoran video; instalasi pencegahan pencurian, listrik; instalasi pengawasan video listrik dan elektronik; instalasi untuk menggunakan kartu cip, yaitu pembaca kartu cip; instrumen azimuth; instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu pemancar optik dan pemancar optik elektro; instrumen dan mesin uji material; instrumen dan perlengkapan biometrik; instrumen dan perlengkapan pengukur; instrumen kalibrasi; instrumen komunikasi gelombang mikro; instrumen komunikasi satelit; instrumen kontrol ketel; instrumen kosmografis; instrumen kromatografi untuk penggunaan laboratorium; instrumen matematika; instrumen meratakan; instrumen meteorologi; instrumen modulasi kode pulsa untuk transmisi melalui satelit; instrumen navigasi; instrumen navigasi elektronik; instrumen navigasi kendaraan (memuat komputer); instrumen navigasi satelit; instrumen observasi; instrumen penempatan suara; instrumen pengujian gas; instrumen pengujian material; instrumen pengukur (instrumen survei); instrumen pengukur alat; instrumen pengukur koordinat; instrumen pengukur level (pengukur); instrumen pengukur panjang; instrumen pengukur presisi; instrumen radio tetap untuk transceiver data; instrumen survei; instrumen survei dan pemetaan; instrumen telekomunikasi digital; instrumen telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu interferometer, transduser listrik dan transduser getaran; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu nano indenter untuk pengujian nanomekanik dari semikonduktor, lapisan sangat tipis (thin film), aplikasi wafer, pelapis keras dan film DLC, bahan komposit, serat (fiber), polimer, logam, keramik dan biomaterial; instrumen untuk mengukur panjang; instrumen yang mengandung kanta mata; instrumen-instrumen listrik untuk melepaskan bagian listrik dan/atau elektronik; insulator untuk listrik; interface komputer; interferometer; interkom; internal communication devices; inti magnetik; inverter [listrik]; inverter daya; inverter fotovoltaik; inverter surya; isolator sinyal proses; jaket keselamatan; jaket pelampung reflektif; jaket pelampung untuk hewan peliharaan; jaket untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; jalur listrik; jalur pemeriksaan alat tangan; jam central processing unit [CPU]; jam mesin meter; jam tangan dengan fungsi komunikasi nirkabel; jam tangan dengan pelacakan Global Positioning System [GPS] dan fungsi lokasi; jam tangan pintar; jam tangan pintar (pengolah data); jam tangan pintar (smart watches) yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones), melalui situs web internet dan komputer dan jaringan komunikasi elektronik lainnya; jam tangan pintar menggabungkan fungsi permainan elektronik; jam tangan yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar; jam tangan yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphone); jam tanggan yang menggabungkankamera dan pemutar MP3, dan yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones) dan PDA; jam terhubung yaitu perangkat lunak untuk membantu tidur, memantau tidur, memantau lingkungan selama tidur, membangungkan tidur, statistic berkaitan dengan tidur, streaming dan penerima muski dan radio dan pengaturan alarm; jam waktu [alat perekam waktu]; jam waktu terkomputerisasi dengan pengenalan sidik jari; jam-jam tangan yang dilengkapi kamera; jangka lengkung; jangka sorong (alat ukur); jaring pengaman; jaring untuk perlindungan terhadap kecelakaan; jaringan area lokal; jaringan area luas; jaringan komputer dan piranti keras untuk komunikasi komputer; jaringan untuk interkoneksi sistem komunikasi; jarum fonograf; jarum suntik dispenser sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; jarum suntik dispenser yang dapat digunakan kembali untuk penggunaan laboratorium; jarum untuk mensurvei kompas; jarum untuk pemain rekaman; jas biohazard; jas terbang tahan api; jeck konektor untuk keperluan audio; jembatan jaringan komputer; jembatan timbang; jembatan untuk bingkai kacamata; jig [alat ukur]; joint meter [alat ukur]; joystick untuk digunakan dengan komputer, selain untuk video game; kabel RCA; kabel USB untuk telepon genggam; kabel [listrik]; kabel adaptor listrik untuk headset; kabel adaptor untuk headphone; kabel aki; kabel antarmuka multimedia definisi tinggi; kabel audio; kabel audio dan video; kabel baterai; kabel charger; kabel dan kabel listrik; kabel dan konektor audio dan speaker listrik; kabel data; kabel data untuk digunakan dalam komputasi; kabel daya; kabel daya bawah air; kabel daya mobil; kabel ekstensi listrik; kabel elektronik; kabel ethernet; kabel fleksibel; kabel gitar; kabel harness; kabel internet; kabel jack; kabel jumper accu; kabel kacamata; kabel koaksial; kabel komputer; kabel komunikasi; kabel koneksi; kabel konektor telepon seluler; kabel listrik; kabel listrik berisolasi mineral; kabel listrik berlapis plastik; kabel listrik untuk transmisi suara dan gambar; kabel listrik yang dilapisi karet; kabel magnet; kabel micro USB; kabel mikrofon; kabel modem; kabel optik; kabel pembumian; kabel pengumpan; kabel printer; kabel relay radio; kabel resistensi; kabel serat optik; kabel sinkronisasi data; kabel starter baterai; kabel starter untuk motor; kabel telegraf; kabel telekomunikasi; kabel telepon; kabel transmisi data; kabel universal serial bus [USB]; kabel untuk kacamata dan kacamata hitam; kabel untuk kacamata hitam; kabel untuk kamera; kabel untuk mengirim dan menerima sinyal televisi kabel; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik dan optik; kabel untuk sistem transmisi sinyal optik; kabel untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; kabel untuk transmisi sinyal listrik; kabel untuk transmisi sinyal listrik atau optik; kabel untuk transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi suara dan gambar; kabel vga; kabel, listrik; kabel, yaitu, kabel pengisian daya; kabel-kabel; kabinet aliran laminar untuk penggunaan laboratorium; kabinet untuk speaker; kaca mata pintar (pengolah data); kaca optik; kacamata; kacamata (goggles) untuk mengaktifkan pengalaman dunia realitas virtual, augmented reality; kacamata 3D; kacamata anak; kacamata anti-silau; kacamata astigmatis; kacamata berlensa cembung; kacamata bifocal; kacamata dan kacamata hitam; kacamata dan lensa pelindung dan pengaman; kacamata dan masker untuk perlindungan terhadap debu; kacamata debu; kacamata fashion; kacamata hitam resep; kacamata hitam untuk anjing; kacamata hitam untuk binatang; kacamata hitam untuk hewan peliharaan; kacamata kamera; kacamata korektif; kacamata korektif anak; kacamata lapangan; kacamata las; kacamata lihat dekat; kacamata lihat jauh; kacamata matahari; kacamata multifokal; kacamata olahraga; kacamata olahraga pelindung; kacamata olahraga, kacamata anti-silau, kacamata pintar, kacamata 3D; kacamata opera; kacamata optik; kacamata pelindung; kacamata pelindung dari sinar matahari; kacamata pelindung debu; kacamata pelindung untuk anjing; kacamata pelindung untuk hewan; kacamata pelindung untuk hewan peliharaan; kacamata pembesar; kacamata pembesar [optik]; kacamata pengaman; kacamata pengaman, vizor dan pelindung wajah; kacamata pintar; kacamata polarisasi; kacamata realitas virtual; kacamata renang; kacamata renang dengan resep; kacamata resep; kacamata resep untuk berenang; kacamata resep untuk olahraga; kacamata salju; kacamata scuba; kacamata selam; kacamata ski; kacamata tahan debu; kacamata tanpa gagang; kacamata teks tertutup; kacamata terpolarisasi; kacamata untuk anak-anak; kacamata untuk membaca; kacamata untuk olahraga; kacamata untuk pengendara sepeda motor; kacamata untuk perlindungan terhadap debu; kacamata visi malam; kacamata yang dipakai untuk pelatihan olahraga; kalender desktop elektronik; kalender elektronik; kalender meja elektronik; kaliper geser; kaliper slide elektronik; kaliper untuk penggunaan laboratorium; kalkulator; kalkulator elektronik; kalkulator elektronik genggam; kalkulator meja elektronik; kalkulator saku; kalkulator saku elektronik; kalorimeter; kalung pintar; kamar gelap [fotografi]; kamera; kamera [fotografi]; kamera bawah air; kamera dan sensor kendaraan bermotor; kamera dengan fitur khusus untuk mengambil gambar atau video di luar ruangan; kamera dengan sensor gambar linier; kamera digital; kamera digital [SLR] lensa tunggal; kamera digital kompak; kamera digital untuk keperluan industri; kamera endoskopi untuk keperluan industri; kamera film; kamera foto untuk produksi instan gambar; kamera gambar bergerak; kamera helm; kamera inframerah; kamera jejak; kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; kamera mini; kamera multiguna; kamera pencitraan termal; kamera pengawas; kamera pengintai video; kamera perekam; kamera piring; kamera refleks lensa digital

tunggal; kamera retina, selain untuk penggunaan medis; kamera sekali pakai; kamera sinematografi; kamera spion untuk kendaraan; kamera tampak belakang untuk kendaraan; kamera tampak depan dan tampak samping untuk kendaraan; kamera tanpa cermin; kamera televisi; kamera televisi sirkuit tertutup; kamera untuk film yang dikembangkan sendiri; kamera untuk keperluan monitoring; kamera video; kamera video digital; kamera video untuk penyiaran; kamera video yang mentransmisikan gambar ke layar kendali nirkabel juga melalui kabel; kamera view yang memiliki multiframe; kamera web; kamera yang bisa dipakai; kamera yang diaktifkan gerak; kamus elektronik; kamus elektronik genggam; kanta mata; kantong kacamata; kapal pembakaran untuk penggunaan laboratorium; kapasitor elektrolitik terpolarisasi yang elektroda anodanya terbuat dari aluminium foil murni dengan permukaan terukir; kapasitor keramik monolitik; kapasitor listrik untuk peralatan telekomunikasi; kapsul penyelamat jiwa untuk bencana alam; karbon nanotube untuk digunakan dalam aplikasi elektronik dan mekanik skala sangat kecil; kartrid filter untuk masker pernapasan; kartrid permainan komputer; kartrid tinta, tidak terisi, untuk mesin fotokopi; kartrid tinta, tidak terisi, untuk printer; kartrid tinta, tidak terisi, untuk printer dan mesin fotokopi; kartrid tinta, tidak terisi, untuk printer komputer; kartrid toner, tidak terisi, untuk mesin fotokopi; kartrid toner, tidak terisi, untuk printer; kartrid toner, tidak terisi, untuk printer dan mesin fotokopi; kartu SIM tertanam; kartu USB kosong; kartu WLAN (jaringan area lokal nirkabel); kartu [RAM] memori akses acak; kartu antarmuka untuk komputer; kartu antarmuka untuk peralatan pemrosesan data; kartu bank yang dikodekan; kartu bank yang dikodekan secara magnetis; kartu biaya dikodekan; kartu biaya elektronik; kartu biaya yang dikodekan secara magnetis; kartu chip; kartu chip elektronik; kartu chip elektronik kosong [kartu pintar kosong]; kartu chip elektronik yang dikodekan; kartu chip elektronik yang dikodekan untuk mengidentifikasi pengguna komputer dan telepon seluler tertentu; kartu chip elektronik yang dikodekan yang berisi rekaman musik; kartu cip elektronik terkode untuk mengakses dan komunikasi dengan pengguna jaringan data; kartu cip terkode, dan kartu cip elektronik kosong untuk memproduksi dan memasukkan aplikasi ke dalam terminal pengguna; kartu debit yang dikodekan; kartu debit yang dikodekan secara magnetis; kartu dengan sirkuit terintegrasi; kartu diskon bermagnetik; kartu diskon magnetis; kartu diskon, berkode; kartu ekspansi memori; kartu ethernet; kartu game komputer; kartu grafis; kartu grafis komputer; kartu hadiah yang dikodekan; kartu hadiah yang dikodekan secara magnetis; kartu identifikasi elektronik; kartu identifikasi frekuensi radio (RFID); kartu identifikasi magnetik; kartu identitas yang disandikan; kartu identitas, disandikan; kartu identitas, magnet; kartu jaringan antarmuka; kartu keanggotaan yang disandikan; kartu komputer jaringan area lokal [LAN]; kartu komputer jaringan area lokal [LAN] untuk menghubungkan perangkat komputer portabel ke jaringan komputer; kartu kredit (bermagnetik); kartu kredit dan kartu pembayaran yang dikodekan secara magnetis; kartu kredit prabayar yang disandikan; kartu kredit yang dikodekan; kartu kredit yang dikodekan secara magnetis; kartu kredit, debit, tunai, biaya bank yang dikodekan atau magnetik, kartu telepon dan identifikasi; kartu kunci elektronik; kartu kunci yang dikodekan secara magnetis; kartu kunci yang disandikan; kartu loyalitas yang dikodekan; kartu magnetik prabayar yang dikodekan; kartu memori; kartu memori IC [sirkuit terpadu]; kartu memori [perangkat keras komputer]; kartu memori flash; kartu memori flash kosong; kartu memori flash yang direkam sebelumnya; kartu memori keamanan digital (SD); kartu memori untuk kamera; kartu memori untuk komputer; kartu memori untuk mesin video game; kartu microchip; kartu modem faks untuk komputer; kartu panggilan telepon prabayar, dikodekan secara magnetis; kartu pembayaran magnetik atau bersandi dan/atau kartu yang digunakan dengan penjualan dan skema insentif promosi dan jasa promosi; kartu pembayaran prabayar yang disandikan; kartu pembayaran prabayar, bank, kredit, debit, tunai dan identifikasi yang dikodekan atau magnetik; kartu pembayaran yang dikodekan; kartu pembayaran yang dikodekan secara magnetis; kartu pemeriksaan; kartu pengidentifikasi terenkode; kartu pintar (kartu chip); kartu pintar kosong; kartu pintar yang dikodekan; kartu plug-in komputer; kartu sirkuit elektronik; kartu sirkuit terpadu; kartu sirkuit terpadu [kartu pintar]; kartu sirkuit terpadu bersandi berisi pemrograman yang digunakan untuk menghasilkan identitas unik pengguna dan kode sandi untuk digunakan sekali; kartu sirkuit terpadu kosong [kartu pintar kosong]; kartu sirkuit terpadu yang disandikan; kartu skema bonus, berkode; kartu skema insentif, berkode; kartu suara; kartu telepon magnetik; kartu telepon yang dikodekan; kartu video; kartu yang dikodekan; kartu yang dikodekan secara magnetis untuk membawa data; kartu yang disandikan dan alat pembaca kartu yang disandikan; kartu yang disandikan secara magnetik, yaitu kartu kredit, kartu debit, kartu loyalitas, kartu tagihan, kartu tunai; kartu, lembaran dan kaset magnetik rekaman suara; kartu-kartu bersandi dan magnetik untuk digunakan dalam pengiriman dana secara elektronik dan untuk transaksi-transaksi keuangan pada umumnya; kartun animasi; kartun animasi yang dapat diunduh; karya seni yang dapat diunduh; kas register; kaset audio; kaset audio dan pemutar CD; kaset audio dan video yang menampilkan musik; kaset audio digital; kaset audio digital kosong; kaset audio digital yang direkam sebelumnya; kaset audio kosong; kaset audio musik yang direkam sebelumnya; kaset audio non-musik yang direkam sebelumnya; kaset audio yang direkam sebelumnya; kaset audio yang direkam sebelumnya menampilkan musik; kaset audio yang menampilkan musik; kaset audio yang sudah direkam sebelumnya; kaset game komputer; kaset komputer magnetik kosong; kaset kosong untuk penyimpanan data komputer; kaset magnetik kosong untuk tape recorder; kaset pembersih kepala [perekaman]; kaset pembersih kepala untuk perekam kaset audio; kaset pembersih kepala untuk perekam video; kaset permainan komputer; kaset video; kaset video game; kaset video kosong; kaset video yang direkam sebelumnya; kaset video yang direkam sebelumnya menampilkan kartun; kaset video yang direkam sebelumnya menampilkan musik; kasing untuk kacamata anak; kasing dan penutup untuk kamera; kasing dan penutup untuk laptop; kasing dan penutup untuk pemutar MP3; kasing dan penutup untuk perangkat elektronik; kasing dan penutup untuk telepon seluler; kasing disesuaikan untuk camcorder; kasing disesuaikan untuk kamera; kasing disesuaikan untuk peralatan fotografi; kasing disesuaikan untuk semikonduktor; kasing disesuaikan untuk telepon seluler; kasing kamera; kasing komputer; kasing kulit untuk telepon seluler; kasing optik, yaitu, kasing untuk kacamata dan kacamata hitam; kasing plastik dan kardus disesuaikan untuk penyimpanan album rekaman; kasing tahan air disesuaikan untuk kamera; kasing tahan air untuk ponsel pintar; kasing untuk asisten digital pribadi [PDA]; kasing untuk disket; kasing untuk disket dan compact disc; kasing untuk kacamata anak-anak; kasing untuk kacamata dan kacamata hitam; kasing untuk kacamata hitam; kasing untuk kacamata hitam dan kacamata pelindung; kasing untuk kalkulator saku; kasing untuk kamera dan peralatan fotografi; kasing untuk komputer tablet; kasing untuk laptop; kasing untuk membawa komputer seluler; kasing untuk pemutar media digital; kasing untuk pemutar media portabel; kasing untuk perangkat elektronik; kasing untuk perangkat navigasi satelit; kasing yang diadaptasi untuk memegang jam tangan pintar; kasus klip hidung; kasus pelindung untuk asisten pribadi digital [PDA]; kasus pelindung untuk komputer tablet; kasus pelindung untuk pembaca buku elektronik; kasus pelindung untuk pemutar MP3; kasus pelindung untuk telepon seluler; kasus untuk buku harian elektronik; kasus untuk digunakan dengan perangkat telekomunikasi seluler; kasus untuk teropong; katoda; katrid permainan video; katup kontrol untuk mengatur aliran gas dan cairan [katup solenoid]; katup otomatis untuk digunakan dalam minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan alat silinder untuk melindungi sensor suhu; katup pengaman untuk penutup aliran dalam konstruksi sumur [katup solenoid]; katup solenoid [sakelar elektromagnetik]; katup termionik untuk radio; katup thermostat untuk mesin kendaraan; kaus kaki angin dekoratif untuk menunjukkan arah angin; kaus kaki angin untuk menunjukkan arah angin; kaus kaki angin untuk menunjukkan arah dan intensitas angin; kaus kaki kain dekoratif untuk menunjukkan arah angin; kaus kaki untuk perlindungan terhadap

kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; kawat bumi; kawat listrik; kawat sekering; kawat telepon; kawat tembaga, terisolasi; kemasan baterai; kemasan baterai eksternal yang dapat diisi ulang untuk digunakan dengan perangkat elektronik seluler; kendali jarak jauh (remote control) untuk mengendalikan perangkat seluler; kendali jarak jauh menggabungkan sistem pengenalan suara; kendali jarak jauh untuk perangkat elektronik seluler; kendali jarak jauh untuk proyektor; kendali jarak jauh, baterai (battery packs), kabel listrik dan kabel elektronik, dan petunjuk manual (terekam) untuk barang-barang tersebut diatas; kepala konektor kabel internet; kepala pelatihan tata rambut [peralatan pengajaran]; keping memori, yaitu memori komputer dan memori piranti keras komputer; kepingan sirkuit terpadu; kerah elektronik untuk melatih hewan; kereta pengisian untuk tablet dan laptop; kerucut keamanan jalan raya; kerucut lalu lintas; keyboard komputer; keyboard komputer multifungsi; keyboard laptop; keyboard proyeksi; keyboard untuk ponsel; keyboard untuk smartphone; keyboard, mouse, bantalan mouse, printer, disk drive, dan hard drive; keypad komputer; keypad untuk alarm keamanan; keypad untuk ponsel; kiat pipet untuk penggunaan laboratorium; kipas pendingin internal untuk komputer [perangkat keras]; kipas unit pemrosesan pusat [CPU]; kit hands-free untuk ponsel; kit hands-free untuk telepon; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak komputer untuk pengembangan pengiriman layanan suara dan teknologi pemahaman bahasa alami di seluruh jaringan komputer global, jaringan nirkabel, dan jaringan komunikasi elektronik, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; klakson untuk pengeras suara; klip hidung; klip hidung untuk penyelam; klip hidung untuk penyelam dan perenang; klip hidung untuk perenang; kolektor, listrik; kolimator; kolom distilasi untuk penggunaan laboratorium; kolom distilasi vakum untuk penggunaan laboratorium; kolom kromatografi untuk penggunaan laboratorium; kolorimeter; kombinasi karbon monoksida dan detektor asap; kompas; kompas laut; kompas magnetik; kompas magnetik untuk survei; kompas terarah; kompas untuk mengukur; komplotan; komplotan digital; komponen audio; komponen dan aksesori untuk komputer, yaitu: periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; komponen dan periferal untuk komputer; komponen elektronik; komponen elektronik audio, yaitu, sistem suara dengan teknik khusus; komponen elektronik untuk kartu sirkuit terpadu; komponen elektronik untuk komputer; komponen elektronik untuk mesin judi; komponen listrik; komponen listrik dan elektronik; komponen untuk komputer; kompresi data dan perangkat lunak enkripsi; komputer; komputer berkinerja tinggi; komputer bersepeda; komputer dan buku petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; komputer dan perangkat lunak komputer untuk perangkat biometrik untuk mengindentifikasi dan mengautentifikasi orang;; komputer dan perangkat lunak telepon selular untuk membeli, mengakses dan melihat film, pertunjukkan TV, video dan konten multimedia; komputer dan perangkat lunak telepon selular untuk membuat dan menyediakan pengguna akses ke pusat data informasi dan data yang dapat dicari; komputer dan perangkat lunak telepon selular untuk pengiriman konten nirkabel; komputer dan piranti keras komunikasi komputer untuk area jaringan penyimpanan; komputer desktop; komputer genggam; komputer klien tipis; komputer komunikasi; komputer laptop; komputer mikro; komputer mini; komputer navigasi untuk mobil; komputer netbook; komputer notebook; komputer palmtop; komputer portable; komputer pribadi; komputer pribadi genggam; komputer saku untuk pencatatan; komputer seluler; komputer sepeda; komputer siklus; komputer super; komputer tablet; komputer tablet yang dapat dilipat; komputer tablet yang dapat dipasang di dinding dan portabel; komputer untuk digunakan dalam manajemen data; komputer untuk digunakan di bidang otomotif; komputer untuk pendingin udara otomatis untuk kendaraan; komputer yang bisa dipakai; komputer yang bisa dipakai berbentuk jam tangan pintar dan kacamata pintar; komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital yang mampu untuk menyediakan akses ke jaringan komunikasi nirkabel, jaringan telekomunikasi dan Internet; komputer yang bisa dipakai, smartphone, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat perangkat komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital semua untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan untuk memungkinkan pelanggan mengakses informasi keuangan dan rekening bank dan untuk melakukan transaksi bisnis bank; komputer yang dapat dipakai; komputer yang melakukan banyak tugas komputasi rumit dalam waktu singkat; komputer, perlengkapan periferal komputer, hard disk drive, memori komputer, perangkat lunak komputer untuk aplikasi kecerdasan buatan; komputer, video dan disk game elektronik interaktif; komputer, video dan permainan elektronik interaktif yang dapat diunduh melalui internet dan perangkat nirkabel; komputer, video dan program serta piranti lunak permainan elektronik interaktif; komunikasi antarmuka untuk menghubungkan alat elektronik ke jaringan komunikasi kabel atau nirkabel; komutator; komutator (Alat Pengisi Accu); kondensor [kapasitor]; kondensor mikroskop; kondensor optik; kondisioner saluran listrik; konduktor lampu; konduktor, listrik; koneksi untuk saluran listrik; konektor [listrik]; konektor audio mobil; konektor busi bulat; konektor daya; konektor elektronik; konektor kabel listrik; konektor kabel listrik berulir; konektor kawat [listrik]; konektor listrik; konektor listrik dan elektronik, skrup, kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, komputer genggam, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone , headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; konektor listrik dan konektor elektronik, alat pengatur pemindahan arus listrik, kawat, kabel, alat pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan semua barang-barang yang disebutkan sebelumnya; konektor listrik terisolasi; konektor plug-in; konektor serat optik; konektor steker; konektor untuk mengisi daya perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; konektor untuk peralatan telekomunikasi; konektor untuk sirkuit elektronik; konektor untuk telepon seluler; konsol distribusi [listrik]; konsol untuk digunakan dengan komputer; kontak, listrik; kontak, listrik, dari logam mulia; kontak/saklar yang diputar; konten audio, video, dan audiovisual yang dapat diunduh yang disediakan melalui komputer dan jaringan komunikasi yang menampilkan acara TV dan rekaman video, semuanya menampilkan subjek kepentingan umum manusia.; konten audio, video, dan multimedia pra rekaman yang dapat diunduh; konten digital yang dapat diunduh dalam bentuk publikasi elektronik buku; konten media; kontrol akses dan sistem pemantauan alarm; kontrol digital untuk robot; kontrol elektronik untuk motor; kontrol jalur penerbangan untuk proyektil; kontrol jarak jauh dari peralatan dan instalasi ventilasi; kontrol jarak jauh inframerah; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan alarm kendaraan; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan sistem alarm; kontrol jarak jauh untuk peralatan pendingin udara; kontrol jarak jauh untuk radio; kontrol jarak jauh untuk stereo; kontrol jarak jauh untuk televisi; kontrol jarak jauh untuk televisi dan kontrol jarak jauh untuk stereo; kontrol

listrik untuk generator suara yang dapat diprogram; kontrol listrik untuk sistem irigasi penyiram; kontrol pancuran air dan bak mandi (elektronik); kontrol panel (listrik); kontrol rasio bahan bakar / udara untuk mesin; konverter DC / DC profil rendah; konverter analog-ke-digital; konverter arus searah; konverter daya DC/AC; konverter daya DC/DC; konverter daya elektronik; konverter daya listrik; konverter digital-ke-analog; konverter ethernet-over-VDSL; konverter frekuensi; konverter mata uang elektronik; konverter putar; konverter serat optik; konverter tegangan-ke-arus; konverter tekanan-ke-arus; konverter televisi kabel; konverter tingkat; konverter untuk colokan listrik; konverter, listrik; kopling selang pemadam kebakaran; kopling serat optik; kopling, listrik; koprosesor matematika; koran elektronik yang dapat diunduh; kosong rekaman DVD; kotak Akumulator; kotak baterai; kotak cabang [listrik]; kotak disesuaikan untuk slide; kotak distribusi [listrik]; kotak distribusi daya; kotak geser [alat ukur]; kotak hitam [perekam data]; kotak juke untuk komputer; kotak kacamata; kotak musik, perekam dan pemutar kaset, kamera DVD, kaset video dan pemutar DVD, antena; kotak penyimpanan untuk CD dan DVD; kotak peralatan pemadan api; kotak persimpangan [listrik]; kotak persimpangan untuk penerangan; kotak persimpangan untuk sirkuit listrik; kotak sambungan [listrik]; kotak sambungan untuk kabel listrik; kotak sambungan untuk sambungan kabel perumahan; kotak sekering listrik; kotak terminal listrik; kotak untuk baterai; kotak untuk peralatan fotografi; kristal galena [detektor]; kristal optik; kronograf [alat perekam waktu]; kronograf untuk digunakan sebagai alat perekam waktu khusus; kuil kacamata; kuil sunglass; kumparan elektromagnetik; kumparan listrik; kumparan tercekik [impedansi]; kunci listrik dan elektronik serta kait listrik dan elektronik untuk pintu dan jendela; kunci daya untuk kendaraan bermotor; kunci dikendalikan frekuensi radio; kunci elektrik atau perangkat untuk mengontrol akses ke bangunan; kunci elektromagnetik; kunci elektronik; kunci elektronik untuk kendaraan; kunci elektronik untuk mobil; kunci listrik; kunci magnetik; kunci pintar; kunci pintu digital; kunci pintu elektronik; kunci pintu sidik jari; kunci untuk kendaraan, listrik; kunci, elektronik; kunci, listrik; kupon konsumen dalam bentuk elektronik; kupon konsumen yang disandikan; kupon seluler yang dapat diunduh; kupon yang dapat diunduh; kurung pemasangan speaker; kurung untuk mengatur televisi layar datar; kuvet untuk penggunaan laboratorium; label dengan chip identifikasi frekuensi radio [RFID] terintegrasi; label dengan kode yang dapat dibaca mesin; label elektronik; label elektronik untuk barang-barang; label indikator suhu, bukan untuk tujuan medis; label kode batang, disandikan; label magnetik; label yang dikodekan secara magnetis; label yang disandikan secara optik; labu untuk penggunaan laboratorium; laktodensimeter; laktometer; lampu berkedip [sinyal bercahaya]; lampu indikator untuk peralatan telekomunikasi; lampu kamar gelap [fotografi]; lampu keamanan berkedip; lampu keamanan helm [lampu keamanan berkedip]; lampu kilat untuk kamera; lampu kotak; lampu lalu lintas; lampu mikroskop; lampu optik; lampu peringatan bahaya jalan; lampu peringatan kerusakan kendaraan, selain bagian kendaraan; lampu pilot (manual dan digital); lampu sinyal; lanyard untuk memegang kacamata; lanyard untuk memegang kartu identitas magnetik; lanyard untuk memegang kartu identitas yang disandikan; lanyard untuk tujuan keamanan untuk perlindungan jatuh; laser untuk keperluan pengukuran dan aksesorisnya, yaitu kombinator laser monolitik, kepala laser, beam splitter (pembagi cahaya), beam bender, beam translator, retro reflector, dudukan yang dapat disesuaikan, cermin bidang, konverter cermin bidang, reflektor cermin bidang dan cermin putar; laser untuk mengukur; laser, bukan untuk keperluan medis; layanan webcast, webinar, studi kasus, file audio, dan video yang dapat diunduh di bidang komputasi awan/cloud computing dan keamanan data untuk lingkungan komputasi awan/cloud computing; layar LCD untuk laptop; layar [fotografi]; layar asbes untuk petugas pemadam kebakaran; layar dioda pemancar cahaya; layar dioda pemancar cahaya kuantum dot; layar dioda pemancar cahaya organik; layar display panel datar electroluminescent; layar gambar bergerak; layar holografik; layar komputer; layar kristal cair; layar kristal cair layar besar [LCD]; layar liquid crystal display [LCD]; layar monitor dan penerima televisi; layar neon; layar pengatur elektronik; layar plasma; layar proyeksi; layar proyeksi untuk film sinematografi; layar radiologi untuk keperluan industri; layar sentuh interaktif; layar sentuh komputer; layar sentuh untuk asisten digital pribadi [PDA]; layar sentuh untuk smartphone; layar taktil [elektronik]; layar tampilan iklan elektronik; layar tampilan panel datar; layar tampilan visual; layar untuk photoengraving; layar video; lead terdengar; lemari asam; lemari pengaman biologis untuk penggunaan laboratorium; lemari untuk penggunaan laboratorium; lembaran musik dan poster elektronik yang dapat diunduh; lembaran musik elektronik, dapat diunduh; lembaran tipis berteknologi nano untuk memperbaiki kualitas sistem jaringan listrik dan menurunkan tatal harmonic distortion (listrik); lempeng baterai; lengan pelindung; lengan persimpangan untuk serat optik; lengan robot untuk keperluan laboratorium; lengan sambungan untuk kabel listrik; lensa anti-reflektif; lensa bifocal untuk kacamata; lensa close-up; lensa close-up untuk kamera; lensa fisheye untuk kamera; lensa kaca mata; lensa kacamata; lensa kacamata hitam; lensa kacamata kosong; lensa kacamata pelindung dari sinar matahari; lensa kacamata progresif; lensa kacamata setengah jadi; lensa kontak; lensa kontak berwarna; lensa kontak bifocal; lensa kontak kosong; lensa makro untuk kamera; lensa mata; lensa mentah untuk memperbaiki penglihatan; lensa optik; lensa optik kosong; lensa optik untuk kacamata hitam; lensa pelindung matahari untuk kacamata; lensa pembesar; lensa pengganti untuk kacamata; lensa selfie; lensa sudut lebar untuk kamera; lensa tele untuk kamera; lensa untuk astrofotografi; lensa untuk kacamata; lensa untuk kacamata berlensa; lensa untuk kacamata hitam; lensa untuk kamera; lensa untuk kamera video; lensa untuk memperbaiki penglihatan; lensa untuk memperbaiki penglihatan [optik]; lensa untuk mikroskop; lensa untuk pelindung wajah pekerja; lensa untuk peralatan dan kamera pengintai; lensa untuk peralatan fotografi; lensa untuk teleskop; lensa untuk teropong; lensa untuk topeng pelindung pekerja; lensa zoom untuk kamera; lense korektif optik; lentera ajaib; lentera sinyal; level [instrumen untuk menentukan horisontal]; leveling rods untuk survei; leveling staffs [instrumen survei]; lihat kamera; lilitan kawat [listrik]; limiter [listrik]; lingkaran arus terpadu; lingkungan belanja realitas virtual; liquid crystal display [LCDs] untuk teater rumah; log [alat ukur]; logger data; lompat kabel mulai; lonceng [perangkat peringatan]; lonceng peringatan; lonceng pintu listrik; lonceng sinyal; loudspeakers; lubang intip; lubang intip [lensa pembesar] untuk pintu; magnesium anode; magnet; magnet dekoratif; magnet dekoratif dalam bentuk angka; magnet dekoratif dalam bentuk binatang; magnet dekoratif dalam bentuk huruf; magnet hiasan; magnet kulkas; magnet kulkas dekoratif; magnet untuk keperluan industri; magnetometer; majalah film untuk kamera; manipulator untuk operasi jarak jauh dari lengan robot; manometer; manometer tekanan tinggi; manual pengguna komputer dalam bentuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; manual pengguna komputer dalam format elektronik; mask aligners; masker anti polusi untuk bersepeda; masker anti polusi untuk perlindungan pernapasan; masker debu; masker gas; masker oksigen, bukan untuk keperluan medis; masker pelindung; masker pelindung debu; masker pelindung pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; masker pelindung wajah bukan untuk keperluan medis; masker pelindung wajah untuk mencegah kecelakaan atau cedera; masker penyelam; masker pernapasan untuk mencegah kecelakaan atau cedera; masker pernapasan untuk perlindungan industri; masker pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; masker untuk perlindungan terhadap debu; masker untuk snorkeling; masker wajah penyelam; masker wajah untuk berenang; masker wajah yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; materi kursus pendidikan yang dapat diunduh; materi-materi digital terkait dengan pendidikan yang dapat diunduh, yaitu materi-materi kursus pendidikan dan rencana-rencana pengajaran di bidang literatur untuk anak, Bahasa Inggris, ilmu pengetahuan, studi-studi sosial dan kesehatan; materi-materi digital terkait dengan pendidikan yang dapat diunduh, yaitu peralatan-peralatan pendidikan yang terdiri dari perangkat lunak untuk pendidikan anak, materi-materi kursus Pendidikan yang dapat diunduh, lembar-lembar kerja, dan brosur-brosur aktifitas di bidang literatur untuk

anak, Bahasa Inggris, ilmu pengetahuan, studi-studi sosial dan kesehatan; maxmizer; media data magnetik; media data optik; media digital, yaitu video disk digital, disk serbaguna digital, rekaman audio dan video yang dapat diunduh, DVD, dan disk digital definisi tinggi yang menampilkan serial televisi yang telah direkam sebelumnya dalam bidang fiksi ilmiah dan drama; media digital, yaitu, konten media audio-visual yang dapat didownload dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; media elektronik musik yang direkam sebelumnya; media elektronik yang menampilkan pertunjukan musik; media penyimpanan analog kosong; media penyimpanan digital kosong; media penyimpanan elektronik; media penyimpanan elektronik kosong; media perekaman analog kosong; media perekaman dan penyimpanan analog kosong; media perekaman dan penyimpanan digital kosong; media perekaman digital; media perekaman digital kosong; media perekaman digital, yaitu, rekaman audio dan audiovisual, semua yang menampilkan musik dan hiburan musikal; media perekaman magnetik; media untuk merekam, membawa, menyimpan, memproses, memanipulasi, mentransmisikan, menyiarkan, mengambil dan mereproduksi musik, suara, gambar, teks, dan informasi; media yang dapat diunduh; media yang direkam; media yang direkam dan dapat diunduh; media yang direkam dan dapat diunduh, perangkat lunak komputer, media perekaman dan penyimpanan digital atau analog kosong; media yang direkam sebelumnya, yaitu, memori solid-state dan semikonduktor, hard drive dan disk, memori magnetik, hard drive dan disk, flash atau "thumb" drive, kartu memori, stik memori, DVD, CD, optical disk, disk interaktif yang menampilkan musik dan video musik, kaset audio video, dan laser disk yang menampilkan berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; meja atau unit yang dipasang di mobil yang dilengkapi loudspeaker untuk memungkinkan handset telepon digunakan bebas genggam; meja mixing digital; meja pencampuran audio; meja pencampuran audio dan video; meja pencampuran video; meja rias (meja rias) dengan fungsi Internet of Things (IoT) yang sudah terpasang; mekanisme elektronik untuk peralatan yang dioperasikan dengan koin; mekanisme komputer untuk telekomunikasi; mekanisme penguncian elektronik untuk brankas; mekanisme untuk peralatan yang dioperasikan dengan koin; mekanisme untuk peralatan yang dioperasikan secara berlawanan; mekanisme validasi tiket untuk gerbang otomatis; mekanisme yang dioperasikan dengan koin untuk bilik foto; mekanisme yang dioperasikan dengan koin untuk mengoperasikan bilik foto; mekanisme yang dioperasikan dengan koin untuk mengoperasikan gerbang untuk tempat parkir mobil; mekanisme yang dioperasikan dengan koin untuk mesin penjual otomatis; mekanisme yang dioperasikan dengan koin untuk perangkat televisi; membawa case untuk pager radio; membawa case untuk pemutar musik digital; membawa kasing dan wadah untuk lensa kontak; membawa tas untuk komputer notebook; membawa tas untuk telepon seluler; membawa tas yang disesuaikan untuk komputer; membawa tas yang khusus disesuaikan untuk printer komputer; membran akustik yang digunakan dalam peralatan perekaman atau reproduksi suara; memindai probe mikroskop; memori data; memori disk; memori elektronik; memori flash; memori grafis; memori komputer; memori komputer non-volatil; memori semicondutor; memperbaiki tabung; memutar lampu pensinyalan; menambahkan mesin; menampilkan dioda pemancar cahaya kuantum dot; menampilkan pesan elektronik; menandai gauges [bengkel tukang kayu]; menandai pelampung; mencakup untuk pemutar MP3; mencakup untuk perangkat penyimpanan data; mencakup untuk teropong; menerima antena untuk siaran satelit; menghitung skala; mengintensifkan layar untuk film sinar-X; mengoperasikan perangkat lunak untuk server akses jaringan; mengukur dan mengendalikan perangkat untuk teknologi pendingin udara; mengukur ember; mengukur mangkuk; mengukur penguasa; mengukur sendok; menyelamatkan suar pensinyalan laser; merekam alat dan instrumen bermain; mesin anjungan tunai mandiri, otomat uang; mesin antrian; mesin bayar dan setoran otomatis; mesin dan instrumen komunikasi listrik; mesin dan instrumen pengontrol otomatis oleh suhu dan monitoring pergerakan untuk keperluan pendinginan udara atau pembekuan; mesin dan instrumen pengujian kekasaran permukaan; mesin dan instrumen pengukur atau penguji untuk suhu, kelembapan dan tekanan atmosfir; mesin dan instrumen pengukur ulir; mesin dan instrument pengukuran dan pengujian; mesin dan peralatan distribusi atau kontrol daya; mesin dan peralatan fotografi; mesin dan peralatan komunikasi yang menggunakan kabel; mesin dan peralatan radar untuk cuaca, navigasi dan kontrol lalu lintas udara; mesin dan peralatan sinematografi; mesin dan peralatan telekomunikasi; mesin dan peralatan telekomunikasi yang dipasang di pergelangan tangan berupa jam tangan; mesin deposisi untuk pembuatan baterai surya; mesin distribusi daya/tenaga listrik; mesin elektronik untuk membaca kartu kredit; mesin elektronik untuk merekam operasi keuangan; mesin elektronik, peralatan dan bagiannya; mesin encoding kartu kredit [peripheral komputer]; mesin faks; mesin faksimili; mesin faksimili portabel; mesin faktur; mesin fotokopi [fotografi, elektrostatik, termik]; mesin fotokopi elektrostatik; mesin fotokopi warna digital; mesin hitung; mesin hitung dan penyortiran koin; mesin hitung dan penyortiran uang; mesin hitung uang kertas; mesin karaoke; mesin kartu untuk kantor; mesin kas; mesin kas, mesin hitung, peralatan pemrosesan data, komputer; mesin kasir; mesin lotre; mesin mekanis untuk peralatan yang dioperasikan dengan uang logam; mesin mendikte; mesin optik; mesin pelurusan roda kendaraan; mesin pemadam kebakaran; mesin pembaca sandi; mesin pembatalan tiket; mesin pembelajaran; mesin pembelajaran bahasa; mesin pembuat salinan elektrostatik dan mesin fotokopi; mesin pemeriksaan sidik jari yang digunakan untuk memeriksa sidik jari secara fisik; mesin pemungutan suara; mesin penagihan; mesin pendikte; mesin pengeditan untuk film sinematografi; mesin penghitung elektronik; mesin penghitung koin; mesin penghitung mata uang; mesin pengolah data; mesin pengolah data elektronik; mesin pengolah kata; mesin pengukur koordinat; mesin penimbang; mesin penjawab; mesin penyeimbang ban untuk kendaraan darat; mesin penyortir koin; mesin penyortir mata uang; mesin penyortir uang kertas; mesin penyortir uang kertas otomatis; mesin poligraf, bukan untuk keperluan medis; mesin sortasi dan penghitungan uang tunai otomatis; mesin stamping waktu dan tanggal; mesin transmisi faksimili; mesin uji beton; mesin uji kekerasan logam; mesin uji kekuatan logam; mesin uji kompresi logam; mesin uji material; mesin uji plastik; mesin uji semen; mesin uji tekstil; mesin undian; mesin untuk memilih hadiah; mesin untuk mengembangkan film sinematografi; mesin yang dioperasikan dengan koin; mesin-mesin elektronik; mesin-mesin yang berfungsi sebagai sarana penyedia transaksi dan alat pembayaran (electronic data capture); meter air; meter aktivitas air; meter akustik; meter aliran turbin; meter ampere-jam; meter arus listrik; meter biaya; meter cairan; meter daya frekuensi radio; meter daya optik; meter eksposur fotografi; meter elektronik; meter energi untuk melacak dan memantau penggunaan energi; meter fase listrik; meter fluks bercahaya; meter frekuensi; meter gas; meter gas putar; meter gelombang disesuaikan untuk digunakan dengan gelombang mikro; meter gelombang elastis; meter getaran; meter jarak laser menjadi alat ukur; meter kapasitansi; meter keasaman; meter kecepatan; meter kelembaban; meter kelembaban tanah; meter konduktivitas; meter konduktivitas menjadi alat ukur ilmiah; meter konsentrasi; meter konsumsi bahan bakar; meter listrik; meter listrik polifase; meter millivolt; meter panel digital; meter parkir; meter parkir elektronik di dalam kendaraan; meter parkir kendaraan; meter pelurusan roda; meter pemanas; meter pencari satelit; meter penjepit untuk mengukur arus listrik; meter penjepit untuk mengukur listrik; meter perpindahan positif; meter refrigeran; meter resistensi isolasi; meter saat ini; meter siklus; meter sistem daya; meter sudut fase; meter tingkat suara; meter torsi; meter turbin sitogenik; meter untuk memeriksa konsumsi tinta; meter untuk menguji kelembaban; meter untuk mengukur aliran gas; meter untuk mengukur alkalinitas; meter untuk mengukur arus; meter untuk mengukur arus listrik; meter untuk mengukur hambatan listrik; meter untuk mengukur nilai parameter listrik; meter untuk mengukur resistansi; meter untuk mengukur tegangan; meter untuk mengukur tegangan listrik; meteran dan peralatan pengukur elektrik, magnetik dan

elektromagnetik; meteran tekanan; metronom; metronom elektronik; metronom mekanik; microchips [perangkat keras komputer]; microfiche; microphone listrik; mikrocip; mikrofon; mikrofon binaural; mikrofon handsfree untuk ponsel; mikrofon tanpa kabel; mikrofon untuk peralatan telekomunikasi; mikrofon untuk perangkat komunikasi; mikrokomputer; mikrokontroler; mikrokontroler untuk perangkat berkemampuan Internet of things (IoT); mikrometer; mikropon; mikroprosesor aman; mikroprosesor multi-inti; mikroskop; mikroskop biologis; mikroskop dioda pemancar cahaya [LED]; mikroskop elektron; mikroskop elektron transmisi; mikroskop fluoresensi; mikroskop metalurgi; mikroskop polarisasi; mikroskop stereo stereo; mikroskop untuk operasi; mikroskop, yaitu mikroskop gaya atom; mikroskop, yaitu scanning electron microscope; mikrotom; mirror [optik]; mirror dengan fungsi Internet of Things (IoT) yang sudah terpasang; mistar tukang kayu berlipat; mixer daya [peralatan audio]; mixer frekuensi radio; mixer gas untuk penggunaan laboratorium; mixer mikrofon; mixer suara dengan amplifier terintegrasi; mixer video; mobil pemadam kebakaran; modem; modem eksternal; modem internal; modem kabel; modem nirkabel dan kabel dan perangkat dan kartu komunikasi; modem universal serial bus [USB]; modem untuk jaringan komunikasi; modul DRAM (dynamic random access memory); modul Light Emitting Diode [LED]; modul RAM (random access memory); modul beban elektronik; modul ekspansi memori; modul elektronik berbasis kendaraan untuk mentransmisikan informasi diagnostik dan status operasional kendaraan; modul fotovoltaik; modul komputasi; modul memori; modul memori komputer; modul penyearah; modul piezoceramic untuk pembangkit tegangan tinggi; modul sirkuit terpadu; modulator frekuensi radio; monitor; monitor LED; monitor [LED] pemancar cahaya; monitor [perangkat keras komputer]; monitor [program komputer]; monitor aliran gas; monitor aliran partikel; monitor audio bayi; monitor bayi; monitor dengan layar tampilan yang dapat digunakan sebagai cermin; monitor emisi debu; monitor emisi partikel; monitor komputer; monitor komputer untuk digunakan di bidang otomotif; monitor layar; monitor layar komputer; monitor layar sentuh; monitor liquid crystal display [LCD]; monitor oksigen atmosfer; monitor oksigen, bukan untuk keperluan medis; monitor plasma; monitor radio untuk reproduksi suara dan sinyal; monitor signage digital; monitor suhu untuk keperluan industri; monitor suhu untuk keperluan rumah tangga; monitor suhu untuk tujuan ilmiah; monitor tablet; monitor tampilan video yang dapat dipakai; monitor untuk hewan peliharaan; monitor video; monitor video bayi; monitor video untuk hewan peliharaan; monitor, layar display, display yang terpasang di kepala, serta headset untuk digunakan dengan komputer, telepon pintar, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box dan audio serta video dan perekam; monitor, sensor, dan alat pengendali untuk perangkat dan sistem pendingin udara, pemanas, dan ventilasi; monokles; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, kamera, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk kamera; motherboard; motherboard komputer; motherboard komputer dan motherboard; motor AC atau DC kendaraan darat (tidak termasuk bagian-bagiannya); mount dinding untuk memasang perangkat elektronik seluler; mounting bracket disesuaikan untuk monitor komputer; mouse [periferal komputer]; mouse komputer (tetikus komputer); mouse komputer nirkabel; mouse komputer tanpa kabel; multimeter; multimeter untuk mengukur arus listrik; multimeter untuk mengukur hambatan listrik; multimeter untuk mengukur tegangan listrik; multiplexer; multiplexer divisi panjang gelombang; multiplexer telekomunikasi; multiprosesor chip; musik panggil walet yang terekam; musik digital (dapat diunduh dari Internet); musik digital yang dapat diunduh; musik digital yang dapat diunduh dari Internet; musik digital yang dapat diunduh disediakan dari Internet; musik digital yang dapat diunduh disediakan dari situs web Internet MP3; nada dering dan gambar yang dapat diunduh untuk ponsel; nada dering dan grafik yang dapat diunduh untuk ponsel dan perangkat nirkabel; nada dering dan musik yang dapat diunduh; nada dering dan musik yang dapat diunduh untuk telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal informasi mobile; nada dering telepon yang dapat diunduh; nada dering telepon yang dapat diunduh untuk telepon genggam; nada dering yang dapat diunduh; nada dering yang dapat diunduh untuk ponsel; nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; nada lengan untuk pemain rekaman; negatif fotografis; netbook [komputer]; nosel selang pemadam kebakaran; odometer; ohmmm; oktan; opacimeter; operator data yang berisi tipografi tipografi tersimpan; operator data yang dapat dibaca mesin; operator data yang dapat dibaca mesin direkam dengan program; operator data yang direkam sebelumnya untuk digunakan dengan komputer; operator listrik (sakelar) untuk jendela kendaraan; operator untuk pelat hitam [fotografi]; optik; osilator; osilator kristal kuarsa; osilograf; osiloskop; otomatisasi rumah dan perangkat lunak integrasi perangkat rumah, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; outlet listrik; outlet multimedia daya listrik; oven microwave untuk penggunaan laboratorium; overdubber, yaitu, alat pencampur suara, stereo tuner, mesin penghasil gema elektronik, kotak amplifier dan kotak stereo; ozoniser [ozonator]; pH meter; pH meter digital; pagar listrik; pager; pager elektronik; pager radio; pakaian anti peluru; pakaian asbes untuk perlindungan terhadap api; pakaian basah untuk scuba diving; pakaian bertahan hidup; pakaian dan alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; pakaian dan sarung tangan untuk digunakan dalam pengelasan untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pakaian kerja untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pakaian khusus dibuat untuk laboratorium; pakaian khusus untuk laboratorium, tidak termasuk dalam kelas lain, termasuk untuk perlindungan terhadap bahan kimia dan bakteri; pakaian pelindung [pelindung tubuh]; pakaian pelindung untuk keselamatan; pakaian pelindung untuk penerbang; pakaian pelindung yang terbuat dari bahan tahan balistik; pakaian pengaman untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pakaian pintar; pakaian reflektif dan pakaian untuk pencegahan kecelakaan; pakaian selam; pakaian selam, masker penyelam, sumbat telinga untuk penyelam, klip hidung untuk penyelam dan perenang, sarung tangan untuk penyelam, alat bantu pernapasan untuk berenang di bawah air; pakaian tahan air tahan air untuk mencegah tenggelam; pakaian tahan api; pakaian terisolasi untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pakaian untuk perlindungan terhadap api; pakaian untuk perlindungan terhadap bahan kimia; pakaian untuk perlindungan terhadap bahan kimia dan radiasi; pakaian untuk perlindungan terhadap bahaya biologis; pakaian untuk perlindungan terhadap cedera; pakaian untuk perlindungan terhadap iradiasi; pakaian untuk perlindungan terhadap kecelakaan; pakaian untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; pakaian untuk perlindungan terhadap radiasi; pakaian yang terkoneksi dengan teknologi; pakaian, alas kaki dan penutup kepala untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; paket garis besar transistor; paket garis besar transistor dengan perangkat pemasangan permukaan terintegrasi; paket garis transistor dengan jendela inframerah terintegrasi; paket garis transistor dengan lensa terintegrasi; paket perangkat lunak komputer; paket perangkat lunak terintegrasi; palang pintu parkir otomatis; panel kendali; panel OLED; panel alarm; panel display; panel display dioda pemancar cahaya kuantum dot; panel display electroluminescent; panel display plasma; panel display signage digital; panel distribusi daya; panel indikator elektronik; panel instrumen (listrik); panel instrumen sepeda motor; panel kontrol [listrik]; panel kontrol alarm; panel kontrol alarm kebakaran; panel kontrol pencahayaan; panel kontrol untuk alarm keamanan; panel kontrol untuk elevator; panel kontrol untuk gerbang; panel layar kristal cair [LCD]; panel listrik; panel pengendali elektrik untuk pendingin udara untuk kendaraan; panel penghubung serat optik untuk memindai; panel pengontrol distribusi optik; panel pengontrol distribusi optik pada tiang; panel pengontrol listrik; panel pengontrol otomatis; panel sinyal, bercahaya atau

mekanis; panel surya untuk pembangkit listrik; panel surya untuk produksi listrik; panel tampilan dioda pemancar cahaya; panel tampilan diode pemancar cahaya organik [Organic Light-Emitting Diode “OLED”]; panel tampilan papan informasi digital; panel tembaga untuk papan sirkuit; panggilan dekoratif untuk termostat; papan akselerator komputer; papan akselerator multimedia; papan anak perempuan; papan distribusi [listrik]; papan ekspansi untuk komputer; papan grafis; papan indikator elektronik; papan kabel dicetak multilayer; papan ketik; papan komputer; papan memori; papan pengumuman elektronik; papan rangkaian utama untuk LCD; papan rangkaian utama untuk LED; papan rangkaian utama untuk Televisi; papan setrika; papan sirkuit; papan sirkuit audio; papan sirkuit elektronik; papan sirkuit komputer; papan sirkuit listrik; papan sirkuit tercetak; papan sirkuit tercetak menggabungkan sirkuit terpadu; papan sirkuit terintegrasi; papan sirkuit video; papan skor elektronik; papan tempat memotong roti optik; papan tombol komputer; papan tulis elektronik; papan tulis interaktif elektronik; parabola; pasang adaptor; pasang pengukur; pasokan tenaga listrik untuk kendaraan; paspor [dokumen identifikasi yang dikodekan secara magnetis]; paspor biometrik [dokumen identifikasi yang dikodekan secara magnetis]; pedal efek elektronik untuk alat musik; pedal efek elektronik untuk digunakan dengan amplifier suara; pedal efek suara untuk alat musik; pedal efek untuk digunakan dengan alat musik listrik; pedal kontrol volume; pedal wah-wah; pedal wah-wah untuk gitar; pedometer; pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelacak kendaraan gps; pelampung; pelampung cincin untuk digunakan dalam penyelamatan air; pelampung navigasi; pelampung sinyal; pelat outlet listrik, berbentuk; pelat punggung ponsel; pelat saklar listrik; pelat/piringan baterai; pelindung body(body protector) untuk keselamatan; pelindung dan penutup ponsel dan perangkat elektronik pribadi; pelindung dan penutup untuk speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier dan headphone dan earphone; pelindung gelombang; pelindung gigi *; pelindung hidung untuk kacamata; pelindung kepala untuk keselamatan; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk peralatan televisi; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar kaca tempered diadaptasi untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar plastik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar privasi disesuaikan untuk asisten digital pribadi [PDA]; pelindung layar privasi disesuaikan untuk laptop; pelindung layar privasi disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar privasi disesuaikan untuk smartphone; pelindung layar privasi disesuaikan untuk telepon seluler; pelindung layar tampilan untuk memberikan keteduhan dan privasi yang secara khusus disesuaikan untuk perangkat elektronik; pelindung layar untuk perangkat seluler; pelindung layar untuk telepon genggam; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk e-reader; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polietilen tereftalat [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari polietilen tereftalat [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] khusus diadaptasi untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk smartphone; pelindung leher untuk keselamatan; pelindung lonjakan tegangan; pelindung lutut dan siku (elbow protector) untuk keselamatan; pelindung mata yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; pelindung pergelangan; pelindung tulang engkel; pelindung untuk helm; pelindung untuk telepon seluler; pelindung wajah pelindung pekerja; pelindung wajah untuk helm pelindung; pelindung wajah untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pelindung wajah untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi, dan kebakaran; pelindung wajah, selain untuk keperluan medis; pelindung wajah, selain untuk tujuan medis; peluit anjing; peluit isyarat; peluit olahraga; pemadam api; pemancar [telekomunikasi]; pemancar audio; pemancar dan penerima nirkabel; pemancar dan penerima nirkabel untuk reproduksi suara dan sinyal; pemancar dan penerima radio; pemancar dan penerima satelit; pemancar digital; pemancar elektronik untuk sinyal gangguan; pemancar frekuensi radio; pemancar jarak jauh; pemancar kontrol jarak jauh; pemancar nirkabel; pemancar optik; pemancar optik dan pemancar optik elektro; pemancar portabel; pemancar radar; pemancar radio; pemancar radio untuk kontrol jarak jauh; pemancar satelit; pemancar sebagai peralatan komunikasi listrik darurat; pemancar sinyal; pemancar sinyal darurat; pemancar sinyal elektronik; pemancar telekomunikasi; pemancar telepon; pemancar televisi; pemancar televisi kabel; pemancar untuk digunakan dalam keamanan; pemancar untuk digunakan dalam komunikasi darurat; pemancar untuk memancarkan sinyal bahaya; pemancar untuk memancarkan sinyal elektronik; pemandangan busur teleskopik untuk memanah; pemandangan lensa optik; pemandangan lensa teleskopik; pemandangan teleskopik; pemandangan teleskopik untuk artileri; pemandangan teleskopik untuk senjata; pemandangan teleskopik untuk senjata api; pemandian air laboratorium; pemasangan kacamata; pemasangan pince-nez; pembaca [RFID] identifikasi frekuensi radio; pembaca [peralatan

pemrosesan data]; pembaca buku digital; pembaca buku elektronik; pembaca disk optik; pembaca elektronik; pembaca elektronik untuk mengecek dan mengidentifikasi data digital; pembaca karakter optik; pembaca kartu; pembaca kartu [SD] digital aman; pembaca kartu chip; pembaca kartu elektronik; pembaca kartu magnetik sandi; pembaca kartu magnetik yang disandikan; pembaca kartu memori; pembaca kartu memori flash; pembaca kartu pintar; pembaca kartu untuk kartu kredit; pembaca kartu untuk kartu yang dikodekan secara magnetis; pembaca kode batang; pembaca lempeng mikro; pembaca mikrofilm; pembaca perangkat lunak komputer, terminal komputer dan perangkat elektronik yang membuktikan keaslian dan mengidentifikasi area yang dapat dibaca mesin pada paspor, visa, kartu identitas, SIM, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang memiliki cip elektronik yang dapat mengirim data untuk keperluan verifikasi identitas seseorang; pembaca strip magnetik; pembanding; pembangkit koleksi tenaga surya; pembaruan perangkat lunak elektronik, yaitu, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan file data yang dapat diunduh terkait untuk memperbarui perangkat lunak komputer untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; pembatas otomatis; pembatasan keamanan, selain untuk kursi kendaraan dan peralatan olahraga; pembawa data elektronik; pembawa data magnetik; pembawa data magnetik dan optik; pembawa data magnetik kosong; pembawa data magnetik kosong dan cakram optik perekam; pembawa data magnetik yang direkam sebelumnya; pembawa data magnetik, disc perekaman; pembawa data magnetis; pembawa data magneto-optik dan optik; pembawa data untuk sistem pengenalan suara yang telah direkam sebelumnya; pembawa data yang dapat dibaca mesin untuk peralatan rumah tangga; pembersih dengan ozon untuk udara dan air; pembersih kepala pencetak digital (Printhead) printer dan plotter; pembesar berkas gambar [perangkat lunak komputer, direkam]; pembicara pribadi; pembuat telur; pembuka dan penutup pintu otomatis elektrik; pemegang dan kasing untuk compact disc dan DVD; pemegang disesuaikan untuk compact disc; pemegang hands-free untuk telepon seluler; pemegang kacamata; pemegang untuk gulungan listrik; pemindah fase optik; pemindai; pemindai barcode; pemindai biometrik; pemindai gambar; pemindai optik; pemindai retina biometrik; pemindai sidik jari; pemindai sidik jari biometric untuk pintu; pemindai sidik jari biometrik; pemindai tangan biometrik; pemindai termal; pemindaian mikroskop elektron; pemisah baterai; pemisah berkas gambar [perangkat lunak komputer, direkam]; pemisah magnetik untuk penggunaan ilmiah; pemula melompat baterai; pemutar CD; pemutar CD digital; pemutar DVD portabel; pemutar MP3 portabel; pemutar MP4; pemutar audio; pemutar audio dan pemutar video yang mengggabungkan memori IC; pemutar audio digital; pemutar cakram audio dan video; pemutar cakram suara; pemutar cakram video; pemutar dan perekam cakram optik untuk data audio, video dan komputer; pemutar dan perekam video cakram (disc) optik; pemutar disk Blu-ray; pemutar kaset; pemutar kaset audio; pemutar kaset audio digital; pemutar kaset audio untuk mobil; pemutar kaset untuk mobil; pemutar kaset video; pemutar media portabel; pemutar media pribadi; pemutar media, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; pemutar multimedia genggam; pemutar multimedia portabel [PMPs]; pemutar musik digital; pemutar musik portabel; pemutar rekaman; pemutar untuk pembawa suara dan gambar; pemutar video compact disc; pemutar video dan audio digital serta perekam; pemutar video digital; pemutar video kombinasi dan perekam; pemutus sirkuit; pena cahaya; pena elektronik; pena elektronik [unit tampilan visual]; pena elektronik untuk unit tampilan visual; pena layar sentuh; penanda hemline; penanda keamanan elektronik; penangkal petir; penangkap petir; pencari arah radio; pencari dinding magnet; pencari jangkauan; pencari jangkauan untuk kamera; pencari jarak untuk golf; pencari kabel; pencari kedalaman laut; pencitra sidik jari; pendeteksi asap; pendeteksi logam; pendingin unit pemrosesan pusat [CPU]; penekan lonjakan tegangan; penerima GPS (Global Positioning System); penerima audio; penerima audio dan video; penerima data seluler; penerima frekuensi radio; penerima kendali jarak jauh; penerima komunikasi data; penerima komunikasi radio portabel; penerima nirkabel; penerima optik; penerima optik dan elektrik opto; penerima pemancar; penerima portabel; penerima radar; penerima radar dengan amplifier; penerima radio; penerima radio untuk digunakan di mobil; penerima radio untuk kontrol jarak jauh; penerima satelit; penerima sinyal elektronik; penerima sistem penentuan posisi global; penerima stereo; penerima suar; penerima telepon; penerima televisi; penerima televisi [TV set]; penerima televisi kabel; penerima video; penerjemah saku elektronik; pengaman lalu lintas berbentuk kerucut; pengaman, pengunci serta peranti kendali akses yang dikendalikan secara listrik, elektronik, optik serta akustik; penganalisa daya listrik; penganalisa gambar; penganalisa jaringan listrik; penganalisa mesin; penganalisa mesin kendaraan terkomputerisasi; penganalisa spektrum; penganalisa ukuran nanopartikel; penganalisa ukuran partikel; penganalisa warna elektronik; penganalisis spektrum, selain untuk penggunaan medis; pengatur katub dengan pengatur suhu; pengatur kecepatan untuk mesin, engine dan motor; pengatur keran (elektronik); pengatur oksigen; pengatur panas; pengatur telur [sandglasses]; pengatur waktu dapur; pengatur waktu dapur, elektronik; pengatur waktu elektronik; pengatur waktu telur; pengatur waktu telur digital; pengatur waktu telur mekanis; pengatur waktu untuk kamera; pengekangan keselamatan menjadi peralatan perlindungan jatuh untuk menahan dan menjatuhkan jatuh, selain peralatan olahraga; pengendali augmented reality genggam; pengendali daya; pengendali daya elektronik; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset augmented reality; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset realitas virtual; pengendali inverter digunakan dalam pembangkit listrik tenaga surya; pengendali jarak jauh peralatan dan instalasi pendingin udara; pengendali keyboard komputer.; pengendali komunikasi; pengendali motor servo elektronik; pengendali muatan listrik; pengendali muatan tenaga surya; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi dan status sistem keamanan dari jarak jauh; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik lainnya, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; pengendali nirkabel untuk memonitor dan mengontrol fungsi dan status perangkat atau sistem kelistrikan, elektronik, dan mekanik lainnya dari jarak jauh; pengendali realitas virtual genggam; pengendalian jarak jauh untuk peralatan, sistem dan alat uji, sinyal dan pengukuran elektronik; pengeras suara; pengeras suara audio; pengeras suara audio untuk mengontrol suara; pengeras suara audio yang dikontrol oleh aplikasi bergerak; pengeras suara dengan amplifier built-in; pengeras suara elektronik dengan buku; pengeras suara nirkabel untuk di dalam rumah dan di luar rumah; pengering kaca untuk penggunaan laboratorium; pengeringan oven untuk penggunaan laboratorium; penggabung udara; pengganda tegangan; penggandeng sinyal; pengganti bantalan telinga untuk headphone; penggaris [alat ukur]; penggaris dengan dua skala linier; penghalang cahaya; penghapus pita magnetik; penghasil suara elektronik dan peralatan peredam suara, penghasil peredam kebisingan, unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara; penghasil suara, penghasil suara tanpa kabel; penghitung; penghitung konsumsi bahan bakar; penghitung utas; pengisi baterai; pengisi daya USB ; pengisi daya baterai; pengisi daya baterai bertenaga surya; pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan di kendaraan; pengisi daya baterai untuk digunakan dengan telepon; pengisi daya baterai untuk komputer laptop; pengisi daya baterai untuk komputer tablet; pengisi daya baterai untuk laptop, telepon genggam, komputer tablet, dan alat portabel yang diaktifkan USB lainnya; pengisi daya baterai untuk pipet elektronik; pengisi daya baterai untuk ponsel; pengisi daya baterai untuk rokok elektronik; pengisi daya baterai untuk telepon genggam; pengisi daya baterai untuk telepon yang dapat dibawa, komputer tablet dan komputer yang

dapat dibawa; pengisi daya di mobil tanpa kabel; pengisi daya dinding; pengisi daya eksternal; pengisi daya joystick; pengisi daya kompensasi baterai; pengisi daya listrik; pengisi daya tanpa kabel; pengisi daya tanpa kabel untuk telepon pintar; pengisi daya untuk akumulator listrik; pengisi daya untuk baterai listrik; pengisi daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; pengisi daya untuk rokok elektrik; pengisi daya untuk rokok elektronik; pengisi daya untuk sikat gigi listrik; pengisi daya untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; pengisi daya usb untuk rokok elektronik; pengisian daya dan perangkat manajemen daya untuk perangkat elektronik seluler; pengisian troli untuk tablet dan laptop; pengolah [unit pengolah sentral]; pengolah data; pengolah kata, peralatan print-out komputer, data dalam bentuk elektronik, magnetik dan optikal; pengontrol dan headset virtual dan realitas bertambah; pengontrol dioda pemancar cahaya (LED) dan lampu lucutan intensitas tinggi (HID); pengontrol elektronik digital untuk alat; pengontrol elektronik digital untuk manipulator; pengontrol elektronik digital untuk peralatan mesin; pengontrol ethernet; pengontrol jarak jauh; pengontrol nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik, selain pengontrol untuk peralatan game; pengontrol pancuran air (elektronik); pengontrol video di dinding; pengoptimal serat optik; penguasa lipat; penguasa yang membesar; penguat antena; penguat frekuensi audio; penguat frekuensi radio; penguat frekuensi video; penguat gambar; penguat gen [alat laboratorium]; penguat sinyal telepon genggam; pengubah cakram (disc) CD dan DVD; pengubah cakram (disc) optik; pengubah fase; pengubah gender [adaptor kabel]; pengubah gender dalam sifat adaptor listrik; pengubah gender untuk kabel koaksial; penguji alarm asap; penguji antibeku; penguji baterai; penguji daya listrik; penguji emisi minyak diesel; penguji injektor bahan bakar diesel; penguji injektor diesel; penguji karakteristik tabung vakum; penguji keamanan listrik; penguji kekerasan mikro; penguji ketegangan; penguji keuletan; penguji kontinuitas; penguji minyak rem; penguji outlet listrik; penguji sirkuit; penguji sirkuit listrik; penguji speedometer; penguji tegangan; penguji torsi; pengukur; pengukur aliran; pengukur aliran fluida; pengukur alkohol; pengukur bahan bakar; pengukur bensin; pengukur cairan dan bahan bakar; pengukur celah busi; pengukur cincin induk; pengukur data; pengukur dering; pengukur dering no-go; pengukur feeler busi; pengukur hujan; pengukur jarak elektronik; pengukur jari; pengukur kedalaman; pengukur kedalaman telapak ban; pengukur kekuatan digital; pengukur ketebalan; pengukur ketebalan ultrasonik; pengukur ketinggian air; pengukur lemak tubuh untuk keperluan rumah tangga; pengukur level; pengukur pelurusan roda; pengukur rasio udara / bahan bakar; pengukur regangan; pengukur sekrup-tapping; pengukur sudut; pengukur suhu; pengukur suhu air; pengukur suhu gas buang; pengukur suhu untuk keperluan industri; pengukur suhu untuk keperluan rumah tangga; pengukur suhu untuk penggunaan ilmiah; pengukur tekanan; pengukur tekanan angin; pengukur tekanan ban; pengukur torsi digital; pengukur vakum; pengumpul data elektronik genggam; penguncian listrik dan perangkat pengaman; penilaian bakat berbasis awan/cloud (piranti lunak); penjaga kepala untuk karate; penjaga kepala untuk olahraga; penjaga kepala untuk seni bela diri; penjaga kepala untuk tinju; penjaga mulut untuk olahraga; penukar gender koneksi koaksial; penukar koin; penukar telekomunikasi; penutup (enclosures) speaker; penutup baterai; penutup casing silikon untuk telepon seluler; penutup dan cases pelindung untuk laptop; penutup debu untuk komputer, berbentuk; penutup dekoratif, berbentuk, untuk detektor asap; penutup drive dalam keadaan solid internal; penutup drive disk keras internal; penutup kertas untuk penerima telepon; penutup lensa untuk kamera; penutup outlet listrik, berbentuk; penutup pelindung kaca mata hitam; penutup pelindung yang disesuaikan untuk laptop; penutup pengaman untuk soket listrik; penutup piring dekoratif beralih, berbentuk; penutup sirkuit; penutup telepon genggam; penutup untuk asisten digital pribadi [PDA]; penutup untuk camcorder; penutup untuk kamera; penutup untuk komputer tablet; penutup untuk laptop; penutup untuk outlet listrik; penutup untuk pemutar media digital; penutup untuk pemutar media portabel; penutup untuk penerima telepon; penutup untuk perangkat elektronik; penutup untuk perangkat penyimpanan musik; penutup untuk smartphone; penutup untuk telepon selular; penutup vinil yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel, pemutar MP3, laptop, dan perangkat game; penutup, tas, kasing, selongsong, tali pengikat dan lanyard untuk komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; penutup, tas, tempat wadah, manset, tali pengikat dan tali sandang untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box dan perekam dan pemutar audio dan video; penyambung, sekrup, kawat kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok dan adaptor elektronik dan listrik untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, komputer genggam, peripheral komputer, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box; penyangga handset telepon dalam mobil; penyangga perangkat elektronik seluler; penyangga ponsel pintar; penyangga yang diadaptasi untuk layar komputer; penyearah [listrik]; penyearah arus; penyearah terbalik sebagai bagian dari sistem tenaga surya; penyeka kapas untuk penggunaan laboratorium; penyelenggara digital; penyelenggara elektronik genggam; penyelenggara pribadi yang terkomputerisasi; penyumbat telinga untuk penyelam; penyumbat telinga untuk perenang; perabot khusus dibuat untuk laboratorium; perahu api; perahu karet [sekoci]; peralatan antar komunikasi; peralatan audio; peralatan audio dan teater rumah, yaitu, stereo, pengeras suara, speaker audio, amplifier, equalizer, crossover, rumah speaker, pemutar CD, kendali jarak jauh, prosesor audio dan video, tuner video audio, layar kristal cair, panel layar plasma dengan kemampuan untuk mentransmisikan sinyal audio dan / atau video secara nirkabel; peralatan audio dan video untuk kendaraan; peralatan audio digital; peralatan audio kendaraan bermotor; peralatan audio konferensi; peralatan audio pada kendaraan; peralatan audio visual; peralatan dan instalasi untuk produksi sinar-X, bukan untuk keperluan medis; peralatan dan instrumen audio dan visual listrik; peralatan dan instrumen elektronik, magnetik dan ultrasonik untuk keperluan ilmiah; peralatan dan instrumen fotografi dan sinematografi; peralatan dan instrumen fotografi, sinematografi dan optik; peralatan dan instrumen fotografi, sinematografi, optik dan pengukuran; peralatan dan instrumen ilmiah; peralatan dan instrumen kimia; peralatan dan instrumen kontrol listrik dan elektronik; peralatan dan instrumen laboratorium; peralatan dan instrumen laboratorium fisika dan kimia; peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; peralatan dan instrumen navigasi, pelacakan dan penentuan posisi elektronik; peralatan dan instrumen optik; peralatan dan instrumen optik, kecuali untuk kacamata dan peralatan fotografi; peralatan dan instrumen pendidikan; peralatan dan instrumen penerima dan penerima siaran satelit; peralatan dan instrumen penerima satelit dan transmisi; peralatan dan instrumen pengajaran dan pengajaran; peralatan dan instrumen telekomunikasi; peralatan dan instrumen telemetri yang dikendalikan dari jarak jauh; peralatan dan instrumen terdiri dari perangkat lunak komputer, terminal komputer dan pembaca elektronik untuk mengolah data, yaitu untuk akuisisi, verifikasi, penyimpanan, penghasil pusat data dan pengirim data; peralatan dan instrumen untuk autentikasi dan identifikasi data digital oleh pembaca optik, perangkat lunak komputer dan prosesor komputer; peralatan dan instrumen untuk identifikasi atau pengenalan otomatis dari orang, sidik jari atau telapak tangan, karakterikstik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakterikstik biometrik lainnya; peralatan dan instrumen untuk laboratorium bahan kimia dan fisika; peralatan dan instrumen untuk mengendalikan dan memantau pesawat terbang; peralatan dan instrumen untuk mengendalikan dan memantau pesawat terbang, pesawat air dan kendaraan tak berawak; peralatan dan instrumen untuk mengontrol data berhubungan dengan identitas seseorang melalui akuisisi, pengolahan, verifikasi, penyimpanan, penghasil pusat data dan pengirim data; peralatan dan instrumen untuk

mengukur; peralatan dan instrumen untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara, data atau gambar; peralatan dan instrumen untuk penelitian ilmiah di laboraturium; peralatan dan instrumen untuk pengukuran dan penganalisa Advanced Glycation End-Products (AGEs), bukan untuk keperluan medis; peralatan dan instrumen untuk pengukuran dan penganalisa tanah; peralatan dan komputer pengolah data; peralatan dan peralatan keselamatan dan menyelamatkan jiwa; peralatan dan perangkat sinyal radio; peralatan dan perangkat untuk menghantarkan (conducting), menghubungkan (switching), mengubah (transforming), mengumpulkan (accumulating), mengatur atau mengontrol listrik; peralatan dan perlengkapan keselamatan jiwa; peralatan dan perlengkapan optik; peralatan dan perlengkapan timbangan; peralatan data mobile; peralatan diagnosa, bukan untuk pengobatan; peralatan diagnosis yang terdiri dari sensor untuk digunakan dalam pengujian fungsi kendaraan dan dalam mendiagnosis masalah listrik dan mekanik kendaraan, terintegrasi ke dalam kendaraan bermotor [sehubungan dengan otomobil]; peralatan display; peralatan display dengan fungsi mirror dan Internet of Things (IoT); peralatan display untuk kendaraan; peralatan distribusi dan pengendali daya listrik; peralatan efek musik listrik dan elektronik; peralatan elektro-dinamis untuk remote control titik kereta api; peralatan elektronik dan komputer, yaitu perangkat keras komputer; peralatan elektronik dengan aktivasi melalui perintah dan pengenalan suara untuk mengendalikan pengoperasian peralatan elektronik konsumen dan sistem di perumahan; peralatan elektronik mobile, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan alat pemutar audio dan alat pemutar serta alat perekam audio dan video; peralatan elektronik untuk kendali jarak jauh sinyal; peralatan elektronik untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan (peralatan pengukuran); peralatan elektronik untuk menampilkan data yang diperoleh selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi data selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi ranjau; peralatan elektronik untuk menguji kemandulan obat-obatan dan solusi injeksi; peralatan elektronik untuk menguji sterilitas peralatan medis; peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; peralatan elektronik untuk suara, pengeras suara; peralatan elektronik yaitu headphone dan speaker; peralatan elektronik yang dikontrol komputer untuk pengukuran dan pengujian sel elektrofisiologis, bukan untuk tujuan medis; peralatan foto dan video interaktif, yaitu, kios-kios (kiosks) untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit, mencetak dan berbagi gambar dan video digital; peralatan fotografi; peralatan fotovoltaik dan instalasi untuk menghasilkan listrik tenaga surya; peralatan fotovoltaik untuk mengubah radiasi matahari menjadi energi listrik; peralatan heliografi; peralatan ilmiah; peralatan ilmiah untuk digunakan pada aplikasi diagnostik; peralatan instruksional; peralatan interferensi anti-radio (elektronik); peralatan interkomunikasi, walkie-talkie, radio; peralatan interpretasi simultan; peralatan jatuh untuk menahan jatuh dan jatuh; peralatan karaoke; peralatan keamanan untuk memancarkan sinyal video; peralatan keamanan untuk lift; peralatan keamanan untuk memancarkan sinyal audio; peralatan keamanan untuk memproses video dan/atau sinyal audio; peralatan keamanan untuk menerima sinyal audio; peralatan keamanan untuk menerima sinyal video; peralatan kendali jelajah elektronik dan sistem kemudi kendaraan; peralatan keselamatan dan menyelamatkan jiwa; peralatan keselamatan kendaraan, yaitu, monitor tekanan ban elektronik; peralatan keselamatan lalu lintas kereta api; peralatan keselamatan, yaitu-- bantalan peredam getaran dan tali helm; peralatan komputer; peralatan komputer untuk penyimpanan dan transmisi data; peralatan komunikasi data; peralatan komunikasi optik; peralatan komunikasi radio point-to-point; peralatan komunikasi radio saluran tunggal untuk stasiun tetap; peralatan komunikasi radio satu saluran; peralatan komunikasi radio untuk penerbangan; peralatan komunikasi yang dapat dibawa-bawa; peralatan kontrol akses listrik; peralatan kontrol lalu lintas udara; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk pemanasan; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk pendingin udara; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk ventilasi; peralatan kontrol radio; peralatan kontrol tenaga listrik; peralatan kontrol untuk peralatan dan instalasi pendingin udara,
khususnya fungsi kenyamanan untuk peralatan dan instalasi pendingin udara; peralatan kromatografi gas untuk penggunaan laboratorium; peralatan kromatografi untuk penggunaan laboratorium; peralatan laboratorium untuk memotong spesimen; peralatan laser untuk keperluan non-medis; peralatan listrik untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; peralatan listrik untuk pergantian; peralatan medis berupa sistem perangkat lunak dalam satu unit yang digunakan untuk menentukan lokasi pembedahan dalam tubuh pasien; peralatan medis, yaitu sistem visualisasi dan menargetkan pembedahan untuk digunakan selama bedah ortopedi yang terdiri dari bantalan EKG, penanda posisi, aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh, ponsel (mobile phone) dan tempat ponsel (mobile phone case), semuanya dijual sebagai satu unit dan digunakan untuk mengumpulkan dan mentransmisikan data pasien selama bedah ortopedi; peralatan melihat dan merekam optik; peralatan membaca kartu; peralatan modulasi kode pulsa untuk transmisi melalui satelit; peralatan monitoring listrik; peralatan navigasi radio jarak jauh; peralatan navigasi untuk kendaraan [komputer on-board]; peralatan nirkabel; peralatan nirkabel broadband, yaitu stasiun pangkalan telekomunikasi untuk jaringan nirkabel dan aplikasi komunikasi; peralatan optik untuk membimbing proyektil; peralatan otentikasi dan identifikasi biometrik; peralatan paging; peralatan pelabelan kode batang elektronik genggam; peralatan pemadam api yang dikendalikan secara elektrik; peralatan pemancar dan penerima faksimili; peralatan pemancar dan penerima untuk siaran radio; peralatan pembaca elektronik untuk disk magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk kartu magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk pita magnetik; peralatan pembatal gema; peralatan pembatal kebisingan; peralatan pembedahan, yaitu sistem navigasi pembedahan yang terdiri dari pelacak, sensor atau penanda untuk menyediakan informasi tentang anatomi pasien; peralatan pemprosesan informasi; peralatan pemroresan data elektronik; peralatan pemroses sinyal audio; peralatan pemutaran video; peralatan pencari korban longsoran salju; peralatan penerima berkas gambar; peralatan penerima dan pemancar radio; peralatan penerima nirkabel; peralatan pengajaran audio-visual; peralatan pengajaran dan pengajaran; peralatan penganalisa protein bukan untuk keperluan medis; peralatan pengawasan elektronik; peralatan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengendalikan operasi perangkat elektronik konsumen dan sistem perumahan; peralatan pengenalan karakter optik [OCR]; peralatan pengenalan suara dan perekaman suara; peralatan pengendali otomatis; peralatan pengendali untuk motor dan generator elektrik; peralatan penghilang listrik statis; peralatan penghitung dan penyortir koin; peralatan pengirim dan penerima siaran televisi; peralatan pengirim dan penerima untuk transmisi jarak jauh; peralatan pengirim data audio dan video tanpa kabel; peralatan pengisi daya untuk perangkat yang dapat diisi ulang; peralatan pengolah kata; peralatan pengolahan data; peralatan pengujian dan kalibrasi komponen komputer; peralatan pengujian elektronik; peralatan pengujian listrik; peralatan pengujian on-destruktif yang digunakan dalam aplikasi industri; peralatan pengukur jarak; peralatan pengukur tekanan; peralatan pengukur tenaga; peralatan pengukuran; peralatan pengukuran dan pengendalian yang digunakan di lapangan minyak dan gas; peralatan pengukuran elektronik; peralatan penyelam; peralatan penyerap untuk pengukuran dan penganalisa protein, bukan untuk keperluan medis; peralatan penyiaran elektronik; peralatan penyimpan data; peralatan penyimpanan komputer, yaitu, jaringan yang terpasang pada alat penyimpanan untuk menggunakan secara bersama-sama file dan cadangan awan; peralatan penyimpanan listrik; peralatan peralihan telekomunikasi broadband berkapasitas tinggi; peralatan perekam suara; peralatan perekaman jarak; peralatan periferal komputer; peralatan periferal untuk komputer dan peralatan pemrosesan data; peralatan peringatan anti pencurian dan api; peralatan peringatan dengan memonitoring gerakan bayi melalui kamera perekam atau

sensor; peralatan portabel untuk menerima transmisi satelit; peralatan proyeksi; peralatan radar; peralatan radio; peralatan radio dan televisi; peralatan radio jarak pendek; peralatan radio kelautan; peralatan radio kontrol lalu lintas radio; peralatan radio kontrol lalu lintas udara; peralatan radio untuk kendaraan; peralatan radiologi untuk keperluan industri; peralatan radiologis untuk keperluan industri; peralatan reflektor radar; peralatan rekaman suara; peralatan reproduksi dan perekaman suara; peralatan reproduksi suara; peralatan reproduksi video; peralatan sambungan telekomunikasi interaktif; peralatan seismografi; peralatan selam air; peralatan siaran televisi; peralatan sinar-X industri; peralatan sinematografi; peralatan sistem lokasi global (GPS); peralatan sistem penentuan posisi global (GPS); peralatan stereo; peralatan suplai daya bebas gangguan; peralatan switching otomatis untuk telekomunikasi; peralatan tampilan video yang dipasang di kepala; peralatan teknologi informasi; peralatan telekomunikasi; peralatan telekomunikasi dalam bentuk perhiasan; peralatan telekomunikasi digital; peralatan telekomunikasi elektronik; peralatan telekomunikasi listrik; peralatan telekomunikasi portabel; peralatan telekomunikasi stasiun tanah; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan jaringan seluler; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan sinyal digital dan analog; peralatan telekomunikasi untuk digunakan di mobil; peralatan telekomunikasi untuk menyediakan akses pihak ketiga ke, dan memungkinkan transmisi video, data dan suara melalui, jaringan komunikasi global, yaitu, komputer seluler dan akses dan terminal telepon seluler, stasiun pemancar dasar dan bagian radio nirkabelnya, pemancar data, repeater data, router dan switch, sirkuit transmisi, lingkaran arus terpadu, perangkat keras komputer, klien dan server cloud mobile (mobile cloud clients and servers), multiplexer, prosesor sinyal digital, prosesor sinyal frekuensi radio, sirkuit switching seluler (mobile switching circuits), pengontrol listrik lalu lintas udara, pengontrol/pengendali listrik mobilitas, pengontrol listrik akses, pengontrol/pengendali listrik port jarak jauh, port radio, antena, komponen radio elektronik, perangkat lunak untuk aplikasi telekomunikasi, dan jaringan inti seluler (mobile core networks) yang terdiri dari transceiver data, jaringan nirkabel dan gateway untuk pengumpulan, pengiriman/transmisi dan pengelolaan data, suara dan video; peralatan telematik, yaitu, perangkat Internet nirkabel yang menyediakan layanan telematik dan memiliki fungsi telepon seluler; peralatan telemetri jarak jauh; peralatan telemetri pengendali jarak jauh, telemetri kendaraan; peralatan telepon; peralatan telepon nirkabel; peralatan telepon seluler; peralatan telepon seluler dengan sistem faksimili bawaan; peralatan telepon tanpa kabel; peralatan televisi; peralatan terminal telepon; peralatan transmisi komunikasi; peralatan transmisi radio; peralatan transmisi saluran listrik; peralatan transmisi sinyal; peralatan transmisi suara; peralatan transmisi video; peralatan untuk input, output, transmisi dan penyimpanan data; peralatan untuk membentuk membran baterai surya; peralatan untuk memeriksa pengiriman surat; peralatan untuk memeriksa stempel surat; peralatan untuk mencetak, yaitu, printer untuk mencetak kartu identitas, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, SIM, perijinan dan paspor.; peralatan untuk mengatur aliran air; peralatan untuk mengatur atau mengontrol listrik; peralatan untuk menguji barang-barang; peralatan untuk menguji kartu cip untuk menguji kualitasnya dan operasinya yang benar; peralatan untuk mengukur aliran air; peralatan untuk mengukur dan mengontrol aliran air; peralatan untuk mengukur dan mengontrol suhu air; peralatan untuk mengukur ketebalan kulit; peralatan untuk merekam data komputer; peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; peralatan untuk merekam, mengirim dan mereproduksi suara dan gambar; peralatan untuk merekam, mengirim, memproses, dan reproduksi suara, gambar, atau data; peralatan untuk merekam, transmisi, reproduksi suara atau gambar; peralatan untuk pembuatan membran baterai surya; peralatan untuk pengolahan panas membran baterai surya; peralatan untuk transmisi via satelit; peralatan video; peralatan video konferensi; peralatan yang dapat dikenakan untuk mengontrol komputer, telepon seluler, perangkat elektronik mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, alat pemutar dan alat perekam audio dan video, televisi, alat pengeras suara, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; peralatan, perlengkapan dan perangkat lunak komputer untuk mendeteksi dan mengidentifikasi pemalsuan dokumen; peralihan telepon digital terkomputerisasi; perangkat Lunak Komputer untuk digunakan dalam mengambil dan mengedit foto serta merekam dan mengedit video; perangkat akses jaringan area lokal nirkabel saku; perangkat alarm pribadi elektronik; perangkat anti-interferensi [listrik]; perangkat audio nirkabel yang berbentuk earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone nirkabel untuk digunakan dengan jam tangan pintar dan pelacak aktivitas yang dapat dipakai; perangkat baterai listrik yang dapat diisi ulang, yaitu, baterai yang dapat diisi ulang dan catu daya portabel; perangkat berbagi kabel-nirkabel; perangkat dan peralatan pengendalian jarak jauh dan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengeandalikan dan memantau perangkat elektronik konsumen, penerangan, peralatan, alat pengatur panas, sistem pengatur udara dan pemanasan, alarm dan keamanan rumah serta sistem pengawasan, dan pendeteksi asap dan karbon monoksida, kunci dan selot pintu dan jendela, serta sistem otomasi rumah; perangkat dan peralatan telekomunikasi; perangkat dan peralatan, yaitu, telepon selular, tablet dan alat-alat selular lainnya untuk merekam, mentransmisikan, memproses, menyimpan dan menukar data; perangkat elektroforesis untuk penggunaan laboratorium; perangkat elektronik; perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk identifikasi, melalui kata sandi, dari identitas seseorang;; perangkat elektronik digital genggam yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, serta data digital lainnya; perangkat elektronik digital portabel untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai dalam bentuk jam tangan (wristwatch), gelang tangan (wrist band) dan gelang (bangle) untuk digunakan dengan ponsel pintar, komputer tablet dan komputer portable; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai, terutama terdiri dari tali jam tangan pintar (smart wathbands) yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones) yang terutama terdiri dari perangkat lunak dan layar display/tampilan (display screen) untuk melihat, mengirim dan menerima teks, email, data, dan informasi ke telepon pintar (smartphones); perangkat elektronik digital yang dapat dipakai/dikenakan terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital serta layar display/tampilan; perangkat elektronik dijital yang dapat dipakai yang menggabungkan telepn pontar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; perangkat elektronik multifungsi untuk mentransmisikan, menyimpan, menampilkan, dan mengunggah informasi mengenai potensi pembelian melalui suatu jaringan komunikasi global; perangkat elektronik pribadi; perangkat elektronik untuk melacak dan memonitor aktivitas fisik; perangkat elektronik untuk membaca emisi mesin; perangkat elektronik untuk mencari dan melacak hewan peliharaan dengan menggunakan sistem penentuan posisi global; perangkat elektronik untuk mendeteksi inventori yang rendah; perangkat elektronik yang dapat dipakai/dikenakan, yaitu, jam tangan, gelang (bracelets), dan wristbands (gelang) yang terdiri dari perangkat lunak yang mengkomunikasikan data ke asisten digital pribadi (PDA), ponsel pintar, dan komputer pribadi melalui situs web Internet dan jaringan komputer dan komunikasi elektronik lainnya; perangkat elektronik yang dapat memberikan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima serta menyimpan data digital; perangkat elektronik, yaitu, perangkat elektronik digital portabel untuk mentransmisikan file audio; perangkat encoding dan decoding; perangkat enkripsi; perangkat handsfree untuk telepon seluler; perangkat input untuk komputer; perangkat keras

akses server jaringan; perangkat keras dan lunak komputer audio-visual; perangkat keras dan lunak komputer untuk cryptocurrency; perangkat keras dan lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat keras dan lunak komputer untuk mata uang digital; perangkat keras dan lunak komputer untuk mata uang virtual; perangkat keras dan lunak komputer untuk melacak dan berbagi lagu, album, dan artis favorit; perangkat keras dan lunak komputer untuk mencari basis data yang menampilkan file audio dan multimedia; perangkat keras dan lunak komputer untuk meninjau dan merekomendasikan lagu, album, artis, daftar putar, dan daftar lagu; perangkat keras dan lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat keras dan perangkat lunak komputasi berkinerja tinggi; perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perangkat keras dan perangkat lunak komputer audio-video; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk melakukan diagnosa optik; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membangun/menampilkan animasi dan video; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membangun/menampilkan gambar, video dan data; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membuat dan berbagi daftar putar dan daftar lagu; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mendeteksi objek, gerakan (gesture) dan perintah pengguna; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area lokal; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area luas; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menghubungkan, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengendalikan, mengoperasikan, virtualisasi, mengoptimalkan, mengkonfigurasi, menyebarkan, memelihara, mengakses dan mengatasi masalah protokol manajemen router, infrastruktur jaringan, dan jaringan area lokal, luas, dan global; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengoperasikan perangkat sensor; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses jarak jauh yang aman ke komputer dan jaringan komunikasi; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyimpan data; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk penyimpanan data; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk perutean dan perpindahan, transmisi, pemrosesan, pemfilteran, analisis, pengamanan, dan penyimpanan data, lalu lintas video atau suara, paket, atau bentuk komunikasi lainnya; perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna Internet untuk mencari konten dan data audio di berbagai platform; perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna Internet untuk mengembangkan daftar putar individual yang menyediakan audio yang dipersonalisasi, menentukan konten audio favorit, membuat rekomendasi, dan berbagi konten audio; perangkat keras dan perangkat lunak untuk streaming konten, gambar, dan data; perangkat keras dan perangkat lunak yang dijual sebagai satu unit untuk pengujian sistem komputer yang tertanam.; perangkat keras dan periferal komputer untuk mengakses, menangkap, mengirim dan menampilkan gambar, video, audio dan data dari jarak jauh; perangkat keras display/tampilan video, yaitu, driver video untuk kacamata video; perangkat keras dompet mata uang kripto; perangkat keras input dan output elektronik dan komputer untuk komputer media dan displai; perangkat keras jaringan area lokal [LAN]; perangkat keras jaringan komputer; perangkat keras jaringan komputer dan telekomunikasi; perangkat keras jaringan luas [WAN]; perangkat keras jaringan pribadi virtual [VPN]; perangkat keras komputer; perangkat keras komputer augmented reality; perangkat keras komputer berkinerja tinggi dengan fitur khusus untuk meningkatkan kemampuan bermain game; perangkat keras komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrograman jaringan area lokal, luas, dan global serta infrastruktur jaringan di perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; perangkat keras komputer dan firmware; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk membuat rute dan mengalihkan, mentransmisikan, memproses, memfilter, menganalisis, mengamankan, mengunggah, memposting, menampilkan, menandai, mengedit, mengatur, merekam, dan menyimpan data, video, audio, lalu lintas suara, paket, atau bentuk lain komunikasi; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengelola wireless access points dan local area network access points; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menghubungkan, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengendalikan, mengoperasikan, virtualisasi, mengoptimalkan, mengkonfigurasi, menyebarkan, memelihara, mengakses, dan memecahkan masalah protokol manajemen router, infrastruktur jaringan, dan jaringan area lokal, luas, dan global; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang direkam untuk manajemen inventori; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang direkam untuk pemesanan otomatis dan pengisian kembali barang-barang konsumen; perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak digunakan dalam bedah ortopedi untuk mendokumentasikan informasi pasien atau peristiwa yang berkaitan dengan bedah ortopedi dan untuk menyediakan solusi pelatihan untuk bedah ortopedi; perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak yang berisi alur kerja pembedahan digital untuk digunakan dalam bedah ortopedi; perangkat keras komputer permainan realitas campuran (mixed reality game); perangkat keras komputer permainan realitas tertambah (augmented reality game); perangkat keras komputer permainan realitas virtual/maya (virtual reality game); perangkat keras komputer realitas virtual/maya (virtual reality); perangkat keras komputer untuk bermain, mengorganisasi, mengunduh, mengirimkan, memanipulasi dan meninjau berkas audio dan berkas media; perangkat keras komputer untuk digunakan dengan peralatan untuk memotong film poliuretan; perangkat keras komputer untuk digunakan dengan peralatan untuk memotong pelindung layar poliuretan; perangkat keras komputer untuk kecerdasan buatan, pembelajaran mesin, pembelajaran algoritma, dan analisa data; perangkat keras komputer untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, dan penambangan aset digital (digitized asset); perangkat keras komputer untuk mengontrol sistem otomatisasi rumah, yaitu, penerangan/pencahayaan, peralatan, unit pemanas dan unit pendingin udara, alarm dan perlengkapan keamanan lainnya, perlengkapan untuk memonitor rumah; perangkat keras komputer untuk mengunggah, menyimpan, memperoleh kembali, mengunduh, transmisi dan mengirim data elektronik; perangkat keras komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat keras komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat keras komputer untuk server akses jaringan; perangkat keras komputer untuk telekomunikasi; perangkat keras komputer yang dapat dikenakan dan periferal komputer yang dapat dipakai; perangkat keras komputer yang dapat dipakai; perangkat keras komputer yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, serta data digital lainnya; perangkat keras komputer yang digunakan untuk reproduksi musik komputer; perangkat keras komputer yang terdiri dari casis, penutup, sumber daya listrik, kabel; perangkat keras komputer, komputer, dan periferal komputer, semua untuk mengakses dan transmisi data dan konten audio dan video di antara konsumen perangkat dan displai elektronik; perangkat keras komputer, yaitu perangkat jalur akses jaringan area lokal; perangkat keras komputer, yaitu, Wireless Access Point (WAP); perangkat keras komputer, yaitu, drive disk keras dan drive dalam keadaan solid; perangkat keras komputer, yaitu, unit masukan, unit keluaran, pengontrol memori, pengontrol periferal komputer dan pengontrol grafis; perangkat keras komputer untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat keras memori komputer; perangkat keras penyimpanan komputer [NAS] yang terhubung dengan jaringan; perangkat keras server akses jaringan; perangkat keras telekomunikasi; perangkat keras token keamanan; perangkat keras universal serial bus [USB]; perangkat keras untuk digunakan dengan robot; perangkat keras untuk pemrosesan data; perangkat kompensator apung untuk penyelam; perangkat komputasi (computing) yang dapat dipakai terutama terdiri dari perangkat lunak dan layar display/tampilan untuk koneksi ke komputer,

komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk mengaktifkan pengalaman dunia realitas virtual/maya dan augmented reality; perangkat komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; perangkat komunikasi; perangkat komunikasi elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat komunikasi internal; perangkat komunikasi jaringan; perangkat komunikasi nirkabel untuk mengirimkan suara, data, gambar, audio, video dan konten multimedia; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data atau gambar; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data atau gambar melalui internet; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data, atau gambar, yang digunakan sehubungan dengan penempatan lokasi hewan peliharaan; perangkat komunikasi nirkabel yang mencakup satu atau lebih transmisi, satu atau lebih penerima, dan satu atau lebih prosesor, untuk menyediakan layanan komunikasi nirkabel ke satu atau lebih perangkat, yaitu, menghubungkan dengan beberapa perangkat melalui jaringan nirkabel lokal dan untuk menghubungkan perangkat dengan internet melalui jaringan area luas nirkabel; perangkat komunikasi nirkabel, yaitu perangkat keras dan perangkat lunak nirkabel untuk transmisi data, audio, dan video perangkat keras komputer yang berisi fungsi keamanan jaringan, termasuk firewall, enkripsi data, atau interoperabilitas dengan protokol keamanan jaringan; perangkat komunikasi satelit; perangkat komunikasi yang dapat dipakai; perangkat komuniksi nirkabel inframerah; perangkat kontrol arus listrik; perangkat kontrol listrik untuk manajemen energi; perangkat kontrol listrik untuk manajemen pemanasan; perangkat kopling akustik; perangkat lunak; perangkat lunak akuntansi; perangkat lunak analisis wajah; perangkat lunak analisis wicara; perangkat lunak antarmuka komputer; perangkat lunak antarmuka pengguna grafis; perangkat lunak anti-spyware untuk perangkat seluler dan sistem-sistem telekomunikasi; perangkat lunak anti-virus komputer; perangkat lunak anti-virus komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak anti-virus komputer yang direkam; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi (termasuk yang dapat diunduh); perangkat lunak aplikasi blockchain; perangkat lunak aplikasi komputer; perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat bergerak (mobile) untuk interworking dengan aksesoris perangkat bergerak (mobile), yaitu earphone, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala (headphones), baterai isi ulang; perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item barang virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olahraga yang menampilkan layanan pelatihan pribadi, pelatihan, latihan (workouts) dan penilaian kebugaran (fitness); perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler untuk mendukung program kebugaran (wellness) perusahaan; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel, tablet, atau perangkat seluler lainnya, yaitu, perangkat lunak untuk mengendalikan perangkat yang meningkatkan atau memperkuat suara sekitar atau menutupi kebisingan; perangkat lunak aplikasi komputer untuk streaming konten media audio-visual melalui internet; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler, yaitu, alat pengembangan perangkat lunak untuk membuat aplikasi perangkat lunak bergerak; perangkat lunak aplikasi komputer yang berkaitan dengan pemesanan hotel; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen basis data di bidang catatan karyawan dan manajemen sumber daya manusia (SDM), waktu, kehadiran, penjadwalan, penggajian dan kepatuhan pajak, manajemen kompensasi, pembelajaran dan pengembangan, dan perencanaan suksesi; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada telepon seluler, yaitu, perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses ke permainan elektronik melalui situs web jaringan sosial online; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk tablet; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk tablet perangkat seluler; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk telepon seluler yang memungkinkan pelanggan untuk mencari melalui basis data online di bidang pakaian, sepatu, aksesoris, jam tangan, mainan, dan kartu untuk perdagangan, dan untuk membeli barang-barang konsumen dan melihat informasi produk; perangkat lunak aplikasi mobile untuk memperoleh, mengatur dan pemesanan jasa transportasi; perangkat lunak aplikasi mobile untuk mengkoordinasikan dan memperoleh jasa pengiriman; perangkat lunak aplikasi mobile untuk mengkoordinasikan layanan transportasi, yaitu, perangkat lunak untuk penjadwalan otomatis dan pengiriman kendaraan bermotor; perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membangun/menampilkan gambar, memanipulasi dan memproses gambar; perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (API) yang dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi permainan gawai yang dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan pada perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan akses ke sumber daya manusia, informasi penggajian, karyawan, dan data perusahaan, memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, informasi sumber daya manusia dan penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; perangkat lunak aplikasi seluler untuk membuat program pelatihan kebugaran (fitness) yang dipersonalisasi; perangkat lunak aplikasi telepon genggam melalui satelit; perangkat lunak aplikasi untuk digunakan dengan robot; perangkat lunak aplikasi untuk layanan cloud computing; perangkat lunak aplikasi untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyelidiki aplikasi yang mencurigakan dengan menggunakan mesin analisa berbasis cloud; perangkat lunak aplikasi untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar; perangkat lunak aplikasi untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi untuk telepon seluler, dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi yang berkaitan dengan pemesanan hotel untuk smartphone; perangkat lunak application programming interface (API) untuk memungkinkan/mengizinkan pengambilan (retrieval), mengunggah, mengakses dan mengelola data; perangkat lunak artifisial intelijen dan mesin pembelajaran yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen jaringan komputer, pemantauan, dan pemecahan masalah; perangkat lunak asisten pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak augmented reality; perangkat lunak augmented reality bagi pengguna untuk mengalami visualisasi, manipulasi dan imersi (immersion) augmented reality; perangkat lunak augmented reality untuk bermain game komputer; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam mengaktifkan komputer, konsol permainan video, konsol permainan video genggam, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk memberikan pengalaman augmented reality; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam perangkat seluler; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam perangkat seluler untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata; perangkat lunak augmented reality untuk hiburan interaktif; perangkat lunak augmented reality untuk membuat peta; perangkat lunak augmented reality untuk menavigasi lingkungan augmented reality; perangkat lunak augmented reality untuk mengoperasikan headset augmented reality; perangkat lunak augmented reality untuk pelacakan objek, kontrol gerakan dan visualisasi konten; perangkat lunak augmented reality untuk pelatihan pilot; perangkat lunak augmented reality untuk pendidikan; perangkat lunak augmented reality untuk pengajaran medis; perangkat lunak augmented reality untuk sinematografi; perangkat lunak bagi pengguna untuk membeli dan menjual produk dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas;

perangkat lunak bagi pengusaha untuk melakukan survei terhadap karyawan dan menganalisis umpan balik dan tanggapan; perangkat lunak berbagi file; perangkat lunak bioinformatika; perangkat lunak blockchain; perangkat lunak buku besar (ledger) yang didistribusikan untuk digunakan dalam memproses transaksi keuangan; perangkat lunak cloud komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak computer untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan crowd-sourcing dan statistik yang teragregasi tentang keterpercayaan dan keamanan aplikasi perangkat lunak lain berdasarkan masukan dari pengguna; perangkat lunak dalam bentuk aplikasi seluler; perangkat lunak dalam bentuk aplikasi seluler untuk membuat, berbagi, menyebarluaskan dan memposting iklan; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk data penyakit menular dan manajemen informasi; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menerima, menyimpan, menampilkan, melacak, berbagi, melaporkan, memelihara, mengelola, memantau, dan menganalisis data dan informasi penyakit menular; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler yang dapat di unduh; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler, dapat diunduh; perangkat lunak dan firmware untuk mengaktifkan perangkat elektronik untuk berbagi data dan berkomunikasi satu sama lain; perangkat lunak dan firmware untuk mengendalikan, mengkonfigurasikan dan mengelola pengontrol; perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan oleh karyawan untuk menyediakan sumber daya manusia dan informasi penggajian, dan memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data tempat kerja; perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang dapat diunduh untuk manajemen jaringan; perangkat lunak dan perangkat keras komunikasi untuk menyediakan akses ke Internet; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan dalam pertukaran mata uang secara elektronik untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet aset digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet mata uang digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet mata uang virtual; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet token digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet token kripto (crypto token wallet); perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet token utilitas; perangkat lunak dan perangkat keras untuk mengelola informasi identitas, hak akses ke sumber daya dan aplikasi informasi dan kegunaan autentikasi; perangkat lunak dan perangkat tetap komputer untuk menyediakan kontrol, memonitor dan manipulasi data atas produk dan sistem rekayasa; perangkat lunak dan perangkat tetap komputer yang digunakan untuk memelihara dan mengoperasikan suatu sistem komputer; perangkat lunak dan perangkat tetap komputer yang direkam dan dapat diunduh untuk perangkat tetap program sistem pengoperasian; perangkat lunak dan program komputer; perangkat lunak dekoder; perangkat lunak di bidang blockchain; perangkat lunak diagnostik yang didesain untuk perawatan dan perbaikan kendaraan bermotor; perangkat lunak display/tampilan video; perangkat lunak e-commerce (perdagangan secara elektronik) komputer untuk memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis secara elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak electronic design automation (EDA) untuk disain produk komunikasi, untuk RF dan sirkuit gelombang mikro, kecepatan tinggi, integritas sinyal, pemodelan peralatan dan disain pengolahan sinyal dan untuk simulasi dan disain termal elektro, elektromagnetik, sirkuit dan sistem; perangkat lunak firewall komputer; perangkat lunak game komputer; perangkat lunak game komputer dan perangkat lunak grafis 3D komputer yang direkam dan dapat diunduh; perangkat lunak game komputer yang dapat diunduh dan direkam; perangkat lunak game komputer yang direkam untuk perjudian; perangkat lunak game untuk digunakan pada platform apa pun yang terkomputerisasi, termasuk konsol game, terminal game, perangkat elektronik genggam, perangkat hiburan elektronik, mesin game arcade, perangkat telekomunikasi, ponsel, dan perangkat komunikasi elektronik; perangkat lunak grafik komputer; perangkat lunak grafis; perangkat lunak hiburan interaktif untuk digunakan dengan komputer; perangkat lunak hiburan interaktif yang dapat diunduh untuk bermain game komputer; perangkat lunak hiburan interaktif yang dapat diunduh untuk bermain video game; perangkat lunak input computer; perangkat lunak input untuk telepon seluler; perangkat lunak interaktif; perangkat lunak jejaring sosial; perangkat lunak keamanan; perangkat lunak keamanan dan privasi komputer; perangkat lunak keamanan e-mail; perangkat lunak keamanan komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak kecerdasan buatan; perangkat lunak kecerdasan buatan (artificial intelligence) yang dapat diunduh untuk memungkinkan interaksi pengguna dengan kendaraan; perangkat lunak kecerdasan buatan untuk konsultasi kesehatan; perangkat lunak kecerdasan buatan untuk perawatan kesehatan; perangkat lunak kelistrikan; perangkat lunak komposisi musik; perangkat lunak kompresi data; perangkat lunak komputasi awan; perangkat lunak komputasi awan (cloud) untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; perangkat lunak komputasi awan yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer; perangkat lunak komputer (software) untuk media pembelajaran; perangkat lunak komputer atau firmware untuk permainan yang kebetulan pada platform komputer mana pun, termasuk konsol game khusus, mesin slot berbasis video, mesin slot berbasis reel, dan terminal lotere video; perangkat lunak komputer berisi algoritma yang digunakan dengan peralatan suara dan peredam suara; perangkat lunak komputer berkenaan dengan pengumpulan dan penyaluran data, pertukaran uang, transaksi saham, transaksi bursa, serta transaksi keuangan; perangkat lunak komputer chatbot untuk mensimulasikan percakapan; perangkat lunak komputer chatbot yang dapat diunduh untuk memberikan informasi manajemen bisnis; perangkat lunak komputer chatbot yang dapat diunduh untuk mensimulasikan percakapan; perangkat lunak komputer dalam bentuk aplikasi untuk perangkat seluler dan komputer; perangkat lunak komputer dalam bentuk pemrograman aplikasi antarmuka (API) yang memfasilitasi layanan online untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memungkinkan pengambilan data, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial, mengirim pesan, teks, foto, grafik, file audio dan video ke pengguna lain; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengunggah, mengunduh, menangkap, mengedit, menyimpan, mendistribusikan dan berbagi konten fotografi dan video dan data digital lainnya melalui jaringan komputer global dan lokal dan melalui perangkat seluler; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer dan aplikasi seluler untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, membuat blog, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, mengedit, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke basis data, jaringan komputer, jaringan komputer global dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database, jaringan komputer dan Internet; perangkat

lunak komputer dan program yang digunakan untuk reproduksi musik komputer; perangkat lunak komputer dapat diunduh dari jaringan informasi komputer global; perangkat lunak komputer di bidang kesehatan dan kebugaran (wellness) untuk pengiriman pesan di antara pengguna; perangkat lunak komputer e-commerce yang dapat diunduh untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; perangkat lunak komputer interaktif; perangkat lunak komputer pendidikan; perangkat lunak komputer sistem biometrik untuk mengidentifikasi dan membuktikan keaslian orang; perangkat lunak komputer untuk Global Positioning Systems [GPS]; perangkat lunak komputer untuk administrasi jaringan area lokal; perangkat lunak komputer untuk akses ke komputasi berbasis cloud dan sumber daya komputer berbasis cloud; perangkat lunak komputer untuk aplikasi dan dompet seluler blockchain; perangkat lunak komputer untuk berinteraksi dengan platform blockchain; perangkat lunak komputer untuk berkomunikasi dengan pengguna komputer genggam; perangkat lunak komputer untuk desain dengan bantuan komputer / pabrikan dengan bantuan komputer [CAD / CAM]; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang telekomunikasi untuk menyediakan transmisi dokumen dan faksimili secara elektronik; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam layanan operasional dan pemesanan toko ritel untuk berbagai barang konsumen, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam membuat dan mendesain situs web; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memproses semikonduktor wafer; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memproses, mengirimkan, menerima, mengatur, memanipulasi, memainkan, melihat, mereproduksi dan menyiarkan konten audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan dokumen audiovisual; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengelola partisipasi pengguna dalam tantangan kesehatan dalam sifat/yang bersifat kompetisi/persaingan yang berfokus pada kesehatan dan kebugaran (wellness); perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengendalikan sistem pencahayaan; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengotomatisasi dan mengelola proses bisnis; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan akses banyak pengguna ke jaringan informasi komputer global; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mesin pemrograman faksimili; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam modem nirkabel, router yang dapat dibawa, dan gerbang jaringan nirkabel untuk menghubungkan terminal melalui jaringan komputer, radio atau jaringan telepon tidak bergerak; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam perdagangan dan industri kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui perangkat seluler; perangkat lunak komputer untuk digunakan di bidang otomotif; perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API), tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API); perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”); perangkat lunak komputer untuk digunakan untuk menghubungkan dan mengendalikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan yang berhubungan dengan penyimpanan elektronik, transmisi, presentasi, verifikasi, otentikasi, dan penukaran kupon, potongan harga, diskon, insentif, dan penawaran khusus; perangkat lunak komputer untuk enkripsi; perangkat lunak komputer untuk enkripsi dan membuka kunci data; perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan Internet; perangkat lunak komputer untuk identifikasi atau pengenalan otomatis dari orang, sidik jari atau telapak tangan, karakterikstik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakterikstik biometrik lainnya; perangkat lunak komputer untuk integrasi aplikasi dan basis data; perangkat lunak komputer untuk kartu telepon virtual; perangkat lunak komputer untuk keperluan bisnis; perangkat lunak komputer untuk komunikasi jaringan nirkabel; perangkat lunak komputer untuk kontrol level suara; perangkat lunak komputer untuk manajemen aset cryptocurrency; perangkat lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat lunak komputer untuk manajemen jaringan komputer; perangkat lunak komputer untuk manajemen proyek; perangkat lunak komputer untuk melacak dan mengevaluasi pelanggan dan kelakuan pribadi sehubungan dengan keputusan untuk membeli; perangkat lunak komputer untuk melacak, mengumpulkan dan menganalisis data kesehatan untuk digunakan dalam melakukan penilaian risiko kesehatan, merekomendasikan tindakan kesehatan preventif, pengendalian (management) kondisi, dan melacak modifikasi perilaku; perangkat lunak komputer untuk memantau sistem komputer; perangkat lunak komputer untuk membaca tag; perangkat lunak komputer untuk membantu pengembangan aplikasi berbasis blockchain; perangkat lunak komputer untuk membuat basis data yang dapat dicari; perangkat lunak komputer untuk membuat dan mengedit musik dan suara; perangkat lunak komputer untuk membuat indeks informasi, indeks situs web dan indeks sumber informasi lainnya; perangkat lunak komputer untuk membuat musik; perangkat lunak komputer untuk membuat permainan komputer dan permainan video; perangkat lunak komputer untuk membuat pola digital; perangkat lunak komputer untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer; perangkat lunak komputer untuk memperoleh, mengatur dan pemesanan jasa transportasi; perangkat lunak komputer untuk memproses file musik digital; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar digital; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar, grafik dan teks; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar, grafik, audio, video, dan teks; perangkat lunak komputer untuk memproses informasi; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan memperoleh kembali data; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, blogging, streaming, menghubungkan, berbagi; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengiriman foto ke telepon seluler; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan penyediaan media elektronik melalui jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer untuk menambah kemampuan audio-visual aplikasi multimedia, yaitu, untuk penggabungan teks, audio, grafis, gambar diam dan gambar bergerak; perangkat lunak komputer untuk mencatat/merekam dan mengatur waktu dan aktivitas tenaga kerja; perangkat lunak komputer untuk mendeteksi orang; perangkat lunak komputer untuk mengakses broadband, nirkabel dan jaringan telekomunikasi lainnya; perangkat lunak komputer untuk mengakses dan mentransmisikan data dan konten di antara perangkat dan layar elektronik konsumen; perangkat lunak komputer untuk mengakses direktori informasi yang dapat diunduh dari jaringan komputer global; perangkat lunak komputer untuk mengakses, memantau, melacak, mencari, menyimpan, dan berbagi informasi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelurusi, dan mencari basis data online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesori spesifik fotografi dan sinematografi khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi professional; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data, audio, video, dan konten multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, pasar aplikasi perangkat lunak secara online, tidak

satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan jejaring/jaringan sosial di antara pengguna di bidang kesehatan dan kebugaran (wellness); perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan pencarian data; perangkat lunak komputer untuk mengambil (retrieval), mengunduh, menyimpan, mentransmisikan, dan menampilkan konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk mengambil, menganalisis, dan membuat laporan tentang kesehatan dan kebugaran (wellness) pengguna dari data yang dihasilkan oleh perangkat elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat lunak komputer untuk menganalisis data aktivitas dan waktu karyawan; perangkat lunak komputer untuk mengatur dan melihat gambar dan foto digital; perangkat lunak komputer untuk mengatur, menkonfigurasi, megoperasikan dan mengendalikan komputer, periferal komputer, perangkat mobil, telpon mobil, arloji pintar, kacamata pintar, perangkat yang dapat dipakai, earphone, headphone, televisi, set top box dan audio serta pemutar video dan rekorder, sistem home theater dan sistem entertainment (hiburan); perangkat lunak komputer untuk mengecek dan mengidentifikasi data digital yang dilindungi oleh akuisisi, pengolahan, verifikasi, penyimpanan, penghasil pusat data dan pengirim data; perangkat lunak komputer untuk mengembangkan dan mengoperasikan jaringan dan aplikasi komputer cloud (cloud computer); perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, membangun, dan mengoperasikan aplikasi blockchain konsumen; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan dan mengelola aplikasi server akses; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan operasi perangkat audio dan video; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan terminal swalayan; perangkat lunak komputer untuk menghasilkan model keuangan; perangkat lunak komputer untuk menghubungkan, mengoperasikan, mengintegrasikan, mengendalikan, dan mengelola jejaring perangkat elektronik konsumen melalui jaringan nirkabel, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk menginterpretasikan sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau data biometrik lainnya untuk keperluan identifikasi seseorang; perangkat lunak komputer untuk mengkoordinasikan dan memperoleh jasa pengiriman; perangkat lunak komputer untuk mengkoordinasikan jasa transportasi, yaitu, perangkat lunak untuk penjadwalan otomatis dan pengiriman kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk mengkoordinasikan jasa-jasa transportasi, seperti perangkat lunak untuk penjadwalan otomatis dan pengiriman kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk mengolah sinyal yang digunakan untuk mendeteksi dan mengidentifikasikan orang atau karakter biometrik orang dalam bidang akses keamanan dan pengontrol; perangkat lunak komputer untuk mengoleksi, mengedit, mengatur, memodifikasi, transmisi, menyimpan dan menggunakan secara bersama-sama atas data dan informasi; perangkat lunak komputer untuk mengoordinasikan layanan transportasi; perangkat lunak komputer untuk mengoperasikan, menginstal, menguji, mendiagnosis dan mengelola peralatan telekomunikasi; perangkat lunak komputer untuk mengotomatisasi pergudangan data; perangkat lunak komputer untuk mengubah gambar dokumen menjadi format elektronik; perangkat lunak komputer untuk mengumpulkan, mengukur, menganalisis, menyimpan, memanipulasi dan mengelola data yang diperoleh dari instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan dari alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dan aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dari aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk menjaga dan mengoperasikan sistem komputer.; perangkat lunak komputer untuk menjelajahi/menelusuri (browsing) dan mengakses konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk menyediakan fungsionalitas keamanan dalam jaringan, seperti menyediakan filter firewall, kontrol akses, (VPN) jaringan pribadi virtual, interoperabilitas dengan protokol keamanan router dan perlindungan terhadap intrusi jaringan dan virus; perangkat lunak komputer untuk menyinkronkan data antara komputer genggam atau portabel dan komputer host; perangkat lunak komputer untuk merancang, mengkonfigurasi, mengkalibrasi dan menguji instrumen ilmu pengetahuan bukan medis serta alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk pembersihan dan optimasi/pengoptimalan (optimization) sistem; perangkat lunak komputer untuk pembuatan firewall; perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; perangkat lunak komputer untuk pemrosesan gambar; perangkat lunak komputer untuk penambangan data blockchain; perangkat lunak komputer untuk pengambilan data dan dokumen, transmisi, penyimpanan dan pengindeksan; perangkat lunak komputer untuk pengelolaan kebisingan latar belakang; perangkat lunak komputer untuk pengembangan perangkat lunak untuk mengelola, menghubungkan, dan mengoperasikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk pengembangan, penyebaran, dan manajemen sistem komputer dan aplikasi.; perangkat lunak komputer untuk penggunaan pada manajemen hubungan pelanggan/customer relationship management (CRM).; perangkat lunak komputer untuk pengiriman konten nirkabel; perangkat lunak komputer untuk pengolah kata; perangkat lunak komputer untuk penjelajahan internet; perangkat lunak komputer untuk penyediaan jaringan keamanan; perangkat lunak komputer untuk peralatan dan game arcade; perangkat lunak komputer untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; perangkat lunak komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat lunak komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat lunak komputer untuk permainan video dan audio; perangkat lunak komputer untuk ponsel; perangkat lunak komputer untuk ponsel untuk tujuan bermain video game; perangkat lunak komputer untuk simulasi dua atau tiga dimensi untuk digunakan dalam desain dan pengembangan produk industri; perangkat lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat lunak komputer untuk teknologi blockchain dan cryptocurrency; perangkat lunak komputer untuk terlibat dalam obrolan teks, audio dan video dengan pengguna lain; perangkat lunak komputer untuk transfer lintas blok; perangkat lunak komputer untuk transmisi pesan suara dan video; perangkat lunak komputer untuk transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; perangkat lunak komputer untuk video yang menggunakan telepon (telephony); perangkat lunak komputer yang berhubungan dengan pendidikan, pelatihan pendidikan, penelitian pendidikan dan tes psikologis; perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan musik dan hiburan; perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan pengelolaan risiko, keamanan bisnis, manajemen informasi dan intelijen bisnis; perangkat lunak komputer yang dalam sifat aplikasi mobile untuk verifikasi dan pembuktian identitas pengguna; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan direkam untuk mengontrol dan mengelola aplikasi server akses; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan perangkat-perangkat seluler di bidang buku-buku anak, yaitu perangkat lunak untuk tujuan-tujuan pendidikan dan permainan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan platform perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan di dan dengan perangkat dan kendaraan seluler (mobile devices and vehicles) untuk memungkinkan operasi dan kontrol perangkat seluler (mobile devices) dan fungsi kendaraan berbasis pada perintah pengguna; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan platform perangkat lunak komputer yang dapat

diunduh untuk menghubungkan kendaraan dengan satu atau lebih perangkat komputasi (computing); perangkat lunak komputer yang dapat diunduh menyediakan layanan pelacakan untuk pengambilan produk yang disandikan yang telah hilang atau dicuri; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk bisnis/perusahaan, pemberi kerja, dan pelamar kerja; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk deteksi tatapan (gaze) dan langkah/gerak-isyarat (gesture) di atau terkait dengan kendaraan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam operasi dan kontrol kendaraan yang mengemudi sendiri (autonomous-driving vehicles); perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam pengembangan perangkat lunak; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam perdagangan elektronik dan perdagangan via selular; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai antarmuka pemrograman aplikasi (API) untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai dompet mata uang kripto; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk enkripsi nirkabel; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk manajemen bisnis; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memahami preferensi pengguna; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk membaca dan menerjemahkan tulisan tangan (handwriting) dan mengubah teks menjadi ucapan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memberikan informasi di bidang mata uang kripto, token blockchain dan aset digital lainnya, keuangan, perdagangan sekuritas, investasi, perantara pedagang efek, perbankan, dan manajemen kas; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk membuat grup, melacak lokasi, mengirim dan menerima pesan, grafik, informasi, dan peringatan melalui alat bergerak/telepon genggam, dan menyediakan informasi kepada para pengguna; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, membuat, melihat, menampilkan, berbagi, atau sebaliknya menyediakan media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menemukan konten dan penerbit konten, dan untuk berlangganan konten; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengelola dan melacak produk yang dilacak blockchain; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengelola dan memvalidasi transaksi pertukaran aset elektronik menggunakan kontrak pintar berbasis blockchain; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengelola transaksi pertukaran aset elektronik menggunakan teknologi blockchain; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat lunak kendaraan berjaringan untuk navigasi kendaraan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menyediakan fungsionalitas keamanan dalam jaringan, seperti menyediakan filter firewall, akses kontrol, jaringan pribadi virtual (VPN), interoperabilitas dengan protokol keamanan router, dan perlindungan terhadap intrusi jaringan dan virus; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk operasi kendaraan, kontrol dan interaksi pengguna dengan kendaraan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk otentikasi dan identifikasi individu; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pengembangan karir; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pengenalan suara dan pemahaman bahasa alami; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk peningkatan sinyal bicara; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk penjadwalan janji temu online; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perbankan dan pengelolaan ka; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang berisi rekaman suara dan atau video atau nada dering telepon; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu perangkat lunak sistem operasi yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu program sistem operasi yang dapat diunduh untuk layanan manajemen router; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, platform aplikasi jaringan terbuka yang dapat diunduh untuk pengembangan, penerapan, pengujian, konfigurasi, pemantauan, dan hosting aplikasi jaringan; perangkat lunak komputer yang dapat menelusuri dan mengelola mata uang digital; perangkat lunak komputer yang digunakan oleh orang lain untuk memberikan layanan transportasi; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk berhubungan dengan pembayaran mobile; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan informasi yang dikendalikan suara yang berdiri sendiri dan perangkat asisten pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan perangkat genggam nirkabel, perangkat permainan, dan mainan, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk menyediakan layanan mesin pencari; perangkat lunak komputer yang dirancang untuk memperkirakan biaya; perangkat lunak komputer yang dirancang untuk memperkirakan kebutuhan sumber daya; perangkat lunak komputer yang direkam; perangkat lunak komputer yang direkam digunakan untuk memproses perintah suara dan untuk membuat tanggapan audio untuk perintah suara; perangkat lunak komputer yang direkam untuk memungkinkan penggunaan ponsel secara handsfree melalui perintah suara dan pengenalan suara; perangkat lunak komputer yang direkam yang memungkinkan komunikasi antara kendaraan dan perangkat yang terhubung; perangkat lunak komputer yang disediakan di internet; perangkat lunak komputer yang diunduh dari Internet; perangkat lunak komputer yang mampu mengakses akun saldo dan transaksi finansial menggunakan media telepon pintar dan jaringan teknologi telekomunikasi; perangkat lunak komputer yang membantu komputer dalam menyebarkan aplikasi paralel dan melakukan komputasi paralel; perangkat lunak komputer yang memberikan informasi kesehatan, kebugaran (wellness), perawatan kesehatan, dan medis; perangkat lunak komputer yang memungkinkan komunikasi antara kendaraan dan perangkat yang terhubung; perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna untuk membangun dan mengakses informasi jejaring sosial termasuk profil, daftar anggota, daftar pengikut, lokasi yang dikunjungi, preferensi dan data pribadi; perangkat lunak komputer yang memungkinkan untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memindahkan, menampilkan, penandaan (tagging), membuat blog (blogging), menyiarkan (streaming), menghubungkan, membagi atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; perangkat lunak komputer yang menyediakan/yang memberikan akses ke layanan perawatan kesehatan dan pelatihan kesehatan; perangkat lunak komputer, direkam; perangkat lunak komputer, direkam, dan dapat diunduh; perangkat lunak komputer, firmware dan perangkat keras; perangkat lunak komputer, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan dalam mengambil dan mengedit foto serta merekam dan mengedit video; perangkat lunak komputer, yaitu perangkat lunak yang direkam di media data, digunakan untuk komputer on-board untuk digunakan dalam mengendalikan fungsi kendaraan dan untuk digunakan dalam melacak dan mengelola perawatan kendaraan; perangkat lunak komputer, yaitu perangkat lunak yang direkam pada cip IC, digunakan untuk komputer on-board untuk digunakan dalam mengendalikan fungsi kendaraan dan untuk digunakan dalam melacak dan mengelola perawatan kendaraan; perangkat lunak komputer, yaitu, perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengekstraksi, memanipulasi, menyesuaikan, mengedit, mereproduksi, mentransmisikan, mengunggah, merekam, membuat, mencari, mencatat, mengkategorikan, dan berbagi musik, lirik, data, suara, video, gambar, suara dan klip video dan rekaman; perangkat lunak

komunikasi; perangkat lunak komunikasi dan perangkat keras komputer komunikasi untuk menyediakan akses ke Internet.; perangkat lunak komunikasi dan telekomunikasi dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk konferensi audio dan video, berbagi data, dan kolaborasi waktu nyata; perangkat lunak komunikasi komputer untuk memungkinkan pelanggan mengakses informasi rekening bank dan bertransaksi bisnis bank; perangkat lunak komunikasi komputer yang mengizinkan pelanggan untuk mengakses informasi rekening bank dan bertransaksi bisnis bank.; perangkat lunak komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, audio, video, dan data, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komunikasi untuk bertukar suara, data, video dan grafik secara elektronik yang dapat diakses melalui komputer, alat bergerak (mobile), alat nirkabel, dan jaringan telekomunikasi; perangkat lunak komunikasi untuk memfasilitasi pemindahan data elektronik dengan memberikan akses terhadap basis data yang menyediakan informasi mengenai bisnis; perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan jaringan komputer global; perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan pengguna jaringan komputer; perangkat lunak konferensi video dan audio; perangkat lunak kontrol orangtua (parental control software); perangkat lunak kontrol pencahayaan untuk digunakan dalam fasilitas komersial dan industri; perangkat lunak kontrol proses industri; perangkat lunak konversi ucapan ke teks, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak lintas platform; perangkat lunak manajemen dokumen; perangkat lunak manajemen sumber daya manusia untuk digunakan dalam melacak dan menghasilkan laporan di bidang penggajian, informasi anggaran, kinerja, waktu dan kehadiran karyawan, penjadwalan karyawan, biaya tenaga kerja dan pendapatan penjualan; perangkat lunak media; perangkat lunak mesin pencari komputer; perangkat lunak mesin pencari komputer di bidang musik dan hiburan; perangkat lunak mesin pencari, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak metronom; perangkat lunak multimedia; perangkat lunak multimedia dan interaktif untuk bermain permainan video; perangkat lunak multimedia direkam dalam CD-ROM; perangkat lunak multimedia interaktif untuk bermain game; perangkat lunak multimedia yang direkam dalam CD-ROM yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak musik komputer untuk perangkat komunikasi; perangkat lunak navigasi untuk mengkalkulasi dan menampilkan rute; perangkat lunak open-source [OSS]; perangkat lunak operasi jaringan luas [WAN]; perangkat lunak operasi tertanam; perangkat lunak operasi universal serial bus [USB]; perangkat lunak operasi virtual private network [VPN]; perangkat lunak otentikasi yang dapat diunduh untuk mengontrol akses dan komunikasi dengan komputer dan jaringan komputer; perangkat lunak otomasi industri; perangkat lunak papan tulis komputer; perangkat lunak pelacakan gps; perangkat lunak pelacakan iklan dan pengoptimalisasi; perangkat lunak pelatihan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak pembatal gema; perangkat lunak pembatal kebisingan; perangkat lunak pembuktian keaslian; perangkat lunak pemindaian; perangkat lunak pencarian video dan anotasi; perangkat lunak pencitraan yang dihasilkan komputer [CGI]; perangkat lunak pendidikan; perangkat lunak pendidikan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak pendidikan untuk anak-anak; perangkat lunak pendidikan yang dapat diunduh dan direkam sebelumnya yang menampilkan pengajaran dalam pendidikan pasca-sekolah menengah, pengajaran dalam pendidikan universitas, analisis data siswa, dan untuk menghubungkan siswa dengan layanan dukungan dan layanan karir; perangkat lunak penerbitan desktop; perangkat lunak pengambilan / pengiriman informasi produk untuk keperluan periklanan melalui jaringan komputer; perangkat lunak pengeditan video; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak pengembangan situs web; perangkat lunak pengenalan gambar; perangkat lunak pengenalan gerakan; perangkat lunak pengenalan suara; perangkat lunak pengenalan wajah; perangkat lunak pengiriman pesan instan; perangkat lunak pengolah data untuk representasi grafik; perangkat lunak pengoperasian jaringan area lokal [LAN]; perangkat lunak pengoperasian komputer; perangkat lunak penyaringan kredit; perangkat lunak penyusun; perangkat lunak perawatan kesehatan; perangkat lunak perlindungan privasi; perangkat lunak permainan augmented reality; perangkat lunak permainan elektronik; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat elektronik genggam; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan elektronik untuk ponsel; perangkat lunak permainan elektronik untuk telepon seluler; perangkat lunak permainan gawai gerak; perangkat lunak permainan gawai yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan interaktif; perangkat lunak permainan komputer; perangkat lunak permainan komputer augmented reality; perangkat lunak permainan komputer dan instruksi manual terkait yang dijual bersama sebagai satu unit dan perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer dan manual dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer dan perangkat lunak hiburan, yaitu file grafik dan musik digital untuk digunakan pada atau dengan telepon seluler dan seluler, baik genggam maupun berdiri bebas, dan perangkat nirkabel lainnya; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh dari jaringan komputer global; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer menampilkan kartu untuk tukar-menukar digital; perangkat lunak permainan komputer untuk konsol permainan video (video game) rumahan; perangkat lunak permainan komputer video dan manual/petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer virtual reality; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh melalui perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh untuk mesin judi; perangkat lunak permainan komputer, dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer, direkam; perangkat lunak permainan realitas campuran (mixed reality game); perangkat lunak permainan realitas virtual yang dapat diunduh untuk bermain permainan video; perangkat lunak permainan video; perangkat lunak permainan video komputer; perangkat lunak permainan video untuk digunakan pada telepon genggam; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh melalui suatu jaringan komputer global dan alat nirkabel; perangkat lunak permainan video yang direkam; perangkat lunak permainan virtual reality; perangkat lunak permainan yang direkam dalam CD-ROM; perangkat lunak permainan yang direkam untuk telepon seluler; perangkat lunak perpesanan instan yang dapat diunduh; perangkat lunak perpesanan internet; perangkat lunak persiapan pajak; perangkat lunak pertukaran cryptocurrency; perangkat lunak platform blockchain; perangkat lunak platform buku besar (ledger) yang didistribusikan; perangkat lunak prosesor data yang dapat diprogram; perangkat lunak realitas campuran (mixed reality); perangkat lunak realitas maya yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak realitas tertambah yang dapat diunduh untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas tertambah yang telah direkam untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas virtual; perangkat lunak realitas virtual bagi pengguna untuk mengalami visualisasi, manipulasi dan imersi (immersion) realitas virtual; perangkat lunak realitas virtual untuk hiburan interaktif; perangkat lunak realitas virtual untuk menavigasi lingkungan realitas virtual; perangkat lunak realitas virtual untuk mengoperasikan headset realitas virtual; perangkat lunak

realitas virtual untuk pelacakan objek, kontrol gerakan dan visualisasi konten; perangkat lunak realitas virtual untuk pendidikan; perangkat lunak realitas virtual untuk sinematografi; perangkat lunak realitas virtual yang telah direkam untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas virtual/maya untuk digunakan dalam mengaktifkan komputer, konsol permainan video, konsol permainan video genggam, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk memberikan pengalaman realitas virtual/maya; perangkat lunak robotika.; perangkat lunak screen saver komputer; perangkat lunak screen saver komputer, direkam atau diunduh; perangkat lunak server file; perangkat lunak simulasi; perangkat lunak simulasi pelatihan augmented reality di bidang keamanan; perangkat lunak simulasi pelatihan augmented reality di bidang pendidikan; perangkat lunak simulasi pelatihan augmented reality di bidang penerbangan; perangkat lunak simulasi pelatihan augmented reality di bidang sains; perangkat lunak simulasi pelatihan augmented reality di bidang sinematografi; perangkat lunak simulasi pelatihan augmented reality di bidang teknik; perangkat lunak simulasi pelatihan augmented reality di bidang teknologi informasi; perangkat lunak simulasi pelatihan virtual reality di bidang keamanan; perangkat lunak simulasi pelatihan virtual reality di bidang kontrol lalu lintas udara; perangkat lunak simulasi pelatihan virtual reality di bidang penerbangan; perangkat lunak simulasi pelatihan virtual reality di bidang sains; perangkat lunak simulasi pelatihan virtual reality di bidang sinematografi; perangkat lunak simulasi pelatihan virtual reality di bidang teknik; perangkat lunak simulasi untuk digunakan dalam komputer digital; perangkat lunak simulasi untuk tujuan hiburan; perangkat lunak simulasi untuk tujuan pelatihan; perangkat lunak sinkronisasi file; perangkat lunak sistem operasi komputer; perangkat lunak sistem operasi komputer yang dapat diunduh yang menampung aplikasi perangkat lunak komputer dan memfasilitasi interaksi dengan komputer dan periferal lain di seluruh jaringan perusahaan; perangkat lunak sistem operasi yang dapat diunduh; perangkat lunak sistem operasi yang menyelenggarakan aplikasi perangkat lunak komputer dan memfasilitasi interaksi dengan komputer dan periferal lain di seluruh jaringan perusahaan; perangkat lunak sistem pengoperasian komputer yang direkam dan dapat diunduh; perangkat lunak smartphone; perangkat lunak surat elektronik; perangkat lunak surat elektronik yang dapat diunduh; perangkat lunak teknologi blockchain; perangkat lunak telekomunikasi; perangkat lunak tengah komputer, yaitu, perangkat lunak yang menengahi antara sistem operasi dari suatu alat bergerak dan perangkat lunak aplikasi dari suatu alat bergerak; perangkat lunak termasuk aplikasi telepon genggam terkait rantai pasokan industri konstruksi.; perangkat lunak untuk Internet of Things; perangkat lunak untuk TV pintar (aplikasi); perangkat lunak untuk akses Internet; perangkat lunak untuk alat diagnostik kendaraan bermotor; perangkat lunak untuk analisa dan optimasi sistem komputer; perangkat lunak untuk analisis data bisnis; perangkat lunak untuk anjungan tunai mandiri (ATM); perangkat lunak untuk aplikasi komputer; perangkat lunak untuk desain robotika; perangkat lunak untuk diagnostik dan pemecahan masalah; perangkat lunak untuk digunakan dalam membuat, mengelola, mengukur, dan menyebarkan iklan orang lain; perangkat lunak untuk digunakan dalam memfasilitasi panggilan voice over internet protocol (VOIP), panggilan telepon, panggilan video, pesan teks, pesan instan dan layanan jejaring sosial online; perangkat lunak untuk digunakan dalam memfasilitasi penggunaan blockchain atau buku besar elektronik terdistribusi untuk mengeksekusi dan mencatat transaksi keuangan, yaitu, perdagangan keuangan yang dibuat dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam memfasilitasi transaksi yang aman; perangkat lunak untuk digunakan dalam memungkinkan transfer dana secara elektronik ke dan dari orang lain; perangkat lunak untuk digunakan dalam menciptakan/membuat dan merancang perangkat lunak realitas virtual dan augmented reality; perangkat lunak untuk digunakan dalam mendesain dan mengembangkan algoritma pembelajaran mesin, jaringan saraf dalam, analisa data; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengakses, membaca, melacak, dan menggunakan teknologi blockchain; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengaktifkan komputer, konsol permainan video (video game), konsol permainan video (video game) genggam, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk memberikan pengalaman realitas virtual dan augmented reality; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengautentikasi akses pengguna ke komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola dengan aman konversi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas ke dalam/menjadi mata uang keras; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola konversi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas ke dalam/menjadi mata uang keras; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola portofolio mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam pembayaran, pembelian, dan investasi menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam pengelolaan dan implementasi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan transaksi token utilitas (utility token transactions); perangkat lunak untuk digunakan dalam perdagangan keuangan; perangkat lunak untuk digunakan dalam pertukaran keuangan; perangkat lunak untuk digunakan dalam platform keuangan elektronik; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang digital; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang kripto; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang virtual; perangkat lunak untuk digunakan dengan robot; perangkat lunak untuk digunakan dengan telepon selular, tablet dan komputer pribadi; perangkat lunak untuk digunakan oleh pasien, keluarga mereka, dan profesional perawatan kesehatan yang memungkinkan pengguna untuk menyediakan/memberikan dan menerima informasi perawatan pasien, pelatihan pasien, dan perawatan kesehatan; perangkat lunak untuk digunakan pada evaluasi dan analisa pembelajaran mesin utilitas data; perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API); perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak; perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak blockchain; perangkat lunak untuk digunakan sebagai perangkat lunak application program interface (API) untuk digunakan dalam identifikasi alat perangkat keras komputer; perangkat lunak untuk enkripsi; perangkat lunak untuk enkripsi data; perangkat lunak untuk game elektronik; perangkat lunak untuk iklan berbasis geo-lokasi (geo-location) dan promosi produk dan jasa; perangkat lunak untuk jasa/layanan pemetaan; perangkat lunak untuk jejaring sosial dan berinteraksi dengan komunitas online; perangkat lunak untuk kartu identifikasi frekuensi radio (RFID); perangkat lunak untuk keterlibatan konsumen dan pemodelan perubahan perilaku untuk memungkinkan pengguna untuk meningkatkan kesehatan dan kebugaran (wellness) mereka; perangkat lunak untuk kode berbahaya dan penyaringan konten; perangkat lunak untuk kompresi data; perangkat lunak untuk komunitas virtual bagi pengguna untuk mengatur grup dan acara, berpartisipasi dalam diskusi, dan terlibat dalam jejaring sosial, bisnis, dan komunitas.; perangkat lunak untuk konten nirkabel, pengiriman data dan informasi; perangkat lunak untuk konversi mata uang; perangkat lunak untuk layanan penggalangan dana amal online dan layanan donasi/sumbangan keuangan; perangkat lunak untuk manajemen file dan perangkat lunak berbagi file; perangkat lunak untuk manajemen informasi pribadi, dan perangkat

lunak sinkronisasi data; perangkat lunak untuk manajemen keamanan kriptografi dari transmisi elektronik melalui jaringan komputer; perangkat lunak untuk melacak gerakan (motion in), memvisualisasikan, memanipulasi, melihat, dan menampilkan pengalaman augmented reality dan realitas virtual; perangkat lunak untuk melihat dan berinteraksi dengan umpan gambar (feed of images), konten audio-visual dan video, dan teks serta data terkait; perangkat lunak untuk memaksimalkan penyimpanan data; perangkat lunak untuk memastikan keamanan surat elektronik; perangkat lunak untuk memberikan informasi konsumen; perangkat lunak untuk membuat akun dan memelihara dan mengelola informasi tentang transaksi keuangan pada buku besar (ledgers) yang didistribusikan dan jaringan pembayaran peer to peer; perangkat lunak untuk membuat aset digital (digitized asset) terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat dan mengelola kontrak pintar (smart contracts); perangkat lunak untuk membuat dan mengelola platform blockchain untuk digunakan dalam mengelola mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan akun token utilitas (utility token accounts); perangkat lunak untuk membuat database informasi dan data yang dapat dicari; perangkat lunak untuk membuat mata uang digital terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat mata uang kripto terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat mata uang virtual terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat pemesanan dan reservasi; perangkat lunak untuk membuat token digital terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat token yang akan digunakan untuk membayar produk dan layanan, dan yang dapat diperdagangkan atau ditukar dengan nilai tunai; perangkat lunak untuk membuat, memfasilitasi, dan mengelola akses jarak jauh ke dan komunikasi dengan jaringan area lokal dan jaringan global; perangkat lunak untuk membuat, menjual dan mengelola token atau appcoin (appcoins) berbasis blockchain; perangkat lunak untuk memelihara buku besar (ledgers) untuk transaksi keuangan; perangkat lunak untuk memfasilitasi dan mengatur untuk pembiayaan dan penyaluran penggalangan dana dan donasi/sumbangan;; perangkat lunak untuk memfasilitasi interaksi dan komunikasi antara manusia dan platform AI (kecerdasan buatan); perangkat lunak untuk memfasilitasi penggunaan blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) atau buku besar yang didistribusikan untuk mencatat dan melacak transaksi.; perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi kartu kredit yang aman; perangkat lunak untuk memfasilitasi transfer uang, transfer dana elektronik, transfer komoditas, pengiriman pembayaran tagihan, dan mentransfer dana antar pihak; perangkat lunak untuk memodifikasi dan memungkinkan/mengaktifkan transmisi gambar, audio, konten dan data audio visual dan video; perangkat lunak untuk memodifikasi foto-foto, gambar dan audio, video, dan konten audio-visual dengan filter fotografi dan efek realitas tertambah (augmented reality (AR)), yaitu, grafik, animasi, teks, gambar, geotag, tag metadata, hyperlink; perangkat lunak untuk memperbaharui (update) speaker nirkabel, amplifier, headphone dan earphone; perangkat lunak untuk memproses gambar, grafik dan teks; perangkat lunak untuk memproses pembayaran elektronik dan untuk mentransfer dana ke dan dari orang lain; perangkat lunak untuk memproses pembayaran elektronik ke dan dari pihak lain; perangkat lunak untuk memungkinkan mengakses, menampilkan, menyunting, menghubungkan, berbagi (sharing) dan secara lain menyediakan media dan informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi; perangkat lunak untuk memungkinkan pembangunan aplikasi pada blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), berinteraksi dengan kontrak pintar blockchain, dan pertukaran komoditas blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dalam jaringan sosial; perangkat lunak untuk memungkinkan pengembangan, penilaian, pengujian, dan pemeliharaan aplikasi perangkat lunak bergerak (mobile) untuk perangkat/alat komunikasi elektronik portabel, yaitu, telepon bergerak (mobile), telepon pintar (smartphones), komputer genggam dan tablet komputer; perangkat lunak untuk memungkinkan pengguna menghitung parameter terkait dengan transaksi keuangan; perangkat lunak untuk memutar video, komputer dan permainan online; perangkat lunak untuk menampilkan dan berbagi lokasi pengguna dan mengetahui (finding), menemukan (locating), dan berinteraksi dengan pengguna dan tempat lain; perangkat lunak untuk menangkap, mengelola, dan menyimpan rekening koran bank, rekening tabungan, rekening investasi, pinjaman, dan informasi kartu kredit dan kartu debit; perangkat lunak untuk menavigasi lingkungan realitas virtual; perangkat lunak untuk mencari dan mengambil informasi di seluruh jaringan komputer; perangkat lunak untuk mencari dan mengidentifikasi peluang kerja; perangkat lunak untuk menciptakan/membuat dan mengelola profil media sosial dan akun pengguna; perangkat lunak untuk menciptakan/membuat, mengelola dan mengakses kelompok dalam komunitas virtual; perangkat lunak untuk menciptakan/membuat, mengelola, dan berinteraksi dengan komunitas online; perangkat lunak untuk menciptakan/membuat, menyunting/mengedit (editing), mengunggah, mengunduh, mengakses, melihat, menulis/menerbitkan tulisan ke media (posting), menampilkan, memberi tag (tagging), menulis blog (blogging), streaming, menghubungkan (linking), memberi anotasi, menunjukkan tentang sentimen (indicating sentiment about), mengomentari, menyematkan/melekatkan (embedding), mentransmisikan, dan berbagi (sharing) atau menyediakan media atau informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi komputer; perangkat lunak untuk mendeteksi dan menghilangkan virus, worms, trojans, adware, malware dan data yang tidak diizinkan (unauthorized data) dan program-program untuk perangkat seluler; perangkat lunak untuk menelusuri pengguna telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, untuk dokumen, berkas, dan informasi atas perintah yang disimpan lainnya; perangkat lunak untuk mengakses dan melihat teks, gambar dan data elektronik yang berkaitan dengan konferensi di bidang pengembangan perangkat lunak; perangkat lunak untuk mengakses dan menelusuri database online dan situs web; perangkat lunak untuk mengakses informasi keuangan dan data pasar dan tren; perangkat lunak untuk mengakses jasa-jasa perbankan dan keuangan melalui jaringan komputer global; perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan terenkripsi atau yang diamankan, mengunduh, streaming, memposting, menampilkan, membuat blog , menghubungkan, berbagi, atau menyediakan media elektronik, data, transaksi, atau informasi melalui jaringan komunikasi.; perangkat lunak untuk menganalisa ancaman ancaman terhadap kerahasiaan pribady (privacy threats) dan mendeteksi malware dan kelemahan sistem lainnya untuk perangkat seluler dan sistem-sistem telekomunikasi; perangkat lunak untuk mengarahkan order dan menjalankan jual beli sekuritas yang akan digunakan oleh broker, dealer dan pelanggannya; perangkat lunak untuk mengatur acara; perangkat lunak untuk mengatur acara, mencari acara, kalender/menjadwal (calendaring) dan mengelola acara; perangkat lunak untuk mengatur gambar, video, dan konten audio-visual yang menggunakan tag metadata; perangkat lunak untuk mengelola dan memvalidasi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital (digital asset), aset blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan transaksi token utilitas (utility token transactions); perangkat lunak untuk mengelola konten jaringan sosial, berinteraksi dengan komunitas virtual, dan transmisi gambar, audio, konten video dan audio visual, foto, video, data, teks, pesan, komentar, iklan, komunikasi dan informasi iklan media; perangkat lunak untuk mengelola mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan pembayaran token utilitas, transfer uang, dan transfer komoditas; perangkat lunak untuk mengelola mata uang kripto (crypto

currency) dan akun mata uang digital (digital currency accounts); perangkat lunak untuk mengelola transaksi pembayaran dan pertukaran; perangkat lunak untuk mengembangkan, menyebarkan, dan mengelola aplikasi perangkat lunak, dan mengintegrasikan aplikasi perangkat lunak untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan akun token utilitas; perangkat lunak untuk mengenkripsi dan mengaktifkan transmisi informasi digital yang aman melalui Internet; perangkat lunak untuk menghubungkan komputer ke database lokal dan jaringan komputer global; perangkat lunak untuk mengidentifikasi dan mengizinkan pengguna menghubungi perwakilan pemerintah; perangkat lunak untuk mengimplementasikan dan mencatat transaksi keuangan; perangkat lunak untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata untuk keperluan hiburan, pendidikan, permainan (gaming), komunikasi, dan jaringan/jejaring sosial; perangkat lunak untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, dan untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan internet dan komunikasi; perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pesan elektronik, peringatan, pemberitahuan dan pengingat; perangkat lunak untuk mengirim, menerima (receiving), menyetujui (accepting), membeli, menjual, menyimpan, mentransmisikan, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk mengontrol sistem otomatisasi rumah, yaitu, penerangan/pencahayaan, peralatan, sistem pemanas, ventilasi, dan pendingin udara (HVAC), termostat, monitor dan sensor kualitas udara, alarm dan perlengkapan keamanan lainnya, kunci, bel pintu, kamera, dan perlengkapan untuk memonitor rumah; perangkat lunak untuk mengoperasikan dan menjalankan alat penyimpanan data; perangkat lunak untuk mengoperasikan kunci; perangkat lunak untuk mengoptimalkan dan memaksimalkan kinerja bermain game (gaming) untuk telepon pintar dan perangkat elektronik yang digenggam; perangkat lunak untuk mengoptimalkan gambar grafik komputer; perangkat lunak untuk mengubah bahasa alami menjadi perintah yang dapat dieksekusi/dikeluarkan mesin; perangkat lunak untuk mengunggah, mengunduh, men-streaming, mengarsipkan, mentransmisikan, dan berbagi gambar, konten audio-visual dan video dan teks serta data terkait; perangkat lunak untuk meningkatkan keahlian pengguna permainan online banyak pemain (multiplayer) untuk telepon pintar; perangkat lunak untuk menyediakan jasa pelayanan pengurus (concierge) pribadi untuk pihak lain yang diinisiasikan oleh perintah pengontrol-suara melalui suatu telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, yaitu, menambah dan mengakses janji bertemu dengan kalendar, alarm, penghitung/pengatur waktu (timers), pengingat (reminders) dan membuat reservasi restoran, perjalanan, dan hotel; perangkat lunak untuk menyediakan pembuktian keaslian (autentikasi) pihak ke transaksi keuangan; perangkat lunak untuk menyediakan sebuah platform keuangan elektronik yang memfasilitasi transaksi pembayaran dan transaksi keuangan melalui sebuah jaringan komputer; perangkat lunak untuk menyediakan suatu asisten digital pengaktif-suara pribadi; perangkat lunak untuk menyediakan, menghubungkan ke, atau streaming berita atau informasi peristiwa/acara terkini; perangkat lunak untuk menyediakan/memberikan keterlibatan pasien, yaitu, kepatuhan pengobatan resep dan pengendalian (management) kesehatan pasien, melalui teknologi pengiriman pesan keluar.; perangkat lunak untuk menyelesaikan transaksi keuangan; perangkat lunak untuk merekam, mentransmisikan dan mereproduksi suara dan/atau gambar; perangkat lunak untuk merekam, menyimpan, mentransmisikan, menerima, menampilkan dan menganalisis data dari perangkat keras komputer yang dapat dipakai; perangkat lunak untuk merencanakan kegiatan dengan pengguna lain dan membuat rekomendasi; perangkat lunak untuk operasi dan aplikasi untuk perangkat komunikasi nirkabel yang mencakup satu atau lebih transmisi, satu atau lebih penerima, dan satu atau lebih prosesor, untuk menyediakan layanan komunikasi nirkabel ke satu atau lebih perangkat, yaitu, menghubungkan dengan beberapa perangkat melalui jaringan nirkabel lokal dan untuk menghubungkan perangkat dengan internet melalui jaringan area luas nirkabel; perangkat lunak untuk otomatisasi proses robot; perangkat lunak untuk pembayaran mata uang digital dan transaksi pertukaran; perangkat lunak untuk pemesanan dan/atau pembelian barang dan jasa; perangkat lunak untuk pemetaan sosial dan tujuan; perangkat lunak untuk pemrograman robotika; perangkat lunak untuk pencarian dan peringatan berbasis lokasi; perangkat lunak untuk pengelolaan keamanan kriptografi transmisi elektronik melintasi jaringan komputer; perangkat lunak untuk pengenalan karakter optik; perangkat lunak untuk penggajian, sumber daya manusia dan manajemen sumber daya manusia; perangkat lunak untuk pengguna terdaftar di bidang aplikasi terdesentralisasi (DApps); perangkat lunak untuk pengiklan untuk berkomunikasi dan berinteraksi dengan komunitas online; perangkat lunak untuk pengumpulan dan distribusi data; perangkat lunak untuk pengumpulan, pengelolaan, penyuntingan, pengorganisasian, modifikasi, pengiriman, berbagi (sharing), dan penyimpanan data dan informasi; perangkat lunak untuk penjadwalan dan pengiriman otomatis kendaraan bermotor; perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital; perangkat lunak untuk pertukaran mata uang kripto; perangkat lunak untuk platform berbasis blockchain, yaitu perangkat lunak untuk aplikasi terdistribusi; perangkat lunak untuk sistem informasi klinik; perangkat lunak untuk sistem informasi laboratorium; perangkat lunak untuk sistem navigasi GPS; perangkat lunak untuk sistem navigasi satelit; perangkat lunak untuk smartphone; perangkat lunak untuk streaming konten hiburan multimedia; perangkat lunak untuk streaming konten media audio-visual melalui jaringan komputer global dan ke perangkat elektronik seluler dan digital; perangkat lunak untuk telepon komputer; perangkat lunak untuk telepon seluler; perangkat lunak untuk transaksi pembayaran; perangkat lunak untuk transfer dana elektronik; perangkat lunak untuk transfer mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas antar pihak; perangkat lunak untuk verifikasi identifikasi jaringan, autentikasi dan layanan manajemen untuk tujuan keamanan; perangkat lunak utilitas; perangkat lunak utilitas komputer, dapat diunduh; perangkat lunak virtual reality untuk bermain game komputer; perangkat lunak virtual reality untuk pelatihan pilot; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk komunikasi data medis antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi komunikasi antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan, dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi perawatan medis kolaboratif antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk merekam data medis; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk pelacakan dan pemeliharaan rencana kesehatan dan perawatan; perangkat lunak yang berkaitan dengan pengaturan dan pengawasan skema insentif penjualan dan promosi, skema keanggotaan, skema bonus, skema hadiah, skema diskon dan layanan promosi; perangkat lunak yang berkaitan dengan pengorganisasian, pengoperasian dan pengawasan penjualan dan skema insentif promosi dan jasa promosi; perangkat lunak yang berkaitan, peralatan pelindung untuk latihan senam seluncur indah; perangkat lunak yang dapat diunduh; perangkat lunak yang dapat diunduh
berdasarkan lokasi untuk mencari, menentukan,

dan berbagi lokasi; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam
bentuk aplikasi seluler untuk membuat, berbagi,
menyebarkan, dan memasang iklan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler untuk digunakan di bidang otomotif; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler untuk jejaring sosial; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler yang digunakan untuk mengakses basis data yang dapat dicari di bidang transportasi, perjalanan, dan perencanaan perjalanan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk, atau untuk berinteraksi dengan, kontrak pintar untuk memfasilitasi perdagangan mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya pada platform perdagangan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk, atau untuk mengakses, layanan keuangan berbasis blockchain; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam sifat aplikasi mobile untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna biometrik; perangkat lunak yang dapat diunduh dan aplikasi seluler untuk digunakan di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak yang dapat diunduh dari internet untuk tujuan melacak dan memonitor aktivitas fisik; perangkat lunak yang dapat diunduh melalui internet dan perangkat nirkabel untuk digunakan di bidang otomotif; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengembangkan, melaksanakan, dan menjalankan perangkat lunak lain pada alat bergerak, komputer, jaringan komputer, dan jaringan komunikasi global; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam perdagangan elektronik, menyimpan, mengirim, menerima, menerima dan mentransmisikan mata uang digital dan fisik, dan mengelola pembayaran mata uang digital dan fisik serta transaksi pertukaran; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam transmisi dan menerima data melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai token keamanan; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk layanan pengiriman pesan instan dan surat elektronik; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk manajemen dana elektronik dan menyediakan alat penganggaran, nasihat investasi dan wawasan keuangan mengenai manajemen keuangan; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transaksi komersial menggunakan alat elektronik melalui jaringan nirkabel, jaringan komputer global dan alat telekomunikasi bergerak; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memodifikasi penampilan, memungkinkan transmisi, menggunakan secara bersama-sama, meningkatkan, mengindeks, menyimpan, dan membuat gambar, konten audio-visual dan konten video; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memproses pembayaran elektronik; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memproses, memfasilitasi, memverifikasi, dan autentikasi pembayaran bergerak dan transaksi tanpa kontak dengan pengecer, pedagang, dan penjual menggunakan suatu alat bergerak; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memungkinkan memproses transfer dana elektronik dan pembayaran yang dilakukan melalui ACH, kartu kredit, kartu debit, kartu prabayar, dompet nirkabel, dompet bergerak, dompet elektronik, cek elektronik dan pembayaran elektronik, bergerak dan online; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memungkinkan transfer uang secara elektronik antara para pengguna; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menambahkan efek visual dan audio serta filter ke musik, data, gambar, suara, video, gambar, klip suara dan video serta rekaman; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menampilkan dan berbagi lokasi pengguna dan menemukan, menempatkan, dan berinteraksi dengan pengguna dan tempat lain; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengaktifkan konektivitas internet; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengambil, mengurus, dan menyimpan informasi kartu kredit dan kartu debit; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengatur komunikasi dan pertukaran data di antara dan antara alat bergerak dan komputer desktop; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengizinkan pengguna untuk melakukan transaksi perbankan elektronik, peminjaman, investasi dan penukaran keuangan melalui jaringan komputer global; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengorganisir, menyimpan, menyediakan akses ke, mendapatkan kembali, memindai, menggunakan bersama-sama, dan menyediakan informasi mengenai barang, jasa, diskon, tiket, boarding pass, kupon, dan program loyalitas konsumen; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengorganisir, menyimpan, menyediakan akses ke, mendapatkan kembali, memindai, menggunakan bersama-sama, dan menyediakan informasi mengenai barang, jasa, diskon, tiket, boarding pass, tiket masuk, transit pass, kupon, potongan harga, diskon, program insentif, penawaran khusus, penghargaan, dan program loyalitas konsumen; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengunggah, memanipulasi, menyimpan dan berbagi foto, grafik, video, dan multimedia lainnya melalui Internet; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menyediakan cadangan terdesentralisasi dari banyak sumber; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk perhitungan dan evaluasi tegangan termal, batasan tegangan, pemantauan tegangan dan kontrol operasional komponen turbin uap; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk publikasi dan penggunaan secara bersama-sama media digital dan informasi melalui komputer global dan jaringan komunikasi; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk transmisi, streaming, menelusuri, mengorganisir, menampilkan dan mengakses konten digital, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan pertunjukkan televisi; perangkat lunak yang dapat diunduh yang bersifat aplikasi seluler yang memungkinkan pengguna untuk mencari, menemukan, meneliti, menganalisa, membandingkan, menjual, dan membeli barang dan jasa melalui Internet, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan telekomunikasi nirkabel; perangkat lunak yang dapat diunduh yang memberikan informasi untuk digunakan dalam kaitannya dengan uji tuntas kenali pelanggan Anda, informasi mengenai kepatuhan regulasi jasa keuangan, dan penilaian resiko korporasi; perangkat lunak yang dapat diunduh yang memungkinkan interaksi, diskusi, kolaborasi, dan berbagi ide, musik, lirik, data, suara, video, gambar, klip suara dan video serta rekaman antara orang, pebisnis, penulis, artis, dan performer; perangkat lunak yang dapat diunduh, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi hutang; perangkat lunak yang digunakan dalam menerbitkan/mengeluarkan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang digunakan dalam mengaudit mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang digunakan untuk mengontrol alat informasi dan komunikasi pengontrol suara; perangkat lunak yang dikemas; perangkat lunak yang direkam dan dapat diunduh untuk kecerdasan buatan, pembelajaran mesin, pembelajaran algoritma, dan analisa data; perangkat lunak yang diunduh dari jaringan komputer jarak jauh dan digunakan untuk komputer on-board dalam kendaraan dan untuk perawatan kendaraan; perangkat lunak yang mampu menyediakan fasilitas perbankan, finansial dan pembayaran; perangkat lunak yang memfasilitasi kemampuan pengguna untuk melihat, menganalisis, merekam, menyimpan, memantau, mengelola, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang memungkinkan individu, kelompok, perusahaan, dan merek untuk menciptakan/membuat dan mempertahankan kehadiran/keberadaan online untuk keperluan pemasaran; perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk membuat profil dan berpartisipasi dalam jejaring sosial di bidang blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan teknologi buku besar yang didistribusikan; perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk menerima rekomendasi yang dipersonalisasi di bidang medis, perawatan kesehatan, dan kebugaran (wellness); perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk menilai

kebiasaan mereka di bidang kesehatan, nutrisi/gizi, dan kebugaran (wellness); perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk terlibat dalam tantangan kesehatan dan kebugaran (wellness) dengan orang lain, untuk berpartisipasi dalam jejaring/jaringan sosial dan diskusi online dengan orang lain mengenai masalah-masalah medis, perawatan kesehatan, dan kebugaran (wellness), untuk melakukan penilaian kesehatan, dan untuk melacak kegiatan, tujuan (goals), hasil (outcomes), dan hadiah (rewards) kesehatan dan kebugaran (wellness); perangkat lunak yang menampilkan trek suara musik dan gambar bergerak untuk tujuan bermain permainan video; perangkat lunak yang mengetahui lokasi (location-aware) untuk mencari, menentukan dan berbagi (sharing) lokasi; perangkat lunak yang menggabungkan permainan komputer; perangkat lunak yang menyediakan informasi cuaca berbasis lokasi; perangkat lunak yang menyediakan pasar (marketplace) virtual; perangkat lunak yang menyediakan/memberikan informasi kepada pengguna mengenai kesehatan, kebugaran (wellness), dan nutrisi/gizi; perangkat lunak, firmware dan perangkat keras untuk digunakan dalam pelacakan dan pengenalan visual, suara, audio, gerakan (motion), mata dan gerakan (gesture); perangkat lunak, yaitu, antarmuka interpretif untuk memfasilitasi interaksi antara manusia dan mesin; perangkat lunak, yaitu, aplikasi yang menyediakan fungsionalitas jaringan/jejaring sosial; perangkat lunak, yaitu, perangkat lunak pengiriman pesan instan, perangkat lunak berbagi file, perangkat lunak komunikasi untuk bertukar data, audio, gambar video dan grafik secara elektronik melalui jaringan komputer, seluler, nirkabel, dan komunikasi; perangkat lunak, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi dalam telepon seluler terintegrasi, PDA, dan lingkungan berbasis web; perangkat manajemen jaringan; perangkat membaca untuk kepingan sirkuit terpadu; perangkat memori elektronik; perangkat memori flash portabel; perangkat memori komputer; perangkat memori penyangga [perangkat keras komputer]; perangkat memori semi-konduktor; perangkat memori semikonduktor; perangkat memori untuk digunakan dengan peralatan pemrosesan data; perangkat metrologi frekuensi optik; perangkat monitor video elektronik; perangkat navigasi; perangkat navigasi GPS; perangkat navigasi satelit; perangkat pelabelan kode batang elektronik genggam; perangkat pelacak kendaraan; perangkat pelacakan personel; perangkat pemancar dan penerima untuk transmisi jarak jauh; perangkat pembaca yang untuk digunakan dalam otentikasi dan identifikasi sarana pembayaran; perangkat pemutus mesin; perangkat pencitraan elektronik; perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga; perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga, pengeras suara; perangkat pendengar tanpa dipegang un tuk telepon; perangkat penentuan posisi elektronik untuk benda yang hilang dengan menggunakan sistem penentuan posisi global dan jaringan komunikasi seluler; perangkat penerima untuk koneksi ke jaringan komunikasi; perangkat pengapungan pribadi; perangkat pengawasan keamanan; perangkat pengecekan cap pos; perangkat penghubung [docking stations]; perangkat penghubung computer dengan berbagai jenis port; perangkat penghubung elektronik dengan berbagai jenis port; perangkat penghubung untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; perangkat penghubung untuk rokok elektronik; perangkat pengirim dan penerima siaran radio; perangkat pengisian baterai elektronik dalam bentuk bantalan pengisian nirkabel untuk digunakan dengan ponsel, tablet, dan perangkat seluler; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan bermotor; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan listrik; perangkat pengisian daya baterai; perangkat pengukur; perangkat pengukuran elektronik untuk keran; perangkat pengukuran pemanfaatan energi listrik; perangkat penyimpanan data; perangkat penyimpanan data berupa disket; perangkat penyimpanan data berupa pita magnetik; perangkat penyimpanan data komputer; perangkat penyimpanan data menjadi disk; perangkat penyimpanan memori; perangkat periferal computer, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat periferal komputer; perangkat periferal komputer, yaitu, speaker, keyboard, mouse pemrosesan data, trackball untuk memindahkan kursor dan kontrol elektronik nirkabel, semua untuk digunakan dengan peralatan elektronik untuk konsumen; perangkat peripheral untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kaca mata pintar, earphone, headphone, televise, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perangkat perlindungan terhadap sinar-X, bukan untuk tujuan medis; perangkat perlindungan untuk penggunaan pribadi terhadap kecelakaan; perangkat selektor saluran audio; perangkat selektor saluran video; perangkat seluler genggam untuk menampilkan data dan video; perangkat semi-konduktor; perangkat semi-konduktor dan elektronik untuk digunakan dalam peralatan komunikasi, telekomunikasi, dan pemrosesan sinyal audio; perangkat semikonduktor; perangkat sensor elektronik, kamera, proyektor, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan (gesture), wajah, dan suara; perangkat set top box untuk memungkinkan streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; perangkat sinyal lalu lintas yang bercahaya; perangkat tampilan cristal cair, magnetik; perangkat telekomunikasi seluler; perangkat telepon; perangkat universal serial bus [USB]; perangkat untuk jaringan telepon; perangkat untuk memutar pembawa suara dan gambar; perangkat untuk menganalisis informasi genom; perangkat untuk menghasilkan asap untuk pensinyalan; perangkat untuk menghitung; perangkat untuk merekam suara dan pembawa gambar; perangkat untuk pemutar audio dan/atau video, yaitu pemutar DVD, pemutar disc optik; perangkat untuk perekaman, transmisi dan pemutaran suara dan gambar; perangkat untuk proyeksi keyboard virtual; perangkat untuk transmisi radio nirkabel; perangkat video game; perangkat video interaktif; perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perangkat, yaitu, perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk mengecek dan mengidentifikasi data oleh pembaca optik, mikrofon, giroskop, akselerometer, dan prosesor komputer; perangkat-perangkat keras komputer dan perangkat-perangkat lunak komputer di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, penelitian diagnostic, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; perangkat-perangkat lunak anti-virus; perangkat-perangkat lunak computer untuk pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas telekomunikasi; perangkat-perangkat lunak komputer untuk memungkinkan penelusuran data; perangkat-perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan akses pada jasa-jasa perkenalan sosial; perangkat-perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan akses untuk jasa-jasa kencan; perangkat-perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan jasa-jasa jaringan sosial; perangkat-perangkat lunak pengamanan pesawat computer; perangkkat pendengar yang diletakkan di kepala; perangsang statis; peranti kendali akses; peranti lunak untuk telepon pintar yang memberi pengguna kemampuan untuk mengecek status sistem pengoperasian kendaraan bermotor dari jarak jauh, yaitu, masa pakai oli mesin, tingkat bahan bakar, tekanan ban dan pengisian daya baterai [sehubungan dengan otomobil]; peranti keras komputer yaitu hub rumah pintar untuk koneksi beberapa perangkat rumah pintar dengan jaringan.; peranti lunak komputer untuk digunakan dalam membatasi akses ke komputer dan ponsel dari jarak jauh.; peranti lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan informasi yang dikendalikan suara yang berdiri sendiri dan perangkat asisten pribadi;

peranti lunak untuk digunakan dalam pelacakan dan pemantauan posisi dan jarak berbagai kendaraan pintar, otonom, dan mesin seluler untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); peranti lunak untuk memantau dan mengendalikan komunikasi antara komputer dan sistem mesin otomatis; percikan api; peredam cahaya [regulator], listrik; peredam penerangan cahaya listrik; perekam acara; perekam audio; perekam audio digital; perekam dan pemutar musik digital; perekam data; perekam disk Blu-ray; perekam elektronik portabel untuk mengukur dan merekam tegangan ganda, membaca arus dan termokopel dari berbagai transduser; perekam elektronik untuk digunakan dengan sistem komputer kendaraan bermotor; perekam hard disk drive; perekam kaset audio; perekam kaset audio digital; perekam kaset video; perekam kilometer untuk kendaraan; perekam pita video; perekam sinar matahari; perekam suara digital; perekam televisi digital yang dapat diprogram; perekam video; perekam video dan suara digital; perekam video digital; perekam video pribadi [PVR]; perekam video untuk mobil; perencana dan penyelenggara cetak yang dapat diunduh; perencana elektronik; pergi pengukur dering; periferal bergerak; periferal dan aksesori komputer; periferal komputer; periferal komputer yang dapat dikenakan; periferal komputer yang dapat dipakai; periferal yang dapat dipakai untuk komputer, komputer tablet, perangkat seluler dan telepon seluler; periferal yang dapat dipakai untuk komputer, komputer tablet, perangkat seluler dan telepon seluler, yaitu, display/tampilan yang dipasang di kepala yang dapat dikonfigurasikan; periferal yang dapat dipakai/dikenakan untuk digunakan dengan komputer, telepon selular; peripheral komputer nirkabel; peripheral yang dapat dipakai untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perisai gusi; perisai kacamata; perisai pelindung genggam untuk digunakan oleh polisi; perisai samping untuk kacamata; perisai untuk produk pengawasan; periskop; perkakas medis dan pembedahan yang digenggam untuk digunakan dalam kombinasi dengan sistem navigasi pembedahan, khususnya instrumen dan pekakas pembedahan yang dapat dilacak; perkakas optik untuk pengukuran, tanda, pemantauan (pengawasan), peralatan dan perkakas untuk penyelamatan; perkakas proyektor lembar transparansi; perkakas untuk merekan transmisi atau reproduksi suara atau gambar; perkakas-perkakas komunikasi data; perkakas-perkakas pendengaran dan perkakas-perkakas pemantauan (monitor); perkakas-perkakas satelit komunikasi; perlengkapan dan sistem identifikasi dan otentikasi; perlengkapan menyelam; perlengkapan pemantauan, selain untuk keperluan medis; perlengkapan pemroses data, komputer; perlengkapan pengolah data tetap, dapat dipindah dan on-board untuk digunakan pada kendaraan darat, udara dan laut sehubungan dengan keamanan forensik dan aplikasi transport untuk aplikasi yang melibatkan aspek medis dan hukum; perlengkapan pengolah data untuk memeriksa sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; perlengkapan speaker; perlengkapan untuk mengolah data, yaitu, terminal kartu cip elektronik terkode dan bagian-bagian dari barang-barang di atas; permainan audiovisual pada platform perangkat keras komputer; permainan elektronik yang dapat diunduh; permainan elektronik yang dapat diunduh melalui Internet dan perangkat nirkabel; permainan gawai gerak yang dapat diunduh; permainan interaktif, khususnya, program komputer dan permainan video berupa konten video dari gambar bergerak, program televisi, atau video musik; permainan internet (dapat diunduh); permainan telepon, yaitu, permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk telepon seluler; permainan video interaktif yang dapat diunduh dan perangkat lunak permainan trivia yang dapat diunduh yang tersedia pada internet; permainan video komputer; permainan video yang dapat diunduh; permainan-permainan anak untuk komputer dan perangkat-perangkat seluler yang dapat diunduh; permainan-permainan elektronik, musik, nada dering, screen saver dan wallpaper; pertukaran telekomunikasi; pertukaran telepon otomatis; pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan; pesawat penerima telepon; pesawat telepon; pesawat-pesawat atau mesin-mesin penggerak otomatis yang bekerja dengan memasukkan uang atau kepingan logam kedalamnya; pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas komunikasi digital; pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas komunikasi yang dapat dipindah-pindahkan (mobile); pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas telekomunikasi; pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas transaksi finansial elektronik dan perdagangan elektronik; pesawat-pesawat perangkat keras komputer dan perangkat-perangkat lunak komputer untuk penyediaan perlindungan firewall, semuanya dipasok dari internet atau online dari basis data; peta elektronik yang dapat diunduh; petunjuk arus elektrik; petunjuk pengoperasian dan pengguna disimpan dalam bentuk digital; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk komputer yang disimpan dalam bentuk digital; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk komputer yang disimpan dalam bentuk digital pada CD-ROM; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk perangkat lunak komputer yang disimpan dalam bentuk digital; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk perangkat lunak komputer yang disimpan dalam bentuk digital pada CD-ROM; phablets; photo booth; pickup suara elektronik untuk gitar dan bass; pickup untuk peralatan telekomunikasi; pin untuk kacamata; pin untuk kacamata hitam; pintu lemari magnetik menangkap; pipa untuk camera pengawas; pipet elektronik; pipet elektronik untuk penggunaan laboratorium; pipet laboratorium; pir dekantasi untuk penggunaan laboratorium; piranti elektronik yang dapat menggunakan teknologi nirkabel untuk mengatur satu atau lebih geofences (perimeter virtual pada wilayah geografis yang menggunakan layanan berbasis lokasi) untuk memantau lokasi hewan peliharaan dan berkomunikasi ketika geofence (perimeter virtual pada wilayah geografis yang menggunakan layanan berbasis lokasi) dilanggar; piranti keras dan piranti lunak komputer untuk virtualisasi; piranti keras komputer dengan piranti lunak yang tertanam untuk mengalihkan dan router aplikasi (aplikasi yang dapat diinstalasikan pada sistem operasi sehingga system operasi tersbut akan memiliki kemampuan seperti router); piranti keras komputer untuk melacak lokasi hewan peliharaan; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk digunakan dalam bisnis elektronik dan nirkabel dan transaksi konsumen, yaitu piranti keras komputer, periferal, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran secara elektronik dan nirkabel; piranti keras untuk backup/cadangan disk drive; piranti keras yang menjadi bagian penyimpanan pada jaringan komputer; piranti lunak analisis bisnis yang mengumpulkan dan menganalisa data untuk memfasilitasi pembuatan keputusan bisnis; piranti lunak infrastruktur terdefinisi piranti lunak, yaitu piranti lunak untuk virtualisasi; piranti lunak komputer cloud yang digunakan pada aplikasi, manajemen database, dan penyimpanan data elektronik perusahaan; piranti lunak komputer untuk administrasi jaringan komputer; piranti lunak komputer untuk cloud yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen infrastruktur cloud, manajemen infrastruktur gudang data, manajemen database dan penyimpanan data elektronik ; piranti lunak komputer untuk deduplikasi data; piranti lunak komputer untuk jaringan piranti lunak yang terdefinisikan; piranti lunak komputer untuk konfigurasi, penyediaan, penyebaran, pengendalian, pengelolaan dan virtualisasi komputer, server komputer dan alat penyimpan data; piranti lunak komputer untuk manajemen dan otomatisasi infrastruktur cloud; piranti lunak komputer untuk manajemen teknologi informasi (IT), manajemen infrastruktur IT, manajemen infrastruktur IT, manajemen infrastruktur IT jarak jauh, manajemen aset dan inventaris IT, otomasi proses IT, manajemen daur ulang perangkat IT, keamanan IT, pelaporan IT dan prediksi IT, pemantauan kesalahan infrastruktur TI dan pemantauan kinerja IT; piranti lunak komputer untuk manajemen help desk IT dan layanan help desk IT; piranti lunak komputer untuk memantau akses dan aktivitas jaringan komputer; piranti lunak komputer untuk mengatur, mengkonfigurasikan, mengoperasikan atau mengendalikan perangkat seluler, telepon seluler, peralatan yang dapat dipakai/dikenakan, komputer, periferal komputer, set top box, televisi, dan alat pemutar audio dan video; piranti lunak komputer untuk menyambung sistem komputer, server komputer dan perangkat penyimpanan komputer yang

berlainan; piranti lunak komputer untuk menyediakan keamanan pada komputer, jaringan dan komunikasi elektronik; piranti lunak komputer untuk pengembangan piranti lunak; piranti lunak komputer untuk pengoperasian jaringan komputer, pengelolaan jaringan komputer, otomatisasi dan virtualisasi jaringan komputer; piranti lunak komputer untuk penyimpanan data elektronik; piranti lunak komputer untuk proteksi data dan keamanan data; piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam pengumpulan data, transmisi, integrasi, visualisasi, analisis, dan penyimpanan di bidang minyak dan gas; piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan suatu jaringan obyek fisik, perangkat, kendaraan, dan bangunan yang tertanam dengan elektronik, piranti lunak, sensor, dan konektivitas jaringan yang semuanya memudahkan obyek, perangkat, kendaraan, dan bangunan tersebut untuk saling mengumpulkan data dan bertukar data dan melaporkan data di bidang minyak dan gas; piranti lunak komputer yang digunakan di dalam analisa himpunan/kumpulan data yang besar; piranti lunak komputer yang menyediakan manajemen intelijen bisnis yang terintegrasi pada saat yang sama dengan melakukan kombinasi informasi dari berbagai database; piranti lunak manajemen informasi dan pengetahuan untuk mendapatkan pengetahuan dan manajemen; piranti lunak manajemen untuk daur ulang produk; piranti lunak pengoperasian server untuk akses jaringan; piranti lunak sistem pengoperasian komputer; piranti lunak untuk cadangan data, pemulihan data dan pengarsipan/penyimpanan data; piranti lunak untuk enkripsi dan dekripsi data dan dokumen; piranti lunak untuk intelijen bisnis; piranti lunak untuk intelijen keamanan dan manajemen resiko ; piranti lunak untuk kriptografi; piranti lunak untuk manajemen arsip; piranti lunak untuk manajemen database; piranti lunak untuk manajemen portofolio proyek (PPM); piranti lunak untuk manajemen resiko bisnis; piranti lunak untuk memantau kelengkapan, pelaporan dan analisa keamanan informasi; piranti lunak untuk memantau kinerja cloud, web dan aplikasi; piranti lunak untuk mengakses, mempertanyakan dan menganalisa informasi yang tersimpan di database dan gudang data; piranti lunak untuk mengkonfigurasikan, mengutip dan mengorder paket layanan teknologi informasi dan piranti keras teknologi informasi; piranti lunak untuk menilai keamanan aplikasi; piranti lunak untuk organisasi bisnis dan virtualisasi proses bisnis dan manajemen; piranti lunak untuk otentikasi pengguna komputer; piranti lunak untuk penciptaan database informasi dan data; piranti lunak untuk penelusuran data, yaitu, piranti lunak untuk membuat penelusuran data pada database; piranti lunak untuk penelusuran database; piranti lunak untuk pengembangan ion; piranti lunak untuk pengoperasian dan otomatisasi gudang data komputer; piranti lunak untuk pengoperasian pusat data dan piranti lunak otomatisasi; piranti lunak untuk perencanaan sumber daya perusahaan (ERP); piranti lunak untuk transmisi data, penyimpanan data, pengolahan data dan reproduksi data; piranti lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengukur dan menganalisis data yang diambil dari sumur minyak dan gas; piranti lunak yang digunakan untuk melacak dan memantau posisi dan jarak dari alat pelacak lokasi yang digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IOT); piranti lunak yang digunakan untuk membaca dan mengevaluasi konten yang berada pada jaringan komputer global, database dan/atau jaringan; piranti lunak yang digunakan untuk menjalankan komputasi cloud yang berbasis aplikasi; piranti lunak yang melakukan otomatisasi untuk proses yang tidak terstruktur, semi-terstruktur dan terstruktur atas informasi dan data yang tersimpan pada jaringan komputer dan jaringan Internet; piranti lunak yang menyediakan akses berbasis web untuk aplikasi dan layanan melalui suatu web yang mengoperasikan sistem atau portal antarmuka; piranti keras dan piranti lunak komputer untuk memfasilitasi akses ke rekening pembayaran dengan tujuan komersil secara elektronik dan nirkabel; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran elektronik, transaksi tunai elektronik, transfer dana elektronik, dan layanan pengiriman uang elektronik secara elektronik dan nirkabel; piranti lunak dan piranti lunak yang tertanam untuk pengendalian dan penggunaan sirkuit terintegrasi; piranti lunak dan piranti lunak yang tertanam yang digunakan sehubungan dengan transfer data oleh sirkuit komunikasi di bidang komunikasi jaringan; piranti lunak komputer dan piranti lunak komputer yang tertanam untuk implementasi, aktivasi dan pengendalian jaringan komputer; piranti lunak komputer dan piranti lunak yang tertanam untuk pengendalian dan penggunaan sakelar jaringan komputer, sakelar komputer, sakelar jaringan komunikasi, dan sakelar Ethernet; piranti lunak komputer untuk akuisisi pengetahuan, pemrosesan pengetahuan dan presentasi pengetahuan; piranti lunak komputer untuk digunakan dalam komputer pribadi, laptop, PDA, PIM, telepon seluler, peralatan digital, mesin virtual, peralatan virtual, serta peralatan komputasi dan peralatan komunikasi seluler lainnya, dan piranti lunak komputer untuk digunakan pada mobil dan kendaraan lain atau peralatan transportasi, untuk mengelola, meningkatkan, dan mengoptimalkan komputasi sumber daya dari peralatan-peralatan tersebut; piranti lunak komputer untuk digunakan dalam penyediaan, penggunaan, konfigurasi, pengelolaan, pengamanan, optimasi, pemantauan, pencadangan, pemulihan, pemodelan, pengujian, penyimpanan, pembaruan, diagnosa, perbaikan, analisis, penyelesaian masalah, penemuan, dan penggunaan sumber daya piranti keras dan piranti lunak dan komponen komputer dan jaringan komunikasi, serta untuk mengaktifkan fungsionalitas lintas platform, untuk bisnis dan individu; piring holografik; piringan cakram dan cakram audio pra-rekam yang menampilkan musik; piringan cakram yang direkam dengan musik; piringan hitam vinyl berupa musik; pirometer; pita magnetik; pita pengukur; pita peringatan; pita rekaman suara; pita ukur; pita video dan disk video terekam; pita video dan permainan komputer, disk video dan permainan komputer, kaset video dan permainan komputer, kartrid video dan permainan komputer, CD-ROM video dan permainan komputer, mesin permainan dengan output video untuk digunakan dengan televisi; planetarium [perangkat optik]; platelet untuk kacamata; platform berbasis website dan aplikasi; platform game (permainan); platform perangkat lunak komputer; platform perangkat lunak komputer terkait dengan sistem pengaturan transportasi; platform perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang kesehatan, kebugaran (wellness), dan nutrisi/gizi; platform perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial; platform perangkat lunak komputer untuk manajemen keuangan; platform perangkat lunak komputer untuk pengaturan kegiatan penyewaan kendaraan; platform perangkat lunak komputer untuk pengawasan perusahaan sewa kendaraan dan perilaku supir kendaraan sewaan; platform perangkat lunak komputer yang direkam atau yang dapat diunduh; platform perangkat lunak komputer, direkam atau diunduh; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, cryptocurrency, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; platform perangkat lunak untuk menyediakan program interface untuk pihak ketiga untuk mengakses konten situs web dan data untuk pengembangan web dan pengembangan aplikasi situs web; platform-platform untuk pengetesan dan pengujian otomatisasi perangkat lunak komputer.; plug-in menjadi perangkat lunak yang dapat diunduh; plugboard; podcast yang dapat diunduh; podcast yang dapat diunduh dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; podcast yang dapat diunduh di bidang musik dan hiburan; pointer elektronik pemancar cahaya; pointer laser; polarimeters; pompa kebakaran; ponsel [perangkat telekomunikasi]; ponsel pintar; port paralel komputer; port serial komputer; potensiometer; potensiometer foto; power amplifier profesional; power audio mobil; power bank [baterai yang bisa diisi ulang); power distribution unit; power sequence; pra-

rekaman cakram video digital; preamp mobil; preamplifiers; print head untuk komplotan; print head untuk printer ink jet; print head untuk printer ink-jet; print head untuk printer inkjet; print head untuk printer komputer; printer (mesin cetak); printer dampak; printer desktop; printer digital; printer dot matrix; printer foto; printer foto elektronik genggam; printer ink-jet; printer inkjet format besar; printer jaringan; printer kode batang; printer komputer; printer kuku; printer label kode genggam elektronik; printer laser; printer laser warna; printer laser warna untuk dokumen; printer multi-fungsi menggabungkan kemampuan penyalinan dan / atau pemindaian dan / atau faks; printer roda daisy; printer termal; printer tidak berdampak; printer untuk digunakan dengan komputer *; printer video; printer warna; printer warna digital; printer warna ink-jet; printer xerografis; printer yang digunakan dengan komputer; prisma [optik]; prisma untuk keperluan optik; prisma untuk mikroskop; prisma untuk teleskop; prisma untuk tujuan ilmiah; probe longsoran; probe untuk menguji sirkuit terintegrasi; probe untuk pengujian semi-konduktor; probe untuk pengujian semikonduktor; probe untuk tujuan ilmiah; produk perangkat lunak komputer; profiler optik; program alat pengembangan aplikasi untuk keperluan komputer pribadi dan komputer genggam; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; program aplikasi cerdas, dapat diunduh untuk terminal nirkabel ; program aplikasi intelijen untuk terminal nirkabel yang dapat diunduh; program aplikasi kecerdasan untuk terminal nirkabel yang direkam; program aplikasi untuk tujuan mempromosikan gaya hidup yang aktif dan kesehatan dengan memberi penghargaan kepada pelanggan karena telah aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan; program aplikasi yang bisa diunduh untuk telepon seluler, komputer tablet dan komputer genggam untuk rencana asuransi jiwa dan kesehatan yang mempromosikan kesehatan dan kebugaran dengan memberi penghargaan kepada pelanggan yang aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan dengan diskon premi asuransi; program dan perangkat lunak komputer; program dan perangkat lunak permainan video dan elektronik, komputer (termasuk perangkat lunak yang dapat didownload dari internet); program driver perangkat lunak untuk perangkat elektronik untuk mengaktifkan perangkat keras komputer dan perangkat elektronik untuk berkomunikasi satu sama lain/saling berkomunikasi; program game interaktif, komputer, video dan elektronik yang dapat diunduh; program game komputer yang direkam; program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; program komputer; program komputer (perangkat lunak yang dapat diunduh); program komputer [perangkat lunak yang dapat diunduh]; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer dan perangkat lunak untuk digunakan bersama dengan penyediaan penghubung dalam bentuk perangkat penghubung atau program penghubung untuk komputer antara komputer dan peralatan periferal; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar yang digunakan untuk telepon seluler; program komputer dan perangkat lunak untuk perangkat komunikasi, yaitu program dan perangkat lunak yang memungkinkan telekomunikasi/koneksi lokal atau global antara perangkat elektronik konsumen, perangkat komunikasi nirkabel, base stasiun, dan/atau peralatan/fasilitas telekomunikasi; program komputer dan sistem operasi untuk kartu cip, yaitu, perangkat lunak yang digunakan dalam sistem identifikasi dan deteksi untuk keperluan mengidentifikasi seseorang, autentikasi dokumen dan menemukan dan mengidentifikasikan kendaraan; program komputer disimpan dalam bentuk digital; program komputer multimedia interaktif; program komputer platform perangkat lunak komputer untuk jaringan dan aplikasi komputasi awan (cloud computing); program komputer untuk desain antarmuka pengguna; program komputer untuk digunakan dalam melacak status berbagai pengguna dari jasa permainan interaktif online dan untuk mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; program komputer untuk digunakan dalam mengakses dan melihat infrastruktur dan sistem jaringan komputer; program komputer untuk digunakan dalam mengakses, menavigasi, menjelajahi, dan mentransfer informasi, dan mendistribusikan dan melihat program komputer; program komputer untuk digunakan dalam perdagangan saham dan obligasi; program komputer untuk digunakan dalam telekomunikasi; program komputer untuk karaoke dengan fungsi penilaian yang dapat diunduh melalui terminal komputer elektronik; program komputer untuk manajemen dokumen; program komputer untuk manajemen proyek; program komputer untuk media pembelajaran; program komputer untuk memproses file musik digital; program komputer untuk mencari konten dari jauh di komputer dan jaringan komputer; program komputer untuk mengakses berbagai basis data dalam bidang bisnis; program komputer untuk mengakses dan menggunakan Internet; program komputer untuk mengaktifkan akses atau kontrol masuk; program komputer untuk mengedit gambar, suara dan video; program komputer untuk menggunakan Internet dan World Wide Web; program komputer untuk menghasilkan musik; program komputer untuk menghubungkan jarak jauh ke komputer atau jaringan komputer; program komputer untuk menghubungkan ke komputer jarak jauh dan jaringan komputer; program komputer untuk mengukur dan mengontrol aliran air; program komputer untuk mengukur dan mengontrol suhu air; program komputer untuk navigasi dan penggunaan bantuan pengemudi dengan drone militer dan sipil; program komputer untuk pemrosesan data; program komputer untuk perangkat pemutar audio dan/atau video, program komputer untuk menghubungkan perangkat elektronik konsumen ke perangkat komunikasi nirkabel, program komputer untuk mengendalikan dan menggunakan sirkuit terpadu; program komputer untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; program komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; program komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; program komputer untuk video dan permainan komputer; program komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengakses dan melihat infrastruktur dan sistem jaringan komputer; program komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengakses, menavigasi, menjelajahi, dan mentransfer informasi, serta mendistribusikan dan melihat program komputer; program komputer yang dapat diunduh untuk permainan video dan komputer; program komputer yang dapat diunduh yang digunakan untuk telepon pintar dan asisten digital pribadi; program komputer yang digunakan untuk sistem cash register elektronik; program komputer yang direkam; program komputer yang menggabungkan fungsi kecerdasan artifisial; program komputer, dapat diunduh; program komputer, direkam; program operasi robot; program pemrosesan data yang direkam pada operator data yang dapat dibaca mesin; program pengiriman pesan yang direkam ; program pengolahan data; program pengoperasian komputer; program pengoperasian komputer terekam; program pengoperasian komputer, direkam; program pengoprasian komputer terekam; program penyimpanan data; program perangkat lunak komputer; program perangkat lunak komputer berupa sumber daya dalam permainan; program perangkat lunak komputer untuk integrasi file teks, foto, grafik, audio dan video ke dalam aplikasi multimedia pengiriman interaktif; program perangkat lunak komputer untuk mengembangkan aplikasi perangkat lunak

computer, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang berhubungan dengan golf; program perangkat lunak sistem pengoperasian untuk instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan untuk alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; program perekaman cakram optik untuk ponsel pintar; program permainan elektronik; program permainan elektronik yang dapat diunduh; program permainan komputer; program permainan komputer dapat diunduh melalui Internet; program permainan komputer dengan multipemain; program permainan komputer interaktif; program permainan komputer multimedia interaktif; program permainan komputer online interaktif multi pemain; program permainan komputer yang dapat diunduh; program permainan komputer yang dapat diunduh.; program permainan komputer, pengontrol permainan video, yaitu, kendali jarak jauh, joystick, bantalan lantai yang dikontrol secara interaktif, roda kemudi untuk permainan video, headphone, keyboard dan mouse pemrosesan data, semua untuk digunakan dengan komputer dan konsol untuk platform permainan video, mouse pemrosesan data nirkabel dan kontrol jarak jauh untuk digunakan dengan televisi, komputer, dan set-top box dalam bentuk decoder; program permainan komputer, permainan LCD yang dapat dibawa.; program permainan untuk mesin permainan video arcade; program permainan untuk mesin permainan video di rumah; program permainan untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; program permainan untuk peralatan permainan video konsumen; program permainan untuk peralatan terminal komunikasi informasi mobile; program permainan untuk ponsel pintar (smart phones); program permainan untuk realitas virtual, realitas tertambah (augmented reality) dan realitas campuran (mixed reality); program permainan video; program permainan video konsumen; program permainan video multimedia interaktif; program permainan yang dapat diunduh untuk mesin permainan video arcade; program permainan yang dapat diunduh untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; program permainan yang dapat diunduh untuk peralatan permainan video konsumen; program permainan yang dapat diunduh untuk peralatan terminal informasi mobile; program permainan yang dapat diunduh untuk permainan mesin video rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair; program permainan yang dapat diunduh untuk ponsel pintar (smart phones); program permainan yang dapat diunduh untuk telepon genggam; program sistem operasi; program sistem operasi jaringan; program sistem operasi jaringan untuk ponsel; program televisi yang dapat diunduh menampilkan drama dan fiksi ilmiah yang didistribusikan melalui Internet dan komunikasi nirkabel (perangkat lunak); program untuk jaringan sosial yang memungkinkan untuk dapat di akses melalui internet; program untuk komputer; program utilitas komputer; program utilitas komputer untuk kompresi data; program utilitas komputer untuk manajemen file; program utilitas komputer untuk pemeliharaan komputer; program utilitas komputer yang dapat diunduh; program utilitas untuk melakukan diagnosa sistem komputer; program video game interaktif; program video game interaktif dan kartrid permainan komputer; program yang dapat diunduh yang digunakan untuk telepon pintar dan asisten digital pribadi; program yang direkam pada sirkuit elektronik untuk peralatan hiburan dengan layar kristal cair; program yang direkam untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; program-program komputer untuk mengakses, melihat-lihat (browsing) dan menelusuri database secara sambung-langsung (online); program-program komputer untuk mengelola pranikah, pernikahan, dan acara-acara dan logistik-logistik setelah pernikahan, termasuk untuk berbagi rincian-rincian pernikahan, ide-ide, undangan-undangan, dan fotografi secara elektronik, dan untuk pengumuman undangan-undangan pernikahan; program-program komputer untuk mewarnai dan menggambar yang menampilkan kegiatan pembelajaran ekspresi kreatif untuk anak; program-program komputer yang dapat diunduh; prosesor [unit pemrosesan pusat]; prosesor efek gitar; prosesor gambar raster; prosesor menjadi unit pemrosesan pusat; prosesor multi-core; prosesor satelit; prosesor semikonduktor; prosesor sinyal; prosesor sinyal audio elektronik untuk mengkompensasi distorsi suara pada speaker; prosesor sinyal digital; prosesor sinyal suara digital; prosesor sinyal untuk speaker; prosesor suara; prosesor suara digital; prosesor suara multichannel; prosesor video; prosesor yang dapat diprogram; proyektor; proyektor digital; proyektor film; proyektor fotografi; proyektor gambar; proyektor geser; proyektor home theater; proyektor kecil; proyektor layar kristal cair; proyektor liquid crystal display [LCD]; proyektor multimedia; proyektor overhead; proyektor planetarium; proyektor profil; proyektor sinema rumah; proyektor sinematografi; proyektor suara; proyektor untuk gambar stereoskopik; proyektor untuk industri hiburan; proyektor video; publikasi dan foto elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik; publikasi elektronik (dapat diunduh); publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan dari basis data atau Internet; publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan secara online dari database atau Internet; publikasi elektronik direkam pada media komputer; publikasi elektronik untuk anak-anak yang dapat diunduh; publikasi elektronik yang berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; publikasi elektronik yang dapat didownload dalam bentuk majalah, artikel, brosur, selebaran, lembaran data, bahan-bahan informasi, bahan-bahan instruksi dalam bidang bisnis, perdagangan elektronik (e-commerce), teknologi informasi, cloud computing, telekomunikasi, internet, pelatihan bisnis dan perdagangan elektronik (e-commerce), bisnis, penjualan, manajemen pemasaran dan keuangan; publikasi elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku, majalah, buletin, pamflet, buklet, dan brosur di bidang musik dan hiburan; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam sifat majalah; publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku, majalah, koran, majalah, dan buletin yang menampilkan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; publikasi elektronik, dapat diunduh; publikasi elektronik, dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin di bidang deteksi dan penyembuhan virus komputer, sistem operasi dan perangkat lunak.; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen bisnis; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen proyek; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen strategis; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dan tidak dapat diunduh; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin dalam bidang pendeteksian dan penghilangan virus komputer, sistem dan perangkat lunak pengoperasian komputer; publikasi yang dapat diunduh; pustaka perangkat lunak dan arsip data elektronik yang dapat diunduh untuk digunakan dalam sirkuit terpadu dan desain semikonduktor; quantum dot light-emitting diode [QLED]; quantum dots [bahan semi-konduktor kristal]; radar patroli maritim; radio; radio broadband; radio dua arah; radio jarak pendek; radio kendaraan; radio laut; radio menggabungkan jam; radio menggabungkan jam alarm; radio mobil; radio portabel; radio seluler; radio siaran audio digital [DAB]; radio transceiver nirkabel; radio untuk jaringan komunikasi radio; radio untuk kendaraan; radio yang dapat dibawa; radiometer; radiometer untuk digunakan dalam penelitian; radome [kubah radar] untuk kendaraan untuk penggerak melalui darat, udara, air atau kereta api; radome [kubah radar] untuk pesawat; rak disesuaikan untuk amplifier; rak disesuaikan untuk pengeras suara; rak laboratorium; rak pemasangan disesuaikan untuk perangkat keras komputer; rak pemasangan disesuaikan untuk perangkat keras telekomunikasi; rak pengeringan [fotografi]; rak pipet untuk penggunaan laboratorium; rakit yang menyelamatkan jiwa; rakitan

kunci elektronik; rakitan outlet daya listrik; rakitan port akses daya listrik; rambu-rambu jalan, bercahaya; rambu-rambu jalan, bercahaya atau mekanis; rana melepaskan [fotografi]; ransel punggung yang khusus disesuaikan untuk membawa komputer jinjing; rantai dan kabel untuk kacamata hitam; rantai kacamata; rantai klip hidung; rantai survei; rantai untuk kacamata anak; rantai untuk kacamata dan kacamata hitam; rantai untuk kacamata hitam; reaktor listrik; rebreathers untuk menyelam; reflektor optik; reflektor untuk digunakan dalam fotografi; reflektor untuk mikroskop; reflektor untuk sinyal lalu lintas; reflektor untuk teleskop; refraktometer; refraktor; regulator cahaya [peredam], listrik; regulator kecepatan untuk pemutar rekaman; regulator pencahayaan panggung; regulator tegangan; regulator tegangan induksi; regulator tegangan statis; regulator tegangan untuk kendaraan; regulator untuk digunakan dalam scuba diving; rekam pemain yang menggabungkan pemutar CD; rekam turntable; rekaman audio; rekaman audio dan audiovisual, semua berupa musik dan hiburan musikal; rekaman audio dan video menampilkan suatu karakter animasi dan suatu program televisi animasi; rekaman audio dan video yang dapat didownload berupa musik dan hiburan; rekaman audio dan video yang dapat diunduh; rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; rekaman audio dan visual yang menampilkan musik, cerita, pertunjukkan drama, pertunjukkan non-drama, hiburan aksi secara langsung, hiburan animasi, permainan dan kegiatan pembelajaran untuk anak-anak.; rekaman audio dan/atau video dalam bentuk cakram dan kaset; rekaman audio musik untuk anak; rekaman audio visual di semua media, yang menampilkan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung di bidang drama dan fiksi ilmiah; rekaman audio yang menampilkan musik; rekaman audiovisual yang dapat diunduh menampilkan hiburan musik dan musikal; rekaman disk video yang direkam sebelumnya; rekaman file musik yang dapat didownload; rekaman fonograf yang menampilkan musik; rekaman fonograf yang telah direkam sebelumnya, compact disc yang telah direkam sebelumnya, pita video yang telah direkam sebelumnya, kaset video yang telah direkam sebelumnya, DVD dan kaset audio yang telah direkam sebelumnya, semuanya menampilkan hiburan olahraga; rekaman kaset video yang direkam sebelumnya; rekaman musik; rekaman piringan hitam yang menampilkan musik; rekaman piringan hitam, kaset DVD dan video, cakram padat, CD-ROM, floppy disc, pita dan kartu magnetik; rekaman piringan hitam ; rekaman suara; rekaman suara dan audiovisual yang dapat diunduh menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan audiovisual yang menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan video; rekaman suara dan video yang dapat diunduh; rekaman suara digital (dapat diunduh); rekaman suara musik yang dapat diunduh; rekaman suara musikal; rekaman video; rekaman video berupa musik; rekaman video dan kaset; rekaman video dan rekaman video direkam dengan animasi; rekaman video digital yang dapat diunduh; rekaman video direkam dengan kartun animasi; rekaman video musik yang direkam sebelumnya; rekaman video musikal; rekaman video non-musik yang direkam sebelumnya; rekaman video seperti disk video dan pita video yang telah direkam sebelumnya; rekaman video untuk anak; rekaman video yang dapat diunduh; rekaman video yang dapat diunduh menampilkan musik; rekaman video yang dapat diunduh menampilkan serial televisi drama; rekaman video yang direkam sebelumnya; rekaman video yang direkam sebelumnya menampilkan musik; rekaman video yang menampilkan suatu program drama televisi; rekaman video yang telah direkam sebelumnya yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); rel kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh yang dapat dibawa; rel listrik untuk pemasangan lampu spot; relay elektromagnetik; relay koaksial; relay menempel; relay overload termal; relay perlindungan tegangan berlebih; relay untuk stasiun radio dan televisi; relay, listrik; remot kontrol; remot kontrol untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; remote control peralatan pemanas dan
instalasi untuk udara ruangan; repeater; repeater ethernet; repeater ethernet-over-VDSL; repeater frekuensi radio; repeater multiport; repeater serat optik; repeater untuk peralatan radio dan televisi; repeater untuk stasiun radio dan televisi; resistensi, listrik; resistor listrik untuk peralatan telekomunikasi; resonator; respirator untuk menyaring udara; respirator, selain untuk respirasi buatan; retort; rheometer; rheostat; riflescopes teleskopik; rilis rana untuk kamera; robot humanoid dengan kecerdasan buatan; robot humanoid dengan kecerdasan buatan untuk kegunaan pribadi atau hobi; robot humanoid kecerdasan buatan; robot humanoid untuk digunakan dalam lingkungan industri, lingkungan konstruksi, kantor, rumah, apartemen, toko, hotel, pameran dan taman hiburan untuk memandu, mengawasi, membawa dan memeriksa; robot laboratorium; robot monitoring yang dapat bergerak otomatis untuk keperluan keamanan; robot pengajar; robot pengintai keamanan; robot pengintai keamanan untuk kegunaan pribadi atau hobi; robot taktis; robot telepresence; roda pengukur; rompi anti peluru; rompi jaring untuk keselamatan; rompi keselamatan reflektif; rompi keselamatan untuk ski air; rompi pengapungan; rompi penusuk; rompi penyelamat untuk anjing; rompi taktis militer; rotary encoders; router ethernet; router internet; router jaringan; router jaringan area luas [WAN]; router jaringan komputer; router jaringan komputer, alat pengendali, sakelar dan alat poin akses nirkabel (WAP); router nirkabel; router untuk jaringan internet; router-router dengan kabel; ruang dekompresi; ruang oksigen hiperbarik, bukan untuk tujuan medis; ruter; sabuk Keselamatan; sabuk berat untuk menyelam; sabuk dukungan untuk pekerja; sabuk pemberat untuk scuba diving; sakarometer; sakelar AC dioda; sakelar daya; sakelar elektromagnetik; sakelar elektronik; sakelar frekuensi tinggi; sakelar jaringan komputer; sakelar kelembaban; sakelar konversi perangkat komunikasi; sakelar kunci pintu daya listrik untuk kendaraan bermotor; sakelar lampu; sakelar lampu listrik; sakelar listrik dan elektronik; sakelar merkuri; sakelar optik; sakelar pemutus; sakelar pemutus engine; sakelar pemutus listrik, sekering, atau pemutus sirkuit yang digunakan untuk mengontrol, melindungi, dan mengisolasi peralatan listrik; sakelar penggantian untuk peralatan telekomunikasi; sakelar penonaktifan airbag untuk mobil; sakelar piezoelektrik; sakelar sel [listrik]; sakelar sensitif gerak elektronik; sakelar sensor, pengontrol sensor, sensor gerakan, sensor jarak, sensor jarak jauh dan sensor pengukur, aparatus telemetri, perangkat lunak komputer untuk integrasi aplikasi dan database; sakelar starter; sakelar suhu; sakelar transfer otomatis [ATS]; sakelar untuk level cairan; sakelar untuk papan ketik, video dan mouse; sakelar, listrik; saklar diferensial; saklar elektronik semikonduktor; saklar elektronik untuk mengganti sinyal audio dan video; saklar jaringan komputer, router, dan adaptor; saklar jendela daya listrik untuk kendaraan bermotor; saklar listrik; saklar waktu; saklar waktu elektrik; saklar waktu, otomatis; salinometer; saluran [listrik]; saluran akustik; saluran listrik; salut lindung untuk kabel listrik; sambungan listrik (timah) yang terdiri dari panjang kawat atau bantalan logam yang dirancang untuk menghubungkan dua lokasi secara listrik; sambungan untuk digunakan dengan kabel serat optik; sambungan untuk kabel listrik ; sampel spesimen, selain untuk keperluan medis; sampul pelindung untuk agenda elektronik; sampul pelindung untuk kamera film; sampul pelindung untuk kamera fotografi; sampul pelindung untuk palmtop; sampul pelindung untuk pembaca buku elektronik; sampul pelindung untuk pemutar multimedia portabel; sampul pelindung untuk perangkat reproduksi audio; sampul pelindung yang jelas diadaptasi untuk asisten digital pribadi [PDA]; sampul untuk telepon seluler, ponsel pintar dan komputer tablet yang dapat dilipat terbalik; sandaran tangan untuk digunakan dengan keyboard komputer; sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer; sandaran tangan untuk digunakan dengan periferal komputer; sandaran tangan untuk pengguna mouse komputer; sarung untuk laptop; sarung flip (flip vovers) untuk telepon bergerak (mobile phones) yang memliki chip NFC; sarung mikrofon; sarung pelindung (protective sleeves) untuk perangkat elektronik seluler; sarung pelindung untuk

smartphone; sarung ponsel terbuat dari kain atau bahan tekstil; sarung tangan asbes untuk perlindungan terhadap kecelakaan; sarung tangan data; sarung tangan data elektronik; sarung tangan data untuk interaksi nirkabel dengan komputer atau perangkat jarak jauh; sarung tangan data yang menggabungkan sensor gerak; sarung tangan data yang menggabungkan sensor haptic; sarung tangan data yang menggabungkan sensor posisi; sarung tangan kabel; sarung tangan karet sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; sarung tangan las hanya untuk perlindungan; sarung tangan neoprene, masker; sarung tangan pelindung; sarung tangan pelindung dari kecelakaan; sarung tangan plastik sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; sarung tangan realitas virtual elektronik; sarung tangan sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; sarung tangan tahan api; sarung tangan untuk memegang penampang panas (pelindung keselamatan); sarung tangan untuk penyelam; sarung tangan untuk perlindungan terhadap kecelakaan; sarung tangan untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; sarung tangan untuk perlindungan terhadap sinar-X untuk keperluan industri; sarung telepon selular; sarung telepon seluler; sarung/penutup untuk ponsel pintar (smart phones); sasis komputer; satelit; satelit bumi buatan; satelit bumi untuk digunakan dalam navigasi geolokasi; satelit bumi untuk digunakan dalam pengamatan bumi; satelit bumi untuk digunakan dalam pengawasan keamanan pesawat ruang angkasa nasional; satelit bumi untuk digunakan dalam telekomunikasi; satelit navigasi; satelit tidak untuk keperluan medis; satelit untuk tujuan ilmiah; satu set telepon, peralatan penghubung telepon, pesawat teleks, peralatan telegraf dan mesin faks peralatan penyiaran, termasuk penerima digital, perekam digital, penerima siaran televisi, kamera televisi, pengirim siaran televisi, penerima dan pengirim siaran radio, peralatan komunikasi radio dan peralatan radar, antena radio; scanner (pemindai); scanner [peralatan pemrosesan data]; scanner diagnostik yang ditangani untuk peralatan pengujian otomotif; scanner elektronik genggam; scanner genggam; screen guard telepon seluler; screen saver; screen saver dan perangkat lunak kertas dinding yang dapat diunduh untuk telepon genggam (mobile phones) dan ponsel pintar (smart phones); segitiga peringatan kerusakan kendaraan; segitiga pipeclay untuk penggunaan laboratorium; seismograf; sekering; sekering audio mobil; sekering listrik; sekering untuk peralatan telekomunikasi; sekoci; sekoci tiup; sekrup mikrometer untuk instrumen optik; sel bahan bakar; sel bahan bakar untuk kendaraan; sel basah; sel dan baterai listrik; sel dan modul fotovoltaik; sel elektrolit; sel fotoelektrik; sel fotovoltaik; sel galvanik; sel kering; sel penyimpanan bahan bakar sebagai bagian struktural kendaraan; sel referensi fotovoltaik dikalibrasi; sel surya; sel surya dan panel pembangkit listrik; sel surya silikon kristal; sel-sel listrik; selang api; selang pemadam kebakaran; seleksi saluran untuk televisi; selimut pemadam api; selimut ruang; selimut survival menjadi selimut termal untuk mempertahankan panas tubuh; selimut survival menjadi selimut termal untuk mempertahankan panas tubuh terhadap hipotermia; selimut termal darurat untuk menahan panas tubuh; selimut termal darurat untuk menahan panas tubuh, bukan untuk keperluan medis; selimut untuk bertahan hidup; selubung identifikasi untuk kabel listrik; selubung pelindung untuk kabel serat optik; selubung untuk kabel listrik; semi-konduktor; semi-konduktor elektronik; semiconductor; semikonduktor; semikonduktor [sirkuit terpadu]; semikonduktor elektronik; semikonduktor oksida logam terdifusi lateral; semikonduktor sirkuit terpadu; sempoa; sendok ukur; senjata elektron; senjata radar untuk acara olahraga; sensor; sensor (aparatus untuk mengukur), selain untuk penggunaan medis; sensor [alat pengukur], bukan untuk pengobatan; sensor [alat ukur], selain untuk penggunaan medis; sensor aki; sensor akselerasi; sensor aktivitas yang dapat dipakai; sensor alarm; sensor biochip; sensor cahaya; sensor digital inframerah termopile; sensor elektronik untuk memantau inventori; sensor elektronik untuk mengukur radiasi matahari; sensor gas; sensor gelombang akustik permukaan; sensor gerak; sensor gerak untuk lampu keamanan; sensor gerak untuk permainan komputer dan video; sensor getaran; sensor getaran untuk pemasangan di rumah kincir angin; sensor inframerah; sensor inframerah termopile; sensor jarak; sensor kalibrasi industri; sensor kecepatan; sensor kelembaban; sensor kelembaban untuk kendaraan; sensor layar sentuh; sensor level air; sensor listrik; sensor mikroba; sensor oksigen, bukan untuk penggunaan medis; sensor optik; sensor optik, optoelektronik atau elektroakustik untuk mengambil sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; sensor optoelektronik untuk mengambil informasi pada kendaraan tak bergerak dan bergerak; sensor optoelektronik untuk mengumpulkan kode batang, nomor dan tanggal informasi pada tiket permainan, lotre dan taruhan; sensor parkir untuk kendaraan; sensor pelacak gerakan untuk teknologi augmented reality; sensor pelacak gerakan untuk teknologi realitas virtual; sensor pelacakan surya otomatis; sensor pengukur posisi; sensor piezoelektrik; sensor polutan; sensor posisi; sensor sentuh kapasitif yang diproyeksikan; sensor solar untuk kendaraan; sensor suhu; sensor suhu dalam mobil untuk kendaraan; sensor suhu inframerah termopile; sensor suhu jarak jauh; sensor suhu pendingin; sensor tekanan; sensor tekanan pendingin untuk kendaraan; sensor termal; sensor tingkat; sensor tingkat cair; sensor tingkat oli; sensor ultrasonik; sensor untuk kamera; sensor untuk melacak proyektil dalam penerbangan; sensor untuk memantau gerakan fisik; sensor untuk memantau suhu objek yang diukur; sensor untuk menentukan akselerasi; sensor untuk menentukan kecepatan; sensor untuk menentukan posisi; sensor untuk menentukan suhu; sensor untuk mengukur tekanan udara, suhu dan kelembaban; sensor untuk penggunaan ilmiah untuk dipakai oleh manusia untuk mengumpulkan data biometrik manusia; sensor untuk peralatan input data waktu nyata; sensor untuk peralatan output data waktu nyata; sensor untuk perangkat yang diaktifkan dengan Internet of Things [IoT]; sensor untuk pertanian; sensor waktu; senter [fotografi]; sentrifugal klinis; sentrifugal laboratorium; sentuh layar elektronik sensitif; sentuh layar sensitif dan layar kontrol; sepatu boot untuk perlindungan terhadap api; sepatu bot dan sepatu untuk perlindungan terhadap kecelakaan untuk digunakan saat bekerja; sepatu bot pelindung; sepatu bot pelindung untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu bot untuk perlindungan terhadap iradiasi; sepatu pelindung; sepatu pelindung untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu pengaman untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu pintar; sepatu untuk perlindungan terhadap api; sepatu untuk perlindungan terhadap iradiasi; sepatu untuk perlindungan terhadap kecelakaan; sepatu untuk perlindungan terhadap kecelakaan dan kebakaran; sepatu untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan api; sepatu yang terkoneksi dengan teknologi; serat optik; serat optik [filamen penghantar cahaya]; serat optik nonlinear; serat optik periskop; serat optik untuk transmisi suara dan gambar; serat optik yang mempertahankan polarisasi; seri-seri buku digital anak yang dapat diunduh; sertifikat hadiah elektronik yang dapat diunduh; server; server awan; server cloud; server database komputer; server faksimili jaringan; server file; server iklan, yaitu, server komputer untuk menyimpan iklan dan mengirimkan iklan ke situs web (websites); server internet; server intranet; server jaringan; server jaringan komputer; server khusus; server komputer; server komunikasi [perangkat keras komputer]; server media digital; server surat elektronik; server untuk jaringan area penyimpanan komputer (SAN); server video; server-server untuk web hosting; set kuadrat [alat ukur]; set radiotelegraphy; set telepon radio; set transmisi [telekomunikasi]; set-top box yang menggabungkan sistem pengenalan suara; sextants; shareware komputer; sigmat (alat ukur); siklotron; silikon karbida dioda; silikon telepon seluler; simulator balap kendaraan; simulator mengemudi kendaraan untuk tujuan pelatihan; simulator pelatihan; simulator pelatihan mengendarai kendaraan; simulator pelatihan olahraga; simulator pelatihan olahraga elektronik; simulator pelatihan olahraga elektronik [perangkat pengajaran berbasis perangkat keras dan perangkat lunak komputer]; simulator pelatihan resusitasi; simulator penerbangan; simulator penerbangan untuk pesawat terbang; simulator untuk kemudi dan kontrol kendaraan; sinematografi dan film televisi, yaitu film gambar bergerak di bidang hiburan olahraga; singkatan untuk

digunakan dengan mikroskop yang beroperasi; sinyal kabut, tidak mudah meledak; sinyal kereta api; sinyal, bercahaya atau mekanis; sirene; sirene untuk kendaraan; sirkuit antarmuka untuk kamera video; sirkuit elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; sirkuit elektronik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk mesin permainan video arcade; sirkuit elektronik tercetak; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan video konsumen; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan komputer; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal komunikasi informasi mobile; sirkuit integrasi; sirkuit kontrol elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk alat musik elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk kipas listrik; sirkuit kontrol elektronik untuk pemanas listrik; sirkuit logika; sirkuit mikro; sirkuit tercetak; sirkuit terintegrasi memori semikonduktor; sirkuit terpadu; sirkuit terpadu elektronik; sirkuit terpadu skala besar; sirkulator dalam sifat komponen elektronik; sisipan untuk masker pernapasan, selain untuk penggunaan bedah; sisipan untuk masker pernapasan, selain untuk penggunaan medis; sistem IT terintegrasi yang terdiri dari komputer, penyimpanan komputer dan piranti keras jaringan dan piranti lunak untuk menghimpun infrastruktur; sistem PC log-in; sistem alamat publik; sistem alarm; sistem alarm kebakaran; sistem alarm kebocoran gas; sistem alarm lift; sistem alat medis yang terdiri dari sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang berisi alur kerja pembedahan digital untuk bedah ortopedi; sistem alat medis, yaitu sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan dalam bedah ortopedi untuk mendokumentasikan informasi pasien atau peristiwa yang berkaitan dengan bedah ortopedi dan untuk menyediakan solusi pelatihan untuk bedah ortopedi; sistem aplikasi platform perangkat lunak arsitektur terbuka otomatis untuk industri pertambangan terdiri dari suatu server pusat jaringan, suatu perangkat lunak manajemen jaringan, gateway untuk modul router jaringan, node nirkabel, yaitu, modem kendaraan router jaringan, pemancar-penerima kendaraan dan sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk kendaraan, modul lampu pada topi, yaitu, sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk penambang dan modul jaringan sensor, yaitu, modul router jaringan yang menyampaikan informasi dari sensor yang ditempatkan di tambang ke server pusat jaringan; sistem audio mobil; sistem cadangan berbasis drive keras yang dapat dipindahkan; sistem dan aparatus pembumian statis; sistem dan peralatan untuk secara otomatis memberi tahu penyebaran kantung udara kendaraan; sistem dan suku cadang pengapian; sistem daya dan penyedia daya yang dapat diprogram untuk mensimulasikan berbagai kondisi pengoperasian dari peralatan elektronik; sistem deteksi gas; sistem deteksi kebakaran; sistem distribusi daya; sistem elektronik terintegrasi untuk menghindari bahaya dan tabrakan untuk kendaraan; sistem elektronik, peralatan dan instrumen, yaitu peranti lunak engine perilaku, peranti lunak engine penentuan posisi, sensor penentuan posisi, dan peranti lunak intelijen dinamis serta sensor untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); sistem entri tanpa kunci; sistem hiburan rumah yang terdiri dari pemutar musik digital, pengontrol musik digital, speaker, amplifier, dan pengontrol genggam nirkabel; sistem home theatre; sistem identifikasi biometrik; sistem interpretasi simultan; sistem jaringan nirkabel inframerah; sistem keamanan dan pengawasan di perumahan; sistem keamanan untuk elevator; sistem kendali akses untuk penyalur tunai otomatis; sistem komputer; sistem komputer yang terdiri dari komputer dan perangkat lunak komputer untuk melindungi informasi atau komunikasi sehubungan dengan pengecekan sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; sistem komunikasi dua arah nirkabel; sistem konferensi video; sistem kontrol akses biometrik; sistem kontrol akses elektronik untuk pintu yang saling mengunci; sistem kontrol elektronik untuk mesin; sistem kontrol lalu lintas udara; sistem kunci pintu digital untuk mengenali sidik jari; sistem log-in komputer; sistem lokasi kendaraan bermotor; sistem loudspeaker; sistem modular IT yang terdiri dari aparatus untuk mengolah data, modul penyimpanan data, modul jaringan komputer, modul daya dan modul pendingin internal komputer ; sistem musik; sistem navigasi berbantuan satelit; sistem navigasi otomobil; sistem navigasi satelit; sistem operasi komputer; sistem operasi robot [ROS]; sistem operasi untuk robot; sistem panduan GPS; sistem pemadam api; sistem pemadam kebakaran dengan bahan aerosol; sistem pemadam kebakaran dengan cairan foam/busa; sistem pemadam kebakaran dengan cairan foam/busa pada dek kapal, dan dek landasan helikopter; sistem pemadam kebakaran dengan cairan kimia clean agent; sistem pemadam kebakaran dengan cairan kimia wet chemical; sistem pemadam kebakaran dengan gas CO2; sistem pemadam kebakaran dengan kabut air; sistem pemadam kebakaran dengan kabut air dengan mesin-mesin tertentu; sistem pemadam kebakaran dengan pemancaran air secara manual; sistem pemadam kebakaran dengan pemancaran air secara otomatis; sistem pemadam kebakaran dengan penyemprotan kabut air; sistem pemadam kebakaran dengan penyemprotan kabut air pada mesin-mesin tertentu; sistem pemadam kebakaran eksternal dengan penyemprotan meriam air; sistem pemadam kebakaran eksternal dengan penyemprotan meriam air dan cairan foam/busa; sistem pemantauan alarm; sistem pembangkit listrik fotovoltaik surya dengan menggunakan pelacak surya; sistem pencitraan video; sistem pendeteksi asap; sistem pendeteksi dan alarm umum kebakaran; sistem pendeteksi kebakaran dan alarm umum kebakaran; sistem penentuan posisi global (perangkat GPS); sistem penentuan posisi global termasuk komputer; sistem pengawasan video; sistem pengeditan audio dan video terdiri dari pemutar/perekam cakram audio/video; sistem pengenalan pola terdiri dari chip komputer, perangkat keras komputer dan perangkat lunak; sistem pengenalan suara biometrik; sistem pengendali akses; sistem pengendali akses pintu; sistem pengolahan data; sistem pengoperasian komputer, yaitu, piranti lunak komputer untuk pengoperasian piranti keras komputer; sistem pengukuran laser; sistem pengunci kendaraan roda dua; sistem penguncian kendaraan; sistem penyimpanan data yang terdiri dari piranti keras komputer, periferal komputer dan piranti lunak sistem pengoperasian; sistem peringatan bersuara; sistem piranti keras dan piranti lunak untuk mengidentifikasi dan melacak hewan peliharaan dengan menggunakan data yang terkait pada perangkat yang dipasangkan dengan hewan peliharaan; sistem produksi audio yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyusun, merekam, membuat, mengubah, meningkatkan, memproses, memperkuat, mencampur, memanipulasi, dan memainkan sinyal audio; sistem servo untuk flowmeters; sistem speaker yang terdiri dari pengeras suara dan kabinet untuk digunakan dengan pengeras suara; sistem stereo; sistem stereo hi-fi; sistem suara hi-fi; sistem suara kesetiaan tinggi; sistem video mobil; sistem visualisasi medis untuk digunakan dalam bedah ortopedi yang terdiri dari perangkat keras komputer, monitor, periferal peralatan pengelolaan gambar dan pemrosesan video serta perangkat lunak pengoperasian; sistem yang terdiri dari peralatan dan perangkat lunak komputer untuk memeriksa dan mengidentifikasi data biometrik, yaitu, orang, sidik jari atau telapak tangan, karakterikstik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan; sistim-sistim komputer, pesawat-pesawat komputer laptop, pesawat-pesawat komputer notebook; skala arsitek; skala surat; skrup akustik; skrup serat optik; slide dan klise fotografi; slide mikroskop; slide mikroskop untuk penggunaan laboratorium; slide-aturan; smartphone dalam bentuk arloji; smartphone modular; smartwatches menggabungkan fungsi telekomunikasi; snorkeling; snorkeling menyelam; snorkeling scuba; softlens; software aplikasi utk mengakomodasi segala kebutuhan chef (koki) dan lowongan kerja di bidang kuliner; software simulasi pelatihan virtual reality di bidang

pendidikan; software simulasi pelatihan virtual reality di bidang teknologi informasi; soket ekstensi dengan soket yang dapat dipindahkan; soket listrik; solusi teknis terdiri dari perangkat keras, perangkat lunak, sensor dan penanda untuk deteksi bahaya dini, deteksi jarak kedekatan dan menghindari tabrakan, keamanan pekerja, dan evakuasi dan penyelamatan di operasi pertambangan; solusi teknis terdiri dari perangkat keras, perangkat lunak, sensor dan penanda untuk memonitor produksi, pengeboran, dan pengangkutan, efektivitas dan pemanfaatan perlengkapan secara keseluruhan dan efisiensi pengangkutan dalam operasi pertambangan; soundbars; sounders gema; spanduk yang dapat diunduh; speaker; speaker audio nirkabel; speaker audio pintar yang dikendalikan dengan suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual; speaker getaran portabel; speaker nirkabel; speaker portabel; speaker untuk komputer; speaker untuk pemutar media portabel; speakerphone; speedometer sepeda; speedometer untuk kendaraan; spektrofotometer; spektrofotometer untuk penggunaan laboratorium; spektrograf astronomi; spektroskopi; spektroskopi untuk penggunaan laboratorium; spherometer; spidol keamanan; spidometer; stabilisator tegangan; stand audio speaker; stand loudspeaker; starter untuk lampu listrik; stasiun cuaca digital; stasiun cuaca nirkabel; stasiun docking laptop; stasiun docking untuk pemutar musik digital; stasiun docking untuk ponsel; stasiun dok dan adaptor untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse, dan keyboard; stasiun dok untuk pemutar MP3; stasiun dok untuk smartphone; stasiun pengisian untuk kendaraan listrik; stasiun pengisian untuk pengisian kendaraan listrik; stasiun pengisian untuk rokok elektronik; steker dan kontak-kontak lainnya [hubungan listrik]; stereo kendaraan; stereo mobil; stereo pribadi; stereomikroskop; stereoskop; stills untuk percobaan laboratorium; stoples akumulator; stoples baterai; straightedges [alat ukur]; strip daya; strip indikator suhu termosensitif; strip komik yang dapat diunduh; strip spike yang dapat digunakan dari jarak jauh digunakan untuk menghentikan mobil dengan menusuk ban; stroboskop; studio flash strobo; stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh; stylus komputer; suar bercahaya untuk tujuan keamanan atau peringatan; suar keselamatan bercahaya; suar penyelamatan, non-eksplosif dan non-piroteknik; suar radio; suar, bercahaya; suara atau gambar yang dapat didownload; subwoofer; subwoofer untuk kendaraan; sulfitometer; superkomputer; surat kabar elektronik yang dapat diunduh dalam bidang hiburan; surround; susunan dan tambahan disk drive; switch ethernet; switch lift; switchboard otomatis; switchboards; switchboards telekomunikasi; switchboards telepon; switchbox [listrik]; switchgear listrik; synthesizer frekuensi; tabel pesawat [instrumen survei]; tablet digital; tablet grafis; tabung berbicara; tabung centrifuge untuk penggunaan laboratorium; tabung elektron; tabung gelas untuk tujuan ilmiah; tabung hampa udara [radio]; tabung kapiler; tabung kondensor untuk penggunaan laboratorium; tabung pelepasan, listrik, selain untuk penerangan; tabung penguatan; tabung penyimpanan laboratorium; tabung photomultiplier; tabung reaksi; tabung reaksi untuk penggunaan laboratorium; tabung sinar katoda; tabung sinar-X (bukan untuk keperluan medis); tabung snorkeling; tabung termionik; tabung vakum; tag [RFID] identifikasi frekuensi radio; tag elektronik; tag elektronik untuk barang; tag elektronik untuk merekam, mentransmisikan, memproses, menyimpan dan menukar data; tag pintar; tag pintar NFC; tag pintar elektronik; tag pintar identifikasi frekuensi radio (RFID); takometer; taksimeter; taksimeter elektronik; tali (straps) untuk ponsel pintar (smart phones); tali (straps) untuk telepon genggam (mobile phones); tali (straps) untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; tali dagu untuk helm bisbol; tali dagu untuk helm hoki; tali dagu untuk helm pelindung; tali dagu untuk helm pemukul baseball; tali dagu untuk helm sepak bola Amerika; tali dagu untuk helm softball; tali dagu untuk helm untuk pengendara sepeda motor; tali kacamata; tali kamera; tali pengaman pekerja sebagai alat perlindungan untuk menahan dan menangkap jika terjatuh; tali pengaman untuk pendakian; tali pengaman, selain untuk tujuan kendaraan atau olahraga; tali pengikat kacamata; tali pengikat kacamata hitam; tali ponsel; tali untuk kacamata hitam; tali untuk telepon seluler; tali untuk untuk kamera; tampilan dioda pemancar cahaya organik; tampilan filter layar; tampilan layar; tampilan layar sentuh elektronik; tampilan layar untuk komputer, telepon mobile, peralatan elektronik mobile, peralatan elektronik, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, dan alat pemutar dan alat perekam audio dan video yang dapat dipakai/dikenakan; tampilan layar visual elektronik yang digunakan dengan peralatan penghasil suara dan peredam suara; tampilan light emitting diode [LED]; tampilan liquid-crystal-matrix aktif; tampilan numerik elektronik; tampilan plasma; tampilan radar; tampilan transparan yang menyajikan data untuk kendaraan; tampilan untuk ponsel; tampilan untuk ponsel pintar; tanda keluar menyala; tanda neon; tanda-tanda LED elektronik; tanda-tanda backlit; tanda-tanda digital; tanda-tanda elektronik; tanda-tanda iklan yang menyala; tanda-tanda informasi transit elektronik; tanda-tanda jalan, mekanis; tanda-tanda listrik; tanda-tanda mekanik; tanda-tanda yang menyala; tanda-tanda, bercahaya; tangga apung untuk menyelam; tangga darurat; tangki udara [untuk scuba diving]; tape recorder; tas dan ransel komputer; tas dan sarung khusus yang disesuaikan untuk perangkat elektronik seluler; tas disesuaikan untuk komputer; tas disesuaikan untuk komputer notebook; tas disesuaikan untuk komputer tablet; tas disesuaikan untuk laptop; tas helm; tas kacamata; tas kantor (briefcases), ransel (backpacks) dan tas jinjing (carrying cases) untuk perangkat elektronik seluler; tas khusus diadaptasi untuk kamera dan peralatan fotografi; tas komputer; tas yang dibawa untuk pemutar musik portabel; tas yang didesain untuk komputer laptop; tegakan retort; tekan tombol untuk lonceng; telecopiers; telegraf [alat]; telemeter; telepon; telepon IP; telepon digital; telepon genggam; telepon genggam dan telepon seluler; telepon internet; telepon konferensi; telepon meja; telepon mobil; telepon modular; telepon pintar berbentuk robot; telepon pintar dalam bentuk jam tangan; telepon portabel, asisten digital pribadi (PDA) dan komputer; telepon radio; telepon satelit; telepon selular; telepon seluler; telepon seluler digital; telepon seluler memiliki kunci dan angka besar yang membantu pengguna mengalami gangguan penglihatan atau ketangkasan; telepon tanpa kabel; telepon umum; telepon video; teleprinters; teleprompters; telerupters; teleskop; teleskop khatulistiwa; teleskop puncak; teleskop transit meridian; televisi; televisi [LED] pemancar cahaya; televisi definisi tinggi; televisi diode pemancar cahaya organik [OLED]; televisi liquid crystal display [LCD]; televisi mobil; televisi panel layar plasma [PDP]; televisi plasma; televisi, televisi LCD; tempat (holders), ban lengan (armbands), klip (clips) dan tas jinjing (carrying cases) khusus yang disesuaikan untuk perangkat elektronik seluler; tempat kacamata pelindung dari sinar matahari; tempat kamera; tempat kamera perekam; tempat kerja (workstation) komputer mobile yang terdiri dari komputer notebook; tempat khusus untuk meletakkan komputer; tempat khusus untuk menyimpan laptop dan notebook; tempat pengisian daya nirkabel; tempat pengisian untuk perangkat elektronik; tempat speaker audio; tempat untuk benda-benda optik; tempat untuk kacamata; tempat untuk kacamata, klip hidung dan untuk lensa kontak; tempat untuk kontak lensa; tempat untuk perangkat penyimpanan data; tempat untuk piringan hitam; tempat untuk telepon; tempat untuk telepon genggam; tempat untuk telepon selular; tempat, sarung atau kantong pengisi daya yang dapat dibawa-bawa untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; tempat, sarung atau kantong pengisi daya yang dapat dibawa-bawa untuk rokok elektronik; tempat/casing (cases) kulit untuk telepon bergerak (mobile) yang memiliki chip NFC; template yang dapat diunduh untuk mendesain presentasi audiovisual; terminal [listrik]; terminal aman untuk transaksi elektronik; terminal baterai; terminal dan sakelar listrik; terminal elektronik untuk keperluan pengamanan permainan, lotre dan aplikasi taruhan; terminal elektronik untuk menghasilkan tiket lotre; terminal entri data keamanan yang memiliki perangkat keras dan perangkat lunak pemindaian jari dan pengenalan wajah; terminal entri data keamanan yang memiliki perangkat keras dan perangkat lunak pengenalan wajah; terminal kartu kredit; terminal kerja komputer yang terdiri dari komputer dan layar tampilan komputer; terminal komputer;

terminal komputer biometrik; terminal komputer untuk keperluan perbankan; terminal komunikasi portabel untuk digunakan sehubungan dengan satelit; terminal komunikasi satelit terdiri dari pemancar dan penerima satelit tetap dan bergerak; terminal layar sentuh interaktif; terminal panggilan radio; terminal pembayaran elektronik; terminal pembayaran elektronik biometrik; terminal point-of-sale [POS]; terminal untuk memproses pembayaran kartu kredit secara elektronik; terminal untuk telepon radio; terminator ethernet-over-VDSL; terminator listrik; termistor; termokopel; termometer daging; termometer daging digital; termometer digital, bukan untuk keperluan medis; termometer elektronik; termometer inframerah, bukan untuk keperluan medis; termometer kaca kuarsa; termometer permen; termometer rumah tangga; termometer untuk penggunaan laboratorium; termometer, bukan untuk keperluan medis; termostat; termostat akuarium; termostat digital kontrol iklim; termostat untuk kendaraan; termostat untuk mesin kendaraan; teropong; teropong opera; terpal keamanan; tetikus komputer; theodolites presisi; thyristor; tiang-tiang radio; tiang-tiang untuk antena nirkabel; tiket yang dapat diunduh; timbangan Dapur; timbangan [timbangan gantung]; timbangan bayi; timbangan berat badan; timbangan dengan penganalisa massa tubuh; timbangan elektronik; timbangan elektronik digital portabel; timbangan elektronik untuk penggunaan dapur; timbangan gantung; timbangan gantung untuk menimbang ikan; timbangan kamar mandi; timbangan kamar mandi digital; timbangan listrik; timbangan pribadi; timbangan saku; timbangan surat untuk keperluan rumah tangga; timbangan surat untuk penggunaan kantor; timbangan timbangan elektronik untuk penggunaan pribadi; timbangan timbangan portabel untuk menimbang ikan; timbangan timbangan untuk keperluan medis; timbangan untuk digunakan dengan timbangan timbangan; timbangan yang dapat berbicara; tindakan penjahit; tingkat merkuri; tingkat semangat; tingkat surveyor; tingkat tegak lurus; tingkatkan pengukur; tinta untuk mesin cetak digital; tipis [pengiris silicon]; tirai cahaya; tiruan uji tabrak; titik akses jaringan area lokal [LAN]; titik akses jaringan area lokal [LAN] untuk menghubungkan pengguna komputer jaringan; token keamanan [perangkat enkripsi]; tolok ukur; tombol sentuh dalam bentuk bantalan sentuh; tongkat keamanan genggam; tongkat komputer; tongkat selfie [monopod genggam]; tongkat selfie digunakan sebagai aksesori smartphone; tongkat selfie disesuaikan untuk ponsel; tongkat selfie untuk digunakan dengan kamera digital; tongkat selfie untuk digunakan dengan smartphone; tongkat selfie untuk ponsel; tongkat swafoto untuk digunakan dengan telepon genggam; tongkat untuk swafoto; topeng berenang; topeng pengelasan; topeng penyelam; topeng scuba; topeng selam kulit; topeng untuk menyelam; trackballs [peripheral komputer]; trafo distribusi; transceiver; transceiver ethernet; transceiver jarak jauh; transceiver multiport; transceiver optik; transceiver radio; transceiver satelit; transceiver serat optik; transduser; transduser elektroakustik; transformator [listrik]; transformator daya elektronik; transformator flyback; transformator listrik; transformator listrik untuk kereta mainan; transformator listrik untuk peralatan telekomunikasi; transformator saat ini; transformator step-down; transformator step-up; transformator tegangan listrik; transformator tegangan tinggi; transformator, penyearah, inverter, konverter putar, pengubah, alat untuk menyampaikan (relay), kapasitor, kumparan dan resistor, semua menjadi listrik; transformer akustik; transformer pengelasan; transistor [elektronik]; transistor efek medan galium nitrida untuk sistem penghindaran tabrakan taktis; transistor efek medan semikonduktor oksida logam; transistor mobilitas elektron tinggi; transit untuk survei; transmultiplexer; transparansi [fotografi]; transponder; triode; tripod untuk alat survei; tripod untuk kamera; tripod untuk teleskop; tudung lensa; tudung lensa untuk kamera; tujuan [lensa] [optik]; tulang buatan untuk keperluan instruksi medis [alat pengajaran]; tumpukan sel bahan bakar; tuner modulasi amplitudo; tuner penyiaran mobil; tuner radio; tuner sinyal radio; tuner stereo; tungku untuk eksperimen laboratorium; tungku untuk penggunaan laboratorium; tutup kepala menjadi helm pelindung; tutup pelindung dan casing untuk computer tablet dan perangkat mobile; tutup pelindung dan kasing untuk komputer tablet; tutup pelindung dan tempat untuk alat penyimpanan data; tutup pelindung dan tempat untuk drive keras komputer dan telepon seluler; tutup pelindung jelas diadaptasi untuk pemutar MP3; tutup pelindung jelas diadaptasi untuk telepon seluler; tutup pelindung untuk komputer tablet; tutup pelindung untuk smartphone; tutup pelindung untuk telepon genggam; tutup pelindung yang diadaptasi untuk smartphone; tweeter; ukuran; ukuran kopi; ukuran roh; ultracapacitors untuk penyimpanan energi; unit bailout udara terkompresi untuk menyelam; unit catu daya komputer; unit catu daya listrik; unit catu daya listrik, selain generator listrik; unit daya [baterai]; unit daya listrik; unit daya utama (listrik); unit display elektronik; unit distribusi daya listrik; unit distribusi tenaga listrik; unit drum untuk printer; unit efek listrik dan elektronik untuk alat musik; unit enkripsi elektronik; unit flash strobo; unit kepala multimedia; unit kontrol
untuk peralatan dan instalasi pendingin udara, khususnya fungsi kenyamanan untuk peralatan
dan instalasi pendingin udara; unit kontrol elektronik; unit kontrol radio; unit loudspeaker; unit memori semi-konduktor; unit memori semikonduktor; unit mikrokontroler; unit pasokan listrik selain generator; unit pemantauan tegangan; unit pembersih untuk printer ink jet; unit pemroses audio; unit pemroses grafis (GPUs); unit pemrosesan pusat (CPU); unit pemrosesan pusat (untuk pemrosesan data); unit pengendali kipas radiator untuk mesin kendaraan; unit pengontrol polarisasi yang digunakan untuk mengubah cahaya dari sumber cahaya terpolarisasi atau yang tidak terpolarisasi menjadi keadaan polarisasi yang terdefinisi dengan baik, instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu meter listrik, meter induktansi, meter kapasitansi, meter resistansi, meter impedansi, meter pengujian, meter panjang gelombang, meter frekuensi dan penghitung frekuensi; unit penyiaran radio dan televisi mobile; unit penyimpanan hard disk drive miniatur; unit pita magnetik untuk komputer; unit pita magnetis untuk komputer; unit prosesor grafis [GPU]; unit tampilan video; unit tampilan visual; unsur foto; urinometer; urinometer, bukan untuk keperluan medis; variometer; video dan media audio yang direkam sebelumnya; video gambar bergerak yang direkam sebelumnya; video game dan game komputer; video game interaktif dan permainan komputer multimedia yang dapat diunduh; video musik yang direkam sebelumnya; video tuner; video yang direkam sebelumnya; videodisc; viewfinder untuk kamera; viewfinder, fotografi; viscosimeter; visor untuk perlindungan tukang las; voltmeter; voucher hadiah, disandikan; wadah akumulator; wadah dan pembawa untuk cakra padat dan / atau tape; wadah disesuaikan untuk membawa wafer semikonduktor; wadah disesuaikan untuk mengandung wafer semikonduktor; wadah kartu memori; wadah penyimpanan disk, berbentuk; wadah untuk lensa kontak; wadah untuk slide mikroskop; wafer [irisan/lempengan silikon]; wafer matahari; wafer semi-konduktor; wafer semikonduktor; wafer semikonduktor berlapis epitaxially; wafer silikon; wafer silikon kristal tunggal; wafer silikon untuk sirkuit terpadu; wafer untuk sel surya; wafer untuk sirkuit terpadu; walkie-talkie; walkie-talkie mainan dengan kemampuan komunikasi; walkie-talkies mainan [mampu mengirim dan menerima komunikasi]; wallpaper, widget, ikon dan foto yang dapat diunduh; wattmeter; wavemeters; wirelless portable speaker; workstation komputer [perangkat keras]; zinc anode===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050595	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 09:14:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Abdurrohman	
	Alamat Pemohon	:	Green Hills Residence No. 222 Jl. Kapten Hariyadi, Kabupaten Sleman, DI	

Yogyakarta, 55581

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BONGKARR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : EMAS DAN HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kopi stamina yang mengandung obat; Minuman kesehatan yang mengandung vitamin untuk meningkatkan stamina tubuh dan daya tahan tubuh; Minuman stamina yang mengandung obat; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Obat tradisional stamina pria; Suplemen makanan dan gizi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050600
220 Tanggal Penerimaan : 31/07/2021 10:08:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Vierian
Alamat Pemohon : Bekut RT.009/005, Kabupaten Sambas, Kalimantan Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Moto3 Pro Racing
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Putih, Hitam, Abu
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===As roda untuk sepeda motor; As swing arm untuk sepeda motor; BODI SEPEDA MOTOR RANGKA SEPEDA; Dudukan stang untuk sepeda motor; Kabel gas untuk sepeda motor; Kabel kilometer untuk sepeda motor; Kickstands sepeda motor; Klakson sepeda motor; Komstering, untuk kendaraan; Kumpulan sprocket untuk roda sepeda motor; Kunci kontak sepeda motor; Standar tengah sepeda motor; Tiang rem belakang sepeda motor; ban untuk kendaraan; batang penggerak untuk kendaraan darat, selain dari bagian-bagian motor dan mesin; behel motor; casis untuk kendaraan darat; engkol sepeda motor; jok motor; jok untuk kendaraan bermotor; lengan ayun sepeda motor; mesin kendaraan bermotor; mudguards sepeda motor; mudguards untuk kendaraan bermotor; pelindung body motor; pelindung radiator motor; pelindung shock depan motor; penunjuk arah untuk sepeda motor; penutup as roda motor; penutup lampu motor; penutup radiator motor; penutup samping untuk kendaraan roda dua; peredam kejut untuk sepeda motor; persneling untuk sepeda motor; pijakan motor(bordes motor); poros untuk kendaraan darat; rangka untuk kendaraan darat; rantai sepeda motor; rem untuk kendaraan bermotor; roda gigi sepeda motor; roda kemudi untuk kendaraan darat; roda untuk kendaraan bermotor; segitiga shock motor; setang sepeda motor; sistem alarm kendaraan bermotor; tanda belok untuk kendaraan darat; transmisi untuk kendaraan bermotor; tutup roda tengah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050601
220 Tanggal Penerimaan : 31/07/2021 10:12:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : dr. AMIRUL ANTARIKSAWATI KUSUMANING PUTRI
Alamat Pemohon : DUSUN DERES, RT003 / RW 002, KEL. KIPING, KEC. GONDANG, Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur, 66263
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : aveena BEAUTY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Coklat Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bibit parfum; Hyaluronic serum; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik untuk spa; Krim leher; Krim mata; Krim pelembab; Krim rambut; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti-penuaan; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV;

Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker pelembab kulit; Masker perawatan [kaki]; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Parfum laundry; Parfum untuk bayi; Pelembab (kosmetik); Pelembab dari susu; Produk kosmetik; Sabun; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi, deodoran; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Tisu deodoran; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); air parfum; amber [parfum]; ambergris [parfum]; bubuk masker tubuh; bubuk sabun; cat kuku (kosmetik); cuci masker; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk hewan; deodoran untuk hewan peliharaan; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; eau de parfum; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak untuk parfum; gel kosmetik; kit kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dekoratif; kosmetik non-medis; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kuku; krim; krim berjemur; krim boot; krim cukur; krim dingin; krim kosmetik; krim kuku; krim kulit; krim malam; krim mata; krim matahari; krim pelembab; krim pemoles; krim rambut; krim sepatu; krim tangan; krim tubuh; krim tubuh kosmetik; krim wajah; krim wangi; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion kosmetik; losion pemutih kulit wajah; losion rambut; losion setelah bercukur; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion wajah; lotion masker tubuh; lotion untuk wajah; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kecantikan; masker kecantikan wajah; masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker mata; masker mata gel; masker pelembab kulit; masker pembersihan; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut; masker tubuh; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah smoothing; minyak kosmetik; minyak parfum; mousses [kosmetik]; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk gel; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pensil kosmetik; pewarna kosmetik; sabun cair; sabun cuci; sabun cukur; sabun deodoran; sabun kosmetik; sabun krim; sabun kulit; sabun mandi; sabun mandi*; sabun pasir; sabun tubuh; sabun wajah; sabun wangi; sabun-sabun; sachet parfum; salep kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum wajah; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050602
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 10:13:00
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Esther Andriani, Djie Siat Moi
	Alamat Pemohon	:	Jl. Empang Bahagia VIII no 1A RT 007 / RW 006 Kelurahan Jelambar Kec. Grogol Petamburan Jakarta Barat 11460, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11460
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Mangkuk Baso
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Emas (Gold), Biru, Kuning, Putih, Orange
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Booth penjualan minuman ringan serta makanan; Eceran dan grosir minuman; Gerai penjualan makanan dan minuman; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa agen pemesanan makanan melalui internet; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa kios makanan dalam bentuk penyediaan makanan dan minuman; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa konsultasi bisnis dalam bidang operasional distributor, orang ke orang, grosir dan layanan penjualan eceran untuk nutrisi dan suplemen diet, kosmetik, minuman, dan sari buah.; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pembasmi kuman (disinfektan) pada hidangan makanan; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa pemesanan secara online dan jasa

penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah di bidang perlengkapan rumah tangga, peralatan dan wadah rumah tangga, peralatan dan wadah dapur, alat tangan dan implemen untuk dapur, peralatan makan [cutlery], pisau, tas, handuk dapur, buku masak, makanan, mainan, kosmetik, dan perawatan pribadi, produk-produk untuk badan dan kecantikan; Jasa pemrosesan pemesanan makanan melalui internet; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan orang lain, dari berbagai barang yaitu, minuman dengan kopi, teh, gourmet, makanan kemasan dan siap (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang itu dari outlet grosir, toko eceran, kafe, restoran dan outlet rantai toko kopi atau melalui telekomunikasi atau dari situs web barang dagangan umum dalam jaringan komunikasi global; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko serba ada, pusat perbelanjaan, mall, outlet grosir dan eceran, hotel, outlet makanan dan minuman, katalog barang dagangan melalui pemesanan surat atau melalui komunikasi telepon, atau situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global; Jasa pengadaan minuman teh untuk orang lain; Jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang; Jasa penjualan makanan secara daring; Jasa penjualan merchandising produk dalam bidang nutrisi dan sumplemen diet, minuman dan sari buah; Jasa penyebaran sehubungan dengan produk-produk kapur dan batu kapur, produk-produk pertanian dan hortikultura, kimia, bangunan bukan logam, bahan-bahan konstruksi dan lansekap, batu, batu besar dan kerikil, batu bangunan dan agregat, bahan-bahan untuk membuat, melapis dan memperbaiki jalan, bahan makanan dan suplemen untuk hewan; Jasa perantara komersial untuk peralatan pembasmi kuman (disinfektan) pada hidangan makanan; Jasa perantara komersial untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa perdagangan (trading) makanan laut (seafood) dan daging; Jasa stand penjualan makanan dan minuman; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan pelumas, fluida dan aditif untuk digunakan dalam otomotif, produk perawatan mobil, bagian-bagian otomotif, perlengkapan dan aksesori, alat-alat tangan, koran dan majalah, makanan, minuman dan gula-gula dan serba-serbi yang lain.; Layanan agen penjualan yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan agen penjualan yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan minuman berbahan dasar teh alkohol; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan penjualan eceran bubuk minuman; Layanan penjualan eceran sirup untuk minuman; Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko grosir yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan toko ritel di bidang suplemen makanan kesehatan untuk digunakan sebagai suplemen diet (dietary supplements); Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko ritel yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan pembungkus untuk penyimpanan produksi makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Manajemen/pengelolaan restoran makanan dan minuman Jepang; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: peralatan makan, yaitu piring, gelas dan peralatan makan, linen rumah tangga, peralatan listrik rumah tangga, yaitu lemari es, freezer, lemari wine, mesin pencuci piring, kompor, kompor induksi, tudung extractor untuk dapur, peralatan masak listrik, oven, rotisseries, oven microwave, alat penimbang, pot kopi, penggiling kopi, perkolator kopi listrik, ceret, pengolah makanan multifungsi, pengocok, mixer, alat pemotong makanan, pemanas listrik untuk botol susu, sentrifugal, pengepres buah, mesin bir, pembuka kaleng, pisau listrik, blender listrik, pengocok listrik untuk keperluan rumah tangga, gilingan daging, kompor bertekanan, steamer makanan, hot plate dan tabung kue, pemasak dalam waktu lama, wajan, penggorengan listrik, pembuat yoghurt, bejana untuk membuat es dan minuman es, mesin cokelat panas, popcorn mesin, barbekyu listrik, kotak pendingin listrik, mesin untuk membuat minuman, peralatan untuk mengiris bahan makanan, peralatan untuk membuat dan mengiris roti, pemanggang roti, mesin wafel, pembuat sandwich panggang, pembuat pancake, perlengakapan fondue, perlengkapan raclette, pembuat pizza, arang untuk memasak, mesin untuk membuat pasta, panggangan, mixer rumah tangga, mesin jahit, mesin cuci untuk binatu, mesin pengering untuk binatu, mesin pengering unit uap, setrika, sikat gigi listrik, pengering rambut, catokan pengeriting dan pelurus dari besi, sikat dengan pemanasan untuk rambut, epilator, alat manikur dan pedikur, pisau cukur listrik, gunting jenggot dan rambut, elektro stimulator, bantal pijat, penyedot debu, pembersih uap, parket lilin-pemoles

elektrik, mesin listrik dan peralatan untuk pencuci karpet, radiator listrik dan pengisi minyak, kipas listrik untuk penggunaan pribadi, AC, kipas pemanas, panel radiator, alat pemurnian udara, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan makanan dan minuman secara online; Penyediaan program penghargaan insentif bagi pelanggan melalui pemberian hadiah bonus dan layanan insentif untuk perjalanan udara yang sudah berkali-kali, yaitu, fasilitas transit lounge untuk relaksasi penumpang, layanan maskapai penerbangan prioritas khusus dengan layanan reservasi, peningkatan pemrosesan tiket bandara, percepatan prosedur menunggu panggilan penerbangan, check-in prioritas, check-in lobi prioritas, service center khusus dan jalur untuk kumpulan penumpang elite, prioritas khusus dan percepatan pemrosesan keamanan, percepatan layanan penanganan di pintu masuk dan keberangkatan pesawat, peningkatan akomodasi tempat duduk, peningkatan ruang pribadi termasuk hiburan khusus, koneksi komputer, peningkatan layanan penyediaan makanan dan pemberian voucher dengan nilai-nilai yang telah ditentukan untuk penumpang elite, pengiriman bagasi prioritas, peningkatan dan percepatan respons customer service untuk penumpang elite; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet, yaitu, bahan makanan, minuman, kosmetik, perlengkapan mandi (toiletries), sediaan pemeliharaan gigi (dentifrices), sabun dan deterjen, peralatan pembersih dan pencuci, garmen, barang tekstil, pakaian, alas kaki dan penutup kepala, tas dan dompet kulit, mainan dan cinderamata/suvenir, kertas dan alat tulis, jam dan arloji, alat pengajaran, bahan pengajaran, sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis, peralatan dapur peralatan makan, mebel/furnitur, peralatan pendingin listrik, mesin pertanian, mesin industri, peralatan digital telekomunikasi; Toko makanan dan minuman khas jepang; Toko makanan online; Toko minuman non-alkohol; Toko minuman online; Toko minuman panas dan dingin; Toko online di bidang makanan dan minuman; jasa distributor grosir untuk makanan dan minuman; jasa eceran atau jasa grosir untuk makanan olahan; jasa grosir untuk minuman beralkohol, kecuali bir; jasa layanan retail yang berkaitan dengan bahan-bahan makanan; jasa penjualan makanan berbahan dasar ikan; jasa penjualan makanan atau minuman yang dioperasikan dengan memasukkan koin untuk mengeluarkan minuman atau makanan yang dipilih; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang baik secara langsung maupun online; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa penjualan makanan olahan hasil laut; jasa penjualan minuman berbahan dasar kopi, coklat dan teh; jasa penjualan produk dibidang nutrisi dan suplemen diet, minuman dan sari buah; jasa retail sehubungan dengan penjualan daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu dan produk susu, minyak dan lemak untuk makanan, kopi, teh, kakao dan kopi buatan, beras, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, es, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, mustar, cuka, saus (bumbu), rempah-rempah, es; jasa retail sehubungan dengan penjualan padi-padian dan pertanian, produk hortikultura dan kehutanan, hewan hidup, buah dan sayuran segar, biji-bijian, tanaman dan bunga alami, bahan makanan untuk hewan; jasa ritel yang berhubungan dengan produk makanan dan minuman beralkohol dan tidak beralkohol; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan karet yang belum diproses dan setengah jadi, getah perca, getah, asbes, mika dan pengganti semua bahan ini, plastik dan resin dalam bentuk ekstrusi untuk digunakan dalam pembuatan, pengepakan, penghentian dan bahan isolasi, pipa fleksibel, tabung dan selang, bukan dari logam, kulit dan kulit imitasi, kulit halus dan kulit binatang, koper dan tas pembawa, payung dan payung matahari, tongkat, cambuk, tali kekang dan pelana, kalung, tali pengikat dan pakaian hewan, tas surat seni [kasing], tas atletik, tas kecil penyimpan surat dan dokumen, gendongan bayi dan anak, ransel, koper, tas, tas untuk aksesoris perjalanan, tas pantai, tas sabuk, ikat pinggang, ikat pinggang terbuat dari kulit imitasi, ikat pinggang terbuat dari kulit, dompet, tas sepatu bot, tas kantor, tempat kartu nama, tas kemping, tongkat, kotak kartu, tempat kartu, tempat buku cek, tas, tas untuk telepon bergerak, tas genggam, tas kosmetik, tas dokumen, tas besar berbentuk silinder, tas malam, pengikat dan tali dari kulit, alat pembawa berbingkai berbentuk ransel untuk membawa bayi, bingkai untuk tas, bingkai untuk payung, tas garmen, tas senam, tas tangan, pakaian kuda, tas ransel, kantong pinggul, holdall/koper, selimut kuda , barang penunggang kuda dan tack kuda, dompet kunci, gantungan kunci terbuat dari kulit yang dilengkapi gantungan kunci, tempat kunci, kantong kunci, ransel /knapsack, tali kulit, tali pengikat dari kulit, tas surat dari kulit [cover], label koper, tali koper , tas untuk perlengkapan menginap semalam, buku saku, dompet saku, portofolio, kantong, dompet, tas record, pelana kuda, ransel/rucksack, pelana, tas sekolah, tas sekolah bersabuk dari kulit, ransel anak sekolah, tas sepatu, tas belanja, kereta belanja (tas belanja beroda), tas bahu, tas olah raga, tali untuk sepatu roda, koper/suitcase, tas perlengkapan mandi, tas jinjing, tas untuk bepergian, koper untuk bepergian, koper/trunk, kursi payung, tas pinggang (waist bag), tas pinggang (waist pack), kantong untuk tas pinggang (waist bag), kantong untuk tas pinggang (waist pack), dompet/wallet, dompet untuk dicantelkan pada ikat pinggang, bahan bukan dari logam untuk bangunan dan konstruksi, pipa kaku bukan dari logam untuk bangunan, aspal, ter (pitch), ter (tar) dan bitumen, bangunan yang dapat dipindahkan bukan dari logam, monumen bukan dari logam, perabot rumah, cermin, bingkai foto , wadah bukan dari logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, tulang, tanduk, tulang ikan paus atau kulit mutiara, kerang, tanah liat magnesium, batu ambar belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, seprei [kecuali linen], tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga, perabotan untuk kemping, gantungan baju, cincin gorden, hiasan dari plastik untuk bahan makanan, bantal tiup [selain untuk keperluan medis] untuk dipasang pada leher; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan oli dan gemuk industri, malam, pelumas, zat untuk mengisap, membasahi dan mengikat debu, bahan bakar dan bahan penerangan, lilin dan sumbu untuk penerangan, lilin beraroma dan wangi , sediaan farmasi, medis dan kedokteran hewan, sediaan saniter untuk keperluan medis, zat dan makanan diet yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan, makanan untuk bayi, suplemen pantangan untuk manusia dan hewan, plester, bahan pembalut, bahan untuk menambal gigi, pembuat gigi buatan, pembasmi kuman, sediaan untuk membasmi binatang perusak, bahan pembasmi jamur, bahan pembasmi rumput liar, sediaan penyegar udara, kit dan kotak pertolongan pertama lengkap dengan isinya, sediaan pembersih tangan, kit yang berisi sediaan medis, plester, protein, vitamin, suplemen diet dan mineral, logam kasar dan campurannya, bijih logam, bahan logam untuk bangunan dan konstruksi, bangunan dari logam yang dapat dipindahkan, kabel dan kawat bukan untuk listrik dari logam biasa, barang-barang kecil dari logam besi, wadah logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, lemari besi, lencana dari logam, cincin kunci dan rantai kunci, kunci, kunci-kunci, ornamen, tempat sampah logam, kunci, kunci kosong, rambu, patung, patung kecil dan arca kecil, perunggu, piala yang terbuat dari logam, kotak uang, mesin, mesin perkakas, perkakas yang dioperasikan dengan listrik, motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat, kopling mesin dan komponen transmisi, kecuali untuk kendaraan darat, peralatan pertanian, selain alat tangan dioperasikan secara manual, inkubator untuk telur, mesin penjual otomatis, perkakas dan alat tangan, yang dioperasikan secara manual, peralatan pemotong, senjata yang dipakai pada sisi badan, pisau cukur, peralatan higienis dan kecantikan yang dioperasikan dengan tangan untuk manusia dan hewan, peralatan pengangkat, peralatan tangan untuk darurat dan penyelamatan, alat berkebun , dioperasikan dengan tangan, gunting, besi pengering rambut, jepitan untuk pengeriting rambut, pelengkung bulu mata, perangkat manikur, gunting kuku, kikir kuku, perangkat pedikur, gunting pemangkas, pinset, penjepit, pemotong pizza; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang

berhubungan dengan penjualan perkakas rumah tangga atau dapur dan wadah kecil, peralatan memasak dan peralatan makan, sisir dan spons, sikat, bahan pembuat sikat, barang untuk membersihkan, kaca belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, barang pecah belah, porselen dan barang tembikar, gelas bir, mangkuk dan piring, alat untuk menyikat, alat pembakar, tempat lilin, piringan tempat tadah lilin dari logam mulia, tempat lilin dari logam mulia, hiasan dari porselen, peralatan pembersih [dioperasikan secara manual], pengocok minuman koktail, teko kopi bukan listrik, tas pendingin, peralatan kosmetik, cangkir, barang porselen, botol minuman, sedotan untuk minum, patung kecil, alas setrikaan, pot bunga, botol air yang bisa dilipat, ekstraktor jus buah (dioperasikan secara manual), barang perlengkapan hadiah dan karya seni, semua terbuat dari porselen tulang (bone china), kristal porselen, tembikar, kaca, porselen atau terakota, wadah es, perangkap serangga, tempat air dan bejana air minum, cerek, kotak makan siang, patung miniatur, tempat pencampur [bukan listrik] untuk mencampur minuman , tempat pencampur secara manual [pengocok koktail], mangkok, hiasan, keranjang piknik yang dilengkapi piring, piring, sedotan untuk minum yang dapat digunakan kembali, sedotan yang dapat digunakan kembali, botol pengocok, botol untuk olah raga, wol baja, wadah penyimpanan untuk makanan, wadah penyimpanan untuk keperluan rumah tangga, sedotan, mug bukan dari logam mulia, tas yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga atau dapur atau digunakan untuk mengangkut dan menyimpan makanan dan minuman, wadah yang diisolasi secara termal untuk makanan, termos yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga, sikat gigi, tusuk gigi, vas dan kendi, botol air, kaleng penyiram tanaman, barang untuk berkebun, karya seni, tali tambang dan tali, jaring, tenda dan terpal, awning dari bahan tekstil atau sintetis, layar, karung untuk pengangkutan dan penyimpanan bahan dalam bentuk curah, bahan pelapis, bantalan dan pengisi kecuali dari kertas, karton, karet atau plastik, penutup tidak terpasang, bahan tekstil berserat kasar dan bahan penggantinya, benang dan benang untuk keperluan tekstil, tekstil dan pengganti tekstil, linen keperluan rumah tangga, tirai tekstil atau plastik, seprei, kain tempat tidur, flanel, handuk, penutup meja, kantong tidur; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan sepatu roda, papan layar, pelindung tulang kering untuk penggunaan atletik, bantalan tulang kering [alat olah raga], papan luncur, papan selancar, papan seluncur salju, ski, sepatu roda, bola snooker dan tongkat snooker, meja snooker, suvenir, tas olah raga, aksesoris dan perlengkapan olah raga, sarung tangan untuk olah raga, sepeda stasioner untuk latihan fisik, pelindung perut [disesuaikan untuk digunakan dalam olah raga tertentu], bahan senar untuk raket olah raga, pita/band penyerap keringat untuk raket, kolam renang [alat bermain], jaring dan tiang tenis, tas termal tenis, tongkat mainan bercahaya, patung miniatur mainan, truk mainan, peralatan latihan yang digunakan berkaitan dengan sepak bola, peluit, pelindung pergelangan tangan yang digunakan atletik, daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu, keju, mentega, yoghurt dan produk susu lainnya, minyak dan lemak untuk makanan, keripik kentang, makanan yang telah diolah, sediaan protein dalam bentuk batangan untuk konsumsi manusia, makanan ringan berbentuk batang [bahan makanan], kopi, teh, kokoa dan kopi buatan, beras, pasta dan mie, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, cokelat, es krim, sorbet dan es yang dapat dimakan lainnya, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, bumbu, rempah-rempah, tumbuh-tumbuhan (herba) yang diawetkan, cuka, saus dan bumbu lainnya, es (air beku), makanan berenergi berbentuk batang, bubuk instan untuk membuat minuman beraroma, bubuk untuk membuat minuman, makanan sereal protein berbentuk batang, makanan ringan protein berbentuk batang, makanan ringan berbentuk batang (bahan makanan), makanan ringan, produk pertanian, akuakultur, hortikultura dan kehutanan yang belum diolah dan mentah, biji-bijian dan padi-padian yang belum diolah dan mentah, buah dan sayuran segar, tumbuh-tumbuhan (herba) segar , tanaman dan bunga alami, umbi-umbian, bibit dan benih untuk ditanam, hewan hidup, bahan makanan dan minuman untuk hewan, malt, bir, minuman tidak mengandung alkohol, air mineral dan air soda, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan tidak mengandung alkohol lainnya untuk membuat minuman, minuman untuk membantu melangsingkan tubuh [bukan untuk keperluan medis], cordial, minuman energi, minuman energi yang mengandung kafein, minuman energi untuk olahragawan dan atlet, minuman berkarbonasi yang beraroma, minuman isotonik [bukan untuk keperluan medis], sediaan untuk membuat minuman tidak mengandung alkohol, seltzer [minuman], shandy, sorbet [minuman], minuman olah raga, minuman beralkohol, sediaan alkohol untuk membuat minuman, tembakau dan pengganti tembakau, rokok dan cerutu, rokok elektronik dan vaporizer oral untuk perokok , barang-barang keperluan perokok, korek api; jasa-jasa pengorganisasian untuk menggelar acara dalam melibatkan customer untuk turut menyumbang makanan hewan untuk tujuan promosi; kompilasi dan sistemisasi informasi di dalam database komputer interaktif dalam bidang makanan, masakan, instruksi memasak, memanggang, resep untuk makanan dan minuman, tips dan teknik memasak, ulasan, anggur, minuman, nutrisi, penurunan berat badan, diet, cara makan dalam rangka menjaga berat badan dan mengurangi berat badan, rencana diet, perencanaan makan, perencanaan menu, rekomendasi menu, makan, hiburan, resep, peralatan dapur, peralatan memasak dan aksesoris memasak; layanan distribusi grosir untuk anggur dan minuman beralkohol; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan eceran atau grosir untuk makanan dan minuman; layanan grosir untuk bahan makanan; layanan grosir untuk makanan laut; layanan grosir untuk peralatan persiapan makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan makanan laut; layanan grosir yang berkaitan dengan makanan penutup; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan memasak makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan persiapan makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan suplemen makanan; layanan iklan dan manajemen untuk penjualan gelas, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, tutup kepala yaitu, kemeja (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (celana pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan, pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop, permainan, mainan dan alat permainan, alat olahraga, dekorasi, mainan figur yang dapat dikoleksi, boneka, mainan mekanik, mainan mewah, mainan boneka, mainan tokoh aksi, jam tangan mainan; layanan periklanan dan manajeman untuk penjualan dari tempat minuman, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, penutup kepala, kemeja, kemeja berkerah, kemeja lengan panjang, t-shirt lengan pendek, celana, celana pendek, celana panjang, rok, gaun, kaos kaki, jaket, jaket berkerudung, topi-topi, topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian), sepatu, sandal, game, mainan dan mainan, artikel olahraga, dekorasi, tokoh mainan koleksi, boneka, mainan mekanik, boneka mainan berkarakter, boneka mainan, mainan action figure, jam tangan mainan; layanan ritel atau layanan grosiran untuk makanan dan minuman; layanan ritel dan grosir untuk berbagai barang, termasuk tetapi tidak terbatas pada kosmetik dan sediaan perlengkapan mandi, pasta gigi, wewangian, minyak esensial, sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu, sediaan pembersihan, sediaan pemolesan, sediaan penggosok, sediaan abrasif, kosmetik, sabun, sabun mandi, sediaan kosmetik untuk mandi, sediaan perawatan kuku, kuku palsu, stiker nail art, penghilang cat kuku, sediaan make-up, sediaan kosmetik untuk bulu mata, bulu mata palsu, perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu, sediaan pengharum ruangan, deodoran untuk manusia atau untuk hewan, sediaan perawatan rambut, sampo, losion rambut, pembilasan rambut [kondisioner sampo], krim rambut, hair spray, pewarna rambut, sediaan mandi, sediaan cukur, sediaan berjemur [kosmetik], gel pijat, sediaan farmasi, sediaan dokter hewan, sediaan sanitasi dan persediaan medis, peralatan elektronik rumah tangga, alat keperluan makan, kacamata dan kacamata hitam, peralatan untuk

penerangan dan pemanasan, logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, alat tulis, kulit dan imitasi dari kulit, koper dan tas, kantong, payung dan payung matahari, furnitur, peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, gelas, porselen dan gerabah, peralatan kosmetik dan toilet, linen rumah tangga, handuk, pakaian, alas kaki, tutup kepala, karpet, permainan, mainan dan alat permainan, makanan dan minuman, perlengkapan sehari-hari dan barang-barang pribadi; layanan ritel untuk bahan makanan; layanan ritel untuk makanan dan minuman; layanan ritel untuk makanan hewan peliharaan; layanan ritel untuk minuman non-alkohol; layanan ritel untuk peralatan memasak makanan; layanan ritel untuk peralatan persiapan makanan; layanan ritel untuk persiapan membuat minuman; layanan ritel untuk suplemen makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan laut; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan penutup; layanan ritel yang berkaitan dengan minuman beralkohol; layanan ritel yang berkaitan dengan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan memasak makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan persiapan makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan untuk membuat minuman; layanan ritel yang berkaitan dengan produk toko makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan suplemen makanan; layanan ritel, layanan ritel supermarket dan department store yang berkaitan dengan makanan dan minuman; layanan toko grosir menampilkan alat persiapan makanan; layanan toko grosir menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir menampilkan makanan laut; layanan toko grosir menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko grosir menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan laut; layanan toko grosir online yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko ritel menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel menampilkan makanan laut; layanan toko ritel menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko ritel menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan laut; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan makanan ternak; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel untuk makanan dan minuman; manajemen usaha yang berhubungan dalam mendirikan dan/atau mengoperasikan restoran, kafe, kedai kopi dan kedai yang menjual makanan ringan; memberikan informasi kerjasama waralaba (administrasi) restoran, cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan produk makanan atau minuman; pemberian informasi kepada konsumen di bidang restoran dan makanan, yaitu, menu, peringkat dan ulasan restoran dan kompilasi menu, peringkat dan ulasan restoran; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan; stan penjualan makanan ringan; stan penjualan minuman; toko-toko ritel, pesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat dan minuman berasal dari teh, biji kopi, kopi bubuk, produk-produk cokelat, teh loose dan kantong teh, produk terkait kopi dan teh, bermacam-macam rasa teh, sirup dan saus-saus, skala, kertas filter, t-shirt, pakaian, tutup kepala, alas kaki, aksesoris-aksesoris pakaian, mug, gelas-gelas, alat makan, gantungan kunci, alat tulis, tas-tas, peralatan-peralatan dan wadah-wadah dapur atau rumah tangga, filter-filter kopi listrik, mesin-mesin kopi listrik, penapis-penapis kopi listrik, peralatan pembuat kopi, persiapan-persiapan pembersih perlengkapan dan peralatan kopi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050603
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 10:15:26
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Intan Sarikullah
	Alamat Pemohon	:	Dusun Sanur, Desa Jotosanur, Kecamatan Tikung, Kabupaten Lamongan, RT/RW 004/001, Gg. Melati, Kode Pos : 62281, Kabupaten Lamongan, Jawa Timur, 62281
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Asseed Chips
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah Muda, Merah, Hijau, Kuning, Hitam, Cream
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adonan makanan yang mengandung tepung; Arang aktif untuk makanan; Bahan makanan yang sudah disiapkan dalam bentuk saus-saus; Bahan pemanis untuk kue atau minuman atau makanan; Bahan pengental untuk memasak makanan; Bubuk bahan makanan terbuat dari tanaman kelor bernutrisi; Bubuk herbal untuk membuat makanan dan minuman herbal; Cairan berbumbu untuk merendam makanan; Campuran Bumbu beraroma untuk Makanan; Cone snack [makanan ringan berbahan dasar tepung]; Ekstra ragi untuk makanan; Emping (kerupuk dari melinjo); Es krim novelties (bentuk genggam), yaitu, makanan penutup es krim; Intip goreng (makanan berbahan dasar beras); Kedelai bubuk untuk digunakan sebagai makanan; Keripik dan kerupuk berbahan dasar tepung dan berbahan dasar gandum; Kerupuk; Kerupuk Atom; Kerupuk Gendar; Kerupuk Ikan; Kerupuk Jengkol; Kerupuk Kentang; Kerupuk Pecah Seribu; Kerupuk bawang; Kerupuk ikan aneka rasa; Kerupuk ikan dengan perasa; Kerupuk jagung; Kerupuk kopi; Kerupuk pisang; Kerupuk sagu; Kerupuk udang aneka rasa; Kerupuk udang dengan rasa; Madu untuk Makanan manusia; Makanan batang berenergi berbahan dasar kopi; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar tepung; Makanan berbentuk batangan yang mengandung sereal, berprotein dan berenergi ; Makanan dan makanan ringan porsi kecil utamanya terdiri dari nasi, pasta dan atau mi; Makanan penutup; Makanan penutup beku berupa air es dengan rasa; Makanan penutup berbahan dasar beras, makanan penutup muesli; Makanan penutup mousse; Makanan penutup terbuat dari cokelat; Makanan penutup terbuat dari nasi; Makanan penutup terbuat dari sereal; Makanan penutup terbuat dari tepung; Makanan ringan batangan yang mengandung campuran biji-bijian, kacang-kacangan dan buah kering (gula-gula); Makanan ringan berbahan dasar beras; Makanan ringan berbahan dasar beras [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan

540 Etiket

ringan berbahan dasar sereal; Makanan ringan berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Makanan ringan berbahan dasar tepung yang memiliki varian rasa udang pedas manis dan rumput laut; Makanan ringan dengan bahan dasar ketan dan beras; Makanan ringan terutama terdiri dari gandum; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan ringan terutama terdiri dari sereal atau gandum; Makanan ringan yang terbuat dari tepung kentang; Makanan siap saji berbasi beras; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Makanan yang mengandung tepung; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; Minuman berbahan dasar makanan berbasis susu (dairy); Pati termasuk pati yang dimodifikasi untuk makanan; Puding (makanan penutup); Sediaan berbahan karbohidrat untuk makanan; Sediaan karbohidrat untuk makanan; Sediaan makanan berbahan dasar pasta; Sediaan-sediaan tepung untuk makanan; Snack Bar (Makanan); Soufflé (makanan penutup); Tepung atau Serbuk dari daun kelor yang dapat diminum atau dimasak menjadi tambahan makanan; Trehalosa untuk makanan dan minuman; bahan makanan berbahan dasar sereal, beras dan gandum yang diekstrusi; bahan makanan mengandung cokelat; bahan makanan untuk adonan roti dan kue; bahan pengental untuk makanan; bar energi dan makanan ringan berbahan dasar gandum dan cokelat; beras plumula untuk makanan; bubur, dengan basis susu, untuk makanan; camilan granola dengan campuran buah kering dan kacang sebagai makanan ringan; campuran makanan ringan yang terdiri dari kerupuk, pretzel atau popcorn; custard [makanan penutup panggang]; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk makanan dan minuman; ekstrak malt untuk digunakan sebagai penyedap makanan; ekstrak malt untuk makanan; es makanan; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan selain minyak esensial; ginseng olahan untuk digunakan sebagai ramuan, rempah-rempah atau penyedap untuk makanan atau minuman; gula-gula untuk makanan; hiasan berbahan dasar cokelat atau kakao untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; hiasan berbahan dasar gula untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; kerupuk; kerupuk cumi; kerupuk getas cumi; kerupuk getas ikan; kerupuk getas udang; kerupuk graham; kerupuk ikan; kerupuk kepiting; kerupuk nasi; kerupuk opak; kerupuk rambak; kerupuk singkong; kerupuk stik cumi; kerupuk stik ikan; kerupuk telur ketam; kerupuk udang; kue untuk makanan ringan; madu untuk makanan dan minuman; makanan batang berenergi berbahan dasar cokelat; makanan batang berenergi berbahan dasar kakao; makanan beku terutama terdiri dari pasta; makanan disiapkan terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan olahan berbahan dasar sereal untuk sarapan, makanan ringan atau bahan untuk membuat makanan lain; makanan pembuka dan makanan ringan yang terdiri dari kembang gula, pasta, nasi, biji-bijian, roti dan sereal; makanan pencuci mulut gaya China, yaitu, bubur dengan delapan bahan (yang termasuk kacang, beras, kacang merah, longan yang dikeringkan, kacang hijau, dan lain-lain); makanan pengganti berbahan dasar coklat dalam bentuk batangan (non-medis); makanan pengganti berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan (non-medis); makanan penutup berbasis custard; makanan penutup muesli; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar biji probiotik; makanan ringan berbahan dasar coklat; makanan ringan berbahan dasar coklat probiotik; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar gandum (makanan batang); makanan ringan berbahan dasar granola probiotik; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar kakao; makanan ringan berbahan dasar kakao probiotik; makanan ringan berbahan dasar kopi probiotik; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan ringan berbahan dasar oat; makanan ringan berbahan dasar pati singkong diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar pati yucca diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar sereal bebas gluten; makanan ringan berbahan dasar sereal probiotik; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbahan dasar tepung kentang; makanan ringan berbahan dasar tepung tapioka diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar multigrain yang larutkan dengan suplemen nutrisi dan makanan, bukan untuk keperluan medis; makanan ringan berbasis jagung; makanan ringan berbasis sereal; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan ringan diekstrusi terutama terdiri dari pati; makanan ringan gandum diekstrusi; makanan ringan jagung diekstrusi; makanan ringan yang terutama terdiri dari biji-bijian; makanan siap saji berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar mie; makanan siap saji dingin; makanan siap saji terutama terdiri dari sereal dan biji-bijian; makanan siap santap berbentuk batangan berbahan dasar cokelat; maltosa untuk makanan; menir untuk makanan manusia; molase untuk makanan; paket makanan yang terdiri dari pasta atau nasi; pati untuk makanan dan minuman; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa makanan untuk digunakan dalam membuat es krim; perasa teh untuk makanan atau minuman; persiapan aromatik untuk makanan, bukan dari minyak esensial; popcorn dan makanan ringan berbahan dasar jagung; produk nasi untuk makanan; produk-produk roti untuk makanan; propolis [lem lebah] untuk makanan manusia; sediaan makanan ringan terbuat dari sereal; sediaan makanan yang berbahan dasar biji-bijian; senbei [kerupuk nasi]; sirup pati bubuk untuk makanan dan minuman; sirup pati untuk makanan dan minuman; snack bar berbasis granola; snack bar berbasis muesli; stick cumi (kerupuk); stick kerang (kerupuk); tamale (Makanan khas Amerika Tengah); tapioka untuk makanan; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie; tepung kentang untuk makanan; tepung untuk makanan dan minuman===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050604
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 10:17:16
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Lemena
	Alamat Pemohon	:	Citra Garden 2 Extension Pos 3 Blok BE4 No. 12A, RT. 013 RW. 005, Kelurahan Pegadungan, Kecamatan Kalideres, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 11830, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11830
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Bakmi Ortu
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	43

540 Etiket



510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa penyedia makanan Kebab; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa restoran sushi yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kedai yang menjual dan menyajikan makanan dan minuman, makanan laut olahan; Layanan menjemput makanan; Layanan pariwisata sebagai penyediaan informasi tentang akomodasi dan tempat untuk makan dan minum dan termasuk layanan pemesanan yang berkaitan dengannya; Layanan pemberian nasihat dan informasi yang berkaitan dengan pemilihan, persiapan dan penyajian makanan dan minuman; Layanan perhotelan (hospitality) [akomodasi dan makanan dan minuman]; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan restoran Jepang; Layanan restoran Spanyol; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Memberikan informasi dan bertukar informasi sehubungan dengan makanan dan minuman tidak beralkohol termasuk melalui Internet; Memberikan informasi, termasuk online, tentang layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk orang yang membutuhkan untuk tujuan amal; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pemesanan meja restoran secara online; Penyediaan layanan informasi penginapan dan restoran; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Pondok penyediaan makanan sate; Restoran; Restoran Jepang; Restoran Masakan Korea; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan pizza dan minuman; Restoran daging panggang; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Restoran vegetarian; Restoran yang menyediakan se'i; Rumah Makan yang menyediakan seafood, sate, soto, nasi goreng, ikan bakar, ayam goreng, ayam krispy; Sediaan-sediaan makanan; Sediaan-sediaan makanan yang dapat dibawa pulang; Tempat makan yang menghidangkan kudapan; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Warung penyediaan makanan sate; cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; dekorasi makanan; delicatessens [restoran]; hotel, motel, restoran, bar dan layanan katering; hotel, restoran, dan layanan katering; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi restoran; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan menyediakan makanan untuk orang yang membutuhkan [layanan amal]; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan restoran; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang katering makanan dan minuman; jasa konsultasi dibidang penyediaan makanan dan minuman; jasa memasak makanan; jasa penerima tamu, yaitu mengatur reservasi makanan dan reservasi hotel; jasa penyediaan makanan berupa roti; jasa restoran; jasa restoran dan katering; jasa tempat makan yang menyajikan kudapan; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; kafe yang menyediakan makanan dan minuman kelor; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; katering di kafetaria makanan cepat saji; katering makanan dan minuman; katering makanan dan minuman oleh toko roti; katering makanan dan minuman untuk institusi; katering makanan dan minuman untuk jamuan makan; katering makanan dan minuman untuk pesta koktail; keramahtamahan perusahaan dalam sifat menyediakan makanan dan minuman; layanan agen untuk pemesanan restoran; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan bar dan restoran; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan hotel dan restoran; layanan hotel, bar dan restoran; layanan hotel, restoran, dan kafe; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan informasi restoran; layanan informasi restoran dan bar; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria dan restoran; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan kios makanan menjadi layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan makan malam dan restoran; layanan makanan dibawa pulang; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan persiapan makanan; layanan rantai restoran; layanan reservasi dan pemesanan untuk restoran; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi restoran; layanan restoran Eropa; layanan restoran Italia; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling; layanan restoran okonomiyaki; layanan restoran ramen; layanan restoran soba; layanan restoran sushi; layanan restoran swalayan; layanan restoran tempura; layanan restoran turis; layanan restoran udon; layanan restoran udon dan soba; layanan restoran washoku; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; layanan sommelier untuk penyediaan saran yang berkaitan dengan anggur, dan anggur dan pasangan makanan; layanan teater makan malam menjadi penyediaan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; layanan yang menawarkan makanan dan minuman untuk dibawa pulang; melayani makanan dan minuman; memasok makanan untuk konsumsi segera; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan peringkat dan ulasan restoran; memberikan ulasan on-line tentang restoran dan hotel; memberikan ulasan restoran; memberikan ulasan tentang restoran dan bar; mengambil layanan makanan cepat saji; menyajikan makanan dan minuman di bar susu; menyajikan makanan dan minuman di bistro; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; menyajikan makanan dan minuman di perusahaan ritel dan takeaway; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di toko donat; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman berbahan dasar kelor untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman di toko donat; menyediakan makanan dan minuman kelor dengan kerjasama waralaba; menyediakan makanan dan minuman kelor di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman sebagai bagian dari layanan keramahtamahan; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan penginapan di resor kesehatan yang berspesialisasi dalam mempromosikan kesehatan dan kesejahteraan umum pelanggan; menyediakan makanan untuk para tunawisma atau yang kurang mampu; pemesanan dan penyediaan hotel dan akomodasi sementara dan tempat restoran; pemesanan reservasi hotel dan restoran untuk pihak lain;

pengukiran makanan; penyediaan fasilitas restoran; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui informasi dan suatu situs web; penyediaan informasi tentang layanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pemesanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan restoran; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; penyediaan tempat perjamuan makan dan acara sosial untuk acara spesial; penyediaan ulasan akomodasi dan restoran hotel melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyewaan meja dapur untuk menyiapkan makanan untuk dikonsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di perusahaan ritel; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham tradisional untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham untuk konsumsi segera; persiapan makanan Jepang untuk konsumsi segera; persiapan makanan Spanyol untuk konsumsi langsung; persiapan makanan dan minuman; persiapan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan makanan untuk orang lain berdasarkan outsourcing; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran masakan khas jepang; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; restoran, bar dan layanan katering; restoran, bar, dan layanan lounge koktail; rumah makan; rumah makan cina halal; salad bar [layanan restoran]; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050605

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 31/07/2021 10:57:00

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : HANDIANTO

Alamat Pemohon : Jl. Pisang Rt.002 Rw.003, Kel. Asam, Kec. Rangkui, Kota Pangkal Pinang, Kep. Bangka Belitung

740 Nama Kuasa : Hendrawati Santoso S.H.

Alamat Kuasa : Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SENAS

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : MERAH, KUNING EMAS, COKLAT, PUTIH, HITAM

511 Kelas Barang/Jasa : 29

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jeli, selai, kolak (compotes); Selai; Selai Plum; Selai almon; Selai berbahan dasar kacang; Selai berbahan dasar susu; Selai hazelnut; Selai jahe; Selai kacang coklat; jeli, selai; jeli, selai, saus buah-buahan; selada kol; selai; selai aprikot; selai blackberry; selai blackcurrant; selai blueberry; selai buah; selai ceri; selai ceri hitam; selai jahe; selai jeruk; selai jeruk dan jahe; selai kacang; selai kacang coklat; selai kacang mete; selai kelembak; selai lemon; selai nanas; selai peach; selai prem merah; selai rasberi; selai srikaya; selai stroberi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050606

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 31/07/2021 11:18:03

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : VIVI KOERNIA WATY SUTRISNO

Alamat Pemohon : JL. TENGIRI 9 B, RT/RW 001/005, KEL/DESA. KOLOR, Kabupaten Sumenep, Jawa Timur, 69417

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : DRV SKIN CARE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Maker wajah (Kosmetik); Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata,

eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; serum pemutih (kosmetik); wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050607

220 Tanggal Penerimaan : 31/07/2021 11:18:11

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : AMBO TANG

Alamat Pemohon : Jl. Sultan Alauddin Perm. Town House Blok 1 No. 5, RT/RW 001/007, Kel/Desa Gunung Sari, Kec. Rappocini, Kota Makassar, Prov. Sulawesi Selatan , Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90221

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Calandreo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Gold

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa :

===Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim mandi untuk bayi; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pencuci tangan; Krim tabir surya; Krim untuk bercukur; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk pijat; Krim untuk tumit; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Losion pelembab (kosmetik); Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Make up remover krim; Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker wajah (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; balm dan krim setelah bercukur; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk

keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; cat kuku (kosmetik); cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel mandi, krim dan minyak; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); jel dan krim untuk mandi shower; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-shave (non-obat); krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim bayi tidak mengandung obat; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim bronzing kulit; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan sediaan setelah matahari; krim dasar bedak; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan balm; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit tabir surya; krim kulit tanpa obat; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil; krim masker tubuh; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk scrub wajah; krim obat menghilangkan rambut; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pelurus rambut; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pengencang [kosmetik]; krim penghalus kulit; krim pengkondisi; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim penyamak sendiri; krim perawatan rambut; krim perlindungan rambut; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim sepatu dan boot; krim setelah dicukur; krim setelah matahari; krim tabir surya; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh beraroma; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk bahan kulit; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk mandi; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim yang hilang; krim, losion dan gel penyamakan; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up menghapus krim; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih berbentuk krim; pembersih untuk kuas kosmetik; pemerah susu krim; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam

bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun kosmetik; sabun krim tubuh; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; scrub krim tubuh; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; self-tanning lotion [kosmetik]; semir sepatu dan krim; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); susu almond untuk keperluan kosmetik; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050608
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 11:19:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Muhammad Kurniawan EN
	Alamat Pemohon	:	Jalan Permata Indah 2, Blok E No 19, Permata Bekasi 2, RT 01 RW 19 Kelurahan Duren Jaya, Kecamatan Bekasi Timur, Kota Bekasi Jawa Barat 17111, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17111
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GEMPOL WARUNG KOPI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Orange
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bar kopi dan jus; Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Depot penyediaan makanan dan minuman; Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa kedai kopi; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa penyediaan minuman; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kafe yang menyediakan berbagai jenis minuman; Kafe yang menyediakan minuman teh; Kedai kopi; Kedai minuman panas dan dingin; Kedai yang menjual dan menyajikan makanan dan minuman, makanan laut olahan; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Kopi (Kafe); Layanan bar kopi; Layanan bar minuman anggur; Layanan menjemput makanan; Layanan pemberian nasihat dan informasi yang berkaitan dengan pemilihan, persiapan dan penyajian makanan dan minuman; Layanan perhotelan (hospitality) [akomodasi dan makanan dan minuman]; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan yang menyediakan makanan dan minuman dengan truk berjalan; Memberikan informasi dan bertukar informasi sehubungan dengan makanan dan minuman tidak beralkohol termasuk melalui Internet; Memberikan informasi, termasuk online, tentang layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk orang yang membutuhkan untuk tujuan amal; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Penyediaan makanan dan minuman

540 Etiket



di kafe-kafe dan bar-bar; Pondok penyediaan makanan sate; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan pizza dan minuman; Teknik menyeduh dengan menuangkan air panas ke alas kopi yang sudah digiling; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Tempat yang menyediakan makanan dan minuman; Tempat yang meyediakan minuman beralkohol (izakaya); Warung penyediaan makanan sate; bar kopi; cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; jasa katering kantor untuk penyediaan kopi; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang katering makanan dan minuman; jasa konsultasi dibidang penyediaan makanan dan minuman; jasa penyediaan kopi untuk kantor; jasa penyediaan makanan dan minuman untuk acara; jasa penyediaan minuman dengan boba; jasa penyiapan makanan dan minuman; kafe yang menyediakan makanan dan minuman kelor; katering makanan dan minuman; katering makanan dan minuman oleh toko roti; katering makanan dan minuman untuk institusi; katering makanan dan minuman untuk jamuan makan; katering makanan dan minuman untuk pesta koktail; katering yang menyediakan makanan dan minuman; keramahtamahan perusahaan dalam sifat menyediakan makanan dan minuman; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan bawa pulang makanan dan minuman; layanan cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan kedai minuman; layanan kios makanan menjadi layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan kopi dan bar teh; layanan kopi dan jus bar; layanan makanan dan minuman dibawa pulang; layanan makanan dan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan penyediaan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan rantai rumah kopi; layanan rumah kopi; layanan teater makan malam menjadi penyediaan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; layanan yang menawarkan makanan dan minuman untuk dibawa pulang; layanan yang menyediakan minuman teh; melayani makanan dan minuman; melayani minuman beralkohol; melayani teh, kopi, coklat, minuman berkarbonasi atau minuman jus buah; memberikan informasi dalam sifat resep untuk minuman; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; menyajikan makanan dan minuman; menyajikan makanan dan minuman di bar susu; menyajikan makanan dan minuman di bistro; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; menyajikan makanan dan minuman di perusahaan ritel dan takeaway; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di toko donat; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyajikan minuman di brewpubs; menyediakan layanan katering makanan dan minuman berbahan dasar kelor untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk acara olahraga, konser, konvensi, dan pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas konvensi; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran dan adil; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang tua, yaitu, menyediakan makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; menyediakan makanan dan minuman di bistro; menyediakan makanan dan minuman di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak untuk orang tua; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman di toko donat; menyediakan makanan dan minuman kelor dengan kerjasama waralaba; menyediakan makanan dan minuman kelor di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman sebagai bagian dari layanan keramahtamahan; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan makanan dan minuman untuk bayi dan anak usia sekolah dasar; menyediakan makanan dan minuman untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk pasien dan tamu; menyediakan makanan dan penginapan di resor kesehatan yang berspesialisasi dalam mempromosikan kesehatan dan kesejahteraan umum pelanggan; menyediakan makanan, minuman, dan akomodasi sementara untuk para tamu; pelayanan dalam menyediakan makanan dan minuman; penyajian makanan dan minuman; penyediaan informasi tentang penyediaan makanan dan minuman; penyediaan informasi yang berkaitan dengan penyiapan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di hotel; penyediaan makanan dan minuman untuk perusahaan; penyediaan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; penyewaan air mancur minuman; penyewaan mesin pengeluaran minuman; penyewaan unit untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin, selain mesin penjual otomatis; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di perusahaan ritel; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan makanan dan minuman; persiapan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; sediaan-sediaan makanan dan minuman; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman); warung kopi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050610	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 11:37:57	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	National Federation Kempo Indonesia	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Pagermaneh Nomor 168, RT 009 RW 004 Desa Pagerwangi Kecamatan Lembang Kab. Bandung Barat Provinsi Jawa Barat 40391, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat, 40391	

740 Nama Kuasa : Anggi Avianica Putri S.E.

Alamat Kuasa : Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.



© National Federation Kempo Indonesia

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KEMPO INDONESIA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pingpong (olahraga); Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Lembaga pendidikan olahraga; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara acara olahraga; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; cacat untuk acara olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; kegiatan olahraga; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan instruksi olahraga; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan sekolah seni bela diri; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan pelatihan seni bela diri; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur

pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi turnamen olahraga; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pertandingan olahraga; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyelenggaraan kompetisi olahraga===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050613	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 12:56:19	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Jemursari No. 51 - 57 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60237	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	sapuse	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau Tosca, Putih, Kuning, Merah Muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	10	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bantalan penyangga perut; Sabuk hernia; Sabuk penyangga perut bagian bawah; bantalan perut untuk tujuan medis; celana ketat kompresi untuk tujuan medis; ikat pinggang, listrik, untuk keperluan medis; korset perut; korset untuk tujuan medis; sabuk bersalin; sabuk dukungan bersalin untuk tujuan medis; sabuk hernia perut; sabuk koreksi panggul; sabuk ostomy; sabuk perut; sabuk pusar; sabuk suspender diadaptasi untuk stoking kompresi; sabuk untuk terapi; sabuk untuk tujuan medis===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050616	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 13:17:31	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ryndow Bon	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Kayu Putih Tengah 75, RT001/RW007 Kelurahan Pulogadung, Kecamatan Pulogadung, Jakarta Timur, Indonesia 13210, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 13210	
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Niiat	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, Hijau, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adonan makanan yang mengandung tepung; Arang aktif untuk makanan; Bahan makanan yang sudah disiapkan dalam bentuk saus-saus; Bahan pemanis untuk kue atau minuman atau makanan; Bahan pengental untuk memasak bahan makanan; Bahan pengental untuk memasak makanan; Bahan perekat untuk makanan; Bakcang (Makanan beras ketan diisi daging); Beras yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Biji-bijian olahan yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan atau sayuran; Biskuit untuk menambah nafsu makan; Bubuk bahan makanan terbuat dari tanaman kelor bernutrisi; Bubuk herbal untuk membuat makanan dan minuman herbal; Bubur dengan bahan dasar susu untuk makanan; Cairan berbumbu untuk merendam makanan; Campuran Bumbu beraroma untuk Makanan; Cone snack [makanan ringan berbahan dasar tepung]; Ekstra ragi untuk makanan; Es krim novelties (bentuk genggam), yaitu, makanan penutup es krim; Es	

yang dapat dimakan berbahan dasar air dengan rasa yang dibekukan; Es yang dapat dimakan terutama terdiri dari yogurt; Gandum giling untuk makanan manusia; Garam untuk pengawetan bahan makanan; Glasir dan isian untuk makanan manis; Glasir untuk makanan manis; Glasir untuk produk-produk makanan; Gluten untuk makanan; Gula tetes untuk makanan; Gula, pemanis alami, saus pelumur (glazer) dan isian manis (sweet filling), madu, sirup (treacle); Hasil produksi Madu; Hiasan roti yang dapat dimakan; Hidangan dan makanan siap saji yang berbahan dasar utama pasta; Intip goreng (makanan berbahan dasar beras); Kedelai bubuk untuk digunakan sebagai makanan; Madu untuk Makanan manusia; Madu zaitun; Makanan batang berenergi berbahan dasar kopi; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan beku terutama terdiri dari biji-bijian olahan; Makanan beku terutama terdiri dari mie; Makanan beku terutama terdiri dari quinoa dan sereal yang diolah; Makanan beku terutama terdiri dari sereal yang diolah; Makanan berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar teh; Makanan berbahan dasar tepung; Makanan berbentuk batangan yang mengandung sereal, berprotein dan berenergi ; Makanan bubur beras organik; Makanan dalam kaleng, alumunium kontener/alumunium foil maupun kanton plastik siap saji yang terdiri dari nasi dan lauk pauknya dengan tambahan daging sapi/ daging ayam/ikan, sayur-sayuran, buahan-buahan dalam kaleng.; Makanan dan makanan ringan porsi kecil utamanya terdiri dari nasi, pasta dan atau mi; Makanan dari gandum untuk makan pagi; Makanan pasta farina; Makanan penutup; Makanan penutup beku berupa air es dengan rasa; Makanan penutup berbahan dasar beras, makanan penutup muesli; Makanan penutup berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan penutup mousse; Makanan penutup terbuat dari cokelat; Makanan penutup terbuat dari nasi; Makanan penutup terbuat dari sereal; Makanan penutup terbuat dari tepung; Makanan pokok orang Meksiko; Makanan ringan batangan yang mengandung campuran biji-bijian, kacang-kacangan dan buah kering (gula-gula); Makanan ringan berbahan dasar beras; Makanan ringan berbahan dasar beras [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar sereal; Makanan ringan berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Makanan ringan berbahan dasar tepung yang memiliki varian rasa udang pedas manis dan rumput laut; Makanan ringan dengan bahan dasar ketan dan beras; Makanan ringan terutama terdiri dari gandum; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan ringan terutama terdiri dari sereal atau gandum; Makanan ringan yang terbuat dari tepung kentang; Makanan siap saji berbahan dasar mie yang dibekukan; Makanan siap saji berbahan dasar mie yang didinginkan; Makanan siap saji berbasi beras; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari beras; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari mie; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari pasta; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Makanan terutama terdiri dari quinoa dan sereal yang diolah; Makanan terutama terdiri dari sereal yang diolah; Makanan untuk mencuci mulut berbahan dasar telur; Makanan untuk sarapan terbuat dari jagung; Makanan yang dibuat terutama dari nasi, pasta, atau mie; Makanan yang dibuat terutama dari pasta; Makanan yang mengandung tepung; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; Malt untuk makanan; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Minuman berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar makanan berbasis susu (dairy); Nasi Jhejhen dari Madura; Olesan manis (madu); Paket makanan dalam kotak yang terdiri dari nasi dengan tambahan daging ayam, ikan atau sayuran; Pasta yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Pasta, saus dari lemak, saus dan pelapis untuk penyedap makanan; Pati termasuk pati yang dimodifikasi untuk makanan; Penyedam makan (bumbu); Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Perasa, selain minyak esensial, untuk makanan dan minuman; Produk kembang gula rami yang dapat dimakan dan produk kembang gula yang berasal dari atau diresapi dengan rami; Produk makanan berbahan dasar beras, tepung, oatmeal atau sereal, juga berupa hidangan yang dimasak; Produk untuk bumbu atau penyedap bahan makanan, rempah-rempah yang dapat dimakan, bumbu, vinaigrettes, mayones; Produk zat tepung untuk makanan; Puding (makanan penutup); Quinoa dan sereal yang diolah yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Ramuan beraroma untuk makanan; Sediaan aromatik untuk makanan; Sediaan berbahan karbohidrat untuk makanan; Sediaan karbohidrat untuk makanan; Sediaan makanan berbahan dasar pasta; Sediaan-sediaan tepung untuk makanan; Serbat (es yang dapat dimakan); Sereal yang diolah yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Snack Bar (Makanan); Soufflé (makanan penutup); Teh herbal untuk pengunaan dalam makanan; Tepung atau Serbuk dari daun kelor yang dapat diminum atau dimasak menjadi tambahan makanan; Tepung dari daun tanaman kelor untuk makanan; Tepung kental buat makanan; Tepung tapioka untuk makanan; Tepung untuk makanan; Trehalosa untuk makanan dan minuman; Uli (Makanan Dari Beras Ketan); Yogurt beku (es yang dapat dimakan); Ziti (Makanan khas Amerika); air madu; aroma untuk makanan/kue; bahan makanan berbahan dasar sereal, beras dan gandum yang diekstrusi; bahan makanan mengandung cokelat; bahan makanan untuk adonan roti dan kue; bahan pengental untuk makanan; bar energi dan makanan ringan berbahan dasar gandum dan cokelat; beras plumula untuk makanan; bibit gandum untuk makanan manusia; bubuk anggur merah untuk digunakan sebagai penyedap makanan; bubuk daun kelor dimakan mengandung kelor; bubuk dimakan mengandung kelor; bubuk madu mentah kering [pemanis alami]; bubur, dengan basis susu, untuk makanan; bumbu dan bumbu berbasis kakao untuk makanan dan minuman; bumbu makanan terutama terdiri dari saus tomat dan salsa; camilan granola dengan campuran buah kering dan kacang sebagai makanan ringan; campuran makanan ringan yang terdiri dari kerupuk, pretzel atau popcorn; cangkir cokelat yang bisa dimakan; cangkir wafel yang dapat dimakan; cangkir wafer yang dapat dimakan; custard [makanan penutup panggang]; dekorasi wafer yang dapat dimakan untuk kue; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk makanan dan minuman; ekstrak malt untuk digunakan sebagai penyedap makanan; ekstrak malt untuk makanan; ekstrak untuk digunakan sebagai perasa makanan, selain minyak esensial; ekstrak, selain minyak esensial, untuk membumbui bahan makanan; es buah yang bisa dimakan; es krim, sorbet dan es lainnya yang dapat dimakan; es makanan; es sayuran yang dapat dimakan; es yang dapat dimakan; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan selain minyak esensial; essens untuk bahan makanan selain untuk minyak esensial; garam untuk mengawetkan bahan makanan; garam yang bisa dimakan; ginseng olahan untuk digunakan sebagai ramuan, rempah-rempah atau penyedap untuk makanan atau minuman; glasir madu treacle untuk ham; glasir untuk makanan; gluten yang diolah sebagai bahan makanan; gula madu herbal; gula, madu, sirup; gula, madu, tetes (treacle); gula-gula untuk makanan; hiasan berbahan dasar cokelat atau kakao untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; hiasan berbahan dasar gula untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; hiasan kue yang dapat dimakan; intip (makanan terbuat dari nasi yang di goreng); jeotgal [Bumbu Korea yang terbuat dari makanan laut asin dan fermentasi]; kertas nasi yang bisa dimakan; kertas yang bisa dimakan; kue untuk makanan ringan; kunyit untuk makanan; lem yang dapat dimakan untuk dekorasi gula-gula; madu; madu Manuka; madu campuran; madu chancaca; madu herbal; madu mentah [pemanis alami]; madu mongso; madu mustard; madu untuk makanan dan minuman; madu, madu sirup; makan gandum; makan mustard; makan siang dalam kotak yang terdiri dari nasi, dengan tambahan daging, ikan; makan siang dalam kotak yang terdiri dari nasi, dengan tambahan daging, ikan, atau sayuran;

makan siang dalam kotak yang terdiri dari nasi, dengan tambahan tempura daging, tempura makanan laut, tempura telur, tempura sayuran atau tempura jamur; makan siang dalam kotak yang utamanya terdiri dari nasi; makan siang dalam kotak yang utamanya terdiri dari pasta; makan siang dalam kotak yang utamanya terdiri dari sushi; makan siang pra-paket yang terdiri terutama dari nasi, dan juga termasuk daging, ikan atau sayuran; makan siang siap saji dalam kotak berbasis tempura; makanan Untuk Sarapan dari Padi-padian; makanan batang berenergi berbahan dasar cokelat; makanan batang berenergi berbahan dasar kakao; makanan batang bernutrisi yang berbasis gandum; makanan beku terutama terdiri dari pasta; makanan beku terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan berbahan dasar oat; makanan berbahan dasar tepung (SEMPOL); makanan dari jagung; makanan dari tepung; makanan disiapkan terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan gurih siap saji dalam bentuk pizza; makanan gurih siap saji di kelas ini terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan olahan berbahan dasar sereal untuk sarapan, makanan ringan atau bahan untuk membuat makanan lain; makanan pembuka dan makanan ringan yang terdiri dari kembang gula, pasta, nasi, biji-bijian, roti dan sereal; makanan pencuci mulut dan gula-gula dingin dan beku; makanan pencuci mulut gaya China, yaitu, bubur dengan delapan bahan (yang termasuk kacang, beras, kacang merah, longan yang dikeringkan, kacang hijau, dan lain-lain); makanan pengganti berbahan dasar coklat dalam bentuk batangan (non-medis); makanan pengganti berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan (non-medis); makanan penutup beku; makanan penutup beku yang terbuat dari air, pemanis, dan sirup buah atau perasa lainnya; makanan penutup berbahan dasar kacang; makanan penutup berbahan dasar kopi; makanan penutup berbasis custard; makanan penutup cokelat; makanan penutup dari es; makanan penutup dengan rasa karamel; makanan penutup dengan rasa kopi; makanan penutup es krim; makanan penutup gelatin rasa [manis]; makanan penutup gelatin rasa dan manis; makanan penutup muesli; makanan penutup vanila; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar biji probiotik; makanan ringan berbahan dasar coklat; makanan ringan berbahan dasar coklat probiotik; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar gandum (makanan batang); makanan ringan berbahan dasar granola probiotik; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar kakao; makanan ringan berbahan dasar kakao probiotik; makanan ringan berbahan dasar kopi probiotik; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan ringan berbahan dasar oat; makanan ringan berbahan dasar pati singkong diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar pati yucca diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar sereal bebas gluten; makanan ringan berbahan dasar sereal probiotik; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbahan dasar tepung kentang; makanan ringan berbahan dasar tepung tapioka diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar multigrain yang larutkan dengan suplemen nutrisi dan makanan, bukan untuk keperluan medis; makanan ringan berbasis jagung; makanan ringan berbasis sereal; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan ringan diekstrusi terutama terdiri dari pati; makanan ringan gandum diekstrusi; makanan ringan jagung diekstrusi; makanan ringan yang terutama terdiri dari biji-bijian; makanan siap dimakan, berupa potongan makanan dari bahan sereal; makanan siap saji berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar mie; makanan siap saji dingin; makanan siap saji kering; makanan siap saji terutama terdiri dari sereal dan biji-bijian; makanan siap santap berbentuk batangan berbahan dasar cokelat; makanan yang dipanggang; maltosa untuk makanan; mangkuk tortilla yang bisa dimakan; mangkuk wafel yang dapat dimakan; mangkuk wafer yang dapat dimakan; menir untuk makanan manusia; minuman berbahan dasar sereal [pengganti makanan cair]; mitsumame [Makanan penutup Jepang yang terdiri dari agar-agar, adzuki rebus dan buah-buahan dengan sirup]; mizu-yokan-no-moto [Makanan Jepang terbuat dari sweet adzuki bean jelly]; molase untuk makanan; paket makanan yang terdiri dari pasta atau nasi; panekuk yang bisa dimakan; pati singkong untuk makanan; pati ubi jalar untuk makanan; pati untuk makanan; pati untuk makanan dan minuman; penyedap makanan, selain minyak esensial; penyedap rasa dan aroma untuk makanan selain untuk minyak esensial; perasa almond, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa almond, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa buah untuk makanan atau minuman, kecuali esens; perasa buah, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa makanan untuk digunakan dalam membuat es krim; perasa teh untuk makanan atau minuman; perasa vanila untuk bahan makanan; perasa vanila untuk makanan atau minuman; perekat yang dapat dimakan untuk dekorasi gula-gula; persiapan aromatik untuk makanan, bukan dari minyak esensial; popcorn dan makanan ringan berbahan dasar jagung; produk makanan yang mengandung terutama tepung; produk makanan yang terdiri dari sereal; produk nasi untuk makanan; produk-produk roti untuk makanan; propolis [lem lebah] untuk makanan manusia; roti bun carbomado; royal jelly untuk makanan manusia, bukan untuk keperluan medis; saus [yang dapat dimakan] [bumbu]; saus madu mustard; saus mustard madu; sayatan madu untuk ham; sediaan Makanan dari Padi-padian; sediaan makanan ringan terbuat dari sereal; sediaan makanan yang berbahan dasar biji-bijian; sediaan-sediaan berbahan dasar makanan karbohidrat; sirup pati bubuk untuk makanan dan minuman; sirup pati untuk makanan dan minuman; tablet madu herbal [permen]; tamale (Makanan khas Amerika Tengah); tapioka untuk makanan; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie; tepung kentang untuk makanan; tepung untuk makanan dan minuman; tepung yang bisa dimakan; topping cokelat yang dapat dimakan; topping makanan penutup, kecuali topping kocok dengan bahan dasar susu dan topping kacang; tostadas (makanan khas Mexico)===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050617	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 13:41:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NUR SYARIFAH AMANTA	
	Alamat Pemohon	:	JL. BATAN SAWO I NO.40 RT.008 RW.004 MIROTO, Kota Semarang, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		AMANTA GROUP
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	AMANTA GRUP	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	HITAM KUNING EMAS	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi bisnis dan urusan kantor; Administrasi bisnis dan urusan kantor, administrasi dan manajemen usaha; Agen	

penjualan; Counter untuk penjualan es krim; DEPARTMENT STORE; Distributor; Distributor alat kesehatan; Distributor grosir yang menyediakan produk-produk farmasi; Eceran dan grosir minuman; Eceran dan grosir toko roti; Gerai penjualan makanan dan minuman; Iklan secara online; Informasi komersil dan saran untuk konsumen; Jasa agen penjualan untuk kosmetik; Jasa kios makanan dalam bentuk penyediaan makanan dan minuman; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk produk-produk farmasi; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan parfum dan wewangian; Jasa promosi; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Konsultan Niaga; Konsultan Pajak; Layanan eceran atau grosir untuk kosmetik dan alat kesehatan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan perantara yang berkaitan dengan perdagangan barang dan jasa; Layanan ritel untuk parfum dan wewangian; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel online; Layanan toko ritel yang disediakan melalui Internet yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; MINI MARKET; Manajemen Usaha; Mempromosikan barang orang lain melalui situs web (website); PASAR SWALAYAN; PENYALURAN CONTOH-CONTOH BARANG; Pemasaran dan periklanan pada jasa keuangan dan asuransi; Pembelian barang lokal untuk dibeli oleh konsumen di luar negeri; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Perdagangan besar kosmetik; Periklanan online; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; Ritel online; Supermarket bahan bangunan; TOKO SERBA ADA; Toko barang-barang grosir; Toko makanan online; Toko minuman non-alkohol; Toko minuman online; Toko minuman panas dan dingin; Toko parfum; Toko perabotan; Toko serba ada; Toko yang menjual kosmetik; Toko yang menjual pakaian; administrasi usaha; agen impor-ekspor; agen perusahaan lokal dan asing untuk memberikan penawaran untuk berbagai produk, yaitu, penetapan harga barang atau jasa; belanja online; bisnis dan manajemen; iklan; iklan dan promosi perusahaan; jasa grosir dan eceran; jasa grosir untuk furnitur; jasa iklan dan promosi; jasa pemesanan (untuk orang lain); jasa penjualan dan publisitas; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa periklanan; jasa periklanan dan manajemen; jasa ritel; jasa ritel yang berhubungan dengan produk makanan dan minuman beralkohol dan tidak beralkohol; jasa-jasa impor dan ekspor; jasa-jasa penjualan barang; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan pemasaran online; layanan periklanan dan manajeman untuk penjualan dari tempat minuman, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, penutup kepala, kemeja, kemeja berkerah, kemeja lengan panjang, t-shirt lengan pendek, celana, celana pendek, celana panjang, rok, gaun, kaos kaki, jaket, jaket berkerudung, topi-topi, topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian), sepatu, sandal, game, mainan dan mainan, artikel olahraga, dekorasi, tokoh mainan koleksi, boneka, mainan mekanik, boneka mainan berkarakter, boneka mainan, mainan action figure, jam tangan mainan; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan ritel dan grosir untuk berbagai barang, termasuk tetapi tidak terbatas pada kosmetik dan sediaan perlengkapan mandi, pasta gigi, wewangian, minyak esensial, sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu, sediaan pembersihan, sediaan pemolesan, sediaan penggosok, sediaan abrasif, kosmetik, sabun, sabun mandi, sediaan kosmetik untuk mandi, sediaan perawatan kuku, kuku palsu, stiker nail art, penghilang cat kuku, sediaan make-up, sediaan kosmetik untuk bulu mata, bulu mata palsu, perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu, sediaan pengharum ruangan, deodoran untuk manusia atau untuk hewan, sediaan perawatan rambut, sampo, losion rambut, pembilasan rambut [kondisioner sampo], krim rambut, hair spray, pewarna rambut, sediaan mandi, sediaan cukur, sediaan berjemur [kosmetik], gel pijat, sediaan farmasi, sediaan dokter hewan, sediaan sanitasi dan persediaan medis, peralatan elektronik rumah tangga, alat keperluan makan, kacamata dan kacamata hitam, peralatan untuk penerangan dan pemanasan, logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, alat tulis, kulit dan imitasi dari kulit, koper dan tas, kantong, payung dan payung matahari, furnitur, peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, gelas, porselen dan gerabah, peralatan kosmetik dan toilet, linen rumah tangga, handuk, pakaian, alas kaki, tutup kepala, karpet, permainan, mainan dan alat permainan, makanan dan minuman, perlengkapan sehari-hari dan barang-barang pribadi; layanan ritel disediakan oleh toko-toko asap; layanan ritel disediakan oleh toko-toko tembakau; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan bakar; layanan toko grosir menampilkan bahan bakar; layanan toko grosir menampilkan persiapan wewangian; manajemen dan operasi bisnis daur ulang; manajemen komersial; minimarket; pemasaran; pengecer toko serba ada; penjualan eceran dan grosir sampo; penjualan lagu secara digital melalui jaringan online; penjualan ritel dan grosir kosmetik; penjualan ritel dan grosir parfum; penjualan ritel dan grosir perlengkapan kecantikan; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; perdagangan barang; perdagangan online; promosi penjualan; promosi penjualan (untuk orang lain); stan penjualan makanan ringan; stan penjualan minuman; supermarket; toko===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050618	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	31/07/2021 13:50:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DILLAH ELPIONITA	
	Alamat Pemohon	:	JL. MT HARYONO PERUMAHAN BUKIT MEDITRANIA CLUSTER SPAIN BLOK RT 02 KEL. AIR PUTIH KEC. SAMARINDA ULU KOTA SAMARINDA KALIMANTAN TIMUR, Kota Samarinda, Kalimantan Timur, 75124	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OLDBEAUTE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Campuran minuman suplemen gizi bubuk yang mengandung satu atau lebih bahan berikut, dekstrosa, protein, protein susu, atau konsentrat protein whey; Makanan dan minuman untuk keperluan nutrisi; Minuman bergizi untuk keperluan diet; Minuman dalam bentuk serbuk dan berasa untuk pelangsing; Minuman diet; Minuman kesehatan yang mengandung vitamin untuk meningkatkan stamina tubuh dan daya tahan tubuh; Minuman non-alkohol yang mengandung suplemen bernutrisi; Minuman pelangsing; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Minuman untuk digunakan sebagai alat bantu pelangsingan tubuh; Minuman untuk kesehatan; Minuman yang digunakan sebagai suplemen diet; Minuman yang mengandung vitamin; Minuman-minuman bercitarasa dan berbahan dasar buah-buahan yang mengandung vitamin untuk kesehatan; bahan-bahan yang mengandung gizi untuk berbagai macam minuman dalam bentuk bubuk yang siap untuk diminum; campuran minuman suplemen diet; campuran minuman suplemen diet bubuk rasa buah; campuran minuman suplemen diet rasa buah; campuran minuman suplemen makanan diet; campuran minuman suplemen makanan diet, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen nutrisi bubuk; makanan/minuman suplemen kesehatan; minuman bervitamin; minuman kesehatan yang mengandung ginseng; minuman obat; minuman suplemen diet; minuman suplemen gizi; minuman tambahan makanan diet; minuman tambahan makanan diet, bukan untuk tujuan medis; minuman tambahan untuk keperluan diet; suplemen gizi dalam bentuk minuman; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen minuman kolagen===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050672 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 00:27:48
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Charlie Christian
Alamat Pemohon : Jalan PAM Lama No 48, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Prosperity Bird's Nest
566 Arti Bahasa : Sarang Burung Walet Cap Kesejahteraan.
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sarang burung dengan gula batu; Sarang burung dengan gula batu yang bisa dimakan; Sari sarang burung; sarang burung yang bisa dimakan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050673 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 00:32:48
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. BANK WOORI SAUDARA INDONESIA 1906 Tbk
Alamat Pemohon : Gedung Treasury Tower Lantai 26 dan 27, Distric 8, SCBD Lot 28, Jalan Jend. Sudirman Kav 52-53, Kelurahan Senayan, Kecamatan Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 11620
740 Nama Kuasa : Jekrinius H Sirait S.H., CPL.
Alamat Kuasa : Jekrinius & Co Jl. Dr. Susilo Raya, No. C5-C6, Kelurahan Grogol, Kecamatan Grogol Petamburan, Jakarta Barat



Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : GAMBAR BONEKA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, PINK MUDA, PINK TUA, COKLAT, MERAH, HITAM, PUTIH, dan UNGU
511 Kelas Barang/Jasa : 20
510 Uraian Barang/Jasa : ===Furniture untuk rumah, kantor, dan taman; Keperluan kantor [perabot]; Kursi perabot kantor; Lemari kantor (filling cabinet); Meja rapat kantor; Patung kayu; Patung plastik; Patung plester; boneka; boneka binatang; boneka burung; cetakan untuk bingkai foto; cincin tirai; furnitur anak-anak; furnitur antik; furnitur bambu; furnitur bentwood; furnitur dari kayu; furnitur dari kulit;

furnitur ruang makan; furnitur seksional; furnitur taman; furnitur, cermin, bingkai foto; furniture / perabot rumah tangga dan kantor yaitu kasur busa, kasur kapuk, kasur pegas/per; gantungan handuk [furniture]; gelas cheval; gelas menarik; kait cangkir hisap, bukan dari logam; kait gelas, bukan dari logam; kartu kunci plastik, tidak dikodekan dan tidak magnetik; karya seni yang terbuat dari kayu; kasur jerami; klem, bukan dari logam; kursi [kursi]; kursi kantor; kurung bingkai foto; layar [furnitur]; lemari; lemari penyimpanan dari logam; meja; meja dari logam; meja kantor; paket hadiah hiasan yang terbuat dari plastik; partisi kantor berdiri bebas [perabot]; partisi kantor bergerak [furniture]; patung kayu; patung kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung kayu; patung-patung lilin; perabotan kantor; piala kayu, gabus, alang-alang, tebu, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang ikan paus, kulit, kuning, bunda mutiara, meerschaum atau dari plastik; piala plastik; piring ambroid; rak kayu [perabot]; rak pakaian [perabot]; rel pakaian; troli [perabot]; tulang, tanduk, tulang paus atau tulang mutiara yang belum dikerjakan atau belum dikerjakan; workstation komputer [furnitur]===

210 Nomor Permohonan : JID2021050674

220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 00:52:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. BANK WOORI SAUDARA INDONESIA 1906 Tbk

Alamat Pemohon : Gedung Treasury Tower Lantai 26 dan 27, Distric 8, SCBD Lot 28, Jalan Jend. Sudirman Kav 52-53, Kelurahan Senayan, Kecamatan Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 11620

740 Nama Kuasa : Jekrinius H Sirait S.H., CPL.

Alamat Kuasa : Jekrinius & Co Jl. Dr. Susilo Raya, No. C5-C6, Kelurahan Grogol, Kecamatan Grogol Petamburan, Jakarta Barat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Lukisan

Nama Merek : LOGO BONEKA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : BIRU, PINK MUDA, PINK TUA, COKLAT, MERAH, HITAM, PUTIH, dan UNGU

511 Kelas Barang/Jasa : 36

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bank internet; Jasa Kredit Online; Jasa pembayaran melalui uang elektronik secara online; Jasa perbankan; Jasa perdagangan emas melalui platform daring/ online; Jasa pinjaman peer to peer atau pinjaman online berbasis teknologi; Jasa simpan pinjam secara online; Jasa-jasa keuangan serta laporan keuangan terkait, secara online maupun offline; Jasa-jasa keuangan serta pelaporan keuangan terkait, secara online maupun offline; Jasa-jasa keuangan serta pelaporan keuangan terkait, secara online maupun offline
jasa pinjaman lunak; Layanan bank yang disediakan untuk pembayaran tagihan melalui telepon; Layanan kartu debit dan layanan kartu tagihan; Layanan kartu prabayar, kartu hadiah prabayar, kartu dengan deposit uang dan kartu pembayaran.; Layanan keuangan, perbankan dan kredit; Layanan perbankan pribadi; Perbankan digital; Perbankan mobile; Perbankan online; informasi keuangan; jaminan keuangan [layanan jaminan]; jasa agen penagihan sewa; jasa bank tabungan/simpanan; jasa investasi keuangan; jasa kartu debit; jasa keuangan yang berkaitan dengan kartu kredit; jasa pembayaran secara online; jasa pembayaran tagihan melalui bank secara online; jasa penaksiran property dan agen pemegang wasiat property; jasa perbankan investasi; jasa perbankan melalui telepon; jasa perbankan yang disediakan melalui telepon genggam/seluler; jasa perdagangan akseptasi bank; jasa transaksi keuangan online; jasa-jasa keuangan, yaitu pinjaman secara online; jasa-jasa perbankan dan keuangan secara online; konsultasi dalam bidang perbankan online dan jasa keuangan; konsultasi perbankan; konsultasi pinjaman keuangan; layanan KPR (perbankan); layanan agen penagihan pembayaran; layanan escrow online terkait dengan pertukaran layanan; layanan kartu kredit dan kartu debit; layanan kartu kredit telepon; layanan kartu pembayaran; layanan kartu tunai; layanan konsultasi dan konsultasi perbankan investasi; layanan pembayaran tagihan online; layanan penggalangan dana bisnis online; layanan pengiriman uang domestik disediakan secara online; layanan perbankan dan keuangan; layanan perbankan dan pembiayaan; layanan perbankan disediakan melalui telepon seluler; layanan perbankan elektronik; layanan perbankan investasi properti; layanan perbankan konsumen yang disediakan oleh serikat kredit; layanan perbankan mobile dan investasi; layanan perbankan online yang dapat diakses melalui aplikasi selular yang dapat diunduh; layanan perbankan online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan perbankan otomatis; layanan perbankan pedagang dan investasi perbankan; layanan perbankan teller machine [ATM] otomatis; layanan perbankan terkomputerisasi; layanan perbankan yang berkaitan dengan penerimaan pembayaran cicilan interval tetap; layanan perbankan yang berkaitan dengan setoran uang; layanan perbankan yang dapat diakses melalui jejaring sosial; layanan perencanaan keuangan online; layanan rekening kas online; manajemen keuangan; manajemen keuangan, analisis dan layanan informasi; melakukan transaksi keuangan secara online; melakukan urusan keuangan online; menyediakan informasi dalam bidang perbankan online, peminjaman, investasi, penganggaran, manajemen keuangan, dan jasa keuangan; menyediakan informasi keuangan dan asuransi secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; menyediakan informasi keuangan online dari basis data komputer atau Internet; menyediakan pemrosesan pembayaran seluler
nirsentuh melalui pedagang di lokasi ritel,
online, dan grosir; pemrosesan transaksi transfer bank; penerbitan cek bank; penerbitan kartu bank; penerbitan kartu biaya; penerbitan kartu diskon loyalitas pelanggan; penerbitan kartu kredit; penerbitan kartu prabayar elektronik; penerbitan mata uang virtual elektronik untuk permainan online; pengelolaan keuangan dana pensiun; penyediaan informasi mengenai agen untuk berlangganan obligasi; perantara penerbitan kartu kredit; perbankan; perbankan elektronik melalui jaringan komputer global [Internet banking]; perbankan hipotek; perbankan hipotek, layanan pinjaman dan broker; perbankan investasi; perbankan komersial; perbankan komersial on-line; perbankan online dan jasa keuangan melalui jaringan komputer global; perbankan online dan jasa keuangan yang dapat diakses melalui situs web atau aplikasi bergerak yang dapat diunduh; perbankan pedagang; perbankan rumah; perbankan swasta; pinjaman online; transaksi keuangan online===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050676	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 05:58:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BRAVE Global W.L.L.	
	Alamat Pemohon	:	Office 73, Building 2304, Road 2830, Block 428, Al Seef, Kingdom of Bahrain	
740	Nama Kuasa	:	Zain Isnaeni Adnan MBA. MIP.	
	Alamat Kuasa	:	Hadromi Adnan IP Group, 30/F Menara Kadin Jl. HR Rasuna Said Blok X-5 Kav. 2-3	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BRAVE	
566	Arti Bahasa	:	BRAVE = berani	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===organisasi acara dan kompetisi olahraga===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050677	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 06:11:54	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	LIM IYEN BOB	
	Alamat Pemohon	:	JL. SIWALAN NO. 6 RT 008 RW 001, DESA/KEL PISANG CANDI KECAMATAN SUKUN, Kota Malang, Jawa Timur, 65146	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Enoox	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	32	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air mineral dengan ozon; Air minum berhidrogen; Bubuk untuk minuman; Jus buah atau sayuran; Jus sari buah-buahan; Konsentrat jus buah; Konsentrat untuk membuat minuman; Konsentrat untuk membuat minuman buah; Konsentrat untuk membuat jus buah; Lemon (sirup); Minuman serat buah; Minuman buah atau sayuran; Minuman isotonik; Minuman sari buah; Sediaan untuk membuat minuman; Sirup; Sirup Kalamansi; Sirup dan sediaan-sediaan lain untuk membuat minuman, sari buah, minuman sari buah, minuman sari sayuran, serbat, jus; Sirup konsentrat atau serbuk yang digunakan dalam sediaan minuman buah; Sirup markisa untuk minuman; Sirup untuk minuman; Sirup, konsentrat, dan bubuk untuk membuat air rasa, minuman hipotonik, isotonik dan hipertonik, minuman dan jus buah, minuman energi dan minuman olahraga; air mineral [minuman]; air mineral dengan rasa; air minum; air minum dalam kemasan; air minum dengan kandungan mineral; air minum dengan rasa; air minum suling; bubuk untuk membuat minuman; bubuk untuk minuman boba; esens (aroma) tanpa-alkohol untuk membuat minuman; jus blackcurrant (SIRUP); jus buah; jus jeruk nipis (sirup); konsentrat buah untuk membuat minuman; konsentrat jus buah; konsentrat sayur untuk membuat minuman; konsentrat untuk membuat minuman elektrolitik isotonik non-karbonasi; konsentrat yang digunakan dalam persiapan minuman olahraga; konsentrat, sirup dan bubuk yang digunakan dalam persiapan minuman ringan; limun; minuman berenergi; minuman cincau; minuman jeli; minuman nata de coco; minuman rasa buah; minuman ringan beraroma kopi; minuman sirup buah dengan air; minuman, yaitu, air minum, air minum dengan rasa, air mineral dan air soda dan minuman non-alkohol lainnya, yaitu, minuman ringan, minuman penambah tenaga dan minuman untuk olah raga; orange squash (sirup); orgeat (sirup); serbuk digunakan dalam persiapan minuman berbahan dasar buah; sirup; sirup buah untuk membuat minuman; sirup dan olahan tanpa-alkohol lainnya untuk membuat minuman; sirup dan sediaan lain untuk membuat minuman; sirup green tea; sirup malt untuk minuman; sirup red tea; sirup rempah; sirup untuk limun; sirup untuk membuat air mineral dengan rasa; sirup untuk membuat limun; sirup untuk membuat minuman; sirup untuk membuat minuman berbahan dasar (air daih); sirup untuk membuat minuman rasa buah; sirup untuk membuat minuman ringan; sirup untuk membuat minuman tanpa-alkohol; sirup untuk minuman; sirup, konsentrat dan bubuk untuk membuat minuman===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050681	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 13:53:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Citra Puspita Rinda	
	Alamat Pemohon	:	Dusun Sugriwo 5, Kabupaten Lampung Tengah, Lampung	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	C glow SKINCARE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning emas, putih, Perak, pink
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kosmetik untuk perawatan rambut; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan rambut; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; parfum; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050684	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 16:30:02		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Dhitya dwi yulita		
	Alamat Pemohon	:	Sukamanah 2 RT 903 RW 13, Kota Bandung, Jawa Barat, 42085		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	INKA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Orange dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	10, 11, 12
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat pemantauan denyut jantung pasien (Patient Monitor); Lampu bedah; electrocardiographs; konsentrator oksigen untuk keperluan medis; lampu bedah=== ===unit penanganan udara=== ===kursi roda; kursi roda listrik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050686	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 17:19:49		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Sukarti		
	Alamat Pemohon	:	Jl. semolowaru utara VIII no.12A, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60119		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MAHA RATU NUSANTARA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	biru, hitam, abu abu dan kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	1
510	Uraian Barang/Jasa	:	===garam beryodium; garam kasar===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050689	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 18:28:23		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA		
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adhesive aluminium foil untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Adhesive film untuk keperluan alat tulis-menulis/

rumah tangga; Al-Qur`an (Tercetak); Alas meja; Alat penanda buku; Alat penyalur pita perekat [keperluan kantor]; Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan bermain anak-anak; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Alat-alat pendidikan atau pengajaran (kecuali perkakas); Album untuk stiker; Alkitab; Arsip dokumen; Bahan cetakan terkait dengan pertanian dan hortikultura, termasuk buku dan majalah; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kerajinan kertas; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Bahan pembungkus; Bahan pengajaran cetak untuk instruksi; Bahan pengepak [bahan pengganjal, bahan pengisi] dari kertas atau kardus; Bahan penutup untuk buku; Bahan penutup untuk buku kecil; Bahan penutup untuk majalah; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; Bahan-bahan cetak, yaitu, kertas dan karton untuk digunakan dalan pembuatan kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit atau kartu bank, passpor, dokumen visa, sim, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang terdiri dari area yang dapat dibaca oleh mesin; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan pengajaran; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang cetakan utuk keperluan pendidikan; Barang cetakan, yaitu, buku komik, novel grafis, selebaran instruksional dalam bidang permainan komputer, manual/petunjuk untuk permainan video, panduan strategi untuk permainan; Barang terbuat dari kertas; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang hukum; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang sekuritas, opsi dan instrumen keuangan lain; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Barang-barang tercetak, termasuk majalah, buku, brosur, kalender, katalog; Bendera iklan; Berita berkala; Berita berkala, brosur, pamflet, dan jadwal pertandingan yang terkait dalam bidang bola basket; Bola dunia; Brosur komputer; Brosur-brosur; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Buku agenda; Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Buku atau kertas pelajaran; Buku catatan; Buku dan majalah dalam bidang hiburan; Buku kecil pelatihan; Buku kecil uji cetak; Buku kerja harian; Buku panduan referensi; Buku pencatatan; Buku tahunan (barang cetakan); Buku tanda terima / kuitansi; Buku tulis; Buku-buku nota yang dapat direkatkan; Busa berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Cairan penghapus; Catatan terima kasih; Daftar (barang cetakan); Daftar laundry tercetak; Data terekam dari internet dalam bentuk kertas; Desain gambar yang dihasilkan dengan bantuan komputer; Diktat (Buku); Dokumen; Dokumen yang dicetak; Dokumentasi computer dalam bentuk cetak; Fibre tipp maker; Film laminating (alat tulis); Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Folder Manila; Folder dokumen; Form perjanjian; Formulir; Formulir bisnis cetak; Formulir yang dicetak; Gambar kalkir [dekalkomania]; Grafik/bagan; Grafis (barang cetakan); Handuk tangan Kertas; Hasil cetakan; Hiasan dekoratif yang ditaruh di ujung atas pensil; Housebreaking pads sekali pakai dari kertas atau selulosa untuk hewan peliharaan; Huruf cetakan untuk tulisan penanda pintu dorong atau tarik; Iklan (Barang Cetakan); Isolasi kertas; Jekrekan; Jepitan kertas; Kain berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Kain lap kertas; Kain pembersih yang terbuat dari bahan tidak dirajut/ tidak ter-anyam; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong dari bahan sintetis untuk pembungkus dan pengemasan; Kantong hadiah dari bahan biodegradable; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong pembawa (sekali pakai) terbuat dari kertas atau plastik; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik putih susu laundry; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Kantong sampah dari bahan biodegradable; Kantong sandwich; Kantong untuk membawa belanjaan dari bahan biodegradable; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kardus tahan air; Karet gelang untuk keperluan rumah tangga; Karton; Karton manila; Karton-karton khusus untuk segala jenis sepatu, sandal, sepatu olah raga, yang disisipkan di bagian dalam; Kartu bisnis; Kartu cetak, selain bersandi atau magnetic; Kartu diskon, selain bersandi atau magnetic; Kartu hadiah; Kartu hadiah terbuat dari kertas; Kartu loyalti non-magnetik; Kartu nama; Kartu peringatan tidak diganggu dari karton; Kartu terima kasih; Kartu yang dilaminasi (barang cetakan); Karung kertas untuk pembungkus; Kertas; Kertas Berlapis plastik untuk pembungkus makanan; Kertas India; Kertas Jepang; Kertas Sembahyang; Kertas catatan; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda dari busa; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas dapur untuk memasak; Kertas debu; Kertas filter; Kertas foto; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas higienis; Kertas karton; Kertas kerajinan; Kertas kerajinan tangan Jepang; Kertas menulis dan menggambar; Kertas pembungkus Natal; Kertas penanda, dicetak; Kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Kertas serap minyak; Kertas termal; Kertas untuk menyerap minyak dapur; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Koleksi tempat kartu dan tempat kenang-kenangan berhubungan dengan tempat tiket, tempat kartu dagang; Kop surat; Koran Manila; Kotak cat anak-anak; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak dokumen (alat tulis); Kotak kertas; Kotak terbuat dari karton; Kupon; Kurva Perancis; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label dicetak; Label kertas; Label, bukan dari tekstil; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Larutan karet; Lembar karton untuk kemasan; Lembar kerja (barang cetakan); Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis ujung pada permukaan atau sudut; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Lembaran kertas perekat untuk keperluan alat tulis; Lembaran kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Lembaran kertas untuk memasak; Lembaran plastik untuk tatakan kertas saat menulis; Lembaran yang dicetak; Lukisan pasir; Majalah bergambar terpublikasi untuk anak-anak; Majalah cetak dalam bidang penyelenggaraan forum periklanan, forum ekonomi, forum produk baru dan teknologi dan forum promosi; Majalah perusahaan; Manual referensi perangkat keras komputer; Manual untuk keperluan pengajaran; Manual untuk perangkat lunak komputer; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Map Kertas; Map [alat tulis menulis]; Map untuk kertas; Materi cetak didistribustikan secara berkala; Materi kursus yang dicetak; Materi pelatihan selain peralatan; Materi pemodelan untuk keperluan pendidikan; Materi pendidikan dalam bentuk cetak; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar; Materi pendidikan dalam bentuk cetak

untuk mengajar bahasa; Materi pendidikan dalam bentuk tertulis; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Materi pengajaran cetak untuk informasi; Materi pengajaran cetak untuk pendidikan; Materi periklanan yang dicetak; Materi presentasi audiovisual yang dicetak; Materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi terkait produk telepon seluler, asessories dan perangkat telepon seluler serta segala hal yang berkaitan dengan telepon seluler, telepon pintar; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Mencetak materi dan kurikulum pendidikan, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Mika plastik untuk membungkus makanan; Modul (Buku); Ornamen pensil; Paket alat tulis-menulis terdiri dari kertas untuk menulis, amplop, penanda, dan stensil; Pamflet dalam hal periklanan; Pamflet panduan; Panduan (Barang Cetakan); Panduan pelatihan cetak; Panduan pelatihan dalam bentuk cetak; Papan tulis untuk anak-anak; Papan tulis untuk menulis; Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; Pedoman mengajar; Pedoman pelatihan dalam bentuk cetak; Pelindung buku cek; Pelindung dari plastik yang melindungi fitur pengeluaran dari wadah untuk kain penyeka; Pelubang kertas; Pena penanda; Pena tarik; Pena tinta India; Pena untuk menulis dari kain tebal (felt); Pencatat nilai (barang cetakan); Penghancur CD untuk penggunaan rumah atau kantor; Penghapus tulisan di papan tempat arsip (keperluan kantor); Penjepit uang; Penutup meja dari kertas; Peralatan aktifitas terdiri dari stiker dan stempel karet; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Perangkat menulis; Perekat [perlengkapan kantor]; Perekat busa ganda; Perekat elektrik PVC (alat tulis); Perekat film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Perencana (barang cetakan); Peta; Pewarna poster; Pita plastik untuk kemasan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; Plastik seal cup; Platban; Poster periklanan; Potongan kartun; Publikasi berkala; Publikasi cetak berkala; Publikasi cetak bulanan; Publikasi cetak terkait dengan kegiatan anak-anak; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi cetak untuk institusi perguruan tinggi; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Publikasi iklan tercetak; Publikasi mingguan (barang cetakan); Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang hukum; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak, yaitu, buku, majalah, jurnal, direktori, pamflet, dan brosur yang berisi informasi rujukan mengenai berbagai topik di bidang keuangan, investasi, kepemilikan korporasi dan bisnis; Publikasi untuk anak-anak; Publikasi untuk promosi; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Publikasi yang berisi deskripsi program; Publikasi, majalah, brosur, selebaran; materi pendidikan dan pengajaran (kecuali aparatus); semua barang yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Pulpen; Replika dari tulang manusia dan binatang, atau bagian dari tulang-tulang manusia, dan fosil untuk tujuan pendidikan (bahan-bahan pendidikan, kecuali aparat); Sarung buku harian; Sarung dudukan toilet dari selulosa; Sarung dudukan toilet sekali pakai yang terbuat dari kertas; Selebaran iklan; Selebaran panduan; Selebaran publisitas; Selotip kain; Selotip timbal ganda; Serbet kertas sekali pakai untuk menghilangkan make-up; Serbet kertas untuk menghilangkan make-up; Sertifikat; Set cetak, portable [keperluan kantor]; Set lukisan anak-anak; Spanduk dari kertas; Spanduk untuk di jalan terbuat dari kertas; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Stiker (decalcomanias); Stiker cetakan; Stiker pelindung; Stiker perekat; Strip kartun cetak; Substrat pada mesin cetak, yaitu film transparan, tak tembus cahaya, dan tembus cahaya untuk digunakan dengan mesin fotokopi yang menggunakan tinta, printer laser, printer yang menggunakan tinta; Surat jaminan (barang cetakan); Surat kabar perusahaan; T-kotak untuk menggambar; Tabel hitungan; Tabloid tercetak; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tanah liat untuk membuat model; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; Tas, amplop, kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus (sediaan pembungkus); Tasbih; Tatakan kertas untuk hewan peliharaan; Teka teki silang; Tempat alat tulis menulis [set]; Tempat arsip (keperluan kantor); Tempat buku cek; Tempat dokumen; Tempat dokumen (alat tulis; Tempat kartu identitas; Tempat menyimpang buku tabungan; Tempat notepad; Tes cetak; Tiket cetak untuk acara olah raga dan hiburan; Tinta India; Tinta isi ulang pulpen; Tisu; Tisu kertas; Transfer surat yang tercetak; Tutup Pot Bunga dari kertas; Ujung pena; Ukir-ukiran dari kertas; Voucher; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; Wadah dokumen (alat tulis); Warkat; Washi; agenda; agenda meja; alas [tatakan gelas] kartu; alas [tatakan gelas] kartu atau kardus; alas bahu dari kertas; alas dan bantalan kertas atau karton untuk pelatihan toilet [alat bantu pelatihan untuk hewan]; alas dan bantalan pelatihan rumah sekali pakai dari kertas atau karton untuk hewan peliharaan; alas kardus; alas kartu; alas kartu decanter; alas kartu makan; alas kartu untuk gelas anggur; alas kartu untuk gelas bir; alas kartu untuk gelas minum; alas kecil ditempatkan di bawah gelas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari dari kertas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari karton; alas kecil ditempatkan di bawah gelas untuk melindungi permukaan dari kondensasi; alas kertas [tatakan gelas] dari kertas; alas kertas decanter; alas kertas koktail; alas kertas meja; alas kertas untuk gelas anggur; alas kertas untuk gelas bir; alas kertas untuk peti; alas koin; alas koktail dari karton; alas kuda-kuda; alas makan dari karton; alas makan malam dari kertas; alas meja dari kardus; alas meja tulis; alas minuman dari karton; alas minuman dari kertas; alas pengaturan tempat meja dari kardus;

alas pengaturan tempat meja dari kartu; alas pengaturan tempat meja dari kertas; alas piring dari kardus; alas piring dari kertas; alas untuk gelas bir; alas [alat tulis] pena; alat atau bahan pendidikan dan pengajaran berupa rumus spesifik yang terdiri dari 3 tahap terbuat dari karton atau kertas; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat dan mesin penjilid buku [peralatan kantor]; alat kertas tulis; alat pasang pasang untuk negatif sinar-X untuk keperluan non-medis; alat pelubang [keperluan kantor]; alat pemasang label; alat penjepit kertas; alat penomoran; alat seperti baki yang digunakan untuk merakit potongan-potongan jenis logam menjadi kata-kata dan garis; alat tulis; alat tulis (kartu nama, kertas kop surat); alat tulis (kartu nama, kop surat); alat tulis kantor; alat tulis kertas; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; alat tulis tercetak; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; alat untuk kesenian; alat untuk memasang foto; alat vignetting; alat-alat pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); alat-alat untuk menulis; album; album acara; album foto; album foto mini; album koin; album memo; album pernikahan; album prangko; album stiker; album tanda tangan; album untuk lagu; almanak; amplop; amplop [alat tulis]; amplop botol dari kertas atau kardus; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; amplop manila; amplop plastik untuk kemasan; amplop surat; anggota badan tiruan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; angka [huruf cetak]; animasi cels; aplikator cat di sifat spons; atlas; bagian histologis untuk tujuan pengajaran; bahan ajar; bahan ajar [kecuali alat]; bahan ajar cetak dan materi pengajaran, termasuk panduan, grafik, manual; bahan ajar kertas; bahan ajar kertas, yaitu, balok pengajaran; bahan ajar tercetak; bahan cetak dalam sifat sampel warna; bahan cetakan; bahan dan alat menulis dan menggambar; bahan gambar untuk papan tulis; bahan informasi untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan mewarnai [instrumen gambar]; bahan pembungkus kertas; bahan pemodelan; bahan pemodelan aromatik; bahan pemodelan dan senyawa untuk digunakan oleh anak-anak; bahan pemodelan seniman; bahan pendidikan dalam kelas ini dalam bentuk buku, majalah, berita berkala dan pamflet; bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali aparat-aparatnya); bahan pengajaran dan pengajaran; bahan pengajaran untuk tujuan informasi [kecuali peralatan]; bahan pengajaran untuk tujuan pendidikan [kecuali peralatan]; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan penjilid buku; bahan penyaringan kertas; bahan perekat untuk keperluan tulis menulis; bahan perekat untuk penggunaan kantor; bahan plastik untuk kemasan; bahan promosi dan iklan; bahan seniman; bahan seniman dan menggambar; bahan untuk menjilid buku dan kertas; bahan untuk tulis menulis; bahan-bahan menggambar; bahan-bahan menggambar dan bahan-bahan untuk kesenian; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan-bahan untuk menjilid buku; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; baki cat; baki file [keperluan kantor]; baki pena dan pensil; baki pensil; baki surat; banner; bantalan; bantalan awal; bantalan karya seni; bantalan kertas menulis, melukis dan menggambar; bantalan kertas sekali pakai atau selulosa untuk mengganti popok; bantalan kertas untuk mengganti popok; bantalan lepas; bantalan linear sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotoran hewan; bantalan liner sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan; bantalan meja kalender; bantalan pengingat resep; bantalan penyerap kertas dan selulosa untuk digunakan dalam kemasan makanan; bantalan skor; bantalan slip akun; bantalan stempel; bantalan tinta; bantalan tinta untuk segel; bantalan untuk menggambar; barang cetakan; barang cetakan (kecuali buku dan majalah berkala); barang cetakan bertanda tangan; barang cetakan dibidang komputer; barang cetakan dibidang komputer tablet; barang cetakan dibidang produk multimedia, produk interaktif dan layanan daring; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berhubungan dengan pendidikan, tes dan penilaian psikologis; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; barang-barang publikasi tercetak; barang-barang yang terbuat dari kardus; batu litograf; batu tinta [tempat penampungan tinta]; benang untuk penjilid buku; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari bubur kertas; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari karton; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kertas; bendera dan panji-panji kertas; bendera hiasan kertas; bendera kertas; bentuk akuntansi; bentuk kertas die-cut; binder; bingkai foto; bingkai foto dari kertas; bingkai fotografi atau karya seni; bingkai susun [cetakan]; blok kertas menulis, melukis dan menggambar untuk seniman; blok pencetakan; bloknote untuk menulis; bola langit; bola terestrial; bola untuk bolpoin; bolpen; brosur; brosur cetak; brosur di bidang hukum; brosur informasi yang dicetak; brosur komputer; brosur yang dicetak; buklet; buklet informasi; buklet yang dicetak; buku; buku Anak-anak; buku agama; buku akun; buku alamat; buku anak-anak memasukkan komponen audio; buku bayi [buku cerita]; buku bayi [buku memori]; buku bergambar; buku besar [buku]; buku catatan; buku catatan [akta judul mobil]; buku catatan [log kapal]; buku catatan [pembukuan]; buku catatan [penerbangan]; buku catatan bisnis; buku catatan hukum; buku catatan pengeluaran; buku catatan wartawan; buku cek; buku cerita; buku cerita anak-anak; buku cetak; buku cetak di bidang pendidikan musik; buku cetak di bidang pengenalan produk; buku contoh penutup dinding; buku contoh wallpaper; buku dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; buku dan buklet; buku data; buku dikte; buku doa; buku fiksi; buku fiksi dan non fiksi tentang berbagai topik; buku flip; buku gambar; buku giro; buku hadiah; buku harian; buku harian (diary); buku harian berlapis kulit; buku harian meja; buku harian perjanjian; buku harian saku; buku indeks; buku informasi; buku intisari hukum; buku jurnal kosong; buku kecil untuk bermain golf; buku kecil untuk dijual dengan kaset audio; buku kegiatan; buku kegiatan anak-anak; buku kerja yang berisi latihan; buku komik; buku komik manga; buku komposisi; buku kupon; buku kwitansi; buku lagu; buku latihan [kosong]; buku masakan; buku meja kopi; buku memo; buku memorandum; buku memorandum saku; buku menu; buku mewarnai; buku musik cetak; buku naskah; buku nomor telepon; buku non-fiksi; buku nyanyian pujian; buku panduan; buku partitur musik; buku pedoman [buku penuntun]; buku pedoman komputer; buku pegangan; buku pelajaran; buku pencatat [alat tulis]; buku pendidikan; buku pendidikan interaktif anak-anak; buku penerimaan kas; buku peringatan perayaan; buku perjalanan; buku perjanjian; buku pernikahan; buku petunjuk (dalam bentuk barang cetakan); buku petunjuk permainan komputer; buku petunjuk untuk tujuan pengajaran; buku petunjuk yang dapat dibaca secara elektronik, formulir yang dapat dibaca mesin atau yang dapat dibaca komputer untuk digunakan dengan, dan dijual sebagai sebuah unit dengan perangkat elektronik dan komputer genggam dan dapat dibawa tercetak; buku pop-up; buku referensi; buku resep; buku saku/buku kecil; buku salin; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buku sketsa; buku sketsa seniman; buku statistik, buku panduan, dan buku referensi, semua yang terkait dalam bidang bola basket; buku stiker; buku sumber daya; buku tagihan; buku tahan air; buku tahunan sekolah; buku tamu; buku tanda setoran; buku tanda tangan; buku tanda terima; buku tempel; buku tulis; buku tutorial di bidang memasak; buku ulang tahun; buku voucher; buku wirebound; buku-buku mandi vinyl; buku-buku memori [album foto]; buku-buku musik; buku-buku telepon dan alamat; buletin; buletin [barang

cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; buletin cetak; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; bungkus kado plastik; busur derajat untuk digunakan sebagai instrumen menggambar; busur kertas dekoratif untuk pembungkus; busur kertas, selain hiasan rambut; busur kertas, selain pakaian laki-laki; busur kertas, selain pakaian laki-laki atau hiasan rambut; cairan koreksi untuk dokumen; cairan koreksi untuk mencetak blok; cairan koreksi untuk mengetik [keperluan kantor]; cairan penghapus [keperluan kantor]; cairan penghapus untuk keperluan tulis menulis; cap [stempel]; case dan pemegang paspor; cat air; cat air lukis; catatan seminar yang dicetak; cek bank; cek perjalanan; cek yang belum ditulis; ceret cat; ceret cat plastik; cerita cetak dalam bentuk ilustrasi; cetak biru; cetakan [ukiran]; cetakan bergambar; cetakan dalam sifat foto; cetakan dan buku; cetakan foto; cetakan grafis; cetakan kartun; cetakan litograf; cetakan seni; cetakan seni grafis; cetakan silkscreen; cetakan untuk pemodelan tanah liat [bahan seniman]; cetakan warna; chromolithographs [chromos]; daftar alamat; daftar harga dicetak; dayung cat; decalcomania; dekal; dekal dan stiker bemper; dekorasi kardus untuk bahan makanan; dekorasi kertas untuk kue; dekorasi pesta dari kertas; dekorasi pesta kertas metalik; desain bordir [pola]; diagram; diagram pedoman terapi medis yang tercetak; diagram yang dicetak; dicetak label baru untuk botol anggur; dicetak lembar jawaban survei; dicetak materi kursus korespondensi; dicetak pola menjahit; dicetak pola rajutan; direktori [barang cetakan]; direktori hotel; direktori kota; direktori rahasia; direktori telepon; dispenser perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat [kebutuhan kantor]; dispenser pita perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; dudukan gambar terbuat dari kertas; dudukan untuk aksesori meja; duplikator; duplikator bantuan; duplikator putar; electrotypes; elemen ketik mesin tik; emblem dicetak; emblem kertas; ensiklopedi; etsa; etsa seni; extender pensil; extender pensil dan toppers; figur model [ornamen] terbuat dari karton; figur model [ornamen] terbuat dari kertas; figura karya seni; file dokumen [alat tulis]; file kartu; file surat; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film koreksi untuk mengetik; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk kemasan; film plastik perekat untuk pembungkus; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; filter kertas kopi; filter kertas untuk pembuat kopi; flip chart; flow sheet [materi cetakan]; foil perekat [alat tulis]; foil plastik; folder alat tulis; folder dokumen dalam bentuk dompet; folder gantung; folder informasi tercetak; folder kertas; folder paspor terbuat dari kulit; folder presentasi; folder untuk cetak biru; folder untuk surat; font pencetakan; formulir; formulir aplikasi giro; formulir aplikasi kegiatan devisa; formulir aplikasi kredit; formulir aplikasi penukaran uang (money changer); formulir aplikasi transfer; formulir bisnis; formulir instrumen yang dapat dinegosiasikan; formulir kosong; formulir pemesanan; formulir pemesanan untuk digunakan dalam belanja rumah; formulir yang dicetak sebagian; formulir, dicetak; foto berbingkai; foto terpasang dan tidak terpasang; foto yang ditandatangani; foto-foto; foto-foto [dicetak]; foto-foto pemain yang dapat dikoleksi; fusuma-gami [kertas untuk partisi geser dalam ruang Jepang]; gagang kuas; gagang kuas dari logam; gagang kuas, bukan dari logam; gambar; gambar berbingkai; gambar seni; gambar stempel; gambar tempel; gambar-gambar; gelang untuk retensi alat tulis; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; glitter dekoratif untuk keperluan alat tulis; glitter untuk keperluan alat tulis; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; grafik informasi pengukuran dan dosis obat anak; grafik lingkaran bergulir; grafik skor; grafik yang dicetak; gulungan kertas toilet; gulungan kertas untuk mesin hitung; gulungan kertas untuk printer; gulungan untuk mesin tik; gulungan untuk pita tinta; gulungan yang dapat ditarik untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; gunung cap; hadiah alat tulis, yaitu tas, kotak, bahan dan label pembungkus (kertas atau plastik); halaman album foto; halaman lembar memo; halaman penyimpanan arsip; halaman plastik dengan saku untuk memegang foto; halaman plastik dengan saku untuk memegang kartu perdagangan; halaman plastik dengan saku untuk memegang tanda terima; halaman untuk mewarnai; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; hektograf; hewan model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hewan model [ornamen] terbuat dari karton; hewan model [ornamen] terbuat dari kertas; hiasan kertas dekoratif; hiasan meja [alas] terbuat dari kartu; hiasan meja [alas] terbuat dari kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kardus; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kertas; hologram tercetak; horoskop dicetak; hosho-gami [kertas Jepang tebal]; huruf [huruf cetak]; huruf cetak [angka dan huruf]; huruf cetak font untuk mesin tik; huruf dan angka yang didukung perekat [alat tulis]; huruf dan angka yang didukung perekat yang terbuat dari vinil; huruf dan angka yang terbuat dari kertas; huruf-huruf baja; huruf-huruf cetak; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; ilustrasi; indeks; indeks telepon; indikator tanggal; instruksi manual; instruksi manual musik; instruksi manual untuk komputer; instruksi manual untuk peralatan olahraga; instruksi manual untuk permainan peran; instruksi manual untuk synthesizer musik; instrumen menggambar; instrumen menggambar papan tulis; instrumen menggambar untuk papan tulis; instrumen penyusunan; isi ulang kalender; isi ulang kartrid untuk pena tinta; isi ulang penghapus pensil; isi ulang tinta pena; isi ulang untuk instrumen gambar; isi ulang untuk pulpen; isian kardus; isian kertas; isian kertas atau kardus; isinglass untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; jadwal perjalanan cetak; jangka; jangka untuk menggambar; jaringan kasar untuk keperluan kosmetik; jarum etsa; jenis huruf; jenis pencetakan; jepit pena; jurnal; jurnal [publikasi]; jurnal hukum; jurnal kosong; jurnal medis; jurnal perdagangan; jurnal perjalanan; kain dilekatkan untuk keperluan alat tulis; kain kalkir; kain penjilid buku; kain untuk penjilid buku; kalender; kalender advent; kalender berdiri; kalender dicetak; kalender dinding; kalender meja; kalender saku; kalender sobek; kaleng pensil; kamus; kamus geografi; kantong [alat tulis]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong dokumen untuk penggunaan alat tulis; kantong hadiah kertas; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berbentuk kerucut; kantong kertas berlapis; kantong kertas sampah; kantong kertas untuk digunakan dalam sterilisasi instrumen medis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong kertas untuk popok sekali pakai; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk mengamankan barang-barang berharga; kantong plastik untuk mengawetkan makanan tengik; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pembungkus; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk popok sekali pakai; kantong plastik untuk produk makanan; kantong

sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik untuk membuang sampah/limbah hewan peliharaan; kantong sandwich dari kertas; kantong sandwich dari kertas atau plastik; kantong sandwich plastik; kantong sekali pakai untuk kemasan instrumen yang disterilkan; kantong surat yang terbuat dari kertas; kantong untuk alat tulis; kantong untuk memasak dengan microwave; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kanvas dan papan seniman; kanvas sutra untuk melukis; kanvas untuk melukis; kapsul kertas cappuccino kosong; kapsul kertas coklat kosong; kapsul kertas teh kosong; kapsul kopi ginseng kosong dari kertas; kapsul kopi jelai kosong dari kertas; kapsul kopi kosong dari kertas; kapur; kapur papan tulis; kapur penanda; kapur penjahit; kapur tulis; kapur untuk litografi; kapur untuk papan tulis; karangan bunga hias kertas untuk pesta; kardus pembawa makanan dan minuman; kardus yang terbuat dari kertas mulberry [senkasi]; karet gelang [keperluan kantor]; karet gelang untuk mengikat barang [keperluan kantor atau rumah tangga]; karikatur; karton; karton bergelombang; karton bristol; karton kardus; karton telur yang terbuat dari kertas; karton*; kartrid tinta untuk pena; kartrid tinta untuk pulpen; kartu Natal; kartu acara; kartu alas gelas/piring; kartu bergambar; kartu berlubang untuk alat tenun Jacquard; kartu bertuliskan salam universal; kartu bisbol; kartu catatan; kartu catatan kosong; kartu catatan sosial; kartu dagang; kartu debit tidak bersandi; kartu flash [bahan ajar]; kartu hadiah; kartu indeks [alat tulis]; kartu informasi tercetak; kartu kertas (kosong) untuk merekam data; kartu kosong; kartu kredit (bukan magnetik); kartu kredit, kartu hadiah, dan kartu telepon yang tidak dikodekan secara magnetis; kartu kunjungan; kartu liburan; kartu loyalitas tidak bersandi; kartu menu; kartu menu yang digantung di pintu dari karton; kartu motivasi; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu penilaian; kartu perdagangan olahraga; kartu perdagangan yang dikoleksi; kartu perdagangan, selain untuk permainan; kartu pernikahan; kartu pos; kartu pos gambar; kartu pos kosong atau dicetak sebagian; kartu resep dicetak; kartu respons surat tercetak; kartu skor golf; kartu tagihan tidak bersandi; kartu tempat duduk; kartu tercetak; kartu tercetak dan dokumen administrasi pribadi tanpa pengkodean magnetik kertas atau kardus untuk dijual kepada organisasi penerbit, yang terdiri dari area yang dapat dibaca mesin, yaitu, kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit, kartu bank, paspor, dokumen visa, surat izin mengemudi , kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, izin untuk tinggal, dan kartu untuk menunjukkan kredensial profesional medis; kartu trivia [bahan ajar]; kartu tunai tidak bersandi; kartu ucapan; kartu ucapan musikal; kartu ucapan pop-up; kartu ucapan selamat; kartu ucapan tercetak dengan informasi elektronik yang tersimpan di dalamnya; kartu ulang tahun; kartu undangan; kartu untuk alas minuman; kartu untuk digunakan dengan pembungkus kado; kartu-kartu; kartu-kartu (bukan magnetik); kartu-kartu perdagangan; kartu-kartu terbuat dari kertas; kartun koran [barang cetakan]; karung kertas; karya kaligrafi; karya seni dari kertas atau karton; karya seni kardus; karya seni kertas; karya seni litograf; kasa-gami [kertas diminyaki untuk payung kertas]; kaset kertas dan kartu untuk merekam program komputer; kasus cap; kasus paspor dari kulit; kasus stensil; katalog; katalog belanja rumah; katalog pesanan surat; katalog yang berkaitan dengan perkakas dan peralatan musik; katalog yang menampilkan barang dagangan permainan komputer; katalog yang terkait dengan peralatan telekomunikasi, telepon mobil perangkat elektronik genggam dan digital mobil untuk mengirimkan dan menerima panggilan telepon, faks, surat elektronik, video, pesan singkat, musik, pekerjaan audiovisual dan multimedia lainnya serta data digital lainnya; katalog yang terkait dengan perangkat komputer; kebutuhan alat tulis dan kantor, kecuali furnitur; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; keperluan kantor [kecuali perabot]; keperluan kantor, kecuali furnitur; kerajinan kertas [seni dan kerajinan]; keranjang meja untuk aksesori meja; kertas HVS; kertas amplop; kertas anti jamur; kertas belanjaan; kertas beras *; kertas berbentuk pita untuk pembungkus kado; kertas bercahaya; kertas bergalur [media bergelombang]; kertas bergelombang; kertas bubur kayu; kertas buram; kertas catatan; kertas catatan berperekat; kertas catatan dengan perekat; kertas catatan tablet; kertas cetak; kertas cetak digital; kertas cetak dye-sublimation; kertas cetak laser; kertas cetak offset untuk pamflet; kertas crêpe untuk keperluan rumah tangga; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas daur ulang; kertas dekoratif dicetak; kertas dilaminasi; kertas dilekatkan; kertas direktori; kertas duplikat; kertas elektrostatik; kertas file; kertas fluorescent; kertas fotokopi; kertas fotokopi [alat tulis]; kertas fotokopi berlapis plastik; kertas fotokopi tanpa karbon; kertas gading; kertas gambar; kertas grafik; kertas grafik untuk menggambar dan membuat sketsa; kertas ikatan daur ulang; kertas ikatan lilin; kertas ikatan sintetis; kertas isap; kertas kado; kertas kakao kosong; kertas kalender; kertas kaligrafi; kertas kalkir; kertas kanvas; kertas karbon; kertas karton; kertas karton kosong; kertas karton putih; kertas karton take-out untuk makanan; kertas karton untuk mengirimkan barang; kertas kartu nama [setengah jadi]; kertas kartu pos; kertas komputer; kertas konstruksi; kertas kop surat; kertas kopi barley kosong; kertas kopi kosong; kertas koran; kertas kraft; kertas krep; kertas kue dekorasi; kertas kulit bawang; kertas kulit imitasi; kertas label; kertas label gantung; kertas lepas; kertas lilin; kertas magnetik; kertas majalah; kertas memerintah; kertas mesin tik; kertas mulsa; kertas musik; kertas offset; kertas origami; kertas pelapis; kertas pembungkus; kertas pembungkus dekoratif; kertas pembungkus kado; kertas pembungkus kado logam; kertas pembungkus makanan; kertas pembungkus mesiu; kertas pembungkus untuk permen; kertas pemeriksaan; kertas penanda; kertas pencetak foto; kertas pengaman; kertas pengisi; kertas penutup; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas peraga kartu; kertas perak; kertas perkamen; kertas plastik; kertas rak; kertas reproduksi; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan.; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan. [alat tulis]; kertas sarang lebah; kertas saring; kertas selofan moistureproof; kertas seni; kertas sensitif panas; kertas serat; kertas serat kayu; kertas serbet; kertas sertifikat stok; kertas setengah jadi; kertas sintetis; kertas stensil [kertas stensil]; kertas tahan air; kertas tahan asam; kertas tahan panas; kertas teh kosong; kertas tempel; kertas termal dilapisi; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas termal industri yang tidak dilapisi untuk pencetakan; kertas termal tanpa pelapis; kertas tissue kering; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas transfer panas; kertas transmisi faksimili; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas tulis dengan kualitas tinggi (bond paper); kertas untuk cek bank; kertas untuk cek perjalanan; kertas untuk digunakan dalam industri seni grafis; kertas untuk digunakan dalam pembuatan kantong teh; kertas untuk digunakan dalam pembuatan tirai bedah; kertas untuk digunakan dalam pembuatan wallpaper; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk keperluan rumah tangga; kertas untuk keperluan rumah tangga dan industri; kertas untuk kertas kop surat; kertas untuk melukis dan kaligrafi; kertas untuk memasak; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk mencetak foto; kertas untuk mencetak foto [tidak peka secara kimia]; kertas untuk menutupi buku; kertas untuk menyimpan buku; kertas untuk mesin rekaman; kertas untuk pembungkus bunga dan pajangan bunga; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas untuk radiogram; kertas untuk tabel pemeriksaan medis; kertas xerografis; kertas yang mengandung mika; kertas yang mengkilap dan transparan; kertas yang sekali pakai; kertas*; kertas-kertas kemasan; kit kertas seni dan kerajinan anak-anak; kit pembuangan kantong plastik untuk pembuangan rumput dan daun; klip kertas; klip pengikat; klip surat; klip uang; klip uang dari logam mulia; klip uang logam; klip

uang, bukan dari logam; klip untuk dokumen; klip untuk kantor; klip untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; klise-klise; kohzo-gami [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; kolase; kolator untuk penggunaan kantor; komik; kompas [instrumen gambar]; komplotan sudut [instrumen gambar]; koran; koran harian; koran untuk sirkulasi umum; kotak alat tulis; kotak alat tulis (alat tulis); kotak cat; kotak cat dan kuas; kotak cat untuk digunakan di sekolah; kotak cek; kotak dari karton; kotak display kardus; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak file untuk penyimpanan catatan bisnis dan pribadi; kotak file untuk penyimpanan majalah; kotak geser [instrumen gambar]; kotak hadiah dari kardus; kotak hadiah dari karton atau kertas; kotak hadiah dari kertas; kotak hadiah kertas; kotak kardus; kotak kardus dilipat; kotak kardus untuk pesta; kotak karton bergelombang; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; kotak kerajinan untuk konstruksi model dari bubur kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas untuk menyimpan kartu ucapan; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak kue dari kardus; kotak kue dari karton; kotak papan serat; kotak pena; kotak pena dan pensil; kotak pensil; kotak penyimpanan foto; kotak penyimpanan rekaman bergelombang; kotak penyusunan; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; kotak pesta dari karton atau kertas; kotak pizza dari kardus; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak topi kardus; kotak topi kertas; kotak untuk dokumen; kotak untuk instrumen gambar; kotak untuk menggambar; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; kotak-kotak untuk cap [segel]; krayon; krayon lilin; krayon litograf; kuas cat; kuas pelukis; kuas tulis; kuas untuk dekorator; kuas untuk melukis; kuas untuk melukis kaligrafi; kuda-kuda untuk kanvas-kanvas lukisan para pelukis; kuda-kuda untuk melukis; kue toppers kertas; kuesioner yang dicetak; kuliah cetak; kunci mesin tik; kupon dicetak; kupon diskon dicetak; kurikulum cetak; kurva menggambar; kurva penyusunan; label alamat; label bagasi dari kardus; label bagasi tercetak; label botol anggur handpainted kertas; label dari karton; label dari kertas; label gantung dari kardus; label harga; label harga kardus; label harga kertas; label kecil tercetak atau dekoratif yang ditempel ke sebuah buku; label kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label penanda; label pengiriman kertas; label perekat kertas; label perekat untuk dicetak dengan informasi medis personal [bukan dari tekstil]; label termal yang belum dicetak; label, bukan dari tekstil, untuk kode batang; laci kertas; laci kertas beraroma; laci kertas, diberi wewangian atau tidak; lakban; laminator dokumen untuk penggunaan kantor; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; laporan hukum; laporan konsumen yang dicetak; laporan penelitian tercetak; laporan tahunan [publikasi tercetak]; laporan tercetak; latihan dan spanduk kertas senam; lead pensil; lem arabic untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem gelatin alga merah untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem gelatin untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem glitter untuk keperluan alat tulis; lem kain untuk keperluan rumah tangga; lem kertas; lem lateks untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem pena untuk keperluan alat tulis; lem rumput laut untuk alat tulis; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem untuk keperluan alat tulis; lem untuk keperluan rumah tangga; lem untuk penggunaan kantor; lemari untuk alat tulis [keperluan kantor]; lembar informasi; lembar informasi yang dicetak; lembar instruksi; lembar jawaban yang dicetak; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar musik; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembar prangko peringatan perayaan; lembar skor; lembar tinta untuk duplikator; lembar tinta untuk mesin reproduksi dokumen; lembar tinta untuk reproduksi gambar di industri percetakan; lembar viscose untuk pembungkus; lembaran kertas [alat tulis]; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas untuk mencatat; lembaran musik tercetak; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik berlapis perekat untuk keperluan alat tulis; lembaran plastik berperekat untuk rak pelapis; lembaran plastik tembus cahaya untuk keperluan kantor; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus [kertas plastik]; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; lencana kardus; lencana kertas; lengan plastik untuk memegang kartu bisbol; lengan untuk memegang dan melindungi prangko; linen meja dari kertas; liner yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan peliharaan; liners kotak kucing dalam bentuk kantong plastik; litograf; litograf berbingkai; litograf yang dibingkai; lukisan; lukisan [gambar], dibingkai atau dibingkai; lukisan mitt untuk mengaplikasikan cat; majalah; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; majalah cetak; majalah cetak di bidang drama; majalah cetak di bidang film; majalah cetak di bidang musik; majalah cetak di bidang pariwisata; majalah cetak di bidang seni figuratif; majalah cetak di bidang tari; majalah daftar televisi; majalah dalam bidang bola basket, katalog dalam bidang bola basket, program-program permainan commemorative dan suvenir yang berkaitan dengan bola basket, kertas yang digantung (paper pennants), alat tulis menulis, alat tulis menulis bertipe portofolio, kartu undangan, sertifikat yang telah dicetak, kartu ucapan, kartu ucapan Natal, kartu ucapan liburan, lembar informasi statistik untuk topik-topik bola basket; majalah dalam penerbangan; majalah dibidang cerita buku komik, papan cerita dan karya seni; majalah fitur umum; majalah komputer; majalah musik; majalah perjalanan; majalah poster; majalah-majalah; makalah elektrokardiograf; makalah publikasi; malam penyegel; manual; manual [buku pegangan]; manual instruksi permainan komputer; manual komputer; manual pelatihan; manual pengguna komputer; manual program komputer; manual tercetak; map; map lembaran lepas; map plastik; map surat; map untuk kertas; master roh untuk mimeographing; mata pena; mata pena dari emas; mata pena untuk alat tulis; materi instruksional tercetak tentang telekomunikasi; materi pelatihan tercetak; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi pendidikan tercetak; materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; materi promosi tercetak; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; menambahkan kertas mesin; mencetak dalam sifat gambar; menelusuri jarum untuk keperluan menggambar; mengatur kotak untuk menggambar; menggambar kuas; menghapus perisai; menghapus produk; menu yang dicetak; menulis atau menggambar buku; menulis papan tulis; menyegel senyawa untuk keperluan alat tulis; menyegel wafer; menyoroti pena; menyoroti penanda; mesin cetak label; mesin cetak label [keperluan kantor]; mesin cetak label untuk keperluan rumah tangga atau alat tulis; mesin cetak printwriter; mesin dispenser klip kertas otomatis untuk penggunaan kantor atau alat tulis; mesin franking untuk penggunaan kantor; mesin huruf kantor; mesin kantor decollating; mesin kertas; mesin kertas lipat untuk penggunaan kantor; mesin kertas untuk penggunaan kantor; mesin ketik dan alat alat kantor (kecuali perabot); mesin laminating untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin pelabelan kantor; mesin pembatalan prangko; mesin penandaan untuk mencegah penipuan; mesin pengalamatan; mesin pengasah pensil, listrik atau non-listrik; mesin pengikat spiral untuk penggunaan kantor; mesin pengisi kertas untuk penggunaan kantor; mesin penjilid buku untuk penggunaan kantor; mesin penjilid dokumen untuk penggunaan kantor; mesin penjilid kertas untuk penggunaan kantor; mesin penyegel amplop untuk kantor; mesin penyegel untuk kantor; mesin peraut pinsil elektrik atau tidak

elektrik; mesin perekat untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin stapel [keperluan kantor]; mesin stencilling; mesin stensil; mesin tik; mesin tik dan keperluan kantor (kecuali perabot kantor); mesin tik dan perkeperluanan kantor [kecuali furnitur]; mesin tik elektronik; mesin tik listrik; mesin tik mesin tik; mesin tik, listrik atau non-listrik; mesin tulis jenis kantor; mesin tulis manual dan elektrik; mesin untuk memasukkan surat untuk penggunaan kantor; mimeografi [duplikator]; mistar / penggaris persegi untuk menggambar; mistar / penggaris untuk menggambar; mistar / penggaris untuk merancang; mizuhiki [string kertas upacara Jepang]; mobil model skala [ornamen] dari bubur kertas; mobil model skala [ornamen] dari kardus; mobil model skala [ornamen] kertas; model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model [ornamen] terbuat dari kardus; model [ornamen] terbuat dari kertas; model anatomi untuk keperluan pengajaran dan pendidikan; model arsitek; model kendaraan [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kardus; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kertas; model lilin, bukan untuk keperluan gigi; model mobil [ornamen] terbuat dari kardus; model mobil [ornamen] terbuat dari kertas; model mobil [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari kardus; model mobil miniatur [ornamen] kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kardus; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kertas; model skala [ornamen] dari bubur kertas; model skala [ornamen] dari kardus; model skala [ornamen] kertas; model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan; monograf; mount fotografi atau seni kertas atau karton; mural dalam sifat karya seni litograf; mural dalam sifat lukisan; mural dalam sifat poster; mural dalam sifat tempelan [decalcomanias]; mural di alam decalcomanias; mural di sifat gambar; mural di sifat lukisan [gambar]; mural di sifat stiker; mural foto; mural yang dilukis; nama lencana [keperluan kantor]; nama lencana kertas; nama lencana plastik [keperluan kantor]; nama pemegang lencana [keperluan kantor]; nampan pena; nampan surat; nampan untuk memegang instrumen gambar; nampan untuk memegang instrumen penyusunan; nampan untuk memilah dan menghitung uang; notasi musik (barang cetakan); notebook dengan spiral; notebook kertas; notebook kertas kosong; notebook perjalanan; notebook stenograf; notes bergambar; novel; novel grafis; novel roman; oleograf; omikuji [tempat keramat] [lembaran kertas yang dicetak digunakan untuk meramal]; organ rumah; organizer untuk penggunaan alat tulis; ornamen [patung] terbuat dari kardus; ornamen [patung] terbuat dari kertas; ornamen [patung] yang terbuat dari papier mâché; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari karton; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kertas; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari bubur kertas; ornamen pesta dari kertas; ornamen yang terbuat dari bubur kertas; ornamen yang terbuat dari karton; ornamen yang terbuat dari kertas; packing [bantalan, isian] bahan kertas; pajang spanduk kertas; pajangan spanduk karton; pajangan spanduk kertas; paku payung; palet cat air; palet seniman; palet untuk pelukis; pamflet; pamflet di bidang penjualan real estat; pamflet iklan; pamflet tercetak; panduan belajar; panduan cetak; panduan huruf; panduan kegiatan mengajar cetak; panduan penggunaan perangkat keras komputer tercetak; panduan penomoran; panduan program televisi; panduan saku referensi cepat [barang cetakan]; panduan strategi untuk permainan; panduan strategi untuk permainan, tercetak; panduan sudut [instrumen gambar]; panel kanvas untuk seniman; panji-panji kertas; panji-panji yang terbuat dari kertas; pantograf [instrumen gambar]; papan alas; papan bubur kayu [alat tulis]; papan cat air; papan gambar; papan gambar [artikel pelukis]; papan gambar dan lukis (dari) karton; papan gambar membingkai alas; papan giling; papan iklan cetak dari karton; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari karton; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang dibuat dari bahan kardus; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; papan ilustrasi; papan kardus; papan kertas; papan kertas atau kardus; papan klip; papan magnetik [keperluan kantor]; papan magnetik untuk kegiatan penjadwalan dan janji temu; papan memo [keperluan kantor]; papan nama dari kertas atau karton; papan pangkuan untuk membaca dan menulis; papan pemasangan; papan poster; papan sketsa; papan tulis; papan tulis kecil; papan tulis kering (dry erase); papan tulis putih; papan tulis untuk penggunaan sekolah dan rumah; papan warna [karton berwarna]; paper embossers [keperluan kantor]; paspor [dokumen identifikasi yang tidak dikodekan secara magnetis]; pasta dan perekat lainnya untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pasta model; pasta pati untuk alat tulis; pasta tinta merah digunakan untuk segel; pastel; pastel [pensil]; pastel artis; pastel minyak; pati perekat [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; patung-patung dari bubur kertas; payung kertas koktail; pedoman referensi perangkat keras komputer tercetak; pegangan (tempat) untuk prangko [segel]; pegangan cat rol; pelajaran tercetak; pelat alamat; pelat alamat untuk mesin pengalamatan; pelembab [keperluan kantor]; pelembab jari untuk membantu menghitung uang kertas serta menyusun dan menyortir kertas.; pelembab untuk permukaan yang dilumuri [keperluan kantor]; pelindung titik pensil; pelubang kertas [keperluan kantor]; pelubang kertas elektrik [keperluan kantor]; pembagi indeks; pembagi notebook; pembagi pengikat cincin; pemberat kertas; pembuat kertas [keperluan kantor]; pembuka surat; pembuka surat dari logam mulia; pembuka surat listrik; pembungkus (alat tulis); pembungkus botol kertas atau kardus; pembungkus kedap air; pembungkus koin dari kertas; pembungkus plastik; pembungkus rumah sekali pakai kertas atau selulosa untuk digunakan dalam pelatihan anak-anak anjing; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; pemegang (tempat) buku cek dan buku tabungan; pemegang (tempat) cetak biru [alat tulis]; pemegang (tempat) kapur; pemegang (tempat) kartu golf; pemegang (tempat) kartu nama di meja; pemegang (tempat) kertas atau buku; pemegang (tempat) surat; pemegang (tempat) untuk notes; pemegang buku resep [alat tulis]; pemegang halaman; pemegang kertas tulis; pemegang klip kertas; pemegang korespondensi; pemegang paspor dari kulit; pemegang pena; pemegang stapler; pemegang staples; pemegang tiket kertas; pemodelan tanah liat untuk anak-anak; pemotong kertas [keperluan kantor]; pemotong kertas untuk keperluan kantor; pena; pena [keperluan kantor]; pena baja; pena baja, yaitu, styluses atau pena stencil; pena berwarna; pena dari logam mulia; pena gambar; pena glitter untuk keperluan alat tulis; pena jel; pena kaligrafi; pena koreksi; pena label telinga untuk menandai ternak; pena marker; pena penanda; pena penanda dari kain tebal (felt); pena seniman; pena seniman kayu terbakar listrik; pena teknik; pena tinta; pena tinta gel; pena ujung serat; pena untuk menandai [alat tulis]; pena untuk menulis; pena-pena pemberi tanda untuk menulis diatas papan tulis putih; penahan buku [alat tulis]; penajam pensil; penajam pensil listrik; penajam pensil non-listrik; penajam pensil, listrik atau non-listrik; penajam pensil, mekanik; penajam untuk pensil kosmetik; penajam untuk pensil mekanik; penanda; penanda buku; penanda buku dari kulit; penanda buku dari logam mulia; penanda buku, bukan dari logam mulia; penanda dokumen [menyoroti pena]; penanda halaman dokumen [bendera penanda halaman]; pencakar [penghapus] untuk kantor; pencetak kartu kredit yang dioperasikan secara manual; pencetak kartu kredit, non-listrik; pencopot kawat jepretan; penekan stapel [stapler non-listrik]; pengaduk cat [bahan seniman]; pengaduk dan dayung cat [bahan seniman]; pengatur (organizer) meja; pengatur meja [alat tulis]; pengemasan wadah kardus; pengencang kertas; penggaris; penggaris gambar; penghancur kertas; penghancur kertas untuk penggunaan kantor; penghapus; penghapus kapur; penghapus karet; penghapus papan tulis; penghapus papan tulis [penghapus kapur]; penghapus pena; penghapus pensil; penghapus pensil-atas; penghapus tinta; penghapus tinta cair; penghargaan tercetak; pengikat lepas; pengikat resep; pengikat untuk penggunaan kantor; pengiriman kontainer kardus; pengorganisir pribadi; penguasa yang tidak lulus; penjepit kertas; penjepit untuk kantor; penjilid tiga cincin; pennons terbuat dari kertas; pensil; pensil arang; pensil batu tulis; pensil cat air; pensil dengan penghapus; pensil ditarik; pensil gambar; pensil grafit; pensil koreksi; pensil koreksi untuk mengetik; pensil lukis; pensil mekanik; pensil seniman; pensil

warna; penulisan cek kantor dan mesin ukiran; penumpu telepon; penunjuk halaman buku; penutup baki gigi dari kertas; penutup baki kertas; penutup furnitur dari kertas, tidak dipasang; penutup kertas untuk wadah; penutup meja pijat dari kertas; penutup notebook; penutup paspor dari kulit; penutup pelindung untuk lembaran kertas dan halaman buku; penutup rol cat; penyerap noda; penyimpanan album untuk printwheels dan typeballs mesin tik; penyokong dari kardus untuk menjilid buku; penyortir dokumen [keperluan kantor]; penyortir memo; peralatan dan mesin stensil; peralatan menulis yang terbuat dari serat; peralatan pelabelan tangan; peralatan permainan peran dalam sifat manual; perangkat mekanis untuk mencetak rincian kartu pembayaran ke kertas untuk penggunaan kantor; perangko; perangko dokumen karet; perangko kesan; perangko penanda; perangko penomoran; perangko peringatan perayaan [segel]; perangko segel; perangko tanggal [daters]; perangko tinta; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat film plastik yang digunakan untuk memasang gambar; perekat lapisan tipis untuk kemasan; perekat plastik untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat plastik untuk keperluan rumah tangga atau rumah tangga; perekat stiker cetak; perekat untuk alat tulis menulis; perekat untuk keperluan alat tulis; perekat untuk keperluan rumah tangga; perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; perencana bulanan; perencana desktop; perencana hari; perencana mingguan; perencana tahun; perforator kantor; perisai [segel kertas]; perisai pena saku; perlengkapan sekolah [alat tulis]; perlengkapan seni dan kerajinan cat; perlengkapan seni dan kerajinan tanah liat; peta; peta dinding; peta dinding bergambar; peta dinding bergambar untuk tujuan pendidikan; peta geografis; peta jalan; pewarna akrilik; photomurals; pin papan gabus; piring cat air seniman; piring stensil; piring ukiran; pisau kertas [pembuka surat]; pita barcode; pita bertinta untuk mesin tik; pita cerutu; pita dan pita kertas untuk pembungkus kado; pita elastis untuk kantor; pita kertas; pita kertas dan busur, selain hiasan rambut; pita kertas dan busur, selain pakaian laki-laki; pita kertas untuk kalkulator; pita kertas untuk mesin hitung; pita kertas untuk pembungkus kado; pita kertas, selain hiasan pakaian atau rambut; pita kertas, selain hiasan rambut; pita kertas, selain pakaian laki-laki; pita koreksi [keperluan kantor]; pita koreksi untuk mengetik; pita mesin kantor; pita mesin tik; pita penjilid buku; pita perekat untuk keperluan alat tulis; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pita perekat untuk kertas karton; pita printer dot matrix; pita tinta; pita tinta untuk mesin ketik; pita tinta untuk printer komputer; pita untuk printer label genggam [keperluan kantor]; plakat dari kertas atau karton; plakat karton; plakat kertas; plakat kertas atau karton; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); plastik untuk pemodelan; pod kertas cappuccino kosong; pointer grafik, non-elektronik; pointer grafik, non-listrik; pola cetak untuk membuat pakaian; pola cetak untuk menjahit; pola cetakan untuk kaos dan switer lengan panjang; pola desain bordir dicetak di atas kertas; pola dicetak untuk membuat gaun; pola menjahit; pola penelusuran; pola rajutan; pola tercetak; pola untuk membuat pakaian; pola untuk menjahit; polong kopi ginseng kertas kosong; portofolio dokumen [alat tulis]; portofolio dokumen seperti surat referensi, laporan peringkat, dan sertifikat pelatihan yang mendokumentasikan pencapaian profesional [album foto]; portofolio jenis alat tulis; poster; poster dipasang; poster gambar; poster kertas; poster mural dinding; poster mural dinding anak-anak; poster yang dilepas; poster yang terbuat dari kertas; potret; prangko [segel]; prangko peringatan perayaan; prangko yang dihapuskan; printer label elektronik genggam; printer label genggam [keperluan kantor]; produk-produk cetakan; produk-produk kertas yang sekali pakai; program acara; program acara cinderamata; program cinderamata; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; prospektus; publikasi cetak dan materi yang berkaitan dengan layanan perbankan dan keuangan serta kartu kredit atau layanan kartu kredit; publikasi cetak, formulir (cetak); publikasi cetak, manual dan dokumentasi, buku, sebagai bagian dari musik secara keseluruhan; publikasi cetak, termasuk buku, majalah, buletin, koran; publikasi pendidikan; publikasi perangkat keras komputer tercetak; publikasi tercetak; publikasi tercetak yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai; publikasi tercetak perangkat keras komputer; publikasi tercetak yang berkaitan dengan komputer; publikasi tercetak, yaitu, brosur, buklet, dan bahan pengajaran di bidang pengenalan produk dan promosi; publikasi yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai tercetak; puisi dicetak berbingkai; pulpen; pulpen fountain; pulpen untuk membuat sketsa; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; rak (tempat) meja untuk dokumen; rak dapur printer; rak dokumen [cetakan]; rak file dokumen; rak kertas [keperluan kantor]; rak stempel dokumen; rak surat; rancangan; rautan; rautan pensil; reglets printer; rencana arsitektur; rencana cetak; rencana dan spesifikasi arsitektur; renda kertas; replika kerangka manusia dan hewan, atau bagian kerangka, dan fosil untuk tujuan pendidikan; representasi grafis; reproduksi grafis; reproduksi lukisan; reproduksi seni cetak; reproduksi seni grafis; resep cetak dijual sebagai komponen kemasan makanan; roda cetak [keperluan kantor]; rol aplikator cat; rol cat; rol rumah pelukis; rol tinta untuk mesin kantor; rol untuk mesin tik; sampel biologis untuk digunakan dalam mikroskop [bahan ajar]; sampul [alat tulis]; sampul buku; sampul buku harian; sampul buku kulit; sampul buku latihan; sampul buku perjanjian dari kulit; sampul buku tabungan; sampul dokumen [alat tulis]; sampul dokumen dari kertas; sampul kertas untuk pot bunga; sampul laporan kertas; sampul pelindung untuk buku; sampul untuk dokumen; sampul untuk kertas; sampul untuk perencana mingguan; sandaran buku; sandaran lukisan; sandaran pena; sandaran tangan untuk pelukis; sapu tangan kertas; saputangan kertas; sarung jari [keperluan kantor]; segel untuk penggunaan kantor; segitiga menjadi instrumen menggambar; sekolah menulis buku; sekretaris saku; selebaran; selebaran dicetak; selebaran informasi; selebaran informasi farmasi; selebaran promosi; selimut printer, bukan dari tekstil; selotip [alat tulis]; selotip untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; semprotan kapur; seni berwarna dan kerajinan pasir; senyawa pemodelan, tanah liat untuk membuat model dan pasta model; senyawa untuk membuat model; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; serbet meja sekali pakai dari kertas; seri buku fiksi; seri buku fiksi dan non-fiksi; seri buku non-fiksi; sertifikat cetak; sertifikat deposito; sertifikat penghargaan tercetak; set cetak, portable [keperluan kantor]; set gambar; set meja; set melukis untuk anak-anak; set melukis untuk seniman; set pensil warna; shoji-gami [kertas untuk partisi geser Jepang]; siaran pers yang dicetak; sikat penghapus debu; sikat seniman; sisir kembang; sketsa; souvenir untuk program acara; spanduk kertas; spesimen tulisan tangan untuk disalin; spidol kering (dry erase); spidol kulit; spidol menghapus basah; spidol tongkat cat; spidol ujung serat; spidol warna-warni; spidol yang terasa; stan foto; stan kalender meja; stan meja untuk dokumen; stan pensil; stan untuk alat tulis; stapler; stapler [keperluan kantor]; stapler listrik untuk kantor; stapler untuk kertas; staples untuk kantor; staples untuk kertas; steatite [penjahit kapur]; stempel alamat; stempel berdiri; stempel karet; stensil; stensil [alat tulis]; stensil alis; stensil dekorasi cappuccino; stensil dekorasi kopi; stensil dekorasi kue; stensil huruf; stensil kuku; stensil silkscreen; stensil untuk aplikasi kosmetik; stensil untuk dekorasi makanan dan minuman; stensil untuk dekorasi produk pastry; stensil untuk lukisan wajah; stensil untuk merias wajah; stensil wallpaper; stensil yang digunakan dalam produksi papan sirkuit elektronik dan komponen elektronik lainnya; stiker; stiker [alat tulis]; stiker bemper; stiker dan perekat untuk keperluan peralatan tulis atau rumah tangga; stiker dekoratif untuk helm; stiker dekoratif untuk sol sepatu; stiker dinding; stiker dinding anak-anak; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; stiker khusus untuk mobil; stiker mobil; stiker peka tekanan untuk aplikasi kendaraan; stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk kemasan perangkat elektronik; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan; stok rol film plastik untuk kemasan obat-obatan; stok tiket [kertas cetak]; stopmap; straightedges [instrumen gambar]; strip komik [barang

cetakan]; strip komik koran [barang cetakan]; strip pengikat [penjilid buku]; sudut perekat untuk foto; sudut untuk pemasangan foto; suplemen majalah untuk surat kabar; surat; surat edaran agama; surat informasi; surat jalan; surat kabar; surat-surat edaran; taah liur kertas; tab alat tulis yang diperkuat; tabel aritmatika; tabel dicetak; tabel menghitung; tabung kardus; tabung karton untuk dokumen; tadah liur berlengan dari kertas; tadah liur kertas; tag cek klaim bagasi kertas; tag hadiah dari kertas; tag karton; tag kertas; tag tas golf dari kertas atau karton; tag termal yang belum dicetak; tag untuk kartu indeks; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tali sandang untuk memegang kartu kunjungan; tanah liat pemodelan polimer; tanda pengenal kertas; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda-tanda kertas; tanda-tanda kertas dicetak menampilkan nomor meja untuk digunakan untuk acara-acara khusus; tanda-tanda kertas iklan; tanda-tanda kertas yang dicetak menampilkan nama untuk digunakan untuk acara khusus; tanda/papan iklan dari karton; tanda/papan iklan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; tanzaku [strip kertas mewah]; tape bag makanan untuk penggunaan freezer; taplak kertas; taplak meja dari kertas; tas belanja dari plastik; tas belanjaan dari kertas atau plastik; tas hadiah dari kertas; tas hadiah kertas untuk anggur; tas jinjing yang terbuat dari kertas; tas lemari es; tas pesta dari kertas atau plastik; tas pesta plastik; tas pesta yang terbuat dari kertas; tas souvenir panji-panji kertas; tas untuk kertas yang digunakan memasak dengan microwave; tatakan gelas dari kertas; tatakan gelas kertas; tatakan gelas kertas atau karton; tatakan gelas terbuat dari karton; tatakan gelas terbuat dari kertas; tatakan karton; tatakan meja; tempat alas kartu; tempat alat tulis di meja; tempat buku cek; tempat cek; tempat dokumen [alat tulis]; tempat dokumen yang dapat diperluas; tempat dokumen yang dapat diperluas [alat tulis]; tempat flip chart; tempat kartu yang diputar; tempat kuas tulis; tempat kulit untuk agenda dan perencana mingguan; tempat paspor; tempat pembawa flip chart; tempat pena; tempat pena dan pensil; tempat pensil; tempat pensil dari kulit; tempat prangko [segel]; tempat sampah [tempat sampah atau kantong sampah]; tempat sertifikat; tempat timah pensil; tempat tinta; tempat untuk instrumen gambar; tempat untuk kompas [instrumen gambar]; tempat untuk pena dan pensil; tempat untuk pita perekat; tempelan holografik; tempelan penanda; tempelan tiga dimensi untuk digunakan pada permukaan apa pun; template gambar; template kurva [instrumen gambar]; template penanda; template penyusunan; tengujosi [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; tesaurus; tiket; tiket penumpang; tiket pergantian; tiket tercetak; timah pensil; tinta gambar; tinta kaligrafi; tinta koreksi [heliografi]; tinta logam untuk digunakan dalam kaligrafi; tinta metalik untuk menulis; tinta penanda yang mengandung biologik untuk digunakan dalam otentikasi objek; tinta stempel; tinta tulis; tinta untuk alat tulis; tinta untuk keperluan alat tulis; tinta untuk pena; tinta untuk pulpen; tinta*; tips untuk pulpen; tissue kertas kering; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; tokoh model [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; tokoh yang terbuat dari kertas; tongkat grafit; tongkat tinta; tongkat tinta [sumi]; tongkat tulis kapur tulis; toppers pensil; torinoko-gami [koran Jepang]; transfer kertas dengan setrika; transfer sensitif tekanan [decalcomanias] untuk aplikasi ke kendaraan; transparan plastik; transparansi [alat tulis]; tulang buatan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; tulisan pegangan; tunggangan gambar terbuat dari karton; tutup pensil; uang kertas; ujung jari karet [keperluan kantor]; ujung pena keropos; ukiran; ukiran foto; undangan cetak; undangan cetak terbuat dari karton; undangan cetak terbuat dari kertas; visual yang dicetak; voucher cetak; voucher hadiah dicetak, tidak dikodekan; voucher hadiah tercetak; wadah bergelombang; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah kertas biodegradable berbasis pulp untuk dibawa pulang makanan; wadah krim dari kertas; wadah makanan; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah pengemasan industri kertas; wadah penyimpanan dari kertas; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah tinta; wadah yang terbuat dari karton; wadah yang terbuat dari kertas; wadah, terbuat dari kertas atau karton, untuk es; waslap terbuat dari kertas; wiper pena===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050690
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 18:32:52
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	18
510	Uraian Barang/Jasa	:	===BENANG KULIT; Bagasi perjalanan berbahan kain; Barang-barang terbuat dari kulit dan imitasi dari kulit, yaitu, sarung, tas, pouch dan tas jinjing untuk komputer, tablet, smartphone, perangkat penyimpanan data, dan pemutar media; Barang-barang yang terbuat dari kulit dan kulit imitasi tidak termasuk dalam kelas-kelas lain; Barang-barang yang terbuat dari kulit imitasi kulit, yaitu, tas, pouch, dan tas jinjing untuk perangkat keras komputer, perangkat penyimpanan komputer, tablet, smartphone, perangkat penyimpanan data, dan pemutar media; Benang Jahit Kulit; Dompet; Dompet anti-pencurian RFID; Dompet dan tempat kartu kredit (barang kulit); Dompet dengan RFID; Dompet kartu (dompet nota), tas kerja, tas kecil penyimpan surat dan dokumen (attaché cases), tas sekolah, tas kulit bersabuk untuk seholah, tas pantai, tas untuk olahraga, tas pinggang, tas selempang untuk bepergian, koper, koper besar, tas untuk bepergian, ransel, tas belanja, tas genggam, kantong (pouches), tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi, tas perlengkapan mandi yang dijual kosong, tas garmen untuk perjalanan, kumpulan tas untuk bepergian yaitu kumpulan koper terkoordinasi untuk bepergian, dompet kunci (terbuat dari kulit); Dompet kartu bisnis; Dompet kartu kulit; Dompet paspor; Dompet pria (terbuat dari kulit); Dompet terbuat dari fabrikasi lainnya; Dompet tiket; Dompet untuk uang logam; Dompet wanita (terbuat dari kulit); Gantungan kunci dari kulit; Gantungan

540 Etiket



kunci dari kulit imitasi; Grip untuk dompet wanita; Grip untuk kantong; Grip untuk tas; Item kulit kecil khusus koin dan tas; KANTONG UNTUK PENDAKI GUNUNG; KULIT ANAK KAMBING; KULIT YANG SUDHA DISAMAK; Kantong; Kantong kulit; Kantong penyisip dalam koper yaitu, kantong pengepak barang bentuk kubus; Kantong untuk penyimpanan hairdryer; Kantong untuk penyimpanan sendal selop; Kantong, dari bahan kulit, untuk pengemasan; Kerangka untuk kantong; Koper bagasi; Koper bagasi dengan roda; Koper listrik; Koper robot; Koper untuk membawa jas; Koper yang dapat dibawa ke dalam kabin pesawat; Kotak dari kulit atau kulit imitasi; Kotak perlengkapan mandi dan kosmetik dijual kosong; Kotak topi; Kulit binatang berbulu; Kulit dan kulit imitasi; Kulit dan kulit imitasi, kulit binatang dan kulit binatang imitasi; Kulit sintetis; LAPISAN LUAR USUS TERNAK YANG DIGUNAKAN DALAM MENEMPA LEMPENGAN EMAS; Label bagasi; Label bagasi plastik; Label untuk bagasi perjalanan; Label untuk koper; Mantel anjing; Mantel anjing berlapis; Mantel anjing dilapisi lilin; Payung, payung matahari, tongkat untuk berjalan; Pegangan tas; Pegangan untuk dompet wanita; Pegangan untuk kantong; Pegangan untuk tas; Pelindung (tempat) kartu kredit dengan RFID; Pembawa jas; Pemegang label kulit; Penutup tas; Perangkat bepergian [barang kulit]; Perangkat untuk hewan; Portofolio seni (kasing); RANGKA PELANA SELAPUT LUAR USUS BESAR TERNAK YANG SUDAH DI OLAH
DIGUNAKAN UNTUK MEMISAH-MISAHKAN DAUN LOGAM DALAM PENEMPAAN EMAS; Ransel; Ransel, tas carry all dan tas perjalanan; Rantai sabuk dengan bahan kulit; SEPASANG KOTAK KULIT HITAM BERISI GULUNGAN PERKAMEN DENGNA TULISAN AYAT ALKITAB DI DALAMNYA; Sabuk bahu untuk dompet wanita; Sabuk bahu untuk kantong; Sabuk bahu untuk tas; Sarung; TALI UNTUK MENUNTUN ANAK BALITA BERJALAN; TAS PELANA; TEMPAT DUDUK LIPAT BERKAKI SATU SEPERTI TONGKAT; Tag gantungan kunci plastik; Tali; Tali bahu dari kulit; Tali bahu untuk dompet wanita; Tali bahu untuk kantong; Tali bahu untuk tas; Tali kekang untuk hewan; Tali kekang untuk hewan, cambuk, pelana; Tali penuntun yang terbuat dari kulit; Tali untuk dompet wanita; Tali untuk kantong; Tali untuk tas; Tas (selain tas sekali pakai); Tas penyimpan surat dan dokumen; Tas penyimpan surat dan dokumen dari kulit; Tas penyimpan surat dan dokumen dari kulit imitasi; Tas (termasuk tas bukan-anyaman, tas untuk penyimpanan misalnya penyusun bagasi mobil); Tas (termasuk tas bukan-anyaman, tas untuk penyimpanan misalnya penyusun bagasi mobil); Tas Boston; Tas Kulit; Tas alat selam; Tas anak; Tas bagasi; Tas bahu; Tas bayi; Tas berpergian dari kulit; Tas besar berbentuk silinder; Tas besar untuk membawa popok dan perlengkapan bayi lainnya; Tas buku; Tas carry all dan tas travel; Tas dan barang kulit, yaitu, tas, dompet wanita, dompet, tas kantor, koper, tali, label, tali pengikat; tas untuk olahraga; ransel; tas pantai; tas buku; dompet untuk uang logam; tas kosmetik dijual kosong; tas besar untuk membawa popok dan perlengkapan bayi lainnya; tas besar berbentuk silinder yang beritsleting; tas tangan; ransel; dompet saku; tas untuk perlengkapan menginap semalam; dompet wanita; tas sekolah; tas sekolah bersabuk dari kulit; koper; tas besar yang bagian atasnya terbuka; tas untuk bepergian; koper; dompet; kotak terbuat dari kulit atau kulit imitasi; dompet kunci; payung matahari; payung, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Tas dijepit yang berbahan kaku; Tas dokumen; Tas hipster; Tas jinjing terbuat dari kain; Tas kantong dengan tali serut diatasnya; Tas kantor dan tas kecil penyimpan surat dan dokumen; Tas kartrid; Tas kecil dari kain yang digunakan untuk mendaki gunung; Tas kecil dipakai di pinggang; Tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi untuk bepergian; Tas kecil untuk penyimpanan surat dan dokumen; Tas koper dan tas untuk mengangkut; tas olahraga; Tas kosmetik; Tas kurir; Tas lipat berbahan kain; Tas olahraga; Tas olahraga serbaguna; Tas organizer; Tas organizer untuk keperluan bayi; Tas perlengkapan mandi; Tas pinggang; Tas pria; Tas pundak pria dan wanita; Tas punggung; Tas punggung yang didesain untuk melindungi tulang belakang; Tas ransel kantong , yaitu, tas kantong bertali serut yang digunakan sebagai ransel; Tas selempang; Tas sepatu untuk perjalanan; Tas tangan (dapat dipakai formal maupun informal); Tas tangan dengan tali; Tas tangan kecil; Tas tangan plastik; Tas tangan santai; Tas tangan terbuat dari kain; Tas tangan, tas bahu, tas kurir, tas jinjing besar, koper, dompet saku, dompet; Tas untuk alas kaki; Tas untuk bepergian terbuat dari bahan kanvas; Tas untuk jas dan pakaian; Tas untuk membawa perlengkapan bayi; Tas untuk olahraga; Tas untuk pria dan wanita; Tas, Tas kartrid, Ransel, Koper, Tas bagasi, Tas perlengkapan mandi, Tas Tangan, dompet pria, dompet perempuan, tas pundak, tas kantor, (semua dilapisi dengan lilin); Tas, tas kartrid, ransel, koper, tas bagasi, tas perlengkapan mandi, tas tangan, dompet pria, dompet perempuan, tas pundak, tas kantor, (semua terbuat dari bahan berlapis); Tas, tas kartrid, ransel, koper, tas bagasi, tas perlengkapan mandi, tas tangan, dompet pria, dompet perempuan, tas pundak, tas kantor, (semua terbuat dari kulit); Tas, tas kartrid, ransel, koper, tas bagasi, tas perlengkapan mandi, tas tangan, dompet pria, dompet wanita, tas pundak, tas kantor, (semua terbuat dari kulit halus); Tas-tas; Tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi dijual kosong; Tempat bullpen yang biasanya terbuat dari kain dan kulit; Tempat gunting; Tempat kartu [dompet]; Tempat kartu kredit; Tempat kartu kulit; Tempat kemeja; Tempat kemeja untuk bepergian; Tempat pil obat untuk bepergian; Tongkat; Tongkat berjalan Nordic; alat bantu pelatihan non-elektronik untuk hewan [kalung anjing]; alat bantu pelatihan non-elektronik untuk hewan [kalung]; alat bantu pelatihan non-elektronik untuk hewan [memanfaatkan]; alat bantu pelatihan non-elektronik untuk hewan [penutup mulut]; alat kelengkapan pakaian kuda dari besi; alat kelengkapan pakaian kuda dari logam mulia; alat kelengkapan pakaian kuda, bukan dari logam mulia; alat untuk membawa jas, kemeja dan gaun; amplop kulit untuk kemasan barang dagangan; bagasi; bagian karet untuk sanggurdi; bagian logam dari payung; bagian logam untuk tas; bagian logam untuk tongkat jalan dan tongkat; ban leher dan tali binatang; ban perut untuk anjing; bandana untuk anjing [pakaian untuk hewan]; bandana untuk hewan peliharaan [pakaian untuk hewan]; bantalan bantal dibuat untuk pelana; bantalan lutut untuk kuda; bantalan pelana untuk berkuda; bantalan untuk sadel kuda; barang bawaan adalah tas; barang-barang dari kulit imitasi, tidak termasuk dalam kelas lain, yaitu: tempat kunci; barang-barang dari kulit yang tidak termasuk dalam kelas lain; bingkai belakang untuk membawa anak-anak; bingkai payung; bingkai tas tangan; bingkai untuk dompet koin; bingkai untuk payung atau payung; bit untuk kuda; bulu; bulu binatang; bulu binatang dan kain serta barang-barang yang terbuat dari bulu binatang; bulu dijual dalam jumlah besar; bulu imitasi; bulu tiruan; bungkus kaki untuk kuda; busur rambut untuk anjing; busur rambut untuk hewan peliharaan; cambuk; cambuk, pakaian kuda, dan sadel; celana untuk anjing [pakaian untuk hewan]; cincin payung; cribing straps (tali untuk kuda); dasi kupu-kupu untuk anjing [pakaian untuk hewan]; dasi kupu-kupu untuk hewan peliharaan [pakaian untuk hewan]; dasi kupu-kupu untuk kucing [pakaian untuk hewan]; dompet; dompet (barang kulit); dompet [tas] dari logam mulia; dompet [tas], bukan dari logam mulia; dompet dan tempat kartu kredit; dompet dari kulit atau kulit imitasi; dompet dari logam mulia; dompet genggam kecil; dompet genggam kecil [tas]; dompet jala rantai; dompet jala rantai , bukan dari logam mulia; dompet jala rantai dari logam mulia; dompet kartu; dompet kartu [barang dari kulit]; dompet kartu kredit; dompet kartu kredit [dompet]; dompet kartu kredit dari kulit; dompet kartu kredit dengan pelindung RFID; dompet kartu nama; dompet katalog; dompet kecil; dompet kecil [tas tangan]; dompet kecil [tas]; dompet koin; dompet koin dari kulit; dompet koin dari logam mulia; dompet koin kecil; dompet koin, bukan dari logam mulia; dompet kopling kecil [tas]; dompet kosmetik; dompet kulit; dompet kulit [tas]; dompet kulit imitasi; dompet kulit imitasi [tas]; dompet kunci; dompet kunci dari kulit; dompet kunci dari kulit imitasi; dompet malam [tas tangan]; dompet malam [tas]; dompet menggabungkan pemegang kartu; dompet menggabungkan teknologi RFID; dompet penyimpan kartu [dompet kecil]; dompet saku; dompet serba guna [tas tangan]; dompet serbaguna [tas]; dompet travel [tas]; dompet uang kembalian; dompet uang yang terpasang di pergelangan

tangan; dompet untuk dipasang pada sabuk; dompet untuk pegangan kunci; dompet wanita; dompet yang dipasang di pergelangan tangan [dompet uang]; dompet yang dipasang di pergelangan tangan atau kaki; dompet yang terpasang di pergelangan kaki; dompet yang terpasang di pergelangan tangan; dompet, bukan dari logam mulia; eco-bags [tas yang terbuat dari bahan yang dapat digunakan kembali]; folder konferensi; galah atau tongkat untuk pendaki; gantungan kunci; gendongan bayi dikenakan di tubuh; gendongan bayi yang dikenakan di tubuh; gendongan untuk menggendong bayi; grip [tas]; harness terbuat dari kulit; hiasan kulit untuk furnitur; janome-gasa [Payung kertas Jepang]; jas hujan untuk anjing [pakaian untuk hewan]; jejak [harness]; kain kulit; kain pelana untuk kuda; kalung anjing; kalung anjing peliharaan; kalung dan tali anjing; kalung hewan peliharaan; kalung hewan peliharaan elektronik; kalung kuda; kalung kulit; kalung untuk anjing; kalung untuk hewan peliharaan; kalung untuk hewan peliharaan yang membawa informasi medis; kalung untuk hewan*; kalung untuk kucing; kalung, kalung anjing dan pakaian untuk binatang; kantong (sampul) kulit untuk pengepakan; kantong (tas) anti air; kantong - kantong yang ditempatkan pada ikat pinggang; kantong alat dijual kosong; kantong dari kain tebal berbulu halus; kantong gantung pakaian beresleting; kantong gendongan bayi; kantong jala untuk belanja; kantong kanvas untuk belanja; kantong kulit; kantong kulit untuk kemasan barang dagangan; kantong kunci; kantong pelana *; kantong pinggang; kantong serut; kantong untuk bepergian, terbuat dari kulit; kantong untuk menyimpan make-up, kunci, dan barang pribadi lainnya; kanvas pembawa kayu; karakasa [payung kertas Jepang]; karpet kuda; kasing kartu kredit; kasing kartu kredit [dompet]; kasing kartu kredit dari kulit; kasing kartu menjadi notecases; kasing kulit; katup kulit; kekang [harness]; kekang kuda; kekang untuk hewan; kekang untuk hewan [pakaian kuda]; kendali; kendali [harness]; kendali untuk membimbing anak-anak; kerai di sifat payung; kerangka tas; kerangka tas tangan; ketebalan kulit; klip yang dijepit di bagian luar tas atau dompet sebagai aksesori dekoratif; koper; koper [bagasi]; koper anyaman kori; koper bagasi tanpa roda; koper bepergian kulit; koper bermotor; koper berpergian; koper besar; koper besar dengan dua bagian; koper besar untuk bagasi; koper besar, koper, tas untuk bepergian, tas pakaian untuk bepergian, ransel, tas punggung, tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi untuk bepergian; koper dan tas bepergian; koper dan tas jinjing; koper dengan rak didalamnya; koper dengan roda; koper dokumen; koper gulung; koper kecil; koper kulit; koper lipat; koper termasuk koper dengan roda.; koper troli; kostum untuk hewan; kotak atau dompet kunci [barang kulit]; kotak kulit; kotak kulit atau kulit imitasi; kotak kulit imitasi; kotak make up; kotak papan tulis; kotak perlengkapan mandi dijual kosong; kotak serat vulkanisir; kotak tempat alat cukur dalam bentuk tas tempat alat cukur dijual kosong; kotak terbuat dari kulit; kotak topi dari kulit; kotak topi dari kulit atau kulit imitasi; kotak topi dari kulit imitasi; kotak topi untuk perjalanan; kotak-kotak papan tulis; kubus kompresi disesuaikan untuk bagasi; kulit; kulit [bagian belakang]; kulit binatang; kulit binatang berulu; kulit bulu; kulit chamois, selain untuk keperluan pembersihan; kulit dan bulu binatang, yang belum diolah atau setengah olah; kulit dan imitasi kulit; kulit dan kulit binatang; kulit dan kulit imitasi, dan barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, yaitu kantong, dompet, sarung, tas, amplop, kotak, tempat kartu kredit, dompet, tali, dompet [purses], tas punggung, tali bahu, koper besar, tas untuk bepergian dan penutup perabot dari kulit, papan dari kulit, moleskin [kulit imitasi]; kulit dan tas kulit imitasi; kulit dijual dalam jumlah besar; kulit disamak; kulit halus; kulit halus dan kulit binatang; kulit hewan, kulit hewan yang berbulu; kulit imitasi; kulit imitasi dijual dalam jumlah besar; kulit kambing muda; kulit kecokelatan; kulit membran bagian luar; kulit mentah; kulit mentah atau setengah dikerjakan; kulit mentahuntuk anjing mengunyah; kulit poliuretan; kulit sanggurdi; kulit sapi; kulit setengah jadi; kulit untuk furnitur; kulit untuk sepatu; kulit untuk sol sepatu; kulit untuk tali kekang; kulit, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; kulit-kulit; kulit-kulit halus binatang; kursi tongkat; label bagasi; label bagasi atau bagasi; label bagasi dari karet; label bagasi dari karton; label bagasi dari kulit; label bagasi dari logam; label bagasi dari plastik; label bagasi kertas; label bagasi untuk bagasi travel; label kulit; label perekat dari kulit; lapisan pelana kuda; legging untuk hewan; lembar terbang untuk kuda; lembaran dari kulit imitasi untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran dari kulit untuk digunakan dalam manufaktur; lilitan kulit; mantel untuk anjing; mantel untuk hewan; mantel untuk kucing; memanfaatkan untuk kucing; moleskin [kulit imitasi]; neckerchiefs for dogs [pakaian untuk hewan]; neckerchiefs for pets [pakaian untuk hewan]; omamori-ire [tas pesona]; operator garmen untuk jas, kemeja dan gaun; pakaian anjing; pakaian dari kulit; pakaian hewan peliharaan; pakaian kuda; pakaian untuk bagal; pakaian untuk hewan; pakaian untuk hewan peliharaan; pakaian untuk keledai; pakaian untuk kuda; pakaian untuk kuda poni; pakaian untuk llama; pakaian untuk monyet; pakaian untuk rusa; papan tulis; parka anjing; payung; payung dan payung matahari; payung golf; payung hujan; payung matahari; payung matahari dan tongkat; payung pantai; payung pintar dengan sensor prakiraan cuaca bawaan; payung pintar yang dilengkapi dengan perangkat komunikasi data nirkabel; payung pintar yang dilengkapi dengan teknologi komunikasi data nirkabel; payung tahan hujan; payung teleskopik; payung teras; payung untuk anak-anak; payung, payung matahari, dan tongkat jalan; pecut kuda; pegangan koper; pegangan payung; pegangan tongkat; pegangan untuk memegang tas belanja; pegangan untuk tongkat; pegangan untuk tongkat dan tongkat jalan; pelana; pelana dari kulit; pelana kuda; pelindung rambut kuda; pembawa anak; pembawa garmen; pembawa garmen untuk kemeja; pembawa hewan peliharaan; pembawa jas pelindung; pembawa pakaian untuk gaun; pembawa pakaian untuk jas; pembungkus anjing [pakaian untuk hewan]; pembungkus ekor kuda; pembungkus kaki kuda; pembungkus pengangan koper; pemegang koin dalam bentuk dompet; pemegang tiket kereta api dan bus dari kulit; penahan kuku kuda; pengantin; pengikat untuk pelana; pengunci kaki; penutup furnitur dari kulit; penutup kain untuk tas travel; penutup mata [pakaian kuda]; penutup mata unggas untuk mencegah perkelahian; penutup mata untuk kuda; penutup mulut; penutup mulut untuk hewan; penutup payung; penutup tahan air berbentuk khusus disesuaikan untuk melindungi ransel; penutup tas; penutup untuk hewan; penutup untuk sadel kuda; perangkat untuk bepergian [barang dari kulit]; perlengkapan pakaian kuda; perlengkapan untuk bepergian; pohon pelana; portmanteaux; portofolio tipe tas kerja; rangka payung atau payung matahari; rangka tas tangan; ransel; ransel [tas sekolah Jepang]; ransel dengan roda berputar; ransel di kastor; ransel hiking; ransel kanvas; ransel kecil; ransel kecil (daypack); ransel pendaki gunung; ransel sekolah; ransel troli; ransel untuk membawa bayi; ransel untuk pendaki gunung; ransel yang menggunakan tali dengan sistem serut; rantai dompet; sabuk bahu (tali pengikat) dari kulit atau dari kulit imitasi; sabuk bahu dari kulit; sabuk kulit; sabuk pelana; salib kulit, selain perhiasan; sanggurdi; sanggurdi logam; sarung bepergian dari kulit; sarung khusus yang disesuaikan untuk membawa tongkat lipat; sarung koper; sarung mebel dari kulit atau dari kulit imitasi; sarung untuk papan selancar angin; selimut kuda; selimut pelana; sepatu anjing; sepatu bot anjing; sepatu bot kuda; sepatu kuda; sepatu kuda dari logam; sepatu kuda plastik; sepatu kuda, bukan dari logam; shingen-bukuro [Kantong utilitas Jepang]; snoods for dogs [pakaian untuk hewan]; snoods for pets [pakaian untuk hewan]; sporran; spring casing dari kulit; stud dari kulit; tag (label) hewan peliharaan secara khusus disesuaikan untuk dipasang pada pengikat atau kalung hewan peliharaan; tag bagasi [leatherware]; tag tas golf dari kulit; tali bahu; tali bahu dari kulit; tali dagu, dari kulit; tali jalu; tali kekang; tali kekang dari kulit imitasi; tali kekang kulit; tali kendali kuda; tali kulit; tali kulit [sadel]; tali kulit serbaguna; tali leher kuda; tali pengekang untuk anjing; tali pengekang untuk ternak; tali pengikat; tali pengikat dari kulit; tali pengikat koper; tali pengikat untuk kucing; tali pengikat untuk kuda; tali pengikat untuk unta; tali penyandang dari kulit; tali untuk bagasi; tali untuk dompet [tas]; tali untuk dompet koin; tali untuk hewan; tali untuk melatih anjing; tali untuk melatih hewan; tali untuk melatih kuda; tali untuk peralatan tentara; tali untuk sepatu roda; tali yang bisa dikunci untuk bagasi; tali yang terbuat dari kulit imitasi; tas; tas (trunk) bepergian;

tas *; tas Gladstone (koper); tas [amplop, kantong] dari kulit, untuk kemasan; tas [amplop, kantong] dari kulit, untuk kemasan barang dagangan; tas [amplop, kantong] dari kulit, untuk pengemasan; tas [bukan dari logam mulia]; tas akhir pekan; tas alat dijual kosong; tas alat kulit, kosong; tas alat, kosong; tas alat, kosong, untuk sepeda motor; tas anti air untuk olahraga air; tas bahu anak-anak; tas bahu untuk digunakan oleh anak-anak; tas barang-barang perlengkapan untuk bepergian (travel) dijual kosong; tas barel; tas belanja; tas belanja beroda; tas belanja dengan roda terpasang; tas belanja dua roda; tas belanja kanvas; tas belanja kulit; tas belanja pakai ulang; tas belanja tekstil; tas belanja terbuat dari kulit; tas bepergian; tas bepergian [leatherware]; tas bepergian dari kulit imitasi; tas berburu olahragawan; tas beroda; tas berpergian; tas bersabuk; tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang; tas bucket; tas buku; tas buku sekolah; tas bulu tiruan; tas bumbags; tas crossbody; tas cukur dijual kosong; tas dan dompet kulit; tas dan tas untuk pakaian olahraga; tas dari logam mulia; tas dengan teknologi pemblokiran RFID; tas diplomatik; tas fleksibel untuk pakaian; tas garmen untuk perjalanan; tas garmen untuk perjalanan yang terbuat dari kulit; tas genggam; tas gimnastik; tas handuk; tas haversack; tas hidung [tas pakan]; tas hiking; tas holdalls untuk pakaian olahraga; tas jala rantai; tas jala untuk belanja; tas jinjing; tas jinjing belanjaan; tas jinjing dan ransel; tas jinjing serba guna; tas jinjing serbaguna; tas jinjing untuk botol minuman anggur; tas jinjing untuk membawa pakaian; tas jinjing untuk membawa pakaian untuk perjalanan; tas jinjing untuk membawa pakaian yang dilengkapi dengan troli; tas jinjing yang dipasang di pergelangan tangan; tas kantor; tas kantor [barang kulit]; tas kantor terbuat dari kulit; tas kartu; tas kecil (tas) anti air; tas kecil dari kulit; tas kecil dengan ritsleting untuk membawa berbagai sediaan; tas kecil penyimpan surat dan dokumen; tas kecil untuk pria; tas kerja; tas konser; tas kosmetik atau perlengkapan mandi dijual kosong; tas kosmetik dijual kosong; tas kosmetik portabel (yang dijual kosong); tas kulit; tas kulit imitasi; tas kulit sekolah bersabuk; tas kulit, koper, dan dompet; tas kunci; tas kurir; tas lipat; tas make-up; tas make-up dijual kosong; tas malam; tas mandi untuk membawa perlengkapan toilet; tas mandi untuk wadah rias, tidak dipasang; tas mandi, tidak dipasang; tas multiguna, tas kantor, kantong untuk membawa-bawa, dompet saku, dompet [purses], dompet kunci, dompet kartu, tag untuk koper, tas tangan; tas musik; tas olahraga; tas olahraga serba guna; tas organizer utk keperluan kosmetik kosong; tas pakaian untuk bepergian; tas pakaian untuk berpergian; tas pakan untuk hewan; tas pantai; tas pendakian gunung dan tongkat pendakian gunung; tas penyusun barang-barang perawatan pribadi untuk bepergian; tas peralatan; tas perhiasan dari bahan tekstil [kosong]; tas perjalanan; tas perlengkapan mandi (yang dijual kosong); tas perlengkapan mandi dijual kosong; tas permainan [aksesoris berburu]; tas pinggang; tas pinggul; tas plastik; tas popok; tas pullman; tas pundak; tas punggung anak; tas punggung yang didesain untuk melindungi tulang belakang; tas rajut; tas rajutan; tas rajutan, bukan dari logam mulia; tas sabuk dan tas pinggul; tas santai; tas sekolah; tas sekolah bersabuk dari kulit; tas sekolah dan tas sekolah bersabuk dari kulit; tas selempang; tas selempang untuk menggendong bayi; tas seluncur es; tas sepatu untuk perjalanan; tas serba guna untuk membawa barang; tas serut; tas spons; tas surat; tas suvenir; tas tahan air yang khusus dibentuk untuk melindungi tas punggung; tas tangan; tas tangan [slouch handbags]; tas tangan fashion; tas tangan kecil (evening bags) yang terbuat dari kulit dan kain; tas tangan kecil (tas tangan); tas tangan kecil [dompet]; tas tangan pria; tas tangan untuk pesta; tas tangan untuk wanita; tas tangan wanita; tas tangan yang terbuat dari kulit imitasi; tas tangan, dompet dan dompet; tas travel; tas travel dengan pesawat terbang; tas travel terbuat dari bahan plastik; tas troli; tas troli olahraga bersifat umum; tas uang; tas untuk bepergian; tas untuk bepergian dari kanvas; tas untuk berkemah; tas untuk bermalam; tas untuk kemasan terbuat dari kulit; tas untuk membawa barang; tas untuk membawa dokumen; tas untuk membawa hewan; tas untuk membawa hewan peliharaan; tas untuk membawa mainan; tas untuk membawa sepatu; tas untuk olahraga; tas untuk pakaian olahraga; tas untuk payung; tas untuk pendaki; tas untuk penerbangan; tas wanita; tas wol; tas wol untuk perjalanan; tas yang dilengkapi roda; tas yang terbuat dari kulit imitasi; tas, dari kulit, untuk kemasan; tas-tas kantor; tas-tas kecantikan yang dijual kosong; tefillin [satu set kotak kulit hitam kecil berisi gulungan perkamen bertuliskan ayat-ayat dari kitab suci]; tempat (pelindung) kartu kredit; tempat alat musik; tempat cek [leatherware]; tempat cek berbentuk (bersifat) dompet; tempat dasi untuk berpergian; tempat dokumen bisnis; tempat folio; tempat kartu (barang kulit); tempat kartu bisnis (dompet); tempat kartu dalam bentuk dompet; tempat kartu kredit [dompet] menggabungkan teknologi pemblokiran RFID; tempat kartu kredit berupa dompet; tempat kartu kredit dari kulit; tempat kartu kredit dari kulit imitasi; tempat kartu kredit menggabungkan teknologi RFID blocking; tempat kartu nama; tempat kartu panggilan; tempat kartu telpon (dompet); tempat kartu, yaitu, tempat kartu bisnis, tempat kartu kredit dan tempat kartu panggilan.; tempat koin; tempat kosmetik dijual kosong; tempat kunci dari kulit atau kulit imitasi; tempat kunci dari kulit dan kulit; tempat label bagasi; tempat label bagasi [barang dari kulit]; tempat lipstick dari kulit; tempat surat izin mengemudi; tempat tiket dari kulit; tempat untuk kunci; tempat untuk portofolio [koper]; tips yang khusus disesuaikan untuk tongkat jalan dan tongkat hiking; tongkat; tongkat berkuda; tongkat berujung besi untuk pendakian gunung; tongkat gunung; tongkat hiking; tongkat jalan; tongkat jalan di daerah berair; tongkat joki; tongkat lipat; tongkat payung; tongkat rotan; topeng terbang untuk binatang; topeng terbang untuk kuda; train case (tas); ujung tongkat yang diadaptasi untuk tongkat jalan; ujung tongkat yang diadaptasi untuk tongkat jalan ditempat berair; ujung tongkat yang diadaptasi untuk tongkat mendaki gunung; wadah kain roll-up untuk alat-alat tangan; wadah kosmetik kotak untuk lipstik dan krim dijual kosong; wadah pengemasan dari kulit; wadah pengemasan industri dari kulit; wadah untuk bepergian; wine bottle tote bags===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050720
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 06:19:20
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	TEDDY WIRANTO
	Alamat Pemohon	:	Akasia Golf V No. 3 BGM PIK, RT.003 RW.005, Kelurahan Kamal Muara, Kecamatan Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14470
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	TED INTERIOR & LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hijau dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	37

540 Etiket

TED INTERIOR

510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Kontraktor; Konstruksi, instalasi, pemasangan, perbaikan, pemeliharaan dan perbaikan eksterior dan interior bangunan; jasa kontraktor bangunan umum; jasa kontraktor properti; jasa kontraktor rumah; layanan pengendalian erosi tanah yang diberikan oleh kontraktor bangunan; lukisan, interior dan eksterior; pemasangan produk desain interior; pengembangan properti (jasa pembangunan gedung); perbaikan bangunan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050723
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 07:51:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT LEMONILO INDONESIA SEHAT
	Alamat Pemohon	:	Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Heru Lukito S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	lemonilo mie kering cap Keluarga Hebat
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam, putih, hijau, biru, jingga, merah, merah muda, cokelat,
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Makanan yang dibuat terutama dari nasi, pasta, atau mie; Mie; Mie Keriting; Mie Korea; Mie Sagu; Mie italia; Mie jepang; Mie kering (rehydratable) seperti soba kering (organik), udon kering (organik), ramen kering (organik), somen kering (organik); Mie segar; Mie shirataki; Mie yang terbuat dari Jagung; Mie yang terbuat dari Singkong; Nasi, pasta dan mie; bihun [mie]; bumbu kari; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; mie bebas gluten; mie beras; mie goreng; mie instan; mie kelor berwarna hijau; mie kering; mie ramen; mie sayur; mie soba; mie soba instan; mie telur; mie tepung; mie udon; mie udon instan; mie yang mengandung kelor; mie, dimasak atau tidak dimasak; ramen [hidangan berbasis mie Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050724
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 07:54:22
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	GOPAL DAMODARDAS JATIANI
	Alamat Pemohon	:	Agung Tengah XII/10 Blok I/8 RT/RW. 012/016, Kel. Sunter Agung, Kec. Tanjung Priok , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Ryan Hartono S.E., S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket

TRUE GAS

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	TRUE GAS
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	11
510	Uraian Barang/Jasa	:	===AC panel untuk digunakan dalam walk-in pendingin; ALAT PENGERITING RAMBUT LISTRIK; Aksesoris keselamatan untuk peralatan dan pipa air atau gas; Aksesoris pengatur untuk peralatan dan pipa air atau gas; Alat memasak; Alat pemanas listrik untuk memasak untuk keperluan industri; Alat pembuat es; Alat pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pengeriting rambut (hair drayer), kipas angin, lampu infra untuk keperluan kecantikan dan lampu-lampu khusus untuk kecantikan.; Alat penghasil uap untuk tujuan memasak; Alat sterilisasi ultraviolet untuk pengobatan dengan bantuan air; Alat sterilisasi untuk peralatan operasi; Alat untuk menyaring dan memasak kopi; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Bagian untuk peralatan pendingin udara; COP LAMPU KENDARAAN; Dispenser air; Dispenser pengharum listrik; Evaporator untuk pendingin udara; Filter udara untuk peralatan pendingin udara; Fitting lampu; Fitting untuk instalasi gas; Instalasi dan freezer pendingin; Instalasi dan mesin pendingin; Instalasi pendingin udara untuk penggunaan komersial; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi untuk pendinginan kopi; Instalasi yang menggabungkan ketel dan pembuat uap untuk memproduksi air panas; Jenis instalasi industri untuk memasak, pengeringan dan pendinginan tujuan; Keran; Keran air minum; Keran dispenser; Keran galon; Keran guci; Keran ledeng; Keran untuk pipa; Ketel listrik; Ketel untuk instalasi penyedia air panas; Kipas angin; Kipas listrik yang bisa diangkut; Kipas-kipas pemanas dengan fungsi penghembus; Kombinasi pengering mesin cuci-; Kompor–kompor gas; Kontainer berpendingin yang dapat dibongkar pasang; Kopi mesin domestik (elektrik); Kotak pengering udara dan kotak pengering udara untuk mengeringkan gas melalui pengisap/penyerap untuk cairan.; Kotak pengering udara untuk mengeringkan dan pemisahan udara-minyak dari aliran gas.; LAMPU HIAS; LAMPU LANTAI; LAMPU PAFON; LAMPU SELANG; Lampu Berko; Lampu Blitz; Lampu CFL/LHE / lampu hemat energi; Lampu Colen; Lampu Depan Untuk Motor; Lampu Iklan; Lampu Kotak

untuk Iklan; Lampu LED; Lampu Pijar; Lampu anti kabut kendaraan; Lampu belajar; Lampu darurat; Lampu diatas kepala; Lampu dinamo kendaraan; Lampu gantung plafon; Lampu lantai; Lampu lilin LED; Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu luar ruang; Lampu malam; Lampu meja; Lampu mobil; Lampu patri; Lampu pembasmi hama untuk memurnikan udara; Lampu penerangan konstruksi; Lampu perangkap serangga; Lampu pintar; Lampu sorot; Lampu sorot yang bisa digerakan sesuai dengan treknya; Lampu spot; Lampu suasana LED; Lampu surya; Lampu tegak; Lampu untuk dekorasi; Lampu untuk di dinding; Lampu untuk instalasi eksternal; Lampu untuk menerangi tangga, pintu dan bagian bangunan lainnya; Lampu untuk pemasangan di dinding; Lampu untuk penerangan dalam ruangan; Lampu untuk penerangan industrial; Lampu untuk penerangan jalan umum; Lampu untuk penerangan kantor; Lampu untuk penerangan luar ruangan; Lampu untuk penerangan pabrik; Lampu untuk penerangan restoran; Lampu untuk penerangan rumah; Lampu untuk penerangan taman; Lampu yang dioperasikan dengan baterai portabel yang dapat ditempatkan pada permukaan dimana sumber cahaya lain tidak tersedia; Lampu–lampu LED (Light Emitting Diode); Lemari pendingin dan pemanas listrik; Menara lampu; Mesin kopi ekspreso; Mesin lampu LED; Mesin pemanggang biji kopi; Mesin pendingin; Mesin pengering kuku untuk salon kecantikan; Mesin pengering piring untuk restoran; Mesin pengering untuk pertanian; Mesin roti; Mesin–mesin pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga dengan fungsi mensterilisasi, menghilangkan bau dan merawat ketahanan lipatan pada pakaian; Mesin–mesin yang mengatur pencucian pakaian dengan pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Oven dapur listrik; Oven, selain untuk penggunaan laboratorium; Panci saji elektronik; Panggangan; Pelita (Lampu Minyak); Pemanggang [peranti memasak]; Pemanggang kopi; Pemanggang kopi, listrik; Pemantul cahaya lampu; Pembersih udara; Pemurni air; Penahan kap lampu; Pendingin susu; Pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Pendingin, listrik; Penerangan LED; Penerangan LED untuk jalan; Penerangan iluminasi LED; Penerangan pemancar cahaya [LED]; Pengering binatu, listrik, untuk keperluan industri; Pengering futon elektrik untuk keperluan rumah tangga; Pengering pakaian; Pengering pakaian elektrik (menggunakan tenaga listrik); Penyebar cahaya (LED); Peralatan sterilisasi; Peralatan dan instalasi untuk keperluan penerangan, pemanasan, pendinginan, pembangkit uap, memasak, mengeringkan, ventilasi, persediaan air dan sanitasi; Peralatan dan komponen untuk penerangan, pemanas, pencairan es, dan pendingin udara; Peralatan dan perangkat penerangan non-listrik; Peralatan dan perlengkapan pendingin air; Peralatan pembuat minuman kopi listrik; Peralatan penerangan LED; Peralatan penerangan dinding; Peralatan penerangan listrik malam; Peralatan pengeringan untuk pakan ternak; Peralatan penyimpanan es; Peralatan untuk memasak, memanaskan, merebus dan memanggang makanan; Peralatan untuk penerangan, pemanasan, pemasakan, pendinginan, pengeringan, ventilasi, pasokan air, dan keperluan sanitasi; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga; Perangkat selaput dalam bentuk saringan–saringan untuk pemurnian air; Perkakas penerangan dengan Oioda Pemancar Cahaya (LEO); Perlengkapan lampu langit-langit; Perlengkapan lampu pembesar listrik; Perlengkapan pencahayaan yang mengintegrasikan pencahayaan alami dan lampu neon ke dalam fixture; Perlengkapan untuk bola lampu pijar; Pipa untuk instalasi gas; Pot kopi elektrik; RUMAH LAMPU KENDARAAN; Regulator gas; Regulator gas untuk jaringan gas bumi rumah tangga; Ruang pendingin; Ruang pendingin berukuran kontainer untuk penyimpanan bahan makanan; Rumahan lampu (fitting lampu); Sandwich toaster, listrik; Saringan air untuk keperluan sanitasi; Saringan kopi (listrik); Saringan lemak (Kitchen sink); Saringan nano untuk mendaur ulang air limbah industri dan domestik; Saringan sistem pencuci (washer).; Saringan untuk air minum; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; Saringan untuk kompresor pendingin hawa (AC).; Selang lentur untuk pendingin udara; Selongsong lampu; Steamer handuk untuk tujuan penataan rambut; Sterilisasi Peralatan Makan; Sterilisasi toilet UV untuk keperluan rumah tangga; String lampu; Tabung pendar untuk penerangan; Tas untuk sterilisasi; Teko kopi listrik; Tudung ventilasi untuk oven; Tungku masak [oven]; Unit dispenser dan diffuser untuk mengeluarkan dan menyebarkan aroma pada ruangan; aerator keran; air mancur coklat; air mancur coklat, listrik; air pendingin; aksesoris keselamatan untuk air atau aparat gas dan pipa; aksesoris pengatur dan pengaman untuk peralatan gas; akuarium lampu; akumulator untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; alat barbecue; alat berupa tabung tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi linen dan alat kesehatan rumah sakit dengan menggunakan uap panas bersuhu tinggi; alat ionisasi untuk pengolahan air; alat kromatografi gas untuk keperluan industri; alat listrik untuk sterilisasi dan detoksifikasi (detoxification) makanan dan benda-benda dengan efek penghilang bau; alat masak induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga dan industri; alat memasak sous-vide, listrik; alat memasak untuk menggoreng dengan minyak; alat pemanas dan pendingin untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk memasak; alat pemanggang; alat pembuat teh dan kopi listrik; alat pendingin berbasis surya; alat pendingin minuman; alat pendingin udara dan kipas; alat pengering rambut untuk keperluan industri; alat pengering untuk bahan makanan; alat pengering untuk bahan makanan untuk keperluan rumah tangga; alat penggoreng tanpa minyak (air fryers); alat penyaringan dan sterilisasi air; alat steamer rambut; alat sterilisasi udara untuk keperluan rumah tangga; alat sterilisasi untuk botol bayi; alat untuk penerangan; alat-alat pendingin udara listrik; aparat AC; aparat dan instalasi memasak; aparat dan instalasi pengering; aparat dan instalasi untuk penggunaan komersial memasak; aparat gabungan untuk pendinginan dan pembekuan; aparat humidifikasi untuk digunakan dengan aparat AC; aparat minuman-pendingin; aparat pendingin; aparat pendingin air; aparat pendingin udara; aparat pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; aparatur mandi hydromassage; aparatur pemulihan gas; aparatur pemurnian gas; aparatur pencahayaan; aparatur pengeringan; aparatur pengeringan panen; aparatur penghilang bau udara; aparatur scrubbing gas; aparatur sterilisasi buku; aparatur sterilisasi udara; aparatus pengeringan makanan ternak; aparatus pengeringan tangan listrik untuk washrooms; aparatus pengeringan tangan untuk kamar kecil; aparatus untuk fondue, listrik; aparatus untuk memurnikan air keran; aparatus untuk raclette, listrik; aparatus untuk rambut kering; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; barbecue, table-top barbecue, pealatan barbecue dan pemanggang untuk memanggang; baskom sampo untuk penggunaan di tempat pangkas rambut; berdiri bebas teras gas pemanas; bir kopi, listrik; blower rambut; bohlam indikator kendaraan; boiler air panas; boiler gas; bola lampu; bola lampu LED; bola lampu elektrik; bola lampu mobil; bola lampu neon kompak [CFL]; bola lampu untuk sinyal arah untuk kendaraan; bola lampu, listrik; bola pelampung untuk tangki toilet; busur lampu; ceret kopi elektrik; ceret listrik untuk keperluan rumah tangga; ceret tanpa kabel, listrik; ceret teh, listrik; ceret, listrik; cerobong asap lampu; cerobong asap untuk lampu minyak; cetakan wafel, listrik; cincin memasak; coffeepots listrik tanpa kabel; cooktops; cooktops gas; dehidrator makanan listrik untuk kebutuhan rumah tangga; dehumidifiers industri; dehydrators makanan, listrik; diffusers cahaya; dinamo lampu untuk sepeda; dioda pemancar cahaya [LED] aparatur pencahayaan; dispenser air panas listrik; dispenser disinfektan

untuk toilet; dispenser listrik untuk deodoran ruangan; dispenser listrik untuk penyegar udara; dispenser minuman, listrik; downlight; evaporator untuk aparat AC; extractors [ventilasi atau AC]; fans untuk aparat AC; filamen untuk lampu listrik; filter kopi, bukan dari kertas, menjadi bagian dari pembuat kopi listrik; filter kopi, listrik; filter pemurnian air reverse osmosis; filter untuk AC; filter warna untuk aparatur pencahayaan; fitting oven terbuat dari fireclay; fitting, berbentuk, untuk oven; fondues [aparat memasak], listrik; gabungan alat pemanas dan pendingin udara; gas memasak oven; gas memasak oven untuk keperluan rumah tangga; gelas lampu; gelas untuk lampu minyak; generator gas panas; gerak lampu keamanan sensitif; griddles bertenaga gas-[peralatan memasak]; griddles listrik [peralatan memasak]; guci kopi, listrik; halogen bola lampu; heat sink untuk digunakan dalam alat pendingin; hot plate dan pemanggang listrik; humidifier; humidifier industri; humidifier untuk radiator pemanas sentral; humidifier, listrik; impeler [bagian dari aparat AC]; industri mesin pengeringan hidangan; industri oven memasak; instalasi AC; instalasi dan mesin pendingin; instalasi memasak; instalasi pemurnian gas; instalasi pendingin air; instalasi pendingin untuk air; instalasi pendingin untuk cairan; instalasi pendingin untuk kendaraan; instalasi pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; instalasi pengeringan; instalasi pengeringan panen; instalasi scrubbing gas; ionizers air; kap lampu; kap ventilasi untuk oven; kapal uap handuk untuk salon rambut; kapal uap rambut untuk digunakan di salon kecantikan; karbon untuk lampu busur; kartrid-kartrid saringan (filter cartridges) untuk pemurni air; katub keran; katup air untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; keran; keran *; keran air; keran air pancur; keran bidet; keran dapur yang bermacam-macam model/bentuk (kitchen mixed faucets); keran saluran pipa; keran termostatik; keran untuk bak cuci; keran untuk mencuci baskom tangan; keran untuk pipa; keran yang digunakan untuk di dapur; keran yang digunakan untuk kamar mandi; kerangka struktural untuk oven; kerangka-kerangka saringan (filter housings) untuk pemurni air; keranjang saringan untuk bak cuci; kerudung kompor; keselamatan lampu untuk digunakan di bawah tanah; ketel; ketel logam, listrik; ketel uap; ketel uap, selain bagian dari mesin; kipas [bagian dari instalasi pendingin udara]; kipas angin [AC]; kipas angin listrik; kipas angin ruangan; kipas atap; kipas langit-langit; kipas listrik portabel; kipas listrik untuk AC; kipas listrik untuk keperluan rumah tangga; kipas listrik untuk penggunaan pribadi; kipas pendingin; kolam air panas; kompor; kompor arang; kompor batubara; kompor berkemah; kompor bertekanan; kompor couscous, listrik; kompor gas; kompor gas untuk keperluan rumah tangga; kompor induksi; kompor lambat listrik; kompor listrik; kompor listrik untuk penggunaan berkemah; kompor memasak; kompor memasak listrik untuk keperluan rumah tangga; kompor minyak; kompor portable; kompor tekanan, listrik; kompor telur, listrik; kompor untuk memasak, elektrik; kompor-kompor dengan 16 sumbu dan 20 sumbu dan perlengkapan yang dibentuk untuk kompor; kondensor gas, selain bagian dari mesin; kontainer berpendingin; korek api *; korek api [aparat] untuk pemanggang; korek api gas; korek api gesekan untuk memicu Bunsen pembakar; korek api gesekan untuk menyalakan gas; korek api lilin; korek api panggangan; korek api piroforik, selain untuk perokok; kotak lampu; kotak pendingin, listrik; kulkas gas; kulkas kimchi; kumparan [bagian dari penyulingan, pemanasan atau pendinginan instalasi]; kurung untuk pembakar gas; lampu; lampu LED kuku; lampu Natal musik; lampu Natal, selain lilin; lampu Trailer; lampu aksen untuk penggunaan dalam ruangan; lampu akuarium; lampu baca dan lampu buku; lampu belakang mobil; lampu belakang untuk kendaraan; lampu belakang untuk kendaraan darat; lampu bertenaga surya; lampu besar untuk mobil; lampu bola; lampu bolam; lampu buku; lampu cadangan untuk kendaraan darat; lampu curling; lampu dekoratif; lampu dekoratif untuk liburan; lampu depan portabel; lampu depan untuk tujuan pencahayaan; lampu desktop yang USB-powered; lampu dinding; lampu directional untuk sepeda; lampu discharge; lampu elektrik dan peralatan penerangan lainnya; lampu gantung; lampu gas; lampu halogen; lampu helm; lampu iluminasi panggung; lampu indikator untuk ruang operasi; lampu inframerah, bukan untuk tujuan medis; lampu jalan; lampu keamanan; lampu keamanan untuk penggunaan outdoor; lampu kendaraan; lampu kepala mobil; lampu kerja; lampu keselamatan; lampu keselamatan LED; lampu klieg; lampu kuku; lampu kuku UV; lampu kuman; lampu kuman untuk pemurni udara; lampu laboratorium; lampu lampu; lampu lampu LED; lampu langit-langit; lampu lilin; lampu lilin LED; lampu linear LED; lampu listrik; lampu listrik untuk pohon Natal; lampu malam; lampu malam listrik; lampu malam, selain lilin; lampu meja; lampu menyelam; lampu miniatur; lampu minyak; lampu neon; lampu panggung dan lampu lentera; lampu penambang; lampu pencahayaan foto ulang; lampu penerangan; lampu penerangan komersial; lampu penunjuk arah untuk mobil; lampu pergelangan tangan dan lampu depan untuk penggunaan pribadi; lampu pijar; lampu proyeksi LED; lampu reflektor; lampu rem untuk kendaraan; lampu saku; lampu sepeda; lampu sepeda motor; lampu siklus; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; lampu sorot; lampu sorot LED; lampu sorot atas; lampu sorot genggam; lampu sorot untuk digunakan pada kendaraan; lampu standar; lampu studio; lampu suasana hati; lampu surya; lampu surya luar ruangan; lampu tabung; lampu taman; lampu tanning; lampu tembak; lampu tenaga surya; lampu trailer perahu; lampu uap logam halogen UV; lampu untuk digunakan pada pencahayaan orang, binatang, benda, pemandangan dan lingkungan sekitarnya; lampu untuk kendaraan; lampu untuk memikat ikan; lampu untuk mobil; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu untuk tenda; lampu utilitas portabel; lemari display pendingin; lemari es pendingin untuk keperluan industri; lemari es pendingin untuk keperluan rumah tangga; lemari es, peralatan pendingin dan freezer untuk tujuan penyimpanan medis; lemari freezer; lemari pendingin; libur lampu listrik; light-emitting diode [LED] bawah air lampu; light-emitting diode [LED] lampu; light-emitting diode [LED] lampu lanskap; light-emitting diode [LED] lampu suasana hati; light-emitting diode [LED] pencahayaan instalasi; light-emitting diode [LED] perlengkapan pencahayaan; listrik ruang pendingin peralatan untuk keperluan rumah tangga; luminer; mantel lampu; map-lampu baca untuk kendaraan; matahari lampu; membaca lampu; menara pendingin air; menembakkan gas pemanasan instalasi; menembakkan gas tungku; menerobos lampu untuk kendaraan darat; mengatur aksesoris untuk pipa gas dan jalur; mengatur dan keamanan aksesoris untuk pipa gas; menyembuhkan lampu, bukan untuk tujuan medis; merokok generator untuk memasak; merokok menghasilkan peralatan untuk memasak; mesin kopi; mesin kopi elektrik; mesin kopi listrik untuk keperluan rumah tangga; mesin kopi, listrik; mesin menggoreng mendalam; mesin pemanggang; mesin pemanggang roti; mesin pembuatan roti; mesin pembuatan roti otomatis untuk keperluan rumah tangga; mesin pendingin; mesin pengering industri untuk pemanasan dan dehumidifikasi untuk digunakan dalam industri bahan kimia, minyak, gas dan pembangkit listrik; mesin pengering laundry; mesin pengering pakaian; mesin pengering pakaian, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mesin pengering rambut untuk penggunaan salon kecantikan; mesin penghembus dengan pelembab ion untuk keperluan pendinginan udara; mesin penghembus listrik untuk keperluan pendingin udara; minuman pendinginan dan es meracik mesin; multicookers; musik lampu pohon Natal; nozel tap anti-percikan; obor kepala; obor listrik untuk penerangan; oven gas; oven konveksi; oven listrik; oven memanggang; oven memasak; oven memasak komersial; oven memasak listrik; oven memasak listrik untuk keperluan rumah tangga; oven microwave; oven microwave [aparat memasak]; oven microwave untuk keperluan industri; oven pemanggang roti listrik; oven pemanggang untuk keperluan rumah tangga; oven pizza; oven roti; oven uap listrik dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven uap listrik dengan panas yang tinggi yang memiliki fungsi oven microwave untuk keperluan rumah tangga; oven uap listrik untuk memanggang dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven udara panas; oven, termasuk portabel; panci masak listrik untuk keperluan industri; panci masak listrik untuk keperluan rumah tangga; panci memasak tekanan elekrik; panci pemanas; panci

pemanasan non-listrik untuk tidur; panci penggorengan listrik; panci sayur (listrik); panci, listrik; pancuran air minum; panggangan, listrik; pelampung closet; pemanas air berbahan bakar gas untuk keperluan rumah tangga; pemanas air sesaat; pemanas bertenaga surya dan alat pendingin udara; pemanas kipas; pemanas masakan non-elektrik untuk keperluan rumah tangga; pemanas teras gas; pemanas udara; pemanas/kipas; pemanasan listrik panci untuk tempat tidur; pemanasan peralatan untuk bahan bakar gas; pemanggang (peralatan dapur), pemanggang listrik, pemanggang gas; pemanggang [alat memasak]; pemanggang barbekyu; pemanggang gas; pemanggang sandwich listrik; pemantik gas; pemasak serba guna; pembakar gas; pembakar gas portabel; pembakar gas untuk keperluan industri; pembakar untuk lampu; pembersih udara; pembersih udara rumah tangga; pembersih udara untuk keperluan rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih udara, listrik; pembuat es; pembuat es krim, self-pendingin; pembuat kopi listrik; pembuat kopi listrik untuk penggunaan rumah tangga; pembuat kopi tetes, listrik; pembuat sandwich, listrik; pembuat waffle listrik; pembuat yogurt listrik; pembuatan es mesin; pemegang kap lampu; penanak nasi; penanak nasi listrik; pendingin; pendingin (chiller); pendingin air termasuk, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan; pendingin air, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan dan atau menyuplai air yang dapat diminum; pendingin anggur, listrik; pendingin counter; pendingin elektrik untuk transistor daya; pendingin instalasi; pendingin instalasi untuk gas; pendingin instalasi untuk tembakau; pendingin kontainer; pendingin ruang; pendingin ruangan; pendingin udara; pendingin udara yang dapat dibawa kemana-mana; pendingin untuk tungku; pendinginan instalasi; pendinginan instalasi dan freezer; penerangan iluminasi darurat (lampu emergensi); penerangan track; penerangan, pemanasan, pencairan es, pendingin udara serta komponen, bagian untuk kendaraan darat, sepeda, sepeda motor, dan moped.; pengatur untuk keran bukan elektronik; pengering binatu listrik; pengering cucian, elektrik, untuk keperluan industri; pengering hood; pengering jatuh untuk mencuci; pengering kasur untuk keperluan rumah tangga; pengering laundry, listrik; pengering piring listrik; pengering pukulan; pengering rambut; pengering rambut listrik; pengering rambut listrik genggam; pengering rambut untuk digunakan di salon kecantikan; pengering rambut untuk keperluan rumah tangga; pengering sepatu listrik untuk keperluan rumah tangga; pengering tangan; pengering tangan otomatis; pengering tangan udara listrik panas; pengering udara; penggorengan dalam industri; penggorengan dalam, listrik; penggorengan elektrik; penggorengan memasak listrik; penghangat listrik untuk botol susu; penghangat makanan listrik; penghangat minuman listrik; penghangat piring listrik; penghangat tempat tidur; penguap; pengukus makanan; pengukus makanan elektrik; pengukus makanan, listrik; pengukus nasi menggunakan listrik; pengukus sayuran menggunakan listrik; penurun udara; penyala gas untuk oven; penyalur (penerangan); peralatan dan instalasi pendingin; peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanas, pendinginan, pembangkit uap, memasak, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan keperluan sanitasi; peralatan dan mesin pendingin; peralatan elektrotermik rumah tangga; peralatan listrik untuk membuat yogurt; peralatan listrik untuk pembuatan kopi; peralatan memasak elektrik; peralatan memasak, listrik; peralatan memasak, listrik, yaitu broiling elektrik (electric broiling) dan panci panggangan (grill pans), griddles listrik [peralatan memasak] dan loyang (baking sheets) untuk penggunaan di dalam dan di luar ruangan; peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga); peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga).; peralatan untuk rambut kering; peralatan ventilasi untuk keran; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik; perangkat anti-silau untuk kendaraan [lampu fitting]; perangkat pensterilisasi UV; perangkat pensterilisasi di perjalanan untuk peralatan makan dan botol susu bayi; perangkat pensterilisasi uap; peranti dan instalasi pendingin; percolators kopi, listrik; perlengkapan lampu; perlengkapan lampu LED; perlengkapan lampu surya, yaitu, unit dan perlengkapan pencahayaan tenaga surya di dalam dan luar ruangan; perlengkapan lampu, termasuk perlengkapan lampu bertenaga surya; perlengkapan mandi; perlengkapan pencahayaan dalam ruangan; perlengkapan penerangan listrik; pot memasak listrik; produk lampu portabel luar ruangan, yaitu lampu depan; proyektor cahaya; rak pengering listrik untuk mengeringkan pakaian; reflektor lampu; reflektor sepeda dan lampu sepeda; regulator panas [katup] menjadi bagian dari instalasi pemanasan; regulator suhu [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; regulator suhu otomatis [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; reheaters udara; rice cooker industri; roaster ikan; roaster kopi; roaster kopi, listrik; ruang listrik aparat pendinginan; saringan air pendingin.; saringan air.; saringan kompor luar/dalam; saringan pengering piring; saringan udara untuk alat pendingin udara; saringan untuk saluran pembuangan air didapur; saringan untuk saluran pembuangan air dikamar mandi; saringan untuk saluran pembuangan air/got; saringan wastafel; saringan-saringan (filters) air keran rumah tangga, bukan elektrik; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pemurni air; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pemurni air industri; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah industri; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan sampah; saringan-saringan (filters) untuk tangki-tangki pengolahan limbah untuk keperluan rumah tangga; saringan-saringan pengklarifikasian (clarifying filters) untuk air industri; sauna wajah; scrubber gas [bagian dari instalasi gas]; scrubber gas dan aparat pemurnian; sel bahan bakar pendingin pompa [heat sink]; senter elektrik; separator untuk pendingin udara, yaitu separator untuk memisahkan pendingin dari gas dan cairan; soket untuk lampu listrik; spit pemanggang untuk oven; steamer rambut untuk penggunaan salon kecantikan; steamer rambut untuk salon kecantikan; steker lampu listrik; sterilisasi; sterilisasi air; sterilisasi bukan untuk keperluan medis; sterilisasi buku; sterilisasi listrik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi sayuran dengan pembilas; sterilisasi sepatu untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi susu; sterilisasi uap; sterilisasi uap untuk keperluan industri; sterilisasi uap untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi uap untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi uap untuk tujuan medis; sterilisasi udara; sterilisasi ultrasonik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi ultraviolet; sterilisasi ultraviolet untuk pengolahan air; sterilisasi untuk botol susu; sterilisasi untuk instrumen bedah; sterilisasi untuk instrumen gigi; sterilisasi untuk keperluan industri; sterilisasi untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi untuk peralatan medis; sterilisasi untuk sikat gigi; sterilisasi untuk tujuan medis; sub modul pendingin untuk mesin pendingin atau sel bahan bakar; sumbu untuk korek api; susu instalasi pendingin; tabung lampu neon; tealights LED; tempat tudung lampu; termo-pot, listrik; toaster roti; toaster roti listrik; toaster roti listrik untuk keperluan rumah tangga; tungku; uap merkuri lampu; ultraviolet halogen logam uap lampu; unit AC; unit AC perumahan; unit lampu track listrik; unit pendingin air; unit pendingin untuk mendinginkan kursi penumpang kendaraan bagian belakang; wadah pendingin dan wadah pembeku; wajan listrik; window aparat AC; alat pembersih untuk keran air; alat pengering air yang dapat mengeringkan sendiri [self-draining] merupakan bagian dari instalasi penyediaan air; alat sterilisasi air; keran air; ketel air dan pendingin air===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050726	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 08:06:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT LEMONILO INDONESIA SEHAT	
	Alamat Pemohon	:	Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Heru Lukito S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	lemonilo mi instan menuju generasi hebat	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, ungu, jingga, hijau, cokelat, kuning, biru, merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Makanan yang dibuat terutama dari nasi, pasta, atau mie; Mie; Mie Keriting; Mie Korea; Mie Sagu; Mie italia; Mie jepang; Mie kering (rehydratable) seperti soba kering (organik), udon kering (organik), ramen kering (organik), somen kering (organik); Mie segar; Mie shirataki; Mie yang terbuat dari Jagung; Mie yang terbuat dari Singkong; Nasi, pasta dan mie; bihun [mie]; bumbu kari; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; mie bebas gluten; mie beras; mie goreng; mie instan; mie kelor berwarna hijau; mie kering; mie ramen; mie sayur; mie soba; mie soba instan; mie telur; mie tepung; mie udon; mie udon instan; mie yang mengandung kelor; mie, dimasak atau tidak dimasak; ramen [hidangan berbasis mie Jepang]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050728	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 08:26:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	I Gede rai	
	Alamat Pemohon	:	Banjar dinas karangasem, desa sengkidu, kecamatan manggis, kabupaten karangasem, bali, indonesia, Kabupaten Karangasem, Bali, 80871	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Alam Zempol	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050729	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 08:35:02	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Arif Yulianto	
	Alamat Pemohon	:	Perum Grand Safira Blok. J No.7 RT042/RW011 Babakan, Kabupaten Purbalingga, Jawa Tengah, 53371	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	MAINVIDEO	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	gold	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa videografi; layanan pengeditan audio dan video; layanan perekaman audio dan video; mengedit rekaman video; produksi rekaman video===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050733
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 08:53:50
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT LEMONILO INDONESIA SEHAT
	Alamat Pemohon	:	Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Heru Lukito S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Lemonilo Chimi Puffbitez baked not fried Menuju Generasi Hebat
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, hijau, kuning, biru, cokelat, jingga, merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Buah dan sayuran beku-kering dalam bentuk keripik; Keripik Kalakai; Keripik Keladi; Keripik Kentang Telur Asin; Keripik ceker ayam; Keripik kentang; Keripik paru; Keripik pete; Keripik rumput laut; Keripik salak; Keripik tahu; Keripik talas; Keripik ubi aneka rasa; Makanan ringan dan keripik berbahan dasar kentang; keripik apel; keripik bayam; keripik buah; keripik ikan; keripik jamur; keripik kedelai; keripik kentang rendah lemak; keripik kentang terbuat dari ubi jalar; keripik kubis; keripik kumara (kentang manis); keripik nangka; keripik pare; keripik pepaya; keripik pisang; keripik sayuran; keripik singkong; keripik sukun; keripik tempe; keripik ubi; keripik udang; keripik usus; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kacang; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kedelai===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050734
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 08:57:55
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. DUTA ABADI PRIMANTARA
	Alamat Pemohon	:	JL. SULTAN AGUNG NO. 16, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket

PURE FUSION PILLOW

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	PURE FUSION PILLOW
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM dan PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sarung bantal; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk mandi; handuk microfiber; handuk, bukan dari kertas; kain; kain sarung; kain tekstil microfiber penyerap kelembaban; kain tirai; pelindung kasur [alas tidur]; penutup [longgar] untuk perabotan; penutup kasur tahan air dan penyerap; sarung bantal; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; selimut [tempat tidur]; selimut dari tekstil; set sprei; sprei===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050735
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 08:57:59
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Trisna Setiyawati
	Alamat Pemohon	:	Desa Kalitinggar Kidul RT002/RW002 , Kabupaten Purbalingga, Jawa Tengah, 53372
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

TF ECO

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	TF ECO
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Kuning, Putih, hitam dan Biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kacang, diolah; makanan ringan berbahan dasar kacang===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050737
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 09:10:08
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Dwi Sartono
Alamat Pemohon : Wirorejan Rt 23 Rw 04, Pilang, Masaran, Sragen, Kabupaten Sragen, Jawa Tengah
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Kapsul Gurah Bronfit
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hijau, Putih dan Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Ekstra herbal untuk tujuan medis; Formula obat herbal; Jamu herbal; Ramuan herbal tradisional; Sediaan Herbal untuk mengatasi permasalahan pada pernafasan; Sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan pernafasan, penyakit dan gangguan paru-paru, penyakit dan gangguan kardiovaskular, peradangan, penyakit radang dan gangguan radang, penyakit dan gangguan autoimun, kanker, penyakit dan gangguan onkologis, penyakit dan gangguan hematologi, penyakit tumor, penyakit dan gangguan neurologis serta penyakit dan gangguan metobolisme; ekstrak herbal obat; obat-obatan berbahan baku herbal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050738
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 09:12:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT LEMONILO INDONESIA SEHAT
Alamat Pemohon : Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Lemonilo Chimi Puffbitez baked not fried Menuju Generasi Hebat
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih, kuning, hijau, jingga, merah, cokelat, biru
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Adonan makaroni/spageti; Keju gembung [camilan jagung]; Kue kering (pastri); Makanan ringan batangan yang mengandung campuran biji-bijian, kacang-kacangan dan buah kering (gula-gula); Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan untuk sarapan terbuat dari jagung; bola keju gembung [camilan jagung]; camilan jagung gembung; camilan jagung kembung rasa bumbu; camilan jagung rasa keju; corn curls [camilan jagung kembung rasa rasa]; keripik jagung; keripik tortilla jagung; kukis (kue kering); makanan olahan berbahan dasar sereal untuk sarapan, makanan ringan atau bahan untuk membuat makanan lain; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar pati singkong diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar sereal bebas gluten; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbasis jagung; makanan ringan jagung diekstrusi; makaroni; makaroni dengan keju; sereal jagung; tepung jagung===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050740
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 09:22:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHERLY.T
Alamat Pemohon : PALM MAS RESIDENCE JL. BOULEVARD NO. 16, KEL. WUNDUDOPI KEC. BARUGA, Kota Kendari, Sulawesi Tenggara
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NGETUNA AJA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH, KUNING EMAS
511 Kelas Barang/Jasa : 43

510	Uraian Barang/Jasa	:	===Depot penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Kedai barbekyu; Kedai burger; Kedai es; Kedai hot pot; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Layanan menjemput makanan; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; akomodasi sementara; jasa penyediaan makanan berupa roti; kafe, kafetaria dan layanan restoran; layanan restoran keliling; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran, bar dan layanan katering; salad bar [layanan restoran]; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050741	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 09:28:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT LEMONILO INDONESIA SEHAT	
	Alamat Pemohon	:	Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Heru Lukito S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Lemonilo Chimi Puffbitez baked not fried Menuju Generasi Hebat	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, kuning, hijau, jingga, merah, biru, cokelat	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adonan makaroni/spageti; Keju gembung [camilan jagung]; Kue kering (pastri); Makanan ringan batangan yang mengandung campuran biji-bijian, kacang-kacangan dan buah kering (gula-gula); Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan untuk sarapan terbuat dari jagung; bola keju gembung [camilan jagung]; camilan jagung gembung; camilan jagung kembung rasa bumbu; camilan jagung rasa keju; corn curls [camilan jagung kembung rasa rasa]; keripik jagung; keripik tortilla jagung; kukis (kue kering); makanan olahan berbahan dasar sereal untuk sarapan, makanan ringan atau bahan untuk membuat makanan lain; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar pati singkong diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar sereal bebas gluten; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbasis jagung; makanan ringan jagung diekstrusi; makaroni; makaroni dengan keju; sereal jagung; tepung jagung===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050742	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 09:29:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT MANUSIA ALAM INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Insinyur Haji Juanda 3 No. 8, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10120	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	AVONTOURIER	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Putih, Hijau, Biru Muda, Biru Tua	
511	Kelas Barang/Jasa	:	39	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===informasi travel; jasa pemandu wisata; jasa perencanaan rute perjalanan; jasa perjalanan wisata; layanan konsultasi dan pemesanan yang berkaitan dengan perjalanan; layanan panduan perjalanan; melakukan atau mengawal tur perjalanan; melakukan tur perjalanan wisata; melakukan wisata jalan-jalan dengan pesawat terbang; reservasi perjalanan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050746	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 09:49:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Rahmawaty	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kedondong No. 4 RT. 004 RW. 002 Kelurahan Pondok Ranggon, Kecamatan Cipayung, Jakarta Timur., Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13860	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek		Merek Kata dan Lukisan	

		:	
	Nama Merek	:	Ameera Kitchen
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	tulisan berwarna hitam background Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kue Bugis Betawi; Kue Cincin; Kue Combro; Kue Cucur; Kue Dange; Kue Gagatas; Kue Gemblong; Kue Gulung; Kue Kelen; Kue Lampu Lampu; Kue Lapis Kojo; Kue Lapis Legit; Kue Lapis Maksuba; Kue Lapis Sagu; Kue Lepet; Kue Nastar Keju; Makanan ringan berbahan dasar beras; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; bahan makanan untuk adonan roti dan kue; cakwe/cakue; dekorasi marzipan untuk kue; kasutera [kue bolu Jepang]; kue almond; kue beras; kue bola; kue bulan; kue gandum; kue jinten / kue biji ketapang; kue lapis talas bogor; kue nastar; kue nougat; kue pai; kue pastry; kue persik; kue potong; kue prem; kue putri salju; kue stik bawang; kue sus; kue tart; kue untuk makanan ringan; kulit kue; makanan ringan berbahan dasar coklat; makanan ringan berbahan dasar jagung; makaroni [kue kering]; meringues (kue); shortbread tart shells (kue)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050748	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 09:56:23		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT. MULTI COMMODITY INDONESIA		
	Alamat Pemohon	:	Jl. Mega Kuningan Barat Kav. 4.3 Jakarta Selatan - 12950 Indonesia, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata		
	Nama Merek	:	Zara		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	bentuk abstrak merah dengan tulisan warna putih		
511	Kelas Barang/Jasa	:	29		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===minyak goreng===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050749	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 09:59:50		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Annisa Eka Wahyuningtyas		
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kaliurang Timur No. 9 Tambakan RT. 002 RW. 019 Kel. Sinduharjo Kec. Ngaglik, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55581		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	Dinuls Organic + Logo		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	Putih dan Hijau		
511	Kelas Barang/Jasa	:	3		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===minyak esensial; minyak esensial alami; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050751	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:03:26		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT. MULTI COMMODITY INDONESIA		
	Alamat Pemohon	:	Jl. Mega Kuningan Barat Kav. 4.3 Jakarta Selatan - 12950 Indonesia, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata		
	Nama Merek	:	SOL Fresh		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		

591	Uraian Warna	:	Lingkaran kuning dan tulisan merah (dengan outline putih)
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===minyak goreng===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050753
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:13:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	CV. DEXA LEGALINDO UTAMA
	Alamat Pemohon	:	JL. CEGER RAYA PERMAI TIMUR BLOK A.2 NO. 2, KEL. JURANGMANGU BARAT, Kota Tangerang Selatan, Banten, 15223
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

Clearish

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Clearish
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	MERAH
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih karat; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih kaca; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih toilet; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; cairan pembersih; pembersih kamar mandi; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan untuk membersihkan dapur, sediaan untuk membersihkan kamar mandi, sediaan untuk membersihkan toilet===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050755
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:18:34
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	MUHAMMAD YUSUF WIBISONO
	Alamat Pemohon	:	MACANAN NO 236 RT 001 RW 009 JAYENGAN, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57152
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Al Qust
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Gradasi warna Emas
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Minyak kayu putih; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050757
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:24:37
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Seribu Pesona Indonesia
	Alamat Pemohon	:	Jl. Tebet Timur Dalam Raya No. 133 - Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Nadia Maulida S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jl. AMD Manunggal V No. 63, Petukangan Utara, Jakarta Selatan

540 Etiket

SERIBU PESONA INDONESIA

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SERIBU PESONA + Logo

566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, kuning, hijau, biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi bisnis dalam bidang transportasi; Bantuan, saran dan konsultasi berkaitan dengan organisasi bisnis; jasa administrasi bisnis di bidang transportasi; konsultasi bisnis di bidang transportasi dan pengiriman; konsultasi managemen bisnis dalam bidang transportasi dan pengiriman; konsultasi manajemen bisnis dan organisasi perusahaan; konsultasi manajemen dan organisasi bisnis; layanan grosir untuk perangkat navigasi; layanan ritel untuk perangkat navigasi; memberikan bantuan di bidang organisasi bisnis; mempromosikan kepentingan komersial pengusaha yang disediakan oleh asosiasi untuk anggotanya; menyediakan informasi bisnis kepada pengusaha-pengusaha melalui jaringan-jaringan komunikasi-komunikasi elektronik dan seluler; perdagangan barang===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050758	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:26:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Angela Merici Intan Permatasari	
	Alamat Pemohon	:	Gatak Karangbendo RT. 012 RW. 000 Kel/ Desa Banguntapan Kec. Banguntapan , Kabupaten Bantul, DI Yogyakarta, 55198	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	HWL.ID	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Item. Putih, Pink	
511	Kelas Barang/Jasa	:	14	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Barang-barang terbuat dari logam berharga, yaitu kalung, gelang, cincin, anting dan gelang kaki; Liontin untuk kalung; Pernak pernik dalam bentuk hiasan gelang dan cincin dari logam mulia, semi-logam mulia atau imitasi logam mulia; anting-anting; gelang; gelang [perhiasan]; gelang manik; gelang, bukan dari logam mulia; kalung (perhiasan); kalung [perhiasan]; kalung manik-manik kayu===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050761	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:33:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Jinuk Lee	
	Alamat Pemohon	:	Apartement Kemang Village, Tower Tiffany Unit 3801, Jl. Pangeran Antasari No.36, RT.14/RW.5, Bangka, Kec. Mampang Prpt., Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta Indonesia. , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12150	
740	Nama Kuasa	:	Ardian Yuliarsya S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Harpa V Blok EE No.37 RT.11 RW.007, Kelapa Gading	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Saehwa	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau Tua, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian linen; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); baju olahraga; baju santai; pakaian dalam wanita; pakaian wanita===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050768	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:52:41	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	XUE QIONG	
	Alamat Pemohon	:	TMN PALEM LESTARI BLK D.2/22 RT. 009 RW. 015 KEL. CENGKARENG BARAT - KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	JOYPAL	

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Peralatan untuk memijat mata; alat pijat manual; aparatur ortopedi tulang belakang; aparatur pijat kaki; pemijat kaki; pijat aparat leher===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050769
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:56:28
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	XUE QIONG
	Alamat Pemohon	:	TMN PALEM LESTARI BLK D.2/22 RT. 009 RW. 015 KEL. CENGKARENG BARAT - KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

OVICX

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	OVICX
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	28
510	Uraian Barang/Jasa	:	===barang-barang senam dan olahraga; mesin dan peralatan kebugaran; treadmill untuk digunakan dalam latihan fisik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050771
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:00:17
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	XUE QIONG
	Alamat Pemohon	:	TMN PALEM LESTARI BLK D.2/22 RT. 009 RW. 015 KEL. CENGKARENG BARAT - KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

OVICX

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	OVICX
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	12
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sepeda listrik; sepeda balap; sepeda gunung; sepeda untuk anak-anak; sepeda roda tiga===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050772
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:02:55
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	SOS-Kinderdorf
	Alamat Pemohon	:	Stafflerstraße 10a, 6020 Innsbruck, AUSTRIA
740	Nama Kuasa	:	Belinda Rosalina S.H., LL.M.
	Alamat Kuasa	:	Gandaria 8, Lantai 3 Unit D Jalan Sultan Iskandar Muda (Arteri Pondok Indah), Jakarta Selatan 12240

540 Etiket

DESA ANAK SOS

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	DESA ANAK SOS
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	36, 41, 43, 44
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Koleksi sumbangan amal untuk orang lain; koleksi sumbangan amal dan pengumpulan dana amal, untuk orang lain; organisasi koleksi amal; pengelolaan dana; penggalangan dana; pengumpulan sumbangan moneter untuk tujuan amal; sponsor keuangan; urusan keuangan=== ===Layanan institusi pendidikan; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; kegiatan olahraga dan budaya; layanan hiburan; layanan lotre; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan sekolah asrama; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan

menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; organisasi lotere; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan pengembangan pribadi; pendidikan sekolah asrama; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak===
===layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara di pusat penitipan anak anak; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara di rumah penitipan anak keluarga; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; menyediakan akomodasi sementara di fasilitas tempat tinggal yang dibantu; menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan akomodasi sementara untuk bayi dan anak usia sekolah dasar; menyediakan akomodasi sementara untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang dewasa dan anak-anak; menyediakan penginapan sementara untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal===
===jasa layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kesehatan dengan terapi; jasa seorang psikolog; konseling medis; konsultasi bantuan medis yang diberikan oleh dokter dan tenaga medis khusus lainnya; layanan konseling di bidang kesehatan, nutrisi/gizi, dan kebugaran (wellness), yaitu, pelatihan kesehatan yang dipersonalisasi dan dukungan perubahan perilaku; layanan psikoterapi dan terapi okupasi; layanan rumah sakit; layanan terapi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050782
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:27:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Sekolah Cikal
Alamat Pemohon : Jalan TB. Simatupang Kav.18, Cilandak, Jakarta Selatan 12430, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Achmad Faisal Rachman S.H.
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning, biru, oranye (jingga), putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa Pendidikan; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan pelatihan secara online; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan sekolah dasar (SD); konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pengajaran; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; produksi materi pendidikan dan pengajaran; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi pendidikan termasuk secara online===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050783
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:28:04
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FRANKY KINGSLI
Alamat Pemohon : Komp. Nagoya New Town Blk Q No. 8, RT.001 RW.008, Kel/Desa Lubuk Baja Kota, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan Riau, Kota Batam, Kepulauan Riau

740 Nama Kuasa : Emmy Hartati Hardjo S.Si
Alamat Kuasa : Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Guan Di Jin, Feng Tiao Yu Shun Shun Xin Yi, Cai Yuan Guang Jin Jin Men Ting + Tulisan Kanji + Lukisan
566 Arti Bahasa : Tulisan Mandarin artinya Emas Dewa Kwan Ti; Cuaca Bagus Sesuai Kemauan Hati; Berlimpah Memasuki Halaman Rumah; Rezeki; Kaya Kaya Kaya
591 Uraian Warna : Emas, merah, kuning, putih, krem
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kertas Sembahyang===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050786
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:39:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Timotius Chandra
Alamat Pemohon : Taman Royal 3 Akasia I Blok AS.8/39 Rt: 004 Rw: 008 Kel. Poris Plawad Utara Kec. Cipondoh, Kota Tangerang, Banten, 15141
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MADU MJ Margaret & Joshua + Lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Hasil produksi Madu; Madu untuk Makanan manusia; air madu; madu; madu campuran; madu herbal; madu mentah [pemanis alami]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050787
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:40:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Bluemart Technology Indonesia
Alamat Pemohon : Midpoint Place Lantai 19, Jl. Fachrudin No. 26, Kelurahan Kp. Bali, Kecamatan Tanah Abang, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10250
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Loving Rain
566 Arti Bahasa : mencintai hujan
591 Uraian Warna : Merah Muda (Pink)
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pakaian dalam anti keringat; celana dalam; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pria; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam yang menyerap keringat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050788
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:43:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Vivy Mulia
Alamat Pemohon : Jl. Kampung Kalawi Barat No. 7 RT. 002 RW. 007 Kel. Lubuk Lintah Kec. Kuranji , Kota Padang, Sumatera Barat, 25153
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata

	Nama Merek	:	KAMARO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	coklat, coklat muda, coklat tua, abu, krem
511	Kelas Barang/Jasa	:	18
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Barang-barang terbuat dari kulit dan imitasi dari kulit, yaitu, sarung, tas, pouch dan tas jinjing untuk komputer, tablet, smartphone, perangkat penyimpanan data, dan pemutar media; Dompet kartu (dompet nota), tas kerja, tas kecil penyimpan surat dan dokumen (attaché cases), tas sekolah, tas kulit bersabuk untuk seholah, tas pantai, tas untuk olahraga, tas pinggang, tas selempang untuk bepergian, koper, koper besar, tas untuk bepergian, ransel, tas belanja, tas genggam, kantong (pouches), tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi, tas perlengkapan mandi yang dijual kosong, tas garmen untuk perjalanan, kumpulan tas untuk bepergian yaitu kumpulan koper terkoordinasi untuk bepergian, dompet kunci (terbuat dari kulit); Tas untuk bepergian terbuat dari bahan kanvas; barang-barang dari kulit yang tidak termasuk dalam kelas lain; dompet kartu; tas kecil penyimpan surat dan dokumen; tas kerja; tas sekolah; tas untuk bepergian dari kanvas===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050790	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:45:48	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SINTONG UNIGOLDEN GLOVE	
	Alamat Pemohon	:	JALAN LINTAS SUMATERA HESSA PERLOMPONGAN AIR BATU, Kabupaten Asahan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SHIRYON
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sarung tangan karet untuk untuk tujuan medis; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan hewan; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan pemeriksaan untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; sarung tangan bedah; sarung tangan bulu kuda untuk pijat; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk keperluan hewan; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan kompresi; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan hewan; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk keperluan hewan; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk pijat===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050814	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:40:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Pupuk Indonesia (Persero), PT Pupuk Sriwidjaja Palembang	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Taman Anggrek, Kemanggisan Jaya, Jakarta 11480, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Ananda Ramadhan Maulana SH	
	Alamat Kuasa	:	Mayapada Tower Lt 5 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 28	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY NITREA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Hijau, Biru, Kuning, Oranye, dan Cokelat
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat tulis menulis kertas dan amplop; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kertas; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas karton; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Tas, amplop,

kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus (sediaan pembungkus); Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; alat tulis (kartu nama, kertas kop surat); alat tulis menulis; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari kertas; buku pedoman [buku penuntun]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk pembungkus; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kertas amplop; kertas cetak; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas karton; kertas pembungkus; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas*; kertas-kertas kemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; sampul dokumen dari kertas; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah yang terbuat dari kertas===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050815 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:41:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : HERI PUTIH
Alamat Pemohon : Jl.Hasanuddin No.20,RT.000,RW.000,Kelurahan Kisaran Timur, Kecamatan Kota Kisaran Timur,Asahan,Sumatera Utara., Kabupaten Asahan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PIRING KOKI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam,Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Emping (kerupuk dari melinjo); Kecap; Kerupuk; Kue-kue; Mie; bihun; gula; kopi; saos; sohun; teh; tepung*===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050817 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:45:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Andres Chandraatmadja
Alamat Pemohon : Jl. Pasir Putih IV, No. 10, Rt. 008 Rw. 010, Ancol, Pademangan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Cesar Resha, S.E., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : D'Mansion @Jatinegara Indah Blok A-4, Jl. KRT Radjiman Widyodiningrat



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : THE BEER GUYS OFFICIAL STORE & Lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, merah dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa :
===Agen penjualan; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Jasa penjualan eceran; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan iklan, pemasaran dan promosi, yaitu, memberikan informasi mengenai diskon, kupon, potongan harga, voucher, tautan ke situs web ritel orang lain, dan penawaran khusus untuk barang dan jasa orang lain; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jaringan sosial dengan bisnis; Layanan perantara bisnis; Menyediakan portal situs web internet yang menampilkan tautan ke situs web ritel online orang lain; Pemrosesan pesanan secara elektronik untuk orang lain; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi yang terkait dengan semua industri untuk tujuan memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet; Tempat yang menjual berbagai macam bir; bantuan administrasi dalam menanggapi panggilan untuk tender; iklan dan promosi perusahaan; informasi dan konsultasi manajemen bisnis; jasa periklanan; jasa periklanan dan manajemen; jasa ritel yang berhubungan dengan produk makanan dan minuman beralkohol dan tidak beralkohol; jasa toko

retail sehubungan dengan hadiah; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang manfaat berbelanja secara lokal; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan ritel yang berkaitan dengan minuman beralkohol; layanan toko ritel online yang menampilkan minuman non-alkohol; manajemen dan operasi bisnis daur ulang; mengadakan pameran dagang untuk profesional industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna, dan iklan online; mengiklankan barang dan jasa dari vendor online melalui panduan online yang dapat dicari; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengiklanan penjualan melalui pos (direct mail advertising); penyebaran bahan-bahan jasa diskon iklan; penyediaan informasi komersial yang berkaitan dengan produk konsumen melalui jaringan komunikasi komputer; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan jasa publikasi dan informasi pasar konsumen secara daring; promosi barang dan jasa pihak lain melalui internet; promosi penjualan; publikasi naskah publisitas/iklan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050818	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:46:28	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	JAKA AGUS TRENGGANA, SE	
	Alamat Pemohon	:	JL. HADIAH RAYA NO. 19 RT. 010/003 KEL. JELAMBAR, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KHAIA	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	HIJAU	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kotak kaca mata dan kaca mata pelindung matahari===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050819	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:47:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ADRIAN ARIES HENDRAWAN	
	Alamat Pemohon	:	Vila Bukit Mas R-3, RT/RW : 004/006, Kel. Dukuh Pakis, Kec. Dukuh Pakis, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60225	
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SKINVEST	
566	Arti Bahasa	:	SKINVEST + logo (03) Daftar No.IDM000871861 SKINVEST + logo (44) Daftar No.IDM000845840	
591	Uraian Warna	:	emas, coklat, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, vibrator pembaringan, kursi pijat listrik untuk keperluan rumah tangga, alat pijat untuk estetika/kecantikan, peralatan dan instrumen-instrumen medis; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah di bidang perlengkapan rumah tangga, peralatan dan wadah rumah tangga, peralatan dan wadah dapur, alat tangan dan implemen untuk dapur, peralatan makan [cutlery], pisau, tas, handuk dapur, buku masak, makanan, mainan, kosmetik, dan perawatan pribadi, produk-produk untuk badan dan kecantikan; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, vibrator pembaringan, kursi pijat listrik untuk keperluan rumah tangga, alat pijat untuk estetika/kecantikan, peralatan dan instrumen-instrumen medis; Layanan agen penjualan yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko ritel yang disediakan melalui Internet yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan,	

aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; hubungan masyarakat yang berkaitan dengan kecantikan; layanan ritel yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko grosir online yang menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko ritel on-line yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan, pakaian dan aksesoris; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan; penjualan ritel dan grosir perlengkapan kecantikan; promosi penjualan yang berhubungan dengan kecantikan===

---

210 Nomor Permohonan : J172021050822 — 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:59:09
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Zacharias Yezua Matias Therik
Alamat Pemohon : Jl. Teratai No. 6 Kel. Naikolan, Kota Kupang, Nusa Tenggara Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Beta Bisa
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : merah
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050823 — 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:00:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Pupuk Indonesia (Persero), PT Petrokimia Gresik
Alamat Pemohon : Jalan Taman Anggrek, Kemanggisan Jaya, Jakarta 11480, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ananda Ramadhan Maulana SH
Alamat Kuasa : Mayapada Tower Lt 5 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 28

PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY
PHONSKA PLUS

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY PHONSKA PLUS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih, hijau, biru, kuning, oranye, dan cokelat
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa :

===Alat tulis menulis kertas dan amplop; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kertas; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas karton; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Tas, amplop, kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus (sediaan pembungkus); Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; alat tulis (kartu nama, kertas kop surat); alat tulis menulis; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari kertas; buku pedoman [buku penuntun]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong kertas atau plastik untuk kemasan;

kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk pembungkus; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kertas amplop; kertas cetak; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas karton; kertas pembungkus; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas*; kertas-kertas kemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; sampul dokumen dari kertas; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah yang terbuat dari kertas===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050825	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 13:01:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SUMAYA, S.H	
	Alamat Pemohon	:	YOSODIPURAN, RT 006, RW 002, KELURAHAN/DESA KEDUNG LUMBU, Kota Surakarta, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

Hargo Dumilah

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	HARGO DUMILAH
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs)===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050826	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 13:01:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Irma Soesanty	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Aster No. 24, BBS II, RT.007/RW 005, Kel. Ciwedus, Kecamatan Cilegon, Kota Cilegon, Banten, 42418	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

Momima by irma

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MOMIMA BY IRMA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HIJAU DAUN, HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	40
510	Uraian Barang/Jasa	:	===penanganan material===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050827	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 13:03:57	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ERNI RAHMAN	
	Alamat Pemohon	:	JL. RAYA PONDOK PETIR, RT.001, RW.009, KEL. PONDOK PETIR, KEC. BOJONGSARI, KOTA DEPOK, JAWA BARAT, Kota Depok, Jawa Barat, 000	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SHAZA + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Kuning, orange, hijau.
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Cilok; Cireng; kue basah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050828
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:13:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Tatang Suganda
Alamat Pemohon : Jl. Palmerah Utara No.76, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

DIAMOND ASAH BLITZ

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : DIAMOND ASAH BLITZ
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 8
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pengasah mata pisau; Alat-alat pengasah; Batu asah; roda asah (alat tangan)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050829
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:14:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Gufran Febriannas
Alamat Pemohon : Japos Grahalestari Blok A5/21 Jurangmangu barat, Kota Tangerang Selatan, Banten, 15223
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

NusaLink

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : NusaLink
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Biru, dan atau perpaduan warna lainnya
511 Kelas Barang/Jasa : 39
510 Uraian Barang/Jasa : ===transportasi darat, air dan kendaraan udara===

---

210 Nomor Permohonan : D072021050830
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:17:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MUHAMMAD FAISAL ADAM
Alamat Pemohon : TAMAN ASRI E . 1/18 RT. 003, RW 001 CIPADU JAYA LARANGAN TANGGERANG , Kota Tangerang, Banten, 15155
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

ROWSTID CHIKIN'

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ROWSTID CHIKIN'
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HIJAU, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 29

510 Uraian Barang/Jasa : ===ayam panggang===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050831
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:27:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Mitra Akses Globalindo
Alamat Pemohon : Graha kencana raya Jl. Perjuangan Blok CO No.88, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11530
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Magnet
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hijau, Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 38, 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===layanan penyedia layanan internet [ISP]; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]===
===Gerbang Internet of Things [IoT]; detektor untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; perangkat lunak aplikasi untuk layanan cloud computing; perangkat lunak untuk Internet of Things; sensor untuk perangkat yang diaktifkan dengan Internet of Things [IoT]; server awan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050832
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:29:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : 1. JEFFREY; 2. GARRY KUSUMA; 3. JANICE ELAINE THIO
Alamat Pemohon : Jl. Kapuk Utara II No. 3, RT.001/ RW.003, Kel. Kapuk Muara, Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Phoa Bing Hauw S.H.
Alamat Kuasa : Rukan Sentra Niaga Puri Blok T1-14 Puri Indah,

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PROJECT 1945
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bibit parfum; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum, eau de toilette; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak untuk parfum dan aroma; parfum dan cologne; parfum, eau de Cologne dan aftershaves===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050833
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:37:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. INTERNET MADJU ABAD MILENINDO
Alamat Pemohon : Jl. Raya Kerobokan No. 388X, Kuta Utara, Badung, Bali, Kabupaten Badung, Bali
740 Nama Kuasa : IR. Y.T. Widjojo
Alamat Kuasa : Wisma Kemang 5th Floor, Jalan Kemang Selatan No. 1

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GLOBALXTREME
566 Arti Bahasa : GLOBALXTREME : SUATU PENAMAAN
591 Uraian Warna : KUNING, HITAM DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa komunikasi, yaitu transmisi suara dan rekaman audio visual yang disiarkan melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Jasa komunikasi, yaitu, transmisi suara, audio, gambar visual dan data melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, internet, jaringan jasa informasi dan jaringan data.; Jasa koneksi saluran telekomunikasi; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal pada internet dan media lainnya; Menyediakan koneksi telekomunikasi ke sistem dan jaringan komputer jarak jauh; Telekomunikasi, yaitu, menyediakan akses ke jaringan telekomunikasi dan menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global; Transmisi informasi, data, dan konten multimedia untuk kepentingan umum melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya secara elektronik; informasi tentang telekomunikasi; jasa telekomunikasi; konsultasi telekomunikasi; layanan akses telekomunikasi; layanan konsultasi, informasi dan konsultasi di bidang telekomunikasi; layanan penyedia akses internet;

layanan penyedia layanan internet [ISP]; layanan telekomunikasi dan komunikasi; layanan telekomunikasi disediakan melalui Internet, intranet, dan ekstranet; layanan telekomunikasi disediakan melalui jaringan serat optik, nirkabel dan kabel; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal di Internet dan media lainnya; layanan telekomunikasi jaringan digital; layanan telekomunikasi untuk menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan komputer global; menyediakan akses online dan telekomunikasi untuk interaksi antar pengguna perangkat komunikasi seluler; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]; menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global; menyediakan sambungan telekomunikasi dari kendaraan bermotor ke stasiun pusat; pemantauan, pengorganisasian dan analisis informasi panggilan; pengoperasian peralatan telekomunikasi; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan komunikasi elektronik, untuk transmisi atau penerimaan konten audio, video atau multimedia; penyiaran multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; telekomunikasi; transmisi data dan layanan penerimaan melalui sarana telekomunikasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050835
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:45:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. JOY BUSINESS INTERNATIONAL
Alamat Pemohon : Business Park Kebon Jeruk A 18, Jl. Raya Meruya Ilir Kav. 88, Kel. Meruya Utara, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JOYVIT-D3 + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, abu-abu, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan dari vitamin; Suplemen vitamin, mineral dan nutrisi; sediaan multivitamin; sediaan vitamin D; suplemen makanan bervitamin; suplemen nutrisi; suplemen vitamin; vitamin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050836
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:54:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SUPRA UNILAND UTAMA
Alamat Pemohon : Jl. Thamrin No. 75-R, Kec. Kota Medan, Kota Medan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

540 Etiket

THAMRIN PLAZA 1

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : THAMRIN PLAZA 1
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan real estate, rumah, gedung, tanah, kantor dan bentuk property lainnya, termasuk jasa yang berkaitan seperti agen dan makelar property, perantara pembelian, penjualan dan penyewaan property, pengelolaan property; agent tanah dan bangunan pemukiman; broker, penyewaan dan penyewaan real estat; investasi keuangan di bidang real estat; jasa agen real estat untuk penyewaan gedung; jasa agen real estat untuk penyewaan tanah; jasa agen real estat yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan tanah; jasa perwalian uang, efek/surat berharga, properti pribadi, dan tanah; layanan investasi tanah dan bangunan (real-estate); memberikan informasi real estat yang berkaitan dengan properti dan tanah; memberikan informasi terkait penyewaan tanah; pembelian dan penjualan bangunan; pembelian dan penjualan tanah; pembiayaan pembelian sewa; pembiayaan pengembangan properti; pembiayaan real estat; pembiayaan sewa beli; pembiayaan sewa-beli; pengelolaan tanah dan bangunan pemukiman; penilaian tanah dan bangunan pemukiman; penyedia jasa urusan tanah dan bangunan pemukiman; pialang tanah dan bangunan pemukiman; sewa guna tanah dan pemukiman; sewa pembiayaan; sewa-beli bangunan; sewa-beli tanah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050837
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:55:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Imelda Rosalin
Alamat Pemohon : Jl. Kesadaran IV No. 53, Cipinang Muara RT 004 RW 001, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13420

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Hanya penamaan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Busa pembersih; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan untuk menyetrika untuk digunakan dengan mesin penguap pakaian; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Parfum laundry; Pelembut pakaian; Pelicin pakaian; Pembasmi jamur yang pada kaca mobil; Pembersih; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih kaca; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk mandi bayi; Pemutih pakaian; Penyegar lemari pakaian; Pewangi pakaian; Sabun Cuci Piring; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Zat pembersih interior mobil; agen pembilas pencuci piring; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan tidak tergelincir untuk lantai; cairan untuk pembersih injector; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen piring; deterjen untuk keperluan dapur; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; lilin lantai; lilin tanpa selip untuk lantai; lilin untuk lantai parket; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih pakaian selam; pembersih rem; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih tangan; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; produk pembersih rumah tangga; sabun cair untuk mencuci piring; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pencuci piring; sediaan pengupasan lantai; sediaan untuk membersihkan dapur, sediaan untuk membersihkan kamar mandi, sediaan untuk membersihkan toilet; sediaan untuk mencuci pakaian; semir lantai; semir untuk furnitur dan lantai; solusi pembersih lensa kacamata; zat pengering untuk mesin pencuci piring===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050839
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:01:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT LEMONILO INDONESIA SEHAT
Alamat Pemohon : Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Lemonilo Alamami MENUU GENERASI HEBAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih, cokelat, perunggu, kuning , hijau, biru, merah, jingga
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air kaldu yang dipadatkan; Kaldu ayam yang dapat diminum; Kaldu daging domba; Kaldu daging sapi; Kaldu ikan; Kaldu pati ayam yang dapat diminum; Kaldu pati sapi yang dapat diminum; Kaldu sapi yang dapat diminum; Kaldu sayur; Kaldu tom yam; Sup, sup berkonsentrasi, sediaan-sediaan untuk membuat sup, sup, kaldu kubus, kaldu, berbentuk kubus, tablet atau bubuk, sediaan-sediaan untuk membuat kaldu, kaldu berkonsentrasi.; air kaldu; campuran untuk membuat kaldu; kaldu; kaldu ayam; konsentrat kaldu; konsentrat kaldu daging===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050840	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:02:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Luh Sekar Ayuning Tyas	
	Alamat Pemohon	:	Link. Barokah RT 004/RW 013, Kel. Jombang Wetan, Kecamatan Jombang, Kota Cilegon, Banten, 42411	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	SEKAR HANDMADE	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	PINK/MERAH MUDA	
511	Kelas Barang/Jasa	:	40	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===penanganan material===	

210	Nomor Permohonan	:	D102021050843	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:06:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	KHASAN BISRI	
	Alamat Pemohon	:	Bojoasri, RT/RW: 007/003 Desa Bojoasri Kec. Kalitengah, Kabupaten Lamongan, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Reisiden Utama	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Songkok (Peci); penutup kepala===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050844	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:07:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FORMOSA BIOMEDICAL TECHNOLOGY CORPORATION	
	Alamat Pemohon	:	5F, No. 201-36, TUNG HWA N. ROAD, TAIPEI, TAIWAN	
740	Nama Kuasa	:	Edi Yani S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pamulang Estate Jalan Semangka 4 Blok L1 No 8	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	FORMOSA BIOMEDICAL + Chinese Characters	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	10	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat diagnosa untuk keperluan medis; Alat pemeriksa komposisi tubuh; Alat pemeriksa lemak tubuh; Alat pemeriksaan darah; Alat pengukur kadar kolesterol; Alat uji untuk keperluan medis; Alat ukur kadar gula (glukosa) dalam darah; Apparatus yang digunakan dalam analisa medis; Bantalan pemanas, listrik, untuk keperluan medis; Implan perbaikan tulang yang tidak dapat terurai; Kompres termo elektrik (pembedahan); Lanset, pisau bedah kecil; Masker untuk terapi wajah; Mesin dialisis (untuk keperluan pencucian darah); Peralatan dan instrumen medis; Peralatan pijat; Sphygmomanometer (alat pengukur tekanan darah); analisis untuk identifikasi bakteri untuk tujuan medis; aparat rehabilitasi tubuh untuk tujuan medis; aparatus untuk DNA dan RNA pengujian untuk tujuan medis; bagian tulang buatan untuk ditanamkan pada tulang alami; gelang untuk tujuan medis; implan tulang terbuat dari bahan buatan; kateter; laser untuk keperluan medis; masker sanitasi untuk tujuan medis; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah dipanaskan elektrik untuk tujuan terapeutik; pemotong bedah; penghancur pil; pijat aparat estetika; selimut, listrik, untuk keperluan medis; termometer untuk tujuan medis===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050846	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:16:18	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	I Gede Agus Julianto	
	Alamat Pemohon	:	Desa Tugu Mulyo, RT. 000 RW. 000, Desa Tugumulyo, Kecamatan Lempuing, Kabupaten Ogan Komering Ilir, Sumatera Selatan, 30657	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BERAS SUPER JOSS	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HIJAU, KUNING, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Beras===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050847	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:19:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MICHAEL TIMOTHY H	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Peny Tomang IV, Blok 85 No. 34, Kel. Meruya Utara, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Phoa Bing Hauw S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Rukan Sentra Niaga Puri Blok T1-14 Puri Indah,	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	SAFFRON	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru Tua	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===garam===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050850	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:26:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HADI SUPERATNO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pulo Harapan Indah Rt.012 Rw.010, Cengkareng Barat, Cengkareng, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Hendrawati Santoso S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ARION	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	7	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat penghisap debu berbentuk tongkat; Alat penyemprot pewangi dan pemberantas hama pada pembersih penyedot; Bajak pemotong rumput; Ban-ban mesin (bagian mesin); Bantalan untuk poros transmisi; Blok bantalan penyangga untuk mesin; Bor genggam, listrik; Bor tangan listrik; Cincin peluru untuk bantalan (ballring for bearing); Derek (alat pengangkat); Eskalator Pneumatik; Gerinda genggam, listrik; Juicer, listrik, untuk keperluan rumah tangga; Klep (mesin); Klep kendaraan; Lengan robotik untuk pengecatan otomatis; MESIN BAJAK SAWAH; Mesin Cuci; Mesin cukur untuk binatang; Mesin dan motor, selain untuk kendaraan darat; Mesin ketam; Mesin obras; Mesin pelicin; Mesin pelubang kancing; Mesin pemarut buah-buahan dan sayur-sayuran; Mesin pencuci piring otomatis; Mesin pengasah pisau; Mesin planer serut,pasrah; Mesin setrika untuk pakaian; Motor untuk kapal; Motor untuk mesin; Pembuka kaleng, menggunakan listrik; Penyemprot cat (sprayer) dengan udara; Peralatan pengangkat yang dioperasikan dengan daya; Pompa minyak dan pompa udara yang digerakkan dengan mesin; Pompa pasir; Sambungan [bagian mesin]; Sistem penyediaan air dengan pengendali dan regulator; alat bajak; alat las listrik; alat pemotong kayu; alat pengangkat hidraulik; alat pengasah [bagian mesin]; alat penghisap debu, yang dapat digenggam; alat penyedot debu listrik untuk kasur tipis ala Jepang (futon) untuk keperluan rumah tangga; aparatus pengerjaan pengeringan; bajak; bajak yang ditarik traktor; bantalan mesin; bantalan poros [bagian dari mesin]; bantalan rem, selain untuk	

kendaraan; bantalan rol untuk mesin; bantalan untuk mesin; bantalan untuk poros transmisi, menjadi bagian dari mesin; batang penggerak untuk mesin (motor) dan mesin (engine); blender makanan yang dioperasikan dengan listrik dan daya; blender makanan, listrik; blender, listrik, untuk keperluan industri; blender, listrik, untuk keperluan rumah tangga; blender, listrik, untuk persiapan makanan dan minuman; bor listrik; bor listrik yang dapat dibawa -bawa (tidak termasuk bor untuk batu bara); buldoser; busi untuk mesin; busi untuk mesin kendaraan darat; busi untuk mesin otomotif; busi untuk mesin pembakaran internal; busi untuk mesin pembakaran internal kendaraan; dinamo; dynamo las magnet; filter (suku cadang mesin atau motor); filter untuk mesin; filter untuk motor dan mesin; gergaji [mesin]; gergaji bundar; gergaji bundar listrik; gergaji listrik; gergaji pita; gergaji rantai; gergaji rantai, listrik; gergaji, listrik; gunting [mesin]; gunting, listrik; instalasi kondensasi; instalasi pencuci untuk kendaraan; instalasi pencucian kendaraan; juicer listrik; juicer listrik untuk keperluan industri; karburator; ketam, listrik; kompresor [mesin]; kompresor listrik; kompresor udara; kompresor untuk mesin; kopling dan peralatan untuk transmisi daya, selain untuk kendaraan darat; kopling fleksibel [bagian mesin]; kopling mesin dan komponen transmisi untuk mesin; kopling mesin dan transmisi komponen, kecuali untuk kendaraan darat; kopling mesin dan transmisi komponen, selain untuk kendaraan darat, dan bagian untuk itu; kopling poros menjadi bagian dari mesin; kopling poros untuk mesin; kopling transmisi listrik untuk mesin; kopling untuk Mesin Perkakas; kopling untuk mesin; kopling, selain untuk kendaraan darat; lift [lift]; lift listrik; mata air menjadi bagian dari mesin; mata bajak; mata bor (bagian dari mesin); memicu magnetos untuk mesin; mesin Potong Rumput; mesin bor; mesin bor [mesin]; mesin bubut [mesin alat]; mesin cetak; mesin cetak digital untuk permukaan keramik; mesin cuci listrik; mesin cuci listrik untuk keperluan rumah tangga; mesin cuci pakaian; mesin cuci piring untuk digunakan pada bak cuci; mesin dan peralatan konstruksi; mesin diesel untuk mesin; mesin diesel, selain untuk kendaraan darat; mesin gergaji bundar; mesin gergaji kayu; mesin gergaji pita; mesin gerinda putar; mesin gerinda tangan; mesin hidrolik; mesin hidrolik dan aparat; mesin hidrolik dan motor; mesin industri penyaringan getaran untuk memisahkan bahan basah dan kering; mesin jahit; mesin jahit untuk keperluan rumah tangga; mesin jahit, listrik; mesin jet, selain untuk kendaraan darat; mesin kayu listrik gergaji; mesin konstruksi; mesin las gas; mesin las, listrik; mesin molen pasir; mesin molen pasir listrik; mesin parutan kelapa listrik; mesin pemadat paving block; mesin pemangkasan; mesin pembakaran internal untuk pembangkit listrik, selain untuk kendaraan darat; mesin pembakaran internal, selain untuk kendaraan darat; mesin pembakaran untuk mesin; mesin pembersih robotik; mesin pembersih uap; mesin pemotong; mesin pemotong rumput; mesin pemotong rumput [mesin]; mesin pemotong rumput bensin; mesin pemotong rumput listrik; mesin pemotong rumput mekanik; mesin pemotong rumput, listrik; mesin pencuci piring untuk keperluan industri; mesin pencuci piring untuk keperluan rumah tangga; mesin pencuci piring untuk restoran; mesin pengasah; mesin pengebor; mesin pengecatan; mesin penggerak dinamo listrik; mesin perata adukan mesin; mesin pertanian; mesin setrika; mesin setrikaan; mesin uap; mesin untuk industri konstruksi; mesin untuk kapal; mesin untuk kayu gergaji; mesin untuk memadatkan tanah; mesin untuk memotong dan membelah kayu untuk kayu bakar; mesin vibrator bensin; mesin, mesin perkakas, peralatan yang dioperasikan daya; mixer [mesin]; mixer listrik untuk keperluan rumah tangga; mixer makanan, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mixer, listrik, untuk keperluan rumah tangga; motor listrik dan bagiannya, selain untuk kendaraan darat; motor listrik untuk mesin; motor listrik vibrator; motor listrik, bukan untuk kendaraan darat; motor, selain untuk kendaraan darat; pemangkas rumput, listrik; pembersih uap multi-tujuan; pembersih vakum basah dan kering; pembersih vakum listrik; pembuka kaleng listrik; pemotong [mesin]; pemotong beton; pencetakan mesin untuk digunakan dengan keramik; pengangkat mekanis dan hidrolik; pengapian dengan magnet untuk mesin; pengasah (bagian-bagian mesin); pengering kombinasi mesin cuci; penggerak hidrolik, pneumatik, elektrik atau elektromagnetik untuk katup, keran atau klak katup; penggerak katup, keran atau klak katup [bagian dari mesin]; penggerak listrik dan peralatan generator untuk konverter energi dan sistem penyimpanan, termasuk sistem eksitasi yang sesuai; penggerak listrik untuk permesinan dan mesin pengolah, termasuk sistem switching dan kontrol; penyedot debu; peralatan mekanik untuk industri keramik (termasuk mesin keramik untuk bangunan); peralatan mesin jahit; perangkap air kondensasi; perkakas bor listrik untuk rumah tangga; perkakas dan perlengkapan untuk mesin jahit; pistol semprot untuk cat; pompa [mesin]; pompa air listrik; pompa sumur submersible; pompa udara bertekanan; pompa udara elektronik terkompresi; pompa udara terkompresi; pompa, listrik; poros transmisi, selain untuk kendaraan darat; rak pencuci piring [bagian dari mesin pencuci piring]; sabuk dinamo; sabuk kipas untuk motor dan mesin; sabuk transmisi listrik untuk mesin; sabuk untuk mesin; sabuk untuk motor dan mesin; saringan (bagian dari mesin); saringan [mesin atau bagian mesin]; saringan untuk motor dan mesin; saringan-saringan (filters) kartrid-kartrid untuk pengolahan minuman-minuman; senjata semprot powder coating; setrika uap putar, portable, untuk kain; starter untuk motor dan mesin; tali kipas untuk motor dan mesin; tas penyedot debu; transmisi untuk mesin; transmisi, selain untuk kendaraan darat; vibrator [mesin] untuk keperluan industri; vibrator beton; vibrator beton, listrik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050853
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:34:33
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	CV CAHAYA KASIBAH DARMAWAN
	Alamat Pemohon	:	Jalan Lingkar Selatan No 08 Desa Sukamaju, Kec. Cianjur , Kabupaten Cianjur, Jawa Barat, 43211
740	Nama Kuasa	:	Agus Suprijono S.Kom
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CAHAYA BRILLIANT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===administrasi program pemberian insentif untuk mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	DID2021050854	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:37:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Helmy Puri Zulkifli, HELMY CHANDRA	
	Alamat Pemohon	:	Villa Hijau Block C 1 Jl. Pemuda No. 23, Kota Depok, Jawa Barat, 16431	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	BrightPRO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, Biru, Merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bibit parfum; Cairan untuk menyetrika; Deterjen bayi; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen cair standar; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Deterjen untuk keperluan binatu; Gel untuk mandi; Parfum laundry; Pelembut kain; Pelembut kain konsentrat; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pelembut pakaian; Pelicin pakaian; Pembersih; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pencuci tangan; Penguat warna pada kain; Pewangi pakaian; Sabun; Sabun Cuci Piring; Sabun Tangan Cair; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun tangan cair; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sampo; Sediaan cairan dan sediaan substansi untuk menghilangkan noda; Sediaan mencuci pakaian dan tekstil menggunakan tangan; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan untuk mandi dan mandi; Standar pelembut kain; agen pembilas pencuci piring; cairan penghilang noda; cuci buah dan sayuran; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen cucian; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen piring; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan rumah tangga; gel mandi dan mandi; gel mandi tidak mengandung obat; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; kondisioner kain; kondisioner sampo; pelembut kain; pelembut kain untuk penggunaan binatu; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pembersih jendela; pembersih kamar mandi; pembersih rumah tangga; pembersih vinil dan kulit serta lapisan pelindung; pemutih cucian; penghilang noda; produk pembersih rumah tangga; produk sabun; sabun cair; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cuci; sabun dan deterjen; sabun deterjen; sabun mandi; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun-sabun; sahampoo untuk kendaraan; sampo; sampo karpet; sampo mobil; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sediaan antistatik untuk keperluan rumah tangga; sediaan binatu; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan membersihkan dan mencuci untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pencucian untuk keperluan binatu; sediaan untuk mencuci buah dan sayuran; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan) zat pencerah warna untuk keperluan binatu di dalam rumah tangga; sediaan-sediaan untuk membersihkan dan mencuci; zat pelembut untuk keperluan rumah tangga===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050855	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:39:48	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MANOHARA ASRI	
	Alamat Pemohon	:	JL. RAYA BY PASS KM.24, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MAYASI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM - PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ayam olahan ; Bakso daging sapi; Daging ayam yang sudah diolah, dimasak, dibekukan; Dim Sum udang; Makanan beku terutama terdiri dari pengganti daging; Masakan olahan ayam yang dilapis atau dicampur dengan tepung; Produk olahan berbasis unggas; Produk olahan daging sapi; Produk olahan daging udang; Sosis; Sosis ayam; bakso ikan; bakso ikan udang; bakso sapi; bakso telur ikan; daging olahan [pengganti daging]; makanan beku (makanan terbuat dari daging/ayam berupa nugget, otak-otak); makanan beku terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; nugget ayam; nugget ikan; nugget sapi; produk daging olahan; produk-produk berbahan dasar daging ikan; sosis sapi; udang beku===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050856	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:42:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TEDDY KASTOWO TJHIN	
	Alamat Pemohon	:	APT. MEDITERANIA G R 2 TWR. F 30-F/M, KEL. TANJUNG DUREN SELATAN, KEC. GROGOL PETAMBURAN, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto	
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	PURELAB	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Eyeliner; Masker wajah (kosmetik); Pelembut pakaian; Perona Pipi; Perona mata; Pewangi pakaian; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Spray wajah (kosmetik); astringen untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; cat kuku dan penghapus cat kuku; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; dasar bedak (kosmetik); deodoran; highlighter (kosmetik); kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kondisioner sampo; kosmetik alis; kosmetik dan make-up; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; lulur kosmetik; maskara; masker kecantikan; masker mata gel; minyak aromaterapi; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak kosmetik; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona mata; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; sabun cair untuk mencuci piring; sabun dan deterjen; sabun kosmetik; sampo; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutihan gigi; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan pewangi ruangan; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050857	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:46:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Andres Chandraatmadja	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pasir Putih IV No. 10 Rt. 008 Rw. 010, Ancol, Pademangan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Cesar Resha, S.E., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	D'Mansion @Jatinegara Indah Blok A-4, Jl. KRT Radjiman Widyodiningrat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	THE BEER GUYS OFFICIAL STORE & Lukisan	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	38	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===menyediakan akses ke platform e-commerce di Internet; menyediakan akses pengguna ke informasi di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di internet yang berkaitan dengan komunikasi seluler; menyediakan akses pengguna ke situs on-line yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan layanan telekomunikasi untuk platform e-commerce di Internet dan media elektronik lainnya===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050858	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:47:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KSATRIA BONTOT

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Merah, biru, putih, hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu,

penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi

animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet;

Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan

yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara

olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan

permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui

jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait

peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan

televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang

pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-

jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh

diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan

dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer;

layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung;

mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan

malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan;

menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan

instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk

pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi

musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi

tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion;

penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat

pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah

elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050859
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:48:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ABDUL AZIZ
	Alamat Pemohon	:	DINGIN, RT 009 / RW 005 GOLAN, SAWAHAN, MADIUN, JAWA TIMUR, Kabupaten Madiun, Jawa Timur, 63162
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HAiLEE skin care
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Sabun; Sabun Mandi; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; pencuci tubuh (sabun) bayi; produk sabun; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk

540 Etiket

penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050861 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:49:30

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Aquissa Thahara Halim

Alamat Pemohon : Jl. Rotela I No.5, Kota Tangerang Selatan, Banten

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Bluetterfly

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Krim mata; Maker wajah (Kosmetik); Masker Wajah; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Pembersih wajah (kosmetik); Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan kulit dan perawatan tubuh; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Serum kecantikan (kosmetik); Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; deodoran untuk perawatan tubuh; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker pembersih untuk wajah; masker pemutih kulit wajah; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050862 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:51:34

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Vania Wijaya
Alamat Pemohon : Jl. Sumber Mekar No. 42, Kota Bandung, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Sanji Eatery
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Coklat dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kafe-kafe; Kafetaria; jasa katering untuk kafetaria perusahaan; kafe bermain anak-anak; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; katering di kafetaria makanan cepat saji; layanan cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan kafe dan kafetaria; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria; layanan kafetaria dan kantin; layanan kafetaria dan restoran; layanan kantin swalayan; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050865
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:56:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. PETRO OCEAN
Alamat Pemohon : Jl. Laksda. M. Nazir no 29 Blok B-11, Kel. Perak Barat, Kec. Krembangan, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PETRO OCEAN + LOGO
566 Arti Bahasa : Petro Ocean merupakan nama dari Badan Hukum pemohon yaitu PT. Petro Ocean. PETRO OCEAN FO (04) daftar no IDM000405479. PETRO OCEAN HSD (04) daftar no IDM000405480
591 Uraian Warna : merah, putih, hijau, biru
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Distributor; Jasa perdagangan ekspor-impor; jasa penjualan secara online; pemasaran; perdagangan barang; toko===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050867
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:00:07
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : AGUS HARTANTO SAPUTRO
Alamat Pemohon : JL. DAWUNG TENGAH NO. 4, Kota Surakarta, Jawa Tengah
740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,
Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MANGGIS JAHE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, kuning, hijau, hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 24
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas Kasur yaitu selimut; Alas penutup kasur; Cele; Handuk; Hordeng; Ija Krong Sungket (Kain Songket); Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Ulos; Kain jok; Kain linen; Kain petiduran; Kain sarung; Kain tekstil; Kain untuk kasur; Oto (Kain Anak Bayi); Salempang (Selendang); Sandang (Kain); Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Sasampiang (Selendang); Selampe (Sapu Tangan); Selimut dan penutup kasur; Selimut tempat tidur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Serbet; Taplak meja panjang; Tekstil dan barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; Tengkulok (Kain Tenun Sutera); Tilam tempat tidur; Tile (Kain Kelambu); Tirai bawah kasur; Topo (Kain Lap); Umbul-Umbul; alas tidur (seprei); badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; bahan tekstil; bahan tekstil untuk memproduksi penutup untuk jok mobil; bahan tekstil untuk pakaian yang terdiri dari kapas, kain campuran, serat alami, serat sintetis dan/atau serat buatan; bahan tekstil untuk pakaian, khususnya pakaian kerja; bahan untuk perabot lunak; bahan untuk digunakan dalam membuat pakaian; barang potongan tekstil untuk keperluan perabotan; barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain;

barang-barang tekstil untuk membuat selimut; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi boot; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi sepatu; brokat; gorden; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk; handuk mandi; handuk anak-anak; handuk dari tekstil; handuk isolasi dingin untuk olahraga; handuk tangan dari tekstil; hiasan dinding dekoratif dari tekstil; jersey [kain]; kafan; kain; kain Pelikat; kain [barang potongan]; kain bedong untuk bayi; kain benang wol; kain benang yang ditutupi karet; kain blacu; kain blokat; kain bordir; kain campuran benang elastis; kain chenille; kain cvc; kain damas; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain dengan bulu-bulu halus dan pendek pada permukaan kain; kain denim; kain digunakan dalam membuat popok; kain digunakan dalam pembuatan jersey; kain digunakan dalam pembuatan penutup luar untuk kursi; kain digunakan dalam pembuatan tas; kain digunakan sebagai lapisan pada pakaian; kain dinding; kain drill; kain ecoprint; kain elastis untuk pakaian; kain flanel; kain flock; kain ganti popok untuk bayi; kain goni; kain gulungan; kain kafan; kain kaos untuk pakaian; kain katun; kain lap untuk mandi; kain lapisan untuk sepatu; kain layar; kain linen; kain linen untuk bordir; kain linen untuk tempat tidur; kain lingerie; kain lurik; kain menjadi barang potongan tekstil untuk digunakan dalam manufaktur; kain nilon; kain pashmina; kain piyama; kain poliester; kain rajutan; kain rajutan dari benang katun; kain rajutan dari benang sutra; kain rajutan dari benang wol; kain rami; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain selendang; kain serat anorganik, selain untuk isolasi; kain serat organik, selain untuk isolasi; kain serat yang diproduksi secara kimia, selain untuk isolasi; kain shibori; kain sintetis; kain songket; kain spandek; kain sutera; kain sutra-wol campuran; kain tahan air digunakan dalam pembuatan celana panjang; kain tahan air digunakan dalam pembuatan jaket; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tahan air digunakan dalam pembuatan topi; kain tahan balistik; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tenun; kain tenun setagen; kain tenun untuk dijadikan barang pakaian; kain tenun untuk sofa; kain tenunan digunakan dalam pembuatan pakaian untuk digunakan dalam ruangan bersih; kain tetron; kain tirai; kain untuk bordir; kain untuk digunakan dalam pembuatan payung; kain untuk kemeja; kain untuk pembuatan penutup kolam renang; kain untuk pembuatan perabot; kain untuk pembuatan terpal; kain untuk penggunaan tekstil; kain untuk popok; kain wol; kain yang digunakan untuk alat ortotik; kain yang dilapisi; kain yang dilapisi dengan karet atau plastik; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan koper; kain yang diperkuat plastik; kain yang ditenun dari serat keramik, selain untuk isolasi; kain yang ditutupi motif disulam; kain yang terbuat dari akrilik, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari benang sintetis; kain yang terbuat dari poliester, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat alami, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat buatan [selain untuk isolasi]; kain*; kain menjadi barang potongan tekstil yang terbuat dari campuran serat; kain untuk pembuatan furnitur taman; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan barang-barang kulit; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan jas hujan; kantong tidur; kantong tidur untuk bayi; kasa nyamuk dari kain; kelambu; kelambu kain; kelambu tempat tidur; kelambu tempat tidur kain; kelambu dari plastik; linen popok; pengganti kain; pengganti tekstil; penutup tempat tidur; saputangan dari tekstile; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung bantal kertas; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; satin; selimut anak-anak; selimut tidur; seprei; seprei kertas; serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan sepatu; serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan tas; serbet kain; set sprei; spanduk kain; sprei; sprei anak-anak; sprei yang terdiri dari damas putih dan/atau berwarna; sutra [kain]; syal [kain]; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada pakaian; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada kain linen; taplak meja kecil; tekstil; tekstil dan pengganti tekstil; tekstil tahan terhadap air tetapi dapat menyerap air; tekstil tenun memiliki sifat pelindung terhadap sinar elektromagnetik; tekstil untuk dekorasi interior; tekstil untuk perabotan; tekstil yang diolah dengan lapisan penuntup tahan api; tirai dari plastik; tirai tekstil atau plastik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050869	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:03:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT.NEXTER BIOTECH ESTETIKA	
	Alamat Pemohon	:	JL.PISANGAN BARU SELATAN NO 45 RT 011 RW 009 , Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13110	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	GLOW FX	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Pasta gigi untuk bayi; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; body lotion untuk keperluan kosmetik; cairan penghapus kutek; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kutek kuku; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; minyak esensial aromatik; parfum cair; parfum dan air toilet;

parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasta gigi; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; shampoo ketombe===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050870
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:04:05
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LOVE IS (NOT) BLIND
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Putih dan abu-abu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan

orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun

animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui

media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika,

bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan]

atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan

dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang

berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi

program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan

tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau,

dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi,

lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam

sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang

perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat

lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas;

meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes;

mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang

yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau

pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser

dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser

musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku,

majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang

berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi;

penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan

atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi

dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050872
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:06:42
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. SUPRA UNILAND UTAMA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Thamrin No. 75-R, Kota Medan, Sumatera Utara
740	Nama Kuasa	:	Dra. Devi Yulian, S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

540 Etiket

THAMRIN PLAZA 1

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	THAMRIN PLAZA 1
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bursa kerja; Gerai penjualan makanan dan minuman; Iklan secara online; Informasi niaga; Jasa konsultasi manajemen bisnis; Jasa layanan pelelangan secara online; Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa periklanan online; Jasa promosi penjualan untuk orang lain; Jasa toko dan jasa toko eceran secara online menampilkan berbagai macam barang konsumen; Jasa toko eceran; Jasa toko eceran secara online; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko ritel, baik secara konvensional maupun secara online; Konsultasi manajemen personalia dan ketenagakerjaan; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jaringan sosial dengan bisnis; Layanan pencarian data dan penyediaan informasi yang berkaitan dengan hasil pencarian; Layanan pencarian informasi melalui Internet; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan pusat perbelanjaan (Mall); Layanan ritel toko serba ada online; Layanan toko yang menyediakan kebutuhan sehari-hari; MINI MARKET; Manajemen data; Manajemen usaha dan operasi pusat data; Mengorganisir pameran, pameran dagang, pertunjukan dan acara untuk tujuan komersial atau iklan; Pengadaan barang untuk keperluan bisnis orang lain; Pengelolaan informasi perniagaan; Penyebaran iklan untuk orang lain melalui jaringan komunikasi on-line di internet; Toko serba ada; administrasi usaha; analisa dan pengajaran manajemen; analisis dan studi atas informasi yang dikumpulkan pada pendapat-pendapat (opini) para konsumen dan lingkungan melalui penelitian pasar dan studi-studi per-iklanan; bantuan manajemen bisnis; bantuan manajemen komersial atau industri; belanja online;

fungsi kantor; iklan banner; iklan billboard elektronik; iklan majalah; iklan online di jaringan komputer; iklan radio dan televisi; jasa distributor grosir untuk makanan dan minuman; jasa iklan dan promosi; jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; jasa manajemen dan konsultasi pengelolaan bisnis; jasa pemasaran; jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa penilaian perusahaan; jasa periklanan; jasa periklanan media sosial; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa strategi pemasaran melalui media sosial; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang kurang mampu; layanan amal, yaitu, mengatur dan melakukan program sukarela dan proyek layanan masyarakat; layanan bisnis pemasaran multi-level [layanan jaringan bisnis]; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kesehatan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah pendidikan; layanan manajemen bisnis; layanan pemasaran online; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan periklanan untuk mempromosikan kesadaran publik di bidang kesejahteraan sosial; layanan telemarketing; manajemen bisnis acara hiburan dan presentasi; manajemen kantor yang terkomputerisasi; memasarkan barang dan jasa orang lain; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui iklan di situs web Internet; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui acara promosi; mengatur, mempromosikan dan menyelenggarakan pameran, pameran perdagangan (tradeshows) dan acara-acara untuk tujuan bisnis; mengembangkan dan mengoordinasikan proyek sukarela untuk organisasi amal; mengorganisir dan melakukan program sukarela untuk organisasi amal; mengorganisir dan melakukan proyek layanan masyarakat untuk organisasi amal; menyediakan fasilitas online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; online manpower recruitment and outsourcing; pengadaan kontrak untuk orang lain yang berkaitan dengan penjualan barang; penyelenggaraan pameran untuk tujuan iklan; perdagangan online; perekrutan tenaga kerja; periklanan dan pemasaran; sponsor promosi acara hiburan sosial; sponsor promosi acara olahraga; sponsor promosi konser musik; sponsor promosi pameran dagang; studi pasar untuk tujuan periklanan; supplier; toko; toko grosir; toko online; toko swalayan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050873
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:07:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. STHIRA NUSANTARA
Alamat Pemohon : Komplek Ruko 135, Jl. Pangeran Jayakarta No. 135 Blok A-6, Kel. Mangga Dua Selatan, Kec. Sawah Besar
, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10730
740 Nama Kuasa : Agus Suprijono S.Kom
Alamat Kuasa : Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi

540 Etiket

Ahli Masalah Tata Udara

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Ahli Masalah Tata Udara
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 37
510 Uraian Barang/Jasa : ===Perbaikan atau pemeliharaan pendingin udara dalam ruangan; pemasangan dan perbaikan alat pendingin udara===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050876
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:13:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. PETRO OCEAN
Alamat Pemohon : Jl. Laksda. M. Nazir no 29 Blok B-11, Kel. Perak Barat, Kec. Krembangan, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

540 Etiket

Petro Ocean
Bio Solar

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PETRO OCEAN BIO SOLAR + LOGO
566 Arti Bahasa : Petro Ocean merupakan nama dari Badan Hukum pemohon yaitu PT. Petro Ocean. PETRO OCEAN FO (04) daftar no IDM000405479. PETRO OCEAN HSD (04) daftar no IDM000405480
591 Uraian Warna : merah, hijau, biru
511 Kelas Barang/Jasa : 4
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan Bakar Solar HSD (High Speed Diesel); Biosolar 48 (bahan bakar); Biosolar 51 (bahan bakar); Minyak Bahan Bakar Kendaraan Laut; bahan bakar; bahan bakar biodiesel; bahan bakar kendaraan; bahan bakar solar; bahan bakar untuk kapal; biofuel===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050878
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:18:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Horizon Bangsa Investama

540 Etiket

	Alamat Pemohon	:	Wisma Iskandarsyah Unit A4-A5, Jl Iskandarsyah Raya Kavling 12-14 RT. 005 RW. 004, Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Fortuna Alvariza S.H.,
	Alamat Kuasa	:	FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	OUR IN ONE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bumbu siap saji; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar madu; Makanan ringan batangan yang mengandung campuran biji-bijian, kacang-kacangan dan buah kering (gula-gula); Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar sereal; Makanan ringan berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Makanan ringan terutama terdiri dari gandum; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Produk gula-gula dan kembang gula; Produk kue dan kembang gula; Saus (bumbu masak), saus salad; Saus untuk memasak [bumbu masak]; Sediaan berbahan dasar coklat; bumbu masak; camilan granola dengan campuran buah kering dan kacang sebagai makanan ringan; cokelat yang mengandung susu; coklat; coklat bebas susu; gula gula non-obat; gula madu herbal; gula, madu, sirup; gula-gula untuk makanan; kantong teh tanpa obat; kue coklat; madu, madu sirup; makanan olahan berbahan dasar sereal untuk sarapan, makanan ringan atau bahan untuk membuat makanan lain; makanan pembuka dan makanan ringan yang terdiri dari kembang gula, pasta, nasi, biji-bijian, roti dan sereal; makanan ringan berbahan dasar biji probiotik; makanan ringan berbahan dasar coklat probiotik; makanan ringan berbahan dasar granola probiotik; makanan ringan berbahan dasar oat; makanan ringan berbahan dasar sereal probiotik; makanan ringan berbahan dasar multigrain yang larutkan dengan suplemen nutrisi dan makanan, bukan untuk keperluan medis; makanan siap saji dingin; makanan siap saji kering; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman dengan bahan dasar coklat; permen gula tanpa obat; produk-produk kopi; sediaan berbahan dasar kopi; sereal siap saji; snack bar berbasis granola; teh; teh herbal, selain untuk penggunaan obat===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050879	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:19:08	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SURIANA	
	Alamat Pemohon	:	JL. SUBUR GG. MELATI NO. 26, KEL. POLONIA, KEC. MEDAN POLONIA, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Salim Halim S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Merbabu No. 7A	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SUN HUA BOGA ANUGERAH DAN LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	MERAH, HITAM, KUNING, HIJAU, JINGGA, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kue pangsit Cina; Mie; Pangsit; Pangsit goreng; Won ton (pangsit china); bungkus pangsit; mie Cina===	

210	Nomor Permohonan	:	D092021050880	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:20:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ninik Sutarsih	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kahuripan Utara Raya No.7 Sumber, Banjarsari, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57138	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Cakra Collection	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, hijau, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===seragam===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050882
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:22:39
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	VOICE OF CHILDREN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru, merah, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat

540 Etiket

di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi

animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal

online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi,

pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan

jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah;

Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain

lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi,

film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program

televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak

dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan

event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat

kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan

kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan

pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi,

dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus

pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan

fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan

latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa;

menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan;

pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan

perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan

informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan

kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan

badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang

pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050883
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:24:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Horizon Bangsa Investama
	Alamat Pemohon	:	Wisma Iskandarsyah Unit A4-A5, Jl Iskandarsyah Raya Kavling 12-14 RT. 005 RW. 004, Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Fortuna Alvariza S.H.,
	Alamat Kuasa	:	FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	OUR IN ONE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa kios makanan dalam bentuk penyediaan makanan dan minuman; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Memberikan informasi komersial dan saran untuk konsumen dalam pilihan produk dan layanan; Penjualan makanan dan minuman secara online; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi terkait untuk memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; Toko online di bidang makanan dan minuman; iklan dan pemasaran kooperatif; jasa eceran atau jasa grosir untuk minuman berkarbonasi [minuman penyegar] dan minuman jus buah non-alkohol; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan produk dibidang nutrisi dan suplemen diet, minuman dan sari buah; jasa retail secara online untuk produk konsumen; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; layanan eceran atau grosir untuk makanan dan minuman; layanan eceran atau grosir untuk sereal; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan; layanan toko ritel untuk makanan dan minuman; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan kosmetik; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan produk makanan atau minuman; memberikan saran produk konsumen yang berkaitan dengan kosmetik; pemasaran media sosial; pemasaran online; penjualan ritel dan grosir kosmetik; penyediaan informasi komersial yang berkaitan dengan produk

konsumen melalui jaringan komunikasi komputer; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; periklanan dan pemasaran; periklanan pemasaran langsung; promosi, iklan, dan pemasaran situs web online; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa yang tersedia secara online; publisitas iklan industri dan komersial; strategi pemasaran konten===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050884 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:25:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Horizon Bangsa Investama
Alamat Pemohon : Wisma Iskandarsyah Unit A4-A5, Jl Iskandarsyah Raya Kavling 12-14 RT. 005 RW. 004, Kebayoran Baru , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OUR IN ONE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan makanan dan minuman; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Penyediaan katering; Restoran; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); kafe, kafetaria dan layanan restoran; katering makanan dan minuman; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kafe dan restoran; layanan kafetaria dan kantin; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; layanan snack-bar dan kantin; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050886 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:29:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Universitas Airlangga
Alamat Pemohon : Gedung Kahuripan Lt. 2 Kantor Manajemen Kampus C Universitas Airlangga, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60115
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MASNANO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Oranye, Biru Muda, Cokelat, Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Masker bedah ber-filter tinggi; Masker bedah sekali pakai; Masker medis; Masker wajah untuk penggunaan medis; filter untuk masker pernapasan untuk penggunaan medis; masker bedah; masker pelindung hidung untuk penggunaan medis; masker pelindung mulut untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk perlindungan terhadap infeksi virus; masker pernapasan anak untuk tujuan medis; masker pernapasan pelindung untuk aplikasi bedah; masker pernapasan pelindung untuk penggunaan bedah; masker pernapasan pelindung untuk tujuan bedah; masker pernapasan pelindung untuk tujuan medis; masker pernapasan untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi debu untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi jamur; masker sanitasi untuk isolasi kuman; masker sanitasi untuk melindungi terhadap infeksi virus; masker sanitasi untuk tujuan isolasi virus; masker sanitasi untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk tujuan serbuk sari isolasi; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah untuk penggunaan bedah; masker wajah untuk penggunaan bedah untuk perlindungan antibakterial; masker wajah untuk tujuan sanitasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050887 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:30:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : IGNAS MARIO
Alamat Pemohon : Jl. Kokosan No. 10 RT. 002 RW. 001, Kel. Mangga Besar, Kec. Taman Sari, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : H. Amris Pulungan S.H.
Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners Graha Intermasa 3rd Floor Jl. Cempaka Putih Raya No. 102, Jakarta 10510

SOMA

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SOMA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Produk pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan dermatologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan neurologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan otot; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan terkait jaringan ikat; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan tulang; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; Sediaan farmasi untuk mengatasi gangguan hormon; Sediaan farmasi untuk perawatan kesehatan; Sediaan farmasi untuk perawatan kulit; Sediaan farmasi untuk perbaikan struktural struktur epidermis; Sediaan farmasi untuk perlindungan struktural struktur epidermis; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kondisi-kondisi kardiovaskular, gastrointestinal, neurologis, pernapasan, psikiatris, alergi, dermatologis, paru, metabolik, otot, disfungsi ereksi, infeksi dan inflamasi, kanker, diabetes, sklerosis multipel, kontrasepsi oral dan transdermal; Sediaan-sediaan farmasi untuk terapi hormon; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit gangguan hormone (endocrine); Suplemen diet dan gizi; Suplemen diet, nutrisi, vitamin, mineral, alami dan antioksidan; Zat-zat dan sediaan-sediaan farmasi untuk keperluan manusia; farmasi analgesik yang bersifat transdermal untuk anti inflamasi; nutraceuticals untuk keperluan terapi atau medis; patch transdermal untuk perawatan medis; patch transdermal yang memfasilitasi pengiriman nutraceuticals; sediaan farmasi untuk digunakan dalam dermatologi; sediaan farmasi untuk manusia; sediaan farmasi untuk mengobati cedera olahraga; sediaan farmasi untuk mengobati dan mencegah penyakit kulit dan kuku; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan kulit; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan metabolisme; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan organ sensorik; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan matahari; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan panas; sediaan farmasi untuk pencegahan osteoporosis; sediaan farmasi untuk penggunaan manusia; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal dan pencegahan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit sistem saraf pusat [SSP]; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit tulang; sediaan farmasi untuk perawatan kesehatan; sediaan farmasi untuk sistem saraf pusat; sediaan menekan hormon; sediaan untuk menunjang regenerasi pada aktivitas otot yang kuat; suplemen diet; suplemen diet herbal; suplemen diet royal jelly; suplemen diet, suplemen nutrisi dan suplemen makanan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050888	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:31:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Rini Apriani	
	Alamat Pemohon	:	Perum Bukit Cimanggu City Blok O.4/3 RT. 004 RW. 011, Kel. Cibadak, Kec. Tanah Sareal, Kota Bogor, Prov. Jawa Barat , Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Fahmi Assegaf S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia	

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	RS2N Glow & Beauty
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Ungu tua, ungu muda, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan rambut; kosmetik; kosmetik dan make-up; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan wajah [kosmetik]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050890	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:32:47	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL	
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO. 22 K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten	

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	JAGONYA NGEREM
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang

makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050894

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:39:31

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : UNJUK GIGI

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hijau, kuning, merah, merah muda, hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,

acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan

konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan

website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film

dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur

dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para

profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan

turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna

mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias);

Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam;

instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu,

menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi

musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau

pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan

buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan

database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan

melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan

pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk

anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online;

menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan

kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai

pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang

manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak

dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk

pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman

perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup;

tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050898
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:47:31
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	AGUS HARTANTO SAPUTRO
	Alamat Pemohon	:	JL. DAWUNG TENGAH NO. 4, Kota Surakarta, Jawa Tengah
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MANGGIS JAHE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, kuning, coklat, hijau, hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas Kasur yaitu selimut; Alas penutup kasur; Cele; Handuk; Hordeng; Ija Krong Sungket (Kain Songket); Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Ulos; Kain jok; Kain linen; Kain petiduran; Kain sarung; Kain tekstil; Kain untuk kasur; Oto (Kain Anak Bayi); Salempang (Selendang); Sandang (Kain); Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Sasampiang (Selendang); Selampe (Sapu Tangan); Selimut dan penutup kasur; Selimut tempat tidur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Serbet; Taplak meja panjang; Tekstil dan barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; Tengkulok (Kain Tenun Sutera); Tilam tempat tidur; Tile (Kain Kelambu); Tirai bawah kasur; Topo (Kain Lap); Umbul-Umbul; alas tidur (seprei); badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; bahan tekstil; bahan tekstil untuk memproduksi penutup untuk jok mobil; bahan tekstil untuk pakaian yang terdiri dari kapas, kain campuran, serat alami, serat sintetis dan/atau serat buatan; bahan tekstil untuk pakaian, khususnya pakaian kerja; bahan untuk perabot lunak; bahan untuk digunakan dalam membuat pakaian; barang potongan tekstil untuk keperluan perabotan; barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; barang-barang tekstil untuk membuat selimut; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi boot; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi sepatu; brokat; gorden; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk; handuk mandi; handuk anak-anak; handuk dari tekstil; handuk isolasi dingin untuk olahraga; handuk tangan dari tekstil; hiasan dinding dekoratif dari tekstil; jersey [kain]; kafan; kain; kain Pelikat; kain [barang potongan]; kain bedong untuk bayi; kain benang wol; kain benang yang ditutupi karet; kain blacu; kain blokat; kain bordir; kain campuran benang elastis; kain chenille; kain cvc; kain damas; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain dengan bulu-bulu halus dan pendek pada permukaan kain; kain denim; kain digunakan dalam membuat popok; kain digunakan dalam pembuatan jersey; kain digunakan dalam pembuatan penutup luar untuk kursi; kain digunakan dalam pembuatan tas; kain digunakan sebagai lapisan pada pakaian; kain dinding; kain drill; kain ecoprint; kain elastis untuk pakaian; kain flanel; kain flock; kain ganti popok untuk bayi; kain goni; kain gulungan; kain kafan; kain kaos untuk pakaian; kain katun; kain lap untuk mandi; kain lapisan untuk sepatu; kain layar; kain linen; kain linen untuk bordir; kain linen untuk tempat tidur; kain lingerie; kain lurik; kain menjadi barang potongan tekstil untuk digunakan dalam manufaktur; kain nilon; kain pashmina; kain piyama; kain poliester; kain rajutan; kain rajutan dari benang katun; kain rajutan dari benang sutra; kain rajutan dari benang wol; kain rami; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain selendang; kain serat anorganik, selain untuk isolasi; kain serat organik, selain untuk isolasi; kain serat yang diproduksi secara kimia, selain untuk isolasi; kain shibori; kain sintetis; kain songket; kain spandek; kain sutera; kain sutra-wol campuran; kain tahan air digunakan dalam pembuatan celana panjang; kain tahan air digunakan dalam pembuatan jaket; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tahan air digunakan dalam pembuatan topi; kain tahan balistik; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tenun; kain tenun setagen; kain tenun untuk dijadikan barang pakaian; kain tenun untuk sofa; kain tenunan digunakan dalam pembuatan pakaian untuk digunakan dalam ruangan bersih; kain tetron; kain tirai; kain untuk bordir; kain untuk digunakan dalam pembuatan payung; kain untuk kemeja; kain untuk pembuatan penutup kolam renang; kain untuk pembuatan perabot; kain untuk pembuatan terpal; kain untuk penggunaan tekstil; kain untuk popok; kain wol; kain yang digunakan untuk alat ortotik; kain yang dilapisi; kain yang dilapisi dengan karet atau plastik; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan koper; kain yang diperkuat plastik; kain yang ditenun dari serat keramik, selain untuk isolasi; kain yang ditutupi motif disulam; kain yang terbuat dari akrilik, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari benang sintetis; kain yang terbuat dari poliester, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat alami, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat buatan [selain untuk isolasi]; kain*; kain menjadi barang potongan tekstil yang terbuat dari campuran serat; kain untuk pembuatan furnitur taman; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan barang-barang kulit; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan jas hujan; kantong tidur; kantong tidur untuk bayi; kasa nyamuk dari kain; kelambu; kelambu kain; kelambu tempat tidur; kelambu tempat tidur kain; kelambu dari plastik; linen popok; pengganti kain; pengganti tekstil; penutup tempat tidur; saputangan dari tekstile; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung bantal kertas; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; satin; selimut anak-anak; selimut tidur; seprei; seprei kertas; serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan sepatu; serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan tas; serbet kain; set sprei; spanduk kain; sprei; sprei anak-anak; sprei yang terdiri dari damas putih dan/atau berwarna; sutra [kain]; syal [kain]; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada pakaian; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada kain linen; taplak meja kecil; tekstil; tekstil dan pengganti tekstil; tekstil tahan terhadap air tetapi dapat menyerap air; tekstil tenun memiliki sifat pelindung terhadap sinar elektromagnetik; tekstil untuk dekorasi interior; tekstil untuk perabotan; tekstil yang diolah dengan lapisan penuntup tahan api; tirai dari plastik; tirai tekstil atau plastik===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	JID2021050900	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:49:31	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. KHARISMA SEJAHTERA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Diponegoro No. 170, Kel. Dr. Sutomo, Kec. Tegalsari, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60264	
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	P.T. KHARISMA SEJAHTERA + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	merupakan nama badan hukum pemohon, yaitu PT. Kharisma Sejahtera.	
591	Uraian Warna	:	hitam dan merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	37	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===pemeliharaan dan perbaikan kendaraan bermotor===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050901	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:50:18	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	RUDYANTO SUTARDJI	
	Alamat Pemohon	:	Taman Alfa Indah F 2/3 Rt/Rw: 008/005, Joglo, Kembangan, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Handajani S.E, SH	
	Alamat Kuasa	:	Viila Tangerang Regency 1 Biok OA 2 No.28 Gebang Raya, Periuk, Tangerang	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	EL-D	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Pembersih kaca; Pembersih mobil; Pengkilap body mobil; Pewangi pakaian; Sabun Mandi; Sabun untuk keperluan binatu; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Zat pembersih dashboard mobil; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; deterjen untuk mobil; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; parfum; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; penghilang lemak; sabun cair; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun deterjen; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun-sabun; sampo mobil; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; wewangian untuk mobil===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050903	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:50:56	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SUPRA UNILAND UTAMA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Thamrin No. 75-R, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Dra. Devi Yulian, S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	THAMRIN PLAZA ONE	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	

511	Kelas Barang/Jasa	:	36
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan real estate, rumah, gedung, tanah, kantor dan bentuk property lainnya, termasuk jasa yang berkaitan seperti agen dan makelar property, perantara pembelian, penjualan dan penyewaan property, pengelolaan property; agent tanah dan bangunan pemukiman; broker, penyewaan dan penyewaan real estat; investasi keuangan di bidang real estat; jasa agen real estat untuk penyewaan gedung; jasa agen real estat untuk penyewaan tanah; jasa agen real estat yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan tanah; jasa perwalian uang, efek/surat berharga, properti pribadi, dan tanah; layanan investasi tanah dan bangunan (real-estate); memberikan informasi real estat yang berkaitan dengan properti dan tanah; memberikan informasi terkait penyewaan tanah; pembelian dan penjualan bangunan; pembelian dan penjualan tanah; pembiayaan pembelian sewa; pembiayaan pengembangan properti; pembiayaan real estat; pembiayaan sewa beli; pembiayaan sewa-beli; pengelolaan tanah dan bangunan pemukiman; penilaian tanah dan bangunan pemukiman; penyedia jasa urusan tanah dan bangunan pemukiman; pialang tanah dan bangunan pemukiman; sewa guna tanah dan pemukiman; sewa pembiayaan; sewa-beli bangunan; sewa-beli tanah===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050905	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:52:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SHANGHAI YUNDA EXPRESS CO., LTD.	
	Alamat Pemohon	:	NO.3728, JIASONG MIDDLE ROAD, HUAXIN TOWN, QINGPU DISTRICT, SHANGHAI	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	Huruf kanji dibaca Yun da	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	39	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Layanan angkutan; Rental Mobil; jasa kurir [pesan atau barang dagangan]; jasa pengangkutan; pengemasan barang; pengiriman barang melalui pos; pengiriman paket; pengiriman pesan; penyimpanan barang; reservasi perjalanan===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050906	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:52:38	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KOCOK KOCOK	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Ungu, silver dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis	

data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa

pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang

berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program

radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang

tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan

komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian,

manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan

mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan,

pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh,

media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan

multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline;

konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga

dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu,

menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi

olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video;

mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu

untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas,

lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan];

menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan;

organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga;

pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video

dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan

pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator

diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk

film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050906
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:52:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Kabushiki Kaisha BANDAI NAMCO Online (also trading as BANDAI NAMCO Online
	Alamat Pemohon	:	5-37-8 Shiba, Minato-ku, Tokyo
740	Nama Kuasa	:	Nadia Am Badar S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Wahid Hasyim No. 14, Jakarta Pusat

540 Etiket

BLUE PROTOCOL

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	BLUE PROTOCOL
566	Arti Bahasa	:	BLUE PROTOCOL merupakan suatu penamaan / constitutes a naming.
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih / Black and White.
511	Kelas Barang/Jasa	:	9, 41, 28
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Film sinematografi terbuka; Film slide terbuka; Program permainan untuk mesin permainan video di rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair yang dapat diunduh; alas mouse; asisten digital pribadi dalam bentuk arloji; casing untuk ponsel pintar; compact disc yang direkam; dudukan slide film; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; foto, gambar dan film yang dapat diunduh; kartu sirkuit terpadu; mesin elektronik, peralatan dan bagiannya; nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; pelindung layar untuk telepon genggam; penutup untuk smartphone; perangkat dan peralatan telekomunikasi; pita video dan disk video terekam; pita video dan permainan komputer, disk video dan permainan komputer, kaset video dan permainan komputer, kartrid video dan permainan komputer, CD-ROM video dan permainan komputer, mesin permainan dengan output video untuk digunakan dengan televisi; ponsel pintar; program komputer; program permainan komputer; program permainan komputer yang dapat diunduh; program permainan untuk mesin permainan video arcade; program permainan yang dapat diunduh untuk mesin permainan video arcade; program permainan yang dapat diunduh untuk telepon genggam; program-program komputer yang dapat diunduh; publikasi elektronik; publikasi elektronik yang dapat diunduh; rekaman piringan hitam ; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; sirkuit elektronik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk mesin permainan video arcade; tali (straps) untuk telepon genggam (mobile phones)=== ===Layanan permainan arcade; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengaturan acara hiburan; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyewaan buku; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Produksi acara televisi; mengarahkan drama; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi pertunjukan langsung; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin slot [mesin game]; pertunjukan musik; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; presentasi drama; presentasi pertunjukan musik; presentasi variety show; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan televisi; rental mainan=== ===Mah-Jong; alat untuk melakukan trik sulap; batu untuk bermain game Go; boneka (dolls); cangkir untuk dadu; dadu; dam [permainan]; game genggam dengan tampilan kristal cair; game papan sugoroku; game shogi [catur Jepang]; hanafuda [kartu remi Jepang]; kartu domino; kartu permainan; kartu permainan untuk digunakan dalam trik sulap; kotak peralatan pancing [alat memancing]; lemari untuk mesin video game arcade; mainan *; mainan pendidikan; mainan untuk binatang piaraan; mesin dan aparatus game; mesin dan permainan game hiburan (otomatis dan dioperasikan dengan koin); mesin game arcade; mesin slot [mesin game]; mesin video game arcade; papan untuk bermain game Go; peralatan biliar; peralatan olahraga; peralatan permainan papan; peralatan video game; permainan catur; robot mainan; uta-garuta [kartu remi Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050907
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:54:29
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. GUNACIPTA PRIMA INVESTINDO
	Alamat Pemohon	:	Gd Cyber World Plaza, Jl. Tanjung Duren Raya No. 542, Tanjung Duren Selatan, Grogol Petamburan, Jakarta Barat, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Emmy Hartati Hardjo S.Si
	Alamat Kuasa	:	Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KNZ
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan

591	Uraian Warna	:	Biru, putih, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	7
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat berupa bantalan angin untuk memindahkan barang muatan; Bantalan anti gesekan untuk mesin; Bantalan untuk poros transmisi; Blok bantalan penyangga untuk mesin; Cdi; Cincin bola untuk bantalan; Cincin peluru untuk bantalan (ballring for bearing); Coil CDI; Kampas kopling untuk mesin selain untuk kendaraan darat; Kipas untuk motor dan mesin; Pen Piston; Pompa oli untuk digunakan di motor ; Rantai mesin; bagian logam dan aksesori untuk katup, yaitu kit segel yang terdiri dari bantalan dan segel, trim aliran dan aktuator; bantalan anti gesekan untuk mesin; bantalan bola; bantalan bola untuk sepatu roda; bantalan bola untuk sepatu roda in-line; bantalan bola untuk skateboard; bantalan menjadi bagian dari mesin; bantalan mesin; bantalan poros [bagian dari mesin]; bantalan rem, selain untuk kendaraan; bantalan rol; bantalan rol untuk mesin; bantalan self-oiling; bantalan untuk mesin; bantalan untuk poros transmisi, menjadi bagian dari mesin; bantalan vakum untuk mesin pompa vakum; batang penggerak untuk mesin (motor) dan mesin (engine); busi untuk mesin kendaraan darat; dinamo; filter oli untuk motor dan mesin; filter untuk motor dan mesin; generator listrik; generator listrik portabel; gergaji [mesin]; gergaji rantai; gulungan [bagian mesin]; intake manifold untuk motor dan mesin; karburator; knalpot untuk motor dan mesin; kompresor [mesin]; kopling untuk mesin; kopling, selain untuk kendaraan darat; menyisipkan bantalan untuk mesin; mesin bor; mesin gerinda putar; mesin gerinda tangan; mesin untuk kendaraan bantalan udara; motor starter untuk kendaraan darat; pelat tunggal untuk mendukung bantalan poros; pencakar conveyor belt; pompa air untuk motor dan mesin; radiator (pendingin) untuk motor dan mesin; rantai penggerak untuk mesin; ring piston; rumah bantalan untuk mesin; sabuk kipas untuk motor dan mesin; tali kipas untuk motor dan mesin; timing belt untuk motor dan mesin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050908	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:54:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. KHARISMA SEJAHTERA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Diponegoro No. 170, Kel. Dr. Sutomo, Kec. Tegalsari, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60264	
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia	P.T. KHARISMA SEJAHTERA
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	P.T. KHARISMA SEJAHTERA + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	merupakan nama badan hukum pemohon, yaitu PT. Kharisma Sejahtera.	
591	Uraian Warna	:	hitam dan merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===showroom penjualan kendaraan bermotor===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050909	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:56:06	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	GOPAL DAMODARDAS JATIANI	
	Alamat Pemohon	:	Agung Tengah XII/10 Blok I/8 RT/RW. 012/016, Kel. Sunter Agung, Kec. Tanjung Priok , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Ryan Hartono S.E., S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur	GAS TECH
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	GAS TECH	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	11	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===AC panel untuk digunakan dalam walk-in pendingin; ALAT PENGERITING RAMBUT LISTRIK; Aksesoris keselamatan untuk peralatan dan pipa air atau gas; Aksesoris pengatur untuk peralatan dan pipa air atau gas; Alat memasak; Alat pemanas listrik untuk memasak untuk keperluan industri; Alat pembuat es; Alat pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pengeriting rambut (hair drayer), kipas angin, lampu infra untuk keperluan kecantikan dan lampu-lampu khusus untuk kecantikan.; Alat penghasil uap untuk tujuan memasak; Alat sterilisasi ultraviolet untuk pengobatan dengan bantuan air; Alat sterilisasi untuk peralatan operasi; Alat untuk menyaring dan memasak kopi; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Bagian untuk peralatan pendingin udara; COP LAMPU KENDARAAN; Dispenser air; Dispenser pengharum listrik; Evaporator untuk pendingin udara; Filter udara untuk peralatan pendingin udara; Fitting lampu; Fitting untuk instalasi gas; Instalasi dan freezer pendingin; Instalasi dan mesin pendingin; Instalasi pendingin udara untuk penggunaan komersial; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap,

memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi untuk pendinginan kopi; Instalasi yang menggabungkan ketel dan pembuat uap untuk memproduksi air panas; Jenis instalasi industri untuk memasak, pengeringan dan pendinginan tujuan; Keran; Keran air minum; Keran dispenser; Keran galon; Keran guci; Keran ledeng; Keran untuk pipa; Ketel listrik; Ketel untuk instalasi penyedia air panas; Kipas angin; Kipas listrik yang bisa diangkut; Kipas-kipas pemanas dengan fungsi penghembus; Kombinasi pengering mesin cuci-; Kompor–kompor gas; Kontainer berpendingin yang dapat dibongkar pasang; Kopi mesin domestik (elektrik); Kotak pengering udara dan kotak pengering udara untuk mengeringkan gas melalui pengisap/penyerap untuk cairan.; Kotak pengering udara untuk mengeringkan dan pemisahan udara-minyak dari aliran gas.; LAMPU HIAS; LAMPU LANTAI; LAMPU PAFON; LAMPU SELANG; Lampu Berko; Lampu Blitz; Lampu CFL/LHE / lampu hemat energi; Lampu Colen; Lampu Depan Untuk Motor; Lampu Iklan; Lampu Kotak untuk Iklan; Lampu LED; Lampu Pijar; Lampu anti kabut kendaraan; Lampu belajar; Lampu darurat; Lampu diatas kepala; Lampu dinamo kendaraan; Lampu gantung plafon; Lampu lantai; Lampu lilin LED; Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu luar ruang; Lampu malam; Lampu meja; Lampu mobil; Lampu patri; Lampu pembasmi hama untuk memurnikan udara; Lampu penerangan konstruksi; Lampu perangkap serangga; Lampu pintar; Lampu sorot; Lampu sorot yang bisa digerakan sesuai dengan treknya; Lampu spot; Lampu suasana LED; Lampu surya; Lampu tegak; Lampu untuk dekorasi; Lampu untuk di dinding; Lampu untuk instalasi eksternal; Lampu untuk menerangi tangga, pintu dan bagian bangunan lainnya; Lampu untuk pemasangan di dinding; Lampu untuk penerangan dalam ruangan; Lampu untuk penerangan industrial; Lampu untuk penerangan jalan umum; Lampu untuk penerangan kantor; Lampu untuk penerangan luar ruangan; Lampu untuk penerangan pabrik; Lampu untuk penerangan restoran; Lampu untuk penerangan rumah; Lampu untuk penerangan taman; Lampu yang dioperasikan dengan baterai portabel yang dapat ditempatkan pada permukaan dimana sumber cahaya lain tidak tersedia; Lampu–lampu LED (Light Emitting Diode); Lemari pendingin dan pemanas listrik; Menara lampu; Mesin kopi ekspreso; Mesin lampu LED; Mesin pemanggang biji kopi; Mesin pendingin; Mesin pengering kuku untuk salon kecantikan; Mesin pengering piring untuk restoran; Mesin pengering untuk pertanian; Mesin roti; Mesin–mesin pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga dengan fungsi mensterilisasi, menghilangkan bau dan merawat ketahanan lipatan pada pakaian; Mesin–mesin yang mengatur pencucian pakaian dengan pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Oven dapur listrik; Oven, selain untuk penggunaan laboratorium; Panci saji elektronik; Panggangan; Pelita (Lampu Minyak); Pemanggang [peranti memasak]; Pemanggang kopi; Pemanggang kopi, listrik; Pemantul cahaya lampu; Pembersih udara; Pemurni air; Penahan kap lampu; Pendingin susu; Pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Pendingin, listrik; Penerangan LED; Penerangan LED untuk jalan; Penerangan iluminasi LED; Penerangan pemancar cahaya [LED]; Pengering binatu, listrik, untuk keperluan industri; Pengering futon elektrik untuk keperluan rumah tangga; Pengering pakaian; Pengering pakaian elektrik (menggunakan tenaga listrik); Penyebar cahaya (LED); Peralatan sterilisasi; Peralatan dan instalasi untuk keperluan penerangan, pemanasan, pendinginan, pembangkit uap, memasak, mengeringkan, ventilasi, persediaan air dan sanitasi; Peralatan dan komponen untuk penerangan, pemanas, pencairan es, dan pendingin udara; Peralatan dan perangkat penerangan non-listrik; Peralatan dan perlengkapan pendingin air; Peralatan pembuat minuman kopi listrik; Peralatan penerangan LED; Peralatan penerangan dinding; Peralatan penerangan listrik malam; Peralatan pengeringan untuk pakan ternak; Peralatan penyimpanan es; Peralatan untuk memasak, memanaskan, merebus dan memanggang makanan; Peralatan untuk penerangan, pemanasan, pemasakan, pendinginan, pengeringan, ventilasi, pasokan air, dan keperluan sanitasi; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga; Perangkat selaput dalam bentuk saringan–saringan untuk pemurnian air; Perkakas penerangan dengan Oioda Pemancar Cahaya (LEO); Perlengkapan lampu langit-langit; Perlengkapan lampu pembesar listrik; Perlengkapan pencahayaan yang mengintegrasikan pencahayaan alami dan lampu neon ke dalam fixture; Perlengkapan untuk bola lampu pijar; Pipa untuk instalasi gas; Pot kopi elektrik; RUMAH LAMPU KENDARAAN; Regulator gas; Regulator gas untuk jaringan gas bumi rumah tangga; Ruang pendingin; Ruang pendingin berukuran kontainer untuk penyimpanan bahan makanan; Rumahan lampu (fitting lampu); Sandwich toaster, listrik; Saringan air untuk keperluan sanitasi; Saringan kopi (listrik); Saringan lemak (Kitchen sink); Saringan nano untuk mendaur ulang air limbah industri dan domestik; Saringan sistem pencuci (washer).; Saringan untuk air minum; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; Saringan untuk kompresor pendingin hawa (AC).; Selang lentur untuk pendingin udara; Selongsong lampu; Steamer handuk untuk tujuan penataan rambut; Sterilisasi Peralatan Makan; Sterilisasi toilet UV untuk keperluan rumah tangga; String lampu; Tabung pendar untuk penerangan; Tas untuk sterilisasi; Teko kopi listrik; Tudung ventilasi untuk oven; Tungku masak [oven]; Unit dispenser dan diffuser untuk mengeluarkan dan menyebarkan aroma pada ruangan; aerator keran; air mancur coklat; air mancur coklat, listrik; air pendingin; aksesoris keselamatan untuk air atau aparat gas dan pipa; aksesoris pengatur dan pengaman untuk peralatan gas; akuarium lampu; akumulator untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; alat barbecue; alat berupa tabung tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi linen dan alat kesehatan rumah sakit dengan menggunakan uap panas bersuhu tinggi; alat ionisasi untuk pengolahan air; alat kromatografi gas untuk keperluan industri; alat listrik untuk sterilisasi dan detoksifikasi (detoxification) makanan dan benda-benda dengan efek penghilang bau; alat masak induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga dan industri; alat memasak sous-vide, listrik; alat memasak untuk menggoreng dengan minyak; alat pemanas dan pendingin untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk memasak; alat pemanggang; alat pembuat teh dan kopi listrik; alat pendingin berbasis surya; alat pendingin minuman; alat pendingin udara dan kipas; alat pengering rambut untuk keperluan industri; alat pengering untuk bahan makanan; alat pengering untuk bahan makanan untuk keperluan rumah tangga; alat penggoreng tanpa minyak (air fryers); alat penyaringan dan sterilisasi air; alat steamer rambut; alat sterilisasi udara untuk keperluan rumah tangga; alat sterilisasi untuk botol bayi; alat untuk penerangan; alat-alat pendingin udara listrik; aparat AC; aparat dan instalasi memasak; aparat dan instalasi pengering; aparat dan instalasi untuk penggunaan komersial memasak; aparat gabungan untuk pendinginan dan pembekuan; aparat humidifikasi untuk digunakan dengan aparat AC; aparat minuman-pendingin; aparat pendingin; aparat pendingin air; aparat pendingin udara; aparat pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; aparatur mandi hydromassage; aparatur pemulihan gas; aparatur pemurnian gas; aparatur pencahayaan; aparatur pengeringan; aparatur pengeringan panen; aparatur penghilang bau udara; aparatur scrubbing gas; aparatur sterilisasi buku; aparatur sterilisasi udara; aparatus pengeringan makanan ternak; aparatus pengeringan tangan listrik untuk washrooms; aparatus pengeringan tangan untuk kamar kecil; aparatus untuk fondue, listrik; aparatus untuk memurnikan air keran; aparatus untuk raclette, listrik; aparatus untuk rambut kering; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan,

pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; barbecue, table-top barbecue, pealatan barbecue dan pemanggang untuk memanggang; baskom sampo untuk penggunaan di tempat pangkas rambut; berdiri bebas teras gas pemanas; bir kopi, listrik; blower rambut; bohlam indikator kendaraan; boiler air panas; boiler gas; bola lampu; bola lampu LED; bola lampu elektrik; bola lampu mobil; bola lampu neon kompak [CFL]; bola lampu untuk sinyal arah untuk kendaraan; bola lampu, listrik; bola pelampung untuk tangki toilet; busur lampu; ceret kopi elektrik; ceret listrik untuk keperluan rumah tangga; ceret tanpa kabel, listrik; ceret teh, listrik; ceret, listrik; cerobong asap lampu; cerobong asap untuk lampu minyak; cetakan wafel, listrik; cincin memasak; coffeepots listrik tanpa kabel; cooktops; cooktops gas; dehidrator makanan listrik untuk kebutuhan rumah tangga; dehumidifiers industri; dehydrators makanan, listrik; diffusers cahaya; dinamo lampu untuk sepeda; dioda pemancar cahaya [LED] aparatur pencahayaan; dispenser air panas listrik; dispenser disinfektan untuk toilet; dispenser listrik untuk deodoran ruangan; dispenser listrik untuk penyegar udara; dispenser minuman, listrik; downlight; evaporator untuk aparat AC; extractors [ventilasi atau AC]; fans untuk aparat AC; filamen untuk lampu listrik; filter kopi, bukan dari kertas, menjadi bagian dari pembuat kopi listrik; filter kopi, listrik; filter pemurnian air reverse osmosis; filter untuk AC; filter warna untuk aparatur pencahayaan; fitting oven terbuat dari fireclay; fitting, berbentuk, untuk oven; fondues [aparat memasak], listrik; gabungan alat pemanas dan pendingin udara; gas memasak oven; gas memasak oven untuk keperluan rumah tangga; gelas lampu; gelas untuk lampu minyak; generator gas panas; gerak lampu keamanan sensitif; griddles bertenaga gas-[peralatan memasak]; griddles listrik [peralatan memasak]; guci kopi, listrik; halogen bola lampu; heat sink untuk digunakan dalam alat pendingin; hot plate dan pemanggang listrik; humidifier; humidifier industri; humidifier untuk radiator pemanas sentral; humidifier, listrik; impeler [bagian dari aparat AC]; industri mesin pengeringan hidangan; industri oven memasak; instalasi AC; instalasi dan mesin pendingin; instalasi memasak; instalasi pemurnian gas; instalasi pendingin air; instalasi pendingin untuk air; instalasi pendingin untuk cairan; instalasi pendingin untuk kendaraan; instalasi pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; instalasi pengeringan; instalasi pengeringan panen; instalasi scrubbing gas; ionizers air; kap lampu; kap ventilasi untuk oven; kapal uap handuk untuk salon rambut; kapal uap rambut untuk digunakan di salon kecantikan; karbon untuk lampu busur; kartrid-kartrid saringan (filter cartridges) untuk pemurni air; katub keran; katup air untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; keran; keran *; keran air; keran air pancur; keran bidet; keran dapur yang bermacam-macam model/bentuk (kitchen mixed faucets); keran saluran pipa; keran termostatik; keran untuk bak cuci; keran untuk mencuci baskom tangan; keran untuk pipa; keran yang digunakan untuk di dapur; keran yang digunakan untuk kamar mandi; kerangka struktural untuk oven; kerangka-kerangka saringan (filter housings) untuk pemurni air; keranjang saringan untuk bak cuci; kerudung kompor; keselamatan lampu untuk digunakan di bawah tanah; ketel; ketel logam, listrik; ketel uap; ketel uap, selain bagian dari mesin; kipas [bagian dari instalasi pendingin udara]; kipas angin [AC]; kipas angin listrik; kipas angin ruangan; kipas atap; kipas langit-langit; kipas listrik portabel; kipas listrik untuk AC; kipas listrik untuk keperluan rumah tangga; kipas listrik untuk penggunaan pribadi; kipas pendingin; kolam air panas; kompor; kompor arang; kompor batubara; kompor berkemah; kompor bertekanan; kompor couscous, listrik; kompor gas; kompor gas untuk keperluan rumah tangga; kompor induksi; kompor lambat listrik; kompor listrik; kompor listrik untuk penggunaan berkemah; kompor memasak; kompor memasak listrik untuk keperluan rumah tangga; kompor minyak; kompor portable; kompor tekanan, listrik; kompor telur, listrik; kompor untuk memasak, elektrik; kompor-kompor dengan 16 sumbu dan 20 sumbu dan perlengkapan yang dibentuk untuk kompor; kondensor gas, selain bagian dari mesin; kontainer berpendingin; korek api *; korek api [aparat] untuk pemanggang; korek api gas; korek api gesekan untuk memicu Bunsen pembakar; korek api gesekan untuk menyalakan gas; korek api lilin; korek api panggangan; korek api piroforik, selain untuk perokok; kotak lampu; kotak pendingin, listrik; kulkas gas; kulkas kimchi; kumparan [bagian dari penyulingan, pemanasan atau pendinginan instalasi]; kurung untuk pembakar gas; lampu; lampu LED kuku; lampu Natal musik; lampu Natal, selain lilin; lampu Trailer; lampu aksen untuk penggunaan dalam ruangan; lampu akuarium; lampu baca dan lampu buku; lampu belakang mobil; lampu belakang untuk kendaraan; lampu belakang untuk kendaraan darat; lampu bertenaga surya; lampu besar untuk mobil; lampu bola; lampu bolam; lampu buku; lampu cadangan untuk kendaraan darat; lampu curling; lampu dekoratif; lampu dekoratif untuk liburan; lampu depan portabel; lampu depan untuk tujuan pencahayaan; lampu desktop yang USB-powered; lampu dinding; lampu directional untuk sepeda; lampu discharge; lampu elektrik dan peralatan penerangan lainnya; lampu gantung; lampu gas; lampu halogen; lampu helm; lampu iluminasi panggung; lampu indikator untuk ruang operasi; lampu inframerah, bukan untuk tujuan medis; lampu jalan; lampu keamanan; lampu keamanan untuk penggunaan outdoor; lampu kendaraan; lampu kepala mobil; lampu kerja; lampu keselamatan; lampu keselamatan LED; lampu klieg; lampu kuku; lampu kuku UV; lampu kuman; lampu kuman untuk pemurni udara; lampu laboratorium; lampu lampu; lampu lampu LED; lampu langit-langit; lampu lilin; lampu lilin LED; lampu linear LED; lampu listrik; lampu listrik untuk pohon Natal; lampu malam; lampu malam listrik; lampu malam, selain lilin; lampu meja; lampu menyelam; lampu miniatur; lampu minyak; lampu neon; lampu panggung dan lampu lentera; lampu penambang; lampu pencahayaan foto ulang; lampu penerangan; lampu penerangan komersial; lampu penunjuk arah untuk mobil; lampu pergelangan tangan dan lampu depan untuk penggunaan pribadi; lampu pijar; lampu proyeksi LED; lampu reflektor; lampu rem untuk kendaraan; lampu saku; lampu sepeda; lampu sepeda motor; lampu siklus; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; lampu sorot; lampu sorot LED; lampu sorot atas; lampu sorot genggam; lampu sorot untuk digunakan pada kendaraan; lampu standar; lampu studio; lampu suasana hati; lampu surya; lampu surya luar ruangan; lampu tabung; lampu taman; lampu tanning; lampu tembak; lampu tenaga surya; lampu trailer perahu; lampu uap logam halogen UV; lampu untuk digunakan pada pencahayaan orang, binatang, benda, pemandangan dan lingkungan sekitarnya; lampu untuk kendaraan; lampu untuk memikat ikan; lampu untuk mobil; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu untuk tenda; lampu utilitas portabel; lemari display pendingin; lemari es pendingin untuk keperluan industri; lemari es pendingin untuk keperluan rumah tangga; lemari es, peralatan pendingin dan freezer untuk tujuan penyimpanan medis; lemari freezer; lemari pendingin; libur lampu listrik; light-emitting diode [LED] bawah air lampu; light-emitting diode [LED] lampu; light-emitting diode [LED] lampu lanskap; light-emitting diode [LED] lampu suasana hati; light-emitting diode [LED] pencahayaan instalasi; light-emitting diode [LED] perlengkapan pencahayaan; listrik ruang pendingin peralatan untuk keperluan rumah tangga; luminer; mantel lampu; map-lampu baca untuk kendaraan; matahari lampu; membaca lampu; menara pendingin air; menembakkan gas pemanasan instalasi; menembakkan gas tungku; menerobos lampu untuk kendaraan darat; mengatur aksesoris untuk pipa gas dan jalur; mengatur dan keamanan aksesoris untuk pipa gas; menyembuhkan lampu, bukan untuk tujuan medis; merokok generator untuk memasak; merokok menghasilkan peralatan untuk memasak; mesin kopi; mesin kopi elektrik; mesin kopi listrik untuk keperluan rumah tangga; mesin kopi, listrik; mesin menggoreng mendalam; mesin pemanggang; mesin pemanggang roti; mesin pembuatan roti; mesin pembuatan roti otomatis untuk keperluan rumah tangga; mesin pendingin; mesin pengering industri untuk pemanasan dan dehumidifikasi untuk digunakan dalam industri bahan kimia, minyak, gas dan pembangkit listrik; mesin pengering laundry; mesin pengering pakaian; mesin pengering pakaian, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mesin pengering rambut untuk penggunaan salon kecantikan; mesin penghembus dengan pelembab

ion untuk keperluan pendinginan udara; mesin penghembus listrik untuk keperluan pendingin udara; minuman pendinginan dan es meracik mesin; multicookers; musik lampu pohon Natal; nozel tap anti-percikan; obor kepala; obor listrik untuk penerangan; oven gas; oven konveksi; oven listrik; oven memanggang; oven memasak; oven memasak komersial; oven memasak listrik; oven memasak listrik untuk keperluan rumah tangga; oven microwave; oven microwave [aparat memasak]; oven microwave untuk keperluan industri; oven pemanggang roti listrik; oven pemanggang untuk keperluan rumah tangga; oven pizza; oven roti; oven uap listrik dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven uap listrik dengan panas yang tinggi yang memiliki fungsi oven microwave untuk keperluan rumah tangga; oven uap listrik untuk memanggang dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven udara panas; oven, termasuk portabel; panci masak listrik untuk keperluan industri; panci masak listrik untuk keperluan rumah tangga; panci memasak tekanan elekrik; panci pemanas; panci pemanasan non-listrik untuk tidur; panci penggorengan listrik; panci sayur (listrik); panci, listrik; pancuran air minum; panggangan, listrik; pelampung closet; pemanas air berbahan bakar gas untuk keperluan rumah tangga; pemanas air sesaat; pemanas bertenaga surya dan alat pendingin udara; pemanas kipas; pemanas masakan non-elektrik untuk keperluan rumah tangga; pemanas teras gas; pemanas udara; pemanas/kipas; pemanasan listrik panci untuk tempat tidur; pemanasan peralatan untuk bahan bakar gas; pemanggang (peralatan dapur), pemanggang listrik, pemanggang gas; pemanggang [alat memasak]; pemanggang barbekyu; pemanggang gas; pemanggang sandwich listrik; pemantik gas; pemasak serba guna; pembakar gas; pembakar gas portabel; pembakar gas untuk keperluan industri; pembakar untuk lampu; pembersih udara; pembersih udara rumah tangga; pembersih udara untuk keperluan rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih udara, listrik; pembuat es; pembuat es krim, self-pendingin; pembuat kopi listrik; pembuat kopi listrik untuk penggunaan rumah tangga; pembuat kopi tetes, listrik; pembuat sandwich, listrik; pembuat waffle listrik; pembuat yogurt listrik; pembuatan es mesin; pemegang kap lampu; penanak nasi; penanak nasi listrik; pendingin; pendingin (chiller); pendingin air termasuk, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan; pendingin air, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan dan atau menyuplai air yang dapat diminum; pendingin anggur, listrik; pendingin counter; pendingin elektrik untuk transistor daya; pendingin instalasi; pendingin instalasi untuk gas; pendingin instalasi untuk tembakau; pendingin kontainer; pendingin ruang; pendingin ruangan; pendingin udara; pendingin udara yang dapat dibawa kemana-mana; pendingin untuk tungku; pendinginan instalasi; pendinginan instalasi dan freezer; penerangan iluminasi darurat (lampu emergensi); penerangan track; penerangan, pemanasan, pencairan es, pendingin udara serta komponen, bagian untuk kendaraan darat, sepeda, sepeda motor, dan moped.; pengatur untuk keran bukan elektronik; pengering binatu listrik; pengering cucian, elektrik, untuk keperluan industri; pengering hood; pengering jatuh untuk mencuci; pengering kasur untuk keperluan rumah tangga; pengering laundry, listrik; pengering piring listrik; pengering pukulan; pengering rambut; pengering rambut listrik; pengering rambut listrik genggam; pengering rambut untuk digunakan di salon kecantikan; pengering rambut untuk keperluan rumah tangga; pengering sepatu listrik untuk keperluan rumah tangga; pengering tangan; pengering tangan otomatis; pengering tangan udara listrik panas; pengering udara; penggorengan dalam industri; penggorengan dalam, listrik; penggorengan elektrik; penggorengan memasak listrik; penghangat listrik untuk botol susu; penghangat makanan listrik; penghangat minuman listrik; penghangat piring listrik; penghangat tempat tidur; penguap; pengukus makanan; pengukus makanan elektrik; pengukus makanan, listrik; pengukus nasi menggunakan listrik; pengukus sayuran menggunakan listrik; penurun udara; penyala gas untuk oven; penyalur (penerangan); peralatan dan instalasi pendingin; peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanas, pendinginan, pembangkit uap, memasak, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan keperluan sanitasi; peralatan dan mesin pendingin; peralatan elektrotermik rumah tangga; peralatan listrik untuk membuat yogurt; peralatan listrik untuk pembuatan kopi; peralatan memasak elektrik; peralatan memasak, listrik; peralatan memasak, listrik, yaitu broiling elektrik (electric broiling) dan panci panggangan (grill pans), griddles listrik [peralatan memasak] dan loyang (baking sheets) untuk penggunaan di dalam dan di luar ruangan; peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga); peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga).; peralatan untuk rambut kering; peralatan ventilasi untuk keran; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik; perangkat anti-silau untuk kendaraan [lampu fitting]; perangkat pensterilisasi UV; perangkat pensterilisasi di perjalanan untuk peralatan makan dan botol susu bayi; perangkat pensterilisasi uap; peranti dan instalasi pendingin; percolators kopi, listrik; perlengkapan lampu; perlengkapan lampu LED; perlengkapan lampu surya, yaitu, unit dan perlengkapan pencahayaan tenaga surya di dalam dan luar ruangan; perlengkapan lampu, termasuk perlengkapan lampu bertenaga surya; perlengkapan mandi; perlengkapan pencahayaan dalam ruangan; perlengkapan penerangan listrik; pot memasak listrik; produk lampu portabel luar ruangan, yaitu lampu depan; proyektor cahaya; rak pengering listrik untuk mengeringkan pakaian; reflektor lampu; reflektor sepeda dan lampu sepeda; regulator panas [katup] menjadi bagian dari instalasi pemanasan; regulator suhu [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; regulator suhu otomatis [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; reheaters udara; rice cooker industri; roaster ikan; roaster kopi; roaster kopi, listrik; ruang listrik aparat pendinginan; saringan air pendingin.; saringan air.; saringan kompor luar/dalam; saringan pengering piring; saringan udara untuk alat pendingin udara; saringan untuk saluran pembuangan air didapur; saringan untuk saluran pembuangan air dikamar mandi; saringan untuk saluran pembuangan air/got; saringan wastafel; saringan-saringan (filters) air keran rumah tangga, bukan elektrik; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pemurni air; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pemurni air industri; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah industri; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan sampah; saringan-saringan (filters) untuk tangki-tangki pengolahan limbah untuk keperluan rumah tangga; saringan-saringan pengklarifikasian (clarifying filters) untuk air industri; sauna wajah; scrubber gas [bagian dari instalasi gas]; scrubber gas dan aparat pemurnian; sel bahan bakar pendingin pompa [heat sink]; senter elektrik; separator untuk pendingin udara, yaitu separator untuk memisahkan pendingin dari gas dan cairan; soket untuk lampu listrik; spit pemanggang untuk oven; steamer rambut untuk penggunaan salon kecantikan; steamer rambut untuk salon kecantikan; steker lampu listrik; sterilisasi; sterilisasi air; sterilisasi bukan untuk keperluan medis; sterilisasi buku; sterilisasi listrik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi sayuran dengan pembilas; sterilisasi sepatu untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi susu; sterilisasi uap; sterilisasi uap untuk keperluan industri; sterilisasi uap untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi uap untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi uap untuk tujuan medis; sterilisasi udara; sterilisasi ultrasonik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi ultraviolet; sterilisasi ultraviolet untuk pengolahan air; sterilisasi untuk botol susu; sterilisasi untuk instrumen bedah; sterilisasi untuk instrumen gigi; sterilisasi untuk keperluan industri; sterilisasi untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi untuk

peralatan medis; sterilisasi untuk sikat gigi; sterilisasi untuk tujuan medis; sub modul pendingin untuk mesin pendingin atau sel bahan bakar; sumbu untuk korek api; susu instalasi pendingin; tabung lampu neon; tealights LED; tempat tudung lampu; termo-pot, listrik; toaster roti; toaster roti listrik; toaster roti listrik untuk keperluan rumah tangga; tungku; uap merkuri lampu; ultraviolet halogen logam uap lampu; unit AC; unit AC perumahan; unit lampu track listrik; unit pendingin air; unit pendingin untuk mendinginkan kursi penumpang kendaraan bagian belakang; wadah pendingin dan wadah pembeku; wajan listrik; window aparat AC; alat pembersih untuk keran air; alat pengering air yang dapat mengeringkan sendiri [self-draining] merupakan bagian dari instalasi penyediaan air; alat sterilisasi air; keran air; ketel air dan pendingin air===

210 Nomor Permohonan : DID2021050910

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:57:28

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Se Kwok Rahardjo

Alamat Pemohon : Jl. Surya Utama P.13 RT. 007 RW. 005, Kel. Kedoya Utara, Kec. Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11520

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Ngemas

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Biru dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa :

===Adhesive aluminium foil untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Adhesive film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Al-Qur`an (Tercetak); Alas meja; Alat penanda buku; Alat penyalur pita perekat [keperluan kantor]; Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan bermain anak-anak; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Alat-alat pendidikan atau pengajaran (kecuali perkakas); Album untuk stiker; Alkitab; Arsip dokumen; Bahan cetakan terkait dengan pertanian dan hortikultura, termasuk buku dan majalah; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kerajinan kertas; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Bahan pembungkus; Bahan pengajaran cetak untuk instruksi; Bahan pengepak [bahan pengganjal, bahan pengisi] dari kertas atau kardus; Bahan penutup untuk buku; Bahan penutup untuk buku kecil; Bahan penutup untuk majalah; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; Bahan-bahan cetak, yaitu, kertas dan karton untuk digunakan dalan pembuatan kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit atau kartu bank, passpor, dokumen visa, sim, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang terdiri dari area yang dapat dibaca oleh mesin; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan pengajaran; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang cetakan utuk keperluan pendidikan; Barang cetakan, yaitu, buku komik, novel grafis, selebaran instruksional dalam bidang permainan komputer, manual/petunjuk untuk permainan video, panduan strategi untuk permainan; Barang terbuat dari kertas; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang hukum; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang sekuritas, opsi dan instrumen keuangan lain; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Barang-barang tercetak, termasuk majalah, buku, brosur, kalender, katalog; Bendera iklan; Berita berkala; Berita berkala, brosur, pamflet, dan jadwal pertandingan yang terkait dalam bidang bola basket; Bola dunia; Brosur komputer; Brosur-brosur; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Buku agenda; Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Buku atau kertas pelajaran; Buku catatan; Buku dan majalah dalam bidang hiburan; Buku kecil pelatihan; Buku kecil uji cetak; Buku kerja harian; Buku panduan referensi; Buku pencatatan; Buku tahunan (barang cetakan); Buku tanda terima / kuitansi; Buku tulis; Buku-buku nota yang dapat direkatkan; Busa berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Cairan penghapus; Catatan terima kasih; Daftar (barang cetakan); Daftar laundry tercetak; Data terekam dari internet dalam bentuk kertas; Desain gambar yang dihasilkan dengan bantuan komputer; Diktat (Buku); Dokumen; Dokumen yang dicetak; Dokumentasi computer dalam bentuk cetak; Fibre tipp maker; Film laminating (alat tulis); Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Folder Manila; Folder dokumen; Form perjanjian; Formulir; Formulir bisnis cetak; Formulir yang dicetak; Gambar kalkir [dekalkomania]; Grafik/bagan; Grafis (barang cetakan); Handuk tangan Kertas; Hasil cetakan; Hiasan dekoratif yang ditaruh di ujung atas pensil; Housebreaking pads sekali pakai dari kertas atau selulosa untuk hewan peliharaan; Huruf cetakan untuk tulisan penanda pintu dorong atau tarik; Iklan (Barang Cetakan); Isolasi kertas; Jekrekan; Jepitan kertas; Kain berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Kain lap kertas; Kain pembersih yang terbuat dari bahan tidak dirajut/ tidak ter-anyam; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong dari bahan sintetis untuk pembungkus dan pengemasan; Kantong hadiah dari bahan biodegradable; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong pembawa (sekali pakai) terbuat dari kertas atau plastik; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik putih susu laundry; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Kantong sampah dari bahan biodegradable; Kantong sandwich; Kantong untuk membawa belanjaan dari bahan biodegradable; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kardus tahan air; Karet gelang untuk

keperluan rumah tangga; Karton; Karton manila; Karton-karton khusus untuk segala jenis sepatu, sandal, sepatu olah raga, yang disisipkan di bagian dalam; Kartu bisnis; Kartu cetak, selain bersandi atau magnetic; Kartu diskon, selain bersandi atau magnetic; Kartu hadiah; Kartu hadiah terbuat dari kertas; Kartu loyalti non-magnetik; Kartu nama; Kartu peringatan tidak diganggu dari karton; Kartu terima kasih; Kartu yang dilaminasi (barang cetakan); Karung kertas untuk pembungkus; Kertas; Kertas Berlapis plastik untuk pembungkus makanan; Kertas India; Kertas Jepang; Kertas Sembahyang; Kertas catatan; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda dari busa; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas dapur untuk memasak; Kertas debu; Kertas filter; Kertas foto; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas higienis; Kertas karton; Kertas kerajinan; Kertas kerajinan tangan Jepang; Kertas menulis dan menggambar; Kertas pembungkus Natal; Kertas penanda, dicetak; Kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Kertas serap minyak; Kertas termal; Kertas untuk menyerap minyak dapur; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Koleksi tempat kartu dan tempat kenang-kenangan berhubungan dengan tempat tiket, tempat kartu dagang; Kop surat; Koran Manila; Kotak cat anak-anak; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak dokumen (alat tulis); Kotak kertas; Kotak terbuat dari karton; Kupon; Kurva Perancis; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label dicetak; Label kertas; Label, bukan dari tekstil; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Larutan karet; Lembar karton untuk kemasan; Lembar kerja (barang cetakan); Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis ujung pada permukaan atau sudut; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Lembaran kertas perekat untuk keperluan alat tulis; Lembaran kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Lembaran kertas untuk memasak; Lembaran plastik untuk tatakan kertas saat menulis; Lembaran yang dicetak; Lukisan pasir; Majalah bergambar terpublikasi untuk anak-anak; Majalah cetak dalam bidang penyelenggaraan forum periklanan, forum ekonomi, forum produk baru dan teknologi dan forum promosi; Majalah perusahaan; Manual referensi perangkat keras komputer; Manual untuk keperluan pengajaran; Manual untuk perangkat lunak komputer; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Map Kertas; Map [alat tulis menulis]; Map untuk kertas; Materi cetak didistribustikan secara berkala; Materi kursus yang dicetak; Materi pelatihan selain peralatan; Materi pemodelan untuk keperluan pendidikan; Materi pendidikan dalam bentuk cetak; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar bahasa; Materi pendidikan dalam bentuk tertulis; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Materi pengajaran cetak untuk informasi; Materi pengajaran cetak untuk pendidikan; Materi periklanan yang dicetak; Materi presentasi audiovisual yang dicetak; Materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi terkait produk telepon seluler, asessories dan perangkat telepon seluler serta segala hal yang berkaitan dengan telepon seluler, telepon pintar; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Mencetak materi dan kurikulum pendidikan, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Mika plastik untuk membungkus makanan; Modul (Buku); Ornamen pensil; Paket alat tulis-menulis terdiri dari kertas untuk menulis, amplop, penanda, dan stensil; Pamflet dalam hal periklanan; Pamflet panduan; Panduan (Barang Cetakan); Panduan pelatihan cetak; Panduan pelatihan dalam bentuk cetak; Papan tulis untuk anak-anak; Papan tulis untuk menulis; Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; Pedoman mengajar; Pedoman pelatihan dalam bentuk cetak; Pelindung buku cek; Pelindung dari plastik yang melindungi fitur pengeluaran dari wadah untuk kain penyeka; Pelubang kertas; Pena penanda; Pena tarik; Pena tinta India; Pena untuk menulis dari kain tebal (felt); Pencatat nilai (barang cetakan); Penghancur CD untuk penggunaan rumah atau kantor; Penghapus tulisan di papan tempat arsip (keperluan kantor); Penjepit uang; Penutup meja dari kertas; Peralatan aktifitas terdiri dari stiker dan stempel karet; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Perangkat menulis; Perekat [perlengkapan kantor]; Perekat busa ganda; Perekat elektrik PVC (alat tulis); Perekat film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Perencana (barang cetakan); Peta; Pewarna poster; Pita plastik untuk kemasan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; Plastik seal cup; Platban; Poster periklanan; Potongan kartun; Publikasi berkala; Publikasi cetak berkala; Publikasi cetak bulanan; Publikasi cetak terkait dengan kegiatan anak-anak; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi cetak untuk institusi perguruan tinggi; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Publikasi iklan tercetak; Publikasi mingguan (barang cetakan); Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang hukum; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak, yaitu, buku, majalah, jurnal, direktori, pamflet, dan brosur yang berisi informasi rujukan mengenai berbagai topik di bidang keuangan, investasi,

kepemilikan korporasi dan bisnis; Publikasi untuk anak-anak; Publikasi untuk promosi; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Publikasi yang berisi deskripsi program; Publikasi, majalah, brosur, selebaran; materi pendidikan dan pengajaran (kecuali aparatus); semua barang yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Pulpen; Replika dari tulang manusia dan binatang, atau bagian dari tulang-tulang manusia, dan fosil untuk tujuan pendidikan (bahan-bahan pendidikan, kecuali aparat); Sarung buku harian; Sarung dudukan toilet dari selulosa; Sarung dudukan toilet sekali pakai yang terbuat dari kertas; Selebaran iklan; Selebaran panduan; Selebaran publisitas; Selotip kain; Selotip timbal ganda; Serbet kertas sekali pakai untuk menghilangkan make-up; Serbet kertas untuk menghilangkan make-up; Sertifikat; Set cetak, portable [keperluan kantor]; Set lukisan anak-anak; Spanduk dari kertas; Spanduk untuk di jalan terbuat dari kertas; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Stiker (decalcomanias); Stiker cetakan; Stiker pelindung; Stiker perekat; Strip kartun cetak; Substrat pada mesin cetak, yaitu film transparan, tak tembus cahaya, dan tembus cahaya untuk digunakan dengan mesin fotokopi yang menggunakan tinta, printer laser, printer yang menggunakan tinta; Surat jaminan (barang cetakan); Surat kabar perusahaan; T-kotak untuk menggambar; Tabel hitungan; Tabloid tercetak; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tanah liat untuk membuat model; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; Tas, amplop, kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus (sediaan pembungkus); Tasbih; Tatakan kertas untuk hewan peliharaan; Teka teki silang; Tempat alat tulis menulis [set]; Tempat arsip (keperluan kantor); Tempat buku cek; Tempat dokumen; Tempat dokumen (alat tulis; Tempat kartu identitas; Tempat menyimpang buku tabungan; Tempat notepad; Tes cetak; Tiket cetak untuk acara olah raga dan hiburan; Tinta India; Tinta isi ulang pulpen; Tisu; Tisu kertas; Transfer surat yang tercetak; Tutup Pot Bunga dari kertas; Ujung pena; Ukir-ukiran dari kertas; Voucher; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; Wadah dokumen (alat tulis); Warkat; Washi; agenda; agenda meja; alas [tatakan gelas] kartu; alas [tatakan gelas] kartu atau kardus; alas bahu dari kertas; alas dan bantalan kertas atau karton untuk pelatihan toilet [alat bantu pelatihan untuk hewan]; alas dan bantalan pelatihan rumah sekali pakai dari kertas atau karton untuk hewan peliharaan; alas kardus; alas kartu; alas kartu decanter; alas kartu makan; alas kartu untuk gelas anggur; alas kartu untuk gelas bir; alas kartu untuk gelas minum; alas kecil ditempatkan di bawah gelas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari dari kertas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari karton; alas kecil ditempatkan di bawah gelas untuk melindungi permukaan dari kondensasi; alas kertas [tatakan gelas] dari kertas; alas kertas decanter; alas kertas koktail; alas kertas meja; alas kertas untuk gelas anggur; alas kertas untuk gelas bir; alas kertas untuk peti; alas koin; alas koktail dari karton; alas kuda-kuda; alas makan dari karton; alas makan malam dari kertas; alas meja dari kardus; alas meja tulis; alas minuman dari karton; alas minuman dari kertas; alas pengaturan tempat meja dari kardus; alas pengaturan tempat meja dari kartu; alas pengaturan tempat meja dari kertas; alas piring dari kardus; alas piring dari kertas; alas untuk gelas bir; alas [alat tulis] pena; alat atau bahan pendidikan dan pengajaran berupa rumus spesifik yang terdiri dari 3 tahap terbuat dari karton atau kertas; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat dan mesin penjilid buku [peralatan kantor]; alat kertas tulis; alat pasang pasang untuk negatif sinar-X untuk keperluan non-medis; alat pelubang [keperluan kantor]; alat pemasang label; alat penjepit kertas; alat penomoran; alat seperti baki yang digunakan untuk merakit potongan-potongan jenis logam menjadi kata-kata dan garis; alat tulis; alat tulis (kartu nama, kertas kop surat); alat tulis (kartu nama, kop surat); alat tulis kantor; alat tulis kertas; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; alat tulis tercetak; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; alat untuk kesenian; alat untuk memasang foto; alat vignetting; alat-alat pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); alat-alat untuk menulis; album; album acara; album foto; album foto mini; album koin; album memo; album pernikahan; album prangko; album stiker; album tanda tangan; album untuk lagu; almanak; amplop; amplop [alat tulis]; amplop botol dari kertas atau kardus; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; amplop manila; amplop plastik untuk kemasan; amplop surat; anggota badan tiruan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; angka [huruf cetak]; animasi cels; aplikator cat di sifat spons; atlas; bagian histologis untuk tujuan pengajaran; bahan ajar; bahan ajar [kecuali alat]; bahan ajar cetak dan materi pengajaran, termasuk panduan, grafik, manual; bahan ajar kertas; bahan ajar kertas, yaitu, balok pengajaran; bahan ajar tercetak; bahan cetak dalam sifat sampel warna; bahan cetakan; bahan dan alat menulis dan menggambar; bahan gambar untuk papan tulis; bahan informasi untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan mewarnai [instrumen gambar]; bahan pembungkus kertas; bahan pemodelan; bahan pemodelan aromatik; bahan pemodelan dan senyawa untuk digunakan oleh anak-anak; bahan pemodelan seniman; bahan pendidikan dalam kelas ini dalam bentuk buku, majalah, berita berkala dan pamflet; bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali aparat-aparatnya); bahan pengajaran dan pengajaran; bahan pengajaran untuk tujuan informasi [kecuali peralatan]; bahan pengajaran untuk tujuan pendidikan [kecuali peralatan]; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan penjilid buku; bahan penyaringan kertas; bahan perekat untuk keperluan tulis menulis; bahan perekat untuk penggunaan kantor; bahan plastik untuk kemasan; bahan promosi dan iklan; bahan seniman; bahan seniman dan menggambar; bahan untuk menjilid buku dan kertas; bahan untuk tulis menulis; bahan-bahan menggambar; bahan-bahan menggambar dan bahan-bahan untuk kesenian; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan-bahan untuk menjilid buku; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; baki cat; baki file [keperluan kantor]; baki pena dan pensil; baki pensil; baki surat; banner; bantalan; bantalan awal; bantalan karya seni; bantalan kertas menulis, melukis dan menggambar; bantalan kertas sekali pakai atau selulosa untuk mengganti popok; bantalan kertas untuk mengganti popok; bantalan lepas; bantalan linear sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotoran hewan; bantalan liner sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan; bantalan meja kalender; bantalan pengingat resep; bantalan penyerap kertas dan selulosa untuk digunakan dalam kemasan makanan; bantalan skor; bantalan slip akun; bantalan stempel; bantalan tinta; bantalan tinta untuk segel; bantalan untuk menggambar; barang cetakan; barang cetakan (kecuali buku dan majalah berkala); barang cetakan bertanda tangan; barang cetakan dibidang komputer; barang cetakan dibidang komputer tablet; barang cetakan dibidang produk multimedia, produk interaktif dan layanan daring; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berhubungan dengan pendidikan, tes dan penilaian psikologis; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; barang-barang publikasi tercetak; barang-barang yang terbuat dari kardus; batu litograf; batu tinta [tempat penampungan tinta]; benang untuk penjilid buku; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari bubur kertas; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari karton; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kertas; bendera dan panji-panji

kertas; bendera hiasan kertas; bendera kertas; bentuk akuntansi; bentuk kertas die-cut; binder; bingkai foto; bingkai foto dari kertas; bingkai fotografi atau karya seni; bingkai susun [cetakan]; blok kertas menulis, melukis dan menggambar untuk seniman; blok pencetakan; bloknote untuk menulis; bola langit; bola terestrial; bola untuk bolpoin; bolpen; brosur; brosur cetak; brosur di bidang hukum; brosur informasi yang dicetak; brosur komputer; brosur yang dicetak; buklet; buklet informasi; buklet yang dicetak; buku; buku Anak-anak; buku agama; buku akun; buku alamat; buku anak-anak memasukkan komponen audio; buku bayi [buku cerita]; buku bayi [buku memori]; buku bergambar; buku besar [buku]; buku catatan; buku catatan [akta judul mobil]; buku catatan [log kapal]; buku catatan [pembukuan]; buku catatan [penerbangan]; buku catatan bisnis; buku catatan hukum; buku catatan pengeluaran; buku catatan wartawan; buku cek; buku cerita; buku cerita anak-anak; buku cetak; buku cetak di bidang pendidikan musik; buku cetak di bidang pengenalan produk; buku contoh penutup dinding; buku contoh wallpaper; buku dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; buku dan buklet; buku data; buku dikte; buku doa; buku fiksi; buku fiksi dan non fiksi tentang berbagai topik; buku flip; buku gambar; buku giro; buku hadiah; buku harian; buku harian (diary); buku harian berlapis kulit; buku harian meja; buku harian perjanjian; buku harian saku; buku indeks; buku informasi; buku intisari hukum; buku jurnal kosong; buku kecil untuk bermain golf; buku kecil untuk dijual dengan kaset audio; buku kegiatan; buku kegiatan anak-anak; buku kerja yang berisi latihan; buku komik; buku komik manga; buku komposisi; buku kupon; buku kwitansi; buku lagu; buku latihan [kosong]; buku masakan; buku meja kopi; buku memo; buku memorandum; buku memorandum saku; buku menu; buku mewarnai; buku musik cetak; buku naskah; buku nomor telepon; buku non-fiksi; buku nyanyian pujian; buku panduan; buku partitur musik; buku pedoman [buku penuntun]; buku pedoman komputer; buku pegangan; buku pelajaran; buku pencatat [alat tulis]; buku pendidikan; buku pendidikan interaktif anak-anak; buku penerimaan kas; buku peringatan perayaan; buku perjalanan; buku perjanjian; buku pernikahan; buku petunjuk (dalam bentuk barang cetakan); buku petunjuk permainan komputer; buku petunjuk untuk tujuan pengajaran; buku petunjuk yang dapat dibaca secara elektronik, formulir yang dapat dibaca mesin atau yang dapat dibaca komputer untuk digunakan dengan, dan dijual sebagai sebuah unit dengan perangkat elektronik dan komputer genggam dan dapat dibawa tercetak; buku pop-up; buku referensi; buku resep; buku saku/buku kecil; buku salin; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buku sketsa; buku sketsa seniman; buku statistik, buku panduan, dan buku referensi, semua yang terkait dalam bidang bola basket; buku stiker; buku sumber daya; buku tagihan; buku tahan air; buku tahunan sekolah; buku tamu; buku tanda setoran; buku tanda tangan; buku tanda terima; buku tempel; buku tulis; buku tutorial di bidang memasak; buku ulang tahun; buku voucher; buku wirebound; buku-buku mandi vinyl; buku-buku memori [album foto]; buku-buku musik; buku-buku telepon dan alamat; buletin; buletin [barang cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; buletin cetak; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; bungkus kado plastik; busur derajat untuk digunakan sebagai instrumen menggambar; busur kertas dekoratif untuk pembungkus; busur kertas, selain hiasan rambut; busur kertas, selain pakaian laki-laki; busur kertas, selain pakaian laki-laki atau hiasan rambut; cairan koreksi untuk dokumen; cairan koreksi untuk mencetak blok; cairan koreksi untuk mengetik [keperluan kantor]; cairan penghapus [keperluan kantor]; cairan penghapus untuk keperluan tulis menulis; cap [stempel]; case dan pemegang paspor; cat air; cat air lukis; catatan seminar yang dicetak; cek bank; cek perjalanan; cek yang belum ditulis; ceret cat; ceret cat plastik; cerita cetak dalam bentuk ilustrasi; cetak biru; cetakan [ukiran]; cetakan bergambar; cetakan dalam sifat foto; cetakan dan buku; cetakan foto; cetakan grafis; cetakan kartun; cetakan litograf; cetakan seni; cetakan seni grafis; cetakan silkscreen; cetakan untuk pemodelan tanah liat [bahan seniman]; cetakan warna; chromolithographs [chromos]; daftar alamat; daftar harga dicetak; dayung cat; decalcomania; dekal; dekal dan stiker bemper; dekorasi kardus untuk bahan makanan; dekorasi kertas untuk kue; dekorasi pesta dari kertas; dekorasi pesta kertas metalik; desain bordir [pola]; diagram; diagram pedoman terapi medis yang tercetak; diagram yang dicetak; dicetak label baru untuk botol anggur; dicetak lembar jawaban survei; dicetak materi kursus korespondensi; dicetak pola menjahit; dicetak pola rajutan; direktori [barang cetakan]; direktori hotel; direktori kota; direktori rahasia; direktori telepon; dispenser perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat [kebutuhan kantor]; dispenser pita perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; dudukan gambar terbuat dari kertas; dudukan untuk aksesori meja; duplikator; duplikator bantuan; duplikator putar; electrotypes; elemen ketik mesin tik; emblem dicetak; emblem kertas; ensiklopedi; etsa; etsa seni; extender pensil; extender pensil dan toppers; figur model [ornamen] terbuat dari karton; figur model [ornamen] terbuat dari kertas; figura karya seni; file dokumen [alat tulis]; file kartu; file surat; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film koreksi untuk mengetik; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk kemasan; film plastik perekat untuk pembungkus; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; filter kertas kopi; filter kertas untuk pembuat kopi; flip chart; flow sheet [materi cetakan]; foil perekat [alat tulis]; foil plastik; folder alat tulis; folder dokumen dalam bentuk dompet; folder gantung; folder informasi tercetak; folder kertas; folder paspor terbuat dari kulit; folder presentasi; folder untuk cetak biru; folder untuk surat; font pencetakan; formulir; formulir aplikasi giro; formulir aplikasi kegiatan devisa; formulir aplikasi kredit; formulir aplikasi penukaran uang (money changer); formulir aplikasi transfer; formulir bisnis; formulir instrumen yang dapat dinegosiasikan; formulir kosong; formulir pemesanan; formulir pemesanan untuk digunakan dalam belanja rumah; formulir yang dicetak sebagian; formulir, dicetak; foto berbingkai; foto terpasang dan tidak terpasang; foto yang ditandatangani; foto-foto; foto-foto [dicetak]; foto-foto pemain yang dapat dikoleksi; fusuma-gami [kertas untuk partisi geser dalam ruang Jepang]; gagang kuas; gagang kuas dari logam; gagang kuas, bukan dari logam; gambar; gambar berbingkai; gambar seni; gambar stempel; gambar tempel; gambar-gambar; gelang untuk retensi alat tulis; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; glitter dekoratif untuk keperluan alat tulis; glitter untuk keperluan alat tulis; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; grafik informasi pengukuran dan dosis obat anak; grafik lingkaran bergulir; grafik skor; grafik yang dicetak; gulungan kertas toilet; gulungan kertas untuk mesin hitung; gulungan kertas untuk printer; gulungan untuk mesin tik; gulungan untuk pita tinta; gulungan yang dapat ditarik untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; gunung cap; hadiah alat tulis, yaitu tas, kotak, bahan dan label pembungkus (kertas atau plastik); halaman album foto; halaman lembar memo; halaman penyimpanan arsip; halaman plastik dengan saku untuk memegang foto; halaman plastik dengan saku untuk memegang kartu perdagangan; halaman plastik dengan saku untuk memegang tanda terima; halaman untuk mewarnai; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; hektograf; hewan model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hewan model [ornamen] terbuat dari karton; hewan model [ornamen] terbuat dari kertas; hiasan kertas dekoratif; hiasan meja [alas] terbuat dari kartu; hiasan meja [alas] terbuat dari kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kardus; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kertas; hologram tercetak; horoskop dicetak; hosho-gami [kertas Jepang tebal]; huruf [huruf cetak]; huruf cetak [angka dan huruf]; huruf cetak font untuk mesin tik; huruf dan angka

yang didukung perekat [alat tulis]; huruf dan angka yang didukung perekat yang terbuat dari vinil; huruf dan angka yang terbuat dari kertas; huruf-huruf baja; huruf-huruf cetak; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; ilustrasi; indeks; indeks telepon; indikator tanggal; instruksi manual; instruksi manual musik; instruksi manual untuk komputer; instruksi manual untuk peralatan olahraga; instruksi manual untuk permainan peran; instruksi manual untuk synthesizer musik; instrumen menggambar; instrumen menggambar papan tulis; instrumen menggambar untuk papan tulis; instrumen penyusunan; isi ulang kalender; isi ulang kartrid untuk pena tinta; isi ulang penghapus pensil; isi ulang tinta pena; isi ulang untuk instrumen gambar; isi ulang untuk pulpen; isian kardus; isian kertas; isian kertas atau kardus; isinglass untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; jadwal perjalanan cetak; jangka; jangka untuk menggambar; jaringan kasar untuk keperluan kosmetik; jarum etsa; jenis huruf; jenis pencetakan; jepit pena; jurnal; jurnal [publikasi]; jurnal hukum; jurnal kosong; jurnal medis; jurnal perdagangan; jurnal perjalanan; kain dilekatkan untuk keperluan alat tulis; kain kalkir; kain penjilid buku; kain untuk penjilid buku; kalender; kalender advent; kalender berdiri; kalender dicetak; kalender dinding; kalender meja; kalender saku; kalender sobek; kaleng pensil; kamus; kamus geografi; kantong [alat tulis]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong dokumen untuk penggunaan alat tulis; kantong hadiah kertas; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berbentuk kerucut; kantong kertas berlapis; kantong kertas sampah; kantong kertas untuk digunakan dalam sterilisasi instrumen medis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong kertas untuk popok sekali pakai; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk mengamankan barang-barang berharga; kantong plastik untuk mengawetkan makanan tengik; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pembungkus; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk popok sekali pakai; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik untuk membuang sampah/limbah hewan peliharaan; kantong sandwich dari kertas; kantong sandwich dari kertas atau plastik; kantong sandwich plastik; kantong sekali pakai untuk kemasan instrumen yang disterilkan; kantong surat yang terbuat dari kertas; kantong untuk alat tulis; kantong untuk memasak dengan microwave; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kanvas dan papan seniman; kanvas sutra untuk melukis; kanvas untuk melukis; kapsul kertas cappuccino kosong; kapsul kertas coklat kosong; kapsul kertas teh kosong; kapsul kopi ginseng kosong dari kertas; kapsul kopi jelai kosong dari kertas; kapsul kopi kosong dari kertas; kapur; kapur papan tulis; kapur penanda; kapur penjahit; kapur tulis; kapur untuk litografi; kapur untuk papan tulis; karangan bunga hias kertas untuk pesta; kardus pembawa makanan dan minuman; kardus yang terbuat dari kertas mulberry [senkasi]; karet gelang [keperluan kantor]; karet gelang untuk mengikat barang [keperluan kantor atau rumah tangga]; karikatur; karton; karton bergelombang; karton bristol; karton kardus; karton telur yang terbuat dari kertas; karton*; kartrid tinta untuk pena; kartrid tinta untuk pulpen; kartu Natal; kartu acara; kartu alas gelas/piring; kartu bergambar; kartu berlubang untuk alat tenun Jacquard; kartu bertuliskan salam universal; kartu bisbol; kartu catatan; kartu catatan kosong; kartu catatan sosial; kartu dagang; kartu debit tidak bersandi; kartu flash [bahan ajar]; kartu hadiah; kartu indeks [alat tulis]; kartu informasi tercetak; kartu kertas (kosong) untuk merekam data; kartu kosong; kartu kredit (bukan magnetik); kartu kredit, kartu hadiah, dan kartu telepon yang tidak dikodekan secara magnetis; kartu kunjungan; kartu liburan; kartu loyalitas tidak bersandi; kartu menu; kartu menu yang digantung di pintu dari karton; kartu motivasi; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu penilaian; kartu perdagangan olahraga; kartu perdagangan yang dikoleksi; kartu perdagangan, selain untuk permainan; kartu pernikahan; kartu pos; kartu pos gambar; kartu pos kosong atau dicetak sebagian; kartu resep dicetak; kartu respons surat tercetak; kartu skor golf; kartu tagihan tidak bersandi; kartu tempat duduk; kartu tercetak; kartu tercetak dan dokumen administrasi pribadi tanpa pengkodean magnetik kertas atau kardus untuk dijual kepada organisasi penerbit, yang terdiri dari area yang dapat dibaca mesin, yaitu, kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit, kartu bank, paspor, dokumen visa, surat izin mengemudi , kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, izin untuk tinggal, dan kartu untuk menunjukkan kredensial profesional medis; kartu trivia [bahan ajar]; kartu tunai tidak bersandi; kartu ucapan; kartu ucapan musikal; kartu ucapan pop-up; kartu ucapan selamat; kartu ucapan tercetak dengan informasi elektronik yang tersimpan di dalamnya; kartu ulang tahun; kartu undangan; kartu untuk alas minuman; kartu untuk digunakan dengan pembungkus kado; kartu-kartu; kartu-kartu (bukan magnetik); kartu-kartu perdagangan; kartu-kartu terbuat dari kertas; kartun koran [barang cetakan]; karung kertas; karya kaligrafi; karya seni dari kertas atau karton; karya seni kardus; karya seni kertas; karya seni litograf; kasa-gami [kertas diminyaki untuk payung kertas]; kaset kertas dan kartu untuk merekam program komputer; kasus cap; kasus paspor dari kulit; kasus stensil; katalog; katalog belanja rumah; katalog pesanan surat; katalog yang berkaitan dengan perkakas dan peralatan musik; katalog yang menampilkan barang dagangan permainan komputer; katalog yang terkait dengan peralatan telekomunikasi, telepon mobil perangkat elektronik genggam dan digital mobil untuk mengirimkan dan menerima panggilan telepon, faks, surat elektronik, video, pesan singkat, musik, pekerjaan audiovisual dan multimedia lainnya serta data digital lainnya; katalog yang terkait dengan perangkat komputer; kebutuhan alat tulis dan kantor, kecuali furnitur; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; keperluan kantor [kecuali perabot]; keperluan kantor, kecuali furnitur; kerajinan kertas [seni dan kerajinan]; keranjang meja untuk aksesori meja; kertas HVS; kertas amplop; kertas anti jamur; kertas belanjaan; kertas beras *; kertas berbentuk pita untuk pembungkus kado; kertas bercahaya; kertas bergalur [media bergelombang]; kertas bergelombang; kertas bubur kayu; kertas buram; kertas catatan; kertas catatan berperekat; kertas catatan dengan perekat; kertas catatan tablet; kertas cetak; kertas cetak digital; kertas cetak dye-sublimation; kertas cetak laser; kertas cetak offset untuk pamflet; kertas crêpe untuk keperluan rumah tangga; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas daur ulang; kertas dekoratif dicetak; kertas dilaminasi; kertas dilekatkan; kertas direktori; kertas duplikat; kertas elektrostatik; kertas file; kertas fluorescent; kertas fotokopi; kertas fotokopi [alat tulis]; kertas fotokopi berlapis plastik;

kertas fotokopi tanpa karbon; kertas gading; kertas gambar; kertas grafik; kertas grafik untuk menggambar dan membuat sketsa; kertas ikatan daur ulang; kertas ikatan lilin; kertas ikatan sintetis; kertas isap; kertas kado; kertas kakao kosong; kertas kalender; kertas kaligrafi; kertas kalkir; kertas kanvas; kertas karbon; kertas karton; kertas karton kosong; kertas karton putih; kertas karton take-out untuk makanan; kertas karton untuk mengirimkan barang; kertas kartu nama [setengah jadi]; kertas kartu pos; kertas komputer; kertas konstruksi; kertas kop surat; kertas kopi barley kosong; kertas kopi kosong; kertas koran; kertas kraft; kertas krep; kertas kue dekorasi; kertas kulit bawang; kertas kulit imitasi; kertas label; kertas label gantung; kertas lepas; kertas lilin; kertas magnetik; kertas majalah; kertas memerintah; kertas mesin tik; kertas mulsa; kertas musik; kertas offset; kertas origami; kertas pelapis; kertas pembungkus; kertas pembungkus dekoratif; kertas pembungkus kado; kertas pembungkus kado logam; kertas pembungkus makanan; kertas pembungkus mesiu; kertas pembungkus untuk permen; kertas pemeriksaan; kertas penanda; kertas pencetak foto; kertas pengaman; kertas pengisi; kertas penutup; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas peraga kartu; kertas perak; kertas perkamen; kertas plastik; kertas rak; kertas reproduksi; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan.; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan. [alat tulis]; kertas sarang lebah; kertas saring; kertas selofan moistureproof; kertas seni; kertas sensitif panas; kertas serat; kertas serat kayu; kertas serbet; kertas sertifikat stok; kertas setengah jadi; kertas sintetis; kertas stensil [kertas stensil]; kertas tahan air; kertas tahan asam; kertas tahan panas; kertas teh kosong; kertas tempel; kertas termal dilapisi; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas termal industri yang tidak dilapisi untuk pencetakan; kertas termal tanpa pelapis; kertas tissue kering; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas transfer panas; kertas transmisi faksimili; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas tulis dengan kualitas tinggi (bond paper); kertas untuk cek bank; kertas untuk cek perjalanan; kertas untuk digunakan dalam industri seni grafis; kertas untuk digunakan dalam pembuatan kantong teh; kertas untuk digunakan dalam pembuatan tirai bedah; kertas untuk digunakan dalam pembuatan wallpaper; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk keperluan rumah tangga; kertas untuk keperluan rumah tangga dan industri; kertas untuk kertas kop surat; kertas untuk melukis dan kaligrafi; kertas untuk memasak; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk mencetak foto; kertas untuk mencetak foto [tidak peka secara kimia]; kertas untuk menutupi buku; kertas untuk menyimpan buku; kertas untuk mesin rekaman; kertas untuk pembungkus bunga dan pajangan bunga; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas untuk radiogram; kertas untuk tabel pemeriksaan medis; kertas xerografis; kertas yang mengandung mika; kertas yang mengkilap dan transparan; kertas yang sekali pakai; kertas*; kertas-kertas kemasan; kit kertas seni dan kerajinan anak-anak; kit pembuangan kantong plastik untuk pembuangan rumput dan daun; klip kertas; klip pengikat; klip surat; klip uang; klip uang dari logam mulia; klip uang logam; klip uang, bukan dari logam; klip untuk dokumen; klip untuk kantor; klip untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; klise-klise; kohzo-gami [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; kolase; kolator untuk penggunaan kantor; komik; kompas [instrumen gambar]; komplotan sudut [instrumen gambar]; koran; koran harian; koran untuk sirkulasi umum; kotak alat tulis; kotak alat tulis (alat tulis); kotak cat; kotak cat dan kuas; kotak cat untuk digunakan di sekolah; kotak cek; kotak dari karton; kotak display kardus; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak file untuk penyimpanan catatan bisnis dan pribadi; kotak file untuk penyimpanan majalah; kotak geser [instrumen gambar]; kotak hadiah dari kardus; kotak hadiah dari karton atau kertas; kotak hadiah dari kertas; kotak hadiah kertas; kotak kardus; kotak kardus dilipat; kotak kardus untuk pesta; kotak karton bergelombang; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; kotak kerajinan untuk konstruksi model dari bubur kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas untuk menyimpan kartu ucapan; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak kue dari kardus; kotak kue dari karton; kotak papan serat; kotak pena; kotak pena dan pensil; kotak pensil; kotak penyimpanan foto; kotak penyimpanan rekaman bergelombang; kotak penyusunan; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; kotak pesta dari karton atau kertas; kotak pizza dari kardus; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak topi kardus; kotak topi kertas; kotak untuk dokumen; kotak untuk instrumen gambar; kotak untuk menggambar; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; kotak-kotak untuk cap [segel]; krayon; krayon lilin; krayon litograf; kuas cat; kuas pelukis; kuas tulis; kuas untuk dekorator; kuas untuk melukis; kuas untuk melukis kaligrafi; kuda-kuda untuk kanvas-kanvas lukisan para pelukis; kuda-kuda untuk melukis; kue toppers kertas; kuesioner yang dicetak; kuliah cetak; kunci mesin tik; kupon dicetak; kupon diskon dicetak; kurikulum cetak; kurva menggambar; kurva penyusunan; label alamat; label bagasi dari kardus; label bagasi tercetak; label botol anggur handpainted kertas; label dari karton; label dari kertas; label gantung dari kardus; label harga; label harga kardus; label harga kertas; label kecil tercetak atau dekoratif yang ditempel ke sebuah buku; label kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label penanda; label pengiriman kertas; label perekat kertas; label perekat untuk dicetak dengan informasi medis personal [bukan dari tekstil]; label termal yang belum dicetak; label, bukan dari tekstil, untuk kode batang; laci kertas; laci kertas beraroma; laci kertas, diberi wewangian atau tidak; lakban; laminator dokumen untuk penggunaan kantor; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; laporan hukum; laporan konsumen yang dicetak; laporan penelitian tercetak; laporan tahunan [publikasi tercetak]; laporan tercetak; latihan dan spanduk kertas senam; lead pensil; lem arabic untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem gelatin alga merah untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem gelatin untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem glitter untuk keperluan alat tulis; lem kain untuk keperluan rumah tangga; lem kertas; lem lateks untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem pena untuk keperluan alat tulis; lem rumput laut untuk alat tulis; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem untuk keperluan alat tulis; lem untuk keperluan rumah tangga; lem untuk penggunaan kantor; lemari untuk alat tulis [keperluan kantor]; lembar informasi; lembar informasi yang dicetak; lembar instruksi; lembar jawaban yang dicetak; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar musik; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembar prangko peringatan perayaan; lembar skor; lembar tinta untuk duplikator; lembar tinta untuk mesin reproduksi dokumen; lembar tinta untuk reproduksi gambar di industri percetakan; lembar viscose untuk pembungkus; lembaran kertas [alat tulis]; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas untuk mencatat; lembaran musik tercetak; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik berlapis perekat untuk keperluan alat tulis; lembaran plastik berperekat untuk rak pelapis; lembaran plastik tembus cahaya untuk keperluan kantor; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus [kertas plastik]; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; lencana kardus; lencana kertas; lengan plastik untuk memegang kartu bisbol; lengan untuk memegang dan melindungi prangko; linen meja dari kertas; liner

yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan peliharaan; liners kotak kucing dalam bentuk kantong plastik; litograf; litograf berbingkai; litograf yang dibingkai; lukisan; lukisan [gambar], dibingkai atau dibingkai; lukisan mitt untuk mengaplikasikan cat; majalah; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; majalah cetak; majalah cetak di bidang drama; majalah cetak di bidang film; majalah cetak di bidang musik; majalah cetak di bidang pariwisata; majalah cetak di bidang seni figuratif; majalah cetak di bidang tari; majalah daftar televisi; majalah dalam bidang bola basket, katalog dalam bidang bola basket, program-program permainan commemorative dan suvenir yang berkaitan dengan bola basket, kertas yang digantung (paper pennants), alat tulis menulis, alat tulis menulis bertipe portofolio, kartu undangan, sertifikat yang telah dicetak, kartu ucapan, kartu ucapan Natal, kartu ucapan liburan, lembar informasi statistik untuk topik-topik bola basket; majalah dalam penerbangan; majalah dibidang cerita buku komik, papan cerita dan karya seni; majalah fitur umum; majalah komputer; majalah musik; majalah perjalanan; majalah poster; majalah-majalah; makalah elektrokardiograf; makalah publikasi; malam penyegel; manual; manual [buku pegangan]; manual instruksi permainan komputer; manual komputer; manual pelatihan; manual pengguna komputer; manual program komputer; manual tercetak; map; map lembaran lepas; map plastik; map surat; map untuk kertas; master roh untuk mimeographing; mata pena; mata pena dari emas; mata pena untuk alat tulis; materi instruksional tercetak tentang telekomunikasi; materi pelatihan tercetak; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi pendidikan tercetak; materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; materi promosi tercetak; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; menambahkan kertas mesin; mencetak dalam sifat gambar; menelusuri jarum untuk keperluan menggambar; mengatur kotak untuk menggambar; menggambar kuas; menghapus perisai; menghapus produk; menu yang dicetak; menulis atau menggambar buku; menulis papan tulis; menyegel senyawa untuk keperluan alat tulis; menyegel wafer; menyoroti pena; menyoroti penanda; mesin cetak label; mesin cetak label [keperluan kantor]; mesin cetak label untuk keperluan rumah tangga atau alat tulis; mesin cetak printwriter; mesin dispenser klip kertas otomatis untuk penggunaan kantor atau alat tulis; mesin franking untuk penggunaan kantor; mesin huruf kantor; mesin kantor decollating; mesin kertas; mesin kertas lipat untuk penggunaan kantor; mesin kertas untuk penggunaan kantor; mesin ketik dan alat alat kantor (kecuali perabot); mesin laminating untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin pelabelan kantor; mesin pembatalan prangko; mesin penandaan untuk mencegah penipuan; mesin pengalamatan; mesin pengasah pensil, listrik atau non-listrik; mesin pengikat spiral untuk penggunaan kantor; mesin pengisi kertas untuk penggunaan kantor; mesin penjilid buku untuk penggunaan kantor; mesin penjilid dokumen untuk penggunaan kantor; mesin penjilid kertas untuk penggunaan kantor; mesin penyegel amplop untuk kantor; mesin penyegel untuk kantor; mesin peraut pinsil elektrik atau tidak elektrik; mesin perekat untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin stapel [keperluan kantor]; mesin stencilling; mesin stensil; mesin tik; mesin tik dan keperluan kantor (kecuali perabot kantor); mesin tik dan perkeperluanan kantor [kecuali furnitur]; mesin tik elektronik; mesin tik listrik; mesin tik mesin tik; mesin tik, listrik atau non-listrik; mesin tulis jenis kantor; mesin tulis manual dan elektrik; mesin untuk memasukkan surat untuk penggunaan kantor; mimeografi [duplikator]; mistar / penggaris persegi untuk menggambar; mistar / penggaris untuk menggambar; mistar / penggaris untuk merancang; mizuhiki [string kertas upacara Jepang]; mobil model skala [ornamen] dari bubur kertas; mobil model skala [ornamen] dari kardus; mobil model skala [ornamen] kertas; model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model [ornamen] terbuat dari kardus; model [ornamen] terbuat dari kertas; model anatomi untuk keperluan pengajaran dan pendidikan; model arsitek; model kendaraan [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kardus; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kertas; model lilin, bukan untuk keperluan gigi; model mobil [ornamen] terbuat dari kardus; model mobil [ornamen] terbuat dari kertas; model mobil [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari kardus; model mobil miniatur [ornamen] kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kardus; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kertas; model skala [ornamen] dari bubur kertas; model skala [ornamen] dari kardus; model skala [ornamen] kertas; model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan; monograf; mount fotografi atau seni kertas atau karton; mural dalam sifat karya seni litograf; mural dalam sifat lukisan; mural dalam sifat poster; mural dalam sifat tempelan [decalcomanias]; mural di alam decalcomanias; mural di sifat gambar; mural di sifat lukisan [gambar]; mural di sifat stiker; mural foto; mural yang dilukis; nama lencana [keperluan kantor]; nama lencana kertas; nama lencana plastik [keperluan kantor]; nama pemegang lencana [keperluan kantor]; nampan pena; nampan surat; nampan untuk memegang instrumen gambar; nampan untuk memegang instrumen penyusunan; nampan untuk memilah dan menghitung uang; notasi musik (barang cetakan); notebook dengan spiral; notebook kertas; notebook kertas kosong; notebook perjalanan; notebook stenograf; notes bergambar; novel; novel grafis; novel roman; oleograf; omikuji [tempat keramat] [lembaran kertas yang dicetak digunakan untuk meramal]; organ rumah; organizer untuk penggunaan alat tulis; ornamen [patung] terbuat dari kardus; ornamen [patung] terbuat dari kertas; ornamen [patung] yang terbuat dari papier mâché; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari karton; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kertas; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari bubur kertas; ornamen pesta dari kertas; ornamen yang terbuat dari bubur kertas; ornamen yang terbuat dari karton; ornamen yang terbuat dari kertas; packing [bantalan, isian] bahan kertas; pajang spanduk kertas; pajangan spanduk karton; pajangan spanduk kertas; paku payung; palet cat air; palet seniman; palet untuk pelukis; pamflet; pamflet di bidang penjualan real estat; pamflet iklan; pamflet tercetak; panduan belajar; panduan cetak; panduan huruf; panduan kegiatan mengajar cetak; panduan penggunaan perangkat keras komputer tercetak; panduan penomoran; panduan program televisi; panduan saku referensi cepat [barang cetakan]; panduan strategi untuk permainan; panduan strategi untuk permainan, tercetak; panduan sudut [instrumen gambar]; panel kanvas untuk seniman; panji-panji kertas; panji-panji yang terbuat dari kertas; pantograf [instrumen gambar]; papan alas; papan bubur kayu [alat tulis]; papan cat air; papan gambar; papan gambar [artikel pelukis]; papan gambar dan lukis (dari) karton; papan gambar membingkai alas; papan giling; papan iklan cetak dari karton; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari karton; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang dibuat dari bahan kardus; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; papan ilustrasi; papan kardus; papan kertas; papan kertas atau kardus; papan klip; papan magnetik [keperluan kantor]; papan magnetik untuk kegiatan penjadwalan dan janji temu; papan memo [keperluan kantor]; papan nama dari kertas atau karton; papan pangkuan untuk membaca dan menulis; papan pemasangan; papan poster; papan sketsa; papan tulis; papan tulis kecil; papan tulis kering (dry erase); papan tulis putih; papan tulis untuk penggunaan sekolah dan rumah; papan warna [karton berwarna]; paper embossers [keperluan kantor]; paspor [dokumen identifikasi yang tidak dikodekan secara magnetis]; pasta dan perekat lainnya untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pasta model; pasta pati untuk alat tulis; pasta tinta merah digunakan untuk segel; pastel; pastel [pensil]; pastel artis; pastel minyak; pati perekat [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; patung-patung dari bubur kertas; payung kertas koktail; pedoman referensi perangkat keras komputer tercetak; pegangan (tempat) untuk prangko [segel]; pegangan cat rol; pelajaran tercetak; pelat alamat; pelat alamat untuk mesin pengalamatan; pelembab [keperluan kantor]; pelembab jari untuk membantu menghitung uang kertas serta menyusun

dan menyortir kertas.; pelembab untuk permukaan yang dilumuri [keperluan kantor]; pelindung titik pensil; pelubang kertas [keperluan kantor]; pelubang kertas elektrik [keperluan kantor]; pembagi indeks; pembagi notebook; pembagi pengikat cincin; pemberat kertas; pembuat kertas [keperluan kantor]; pembuka surat; pembuka surat dari logam mulia; pembuka surat listrik; pembungkus (alat tulis); pembungkus botol kertas atau kardus; pembungkus kedap air; pembungkus koin dari kertas; pembungkus plastik; pembungkus rumah sekali pakai kertas atau selulosa untuk digunakan dalam pelatihan anak-anak anjing; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; pemegang (tempat) buku cek dan buku tabungan; pemegang (tempat) cetak biru [alat tulis]; pemegang (tempat) kapur; pemegang (tempat) kartu golf; pemegang (tempat) kartu nama di meja; pemegang (tempat) kertas atau buku; pemegang (tempat) surat; pemegang (tempat) untuk notes; pemegang buku resep [alat tulis]; pemegang halaman; pemegang kertas tulis; pemegang klip kertas; pemegang korespondensi; pemegang paspor dari kulit; pemegang pena; pemegang stapler; pemegang staples; pemegang tiket kertas; pemodelan tanah liat untuk anak-anak; pemotong kertas [keperluan kantor]; pemotong kertas untuk keperluan kantor; pena; pena [keperluan kantor]; pena baja; pena baja, yaitu, styluses atau pena stencil; pena berwarna; pena dari logam mulia; pena gambar; pena glitter untuk keperluan alat tulis; pena jel; pena kaligrafi; pena koreksi; pena label telinga untuk menandai ternak; pena marker; pena penanda; pena penanda dari kain tebal (felt); pena seniman; pena seniman kayu terbakar listrik; pena teknik; pena tinta; pena tinta gel; pena ujung serat; pena untuk menandai [alat tulis]; pena untuk menulis; pena-pena pemberi tanda untuk menulis diatas papan tulis putih; penahan buku [alat tulis]; penajam pensil; penajam pensil listrik; penajam pensil non-listrik; penajam pensil, listrik atau non-listrik; penajam pensil, mekanik; penajam untuk pensil kosmetik; penajam untuk pensil mekanik; penanda; penanda buku; penanda buku dari kulit; penanda buku dari logam mulia; penanda buku, bukan dari logam mulia; penanda dokumen [menyoroti pena]; penanda halaman dokumen [bendera penanda halaman]; pencakar [penghapus] untuk kantor; pencetak kartu kredit yang dioperasikan secara manual; pencetak kartu kredit, non-listrik; pencopot kawat jepretan; penekan stapel [stapler non-listrik]; pengaduk cat [bahan seniman]; pengaduk dan dayung cat [bahan seniman]; pengatur (organizer) meja; pengatur meja [alat tulis]; pengemasan wadah kardus; pengencang kertas; penggaris; penggaris gambar; penghancur kertas; penghancur kertas untuk penggunaan kantor; penghapus; penghapus kapur; penghapus karet; penghapus papan tulis; penghapus papan tulis [penghapus kapur]; penghapus pena; penghapus pensil; penghapus pensil-atas; penghapus tinta; penghapus tinta cair; penghargaan tercetak; pengikat lepas; pengikat resep; pengikat untuk penggunaan kantor; pengiriman kontainer kardus; pengorganisir pribadi; penguasa yang tidak lulus; penjepit kertas; penjepit untuk kantor; penjilid tiga cincin; pennons terbuat dari kertas; pensil; pensil arang; pensil batu tulis; pensil cat air; pensil dengan penghapus; pensil ditarik; pensil gambar; pensil grafit; pensil koreksi; pensil koreksi untuk mengetik; pensil lukis; pensil mekanik; pensil seniman; pensil warna; penulisan cek kantor dan mesin ukiran; penumpu telepon; penunjuk halaman buku; penutup baki gigi dari kertas; penutup baki kertas; penutup furnitur dari kertas, tidak dipasang; penutup kertas untuk wadah; penutup meja pijat dari kertas; penutup notebook; penutup paspor dari kulit; penutup pelindung untuk lembaran kertas dan halaman buku; penutup rol cat; penyerap noda; penyimpanan album untuk printwheels dan typeballs mesin tik; penyokong dari kardus untuk menjilid buku; penyortir dokumen [keperluan kantor]; penyortir memo; peralatan dan mesin stensil; peralatan menulis yang terbuat dari serat; peralatan pelabelan tangan; peralatan permainan peran dalam sifat manual; perangkat mekanis untuk mencetak rincian kartu pembayaran ke kertas untuk penggunaan kantor; perangko; perangko dokumen karet; perangko kesan; perangko penanda; perangko penomoran; perangko peringatan perayaan [segel]; perangko segel; perangko tanggal [daters]; perangko tinta; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat film plastik yang digunakan untuk memasang gambar; perekat lapisan tipis untuk kemasan; perekat plastik untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat plastik untuk keperluan rumah tangga atau rumah tangga; perekat stiker cetak; perekat untuk alat tulis menulis; perekat untuk keperluan alat tulis; perekat untuk keperluan rumah tangga; perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; perencana bulanan; perencana desktop; perencana hari; perencana mingguan; perencana tahun; perforator kantor; perisai [segel kertas]; perisai pena saku; perlengkapan sekolah [alat tulis]; perlengkapan seni dan kerajinan cat; perlengkapan seni dan kerajinan tanah liat; peta; peta dinding; peta dinding bergambar; peta dinding bergambar untuk tujuan pendidikan; peta geografis; peta jalan; pewarna akrilik; photomurals; pin papan gabus; piring cat air seniman; piring stensil; piring ukiran; pisau kertas [pembuka surat]; pita barcode; pita bertinta untuk mesin tik; pita cerutu; pita dan pita kertas untuk pembungkus kado; pita elastis untuk kantor; pita kertas; pita kertas dan busur, selain hiasan rambut; pita kertas dan busur, selain pakaian laki-laki; pita kertas untuk kalkulator; pita kertas untuk mesin hitung; pita kertas untuk pembungkus kado; pita kertas, selain hiasan pakaian atau rambut; pita kertas, selain hiasan rambut; pita kertas, selain pakaian laki-laki; pita koreksi [keperluan kantor]; pita koreksi untuk mengetik; pita mesin kantor; pita mesin tik; pita penjilid buku; pita perekat untuk keperluan alat tulis; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pita perekat untuk kertas karton; pita printer dot matrix; pita tinta; pita tinta untuk mesin ketik; pita tinta untuk printer komputer; pita untuk printer label genggam [keperluan kantor]; plakat dari kertas atau karton; plakat karton; plakat kertas; plakat kertas atau karton; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); plastik untuk pemodelan; pod kertas cappuccino kosong; pointer grafik, non-elektronik; pointer grafik, non-listrik; pola cetak untuk membuat pakaian; pola cetak untuk menjahit; pola cetakan untuk kaos dan switer lengan panjang; pola desain bordir dicetak di atas kertas; pola dicetak untuk membuat gaun; pola menjahit; pola penelusuran; pola rajutan; pola tercetak; pola untuk membuat pakaian; pola untuk menjahit; polong kopi ginseng kertas kosong; portofolio dokumen [alat tulis]; portofolio dokumen seperti surat referensi, laporan peringkat, dan sertifikat pelatihan yang mendokumentasikan pencapaian profesional [album foto]; portofolio jenis alat tulis; poster; poster dipasang; poster gambar; poster kertas; poster mural dinding; poster mural dinding anak-anak; poster yang dilepas; poster yang terbuat dari kertas; potret; prangko [segel]; prangko peringatan perayaan; prangko yang dihapuskan; printer label elektronik genggam; printer label genggam [keperluan kantor]; produk-produk cetakan; produk-produk kertas yang sekali pakai; program acara; program acara cinderamata; program cinderamata; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; prospektus; publikasi cetak dan materi yang berkaitan dengan layanan perbankan dan keuangan serta kartu kredit atau layanan kartu kredit; publikasi cetak, formulir (cetak); publikasi cetak, manual dan dokumentasi, buku, sebagai bagian dari musik secara keseluruhan; publikasi cetak, termasuk buku, majalah, buletin, koran; publikasi pendidikan; publikasi perangkat keras komputer tercetak; publikasi tercetak; publikasi tercetak yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai; publikasi tercetak perangkat keras komputer; publikasi tercetak yang berkaitan dengan komputer; publikasi tercetak, yaitu, brosur, buklet, dan bahan pengajaran di bidang pengenalan produk dan promosi; publikasi yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai tercetak; puisi dicetak berbingkai; pulpen; pulpen fountain; pulpen untuk membuat sketsa; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; rak (tempat) meja untuk dokumen; rak dapur printer; rak dokumen [cetakan]; rak file dokumen; rak kertas [keperluan kantor]; rak stempel dokumen; rak surat; rancangan; rautan; rautan pensil; reglets printer; rencana arsitektur; rencana cetak; rencana dan spesifikasi arsitektur; renda kertas; replika kerangka manusia dan hewan, atau bagian kerangka, dan fosil untuk tujuan pendidikan; representasi grafis; reproduksi grafis; reproduksi lukisan; reproduksi seni cetak; reproduksi seni grafis; resep cetak

dijual sebagai komponen kemasan makanan; roda cetak [keperluan kantor]; rol aplikator cat; rol cat; rol rumah pelukis; rol tinta untuk mesin kantor; rol untuk mesin tik; sampel biologis untuk digunakan dalam mikroskop [bahan ajar]; sampul [alat tulis]; sampul buku; sampul buku harian; sampul buku kulit; sampul buku latihan; sampul buku perjanjian dari kulit; sampul buku tabungan; sampul dokumen [alat tulis]; sampul dokumen dari kertas; sampul kertas untuk pot bunga; sampul laporan kertas; sampul pelindung untuk buku; sampul untuk dokumen; sampul untuk kertas; sampul untuk perencana mingguan; sandaran buku; sandaran lukisan; sandaran pena; sandaran tangan untuk pelukis; sapu tangan kertas; saputangan kertas; sarung jari [keperluan kantor]; segel untuk penggunaan kantor; segitiga menjadi instrumen menggambar; sekolah menulis buku; sekretaris saku; selebaran; selebaran dicetak; selebaran informasi; selebaran informasi farmasi; selebaran promosi; selimut printer, bukan dari tekstil; selotip [alat tulis]; selotip untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; semprotan kapur; seni berwarna dan kerajinan pasir; senyawa pemodelan, tanah liat untuk membuat model dan pasta model; senyawa untuk membuat model; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; serbet meja sekali pakai dari kertas; seri buku fiksi; seri buku fiksi dan non-fiksi; seri buku non-fiksi; sertifikat cetak; sertifikat deposito; sertifikat penghargaan tercetak; set cetak, portable [keperluan kantor]; set gambar; set meja; set melukis untuk anak-anak; set melukis untuk seniman; set pensil warna; shoji-gami [kertas untuk partisi geser Jepang]; siaran pers yang dicetak; sikat penghapus debu; sikat seniman; sisir kembang; sketsa; souvenir untuk program acara; spanduk kertas; spesimen tulisan tangan untuk disalin; spidol kering (dry erase); spidol kulit; spidol menghapus basah; spidol tongkat cat; spidol ujung serat; spidol warna-warni; spidol yang terasa; stan foto; stan kalender meja; stan meja untuk dokumen; stan pensil; stan untuk alat tulis; stapler; stapler [keperluan kantor]; stapler listrik untuk kantor; stapler untuk kertas; staples untuk kantor; staples untuk kertas; steatite [penjahit kapur]; stempel alamat; stempel berdiri; stempel karet; stensil; stensil [alat tulis]; stensil alis; stensil dekorasi cappuccino; stensil dekorasi kopi; stensil dekorasi kue; stensil huruf; stensil kuku; stensil silkscreen; stensil untuk aplikasi kosmetik; stensil untuk dekorasi makanan dan minuman; stensil untuk dekorasi produk pastry; stensil untuk lukisan wajah; stensil untuk merias wajah; stensil wallpaper; stensil yang digunakan dalam produksi papan sirkuit elektronik dan komponen elektronik lainnya; stiker; stiker [alat tulis]; stiker bemper; stiker dan perekat untuk keperluan peralatan tulis atau rumah tangga; stiker dekoratif untuk helm; stiker dekoratif untuk sol sepatu; stiker dinding; stiker dinding anak-anak; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; stiker khusus untuk mobil; stiker mobil; stiker peka tekanan untuk aplikasi kendaraan; stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk kemasan perangkat elektronik; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan; stok rol film plastik untuk kemasan obat-obatan; stok tiket [kertas cetak]; stopmap; straightedges [instrumen gambar]; strip komik [barang cetakan]; strip komik koran [barang cetakan]; strip pengikat [penjilid buku]; sudut perekat untuk foto; sudut untuk pemasangan foto; suplemen majalah untuk surat kabar; surat; surat edaran agama; surat informasi; surat jalan; surat kabar; surat-surat edaran; taah liur kertas; tab alat tulis yang diperkuat; tabel aritmatika; tabel dicetak; tabel menghitung; tabung kardus; tabung karton untuk dokumen; tadah liur berlengan dari kertas; tadah liur kertas; tag cek klaim bagasi kertas; tag hadiah dari kertas; tag karton; tag kertas; tag tas golf dari kertas atau karton; tag termal yang belum dicetak; tag untuk kartu indeks; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tali sandang untuk memegang kartu kunjungan; tanah liat pemodelan polimer; tanda pengenal kertas; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda-tanda kertas; tanda-tanda kertas dicetak menampilkan nomor meja untuk digunakan untuk acara-acara khusus; tanda-tanda kertas iklan; tanda-tanda kertas yang dicetak menampilkan nama untuk digunakan untuk acara khusus; tanda/papan iklan dari karton; tanda/papan iklan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; tanzaku [strip kertas mewah]; tape bag makanan untuk penggunaan freezer; taplak kertas; taplak meja dari kertas; tas belanja dari plastik; tas belanjaan dari kertas atau plastik; tas hadiah dari kertas; tas hadiah kertas untuk anggur; tas jinjing yang terbuat dari kertas; tas lemari es; tas pesta dari kertas atau plastik; tas pesta plastik; tas pesta yang terbuat dari kertas; tas souvenir panji-panji kertas; tas untuk kertas yang digunakan memasak dengan microwave; tatakan gelas dari kertas; tatakan gelas kertas; tatakan gelas kertas atau karton; tatakan gelas terbuat dari karton; tatakan gelas terbuat dari kertas; tatakan karton; tatakan meja; tempat alas kartu; tempat alat tulis di meja; tempat buku cek; tempat cek; tempat dokumen [alat tulis]; tempat dokumen yang dapat diperluas; tempat dokumen yang dapat diperluas [alat tulis]; tempat flip chart; tempat kartu yang diputar; tempat kuas tulis; tempat kulit untuk agenda dan perencana mingguan; tempat paspor; tempat pembawa flip chart; tempat pena; tempat pena dan pensil; tempat pensil; tempat pensil dari kulit; tempat prangko [segel]; tempat sampah [tempat sampah atau kantong sampah]; tempat sertifikat; tempat timah pensil; tempat tinta; tempat untuk instrumen gambar; tempat untuk kompas [instrumen gambar]; tempat untuk pena dan pensil; tempat untuk pita perekat; tempelan holografik; tempelan penanda; tempelan tiga dimensi untuk digunakan pada permukaan apa pun; template gambar; template kurva [instrumen gambar]; template penanda; template penyusunan; tengujosi [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; tesaurus; tiket; tiket penumpang; tiket pergantian; tiket tercetak; timah pensil; tinta gambar; tinta kaligrafi; tinta koreksi [heliografi]; tinta logam untuk digunakan dalam kaligrafi; tinta metalik untuk menulis; tinta penanda yang mengandung biologik untuk digunakan dalam otentikasi objek; tinta stempel; tinta tulis; tinta untuk alat tulis; tinta untuk keperluan alat tulis; tinta untuk pena; tinta untuk pulpen; tinta*; tips untuk pulpen; tissue kertas kering; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; tokoh model [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; tokoh yang terbuat dari kertas; tongkat grafit; tongkat tinta; tongkat tinta [sumi]; tongkat tulis kapur tulis; toppers pensil; torinoko-gami [koran Jepang]; transfer kertas dengan setrika; transfer sensitif tekanan [decalcomanias] untuk aplikasi ke kendaraan; transparan plastik; transparansi [alat tulis]; tulang buatan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; tulisan pegangan; tunggangan gambar terbuat dari karton; tutup pensil; uang kertas; ujung jari karet [keperluan kantor]; ujung pena keropos; ukiran; ukiran foto; undangan cetak; undangan cetak terbuat dari karton; undangan cetak terbuat dari kertas; visual yang dicetak; voucher cetak; voucher hadiah dicetak, tidak dikodekan; voucher hadiah tercetak; wadah bergelombang; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah kertas biodegradable berbasis pulp untuk dibawa pulang makanan; wadah krim dari kertas; wadah makanan; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah pengemasan industri kertas; wadah penyimpanan dari kertas; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah tinta; wadah yang terbuat dari karton; wadah yang terbuat dari kertas; wadah, terbuat dari kertas atau karton, untuk es; waslap terbuat dari kertas; wiper pena===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050913

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:59:07

320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

Kisah Cinta Air & Api

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KISAH CINTA AIR DAN API

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah muda, putih dan hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang

permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-

karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas

Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai

keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan

acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah

raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel,

makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi,

distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya;

hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan

dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi

dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang

tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan

pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio

film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik;

menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket

untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas

teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau

pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui

situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain

dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau

penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil

online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat

musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan

pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender;

publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050918	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:10:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT CIPTA PENEGAS BALI	
	Alamat Pemohon	:	JL. ALAM SUTERA BOULEVARD KAV.6, PAKULONAN, SERPONG UTARA, KOTA TANGERANG SELATAN, BANTEN, Kota Tangerang Selatan, Banten	
740	Nama Kuasa	:	Marhendra Aristanto S.H., MBA.	
	Alamat Kuasa	:	AAMHAS IP CONSULTANT Perkantoran Kindo Square Blok B No. 5 Jalan Duren Tiga Raya No. 101 Jakarta, 12760 Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	OTELLA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau dan Abu	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bar; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kafe-kafe; Layanan menjemput makanan; Layanan perjamuan; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Penyediaan katering; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); akomodasi sementara; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050919	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:11:57	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HANSEN COLLINS	
	Alamat Pemohon	:	GOLF LAKE RESIDENCE, JL. SAN LORENZO 6 NO. 12, KEL. CENGKARENG TIMUR, KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Salim Halim S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Merbabu No. 7A	T Cross

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	T Cross
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	19
510	Uraian Barang/Jasa	:	===BAHAN PELAPIS (BAHAN BANGUNAN); Bagian permukaan, bukan dari logam, untuk bangunan; bahan bangunan dari plastik; bahan bangunan non-logam dalam bentuk lempengan; lapisan untuk lantai===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050920	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:12:08	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Yuli Sundari	
	Alamat Pemohon	:	Mutiara Gedong Residence Jl. Ujung Gedong Rt.001/Rw.012 No.20 B Kp. Gedong, Pasar Rebo Jakarta Timur, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13760	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Yuli Skin Care
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah, Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Gel jerawat (kosmetik); Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Lipstik cair; Losion pelembab (kosmetik); Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker untuk kebersihan daerah kewanitaan; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Sabun kosmetik; Serum Mata (kosmetik); Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Spray wajah (kosmetik); Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Vitamin C serum; Vitamin rambut; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kosmetik; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik penyegar kulit; kosmetik untuk bibir; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; krim after-shave (non-obat); krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; lipstik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; mousses [kosmetik]; pelindung bibir non-obat; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pemoles bibir; pencuci tubuh dan rambut bayi; perekat untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; preparat pelembab [kosmetik]; sabun krim tubuh; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; semprotan deodoran feminin; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; susu almond untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050921	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:14:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	

740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KATA HATI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hijau dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu,

penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi

animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet;

Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan

yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara

olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan

permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui

jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait

peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan

televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang

pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-

jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh

diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan

dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer;

layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung;

mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan

malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan;

menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan

instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk

pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi

musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi

tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion;

penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat

pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah

elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050922
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:16:44
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	GOPAL DAMODARDAS JATIANI
	Alamat Pemohon	:	Agung Tengah XII/10 Blok I/8 RT/RW. 012/016, Kel. Sunter Agung, Kec. Tanjung Priok , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Ryan Hartono S.E., S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket

NIPPON GAS

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	NIPPON GAS
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	17
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adhesive aluminium foil selain untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah-tangga/ medis; Adhesive film selain untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga/ medis; Bahan berserat diresapi dalam lembaran, piring, dan gulungan untuk membuat sol bagian dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki, dan komponen sepatu; Bahan dari karet untuk vulkanisir ban; Bahan isolasi dari plastik; Bahan kain tahan api untuk isolasi; Bahan pengepak [bantalan, isian] dari karet atau plastik; Bahan penyegel, khususnya cairan penyegel untuk pompa vakum; Bahan peredam bunyi/suara dari rock wool bukan untuk keperluan bangunan; Bahan perlindungan permukaan plastik yang dilaminasi dalam sifat plastik termoset yang dilaminasi yang diperkuat dengan bahan berserat untuk pelapisan permukaan kerja yang terbuat dari kayu atau plastik; Bahan polimer berlapis dalam lembaran, pelat dan gulungan untuk digunakan sebagai sol bagian dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki dan komponen sepatu; Bahan polimer yang disinter untuk digunakan sebagai sol dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki dan komponen sepatu; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Bahan-bahan penyekat terbuat dari atas dasar kertas, karton atau selulosa untuk penyediaan penyekatan arus panas untuk bahan-bahan peka temperatur selama perjalanan (transport); Batang dan palang plastik ; Busa Polietilen; Busa berperekat selain untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga/ medis; Busa foam berbahan dasar polyethylene; Busa untuk Kasur; Cincin-O; Damar buatan (produk setengah jadi); Film kopolimer untuk digunakan dalam aplikasi industri dan komersial; Film plastik pelindung untuk badan mobil.; Film plastik untuk kaca arsitektur; Film plastik untuk menghalau infra merah dan ultraviolet; Foil selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; Isolasi Pipa AC (Duct tape lem dan non lem); Isolasi listrik (duct tape); Isolator termal dan akustik untuk semua jenis bangunan; Karet gelang untuk industri; Karet kolor; Karet untuk Pembungkus mesin cetak; Kertas kondensor; Komposisi boiler untuk mencegah radiasi panas; Komposisi plastik untuk mencegah radiasi panas; Lakban aluminium foil; Lapisan film/plastik pengaman untuk mobil; Lapisan penyaring terutama terdiri dari cetakan plastik injeksi; Lapisan penyaring terutama terdiri dari polimer atau plastik; Lapisan plastik bukan untuk pembungkus; Lapisan plastik untuk keperluan pertanian; Lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; Lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; Lapisan tipis (films) nilon selain untuk pembungkus; Lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; Lapisan tipis (films) plastik setengah diolah; Lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; Lapisan tipis (films) poliamida selain untuk

pembungkus; Lapisan tipis (films) poliester selain untuk pembungkus; Lem Silicon Gasket Kendaraan Bermotor; Lembar plastik pvc; Lembaran mulsa plastik untuk keperluan pertanian; Lembaran plastik untuk keperluan pertanian; Marking tape selain untuk alat tulis menulis/ rumah tangga/ medis; Membran untuk atap menggunakan papan, atap, dinding, jalan dan semua jenis aplikasi dalam bangunan dan teknik sipil; Mika lembaran; Oli seal klep; Oli seal shock; PVC tape; Papan (dari plastik); Papan berlaminasi (dari plastik); Papan plastik yang diperkuat dengan fiber; Pelapis anti gores; Pelapis meja; Pelapis plastik; Penghalang anti polusi yang mengambang; Perekat lembaran tipis plastik untuk penggunaan industri dan komersial; Permukaan lapisan penyaring terutama terdiri dari cetakan plastik injeksi; Permukaan lapisan penyaring terutama terdiri dari polimer atau plastik; Pernis pelapis aliran listrik (pelapis untuk motor elektrik); Pita perekat reflektif untuk keperluan industri; Pita dan strip plastik (sebagai bahan); Pita untuk penyekat pada ulir pipa; Plastik anti gores; Plastik pelindung permukaan agar tidak gores (premasking tape); Plastik senyawa daur ulang;; Plastik setengah diolah dalam bentuk film; Plastik setengah diolah dalam bentuk lapisan tipis; Plastik setengah jadi dalam bentuk lembaran, membran, kaset dan pelat untuk kedap air dan isolasi termal dan suara untuk semua jenis bangunan; Produk plastik setengah dikerjakan; Produk plastik setengah diproses untuk manufaktur; Protection tape; Resin poliamida setengah diolah; Resin polimer setengah diolah; Resin sintetis setengah diolah; Resin termoplastik terproses (produk setengah jadi); Sambungan untuk pipa, bukan dari logam; Selang Angin; Selang LPG; Selang PE; Selang PU; Selang PVC; Selang benang; Selang karet untuk ac mobil; Selang kawat; Selang spiral air; Selongsong karet sintetis untuk pipa; Selongsong karet sintetis untuk tabung; Serat plastik bukan untuk penggunaan dalam tekstil; Serat plastik, bukan untuk penggunaan tekstil; Solasi ban untuk kabel listrik; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tutup dari karet (rubber lids and caps) untuk wadah kemasan industri; alat kelengkapan pipa berbentuk mawar bukan dari logam; alat kelengkapan pipa terutama terdiri dari plastik; alat kelengkapan pipa udara tekan, bukan dari logam; alat kelengkapan selang, bukan dari logam; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa fleksibel; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa kaku; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa udara tekan fleksibel; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk saluran udara terkompresi; amplop karet untuk kemasan; asbes; asbes untuk digunakan dalam manufaktur kampas rem; asbes, belum diproses; asbes, mentah; asbes, setengah jadi; bafel akustik untuk keperluan peredam suara; bahan bantalan karet untuk pengiriman kontainer; bahan campuran penyegel untuk sambungan; bahan insulasi bangunan; bahan insulasi busa untuk digunakan dalam bangunan dan konstruksi; bahan isolasi; bahan isolasi akustik; bahan isolasi dari plastik; bahan isolasi fiberglass untuk bangunan; bahan isolasi listrik; bahan isolasi serat kaca untuk digunakan dalam konstruksi; bahan isolasi termal; bahan isolasi untuk bangunan; bahan isolasi untuk pendingin udara; bahan isolasi untuk pesawat terbang; bahan isolasi untuk pipa; bahan isolasi untuk pipa dan tangki bawah tanah; bahan isolasi yang terbuat dari busa polietilen; bahan isolasi yang terbuat dari busa poliuretan; bahan isolasi, lakban, opp packing tape, kertas isolasi, kain isolasi, plastik isolasi, foam tape, double tape (semuanya untuk industri); bahan kampas rem, sebagian diproses; bahan karet untuk vulkanisir ban; bahan kedap suara; bahan kedap suara untuk bangunan; bahan kemasan plastik untuk pengiriman kontainer; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur countertops; bahan mendempul; bahan non-anyaman dalam lembaran, pelat, dan gulungan untuk membuat sol bagian dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki, dan komponen sepatu; bahan non-konduktif untuk menahan panas; bahan padding dari karet; bahan padding dari karet atau plastik; bahan padding dari plastik; bahan padding dari plastik untuk pengiriman kontainer; bahan pengemas karet untuk pengiriman kontainer; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik dengan fungsi bahan pengganjal/bantalan; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik untuk kursi/tempat duduk, kasur, bantal (cushions), bantal lantai Jepang (Japanese floor cushions), bantal (pillows) dan tikar; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik untuk penahan benturan/peredam kejut; bahan pengisi dari karet atau plastik; bahan penguat, bukan dari logam, untuk pipa; bahan penyaringan dari busa setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan film setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan serat gelas; bahan penyegel untuk membuat tahan/anti air; bahan penyegel untuk membuat tahan/anti debu; bahan penyekat lem; bahan peredam bunyi/suara dari rock wool bukan untuk keperluan bangunan; bahan perlindungan permukaan plastik laminasi dalam sifat plastik thermosetting laminasi diperkuat dengan bahan berserat untuk lapisan permukaan laminasi tekanan tinggi; bahan perlindungan permukaan plastik laminasi dalam sifat plastik thermosetting laminasi diperkuat dengan bahan berserat untuk pelapisan ujung tepi, band tepi dan papan pinggir; bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela; bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela gedung bukan dari logam; bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela mobil; bahan-bahan untuk isolasi, isolasi panas dan isolasi suara; balata; bantal penyerap minyak karena mengandung tumpahan minyak; bantalan dari karet penahan benturan / peredam kejut; bantalan penyerap minyak karena mengandung tumpahan minyak; batu tulis asbes; benang asbes, bukan untuk penggunaan tekstil; benang berlapis karet, bukan untuk penggunaan tekstil; benang dan benang karet tertutup, bukan untuk penggunaan tekstil; benang dari bahan plastik, selain untuk penggunaan tekstil; benang elastis, selain untuk penggunaan tekstil; benang karet atau plastik, bukan untuk penggunaan tekstil; benang karet dan benang karet tertutup, bukan untuk penggunaan tekstil; benang karet, selain untuk penggunaan tekstil; benang plastik untuk disolder; benang serat regenerasi, bukan untuk penggunaan tekstil; benang tenun asbes (asbestos yarn); benang tenun dan benang serat kimia (chemical fiber yarn and thread) bukan untuk pemakaian tekstil; benang tenun dan benang serat kimia (chemical fiber yarn and thread), bukan untuk pemakaian tekstil; berhenti karet; bubuk asbes; bulu kempa asbes; bulu kempa isolasi; bumper dok karet; bumper karet untuk bongkar muat dermaga; busa; busa dibentuk untuk kemasan; busa isolasi untuk digunakan dalam bangunan dan konstruksi; busa lembaran poliuretan untuk digunakan sebagai insulasi bangunan; busa lembaran untuk digunakan sebagai insulasi bangunan; busa poliuretan low-density untuk isolasi; busa poliuretan low-density untuk kemasan; butiran karet untuk digunakan sebagai penutup tanah untuk taman bermain; cakram logam penyerap suara; cat isolasi; cetakan ebonit; cincin dari karet; cincin karet untuk digunakan sebagai segel sambungan pipa; cincin kedap air; cincin kedap air untuk pipa ledeng; cincin logam untuk digunakan sebagai segel sambungan pipa; cincin paking; cincin penyegel; cincin sambungan gasket, bukan logam; cincin tutup (washers) dari karet atau serat yang divulkanisasi; cincin yang terbuat dari karet atau karet vulkanisir yang digunakan dalam perangkat mekanis; cincin yang terbuat dari karet yang digunakan dalam perangkat mekanis; cincin yang terbuat dari serat vukanisir yang digunakan dalam perangkat mekanis; damar buatan (produk setengah jadi); dempul dinding; dielektrik [isolator]; ebonit; fiberglass untuk isolasi; filamen akrilonitril butadiena styrene [ABS] semi-dikerjakan untuk digunakan dalam pencetakan 3D; filamen asam polilaktat [PLA] semi-dikerjakan untuk digunakan dalam pencetakan 3D; filamen plastik untuk pencetakan 3D; filamen termoplastik semi-kerja untuk digunakan dalam pencetakan 3D; film PVC dengan perekat untuk membungkus kendaraan komersial untuk keperluan iklan atau promosi lainnya; film anti-dazzle untuk windows [film berwarna]; film anti-silau untuk jendela; film mulsa; film plastik; film plastik berwarna untuk digunakan pada jendela kendaraan; film plastik berwarna untuk digunakan pada windows; film plastik biodegradable untuk keperluan pertanian; film plastik dengan fungsi optik untuk pelat polarisasi (polarizing plates) atau panel sentuh; film plastik laminasi untuk digunakan pada jendela kendaraan; film plastik

laminasi untuk digunakan pada windows; film plastik reflektif untuk digunakan pada jendela kendaraan; film plastik reflektif untuk digunakan pada windows; film plastik setengah jadi dari bahan penyaringan/filtrasi.; film plastik untuk digunakan dalam kertas laminasi; film plastik untuk keperluan pengemasan, bantalan atau isian; film plastik untuk label pada botol PET; film plastik, selain untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik, selain untuk pengemasan; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur sirkuit elektronik; film poliuretan untuk digunakan dalam menyegel dan mengisolasi bangunan; film poliuretan untuk digunakan sebagai insulasi bangunan; film poliuretan untuk digunakan sebagai penghalang kelembaban; film poliuretan, selain untuk pembungkus; film polypropylene, selain untuk pembungkus; film selulosa asetat digunakan sebagai bahan kemasan; film selulosa asetat, selain untuk pembungkus; film vinil uretan yang menutupi bagian luar mobil; flensa dari plastik; foil logam untuk insulasi; foil logam untuk insulasi bangunan; foil logam untuk isolasi; ganjalan pintu dari karet; gasket; gasket berbentuk spiral, bukan logam; gasket dari logam; gasket pelindung interferensi elektromagnetik; gasket, bukan dari logam; getah perca; getah perca, belum diproses; getah perca, mentah; getah perca, setengah dikerjakan; getah, mentah; getah, mentah atau setengah dikerjakan; getah, setengah dikerjakan; getah, tidak diproses; hambatan uap berlapis; isolasi bahan tahan api; isolasi busa dalam bentuk balok; isolasi membran kedap air; isolasi plester; isolator; isolator listrik; isolator listrik terbuat dari bahan keramik; isolator listrik terbuat dari karet; isolator listrik terbuat dari mika; isolator untuk kabel; isolator untuk rel kereta api; isolator untuk sumber listrik; jaket isolasi untuk pipa; jaket isolasi untuk pipa industri; jaring asbes (asbestos nets); jembatan kabel karet untuk melindungi kabel; kaca busa untuk bangunan; kaca busa untuk digunakan sebagai bahan isolasi; kaca busa untuk digunakan sebagai bahan isolasi untuk bangunan; kain asbes; kain fiberglass untuk insulasi bangunan; kain fiberglass untuk isolasi; kain isolasi; kantong karet untuk kemasan; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan industri; karet Isobutilena Isoprena; karet Isobutilena Isoprena terhalogenasi; karet akrilik; karet alam; karet alam dengan grade SIR (Standard Indonesian Rubber) 10; karet busa; karet busa sel tertutup untuk meredam suara; karet cair; karet etilena propilena; karet isolator getaran; karet lateks untuk digunakan dalam manufaktur; karet mentah; karet nitril; karet polisulfida; karet remah untuk kendaraan bermotor; karet silikon; karet sintetis; karet sintetis tidak diawetkan untuk digunakan dalam manufaktur; karet sintetis untuk digunakan dalam manufaktur; karet stirena-butadiena; karet terklorinasi; karet untuk digunakan dalam manufaktur; karet yang belum diproses dan setengah diproses, getah perca, getah, asbes, mika, dan pengganti semua bahan ini; karet yang diperbaiki ulang; karet, mentah; karet, mentah atau setengah dikerjakan; karet, setengah dikerjakan; karet, tidak diproses; katup karet; katup karet atau serat vulkanisir, selain bagian dari mesin; katup karet india atau serat vulkanisir; katup serat vulkanisir; kecapi; kemasan tahan air; kenop jendela dari karet; keping karet untuk digunakan sebagai penutup tanah untuk taman bermain; kertas asbes; kertas isolasi; kertas kondensor (condenser paper); kertas untuk kapasitor listrik; klak klep karet; komposisi bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran pada sistem pendingin mobil; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran pada sistem power steering mobil; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran pada sistem rem mobil; komposisi untuk mencegah radiasi panas; konektor, bukan dari logam, untuk pipa; kopling pipa dan sambungan pipa dari polietilen; kopling, bukan dari logam, untuk pipa fleksibel; kopling, bukan dari logam, untuk pipa kaku; kopling, bukan dari logam, untuk selang api; lakban; lakban selain untuk keperluan alat tulis menulis/ rumah tangga/ medis; lakban untuk pengepakan; lakban untuk perekat selang pendingin udara; lapisan kopling; lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; lapisan tipis (films) nilon selain untuk pembungkus; lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; lapisan tipis (films) plastik untuk keperluan industri sebagai bahan pelindung; lapisan tipis (films) poliamida selain untuk pembungkus; lapisan tipis (films) poliester selain untuk pembungkus; lapjsan tipis (films) plastik setengah diolah; larutan karet; lateks [karet]; lateks [karet] untuk keperluan industri; lembar asbes; lembar viscose untuk keperluan pengepakan, bantalan atau isian; lembar viscose, selain untuk pembungkus; lembaran akrilik untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran grafit untuk isolasi; lembaran karet untuk keperluan pengepakan; lembaran karet untuk tujuan isolasi; lembaran karet untuk tujuan penyegelan; lembaran perekat plastik bening untuk menghilangkan dan melaminasi label pada botol; lembaran plastik; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam pembuatan grafik iklan, papan tanda/sign, label, dan dekorasi; lembaran plastik berperekat untuk digunakan di pabrik; lembaran plastik dengan sambungan khusus; lembaran plastik untuk digunakan sebagai membran untuk keperluan kedap air; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; lembaran resin akrilik untuk digunakan dalam manufaktur kaca laminasi; lembaran resin sintetis; lembaran resin sintetis konduktif; lembaran selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; lembaran tipis plastik dengan perekat untuk digunakan dalam pembuatan label dan papan nama yang tahan lama; mendukung pipa terisolasi, bukan dari logam; menyegel gasket dari logam; mika, belum diproses; mika, mentah; mika, mentah atau sebagian diproses; mika, setengah dikerjakan; minyak isolasi; minyak isolasi untuk transformator; packing; paking asbes; paking sambungan; panel logam penyerap suara; papan asbes; papan asbes asbes; patung karet; patung-patung yang terbuat dari karet; pelat logam penyerap suara; pelet polystyrene diekstrusi; pelet polystyrene diekstrusi untuk kemasan; pengepakan asbes untuk katup; pengepakan asbes untuk piston; pengepakan busa dalam bentuk lembaran; pengepakan grafit untuk gasket; pengepakan grafit untuk katup; pengepakan grafit untuk pompa; pengepakan, penghentian dan bahan isolasi; pengisi pengisi ekspansi untuk perkerasan; pengisi sendi ekspansi; pengisi untuk sambungan panel dan lapisan industri yang terbuat dari senyawa dari mineral non-logam untuk isolasi panel eternit; penopang busa untuk rangkaian bunga [produk setengah jadi]; penutup asbes; penutup isolasi untuk mesin industri; penutup kulit untuk insulasi suara; penutup sambungan isolasi untuk kabel listrik; penyegel perekat untuk penggunaan umum; penyekat sambungan pipa; penyumbat karet; perekat lapisan karpet; pernis isolasi; pintal serat poliester, selain untuk penggunaan tekstil; pipa fleksibel, bukan dari logam; pipa fleksibel, tabung dan selang, bukan dari logam; pipa gasket; pipa plastik fleksibel untuk keperluan pipa ledeng; pipa plastik fleksibel untuk membawa gas alam; pipa selang kanvas; pita (ban) isolasi; pita elastomer perekat untuk penempatan ke perangkat elektronik untuk mencegah tergelincir; pita isolasi; pita isolasi listrik fiberglass; pita kamuflase yang digunakan dalam berburu; pita kemasan berperekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita kemasan perekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita listrik; pita penyambungan foto; pita perekat (seal tape); pita perekat elastomer untuk penempatan ke sepeda motor, kendaraan segala medan, dan sepeda untuk mencegah pengendara tergelincir; pita perekat untuk keperluan industri; pita perekat untuk penggunaan industri dan komersial; pita perekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita perekat-diri, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita sambungan drywall; pita sambungan pipa; pita segel yang terbuat dari karet; pita segel yang terbuat dari plastik; plastik dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur; plastik dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur lebih lanjut; plastik dan resin dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk balok untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk batang untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk batangan untuk

digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk tabung untuk digunakan dalam manufaktur; plastik setengah diolah dalam bentuk lapisan tipis; plastik yang setengah diolah dan zat-zat plastik; plester anti selip untuk roda ban; polimer elastomer dalam bentuk balok untuk digunakan dalam manufaktur; polimer elastomer dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; polypropylene foil, selain untuk pembungkus; produk plastik setengah dikerjakan (plastic semi-worked products); produk polytetrafluoroethylene yang dicetak setengah jadi; rekaman gaffer; resin akrilik, setengah diproses; resin buatan dalam bentuk balok untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk batang untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk batangan untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk tabung untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur; resin buatan dalam bentuk yang diekstrusi untuk keperluan industri umum; resin buatan, setengah jadi; resin elastomer termoplastik dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur; resin polimer termoplastik semi-diproses untuk digunakan dalam manufaktur; resin polimer termoplastik semi-diproses untuk digunakan dalam manufaktur kateter balon; resin setengah diproses; resin sintetis termoplastik, semi-diproses; resin sintetis, setengah diproses; resin termoplastik yang diperkuat dengan serat alami [produk setengah jadi]; revetment kedap air untuk perlindungan fondasi; rock wool (serat mineral ringan yang terbuat dari bahan dasar bebatuan, yang dirancang sebagai bahan peredam suara, isolasi

erhadap panas, dan dapat juga digunakan sebagai media tanam hidroponik); saluran plastik fleksibel untuk digunakan dengan mesin pengeluaran minuman; saluran plastik fleksibel untuk keperluan pipa ledeng; sambungan dan sambungan pipa, bukan dari logam; sambungan ekspansi yang terbuat dari bahan material asbestos, silikon cloth yang berfungsi untuk saluran pipa dan perpipaan; sambungan ekspansi yang terbuat dari karet; sambungan fleksibel (bukan dari logam); sambungan pipa dari karet; sambungan pipa ekspansi dari kain atau serat; sambungan pipa, bukan dari logam; sambungan silinder; sambungan, bukan dari logam, untuk pipa; sambungan, bukan dari logam, untuk pipa fleksibel; sarung pipa, bukan dari logam; sarung tangan isolasi; sealant digunakan untuk kendaraan bermotor; sealing strip terbuat dari karet sintetis; segel berikat; segel dinamis; segel enkapsulasi non-logam; segel karet untuk toples; segel komposit; segel logam untuk mencegah kebocoran cairan; segel logam untuk mencegah kebocoran gas; segel logam untuk pipa; segel minyak non-logam; segel non-logam [selain perangko]; segel non-logam berbentuk V; segel non-logam untuk akumulator piston hidrolik; segel non-logam untuk digunakan dalam bejana bertekanan enamel; segel non-logam untuk digunakan dalam bejana tekan berlapis kaca; segel non-logam untuk kabel; segel non-logam untuk kompor bertekanan; segel non-logam untuk mencegah kebocoran cairan; segel non-logam untuk mencegah kebocoran gas; segel non-logam untuk peredam kejut; segel non-logam untuk pipa; segel non-logam untuk pipa gas; segel non-logam untuk rakitan manhole; segel non-logam untuk saluran; segel non-logam untuk sambungan; segel non-logam untuk suspensi pneumatik; segel piston non-logam; segel statis; segel untuk koneksi pipa; selang bahan bakar minyak, bukan dari logam; selang bahan tekstil; selang hidrolik dari karet; selang hidrolik plastik; selang industri dari plastik; selang irigasi; selang karet industri; selang karet untuk digunakan dengan peralatan pengelasan; selang karet untuk keperluan pertanian; selang karet untuk pendingin udara; selang kompresor udara; selang lentur untuk membawa cairan; selang lentur, bukan dari logam; selang penghubung untuk injektor bahan bakar kendaraan; selang penghubung untuk radiator kendaraan; selang penyiraman; selang plastik fleksibel untuk digunakan dengan sistem ventilasi; selang plastik untuk keperluan pertanian; selang plastik untuk kolam renang; selang plastik untuk pendingin udara; selang plastik untuk penggunaan pipa; selang taman; selang terbuat dari karet; selang terbuat dari plastik; selang udara untuk alat pneumatik; selang udara, bukan dari logam; selang, bukan dari logam, untuk keperluan pertanian; selang, bukan dari logam, untuk penggunaan laut komersial; selimut isolasi untuk pemanas air panas; selimut peredam suara; selongsong karet untuk melindungi bagian-bagian mesin; selotip untuk keperluan industri; selubung isolasi untuk mesin; selubung isolasi untuk pemanas air; selubung isolasi untuk saluran listrik; selubung pipa, bukan dari logam; selulosa asetat, setengah diproses; senyawa mendempul; senyawa penyegel; senyawa penyegelan, sealant dan gala, senyawa penyambung eternit, senyawa sealant untuk sambungan dan material penyamarataan, penyegelan dan bahan isolasi untuk keperluan bangunan, bahan isolasi termal; senyawa perekat penyekat; senyawa sambungan pipa; senyawa termoplastik dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur; serat aramid untuk digunakan dalam manufaktur kabel lift; serat aramid, bukan untuk penggunaan tekstil; serat asbes; serat bambu untuk isolasi; serat kaca untuk digunakan dalam manufaktur bahan insulasi bangunan; serat karbon, selain untuk penggunaan tekstil; serat kimia bukan untuk pemakaian tekstil; serat kimia, bukan untuk penggunaan tekstil; serat nilon bukan untuk penggunaan tekstil untuk kegunaan industri; serat plastik bukan untuk penggunaan tekstil untuk kegunaan industri; serat plastik untuk digunakan dalam manufaktur tali ban; serat plastik, selain untuk penggunaan tekstil; serat poliester, selain untuk penggunaan tekstil; serat sintetis bukan untuk digunakan dalam tekstil; serat tahan api; serat vulkanisir; serat vulkanisir untuk digunakan dalam manufaktur bahan insulasi bangunan; serat vulkanisir untuk digunakan dalam manufaktur bahan isolasi listrik; serbuk/bubuk ashes; siku, bukan dari logam, untuk pipa; siku, bukan dari logam, untuk pipa kaku; sistem power steering bocor; strip penyegelan non-logam; struktur logam isolasi suara; struktur penyerap suara dari logam untuk bangunan; sumbat botol karet; sumbat karet; sumbat karet untuk bak cuci; sumbat karet untuk mandi; sumbat karet untuk wadah kemasan industri; tabung fleksibel, bukan dari logam; tabung karet fleksibel; tabung plastik fleksibel; tali (cords) dan tali senar (strings) asbes (asbestos cords and strings); tali dari karet; tali karet; tali sepatu (laces) dari karet; tali sepatu karet; tas [amplop, kantong] dari karet, untuk kemasan; tempelan bak mandi anti slip dari karet yang dilengkapi perekat; tempelan bak mandi perekat yang terbuat dari karet; terak wol [isolator]; terpal plastik digunakan dalam industri konstruksi sebagai penghalang uap; terpal plastik untuk keperluan pertanian; terpal plastik untuk mencegah pertumbuhan gulma; tikar mulsa terbuat dari bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam menekan gulma; tikar mulsa terbuat dari karet daur ulang untuk mencegah pertumbuhan gulma; tirai api asbes; tirai pengaman asbes; tutup dari karet (rubber lids and caps) untuk wadah kemasan industri; vinil kendaraan membungkus; vinil pembungkus untuk eksterior kendaraan; wadah kemasan industri dari karet; wadah pengemasan industri dari karet; wol kaca untuk insulasi bangunan; wol kaca untuk isolasi; wol kapas untuk pengemasan [penyekat]; wol mineral [isolator]; wol mineral untuk digunakan dalam manufaktur media filter; wol mineral untuk insulasi bangunan; wol terak untuk insulasi bangunan; zat plastik setengah jadi dengan fungsi bahan pengganjal/bantalan; zat plastik setengah jadi untuk bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan untuk kursi/tempat duduk, kasur, bantal (cushions), bantal lantai Jepang (Japanese floor cushions), bantal (pillows) dan tikar; zat plastik setengah jadi untuk bantalan penahan benturan/peredam kejut, selain untuk pembungkus; zat plastik, setengah jadi; zat untuk isolasi bangunan terhadap kelembaban===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050926
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:26:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

FicTic

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	FicTic
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Buku atau kertas pelajaran; Dokumen yang dicetak; Kertas catatan; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; bahan ajar [kecuali alat]; bahan pengajaran dan pengajaran; bahan-bahan menggambar; barang cetakan; bingkai susun [cetakan]; buku catatan; buku pendidikan interaktif anak-anak; foto-foto; kartu trivia [bahan ajar]; kertas kraft; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; materi pendidikan tercetak; mencetak dalam sifat gambar; pena untuk menandai [alat tulis]; penanda buku; penghancur kertas; pensil; perlengkapan sekolah [alat tulis]; portofolio dokumen [alat tulis]; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; tatakan meja; tempat dokumen [alat tulis]; tempat untuk pena dan pensil; tinta*===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050927
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:29:08
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10270
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

Kampung Damai

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KAMPUNG DAMAI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, merah hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan

seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar;

Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa

permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game

komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual

online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi

elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-

grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk

selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan

[nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang

berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan

informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan

mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub

malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan

karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang

pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan;

mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-

anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak

dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui

layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi

kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik,

hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan

mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan

permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman

suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan

video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050928

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:30:31

320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : SUGIRI, Ir.
Alamat Pemohon : Jl. Gajah Mada No. 20-M, Kel. Sei Sikambing D, Kec. Medan Petisah, Medan 20119., Kota Medan, Sumatera Utara, 20119
740 Nama Kuasa : Rita Wihardja S.H.
Alamat Kuasa : HARMONY PATENT, Apartemen Istana Harmoni Lantai Dasar 1J, Jl. Suryopranoto No. 2, Jakarta 10130



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Makan Ku
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, merah, kuning dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Produk daging vegetarian dan vegan; bahan makanan siap saji yang terutama terbuat dari daging, ikan, unggas, hewan buruan atau sayuran, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; makanan beku terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan kemasan yang terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; masakan matang yang terbuat dari daging sapi, ikan, ayam yang dimasak, dikeringkan, dibekukan, diawetkan; produk makanan daging yang diawetkan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050929
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:33:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Lemon Inc.
Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

FicTic

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : FicTic
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan akses ke peranti lunak aplikasi yang digunakan pada telepon mobile dan perangkat mobile lain; Jasa telekomunikasi untuk pendistribusian data; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan pengiriman pesan; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi video; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa telekomunikasi; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; komunikasi melalui jaringan pribadi virtual [VPN]; layanan akses telekomunikasi; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer serta aplikasi; layanan pesan singkat [SMS]; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan videophone; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses pengguna ke mesin pencari; menyediakan jasa komunikasi online; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan penggunaan sementara dari aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh

untuk jejaring sosial, menciptakan komunitas virtual, dan transmisi konten digital; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; pengiriman gambar dan foto secara elektronik melalui jaringan komputer global; penyedia akses ke aplikasi; siaran program televisi; siaran televisi; siaran video; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; transfer data melalui layanan online; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi data dan layanan telekomunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi informasi; transmisi informasi melalui Internet; transmisi teks; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050931
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:35:05
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	IRAMA LEBARAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet

permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan,

memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua

usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan

bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan

kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition,

Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola

basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan

televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan

sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar

secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa

informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh;

layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan

kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan

perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar

dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan

menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas

hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan

kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan

kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi;

pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik;

penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio,

akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan

rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat;

proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050934	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:40:24	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta,	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GURUKU SELEB
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, kuning dan oranye
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan

penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar,

konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan

melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat

produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain;

Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan

informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan

Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak,

peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan

keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar;

instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan,

perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online;

jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh

melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan

pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan

budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan

snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan

kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang

pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak

dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi

lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis;

pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar,

konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing

untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan

materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku,

naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050935
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:51:42
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta,
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GEMBOK SI MBOK
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, putih, hitam dan silver
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam

bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan

kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa

hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan;

Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan

menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan

menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf,

olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online;

Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan

dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang

fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia,

konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club

berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru;

layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan;

layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang

berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan;

mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan

rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan

atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global,

infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan;

organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan

kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak;

penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan

suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan

majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang

menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050937
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:56:16
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	VIDIO MUSIC CORNER
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru tua, oranye, putih dan oranye muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya

540 Etiket

yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan

konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi

hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan;

Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras

dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang

tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan

dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing;

Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi

dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi

berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan

program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas

virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan

perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang

berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan

pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur

dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan;

mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan

komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk

anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik

konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa;

pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan

olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak;

penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video;

penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan

pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website;

publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050939

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:57:13

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : HANSEN COLLINS

Alamat Pemohon : GOLF LAKE RESIDENCE, JL. SAN LORENZO 6 NO. 12, KEL. CENGKARENG TIMUR, KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Salim Halim S.H.

Alamat Kuasa : Jalan Merbabu No. 7A

Circle Cross

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Circle Cross

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 19

510 Uraian Barang/Jasa : ===BAHAN PELAPIS (BAHAN BANGUNAN); Bagian permukaan, bukan dari logam, untuk bangunan; bahan bangunan dari plastik; bahan bangunan non-logam dalam bentuk lempengan; lapisan untuk lantai===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050942

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 17:02:00

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. SANLEX MALINDO

Alamat Pemohon : GD. SARINAH LT. 12, JL. MH. THAMRIN 11 RT. 008 RW. 004, GONDANGDIA, MENTENG, JAKARTA PUSAT, DKI JAKARTA, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Salim Halim S.H.

Alamat Kuasa : Jalan Merbabu No. 7A

KANCIL SAWIT

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : KANCIL SAWIT

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 1

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan kimia pertanian seperti pupuk dan nutrisi untuk tanaman; Bahan kimia untuk digunakan dalam industri, manufaktur, pertanian, hortikultura dan perhutanan, termasuk bahan kimia untuk mengolah limbah cair, memurnikan air, memroses mineral, dan untuk digunakan dalam konstruksi jalan dan trek; Bahan kimia untuk digunakan dalam industri, pertanian, hortikultura dan perhutanan; Bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian, hortikultura, dan kehutanan, terutama sediaan-sediaan penguat tanaman; Bahan kimia yang digunakan dalam industri dan ilmu pengetahuan termasuk dirgantara (aerospace), pertanian, otomotif & truk, batu bata & ubin, semen, konstruksi, tempat pembakaran (tanur) kering, makanan & minuman, pengeboran ladang minyak, kelautan, militer, penggilingan (mills), pertambangan, produksi ladang minyak, petrokimia, injeksi plastik, pulp & kertas, rel, kilang, residensial, baja, gula, utilitas/pembangkit listrik, pemeliharaan katup, pengolahan air limbah dan sumur air; Bahan kimia yang digunakan dalam industri, sains dan fotografi, serta pertanian, hortikultura dan kehutanan; Batu kapur untuk pertanian; Gen benih untuk keperluan pertanian; Hasil-hasil kimia digunakan untuk pertanian, kehutanan, perkebunan buah-buahan, perkebunan bunga-bunga, pada khususnya pupuk-pupuk daun-daunan, pupuk-pupuk akar tanaman, bahan-bahan stimulasi bio, sediaan-sediaan untuk memperbaiki (korektor) tanah dan/atau air, sediaan-sediaan untuk meningkatkan kesehatan tanaman, termasuk atas dasar bahan-bahan mentah organik; Komponen biologis untuk keperluan industri, ilmu pengetahuan dan fotografi, serta dalam pertanian, hortikultura dan kehutanan; Komponen biologis untuk keperluan pertanian, hortikultura dan kehutanan; Pelapis Pupuk Untuk tanaman; Perekat untuk digunakan dalam industri, pupuk; Produk kimia untuk industri, pertanian, hortikultura, kehutanan dan pengawetan makanan, pupuk tanah, pupuk, sediaan untuk menstilmulir dan mengatur pertumbuhan tanaman; Produk turunan batu kapur

untuk pertanian, termasuk batu kapur yang dilumatkan, kapur, kapur terhidrasi, bubuk kiln, kapur penyaring dan tailing terhidrasi; Pupuk Kompos; Pupuk dan sediaan pupuk, termasuk pupuk untuk disebarkan melalui udara, pupuk cair, pengaya mulsa, pakan kebun, pupuk tanah, pupuk anorganik dan pupuk tanah; Pupuk hidroponik; Pupuk organik hayati cair; Pupuk untuk keperluan pertanian; Pupuk untuk perkebunan, pertanian dan holtikultura; Pupuk untuk tanah; Sediaan-sediaan biologis untuk digunakan pada pertanian dan hortikultura, termasuk perawatan benih; Senyawa kelat (digunakan untuk menghilangkan logam beracun pada pupuk); Suplemen pupuk; Thomas phosphate [pupuk]; Zat kimia untuk pertanian; aditif kimia untuk pupuk; adjuvan tanah (substansi kimia) untuk digunakan dalam pertanian; bahan kimia perintis untuk digunakan dalam pembuatan bahan kimia pertanian; bahan kimia pertanian, kecuali fungisida, herbisida, insektisida, dan parasitisida; bahan kimia untuk digunakan dalam industri, sains dan fotografi, serta pertanian, hortikultura dan kehutanan; bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian, hortikultura dan kehutanan; bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian, hortikultura dan kehutanan, kecuali fungisida, herbisida, insektisida dan parasitisida; batu kapur bubuk untuk keperluan pertanian; batu kapur granula untuk keperluan pertanian; bekatul [pupuk]; bubuk darah [pupuk]; campuran bahan-bahan kimia dan bahan-bahan alami digunakan untuk pupuk pertanian; campuran karbon hitam untuk keperluan industri atau pertanian; campuran kimia untuk tanah untuk keperluan pertanian; cetakan daun [pupuk]; digestat organik (pupuk); fosfat [pupuk]; gambut [pupuk]; garam [pupuk]; gen benih untuk produksi pertanian; gipsum untuk digunakan sebagai pupuk; kalsium sianamida [pupuk]; kapur nitrogen pupuk kandang; kapur pertanian; karboksimetil selulosa digunakan sebagai zat penahan air dalam pembuatan bahan kimia pertanian; kompos [pupuk]; kompos, pupuk kandang, pupuk; kotoran hewan (untuk pupuk); pakan kebun [pupuk]; pendingin tanah untuk keperluan pertanian; pengatur pertumbuhan tanaman untuk keperluan pertanian; pupuk; pupuk alami; pupuk amonium klorida; pupuk amonium nitrat; pupuk amonium sulfat; pupuk anorganik; pupuk bebas klorin; pupuk cair; pupuk campuran; pupuk dari kotoran burung; pupuk fosfat; pupuk fosfat menyatu; pupuk hayati; pupuk hayati non-kimia; pupuk kalium; pupuk kalium klorida; pupuk kalium sulfat; pupuk kalium terkalsinasi; pupuk kalsium silikat; pupuk kalsium superfosfat; pupuk kandang; pupuk kimia; pupuk kompleks; pupuk laut; pupuk majemuk; pupuk majemuk yang dikonversi secara kimia; pupuk mangan; pupuk mineral; pupuk multi-nutrisi; pupuk natrium nitrat; pupuk nitrogen; pupuk organik; pupuk organik cair (biokultur tanah, biokultur daun, antigen); pupuk rumput; pupuk serbuk gergaji; pupuk sintetis untuk keperluan pertanian; pupuk superfosfat; pupuk superfosfat ganda; pupuk superfosfat ganda atau tripel; pupuk superfosfat yang tergabung; pupuk tanaman terbuat dari tepung ikan; pupuk tepung tulang; pupuk untuk hidroponik; pupuk untuk keperluan rumah tangga; pupuk untuk penggunaan pertanian; pupuk untuk penyubur tanaman budidaya pertanian; pupuk untuk pot tanah; pupuk untuk tanah; pupuk untuk tanah dan pot tanah; pupuk untuk tanaman rumah tangga; pupuk urea; rabuk (pupuk) alam; rumput laut [pupuk]; rumput laut untuk digunakan sebagai pupuk; sediaan pupuk; sediaan stimulan bio biologis untuk pertanian, dan pengatur pertumbuhan tanaman; substrat untuk tumbuh bebas tanah [pertanian]; superphosphate [pupuk]; tepung tulang [pupuk]; terak [pupuk]; triple superfosfat (pupuk); zat antara kimia untuk digunakan dalam pembuatan bahan kimia pertanian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050944	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:05:54	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Darya-Varia Laboratoria Tbk	
	Alamat Pemohon	:	South Quarter Tower C Lantai 18-19, Jl. R.A. Kartini Kav. 8, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12430	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		GLIVAR
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	GLIVAR	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan-sediaan farmasi===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050946	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:07:02	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	FicTic
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	FicTic	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bantuan dalam pengelolaan kegiatan bisnis; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer;	

Layanan promosi dan publisitas; Manajemen data; Menyediakan layanan iklan dan jasa reklame; Pengaturan dan pengoperasian materi iklan pada jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; Penyajian barang di media komunikasi untuk tujuan ritel; Penyebaran bahan untuk iklan; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Saran manajemen pemasaran; beriklan melalui semua sarana komunikasi publik; iklan bayar per klik; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan secara online dan mempromosikan barang dan jasa pihak lain melalui internet; jasa agen periklanan; jasa informasi, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; konsultasi manajemen personalia; layanan agen informasi komersial; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan pemasaran online; layanan pemasaran promosi menggunakan media audiovisual; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan pengembangan iklan dan kampanye promosi untuk bisnis; layanan periklanan dan manajemen penjualan; memberikan informasi mengenai penjualan komersial dari perangkat lunak komputer; memberikan saran di bidang manajemen bisnis dan pemasaran; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; menyediakan dan menyewakan ruang iklan di internet; menyediakan fasilitas online untuk live streaming video dari acara-acara promosi; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; optimisasi mesin pencari untuk promosi penjualan; pemasaran dalam rangka penerbitan perangkat lunak; penyediaan informasi bisnis melalui situs web; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; promosi penjualan untuk pihak lain; saran dan informasi bisnis; sponsor promosi acara hiburan sosial===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050947
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:07:50
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	DR. RISTA ARIANTI
	Alamat Pemohon	:	Jl. MT Haryono No.93 RT 005 RW 020 Kel/Desa Donan Kec. Cilacap Tengah, Kabupaten Cilacap, Jawa Tengah, 53222
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HR dan Lukisan
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Balsem kecantikan; Bedak padat untuk wajah; Deodorant stick; Gel alis; Gel jerawat (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Krim pelembab; Krim wajah (kosmetik); Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti-penuaan; Losion dan serum; Losion mandi berendam; Losion pelindung sinar UV; Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pijat wajah; Losion untuk tangan dan tubuh; Losion untuk wajah; Odol; Pemerah bibir; Pemerah kuku; Pewarna dan cat rambut; Produk perawatan kecantikan; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sediaan dan bahan untuk keperluan mencuci; Sediaan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan perawatan pribadi; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Sediaan pewarna kuku; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan tata rias wajah; Sediaan untuk mandi dan mandi; Sediaan untuk membersihkan kulit (tidak mengandung obat); Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum jerawat; Serum leher (kosmetik); bedak mandi; bedak tabur; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; celak mata; dasar bedak untuk kulit; deodoran; deodoran roll-on; gel kecantikan; gel kosmetik; gel kuku; gel mandi; gel mata; gel pemutihan gigi; gel penata alis; gel pra-cukur; gel rambut; gel untuk dipakai setelah bercukur; gel untuk tubuh; gel untuk wajah; gel-gel perawatan kulit; kapas kecantikan; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kosmetik; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim bibir; krim cukur; krim dasar bedak; krim foundation; krim kecantikan; krim kosmetik; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kuku; krim kulit; krim malam; krim mandi; krim mata; krim pembersih kulit; krim pengurang bintik penuaan; krim perawatan rambut; krim rambut; krim siang; krim tangan; krim tubuh; kutek kuku; lipstik; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion kosmetik; losion sebelum dan sesudah bercukur; losion setelah bercukur; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; lotion kecantikan; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up bedak; masker kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); minyak wangi; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; pemerah pipi; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; perekat untuk keperluan kosmetik; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion

untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan untuk mencuci tangan; sediaan berjemur; sediaan berjemur dan sediaan perlindungan dari matahari; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pemutih gigi; sediaan pengharum ruangan; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan tabir surya; sediaan tata rias; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan gigi; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan, termasuk krim, gel, dan mouse, untuk digunakan sebelum, selama dan setelah bercukur; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; sediaan-sediaan aroma wangi ruangan; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum rambut; serum wajah; susu kecantikan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050948
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:07:51
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SENYUMAN RIANG
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Abu-abu, merah muda, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam

permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di

berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi

majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar

(hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai
penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan

bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk

tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara,

termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam

bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan

audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program

televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk

berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan

guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling;

layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak

disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan

permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan

menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online,

tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan

kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan

karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh;

organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter

berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan

kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan

publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara

promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi

rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050949
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:09:18
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	DR. PONIJAN
	Alamat Pemohon	:	Apartemen Mediterania Garden Residences 1, Jl. Tanjung Duren Raya 1, Unit B 29 E/E, Jakarta Barat , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11470
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan

540 Etiket

	Nama Merek	:	PROFESSIONAL COMMUNICATOR + Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, KUNING EMAS DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur kursus pelatihan; mengatur seminar pelatihan; pelatihan bahasa; penyebaran materi pendidikan; persiapan kursus dan ujian pendidikan; produksi materi pendidikan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050954	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:17:36	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Darya-Varia Laboratoria Tbk	
	Alamat Pemohon	:	South Quarter Tower C Lantai 18-19, Jl. R.A. Kartini Kav. 8, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12430	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	Natur - E White Trubright
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	biru tua, biru muda, putih, hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050957	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:28:21	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SENANDUNG KEMENANGAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru tua, biru muda dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan

seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik;

Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui

perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak

ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras,

peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan

permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon

seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan

pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi

make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi

global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan;

jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon

dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub

kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan

kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan

informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi

bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang

untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait

dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program

televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim

panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga,

seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak;

pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet;

penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena

olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan

komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050958
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:29:47
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. ANTAR NASIONAL SEJAHTERA
	Alamat Pemohon	:	JL. ROSE GARDEN 1 NO. 52, RT. 002/RW. 017, KEL. JAKASETIA, KEC. BEKASI SELATAN, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17147
740	Nama Kuasa	:	Adnan Hardie S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	ANS LOGISTIK
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, kuning, dan coklat muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	39
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Informasi Logistik Transportasi melalui Jaringan Komunikasi Komputer; Logistik rantai pasokan global dan jasa-jasa logistik balik, yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; jasa logistik yang terdiri dari pengangkutan dan pergudangan barang; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan dan pengangkutan barang; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang; jasa logistik yang terdiri dari transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; jasa transportasi dan penyimpanan yang berkaitan dengan logistik penyimpanan, logistik distribusi, dan pengembalian logistik; layanan pemenuhan dan logistik pihak ketiga; logistik barang, yaitu, logistik rantai pasokan dan logistik terbalik , yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, atau truk; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik , yaitu, mengoordinasikan dan melakukan penyimpanan, transportasi dan pengiriman barang, kargo, dan pengangkutan lainnya untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, truk, atau sarana serupa; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik yang terdiri dari penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang; logistik transportasi; penyediaan rantai logistik dan jasa pengembalian bahan logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050960
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:31:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	CHANG JIN YOUNG
	Alamat Pemohon	:	APT. BOTANICA TOWER II NO. 32 BH, RT. 007/RW. 003, KEL. GROGOL SELATAN, KEC. KEBAYORAN LAMA, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12220
740	Nama Kuasa	:	Adnan Hardie S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LAPOL
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aplikasi ponsel===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050961
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:40:47
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. CENTRANUSA INTI PRIMA INDUSTRY
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kalianak Barat 51 - W, Surabaya , Kota Surabaya, Jawa Timur, 60182
740	Nama Kuasa	:	Emmy Hartati Hardjo S.Si
	Alamat Kuasa	:	Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CIPI + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, biru, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	1
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kimia pertanian seperti pupuk dan nutrisi untuk tanaman; Bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian,

540 Etiket

hortikultura, dan kehutanan, terutama sediaan-sediaan penguat tanaman; Batu kapur untuk pertanian; Hasil-hasil kimia digunakan untuk pertanian, kehutanan, perkebunan buah-buahan, perkebunan bunga-bunga, pada khususnya pupuk-pupuk daun-daunan, pupuk-pupuk akar tanaman, bahan-bahan stimulasi bio, sediaan-sediaan untuk memperbaiki (korektor) tanah dan/atau air, sediaan-sediaan untuk meningkatkan kesehatan tanaman, termasuk atas dasar bahan-bahan mentah organik; Kapur dolomit; Kapur tohor; Mineral-mineral untuk industri; Produk turunan batu kapur untuk pertanian, termasuk batu kapur yang dilumatkan, kapur, kapur terhidrasi, bubuk kiln, kapur penyaring dan tailing terhidrasi; Pupuk Kompos; Pupuk dan sediaan pupuk, termasuk pupuk untuk disebarkan melalui udara, pupuk cair, pengaya mulsa, pakan kebun, pupuk tanah, pupuk anorganik dan pupuk tanah; Pupuk untuk tanah; Sediaan-sediaan pengatur pertumbuhan tanaman untuk keperluan hortikultura; bahan kimia perintis untuk digunakan dalam pembuatan bahan kimia pertanian; bahan kimia pertanian, kecuali fungisida, herbisida, insektisida, dan parasitisida; batu kapur bubuk untuk keperluan pertanian; batu kapur granula untuk keperluan pertanian; calcium sulfate; campuran kimia untuk tanah untuk keperluan hortikultura; cetakan daun [pupuk]; dolomit untuk keperluan industri; fosfat; fosfat [pupuk]; fosfat untuk pengolahan air minum; kalsium karbonat; kapur asetat; kapur karbonat; kapur klorida; kapur nitrogen pupuk kandang; kapur pertanian; karbonat; pot gambut untuk hortikultura; pupuk; pupuk anorganik; pupuk cair; pupuk campuran; pupuk kalsium superfosfat; pupuk majemuk yang dikonversi secara kimia; pupuk mineral; pupuk multi-nutrisi; pupuk nitrogen; pupuk organik; pupuk rumput; pupuk untuk hidroponik; pupuk untuk penggunaan pertanian; pupuk untuk tanah dan pot tanah; pupuk urea; rabuk (pupuk) alam; zat antara kimia untuk digunakan dalam pembuatan bahan kimia pertanian; zat pengerasan batu kapur; zeolit aktif digunakan untuk filtrasi akuarium===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050962
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:41:14
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

FicTic

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	FicTic
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa-jasa hiburan permainan video; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Layanan pelatihan; Layanan pendidikan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; distribusi program televisi; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi

pertunjukan hiburan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penyediaan informasi hiburan; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan konferensi pendidikan; produksi program televisi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050964	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:49:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Jones & Vining, Incorporated	
	Alamat Pemohon	:	1115 West Chestnut Street Brockton, Massachusetts 02301 United States	
740	Nama Kuasa	:	Lanny Setiawan MBA., M.Mgt., MA-LPC., MA-LMFT.	
	Alamat Kuasa	:	Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia	JONES & VINING
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	JONES & VINING	
566	Arti Bahasa	:	Bagian dari nama pemohon	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Iklan yang dipasang di luar ruangan; MINI MARKET; Promosi penjualan (untuk orang lain); Toko barang-barang grosir; Toko serba ada; agen impor-ekspor; distribusi sampel; iklan radio; layanan pengaturan tampilan etalase toko; layanan penilaian pasar; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan toko ritel dan toko grosir; organisasi pameran dan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan; pemodelan untuk iklan atau promosi penjualan; toko; toko online===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050965	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:49:48	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Naufal Irham Zidni Tamma, Marion Estevan	
	Alamat Pemohon	:	Modinan RT 007 RW 021, Banyuraden, Gamping, Sleman, DIY, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta	
740	Nama Kuasa	:	Sigit Adhi Pratomo S.E., M.M.,	
	Alamat Kuasa	:	Kaliajir Kidul RT 03 RW 10, Kalitirto, Berbah, Sleman, DI Yogyakarta 55573	SONGOLAS JUST DO EAT
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SONGOLAS	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Merah, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Chicken Burger; daging burger; kebab shish (daging); olahan daging ayam untuk isian roti burger; roti burger daging; roti burger ikan; roti burger sayur; roti burger vegetarian; roti daging hamburger; roti hamburger; roti hamburger tidak dimasak===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050966	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:50:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Jones & Vining, Incorporated	
	Alamat Pemohon	:	1115 West Chestnut Street Brockton, Massachusetts 02301 United States	
740	Nama Kuasa	:	Lanny Setiawan MBA., M.Mgt., MA-LPC., MA-LMFT.	
	Alamat Kuasa	:	Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia	JONES & VINING
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	JONES & VINING	
566	Arti Bahasa	:	Bagian dari nama pemohon	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	18	

510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ransel; Tas penyimpan surat dan dokumen; Tas-tas; bingkai tas tangan; dompet; koper besar; koper dan tas bepergian; kulit; kulit [bagian belakang]; kulit binatang; kulit imitasi; kulit mentah; kulit-kulit; payung; payung matahari; tas haversack; tas travel terbuat dari bahan plastik; tas-tas kecantikan yang dijual kosong===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050967
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:06:25
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SEPATU RATU
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih dan biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program

hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan

komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen

keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu

kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai
penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan

menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan

pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan;

Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film;

Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu

roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan

para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha;

jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat

kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan

simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio

untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan;

memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan

atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk

kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio

rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan

presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik,

dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film

karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness;

penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi

drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks

publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050986
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:12:03
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

Guru Rock n Love

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	GURU ROCK N LOVE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Abu-abu, putih dan merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia

lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan

karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer,

permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan

komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang

permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan

pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes,

permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga;

Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak

Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi

pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan,

dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat

layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi

pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku,

artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan;

memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan;

mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal;

mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang

kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan

penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara

pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian

informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan

publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk

anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film;

penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan

televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara

bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050987
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 19:13:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SOON POH INVESTMENTS PTE LTD
Alamat Pemohon : 59-G JALAN MALU-MALU, Singapore 769674
740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TWO HATS MEDICAL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, BIRU DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 9, 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Masker pelindung wajah (topeng); masker pelindung; masker pelindung debu; sarung tangan pelindung; sarung tangan pelindung dari kecelakaan===
===Masker medis; masker bedah===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050988
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 19:15:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. DANA AGUNA NUSANTARA
Alamat Pemohon : Citylofts Sudirman lt. 22 unit 2216 RT.10/RW.11, Karet Tengsin, Kecamatan Tanah Abang, Kota Jakarta Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 10220, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10220
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DANAMART + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru Tua, Biru Muda, dan Hijau Tosca
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa investasi keuangan dan investasi modal; Penyediaan jasa agen escrow, agen pembayaran, dan makelar-pedagang kepada penerbit dari sekuritas investasi dan investor pribadi dan pemegang saham; jasa investasi; jasa investasi dana; jasa investasi keuangan; jasa investasi keuangan di bidang sekuritas, reksadana dan manajemen portofolio; jasa investasi modal dan dana; jasa pendaftaran saham; jasa perdagangan instrumen keuangan, efek/surat berharga, saham, opsi dan produk turunan lainnya; jasa perdagangan saham; jasa pialang saham; manajemen keuangan dan layanan broker di bidang ekuitas, futures, saham, obligasi dan sekuritas lainnya; penyelesaian transaksi keuangan untuk saham, obligasi, sekuritas dan ekuitas untuk orang lain; perdagangan instrumen keuangan, saham, opsi dan produk turunan lainnya secara online===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050989
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 19:15:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Lemon Inc.
Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Fizzo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Headsets untuk telepon genggam; Lapisan film pelindung dalam bentuk kristal cair untuk telepon pintar; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; kasing tahan air untuk ponsel pintar; kasus pelindung untuk telepon seluler; keyboard untuk smartphone; kit hands-free untuk ponsel; penutup untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050990
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:16:19
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MAGIC TUMBLER
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Emas, putih dan biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang

menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program

televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan

pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang

berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur

penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan,

pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca

lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video

dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor;

hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu,

menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan

menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan

hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi

berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip;

layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus

korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur

kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata;

menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau

pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten

audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi

seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan

majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak

dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film;

penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal

disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan;

publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050992
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:21:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	BOLAK BALIK DUNIA NINA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, putih, jingga dan hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan

dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak

bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan

panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan

visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur

dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus

pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar,

simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian

pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau

melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan

komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa

pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino,

permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan,

pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet,

dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi

pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan

melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan;

mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada

subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih

lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara

hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui

penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan

film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus

bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan

peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video;

produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan

(Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050993	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:23:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DR. PONIJAN	
	Alamat Pemohon	:	Apartemen Mediterania Tanjung Duren 1, Tower Bougenville, Unit 29 E/E, Jakarta Barat 11470 , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11470	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PROFESSIONAL MODERATOR + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	KUNING EMAS, PUTIH DAN BIRU	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Sertifikasi Profesi===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050995	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:30:21	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	TOBAT YUK TOBAT	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Kuning, hitam dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan	

menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media

sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk

kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen

strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan

komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi

online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia

di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan

sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme

untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio

visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi

blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan

simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan

dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya

memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau

pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan

menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat

badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang

pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik

online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi

kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan

kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian

turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web;

penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan

siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast

video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050996	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:34:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah	

Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : TITIK BALIK RAMADAN

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Kuning, coklat, putih, abu-abu dan hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di

bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs

web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan

pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang

disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan

lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan,

termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web;

Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program

televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di

alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub

yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa

penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay

thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan

dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf

accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film

untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi;

mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan

fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan

menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan;

menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam

penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan

dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar;

penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan

pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan

panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi

lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050996	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:34:18	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	Fizzo
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Fizzo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	16	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Buku atau kertas pelajaran; Dokumen yang dicetak; Kertas catatan; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; bahan ajar [kecuali alat]; bahan pengajaran dan pengajaran; bahan-bahan menggambar; barang cetakan; bingkai susun [cetakan]; buku catatan; buku pendidikan interaktif anak-anak; foto-foto; kartu trivia [bahan ajar]; kertas kraft; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; materi pendidikan tercetak; mencetak dalam sifat gambar; pena untuk menandai [alat tulis]; penanda buku; penghancur kertas; pensil; perlengkapan sekolah [alat tulis]; portofolio dokumen [alat tulis]; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; tatakan meja; tempat dokumen [alat tulis]; tempat untuk pena dan pensil; tinta*===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050997	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:38:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : TANYA PAK USTADZ

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hijau tosca, kuning, merah dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu,

penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi

animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet;

Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan

yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara

olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan

permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui

jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait

peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan

televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang

pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-

jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh

diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan

dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer;

layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung;

mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan

malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan;

menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan

instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk

pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi

musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi

tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion;

penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat

pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah

elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050998
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:41:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SUARA PARA JAWARA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, coklat, merah, putih dan abu-abu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan

menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media

sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk

kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen

strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan

komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi

online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia

di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan

sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme

untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio

visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi

blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan

simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan

dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya

memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau

pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan

menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat

badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang

pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik

online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi

kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan

kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian

turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web;

penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan

siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast

video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050999
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:43:53
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Dipa Pharmalab Intersains
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Kebayoran Lama No. 28, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta,

540 Etiket

12210

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Dipa glutathionic
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : MERAH PUTIH ABU
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===suplemen makanan kesehatan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051000
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 19:44:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SEJADAH
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru muda, biru tua, hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video

mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan

konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video

game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan

pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan

lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi

pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran;

Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi

pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi;

hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan

mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa

fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan

country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer;

layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian

pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet;

memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan

pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas

bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di

pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online

dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi

untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan

kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan;

penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik,

dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan

rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program

televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051001
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:47:20
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Dipa Pharmalab Intersains
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Kebayoran Lama No. 28, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12210
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Zithrolan
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HITAM PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===antibiotik===

540 Etiket

Zithrolan

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051002

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 19:48:00

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Masimo Corporation

Alamat Pemohon : 52 Discovery, Irvine, California, 92618, United States of America

740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.

Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

SET

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : SET

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 10

510 Uraian Barang/Jasa : ===Sensor untuk keperluan medis; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness) umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk memperkirakan konsumsi oksigen maksimal.; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness) umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk menyimpan, menyampaikan, melacak, mengukur dan menampilkan data biometrik, gerakan tubuh, tidur, detak jantung, dan kalori terbakar; monitor denyut nadi; monitor respirasi; peralatan dan instrumen medis untuk memantau tanda-tanda vital; peralatan medis dan kedokteran hewan dan instrumen; perangkat medis; sensor [aparat pengukuran], untuk tujuan medis; sistem alat medis yang terdiri dari sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang berisi alur kerja pembedahan digital untuk bedah ortopedi; termometer digital untuk tujuan medis; termometer inframerah untuk tujuan medis; termometer untuk tujuan medis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051003

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 19:48:52

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : POLES KEPOIN LESTI

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Biru, merah muda dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan

seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar;

Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa

permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game

komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual

online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi

elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-

grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk

selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan

[nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang

berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan

informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan

mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub

malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan

karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang

pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan;

mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-

anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak

dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui

layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi

kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik,

hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan

mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan

permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman

suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan

video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051004

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 19:52:03

320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : PENOLONG MISTERIUS

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, biru, putih dan abu-abu,

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang

permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-

karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas

Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai

keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan

acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah

raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel,

makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi,

distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya;

hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan

dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi

dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang

tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan

pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio

film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik;

menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket

untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas

teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau

pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui

situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain

dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau

penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil

online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat

musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan

pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender;

publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051005	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:53:06	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Hartono Hudibjo	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Darmo Baru Barat 63-65, Rt. 005 Rw. 001, Kel. Sono Kwijenan Kec. Sukomanunggal, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	H. Amris Pulungan S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pulungan, Wiston & Partners Graha Intermasa 3rd Floor Jl. Cempaka Putih Raya No. 102, Jakarta 10510	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	LOGO	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===alas kaki; sandal; sepatu; sepatu bot; sepatu olahraga; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu ski; sol sepatu===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051006	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:55:19	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MAGIC 28	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, biru muda, biru tua dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan

pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara

terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga,

music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi;

Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi;

Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an

Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global

atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan

artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan;

informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian

pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten

realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak

dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan

disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan

seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan

melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan

mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan

musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan

dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di

bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja;

pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk

anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan]

untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin

game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi

permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk

dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051008
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:56:17
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Fizzo

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Fizzo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan akses ke peranti lunak aplikasi yang digunakan pada telepon mobile dan perangkat mobile lain; Jasa telekomunikasi untuk pendistribusian data; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan pengiriman pesan; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi video; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa telekomunikasi; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; komunikasi melalui jaringan pribadi virtual [VPN]; layanan akses telekomunikasi; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; menyediakan akses ke komputer, database elektronik dan online; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer serta aplikasi; layanan pesan singkat [SMS]; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan videophone; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses pengguna ke mesin pencari; menyediakan jasa komunikasi online; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan penggunaan sementara dari aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk jejaring sosial, menciptakan komunitas virtual, dan transmisi konten digital; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyiarkan

dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; pengiriman gambar dan foto secara elektronik melalui jaringan komputer global; penyedia akses ke aplikasi; siaran program televisi; siaran televisi; siaran video; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; transfer data melalui layanan online; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi data dan layanan telekomunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi informasi; transmisi informasi melalui Internet; transmisi teks; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051010
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:59:11
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	KONSER BERKAH RAMADAN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, kuning dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa

hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi

lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat,

pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor,

kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran,

demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam

perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai

pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola

basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat

pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan

penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda;

jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau

jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan

kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah

(augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi

video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres,

seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk

bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan

rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan

kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan

dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film

(movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian;

penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan

pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang

cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051011
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:03:09
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10270
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KONSER NGABUBURIT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Ungu, hijau, putih dan oranye
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain

transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal

yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi

digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan

musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer

global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang

berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan

penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM),

perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi;

Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan;

instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut

di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness),

tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui

jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh

universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk

tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online

di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi

olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video;

menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan;

menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan

amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari

(pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan

penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan

rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set

teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi

efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan

inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051012
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:07:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10270
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NGGAK SUSAH KOK NYARI TEMAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, hitam, merah, kuning dan abu-abu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang

berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal,

sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan

pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan,

pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan

olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan

kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer

atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial

dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat

pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam

bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang

disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui

jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan

(wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet;

layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan

instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan

menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian];

menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal;

menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan

[layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang

cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi;

penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik,

komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian

pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications

network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051014	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:11:02	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Nurbaini Poppy Karim	
	Alamat Pemohon	:	DK Bondansari Rt 14 Rw 5, Kel. Bondansari, Kabupaten Pekalongan, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Arganolive	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sabun Mandi; produk sabun; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun beraroma; sabun kulit; sabun mandi cair===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051015	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:12:10	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10270

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KONSER LUAR BIASA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang

permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-

karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas

Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai

keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan

acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah

raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel,

makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi,

distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya;

hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan

dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi

dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang

tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan

pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio

film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik;

menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket

untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas

teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau

pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui

situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain

dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau

penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil

online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat

musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan

pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender;

publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051017
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:16:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10270
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MENCARI HAPPY
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, oranye, kuning, putih dan abu-abu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian

dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan;

Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/

pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan,

yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur,

pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di

jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan

publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan

peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan

budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan

foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan

multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang

berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub

kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan

pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan

informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan

kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal;

menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online

yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer

global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap

muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik,

informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur

pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau

budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan

simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik;

produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051019
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:20:24
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MASIH ADA GUE KOK
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, biru, oranye, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat

540 Etiket



di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi

animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal

online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi,

pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan

jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah;

Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain

lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi,

film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program

televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak

dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan

event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat

kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan

kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan

pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi,

dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus

pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan

fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan

latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa;

menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan;

pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan

perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan

informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan

kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan

badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang

pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051020
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:24:45
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MANDY SUPER NYEBELIN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Oranye, kuning, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi,

aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan

seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi,

pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan

lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para

pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna

jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang

bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan

Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian

negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut;

instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan

komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir

yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp

komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di

bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi

hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan

pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan

acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang

makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan

permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara,

kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan

musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang

perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau

jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf;

penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi

konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone;

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051021
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:28:46
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ASELI INDONESIA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih dan silver
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter

540 Etiket

sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet,

komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database

komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama

dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai
penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura

penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran

antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga

dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau

televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat

produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu

jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan

buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan

hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi

penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan;

layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung

radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga

pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga;

menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan

kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang

perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran

untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi

elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang

hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan

kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan

budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks

publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051022
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 20:32:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Wong Yuhan
Alamat Pemohon : Tmn Palem Lestari BLK A.18 C No. 19 Rt. 007 / Rw. 016, Cengkareng Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GK KICK BALL dan Logo
566 Arti Bahasa : Tendang Bola
591 Uraian Warna : Hitam Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===kaos kaki; kaus kaki; kaus kaki olahraga; kaus kaki sepak bola===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051023
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 20:34:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	KAPTEN KOMPLEK
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, abu-abu, hitam dan ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi,

pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan

kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi

psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan

pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain

permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan

budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam

bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau

terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang

kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa

pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu,

menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan

hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga;

layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas

kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan

rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan

mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web

interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal];

menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim

melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang

perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara

olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer

elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak;

penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi

acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi

multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051024	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:36:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	Fizzo
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Fizzo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bantuan dalam pengelolaan kegiatan bisnis; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Layanan promosi dan publisitas; Manajemen data; Menyediakan layanan iklan dan jasa reklame; Pengaturan dan pengoperasian materi iklan pada jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; Penyajian barang di media komunikasi untuk tujuan ritel; Penyebaran bahan untuk iklan; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Saran manajemen pemasaran; beriklan melalui semua sarana komunikasi publik; iklan bayar per klik; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan secara online dan mempromosikan barang dan jasa pihak lain melalui internet; jasa agen periklanan; jasa informasi, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; konsultasi manajemen personalia; layanan agen informasi komersial; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan pemasaran online; layanan pemasaran promosi menggunakan media audiovisual; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan pengembangan iklan dan kampanye promosi untuk bisnis; layanan periklanan dan manajemen penjualan; memberikan informasi mengenai penjualan komersial dari perangkat lunak komputer; memberikan saran di bidang manajemen bisnis dan pemasaran; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; menyediakan dan menyewakan ruang iklan di internet; menyediakan fasilitas online untuk live streaming video dari acara-acara promosi; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; optimisasi mesin pencari untuk promosi penjualan; pemasaran dalam rangka penerbitan perangkat lunak; penyediaan informasi bisnis melalui situs web; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; promosi penjualan untuk pihak lain; saran dan informasi bisnis; sponsor promosi acara hiburan sosial===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051026	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:45:52	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DEDI KURNIAWAN	
	Alamat Pemohon	:	TANJUNG UMA KP. AGAS NO. 103 RT003/RW003 KEL. TANJUNG UMA, KEC. LUBUK BAJA, KOTA BATAM, KEPULAUAN RIAU., Kota Batam, Kepulauan Riau	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Sarjana Crypto
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan Emas
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051027
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 20:47:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : J LO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Ungu, biru, dan abu-abu
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video

mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan

konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video

game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan

pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan

lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi

pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran;

Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi

pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi;

hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan

mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa

fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan

country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer;

layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian

pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet;

memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan

pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas

bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di

pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online

dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi

untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan

kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan;

penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik,

dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan

rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program

televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051028
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:51:42
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JURUS CINTA SANG PENDEKAR
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih dan abu-abu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-

540 Etiket



kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan,

fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi,

jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung;

Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen

proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan

acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan

ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal,

hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi

yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa;

instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah

Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan

hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya

(virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan

pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran

pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan

kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal;

mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas

artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di

bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial

untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan;

pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik

live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan;

penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan

distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan

kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051029
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:54:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KEMAL BUKAN PECUNDANG
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih dan merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi

secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan

orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa

agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi

pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi,

pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan;

Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan;

Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis

data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi

trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented

reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi

komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di

dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan

berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-

produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan

informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan

menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk

penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam

bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang

menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi

pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan

amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas

kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi

pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis

dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program

pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051030
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:58:22
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	I LOVE MY BODYGUARD
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, hitam, ungu dan kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	41

540 Etiket



510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan

pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara

terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga,

music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi;

Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi;

Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an

Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global

atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan

artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan;

informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian

pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten

realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak

dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan

disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan

seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan

melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan

mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan

musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan

dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di

bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja;

pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk

anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan]

untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin

game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi

permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk

dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051032

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:06:19

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT DUA SISI ANTAR NIAGA

Alamat Pemohon : Komp. Pergudangan Tunas Bitung C5/5, Kawasan Industri Tristate, Jl. Raya Serang Km. 13.8, Cikupa, Tangerang.

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : DS TRAY

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Putih, Navy Blue dan Hijau Tosca

511 Kelas Barang/Jasa : 6

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan bangunan logam, yaitu jendela logam, bingkai jendela logam, dinding gorden dari logam, tirai logam, daun jendela logam, daun jendela geser logam, daun jendela logam, kasa serangga dari logam, pintu kisi-kisi logam, pintu logam, rangka pintu dari logam, kisi-kisi tahan air dari logam, kisi-kisi logam, kusen jendela logam untuk keamanan, pelindung jendela dari logam, balkon logam, beranda logam, pegangan tangan dari logam, pagar logam, panel pagar logam; Brankas; Campuran logam biasa; Pipa dan tabung dari logam; bahan bangunan dari logam; bahan bangunan logam untuk rel kereta api; bahan logam untuk bangunan atau konstruksi; bahan tahan api dipecat dari logam [bahan bangunan]; bahan-bahan bangunan dari logam; barang-barang besi; barang-barang dari besi; bijih besi; brankas; kabel non-listrik dan kabel dari logam biasa; sudut manik-manik drywall logam [bahan bangunan]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051033

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:07:10

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : HANUM DAN SEPEDA ONTEL

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Coklat, abu-abu dan hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film;

Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak

dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh,

musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten

buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang

ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa

permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik;

Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat

lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor

(Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang;

instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan

program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis;

jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh

yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan

menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang

hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan

permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir

dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama;

menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa

asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk

keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen

dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku;

pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi

audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam

olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual

Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk

opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051035
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 21:13:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CINTA DI KOLONG LANGIT
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Abu-abu, hitam, merah, dan biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan

pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat

elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi

komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan

dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi;

Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan;

Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga

memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen

permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup

musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas

permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi

perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan

game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan

militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik

yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri

katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan

seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan

olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau

pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global;

menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser;

organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah

online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui

internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan

video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk

acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi

barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051037
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 21:17:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DUNIA SISSY JUNGKIR BALIK LAGI
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Putih, merah muda dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database

540 Etiket



online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada

jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan

melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung;

Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan

perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan

komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan

penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian

sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang

pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi

kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan

tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-

blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan

video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah

atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat

tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang

makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan

kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu

situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global;

menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater

hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling;

pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan,

penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan

kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk

studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan

video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio

dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051038
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 21:21:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CINTA SEJUTA USAHA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, abu-abu, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet

permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan,

memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua

usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan

bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan

kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition,

Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola

basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan

televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan

sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar

secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa

informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh;

layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan

kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan

perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar

dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan

menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas

hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan

kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan

kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi;

pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik;

penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio,

akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan

rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat;

proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051039
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 21:24:41
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Randy
	Alamat Pemohon	:	Jalan Alkateri No 17 RT 002/001, Kel.Braga, Kec.Sumur Bandung Kota Bandung Jawa Barat, Kota Bandung, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Helomola
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Navy, White
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Iklan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa ritel dan toko ritel online yang berkaitan dengan penjualan pakaian, tas, dompet, sepatu, topi, kacamata, kacamata pelindung dari sinar matahari, jam tangan, perhiasan, dan aksesoris mode lainnya; Jasa toko on-line dan gerai yang menjual alas kaki, pakaian, penutup kepala dan asesoris pakaian, tas punggung, tas untuk membawa segala keperluan, tas tangan dan dompet; Layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian dan aksesori terkait; Manajemen Usaha; Penjualan pakaian,; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai

540 Etiket

periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Toko yang menjual pakaian; administrasi usaha; fungsi kantor; layanan pemasaran online; layanan pemesanan eceran melalui pos untuk pakaian; layanan ritel online; layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian; layanan toko ritel menampilkan pakaian; periklanan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051040
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 21:25:52
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PEMBANTUKU GANTENG SEKALEEE..!!
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Putih, hitam dan biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program

hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan

komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen

keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu

kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai
penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan

menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan

pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan;

Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film;

Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu

roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan

para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha;

jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat

kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan

simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio

untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan;

memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan

atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk

kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio

rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan

presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik,

dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film

karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness;

penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan suritítles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi

drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks

publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051041 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:28:01

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. KIRIM UANG INDONESIA

Alamat Pemohon : Ruko Cicurug Town Square Blok A Nomor: 11, Benda, Kabupaten Sukabumi, Jawa Barat

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : VANK KIRIM UANG TANPA ANTRI

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru dan Oranye

511 Kelas Barang/Jasa : 9

510 Uraian Barang/Jasa : ===Perangkat lunak dan keras computer untuk memproses pembayaran elektronik dan untuk mentransfer dan mencatat transfer dana ke dan dari orang lain melalui perangkat komunikasi elektronik termasuk smartphone, tablet dan laptop; perangkat lunak untuk memfasilitasi transfer uang, transfer dana elektronik, transfer komoditas, pengiriman pembayaran tagihan, dan mentransfer dana antar pihak===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051042 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:29:02

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Global Loket Sejahtera

Alamat Pemohon : Gedung Pasaraya Blok M, Gedung B, Lantai 6 & 7, Jl. Iskandarsyah II No. 2, Kelurahan Melawai, Kecamatan Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12160

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Animeland
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, merah muda dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bendera iklan; Brosur-brosur; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Iklan (Barang Cetakan); Publikasi untuk promosi; Tempat kartu identitas; Tiket cetak untuk acara olah raga dan hiburan; alat tulis menulis; buku catatan; cap [stempel]; kantong dari kertas atau plastik; pajangan spanduk karton; pamflet; pensil; poster; pulpen; selebaran; spanduk kertas; stiker; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tempelan penanda; tiket tercetak===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051104
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 00:03:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : I LOVE YOU BABY
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Ungu, kuning dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk

pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan

untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-

jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran

mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan

konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau

pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara

olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet;

Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi

seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa

hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni

dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan

pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di

bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara;

layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik

melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri;

mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi,

sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik;

menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan

seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk

tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang

berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-

line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem

operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui

situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan

sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051105
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 00:14:55
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. NEOMED UNIVERSAL SOLUSI
	Alamat Pemohon	:	Kawasan Sentul Industrial Estate, Olympic CBD Sentul Blok H9 No.9, Kabupaten Bogor, Jawa Barat, 16810
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NEO GLOVES
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru Tua, Biru Muda, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sarung tangan karet untuk untuk tujuan medis; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks

540 Etiket

untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan hewan; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan pemeriksaan untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; sarung tangan bedah; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk keperluan hewan; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan kompresi; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan hewan; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk keperluan hewan; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk pijat; sarung tangan untuk tujuan medis; sarung untuk tujuan medis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051106 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 00:39:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Eksyar Berkah Jaya
Alamat Pemohon : Jl. Wijaya IX No. 6 A Melawai, Kebayoran, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Lexyndo Hakim S.H.,M.H.,M.Kn
Alamat Kuasa : Jalan Jelambar Baru Raya No. 55 Rt 001 Rw 008 Jakarta Barat

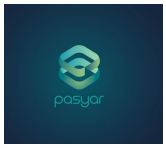

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PASYAR
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru muda, Biru tua, Hijau tua, Hijau muda, Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Jasa pemesanan barang secara sambung-langsung (online); Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa pemesanan melalui surat, telekomunikasi, online dan melalui jaringan komunikasi global; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah; Jasa pemesanan secara online melalui komputer; Jasa penjualan; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penyediaan media penjualan barang untuk penjual dan pembeli secara sambung-langsung (online); Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Layanan penjualan ritel online; Menyediakan layanan iklan dan jasa reklame; Menyediakan portal situs web internet yang menampilkan tautan ke situs web ritel online orang lain; jasa iklan dan promosi; jasa pemesanan (untuk orang lain); jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan ritel produk garam kemasan secara online maupun offline; layanan pemasaran online; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan ritel online; layanan telemarketing; menyediakan jasa pemesanan secara online melalui komputer; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan laporan usaha untuk orang lain terkait penjualan produk dan jasa orang lain; penyediaan pasar online; promosi penjualan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051108 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 01:20:21
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Pemalang Agro Sejahtera Indonesia
Alamat Pemohon : Dsn Penuntun RT. 001 RW. 006, Bajarmulya, Pemalang, Kabupaten Pemalang, Jawa Tengah
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PRO RAKYAT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah, Biru, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Beras Analog (Beras yang terbuat dari Jagung); Beras jepang; Beras organik; Beras shirataki; Beras untuk bubur; beras analog (Beras yang terbuat dari singkong); beras hitam; beras ketan; beras merah; beras putih; gula aren; gula batu; gula kristal; gula pasir; koji [beras malt fermentasi]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051109 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 02:01:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INOVA SUMBER SEJAHTERA
Alamat Pemohon : JL.SAMARASA I NO.15.E RT.008/005 KELURAHAN ANGKE KECAMATAN TAMBORA JAKARTA BARAT PROVINSI DKI JAKARTA, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 16125

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

DIAMONI

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DIAMONI + LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Kondisioner; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Losion dan serum; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sabun; Sabun Mandi; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Serum pencerah (kosmetik); body shimmer lotion; jel dan krim untuk mandi shower; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kosmetik tanpa obat; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih [kosmetik]; lotion kecantikan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion perawatan penguatan rambut; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; make-up [kosmetik]; maskara; mousses [kosmetik]; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk sabun; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cukur; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun tubuh; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun wajah; sabun wangi; sabun-sabun; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan rambut; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; serum kecantikan; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); shampo rambut; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051110
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 02:11:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Akbar Rafsanjani
Alamat Pemohon : Jl. Mekartani No. 166, Kertawangi, Kec. Cisarua, Kab. Bandung Barat., Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat, 40551
740 Nama Kuasa : Ir. Emil Miraj M.T.
Alamat Kuasa : Jl. Trunojoyo No. 31, Kec. Bandung Wetan, Kota Bandung

540 Etiket

infocimahi
share and find your cimahi

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : infocimahi
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau Tosca, Biru Muda, Biru Tua, Jingga, Abu-abu, Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk komunikasi dengan cara elektronik, layanan untuk komunikasi dengan cara nirkabel, layanan komunikasi internat, layanan telekomunikasi melalui jaringan komputer yang berkaitan dengan komunikasi informasi antara bank data, layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi], layanan surat elektronik, menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global, informasi tentang telekomunikasi, konsultasi telekomunikasi, pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer, transmisi file digital, menyediakan ruang obrolan internet, penyediaan forum secara onlin, streaming data, streaming konten media digital di Internet, layanan telekonferensi, penyiaran nirkabel, transmisi berita, relating to electronic payments, telecommunication services relating to wireless payments, providing online entertainment forums, communication services between data banks menyediakan akses ke database, menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global, penyewaan waktu akses ke jaringan komputer global, menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya, menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan perdagangan, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran nirkabel, penyediaan forum hiburan secara online, layanan komunikasi antara bank data; Layanan komputer, yaitu, menciptakan komunitas online bagi pengguna terdaftar untuk berpartisipasi dalam diskusi, mendapatkan umpan balik daripara anggota komunitas, membentuk komunitas virtual, terlibat dalam jejaring sosial, dan saling bertukar dokumen; menyediakan

akses ke web, surat dan portal berita; menyediakan akses terhadap berita, berita terkini, dan informasi olahraga; menyediakan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan menyiarkan (stream) informasi, audio, video, berita yang nyata/sebenarnya (real-time news), konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosia; menyediakan penggunaan sementara dari aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk jejaring sosial, menciptakan komunitas virtual, dan transmisi konten digital; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang dilengkapi perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan, pengunduhan, streaming, pengeposan, penyajian, pembuatan blog, penautan, pembagian, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; penyediaan akses ke situs web di internet untuk tujuan jejaring sosial; penyediaan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan mengalirkan informasi, audio, video, konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosial; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; penyiaran video, penyiaran rekaman video yang menampilkan musik dan hiburan, program televisi, kartun, film, berita, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait segala jenis hiburan, melalui jaringan komputer global, komputer, dan jaringan komunikasi lainnya;; transmisi berita dan informasi terkini; transmisi berita elektronik; transmisi informasi digital; transmisi informasi melalui jaringan digital; transmisi informasi melalui jejaring sosial (SNS)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051111 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 07:33:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Meta Widiastri
Alamat Pemohon : Komplek Persada Depok A6/1 Cimpaeun, Tapos, Depok, Jawa Barat, Kota Depok, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Yukasan

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : yukasan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : biru, orange
511 Kelas Barang/Jasa : 3, 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bibit parfum; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen untuk keperluan binatu; Parfum laundry; Pelembut pakaian; Pembersih kaca; Pembersih toilet; Pemutih pakaian; Pengkilap serba guna (semir ban); Pewangi pakaian; Sabun Cuci Piring; Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; cairan pembersih kaca depan; cairan penghilang noda; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen cucian; deterjen mangkuk toilet; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; eau de parfum; minyak parfum; parfum; parfum untuk keperluan industri; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pengharum ruangan; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; penghilang noda; sabun cuci tangan; semprotan dengan pengharum untuk badan, semprotan dengan pengharum untuk ruangan===
===Cairan antiseptik untuk ruangan; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Desinfektan dan antiseptik; Deterjen cucian antibakteri dan antiseptik; Gel antiseptik; Pembersih karpet dan sampo karpet antibakteri dan antiseptik; Pencerah warna cucian antibakteri dan antiseptik; Penghilang noda cucian antibakteri dan antiseptik; Penghilang noda karpet antibakteri dan antiseptik; Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; antiseptik; disinfektan dalam bentuk semprotan; disinfektan serba guna; pembersih tangan antiseptik; sediaan antiseptik; sediaan disinfektan dan penghilang bau serba guna===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051119 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 09:55:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : RINA KADARWATI
Alamat Pemohon : jalan krakatau raya no 99 RT/RW 004/005, pondok melati tengah, jatiwarna, bekasi, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17415
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

MOJA DRINK

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MOJA DRINK
566 Arti Bahasa : DRINK YAITU MINUMAN
591 Uraian Warna : WARNA TULISAN HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman serbuk jahe merah; Minuman serbuk jahe putih; minuman jahe===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051123 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:10:27
320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : I MADE DAMMANI KANANDA

Alamat Pemohon : LINGKUNGAN CELUK KAPAL,DESA KAPAL,KECAMATAN MENGWI,KABUPATEN BADUNG, Kabupaten Badung, Bali, 80351

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : wabo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : warna gambar tosca warna tulisan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 37

510 Uraian Barang/Jasa : ===mencuci kain, pakaian, kain, linen dan tekstil===

---

210 Nomor Permohonan : J222021051124

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:12:33

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : AUGENIO KORONA SEPTIKA

Alamat Pemohon : Perum PCG II No. A-5 RT.006/RW.-, Kel./Desa Bangunharjo, Kec. Sewon, Kab. Bantul, D.I. Yogyakarta, Kabupaten Bantul, DI Yogyakarta, 55188

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : overtea

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Ungu

511 Kelas Barang/Jasa : 43

510 Uraian Barang/Jasa : ===Kafe yang menyediakan minuman teh; Kedai; Kedai teh; Kedai yang menyediakan teh bubble; Restoran; Warung makan; kafe; kedai teh; layanan bar teh; layanan kopi dan bar teh; layanan minum teh; layanan ruang minum teh; layanan yang menyediakan minuman teh; melayani teh, kopi, coklat, minuman berkarbonasi atau minuman jus buah; rumah makan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051126

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:20:15

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Muliyanto

Alamat Pemohon : Jl. Merak No. 5 Papringan RT/RW 009/003 Caturtunggal, Depok, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55281

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : EDUKADEMI

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Ungu, Biru Dongker dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Jasa kursus secara online; Jasa pendidikan secara online; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pengajaran; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Ujian pendidikan secara online; kursus korespondensi; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan penilaian pendidikan online; lembaga pendidikan; melakukan kelas latihan; melakukan kursus korespondensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; menyediakan kelas online melalui forum

online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan pra kerja; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi pendidikan termasuk secara online===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051127 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:23:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PINOLIA
Alamat Pemohon : Jl. Hang Tuah Ujung No. 237 RT 004 RW 002 Kelurahan Sail, Kecamatan Tenayan Raya, Kota Pekanbaru, Riau., Kota Pekanbaru, Riau
740 Nama Kuasa : Muhammad Kenang Maulana S.Pd
Alamat Kuasa : PATENDO, Satrio Tower Level 16, Jl. Prof DR. Satrio Kav. C4, Kel. Kuningan Timur, Kec. Setiabudi, Jakarta Selatan



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SEPOKAT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HIJAU, COKLAT, KUNING
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan makanan dan minuman; Restoran; kafe; layanan makanan dan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan penyediaan minuman yang bisa dibawa pulang===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051130 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:34:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. RAJAWALI PURNA ABADI
Alamat Pemohon : Jalan Sentra Premier Timur, Rukan Apartement Sentra Timur Residence, Tower Kuning, K 11 CA, Kelurahan Pulo Gebang, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13950
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PT. RAJAWALI PURNA ABADI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, Putih, hitam, Hijau, Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa outsourcing dalam sifat mengatur kontrak layanan untuk orang lain; jasa outsourcing dalam sifat mengatur pengadaan barang untuk orang lain; jasa outsourcing di bidang analitik bisnis; jasa outsourcing di bidang manajemen hubungan pelanggan; jasa outsourcing di bidang operasi bisnis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051131 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:35:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MISTERI PECAHAN KACA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, putih dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-

kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan,

fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi,

jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung;

Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen

proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan

acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan

ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal,

hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi

yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa;

instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah

Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan

hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya

(virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan

pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran

pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan

kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal;

mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas

artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di

bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial

untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan;

pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik

live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan;

penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan

distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan

kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051132

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:36:47

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Lemon Inc.

Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M

Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Blook

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Blook

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 9

510 Uraian Barang/Jasa : ===Headsets untuk telepon genggam; Lapisan film pelindung dalam bentuk kristal cair untuk telepon pintar; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; kasing tahan air untuk ponsel pintar; kasus pelindung untuk telepon seluler; keyboard untuk smartphone; kit hands-free untuk ponsel; penutup untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051133

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:39:03

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

BARA BERE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : BARA BERE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih dan abu-abu

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia

lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan

karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer,

permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan

komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang

permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan

pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes,

permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga;

Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak

Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi

pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan,

dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat

layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi

pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku,

artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan;

memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan;

mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal;

mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang

kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan

penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara

pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian

informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan

publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk

anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film;

penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan

televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara

bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051134
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 10:44:32
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	TIRAI CINTA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa

penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia

pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management

(CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara

keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan;

Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal

untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga,

acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi

olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat

pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa

hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan

korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca

produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan

pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online;

layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di

bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan

untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-

anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan

musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur;

organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan;

penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film,

pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih,

klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan

publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku

musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051136	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 10:51:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HAJI MUHAMMAD TAUFIQ	
	Alamat Pemohon	:	Kota Banjarmasin, Jalan Kuin Selatan Gg.Muslim,Rukun Tetangga 006,Rukun Warga 001, Kelurahan Kuin Cerucuk., Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan, 70129	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HYDRO 9+ adalah nama yang diperoleh dengan harapan air yang di Konsumsi menjadi air dengan PH 9+.	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	warna hijau pada tiga lembar daun menggambarkan Keasrian,. Warna Biru pada tetesan air melambangkan Kesegaran, dan kebaikan alam, warna Hitam pada Kata HYDRO 9+ artinya manfaat yang diinginkan.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	32	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air mineral; Air mineral alami, selain untuk keperluan medis; Air mineral dan aerasi; Air mineral dengan ozon; Air minum atau air minum bersoda (mineral atau non-mineral); Perairan mata air mineral non-obat; Sediaan untuk membuat air mineral; air mineral; air mineral [minuman]; air mineral aerasi; air mineral berkarbonasi; air mineral berperisa; air mineral bersoda; air mineral dan air soda dan minuman tidak beralkohol lainnya; air mineral dengan rasa; esensi untuk membuat air mineral berasa, bukan dalam sifat minyak esensial; lithia water (sejenis air mineral); minuman non alkohol yang terbuat dari air mineral dan berbagai macam potongan buah; minuman, yaitu, air minum, air minum dengan rasa, air mineral dan air soda dan minuman non-alkohol lainnya, yaitu, minuman ringan, minuman penambah tenaga dan minuman untuk olah raga; sirup untuk membuat air mineral dengan rasa===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051137
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 10:52:06
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	LOVE IS PINK
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah muda, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat

di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi

animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal

online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi,

pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan

jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah;

Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain

lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi,

film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program

televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak

dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan

event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat

kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan

kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan

pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi,

dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus

pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan

fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan

latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa;

menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan;

pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan

perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan

informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan

kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan

badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang

pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051137
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 10:52:19
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. ROYAL ABADI SEJAHTERA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Cimareme No. 275, Padalarang, Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	Donald Halasan Siahaan S.H., M.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Nusantara Raya No. 288/108 Depok I

540 Etiket

Salute

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SALUTE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	20
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bantal [furnitur]; Bantal besar; Furniture untuk rumah, kantor, dan taman; Gading [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Gading [bahan belum dikerjakan atau setengah dikerjakan]; Kantong tidur untuk berkemah; Keperluan kantor [perabot]; Kereta makanan (perabot); Kursi malas; Lemari buku; Meja [Perabotan]; Meja [furnitur]; Papan kerangka tempat tidur (kayu); Penyekat perabot dari kayu; Penyekat ruangan (Partisi); Perlengkapan tempat tidur (kecuali kain pertiduran); Roda tempat tidur bukan dari logam; Rotan [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Tempat tidur per (spring bed); Tempat tidur untuk keperluan medis; alas pot bunga; bantal; bantal hias; bantal kursi; bingkai foto; bingkai gambar; cermin; cermin [kaca perak]; cermin [perabot]; cincin tirai, bukan dari logam; furniture / perabot rumah tangga dan kantor yaitu kasur busa, kasur kapuk, kasur pegas/per; gading, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; gantungan jas; gelang identifikasi, bukan dari logam, untuk rumah sakit; guling; kaca perak [cermin]; kait tirai; kapstok-kapstok untuk pakaian dari besi; karya seni dari kayu, lilin, plester atau plastik; kasur; kasur air, bukan untuk keperluan medis; kasur busa; kasur jerami; kasur pegas; kasur udara; kerang; kereta penyajian teh; klip kabel plastik; klip pipa plastik; klip, bukan dari logam, untuk kabel dan pipa; kursi; kursi malas; lemari; lemari berlaci; lemari kartu indeks; lemari-lemari termasuk lemari pakaian, lemari besi dan buffet; lonceng angin [dekorasi]; meja; meja juru gambar; meja rias; meja rias [perabot]; meja teh; meja tulis; papan display; papan presentasi; perabot rumah tangga; perabot-perabot rumah dari kayu, gabus, rumput, buluh rotan, tanduk, tulang, gading, baleln, kulit kerang, amber, kulit mutiara, tanah liat, magnesium dan bahan-bahan penggantinya, atau dari plastik; perlengkapan tempat tidur, bukan dari logam; peti untuk mainan; pijakan untuk bunga [furnitur]; rak botol; rak buku; rak sepatu; rel tirai; rotan; sofa; talenan [tabel]; tempat tidur; tempat tidur bayi; tempat tidur rumah sakit; tempat tidur untuk bayi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051138
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 10:54:01
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ADITYA NOVA PUTRA
	Alamat Pemohon	:	BSD, TAMAN CRISANT I BLOK I.1/20 KENCANA LOKA, Kota Tangerang Selatan, Banten
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KUNG FU KEBAB
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	KUNING, PUTIH, HITAM DAN MERAH
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Catering makanan diet; Catering makanan sehat; Depot penyediaan makanan dan minuman; Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa kedai kopi; Jasa penyedia makanan Kebab; Jasa penyediaan makanan berupa burger; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa penyediaan makanan nasi uduk; Jasa penyediaan minuman; Jasa penyewaan ruang konferensi, konvensi, seminar dan rapat; Jasa restoran sushi yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kafe kue beras; Kafe yang menyediakan berbagai jenis minuman; Kafe yang menyediakan minuman teh; Kafe-kafe; Kafetaria; Kedai; Kedai barbekyu; Kedai burger; Kedai es; Kedai es krim; Kedai hot pot; Kedai kopi; Kedai mie daging sapi; Kedai minuman panas dan dingin; Kedai ramen; Kedai sabu– sabu; Kedai teh; Kedai untuk sarapan; Kedai yang menjual dan menyajikan makanan dan minuman, makanan laut olahan; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Kedai yang menyediakan pisang goreng, pisang bakar, nasi mandhi arab; Kedai yang menyediakan teh bubble; Layanan kafe; Layanan katering termasuk layanan katering keliling dan layanan katering yang disediakan secara online dari database komputer atau dari internet; Layanan katering untuk menyediakan makanan pizza; Layanan kedai bubur kacang hijau; Layanan kedai makan; Layanan kedai mie ayam pangsit; Layanan menjemput makanan; Layanan pemberian nasihat dan informasi yang berkaitan dengan pemilihan, persiapan dan penyajian makanan dan minuman; Layanan perhotelan (hospitality) [akomodasi dan makanan dan minuman]; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan restoran Jepang; Layanan restoran Spanyol; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Layanan yang menyediakan makanan dan minuman dengan truk berjalan; Memberikan informasi dan bertukar informasi sehubungan dengan makanan dan minuman tidak beralkohol termasuk melalui Internet; Memberikan informasi, termasuk online, tentang layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk orang yang membutuhkan untuk tujuan amal; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pemesanan dan penyewaan akomodasi sementara; Pemesanan dan penyewaan ruang rapat (meeting); Penyediaan katering; Penyediaan layanan informasi penginapan dan restoran; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Penyewaan akomodasi sementara; Penyewaan tempat untuk acara sosial; Pondok penyediaan makanan sate; Restoran; Restoran Jepang; Restoran Masakan Korea; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan pizza dan minuman; Restoran daging panggang; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Restoran vegetarian; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Tempat yang menyediakan makanan dan minuman; Warung makan; Warung penyediaan makanan sate; akomodasi sementara dan layanan katering untuk para tamu; bar dan layanan katering; cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; dekorasi makanan; delicatessens [restoran]; hotel, motel, restoran, bar dan layanan katering; hotel, restoran, dan layanan katering; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi restoran; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering bisnis; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering hotel; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa kontrak untuk katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan menyediakan makanan untuk orang yang membutuhkan [layanan amal]; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan pemesanan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan restoran; jasa kafe; jasa katering; jasa katering bisnis; jasa katering hotel; jasa katering kantor untuk penyediaan kopi; jasa katering khusus memotong ham dengan pisau untuk pameran, pengecapan dan acara publik; jasa katering khusus memotong ham dengan pisau untuk pernikahan dan acara pribadi; jasa katering untuk kafetaria perusahaan; jasa katering untuk lembaga pendidikan; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang katering makanan dan minuman; jasa kontrak untuk katering; jasa memasak makanan; jasa penerima tamu, yaitu mengatur reservasi makanan dan reservasi hotel; jasa penyediaan kedai buah; jasa penyediaan makanan berupa roti; jasa penyediaan makanan dan minuman untuk acara; jasa penyediaan minuman dengan boba; jasa penyewaan ruang pertemuan; jasa restoran; jasa restoran dan katering; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; jasa/layanan penyewaan ruang; kafe; kafe bermain anak-anak; kafe yang menyediakan makanan dan minuman kelor; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; katering di kafetaria makanan cepat saji; katering makanan dan minuman; katering makanan dan minuman oleh toko roti; katering makanan dan minuman untuk institusi; katering makanan dan minuman untuk jamuan makan; katering makanan dan minuman untuk pesta koktail; katering

540 Etiket

yang menyediakan makanan dan minuman; kedai ayam goreng; kedai roti dan kue (bakeries); kedai teh; keramahtamahan perusahaan dalam sifat menyediakan makanan dan minuman; layanan agen untuk pemesanan restoran; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan bar dan restoran; layanan bar jus buah dan sayuran; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan bar yang mengutamakan jus buah dan jus sayuran; layanan bawa pulang makanan dan minuman; layanan cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan hotel dan restoran; layanan hotel, bar dan restoran; layanan hotel, restoran, dan kafe; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan informasi restoran; layanan informasi restoran dan bar; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kafe dan kafetaria; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria; layanan kafetaria dan kantin; layanan kafetaria dan restoran; layanan katering keliling; layanan katering luar; layanan katering untuk menyediakan masakan China atau masakan Oriental lainnya; layanan katering untuk menyediakan masakan Jepang; layanan katering untuk menyediakan masakan Spanyol; layanan katering untuk menyediakan masakan bergaya Eropa; layanan katering untuk panti jompo; layanan katering untuk pusat konferensi; layanan katering untuk rangkaian keramahtamahan; layanan katering untuk rumah pensiun; layanan katering untuk rumah sakit; layanan katering untuk sekolah; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan kedai minuman; layanan kios makanan menjadi layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan makanan dan minuman dibawa pulang; layanan makanan dan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan makanan dibawa pulang; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan persiapan makanan; layanan rantai restoran; layanan reservasi dan pemesanan untuk restoran; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi restoran; layanan restoran Eropa; layanan restoran Italia; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling; layanan restoran okonomiyaki; layanan restoran ramen; layanan restoran soba; layanan restoran sushi; layanan restoran swalayan; layanan restoran tempura; layanan restoran turis; layanan restoran udon; layanan restoran udon dan soba; layanan restoran washoku; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; layanan sommelier untuk penyediaan saran yang berkaitan dengan anggur, dan anggur dan pasangan makanan; layanan spa, yaitu, penyediaan akomodasi sementara dan penyediaan makanan untuk klien dari suatu spa kesehatan atau spa kecantikan; layanan teater makan malam menjadi penyediaan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; layanan yang menawarkan makanan dan minuman untuk dibawa pulang; melayani makanan dan minuman; melayani teh, kopi, coklat, minuman berkarbonasi atau minuman jus buah; memasok makanan untuk konsumsi segera; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan peringkat dan ulasan restoran; memberikan ulasan on-line tentang restoran dan hotel; memberikan ulasan restoran; memberikan ulasan tentang restoran dan bar; mengambil layanan makanan cepat saji; menyajikan makanan dan minuman; menyajikan makanan dan minuman di bar susu; menyajikan makanan dan minuman di bistro; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; menyajikan makanan dan minuman di perusahaan ritel dan takeaway; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di toko donat; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman berbahan dasar kelor untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk acara olahraga, konser, konvensi, dan pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas konvensi; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran dan adil; menyediakan layanan makanan dalam penerbangan di pesawat; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang tua, yaitu, menyediakan makanan dan minuman; menyediakan layanan restoran; menyediakan makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; menyediakan makanan dan minuman di bistro; menyediakan makanan dan minuman di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak untuk orang tua; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman di toko donat; menyediakan makanan dan minuman kelor dengan kerjasama waralaba; menyediakan makanan dan minuman kelor di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman sebagai bagian dari layanan keramahtamahan; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan makanan dan minuman untuk bayi dan anak usia sekolah dasar; menyediakan makanan dan minuman untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk pasien dan tamu; menyediakan makanan dan penginapan di peternakan Bung; menyediakan makanan dan penginapan di resor kesehatan yang berspesialisasi dalam mempromosikan kesehatan dan kesejahteraan umum pelanggan; menyediakan makanan untuk orang yang membutuhkan [layanan amal]; menyediakan makanan untuk para tunawisma atau yang kurang mampu; menyediakan makanan, minuman, dan akomodasi sementara untuk para tamu; menyediakan saran dan layanan informasi on-line terkait dengan anggur dan pasangan makanan; pelayanan dalam menyediakan makanan dan minuman; pemesanan jasa katering; pemesanan reservasi hotel dan restoran untuk pihak lain; pengaturan untuk penyediaan makanan; pengaturan, pemesanan, penyediaan, penyewaan dan pemesanan rumah untuk liburan, rumah wisata dan apartemen, hotel, kamar hotel, motel, akomodasi sementara, makanan, fasilitas menjaga dan merawat anak, layanan restoran dan catering; pengukiran makanan; penyajian makanan dan minuman; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui informasi dan suatu situs web; penyediaan informasi tentang layanan restoran; penyediaan informasi tentang penyediaan makanan dan minuman; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pemesanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan restoran; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; penyediaan makanan dan minuman untuk perusahaan; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; penyediaan ulasan akomodasi dan restoran hotel melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyewaan air mancur minuman; penyewaan akomodasi sementara; penyewaan alat memasak; penyewaan dan penyewaan peralatan penerangan dan sistem penerangan untuk

digunakan dalam penerangan kota dan acara-acara publik; penyewaan fasilitas perjamuan dan fungsi sosial untuk acara-acara khusus; penyewaan hot plate listrik; penyewaan hot plate non-listrik; penyewaan kursi dan meja; penyewaan kursi, meja, linen meja, barang pecah belah; penyewaan kursi, meja, taplak meja dan barang pecah belah untuk konferensi, ekshibisi, pertemuan dan acara sosial dan perjamuan makan; penyewaan meja dapur; penyewaan meja dapur untuk menyiapkan makanan untuk dikonsumsi segera; penyewaan mesin pengeluaran minuman; penyewaan pendingin air minum; penyewaan peralatan bar; penyewaan peralatan layanan makanan; penyewaan peralatan makan; penyewaan peralatan makan, peralatan makan, piring, dan aksesoris meja untuk acara khusus; penyewaan peralatan memasak untuk keperluan industri; penyewaan piring lecet; penyewaan popcorn popper; penyewaan ruang pertemuan; penyewaan ruang serba guna; penyewaan ruang serba guna untuk pesta ulang tahun; penyewaan ruang serba guna untuk resepsi pernikahan; penyewaan ruangan untuk mengadakan acara, konferensi, konvensi, pameran, seminar, dan rapat; penyewaan tempat pameran; penyewaan tempat untuk acara dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di perusahaan ritel; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham tradisional untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham untuk konsumsi segera; persiapan makanan Jepang untuk konsumsi segera; persiapan makanan Spanyol untuk konsumsi langsung; persiapan makanan dan minuman; persiapan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan makanan untuk orang lain berdasarkan outsourcing; pusat makanan/jajan; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran masakan khas jepang; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; restoran, bar dan layanan katering; restoran, bar, dan layanan lounge koktail; salad bar [layanan restoran]; sediaan-sediaan makanan dan minuman; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman); tempat pizza; warung kopi; warung makan tradisional; warung yang menyediakan bakso===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051139 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:56:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : I IE TAN SERE
Alamat Pemohon : Bongkaran 44, RT/RW: 001/004, Kel. Bongkaran, Kec. Pabean Cantian, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60161
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TAHON
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman buah-buahan dan jus buah-buahan termasuk minuman bernutrisi dan jus berbasis buah; air mineral dan air soda dan minuman tidak beralkohol lainnya; bir; sirup dan sediaan lain untuk membuat minuman===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051140 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:57:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AMANAH CINTA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, kuning, dan Abu-abu
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film;

Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak

dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh,

musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten

buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang

ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa

permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik;

Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat

lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor

(Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang;

instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan

program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis;

jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh

yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan

menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang

hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan

permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir

dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama;

menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa

asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk

keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen

dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku;

pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi

audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam

olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual

Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk

opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051141
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:01:05
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SALON RUMPI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah muda, ungu, kuning, putih dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan

pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat

elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi

komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan

dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi;

Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan;

Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga

memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen

permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup

musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas

permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi

perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan

game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan

militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik

yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri

katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan

seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan

olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau

pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global;

menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser;

organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah

online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui

internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan

video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk

acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi

barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051142	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:02:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Joomba karya Indonesia	
	Alamat Pemohon	:	Grand Slipi Tower Lantai 5 Unit F, Jl. S. Parman Kav. 22-24, Kel. Palmerah, Kec. Pal Merah, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	George Widjojo S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Kali Besar Barat No. 5 Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	DRINK JOOMBA FEEL BOOMBA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===jasa restoran; kafe; layanan bar; layanan kedai kopi dan makanan ringan; menyediakan layanan restoran; menyediakan makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan, minuman, dan akomodasi sementara untuk para tamu; restoran, bar dan layanan katering===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051143	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:04:34	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : JEREMIAH ADI TRISNA DHARMAWAN
Alamat Pemohon : Taman Himalaya Jl. Gunung Nangka No. 72, RT/RW: 005/008, Kel. Bencongan Indah, Kec. Kelapa Dua, Kota Tangerang, Banten, 15811
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

vibrand

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : VIBRAND
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : biru & abu-abu
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Periklanan, pemasaran dan layanan promosi yang terkait dengan semua industri untuk tujuan memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; jasa konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, promosi bisnis, manajemen bisnis dan pemasaran; jasa produksi iklan; penyebaran materi pemasaran; penyelenggaraan riset pemasaran, pembelian konsumen dan iklan; produksi iklan, yaitu, produksi bahan iklan; riset bisnis dan pemasaran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051144
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:05:37
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Tatang Suganda
Alamat Pemohon : Jl. Palmerah Utara No.76, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

MESIN LAS RHINO

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MESIN LAS RHINO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===mesin las Inverter; mesin las, dioperasikan dengan gas; mesin las, listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051145
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:06:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DIDYMUS SANTOSO
Alamat Pemohon : JL. GRIYA INDAH BLOK M/11 A RT/RW 003/020 KEL. SUNTER AGUNG, KEC. TANJUNG PRIOK, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Debby Debora Octavia S.H
Alamat Kuasa : Debby Debora Octavia, S.H. Jl. Perintis 2 No. 106 RT.003 RW.024 Kel. Kaliabang Tengah, Kec. Bekasi Utara-Kota Bekasi

540 Etiket

DAUN JAUA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DAUN JAUA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Ekstrak rempah-rempah; Kakao; Kopi bubuk; Kopi jahe; Kopi susu bubuk; Kue-kue; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman kakao; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Pasta; Sediaan rempah-rempah; Sediaan untuk membuat minuman teh dengan aroma buah-buahan berbentuk serbuk; Teh, termasuk teh herbal, teh buah, teh rooibos, dan teh lain yang memiliki rasa; bumbu nasi goreng; bumbu olahan [bumbu]; kembang gula; makan siang pra-paket yang terdiri terutama dari nasi, dan juga termasuk daging, ikan atau sayuran; minuman berbahan dasar kakao; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar teh dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar teh ditambah buah segar, boba, dan krim busa manis; minuman es berbahan dasar kopi; minuman jahe merah dengan atau tanpa susu; minuman serbuk berbahan dasar rempah (jahe, kunyit, temulawak); minuman teh boba; minuman wedang jahe; minuman-minuman berbahan dasar kopi; nasi tumpeng; produk-produk kopi; rempah-rempah bubuk; roti bun; roti*; saus pasta; teh celup; teh jahe===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051146
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:06:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NURUL ATIK
Alamat Pemohon : DUKUH 04. RT.02, RW. 08, DESA SIDOMOYO, KECAMATAN GODEAN, KABUPATEN SLEMAN, YOGYAKARTA, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta
740 Nama Kuasa : Irene Yosephine S.H.,M.H
Alamat Kuasa : IYS & Partners Law office Jalan Gamelan Blok A no. 5, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Jakarta Utara 14250

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : RC FROZEN MART GROSIR & RETAIL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : MERAH, KUNING, HITAM, ABU-ABU
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Toko makanan online; jasa layanan retail yang berkaitan dengan bahan-bahan makanan; layanan grosir untuk bahan makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan produk toko makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan makanan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051147
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:10:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Atalian Global Services
Alamat Pemohon : Infinia Park Building Blok C 101-102, Jl. Dr. Sahardjo No. 45, Manggarai, Tebet, Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12850
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

#CleanIsANewCare
#CleanIsANewCare

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : #CleanisANewCare
566 Arti Bahasa : Bersih adalah kepedulian baru
591 Uraian Warna : Unsur warna hitam putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa alih daya [bantuan bisnis]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051148
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:16:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MIMPI KALI YEE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, merah muda, biru, kuning, cokelat, ungu, merah, hijau, abu-abu
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan

dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak

bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan

panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan

visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur

dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus

pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar,

simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian

pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau

melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan

komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa

pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino,

permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan,

pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet,

dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi

pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan

melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan;

mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada

subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih

lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara

hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui

penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan

film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus

bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan

peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video;

produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan

(Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051149
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:18:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Lemon Inc.
Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 – 1205
740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Wordance

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Wordance
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Headsets untuk telepon genggam; Lapisan film pelindung dalam bentuk kristal cair untuk telepon pintar; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; kasing tahan air untuk ponsel pintar; kasus pelindung untuk telepon seluler; keyboard untuk smartphone; kit hands-free untuk ponsel; penutup untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051150
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:23:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BABY I LOVE YOU
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah muda, putih, kuning, biru, hijau dan merah
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian

dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan;

Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/

pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan,

yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur,

pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di

jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan

publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan

peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan

budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan

foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan

multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang

berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub

kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan

pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan

informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan

kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal;

menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online

yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer

global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap

muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik,

informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur

pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau

budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan

simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik;

produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	: DID2021051150	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	: 03/08/2021 11:24:10	
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	: PT Paragon Technology and Innovation	
	Alamat Pemohon	: Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	WONDERSKIN
	Tipe Merek	: Merek Kata	
	Nama Merek	: WONDERSKIN	
566	Arti Bahasa	: Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	: hitam dan/atau putih	
511	Kelas Barang/Jasa	: 3	
510	Uraian Barang/Jasa	: ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051151	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:25:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Nurdiansyah Z.	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Petamburan II no. 47 RT003/RW003 Petamburan, Tanah Abang, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Prayudi Setiadharma S.H., M.IPL.,	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pintu Air Raya No. 36H Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	FARFADH SYARI + Lukisan	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Ungu, Emas, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Baju Syar'i; Busana Muslim; Gamis pria; Hijab; Hijab olahraga; Kerudung kepala; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian muslim; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk wanita; atasan berkerudung; baju busana muslim; dalaman jilbab; gamis; jilbab; kerudung [pakaian]; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian olahraga muslim; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; syal dan jilbab===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051152	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:28:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	RONY AGUS WINATA S	
	Alamat Pemohon	:	KEBON KACANG IX NO.22, RT.011, RW.005, KEL. KEBON KACANG, KEC. TANAH ABANG, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10240	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BOSCH	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Cokelat Muda, Cokelat Tua	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian Dalam (undergarments); ban pinggang (pakaian); linen tubuh [garmen]; pakaian jadi; pakaian olah raga; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; sepatu===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051153	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:29:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	PINKY BOY	

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah muda, merah, putih, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian

nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman;

Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan

hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line;

Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips)

permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan

kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen

proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk

online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan

hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa

pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas

campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan

hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan

dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan

kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk

tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan,

mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online;

menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan

untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui

situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan;

pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan

penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung,

konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap

(capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket,

even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat

diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051154
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:31:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Lemon Inc.
Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Blook

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Blook
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Buku atau kertas pelajaran; Dokumen yang dicetak; Kertas catatan; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; bahan ajar [kecuali alat]; bahan pengajaran dan pengajaran; bahan-bahan menggambar; barang cetakan; bingkai susun [cetakan]; buku catatan; buku pendidikan interaktif anak-anak; foto-foto; kartu trivia [bahan ajar]; kertas kraft; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; materi pendidikan tercetak; mencetak dalam sifat gambar; pena untuk menandai [alat tulis]; penanda buku; penghancur kertas; pensil; perlengkapan sekolah [alat tulis]; portofolio dokumen [alat tulis]; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; tatakan meja; tempat dokumen [alat tulis]; tempat untuk pena dan pensil; tinta*===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051155
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:32:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MARDIANSAH
Alamat Pemohon : Kp. Sawah Dalam, RT 003/RW 005, Kelurahan Panunggangan Utara, Kecamatan Pinang, Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa : Jimmy Hutagalung S.H.
Alamat Kuasa : Grand Slipi Tower Lt.19, Unit D, Jalan Letjen S. Parman Kav.22-24, Jakarta Barat

540 Etiket

Bakso BR Rakyat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BAKSO RAKYAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah, hitam, dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman

untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Restoran; Restoran Prasmanan; jasa restoran; jasa restoran dan katering; layanan restoran swalayan; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; warung yang menyediakan bakso===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051156
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:32:31
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	DUKUN PALSU
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, ungu, hijau, toska, merah muda, biru, kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa

penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia

pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management

(CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara

keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan;

Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal

untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga,

acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi

olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat

pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa

hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan

korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca

produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan

pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online;

layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di

bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan

untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-

anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan

musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur;

organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan;

penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film,

pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih,

klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan

publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku

musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051157
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:40:21
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Dipa Pharmalab Intersains
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Kebayoran Lama No. 28, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12210
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

RIVACO

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	RIVACO
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HITAM PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit virus, penyakit auto-imun dan inflamasi, penyakit kardiovaskular dan paru-paru, penyakit sistem saraf pusat, penyakit sistem saraf perifer/tepi, rasa sakit (nyeri), penyakit dermatologis, penyakit saluran pencernaan, penyakit terkait infeksi, penyakit metabolisme, penyakit onkologis, penyakit mata, penyakit pernapasan, ulkus digital dan penyakit pembuluh darah di otak (serebrovaskular); Sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan pernafasan, penyakit dan gangguan paru-paru, penyakit dan gangguan kardiovaskular, peradangan, penyakit radang dan gangguan radang, penyakit dan gangguan autoimun, kanker, penyakit dan gangguan onkologis, penyakit dan gangguan hematologi, penyakit tumor, penyakit dan gangguan neurologis serta penyakit dan gangguan metobolisme; Sediaan-sediaan farmasi; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kondisi-kondisi kardiovaskular, gastrointestinal, neurologis, pernapasan, psikiatris, alergi, dermatologis, paru, metabolik, otot, disfungsi ereksi, infeksi dan inflamasi, kanker, diabetes, sklerosis multipel, kontrasepsi oral dan transdermal; Sediaan-sediaan pharmasi untuk mencegah dan menanggulangi penyakit-penyakit dan gangguan-gangguan jantung dan pembuluh darah; Zat-zat dan sediaan-

sediaan farmasi untuk keperluan manusia; antikoagulan; farmasi; hasil-hasil farmasi; obat dalam bentuk tablet untuk farmasi; obat-obatan; obat-obatan farmasi; sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kanker, trombosis, dan penyakit pernapasan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051158
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:41:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Ari Koerniawan Wibisono
Alamat Pemohon : Jl. Jend Sudirman No. 172 RT 001/ RW 002 Kel. Cabean Kec. Semarang Barat, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50231
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

BLINKEN

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : BLINKEN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===kuas cat; kuas tulis; kuas untuk melukis; lakban; lem untuk keperluan alat tulis; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; selotip [alat tulis]; selotip untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051159
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:43:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Dipa Pharmalab Intersains
Alamat Pemohon : Jl. Raya Kebayoran Lama No. 28, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12210
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

AMAGI

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : AMAGI
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Obat untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan sendi, tulang dan lutut; Zat-zat dan sediaan-sediaan farmasi untuk keperluan manusia; farmasi; hasil-hasil farmasi; obat dalam bentuk tablet untuk farmasi; obat-obatan; obat-obatan farmasi; sediaan farmasi; sediaan vitamin D===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051160
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 11:47:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : RONY AGUS WINATA S
Alamat Pemohon : KEBON KACANG IX NO.22, RT.011, RW.005, KEL. KEBON KACANG, KEC. TANAH ABANG, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10240
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OREGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Cokelat Muda, Cokelat Tua
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pakaian Dalam (undergarments); ban pinggang (pakaian); linen tubuh [garmen]; pakaian jadi; pakaian olah raga; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; sepatu===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051161	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:47:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. EKA FARMA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Imam Bonjol No. 190 A , Kelurahan Sekayu, Kecamatan Semarang Tengah, Kota Semarang - Jawa Tengah, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50132	
740	Nama Kuasa	:	Hendra Prasetya M.Si	AMPIVET
	Alamat Kuasa	:	Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	AMPIVET	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Putih, Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pembasmi kecoa; Pembasmi nyamuk; Pembasmi rayap (termitisida); Pembasmi semut; Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; Suplemen diet untuk hewan, yaitu, hewan peliharaan dan ternak; aditif makanan hewan peliharaan dalam bentuk vitamin dan mineral; bubuk untuk membunuh kutu pada hewan; obat kumur obat untuk hewan peliharaan; pembasmi serangga; sampo hewan insektisida; sampo obat untuk hewan peliharaan; sediaan farmasi untuk pengobatan cacing pada hewan peliharaan; sediaan pengobatan kutu [pediculisida]; sediaan perawatan obat untuk hewan peliharaan; sediaan untuk membunuh gulma dan menghancurkan kutu; semprotan dan stik aromaterapi yang mengandung obat untuk menghilangkan stres; suplemen diet dari mineral untuk hewan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam bentuk suguhan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan untuk unggas, sapi, babi dan ternak lainnya; suplemen nutrisi untuk hewan peliharaan; suplemen vitamin dan mineral untuk hewan peliharaan; vitamin dan obat untuk unggas; vitamin untuk hewan; vitamin untuk hewan peliharaan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051162	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:54:58	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SUMA NIRMALA DEWI	
	Alamat Pemohon	:	Perumahan Asri Jl. Batununggal No. 33 RT. 001/RW. 008, Kelurahan Batununggal, Kecamatan Bandung Kidul, Kota Bandung, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M	Sambal Malaikat
	Alamat Kuasa	:	AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Sambal Malaikat	
566	Arti Bahasa	:	merupakan suatu penamaan	
591	Uraian Warna	:	Coklat dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sambal Andaliman; Sambal Bajak; Sambal Bakasang; Sambal Balado; Sambal Bali; Sambal Bawang; Sambal Cabe Hijau; Sambal Colo-Colo; Sambal Geprek; Sambal Goreng Ati Kentang; Sambal Goreng Kentang Teri; Sambal Hijau; Sambal Ikan Teri; Sambal Kampung; Sambal Lingkung; Sambal Matah; Sambal Roa; Sambal Rusip; Sambal Terasi; Sambal Tombur; Sambal Tuktuk; Sambal baby cumi; Sambal bakso; Sambal cabe kering; Sambal cabe kering aneka rasa; Sambal cabe tabur; Sambal cabe tabur aneka rasa; Sambal cobek; Sambal dari buah-buahan bawang merah; Sambal goreng; Sambal goreng Teri; Sambal pedas manis; Sambal tabur; Sambal Gledek; Sambal Merah Padang (Sambal); sambal; sambal kacang; sambal pedas; saus rocoto [sambal]; saus tiram [sambal]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051163	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:57:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Budi Hianto Susanto	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Hanoman 12 RT 005/ RW 004 Kel. Wero Kec. Gombong, Kabupaten Kebumen, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:		DBL
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	

	Nama Merek	:	DBL + Lukisan/Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Emas dan Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kosmetik untuk spa; Krim wajah; Losion untuk wajah; Sediaan mandi; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; kosmetik; krim tubuh; krim untuk spa; losion rambut; masker kecantikan; pewarna rambut; sediaan aromaterapi; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; tonik rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051164	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:57:54	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 – 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	

Wordance

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Wordance
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Buku atau kertas pelajaran; Dokumen yang dicetak; Kertas catatan; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; bahan ajar [kecuali alat]; bahan pengajaran dan pengajaran; bahan-bahan menggambar; barang cetakan; bingkai susun [cetakan]; buku catatan; buku pendidikan interaktif anak-anak; foto-foto; kartu trivia [bahan ajar]; kertas kraft; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; materi pendidikan tercetak; mencetak dalam sifat gambar; pena untuk menandai [alat tulis]; penanda buku; penghancur kertas; pensil; perlengkapan sekolah [alat tulis]; portofolio dokumen [alat tulis]; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; tatakan meja; tempat dokumen [alat tulis]; tempat untuk pena dan pensil; tinta*===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051165	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 11:57:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AFRON MUZZAKI	
	Alamat Pemohon	:	JL MATANA GG RUKUN 67 B KELURAHAN PONCOL, Kota Pekalongan, Jawa Tengah, 51122	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

KELAS DAHSYAT

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KELAS DAHSYAT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Biru, Kuning Oranye
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur seminar pelatihan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051166	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:00:28	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DRS. SIEM DWIATMOKO SETIONO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Mekanika No. 36, RT.001/RW.006, Desa Ciparigi, Kec. Kota Bogor Utara, Kota Bogor, Jawa Barat, 16710	

740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DYNA + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bubuk untuk membuat roti; Hasil produksi coklat; Kakao; Olesan berbahan dasar coklat; Pasta kue; Penyedap rasa dan aroma (selain minyak sari untuk kue); Penyedap rasa/aroma selain minyak esensial untuk kue; Produk-produk kakao ; Ragi untuk adonan; Tepung panir; bahan pelembut kue; bubuk pengembang; bubuk ragi; bubuk soda kue; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk bubuk; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk pasta; cokelat; cokelat batangan; dekorasi berbasis gula untuk kue; gula; kembang gula; minuman berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar kakao; minuman cokelat dengan susu; minuman kakao dengan susu; penyedap rasa; ragi*; tepung Hunkwe; tepung gandum; tepung tapioka; tepung*; vanili; vanillin [pengganti vanila]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051167 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:00:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : RINA KADARWATI
Alamat Pemohon : JALAN KRAKATAU RAYA NO 99, KOMPLEK PONDOK MELATI INDAH, JATIWARNA BEKASI 17415, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17415
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PROHEALTH
566 Arti Bahasa : HEALTH YAITU KESEHATAN
591 Uraian Warna : BACKGROUND BERWARNA MERAH DAN TULISAN BERWARNA PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jamu dalam bentuk kapsul; Supplement yang berupa kapsul; jamu dalam bentuk kapsul; kapsul untuk obat-obatan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051169 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:02:51
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : THERRY ANDREAS
Alamat Pemohon : Bratang Gede 114 Rt.001/007 Ngagelrejo - Wonokromo, Surabaya, Jawa Timur, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Sugianto
Alamat Kuasa : Jl. Kebun Dua Ratus No. 6B RT. 009 RW. 002 Kamal, Kalideres, Jakarta Barat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : for Sporty DAY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, Kuning, Hitam dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat anti maling atau anti pencurian pada kendaraan; Alat anti maling atau anti pencurian pada mobil; Alat untuk penggerak pada tanah, di udara atau di air; As Gear Depan Untuk Kendaraan; As Overan Untuk Kendaraan; As shock untuk kendaraan darat; BACK UP RING (penyangga karet roda untuk rem); BAGIAN REM UNTUK KENDARAAN; BAN KARET MATI UNTUK RODA KENDARAAN; BANTALAN KERETA API; BODI SEPEDA MOTOR RANGKA SEPEDA; BRAKE BOOSTER ASSY (BAGIAN DARI REM); BRAKE HOSE (selang rem); BRAKE MASTER CYLINDER ASSY (sentral silinder rem); Bak gerobak; Balljoint untuk roda kendaraan; Ban [untuk mobil]; Ban dalam untuk ban pneumatik untuk roda kendaraan; Ban dalam untuk ban-ban; Ban dalam untuk kendaraan; Ban roda kendaraan [ban]; Ban untuk bus; Ban untuk truk; CLUCTH MASTER ASSY (sentral kopling atas); CLUTCH OPERATING ASSY (sentral kopling bawah); CUP FOR BRAKE MASTER CYLINDER (Karet sentral Rem); CUP FOR CLUTCH MASTER (Karet sentral kopling atas); CUP FOR SINGLE MASTER CYLINDER (Karet Sentral Rem satu Piston); CUP KIT FOR BRAKE MASTER CYLINDER (set karet sentral rem); CUP KIT FOR CLUTCH MASTER (set karet sentral kopling atas); CUP KIT FOR SINGLE MASTER CYLINDER (set karet sentral rem singel piston); Casis kendaraan; Cincin Peluru untuk roda kendaraan; DRIVE SHAFT BOOT KIT (BOOT KARET AS RODA); GEROBAK UNGKIT; Gear rasio untuk kendaraan; Gerobak; Gerobak minuman; Gerobak pasir; Gerobak pasir mesin; Gerobak sampah; HYDROVAC CUP (Karet Sentral untuk rem); Inflator pompa angin ban; Jok sepeda; Jok untuk kendaraan; KENDARAAN PERTANIAN RODA 3; KENDARAAN YANG BERJALAN DIATAS REL; KERETA UNTUK INSTALASI

ANGKUTAN DENGNA KABEL (KERETA GANTUNG); KERETA UNTUK SEPEDA ANGKUT BARANG RODA TIGA; Kabel rem untuk kendaraan; Kampas disc; Kampas kopling untuk kendaraan; Kampas rem cakram; Kampas rem tromol; Kendaraan Roda Tiga Listrik; Kendaraan UTV (utility task vehicles); Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan adaptor lug; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan adaptor mulut pipa; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan adaptor peledak; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan bagian katup; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan bagian peledak; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan cincin pemotong; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan gagang katup; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan inhibitor karat; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan jet saluran masuk; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan katup; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan katup periksa; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan kit pembangunan kembali pompa air; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan kit pemeliharaan; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan kit perbaikan katup; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan kit perbaikan mulut pipa; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan kit perbaikan red head; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan konektor listrik.; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan kotak pengontrol listrik; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan kotak pengontrol pneumatik; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan lug; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan lug saluran masuk udara; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan media peledak dari kaca; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan mesin vibrator; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan mulut pipa; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan mulut pipa peledak; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan packing gland; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan paking (gasket); Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pegas; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pengatur jarak; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pengatur saringan; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pengatur tekanan; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pengeras pipa; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pengering dan pendingin udara; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pengisi corong; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pengukur tekanan; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pentil selang udara; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan penyangga mulut pipa; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan penyaring bensin; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan penyaring minyak; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan penyaring saluran udara; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan penyaring udara; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pra-penyaring bensin; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan rakitan colokan pengisi; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan red head; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan saluran pengocok listrik dan pneumatik; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan saluran udara; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan selang jepit; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan selang kopling; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan selang kopling peledak; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan selang peledak; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan selang udara; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan siku pengeluaran; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan solenoida pengganti; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan tabung udara; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan tutup pengisi; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah, yaitu, mesin untuk penggosok basah yang dapat membersihkan permukaan dan bagian-bagian struktural serta aksesoris dari mesin penggosok basah yang dapat membersihkan; Kendaraan roda dua; Kendaraan roda empat; Kendaraan roda tiga; Kendaraan, yaitu, kendaraan darat dan pesawat terbang; Keranjang yang disesuaikan untuk sepeda motor; Kereta jepang beroda dua yang dihela dengan sepeda atau di jalankan dengan tenaga manusia; Kickstands sepeda motor; Kickstands untuk kendaraan roda dua; Komponen untuk kendaraan darat dan pesawat terbang; Komponen untuk pesawat terbang, yaitu bagian struktural untuk pesawat terbang; Kotak roda gigi untuk kendaraan; Kursi malas untuk kendaraan; Lensa untuk roda; List untuk roda ban; MATERIAL BERODA UNTUK JALAN KERETA API KABEL; Mesin dan motor listrik untuk sepeda motor, skuter, kendaraan roda tiga dan kendaraan roda empat; Motor roda tiga; Mur roda untuk roda kendaraan; Nap roda kendaraan; Nap untuk roda sepeda; PINTU ANGKAT BAGIAN BAGASI KENDARAAN DARAT; PISTON CALIPER (BAGIAN DARI REM); POTONGAN KARET BERPEREKAT UNTUK MENAMBAL BAN DALAM; PROPORTIONING VALVE (PEMBAGI MINYAK REM); Payung untuk ditempelkan pada kereta bayi; Pegas daun untuk suspensi kendaraan; Pegas peredam kejut untuk kendaraan; Pelapis ban vulkanisir; Pelindung kecelakaan untuk sepeda motor; Pelindung tempat penampungan oli sebagai bagian struktural kendaraan; Pengatur keseimbangan mobil; Penggerak mula (prime movers) non-elektrik untuk kendaraan darat, tidak termasuk bagian-bagiannya; Penutup ban cadangan; Per untuk kampas rem kendaraan; Primary Cop Assy Untuk Kendaraan; Primary kopling Assy Untuk Kendaraan; REPAIR KIT BOOSTER (BAGIAN DARI REM); REPAIR KIT FOR BRAKE MASTER CYLINDER (BAGIAN DARI

REM); REPAIR KIT FOR CLUTCH MASTER (BAGIAN DARI REM); REPAIR KIT FOR CLUTCH OPERATING (BAGIAN DARI REM); REPAIR KIT FOR SINGLE MASTER CYLINDER (BAGIAN DARI REM); RV [kendaraan rekreasi]; Rem untuk kendaraan darat; Rem untuk sepeda; Roda gerobak; SABUK UNTUK NAF RODA; SALUT REM UNTUK KENDARAAN; SEPEDA YANG DILENGKAPI MOTOR KECIL; STANG GEROBAK; Selubung untuk ban pneumatik [ban]; Sliders dan pelindung untuk sepeda motor; Sliders gandar untuk sepeda motor; Sliders garpu untuk sepeda motor; Sliders lengan ayun untuk sepeda motor; Sliders rangka untuk sepeda motor; Suspensi peredam kejut untuk kendaraan bermotor; T-bar untuk lift ski; TAS YANG DISESUAIKAN UNTUK KERETA DORONG BAYI; TRUK BAGASI; TUTUP RODA; Tas organizer, jaring, dan baki yang disesuaikan khusus agar pas dengan interior mobil; Traktor termasuk traktor penarik; Truk bagasi; Tuas Kopling; Tube untuk roda kendaraan; VALVE CHECK UNTUK REM; Variasi untuk memberi bentuk pada bagian samping depan kendaraan; Variasi untuk menutup grill depan kendaraan; Variasi untuk menutup pegangan pintu kendaraan; Variasi untuk menutup spion standart jadi beda; Variasi untuk menutup whelldop kendaraan; Velg untuk roda kendaraan; WHEEL CYLINDER ASSY (SILINDER UNTUK REM); WHEEL CYLINDER ASSY (silinder roda); WHEEL CYLINDER PISTON CUP (Karet Rem); aero fairings dinamis untuk kendaraan; aeronautika aparat, mesin dan peralatan; aerostats; airships; alarm anti-pencurian untuk kendaraan; alat pengungkit [bagian dari gerbong kereta api]; alat penjepit jeruji roda; alat penjungkit [bagian dari mobil angkutan kereta api]; alur ban; ambulans; anti-lock sistem [ABS] untuk mobil pengereman; anti-pencurian kunci untuk digunakan pada roda mobil kemudi; anti-selip kancing untuk ban kendaraan; anti-selip rantai untuk ban kendaraan; aparatus untuk bergerak di darat; as ayun; as bergigi untuk kendaraan; as gandar belakang; as gandar penghubung; as gigi konter untuk kendaraan; as jantan / suri jantan untuk kendaraan; as konter untuk kendaraan; as penghubung setir; as roda; asbak untuk kendaraan; asbak untuk mobil; atap lunak yang bisa dilipat atau dilepas pada kendaraan (softtop); atap keras yang bisa dilipat atau dilepas (hardtop); atap keras yang dapat ditarik (retractable hardtops); atasan lembut untuk kendaraan; atasan lembut untuk mobil; bagasi barang diatap kendaraan; bagasi gerobak bermotor; bagian dari mobil atau badan kendaraan lain yang membingkai roda dari kendaraan tempur lapis baja (strikers); bagian rem untuk kendaraan; bagian struktural untuk ambulan; bagian struktural untuk bus; bagian struktural untuk glider; bagian struktural untuk helikopter; bagian struktural untuk kapal; bagian struktural untuk kendaraan; bagian struktural untuk kendaraan darat; bagian struktural untuk kereta; bagian struktural untuk mobil; bagian struktural untuk pesawat terbang; bagian struktural untuk sepeda; bagian struktural untuk sepeda motor; bagian struktural untuk truk; bagian struktural untuk van; bagian-bagian rem; bak roda gigi; baling-baling kendaraan; baling-baling pesawat; balon udara panas; balon udara panas [kendaraan]; ban; ban berduri untuk kendaraan; ban bus; ban dalam; ban dalam tiup, perkakas reparasi ban dalam; ban dalam untuk ban kendaraan; ban dalam untuk ban pesawat; ban dalam untuk ban pneumatik; ban dalam untuk ban sepeda; ban dalam untuk ban sepeda motor; ban dalam untuk ban siklus; ban dalam untuk roda kendaraan kehutanan; ban dan roda untuk kendaraan dan sepeda; ban kendaraan; ban luar; ban luar tubles; ban luar untuk kendaraan; ban mobil; ban motor; ban pesawat; ban pneumatik; ban pneumatik untuk mobil; ban pneumatik untuk sepeda motor; ban roda dua tanpa ban dalam; ban sepeda; ban siklus; ban solid untuk roda kendaraan; ban traktor; ban truk; ban tubeless untuk sepeda; ban tubeless untuk siklus; ban tubular; ban untuk bajak salju roda; ban untuk ban mobil; ban untuk derek bergerak beroda; ban untuk derek beroda; ban untuk excavator beroda; ban untuk kendaraan; ban untuk kendaraan bermotor roda dua; ban untuk kendaraan darat; ban untuk kendaraan komersial; ban untuk kendaraan pertanian; ban untuk kendaraan roda dua; ban untuk mesin pertambangan beroda; ban untuk mobil balap; ban untuk mobil penumpang; ban untuk paver-finishers roda; ban untuk pencakar roda; ban untuk penggiling jalan roda; ban untuk roda kendaraan; ban untuk roda kendaraan kehutanan; ban untuk roda pendarat untuk pesawat terbang; ban untuk roda pesawat; ban untuk sepeda anak-anak; ban untuk sepeda motor; ban untuk siswa roda; ban untuk truk; ban vulkanisir; ban vulkanisir untuk bus; ban vulkanisir untuk mobil; ban vulkanisir untuk mobil balap; ban vulkanisir untuk mobil penumpang; ban vulkanisir untuk truk; ban yang divulkanisir (retreaded tires) untuk kendaraan; ban, peralatan ban anti gelincir; banci bar untuk sepeda motor; band untuk hub roda; bantal jok untuk jok kendaraan; bantal jok untuk jok kendaraan air; bantal jok untuk jok kendaraan darat; bantal jok untuk jok pesawat udara; bantal kursi mobil; bantal kursi roda; bantal kursi untuk kursi perahu; bantal penguat anak untuk kursi kendaraan; bantal yang disesuaikan untuk penggunaan dengan kursi mobil; bantal yang disesuaikan untuk penggunaan di kendaraan; bantalan (bearings) [kendaraan darat]; bantalan batang kemudi untuk perahu; bantalan kereta api; bantalan kursi roda; bantalan poros untuk kendaraan darat; bantalan rem cakram untuk kendaraan; bantalan rem cakram untuk kendaraan darat; bantalan rem untuk kendaraan; bantalan rem untuk kendaraan darat; bantalan rem untuk mobil; bantalan roda untuk kendaraan darat; bantalan stang untuk kendaraan roda dua; bantalan steer; bantalan tengah untuk kendaraan; bantalan untuk sabuk pengaman; bar derek untuk trailer; batang banci untuk sepeda; batang derek untuk kendaraan; batang katup untuk ban kendaraan; batang torsi untuk kendaraan; batang torsi untuk mobil; batang torsi untuk suspensi kendaraan darat; becak bermotor; becak listrik; becak pengiriman; behel jok sepeda motor; berbantal udara kendaraan untuk transportasi pribadi; bergoyang bar untuk suspensi kendaraan darat; bermotor Haulers mainan [sport utility kendaraan rekreasi]; blok rem untuk kendaraan; blok rem untuk kendaraan darat; bobot keseimbangan untuk roda mobil; boot untuk tuas persneling; box bagasi kendaraan; brake drums untuk kendaraan; brake drums untuk kendaraan darat; bumper kendaraan; bus yang dirancang untuk banyak penumpang dan perjalanan jarak jauh; cakram rem untuk kendaraan; casing untuk ban pneumatik; casis kendaraan; casis untuk kendaraan darat; cetakan pembuka roda; cover untuk kendaraan roda kemudi; crankcases untuk komponen mobil, selain untuk mesin; dashboard; dashboard mobil; dashboard untuk kendaraan; dashboard untuk mobil; daun mata air untuk suspensi kendaraan darat; diferensial cabang; dilaminasi pegas daun untuk suspensi kendaraan darat; disengaging gigi untuk kapal; dress penjaga untuk sepeda; dress penjaga untuk siklus; dustcarts; ekstensi lengkungan roda untuk kendaraan; elektrik gerobak bertenaga [troli]; engsel untuk penutup yang memungkinkan akses ke penyimpanan utama atau kompartemen bagasi (decklid hinges); fairings untuk kendaraan roda dua; flensa untuk ban roda kereta api; flensa untuk roda kereta api; footmuffs dipasang untuk kereta bayi; footmuffs dipasang untuk pushchairs; footmuffs dipasang untuk pushchairs dan kereta bayi; frame sepeda motor; frame untuk kendaraan bermotor roda dua; frame untuk kendaraan roda dua; freewheels untuk sepeda motor; garpu depan untuk kendaraan roda dua; garpu sepeda roda dua; gas spontan; gear box untuk kendaraan darat; gear box untuk mobil; gelendong untuk kendaraan darat; gerbong kereta api dengan fitur derek dimasukkan; gerbong pengecoran; gerobak; gerobak amunisi; gerobak dorong; gerobak kecil untuk mengangkut anak-anak; gerobak makanan bermotor; gerobak menjadi kendaraan darat bermotor; gerobak miring; gerobak rumah sakit; gerobak untuk selang; gerobak untuk selang taman; gigi drive untuk kendaraan darat; gigi pembalik arah untuk kendaraan darat; gigi perubahan kecepatan untuk kendaraan darat; giring untuk keperluan transportasi; grip stang untuk sepeda motor; grip tangki untuk sepeda motor; grip tape untuk setang sepeda motor; handle rem/kopling; hub roda kemudi; hub roda kendaraan; hub roda untuk kendaraan roda dua; hub untuk kendaraan roda; hub untuk roda mobil; hub untuk roda sepeda motor; instalasi anti-pencurian listrik untuk kendaraan; jalu as poros roda; jari-jari roda kendaraan; jari-jari roda sepeda; jari-jari roda sepeda motor; jari-jari roda untuk kendaraan bermotor roda dua; jari-jari roda untuk kendaraan roda dua; jaring bagasi untuk kendaraan; jaringan bagasi untuk kendaraan bermotor; jepitan jeruji untuk

roda kendaraan darat; jeruji roda kendaraan; jeruji roda mobil; jeruji sepeda; jeruji untuk kendaraan darat; jeruji untuk sepeda; jok kulit untuk kendaraan; jok kulit untuk kursi kendaraan; jok motor; jok untuk kendaraan air; jok untuk kendaraan bermotor; joystick kendaraan; kabel kopling untuk sepeda motor; kabel rem; kabel rem untuk sepeda; kabel rem untuk sepeda motor; kabel transportasi alat dan instalasi; kaca spion; kaca spion samping untuk kendaraan; kaca spion samping untuk mobil; kaca spion untuk kendaraan; kaca spion untuk mobil; kain penutup jok untuk kendaraan; kait penutup yang memungkinkan akses ke penyimpanan utama atau kompartemen bagasi (decklid latches); kait untuk mengangkat pintu bagasi; kaki pasak untuk sepeda motor; kaki pedal mencakup untuk sepeda motor; kaliper rem untuk kendaraan; kaliper rem untuk kendaraan darat; kaliper rem untuk sepeda motor; kampas rem; kampas rem untuk kendaraan; kampas rem untuk kendaraan darat; kampas rem untuk mobil; kancing untuk ban; kantong pelana disesuaikan untuk sepeda motor; kantong pelana disesuaikan untuk sepeda roda tiga; kantong udara [alat pengaman untuk mobil]; kantong udara untuk kendaraan; kapal cepat; kapal dengan fitur derek dimasukkan; kapal induk; kapal selam; kapal tunda; karet rem (tutup abu); karet untuk rem kendaraan; kastor untuk troli [kendaraan]; kasus pas untuk sepeda mengangkut; katrol pengantar untuk kendaraan darat; katup untuk ban kendaraan; kayu [bingkai] untuk kapal; kayuh; kekang parasut; kelambu dipasang stroller; kemping truk [kendaraan rekreasi]; kemudi untuk kapal; kendaraan amfibi; kendaraan bantalan udara; kendaraan bantuan mobilitas; kendaraan bawah air otonom untuk pemeriksaan dasar laut; kendaraan bawah laut; kendaraan bawah laut tanpa awak; kendaraan bermotor; kendaraan bermotor roda dua; kendaraan darat tak berawak [UGV]; kendaraan darat yang dikendalikan dari jarak jauh untuk transportasi; kendaraan dipasang cover untuk mobil; kendaraan lapis baja beroda; kendaraan luar angkasa; kendaraan militer roda; kendaraan militer untuk transportasi; kendaraan pesawat penarik; kendaraan rekreasi; kendaraan rekreasi bermotor; kendaraan remote control, selain mainan; kendaraan roda dua; kendaraan segala medan; kendaraan sipil lapis baja; kendaraan sport; kendaraan udara; kendaraan udara tak berawak [UAV]; kendaraan udara tak berawak menjadi sistem pesawat tanpa awak [C-UAS]; kendaraan untuk orang cacat fisik dan mereka yang memiliki mobilitas rendah; kendaraan yang berjalan di atas rel; kendaraan yang dioperasikan dari jarak jauh [ROV] untuk transportasi bawah laut; kendaraan yang dioperasikan dari jarak jauh untuk inspeksi bawah air; kendaraan-kendaraan dengan penggerak empat roda yang digunakan untuk kegiatan-kegiatan offroad atau on road dan mempunyai jarak yang tinggi antara bodi mobil dengan permukaan tanah (sport utility vehicles) ; kereta api telpher [kereta gantung]; kereta bayi; kereta bayi dengan dukungan bayi yang dapat dilepas; kereta trem; kerudung kereta dorong; keseimbangan beban untuk kendaraan roda; kipas kaca mobil; kit batang atas; klakson angin; klakson elektrik untuk kendaraan; klakson kendaraan; klakson peringatan untuk kendaraan roda dua; klakson peringatan untuk mobil; klakson peringatan untuk sepeda motor; klakson roda kemudi; klakson untuk mobil; komponen transmisi untuk kendaraan darat; kontainer untuk puntung rokok khusus disesuaikan untuk digunakan dalam kendaraan; konverter torsi untuk kendaraan darat; konverter torsi untuk mobil; konveyor udara; kopling untuk kendaraan darat; kotak transmisi untuk kendaraan darat; kulit jok; kursi ejektor untuk pesawat; kursi maskapai dengan fungsi pijat; kursi pendorong kendaraan untuk anak-anak; kursi pendorong kendaraan untuk digunakan dengan safety harness; kursi pesawat; kursi roda; kursi roda anak; kursi roda balap; kursi roda bermotor untuk penyandang cacat dan orang-orang dengan kesulitan mobilitas; kursi roda bertenaga listrik; kursi roda listrik; kursi roda manual; kursi roda olahraga; kursi transportasi; landing gear untuk pesawat; lapisan bagian luar ban untuk vulkanisasi ban; lengan ayun sepeda motor; lengan sisanya untuk kursi roda; lengan suspensi untuk kereta api telpher; lensa untuk kenop tuas persneling; lift tailboard [bagian dari kendaraan darat]; liners dipasang untuk area kargo kendaraan; liners truk tidur pas; logam yang dilapisi daun pegas untuk suspensi kendaraan; lokomotif uap; lubang intip; lubang intip untuk kapal; master rem kit; matras anti licin; menaburkan truk; mencengkeram untuk tuas rem sepeda; mendorong rantai untuk sepeda motor; mengangkat platform untuk lampiran ke kendaraan darat; mesin listrik untuk sepeda roda dua; mesin sepeda motor; mesin turbojet untuk kendaraan darat; mobil balap, bagian-bagian dan perlengkapannya yaitu, roda kemudi, penutup roda kemudi; mobil dilengkapi sistem bantuan pengemudi; mobil lapis baja; mobil sport; mobil untuk instalasi transportasi kabel; mobil-top operator bagasi; modul pengangkat pintu bagasi dan pintu belakang bagasi; modul atas pada kendaraan; modul trim perangkat keras kendaraan; modul trim yang terintegrasi; motor kursi roda; motor listrik untuk kendaraan roda dua; motor sepeda; mudguards sepeda motor; mudguards untuk kendaraan bermotor roda dua; mudguards untuk kendaraan roda dua; mur bantalan roda; naf roda kendaraan; non-bermotor gerobak makanan; non-bermotor, kereta bagasi dilipat; non-kendaraan bermotor roda dua; non-selip perangkat untuk ban kendaraan; non-selip perangkat untuk ban mobil; operator papan selancar untuk mobil; paku untuk ban; pannier diadaptasi untuk kendaraan roda dua; pannier diadaptasi untuk sepeda motor; papan selancar untuk kendaraan; papan selancar untuk mobil; parasut; parasut karena menahan gerakan kendaraan; parasut untuk terjun payung; pas dashboard cover untuk kendaraan; pas kereta dorong bayi selimut; pas kursi mobil cover; pas palka untuk mobil kereta api untuk mencegah masuknya air dan kelembaban; pasak trailer untuk kendaraan; pasangan penghubung; patch karet perekat untuk memperbaiki ban dalam; pedal rem [bagian sepeda motor]; pedal rem untuk kendaraan; pedal rem untuk kendaraan darat; pedal rem untuk sepeda motor; pedal sepeda motor; pedal untuk kendaraan roda dua; pegas [kendaraan darat]; pegas penahan kejut untuk kendaraan bermotor; pegas suspensi kendaraan; pegas suspensi untuk mobil; pelana untuk kendaraan bermotor roda dua; pelana untuk kendaraan roda dua; pelapis ban; pelapis jok untuk kursi kendaraan; pelapis rem untuk kendaraan; pelapis untuk mobil; pelek roda; pelek roda kendaraan; pelek roda untuk kendaraan roda dua; pelek sepeda; pelek untuk roda kendaraan; pelek untuk roda mobil; pelek untuk roda sepeda; pelek untuk roda sepeda motor; pelek untuk roda siklus; pelindung baju untuk sepeda motor; pelindung baling-baling baling-baling untuk pesawat terbang; pelindung ban anti cipratan; pelindung kaliper rem untuk kendaraan; pelindung matahari untuk mobil; pembatasan keamanan kendaraan untuk digunakan dengan carrycots; pembatasan keamanan untuk kursi kendaraan; pembawa bagasi mobil; pembawa ban cadangan untuk kendaraan; pemegang cangkir untuk kendaraan; pemegang kaca untuk kendaraan; pemegang roda cadangan; pemegang roda cadangan untuk mobil; pemegang roda cadangan untuk mobil dan kendaraan darat lainnya; penanganan gerobak; penarik tambang-mobil; pengangkut bagasi untuk sepeda motor; penjaga rantai drive untuk kendaraan bermotor roda dua; penjepit jeruji (spoke clips) untuk roda; penjepit jeruji untuk roda; penopang suspensi untuk kendaraan; pentil untuk ban kendaraan; penunjuk arah untuk sepeda motor; penutup as roda motor; penutup atas transmisi untuk kendaraan darat; penutup ban cadangan; penutup ban dalam; penutup ban untuk kendaraan; penutup baut spion; penutup ekor untuk kendaraan roda dua; penutup hub; penutup jok (single seater); penutup jok [berbentuk] untuk digunakan di mobil; penutup jok untuk kendaraan; penutup kaliper rem; penutup kendaraan [berbentuk]; penutup kereta dorong; penutup master rem; penutup palka baja untuk kapal; penutup pelindung untuk kursi kendaraan [terpasang]; penutup roda cadangan; penutup roda kemudi berbentuk untuk kendaraan; penutup roda kemudi berbentuk untuk mobil; penutup roda kemudi untuk mobil; penutup roda untuk kendaraan; penutup sadel untuk sepeda motor; penutup samping untuk kendaraan roda dua; penutup untuk ban dalam; penutup untuk tangki bensin (gas) kendaraan; penutup yang memungkinkan akses ke penyimpanan utama atau kompartemen bagasi (decklid); penutup yang memungkinkan akses ke penyimpanan utama atau kompartemen bagasi (decklid) dan pilar dekoratif atau penutup yang diikat ke permukaan kendaraan; penutup elektrik yang memungkinkan akses ke penyimpanan utama atau kompartemen

bagasi (power decklid); penyelenggara kursi belakang khusus diadaptasi untuk digunakan dalam mobil; penyelenggara kursi belakang khusus diadaptasi untuk digunakan di kendaraan; perahu jet rekreasi; perahu olahraga; perahu rekreasi; peralatan anti selip untuk roda kendaraan; perangkat anti-silau untuk kendaraan *; peredam bantingan suspensi untuk kendaraan; peredam kejut suspensi untuk kendaraan; peredam kejut suspensi untuk kendaraan darat; peredam kejut suspensi untuk mobil; peredam kejut untuk sepeda motor; perlengkapan untuk memperbaiki ban dalam; persneling untuk sepeda motor; pesawat amfibi; pesawat tanker; pesawat terbang; pesawat terbang turbo-jet; pesawat tiltrotor; pesawat turbo-prop; pilar bodi atas kendaraan; pin as bergigi; pin kap kendaraan; pipa as penghubung; pompa udara untuk ban mobil; pompa udara untuk ban sepeda; pompa udara untuk ban sepeda motor; pompa udara untuk memompa ban sepeda; pompa untuk ban sepeda; pompa untuk menggembungkan ban kendaraan; pompa untuk menggembungkan ban sepeda; pompa untuk menggembungkan ban sepeda motor; poros roda kendaraan; poros transmisi untuk kendaraan darat; poros untuk roda kendaraan; power recliner back assemblies untuk kursi roda; punggung kursi roda; rak bagasi untuk kendaraan; rak bagasi untuk kendaraan roda dua; rak bagasi untuk lampiran ke batang kendaraan; rak bagasi untuk lampiran ke kerudung kendaraan; rak bagasi untuk mobil; rak bagasi untuk sepeda; rak bagasi untuk sepeda motor; rak bagasi untuk siklus; rantai anti-selip; rantai ban untuk jalanan bersalju; rantai ban untuk kendaraan darat; rantai drive untuk kendaraan roda dua; rantai roller untuk sepeda motor; rantai sepeda motor; rantai transmisi untuk kendaraan darat; rem; rem Band untuk kendaraan darat; rem [kendaraan darat]; rem cakram hidrolik untuk sepeda; rem cakram untuk kendaraan; rem cakram untuk kendaraan darat; rem cakram untuk sepeda motor; rem kemudi; rem kerucut untuk kendaraan darat; rem rim hidrolik untuk sepeda; rem sepeda; rem sepeda motor; rem siklus; rem tangan; rem untuk kendaraan; rem untuk kendaraan bermotor; rem untuk kendaraan darat; rem untuk mobil; rem, setang, indikator arah, pedal, pompa, jari-jari (ruji), sadel sepeda; ring roda bergigi; robot transportasi; robot transportasi tak berawak; roda; roda disk untuk sepeda; roda gigi poros; roda gigi reduksi untuk kendaraan darat; roda gigi untuk kendaraan darat; roda gigi untuk sepeda; roda jeruji pelek kendaraan; roda kemudi [bagian kendaraan]; roda kemudi untuk kapal; roda kemudi untuk kendaraan; roda kemudi untuk kendaraan bermotor; roda kemudi untuk kendaraan darat; roda kemudi untuk mobil; roda kendaraan; roda kursi roda; roda landing gear untuk pesawat; roda mobil; roda omni directional untuk kendaraan; roda sepeda; roda sepeda motor; roda siklus; roda untuk kendaraan; roda untuk kendaraan bermotor; roda untuk kendaraan darat; roda untuk mobil; roda untuk mobil kereta api; roda untuk sepeda; roda-roda sepeda; roll bar kendaraan; sabuk drive untuk kendaraan roda dua; sabuk transmisi untuk kendaraan darat; sadel sepeda motor; sadel untuk sepeda atau sepeda motor; sambungan universal untuk kendaraan darat; sandaran dan bantal disesuaikan untuk digunakan di kendaraan darat; sandaran jok belakang; sandaran kepala dan penutup untuk bangku mobil; sandaran yang diadaptasikan untuk penggunaan di kendaraan; sarung jok [berbentuk] untuk digunakan di kapal; sarung jok dipasang untuk kendaraan; sarung jok untuk kendaraan; sarung jok untuk mobil; sarung untuk sepeda (sepeda motor); sasis mobil; sasis untuk mobil kereta api; sayap aerodinamis untuk pesawat terbang; sayap untuk pesawat terbang; segmen rem untuk kendaraan; segmen rem untuk kendaraan darat; segmen rem untuk mobil; selang / kabel rem; selang rem untuk kendaraan; selat pelindung untuk sepeda motor (sayap (fairing) untuk sepeda motor); selimut dipasang untuk kapal; selimut dipasang untuk kapal dan kendaraan laut; selimut dipasang untuk sepeda; selimut dipasang untuk sepeda motor; selimut pas untuk kendaraan; selimut pas untuk kendaraan bermotor golf cart; selimut pas untuk kendaraan laut; selimut pas untuk kendaraan roda kemudi; selimut pas untuk kendaraan untuk melindungi terhadap kerusakan hujan es; selimut pas untuk mobil; seluncuran tarik dan tempat penyimpan parasut (kendaraan); sendi as bergigi lengkap; sepatu gir untuk kendaraan bermotor; sepatu rem untuk kendaraan; sepatu rem untuk kendaraan darat; sepatu rem untuk mobil; sepatu rem untuk sepeda; sepeda beroda tiga; sepeda beroda tiga untuk anak-anak, untuk keperluan transportasi; sepeda motor; sepeda motor listrik; sepeda motor untuk motorcross; sepeda olahraga; sepeda tandem; sepeda touring; sepeda roda tiga; setang sepeda motor; setang untuk kendaraan roda dua; sidecars sepeda motor; silinder rem untuk kendaraan; silinder rem untuk kendaraan darat; silinder rem utama; sisipan ban mousse; sisipan penyangga leher dan bantalan harnes (kendaraan); sistem kontrol traksi untuk mobil; sistem rem untuk kendaraan; sistem rem untuk kendaraan darat; sistem suspensi udara untuk kendaraan; sistem suspensi untuk kendaraan; sistem suspensi untuk kendaraan darat; sistem suspensi untuk mobil; sistem suspensi untuk sepeda; skuter listrik menyeimbangkan diri; skuter listrik roda dua self-balancing; skuter listrik satu roda self-balancing; skuter mobilitas; spar untuk kapal; spindle untuk sepeda; spoiler untuk kendaraan; spoiler untuk kendaraan otomotif; sprocket roda; sprocket untuk roda kendaraan; sunroof untuk mobil; suspensi roda; tali Derek kendaraan dan tali pengikat roda (kendaraan); tali pengaman jok untuk mobil motor; tambalan ban; tambalan karet perekat untuk memperbaiki ban dalam atau ban; tambalan untuk ban dalam ban; tambalan untuk memperbaiki ban; tambalan untuk memperbaiki ban dalam; tambalan untuk memperbaiki ban kendaraan; tambang gerobak roda; tanduk sepeda; tanduk untuk kendaraan; tangki bahan bakar untuk pesawat; tank ballast kapal [komponen struktural kapal]; tanker; tanker [kapal]; tanker [kendaraan darat]; tanker [kendaraan udara]; tapak karet untuk ban vukanisir; tapak untuk kendaraan [tipe traktor]; tapak untuk kendaraan dan traktor; tapak untuk traktor; tapak untuk vulkanisir ban; tas disesuaikan untuk pushchairs; tas pas untuk sepeda mengangkut; tas sadel, penutup stang, tas sepeda bagian belakang; tas sepeda; tas yang diikat disetang; tas yang disesuaikan untuk kereta dorong bayi ; tempat bagasi untuk kendaraan; tempat poros roda otomobil; tenda trailer; tensioner assy untuk kendaraan; terpal diadaptasi [berbentuk] untuk digunakan dengan gerbong kereta api; terpal diadaptasi [berbentuk] untuk digunakan dengan kapal; terpal diadaptasi [berbentuk] untuk digunakan dengan kendaraan; terpal diadaptasi [berbentuk] untuk digunakan dengan trailer kendaraan; tip tubuh untuk truk; tirai penghalang sinar matahari yang disesuaikan untuk mobil; tombol-tombol tuas transmisi untuk kendaraan; tombol-tombol tuas transmisi untuk kendaraan darat; tops konversi untuk kendaraan; tops konversi untuk mobil; trailer [kendaraan]; trailer pengangkut mainan [trailer utilitas mobil]; trailer perjalanan; trailer untuk digunakan dengan kendaraan roda dua; trailer untuk kendaraan; trailer untuk mengangkut sepeda; trailer untuk penarik kapal; traktor; traktor pertanian; transmisi kopling dan roda gigi kopling [kendaraan darat]; transmisi untuk kendaraan darat; trem; troli; troli *; troli [gerobak seluler]; troli bagasi; troli roda dua; tromol sepeda motor; truk; truk dengan fitur crane dimasukkan; truk derek; truk miring; tuas elektrik untuk mengangkat pintu bagasi; tuas gear shift untuk sepeda motor; tuas rem untuk kendaraan darat; tuas rem untuk sepeda; tuas rem untuk sepeda motor; tuas rem untuk siklus; tubuh lapis baja untuk kendaraan; turbin gas untuk kendaraan darat; turbin uap untuk kendaraan darat; turbin untuk kendaraan darat; tutup batang katup untuk ban kendaraan; tutup minyak rem; tutup nap roda untuk kendaraan darat; tutup roda; tutup roda tengah; tutup roda untuk kendaraan; udara pompa [aksesoris kendaraan]; ujung as penghubung; undercarriage untuk kendaraan; undercarriage untuk mobil; undercarriage untuk mobil kereta api; unit kemudi untuk kendaraan darat; universal joint (dipakai dikopling dan transmisi berbentuk cabang empat sebagai pelindung); van [kendaraan]; velg jeruji; wadah abu tembakau diadaptasi khusus untuk digunakan dalam kendaraan; wadah khusus disesuaikan untuk digunakan dalam kendaraan untuk menyimpan perangkat elektronik yang digunakan untuk tembakau pemanasan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051170
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:07:58
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ZHANG ZHAO
	Alamat Pemohon	:	Taman Grisenda Blok A2 No.38 Rt.007/003, Kapuk Muara - Penjaringan, Jakarta Utara, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Sugianto
	Alamat Kuasa	:	Jl. Kebun Dua Ratus No. 6B RT. 009 RW. 002 Kamal, Kalideres, Jakarta Barat

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WANNA + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, Ungu, Kuning, Merah, Hijau, Orange dan Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas Kasur yaitu selimut; Alas penutup kasur; Alas piring dari bahan tekstil; Alas piring dari tekstil; Alas piring yang terbuat dari tekstil; Alas tempat tidur; Alas tidur, yaitu, alas penutup kasur (penutup tempat tidur); Bahan kasar alas lantai; Barang untuk digunakan sehari-hari, yaitu, saputangan tekstil; Cele; Handuk; Handuk Bayi; Handuk Turki; Handuk dari tekstil digunakan untuk pembersihan; Handuk latihan tekstil; Handuk terbuat dari bahan tekstil; Handuk untuk hewan peliharaan; Hordeng; Ija Krong Sungket (Kain Songket); Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Jumputan dengan pewarnaan alam dari limbah nanas; Kain Sari; Kain Ulos; Kain ihrom; Kain jaring; Kain jok; Kain linen; Kain mori; Kain petiduran; Kain sarung; Kain sasirangan; Kain sorban; Kain sutra; Kain tekstil; Kain tekstil untuk digunakan dalam membuat pakaian dan perabot rumah tangga; Kain tekstil untuk interior rumah dan komersial; Kain tenun untuk digunakan sebagai bagian atas alas kaki; Kain tenunan selain dari tali hiasan untuk pinggiran keset tatami; Kain untuk kasur; Kain untuk kaus kaki; Oto (Kain Anak Bayi); Salempang (Selendang); Sandang (Kain); Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Sasampiang (Selendang); Selampe (Sapu Tangan); Selimut; Selimut afghan; Selimut dan penutup kasur; Selimut gaya Korea; Selimut tempat tidur; Selimut untuk traveling; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Serbet; Sprei tempat tidur; Taplak meja; Taplak meja panjang; Taplak meja panjang dari tekstil; Tekstil dan barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; Tekstil dan tekstil sintetis, tidak termasuk dalam kelas lain; Tempatkan tikar plastik sebagai pengganti tekstil; Tengkulok (Kain Tenun Sutera); Tilam tempat tidur; Tile (Kain Kelambu); Tirai bawah kasur; Topo (Kain Lap); Umbul-Umbul; [kain] moleskin; alas meja bukan dari kertas; alas piring dari plastik; alas piring dari vinil; alas tidur (seprei); alas tidur kertas sekali pakai; alas tidur sekali pakai dari tekstil; alas-alas pelapis dan penerapan tirai-tirai kain jendela, yaitu tirai-tirai tipis (sheers); badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; bahan dasar campuran rami; bahan kulit binatang tiruan; bahan linen untuk alas tidur; bahan penyaringan dari tekstil; bahan plastik [pengganti kain]; bahan setelan [tekstil]; bahan tekstil; bahan tekstil untuk memproduksi penutup untuk jok mobil; bahan tekstil untuk pakaian yang terdiri dari kapas, kain campuran, serat alami, serat sintetis dan/atau serat buatan; bahan tekstil untuk pakaian, khususnya pakaian kerja; bahan tenunan elastis; bahan untuk perabot lunak; bahan untuk digunakan dalam membuat pakaian; barang curian [perawatan jendela]; barang potongan tekstil untuk keperluan perabotan; barang tekstil untuk digunakan sebagai tempat tidur; barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; barang-barang tekstil untuk membuat selimut; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi boot; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi sepatu; bed cover; bed cover kertas; bedcover berlengan; belacu; beludru; bemper boks bayi; bendera brokat; bendera kain; bendera nilon; bendera plastik; bendera tekstil; bendera tekstil atau plastik; brokat; bungkus kado kain; bunting tekstil atau plastik; centang [linen]; cheviots [pakaian]; coaster kain; coaster tekstil; cot bemper [sprei]; crepon; cuci kain; dekorasi kue dari kain; dekorasi kue kain; dekorasi kue tekstil; eiderdowns [sampul bawah]; fukusa [kain pembungkus upacara Jepang]; furoshiki [kain pembungkus serba guna Jepang]; fustian; gorden; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; hada [upacara adat atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; haircloth [sackcloth]; handuk; handuk mandi; handuk anak-anak; handuk berkerudung; handuk berkerudung untuk anak-anak; handuk berkerudung untuk bayi; handuk bukan tenunan; handuk dapur dari tekstil; handuk dari tekstil; handuk dari tekstil untuk digunakan di salon tata rambut; handuk dari tekstil yang menampilkan logo tim sepak bola Amerika; handuk golf; handuk isolasi dingin untuk olahraga; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk katun; handuk mandi; handuk mandi besar; handuk microfiber; handuk microfiber penyerap kelembaban; handuk microfiber penyerap kelembaban untuk digunakan mandi; handuk muka dari kapas; handuk muka dari tekstil; handuk pantai; handuk penutup handuk; handuk tangan dari kapas; handuk tangan dari tekstil; handuk teh; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; handuk terry; handuk terry untuk wajah; handuk untuk digunakan di salon dan toko tukang cukur; handuk untuk pencuci piring; handuk wafel; handuk, bukan dari kertas; handuk, khususnya linen mandi; handuk-handuk dari tekstil; hiasan [kain]; hiasan dinding dari tekstil; hiasan dinding dekoratif dari tekstil; jaring perlindungan serangga; jaring perlindungan serangga untuk keperluan rumah tangga; jersey [kain]; kafan; kain; kain Pelikat; kain [barang potongan]; kain balistik untuk digunakan dalam produksi pakaian, sepatu, dan pelindung anti peluru dan tahan ledakan; kain bedong untuk bayi; kain bekas untuk sulaman; kain belacu dicetak; kain benang karet tertutup untuk penggunaan tekstil; kain benang kertas untuk penggunaan tekstil; kain benang rami; kain benang serat regenerasi; kain benang wol; kain benang yang ditutupi karet; kain bersendawa, bukan dari kertas; kain biliar; kain blacu; kain blokat; kain bordir; kain bukan tenunan; kain bukan tenunan dan kain kempa; kain bunting; kain campuran benang elastis; kain campuran kapas-wol; kain campuran katun rami; kain campuran katun sutra; kain campuran rami-sutra; kain campuran rami-wol; kain campuran serat anorganik; kain campuran serat kimia dasar; kain cetak; kain chenille; kain cvc; kain damas; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain dapur; kain dasar campuran kapas; kain dasar campuran sutra; kain dasar campuran wol; kain dengan bulu-bulu halus dan pendek pada permukaan kain; kain dengan tidur siang terangkat; kain denim; kain digunakan dalam membuat bantalan inkontinensia; kain digunakan dalam membuat popok; kain digunakan dalam pembuatan jersey; kain digunakan dalam pembuatan penutup luar untuk kursi; kain digunakan dalam pembuatan tas; kain digunakan sebagai lapisan pada pakaian; kain dinding; kain drill; kain ecoprint; kain elastis untuk pakaian; kain esparto; kain fiberglass untuk penggunaan tekstil; kain flanel; kain flock; kain ganti popok untuk bayi; kain goni; kain gulungan; kain industri tenun yang lebar; kain kaca [handuk]; kain kafan; kain kaos untuk pakaian; kain karet; kain karung; kain kasa; kain kaskade; kain katun; kain keju; kain korduroi; kain krep; kain lakan; kain lap untuk mandi;

kain lapisan untuk sepatu; kain layar; kain linen; kain linen untuk bordir; kain linen untuk sepatu; kain linen untuk tempat tidur; kain lingerie; kain lurik; kain menjadi barang potongan tekstil untuk digunakan dalam manufaktur; kain minyak; kain minyak untuk digunakan sebagai taplak meja; kain moleskin untuk penggunaan tekstil; kain muslin; kain nilon; kain pashmina; kain pelapis; kain pelapis tahan api; kain pelapis untuk alas kaki; kain penutup tempat tidur; kain perabotan; kain perbautan; kain perekat untuk aplikasi dengan panas; kain perekat yang diaktifkan panas; kain petiduran; kain piyama; kain poliester; kain precut untuk needlecraft; kain rajutan; kain rajutan dari benang katun; kain rajutan dari benang serat kimia; kain rajutan dari benang sutra; kain rajutan dari benang wol; kain rami; kain rami benar; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain selendang; kain serat anorganik, selain untuk isolasi; kain serat campuran; kain serat kaca; kain serat kimia; kain serat logam; kain serat organik, selain untuk isolasi; kain serat semi-sintetis; kain serat sintetis; kain serat yang diproduksi secara kimia, selain untuk isolasi; kain shibori; kain sintetis; kain songket; kain spandek; kain sutera; kain sutra pintal; kain sutra pintal tangan; kain sutra untuk pola pencetakan; kain sutra-wol campuran; kain tahan air digunakan dalam pembuatan celana panjang; kain tahan air digunakan dalam pembuatan jaket; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tahan air digunakan dalam pembuatan topi; kain tahan air dilekatkan; kain tahan air yang dapat melepaskan kelembaban (lebih adem); kain tahan balistik; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil karet; kain tekstil kempa dan non-anyaman; kain tekstil microfiber; kain tekstil microfiber penyerap kelembaban; kain tekstil tahan air; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tekstil untuk digunakan dalam pembuatan tempat tidur; kain tekstil untuk pembuatan pakaian; kain tenun; kain tenun setagen; kain tenun untuk bantal; kain tenun untuk dijadikan barang pakaian; kain tenun untuk kursi berlengan; kain tenun untuk perabotan; kain tenun untuk sofa; kain tenun yang sempit; kain tenunan digunakan dalam pembuatan pakaian untuk digunakan dalam ruangan bersih; kain terasa; kain tetron; kain tirai; kain tule; kain tumpukan; kain untuk alas kaki; kain untuk bendera; kain untuk bordir; kain untuk dekorasi interior; kain untuk digunakan dalam pembuatan payung; kain untuk kemeja; kain untuk menghilangkan make-up; kain untuk pakaian; kain untuk pembuatan kertas; kain untuk pembuatan penutup kolam renang; kain untuk pembuatan perabot; kain untuk pembuatan terpal; kain untuk penggunaan tekstil; kain untuk popok; kain untuk sepatu bot dan sepatu; kain untuk tepi tikar tatami; kain wol; kain yang digunakan untuk alat ortotik; kain yang dilapisi; kain yang dilapisi dengan karet atau plastik; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan koper; kain yang dilekatkan, selain untuk keperluan alat tulis; kain yang diperkuat plastik; kain yang ditenun dari serat keramik, selain untuk isolasi; kain yang ditutupi motif disulam; kain yang terbuat dari akrilik, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari bahan sintetis; kain yang terbuat dari benang sintetis; kain yang terbuat dari poliester, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat alami, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat buatan [selain untuk isolasi]; kain zephyr; kain*; kain, tahan terhadap gas, untuk balon aeronautika; kain menjadi barang potongan tekstil yang terbuat dari campuran serat;
kain untuk pembuatan furnitur taman; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan barang-barang kulit;
kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan jas hujan; kakebuton [selimut quilt]; kanopi boks; kanopi tempat tidur; kantong tidur; kantong tidur untuk bayi; kantong tidur untuk berkemah; kantong tidur yang dilengkapi dengan bantal; kantong tidur yang membesar; kanvas sutra untuk bordir; kanvas untuk bordir; kanvas untuk permadani; kanvas untuk permadani atau bordir; karpet bepergian [selimut badan bawah]; karung bivak menjadi penutup untuk kantong tidur; kasa nyamuk dari kain; kelambu; kelambu berinsektisida; kelambu kain; kelambu tempat tidur; kelambu tempat tidur kain; kelambu dari plastik; kerutan debu; khadag [upacara tradisional atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; khadar [upacara tradisional atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; khata [upacara tradisional atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; kit terdiri dari kain untuk membuat selimut; kotak kain untuk menyimpan kartu ucapan; kotak mendukung pesta kain; kotak penutup musim semi; kue toppers dari kain; label kain perekat diri; label kain setrika; label perekat tekstil; label tekstil; label tekstil dicetak; label tekstil untuk kode batang; label tekstil untuk mengidentifikasi pakaian; lap muka; lap selimut; lapisan [tekstil]; lapisan tekstil untuk pakaian; lapisan topi, dari tekstil, dalam lembaran; lapisan-lapisan tirai mandi pancuran; lembar buaian; lembar buaian dipasang; lembar dipasang; lembar kantong tidur; lembar kelambu; lembaran [tekstil]; lemparan perjalanan; lencana kain; limbah kain katun; linan untuk menjilid buku; linen mandi; linen mandi, kecuali pakaian; linen meja dari tekstil; linen meja, bukan dari kertas; linen popok; linen rumah tangga; linen tempat tidur dan meja; liner kantong tidur; marabout [kain]; melempar; melempar untuk perabotan; menerima selimut; merasa non-anyaman; merasa tenunan; minum tatakan gelas linen; pajang spanduk plastik; panji-panji kain; panji-panji plastik; panji-panji yang terasa; pelari meja, bukan dari kertas; pelindung kasur [alas tidur]; pemegang tirai dari bahan tekstil; penanda [label] kain untuk kain tekstil; pengganti kain; pengganti tekstil; penutup [dari tekstil] untuk diisi dengan pelet polistiren untuk membentuk tempat duduk dan bantal; penutup [longgar] untuk perabotan; penutup bean bag; penutup eiderdown; penutup furnitur dari plastik; penutup furnitur dari tekstil; penutup furnitur kain yang tidak dipasang; penutup jok dari tekstil; penutup kasur; penutup kasur tahan air; penutup kasur tahan air dan penyerap; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro anti-tungau; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro antibakteri; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro hypoallergenic; penutup kursi toilet dari tekstil; penutup meja dari tekstil; penutup meja pijat dari tekstil; penutup rel boks dari kain, tidak dipasang; penutup sofa; penutup tekstil untuk kursi toilet; penutup tekstil untuk tutup toilet; penutup tempat tidur; penutup tempat tidur dan meja; penutup toilet yang terpasang terbuat dari kain atau pengganti kain; perabotan dan kain pelapis; permadani tekstil; pers terasa; puff [perawatan jendela]; rok boks bayi; salib bahan tekstil, selain perhiasan; sapu tangan plastik; saputangan dari tekstile; saputangan tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung bantal bayi; sarung bantal kertas; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; satin; selimut; selimut [tempat tidur]; selimut anak-anak; selimut bawah; selimut bayi; selimut benua; selimut buaian; selimut bulu; selimut dari tekstil; selimut dekoratif; selimut futon; selimut futon kertas [pas atau tidak terpasang]; selimut gaya Korea untuk bayi; selimut lampin; selimut penutup; selimut piknik; selimut printer dari tekstil; selimut selimut futon; selimut single-layer untuk tikar tidur; selimut sutra; selimut tebal isi kapas; selimut tempat tidur; selimut tempat tidur sutra; selimut tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur terbuat dari wol; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut terbuat dari kain terry; selimut tidur; selimut triko; selimut untuk hewan peliharaan rumah tangga; selimut untuk penggunaan di luar ruangan; selimut wol; selimut yang diisi dengan kapas; seprai anak-anak; seprai untuk tempat tidur hewan peliharaan; seprei; seprei kertas; seprei-seprei (kain); serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan sepatu; serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan tas; serbet dari tekstil; serbet kain; serbet meja dari tekstil; set sprei; spanduk kain; spanduk olahraga dan senam tekstil atau plastik; spanduk plastik; spanduk tekstil; spanduk tekstil atau plastik; sprei; sprei anak-anak; sprei bayi; sprei kertas; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; sprei yang terdiri dari damas putih dan/atau berwarna; stockinet; sutra [kain]; syal [kain]; table runner dari plastik menjadi pengganti tekstil; taffeta [kain]; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada pakaian; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada kain linen; taplak meja bukan dari kertas; taplak meja dari tekstil; taplak meja kecil; taplak meja, bukan dari kertas; taplak plastik menjadi pengganti tekstil; tas khusus disesuaikan untuk kantong tidur; tatakan gelas [linen meja]; tatakan gelas anggur dari plastik menjadi pengganti tekstil; tatakan gelas dari kain linen; tatakan gelas plastik menjadi pengganti tekstil; tekstil; tekstil berpola untuk digunakan dalam sulaman; tekstil dan pengganti tekstil; tekstil digunakan dalam pembuatan layar kapal;

tekstil rumah tangga; tekstil tahan terhadap air tetapi dapat menyerap air; tekstil tenun memiliki sifat pelindung terhadap sinar elektromagnetik; tekstil untuk dekorasi interior; tekstil untuk perabotan; tekstil yang diolah dengan lapisan penuntup tahan api; tempat tidur melempar; tenugui [handuk katun Jepang]; teralis [kain]; ticks [sampul kasur]; tikar [alas gelas] dari tekstil; tikar meja renda, tidak terbuat dari kertas; tikar plastik untuk gelas minum, menjadi pengganti tekstil; tikar tempat vinil [pengganti tekstil]; tirai; tirai [tirai drop tebal]; tirai bersih; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil; tirai dari plastik; tirai dari tekstil; tirai indoor dan outdoor; tirai jendela; tirai mandi; tirai pintu; tirai shower dari tekstil atau plastik; tirai tekstil atau plastik; tirai vinil; toppers meja kain; tutup toilet dilengkapi dengan penutup kain; tutup toilet terpasang dilengkapi dengan pengganti kain; valances [tirai tekstil]; zephyr [pakaian]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051171
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:08:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Nur Afriyani
Alamat Pemohon : Ciomas Permai Blok C 7/16, RT 004, RW 008, Kelurahan Ciapus, Kecamatan Ciomas, Kabupaten Bogor, Jawa Barat, 16610
740 Nama Kuasa : Bob Christianto Horo S.H., M.H., C.L.A.
Alamat Kuasa : Sedayu Square Blok B-15



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FALLCHETO + Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Magenta, Kuning, Hijau Tua dan Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa ritel dan toko ritel online yang berkaitan dengan penjualan pakaian, tas, dompet, sepatu, topi, kacamata, kacamata pelindung dari sinar matahari, jam tangan, perhiasan, dan aksesoris mode lainnya; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jaringan sosial dengan bisnis; Layanan ritel online yang berkaitan dengan sepatu; Peragaan barang; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet; layanan ritel untuk sepatu; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; promosi penjualan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051172
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:11:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : AAN FEBRIA
Alamat Pemohon : JL. DUKUH PINGGIR II NO. 8, RT/RW. 014/005, KEL. KEBON MELATI, KEC. TANAH ABANG, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Radityo Herlambang S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Cilenggang Raya Ruko No. 3, BSD City, Serpong Kota Tangerang Selatan



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AEROSTATE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam; putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Baju koko; Celana jeans; Ikat kepala (pakaian); Jaket Jeans; Kaos kaki bayi; Mukena; Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Pesta; Pakaian Pria Jeans; Pakaian dinas seragam; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian luar; Pakaian muslim; Pakaian wanita jeans; Peci; Rok Jeans; Rok dalam [pakaian dalam]; Sarung sutra (untuk sholat); Tali pinggang (pakaian); Tudung kepala (Pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); atasan [pakaian]; baju busana muslim; baju kaos bertopi; baju rajut (pakaian); ban pinggang (pakaian); bando [pakaian]; blazer [pakaian bisnis]; blus [pakaian bisnis]; celana jeans untuk anak; dalaman jilbab; dasi (pakaian); daster; gaun [pakaian bisnis]; ikat pinggang (pakaian dalam); ikat pinggang [pakaian]; jaket [pakaian]; jas [pakaian]; jeans biru; jilbab; kaftan batik (pakaian); kaos berkerah; kaos kaki; kaos kaki panjang; kaos oblong; kaos singlet; kaos t shirt; kebaya batik (pakaian); kemeja; kemeja berkerah; kemeja kancing; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kerudung [pakaian]; koko habaib; korset [pakaian dalam]; lapisan pakaian jadi; mantel [pakaian]; pakaian dalam; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian denim; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kerja; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian linen; pakaian mandi; pakaian pantai; pakaian pengantin; pakaian renang; pakaian santai; pakaian tenun; pakaian tidur; pakaian untuk bayi; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian wol; piyama; rok [pakaian bisnis]; rompi; sabuk kulit [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sandal; sandal bakiak; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal selop; sapu tangan [pakaian]; selendang [pakaian]; sepatu; sepatu sandal; setelan kaos bertudung (hoodies); sol sandal; sol untuk sepatu; syal dan jilbab; topi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051173
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:11:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Nur Afriyani

	Alamat Pemohon	:	Ciomas Permai Blok C 7/16, RT 004, RW 008, Kelurahan Ciapus, Kecamatan Ciomas, Kabupaten Bogor, Jawa Barat, 16610
740	Nama Kuasa	:	Bob Christianto Horo S.H., M.H., C.L.A.
	Alamat Kuasa	:	Sedayu Square Blok B-15
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	FALLCHETO + Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Magenta, Kuning, Hijau Tua dan Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===alas kaki; alas kaki untuk wanita; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; sepatu; sepatu dan alas kaki===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051174
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:11:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Naufal Ahmad Zaki
	Alamat Pemohon	:	Jl. Makmur VII A9/9 RT003 RW004 Pondok Makmur, Kota Tangerang, Banten, 15132
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Cabetosh
566	Arti Bahasa	:	Cabetosh mengandung arti Cabe: Pedas, dan Tosh: Aksi bahagia dua orang yang melakukan tos tangan. Cabetosh bermakna makanan pedas yang bisa membuat orang bahagia seperti melakukan aksi tos tangan.
591	Uraian Warna	:	Merah tua, hijau, putih dan hitam.
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051175
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:13:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. EKA FARMA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Imam Bonjol No. 190 A , Kelurahan Sekayu, Kecamatan Semarang Tengah, Kota Semarang - Jawa Tengah, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50132
740	Nama Kuasa	:	Hendra Prasetya M.Si
	Alamat Kuasa	:	Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ANSTA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, Merah, Kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; aditif makanan hewan peliharaan dalam bentuk vitamin dan mineral; bubuk untuk membunuh kutu pada hewan; kontrol bau hewan peliharaan; sampo hewan insektisida; sampo obat untuk hewan peliharaan; sediaan pengobatan kutu [pediculisida]; sediaan untuk membunuh gulma dan menghancurkan kutu; semprotan dan stik aromaterapi yang mengandung obat untuk menghilangkan stres; suplemen makanan untuk unggas, sapi, babi dan ternak lainnya; vitamin dan obat untuk unggas===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051176
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:14:08
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	AAN FEBRIA
	Alamat Pemohon	:	JL. DUKUH PINGGIR II NO. 8, RT/RW. 014/005, KEL. KEBON MELATI, KEC. TANAH ABANG, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Radityo Herlambang S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Cilenggang Raya Ruko No. 3, BSD City, Serpong Kota Tangerang Selatan

Budjank sambilan

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BUDJANK SAMBILAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam; putih; merah
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Baju Syar'i; Baju koko; Busana Muslim; Celana jeans; Gamis pria; Ikat kepala (pakaian); Jaket Jeans; Kaos kaki bayi; Masker wajah (pakaian); Mukena; Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Pesta; Pakaian Pria Jeans; Pakaian dinas seragam; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian muslim; Pakaian wanita jeans; Peci; Rok Jeans; Sarung sutra (untuk sholat); Tali penyandang untuk pakaian; Tali pinggang (pakaian); Tudung kepala (Pakaian); atasan [pakaian]; baju kaos bertopi; ban pinggang (pakaian); bando [pakaian]; blazer [pakaian bisnis]; blus [pakaian bisnis]; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam wanita; celana jeans untuk anak; celana panjang; celana pendek; dalaman jilbab; dasi (pakaian); daster; gamis; ikat pinggang untuk pakaian; jaket [pakaian]; jas [pakaian]; jeans biru; jilbab; kaftan batik (pakaian); kaos berkerah; kaos kaki; kaos kaki panjang; kaos oblong; kaos singlet; kaos t shirt; kemeja; kemeja berkerah; kemeja kancing; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kerudung [pakaian]; koko habaib; korset [pakaian dalam]; lapisan pakaian jadi; legging [celana panjang]; mantel [pakaian]; pakaian dalam; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian denim; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kerja; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian linen; pakaian luar; pakaian pengantin; pakaian rajut; pakaian renang; pakaian santai; pakaian tenun; pakaian tidur; pakaian untuk bayi; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian wol; piyama; rok [pakaian bisnis]; rok celana; rompi; sabuk kulit [pakaian]; sandal; sandal bakiak; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal selop; selendang [pakaian]; sepatu; sepatu sandal; setelan kaos bertudung (hoodies); sol sandal; sol untuk sepatu; syal dan jilbab; topi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051177
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:14:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Diversey, Inc.
Alamat Pemohon : 1300 Altura Road, Suite 125, Fort Mill, SC 29708, United States of America

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Novita Sari Pulungan S.H.
Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat

ACCELERATED HYDROGEN PEROXIDE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ACCELERATED HYDROGEN PEROXIDE & LOGO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah, hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===desinfektan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051178
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:17:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Diversey, Inc.
Alamat Pemohon : 1300 Altura Road, Suite 125, Fort Mill, SC 29708, United States of America

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Novita Sari Pulungan S.H.
Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat

AHP

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AHP & LOGO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah, hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===desinfektan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051179
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:17:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Blook

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Blook
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bantuan dalam pengelolaan kegiatan bisnis; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Layanan promosi dan publisitas; Manajemen data; Menyediakan layanan iklan dan jasa reklame; Pengaturan dan pengoperasian materi iklan pada jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; Penyajian barang di media komunikasi untuk tujuan ritel; Penyebaran bahan untuk iklan; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Saran manajemen pemasaran; beriklan melalui semua sarana komunikasi publik; iklan bayar per klik; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan secara online dan mempromosikan barang dan jasa pihak lain melalui internet; jasa agen periklanan; jasa informasi, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; konsultasi manajemen personalia; layanan agen informasi komersial; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan pemasaran online; layanan pemasaran promosi menggunakan media audiovisual; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan pengembangan iklan dan kampanye promosi untuk bisnis; layanan periklanan dan manajemen penjualan; memberikan informasi mengenai penjualan komersial dari perangkat lunak komputer; memberikan saran di bidang manajemen bisnis dan pemasaran; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; menyediakan dan menyewakan ruang iklan di internet; menyediakan fasilitas online untuk live streaming video dari acara-acara promosi; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; optimisasi mesin pencari untuk promosi penjualan; pemasaran dalam rangka penerbitan perangkat lunak; penyediaan informasi bisnis melalui situs web; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; promosi penjualan untuk pihak lain; saran dan informasi bisnis; sponsor promosi acara hiburan sosial===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051181
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:18:15
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ZHANG ZHAO
	Alamat Pemohon	:	Taman Grisenda Blok A2 No.38 Rt.007/003, Kapuk Muara - Penjaringan, Jakarta Utara, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Sugianto
	Alamat Kuasa	:	Jl. Kebun Dua Ratus No. 6B RT. 009 RW. 002 Kamal, Kalideres, Jakarta Barat

540 Etiket

WANNA

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WANNA + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, Ungu, Kuning, Merah, Hijau, Orange dan Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Celana jeans; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek selancar; Ikat kepala (pakaian); Ikat pinggang; Pakaian bawahan bayi; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris

basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Sepatu Dansa; Sepatu bot musim dingin; Sepatu cross training; Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu terbuat dari lapisan bahan karet yang tahan asam; Sepatu untuk jalan; Sol sepatu; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; alat pencegah tergelincir untuk sepatu; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; baju bayi; baju kaos (t-shirt); baju untuk orang dewasa; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; bootee (sepatu bayi wol); celana atletik; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana berkuda; celana bermuda; celana bersalin; celana boxer; celana chinos; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam wanita; celana formal; celana hujan; celana jas; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana leging; celana olahraga; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana pelangsing anti selulit; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek bulu; celana pendek dari bulu domba; celana pendek denim; celana pendek empuk untuk penggunaan atletik; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tinju; celana pendek untuk berenang; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana plastik; celana pof; celana renang; celana snowboard; celana stretch; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tempur; celana trekking; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk tunggang kuda; celana untuk wanita; celana yang menyerap keringat; celana yoga; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; daster; flat balet [sepatu flat]; gaun; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; ikat pinggang [pakaian]; jaket dan celana tahan air; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jas [pakaian]; jas kulit; jas luar; kancing untuk sepatu bola; kaos kaki; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos singlet; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaus kaki celana panjang; korset; kutang wanita; legging [celana panjang]; legging menjadi celana panjang; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; melampaui sepatu; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; pakaian dalam untuk bayi; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk wanita; pakaian seragam; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pelindung tumit untuk sepatu; penutup sepatu atau sepatu boot yang pas/ketat untuk melindungi sepatu atau sepatu boot dari air atau kerusakan lainnya (bagian dari alas kaki); perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; perlengkapan logam pelindung untuk sepatu dan sepatu bot; perlengkapan logam untuk sepatu dan sepatu bot; replika celana pendek sepak bola Amerika; rok celana; sandal; sandal balet [sepatu dansa]; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal kulit; sandal mandi; sandal pantai; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sarung tangan; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu balet; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kerja untuk industri; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot panjang yang bisa dipakai sampai betis dan bahkan sampai dengkul; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bowling; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu hak-tinggi; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pantofel; sepatu pantofel pria; sepatu pantofel wanita; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu ski-Apres; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu tinju; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk bayi; sepatu untuk latihan olahraga bola Barque pelota; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pria; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk wanita; sepatu voli kaki; sepatu wanita; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; sepatu yang tertutup baja; sepatu yoga; setelan celana untuk wanita; singlet; singlet olahraga; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; sol [untuk sepatu dan sepatu bot]; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; syal; tali celana; tali sepatu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu bot berburu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu golf; tas khusus diadaptasi untuk sepatu hoki; tas khusus diadaptasi untuk sepatu kriket; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas khusus diadaptasi untuk sepatu ski; tas khusus diadaptasi untuk sepatu snowboard; tas khusus disesuaikan untuk sepatu hoki lapangan; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; topi; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051182
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:19:13
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	DEWA GEDE PUTRAWAN, S.E
	Alamat Pemohon	:	Lingk. Ubud Kelod RT. 000/RW. 000, Kelurahan Ubud, Kecamatan Ubud, Kabupaten Gianyar, Bali
740	Nama Kuasa	:	Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M
	Alamat Kuasa	:	AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62

540 Etiket

UBUD VALLEY
BOUTIQUE RESORT

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	UBUD VALLEY BOUTIQUE RESORT
566	Arti Bahasa	:	merupakan suatu penamaan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bar; Fasilitas penitipan anak dan penitipan anak harian; Jasa hotel; Jasa hotel dan resor; Jasa hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa penginapan; Jasa penyewaan gedung untuk tempat konser; Jasa resort; Penyewaan rumah mobil [akomodasi sementara]; Perhotelan; Restoran; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; jasa katering hotel; kafe; katering makanan dan minuman; layanan akomodasi perhotelan; layanan hotel; layanan hotel resor; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan motel; layanan pengasuhan anak; layanan penitipan anak; layanan pusat penitipan anak; menyediakan pusat penitipan anak; menyewakan ruang serba guna di hotel-hotel untuk mengadakan seminar; pemesanan hotel; penginapan turis; penyediaan pertemuan sosial, perjamuan, fungsi acara sosial, konferensi, fasilitas untuk pameran dan pertemuan; penyewaan kamar untuk resepsi pernikahan; penyewaan kursi, meja, taplak meja dan barang pecah belah untuk konferensi, ekshibisi, pertemuan dan acara sosial dan perjamuan makan; penyewaan ruang serba guna; penyewaan ruang serba guna untuk pesta ulang tahun; penyewaan ruang serba guna untuk resepsi pernikahan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051183
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:20:28
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Rolatiyah
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pellet No. 9 Komplek KS RT/RW 002/003 Kel. Kotabumi Kec. Purwakarta Cilegon-Banten, Kota Cilegon, Banten, 42434
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

Haramain craft

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	HARAMAIN CRAFT
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Coklat Tua dan Coklat Muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	40
510	Uraian Barang/Jasa	:	===penanganan material===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051184
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:21:55
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Diversey, Inc.
	Alamat Pemohon	:	1300 Altura Road, Suite 125, Fort Mill, SC 29708, United States of America
740	Nama Kuasa	:	Novita Sari Pulungan S.H.
	Alamat Kuasa	:	Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat

540 Etiket

ACCELERATED HYDROGEN PEROXIDE

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ACCELERATED HYDROGEN PEROXIDE & LOGO
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===sediaan pembersihan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051185

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:25:39

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : DEBORAH WIYONO

Alamat Pemohon : Jl. Karya Setuju Komp Crimson Park No.8 S, Sei Agul - Medan Barat, Medan - Sumatera Utara, Kota Medan, Sumatera Utara

740 Nama Kuasa : Sugianto

Alamat Kuasa : Jl. Kebun Dua Ratus No. 6B RT. 009 RW. 002 Kamal, Kalideres, Jakarta Barat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Eyemazing Beauty Studio + Lukisan

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah muda, Hitam dan Putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 44

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa rias pengantin; Klinik kecantikan; Layanan Creambath; Layanan blow rambut; Layanan perawatan bulu mata palsu; Layanan perawatan kulit; Layanan spa (Colon hydrotherapy); Layanan spa (Colonic Irrigation); Layanan sulam alis; Layanan sulam bibir; Salon untuk muslimah; implantasi rambut; jasa konsultasi kecantikan; jasa konsultasi yang berkaitan dengan penampilan pribadi (rambut, kecantikan, kosmetik); jasa perawatan kosmetik untuk rambut; jasa perawatan obat menghilangkan rambut; jasa perawatan rambut, pewarnaan rambut, penataan rambut, dan pemotongan rambut; jasa salon kecantikan dan perawatan kecantikan; konsultasi kecantikan; layanan ekstensi bulu mata; layanan elektrolisis dan obat menghilangkan rambut; layanan kecantikan dan perawatan rambut; layanan kecantikan wajah dan tubuh; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi kecantikan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan rambut; layanan mengepang rambut; layanan obat menghilangkan rambut; layanan pelurusan rambut; layanan penataan rambut dan salon kecantikan; layanan pencelupan bulu mata; layanan pengeriting bulu mata; layanan pengeriting rambut; layanan perawatan ekstensi bulu mata; layanan perawatan ekstensi rambut; layanan perawatan kecantikan terutama untuk bulu mata; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan yang disediakan oleh sauna, salon kecantikan, sanatorium, salon tata rambut dan panti pijat; layanan perawatan kosmetik untuk tubuh, wajah dan rambut; layanan perawatan kuku; layanan perawatan rambut; layanan perawatan wajah dan tubuh; layanan perawatan wajah dan tubuh kosmetik; layanan perming bulu mata; layanan pewarnaan bulu mata; layanan pewarnaan rambut; layanan salon kecantikan; layanan salon kuku (nail shops); layanan salon penataan rambut; layanan salon penataan rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan salon perawatan kulit; layanan salon rambut; layanan salon rambut (hair shops); layanan salon rambut untuk anak-anak; layanan salon rambut untuk anggota layanan militer; layanan salon rambut untuk pria; layanan salon rambut untuk wanita; layanan salon rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa yang menggabungkan layanan pijat, perawatan wajah dan tubuh, dan layanan perawatan tubuh kosmetik; layanan tusuk gigi kosmetik; memberikan informasi di bidang penataan rambut; memberikan informasi terkait layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi yang berhubungan dengan layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memotong rambut; menenun rambut; mengatur reservasi layanan spa; penataan rambut; penggantian rambut; penyediaan layanan sauna, salon kecantikan, penataan rambut dan pijat; penyewaan alat-alat penghilang rambut; penyewaan mesin dan alat-alat untuk salon kecantikan, salon estetika atau tempat pangkas rambut; penyewaan peralatan tata rambut; perawatan Rambut; perawatan laser kosmetik rambut yang tidak diinginkan; perawatan laser kosmetik untuk pertumbuhan rambut; perawatan perawatan kulit wajah; restorasi rambut; salon penataan rambut; tata rambut; waxing obat menghilangkan rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051186

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:26:49

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. ASURANSI JIWA SEQUIS LIFE

Alamat Pemohon : Sequis Tower Lt. 33, Jl. Jend. Sudirman Kav. 71 Blok SCBD, Senayan - Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12190., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Ratu Santi Ermawati, S.T.

Alamat Kuasa : Asiamark Graha DLA, 2nd Floor Suite 06, Jalan Otto Iskandar Dinata No. 392, Bandung

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : XLRT dan Lukisan

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru, hijau dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat penanda buku; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Buku agenda; Buku kerja harian; Buku tanda terima / kuitansi; Buku tulis; Set cetak, portable [keperluan kantor]; alat tulis; bahan-bahan untuk menjilid buku; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; buku catatan; buku dan buklet; buku jurnal kosong; buku saku/buku kecil; foto-foto; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk kemasan; sertifikat cetak; stiker; stiker dinding;

stiker mobil===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051187	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:36:28	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Sri cahaya dewi	
	Alamat Pemohon	:	Desa jambe Blok talok Rt/rw 004/001 , Kabupaten Indramayu, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	nunareva	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	hitam dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ASKOT; Alas kaki (selain alas kaki khusus untuk olahraga); Alas kaki dari segala bentuk di kelas ini; Alas kaki untuk jalan pada jalur atletik; Alas kaki untuk olahraga; Alas kaki untuk olahraga.; Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Alat penutup telinga; Ampu (Tutup Kepala); Atasan sebagai pakaian; BAJU DARI KULIT; Bagian sepatu diatas sol; Bagian tumit untuk alas kaki; Bagian tumit untuk kaos kaki; Bagian tumit untuk sepatu bot dan sepatu; Bagian ujung alas kaki; Baju Batabue; Baju Hangat; Baju Hangat berkerah; Baju Hangat kerah kura-kura; Baju Hangat lengan pendek; Baju Hangat militer; Baju Hangat terbuat dari wol; Baju Hangat untuk anak-anak; Baju Hangat untuk orang dewasa; Baju Hangat untuk pria; Baju Hangat untuk wanita; Baju Kurung; Baju Syar'i; Baju Tikim; Baju atasan crop; Baju hangat Lengan panjang tertutup; Baju hangat lengan panjang; Baju hangat tenis; Baju koko; Baju lengan panjang; Baju lengan pendek; Baju renang; Baju safari; Baju tidur; Baju wanita; Bakiak dan sandal gaya Jepang; Baklak; Balaclava; Bandana anak-anak; Bantalan anti keringat (bagian dari pakaian); Bantalan anti keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Barang-barang pakaian olahraga; Baru (Rompi); Baru Oholu (Pakaian Adat); Bawahan sebagai pakaian; Bedong; Blues; Blus jumbo (pakaian); Bodysuit; Bretel [suspender]; Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Busana Care Cine; Busana Muslim; Caping; Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Cawet; Celana; Celana Cekak Musang (Celana); Celana Komprang; Celana dalam dari kertas (bukan untuk kesehatan) sekali pakai untuk traveling; Celana jeans; Celana kerja; Celana ketat tipis untuk wanita; Celana korduroi; Celana panjang besar; Celana panjang besar yang dilapisi lilin; Celana panjang denim; Celana panjang longgar batik; Celana panjang setelan untuk jalan; Celana panjang untuk jalan; Celana panjang yang dilapisi lilin; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek selancar; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana pendek untuk berolahraga; Celana renang; Celana sepak bola Amerika; Celana tahan dingin; Celana yang dilapisi lilin; Cepiau; Cimata (Pakaian Adat); Color; Cukin; Dasi pramuka; Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Daster anak-anak; Daster menyusui; Daster tidur; Deta (Tutup Kepala); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Espadrilles; Flashes (pakaian); G-string; Gamis pria; Gaun malam; Gaun pengantin; Gaun prom; Gesper; Girdle sebagai pakaian dasar; Gurita (Korset); Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Hijab; Hijab olahraga; Hot pants; Ikat Kepala; Ikat kaos kaki elastis; Ikat kepala (pakaian); Ikat kepala agar tidak berkeringat; Ikat pinggang; Iket; Ineun Mayok (Pakaian Adat); Jaket Jeans; Jaket anak-anak; Jaket bordir; Jaket bulu atau wol; Jaket garbadine [pakaian]; Jaket lari; Jaket luar; Jaket parka; Jaket printing; Jaket sablon; Jaket tahan dingin; Jaket tanpa lengan; Jaket tanpa lengan yang dilapisi lilin; Jaket tanpa lengan yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket tipis untuk mencegah tubuh dari angin dingin dan hujan; Jaket untuk bersepeda motor; Jaket windbreaker; Jaket wol; Jaket yang diisi; Jaket yang dilapisi lilin; Jaket yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket-jaket; Jas Kaen Serebet; Jas anak-anak; Jerkins; Jubah; Jubah Pria; Jubah mandi dan topi yang dikenakan saat tidur; Jube; Jumpsuit untuk anak-anak; Kaftan; Kain atau kulit penutup kaki; Kain gurita bayi; Kain yang diikatkan di pergelangan tangan sebagai pakaian; Kancing untuk sepatu sepakbola (sepatu); Kancut; Kaos Promosi; Kaos anak-anak; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos kaki yang menyerap keringat; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos sepak bola Amerika; Kaos t-shirt; Kaos tanpa lengan; Kaus kaki sepak bola Amerika; Kaus kaki setinggi lutut; Kaus pakaian; Kebaya; Kelom; Kemeja (lengan pendek); Kemeja Hawaii; Kerah polo; Keredong; Kerudung kepala; Kerudung kepala untuk jaket; Kerudung kepala untuk mantel; Kerudung kepala yang dilapisi lilin; Kombinasi jas dan jaket untuk dipakai saat musim hujan; Kopiah; Kostum Halloween dan kostum topeng; Kostum untuk digunakan dalam industri hiburan; Kulit bagian atas sepatu; Kulot; Kun (Rok Bagian Bawah); Kutang nenek; Lambak (Sarung); Lang Leang; Lapisan-lapisan; Legging yang dilapisi lilin; Lis untuk alas kaki; Liskol; List untuk alas kaki; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Mantel; Mantel kulit panjang; Mantel tahan dingin; Mantel wol; Mantel yang dilapisi lilin; Mantel yang terbuat dari bahan berlapis; Masker penutup mata untuk tidur; Masker untuk bermain ski [pakaian]; Masker wajah (pakaian); Meukasah (Baju); Meukeutop (Tutup Kepala); Mukena; Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Oto sepakbola Amerika; Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Jogging; Pakaian Olahraga; Pakaian Penghulu; Pakaian Pesta; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Ski; Pakaian Tidur; Pakaian [pakaian]; Pakaian air untuk ski air dan dalam air; Pakaian anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian bersepeda; Pakaian dalam; Pakaian dalam anti keringat; Pakaian dalam dua potong dengan kaki panjang dan lengan panjang yang biasanya dipakai saat cuaca dingin; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian dari kertas (bukan untuk kesehatan); Pakaian dinas seragam; Pakaian hamil; Pakaian ibu menyusui; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian karet untuk olahraga air (wet suits); Pakaian kerja untuk perempuan; Pakaian ketat yang pas di badan; Pakaian linen; Pakaian longgar; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pantai; Pakaian pemanasan untuk olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian

pramuka; Pakaian renang; Pakaian seragam olahraga panahan; Pakaian tahan air; Pakaian terbuat dari kulit imitasi; Pakaian tidur; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian tidur untuk bayi; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian untuk olahraga; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian yang dilapisi lilin; Pakaian yang terbuat dari bahan berlapis; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, lilitan; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Paku untuk sepatu sepakbola; Pashmina; Peci; Pelindung kaki (dilapisi lilin); Pelindung mata sebagai tutup kepala; Pelindung telinga [pakaian]; Pelindung ujung sepatu; Pembalut berbentuk kaus kaki (pakaian); Pembalut jari (pakaian); Pembalut paha (pakaian); Pembalut siku (pakaian); Pembalut telapak tangan (pakaian); Pembungkus pakaian; Penahan kaos kaki; Penghangat badan yang dilapisi lilin; Penghangat badan yang terbuat dari bahan berlapis; Penghangat kaki; Penghangat telinga; Pengikat kaos kaki; Penutup kaos kaki bergaya Jepang (penutup tabi); Penutup kepala yang dilapisi lilin; Penutup kepala, yaitu topi pet; Penutup kepala, yaitu, topi, topi pet ikat pergelangan tangan; Penutup telinga; Penyerap yang dikenakan di leher; Perlengkapan anti selip untuk alas kaki; Perlengkapan anti selip untuk sepatu dan sepatu bot; Perlengkapan logam untuk alas kaki; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Pici (Kopiah); Pici Akar Bahar; Pita atau karet penahan kaos kaki; Pita penahan keringat saat berolahraga; Potongan-potongan kain untuk bagian tumit kaos kaki; Rias Gede; Rok Jeans; Rok Luar; Rok dalam [pakaian dalam]; Rok pengantin; Romper; Rompi; Rompi anak-anak; Rompi yang dilapisi lilin; Rompi yang terbuat dari bahan berlapis; SARUNG PELEKAT; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sabuk pengikat untuk menahan stocking; Sadariah (Oakaian Adat Pria Betawi); Sandal Gunung; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Sarung; Sarung batik; Sarung pelekat; Sarung printing; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tangan bayi; Sarung tangan berjari yang terbuat dari kulit; Sarung tangan dalam berjari; Sarung tangan musim dingin; Sarung tangan olahraga panahan; Sarung tangan tahan dingin; Sarung tangan tenun (pakaian); Sarung tenun; Sarung tenun bukan mesin; Sarung tenun palekat; Sarung tenun tangan; Sarung tenun tradisional; Selempang; Selempang pastor; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Selop; Selop Kasut; Selubung kaki; Sepatu Dansa; Sepatu Sepakbola; Sepatu bot bertali; Sepatu bot musim dingin; Sepatu bot ski; Sepatu bot yang tingginya antara lutut dan mata kaki; Sepatu cross training; Sepatu hak tinggi; Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu olahraga panahan; Sepatu pantai; Sepatu rugby; Sepatu sekolah; Sepatu terbuat dari lapisan bahan karet yang tahan asam; Sepatu untuk jalan; Sepatu/sandal dari rumput esparto; Setagen (Ikat Pinggang); Setelan pakaian main; Sileuweu (Celana); Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Soder (Selendang Tari); Sol bagian dalam; Sol karet; Sol sepatu; Songkok (Peci); Songkok Bodor; Stoking; Surban; Sweater; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Sweater tanpa kancing yang dimasukkan melalui kepala (pullovers); Switer bordir; Switer lengan panjang; Switer printing; Switer sablon; Syal; Syal Serbaguna; Syal penutup bahu yang digunakan untuk tukang cukur; Syal tabung leher; Syal untuk menutup kepala; Syal, shawls (syal); T-shirt; T-shirt bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt dengan logo desainer; T-shirt lengan panjang; T-shirt lengan pendek; T-shirt printing; T-shirt sablon; TADAH LIUR BUKAN DARI KERTAS; Tali pengikat dari kain/kulit penutup kaki; Tali pengikat penutup kaki; Tali penyandang untuk pakaian; Tali pinggang (pakaian); Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Taloe Ki Ieng Patah Sikureueng (Tali Pinggang); Tatakan air liur dari kain; Teluk Belanga (Pakaian Adat); Tengkulok (Penutup Kepala); Teralai Betawi (Penutup Dada Berupa Kain Bertahta Emas); Tingkolok Bertanduk (Tutup Kepala); Toka-Toka (Aksesoris Selempang Di Dada Dan Hiasan Untuk Penutup Kepala); Topi (penutup kepala) renang; Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk

melindungi dari sinar matahari (pakaian); Topi kulit; Topi kupluk; Topi olahraga panahan; Topi pramuka; Topi sebagai tutup kepala; Topi tahan dingin; Topi tinggi uskup gereja Katolik [topi]; Topi wol; Topi yang dilapisi lilin; Topi yang terbuat dari kulit; Topi yang terbuat dari wol; Toro (Baju Kurung); Tudung (Topi); Tudung kepala (Pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); Tumit-tumit sepatu; Tunik jumbo (pakaian); Tutup kepala; Tutup kepala menggabungkan alat ventilasi listrik; Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki khusus untuk olahraga; alas kaki militer; alas kaki terbuat dari kayu; alas kaki terbuat dari vinil; alas kaki tidak termasuk alas kaki untuk bersepeda yang memiliki perlengkapan untuk cleat sepeda untuk dipasang ke dan digunakan dengan sepeda; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pekerjaan berat; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk snowboarding; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; alas kaki/sepatu tahan air dan sepatu bot hiking; alat pencegah tergelincir untuk sepatu; alb; artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; ascots; ashida [bakiak hujan tinggi]; atasan [pakaian]; atasan [pakaian] rugby; atasan atletik wanita dengan bra bawaan; atasan baju tanpa lengan; atasan bayi; atasan berkerudung; atasan berleher tinggi; atasan bersalin; atasan dan bawahan atletik untuk pelari; atasan dan bawahan atletik untuk yoga; atasan dengan gantungan; atasan olahraga; atasan polo rajutan; atasan rajut; atasan tenis; atasan untuk anak-anak; atasan untuk bersepeda; atasan untuk pria; atasan untuk wanita; atasan yoga; babushkas [selendang kepala]; baeja [rompi tradisional Korea untuk wanita]; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; bagian atasnya untuk sandal gaya Jepang; bagian dan perlengkapan untuk alas kaki, yaitu bagian atas sepatu, tumit, sol luar, sol dalam, sol, bagian untuk alas kaki sepatu, penyangga kaki, penyangga lengkungan dan sisipan sepatu; bagian depan kemeja; baju; baju angin; baju atau handuk mandi; baju batik; baju bayi; baju berburu; baju berkerah; baju busana muslim; baju dalam; baju hamil; baju hamil bersalin; baju hangat; baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; baju kaos bertopi; baju ketat; baju luar untuk memancing; baju luar yang dipakai diatas baju tidur; baju militer; baju olah raga; baju olahraga; baju olahraga lengan pendek; baju one-piece; baju pelindung; baju rajut; baju rajut (pakaian); baju rami; baju renang one-piece; baju santai; baju setelan; baju tenun; baju tidur; baju tidur empuk untuk bayi; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; baju yang menutupi seluruh badan; baju zoot; balaclava ski; balaclavas; ban lengan [pakaian]; ban pinggang (pakaian); band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandana; bandana [syal]; bandeaux [pakaian]; bando; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; baret; baselayer tops; beanies; beha dan miniset; beskap; bikini; bikini top; bingkai topi [kerangka]; bius pedal denim; blangkon; blazer; blazer [pakaian bisnis]; blazers; blus; blus [pakaian bisnis]; blus lengan panjang; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek; blus lengan pendek batik; blus militer; boas [kalung]; bodices [pakaian dalam]; bodysuit; bodysuits bayi; bodysuits untuk anak-anak; bodysuits untuk orang dewasa; bodysuits untuk pria; bodysuits untuk wanita; bolero; boot bagian atasnya; bootee (sepatu bayi wol); booties; booties bayi; booties untuk di pantai; booties untuk gym; booties untuk mendaki; booties untuk yoga; bra; bra bersalin; bra menyusui; bra olahraga; bra olahraga pelembab kelembaban; bra perekat; bra tanpa strap; bralettes; bretel; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan [pakaian]; cadar; cagoule; camiknickers; camisette; capris denim; cardigan; celana; celana anak; celana angin; celana atletik; celana bahan katun; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana berkuda; celana bermuda; celana bersalin; celana bersepeda; celana berupa kaos kaki (stoking); celana bikini; celana boxer; celana chinos; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam untuk bayi; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana dinas; celana empuk untuk penggunaan atletik; celana formal; celana golf; celana haji; celana hiking; celana hujan; celana jas; celana jeans untuk anak; celana jins ketat seperti legging; celana jogging; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana leging; celana mandi; celana militer; celana olahraga; celana olahraga kelembaban; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang (Am.); celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang besar batik; celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana panjang yang ketat; celana panjang yang menyerap keringat; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek boxer; celana pendek bulu; celana pendek dari bulu domba; celana pendek denim; celana pendek empuk untuk penggunaan atletik; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tenis; celana pendek tinju; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk berenang; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk renang; celana pendek untuk selancar; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana plastik; celana pof; celana popok bayi; celana pria; celana renang; celana salju; celana santai; celana ski; celana snowboard; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tanggung; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk tunggang kuda; celana untuk wanita; celana yang menyerap keringat; celana yoga; celemek; celemek [pakaian]; celemek kertas; celemek plastik; chasubles; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chemisettes [bagian depan baju]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cinchers pinggang; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; corselets; cravat; dalaman jilbab; dasar baselayer; dasi; dasi (pakaian); dasi katun; dasi kupu-kupu; dasi sutra; daster; datejime [string memperketat untuk kimono]; datemaki [bungkus sabuk untuk kimono]; dickeys [bagian depan baju]; durumagi [Mantel Korea]; earbands [pakaian]; fedoras; flat balet [sepatu flat]; footmuffs, tidak dipanaskan dengan listrik; foulards [artikel pakaian]; gabardin; gabardines [pakaian]; gamis; garter pengantin; gaucho; gaun; gaun [pakaian bisnis]; gaun bayi; gaun bersalin; gaun dari wol; gaun denim; gaun ganti; gaun jumper (baju hangat); gaun kasmir; gaun koktail; gaun kulit; gaun mohair; gaun pembaptisan; gaun pengantin; gaun pengiring pengantin; gaun perawat; gaun pesta; gaun rajut; gaun rajutan; gaun seremonial untuk wanita; gaun tabung; gaun tenis; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk anak-anak; gaun untuk wanita; gaun yang terbuat dari kulit; gaya pakaian luaran (outerclothing) non-jepang; gaya pakaian luaran [outerclothing]; geta [Bakiak kayu gaya Jepang]; girdle; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; hakama [rok lipit untuk kimono formal]; hal-hal lain; hanbok [pakaian tradisional Korea]; hanbok modern [pakaian

tradisional Korea]; haneri [dasi yang bisa dilepas untuk kimono]; haori [mantel pendek untuk kimono]; haori-himo [pengencang tali untuk haori]; headwear rekreasi; helm liner [hiasan kepala]; hidup [kimono penuh-panjang]; hiyori-geta [bakiak kayu rendah]; hoodies; ikat pergelangan tangan; ikat pinggang; ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; ikatan bolo; ikatan bolo dengan ujung logam mulia; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket angin; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket berat; jaket berburu; jaket berkerudung; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket bulu tiruan; jaket dan celana tahan air; jaket dengan penutup kepala; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket denim; jaket empuk; jaket garbadine (pakaian); jaket hiking; jaket hujan; jaket jas; jaket kamuflase; jaket kasmir; jaket kasual; jaket katun; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket merokok; jaket militer; jaket nelayan; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pelindung angin dan hujan [parkas]; jaket pemanasan; jaket pemantul cahaya; jaket rajut; jaket reversibel; jaket ringan; jaket safari; jaket shell; jaket ski; jaket snowboard; jaket suede; jaket sutra; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tahan cuaca; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jaket, jaket olahraga, jaket stadion dalam hal sepak bola dan rompi sepak bola; jaket, sepatu bot dan rompi untuk memancing; jas; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas hujan; jas hujan motor; jas hujan ponco; jas hujan setelan; jas kulit; jas luar; jas mandi; jas panjang; jas pelaut; jas penerbangan; jas serikat; jas snowboard; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jas-jas luar yang panjang; jeans biru; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; jepret baju selangkangan untuk bayi dan balita; jikatabi [Alas kaki kerja berujung Jepang]; jilbab; jubah; jubah bulu; jubah bulu tiruan; jubah hujan; jubah mandi; jubah paduan suara; jubah pembaptisan; jubah penata rambut; jubah sampo; jubah untuk digunakan di salon rambut dan toko tukang cukur; juban [kaus untuk kimono]; jumpsuits [pakaian]; kaftan; kaftan batik (pakaian); kain luaran; kain oto untuk anak-anak; kain oto untuk pengunjung dewasa; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kain tadah liur bayi; kamisol; kancing untuk sepatu bola; kantong untuk pakaian; kaos; kaos berkerah; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos singlet; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kapten; karet [alas kaki]; katok; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus bola voli; kaus kaki; kaus kaki air; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki dan stoking; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki panjang, kaus kaki dan celana ketat; kaus kaki pergelangan kaki; kaus kaki pria; kaus kaki replika; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki sepak bola; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki tenis; kaus kaki termal; kaus kaki untuk bayi; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus pengendara sepeda; kaus sepak bola; kaus tanpa lengan; kaus tanpa lengan, pakaian; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kebaya batik (pakaian); kelengkapan logam untuk alas kaki; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja empuk untuk penggunaan atletik; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kamp; kemeja kamuflase; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja memancing; kemeja olahraga kelembaban; kemeja otot; kemeja polo; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kemeja-jacs; kemko; kepala membungkus [pakaian]; kepala sweatbands; kerah [pakaian]; kerah dilepas; kerah untuk gaun; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; ketuk celana; kilt; kimono; koko habaib; koma-geta [bakiak kayu rendah]; kombinasi [pakaian]; korset; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset menjadi pakaian dalam; koshihimo [tali pinggang untuk kimono]; koshimaki [kaus untuk kimono]; kostum Halloween; kostum Halloween dan topeng yang dijual berhubungan dengannya; kostum rakyat [pakaian]; kostum renang dilengkapi dengan bra cup; kostum tari; kostum teater; kostum topeng; kostum untuk digunakan dalam permainan berdandan anak-anak; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; kotak kaki; kotak saku; kuk baju; kurta (pakaian); kutang wanita; lacak jaket; lapisan dalam sepatu bot salju; lapisan jaket; lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging bersalin; legging capri; legging menjadi celana panjang; legging pelangsing anti-selulit; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lidah untuk sepatu dan sepatu bot; lingerie; lingerie bersalin; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; mackintosh; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; mankini; manset; manset lengan kemeja; manset lengan kemeja sebagai pakaian yang terbuat dari kain, kulit atau kulit imitasi; mantel; mantel [pakaian]; mantel berat; mantel bulu; mantel bulu tiruan; mantel debu; mantel denim; mantel kacang; mantel kulit; mantel kulit domba; mantel laboratorium; mantel militer; mantel musim dingin; mantel olahraga; mantel pagi; mantel panjang; mantel pemantul cahaya; mantel rok; mantel rumah; mantel untuk berkendara; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; mantel wol; mantel yang terbuat dari katun; masker tidur; masker wajah musim dingin [pakaian]; melampaui sepatu; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; memanjat baju; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; menjalankan jas; miters [topi]; mokasin; monokini; muffs [pakaian]; mukuk; nemaki [jubah tidur Jepang]; nuisette; obi [band selempang untuk kimono]; obiage [bustle holder bands for obi]; obiage-shin [kesibukan obi-simpul]; oto bayi dari plastik; oto bayi, bukan dari kertas; oto sepakbola; oto, berlengan, bukan dari kertas; oto, bukan dari kain atau kertas; oto, bukan dari kertas; overall; overall bib; overall bib untuk berburu; overall kerja; overall perawat; overshirts; overtrouser; pakaian; pakaian (jaket) memancing; pakaian [pakaian]; pakaian atasan dari bulu; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian berbahan denim; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam (bodies [underclothing]); pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam anti keringat; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pelindung untuk olahraga air; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kain linen; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dari segala bentuk di kelas ini; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian lateks; pakaian latihan (olah raga);

pakaian latihan beban dan latihan tambahan; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar tahan air; pakaian luar tahan cuaca; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk semua jenis kelamin; pakaian luar untuk wanita; pakaian luar, yaitu, mantel; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian mode/fesyen; pakaian olah raga; pakaian olah raga untuk berkuda; pakaian olahraga; pakaian olahraga muslim; pakaian pantai; pakaian pantai untuk menutupi tubuh; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian pengendara sepeda motor; pakaian penutup bagian luar; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang neoprene; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ringan; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian seragam; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan air dan tahan cuaca; pakaian tahan air untuk dipakai saat hujan; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian termal; pakaian tidak termasuk pakaian (apparel) yang dirancang khusus untuk digunakan dengan sepeda; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk jalan kaki; pakaian untuk judo; pakaian untuk memancing; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian yang dilengkapi LED; pakaian yang menahan angin; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang mengikuti bentuk tubuh; pakaian yang menyerap keringat; pakaian yang terbuat dari kulit; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian yoga; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; paku golf; pantalon; para penyeberang memancing; paramentos [pakaian]; parcu; parka; pelaut; pelerine; pelindung kaki; pelindung kaki (celana); pelindung matahari [headwear]; pelindung ruam termal; pelindung ruam termal untuk aerobik aqua; pelindung tumit untuk sepatu; pelisses; pengantin pengantin wanita; penghangat kaki (pakaian); penghangat leher; penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; penghangat tangan [sarung tangan tanpa jari]; penghangat tubuh; penghangatan untuk kaki; pengikat kaus kaki; penguat untuk sepatu; penjaga ruam; penjaga ruam untuk berselancar; penjaga ruam untuk olahraga air; penjaga ruam untuk perlindungan sinar matahari; penutup dada khususnya untuk wanita (bustiers); penutup kepala; penutup kepala untuk olahraga [selain helm]; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); penutup sepatu atau sepatu boot yang pas/ketat untuk melindungi sepatu atau sepatu boot dari air atau kerusakan lainnya (bagian dari alas kaki); penutup sepatu, selain untuk keperluan medis; penutup untuk tabi; penyangga kayu untuk bakiak gaya Jepang; penyangga pakaian; peralatan cuaca busuk; perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk alas kaki; perangkat yang tidak tergelincir untuk booting; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; perlengkapan logam pelindung untuk sepatu dan sepatu bot; perlengkapan logam untuk bakiak kayu gaya Jepang; perlengkapan logam untuk sepatu dan sepatu bot; piyama; piyama bayi; piyama boneka bayi; piyama rajut; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; piyama untuk wanita; plimsolls; pompa [alas kaki]; ponco; ponco hujan; pullover berkerudung; pullover bulu; pullover dari bulu domba; puncak jogging; puncak pemanasan; puncak tabung; puncak topi; puncak turtleneck tiruan; puncak untuk orang dewasa; putte; rajutan [pakaian]; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; replika kaus kaki sepak bola Amerika; rok; rok [pakaian bisnis]; rok atletik; rok celana; rok dalam; rok denim; rok golf; rok maxi; rok mini; rok pendek; rok rajut; rok tabung; rok tenis; rompi; rompi angin; rompi bawah; rompi berburu; rompi berlapis; rompi bulu; rompi burung; rompi kamuflase; rompi kulit; rompi memancing; rompi olahraga; rompi penjaga ruam; rompi puncak; rompi scrimmage; rompi tahan angin; ruan; sabuk; sabuk kulit [pakaian]; sabuk militer; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk untuk pria; sabuk yang terbuat dari kain; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sabuk yang terbuat dari kulit; sabuk yang terbuat dari kulit imitasi; sabuk yang terbuat dari tekstil; sandal; sandal bakiak; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dan sepatu pantai; sandal dansa; sandal jepit; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pedikur busa; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sari; sarung; sarung tangan; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan berkuda; sarung tangan bulu; sarung tangan bulu tiruan; sarung tangan dengan ujung jari konduktif yang dapat dikenakan saat menggunakan perangkat layar sentuh elektronik genggam; sarung tangan kamuflase; sarung tangan kasmir; sarung tangan kulit; sarung tangan kulit domba; sarung tangan mengemudi; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan militer; sarung tangan musim dingin; sarung tangan pakaian; sarung tangan rajutan; sarung tangan sepeda; sarung tangan ski; sarung tangan snowboard; sarung tangan tak berjari; sarung tangan terbuat dari kain, benang katun rajutan; sarung tangan untuk pakaian; sarung tangan untuk pengendara sepeda motor; sarung tangan wetsuit; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; selempang; selempang untuk dipakai; selendang [pakaian]; selendang untuk di pantai; selimut dpt dipakai; selop; sendal; sendal flip-flop; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu balet; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot berjalan; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kerja untuk industri; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot panjang yang bisa dipakai sampai betis dan bahkan sampai dengkul; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor;

sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bot yang ditutup dengan penutup baja; sepatu bot yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu bot yang tertutup baja; sepatu bowling; sepatu creeper; sepatu dan alas kaki; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu hak-tinggi; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu kayu [alas kaki]; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu lari bergigi; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pantofel; sepatu pantofel pria; sepatu pantofel wanita; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu perawatan; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu ski dan snowboard; sepatu ski-Apres; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu thong; sepatu tinju; sepatu trek dan lapangan; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk bayi; sepatu untuk latihan olahraga bola Barque pelota; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk voli kaki; sepatu untuk wanita; sepatu voli kaki; sepatu wanita; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; sepatu yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu yang tertutup baja; sepatu yoga; seragam; seragam aikido; seragam atletik; seragam baseball; seragam dinas; seragam judo; seragam karate; seragam olahraga; seragam perawat; seragam sekolah; seragam seni bela diri; seragam taekwondo; seragam untuk olahraga tempur; seragam-seragam hotel; serape; set pendek [pakaian]; setelan angin; setelan baju (sweat suits) sweater; setelan bisnis; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan kaos bertudung (hoodies); setelan ketel; setelan pakaian formal wanita; setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; setelan pakistan; setelan rok; setelan untuk aktifitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk aktivitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk olah raga; setengah boot; shift [pakaian]; shortalls; singlet; singlet olahraga; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; sisipan tumit; skort denim; slip pakaian dalam; slip ukuran penuh; slipovers; sol [untuk sepatu dan sepatu bot]; sol alas kaki; sol asbes untuk alas kaki; sol dalam; sol karet atau bahan plastik timbul; sol karet untuk jikatabi; sol sandal; sol sepatu; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk alas kaki; sol untuk sandal gaya Jepang; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; sorban; sriwal (pakaian); steel-capped shoes; stoking; stoking dan celana ketat tipis wanita; stoking setinggi lutut; stoking tubuh; stola; stola bulu tiruan; suge-gasa [topi topi]; sundresses; sunsuits; suspender [bretel]; suspender kaus kaki; suspender militer; suspender stocking; sweatbands; sweatbands tenis; sweater bayi; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal bahu; syal dan jilbab; syal dari bulu; syal kapas; syal kasmir; syal leher; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal sutra; syal triko; syal wol; syal yang melingkar di leher; tabard; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali bra [bagian dari pakaian]; tali celana; tali kaki untuk zori [sandal gaya Jepang]; tali pengikat untuk bakiak kayu gaya Jepang; tali sepatu; tali untuk bra [bagian pakaian]; tams; tanaman denim; tanaman kargo; tanaman legging; tank top untuk olahraga; tankinis; tas boot snowboard; tas kain non woven; tas khusus diadaptasi untuk sepatu bot berburu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu golf; tas khusus diadaptasi untuk sepatu hoki; tas khusus diadaptasi untuk sepatu kriket; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas khusus diadaptasi untuk sepatu ski; tas khusus diadaptasi untuk sepatu snowboard; tas khusus disesuaikan untuk sepatu hoki lapangan; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; terompah; thobes [jubah tradisional]; tips untuk alas kaki; togas; topi; topi baseball; topi berbandul; topi bersepeda; topi berukuran kecil yang pas di kepala; topi bulu; topi bulu tiruan; topi dan peci; topi dengan visor; topi ember; topi garnisun; topi golf; topi hujan; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi kecil; topi kertas [pakaian]; topi koki; topi kulit domba; topi mandi; topi matahari; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi olahraga; topi pantai; topi pelindung; topi pelindung panas matahari; topi pesta [pakaian]; topi pet [tutup kepala]; topi rajut; topi rajutan; topi renang; topi simpul; topi ski; topi stocking; topi toboggan; topi top; topi tukang pesona; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; topi wol; topi yang dikenakan saat tidur; topi-topi hotel; trainer (alas kaki); tubuh [pakaian]; tubuh kayu untuk bakiak gaya Jepang; tukang cukur smock; tuksedo; tumit timbul dari karet atau dari bahan plastik; tunik; tuques; turban; tutup kepala anak-anak; tutup kepala dari segala bentuk di kelas ini; tutup kepala kulit; tutup kepala termal; tutup kepala untuk pria; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan; tutus; twinset; unitard; ushankas [topi bulu]; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]; visor (penutup kepala); visor (tutup kepala); visor menjadi headwear; waraji [Alas kaki Jepang terbuat dari jerami]; wimples; zori [sandal gaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051188
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 12:40:16
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. EKA FARMA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Imam Bonjol No. 190 A , Kelurahan Sekayu, Kecamatan Semarang Tengah, Kota Semarang - Jawa Tengah, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50132
740	Nama Kuasa	:	Hendra Prasetya M.Si
	Alamat Kuasa	:	Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	EKAMYCIN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, Hitam, Putih, Biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Suplemen diet untuk hewan, yaitu, hewan peliharaan dan ternak; aditif makanan hewan peliharaan dalam bentuk vitamin

dan mineral; obat kumur obat untuk hewan peliharaan; salep anti-gatal herbal untuk hewan peliharaan; salep kulit sakit herbal untuk hewan peliharaan; sampo hewan insektisida; suplemen diet dari mineral untuk hewan; suplemen makanan untuk unggas, sapi, babi dan ternak lainnya; suplemen nutrisi untuk hewan peliharaan; suplemen vitamin dan mineral untuk hewan peliharaan; vitamin dan obat untuk unggas; vitamin untuk hewan peliharaan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051189
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:40:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ANTHONY ALIAMAN
Alamat Pemohon : APT GREEN LAKE SUNTER PARK RESIDENCE NO.LT 36, KEL. SUNTER AGUNG, KEC. TANJUNG PRIOK, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SATE TAICHAN BANG YOYO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Merah Muda, Kuning, Orange, Cokelat, Abu-Abu, Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pondok penyediaan makanan sate; Rumah Makan yang menyediakan seafood, sate, soto, nasi goreng, ikan bakar, ayam goreng, ayam krispy; Warung penyediaan makanan sate; restoran khusus menyediakan makanan sate===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051190
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:42:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Lemon Inc.
Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 – 1205
740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

Wordance

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Wordance
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bantuan dalam pengelolaan kegiatan bisnis; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Layanan promosi dan publisitas; Manajemen data; Menyediakan layanan iklan dan jasa reklame; Pengaturan dan pengoperasian materi iklan pada jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; Penyajian barang di media komunikasi untuk tujuan ritel; Penyebaran bahan untuk iklan; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Saran manajemen pemasaran; beriklan melalui semua sarana komunikasi publik; iklan bayar per klik; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan secara online dan mempromosikan barang dan jasa pihak lain melalui internet; jasa agen periklanan; jasa informasi, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; konsultasi manajemen personalia; layanan agen informasi komersial; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan pemasaran online; layanan pemasaran promosi menggunakan media audiovisual; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan pengembangan iklan dan kampanye promosi untuk bisnis; layanan periklanan dan manajemen penjualan; memberikan informasi mengenai penjualan komersial dari perangkat lunak komputer; memberikan saran di bidang manajemen bisnis dan pemasaran; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; menyediakan dan menyewakan ruang iklan di internet; menyediakan fasilitas online untuk live streaming video dari acara-acara promosi; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; optimisasi mesin pencari untuk promosi penjualan; pemasaran dalam rangka penerbitan perangkat lunak; penyediaan informasi bisnis melalui situs web; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; promosi penjualan untuk pihak lain; saran dan informasi bisnis; sponsor promosi acara hiburan sosial===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051191
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:44:55
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Cucu Cuminawati Juarsiah
Alamat Pemohon : Komp. Metro Cluster Victoria K3 No.3A, RT 003/RW 010, Kel. Masigit, Kecamatan Jombang, Kota Cilegon, Banten, 42414

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CCSHELLY CRAFT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : COKELAT
511 Kelas Barang/Jasa : 40
510 Uraian Barang/Jasa : ===penanganan material===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051193
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:48:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ANTHONY ALIAMAN
Alamat Pemohon : APT GREEN LAKE SUNTER PARK RESIDENCE NO.LT 36, KEL. SUNTER AGUNG, KEC. TANJUNG PRIOK, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SATE TAICHAN BANG YOYO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Merah Muda, Kuning, Orange, Cokelat, Abu-Abu, Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Ayam Bumbu Sate; Sate Ayam; Sate Babi; Sate Bulayak; Sate Daging Sapi; Sate Gogos Pokea; Sate Ikan; Sate Kambing; Sate Kelinci; Sate Kerang; Sate Lilit; Sate Makanan Laut (Seafood); Sate Matang; Sate Payau; Sate Plecing; Sate Pusut; Sate Rembiga; Sate Sosis Ayam; Sate Sosis Sapi; Sate Telur Ayam; Sate Telur Burung; Sate Temburung; Sate Tuna Gorontalo; Sate Udang; Sate Ulat Sagu; Sate Yang dipanggang; Sate dan Sop Rusa; Sate klathak; sate [daging panggang yang ditusuk]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051194
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:48:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Irwan Subagio Tjandra
Alamat Pemohon : Jl. Darmo Permai Timur 3/73, RT. 002 RW. 001,
Sono Kwijenan, Sukomanunggal, Surabaya, Jawa Timur
, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Fahmi Assegaf S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ITCORE
566 Arti Bahasa : Suatu penamaan
591 Uraian Warna : Hitam, merah, biru, emas
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kabel serat optik; antena untuk jaringan telekomunikasi; kabel data; kabel internet; kabel komunikasi; kabel telekomunikasi; kabel telepon; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik dan optik; kabel untuk sistem transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi sinyal optik; kabel vga; komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital yang mampu untuk menyediakan akses ke jaringan komunikasi nirkabel, jaringan telekomunikasi dan Internet; perangkat keras jaringan komputer dan telekomunikasi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051195
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 12:53:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Eri Gunawan
Alamat Pemohon : Link. Curug Sekolah RT 003/RW 002, Kel. Bagendung, Kecamatan Cilegon, Kota Cilegon, Banten, 42419

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PRINX KREBOMURTAI
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HIJAU,HITAM,PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 40
510 Uraian Barang/Jasa : ===penanganan material===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051196
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 13:07:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CHRISTIAN RIJANTO
Alamat Pemohon : JL. KENCANA PERMAI VIII/14 RT. 002 RW. 015. KEL. PONDOK PINANG - KEC. KEBAYORAN LAMA, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12310
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Christian Rijanto
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh,

dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pingpong (olahraga); Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan kamp olahraga; Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Lembaga pendidikan olahraga; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan

budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara acara olahraga; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Produksi acara olahraga; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; cacat untuk acara olahraga; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; instruksi olahraga; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa pameran seni; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan instruksi olahraga; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub olahraga; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya;

melakukan acara pendidikan; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game

untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; meresmikan di kontes olahraga; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi turnamen olahraga; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelatihan olahraga; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengujian pendidikan; penyebaran materi pendidikan; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; persiapan kursus dan ujian pendidikan; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051197	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 13:12:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Euis Sopiah	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pala No. 25 BBS II, RT 009/RW 010, Kel. Ciwaduk, Kecamatan Cilegon, Kota Cilegon, Banten, 42415	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SOFIA SESERAHAN	

SOFIA
Seserahan

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Merah Marun

511 Kelas Barang/Jasa : 40

510 Uraian Barang/Jasa : ===penanganan material===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051198

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 13:15:17

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Lemon Inc.

Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M

Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Blook

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Blook

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 38

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan akses ke peranti lunak aplikasi yang digunakan pada telepon mobile dan perangkat mobile lain; Jasa telekomunikasi untuk pendistribusian data; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan pengiriman pesan; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi video; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa telekomunikasi; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; komunikasi melalui jaringan pribadi virtual [VPN]; layanan akses telekomunikasi; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer serta aplikasi; layanan pesan singkat [SMS]; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan videophone; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses pengguna ke mesin pencari; menyediakan jasa komunikasi online; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan penggunaan sementara dari aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk jejaring sosial, menciptakan komunitas virtual, dan transmisi konten digital; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; pengiriman gambar dan foto secara elektronik melalui jaringan komputer global; penyedia akses ke aplikasi; siaran program televisi; siaran televisi; siaran video; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; transfer data melalui layanan online; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi data dan layanan telekomunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi informasi; transmisi informasi melalui Internet; transmisi teks; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051199

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 13:15:59

320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : PT. ASURANSI JIWA SEQUIS LIFE

Alamat Pemohon : Sequis Tower Lt. 33, Jl. Jend. Sudirman Kav. 71 Blok SCBD, Senayan - Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12190., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Ratu Santi Ermawati, S.T.

Alamat Kuasa : Asiamark Graha DLA, 2nd Floor Suite 06, Jalan Otto Iskandar Dinata No. 392, Bandung



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : XLRT dan Lukisan

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru, hijau dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 25

510 Uraian Barang/Jasa : ===Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Sweater; alas kaki; hoodies; jaket [pakaian]; kaus; pakaian; penutup kepala===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051202

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 13:43:42

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Bhagwandas Jethomal B

Alamat Pemohon : Jln Pintu Air II No.57 , RT/RW: 009/001,Kel.: Pasar Baru, Kec.:Sawah Besar, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Sofa So Good , yang berarti Sofa yang sangat bagus

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam,Putih dan Orange

511 Kelas Barang/Jasa : 24

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas penutup kasur; Alas piring dari bahan tekstil; Alas piring dari tekstil; Alas tempat tidur; Alas tidur, yaitu, alas penutup kasur (penutup tempat tidur); Kain Sari; Kain linen; Kain sutra; Kain tekstil untuk digunakan dalam membuat pakaian dan perabot rumah tangga; Kain tekstil untuk interior rumah dan komersial; Sarung bantal sofa; Selimut; Selimut dan penutup kasur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Sprei tempat tidur; Taplak meja panjang; Tekstil dan barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; Tirai bawah kasur; alas tidur (seprei); barang potongan tekstil untuk keperluan perabotan; barang tekstil untuk digunakan sebagai tempat tidur; bed cover; gorden; gorden yang terbuat dari kain tekstil; kain; kain campuran katun sutra; kain damas; kain drill; kain nilon; kain pelapis; kain poliester; kain rayon; kain renda; kain sutera; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tenun untuk perabotan; kain tirai; kain*; kanopi tempat tidur; kelambu; linen meja dari tekstil; linen tempat tidur dan meja; melempar; melempar untuk perabotan; pelari meja, bukan dari kertas; pelindung kasur [alas tidur]; pemegang tirai dari bahan tekstil; penutup [dari tekstil] untuk diisi dengan pelet polistiren untuk membentuk tempat duduk dan bantal; penutup bean bag; penutup furnitur dari tekstil; penutup kasur; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro anti-tungau; penutup meja dari tekstil; penutup sofa; penutup tempat tidur dan meja; sarung bantal; sarung guling; satin; selimut; selimut [tempat tidur]; selimut dari tekstil; selimut dekoratif; selimut penutup; selimut tidur; seprei; serbet meja dari tekstil; set sprei; sprei; taplak meja dari tekstil; tekstil untuk dekorasi interior; tempat tidur melempar; tirai; tirai [tirai drop tebal]; tirai bersih; tirai dari tekstil===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051203

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 13:44:20

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : FATIMAH SYAFIQ BASALAMAH

Alamat Pemohon : KP. MELAYU KECIL III, RT.010/RW.009, KELURAHAN BUKIT DURI, KECAMATAN TEBET, JAKARTA SELATAN, DKI JAKARTA., Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : FIQANY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Krim wajah (kosmetik); Lip tint (pewarna bibir); Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Serum bibir; Serum jerawat; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik untuk bibir; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim pembersih [kosmetik]; krim pemutih kulit; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim wajah dan tubuh; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; pelembab bibir; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan pembersih wajah; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051204 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 13:45:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CV. WIDJAJA INDOTECH NUSANTARA
Alamat Pemohon : JL. PADANG GOLF KOMPLEK CBD POLONIA BLOK C NO. 56, SUKA DAMAI, MEDAN POLONIA, Kota Medan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa : Salim Halim S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Merbabu No. 7A



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WINNER PERFORMANCE DAN LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : PUTIH, HITAM, BIRU, MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Gearboxes (set gigi) selain untuk kendaraan darat; Mesin press; Motor untuk mesin; Pompa pasir; konveyor (mesin); mesin pembersih pasir; mesin pemisah; mesin penyaring; mesin pertanian; mesin sentrifugal; mesin-mesin industri untuk membersihkan pasir; motor dan mesin selain untuk kendaraan darat yang digerakkan oleh motor dan bagiannya; pompa [mesin]; rantai kenveyor; windrowers untuk mesin pertanian===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051206 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 13:47:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DAIKIN INDUSTRIES, LTD.
Alamat Pemohon : Umeda Center Bldg., 4-12, Nakazaki-nishi 2-chome, Kita-ku, Osaka-shi, Osaka, Japan
740 Nama Kuasa : Belinda Rosalina S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Gandaria 8, Lantai 3 Unit D Jalan Sultan Iskandar Muda (Arteri Pondok Indah), Jakarta Selatan 12240



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Gin-ION BLUE FILTER
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Abu-abu, biru, perak
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pemanas udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat ventilasi (AC) untuk keperluan rumah tangga atau industri; Bagian untuk peralatan pendingin udara; Filter udara untuk peralatan pendingin udara; Filter untuk digunakan dengan peralatan AC; Pelembab udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Penjernih udara untuk keperluan rumah

tangga atau industri; Penurun kelembaban udara untuk keperluan rumah tangga atau industri===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051207	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 13:51:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	RONY AGUS WINATA S	
	Alamat Pemohon	:	KEBON KACANG IX NO.22, RT.011, RW.005, KEL. KEBON KACANG, KEC. TANAH ABANG, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10240	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	rolan	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Cokelat Muda, Cokelat Tua	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian Dalam (undergarments); ban pinggang (pakaian); linen tubuh [garmen]; pakaian jadi; pakaian olah raga; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; sepatu===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051210	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 13:54:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. RITHO GLOBAL	
	Alamat Pemohon	:	Kp. Cisalak No.7 RT.002 RW.005 Kel. Sumur Batu, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17154	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Indeno	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===pestisida===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051211	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 13:56:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 – 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Wordance	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	38	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan akses ke peranti lunak aplikasi yang digunakan pada telepon mobile dan perangkat mobile lain; Jasa telekomunikasi untuk pendistribusian data; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan	

fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan pengiriman pesan; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi video; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa telekomunikasi; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; komunikasi melalui jaringan pribadi virtual [VPN]; layanan akses telekomunikasi; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer serta aplikasi; layanan pesan singkat [SMS]; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan videophone; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses pengguna ke mesin pencari; menyediakan jasa komunikasi online; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan penggunaan sementara dari aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk jejaring sosial, menciptakan komunitas virtual, dan transmisi konten digital; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; pengiriman gambar dan foto secara elektronik melalui jaringan komputer global; penyedia akses ke aplikasi; siaran program televisi; siaran televisi; siaran video; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; transfer data melalui layanan online; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi data dan layanan telekomunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi informasi; transmisi informasi melalui Internet; transmisi teks; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051212
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 13:56:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : EIK SANDY
Alamat Pemohon : Jl. Rusna Jaya DS II, RT.004, Desa Pegayut, Kec. Pemulutan, Kabupaten Ogan Ilir, Sumatera Selatan
740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

540 Etiket

SAWAH PEMATANG

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SAWAH PEMATANG
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Beras organik; Beras shirataki; Bubuk untuk membuat roti; Es Konsumsi; Hasil produksi coklat; Kecap; Kue; Mie; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Pasta kue; Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Penyedap rasa/aroma selain minyak esensial untuk kue; beras hitam; beras ketan; beras merah; biskuit; bubuk pengembang; bubuk soda kue; bumbu masak; cokelat; es krim; essens untuk bahan makanan selain untuk minyak esensial; garam untuk memasak; glukosa untuk keperluan kuliner; gula; kembang gula; kopi; madu; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar gandum; mayones; minuman dengan bahan dasar coklat; minuman dengan bahan dasar kakao; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman dengan bahan dasar teh; pemanis alami; puding; ragi*; roti*; sambal; saos tomat; teh; tepung*; vanili===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051213
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:00:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FARIHA RAHMAH
Alamat Pemohon : DUSUN PADASAN RT.003 RW.007 KEL.BARON KECAMATAN BARON KABUPATEN NGANJUK

540 Etiket

, Kabupaten Nganjuk, Jawa Timur, 64394

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FARIHA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : KUNING, BIRU, HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 14
510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang-barang yang terbuat dari logam mulia atau yang dilapisi dengannya, yaitu cincin, gelang, kalung (perhiasan), anting, bros (perhiasan), liontin (perhiasan); Bros Batu Alam; Kawat dari logam mulia (perhiasan); batu akik; cincin (perhiasan); cincin jari; cincin perhiasan; gelang; gelang (perhiasan); gelang manik; kalung [perhiasan]; kalung manik-manik kayu; manik-manik untuk membuat perhiasan; manik-manik untuk perhiasan; mutiara (perhiasan); mutiara [perhiasan]; mutiara alami; mutiara imitasi; mutiara yang dibudidaya; mutiara yang terbuat dari ambroid [pres amber]; peniti hias bros batu berharga (perhiasan); perhiasan batu akik; perhiasan manik-manik kayu; perhiasan mutiara; pintal perak [kawat perak]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051217
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:10:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Evi Rosita
Alamat Pemohon : Link. Tegal Wangi Solor RT 002/RW 006, Kel. Rawa Arum, Kecamatan Gerogol, Kota Cilegon, Banten, 42436
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DIMAJOPA CRAFT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM, KUNING MUDA, UNGU MUDA, BIRU, HIJAU
511 Kelas Barang/Jasa : 40
510 Uraian Barang/Jasa : ===penanganan material===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051224
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:31:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Fisko Arya Kamandanu, M. Nur Hasanuddin
Alamat Pemohon : Jl. Sadar No. 1 A, Kel. Korpri Raya, Kec. Sukarame Kota Bandar Lampung, Kota Bandar Lampung, Lampung, 35131
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Si BOYA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Jingga, Kuning, Abu - Abu, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===minuman berbahan dasar susu dengan toping : boba, pearl, jelly===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051226
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:37:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JONNI MURSALIM
Alamat Pemohon : CITRA GARDEN F1/02 LK. II RT. 009/000 KEL. NEGERI OLOK GADING, Kota Bandar Lampung, Lampung, 35233
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	LORITOS
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam; Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	29, 30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Buah-buahan dalam kaleng; Jeli; Keripik buah-buahan; Keripik tahu; Krimmer kopi (berbahan dasar susu); Makanan (hasil) laut, diolah; Makanan ringan berbahan dasar buah, sayuran dan susu kelapa untuk bayi dan anak-anak, tidak termasuk es krim, es susu dan yoghurt beku; Makanan ringan berbahan dasar singkong; Makanan ringan berbahan dasar yogurt; Makanan ringan kombinasi buah dan selai kacang; Makanan ringan, berbahan dasar dari buah-buahan atau sayuran; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar buah, sayur, yogurt, dan keju; Minuman yogurt; Produk tahu (kacang dadih); Sate Makanan Laut (Seafood); Susu, keju, mentega dan produk susu lainnya, termasuk susu yang terbuat dari kelapa, kedelai, kambing, domba, dan nasi; Tahu; Tahu Bakso; Tahu goreng isi; Topping dan isi berbahan dasar buah untuk makanan penutup, gula-gula, pastry dan produk roti; Yoghurt berbentuk jelly setengah padat terbuat dari susu yang diinkubasi; bahan makanan yang terbuat dari kacang; bahan-bahan susu untuk membuat roti; buah dan sayuran kaleng; buah dan sayuran olahan; buah dan sayuran yang diawetkan; bubuk keju; campuran makanan ringan yang terdiri dari buah kering dan kacang olahan; campuran makanan ringan yang terdiri dari buah-buahan olahan, kacang olahan atau kismis; isian buah untuk roti dan kue; jeli buah; jeli kopi; jeli siap saji; jeli teh; jeli untuk makanan; jeli, selai; jeli, selai, saus buah-buahan; kacang pilus; kacang-kacang yang sudah dimasak; keju; keju cheddar; keripik sayuran; makanan berbahan dasar tahu; makanan laut beku; makanan penutup terbuat dari yogurt, selain yogurt beku; makanan ringan berbahan dasar buah; makanan ringan berbahan dasar daging; makanan ringan berbahan dasar ikan; makanan ringan berbahan dasar kacang; makanan ringan berbahan dasar kentang; makanan ringan berbahan dasar sayuran; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kacang; makanan ringan dan keripik berbahan dasar sayuran; makanan ringan manisan buah; makanan ringan siap saji yang terutama terdiri dari kentang dan keripik, kacang-kacangan, produk kacang, biji-bijian, sayuran atau kombinasinya; termasuk keripik kentang, keripik kentang garing, keripik sayuran, keripik talas, keripik garing, makanan ringan daging babi, makanan ringan daging sapi, makanan ringan berbasis kedelai, makanan ringan berbasis kacang-kacangan dan olesan, saus, keju; makanan ringan terutama terdiri dari buah-buahan dan kacang-kacangan; mentega; minuman berbahan dasar susu dengan kandungan kopi; minuman berbahan dasar susu dengan toping : boba, pearl, jelly; minuman susu dengan rasa kopi; minuman susu dengan rasa kopi, coklat, coklat atau teh; minyak mentega; polong-polongan (kacang), diolah; produk makanan laut olahan; pulses (kacang-kacangan) disiapkan untuk makanan manusia; pulses (kacang-kacangan), diawetkan; pulses (kacang-kacangan), dikeringkan; roti burger daging; roti daging cincang; roti daging sapi; roti hamburger; topping dan isi berasal dari sayuran, buah, biji dan kacang untuk makanan penutup, gula-gula, pastry dan produk roti; topping dan isi yang terbuat dari susu gandum, susu berbahan dasar kacang, dan minyak inti kelapa sawit untuk makanan penutup, gula-gula, pastry dan produk roti; yogurt tanpa lemak; yogurts rasa buah=== ===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Biskuit Gabin (Kue tradisional); Bubuk herbal untuk membuat makanan dan minuman herbal; Campuran minuman berbahan dasar teh; Kecap; Kopi bubuk; Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah); Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Kue-kue; Makanan beku terutama terdiri dari mie; Makanan ringan berbahan dasar beras [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari mie; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; Mie; Mie Keriting; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa kopi jahe (moringa coffe ginger); Panettone (roti manis); Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Perasa, selain minyak esensial, untuk makanan dan minuman; Pizza (roti); Roti bun dengan selai; Roti ciabatta; Roti kering; Roti kopi; Roti kue-kue semprit; Roti pastry; Roti tawar manis; Roti, kue pastry dan gula-gula; Roti, sandwich, biskuit; Sambal goreng; Saus dalam kemasansauces in a pouch; Teh Tarik; adonan puff pastry (roti); bahan makanan untuk adonan roti dan kue; bihun beras [mie Beras]; biji kopi yang dilapisi cokelat; biskuit; bubuk saus; bumbu dan bumbu berbasis kakao untuk makanan dan minuman; campuran untuk membuat teh; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk bubuk; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk pasta; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cuka, saus dan bumbu lainnya; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk makanan dan minuman; kopi, teh, kakao, gula, beras, tapioka, sagu, bahan pengganti kopi; kue basah; kue beras; kue bola; kue bulan; kue kering beku; kue nougat; kue pastry; kue pretzel; kue tar raspberry; kue untuk makanan ringan; kue, biskuit, kue kering; madu untuk makanan dan minuman; makanan pembuka dan makanan ringan yang terdiri dari kembang gula, pasta, nasi, biji-bijian, roti dan sereal; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar coklat; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar kakao; makanan ringan berbahan dasar pati singkong diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbahan dasar tepung kentang; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan ringan yang terutama terdiri dari biji-bijian; makaroni [kue kering]; matzo [roti tak beragi]; mie instan; mie kering; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman kopi dengan buah-buahan; pati untuk makanan dan minuman; penyedap kopi; perasa kopi; perasa teh untuk makanan atau minuman; permen; pizza; popcorn dan makanan ringan berbahan dasar jagung; pretzel [roti berbentuk simpul]; produk-produk kopi; puding roti; roti berlapis; roti dibumbui dengan rempah-rempah; roti gandum; roti multigrain; roti oriental; roti*; sambal; saus; saus [bumbu]; saus bumbu; saus maple; saus maple (salad); saus pasta; saus tomat; sediaan minuman kopi; sirup pati untuk makanan dan minuman; teh bubuk; teh hijau bubuk; teh instan; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie; tepung untuk makanan dan minuman===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051227	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:39:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. ANNAPURNA SPORTS APPAREL	
	Alamat Pemohon	:	Kp. Tugu RT. 001 RW. 001 Kel. Cikahuripan Kec. Cisolok, Kabupaten Sukabumi, Jawa Barat, 43366	

740 Nama Kuasa : Rully Purwanto, S.H., S.Mn.

Alamat Kuasa : Jalan Soekarno Hatta No. 590, Komplek Metro Trade Center Blok B-36, Lt. 2, Bandung

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : ANNAPURNA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 25

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bagian tumit untuk kaos kaki; Baru (Rompi); Busana Muslim; Celana panjang longgar batik; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana sepak bola Amerika; Gamis pria; Hijab; Hijab olahraga; Ikat kaos kaki elastis; Jaket anak-anak; Jaket bulu atau wol; Jaket lari; Jaket parka; Jaket tanpa lengan; Jaket tanpa lengan yang dilapisi lilin; Jaket tanpa lengan yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket windbreaker; Jaket wol; Jaket yang dilapisi lilin; Jaket yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket-jaket; Kaos anak-anak; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos kaki yang menyerap keringat; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos sepak bola Amerika; Kaos tanpa lengan; Kemeja (lengan pendek); Kemeja Hawaii; Kerudung kepala; Kerudung kepala untuk jaket; Kerudung kepala untuk mantel; Kerudung kepala yang dilapisi lilin; Kombinasi jas dan jaket untuk dipakai saat musim hujan; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Mukena; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Peci; Penahan kaos kaki; Pengikat kaos kaki; Pita atau karet penahan kaos kaki; Potongan-potongan kain untuk bagian tumit kaos kaki; Rompi; Rompi anak-anak; Rompi yang dilapisi lilin; Rompi yang terbuat dari bahan berlapis; Sarung; Sarung batik; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tenun; Sol sepatu; Songkok (Peci); Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Sweater tanpa kancing yang dimasukkan melalui kepala (pullovers); atasan berkerudung; baeja [rompi tradisional Korea untuk wanita]; bagian depan kemeja; baju busana muslim; baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; baju kaos bertopi; beanies; celana angin; celana atletik; celana bahan katun; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berkuda; celana bermuda; celana bersepeda; celana berupa kaos kaki (stoking); celana bikini; celana boxer; celana chinos; celana dalam; celana dalam wanita; celana formal; celana golf; celana hujan; celana jas; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana lebar kaki; celana leging; celana mandi; celana olahraga; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana panjang; celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang besar batik; celana panjang longgar; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek boxer; celana pendek bulu; celana pendek denim; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tenis; celana pendek tinju; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk wanita; celana pof; celana renang; celana salju; celana ski; celana snowboard; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk wanita; celana yoga; gamis; hoodies; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket berat; jaket berburu; jaket berkerudung; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket bulu tiruan; jaket dan celana tahan air; jaket dengan penutup kepala; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket denim; jaket empuk; jaket hiking; jaket hujan; jaket jas; jaket kamuflase; jaket kasmir; jaket katun; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket merokok; jaket militer; jaket nelayan; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pelindung angin dan hujan [parkas]; jaket pemanasan; jaket pemantul cahaya; jaket rajut; jaket reversibel; jaket ringan; jaket safari; jaket shell; jaket ski; jaket snowboard; jaket suede; jaket sutra; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tahan cuaca; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; jas; jas [pakaian bisnis]; jas hujan; jas hujan motor; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kaos; kaos berkerah; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos oblong; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos singlet; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kaus kaki celana panjang; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja empuk untuk penggunaan atletik; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kamp; kemeja kamuflase; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja memancing; kemeja olahraga kelembaban; kemeja otot; kemeja polo; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kemeja-jacs; kerudung [pakaian]; ketuk celana; lacak jaket; lapisan jaket; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; manset; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pullover berkerudung; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; rok celana; rompi; rompi angin; rompi bawah; rompi berburu; rompi berlapis; rompi bulu; rompi burung; rompi kamuflase; rompi kulit; rompi memancing; rompi olahraga; rompi penjaga ruam; rompi puncak; rompi scrimmage; rompi tahan angin; sandal; sandal dan sepatu pantai; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal untuk anak-anak; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sarung; sarung tangan; sarung tangan [pakaian]; sepatu; sepatu bot kulit domba; sepatu kulit domba; sepatu sandal; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pria; sepatu untuk wanita; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan kaos bertudung (hoodies); sol sandal; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal dan jilbab; syal kasmir; syal sutra; tali celana; tali sepatu; topi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051229

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:42:39

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PERUM JASA TIRTA II

540 Etiket

	Alamat Pemohon	:	Kantor Pusat PJT II, Jl. Lurah Kawi, Jatiluhur, Purwakarta, Kabupaten Purwakarta, Jawa Barat, 41152
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Jatiluhur Valley & Resort
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Royal Blue : Keseimbangan dan Kekuatan, Aqua : Kebersihan dan Keterangan, Oxfam : Kesegaran dan Kedamaian.
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; hiburan dan kegiatan olahraga; layanan liburan dan rekreasi; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan lapangan tenis; penyelenggaraan seminar pendidikan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051230	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:42:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MAGNOLIUM MANDIRI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Pasteur No.19, kel. Tamansari, Kota Bandung, Jawa Barat, 40116	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Big Koala	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Abu, Hitam, Putih, Merah Muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Teh olahan khas negara Thailand===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051231	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:42:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PERKUMPULAN PENASIHAT DAN KONSULTAN HUKUM INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Elza Syarief Law Office, Jl. Latuharhary No. 19 RT 002/007 Menteng, Kecamatan Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10310	
740	Nama Kuasa	:	Tjut Sjahnaz Zahirsjah S.H	
	Alamat Kuasa	:	Bona Indah Business Center Unit 8-S, Jalan Karang Tengah, Blok B1, Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PERHAKHI + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, merah, kuning emas	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Layanan pendidikan lanjutan; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; memberikan berita di bidang hukum; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; organisasi seminar; pelatihan karir dan kejuruan; pendidikan lebih lanjut; penerbitan buku; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051232	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:44:28	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	JURIYAH	
	Alamat Pemohon	:	DSN BALONG RT.004 RW.004 DESA BENDOSARI KECAMATAN SANANKULON KABUPATEN BLITAR , Kabupaten Blitar, Jawa Timur, 66151	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	YANADIN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	KREM, HITAM	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bumbu pecel; Kue; Kue Nastar Keju; Kue kering (pastri); Kue-kue; kue nastar; roti kacang; roti*; sambal; sambel; sambel pecel===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051233	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:44:52	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. ENAM SEMBILAN BENIH	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Kendalrejo, Tumpang, Kel. Kendalrejo, , Kabupaten Blitar, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	Jose Andreawan S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Vinilon Building Lt.3 #7, Jl. Raden Saleh Kav.13-17	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	JAB69	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hijau; Coklat	
511	Kelas Barang/Jasa	:	31	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Produk-produk benih pertanian; benih benih untuk keperluan botani; benih untuk disemai; benih untuk ditanam; benih untuk keperluan pertanian; benih untuk menanam tanaman; benih-benih; jagung; jagung manis, belum diolah; umbi, bibit dan benih untuk ditanam===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051235	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:50:49	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. EKA FARMA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Imam Bonjol No. 190 A , Kelurahan Sekayu, Kecamatan Semarang Tengah, Kota Semarang - Jawa Tengah, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50132	
740	Nama Kuasa	:	Hendra Prasetya M.Si	
	Alamat Kuasa	:	Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	VITACAT	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, Putih, Biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; aditif makanan hewan peliharaan dalam bentuk vitamin dan mineral; bubuk untuk membunuh kutu pada hewan; kontrol bau hewan peliharaan; obat kumur obat untuk hewan peliharaan; sampo hewan insektisida; sampo obat untuk hewan peliharaan; sediaan pengobatan kutu [pediculisida]; sediaan perawatan obat untuk hewan peliharaan; sediaan perawatan obat untuk kucing; sediaan untuk membunuh gulma dan menghancurkan kutu; suplemen diet dari mineral untuk hewan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam bentuk suguhan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen nutrisi untuk hewan peliharaan; suplemen nutrisi untuk kucing; suplemen vitamin dan mineral untuk hewan peliharaan; suplemen vitamin untuk hewan; vitamin dan obat untuk kucing; vitamin untuk hewan; vitamin untuk hewan peliharaan===	

210 Nomor Permohonan : DID2021051236 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:54:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Ramesh Lachmandas Dodani
Alamat Pemohon : Jl. Tanah Mas I/33 Blok IV A-B Kav 33 RT/RW 002/001, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13210
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Côte d' Azur
Yves Laroche

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Cote d' Azur Yvesh Laroche
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Parfum, eau de toilette; Pewangi badan (kosmetik); body lotion untuk keperluan kosmetik; deodoran untuk perawatan tubuh; eau de parfum; gel untuk mandi pancuran (shower); gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; kosmetik; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; parfum===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051237 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:56:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : TJUNG SHE CHIANG
Alamat Pemohon : City Park Tower DB Lt. 8 No. 5, RT. 008/RW. 014, Kel. Cengkareng Timur, Kec. Cengkareng, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Rini Listya Kusumawardani S.H.
Alamat Kuasa : NSP Law offoce Jalan Menteng Raya No 35

FRAISFUD

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : FRAISFUD
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Buah beku-kering dan makanan ringan yoghurt; Buah dan sayuran kaleng, dikeringkan dan diawetkan; Buah-buahan, yang diawetkan; Hasil laut seperti cumi-cumi, kepiting, tiram, udang, lobster, kerang, teripang, oysters, rumput laut, scallop; Hidangan siap saji terutama terbuat dari pengganti daging; Ikan tuna, diawetkan; Kentang yang dikalengkan, dibekukan, dikeringkan atau dimasak, jamur yang dikalengkan, dikeringkan atau dimasak, unggas, ikan dan makanan laut olahan, semuanya dalam bentuk ekstrak, sup, jeli, olesan, diawetkan, hidangan yang dimasak, dibekukan atau didehidrasikan; Makanan (hasil) laut, diolah; Makanan beku terutama terdiri dari pengganti daging; Makanan kemasan yang terutama terbuat dari ikan, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; Makanan laut yang diawetkan; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari buah-buahan; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari daging; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari sayuran; Makanan siap saji yang terdiri dari pengganti ikan atau makanan laut; Makanan yang dibekukan, siap saji atau dalam kemasan yaitu sup, sup dalam bentuk kering, saus buah, bubur buah dan sayuran, bubur buah dan sayuran dalam bentuk kering, jus buah dan sayuran; Prem hijau yang diawetkan; Sediaan daging yang diawetkan; Susu kelapa, kelapa kalengan, dikeringkan dan diawetkan; agar-agar siap saji; ajvar [paprika yang diawetkan]; ayam bumbu beku (frozen) siap saji; bahan makanan siap saji yang terutama terbuat dari daging, ikan, unggas, hewan buruan atau sayuran, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; buah dan sayuran yang diawetkan; buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak; buah dan sayuran yang diawetkan, dikeringkan dan dimasak; buncis, diawetkan; campuran daging yang diawetkan, dikeringkan atau dimasak; ceri, diawetkan; chanterelles [jamur], diawetkan; daging yang diawetkan atau diolah; daging yang telah diawetkan sebelumnya dan siap untuk dimasak; daging, diawetkan; ikan yang diawetkan atau diolah (diasap/diasinkan); ikan bawal yang dikeringkan dan dimasak, dieskan, diawetkan; ikan, diawetkan; jamur enokitake, diawetkan; jamur jerami, diawetkan; jamur matsutake, diawetkan; jamur porcini, diawetkan; jamur shiitake, diawetkan; jeli siap saji; kacang adzuki, diawetkan; kacang, diawetkan; kacang-kacangan yang diawetkan; kedelai yang diawetkan untuk makanan; keju yang diawetkan; kentang yang sudah diolah dan diawetkan; makanan (hasil) laut, kalengan; makanan beku (makanan terbuat dari daging/ayam berupa nugget, otak-otak); makanan beku terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan laut beku; makanan pembuka beku terutama terdiri dari ayam; makanan pembuka beku terutama terdiri dari makanan laut; makanan pembuka beku yang sebagian besar terdiri dari makanan laut; makanan ringan siap saji yang terutama terdiri dari kentang dan keripik, kacang-kacangan, produk kacang, biji-bijian, sayuran atau kombinasinya; termasuk keripik kentang, keripik kentang garing, keripik sayuran, keripik talas, keripik garing, makanan ringan daging babi, makanan ringan daging sapi, makanan ringan berbasis kedelai, makanan ringan berbasis kacang-kacangan dan olesan, saus, keju; makanan siap saji terutama terdiri dari ayam; makanan siap saji terutama terdiri dari pengganti daging, sayur-sayuran, polong-polongan yang diolah, kacang-kacangan yang diolah atau kacang yang diolah; makanan siap saji terutama terdiri dari tahu; makanan siap saji terutama terdiri dari telur; masakan matang yang terbuat dari daging sapi, ikan, ayam yang dimasak, dikeringkan, dibekukan, diawetkan; produk makanan daging yang

diawetkan; rebung, diawetkan; salmon yang diawetkan atau diolah; sayuran, diawetkan; sosis yang diawetkan; truffle [jamur], diawetkan; water chestnuts , diawetkan===

210 Nomor Permohonan : DID2021051239

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:59:18

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : JONNI MURSALIM

Alamat Pemohon : CITRA GARDEN F1/02 LK. II RT. 009/000 KEL. NEGERI OLOK GADING, Kota Bandar Lampung, Lampung, 35233

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : TORITOS

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Kuning; Hitam; Putih; Merah

511 Kelas Barang/Jasa : 29, 30

510 Uraian Barang/Jasa :

===Buah-buahan dalam kaleng; Jeli; Keripik buah-buahan; Keripik tahu; Krimmer kopi (berbahan dasar susu); Makanan (hasil) laut, diolah; Makanan ringan berbahan dasar buah, sayuran dan susu kelapa untuk bayi dan anak-anak, tidak termasuk es krim, es susu dan yoghurt beku; Makanan ringan berbahan dasar singkong; Makanan ringan berbahan dasar yogurt; Makanan ringan kombinasi buah dan selai kacang; Makanan ringan, berbahan dasar dari buah-buahan atau sayuran; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar buah, sayur, yogurt, dan keju; Minuman yogurt; Produk tahu (kacang dadih); Sate Makanan Laut (Seafood); Susu, keju, mentega dan produk susu lainnya, termasuk susu yang terbuat dari kelapa, kedelai, kambing, domba, dan nasi; Tahu; Tahu Bakso; Tahu goreng isi; Topping dan isi berbahan dasar buah untuk makanan penutup, gula-gula, pastry dan produk roti; Yoghurt berbentuk jelly setengah padat terbuat dari susu yang diinkubasi; bahan makanan yang terbuat dari kacang; bahan-bahan susu untuk membuat roti; buah dan sayuran kaleng; buah dan sayuran olahan; buah dan sayuran yang diawetkan; bubuk keju; campuran makanan ringan yang terdiri dari buah kering dan kacang olahan; campuran makanan ringan yang terdiri dari buah-buahan olahan, kacang olahan atau kismis; isian buah untuk roti dan kue; jeli buah; jeli kopi; jeli siap saji; jeli teh; jeli untuk makanan; jeli, selai; jeli, selai, saus buah-buahan; kacang pilus; kacang-kacang yang sudah dimasak; keju; keju cheddar; keripik sayuran; makanan berbahan dasar tahu; makanan laut beku; makanan penutup terbuat dari yogurt, selain yogurt beku; makanan ringan berbahan dasar buah; makanan ringan berbahan dasar daging; makanan ringan berbahan dasar ikan; makanan ringan berbahan dasar kacang; makanan ringan berbahan dasar kentang; makanan ringan berbahan dasar sayuran; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kacang; makanan ringan dan keripik berbahan dasar sayuran; makanan ringan manisan buah; makanan ringan siap saji yang terutama terdiri dari kentang dan keripik, kacang-kacangan, produk kacang, biji-bijian, sayuran atau kombinasinya; termasuk keripik kentang, keripik kentang garing, keripik sayuran, keripik talas, keripik garing, makanan ringan daging babi, makanan ringan daging sapi, makanan ringan berbasis kedelai, makanan ringan berbasis kacang-kacangan dan olesan, saus, keju; makanan ringan terutama terdiri dari buah-buahan dan kacang-kacangan; mentega; minuman berbahan dasar susu dengan kandungan kopi; minuman berbahan dasar susu dengan toping : boba, pearl, jelly; minuman susu dengan rasa kopi; minuman susu dengan rasa kopi, coklat, coklat atau teh; minyak mentega; polong-polongan (kacang), diolah; produk makanan laut olahan; pulses (kacang-kacangan) disiapkan untuk makanan manusia; pulses (kacang-kacangan), diawetkan; pulses (kacang-kacangan), dikeringkan; roti burger daging; roti daging cincang; roti daging sapi; roti hamburger; topping dan isi berasal dari sayuran, buah, biji dan kacang untuk makanan penutup, gula-gula, pastry dan produk roti; topping dan isi yang terbuat dari susu gandum, susu berbahan dasar kacang, dan minyak inti kelapa sawit untuk makanan penutup, gula-gula, pastry dan produk roti; yogurt tanpa lemak; yogurts rasa buah===

===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Biskuit Gabin (Kue tradisional); Bubuk herbal untuk membuat makanan dan minuman herbal; Campuran minuman berbahan dasar teh; Kecap; Kopi bubuk; Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah); Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Kue-kue; Makanan beku terutama terdiri dari mie; Makanan ringan berbahan dasar beras [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari mie; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; Mie; Mie Keriting; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa kopi jahe (moringa coffe ginger); Panettone (roti manis); Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Perasa, selain minyak esensial, untuk makanan dan minuman; Pizza (roti); Roti bun dengan selai; Roti ciabatta; Roti kering; Roti kopi; Roti kue-kue semprit; Roti pastry; Roti tawar manis; Roti, kue pastry dan gula-gula; Roti, sandwich, biskuit; Sambal goreng; Saus dalam kemasansauces in a pouch; Teh Tarik; adonan puff pastry (roti); bahan makanan untuk adonan roti dan kue; bihun beras [mie Beras]; biji kopi yang dilapisi cokelat; biskuit; bubuk saus; bumbu dan bumbu berbasis kakao untuk makanan dan minuman; campuran untuk membuat teh; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk bubuk; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk pasta; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cuka, saus dan bumbu lainnya; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk makanan dan minuman; kopi, teh, kakao, gula, beras, tapioka, sagu, bahan pengganti kopi; kue basah; kue beras; kue bola; kue bulan; kue kering beku; kue nougat; kue pastry; kue pretzel; kue tar raspberry; kue untuk makanan ringan; kue, biskuit, kue kering; madu untuk makanan dan minuman; makanan pembuka dan makanan ringan yang terdiri dari kembang gula, pasta, nasi, biji-bijian, roti dan sereal; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar coklat; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar kakao; makanan ringan berbahan dasar pati singkong diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbahan dasar tepung kentang; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan ringan yang terutama terdiri dari biji-bijian; makaroni [kue kering]; matzo [roti tak beragi]; mie instan; mie kering; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat

atau teh; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman kopi dengan buah-buahan; pati untuk makanan dan minuman; penyedap kopi; perasa kopi; perasa teh untuk makanan atau minuman; permen; pizza; popcorn dan makanan ringan berbahan dasar jagung; pretzel [roti berbentuk simpul]; produk-produk kopi; puding roti; roti berlapis; roti dibumbui dengan rempah-rempah; roti gandum; roti multigrain; roti oriental; roti*; sambal; saus; saus [bumbu]; saus bumbu; saus maple; saus maple (salad); saus pasta; saus tomat; sediaan minuman kopi; sirup pati untuk makanan dan minuman; teh bubuk; teh hijau bubuk; teh instan; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie; tepung untuk makanan dan minuman===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051240 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:02:09
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. ROYAL TRIJAYA VISINDO
Alamat Pemohon : Ruko Villa Bukit Mas RE-01, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Hari Purnomo Chandra B.Sc.
Alamat Kuasa : Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya

pressReset

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : pressReset
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan riasan; Balsam bayi (lilin lebah) tidak mengandung obat; Cologne bayi; Deterjen untuk keperluan binatu; Minyak bayi; Pelembut pakaian; Pembersih botol bayi; Pembersih make-up; Pembersih wajah (kosmetik); Penyegar kain untuk keperluan binatu; Pewangi pakaian; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sabun untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan penghilang warna untuk keperluan binatu; Sediaan perawatan wajah; Sediaan tata rias wajah; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Tissue basah; Tisu basah; baby oil [perlengkapan mandi]; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak krem; bulu mata palsu; cat kuku; dandan; gel kosmetik; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kapas untuk keperluan kosmetik; kertas ampelas; kit make-up; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kondisioner rambut untuk bayi; kosmetik; kosmetik dan make-up; krim tabir surya; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kuku palsu; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion kulit kosmetik; lotion rambut kosmetik; make-up tubuh; mandi busa bayi; minyak aromatik; minyak esensial; minyak pijat; minyak rambut; pelembab wajah kosmetik; pelembut kain; pencuci muka; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; pensil make-up; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; primer make-up; rias wajah; riasan mata; sabun cair; sabun cuci; sabun dan deterjen; sabun deterjen; sabun mandi; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun wangi; sampo; sampo untuk bayi; scrub wajah; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; serum kecantikan; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu yang diresapi dengan kosmetik; toner wajah kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051241 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:02:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SURYONO
Alamat Pemohon : Jalan Husein sastranegara, Ruko Grand Boulevard Blok D1/31, Kota Tangerang, Banten, 15124
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

SOJIKLIN クリーン

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SOJIKLIN
566 Arti Bahasa : SOJI = BERSIH KLIN = BERSIH
591 Uraian Warna : PERISAI MELAMBANGKAN PERLINDUNGAN TERHADAP KUMAN ,BAKTERI DAN VIRUS, MERAH MELAMBANGKAN KEPEKATAN DAN TINGKAT KEBERSIHAN DALAM PRODUK, BIRU DIKERJAKAN DENGAN PORMULA RAMAH LINGKUNGAN DAN PROFESIONAL, PUTIH MELAMBANGKAN KEBERSIHAN
511 Kelas Barang/Jasa : 3

510	Uraian Barang/Jasa	:	===deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; sabun cair===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051245
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:03:50
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	MUHAMAD ARIF AM
	Alamat Pemohon	:	TRIHARJO 06/01 TRIHARJO, GEMUH, Kabupaten Kendal, Jawa Tengah, 51356
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ONE AND ZERO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Celana jeans; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos t-shirt; Kemeja (lengan pendek); baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; celana chinos; celana formal; celana kasual; celana pakaian; celana panjang; celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana pendek; celana pendek untuk pria; kaos; kaos oblong; kaos oblong pria; kaos polo; kaos t shirt; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja kancing; kemeja untuk pria; topi; topi pet [tutup kepala]===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051246
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:04:49
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Drs. H. Suparmin, M.Pd
	Alamat Pemohon	:	Jl.Letjend Suprapto No 91 RT 03 RW 11, Banyuanyar, Banjarsari, Surakarta, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57172
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Logo Merek Dagang Mediatama Chanel
566	Arti Bahasa	:	Mediatama Channel logo is a sub-production of the publisher Mediatama Surakarta. Mediatama's iconic color is a blend of Blue and Red. The top of the rhombus shape symbolizes the scholar's hat. His philosophy will print a generation that is intelligent, na
591	Uraian Warna	:	Merah dan Biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===file audio untuk mereproduksi suara latar belakang; file teks yang dapat diunduh; file video dan audio yang dapat diunduh; media perekaman digital; media yang dapat diunduh; media yang direkam; rekaman video yang dapat diunduh===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051247
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:11:37
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. PADI INTERNET
	Alamat Pemohon	:	Jalan Mayjend Sungkono No. 83, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	Hari Purnomo Chandra B.Sc.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PHILOIN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Oranye, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sistem otomatisasi rumah yaitu peralatan kontrol pusat untuk rumah pintar; peranti keras komputer yaitu hub rumah pintar untuk koneksi beberapa perangkat rumah pintar dengan jaringan.===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051249
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:13:41
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	LOLY IRYANI , TINA ALWI SALSABILA
	Alamat Pemohon	:	JL KAPASA BARU PERUM TAMAN NURHALIZA BLOK B NO.7 RT002 RW004 KELURAHAN KAPASA RAYA, Kota Makassar, Sulawesi Selatan
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LT DALLE GLOW
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	SILVER BIRU MERAH
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Losion menghapus make-up; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Sabun Mandi; Sampo rambut 3-in-1; Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan penghapus perekat; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan-bahan dan sediaan pembersih; balm rambut non-obat; balsem, selain untuk keperluan medis; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; batu tawas [astringen]; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah longgar; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bubuk gigi dibasahi; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk tubuh berkilau; busa pembersih; cairan pembersih; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cat krom; cologne setelah bercukur; dandan; dasar untuk parfum bunga; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; foundation cair; garam mandi tanpa obat; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tanpa obat; gel untuk dipakai setelah bercukur; glitter kuku; gulungan abrasif; kain dan kertas abrasif; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; krim after-shave (non-obat); krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim boot; krim kaki tanpa obat; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim malam; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; lembar abrasif; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin mobil; lipstik; losion setelah bercukur; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion untuk tubuh; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion kaki tanpa obat; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih non-obat; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah tanpa obat; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; maskara; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersihan; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah memurnikan arang; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; mengklarifikasi tonik wajah; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak kasturi [wewangian]; minyak mandi tanpa obat; minyak pijat; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; parfum cair; pasta abrasif; pasta gigi cair; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pelembab anti-penuaan; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab tubuh; pelindung bibir non-obat; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih karpet dengan pewangi; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemoles bibir; pemutih kuku; pena cat kuku; pencuci tangan tanpa obat; penetral untuk pengeritingan permanen; penghilang cat kuku; penyegar nafas; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat pelembab [kosmetik]; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; rendam kaki tanpa pengobatan; sabun

almond; sabun antiperspirant; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun cair; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun krim tubuh; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi cair; sabun tubuh tanpa obat; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sediaan abrasif; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan menghapus make-up; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pengharum ruangan; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perbaikan kuku; sediaan pijat tanpa obat; sediaan rambut tanpa obat; sediaan tata rias; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; semir boot; semir mobil; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan tubuh; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; senyawa buffing; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip napas menyegarkan; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu pelembab setelah bercukur; tempat lipstik; tips kuku; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; warna pipi; wewangian alami; wewangian kayu cedar; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051251 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:16:08

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PERKUMPULAN PENASIHAT DAN KONSULTAN HUKUM INDONESIA

Alamat Pemohon : Elza Syarief Law Office, Jl. Latuharhary No. 19 RT 002/007 Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10310

740 Nama Kuasa : Tjut Sjahnaz Zahirsjah S.H

Alamat Kuasa : Bona Indah Business Center Unit 8-S, Jalan Karang Tengah, Blok B1, Jakarta

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : PERHAKHI + LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih, merah, kuning emas

511 Kelas Barang/Jasa : 45

510 Uraian Barang/Jasa : ===Audit kepatuhan regulasi; Jasa penanganan perkara bisnis (hukum); Jasa penanganan perkara hukum; Konsultan hukum; Konsultasi hukum dan hubungan industrial; Konsultasi hukum di bidang pasar modal; Layanan Hukum Kepailitan dan Penundaan Kewajiban Pembayaran Utang.; Layanan hukum terkait pendaftaran merek Internasional; jasa administrasi hukum lisensi; jasa advokasi hukum; jasa bantuan hukum dalam pembuatan kontrak; jasa eksploitasi hak properti industri dan hak cipta dengan lisensi [layanan hukum]; jasa hukum; jasa hukum dalam hal pemantauan merek dagang; jasa hukum pro bono; jasa hukum yang berkaitan dengan eksploitasi hak kekayaan intelektual; jasa hukum yang berkaitan dengan negosiasi kontrak untuk orang lain; jasa hukum yang berkaitan dengan pembentukan dan pendaftaran perusahaan; jasa investigasi hukum; jasa konsultasi ahli yang berkaitan dengan isu/persoalan hukum; jasa konsultasi dan layanan hukum di bidang peraturan, persyaratan dan undang-undang privasi dan keamanan; jasa konsultasi hukum; jasa konsultasi hukum di bidang perpajakan; jasa konsultasi hukum profesional yang berkaitan dengan waralaba; jasa lisensi merek dagang [layanan hukum]; jasa mediasi [layanan hukum]; jasa penasehatan dan konsultansi mengenai masalah peraturan-peraturan hukum; jasa penasihat dan perwakilan hukum; jasa penasihat hukum; jasa penelitian hukum; jasa pengacara; jasa penyediaan informasi di bidang hukum; jasa penyediaan informasi tentang layanan hukum melalui situs web; jasa penyediaan informasi tentang prosedur hukum yang berkaitan dengan tuntutan hukum atau isu/persoalan hukum lainnya; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan urusan hukum; jasa penyediaan informasi, penasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan masalah hukum; jasa penyediaan layanan hukum yang berkaitan dengan tuntutan hukum; jasa penyediaan pendapat hukum ahli; jasa penyiapan dokumen hukum dan jasa penelitian untuk pengacara; jasa perwakilan dan bantuan dalam sengketa hukum di hadapan badan arbitrasi, mediasi, dan penyelesaian sengketa alternatif; layanan bantuan hukum; layanan konsultasi yang berkaitan dengan hukum; meninjau standar dan praktik untuk memastikan kepatuhan terhadap hukum dan peraturan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051252 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:18:54

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Lemon Inc.

Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 – 1205

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M

Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

Wordance

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Wordance

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa-jasa hiburan permainan video; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Layanan pelatihan; Layanan pendidikan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; distribusi program televisi; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi pertunjukan hiburan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penyediaan informasi hiburan; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan konferensi pendidikan; produksi program televisi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051255

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:22:03

320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : Qxpress Inc.

Alamat Pemohon : 7F, 463, Gangseo-ro, Gangseo-gu, Seoul, Republic of Korea

740 Nama Kuasa : Muhammad Faisal S.H.,

Alamat Kuasa : ACACIA Octrooibureau Kemang Swatama Blok B-18 Rt/002 Rw/008

Smartship

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Smartship

566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	39
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Layanan angkutan; broker transportasi; jasa kurir [pesan atau barang dagangan]; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan dan pengangkutan barang; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang; jasa logistik yang terdiri dari transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; jasa pengangkutan; jasa transportasi dan penyimpanan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelacakan barang dalam perjalanan [informasi transportasi]; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik yang terdiri dari penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang; logistik transportasi; mengatur transportasi; pemesanan transportasi; pengangkutan barang [pengiriman barang]; pengemasan barang; pengiriman barang; pengiriman barang ekspres; pengiriman ekspres; penyediaan informasi transportasi dan lalu lintas; transportasi udara; transportasi, pengiriman, pengemasan, dan penyimpanan barang===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051256	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:22:38	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. DENKA PRATAMA INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Gold Coast Office Tower Eiffel 22 H & 22 J, Jl. Pantai Indah Kapuk Boulevard, Kel. Kamal Muara, Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Dra. Devi Yulian, S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ELITEWHEELS + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, merah, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	12
510	Uraian Barang/Jasa	:	===jari-jari roda kendaraan; roda; roda gigi untuk kendaraan darat; roda landing gear untuk pesawat; roda omni directional untuk kendaraan; roda untuk kendaraan darat; roda untuk troli (kendaraan)===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051257	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:24:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Blook
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa-jasa hiburan permainan video; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Layanan pelatihan; Layanan pendidikan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; distribusi program televisi; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan hiburan

dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi pertunjukan hiburan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penyediaan informasi hiburan; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan konferensi pendidikan; produksi program televisi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051258 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:26:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Trilogi Persada
Alamat Pemohon : Palsigunung Tugu Kecamatan Cimanggis Kota Depok 16451, Kota Depok, Jawa Barat, 16451
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TRI ID TP - 361
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aplikasi gawai yang berkaitan dengan penghubung pencari kerja (talent/service :soft skill & hard skill) dengan penyedia kerja (Untuk semua jenis pekerjaan upah harian, mingguan, bulanan) Untuk Perorangan/ Perusahaan mengiklan kan lowongan pekerjaan marketplace untuk UKM & Penyedia Jasa/service mengiklankan Jasa/Service mereka dalam produk Kantor Online kepada Pencari Jasa, dan pencari jasa dapat request/order pekerjaan/project Media penyimpanan database user seperti KTP,SIM, nama PT, SIUP, No Hp, Foto Profile, dan data lainnya untuk keperluan keamanan periklanan bagi Perusahaan yang ingin beriklan di platform Werkzone Aplikasi Website & Aplikasi Mobile yang dapat melakukan transaksi pembayaran iklan, Kantor Online, dan jasa/service/project yang sudah selesai dikerjakan, yang dapat diunduh; Pembaca sidik jari biometrik; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna biometrik; Perangkat lunak untuk kartu smartcard (chipcard); komputer dan perangkat lunak komputer untuk perangkat biometrik untuk mengindentifikasi dan mengautentifikasi orang;; pembaca kartu pintar; pemindai biometrik; pemindai sidik jari biometrik; peralatan dan instrumen untuk identifikasi atau pengenalan otomatis dari orang, sidik jari atau telapak tangan, karakterikstik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakterikstik biometrik lainnya; peralatan otentikasi dan identifikasi biometrik; perangkat lunak komputer sistem biometrik untuk mengidentifikasi dan membuktikan keaslian orang; perangkat lunak komputer untuk identifikasi atau pengenalan otomatis dari orang, sidik jari atau telapak tangan, karakterikstik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakterikstik biometrik lainnya; perangkat lunak komputer untuk menginterpretasikan sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau data biometrik lainnya untuk keperluan identifikasi seseorang; perangkat lunak komputer untuk mengolah sinyal yang digunakan untuk mendeteksi dan mengidentifikasikan orang atau karakter biometrik orang dalam bidang akses keamanan dan pengontrol; perlengkapan pengolah data untuk memeriksa sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; sensor optik, optoelektronik atau elektroakustik untuk mengambil sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; sistem identifikasi biometrik; sistem komputer yang terdiri dari komputer dan perangkat lunak komputer untuk melindungi informasi atau komunikasi sehubungan dengan pengecekan sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; sistem yang terdiri dari peralatan dan perangkat lunak komputer untuk memeriksa dan mengidentifikasi data biometrik, yaitu, orang, sidik jari atau telapak tangan, karakterikstik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051260 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:35:36
320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : IIS MULYANI, SH

Alamat Pemohon : PERUM PURI SERANG HIJAU BLOK I1 NO.83 RT.004 RW.013 KEL.CIPOCOK JAYA KEC.CIPOCOK , Kota Serang, Banten, 42121

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Bebis Glow Solution

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Kuning Emas / Gold

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa :

===Bedak padat untuk rias wajah; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Eyeliner; Gel pelangsing (kosmetik); Home Peeling wajah; Hyaluronic serum; Jel Penghilang Noda Jerawat; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pelembab; Krim pelindung sinar UV; Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim tabir surya; Krim untuk tumit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Lip tint (pewarna bibir); Losion Pengelupasan Kulit; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion dan spray untuk tubuh; Losion pelindung sinar UV; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Maker wajah (Kosmetik); Maskara; Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah untuk kuli berminyak; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab kulit sensitif; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih wajah; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Scrub bibir; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan wajah; Sediaan toning untuk bibir; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tabir surya yang disemprot; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; Vitamin C serum; Vitamin rambut; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; emulsi wajah; esens pemutih; esens tubuh; esens wajah; formula anti-kerut; foundation; gel kecantikan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel tanpa obat untuk melembabkan kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik perawatan kulit; kosmetik tabir surya; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik yang mengandung probiotik; krim anti penuaan; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim bibir; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim kecantikan; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kulit tabir surya; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya; krim tangan; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk spa; krim wajah; lilin untuk keperluan kecantikan; losion dan semprotan untuk kulit; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion wajah; lotion kecantikan; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur kosmetik; masker kaki untuk perawatan kulit; masker kecantikan; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih untuk wajah; masker pemutih kulit wajah; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; parfum; patch jerawat kosmetik; pelembab anti-penuaan; pelembab kulit; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab tangan; pelembab wajah; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pemutih bokong; pemutih ketiak; pemutih selakangan; pencerah kulit; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; preparat pelembab [kosmetik]; produk pelindung matahari (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun kulit; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun wajah; salep kulit pelembab [kosmetik]; sampo ketombe tanpa obat; scrub kaki; scrub pengelupasan untuk kaki; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan pembersih wajah; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan untuk

perawatan tubuh dan kecantikan; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; susu kecantikan; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; toner kulit; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051261
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:36:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Bybit Fintech Limited
Alamat Pemohon : House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles
740 Nama Kuasa : Achmad Faisal Rachman S.H.
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan

540 Etiket

bybit

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : bybit
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam - putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Dompet elektronik yang dapat diunduh; Perangkat lunak yang menyediakan dompet digital.; Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi seluler yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer, direkam; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; program komputer untuk menggunakan Internet dan World Wide Web; program komputer untuk menghubungkan jarak jauh ke komputer atau jaringan komputer; program komputer, direkam; program perangkat lunak komputer; publikasi elektronik, dapat diunduh===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051262
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:38:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT FYC MAJU TERUS
Alamat Pemohon : Ruko Tol Boulevard Blok D6-8.BSD.Jalan Pelayangan ,Rawa Buntu.Serpong,Tangerang Selatan, Kota Tangerang Selatan, Banten
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

YOLOMI

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : YOLOMI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU
511 Kelas Barang/Jasa : 20
510 Uraian Barang/Jasa : ===Furniture untuk rumah, kantor, dan taman; Kursi anak-anak; Kursi kerja; Meja dengan ketinggian yang dapat disesuaikan; Rak etalase; daun meja; kursi ergonomis untuk pijat duduk; kursi kantor; lemari kamar tidur; lemari pakaian; meja kantor; meja kerja; meja komputer; meja kursi cafe; partisi kantor bergerak [furniture]; perabotan kantor; rak furnitur; rak pakaian [perabot]; rak penyimpanan; tatakan meja / talenan yang digunakan dalam furnitur===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051263
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:40:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Iwa Wahyudin
Alamat Pemohon : jl. Pangeran Santri no: 60 RT 001/013 Kel Kotakulon, Sumedang Selatan, Kabupaten Sumedang, Jawa Barat, 45311
740 Nama Kuasa : Sri Lenni S.Si.,Apt
Alamat Kuasa : Jalan Bulevar Hijau Blok G 7 No 2 Rt 007 Rw 024 Keluaran Pejuang Kecamatan Medan Satria

540 Etiket

HI glow SKIN CARE
"Your Skin's Problem Solution"
e-consultation

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Hi Glow Skin Care dan logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Cokelat, cokelat keemasan, kuning emas dan putih

511	Kelas Barang/Jasa	:	44
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Apotek; Klinik kecantikan; Layanan Klinik Dokter Spesialis Kulit dan Kelamin; Menyediakan informasi melalui Internet dalam bidang perawatan kesehatan, yaitu, menyediakan berita dan informasi mengenai topik yang berkaitan dengan perawatan kesehatan kepada pelanggan seperti dokter dan profesi perawatan kesehatan lainnya; Perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; higienis dan perawatan kecantikan untuk manusia; jasa kecantikan, yaitu layanan dermatologi estetika dan layanan dermatologi kosmetik; jasa konsultasi kecantikan; jasa salon kecantikan; jasa salon kecantikan dan perawatan kecantikan; jasa-jasa dibidang kedokteran dan kesehatan; jasa-jasa informasi ilmu kedokteran; jasa-jasa penasehatan ilmu kedokteran; jasa-jasa pengujian dan penapisan (screening) ilmu kedokteran; konsultasi disediakan melalui Internet di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi kecantikan; konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; layanan ahli kecantikan; layanan apotek apotek; layanan kecantikan wajah dan tubuh; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi kecantikan; layanan konsultasi rias online; layanan konsultasi rias yang disediakan secara online atau langsung; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; layanan pemesanan salon kecantikan untuk orang lain; layanan penataan rambut dan salon kecantikan; layanan perawatan kecantikan; layanan perawatan kecantikan disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan kecantikan terutama untuk bulu mata; layanan salon kecantikan; layanan salon kecantikan untuk manusia; layanan salon kuku (nail shops); layanan salon penataan rambut; layanan salon penataan rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan salon rambut (hair shops); layanan salon rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan salon seni menghias kuku (nail art shops); layanan terapi kecantikan; memberikan informasi online tentang layanan medis; memberikan informasi terkait layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi terkait layanan salon kecantikan; memberikan informasi yang berhubungan dengan layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan untuk digunakan di salon kecantikan atau toko tukang cukur; menyediakan informasi di bidang layanan medis, layanan klinik medis, rawat inap, pemeriksaan fisik, kedokteran gigi, layanan farmasi untuk resep kecantikan atau sediaan medis; menyediakan informasi mengenai penggunaan dan pemilihan kosmetik, produk-produk perawatan pribadi, dan perawatan kecantikan melalui internet; penyediaan informasi secara on-line dalam bidang perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; penyediaan layanan sauna, salon kecantikan, penataan rambut dan pijat; penyewaan mesin dan alat-alat untuk salon kecantikan, salon estetika atau tempat pangkas rambut; perawatan kesehatan dan kecantikan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk hewan; perawatan medis, higienis, dan kecantikan; persiapan resep di apotek; persiapan resep oleh apoteker; salon estetika; salon kecantikan; salon penataan rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051264	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:42:06	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NIRO CERAMIC (M) SDN. BHD.	
	Alamat Pemohon	:	LOT 2, PERSIARAN SULTAN, SEKSYEN 15, SHAH ALAM, SELANGOR, 40200	
740	Nama Kuasa	:	Kelvin Wibawa S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Pondok Hijau Golf, Cluster Emerald, Jalan Emerald Selatan 2 No. 26, Gading Serpong, Tangerang 15810	NIRO GRANITE
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	NIRO GRANITE + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	27	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===hiasan dinding [non-tekstil]; linolium; penutup lantai; penutup lantai vinil; rumput buatan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051265	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:45:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	H. Sugeng Pramono	
	Alamat Pemohon	:	Kav DKI Blok 122 no 11. RT023/004 Meruya Utara, Kembangan, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11620	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	FORTUNATA	
566	Arti Bahasa	:	TULISAN FORTUNATA artinya Beruntung,dan lukisan Perempuan bertubuh langsing,Sehat dan Fit.	
591	Uraian Warna	:	ORANGE, HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Serbuk untuk suplement diet===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051267
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:46:16
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. PANCA BUDI NIAGA
	Alamat Pemohon	:	Kawasan Pusat Niaga Terpadu, Jl. Daan Mogot Raya Km. 19,6, Blok D No. 8H, Kelurahan Poris Jaya, Kecamatan Batuceper, Kota Tangerang, Banten
740	Nama Kuasa	:	Fahmi Assegaf S.H.,M.H.
	Alamat Kuasa	:	Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SPARTA + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Suatu penamaan
591	Uraian Warna	:	Merah, kuning, hijau, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Mika plastik untuk membungkus makanan; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari kertas atau plastik; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah plastik; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kertas dan plastik untuk kemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); tas belanjaan dari kertas atau plastik===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	JID2021051268
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:46:58
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Ida Sulina
	Alamat Pemohon	:	JL. KAPT . P . Tendean Link. Kependian Baru RT. 004/001 Kel. Panggungrawi Kec. Jombang Kota Cilegon-Banten, Kota Cilegon, Banten, 42412
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	ENQI MACRAME
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	COKLAT LIST HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	40
510	Uraian Barang/Jasa	:	===penanganan material===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	JID2021051269
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:48:16
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	BRAM AJININDYA SUSANTO
	Alamat Pemohon	:	TERUSAN SETRA RIA KAVLING 44C, Kota Bandung, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CALIESTA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah, biru

540 Etiket



511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Layanan ritel toko serba ada online; TOKO SERBA ADA===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051270
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:48:26
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Gita Novia Widyanti
	Alamat Pemohon	:	Komp. KS Kav GM F1 No. 05 Leuweung Jiteu RT 002/006 Kel Kotabumi Kec Purwakarta, Kota Cilegon, Banten, 42434
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Quinza Craft
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Pink, Kuning, Ungu, Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	40
510	Uraian Barang/Jasa	:	===penanganan material===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	JID2021051271
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:49:17
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Blook
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS); desain perangkat lunak komputer; hosting aplikasi multimedia dan interaktif; hosting fasilitas web on-line untuk orang lain untuk berbagi konten on-line; hosting konten digital di Internet; hosting konten hiburan multimedia; hosting platform di Internet; hosting situs web untuk penyimpanan data elektronik; informasi, layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan teknologi informasi; jasa hosting situs web; komputasi awan; pemrograman komputer; penyediaan perangkat lunak aplikasi; penyimpanan data elektronik===

540 Etiket

Blook

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051273
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:50:08
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Silahudin
	Alamat Pemohon	:	Link. Langon 1 RT 005/RW 001, Kel. Mekarsari, Kecamatan Pulomerak, Kota Cilegon, Banten, 42438
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SILAART
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HITAM , MERAH MUDA
511	Kelas Barang/Jasa	:	40
510	Uraian Barang/Jasa	:	===penanganan material===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	DID2021051274	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:50:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ANDI NIRAWATI	
	Alamat Pemohon	:	JL. BUNGUR II NO 7, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 90135	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Ontime : Tepat Waktu , Ontaim	
566	Arti Bahasa	:	Tepat Waktu	
591	Uraian Warna	:	Jingga, Biru Tua	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kukis (kue kering)===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051275	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:51:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	GILANG WARDHANA PURNAMA PUTRA	
	Alamat Pemohon	:	Banjar Wijaya B.19A/01 RT. 004 RW. 015 Kelurahan Poris Plawad Indah Kecamatan Cipondoh Kota Tangerang Provinsi Banten 15141, Kota Tangerang, Banten, 15141	
740	Nama Kuasa	:	Reni Sunarty S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Law Office LUSDA SUNARTY & Partners - RENCHMARK, Jl. Wahyu II No. 10 H RT. 004 RW. 05 Kel. Gandaria Selatan Kec. Cilandak, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	empaldansambal + logo	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	coklat, hitam dan merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Layanan kedai makan; jasa memasak makanan; jasa restoran; jasa restoran dan katering; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; melayani makanan dan minuman; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; rumah makan===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051276	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:52:49	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 – 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Wordance	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS); desain perangkat lunak komputer; hosting aplikasi multimedia dan interaktif; hosting fasilitas web on-line untuk orang lain untuk berbagi konten on-line; hosting konten digital di Internet; hosting konten hiburan multimedia; hosting platform di Internet; hosting situs web untuk penyimpanan data elektronik; informasi, layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan teknologi informasi; jasa hosting situs web; komputasi awan; pemrograman komputer; penyediaan perangkat lunak aplikasi; penyimpanan data elektronik===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051277	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:53:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Taufan Dwi Adinegoro	
	Alamat Pemohon	:	JL. Tanjung Blok G3 No. 23, RT/RW: 012/002, Tanjung Barat, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Moch. Bigi Ramadha Putra S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Penerangan Raya No.C9 RT.005 RW.007, Pesanggrahan, Pesanggrahan, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Overheard Keuangan.	
566	Arti Bahasa	:	Overheard = Tidak sengaja mendengar / curi dengar	
591	Uraian Warna	:	Hitam-putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051278	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:54:14	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. EKA FARMA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Imam Bonjol No. 190 A , Kelurahan Sekayu, Kecamatan Semarang Tengah, Kota Semarang - Jawa Tengah, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50132	
740	Nama Kuasa	:	Hendra Prasetya M.Si	
	Alamat Kuasa	:	Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	WHISCAT	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; bubuk untuk membunuh kutu pada hewan; kontrol bau hewan peliharaan; salep anti-gatal herbal untuk hewan peliharaan; salep kulit sakit herbal untuk hewan peliharaan; sampo hewan insektisida; sampo obat untuk hewan peliharaan; sediaan pengobatan kutu [pediculisida]; sediaan perawatan obat untuk kucing; sediaan untuk membunuh gulma dan menghancurkan kutu; suplemen nutrisi untuk kucing; vitamin dan obat untuk kucing===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051279	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:57:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DAVID	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Bandung No. 48-50, Kelurahan/Desa Pasar Baru, Kecamatan Medan Kota, Kota Medan, Sumatera Utara, 20212	
740	Nama Kuasa	:	Vincent Teodoran S.H.,M.Kn.	
	Alamat Kuasa	:	PATENESIA Jl. Kapten Sumarsono Komp. Graha Metropolitan Blok A IV No. 2 Kelurahan Helvetia Kecamatan Labuhan Deli Kabupaten Deli Serdang	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SCHOLAR PUSAT BIMBINGAN BELAJAR + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Abu-Abu, Merah dan Putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	16, 35, 9, 41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat-alat pendidikan atau pengajaran (kecuali perkakas); Arsip dokumen; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Brosur-brosur; Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas	

hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Buku atau kertas pelajaran; Buku kecil pelatihan; Buku tulis; Buku-buku nota yang dapat direkatkan; Diktat (Buku); Jepitan kertas; Karton manila; Kertas catatan; Kertas foto; Lembar kerja (barang cetakan); Majalah bergambar terpublikasi untuk anak-anak; Map Kertas; Map [alat tulis menulis]; Map untuk kertas; Materi pemodelan untuk keperluan pendidikan; Materi pendidikan dalam bentuk cetak; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar; Materi pendidikan dalam bentuk tertulis; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Materi pengajaran cetak untuk pendidikan; Modul (Buku); Paket alat tulis-menulis terdiri dari kertas untuk menulis, amplop, penanda, dan stensil; Panduan (Barang Cetakan); Panduan pelatihan cetak; Panduan pelatihan dalam bentuk cetak; Pelubang kertas; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Replika dari tulang manusia dan binatang, atau bagian dari tulang-tulang manusia, dan fosil untuk tujuan pendidikan (bahan-bahan pendidikan, kecuali aparat); Selotip timbal ganda; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Tempat dokumen; Tempat dokumen (alat tulis; Wadah dokumen (alat tulis); alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat penjepit kertas; alat tulis; alat tulis kantor; alat tulis kertas; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; alat tulis tercetak; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; amplop; amplop surat; angka [huruf cetak]; bahan ajar cetak dan materi pengajaran, termasuk panduan, grafik, manual; bahan pendidikan dalam kelas ini dalam bentuk buku, majalah, berita berkala dan pamflet; bahan untuk menjilid buku dan kertas; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); bahan-bahan untuk menjilid buku; bantalan stempel; binder; brosur; brosur cetak; brosur informasi yang dicetak; brosur yang dicetak; buku; buku bergambar; buku besar [buku]; buku catatan; buku cetak; buku dan buklet; buku fiksi dan non fiksi tentang berbagai topik; buku kerja yang berisi latihan; buku kwitansi; buku mewarnai; buku panduan; buku pedoman [buku penuntun]; buku pegangan; buku pelajaran; buku pencatat [alat tulis]; buku pendidikan; buku pendidikan interaktif anak-anak; buku petunjuk untuk tujuan pengajaran; buku saku/buku kecil; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buku sketsa; buku tulis; cetakan bergambar; gambar; gambar berbingkai; gambar stempel; gambar tempel; gambar-gambar; huruf [huruf cetak]; huruf cetak [angka dan huruf]; huruf-huruf cetak; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; jangka; karton; karton*; kartu bergambar; kertas HVS; kertas amplop; kertas catatan berperekat; kertas cetak; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas kado; kertas karton; kertas karton putih; kertas pencetak foto; kertas tempel; kertas tulis; kertas*; klip pengikat; kotak alat tulis (alat tulis); kotak pensil; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; krayon; krayon lilin; lakban; lem gelatin untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem glitter untuk keperluan alat tulis; lem kertas; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem untuk keperluan alat tulis; lembar jawaban yang dicetak; lembaran kertas [alat tulis]; manual [buku pegangan]; map; map plastik; map surat; materi pelatihan tercetak; materi pendidikan tercetak; materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; mistar / penggaris untuk menggambar; mistar / penggaris untuk merancang; notebook kertas; panduan belajar; panduan huruf; pemotong kertas [keperluan kantor]; pena berwarna; penahan buku [alat tulis]; penajam pensil; penajam pensil non-listrik; penggaris; penghapus; penghapus karet; penghapus papan tulis; penghapus papan tulis [penghapus kapur]; penghapus pena; penghapus pensil; penghapus tinta; penjepit kertas; pensil; pensil cat air; pensil dengan penghapus; pensil gambar; pensil lukis; pensil warna; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; peta dinding bergambar untuk tujuan pendidikan; pulpen; rautan pensil; sampul [alat tulis]; sampul buku; sampul pelindung untuk buku; sampul untuk dokumen; sampul untuk kertas; selotip [alat tulis]; spidol warna-warni; staples untuk kertas; tempat alat tulis di meja; tempat dokumen [alat tulis]; tempat pensil===
===Jasa grosir yang berkaitan dengan penjualan buku; Jasa toko ritel online yang menampilkan program perangkat lunak komputer, game komputer, rekaman audio, publikasi elektronik, buku, film, musik, video, dan program TV; Layanan agen penjualan yang menampilkan buku dan publikasi; Layanan eceran atau grosir barang cetakan seperti buku, e-book; Layanan grosir yang berkaitan dengan buku; Layanan pemesanan buku secara online; Layanan ritel online dari situs web internet yang berkaitan dengan penjualan buku; Layanan ritel online yang berkaitan dengan penjualan buku; Layanan toko ritel online yang menampilkan buku; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan melalui situs web secara ritel online; Pemesanan buku secara online; Penjualan online atas publikasi cetak, buku, majalah, materi cetak, terbitan berkala, teks elektronik dan teks non-elektronik; Publikasi elektronik teks publikasi; jasa penjualan ritel, grosir dan online termasuk berhubungan dengan buku dan publikasi lainnya jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; layanan grosir untuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan ritel disediakan oleh toko buku; layanan ritel untuk buku; layanan ritel untuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan ritel yang berkaitan dengan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen bisnis; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen proyek; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen strategis; layanan toko grosir menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko grosir online yang menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko ritel di bidang buku, majalah, majalah, buletin, jurnal dan publikasi lain tentang berbagai topik yang menjadi perhatian umum, disediakan melalui Internet dan komputer lainnya, jaringan elektronik dan komunikasi; layanan toko ritel menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; mengatur langganan ke buku untuk orang lain; mengatur langganan ke buku, ulasan, surat kabar atau buku komik untuk orang lain; menyediakan layanan administrasi kursus akademik untuk institusi akademik;

menyediakan layanan administrasi kursus akademik yang berkaitan dengan pendaftaran kursus online; penyediaan dan penyewaan materi publikasi; penyewaan bahan publikasi dan pemasaran; penyewaan materi publikasi; penyewaan publikasi dan materi presentasi pemasaran; publikasi bahan dan teks publikasi; publikasi bahan publikasi; publikasi materi publikasi online===

===Aplikasi mobile berupa video, suara dan permainan termasuk alat untuk pendidikan bahasa; Aplikasi, podcast, aparatus belajar dan menerjemahkan bahasa, perangkat lunak belajar bahasa, perangkat lunak AI dan mesin belajar untuk pendidikan bahasa; Bahan-bahan pendidikan dalam bentuk pita yang sudah terekam untuk mengajari bahasa; Bahan-bahan pendidikan dalam bentuk program komputer untuk mengajari bahasa; Film yang mengandung bahan-bahan pendidikan yang terekam; Model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan (aparat pendidikan); Perangkat lunak yang dapat diunduh dan direkam sebelumnya untuk digunakan dalam bidang perancangan dan pengelolaan program pendidikan; application programming interface (API) untuk perangkat lunak komputer untuk mengembangkan pengalaman realitas virtual dan augmented reality; buku-buku digital untuk pendidikan anak yang dapat diunduh; lingkungan belanja realitas virtual; materi kursus pendidikan yang dapat diunduh; peralatan dan instrumen pendidikan; perangkat keras komputer augmented reality; perangkat keras komputer permainan realitas virtual/maya (virtual reality game); perangkat keras komputer realitas virtual/maya (virtual reality); perangkat komputasi (computing) yang dapat dipakai terutama terdiri dari perangkat lunak dan layar display/tampilan untuk koneksi ke komputer, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk mengaktifkan pengalaman dunia realitas virtual/maya dan augmented reality; perangkat lunak augmented reality; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam perangkat seluler; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam perangkat seluler untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata; perangkat lunak augmented reality untuk pendidikan; perangkat lunak komputer pendidikan; perangkat lunak pendidikan untuk anak-anak; perangkat lunak pendidikan yang dapat diunduh dan direkam sebelumnya yang menampilkan pengajaran dalam pendidikan pasca-sekolah menengah, pengajaran dalam pendidikan universitas, analisis data siswa, dan untuk menghubungkan siswa dengan layanan dukungan dan layanan karir; perangkat lunak permainan augmented reality; perangkat lunak permainan komputer augmented reality; perangkat lunak permainan komputer virtual reality; perangkat lunak permainan realitas virtual yang dapat diunduh untuk bermain permainan video; perangkat lunak permainan virtual reality; perangkat lunak realitas maya yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak realitas virtual; perangkat lunak realitas virtual untuk hiburan interaktif; perangkat lunak realitas virtual untuk pelacakan objek, kontrol gerakan dan visualisasi konten; perangkat lunak realitas virtual untuk pendidikan; perangkat lunak realitas virtual yang telah direkam untuk bermain permainan video; perangkat lunak simulasi pelatihan augmented reality di bidang pendidikan; perangkat lunak simulasi pelatihan augmented reality di bidang teknologi informasi; perangkat lunak untuk digunakan dalam menciptakan/membuat dan merancang perangkat lunak realitas virtual dan augmented reality; perangkat lunak untuk memodifikasi foto-foto, gambar dan audio, video, dan konten audio-visual dengan filter fotografi dan efek realitas tertambah (augmented reality (AR)), yaitu, grafik, animasi, teks, gambar, geotag, tag metadata, hyperlink; program permainan untuk realitas virtual, realitas tertambah (augmented reality) dan realitas campuran (mixed reality); software simulasi pelatihan virtual reality di bidang pendidikan===

===Jasa Pendidikan; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan secara online; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan secara online; Jasa pengajaran secara online; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan pelatihan secara online; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Ujian pendidikan secara online; akademi [pendidikan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; informasi pendidikan; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; konsultasi pendidikan; layanan bimbingan kejuruan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; lembaga pendidikan; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi tentang pendidikan online; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan praktis [demonstrasi]; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; pengaturan studi di luar negeri; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyelenggaraan seminar pendidikan; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi materi pendidikan; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; studi pendidikan di luar negeri; ujian pendidikan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051281	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:09:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. PANCA BUDI NIAGA	
	Alamat Pemohon	:	Kawasan Pusat Niaga Terpadu, Jl. Daan Mogot Raya Km. 19,6, Blok D No. 8H,	

Kelurahan Poris Jaya, Kecamatan Batuceper, Kota Tangerang, Banten

740 Nama Kuasa : Fahmi Assegaf S.H.,M.H.

Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : TOMAT + LUKISAN

566 Arti Bahasa : Suatu penamaan

591 Uraian Warna : Merah, hijau, putih, merah muda

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Mika plastik untuk membungkus makanan; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari kertas atau plastik; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah plastik; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kertas dan plastik untuk kemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); tas belanjaan dari kertas atau plastik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051282

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:09:56

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT MEGA KAPUAS DINAMIK

Alamat Pemohon : Rukan Mahkota Ancol, Jl. RE Martadinata Blok D No 18-19, Pademangan, Jakarta-Indonesia 14420, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14420

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : BALIAN WALLPANEL

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Coklat

511 Kelas Barang/Jasa : 19

510 Uraian Barang/Jasa : ===bangunan, bukan dari logam; berpihak vinil; lantai ubin vinil; papan dan panel tahan air, bukan dari logam, untuk konstruksi; pelapis dinding, bukan dari logam, untuk bangunan; ubin dinding, bukan dari logam, untuk bangunan; ubin keramik untuk dinding, lantai, dan langit-langit; ubin keramik untuk lantai dan lapisan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051283

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:13:12

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : HANDOKO HARDI

Alamat Pemohon : JL PKP GG DELIMA NO 47 RT 006 RW 009 KELAPA DUA WETAN CIRACAS JAKARTA TIMUR, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13730

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

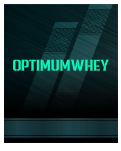

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : OPTIMUMWHEY

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : BIRU, HITAM DAN HIJAU

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar teh, bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar kakao; Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Minuman berbahan dasar kopi espresso; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman cokelat; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman dengan bahan dasar coklat; Minuman dengan bahan dasar kopi,

coklat dan teh; Minuman kakao; Minuman karamel dengan campuran susu; Minuman kokoa dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; Minuman serbuk berbahan dasar campuran buah beri; Minuman serbuk campuran buah beri; Minuman serbuk rasa campuran buah beri; Sediaan untuk membuat minuman coklat dengan susu berbentuk serbuk; bubuk cokelat untuk sediaan minuman berbasis cokelat; campuran bubuk untuk sediaan minuman cokelat; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk makanan dan minuman; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk minuman; minuman berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar cokelat yang mengandung susu; minuman berbahan dasar coklat; minuman berbahan dasar coklat dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar espresso; minuman berbahan dasar kakao; minuman berbahan dasar karamel; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman berbasis kopi dan minuman berbasis kakao; minuman biji kakao; minuman cokelat; minuman cokelat dengan susu; minuman dengan bahan dasar coklat; minuman dengan bahan dasar kakao; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar kopi; minuman kakao dengan susu; minuman kopi dengan buah-buahan; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman sediaan berbahan dasar kopi; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; minuman yang terbuat dari cokelat; minuman-minuman berbahan dasar kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; minuman-minuman berperisa cokelat; perasa almond, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa almond, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa buah untuk makanan atau minuman, kecuali esens; perasa buah, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa vanila untuk makanan atau minuman; perasa vanila untuk minuman; sediaan minuman kakao; sediaan untuk membuat minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan untuk minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan untuk minuman cokelat ===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051284
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:13:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JOVAN NATHANIEL LESMANA
Alamat Pemohon : Jl. Tanjung Selor No. 14 RT. 011 RW. 006 Kel. Cideng, Kec. Gambir, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : H. Amris Pulungan S.H.
Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners Graha Intermasa 3rd Floor Jl. Cempaka Putih Raya No. 102, Jakarta 10510

540 Etiket

KRIS

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : KRIS
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat penyangrai kopi; Alat untuk menyaring dan menyeduh teh; Ketel listrik; Mesin kopi espresso; Mesin pengering piring untuk restoran; Pembersih udara; Pembersih udara rumah tangga; Pemurni air; Pengering binatu, listrik, untuk keperluan industri; Pengering pakaian; Peralatan dan instalasi pendingin; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; Tungku masak [oven]; air mancur coklat, listrik; alat barbecue; alat pemurni air; alat pemurni air untuk keperluan komersial; alat pendingin minuman; alat sterilisasi untuk botol bayi; alat untuk penyaring air minum; bak cuci untuk piring dan peralatan dapur; boiler pemanasan; boiler telur, listrik; botol air panas; ceret listrik untuk keperluan rumah tangga; cetakan wafel, listrik; dehumidifiers; dispenser air panas listrik; filter kopi, listrik; filter pemurnian air listrik untuk keperluan rumah tangga; filter udara untuk keperluan industri; filter udara untuk keperluan rumah tangga; filter untuk air minum; filter untuk pembersih udara; freezer; freezer kriogenik; freezer untuk tujuan penyimpanan medis; humidifier; kipas angin [AC]; kompor gas; kompor gas untuk keperluan rumah tangga; kompor induksi; kompor listrik; kompor portable; kulkas listrik untuk keperluan rumah tangga; lemari es listrik; mesin kopi, listrik; mesin pembuatan es krim; mesin pembuatan roti; mesin pemurni udara; mesin sous-vide; mesin untuk membuat susu kedelai; mug dipanaskan secara elektrik; non-listrik piring panas untuk keperluan rumah tangga; oven gas; oven listrik; oven memasak; oven memasak komersial; oven microwave; oven pemanggang roti listrik; panci, listrik; panggangan, listrik; pemanas air sesaat; pemanas celup; pemanas elektrik untuk botol bayi; pemanas halogen; pemanas, listrik, untuk botol minuman; pemanggang [alat memasak]; pemanggang barbekyu; pemantik api saku elektrik; pemantik gas; pemantik piezo, selain untuk perokok; pembakar gas portabel; pembersih udara; pembersih udara untuk mobil; pembuat popcorn listrik; pembuat sandwich, listrik; penanak nasi listrik; pendingin udara; pengering laundry, listrik; pengering piring listrik; pengering rambut; pengering rambut listrik genggam; pengering udara; penggorengan dalam industri; penggorengan dalam, listrik; penghangat makanan listrik; penghangat minuman listrik; penghangat piring; penghangat piring listrik; peralatan penghilang kuman pada piring saji untuk keperluan industri; peralatan untuk air desinfektan; piring panas; pot moka listrik; rel handuk dipanaskan; rice cooker industri; roaster kopi; roaster listrik; saringan pengering piring; tempat cuci piring; toaster roti; tungku; wajan listrik; alat sterilisasi air===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051285
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:14:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ADE WARDHANA ADINATA, SE., MM.
Alamat Pemohon : KP. PASIR DATAR RT.001 RW.006 KEL. CIBENING, KEC. PAMIJAHAN, KAB. BOGOR, JAWA BARAT, Kabupaten Bogor, Jawa Barat

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MINAQU HOME NATURE + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HIJAU DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===Uribang (Tanaman Hias); tanaman; tanaman hijau alami untuk dekorasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051287 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:16:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHARI JESSICA
Alamat Pemohon : JL. MANGGA BESAR VIII/51 RT. 010 RW. 001, KEL. TAMAN SARI, KEC. TAMAN SARI, JAKARTA BARAT, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SUNBRIGHT + Lukisan
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kacang kedelai segar; kacang almon segar; kacang hijau segar; kacang kola; kacang mede segar; kacang merah segar; kacang mete, segar; kacang pinus, segar; kacang polong, segar; kacang tanah segar; kacang yang belum diproses; kacang, segar; kacang-kacangan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051288 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:16:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. NUSANTARA SEJAHTERA RAYA
Alamat Pemohon : Jl. KH. Wahid Hasyim No. 96 A
Kel. Kebon Sirih, Kec. Menteng
Jakarta Pusat, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Yenny Halim S.E., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : ACEMARK, Jl. Cikini Raya No. 58 G-H, Jakarta 10330, Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : THE DAILY SANTAP
566 Arti Bahasa : THE DAILY SANTAP : merupakan suatu penamaan.
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Layanan menjemput makanan; Layanan pemberian nasihat dan informasi yang berkaitan dengan pemilihan, persiapan dan penyajian makanan dan minuman; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; katering yang menyediakan makanan dan minuman; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; layanan yang menawarkan makanan dan minuman untuk dibawa pulang; mengambil layanan makanan cepat saji; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; penyediaan makanan dibawa pulang dan cepat saji; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; persiapan makanan dan minuman; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051289 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:17:07
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHARI JESSICA
Alamat Pemohon : JL. MANGGA BESAR VIII/51 RT. 010 RW. 001, KEL. TAMAN SARI, KEC. TAMAN

SARI, JAKARTA BARAT, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MISTER SUN + Lukisan
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merek dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kacang kedelai segar; kacang almon segar; kacang hijau segar; kacang kola; kacang mede segar; kacang merah segar; kacang mete, segar; kacang pinus, segar; kacang polong, segar; kacang tanah segar; kacang yang belum diproses; kacang, segar; kacang-kacangan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051290
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:17:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JOVAN NATHANIEL LESMANA
Alamat Pemohon : Jl. Tanjung Selor No. 14 RT. 011 RW. 006 Kel. Cideng, Kec. Gambir, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : H. Amris Pulungan S.H.
Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners Graha Intermasa 3rd Floor Jl. Cempaka Putih Raya No. 102, Jakarta 10510

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : KLAZ
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat penyangrai kopi; Alat untuk menyaring dan menyeduh teh; Ketel listrik; Mesin kopi espresso; Mesin pengering piring untuk restoran; Pembersih udara; Pembersih udara rumah tangga; Pemurni air; Pengering binatu, listrik, untuk keperluan industri; Pengering pakaian; Peralatan dan instalasi pendingin; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; Tungku masak [oven]; air mancur coklat, listrik; alat barbecue; alat pemurni air; alat pemurni air untuk keperluan komersial; alat pendingin minuman; alat sterilisasi untuk botol bayi; alat untuk penyaring air minum; bak cuci untuk piring dan peralatan dapur; boiler pemanasan; boiler telur, listrik; botol air panas; ceret listrik untuk keperluan rumah tangga; cetakan wafel, listrik; dehumidifiers; dispenser air panas listrik; filter kopi, listrik; filter pemurnian air listrik untuk keperluan rumah tangga; filter udara untuk keperluan industri; filter udara untuk keperluan rumah tangga; filter untuk air minum; filter untuk pembersih udara; freezer; freezer kriogenik; freezer untuk tujuan penyimpanan medis; humidifier; kipas angin [AC]; kompor gas; kompor gas untuk keperluan rumah tangga; kompor induksi; kompor listrik; kompor portable; kulkas listrik untuk keperluan rumah tangga; lemari es listrik; mesin kopi, listrik; mesin pembuatan es krim; mesin pembuatan roti; mesin pemurni udara; mesin sous-vide; mesin untuk membuat susu kedelai; mug dipanaskan secara elektrik; non-listrik piring panas untuk keperluan rumah tangga; oven gas; oven listrik; oven memasak; oven memasak komersial; oven microwave; oven pemanggang roti listrik; panci, listrik; panggangan, listrik; pemanas air sesaat; pemanas celup; pemanas elektrik untuk botol bayi; pemanas halogen; pemanas, listrik, untuk botol minuman; pemanggang [alat memasak]; pemanggang barbekyu; pemantik api saku elektrik; pemantik gas; pemantik piezo, selain untuk perokok; pembakar gas portabel; pembersih udara; pembersih udara untuk mobil; pembuat popcorn listrik; pembuat sandwich, listrik; penanak nasi listrik; pendingin udara; pengering laundry, listrik; pengering piring listrik; pengering rambut; pengering rambut listrik genggam; pengering udara; penggorengan dalam industri; penggorengan dalam, listrik; penghangat makanan listrik; penghangat minuman listrik; penghangat piring; penghangat piring listrik; peralatan penghilang kuman pada piring saji untuk keperluan industri; peralatan untuk air desinfektan; piring panas; pot moka listrik; rel handuk dipanaskan; rice cooker industri; roaster kopi; roaster listrik; saringan pengering piring; tempat cuci piring; toaster roti; tungku; wajan listrik; alat sterilisasi air===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051291
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:18:00
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHARI JESSICA
Alamat Pemohon : JL. MANGGA BESAR VIII/51 RT. 010 RW. 001, KEL. TAMAN SARI, KEC. TAMAN SARI, JAKARTA BARAT, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MISTER MOON + Lukisan

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Biru dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 31

510 Uraian Barang/Jasa : ===Kacang kedelai segar; kacang almon segar; kacang hijau segar; kacang kola; kacang mede segar; kacang merah segar; kacang mete, segar; kacang pinus, segar; kacang polong, segar; kacang tanah segar; kacang yang belum diproses; kacang, segar; kacang-kacangan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051292

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:18:36

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : ANGELICA CAROLYNE MERGONOTO

Alamat Pemohon : D. Husada Indah Timur 2/L-167 Rt. 005 Rw. 009, Kel. Mulyorejo, Kec. Mulyorejo, Kota Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur

740 Nama Kuasa : Anton Budiman S.H.

Alamat Kuasa : Gedung Wisma Bhakti Mulia, Lantai 2, Suite 209 Jl. Kramat Raya No. 160, Jakarta 10430 Kota Jakarta Pusat Dki Jakarta

540 Etiket

SOLAIA

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : SOLAIA

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3, 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===Cairan untuk berkumur (pembilas) dan penyegar mulut tidak mengandung obat; Krim pencuci tangan; Pasta gigi dan obat kumur; Pencuci tangan; Sabun Cuci Piring; Sabun Mandi; Sabun anti keringat; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sediaan penyegar udara; cairan pembersih; gel kosmetik; kosmetik; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim untuk keperluan kosmetik; losion untuk kulit; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion dan krim tubuh beraroma; minyak wangi; sabun batangan untuk mandi; sabun beraroma; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun mandi cair; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun untuk kulit; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan tangan; sediaan pemutihan gigi; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisyu bayi; wewangian alami===
===Cairan kimia saniter untuk membasmi kuman; Cairan pembersih tangan; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Gel antiseptik; Gel pembersih kulit antibakteri berbasis chlorine dioxide; Minuman suplemen dan kecantikan yang mengandung obat; Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Pencuci tangan antibakteri; antiseptik; busa pembersih tangan untuk desinfektan; cuci tangan anti-mikroba; desinfektan; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; lotion farmasi untuk kulit; makanan dan minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; minyak almond untuk keperluan farmasi; pembersih tangan antiseptik; popok celana dewasa untuk orang yang tidak bisa menahan buang air kecil/besar; sabun kulit antibakteri; sabun obat untuk tangan; sediaan antiseptik; sediaan dan bahan farmasi untuk perawatan kulit dan jaringan yang rusak; sediaan dermatologis; sediaan farmasi antibakteri; sediaan lidah buaya untuk keperluan farmasi; sediaan multivitamin; sediaan pembasmi serangga; sediaan penghilang bau semua tujuan untuk keperluan rumah tangga, komersial atau industri; sediaan penghilang bau untuk karpet; semprotan antibakteri; semprotan obat untuk mulut; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; semprotan tenggorokan obat; semprotan-semprotan yang mengandung obat; tissue diresapi dengan sediaan antibakteri; tisu basah antibakteri; tisu pembersih; tisu sanitasi sekali pakai; zat antibakteri untuk keperluan medis; zat diet yang terdiri dari vitamin, mineral, asam amino dan unsur mikro===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051293

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:18:46

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Lemon Inc.

Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M

Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Blook

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Blook

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511	Kelas Barang/Jasa	:	45
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pengenalan dan jejaring sosial berbasis jaringan komputer global; Penyedia layanan informasi, penasihat, dan konsultasi terkait lisensi, lisensi database, lisensi penggunaan perangkat lunak komputer dan program komputer, lisensi perangkat lunak dan teknologi, autentikasi akses internet, layanan autentikasi dan verifikasi pengguna; Penyediaan akses ke komputer database dan database online yang dapat dicari dalam bidang jejaring social dan pengenalan sosial; jasa jejaring sosial daring (online); jasa lisensi kekayaan intelektual; jasa lisensi perangkat lunak komputer [layanan hukum]; jasa pribadi dan sosial mengenai kebutuhan individu; layanan jejaring sosial online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh.; lisensi perangkat lunak komputer; lisensi teknologi dan perangkat lunak===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051299	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:27:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	sulthan	
	Alamat Pemohon	:	Komp.Kimia Farma II Jl.Batugin Blok AG 1, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13220	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SPRANZA	
566	Arti Bahasa	:	(SPRANZA = Harapan) ,, (Slim & Beauty = Langsing dan cantik)	
591	Uraian Warna	:	Hijau dan Kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gula rendah lemak untuk diet dan mempertahankan kelangsingan tubuh; Jamu pelangsing; Minuman dalam bentuk serbuk dan berasa untuk pelangsing; Minuman pelangsing; Minuman untuk digunakan sebagai alat bantu pelangsingan tubuh; Suplemen makanan diet; jamu-jamuan pelangsing tubuh; kapsul pelangsing; minuman suplemen diet; obat-obatan pelangsing tubuh; pil pelangsing; sediaan medis untuk tujuan pelangsingan; sediaan-sediaan diet untuk keperluan pelangsingan (kesehatan); suplemen diet; suplemen diet untuk mengendalikan berat badan; suplemen makanan diet; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet; suplemen makanan obat berbasis kolagen; suplemen minuman kolagen; teh pelangsing untuk keperluan medis===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051300	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:28:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	RAGIL STELA ANDRIYANA	
	Alamat Pemohon	:	WADUNG RT005 RW002 KELURAHAN KEDUNGANYAR, Kabupaten Gresik, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	NY BEAUTY	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN GOLD	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Losion menghapus make-up; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Sabun Mandi; Sampo rambut 3-in-1; Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan penghapus perekat; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan-bahan dan sediaan pembersih; balm rambut non-obat; balsem, selain untuk keperluan medis; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; batu tawas [astringen]; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah longgar; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bubuk gigi dibasahi; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk tubuh berkilau; busa pembersih; cairan pembersih; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cat krom; cologne setelah bercukur; dandan; dasar untuk parfum bunga; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; foundation cair; garam mandi tanpa obat; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tanpa obat; gel untuk dipakai setelah bercukur; glitter kuku; gulungan abrasif; kain dan kertas abrasif; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; krim after-shave (non-obat);

krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim boot; krim kaki tanpa obat; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim malam; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; lembar abrasif; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin mobil; lipstik; losion setelah bercukur; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion untuk tubuh; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion kaki tanpa obat; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih non-obat; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah tanpa obat; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; maskara; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersihan; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah memurnikan arang; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; mengklarifikasi tonik wajah; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak kasturi [wewangian]; minyak mandi tanpa obat; minyak pijat; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; parfum cair; pasta abrasif; pasta gigi cair; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pelembab anti-penuaan; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab tubuh; pelindung bibir non-obat; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih karpet dengan pewangi; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemoles bibir; pemutih kuku; pena cat kuku; pencuci tangan tanpa obat; penetral untuk pengeritingan permanen; penghilang cat kuku; penyegar nafas; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat pelembab [kosmetik]; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; rendam kaki tanpa pengobatan; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun cair; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun krim tubuh; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi cair; sabun tubuh tanpa obat; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sediaan abrasif; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan menghapus make-up; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pengharum ruangan; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perbaikan kuku; sediaan pijat tanpa obat; sediaan rambut tanpa obat; sediaan tata rias; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; semir boot; semir mobil; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan tubuh; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; senyawa buffing; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip napas menyegarkan; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu pelembab setelah bercukur; tempat lipstik; tips kuku; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; warna pipi; wewangian alami; wewangian kayu cedar; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051301	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:28:15		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Bybit Fintech Limited		
	Alamat Pemohon	:	House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles		

740 Nama Kuasa : Achmad Faisal Rachman S.H.
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan

bybit

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : bybit
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam - putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Menyediakan informasi bisnis; Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer; iklan online pada jaringan komputer; kompilasi statistik; memberikan informasi bisnis melalui situs web; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; penyediaan pasar barang dan jasa secara daring bagi pembeli dan penjual; penyewaan waktu iklan di media komunikasi; promosi penjualan untuk pihak lain; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; studi pasar===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051302
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:29:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

KKV

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KKV logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Kapas wajah untuk kosmetik; Obat kumur; Pembersih make-up; Pembersih wajah; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Tabir surya yang disemprot; Tissue basah; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah longgar; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dandan; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan kacamata; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kit make-up; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kosmetik dan make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim tabir surya; krim wangi; lotion untuk keperluan kosmetik; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up untuk compacts; minyak aromaterapi; minyak untuk parfum dan aroma; paket wajah; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasta gigi; pasta gigi dan obat kumur; pemerah pipi cair; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk pemutih (kosmetik); sabun cair untuk binatu; sabun toilet; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; scrub pengelupasan untuk tubuh; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pembersih badan; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan-sediaan aroma wangi ruangan; shampoo kering; tisu diresapi dengan larutan pembersih===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051303
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:30:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KKV logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 4
510 Uraian Barang/Jasa : ===Komposisi pengontrol debu; Lilin pohon Natal; Sediaan penghilang debu; lilin *; lilin wangi; minyak-minyak untuk penerangan; sumbu lilin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051309
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:36:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. NUSANTARA SEJAHTERA RAYA
Alamat Pemohon : Jl. KH. Wahid Hasyim No. 96 A
Kel. Kebon Sirih, Kec. Menteng
Jakarta Pusat, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Yenny Halim S.E., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : ACEMARK, Jl. Cikini Raya No. 58 G-H, Jakarta 10330, Indonesia

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : THE DAILY SANTAP
566 Arti Bahasa : THE DAILY SANTAP : merupakan suatu penamaan.
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Booth penjualan minuman ringan serta makanan; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa agen pemesanan makanan melalui internet; Jasa pemrosesan pemesanan makanan melalui internet; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Penjualan makanan dan minuman secara online; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko minuman panas dan dingin; bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; bisnis dan manajemen; distribusi materi iklan dan penyebaran pesan iklan; jasa eceran atau jasa grosir untuk minuman berkarbonasi [minuman penyegar] dan minuman jus buah non-alkohol; jasa pengadaan minuman beralkohol [membeli barang untuk bisnis lain]; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa penjualan minuman berbahan dasar kopi, coklat dan teh; jasa periklanan dan manajemen; jasa ritel yang berhubungan dengan produk makanan dan minuman beralkohol dan tidak beralkohol; layanan bantuan dan konsultasi bisnis; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan manajemen bisnis; layanan periklanan bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko ritel menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan waralaba dalam bentuk memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; layanan waralaba yang menyediakan bantuan bisnis; manajemen bisnis restoran; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan produk makanan atau minuman; mengatur transaksi perdagangan online; penyediaan bantuan bisnis untuk pengoperasian waralaba; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan; saran dan konsultasi bisnis terkait dengan waralaba===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051310
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:38:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CASSINA S.P.A.
Alamat Pemohon : Via Luigi Busnelli 1, I-20821 Meda, Italy
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Cassina
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===layanan ritel atau layanan grosiran untuk furnitur; layanan toko ritel menampilkan furnitur; layanan toko ritel on-line yang menampilkan furnitur===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051313	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:44:31	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KKV logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat pengatur waktu; Kabel USB; Kantong kacamata; Kasing telepon selular; Papan ketik, mouse, alas mouse, printer, drive disk, dan hard drive; Pengisi daya; Power bank portabel; baterai; bingkai kacamata; dudukan untuk telepon seluler; earphone; kacamata; kacamata fashion; kacamata matahari; kacamata pelindung; kacamata terpolarisasi; kalkulator; kotak kacamata; magnet kulkas; masker pelindung debu; pakaian selam, masker penyelam, sumbat telinga untuk penyelam, klip hidung untuk penyelam dan perenang, sarung tangan untuk penyelam, alat bantu pernapasan untuk berenang di bawah air; pelindung layar untuk telepon genggam; pelindung wajah, selain untuk keperluan medis; penggaris [alat ukur]; penutup pelindung kaca mata hitam; penutup untuk laptop; perangkat pengukur; rantai kacamata; sarung untuk laptop; tali pengikat kacamata; tas komputer; termometer rumah tangga; timbangan berat badan; tongkat selfie untuk ponsel===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051314	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:44:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Adi Putra / CV. Mitra Berkembang Bersama	
	Alamat Pemohon	:	Komp royal bromo Jl. Bromo No10. Kel, Binjai, Kecm Medan Denai, Kota Medan, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Eddy Martino Putra Lie S.H., S.E., M.H	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Bilal No. 87 E Kelurahan Pulo Brayan Darat I	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	THE CUPS & CO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam; putih; Cokelat	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kedai kopi; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Pengetean (Tempat Penyediaan Kudapan); Sediaan-sediaan makanan yang dapat dibawa pulang; Tempat makan yang menghidangkan kudapan; Tempat yang menghidangkan kudapan; jasa katering kantor untuk penyediaan kopi; jasa tempat makan yang menyajikan kudapan; layanan bawa pulang makanan dan minuman; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan makanan dan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan makanan dibawa pulang; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan penyediaan minuman yang bisa dibawa pulang; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051315	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:45:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AMRIL ,SE,AK	
	Alamat Pemohon	:	MAMPANG INDAH II BLOK.B-14 RT.005/004 KEL.,MAMPANG KEC. PANCORAN MAS DEPOK JAWA BARAT , Kota Depok, Jawa Barat, 16431	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KHAZANAH	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam , Putih	

511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Madu untuk kesehatan; Madu untuk obat===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051316	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:45:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Don Udang Aquaculture	
	Alamat Pemohon	:	Palma Tower Lantai 15, Jalan RA Kartini II-S, Kavling 06, Kelurahan Pondok Pinang, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Rangga Adityawarman S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jl.Cucur Barat XVII E.6/14 BTR IV RT.005 RW.009, Pondok Karya, Pondok Aren, Kota Tangerang Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PT Don Udang Aquaculture	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru, Hitam, Jingga dan Coklat	
511	Kelas Barang/Jasa	:	31	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===udang, hidup===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051318	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:47:36	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KKV logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	10	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Peralatan transpirasi medis; alat pijat listrik untuk keperluan rumah tangga; aparatus untuk memijat yang menggunakan motor penggetar; instrumen untuk pijat; masker wajah untuk tujuan sanitasi; mitt pijat; picks telinga; pijat aparat estetika; pijat aparat untuk penggunaan pribadi; pijat tongkat; sumbat telinga; underpads pakai===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051319	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:47:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Bybit Fintech Limited	
	Alamat Pemohon	:	House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles	
740	Nama Kuasa	:	Achmad Faisal Rachman S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	bybit	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam - putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	36	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Analisis data keuangan; Jasa manajemen keuangan; analisa keuangan; analisis keuangan dan layanan penelitian; bertukar uang; jasa keuangan; jasa likuidasi bisnis, keuangan; layanan pembayaran e-wallet; layanan transfer uang; manajemen aset keuangan; manajemen keuangan; memberikan informasi keuangan; memberikan informasi keuangan melalui situs web; perdagangan mata uang; perdagangan mata uang real-time online; pertukaran keuangan; transfer dana elektronik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051320	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:47:54	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ICON MODERN AMUSEMENT LLC	
	Alamat Pemohon	:	1450 Broadway, 3rd Floor New York, NEW YORK UNITED STATES 10018	
740	Nama Kuasa	:	Rina Sinaga S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	Crow Design	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	18	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Dompet; Ransel; Tas kurir; Tas pinggang; dompet; dompet koin; tas; tas bepergian; tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang; tas pantai; tas tangan; tas tangan kecil [dompet]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051321	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:50:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KKV logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	11	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ALAT PENGERITING RAMBUT LISTRIK; Alat memasak; Dispenser pengharum listrik; Lampu malam; Lampu meja; Mesin pengering kuku untuk salon kecantikan; alat pemurni air non-listrik untuk keperluan rumah tangga; aparat fumigasi, bukan untuk tujuan medis; blower rambut; botol air panas; ceret, listrik; dehumidifiers; footwarmers, listrik atau non-listrik; humidifier; kap lampu; kipas angin listrik; lampu kuku; listrik wangi lilin; luminer; mesin kopi; mug dipanaskan secara elektrik; panci, listrik; pemanas ruang listrik; pembersih udara; penanak nasi; penghangat tangan USB-powered; peralatan memasak, listrik; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik; uap aparat wajah [sauna]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051324	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:54:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Sumber Laut Mitra	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Kav. DPR No. 181, Kelurahan Serua, Kota Depok, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Rangga Adityawarman S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jl.Cucur Barat XVII E.6/14 BTR IV RT.005 RW.009, Pondok Karya, Pondok Aren, Kota Tangerang Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PT Sumber Laut Mitra	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau dan Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	31	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===krustasea, hidup; udang, hidup===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051325	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:55:12	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : CV. YEVALIFE SEHAT PRIMA INDONESIA

Alamat Pemohon : JL. KEPRIBADIAN NO. 13, KEL. KESAWAN, KEC. MEDAN BARAT, KOTA MEDAN, PROV. SUMATERA UTARA, Kota Medan, Sumatera Utara

740 Nama Kuasa : Salim Halim S.H.

Alamat Kuasa : Jalan Merbabu No. 7A

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : YEVALIFE DAN LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : UNGU, JINGGA, ABU-ABU, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Masker Wajah; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan tata rias wajah; Spray wajah (kosmetik); krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kulit; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah untuk penggunaan kosmetik; masker kulit [kosmetik]; minyak wajah; minyak-minyak sari kosmetika; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih wajah; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pencerah kulit; perawatan rambut keratin; pomades untuk keperluan kosmetik; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); rias wajah; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan pembersih wajah; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut, menghilangkan warna rambut, mengecat rambut dan mewarnai rambut; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; serum anti-penuaan untuk wajah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051327

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:57:37

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.

Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG

740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar

Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KKV logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Kertas handuk; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Sarung buku harian; Sarung dudukan toilet sekali pakai yang terbuat dari kertas; Serbet kertas untuk menghilangkan make-up; alas makan malam dari kertas; alat tulis kantor; bahan-bahan menggambar; bingkai foto; bolpen; buku catatan; buku mewarnai; cat air; instrumen menggambar; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong dari kertas atau plastik; kantong dokumen untuk penggunaan alat tulis; kantong plastik; kantong sampah dari kertas atau plastik; kertas gambar; kertas lepas; kertas pembungkus; kotak pena; kotak penyimpanan foto; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; menggambar kuas; menyoroti pena; pena berwarna; pena jel; pena untuk menulis; penanda; pengikat lepas; pensil cat air; perlengkapan sekolah

[alat tulis]; portofolio dokumen [alat tulis]; serbet meja sekali pakai dari kertas; set pensil warna; stapler untuk kertas; tatakan gelas dari kertas; tinta*===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051328
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:00:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Bybit Fintech Limited
Alamat Pemohon : House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles
740 Nama Kuasa : Achmad Faisal Rachman S.H.
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan

540 Etiket

bybit

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : bybit
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam - putih
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa otentikasi pengguna menggunakan teknologi untuk transaksi perdagangan elektronik; Menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk otentikasi sistem masuk tunggal, pengelolaan identitas, pengelolaan privasi data, dan pengumpulan izin; Perangkat lunak sebagai layanan [SaaS]; konsultasi keamanan data; konsultasi teknologi komputer; layanan enkripsi data; penyimpanan data elektronik; platform sebagai layanan [PaaS]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051330
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:01:57
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

KKV

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KKV logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 20
510 Uraian Barang/Jasa : ===Lonceng angin; Penyangga dan rak handuk; alas tidur [tikar atau bantal]; bantal; bingkai foto; cermin; gantungan handuk [furniture]; kipas untuk penggunaan pribadi, non-listrik; klip plastik untuk menyegel tas; label plastik; layar berdiri; palet, bukan dari logam; perabotan; peti plastik; rak [perabot]; rak pakaian [perabot]; rak sepatu; rel pakaian; sangkutan jas bukan dari logam; wadah kemasan dari plastik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051331
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:02:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Rumah Inovasi Pasila
Alamat Pemohon : Perumahan Green Semanggi Mangrove M1 No. 65 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Nugraha Pratama Adhi S.T.,
Alamat Kuasa : Perum Gunung Sari Indah S/18, Surabaya, Jawa Timur 60223

540 Etiket

CLIPPO

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : CLIPPO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pemantau listrik yaitu perangkat elektronik untuk memantau orang dan lingkungannya selama tidur; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik; Alat pengukur dan penguji listrik dan elektronik, yaitu pengukuran dan pengujian beban elektronik DC; Album-album foto elektronik; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk jendela; Aparatus transaksi keuangan elektronik; Aplikasi perangkat lunak komputer di bidang periklanan dan layanan perdagangan elektronik; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk melihat kartun elektronik dan komik elektronik;

Aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Audio crossover; CD-ROM yang berisi direktori telepon elektronik; CD-ROM yang direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; Chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; Dokumen elektronik, direkam; Dompet elektronik yang dapat digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran; Elektronik handy talkie; Gelang lengan khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik pribadi, yaitu, untuk smartphones; Gelang-gelang yang mengkomunikasikan data ke personal digital assistant, telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer pribadi melalui situs internet dan jaringan-jaringan komunikasi komputer dan elektronik lainnya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penguji, yaitu kabel, antena, tegangan (voltage), arus listrik (amperage), saluran telepon dan penguji kontinuitas; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu kabel genggam dan penguji antena dengan penganalisis spektrum opsional, penganalisis jaringan dan meter daya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu voltmeter dan unit pengukur sumber; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penganalisis, yaitu spektrum, vektor, sinyal, jaringan, daya dan sumber daya, protokol, frekuensi radio, gelombang mikro, logik, domain modulasi, komponen optik, komponen gelombang cahaya, modulasi optik, jarak waktu, polarisasi serta penganalisis kerugian dan dispersi fotonik; Jam-jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; Kabel daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Kabel daya untuk untuk rokok elektronik; Kabel listrik dan elektronik untuk peralatan komunikasi audio dan video, dan manual instruksi yang dapat diunduh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Kartu chip elektronik yang dikodekan berisi pemrograman yang digunakan untuk sekuensing DNA; Kartu-kartu chip elektronik bersandi untuk meningkatkan kualitas gambar televisi; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak computer (SDK) terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung ke internet; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak komputer (SDK) yang terdiri dari peranti lunak komputer untuk pengembangan, penggunaan, dan interoperabilitas pemrograman aplikasi antarmuka (API)yang digunakan oleh perangkat elektronik, sistem, dan pertukaran yang bertukar data melalui jaringan komunikasi dan internet dan yang terhubung dengan penyimpanan data dan layanan pertukaran data berbasis cloud.; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem untuk komunikasi nirkabel antar perangkat, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem yang memungkinkan komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Komputer-komputer papan tulis elektronik interaktif; Kupon elektronik; LCD untuk peralatan telekomunikasi dan elektronik; Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Media elektronik bukan musik yang direkam sebelumnya (selain perangkat lunak komputer); Monitor, layar tampilan, display yang dipasang di kepala, dan headset untuk digunakan dengan komputer, smartphone, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Notepads elektronik (ENote); Organizer data pribadi elektronik genggam; Organizer pribadi elektronik; Papan ketik, alat pengendali kursor komputer dan alas alat pengendali kursor komputer, stylus (pena elektronik yang digunakan pada permukaan layar), peralatan dan media penyimpanan data; Papan kontrol elektronik; Papan tulis elektronik; Pengeras suara audio (audio speakers) untuk home theaters; Pengeras suara elektronik; Pengisi daya USB untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Pengisi daya untuk perangkat elektronik; Pengisi daya usb untuk perangkat elektronik; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, dan menggabungkan cermin compact; Penyedia daya, sistem penyedia daya dan sistem daya yang digunakan untuk daya dan uji pengoperasian peralatan dan alat elektronik yang diuji dengan menyediakan berbagai level daya untuk peralatan elektronik; Peralatan Indikator Angka Acak Elektronik [ERNIE]; Peralatan dan instrumen ilmiah dan penelitian termasuk sekuens asam nukleat, susunan, pemindai, perangkat dan analisis pencitraan elektronik, pengujian peralatan pengumpulan sampel, instrumen kontrol kualitas sampel, sekuensing reagen cartridge dan nampan, peralatan persiapan sampel pengujian, dan peralatan laboratorium untuk penggunaan laboratorium termasuk dalam bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, diagnostic, penelitian klinikal, hasil-hasil pharmasi, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; Peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; Peralatan elektronik digital yang digunakan pada bagian anggota badan (misal dipergelangan tangan) terutama terdiri dari arloji yang juga menampilkan telepon, perangkat lunak dan tampilan layar untuk melihat, mengirimkan dan menerima teks/pesan, email-email, data dan informasi dari telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer yang portabel; Peralatan elektronik untuk mendeteksi logam; Peralatan elektronik untuk mendeteksi temperatur suhu; Peralatan elektronik untuk transmisi suara atau gambar; Peralatan elektronik untuk penguji karakteristik dansifat elektromagnetik dari bahan industri; Peralatan listrik dan elektronik; Peralatan pengiriman pesan dan keamanan jaringan yang terdiri dari piranti keras dan piranti lunak komputer untuk mendeteksi, memblokir, dan mengotomatiskan penghapusan virus dan ancaman komputer, mengenkripsi dan mengotentikasi data, mencegah kehilangan data, memulihkan data, mengamankan jaringan, dan mendeteksi, memfilter, menganalisis, mengelola, dan memblokir komunikasi elektronik; Peralatan untuk memproses pembayaran elektronik, yaitu Mesin pembayaran non tunai menggunakan RFID; Peralatan-peralatan elektronik dengan fungsi-fungsi interaktif; Perangkat elektronik digital untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, dan meninjau kembali file teks, data, audio, gambar dan video; Perangkat elektronik digital yang terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital dan layar display/tampilan; Perangkat elektronik mutifungsi untuk menampilkan, mengukur, dan mengunggah informasi ke Internet; Perangkat elektronik pribadi yang digunakan untuk melacak sasaran dan statistik kebugaran (fitness); Perangkat elektronik untuk mendeteksi sistem kebocoran yang mampu mendeteksi kebocoran cairan dengan sensor kabel atau probe dengan cara pemantauan jarak jauh dengan perangkat lunak pemantauan berbasis web; Perangkat lunak dan keras computer untuk memproses pembayaran elektronik dan untuk mentransfer dan mencatat transfer dana ke dan dari orang lain melalui perangkat komunikasi elektronik termasuk smartphone, tablet dan laptop; Perangkat lunak komputer &

publikasi secara elektronik yang diberikan online dari data base atau dari fasilitas yang disediakan dalam internet; Perangkat lunak komputer untuk memproses pembayaran emas secara elektronik; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, menerima, memproses, membaca dan menonton, dan untuk kontrol file aplikasi, data elektronik, gambar, audio dan video; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perdagangan, penyimpanan, pengiriman, penerimaan, penerimaan dan pengiriman mata uang digital secara elektronik, dan mengatur transaksi pembayaran dan penukaran mata uang digital.; Perangkat lunak komputer, yaitu, platform perdagangan keuangan elektronik untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya.; Perangkat lunak permainan komputer yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan video dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan video yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak untuk personalisasi, mendukung dan mengelola iklan dan pemasaran untuk kampanye, personalisasi konten dan komunikasi elektronik, analisis data termasuk perilaku pengguna analitik dan kecerdasan.; Perangkat lunak untuk streaming konten audio visual dan multimedia ke perangkat elektronik digital seluler; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk rokok elektronik; Perangkat speaker atau audio; Perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; Peranti lunak komputer untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan mencatat operasi keuangan; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan pencarian data elektronik; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Peranti lunak untuk memfasilitasi transaksi pembayaran yang aman dengan cara elektronik; Peranti lunak untuk penyediaan layanan perdagangan ekuitas, layanan crossing dan pertukaran sekuritas, metode otomatis untuk crossing perintah keuangan (crossing financial orders), pertukaran keuangan dan crossing elektronik; Peranti lunak yang digunakan dalam identifikasi, penyimpanan, transmisi dan pengambilan data yang aman secara elektronik; Peranti lunak yang menyediakan platform perdagangan (trading) elektronik dan marketplace elektronik online; Pheriperal audio; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer e-commerce yang bisa diunduh yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; Piranti lunak komputer untuk memudahkan para penggunadalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak untuk mengirim dan menerima pesan-pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan komunikasi global; Piranti lunak yang bisa diunduh, yaitu, piranti lunak pesan instan, piranti lunak berbagi file, piranti lunak komunikasi untuk pertukaran data, audio, gambar dan grafik video melalui komputer secara elektronik, seluler, jaringan nirkabel dan komunikasi; Platform arsitektur terbuka untuk keamanan elektronik dan otomatisasi aplikasi di industri pertambangan terdiri dari, yaitu, suatu server pusat, suatu perangkat lunak untuk mengelola, modul gateway, probe jaringan, node nirkabel, modem kendaraan, pemancar-penerima dan antarmuka kendaraan, modul lampu pada topi dan modul jaringan sensor; Profesional speaker sistem; Publikasi elektronik dan digital yang dapat diunduh; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk artikel, makalah, dan bahan pengajaran di bidang telekomunikasi, Internet, pelatihan, bisnis, penjualan, dan pemasaran; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk e-book/buku elektronik, panduan kepatuhan, lembar data, dan laporan di bidang komputasi awan/cloud dan keamanan data untuk lingkungan komputasi awan/cloud computing publik; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku komik, novel grafis, majalah, manual/petunjuk, dan berita berkala dalam bidang hiburan dan permainan video; Publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang hukum; Publikasi-publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk majalah-majalah, surat kabar-surat kabar, buku-buku, buku pedoman di bidang elektronik; Sensor elektronik atau listrik untuk mendeteksi, memproses, mengumpulkan, merekam dan mentransmisikan data umum yang berkaitan dengan kesehatan, siklus tidur, irama jantung dan aktifitas fisik; Sirkuit elektronik penyimpan program permainan video; Sistem keamanan secara elektronik untuk jaringan rumah; Sistem komponen audio terdiri dari pengeras suara kitar (surround sound), pengeras suara, tuner, sound mixers, alat untuk menyamakan suara speaker (equalizer), perekam audio, alat penerima radio; Sistem-sistem pengumpulan pembayaran tol secara elektronik; Speaker [peralatan audio]; Speaker aktif dan pasif; Stiker (skins) komputer, yaitu, plastik film yang dipasang sebagai stiker untuk menutupi dan melindungi peralatan elektronik, yaitu, telepon genggam, pemutar musik portabel, PDA, dan tablet elektronik; Tali jam tangan (pintar) elektronik untuk memonitor kesehatan yang mengkomunikasikan data waktu-nyata ke perangkat elektronik lainnya; Tali jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; Terminal poin of sale elektronik; Transponder-transponder yaitu, terminal-terminal elektronik yang dipasang pada kendaraan untuk transaksi-transaksi komersial secara elektronik; Unit-unit pengeras suara (Speakers); agenda elektronik; alarm jendela elektronik; alarm pencuri elektronik; alarm pintu elektronik; alat elektronik Global Positioning System [GPS]; alat elektronik dan perangkat lunak komputer yang mengijinkan penggunaan bersama-sama dan transmisi data dan informasi antar alat dengan tujuan memfasilitasi pemantauan, kontrol, dan otomatisasi lingkungan; alat identifikasi hewan elektronik; alat kendali jarak jauh untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; alat kontrol elektronik [EKG] untuk lampu LED dan lampu; alat kontrol elektronik untuk robot; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat pemancar elektronik untuk mengirim tempat menarik ke kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; alat pencatat absensi elektronika; alat pengajaran audiovisual; alat pengatur elektronik; alat pengolah data elektronik; alat perekam data untuk pengiriman dan penyimpanan antara alat memori elektronik melalui kabel atau tanpa kabel; alat pertukaran telepon elektronik; alat uji elektronik; alat uji elektronik untuk digunakan di

bidang telekomunikasi; alat untuk memproses pembayaran elektronik; alat untuk memproses pembayaran secara elektronik; alat validasi tiket elektronik; alat verifikasi elektronik untuk mengecek pengesahan kartu-kartu; amplifier audio; amplifier daya MMIC; antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, remot kontrol, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; aparatus penghasil sinyal elektronik; aparatus untuk mengenkripsi dan mendekripsi sinyal video dan/atau suara dan/atau data elektronik; aplikasi komputer untuk mengotorisasi pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer utuk mengolah pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi pembayaran elektronik (uang digital/ digital money) yang dapat digunakan untuk memfasilitasi pembelian/ pembayaran; aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.; aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; ballast elektronik untuk lampu; ban leher elektronik untuk melatih binatang; baterai untuk cerutu elektronik; baterai untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; baterai untuk rokok elektronik; bel elektronik; bel panggilan elektronik; brosur elektronik yang dapat diunduh; buku elektronik fiksi direkam pada media komputer; buku elektronik fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang direkam di media komputer; buku elektronik yang dapat diunduh; buku petunjuk dalam bentuk elektronik; cartridge game untuk digunakan dengan peralatan game elektronik; catu daya elektronik; catu daya listrik portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya listrik portabel untuk rokok elektronik; catu daya listrik untuk rokok elektronik; catu daya portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya portabel untuk rokok elektronik; charger mobil untuk rokok elektronik; chip elektronik; chip elektronik bersandi berisi pemrograman yang digunakan untuk menghasilkan suatu identitas unik pengguna dan kode sandi untuk digunakan sekali; chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; chip elektronik yang memuat teknologi yang aman untuk tujuan menyediakan verifikasi komponen perangkat tetap dan perangkat lunak; colokan listrik untuk mengisi daya rokok elektronik; colokan untuk mengisi daya perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; database elektronik direkam pada media komputer; detektor gas yang mudah terbakar elektronik genggam; dialer telepon elektronik; disk video pra-rekam, kompak disk, DVD, dan disk digital definisi tinggi terkait dengan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; driver speaker; fobs kunci elektronik menjadi alat kendali jarak jauh; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke perangkat elektronik lainnya; generator gelombang elektronik; generator pulsa untuk penghitung revolusi elektronik; instalasi pengawasan video listrik dan elektronik; instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu pemancar optik dan pemancar optik elektro; instrumen navigasi elektronik; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu interferometer, transduser listrik dan transduser getaran; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu nano indenter untuk pengujian nanomekanik dari semikonduktor, lapisan sangat tipis (thin film), aplikasi wafer, pelapis keras dan film DLC, bahan komposit, serat (fiber), polimer, logam, keramik dan biomaterial; instrumen-instrumen listrik untuk melepaskan bagian listrik dan/atau elektronik; jam tangan pintar menggabungkan fungsi permainan elektronik; kabel elektronik; kalender desktop elektronik; kalender elektronik; kalender meja elektronik; kaliper slide elektronik; kalkulator elektronik; kalkulator elektronik genggam; kalkulator saku elektronik; kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; kamus elektronik; kamus elektronik genggam; kartu biaya elektronik; kartu chip elektronik; kartu chip elektronik kosong [kartu pintar kosong]; kartu chip elektronik yang dikodekan; kartu chip elektronik yang dikodekan untuk mengidentifikasi pengguna komputer dan telepon seluler tertentu; kartu identifikasi elektronik; kartu kunci elektronik; kartu-kartu bersandi dan magnetik untuk digunakan dalam pengiriman dana secara elektronik dan untuk transaksi-transaksi keuangan pada umumnya; kasing dan penutup untuk perangkat elektronik; kasus untuk buku harian elektronik; kerah elektronik untuk melatih hewan; komponen dan aksesori untuk komputer, yaitu: periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; komponen elektronik; komponen elektronik untuk komputer; komponen elektronik untuk mesin judi; komponen listrik dan elektronik; komputer yang bisa dipakai, smartphone, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat perangkat komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital semua untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan untuk memungkinkan pelanggan mengakses informasi keuangan dan rekening bank dan untuk melakukan transaksi bisnis bank; komputer, video dan disk game elektronik interaktif; komputer, video dan permainan elektronik interaktif yang dapat diunduh melalui internet dan perangkat nirkabel; komputer, video dan program serta piranti lunak permainan elektronik interaktif; konektor elektronik; konektor listrik dan elektronik, skrup, kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, komputer genggam, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone , headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; konektor untuk sirkuit elektronik; kontrol elektronik untuk motor; kontrol pancuran air dan bak mandi (elektronik); konverter daya elektronik; konverter mata uang elektronik; koran elektronik yang dapat diunduh; kunci elektronik; kunci elektronik untuk mobil; kunci pintu elektronik; kunci, elektronik; kupon konsumen dalam bentuk elektronik; label elektronik; label elektronik untuk barang-barang; layar pengatur elektronik; layar taktil [elektronik]; layar tampilan iklan elektronik; lembaran musik dan poster elektronik yang dapat diunduh; loudspeakers; manual pengguna komputer dalam bentuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; manual pengguna komputer dalam format elektronik; media elektronik musik yang direkam sebelumnya; media elektronik yang menampilkan pertunjukan musik; media penyimpanan elektronik; media penyimpanan elektronik kosong; mekanisme penguncian elektronik untuk brankas; memori elektronik; menampilkan pesan elektronik; mesin elektronik untuk membaca kartu kredit; mesin elektronik untuk merekam operasi keuangan; mesin elektronik, peralatan dan bagiannya; mesin penghitung elektronik; mesin-mesin elektronik; meter elektronik; meter parkir elektronik di dalam kendaraan; metronom elektronik; modul beban elektronik; monitor audio bayi; monitor, layar display, display yang terpasang di kepala, serta headset untuk digunakan dengan komputer, telepon pintar, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box dan audio serta video dan perekam; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, telepon genggam, komputer tablet; overdubber, yaitu, alat pencampur suara, stereo tuner, mesin penghasil gema elektronik, kotak amplifier dan kotak stereo; pager elektronik; panel indikator elektronik; papan indikator elektronik; papan pengumuman elektronik; papan sirkuit elektronik; papan skor elektronik; papan tulis elektronik; papan tulis interaktif elektronik; pedal efek elektronik untuk alat musik; pedal efek elektronik untuk digunakan dengan amplifier suara; pelindung dan penutup ponsel dan perangkat elektronik pribadi; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar kaca tempered diadaptasi untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar plastik disesuaikan untuk perangkat elektronik

portabel selain peralatan gaming; pelindung layar tampilan untuk memberikan keteduhan dan privasi yang secara khusus disesuaikan untuk perangkat elektronik; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk pembaca elektronik; pemancar sinyal elektronik; pembaca elektronik; pembaca kartu elektronik; pembaruan perangkat lunak elektronik, yaitu, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan file data yang dapat diunduh terkait untuk memperbarui perangkat lunak komputer untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; pena elektronik; pena elektronik [unit tampilan visual]; pena elektronik untuk unit tampilan visual; penerima audio; penerima audio dan video; penerjemah saku elektronik; penganalisa warna elektronik; pengatur keran (elektronik); pengatur waktu dapur, elektronik; pengatur waktu elektronik; pengendali daya elektronik; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset augmented reality; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset realitas virtual; pengendali motor servo elektronik; pengendali nirkabel untuk memonitor dan mengontrol fungsi dan status perangkat atau sistem kelistrikan, elektronik, dan mekanik lainnya dari jarak jauh; pengendalian jarak jauh untuk peralatan, sistem dan alat uji, sinyal dan pengukuran elektronik; pengisi daya baterai untuk rokok elektronik; pengisi daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; pengolah kata, peralatan print-out komputer, data dalam bentuk elektronik, magnetik dan optikal; pengontrol nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik, selain pengontrol untuk peralatan game; pengontrol pancuran air (elektronik); pengukur jarak elektronik; pengumpul data elektronik genggam; penutup untuk perangkat elektronik; penyambung, sekrup, kawat kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok dan adaptor elektronik dan listrik untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, komputer genggam, peripheral komputer, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box; penyelenggara elektronik genggam; peralatan dan instrumen elektronik, magnetik dan ultrasonik untuk keperluan ilmiah; peralatan dan instrumen kontrol listrik dan elektronik; peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; peralatan dan instrumen navigasi, pelacakan dan penentuan posisi elektronik; peralatan efek musik listrik dan elektronik; peralatan elektronik untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan (peralatan pengukuran); peralatan elektronik untuk menampilkan data yang diperoleh selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi data selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi ranjau; peralatan elektronik untuk menguji kemandulan obat-obatan dan solusi injeksi; peralatan elektronik untuk menguji sterilitas peralatan medis; peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; peralatan elektronik untuk suara, pengeras suara; peralatan elektronik yaitu headphone dan speaker; peralatan elektronik yang dikontrol komputer untuk pengukuran dan pengujian sel elektrofisiologis, bukan untuk tujuan medis; peralatan interferensi anti-radio (elektronik); peralatan keselamatan kendaraan, yaitu, monitor tekanan ban elektronik; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk pemanasan; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk ventilasi; peralatan pelabelan kode batang elektronik genggam; peralatan pembaca elektronik untuk disk magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk kartu magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk pita magnetik; peralatan pengawasan elektronik; peralatan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengendalikan operasi perangkat elektronik konsumen dan sistem perumahan; peralatan pengujian elektronik; peralatan pengukuran elektronik; peralatan penyiaran elektronik; peralatan telekomunikasi elektronik; perangkat alarm pribadi elektronik; perangkat dan peralatan pengendalian jarak jauh dan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengeandalikan dan memantau perangkat elektronik konsumen, penerangan, peralatan, alat pengatur panas, sistem pengatur udara dan pemanasan, alarm dan keamanan rumah serta sistem pengawasan, dan pendeteksi asap dan karbon monoksida, kunci dan selot pintu dan jendela, serta sistem otomasi rumah; perangkat elektronik; perangkat elektronik digital portabel untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai dalam bentuk jam tangan (wristwatch), gelang tangan (wrist band) dan gelang (bangle) untuk digunakan dengan ponsel pintar, komputer tablet dan komputer portable; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai/dikenakan terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital serta layar display/tampilan; perangkat elektronik pribadi; perangkat elektronik untuk melacak dan memonitor aktivitas fisik; perangkat elektronik untuk mendeteksi inventori yang rendah; perangkat elektronik yang dapat dipakai/dikenakan, yaitu, jam tangan, gelang (bracelets), dan wristbands (gelang) yang terdiri dari perangkat lunak yang mengkomunikasikan data ke asisten digital pribadi (PDA), ponsel pintar, dan komputer pribadi melalui situs web Internet dan jaringan komputer dan komunikasi elektronik lainnya; perangkat elektronik yang dapat memberikan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima serta menyimpan data digital; perangkat elektronik, yaitu, perangkat elektronik digital portabel untuk mentransmisikan file audio; perangkat keras komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat keras komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat keras komputer yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, serta data digital lainnya; perangkat komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam perangkat seluler untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata; perangkat lunak e-commerce (perdagangan secara elektronik) komputer untuk memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis secara elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak game untuk digunakan pada platform apa pun yang terkomputerisasi, termasuk konsol game, terminal game, perangkat elektronik genggam, perangkat hiburan elektronik, mesin game arcade, perangkat telekomunikasi, ponsel, dan perangkat komunikasi elektronik; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer dan aplikasi seluler untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, membuat blog, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, mengedit, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang telekomunikasi untuk menyediakan transmisi dokumen dan faksimili secara elektronik; perangkat lunak komputer untuk digunakan yang berhubungan dengan penyimpanan elektronik, transmisi, presentasi, verifikasi, otentikasi, dan penukaran kupon, potongan harga, diskon, insentif, dan penawaran khusus; perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan Internet; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan penyediaan media elektronik melalui jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer untuk mengambil, menganalisis, dan membuat laporan tentang kesehatan dan kebugaran (wellness) pengguna dari data yang dihasilkan oleh perangkat elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan operasi perangkat audio dan video; perangkat lunak komputer untuk mengubah gambar dokumen menjadi format elektronik; perangkat lunak komputer

untuk mengumpulkan, mengukur, menganalisis, menyimpan, memanipulasi dan mengelola data yang diperoleh dari instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan dari alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dari aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk menjelajahi/menelusuri (browsing) dan mengakses konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk merancang, mengkonfigurasi, mengkalibrasi dan menguji instrumen ilmu pengetahuan bukan medis serta alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam perdagangan elektronik dan perdagangan via selular; perangkat lunak komputer yang memungkinkan untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memindahkan, menampilkan, penandaan (tagging), membuat blog (blogging), menyiarkan (streaming), menghubungkan, membagi atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; perangkat lunak komunikasi untuk memfasilitasi pemindahan data elektronik dengan memberikan akses terhadap basis data yang menyediakan informasi mengenai bisnis; perangkat lunak permainan elektronik; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat elektronik genggam; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer dan manual dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer video dan manual/petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak surat elektronik; perangkat lunak untuk game elektronik; perangkat lunak untuk memperbaharui (update) speaker nirkabel, amplifier, headphone dan earphone; perangkat lunak untuk memproses pembayaran elektronik ke dan dari pihak lain; perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan terenkripsi atau yang diamankan, mengunduh, streaming, memposting, menampilkan, membuat blog , menghubungkan, berbagi, atau menyediakan media elektronik, data, transaksi, atau informasi melalui jaringan komunikasi.; perangkat lunak untuk mengoptimalkan dan memaksimalkan kinerja bermain game (gaming) untuk telepon pintar dan perangkat elektronik yang digenggam; perangkat lunak untuk menyediakan sebuah platform keuangan elektronik yang memfasilitasi transaksi pembayaran dan transaksi keuangan melalui sebuah jaringan komputer; perangkat lunak untuk streaming konten media audio-visual melalui jaringan komputer global dan ke perangkat elektronik seluler dan digital; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk layanan pengiriman pesan instan dan surat elektronik; perangkat memori elektronik; perangkat monitor video elektronik; perangkat pelabelan kode batang elektronik genggam; perangkat pencitraan elektronik; perangkat penentuan posisi elektronik untuk benda yang hilang dengan menggunakan sistem penentuan posisi global dan jaringan komunikasi seluler; perangkat penghubung elektronik dengan berbagai jenis port; perangkat penghubung untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; perangkat penghubung untuk rokok elektronik; perangkat pengisian baterai elektronik dalam bentuk bantalan pengisian nirkabel untuk digunakan dengan ponsel, tablet, dan perangkat seluler; perangkat pengukuran elektronik untuk keran; perangkat periferal komputer, yaitu, speaker, keyboard, mouse pemrosesan data, trackball untuk memindahkan kursor dan kontrol elektronik nirkabel, semua untuk digunakan dengan peralatan elektronik untuk konsumen; perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perekam elektronik portabel untuk mengukur dan merekam tegangan ganda, membaca arus dan termokopel dari berbagai transduser; perencana elektronik; perlengkapan speaker; permainan elektronik yang dapat diunduh; pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas transaksi finansial elektronik dan perdagangan elektronik; peta elektronik yang dapat diunduh; pipet elektronik; pipet elektronik untuk penggunaan laboratorium; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk digunakan dalam bisnis elektronik dan nirkabel dan transaksi konsumen, yaitu piranti keras komputer, periferal, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran secara elektronik dan nirkabel; piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan suatu jaringan obyek fisik, perangkat, kendaraan, dan bangunan yang tertanam dengan elektronik, piranti lunak, sensor, dan konektivitas jaringan yang semuanya memudahkan obyek, perangkat, kendaraan, dan bangunan tersebut untuk saling mengumpulkan data dan bertukar data dan melaporkan data di bidang minyak dan gas; piranti keras dan piranti lunak komputer untuk memfasilitasi akses ke rekening
pembayaran dengan tujuan komersil secara elektronik dan nirkabel; piranti keras komputer, periferal komputer, dan
piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran elektronik, transaksi tunai elektronik, transfer dana elektronik, dan layanan pengiriman uang elektronik secara elektronik dan nirkabel; podcast yang dapat diunduh dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; pointer elektronik pemancar cahaya; power audio mobil; printer foto elektronik genggam; printer label kode genggam elektronik; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; program dan perangkat lunak permainan video dan elektronik, komputer (termasuk perangkat lunak yang dapat didownload dari internet); program game interaktif, komputer, video dan elektronik yang dapat diunduh; program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer dan perangkat lunak untuk perangkat komunikasi, yaitu program dan perangkat lunak yang memungkinkan telekomunikasi/koneksi lokal atau global antara perangkat elektronik konsumen, perangkat komunikasi nirkabel, base stasiun, dan/atau peralatan/fasilitas telekomunikasi; program komputer untuk perangkat pemutar audio dan/atau video, program komputer untuk menghubungkan perangkat elektronik konsumen ke perangkat komunikasi nirkabel, program komputer untuk mengendalikan dan menggunakan sirkuit terpadu; program komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; program komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; program komputer yang digunakan untuk sistem cash register elektronik; program perangkat lunak sistem pengoperasian untuk instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan untuk alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; program permainan elektronik; program yang direkam pada sirkuit elektronik untuk peralatan hiburan dengan layar kristal cair; program-program komputer untuk mengelola pranikah, pernikahan, dan acara-acara dan logistik-logistik setelah pernikahan, termasuk untuk berbagi rincian-rincian pernikahan, ide-ide, undangan-undangan, dan fotografi secara elektronik, dan untuk pengumuman undangan-undangan pernikahan; prosesor sinyal audio elektronik untuk mengkompensasi distorsi suara pada speaker; prosesor sinyal untuk speaker; publikasi dan foto elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik (dapat diunduh); publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan dari basis data atau

Internet; publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan secara online dari database atau Internet; publikasi elektronik direkam pada media komputer; publikasi elektronik yang berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; publikasi elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku, majalah, buletin, pamflet, buklet, dan brosur di bidang musik dan hiburan; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam sifat majalah; publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku, majalah, koran, majalah, dan buletin yang menampilkan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; publikasi elektronik, dapat diunduh; publikasi elektronik, dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin di bidang deteksi dan penyembuhan virus komputer, sistem operasi dan perangkat lunak.; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen bisnis; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen proyek; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen strategis; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin dalam bidang pendeteksian dan penghilangan virus komputer, sistem dan perangkat lunak pengoperasian komputer; rakitan kunci elektronik; remot kontrol untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; sakelar elektronik; sakelar sensitif gerak elektronik; saklar elektronik semikonduktor; saklar elektronik untuk mengganti sinyal audio dan video; sampul pelindung untuk agenda elektronik; sampul pelindung untuk pembaca buku elektronik; sarung tangan data elektronik; sarung tangan realitas virtual elektronik; scanner elektronik genggam; semi-konduktor elektronik; semikonduktor elektronik; sensor elektronik untuk mengukur radiasi matahari; sentuh layar elektronik sensitif; sertifikat hadiah elektronik yang dapat diunduh; server surat elektronik; simulator pelatihan olahraga elektronik; simulator pelatihan olahraga elektronik [perangkat pengajaran berbasis perangkat keras dan perangkat lunak komputer]; sirkuit elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; sirkuit elektronik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk mesin permainan video arcade; sirkuit elektronik tercetak; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan komputer; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal komunikasi informasi mobile; sirkuit kontrol elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk alat musik elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk kipas listrik; sirkuit kontrol elektronik untuk pemanas listrik; sirkuit terpadu elektronik; sirkulator dalam sifat komponen elektronik; sistem daya dan penyedia daya yang dapat diprogram untuk mensimulasikan berbagai kondisi pengoperasian dari peralatan elektronik; sistem elektronik, peralatan dan instrumen, yaitu peranti lunak engine perilaku, peranti lunak engine penentuan posisi, sensor penentuan posisi, dan peranti lunak intelijen dinamis serta sensor untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); sistem kontrol akses elektronik untuk pintu yang saling mengunci; sistem kontrol elektronik untuk mesin; sistem loudspeaker; sistem speaker yang terdiri dari pengeras suara dan kabinet untuk digunakan dengan pengeras suara; speaker; speaker audio nirkabel; speaker audio pintar yang dikendalikan dengan suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual; speaker getaran portabel; speaker nirkabel; speaker portabel; speaker untuk komputer; speaker untuk pemutar media portabel; speakerphone; stasiun pengisian untuk rokok elektronik; surat kabar elektronik yang dapat diunduh dalam bidang hiburan; tag elektronik; tag elektronik untuk barang; tag elektronik untuk merekam, mentransmisikan, memproses, menyimpan dan menukar data; taksimeter elektronik; tampilan layar sentuh elektronik; tampilan numerik elektronik; tanda-tanda LED elektronik; tempat pengisian untuk perangkat elektronik; tempat, sarung atau kantong pengisi daya yang dapat dibawa-bawa untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; terminal aman untuk transaksi elektronik; terminal elektronik untuk menghasilkan tiket lotre; terminal pembayaran elektronik; terminal untuk memproses pembayaran kartu kredit secara elektronik; termometer elektronik; timbangan elektronik; timbangan elektronik digital portabel; timbangan elektronik untuk penggunaan dapur; timbangan timbangan elektronik untuk penggunaan pribadi; transformator daya elektronik; transistor [elektronik]; unit display elektronik; unit efek listrik dan elektronik untuk alat musik; unit enkripsi elektronik; unit loudspeaker; wirelless portable speaker===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051334
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:03:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ERNI JAYANAH
	Alamat Pemohon	:	DSN KRAJAN 1 RT003 RW 001 DESA BETAK KECAMATAN KALIDAWIR , Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur, 66281
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NAQNA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HIJAU, KUNING EMAS
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===keripik; makanan ringan siap saji yang terutama terdiri dari kentang dan keripik, kacang-kacangan, produk kacang, biji-bijian, sayuran atau kombinasinya; termasuk keripik kentang, keripik kentang garing, keripik sayuran, keripik talas, keripik garing, makanan ringan daging babi, makanan ringan daging sapi, makanan ringan berbasis kedelai, makanan ringan berbasis kacang-kacangan dan olesan, saus, keju===

540 Etiket



---

210 Nomor Permohonan : DID2021051340

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:13:53

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.

Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG

740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar

Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KKV logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 25

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Celana jeans; Masker penutup mata untuk tidur; Masker wajah (pakaian); Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pita penahan keringat saat berolahraga; bandana; celana kasual; girdle; jaket dan celana tahan air; jas hujan; kaos; kaus kaki; kaus kaki dan stoking; pakaian dalam; pakaian dalam wanita; pakaian mode/fesyen; pakaian santai; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; penutup kepala; sabuk; sandal selop; sarung tangan; sendal flip-flop; sepatu; sepatu tahan air; syal; topi dan peci; topi mandi; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051341

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:15:33

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.

Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG

740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar

Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KKV logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 26

510 Uraian Barang/Jasa : ===Aksesoris dan kosmetik rambut yaitu ikat rambut, pita rambut elastis, jepit rambut, klip rambut, pita rambut, dan penutup rambut; Pin; Rol rambut listrik; Rol rambut non-listrik; artikel dekoratif untuk rambut; bando; bantal pin; bunga buatan; dekorasi rambut; ekstensi rambut; hiasan topi dan sepatu; ikat rambut; jarum *; jepitan rambut; jepret klip [aksesoris rambut]; jimat dekoratif untuk ransel; jimat dekoratif untuk telepon genggam; jimat untuk dompet kecil; kancing; klip syal tidak menjadi perhiasan; kotak jahit; kotak jarum; lencana pin, bukan dari logam mulia; lencana untuk dipakai, bukan dari logam mulia;

perlengkapan menjahit; pesona, selain untuk perhiasan, gantungan kunci atau gantungan kunci; pin rambut keriting; pin, selain perhiasan; pita rambut; rambut palsu; tanaman buatan, selain pohon Natal; tusuk konde===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051342	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:16:47	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KKV logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	27	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===karpet area; karpet untuk mobil; selimut yoga; tikar; tikar latihan; tikar senam; tikar tanpa selip; tikar untuk mobil; tikar yoga===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051343	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:17:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ICON MODERN AMUSEMENT LLC	
	Alamat Pemohon	:	1450 Broadway, 3rd Floor New York, NEW YORK UNITED STATES 10018	
740	Nama Kuasa	:	Rina Sinaga S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	Crow Design	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Baju renang; Kaos tanpa lengan; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Sarung tangan musim dingin; Switer lengan panjang; Syal, shawls (syal); atasan rajut; baju tenun; bando [pakaian]; beanies; celana panjang yang menyerap keringat; kaus kaki; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian santai; piyama; sabuk; sandal dan sepatu pantai; sarung tangan; sepatu atletik; sepatu kasual; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051346	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:21:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KKV logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kue kering (pastri); Makanan ringan berbahan dasar tepung; Mie jepang; Minuman kakao; Minuman teh krisan; Nasi, pasta dan mie; biskuit; bunga atau daun untuk digunakan sebagai pengganti teh; campuran untuk membuat teh; cokelat; fettuccine; flatbreads; fondant; gula; kerupuk udang; kopi; lolipop [gula-gula]; madu; makanan ringan jagung diekstrusi; mie instan; mie instan Cina; minuman berbahan dasar coklat; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar teh; nasi	

gembung; nougat; permen; permen kapas; permen karet kunyah; puding; roti*; saus [yang dapat dimakan] [bumbu]; sediaan makanan yang berbahan dasar biji-bijian; teh; teh buah===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051349	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:26:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KKV logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	33	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Arak yang disuling; Fruit-Wine (minuman anggur beralkohol); Minuman beralkohol; Minuman beralkohol perangsang nafsu makan; Minuman brendi; Rum (minuman beralkohol); Wine (minuman anggur beralkohol dengan tambahan beras kuning); Wine (minuman anggur beralkohol); alkohol (minuman) beras; baijiu [Minuman beralkohol suling Cina]; cider; koktail *; liqueurs (minuman beralkohol); minuman buah beralkohol; minuman koktail buah beralkohol; minuman yang disuling; sake (minuman beralkohol); schnapps (minuman beralkohol); shochu [minuman arak]; wiski===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051350	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:27:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KKV logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Desain seni grafik; Pemeliharaan dan peningkatan perangkat lunak komputer; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; desain dekorasi interior; desain interior bangunan; desain kemasan; desain pakaian; desain seni industri; fotogrametri; jasa desain baju; kalibrasi (pengukuran); kontrol kualitas barang dan jasa; layanan desain dekorasi interior; mengotentikasi karya seni; penelitian kosmetik; penelitian teknis; pengujian material; pengujian tekstil; peramalan meteorologi; perencanaan dan desain tempat ritel===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051351	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:29:01	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Shenzhen Bboys Technology Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	5/F, Lushi industry Building Bao'an 28 District Shenzhen, Guangdong	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MECOOL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kotak Konverter; Peralatan jaringan komunikasi; Peralatan kontrol jarak jauh; Peralatan pengenalan wajah; alat penerima audio dan video; monitor video; proyektor; router jaringan; router nirkabel; speaker===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051352	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:30:07	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	Plotly
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Plotly	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	45	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pengenalan dan jejaring sosial berbasis jaringan komputer global; Penyedia layanan informasi, penasihat, dan konsultasi terkait lisensi, lisensi database, lisensi penggunaan perangkat lunak komputer dan program komputer, lisensi perangkat lunak dan teknologi, autentikasi akses internet, layanan autentikasi dan verifikasi pengguna; Penyediaan akses ke komputer database dan database online yang dapat dicari dalam bidang jejaring social dan pengenalan sosial; jasa jejaring sosial daring (online); jasa lisensi kekayaan intelektual; jasa lisensi perangkat lunak komputer [layanan hukum]; jasa pribadi dan sosial mengenai kebutuhan individu; layanan jejaring sosial online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh.; lisensi perangkat lunak komputer; lisensi teknologi dan perangkat lunak===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051353	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:30:30	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Aigo International Co., Limited	
	Alamat Pemohon	:	Rm A1, 11/F Winner Bldg 36 Man Yue St. Hung Hom, Kowloon	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	aigo
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	aigo logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	7	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Printer 3D; blender, listrik, untuk keperluan rumah tangga; buah mesin cuci; mesin dapur, * listrik; mesin jahit; mesin pencuci piring; pemoles sepatu, listrik; pengupas buah listrik; penyedot debu; squeezers buah listrik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051354	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:31:21	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FENDY TENANG	
	Alamat Pemohon	:	APT. Mediterania G.2 TWR. J-09-JS, RT. 005 RW. 008, Tanjung Duren Selatan, Grogol Petamburan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	H. Amris Pulungan S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pulungan, Wiston & Partners Graha Intermasa 3rd Floor Jl. Cempaka Putih Raya No. 102, Jakarta 10510	cake in heaven
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	CAKE IN HEAVEN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kue; Kue-kue===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051356	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:32:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	Plotly
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Plotly	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Headsets untuk telepon genggam; Lapisan film pelindung dalam bentuk kristal cair untuk telepon pintar; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; kasing tahan air untuk ponsel pintar; kasus pelindung untuk telepon seluler; keyboard untuk smartphone; kit hands-free untuk ponsel; penutup untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051357	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:33:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Aigo International Co., Limited	
	Alamat Pemohon	:	Rm A1, 11/F Winner Bldg 36 Man Yue St. Hung Hom, Kowloon	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	aigo
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	aigo logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	10	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat ukur kadar gula (glukosa) dalam darah; Peralatan pijat; Peralatan untuk memijat mata; Peralatan untuk pengujian darah; Sphygmomanometer (alat pengukur tekanan darah); alat bantu Dengar; aparat fisioterapi; pompa payudara; termometer untuk tujuan medis===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051358	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:34:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Aigo International Co., Limited	
	Alamat Pemohon	:	Rm A1, 11/F Winner Bldg 36 Man Yue St. Hung Hom, Kowloon	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	aigo
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	aigo logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	11	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Penguap kain; aparat dan instalasi memasak; kipas listrik untuk penggunaan pribadi; lampu; lemari pendingin; pencahayaan peralatan untuk kendaraan; pengering rambut; peralatan dan instalasi sanitasi; radiator, listrik; sterilisasi===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051359	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:34:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FENDY TENANG	

	Alamat Pemohon	:	APT. Mediterania G.2 TWR. J-09-JS, RT. 005 RW. 008, Tanjung Duren Selatan, Grogol Petamburan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	H. Amris Pulungan S.H.
	Alamat Kuasa	:	Pulungan, Wiston & Partners Graha Intermasa 3rd Floor Jl. Cempaka Putih Raya No. 102, Jakarta 10510
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CAKE IN HEAVEN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Toko kue; Toko kue online; Toko yang menjual kue; stan penjualan kue-kue===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051360
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:35:32
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Aigo International Co., Limited
	Alamat Pemohon	:	Rm A1, 11/F Winner Bldg 36 Man Yue St. Hung Hom, Kowloon
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	aigo logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Perangkat minuman teh [alat makan]; benang gigi bertenaga baterai; keramik untuk keperluan rumah tangga; ornamen cina; penghilang serat, listrik atau non-listrik; peralatan dapur; peralatan kosmetik; piring untuk minyak aromatik yang menyebar; plug-in diffusers untuk penolak nyamuk; sikat gigi elektrik; stoples kaca pengawet makanan; teko besar; tempat sampah; wadah makanan untuk hewan peliharaan; wadah terisolasi termal untuk makanan===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051368
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 18:00:29
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	IR. BAYU RUSMANDANA
	Alamat Pemohon	:	JL. PENGANTEN ALI VII RT. 006 RW. 006. KEL. CIRACAS - KEC. CIRACAS, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	BATIK SAWIT DAN LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH, COKLAT, ORANGE
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kain Batik; bahan tekstil; handuk dari tekstil; handuk katun; kain belacu dicetak; kain campuran kapas-wol; kain campuran katun sutra; kain cetak; kain perekat untuk aplikasi dengan panas; kain sarung batik; kain sutra untuk pola pencetakan; kain tekstil untuk pembuatan pakaian; label perekat tekstil; lapisan tekstil untuk pakaian; pengganti tekstil; selimut sutra; sprei; sutra [kain]===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051369
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 18:02:07
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	HADLAN FERIYANTO M
	Alamat Pemohon	:	Jl. M. Yamin Gg. 1 RT 17 No. 65, Kel. Gunung Kelua, Kec. Samarinda Ulu, Kota Samarinda, Kalimantan Timur

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ETHNIC SUNDAY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Atasan sebagai pakaian; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; alas kaki; celana kasual; gaya pakaian luaran [outerclothing]; jaket [pakaian]; jaket dengan penutup kepala; kaus [pakaian]; kaus kaki; pakaian luar; pakaian luar untuk semua jenis kelamin; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian untuk jalan kaki; sandal untuk pria===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051370
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 18:02:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Lemon Inc.
Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Plotly

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Plotly
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan akses ke peranti lunak aplikasi yang digunakan pada telepon mobile dan perangkat mobile lain; Jasa telekomunikasi untuk pendistribusian data; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan pengiriman pesan; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi video; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa telekomunikasi; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; komunikasi melalui jaringan pribadi virtual [VPN]; layanan akses telekomunikasi; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer serta aplikasi; layanan pesan singkat [SMS]; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan videophone; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses pengguna ke mesin pencari; menyediakan jasa komunikasi online; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan penggunaan sementara dari aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk jejaring sosial, menciptakan komunitas virtual, dan transmisi konten digital; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; pengiriman gambar dan foto secara elektronik melalui jaringan komputer global;

penyedia akses ke aplikasi; siaran program televisi; siaran televisi; siaran video; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; transfer data melalui layanan online; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi data dan layanan telekomunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi informasi; transmisi informasi melalui Internet; transmisi teks; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051373 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 18:12:48
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MUHAMMAD SANUSI MIFTAHUDIN
Alamat Pemohon : JL. HANG TUAH GG. KEMARI 15 RT. 003 RW. 003. KEL. TEGAL SARI - KEC. TEGAL BARAT, Kota Tegal, Jawa Tengah
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : RJB DAN LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, PUTIH, HITAM, ORANGE
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan-sediaan ilmu kebersihan; makanan dan zat makanan yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan, makanan untuk bayi; obat-obatan; sediaan antibakteri untuk penggunaan hewan; sediaan farmasi dan kedokteran hewan; suplemen makanan untuk manusia dan hewan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051374 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 18:29:15
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE
Alamat Pemohon : Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,
Alamat Kuasa : Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai

UNIVERSITAS INTERNASIONAL JAKARTA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : UNIVERSITAS INTERNASIONAL JAKARTA + LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Meran Marun, Gold dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Iklan yang dipasang di luar ruangan; Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; administrasi urusan bisnis waralaba; iklan online di jaringan komputer; iklan radio; iklan televisi; jasa agen pemasaran; jasa agen pembelian; jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; layanan iklan dan pemasaran online; layanan iklan digital; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah pendidikan; layanan ritel yang berkaitan dengan persediaan pendidikan; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persediaan pendidikan; manajemen file pusat; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; mengatur dan melakukan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; menyediakan layanan administrasi kursus akademik untuk institusi akademik; menyediakan layanan administrasi kursus akademik yang berkaitan dengan pendaftaran kursus online; pemasaran media sosial; penyelenggaraan acara untuk tujuan komersial/promosi dan publisitas; produksi iklan televisi; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara hiburan; proses administrasi pesanan pembelian; saran bisnis yang berkaitan dengan waralaba; sponsor promosi acara gaya hidup; sponsor promosi acara musik; sponsor promosi acara penggalangan dana amal; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051376 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 18:34:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NEVYA POLA
Alamat Pemohon : JELAMBAR RAYA JL. P NO.17 RT.003 RW.002, JELAMBAR BARU, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

OLASKIN

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : OLASKIN
566 Arti Bahasa : Merupakan suatu penamaan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bedak padat untuk wajah; Gel jerawat (kosmetik); Home Peeling wajah; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Larutan pembersih muka; Losion menghapus make-up; Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion pelindung sinar ultra-violet; Pelembab kulit sensitif; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sabun Mandi; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Semprotan pelembab wajah; Serum Mata (kosmetik); Serum bibir; Serum leher (kosmetik); Spray penyegar mulut; Tabir surya yang disemprot; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; air parfum; antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; astringen untuk keperluan kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; bom mandi; bronzer kulit; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bulu mata palsu; busa pembersih; busa pembersih kulit; concealer untuk flek dan noda; deodoran; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; eksfoliasi kulit; emolien kulit; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; garam mandi tanpa obat; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi; gel pelembab [kosmetik]; kit kosmetik; kit make-up; kondisioner sampo; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tanpa obat; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; krim aromaterapi; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim malam; krim mata; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pemutih kulit; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah; linen untuk penggunaan kosmetik; lotion mandi; lotion masker tubuh; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pembersih kulit; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up [kosmetik]; make-up dasar bedak; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; mandi minyak untuk perawatan rambut; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker tanah liat penyeimbang minyak; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker wajah memurnikan arang; memijat minyak dan lotion; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi tanpa obat; minyak mawar; minyak parfum; minyak penyamakan matahari; minyak untuk parfum dan aroma; parfum dan cologne; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pemerah pipi; pemoles bibir; pencerah kulit; pencuci tangan tanpa obat; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; penyegar tubuh dengan cara disemprot; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; sabun antiperspirant; sabun krim tubuh; sabun lidah buaya; sabun non-obat; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sampo untuk rambut manusia; sediaan berjemur dan sediaan perlindungan dari matahari; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan pemolesan, penggerusan dan abrasif; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; serpih mandi; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum pemutih (kosmetik); susu mandi; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; texturizers kulit; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; toner kulit; toner kulit non-obat; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; warna pipi; wewangian alami; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051377
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 18:36:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE
Alamat Pemohon : Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng,, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,
Alamat Kuasa : Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai

540 Etiket

UNIVERSITAS INTERNASIONAL JAKARTA

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	UNIVERSITAS INTERNASIONAL JAKARTA + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah Marun, Gold dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; menyediakan akses ke situs elektronik; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global dan situs online yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan akses pengguna ke situs on-line yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan forum online; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya; pengiriman pesan elektronik melalui situs web; pengiriman pesan melalui situs web; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran program melalui internet; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; streaming video film dan film independen melalui Internet; transmisi kartu ucapan online; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051378	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 18:46:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE	
	Alamat Pemohon	:	Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	UNIVERSITAS INTERNASIONAL JAKARTA + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah Marun, Gold dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Menyediakan situs web yang menampilkan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk melihat, mengunggah, berbagi, dan menyajikan kursus pendidikan dan materi kursus pendidikan; Pengembangan dan desain perangkat lunak komputer pendidikan; Pengembangan perangkat lunak komputer termasuk berhubungan dengan pendidikan dan penelitian pendidikan jasa penelitian yang berhubungan dengan perangkat lunak komputer untuk pendidikan, masalah dan penilaian pendidikan atas siswa dan personil jasa desain jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas.; Penyediaan pengunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk pendidikan bahasa yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan sesi grup online dan akses online melalui komputer, telepon selular dan perangkat elektronik lainnya; Penyediaan perangkat lunak on-line yang tidak dapat diunduh untuk pendidikan bahasa; Perangkat lunak sebagai layanan (SAAS) yang menampilkan perangkat lunak untuk pendidikan interaktif, yaitu, simulasi pengajaran dan ujian melalui ruang kelas belajar secara elektronik (e-learning), langsung (live), dan virtual di bidang manajemen proyek; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk digunakan di bidang perancangan dan pengelolaan program pendidikan; menyediakan platform internet yang menyediakan basis pengetahuan pendidikan dan informasi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051380	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 18:52:49	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE	
	Alamat Pemohon	:	Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	UNIVERSITAS JAKARTA INTERNASIONAL + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah Marun, Gold dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi urusan bisnis waralaba; Iklan yang dipasang di luar ruangan; Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; iklan online di jaringan komputer; iklan radio; iklan televisi;

jasa agen pemasaran; jasa agen pembelian; jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; layanan iklan dan pemasaran online; layanan iklan digital; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah pendidikan; layanan ritel yang berkaitan dengan persediaan pendidikan; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persediaan pendidikan; manajemen file pusat; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; mengatur dan melakukan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; menyediakan layanan administrasi kursus akademik untuk institusi akademik; menyediakan layanan administrasi kursus akademik yang berkaitan dengan pendaftaran kursus online; pemasaran media sosial; penyelenggaraan acara untuk tujuan komersial/promosi dan publisitas; produksi iklan televisi; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara hiburan; proses administrasi pesanan pembelian; saran bisnis yang berkaitan dengan waralaba; sponsor promosi acara gaya hidup; sponsor promosi acara musik; sponsor promosi acara penggalangan dana amal; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051382

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 18:58:56

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Lemon Inc.

Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M

Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

Plotly

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Plotly

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bantuan dalam pengelolaan kegiatan bisnis; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Layanan promosi dan publisitas; Manajemen data; Menyediakan layanan iklan dan jasa reklame; Pengaturan dan pengoperasian materi iklan pada jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; Penyajian barang di media komunikasi untuk tujuan ritel; Penyebaran bahan untuk iklan; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Saran manajemen pemasaran; beriklan melalui semua sarana komunikasi publik; iklan bayar per klik; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan secara online dan mempromosikan barang dan jasa pihak lain melalui internet; jasa agen periklanan; jasa informasi, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; konsultasi manajemen personalia; layanan agen informasi komersial; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan pemasaran online; layanan pemasaran promosi menggunakan media audiovisual; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan pengembangan iklan dan kampanye promosi untuk bisnis; layanan periklanan dan manajemen penjualan; memberikan informasi mengenai penjualan komersial dari perangkat lunak komputer; memberikan saran di bidang manajemen bisnis dan pemasaran; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; menyediakan dan menyewakan ruang iklan di internet; menyediakan fasilitas online untuk live streaming video dari acara-acara promosi; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; optimisasi mesin pencari untuk promosi penjualan; pemasaran dalam rangka penerbitan perangkat lunak; penyediaan informasi bisnis melalui situs web; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; promosi penjualan untuk pihak lain; saran dan informasi bisnis; sponsor promosi acara hiburan sosial===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051383

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:02:13

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE

Alamat Pemohon : Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,

Alamat Kuasa : Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai

UNIVERSITAS JAKARTA INTERNASIONAL

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : UNIVERSITAS JAKARTA INTERNASIONAL + LUKISAN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah Marun, Gold dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 38

510 Uraian Barang/Jasa : ===memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; menyediakan akses ke situs elektronik; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global dan situs online yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan akses pengguna ke situs on-line yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan forum online; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan tautan komunikasi on-line yang

mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya; pengiriman pesan elektronik melalui situs web; pengiriman pesan melalui situs web; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran program melalui internet; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; streaming video film dan film independen melalui Internet; transmisi kartu ucapan online; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051384
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:03:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Bybit Fintech Limited
Alamat Pemohon : House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles
740 Nama Kuasa : Nalendra Wibowo S.H.,
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : bybit logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : abu-abu, hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Analisis data keuangan; Jasa manajemen keuangan; analisa keuangan; analisis keuangan dan layanan penelitian; bertukar uang; jasa keuangan; jasa likuidasi bisnis, keuangan; layanan pembayaran e-wallet; layanan transfer uang; manajemen aset keuangan; manajemen keuangan; memberikan informasi keuangan; memberikan informasi keuangan melalui situs web; perdagangan mata uang; perdagangan mata uang real-time online; pertukaran keuangan; transfer dana elektronik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051385
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:05:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CV. BUSANA PARAHYANGAN
Alamat Pemohon : Jl. Kebon Jati No. 88, Kav. D2, Kel. Kebon Jeruk, Kec. Andir, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Ricky Firmansyah Djong S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GUSTAVO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : putih, cokelat muda dan merah marun
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong pembawa (sekali pakai) terbuat dari kertas atau plastik; Kantong plastik HD; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong kertas belanja; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong sampah dari kertas atau plastik; kertas label; kertas label gantung; label dari kertas; label gantung dari kardus; label harga; label kertas atau karton; label perekat kertas; lem kain untuk keperluan rumah tangga; stiker; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051386
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:09:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Bybit Fintech Limited
Alamat Pemohon : House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles
740 Nama Kuasa : Nalendra Wibowo S.H.,
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	bybit logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	abu-abu, hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Instruktur; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051388	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:15:06	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Bybit Fintech Limited	
	Alamat Pemohon	:	House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles	
740	Nama Kuasa	:	Nalendra Wibowo S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	bybit logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	abu-abu, hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa otentikasi pengguna menggunakan teknologi untuk transaksi perdagangan elektronik; Menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk otentikasi sistem masuk tunggal, pengelolaan identitas, pengelolaan privasi data, dan pengumpulan izin; Perangkat lunak sebagai layanan [SaaS]; konsultasi keamanan data; konsultasi teknologi komputer; layanan enkripsi data; penyimpanan data elektronik; platform sebagai layanan [PaaS]===

210	Nomor Permohonan	:	D152021051389	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:16:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ashari Noor M	
	Alamat Pemohon	:	Citra Land Celebes Brown Cordovan D5/25 Kel. Tombolo Kec. Somba Opu Kab. Gowa, Kabupaten Gowa, Sulawesi Selatan, 92114	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	110 MRJ
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HIJAU, JINGGA, BIRU, UNGU dan HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Minyak kayu putih; Minyak-minyak yang mengandung obat; minyak obat===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051390	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:18:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE	
	Alamat Pemohon	:	Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	UNIVERSITAS JAKARTA INTERNASIONAL + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah Marun, Gold dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Menyediakan situs web yang menampilkan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk

melihat, mengunggah, berbagi, dan menyajikan kursus pendidikan dan materi kursus pendidikan; Pengembangan dan desain perangkat lunak komputer pendidikan; Pengembangan perangkat lunak komputer termasuk berhubungan dengan pendidikan dan penelitian pendidikan jasa penelitian yang berhubungan dengan perangkat lunak komputer untuk pendidikan, masalah dan penilaian pendidikan atas siswa dan personil jasa desain jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas.; Penyediaan pengunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk pendidikan bahasa yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan sesi grup online dan akses online melalui komputer, telepon selular dan perangkat elektronik lainnya; Penyediaan perangkat lunak on-line yang tidak dapat diunduh untuk pendidikan bahasa; Perangkat lunak sebagai layanan (SAAS) yang menampilkan perangkat lunak untuk pendidikan interaktif, yaitu, simulasi pengajaran dan ujian melalui ruang kelas belajar secara elektronik (e-learning), langsung (live), dan virtual di bidang manajemen proyek; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk digunakan di bidang perancangan dan pengelolaan program pendidikan; menyediakan platform internet yang menyediakan basis pengetahuan pendidikan dan informasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051394

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:24:52

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CV. BUSANA PARAHYANGAN

Alamat Pemohon : Jl. Kebon Jati No. 88, Kav. D2, Kel. Kebon Jeruk, Kec. Andir, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat

740 Nama Kuasa : Ricky Firmansyah Djong S.H.,

Alamat Kuasa : Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta

540 Etiket

GUSTAVO CARBON
PEACH TWILL STRETCH COMBED

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : GUSTAVO CARBON PEACH TWILL STRETCH COMBED

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 24

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas piring dari bahan tekstil; Handuk; Hordeng; Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Ulos; Kain jok; Kain sarung; Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); bahan tekstil; bed cover; bed cover kertas; bedcover berlengan; gorden; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk anak-anak; handuk berkerudung; handuk dari tekstil; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk katun; handuk mandi; handuk microfiber; handuk tangan dari tekstil; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; kain benang wol; kain biliar; kain bukan tenunan dan kain kempa; kain chenille; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain denim; kain flanel; kain kasa; kain krep; kain lakan; kain linen untuk bordir; kain minyak; kain muslin; kain nilon; kain pashmina; kain piyama; kain poliester; kain rajutan; kain rami; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain serat semi-sintetis; kain spandek; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tenun; kain wol; kain zephyr; kain*; kelambu kain; label kain perekat diri; lapisan tekstil untuk pakaian; permadani tekstil; saputangan tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; selimut; selimut bayi; selimut futon kertas [pas atau tidak terpasang]; selimut penutup; selimut tempat tidur; selimut tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur terbuat dari wol; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut tidur; set sprei; sprei; sprei anak-anak; sprei bayi; sprei kertas; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; sutra [kain]; table runner dari plastik menjadi pengganti tekstil; tekstil dan pengganti tekstil; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051396

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:33:07

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE

Alamat Pemohon : Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,

Alamat Kuasa : Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai

540 Etiket

JAKARTA
INTERNATIONAL
UNIVERSITY

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : JAKARTA INTERNATIONAL UNIVERSITY + LUKISAN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah Marun, Gold dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 38

510 Uraian Barang/Jasa : ===memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; menyediakan akses ke situs elektronik; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global dan situs online yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan akses pengguna ke situs on-line yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan forum online; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan tautan komunikasi on-line yang

mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya; pengiriman pesan elektronik melalui situs web; pengiriman pesan melalui situs web; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran program melalui internet; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; streaming video film dan film independen melalui Internet; transmisi kartu ucapan online; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051398	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:38:16	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE	
	Alamat Pemohon	:	Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	JAKARTA INTERNATIONAL UNIVERSITY + LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah Marun, Gold dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Menyediakan situs web yang menampilkan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk melihat, mengunggah, berbagi, dan menyajikan kursus pendidikan dan materi kursus pendidikan; Pengembangan dan desain perangkat lunak komputer pendidikan; Pengembangan perangkat lunak komputer termasuk berhubungan dengan pendidikan dan penelitian pendidikan jasa penelitian yang berhubungan dengan perangkat lunak komputer untuk pendidikan, masalah dan penilaian pendidikan atas siswa dan personil jasa desain jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas.; Penyediaan pengunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk pendidikan bahasa yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan sesi grup online dan akses online melalui komputer, telepon selular dan perangkat elektronik lainnya; Penyediaan perangkat lunak on-line yang tidak dapat diunduh untuk pendidikan bahasa; Perangkat lunak sebagai layanan (SAAS) yang menampilkan perangkat lunak untuk pendidikan interaktif, yaitu, simulasi pengajaran dan ujian melalui ruang kelas belajar secara elektronik (e-learning), langsung (live), dan virtual di bidang manajemen proyek; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk digunakan di bidang perancangan dan pengelolaan program pendidikan; menyediakan platform internet yang menyediakan basis pengetahuan pendidikan dan informasi===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051399	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:43:48	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE	
	Alamat Pemohon	:	Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	JAKARTA INTERNATIONAL COLLEGE + LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah Marun, Gold dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Iklan yang dipasang di luar ruangan; Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; administrasi urusan bisnis waralaba; iklan online di jaringan komputer; iklan radio; iklan televisi; jasa agen pemasaran; jasa agen pembelian; jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; layanan iklan dan pemasaran online; layanan iklan digital; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah pendidikan; layanan ritel yang berkaitan dengan persediaan pendidikan; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persediaan pendidikan; manajemen file pusat; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; mengatur dan melakukan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; menyediakan layanan administrasi kursus akademik untuk institusi akademik; menyediakan layanan administrasi kursus akademik yang berkaitan dengan pendaftaran kursus online; menyiapkan dan menempatkan iklan luar ruangan untuk orang lain; pemasaran media sosial; penyelenggaraan acara untuk tujuan komersial/promosi dan publisitas; produksi iklan televisi; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara hiburan; proses administrasi pesanan pembelian; saran bisnis yang berkaitan dengan waralaba; sponsor promosi acara gaya hidup; sponsor promosi acara musik; sponsor promosi acara penggalangan dana amal; toko online===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051400
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:47:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE
	Alamat Pemohon	:	Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,
	Alamat Kuasa	:	Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai

540 Etiket

JAKARTA INTERNATIONAL COLLEGE

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JAKARTA INTERNATIONAL COLLEGE + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah Marun, Gold dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; menyediakan akses ke situs elektronik; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global dan situs online yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan akses pengguna ke situs on-line yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan forum online; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya; pengiriman pesan elektronik melalui situs web; pengiriman pesan melalui situs web; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran program melalui internet; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; streaming video film dan film independen melalui Internet; transmisi kartu ucapan online; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051401
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:49:50
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Shanghai Hode Information Technology Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	Room 905 and 906, No.1, Lane 2277, Zuchongzhi Road, Pilot Free Trade Zone, Shanghai
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

Bstation

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Bstation
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	45
510	Uraian Barang/Jasa	:	===jasa jejaring sosial daring (online); jasa konsultasi kekayaan intelektual; jasa pembukaan kunci keamanan; jasa pengawalan keamanan pribadi; jasa pengembalian properti yang hilang; jasa penyewaan brankas; jasa penyewaan pakaian; jasa perencanaan dan pengaturan upacara pernikahan; jasa perkencanan; pendampingan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051402
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:50:52
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	CV. BUSANA PARAHYANGAN
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kebon Jati No. 88, Kav. D2, Kel. Kebon Jeruk, Kec. Andir, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	Ricky Firmansyah Djong S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta

540 Etiket

MBR

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MBR
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35

510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi bisnis dan urusan kantor, administrasi dan manajemen usaha; Administrasi kantor; Distributor; Jasa penjualan kain; Jasa perdagangan besar (Distributor); Layanan pemrosesan kantor; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet; fungsi kantor; jasa grosir untuk kain; layanan ritel atau layanan grosiran untuk kain tenun dan bedding; layanan ritel yang berkaitan dengan kain; layanan toko grosir menampilkan kain; layanan toko grosir online yang menampilkan kain; layanan toko ritel menampilkan kain; layanan toko ritel online yang menampilkan kain; layanan toko ritel yang tersedia melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, serta jaringan elektronik dan jaringan komunikasi lainnya; manajemen kantor yang terkomputerisasi; pengarsipan dokumen [fungsi kantor]; penjualan seprei, bedcover, sarung bantal & guling, handuk, selimut, dan barang-barang tekstil melalui internet / online; penyediaan fungsi kegiatan perkantoran; promosi penjualan untuk orang lain melalui jaringan internet, intranet, ekstranet dan pemasaran; toko seprei, bedcover, sarung bantal & guling, handuk, selimut, dan barang-barang tekstil===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051404	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:51:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE	
	Alamat Pemohon	:	Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	JAKARTA INTERNATIONAL COLLEGE + LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah Marun, Gold dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Menyediakan situs web yang menampilkan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk melihat, mengunggah, berbagi, dan menyajikan kursus pendidikan dan materi kursus pendidikan; Pengembangan dan desain perangkat lunak komputer pendidikan; Pengembangan perangkat lunak komputer termasuk berhubungan dengan pendidikan dan penelitian pendidikan jasa penelitian yang berhubungan dengan perangkat lunak komputer untuk pendidikan, masalah dan penilaian pendidikan atas siswa dan personil jasa desain jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas.; Penyediaan pengunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk pendidikan bahasa yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan sesi grup online dan akses online melalui komputer, telepon selular dan perangkat elektronik lainnya; Penyediaan perangkat lunak on-line yang tidak dapat diunduh untuk pendidikan bahasa; Perangkat lunak sebagai layanan (SAAS) yang menampilkan perangkat lunak untuk pendidikan interaktif, yaitu, simulasi pengajaran dan ujian melalui ruang kelas belajar secara elektronik (e-learning), langsung (live), dan virtual di bidang manajemen proyek; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk digunakan di bidang perancangan dan pengelolaan program pendidikan; menyediakan platform internet yang menyediakan basis pengetahuan pendidikan dan informasi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051407	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:56:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Shanghai Hode Information Technology Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	Room 905 and 906, No.1, Lane 2277, Zuchongzhi Road, Pilot Free Trade Zone, Shanghai	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Bstation	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa publisitas; jasa agensi talent (manajemen bisnis seniman pertunjukan); manajemen bisnis seniman pertunjukan; manajemen bisnis untuk penyedia layanan freelance; memberikan informasi bisnis melalui situs web; organisasi peragaan busana untuk tujuan promosi; pencarian sponsor; pengoptimalan lalu lintas situs web; penyediaan pasar barang dan jasa secara daring bagi pembeli dan penjual; promosi penjualan (untuk orang lain)===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051411	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 20:14:11	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : Bybit Fintech Limited
Alamat Pemohon : House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles
740 Nama Kuasa : Albertus Agung Dimaz Prayudha Prandhita S.H
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : bybit & lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam - putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Menyediakan informasi bisnis; Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer; iklan online pada jaringan komputer; kompilasi statistik; memberikan informasi bisnis melalui situs web; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; penyediaan pasar barang dan jasa secara daring bagi pembeli dan penjual; penyewaan waktu iklan di media komunikasi; promosi penjualan untuk pihak lain; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; studi pasar===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051412
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 20:22:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Swatch AG (Swatch SA) (Swatch Ltd)
Alamat Pemohon : Nicolas G. Hayek Strasse 1, 2502 Biel/Bienne, Switzerland
740 Nama Kuasa : Rina Sinaga S.H.,
Alamat Kuasa : PT Tilleke & Gibbins Indonesia Lippo Kuningan, Lantai 12 Unit A Jalan H.R Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SWATCH
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 28
510 Uraian Barang/Jasa : ===Mainan; barang-barang senam dan olahraga; dekorasi untuk pohon Natal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051414
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 20:25:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CASSINA S.P.A.
Alamat Pemohon : Via Luigi Busnelli 1, I-20821 Meda, Italy
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Cassina
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 20
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bangku beroda untuk membantu bayi berjalan; Bufet; Bungs, bukan dari logam; Gantungan kostum; Kastor mebel, bukan dari logam; Kastor tempat tidur, bukan dari logam; Lemari setelan; Meja [Perabotan]; Meja cuci muka (perabot rumah tangga); Mur, bukan dari logam; Papan nama dan pelat nama pintu, bukan dari logam; Reservoir, bukan dari logam atau dari bata; Tempat duduk; Tempat payung; Tempat tidur hidrostatik (air) bukan untuk keperluan medis; Tirai jendela dalam ruangan [bernuansa] [furnitur]; alang-alang [bahan anyaman]; alas pot bunga; alat kelengkapan furnitur, bukan dari logam; alat kelengkapan jendela, bukan dari logam; alat kelengkapan peti mati, bukan dari logam; alat kelengkapan pintu, bukan dari logam; angka lilin; anyaman jerami; bagian dari kayu untuk sarang lebah; baki, bukan dari logam *; balon iklan; bambu; bangku [furnitur]; bangku kecil; bangku kerja; bangku wakil [perabot], bukan dari logam; bantal; bantal hewan peliharaan; bantal udara, bukan untuk keperluan medis; bantalan; bantalan kantong tidur; barang anyaman; barel, bukan dari logam; batang gorden; batang tangga; batangan yang dibuat dari bahan yang menyerupai ambar; batu ambar; baut, bukan dari logam; bingkai bordir; bingkai gambar; boneka; boneka binatang; boneka burung; brankas daging, bukan dari logam; buaian untuk bayi; cetakan untuk bingkai foto; cincin tirai; colokan [pena], bukan dari logam; corozo; counter [tabel]; dasar sisir untuk sarang lebah; daun meja; dekorasi plak dinding (perabotan) bukan dari tekstil; dekorasi plastik untuk bahan makanan; dipan untuk bayi; dispenser handuk, tetap, bukan dari logam; divans; dudukan tong, bukan dari logam; engsel, bukan dari logam; faucet, bukan dari logam, untuk tong; furnitur dari logam; furnitur, cermin, bingkai foto; gabus; gabus untuk botol; gading, tidak

dikerjakan atau setengah dikerjakan; gagang mebel, bukan dari logam; gagang pintu, bukan dari logam; gagang sapu, bukan dari logam; gantungan jas; gelang identifikasi, bukan dari logam, untuk rumah sakit; gerbong makan malam [furniture]; gerobak teh; gerobak untuk komputer [perabot]; guci penguburan; guling; gulungan gulungan, bukan dari logam, non-mekanis, untuk selang fleksibel; gulungan kayu untuk benang, sutra, tali; gulungan, bukan dari logam, non-mekanis, untuk selang fleksibel; ibu dari mutiara, tidak bekerja atau setengah bekerja; jerami anyaman, kecuali anyaman; kaca perak [cermin]; kait pakaian, bukan dari logam; kait tirai; kait, bukan dari logam; kait, bukan dari logam, untuk gantungan pakaian; kandang anjing; kandang untuk hewan peliharaan rumah tangga; karang; kartu kunci plastik, tidak dikodekan dan tidak magnetik; karya seni dari kayu, lilin, plester atau plastik; kasur; kasur jerami; kasur pegas; kasur udara, bukan untuk keperluan medis; katrol plastik untuk kerai; katup pipa air dari plastik; katup, bukan dari logam, selain dari bagian mesin; keran, bukan dari logam, untuk tong; kerang; kerang tiram; keranjang memancing; keranjang roti tukang roti; keranjang untuk pengangkutan barang; keranjang, bukan dari logam; kereta penyajian teh; keyboard untuk menggantung kunci; kipas untuk penggunaan pribadi, non-listrik; klakson, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; klip kabel, bukan dari logam; klip pipa plastik; kotak bersarang; kotak bersarang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kotak kayu atau plastik; kotak surat, bukan dari logam atau batu; kuku binatang; kulit imitasi imitasi; kulit penyu; kunci, bukan dari logam, untuk kendaraan; kunci, selain listrik, bukan dari logam; kursi [kursi]; kursi berlengan; kursi dari logam; kursi geladak; kursi penata rambut; kursi santai; kursi tinggi untuk bayi; kurung bingkai foto; laras, bukan dari logam; layar [furnitur]; layar berdiri; layar koran berdiri; layar untuk perapian [furnitur]; lemari; lemari Pajangan [furnitur]; lemari arsip; lemari indeks [furniture]; lemari obat; lemari peraga perhiasan; loker; lonceng angin [dekorasi]; mantel; meerschaum; meja; meja berlaci; meja dari logam; meja juru gambar; meja pijat; meja rias; meja tulis; melihat kuda; memuat batang pengukur, bukan dari logam, untuk gerbong kereta api; memuat palet, bukan dari logam; menangani palet, bukan dari logam; menggaruk posting untuk kucing; mirror [mencari kacamata]; nomor rumah, bukan dari logam, tidak bercahaya; paku keling, bukan dari logam; palet pengangkut, bukan dari logam; palung, bukan dari logam, untuk mencampur mortar; papan display; papan kayu atau plastik; partisi furnitur dari kayu; pasak [pin], bukan dari logam; pasak sepatu dan pasak sepatu, bukan dari logam; pasak sepatu, bukan dari logam; pasak tenda, bukan dari logam; patung kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung [patung] dari tulang atau gading; pemasangan sikat; pemegang gabus anggur; pemegang gorden, bukan dari bahan tekstil; penahan buku; pengikat gorden; penutup botol, bukan dari logam; penutup pakaian [penyimpanan]; penutup, bukan dari logam, untuk wadah; perabot sekolah; perabotan; perabotan kantor; perlengkapan tempat tidur, bukan dari logam; peti; peti laci; peti mati; peti untuk mainan; peti, bukan dari logam; pijakan untuk bunga [furnitur]; pintu untuk furnitur; piring ambroid; pita kayu; plakat dari kayu atau plastik; plat registrasi, bukan dari logam; playpens untuk bayi; podium; ponsel [dekorasi]; rak [perabot]; rak botol; rak furnitur; rak majalah; rak makanan ternak; rak perpustakaan; rak piring; rak senjata; rak untuk lemari arsip; rak untuk penyimpanan; ranjang kayu; rel tirai; rol gorden; rotan; rusa jantan; sandaran kepala [perabot]; sangkutan jas bukan dari logam; sarang lebah; sekrup pengikat, bukan dari logam, untuk kabel; sekrup, bukan dari logam; selimut untuk pakaian [lemari pakaian]; selubung botol dari kayu; settees; singkatan dari mesin hitung; sofa; sumbat botol, bukan dari kaca, logam atau karet; talenan [tabel]; tambatan pelampung, bukan dari logam; tanduk hewan; tangga [tangga], bukan dari logam; tangga dari kayu atau plastik; tangga naik mobil, bukan dari logam, untuk penumpang; tank, bukan dari logam atau dari batu; tarikan laci dari plastik atau kayu, gabus, buluh, tebu, anyaman, tanduk, gading, tulang ikan, kulit, amber, ibu dari mutiara, meerschaum dan pengganti untuk semua bahan ini; taruhannya, bukan dari logam, untuk tanaman atau pohon; tempat sampah, bukan dari logam; tempat tidur; tempat tidur rumah sakit; tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga; tempat tidur, kecuali linen; tepi jerami; tepi plastik untuk perabotan; tiang bahu [kuk]; tiang bendera genggam, bukan dari logam; tiang bukan dari logam; tikar atau penutup yang bisa dilepas untuk wastafel; tikar kantong tidur; tikar tidur untuk berkemah; tirai bambu; tirai indoor bilah; tirai jendela indoor dari anyaman kayu; tirai manik-manik untuk dekorasi; tiriskan perangkap [katup] dari plastik; tong kayu untuk menuang anggur; tong, bukan dari logam; tongkat kayu; tongkat sepatu, bukan dari logam; topi berdiri; trestles [perabot]; troli [perabot]; tumpuan kaki; tutup botol, bukan dari logam; tutup penyegelan, bukan dari logam; ubin cermin; wadah apung, bukan dari logam; wadah kemasan dari plastik; wadah, bukan dari logam [penyimpanan, transportasi]; wadah, bukan dari logam, untuk bahan bakar cair; whalebone, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051415
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 20:28:42
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	RENO MUSTOPO
	Alamat Pemohon	:	Jl. Asia No.133, Medan, Kota Medan, Sumatera Utara, 20214
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	Lukisan
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	29, 30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kembang tahu pita; Manisan buah; Minuman yogurt; Rumput laut bubuk sebagai bahan baku untuk membuat agar-agar; Tahu; Tape singkong; agar-agar*; buah dan sayuran yang diawetkan; daging yang diawetkan atau diolah; margarin; mentega; minyak goreng; produk makanan daging yang diawetkan; yogurt berbahan dasar kedelai; yogurt berbahan dasar tumbuh-tumbuhan sebagai bahan pengganti; yogurt tanpa lemak; yogurts rasa buah=== ===Beras; Berondong jagung; Bubuk untuk membuat roti; Emping (kerupuk dari melinjo); Kakao; Kecap; Kerupuk; Mie; Tauco; bihun; bubuk cengkeh [rempah-rempah]; cengkeh (bumbu); cokelat; cuka; es krim; es krim, sorbet dan es lainnya yang dapat dimakan; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan selain minyak esensial; garam; gula; gulungan kayu manis; kayu manis [rempah-rempah]; kwetiau; lada; madu, madu sirup; makaroni; minuman teh; misoa; perasa buah untuk makanan atau minuman, kecuali esens; ragi; rempah-rempah; sagu; sambel; saos; sohun; tapioka; tapioka dan sagu; teh; teh bubuk; tepung beras; tepung gandum; tepung terigu; tepung*;

terasi===

210 Nomor Permohonan : JID2021051416
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 20:30:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Bybit Fintech Limited
Alamat Pemohon : House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles
740 Nama Kuasa : Albertus Agung Dimaz Prayudha Prandhita S.H
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : bybit & lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam - putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa Instruktur; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051421
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 20:45:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. MULIA ALAM SEMESTA ABADI
Alamat Pemohon : JL. PETA ALAM SELATAN NO.23 KEL. KALIDERES KEC. KALIDERES, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SOLIDAS + GAMBAR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : ABU-ABU, HIJAU, PUTIH, MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===alat dan mesin penyaring udara; penyaring udara untuk ruangan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051424
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 21:33:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT KARYA DUA ANYAM
Alamat Pemohon : Citypark Business District City Blok D2 No. 8, Jl. Malibu Raya, Kel. Cengkareng Timur, Kec. Cengkareng, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : KREALOGI OLEH DU ANYAM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Ungu, abu-abu, magenta dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Penyelenggaraan webinar (seminar online); jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan===

===Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Penyelenggaraan webinar (seminar online); jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051425

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 21:40:12

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT KARYA DUA ANYAM

Alamat Pemohon : Citypark Business District City Blok D2 No. 8, Jl. Malibu Raya, Kel. Cengkareng Timur, Kec. Cengkareng, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,

Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : KREALOGI OLEH DU ANYAM

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Ungu, abu-abu, magenta dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 9

510 Uraian Barang/Jasa : ===Program komputer untuk digunakan dalam pemrosesan data yang berhubungan dengan catatan keuangan; aplikasi pengaturan keuangan; aplikasi perangkat lunak untuk pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, dan data perusahaan, dan untuk manajemen personalia, dan untuk pengelolaan perangkat seluler, yaitu, aplikasi perangkat seluler, sistem operasi seluler, keamanan pengguna, dan keamanan aplikasi perangkat lunak; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; peralatan data mobile; perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan pada perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan akses ke sumber daya manusia, informasi penggajian, karyawan, dan data perusahaan, memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, informasi sumber daya manusia dan penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak komputer untuk mencatat/merekam dan mengatur waktu dan aktivitas tenaga kerja; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk manajemen bisnis; perangkat lunak manajemen sumber daya manusia untuk digunakan dalam melacak dan menghasilkan laporan di bidang penggajian, informasi anggaran, kinerja, waktu dan kehadiran karyawan, penjadwalan karyawan, biaya tenaga kerja dan pendapatan penjualan; perangkat lunak untuk manajemen informasi pribadi, dan perangkat lunak sinkronisasi data; piranti lunak analisis bisnis yang mengumpulkan dan menganalisa data untuk memfasilitasi pembuatan keputusan bisnis; piranti lunak untuk manajemen database; piranti lunak untuk organisasi bisnis dan virtualisasi proses bisnis dan manajemen; platform perangkat lunak komputer untuk manajemen keuangan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051428

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 22:20:27

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : edwin

Alamat Pemohon : jalan asia no 184-a, Kota Medan, Sumatera Utara, 20214

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : TATAKAI

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru dan Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 12

510 Uraian Barang/Jasa : ===As overan gigi untuk sepeda motor; As starter untuk kendaraan; CLUCTH MASTER ASSY (sentral kopling atas); Cincin rol jarum untuk kendaraan; Kabel gas untuk sepeda motor; Kabel kilometer untuk sepeda motor; Kampas kopling untuk kendaraan; Kampas rem tromol; Karet balstep Pijakan kaki kendaraan; Komstering, untuk kendaraan; Kunci kontak sepeda motor; Pedal stater sepeda motor; Piringan disc; Shock untuk sepeda motor; as gigi konter untuk kendaraan; as roda; bantalan (bearings) [kendaraan darat]; blok rem untuk kendaraan; crankcases untuk komponen kendaraan darat, selain untuk mesin; engkol lonceng; grip stang untuk sepeda motor; klakson elektrik untuk kendaraan; kopling untuk kendaraan darat; master rem kit; mesin kendaraan bermotor; mesin listrik untuk sepeda roda dua; mesin sepeda motor; penutup sistem kopling;

plat transmisi dan dudukan mesin (engine mounting); rantai roller untuk kendaraan darat; rem [kendaraan darat]; rem cakram untuk kendaraan darat; roda gigi sepeda motor; selang / kabel kopling; selang / kabel rem; sepatu rem untuk kendaraan darat; shock Breker; tensioner assy untuk kendaraan===

210 Nomor Permohonan : D262021051429
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 22:26:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Dr. ANDI NILAWATI USMAN, M.Kes, RISKA YASMIN
Alamat Pemohon : JALAN GOA RIA VILLA PELITA ASRI NO. 18, RT/RW. 007/005, KELURAHAN SUDIANG RAYA, KECAMATAN BIRING KANAYA, KOTA MAKASSAR, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90241
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : QUEEN HONEY
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM. KUNING DAN ORANYE
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman suplemen dari madu; Minuman suplemen dari madu hutan dan lemon yang difermentasi dengan anggur, kaya dengan enzym dan antioksidan; Obat tradisional untuk daya tahan tubuh; Sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan, suplemen kesehatan, makanan tambahan untuk kesehatan, nutrisi tambahan untuk tujuan perawatan kesehatan; Suplemen gizi dan makanan, yaitu probiotik untuk digunakan dalam makanan dan suplemen makanan untuk konsumsi manusia; Suplemen makanan dan gizi; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, cairan, kapsul dan tablet, semua untuk keperluan medis; suplemen makanan kesehatan===

210 Nomor Permohonan : D262021051430
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 22:48:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Dr. ANDI NILAWATI USMAN, M.Kes, RISKA YASMIN
Alamat Pemohon : JALAN GOA RIA VILLA PELITA ASRI NO. 18, RT/RW. 007/005, KELURAHAN SUDIANG RAYA, KECAMATAN BIRING KANAYA, KOTA MAKASSAR, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90241
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SAIL HONEY
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM, KUNING, HIJAU, PUTIH DAN COKELAT
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman suplemen dari madu; Minuman suplemen dari madu hutan dan lemon yang difermentasi dengan anggur, kaya dengan enzym dan antioksidan; Obat tradisional untuk daya tahan tubuh; Sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan, suplemen kesehatan, makanan tambahan untuk kesehatan, nutrisi tambahan untuk tujuan perawatan kesehatan; Suplemen gizi dan makanan, yaitu probiotik untuk digunakan dalam makanan dan suplemen makanan untuk konsumsi manusia; Suplemen makanan dan gizi; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, cairan, kapsul dan tablet, semua untuk keperluan medis; suplemen makanan kesehatan===

210 Nomor Permohonan : DID2021051431
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 22:57:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Alex Chandra
Alamat Pemohon : Jl. Kwista IV No.43 RT/RW 007/005, Kelurahan Galur, Kecamatan Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10530
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

FLEO

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : FLEO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Krim bernutrisi; Krim pelembab; Krim pembersih (kosmetik); Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun cair wajah; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Serum kecantikan (kosmetik); bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; krim; krim dan lotion kosmetik; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit tanpa obat; krim malam; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemutih kulit wajah; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim wajah; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; masker rambut; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; minyak esensial; sabun batangan untuk toilet; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun non-obat untuk wajah; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tubuh; sabun untuk kulit; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; serum kecantikan; serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum perawatan rambut; serum untuk wajah tidak mengandung obat; wangi-wangian===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051437

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 00:05:38

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CV. ADHI KARYA PERKASA

Alamat Pemohon : Jl Batununggal Indah I No. 70, Lt.4 RT.03, RT.003, RW.005, Kel. Mengger, Kec. Bandung Kidul, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat

740 Nama Kuasa : Ricky Firmansyah Djong S.H.,

Alamat Kuasa : Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : FD

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 24

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas piring dari bahan tekstil; Handuk; Hordeng; Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Ulos; Kain jok; Kain sarung; Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); bahan tekstil; bed cover; bed cover kertas; bedcover berlengan; gorden; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk anak-anak; handuk berkerudung; handuk dari tekstil; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk katun; handuk mandi; handuk microfiber; handuk tangan dari tekstil; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; kain benang wol; kain biliar; kain bukan tenunan dan kain kempa; kain chenille; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain denim; kain flanel; kain kasa; kain krep; kain lakan; kain linen untuk bordir; kain minyak; kain muslin; kain nilon; kain pashmina; kain piyama; kain poliester; kain rajutan; kain rami; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain serat semi-sintetis; kain spandek; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tenun; kain wol; kain zephyr; kain*; kelambu kain; label kain perekat diri; lapisan tekstil untuk pakaian; permadani tekstil; saputangan tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; selimut; selimut bayi; selimut futon kertas [pas atau tidak terpasang]; selimut penutup; selimut tempat tidur; selimut tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur terbuat dari wol; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut tidur; set sprei; sprei; sprei anak-anak; sprei bayi; sprei kertas; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; sutra [kain]; table runner dari plastik menjadi

pengganti tekstil; tekstil dan pengganti tekstil; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051438	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 00:20:07	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Abdul Aziz Butt	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Cipinang Besar Selatan No.15 RT008/06, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13410	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Almas	
566	Arti Bahasa	:	Almas (Tulisan di Bahasa Arab itu Almas Terjemanya)	
591	Uraian Warna	:	Almas di Bahasa Ingriss warna merah dan Almas di dalam Bahasa Arab Putih di dalam background warna Biru Tua	
511	Kelas Barang/Jasa	:	27	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Karpet-karpet; Keset; karpet; karpet lantai; karpet oriental; keset karpet; sajadah; tikar===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051439	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 07:03:47	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NINING SRI WAHYUDA N	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Mundu RT.005 RW.004 Kelurahan Lubang Buaya, Kecamatan Cipayung,, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13810	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KTC & LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Kuning Emas	
511	Kelas Barang/Jasa	:	12	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===As roda untuk sepeda motor; Klakson sepeda motor; Kopling untuk sepeda motor; Pijakan Kaki (footstep); Sadel untuk sepeda motor; Sliders dan pelindung untuk sepeda motor; Stang (bagian dari kendaraan); alarm keamanan untuk kendaraan; as roda; baut setang piston; behel motor; gantungan barang untuk motor; gas spontan; kaca spion untuk kendaraan; kaliper; kampas rem; kerangka lengkap; kopling untuk kendaraan darat; motor; pelek roda; pelek untuk roda sepeda motor; penghubung stabilisator; penutup baut spion; penutup dan pelindung mesin kendaraan ; penutup master rem; pijakan motor(bordes motor); rem cakram untuk sepeda motor; rem untuk kendaraan darat; roda gigi sepeda motor; selang rem untuk kendaraan; spakbor; standar paddock; standar untuk kendaraan darat; stang setir; stang ujung untuk sepeda; stut kopling hidrolik; tromol sepeda motor; tuas rem untuk sepeda motor; tutup pentil; tutup tangki bensin kendaraan darat===	

210	Nomor Permohonan	:	D222021051440	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 08:24:58	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Febrilian Adika Dwi Cahya	
	Alamat Pemohon	:	Dagen, RT 3/RW 7, Suruh, Tasikmadu, Karanganyar, Jawa Tengah , Kabupaten Karanganyar, Jawa Tengah, 57722	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	EVERHERBS	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051441	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 08:28:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Susanty Widjaya	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Janur Kuning VI WL 2/1 RT/RW 004/016 Kelapa Gading Timur, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14240	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	WISC Wonderful Indonesia Srikandi Championship	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051442	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 08:29:52	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT MULTI KLIN NUSANTARA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kompleks Pegudangan Parangloe Indah Blok i6 No 17, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90241	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Multi Klin Alkohol	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Biru Navy, Putih dan Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051443	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 08:32:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Dwi Sartono	
	Alamat Pemohon	:	Wirorejan Rt 23 Rw 04, Pilang, Masaran, Sragen, Kabupaten Sragen, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Asmurathib	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Putih, Hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jamu herbal; Minuman herbal untuk keperluan pengobatan; Ramuan herbal tradisional; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal untuk keperluan medis; obat herbal; obat-obatan berbahan baku herbal; obat-obatan herbal; sediaan farmasi untuk pengobatan asam urat; suplemen dan sediaan herbal===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051444	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 08:33:14	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. YEVALIFE SEHAT PRIMA INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	JL. KEPRIBADIAN NO. 13, KEL. KESAWAN, KEC. MEDAN BARAT, KOTA MEDAN, PROV. SUMATERA UTARA, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Salim Halim S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Merbabu No. 7A	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	YEVALIFE DAN LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	UNGU, JINGGA, ABU-ABU, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Minuman-minuman bercitarasa dan berbahan dasar buah-buahan yang mengandung vitamin untuk kesehatan; obat herbal; obat-obatan; sediaan farmasi multi-vitamin; sediaan vitamin dan mineral; suplemen herbal dan makanan untuk membantu produksi susu pada hewan menyusui; suplemen makanan; suplemen makanan kesehatan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051445	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 08:40:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ROFIK HANANTO	
	Alamat Pemohon	:	Kelurahan Karang Sentul RT.003/ RW.003, Kecamatan Padamara, Kabupaten Purbalingga., Kabupaten Purbalingga, Jawa Tengah, 53372	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	DEEP SQUA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Warna Biru dan Biru Tebal Pada Kata SQUA	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Suplement===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051446	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 09:01:38	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. SAMA SAMA MAJU	
	Alamat Pemohon	:	JL. ARILOKA NO. 11, KEL. KROBOKAN, KEC. SEMARANG BARAT, Kota Semarang, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto	
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Gen Smart	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Orange dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat pengontrol dan pengatur daya; Alat untuk mendiagnosa kerusakan CDI/Coil pada kendaraan (Ignition Coil Tester); Aparat (alat pemadam kebakaran); Baterai, listrik, untuk kendaraan; Capacitor discharge ignition (CDI); Flasher; KISI KISI AKI (ACCU); Kabel cdi; Kunci akses yang dikontrol secara elektronik; Pelampung Tangki Bensin; Pengisi daya untuk akumulator listrik; Relay listrik; Relay untuk stasiun radio dan TV; Saklar Kecil Pengganti; Sekering untuk baterai kendraan; Stop kontak listrik; aki; akumulator [baterai]; akumulator, listrik; alat pengatur suhu air; alat sensor; baterai kering; baterai listrik; elektromagnet; helm; kabel starter baterai; kabel starter untuk motor; kartu kunci yang dikodekan secara magnetis; kawat sekering; klakson untuk pengeras suara; kontak/saklar yang diputar; kotak sekering listrik; kumparan elektromagnetik; kumparan listrik; kunci daya untuk kendaraan bermotor; kunci elektronik untuk kendaraan; kunci listrik; kunci pintar; lampu peringatan bahaya jalan; lampu sinyal; magnet; papan tombol komputer; pemula melompat baterai; pengatur oksigen; pengisi baterai; perekam kilometer untuk kendaraan; regulator tegangan; relay koaksial; relay menempel; relay perlindungan tegangan	

berlebih; sakelar lampu; sakelar pemutus listrik, sekering, atau pemutus sirkuit yang digunakan untuk mengontrol, melindungi, dan mengisolasi peralatan listrik; sakelar starter; sakelar, listrik; saklar diferensial; saklar elektronik semikonduktor; saklar elektronik untuk mengganti sinyal audio dan video; saklar jaringan komputer, router, dan adaptor; saklar jendela daya listrik untuk kendaraan bermotor; saklar listrik; saklar waktu; saklar waktu elektrik; saklar waktu, otomatis; sekering; sekering audio mobil; sekering listrik; sekering untuk peralatan telekomunikasi; sel kering; semiconductor; soket listrik; spidometer; starter untuk lampu listrik; stoples akumulator; tekan tombol untuk lonceng; tombol sentuh dalam bentuk bantalan sentuh; transformator, penyearah, inverter, konverter putar, pengubah, alat untuk menyampaikan (relay), kapasitor, kumparan dan resistor, semua menjadi listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051447
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:13:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : dadang makmun
Alamat Pemohon : jl. E 1 no. 6 cipinang muara, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13420
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : EPN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : putih dan biru
511 Kelas Barang/Jasa : 19
510 Uraian Barang/Jasa : ===Batako===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051448
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:22:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : YOHAN SUGIHARTO
Alamat Pemohon : JL.MOH.MESRI NO 15, Kota Bandung, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : Rambo
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : merah,putih dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===kantong plastik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051449
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:25:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : GLOBAL ISLAMIC PHILANTHROPY
Alamat Pemohon : Menara 165 Lt. 11 Jl. TB. Simatupang Kav. 1 RT/RW. 009/003, Cilandak Timur, Pasar Minggu
, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket

ACEH WAQF CORPORATION (ACEH WAKAF CORPORATION)

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : ACEH WAQF CORPORATION (ACEH WAKAF CORPORATION)
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang CSR & Humanitarian; Jasa memfasilitasi donasi produk makanan oleh konsumen untuk organisasi nirlaba melalui penjualan eceran langsung; Jasa penyaluran dana amal; Koleksi sumbangan amal untuk orang lain; Penggalangan dana amal untuk organisasi dan program yang mempromosikan kesehatan, nutrisi dan olahraga; Pengumpulan dana untuk amal sebagai tanggung jawab sosial perusahaan yang melibatkan customer untuk turut menyumbang makanan hewan; Penyediaan

informasi mengenai pengumpulan dana amal; jasa penggalangan dana amal; jasa pengumpulan dana amal; jasa penyediaan donasi; jasa penyewaan tanah pertanian/perkebunan/peternakan; jasa yayasan amal, yaitu, penyediaan beasiswa, dukungan keuangan, investasi berkelanjutan, dan bantuan langsung untuk organisasi amal, organisasi berdasarkan komunitas, dan badan pemerintah untuk pendidikan, kesehatan, kesejahteraan masyarakat, dukungan sipil dan komunitas, kesenian, ilmu pengetahuan, lingkungan, keberlanjutan, keragaman, kebudayaan, kewirausahaan sosial, dan dukungan atas filantropi; jasa/layanan donasi/sumbangan keuangan dan jasa/layanan penggalangan dana amal online; koleksi amal; koleksi sumbangan amal dan pengumpulan dana amal, untuk orang lain; konsultasi yang berkaitan dengan bantuan keuangan untuk pendidikan; layanan pengumpulan dana amal untuk anak-anak dan orang-orang kurang mampu; layanan pengumpulan dana amal untuk anak-anak kurang mampu; layanan pengumpulan dana amal untuk mempromosikan kesadaran akan konservasi pohon dan lingkungan; memberikan bantuan keuangan kepada organisasi sosial, amal dan keagamaan; memberikan hibah dan penghargaan keuangan di bidang kursus bahasa asing untuk tujuan amal; memberikan hibah dan penghargaan keuangan di bidang pelatihan bahasa Arab untuk layanan amal; memberikan hibah dan penghargaan keuangan di bidang pendidikan untuk tujuan amal; memberikan hibah uang kepada badan amal; memberikan informasi terkait dengan pengumpulan dana amal; memberikan informasi yang berkaitan dengan hibah keuangan di bidang pendidikan melalui situs web; memfasilitasi dan mengatur untuk pembiayaan dan penyaluran penggalangan dana dan donasi/sumbangan; menciptakan kemitraan strategis untuk tujuan penggalangan dana untuk pendidikan, kesehatan, kesejahteraan masyarakat, dukungan sipil dan komunitas, kesenian, ilmu pengetahuan, lingkungan, keberlanjutan, keragaman, kebudayaan, kewirausahaan sosial, dan dukungan atas filantropi; mengatur pembiayaan untuk proyek-proyek kemanusiaan; mengumpulkan uang untuk organisasi kesejahteraan hewan; menyediakan beasiswa kuliah; menyediakan beasiswa pendidikan; menyediakan beasiswa sains; menyediakan dana untuk entitas nirlaba; organisasi koleksi amal; pengelolaan keuangan program beasiswa; pengumpulan dana amal; pengumpulan dana amal melalui acara hiburan; pengumpulan dana amal melalui acara lari dan berjalan; pengumpulan dana amal melalui konser musik; pengumpulan dana amal untuk pencegahan dan pencegahan bencana; penyediaan bantuan keuangan untuk program dan pelayanan untuk pihak lain untuk pendidikan, kesehatan, kesejahteraan masyarakat, dukungan sipil dan komunitas, kesenian, ilmu pengetahuan, lingkungan, keberlanjutan, keragaman, kebudayaan, kewirausahaan sosial, dan dukungan atas filantropi; sewa-beli peralatan pertanian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051450	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 09:47:08	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	WILLY KUNCORO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Walet Elok 8 No. 18, Kapuk Muara, Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Hendrawati Santoso S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	JKR	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	ABU-ABU, HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	6	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Baut jendela dari logam; Besi siku; Gerendel dari logam; Kawat aluminium; Kawat besi; Kawat beton; Kawat galvanis; Kawat las dari logam; Kunci dari logam; Mur mata; Nipel swage dari logam; PEMOTONG DARI LOGAM UNTUK BANGUNAN; Paku; Paku [brad] dari logam; Paku beton; Paku payung [paku]; Rantai dari logam *); Rel dari logam; Roda tempat tidur dari logam; Sambungan dari logam untuk pipa; Sambungan kabel dari logam (bukan listrik); Sekrup baja ringan; Sekrup gypsum; baut kunci logam; baut logam; baut mata; baut, flat; beban angkat tali logam; benang mengikat logam; engsel; engsel dari logam; gembok; gembok logam; hardware * logam, kecil; kabel klem logam; kait logam; kawat; kawat baja; kawat las stainless; kawat seling; klem logam; klem pipa logam; klem roda logam; klem selang logam; klip kabel logam; kran logam untuk tong; kunci silinder logam; mur logam; nozel logam; pegangan pintu dari logam; plat pintu dari logam; sekrup logam; selang bahan bakar minyak logam; selang logam; sendi dari logam untuk pipa; siku dari logam untuk pipa; sling rantai heavy-duty; soket wedge logam; solder keras; staples logam untuk konstruksi atau keperluan industri; staples untuk konstruksi atau keperluan industri; wire mesh===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051451	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 09:48:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. ARGA ANGGALA SENTOSA	
	Alamat Pemohon	:	JL. KASIR II NO. 79. RT. 003 RW. 005. PASIR JAYA - JATI UWUNG, Kota Tangerang, Banten	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	GIRBER	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam putih	

511 Kelas Barang/Jasa : 6

510 Uraian Barang/Jasa : ===Gembok; Grendel pengunci; Grendel pintu dari logam; Kait jendela dari logam; Logam penahan pintu; Rel dari logam; engsel; engsel jendela logam; frame dari logam untuk pintu geser; kincir angin dari logam; kunci logam; kunci pintu logam, non-listrik; kunci silinder logam; pegangan jendela logam; pegangan pintu dari logam; penutup pintu dari logam; tali dari logam untuk pengikat; tarikan laci logam===

---

210 Nomor Permohonan : D222021051452

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:50:47

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : DYAH SUNANIK

Alamat Pemohon : Labasan, RT.044/RW.000, Kel./Desa Pekembinangun, Kec. Pakem, Kab. Sleman, D.I. Yogyakarta , Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55582

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : PawiroChoc

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Kuning, Putih, Merah

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Biskuit yang dilapisi cokelat; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa cappuccino; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa green tea; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa pisang; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa strawberry; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa susu; Cokelat dalam bentuk pralin; Coklat terbuat dari bahan campuran antara dark cokelat dan buah mangrove; Kopi cokelat; Makanan penutup terbuat dari cokelat; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Meses cokelat; Permen cokelat; almond berlapis cokelat; bahan makanan mengandung cokelat; baking cokelat; bar energi dan makanan ringan berbahan dasar gandum dan cokelat; batang nougat berlapis cokelat; batangan berbahan dasar cokelat; biji cokelat; biji kopi berlapis cokelat; biji kopi yang dilapisi cokelat; biskuit marshmallow berlapis cokelat yang mengandung toffee; buah kering berlapis cokelat; buah yang dilapisi cokelat; campuran cokelat panas; cangkir cokelat yang bisa dimakan; cangkir wafel berlapis cokelat; cokelat; cokelat batangan; cokelat couverture; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cokelat dengan lobak Jepang; cokelat menyebar mengandung kacang-kacangan; cokelat pahit; cokelat putih; cokelat tanpa pemanis; cokelat yang mengandung susu; cokelat éclairs; cokelat-cokelat susu, kacang atau buah; cookie berlapis cokelat; cupcake cokelat; dekorasi cokelat untuk kue; dekorasi cokelat untuk pohon Natal; gula-gula dan dekorasi cokelat untuk pohon Natal; hiasan berbahan dasar cokelat atau kakao untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; kacang berlapis cokelat; kacang brazil dilapisi cokelat; kacang macadamia berlapis cokelat; kaki cokelat; karamel berlapis cokelat; keping cokelat; kismis berlapis cokelat; kue cokelat; kue tar cokelat; kue wafer berlapis cokelat; kulit cokelat mengandung biji kopi bubuk; makanan batang berenergi berbahan dasar cokelat; makanan penutup cokelat; makanan siap santap berbentuk batangan berbahan dasar cokelat; mangkuk wafel berlapis cokelat; olesan berbahan dasar cokelat; olesan berbahan dasar cokelat dengan atau tanpa kacang ; olesan berbahan dasar cokelat juga mengandung kacang; pasta cokelat; pengganti cokelat; permen cokelat yang mengandung pralin ; permen cokelat yang memiliki rasa pralin; permen yang terbuat dari cokelat; pralin terbuat dari cokelat; pralin terbuat dari cokelat cokelat dengan rasa mint di tengahnya; pretzel berlapis cokelat; produk cokelat; produk-produk berbahan dasar cokelat; saus cokelat; selai cokelat untuk digunakan pada roti; sirup cokelat; taburan cokelat untuk menghias kue; tambalan berbasis cokelat untuk kue dan pai; telur cokelat; topping cokelat; topping cokelat yang dapat dimakan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051453

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:52:35

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. GLOBAL ASIA TEKSINDOTAMA

Alamat Pemohon : KOMPLEK RUKO ALDIRON JL. DAAN MOGOT 119 A 17-18, DURI KEPA, KEBON JERUK, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Anny Susanto

Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

PT. GLOBAL ASIA TEKSINDOTAMA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : GAT

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru Muda, Biru tua, Abu-Abu, Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Iklan niaga televisi; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa toko pakaian eceran; Layanan agen ekspor-impor pakaian; Pemrosesan pesanan secara elektronik untuk orang lain; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: dekorasi interior dan eksterior, yaitu linen rumah tangga, tirai bersih, gorden dari tekstil atau plastik, tirai dari tekstil, hiasan dinding dari tekstil, kain non-anyaman (tekstil), penutup pelindung untuk furnitur, bantal (kecuali

bantal untuk keperluan medis dan pemanasan), sarung bantal, penutup furnitur dari tekstil, penutup tempat tidur, penutup meja, batang dan cincin gorden, kait tirai, rol, pita gorden, gantungan untuk gorden, tirai dari logam, potongan ujung dan kurung untuk batang tirai bukan dari logam, gagang pintu bukan dari logam dan kenop untuk furnitur bukan dari logam, renda dan bordir, pita, kawat untuk gorden, penahan gorden tidak untuk tekstil, penutup lantai dan dinding, karpet dan permadani, bingkai foto, foto, stiker, cermin, karya seni dari logam mulia, kayu, plester atau plastik, ponsel (benda dekoratif), kotak, kotak dari kayu atau plastik, lilin, tempat lilin, tembikar, vas, pot, penutup untuk pot, patung dan patung dari logam mulia, porselen, terra-cotta atau kaca, air mancur, bunga kering untuk dekorasi, lampu, penutup lampu, penahan tudung lampu, cat dan pernis, pewarna, pernis, pelapis permukaan, teras, tembikar, pot, bak (untuk tanaman), penutup untuk pot (bukan dari kertas), kotak jendela, mangkuk hias, bak, patung dan patung batu, beton atau terra-cotta, air mancur dan kolam, dukungan tanaman, teralis, busur, layar (furnitur), penahan vas, pouffes, tiang untuk menaruh mantel, tempat payung, rak majalah, furnitur taman, tempat bunga (furnitur), payung, pandepo, kotak peti untuk keperluan penyimpanan, penghias ponsel, perabot, yaitu furnitur, cermin, bingkai foto dan tempat duduk, pengharum ruangan, pengharum dan pembersih, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Toko tekstil dan pakaian; agen impor-ekspor; belanja online; informasi bisnis; jasa distributor grosir untuk pakaian; jasa periklanan; jasa-jasa impor dan ekspor; manajemen bisnis; manajemen bisnis perusahaan; promosi penjualan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051454
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:53:21
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : IRWAN MAOLANA YUSUP
Alamat Pemohon : KP BABAKAN GARUT RT/RW 003/008 CIHIKEU , Kabupaten Garut, Jawa Barat, 44165
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SEBLAK PASTA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : MERAH, HITAM,PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Seblak===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051455
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:55:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WILLY KUNCORO
Alamat Pemohon : Jl. Walet Elok 8 No. 18, Kapuk Muara, Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Hendrawati Santoso S.H.
Alamat Kuasa : Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JKR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : ABU-ABU, HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 8
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat Ketam; Alat pemotong (pisau); Alat pengebor; Bangku catok [alat tangan]; Batu asah; Batu potong besi (manual); Batu potong keramik (manual); Bor tangan , dioperasikan dengan tangan; Gerek (perkakas tangan); Ketam; Kikir; Kikir [perkakas tangan]; Kunci Inggris; Kunci L; Kunci Ring; Kunci pas [perkakas tangan]; Linggis; MATA BOR; Martil; Mata cutting besi; Mata cutting diamond; Perkakas ketam (perkakas tanggan); SENDOK SEMEN; Tang potong; alat isi angin; alat pemotong tangan dioperasikan; alat pertanian, dioperasikan dengan tangan; busur gergaji; gergaji [perkakas tangan]; gunting berkebun; kape; keran tangan; klem tukang kayu; kunci pas soket [perkakas tangan]; kunci pas, tangan dioperasikan; kunci roda; mata obeng; mata pisau; obeng, non-listrik; pahat; palu [perkakas tangan]; palu batu; pemotong baut [perkakas tangan]; pemotong kaca; peralatan berkebun tangan dioperasikan; peralatan dan perkakas berkebun yang dioperasikan dengan tangan; pisau keramik; pompa tangan dioperasikan; sekop [perkakas tangan]; sekop [tangan alat]; tang untuk memotong/ mengupas kabel listrik; tangan pompa *===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051456
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:57:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PERUM JASA TIRTA II
Alamat Pemohon : Kantor Pusat PJT II, Jl. Lurah Kawi, Jatiluhur, Purwakarta, Kabupaten Purwakarta, Jawa Barat, 41152

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Kopi Tarum
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Nude Latte Warna Pada Bulat, Cream, Brown, Drak Brown memberikan rasa rileks santai pada pengunjung saat menikmati kopi tarum dipinggir danau. pohon Tarum, : Lost of Lime, Natural Green, Rich Lilac khas dari aliran sungai citarum
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kopi Latte; Kopi Susu ; Kopi bubuk; kopi; kopi kantongan; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; produk-produk kopi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051457
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:58:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SIGNA PROMEDIC SUPPLIES
Alamat Pemohon : Komplek Green Sedayu Bizpark,
Jl. Daan Mogot 1 No.87, RT.003 / RW.008, Kel. Kalideres,
Kec. Kalideres, Jakarta Barat 11840, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Bastian Hasan S.H.,S.T.,M.T.,M.H.,
Alamat Kuasa : BAZT Law Office & Consultants Gedung Thamrin City, Lantai 3 Blok G28 Nomor 7-8, Jalan Thamrin Boulevard, Jakarta Pusat 10230

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : HOCI CARE + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau Muda, Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Anti bakteri; Cairan antiseptik untuk ruangan; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Gel anti-bakteri; Gel antiseptik; Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Kertas anti kuman; Kotak P3K terisi, kain, penyeka, tisu dan spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Penyeka anti-bakteri; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Sediaan farmasi anti-bakteri; Sediaan farmasi, yaitu, mikrobisida yang menciptakan lingkungan yang tidak ramah untuk virus dan bakteri pathogen; Sediaan kebersihan untuk keperluan medis; Sediaan untuk menghancurkan fungisida, virus, bakteri; Sediaan untuk pembasmi bakteri dan virus; Sediaan-sediaan ilmu kebersihan; Sediaan-sediaan sanitasi yaitu pembersih luka anti bakteri; Spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; air anti-bakteri dalam botol (termasuk air anti-bakteri dalam wadah plastik, air anti-bakteri dalam wadah semprotan); air anti-bakteri selain untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); air anti-bakteri untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); antiseptik; antivirus; busa pembersih tangan untuk desinfektan; cuci tangan anti-mikroba; cuci tangan dengan antibiotik; desinfektan; desinfektan cair; desinfektan permukaan; desinfektan sabun wangi; desinfektan saluran kemih; desinfektan semprot; desinfektan untuk instrumen medis; desinfektan untuk keperluan dokter hewan; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan sanitasi; desinfektan untuk kolam renang; desinfektan untuk lensa kontak; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk peralatan dan instrumen gigi; desinfektan untuk peralatan dan instrumen gigi dan medis; desinfektan untuk peralatan dan instrumen medis; desinfektan untuk toilet kimia; gel antiseptik topikal untuk hewan; gel pembersih tangan untuk desinfektan; handuk sarung tangan sanitasi sekali pakai dengan antiseptik; kain yang diresapi dengan desinfektan; kapas antiseptik; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih mangkuk toilet desinfektan; pembersih tangan antiseptik; penyeka yang diresapi dengan desinfektan; perban cair antiseptik; sabun desinfektan; sediaan antiseptik; sediaan antiseptik dan antibakteri untuk perawatan luka; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit virus; sediaan sanitasi untuk kebersihan pribadi, selain perlengkapan mandi; semprot antiseptik topikal untuk hewan; semprotan anti-cetakan untuk desinfektan; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; spons yang diresapi dengan desinfektan; tisu antiseptik sekali pakai; tisu yang diresapi dengan desinfektan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051458
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 09:59:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. NIPPON INDOSARI CORPINDO, Tbk.
Alamat Pemohon : Jl. Selayar Blok A9, Kawasan Industri MM2100, Desa Mekarwangi, Kec. Cikarang Barat, Bekasi 17530

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Juanitasari Winaga S.Pd.,M.M.,
Alamat Kuasa : Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BUN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru dan kuning.
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Roti manis; Roti tawar; Roti tawar manis; roti bun; roti dan roti bun===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051459 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:02:04
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : I Putu Guyang Baskara
Alamat Pemohon : Dusun Sangging, Desa Kamasan, Kabupaten Klungkung, Bali
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Apotek Pradnya Medika
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Tosca, Abu-abu, dan Krem
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051460 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:04:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ANINDYA SUKMA WIJAYA
Alamat Pemohon : JL. GUNUNG INDAH VII/27 RT 004 RW 003, Kota Tangerang Selatan, Banten
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : wisnumart
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, putih,
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris gadget atau teknologi; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan,

perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan makanan dan minuman secara online; Penjualan ritel dan grosir sampo sepatu (online); Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, sepatu, topi, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa pakaian, sepatu, topi, kaus kaki, ikat pinggang; Penjualan ritel wewangian, kosmetik, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasikulit, tas, kacamata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jual beli ritel online yang menawarkan wewangian, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasi kulit, tas, kacarnata dan kacarnata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jasa perna saran dan promosional, terutama melalui media elektronik, publikasi untuk tulisan pUblisitas, pengumpulan pcndapat, studi pasar.; Perdagangan besar kosmetik; Toko bebas pajak untuk kosmetik dan obat-obatan; Toko jamu (herbal); Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko roti online; Toko yang menjual antara lain: baterai telepon seluler, -baterai isi ulang, -pengisi daya baterai untuk gawai dan telepon selular baik secara onLine maupun langsung; Toko yang menjual kosmetik; layanan ritel atau grosir untuk obat-obatan; layanan ritel on-line yang berkaitan dengan kosmetik; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan ritel dan grosir kosmetik; toko grosir online dan layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian, alas kaki; toko online; toko online dan offline untuk barang-barang elektronik.; toko penjualan barang elektronik baik secara online ataupun secara langsung; toko ritel online dalam bidang pakaian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051461	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 10:12:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ningbo Longjia Motorcycle Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	Zonghan Industrial Zone, Cixi City, Zhejiang Province, China	
740	Nama Kuasa	:	Teuku Kemal Hussein S.S.	
	Alamat Kuasa	:	JL. T NO. 29 RT. 04 RW. 09, KEBON BARU, TEBET	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	12	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kickstands sepeda motor; Rangka sepeda; becak pengiriman; kendaraan elektrik; kendaraan untuk bergerak di darat, udara, air atau rel.; mesin untuk kendaraan darat; mobil; sadel sepeda motor; sepeda beroda tiga; sepeda motor===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051462	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 10:12:48	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	GLOBAL ISLAMIC PHILANTHROPY	
	Alamat Pemohon	:	Menara 165 Lt. 11 Jl. TB. Simatupang Kav. 1 RT/RW. 009/003, Cilandak Timur, Pasar Minggu , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Ryan Hartono S.E., S.H.	JARINGAN LEMBAGA PENDIDIKAN WAKAF INDONESIA (JLPWI)
	Alamat Kuasa	:	Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	JARINGAN LEMBAGA PENDIDIKAN WAKAF INDONESIA (JLPWI)	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Bimbingan belajar (bimbel); Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Jasa Pendidikan; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan secara online; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa perpustakaan	

elektronik dan online; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pengajaran; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Kursus pengembangan diri; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan informasi pendidikan; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pengajaran; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelatihan; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan nusantara; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan ujian pendidikan; Pesantren (Jasa Pendidikan); Sekolah; Universitas; akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; coaching [pendidikan dan pelatihan]; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); kegiatan olahraga; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; kursus bahasa; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; melakukan acara pendidikan; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kelas latihan; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan

pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi konser musik untuk tujuan amal; pameran kesenian; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan lanjutan; pelatihan orang dewasa; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pra kerja; pelatihan pribadi [pelatihan]; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan kesehatan; pendidikan lebih lanjut; pendidikan orang dewasa; pendidikan sekolah asrama; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; pengajaran; pengajaran bahasa; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengujian pendidikan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan program pelatihan; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kursus

pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan seminar pendidikan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; persiapan kursus dan ujian pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; ujian pendidikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051463
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:14:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ANITA
Alamat Pemohon : Duta Gardenia Blok. E 9 No.29 Kel. Jurumudi Baru Kec. Benda, Kota Tangerang, Banten, 15124
740 Nama Kuasa : Nurhidayah S.H
Alamat Kuasa : Jl. Akasia No.100 Rt.03 Rw.03 Kel. Tajur Kec. Ciledug Tangerang 15152

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : HAIPET DAN LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru Tua, Orange, Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen anti-pengempalan dan bahan pembantu sebagai komponen utuh dalam makanan hewan jadi; Alas kotoran kucing; Bahan makanan untuk hewan termasuk bahan tambahan untuk pakan hewan; Bahan makanan untuk hewan, suplemen makanan untuk akuakultur; Bahan pengikat mikotoksin sebagai komponen utuh dalam makanan hewan jadi; Bahan-bahan makanan untuk hewan; Biskuit untuk anjing; Biskuit untuk hewan peliharaan, dapat dimakan; Makanan hewan peliharaan vegan yang dapat dimakan untuk kucing; Makanan Hewan Peliharaan; Makanan hewan peliharaan vegan yang dapat dimakan untuk anjing; bahan makanan dan minuman untuk hewan; bahan makanan untuk hewan; bahan makanan untuk hewan ternak; bahan makanan untuk hewan yang mengandung ekstrak botani; biskuit hewan; biskuit kucing; makanan hewan; makanan kacang untuk hewan; makanan untuk hewan; minuman untuk hewan peliharaan; oil cake (makanan untuk pakan hewan); pengganti susu untuk digunakan sebagai makanan hewan; susu bubuk untuk hewan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051464
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:18:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Ningbo Longjia Motorcycle Co., Ltd.
Alamat Pemohon : Zonghan Industrial Zone, Cixi City, Zhejiang Province, China
740 Nama Kuasa : Teuku Kemal Hussein S.S.
Alamat Kuasa : JL. T NO. 29 RT. 04 RW. 09, KEBON BARU, TEBET

540 Etiket

VICTORIA MOTORRAD

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : VICTORIA MOTORRAD
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kickstands sepeda motor; Rangka sepeda; becak pengiriman; kendaraan elektrik; kendaraan untuk bergerak di darat, udara, air atau rel.; mesin untuk kendaraan darat; mobil; sadel sepeda motor; sepeda beroda tiga; sepeda motor===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051465
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:21:09
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CV. TRIPILAR KARYA ABADI
Alamat Pemohon : JL. CILIWUNG 57A RT 013/RW 007 PURWANTORO - BLIMBING, Kota Malang, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,
Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TIPILAR KARYA ABADI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : PUTIH, HITAM DAN MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 37

510 Uraian Barang/Jasa : ===Instalasi, pemeliharaan dan perbaikan fasilitas olahraga rekreasi; Jasa pemeliharaan, instalasi dan perbaikan alat- alat dan perkakas rumah tangga; Jasa pengelolaan penggalian pertambangan batu, pasir, tanah, tanah liat, batu hias, batu bangunan, batu kapur atau batu gamping, kerikil; Jasa saran, konsultasi dan informasi yang berhubungan dengan jasa konstruksi bangunan, instalasi, pemeliharaan dan perbaikan; Jasa-jasa di bidang bengkel kendaraan; Kegiatan khusus pemasangan berbagai pondasi dan tiang pancang untuk gedung, jalan/jembatan, bangunan pengairan, dermaga dan sejenisnya sebagai bagian dari pekerjaan yang tercakup dalam konstruksi gedung dan konstruksi bangunan sipil dan biasanya dikerjakan atas dasar subkontrak.; Konstruksi bangunan; Konstruksi bangunan dan struktur teknik sipil lain; Konstruksi dan perbaikan gedung; Konstruksi selain bangunan, seperti fasilitas olahraga di luar ruangan; Pemasangan peralatan telekomunikasi nirkabel dan jaringan area lokal nirkabel; Pemasangan sel tenaga surya; Pembagian lahan dengan pengembangannya (penambahan jalan, prasarana umum dan lain-lain); Pengembangan perumahan; Pengisolasian gedung; Pengoperasian peralatan bangunan; Penyedia layanan informasi, penasihat, dan konsultasi terkait jasa instalasi, pemeliharaan dan perbaikan, Layanan instalasi, pemeliharaan, perbaikan dan perbaikan peralatan komunikasi, perlengkapan, instrumen dan sistem, komputer, perangkat lunak komputer, sistem komputer, komputer periferal, perlengkapan dan aksesoris, perangkat pembayaran elektronik, perlengkapan elektronik, telepon seluler, ponsel pintar, komputer tablet, computer laptop, perangkat elektronik digital, aksesoris mobil, perangkat komunikasi kabel dan nirkabel, pemrosesan data dan peralatan untuk pemrograman data, peralatan dan instrumen untuk merekam, mengirim, menghasilkan kembali atau memproses suara, gambar atau data, perlengkapan elektrik untuk digunakan dengan komputer, rental dan penyewaan perangkat dan peralatan pembayaran elektronik, telepon seluler, ponsel pintar, komputer tablet, laptop komputer, dan perangkat elektronik digital; Penyewaan buldozer; Penyewaan perlengkapan konstruksi ; Peralatan gedung agar kedap udara; Perbaikan, pemeliharaan, pemasangan dan instalasi solusi teknis untuk meningkatkan keamanan dan produktivitas dalam operasi pertambangan; Salon Mobil; Ventilasi dan pendingin udra (HVAC); bengkel kendaraan (perbaikan dan pemeliharaan); instalasi, perbaikan dan pemeliharaan, penghancuran, pengecatan, dan pembangunan kembali minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan peralatan silinder untuk melindungi sensor suhu, mesin, dan bagian-bagiannya; isolasi bangunan; jasa konstruksi, pemeliharaan, pembersihan dan perbaikan; jasa konsultasi konstruksi dan penyesuaian pusat perbelanjaan; jasa kontraktor properti; jasa kontraktor rumah; jasa pembangunan sipil; jasa pembangunan taman; jasa pengawasan konstruksi bangunan untuk proyek real estat; jasa pengawasan konstruksi bangunan yang berkaitan dengan pusat perbelanjaan, kompleks industri, gedung perkantoran, gedung tempat tinggal dan pengembangan real estat lainnya; jasa pengecatan interior rumah dekoratif; jasa perbaikan dan jasa pemasangan; jasa perbaikan kendaraan; jasa pertambangan; jasa-jasa konsultasi di bidang instalasi, pemeliharaan dan perbaikan perangkat yang terhubung ke jaringan, peralatan, kendaraan, sistem otomasi rumah, dan sistem keamanan rumah di internet yang terhubung dengan jaringan; konstruksi apartemen; konstruksi bangunan komersial; konstruksi bangunan, jalan, jembatan dan bendungan; konstruksi dan perbaikan bangunan; konstruksi dan renovasi bangunan; konstruksi interior bangunan; konstruksi jembatan; konstruksi kebiasaan jalan raya; konsultasi yang berkaitan dengan konstruksi perumahan dan bangunan; layanan instalasi; memberikan informasi terkait pembersihan gedung; memberikan informasi terkait penyewaan alat cuci mobil; memberikan informasi terkait penyewaan mesin cuci listrik; memberikan informasi terkait penyewaan mesin dan peralatan pertambangan; memberikan informasi terkait penyewaan mesin pembersih lantai; memberikan informasi terkait penyewaan peralatan konstruksi; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan konstruksi; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan pel; memberikan informasi yang berkaitan dengan perbaikan atau pemeliharaan mesin dan peralatan bongkar muat; menambang untuk logam mulia; menyediakan informasi online terkait dengan konstruksi bangunan, dan layanan perbaikan dan pemasangan; pemancangan gedung yang pra-frabikasi; pemasangan dan konstruksi saluran pipa; pemasangan dan perbaikan alat listrik; pemasangan dan perbaikan alat pendingin udara; pemasangan kaca di konservatori, jendela, pintu dan rumah kaca; pemasangan pipa gas dan air; pemasangan, pemeliharaan dan perbaikan mesin bongkar muat; pemasangan, pemeliharaan dan perbaikan sistem hidrolik untuk kendaraan; pembangunan dan pemeliharaan rumah Apartemen; pembangunan dan perawatan saluran pipa; pembangunan gedung dari subdivisi dan pengembangan tanah dan bangunan pemukiman; pembersihan area umum; pembersihan jalan; pembersihan properti perumahan dan komersial; pembersihan tempat industri; pembongkaran bangunan; pembongkaran rumah dan bangunan; pemeliharaan peralatan bangunan; pemeliharaan peralatan dan instrumen medis; pemeliharaan peralatan komunikasi; pemeliharaan, perbaikan dan pembersihan peralatan dan mesin untuk pembuatan semi-konduktor; pengembangan lahan (pembangunan); pengembangan perumahan (jasa pembangunan gedung); pengembangan properti (jasa gedung dan pembangunan); pengembangan properti (jasa pembangunan gedung); pengembangan real estat [jasa bangunan dan konstruksi]; pengembangan tanah dan bangunan pemukiman (jasa pembangunan); pengisian bahan bakar, cuci, pembersihan, perawatan dan perbaikan kendaraan; penyediaan informasi, konsultasi, nasehat yang berhubungan dengan kontruksi; penyewaan alat cuci mobil; penyewaan alat cuci mobil dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan alat pembersih; penyewaan alat pengangkat untuk digunakan dalam konstruksi; penyewaan alat pengeboran sumur minyak; penyewaan alat-alat berat dan suku cadang; penyewaan anjungan pengeboran; penyewaan buldoser; penyewaan crane [peralatan konstruksi]; penyewaan dan perbaikan pabrik, peralatan untuk digunakan dalam teknik sipil, mekanik dan listrik; penyewaan excavator; penyewaan instalasi cuci mobil; penyewaan menara crane; penyewaan menara perancah baja; penyewaan mesin bangunan; penyewaan mesin cuci binatu; penyewaan mesin cuci listrik; penyewaan mesin cuci listrik dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan mesin cuci pakaian; penyewaan mesin dan alat konstruksi; penyewaan mesin dan peralatan konstruksi; penyewaan mesin dan peralatan konstruksi dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan mesin dan peralatan pertambangan; penyewaan mesin dan peralatan pertambangan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan mesin industri; penyewaan mesin konstruksi pneumatik atau hidrolik, alat dan peralatan; penyewaan mesin pembersih; penyewaan mesin pembersih lantai; penyewaan mesin pembersih lantai dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan mesin pencampur beton; penyewaan mesin pencuci piring; penyewaan mesin pencuci piring untuk keperluan industri; penyewaan mesin pencuci piring untuk keperluan rumah tangga; penyewaan mesin pencuci piring untuk restoran; penyewaan mesin pengering hidangan industri; penyewaan mesin pengering piring; penyewaan mesin pengering piring untuk restoran; penyewaan mesin penyapu jalan; penyewaan mesin pompa beton; penyewaan mesin, alat dan peralatan pneumatik atau hidrolik untuk digunakan dalam konstruksi; penyewaan mesin, peralatan, dan peralatan untuk digunakan dalam konstruksi bangunan; penyewaan mesin, perkakas, dan peralatan untuk konstruksi bangunan; penyewaan mixer beton; penyewaan pel dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan pengering binatu; penyewaan pengering spin untuk pakaian; penyewaan penyangga lantai; penyewaan penyedot debu; penyewaan peralatan dan excavator pemindah bumi; penyewaan peralatan kebersihan; penyewaan peralatan konstruksi; penyewaan peralatan konstruksi dan bangunan; penyewaan peralatan konstruksi, mixer beton, pompa beton dan crane; penyewaan peralatan pengeboran dan pertambangan; penyewaan perancah bangunan, platform kerja dan bangunan; penyewaan perancah, platform, cetakan dan

mesin untuk digunakan dalam konstruksi; penyewaan platform kerja yang meninggi untuk digunakan dalam konstruksi; penyewaan pompa beton; penyewaan pompa drainase; perawatan, perbaikan dan instalasi bagian-bagian dan kelengkapan kendaraan bermotor; perbaikan atau perawatan mesin dan peralatan bongkar muat; perbaikan atau perawatan mesin dan peralatan bongkar muat dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; perbaikan dan pemeliharaan pusat perbelanjaan, kompleks industri, gedung perkantoran, gedung tempat tinggal dan pengembangan real estat lainnya; perbaikan dan rekondisi bantalan anti-gesekan untuk alat berat; perbaikan kendaraan; perbaikan konstruksi dan mesin pertanian; perbaikan lift; perbaikan mesin industri; perbaikan mesin kendaraan, perawatan mesin dan perawatan mesin prediktif, dan layanan perbaikan troubleshooting; perbaikan mesin konstruksi dan peralatan konstruksi; perbaikan mobil; perbaikan pabrik dan mesin produksi energi; perbaikan peralatan elektronik; perbaikan peralatan konstruksi; perbaikan peralatan untuk penerangan, pemanasan, penghasil uap, pemasakan, pendinginan, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan keperluan sanitasi; perbaikan truk forklift; perbaikan, pemeliharaan, servis, pembongkaran, pembangunan kembali dan pembersihan mesin kendaraan dan bagian-bagiannya; pertambangan batu bara; plesteran dan pengecatan interior bangunan; reklamasi tanah; renovasi dan pemeliharaan pusat perbelanjaan, kompleks industri, gedung perkantoran, gedung tempat tinggal dan pengembangan real estat lainnya; teknik sipil (pembangunan)===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051466
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 10:23:56
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. MANDALAPUTRA PRIMA MANDIRI
	Alamat Pemohon	:	JL. CILIWUNG 57A RT.013 RW.007, PURWANTORO, KEC. BLIMBING, Kota Malang, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MANDALA TRANSPORT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	PUTIH, HITAM DAN MERAH
511	Kelas Barang/Jasa	:	39
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Ekspedisi barang / kurir; Jasa kapal pesiar; Jasa kurir; Jasa pengiriman; Jasa pergudangan, yaitu, penyimpanan, distribusi, penjemputan, dan pengepakan untuk pengiriman dokumen, paket, bahan baku, dan pengiriman lainnya untuk orang lain; Jasa perjalanan wisata dengan menggunakan mobil offroad; Jasa transportasi dan pergudangan, termasuk jasa mobil lapis baja untuk pengangkutan mata uang, berlian dan perhiasan, logam mulia serta sekuritas dan barang berharga lainnya, menyediakan berbagai jasa ruangan brangkas (ruangan besi), menyediakan jasa pengiriman barang internasional untuk barang berharga (termasuk bea cukai), menyediakan dukungan darat untuk jasa kurir udara, barang ekspor dan impor serta perangkat yang terkait dengan penjagaan dan keamanan pelabuhan dan bandara udara, pergudangan dan penyimpanan barang berharga, penyimpanan kendaraan (garaging), pengemasan barang, jasa kurir udara, jasa transportasi laut, transportasi barang melalui udara atau darat; Jasa wisata; Jasa-jasa penyediaan informasi dan penyediaan ulasan tentang jasa-jasa travel dan tujuan menginap; Layanan informasi perjalanan; Layanan pergudangan yang berkaitan dengan penyimpanan, pengemasan dan pengiriman pipa; Logistik rantai pasokan global dan jasa-jasa logistik balik, yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; Parkir mobil; Pengemasan dan penyimpanan logam biasa dan campurannya, tidak tempa atau semi tempa, bahan bangunan dari logam, bangunan dari logam yang dapat dipindahkan, dan pipa dan tabung dari logam; Pengemasan, pengambilan, transportasi, pengiriman, dan penyimpanan barang, paket, parcel, dan pesan; Penyediaan informasi perjalanan, wisata, geografi dan tujuan, peta, perencanaan rute perjalanan, informasi lalu lintas, parkir, dan kondisi jalan, dan arah untuk berkendara, berjalan kaki, bersepada, dan transit secara massal melalui komputer, jaringan telekomunikasi, telepon selular, perangkat genggam dan perangkat navigasi nirkabel; Penyediaan jasa reservasi online dan layanan pemesanan sehubungan dengan layanan pergudangan, layanan penyimpanan, penyewaan ruang penyimpanan, sewa tempat parkir, layanan pengemasan, bongkar muat barang dan pengiriman, transportasi dan pengiriman barang; Penyediaan jasa reservasi perjalanan dan informasi pemesanan melalui online yang dapat dilakukan pencarian sehubungan dengan layanan pergudangan, layanan penyimpanan, penyewaan ruang penyimpanan, sewa tempat parkir, layanan pengemasan, bongkar muat barang dan pengiriman, transportasi dan pengiriman barang; Penyediaan situs web dan database komputer online yang dapat dilakukan pencarian yang berisi informasi perjalanan, wisata, geografi dan tujuan, peta, perencanaan rute perjalanan, informasi lalu lintas, parkir, dan kondisi jalan, dan arah berkendara, berjalan kaki, bersepeda dan transit secara massal; Penyewaan forklift; Perjalanan wisata (pariwisata); Rental Mobil; Transportasi penumpang; Transportasi penumpang dengan kapal; Transportasi peralatan konstruksi; Transportasi udara untuk penumpang, paket, surat, kargo dan barang; Transportasi, pengemasan, pengantaran dan penyimpanan barang-barang; bongkar muat; bongkar muat kargo; broker pengiriman; informasi lalu lintas; informasi transportasi; informasi travel; jasa agen pengiriman barang; jasa logistik yang terdiri dari transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; jasa operator wisata selam; jasa paket liburan, yaitu jasa perencanaan rincian paket liburan, jasa advis rincian paket perencanaan liburan, paket wisata perjalanan liburan, jasa pengaturan paket perjalanan wisata liburan; jasa pemandu wisata; jasa pemandu wisata bawah air dengan diving dan snorkeling didampingi dan dipandu oleh instruktur selam pofesional; jasa pengiriman kargo; jasa pengiriman parsel; jasa penjualan tiket kendaraan darat, laut, maupun udara untuk perjalanan serta wisata; jasa perjalanan wisata; jasa perjalanan wisata, yaitu pengaturan paket perjalanan, pengaturan perjalanan wisata; jasa tour dan travel; jasa transportasi barang-barang; jasa transportasi dan penyimpanan yang berkaitan dengan logistik penyimpanan, logistik distribusi, dan pengembalian logistik; jasa travel; konsultasi transportasi barang di bidang transportasi barang dengan truk, kereta api, udara dan laut; konsultasi yang berkaitan dengan transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; layanan agen perjalanan, yaitu, membuat reservasi dan pemesanan untuk transportasi dan layanan pemesanan perjalanan; layanan antar-jemput penumpang bandara antara fasilitas parkir bandara dan bandara; layanan pemenuhan dan logistik pihak ketiga; layanan pengemasan; layanan pengepakan, pengemasan dan

540 Etiket



pergudangan; layanan pergudangan yang berkaitan dengan penyimpanan, pengemasan dan pengiriman barang; logistik barang, yaitu, logistik rantai pasokan dan logistik terbalik , yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, atau truk; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik , yaitu, mengoordinasikan dan melakukan penyimpanan, transportasi dan pengiriman barang, kargo, dan pengangkutan lainnya untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, truk, atau sarana serupa; logistik transportasi; memberikan informasi kepada wisatawan mengenai tarif, jadwal, dan transportasi umum; memberikan informasi mengenai pengumpulan dan pengiriman aset dalam perjalanan , yaitu, kendaraan, trailer, pengemudi/pengendara, kargo, dan kontainer pengiriman; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan pengemasan atau pembungkus; mengangkut; mengangkut furnitur; mengatur dan memesan eco-travel melalui situs web; menyediakan informasi on-line di bidang transportasi, pengemasan dan penyimpanan barang; merencanakan, mengatur dan memesan perjalanan dengan cara elektronik; parkir valet; pemesanan dan pialang kursi untuk kereta api, kapal, bis dan pesawat; pemesanan eco-travel dan eco-tours melalui situs web; pemesanan eco-travel melalui situs web; pemuatan kontainer pengiriman ke truk; penanganan kargo, yaitu, penanganan stasiun pengangkutan kontainer; penanganan kargo, yaitu, pengemasan dan parsel/pengiriman barang untuk keperluan/tujuan transportasi; penarik mobil atau truk darurat; penarik truk darurat; pengangkutan barang dengan kapal, pesawat terbang, kereta api, kendaraan bermotor dan truk; pengangkutan barang dengan kendaraan bermotor, truk, kereta api, kapal laut dan pesawat terbang; pengangkutan barang dengan tongkang, kereta api, feri, kendaraan bermotor, truk dan kapal; pengangkutan barang melalui sungai, kereta api, kapal feri, mobil, truk dan kapal; pengangkutan barang-barang berharga dan uang dengan truk; pengangkutan furnitur orang lain dengan truk; pengangkutan kontainer barang dengan truk; pengemasan barang; pengemasan barang dagangan; pengemasan barang dalam perjalanan; pengemasan barang untuk transportasi; pengemasan dan layanan pengepakan; pengemasan dan pengiriman barang untuk transportasi; pengemasan dan penyimpanan barang; pengemasan dan penyimpanan barang dan paket; pengemasan produk garam beryodium; pengepakan kargo; pengiriman barang dengan truk; pengiriman barang ekspres dengan truk; pengiriman barang melalui kurir; pengorganisasian, pemesanan dan pengaturan kunjungan, perjalanan sehari dan wisata perjalanan wisata; pengumpulan, penyimpanan, distribusi, dan pengiriman surat, korespondensi, majalah, paket, paket, surat kabar, pengiriman dan barang, semuanya melalui kurir, jalan, rel, udara atau air; penyediaan informasi perjalanan wisata selam (diving) dan snorkeling di Pulau melalui situs web; penyediaan rantai logistik dan jasa pengembalian bahan logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; penyewaan kendaraan bermotor; penyewaan kontainer kargo; penyewaan kontainer transportasi dan penyimpanan; penyewaan mesin dan peralatan pengemasan atau pembungkus; penyewaan skuter motor; penyewaan traktor pertanian; penyewaan truk dan trailer; penyewaan truk forklift; penyimpanan massal; penyimpanan, pembungkus dan pengemasan barang; penyimpanan, pengangkutan, penjemputan, dan pengemasan barang; penyimpanan, pengiriman dan pengiriman barang; perencanaan rute pengiriman; persewaan truk; persewaan truk kereta api; sewa tempat parkir; transportasi ambulans; transportasi barang; transportasi barang dengan truk; transportasi barang melalui truk, kereta api dan udara; transportasi bus; transportasi darat, air dan kendaraan udara; transportasi dengan truk; transportasi kapal; transportasi kapal barang; transportasi kapal kargo; transportasi kargo; transportasi kendaraan; transportasi mobil; transportasi taksi; transportasi truk; transportasi truk yang dijaga; transportasi udara dan laut; transportasi, pengemasan dan penyimpanan barang; transportasi, pengemasan dan penyimpanan mesin cetak; transportasi, pengemasan dan penyimpanan mesin untuk industri percetakan; transportasi, pengiriman, pengemasan, dan penyimpanan barang; truk pengangkut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051467	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 10:26:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. Herbindo Persada	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Anggrek Raya Blok AS 41 No.10, Kota Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Madu Ganceng	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Sketsa huruf G bulat dengan warna merah dan emas dengan tulisan MADU GANCENG berwarna emas di atas nya dan warna latar hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Obat-obatan tradisional===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051468	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 10:27:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. KHARISMA KENCANA NUSANTARA	
	Alamat Pemohon	:	JL. CILIWUNG 57A RT.013 RW.007, PUWANTORO, KEC. BLIMBING, Kota Malang, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	

	Nama Merek	:	KHARISMA KENCANA NUSANTARA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	39
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Ekspedisi barang / kurir; Jasa kapal pesiar; Jasa kurir; Jasa pengiriman; Jasa pergudangan, yaitu, penyimpanan, distribusi, penjemputan, dan pengepakan untuk pengiriman dokumen, paket, bahan baku, dan pengiriman lainnya untuk orang lain; Jasa perjalanan wisata dengan menggunakan mobil offroad; Jasa transportasi dan pergudangan, termasuk jasa mobil lapis baja untuk pengangkutan mata uang, berlian dan perhiasan, logam mulia serta sekuritas dan barang berharga lainnya, menyediakan berbagai jasa ruangan brangkas (ruangan besi), menyediakan jasa pengiriman barang internasional untuk barang berharga (termasuk bea cukai), menyediakan dukungan darat untuk jasa kurir udara, barang ekspor dan impor serta perangkat yang terkait dengan penjagaan dan keamanan pelabuhan dan bandara udara, pergudangan dan penyimpanan barang berharga, penyimpanan kendaraan (garaging), pengemasan barang, jasa kurir udara, jasa transportasi laut, transportasi barang melalui udara atau darat; Jasa wisata; Layanan informasi perjalanan; Logistik rantai pasokan global dan jasa-jasa logistik balik, yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; Parkir mobil; Pengemasan, pengambilan, transportasi, pengiriman, dan penyimpanan barang, paket, parcel, dan pesan; Penyediaan informasi perjalanan, wisata, geografi dan tujuan, peta, perencanaan rute perjalanan, informasi lalu lintas, parkir, dan kondisi jalan, dan arah untuk berkendara, berjalan kaki, bersepada, dan transit secara massal melalui komputer, jaringan telekomunikasi, telepon selular, perangkat genggam dan perangkat navigasi nirkabel; Penyediaan situs web dan database komputer online yang dapat dilakukan pencarian yang berisi informasi perjalanan, wisata, geografi dan tujuan, peta, perencanaan rute perjalanan, informasi lalu lintas, parkir, dan kondisi jalan, dan arah berkendara, berjalan kaki, bersepeda dan transit secara massal; Penyewaan forklift; Perjalanan wisata (pariwisata); Rental Mobil; Transportasi penumpang; Transportasi penumpang dengan kapal; Transportasi peralatan konstruksi; Transportasi udara untuk penumpang, paket, surat, kargo dan barang; Transportasi, pengemasan, pengantaran dan penyimpanan barang-barang; bongkar muat; bongkar muat kargo; broker pengiriman; informasi lalu lintas; informasi transportasi; jasa agen pengiriman barang; jasa logistik yang terdiri dari transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; jasa operator wisata selam; jasa paket liburan, yaitu jasa perencanaan rincian paket liburan, jasa advis rincian paket perencanaan liburan, paket wisata perjalanan liburan, jasa pengaturan paket perjalanan wisata liburan; jasa pemandu wisata; jasa pemandu wisata bawah air dengan diving dan snorkeling didampingi dan dipandu oleh instruktur selam pofesional; jasa pengiriman kargo; jasa pengiriman parsel; jasa penjualan tiket kendaraan darat, laut, maupun udara untuk perjalanan serta wisata; jasa perjalanan wisata; jasa perjalanan wisata, yaitu pengaturan paket perjalanan, pengaturan perjalanan wisata; jasa tour dan travel; jasa transportasi barang-barang; jasa transportasi dan penyimpanan yang berkaitan dengan logistik penyimpanan, logistik distribusi, dan pengembalian logistik; konsultasi transportasi barang di bidang transportasi barang dengan truk, kereta api, udara dan laut; konsultasi yang berkaitan dengan transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; layanan agen perjalanan, yaitu, membuat reservasi dan pemesanan untuk transportasi dan layanan pemesanan perjalanan; layanan antar-jemput penumpang bandara antara fasilitas parkir bandara dan bandara; layanan pemenuhan dan logistik pihak ketiga; layanan pengepakan, pengemasan dan pergudangan; layanan pergudangan yang berkaitan dengan penyimpanan, pengemasan dan pengiriman barang; logistik barang, yaitu, logistik rantai pasokan dan logistik terbalik , yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, atau truk; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik , yaitu, mengoordinasikan dan melakukan penyimpanan, transportasi dan pengiriman barang, kargo, dan pengangkutan lainnya untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, truk, atau sarana serupa; logistik transportasi; memberikan informasi kepada wisatawan mengenai tarif, jadwal, dan transportasi umum; memberikan informasi mengenai pengumpulan dan pengiriman aset dalam perjalanan , yaitu, kendaraan, trailer, pengemudi/pengendara, kargo, dan kontainer pengiriman; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan pengemasan atau pembungkus; mengangkut; mengangkut furnitur; mengatur dan memesan eco-travel melalui situs web; menyediakan informasi on-line di bidang transportasi, pengemasan dan penyimpanan barang; merencanakan, mengatur dan memesan perjalanan dengan cara elektronik; parkir valet; pemesanan dan pialang kursi untuk kereta api, kapal, bis dan pesawat; pemesanan eco-travel dan eco-tours melalui situs web; pemuatan kontainer pengiriman ke truk; penanganan kargo, yaitu, penanganan stasiun pengangkutan kontainer; penanganan kargo, yaitu, pengemasan dan parsel/pengiriman barang untuk keperluan/tujuan transportasi; penarik mobil atau truk darurat; penarik truk darurat; pengangkutan barang dengan kapal, pesawat terbang, kereta api, kendaraan bermotor dan truk; pengangkutan barang dengan kendaraan bermotor, truk, kereta api, kapal laut dan pesawat terbang; pengangkutan barang dengan tongkang, kereta api, feri, kendaraan bermotor, truk dan kapal; pengangkutan barang melalui sungai, kereta api, kapal feri, mobil, truk dan kapal; pengangkutan barang-barang berharga dan uang dengan truk; pengangkutan furnitur orang lain dengan truk; pengangkutan kontainer barang dengan truk; pengemasan barang; pengemasan barang dagangan; pengemasan barang dalam perjalanan; pengemasan barang untuk transportasi; pengemasan dan penyimpanan barang; pengemasan dan penyimpanan barang dan paket; pengepakan kargo; pengiriman barang dengan truk; pengiriman barang ekspres dengan truk; pengiriman barang melalui kurir; pengorganisasian, pemesanan dan pengaturan kunjungan, perjalanan sehari dan wisata perjalanan wisata; pengumpulan, penyimpanan, distribusi, dan pengiriman surat, korespondensi, majalah, paket, paket, surat kabar, pengiriman dan barang, semuanya melalui kurir, jalan, rel, udara atau air; penyediaan informasi perjalanan wisata selam (diving) dan snorkeling di Pulau melalui situs web; penyediaan rantai logistik dan jasa pengembalian bahan logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; penyewaan kendaraan bermotor; penyewaan kontainer kargo; penyewaan kontainer transportasi dan penyimpanan; penyewaan mesin dan peralatan pengemasan atau pembungkus; penyewaan skuter motor; penyewaan traktor pertanian; penyewaan truk dan trailer; penyewaan truk forklift; penyimpanan massal; penyimpanan, pembungkus dan pengemasan barang; penyimpanan, pengangkutan, penjemputan, dan pengemasan barang; penyimpanan, pengiriman dan pengiriman barang; perencanaan rute pengiriman; persewaan truk; persewaan truk kereta api; sewa tempat parkir; transportasi ambulans; transportasi barang; transportasi barang dengan truk; transportasi barang melalui truk, kereta api dan udara; transportasi bus; transportasi darat, air dan kendaraan udara; transportasi dengan truk; transportasi kapal; transportasi kapal barang; transportasi kapal kargo; transportasi kargo; transportasi kendaraan; transportasi mobil; transportasi taksi; transportasi truk; transportasi truk yang dijaga; transportasi udara dan laut; transportasi, pengemasan dan penyimpanan barang; transportasi, pengiriman, pengemasan, dan penyimpanan barang; truk pengangkut===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051469
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 10:27:49
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	GLOBAL ISLAMIC PHILANTHROPY
	Alamat Pemohon	:	Menara 165 Lt. 11 Jl. TB. Simatupang Kav. 1 RT/RW. 009/003, Cilandak Timur, Pasar Minggu , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Ryan Hartono S.E., S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket

AKADEMI GURU INDONESIA (AGI)

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	AKADEMI GURU INDONESIA (AGI)
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Bimbingan belajar (bimbel); Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Jasa Pendidikan; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan secara online; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pengajaran; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Kursus pengembangan diri; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan informasi pendidikan; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pengajaran; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelatihan; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan nusantara; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan ujian pendidikan; Pesantren (Jasa Pendidikan); Universitas; akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; coaching [pendidikan dan pelatihan]; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); kegiatan olahraga; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; kursus bahasa; kursus pelatihan berbasis komputer;

kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; melakukan acara pendidikan; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kelas latihan; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan

atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi konser musik untuk tujuan amal; pameran kesenian; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan lanjutan; pelatihan orang dewasa; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pra kerja; pelatihan pribadi [pelatihan]; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan kesehatan; pendidikan lebih lanjut; pendidikan orang dewasa; pendidikan sekolah asrama; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; pengajaran; pengajaran bahasa; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengujian pendidikan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan program pelatihan; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan seminar pendidikan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; persiapan kursus dan ujian pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; ujian pendidikan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051470	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 10:29:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	WILLY KUNCORO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Walet Elok 8 No. 18, Kapuk Muara, Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Hendrawati Santoso S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	JKR	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	ABU-ABU, HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	11	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Floor Drain (Alat Sanitari); Keran air minum; Keran dispenser; Keran galon; Regulator gas; Saluran air untuk kamar mandi; Saringan air untuk keperluan sanitasi; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; bak cuci untuk didapur; bak cuci untuk piring dan peralatan dapur; bak mandi; bidet; buang pipa untuk bak mandi; filter bidet; filter kran; fitting mandi; instalasi mandi; katub keran; katup air; katup hidran dari Logam; katup pancuran; kepala pancuran; kepala pancuran genggam; kepala shower; keran *; keran air; keran air pancur; keran bidet; keran dapur yang bermacam-macam model/bentuk (kitchen mixed faucets); keran saluran pipa; keran untuk bak cuci; keran untuk pipa dan saluran pipa; keran yang digunakan untuk di dapur; keran yang digunakan untuk kamar mandi; keranjang saringan untuk bak cuci; kran hemat air; kran otomatis; kran untuk pipa dan pipa; kursi toilet; mandi kepala genggam; mandi pencampuran katup; mangkuk toilet; mangkuk toilet dan kursi dijual sebagai satu unit; mangkuk toilet dengan air jet bidet terintegrasi; mencuci tangan cekungan [bagian dari instalasi sanitasi]; pancuran air minum; pancuran air untuk mandi; pegangan kran; pelampung closet; penyemprot kepala pancuran; penyemprot kran; peralatan dan instalasi pasokan air; peralatan kamar mandi; peralatan untuk westafel; perlengkapan mandi; perlengkapan pipa mandi; pintu mandi; pipa [bagian dari instalasi sanitasi]; pipa air untuk instalasi sanitasi; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi mandi pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari mencuci tangan basin pipa instalasi; saluran bak mandi; saringan untuk saluran pembuangan air dikamar mandi; saringan untuk saluran pembuangan air/got; selang mandi; shower genggam; spouts bath tub; tangki air toilet; tank flushing; tank toilet; toilet; tutup pembuangan; bak cuci untuk dapur, cucian dan kamar mandi; keran air===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051471	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 10:29:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. SUMBER ABADI	

	Alamat Pemohon	:	JL. CILIWUNG 57A RT.013 RW.007, PURWANTORO, KEC. BLIMBING, Kota Malang, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SUMBER ABADI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	MERAH DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	39
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Ekspedisi barang / kurir; Jasa kapal pesiar; Jasa kurir; Jasa pengiriman; Jasa pergudangan, yaitu, penyimpanan, distribusi, penjemputan, dan pengepakan untuk pengiriman dokumen, paket, bahan baku, dan pengiriman lainnya untuk orang lain; Jasa perjalanan wisata dengan menggunakan mobil offroad; Jasa transportasi dan pergudangan, termasuk jasa mobil lapis baja untuk pengangkutan mata uang, berlian dan perhiasan, logam mulia serta sekuritas dan barang berharga lainnya, menyediakan berbagai jasa ruangan brangkas (ruangan besi), menyediakan jasa pengiriman barang internasional untuk barang berharga (termasuk bea cukai), menyediakan dukungan darat untuk jasa kurir udara, barang ekspor dan impor serta perangkat yang terkait dengan penjagaan dan keamanan pelabuhan dan bandara udara, pergudangan dan penyimpanan barang berharga, penyimpanan kendaraan (garaging), pengemasan barang, jasa kurir udara, jasa transportasi laut, transportasi barang melalui udara atau darat; Jasa wisata; Layanan informasi perjalanan; Logistik rantai pasokan global dan jasa-jasa logistik balik, yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; Parkir mobil; Pengemasan, pengambilan, transportasi, pengiriman, dan penyimpanan barang, paket, parcel, dan pesan; Penyediaan informasi perjalanan, wisata, geografi dan tujuan, peta, perencanaan rute perjalanan, informasi lalu lintas, parkir, dan kondisi jalan, dan arah untuk berkendara, berjalan kaki, bersepada, dan transit secara massal melalui komputer, jaringan telekomunikasi, telepon selular, perangkat genggam dan perangkat navigasi nirkabel; Penyediaan situs web dan database komputer online yang dapat dilakukan pencarian yang berisi informasi perjalanan, wisata, geografi dan tujuan, peta, perencanaan rute perjalanan, informasi lalu lintas, parkir, dan kondisi jalan, dan arah berkendara, berjalan kaki, bersepeda dan transit secara massal; Penyewaan forklift; Perjalanan wisata (pariwisata); Rental Mobil; Transportasi penumpang; Transportasi penumpang dengan kapal; Transportasi peralatan konstruksi; Transportasi udara untuk penumpang, paket, surat, kargo dan barang; Transportasi, pengemasan, pengantaran dan penyimpanan barang-barang; bongkar muat; bongkar muat kargo; broker pengiriman; informasi lalu lintas; informasi transportasi; jasa agen pengiriman barang; jasa logistik yang terdiri dari transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; jasa operator wisata selam; jasa paket liburan, yaitu jasa perencanaan rincian paket liburan, jasa advis rincian paket perencanaan liburan, paket wisata perjalanan liburan, jasa pengaturan paket perjalanan wisata liburan; jasa pemandu wisata; jasa pemandu wisata bawah air dengan diving dan snorkeling didampingi dan dipandu oleh instruktur selam pofesional; jasa pengiriman kargo; jasa pengiriman parsel; jasa penjualan tiket kendaraan darat, laut, maupun udara untuk perjalanan serta wisata; jasa perjalanan wisata; jasa perjalanan wisata, yaitu pengaturan paket perjalanan, pengaturan perjalanan wisata; jasa tour dan travel; jasa transportasi barang-barang; jasa transportasi dan penyimpanan yang berkaitan dengan logistik penyimpanan, logistik distribusi, dan pengembalian logistik; konsultasi transportasi barang di bidang transportasi barang dengan truk, kereta api, udara dan laut; konsultasi yang berkaitan dengan transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; layanan agen perjalanan, yaitu, membuat reservasi dan pemesanan untuk transportasi dan layanan pemesanan perjalanan; layanan antar-jemput penumpang bandara antara fasilitas parkir bandara dan bandara; layanan pemenuhan dan logistik pihak ketiga; layanan pengepakan, pengemasan dan pergudangan; layanan pergudangan yang berkaitan dengan penyimpanan, pengemasan dan pengiriman barang; logistik barang, yaitu, logistik rantai pasokan dan logistik terbalik , yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, atau truk; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik , yaitu, mengoordinasikan dan melakukan penyimpanan, transportasi dan pengiriman barang, kargo, dan pengangkutan lainnya untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, truk, atau sarana serupa; logistik transportasi; memberikan informasi kepada wisatawan mengenai tarif, jadwal, dan transportasi umum; memberikan informasi mengenai pengumpulan dan pengiriman aset dalam perjalanan , yaitu, kendaraan, trailer, pengemudi/pengendara, kargo, dan kontainer pengiriman; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan pengemasan atau pembungkus; mengangkut; mengangkut furnitur; mengatur dan memesan eco-travel melalui situs web; menyediakan informasi on-line di bidang transportasi, pengemasan dan penyimpanan barang; merencanakan, mengatur dan memesan perjalanan dengan cara elektronik; parkir valet; pemesanan dan pialang kursi untuk kereta api, kapal, bis dan pesawat; pemesanan eco-travel dan eco-tours melalui situs web; pemuatan kontainer pengiriman ke truk; penanganan kargo, yaitu, penanganan stasiun pengangkutan kontainer; penanganan kargo, yaitu, pengemasan dan parsel/pengiriman barang untuk keperluan/tujuan transportasi; penarik mobil atau truk darurat; penarik truk darurat; pengangkutan barang dengan kapal, pesawat terbang, kereta api, kendaraan bermotor dan truk; pengangkutan barang dengan kendaraan bermotor, truk, kereta api, kapal laut dan pesawat terbang; pengangkutan barang dengan tongkang, kereta api, feri, kendaraan bermotor, truk dan kapal; pengangkutan barang melalui sungai, kereta api, kapal feri, mobil, truk dan kapal; pengangkutan barang-barang berharga dan uang dengan truk; pengangkutan furnitur orang lain dengan truk; pengangkutan kontainer barang dengan truk; pengemasan barang; pengemasan barang dagangan; pengemasan barang dalam perjalanan; pengemasan barang untuk transportasi; pengemasan dan penyimpanan barang; pengemasan dan penyimpanan barang dan paket; pengepakan kargo; pengiriman barang dengan truk; pengiriman barang ekspres dengan truk; pengiriman barang melalui kurir; pengorganisasian, pemesanan dan pengaturan kunjungan, perjalanan sehari dan wisata perjalanan wisata; pengumpulan, penyimpanan, distribusi, dan pengiriman surat, korespondensi, majalah, paket, paket, surat kabar, pengiriman dan barang, semuanya melalui kurir, jalan, rel, udara atau air; penyediaan informasi perjalanan wisata selam (diving) dan snorkeling di Pulau melalui situs web; penyediaan rantai logistik dan jasa pengembalian bahan logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; penyewaan kendaraan bermotor; penyewaan kontainer kargo; penyewaan kontainer transportasi dan penyimpanan; penyewaan mesin dan peralatan pengemasan atau pembungkus; penyewaan skuter motor; penyewaan traktor pertanian; penyewaan truk dan trailer; penyewaan truk forklift; penyimpanan massal; penyimpanan, pembungkus dan pengemasan barang; penyimpanan, pengangkutan, penjemputan, dan pengemasan barang; penyimpanan, pengiriman dan

pengiriman barang; perencanaan rute pengiriman; persewaan truk; persewaan truk kereta api; sewa tempat parkir; transportasi ambulans; transportasi barang; transportasi barang dengan truk; transportasi barang melalui truk, kereta api dan udara; transportasi bus; transportasi darat, air dan kendaraan udara; transportasi dengan truk; transportasi kapal; transportasi kapal barang; transportasi kapal kargo; transportasi kargo; transportasi kendaraan; transportasi mobil; transportasi taksi; transportasi truk; transportasi truk yang dijaga; transportasi udara dan laut; transportasi, pengemasan dan penyimpanan barang; transportasi, pengiriman, pengemasan, dan penyimpanan barang; truk pengangkut===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051472

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:31:51

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. TCS INDONESIA MANDIRI

Alamat Pemohon : TCS Building, Jl. Radin Inten II No. 66 E, Duren Sawit, Jakarta Timur, DKI Jakarta, Indonesia , Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13440

740 Nama Kuasa : Heri Aryanto S.H., M.H

Alamat Kuasa : Mayapada Tower 11th Floor, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 28

TCS Indonesia
THE CHOICE U CAN TRUST

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : TCS INDONESIA The Choice U Can Trust

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Biru Navy, Merah, Biru

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pengurusan dan perijinan stnk; Jasa pengurusan perijinan PT (Perseroan Terbatas); Jasa pengurusan perijinan badan usaha; Jasa pengurusan perijinan perusahaan; Jasa pengurusan perijinan usaha; Layanan jasa menguruskan pendirian PT (Perseroan Terbatas)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051473

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:34:06

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CHARLES HARIANTO

Alamat Pemohon : METRO PERMATA I J-9/25 RT.002/RW.005 PARUNG JAYA ,KEC.KARANG TENGAH , KOTA TANGERANG, Kota Tangerang, Banten

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

WILD HABIT

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : WILD HABIT

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Agar-agar buah (gula-gula); Bakpao; Bakpia; Bakpia Kukus (Kue tradisional); Beras; Biji kopi; Biskuit coklat; Biskuit selai kacang; Brem; Bubur; Bubur Ayam; Bumbu; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu-bumbu masak dari tanaman; Burger Daging Ayam (Sandwich); Burger Daging Ikan (Sandwich); Cabe Kering; Cendol; Dodol; Ekstrak ragi; Es Doger; Es kristal; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan; Gula atau pemanis (serbuk, cair atau tablet); Gula sirup; Jenang; Jus jahe [minuman]; Kakao; Karamel; Kecap; Kecap asin; Kecap kedelai; Kecap manis; Kedelai bubuk untuk digunakan sebagai makanan; Kerupuk; Kerupuk Gendar; Kerupuk Ikan; Ketoprak; Ketumbar Bubuk (Bumbu); Kopi Latte; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi durian; Kopi jahe; Kopi susu bubuk; Kue; Kue Gulung; Kue Lapis Sagu; Kue tradisional; Kunyit*; Madu untuk Makanan manusia; Madu zaitun; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar madu; Makanan dan makanan ringan porsi kecil utamanya terdiri dari nasi, pasta dan atau mi; Makanan penutup; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari beras; Makanan yang mengandung tepung; Martabak; Merica bubuk; Mie; Mie Korea; Minuman beras kencur; Minuman berbahan dasar madu; Minuman cokelat; Minuman es krim; Minuman karamel; Minuman kunyit asam; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Minuman temulawak; Muffins; Nasi; Pai isi daging; Pasta; Permen cokelat; Permen stik; Permen susu; Pizza (roti); Popcorn yang diberi perasa; Produk kue dan kembang gula; Produk makanan berbahan dasar beras, tepung, oatmeal atau sereal, juga berupa hidangan yang dimasak; Produk-produk kakao ; Produk-produk susu; Puding kering; Ragi untuk adonan; Rempeyek; Roti kelapa; Roti tawar; Roti, sandwich, biskuit; Sambal Bajak; Sambal Balado; Sambal Hijau; Sambal Terasi; Sambal goreng; Sambal tabur; Saus untuk es krim; Saus untuk pasta dan nasi; Sushi; Tauco; Teh Tarik; Teh dan teh herbal; Teh hijau jepang; Teh lemon; Tepung gaplek; Tepung jagung; Tepung ketan; Tepung untuk makanan; Uli (Makanan Dari Beras Ketan); Wafer (kue); Wingko; Yogurt Beku; Yogurt beku (es yang dapat dimakan); air madu; balok es; bawang merah olahan untuk digunakan sebagai bumbu; bawang putih bubuk; beras ketan; beras merah; beras putih; bihun; biji wijen [bumbu]; biskuit; brownies; bubuk kokoa; bubuk soda kue; bubuk untuk membuat es krim; bubuk wasabi; bubur gandum; bubur instan; bumbu; bumbu masak; bumbu nasi goreng; bumbu olahan [bumbu]; bumbu opor; bumbu pasta; bumbu rawon; bumbu semur; cakwe/cakue; camilan jagung gembung; cappuccino; cengkeh (bumbu); cokelat; cokelat batangan; cokelat yang mengandung susu; cokelat-cokelat susu, kacang atau buah; coklat; cuka; cuka anggur; cuka buah kiwi; cuka delima; cuka kurma; cuka palem; daun teh; dodol garut; donat; es; es buah; es kopi; es krim; es krim susu; es krim tanpa-susu; es lilin (popsicle); es mambo; es podeng; es rasa; es serut; es susu; es teh; espreso; garam; garam berbumbu; garam, mustard; gelatin rasa dan manis; gelato; getuk;

gula; gula aren; gula batu; gula beku; gula bubuk; gula cair; gula jawa; gula kelapa; gula kelapa [pemanis alami]; gula kristal; gula kristal putih; gula kurma; gula madu herbal; gula merah; gula muscovado; gula pasir; gula tebu bubuk; gula tebu pasir; gula, madu, sirup; gula-gula; hidangan pasta; hidangan utama yang terdiri dari pasta atau nasi; jagung panggang; jahe bubuk untuk digunakan sebagai bumbu; jahe yang diawetkan [bumbu]; jinten (bumbu); kantong teh; kapulaga (bumbu); kari; kecap; kemiri (bumbu); kerupuk; kerupuk cumi; kerupuk ikan; kerupuk nasi; kerupuk udang; ketumbar (bumbu); kopi; kopi bubuk; kopi dan coklat; kopi instan; kopi susu instan; kopi tanpa kafein; kue basah; kue beras; kue gandum; kue kastangel; kue nastar; kue pastry; kue pretzel; kue putri salju; kue sus; kue tar raspberry; kue untuk makanan ringan; kue, biskuit, kue kering; kulit pasta; kwetiau; lada; lada bubuk (bumbu); lumpia; madu; madu herbal; madu mentah [pemanis alami]; madu mongso; madu mustard; madu untuk makanan dan minuman; makanan siap saji berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar mie; mayones; merica; merica (bumbu); mi dari tepung beras; mie goreng; mie instan; mie kering; mie ramen; mie sayur; mie telur; mie tepung; mint untuk permen; minuman berbahan dasar cokelat; minuman biji kakao; minuman cokelat; minuman dengan bahan dasar coklat; minuman dengan bahan dasar kakao; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman dengan bahan dasar teh; minuman es berbahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar teh; minuman kopi; minuman sediaan berbahan dasar kakao; minuman teh; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; minuman yang terbuat dari teh; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; moca; nasi bakar; nasi goreng; nasi instan; pai; pala (bumbu); panili; paprika [bumbu]; paprika bubuk; pasta almond; pasta kering; pasta penyedap pandan; pasta telur; pastel; pemanis alami; penyedap rasa; perasa kopi; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; permen; permen gula tanpa obat; permen karet [gula-gula]; permen karet tanpa obat; permen peppermint; permen rasa buah-buahan; permen rasa kopi.; permen rasa mint; petis; pizza; popcorn olahan; praline (permen); produk nasi untuk makanan; produk-produk berbahan dasar cokelat; produk-produk kopi; produk-produk roti untuk makanan; puding; puding penutup; ragi; ragi*; rempah-rempah bubuk; rempah-rempah kari; rengginang; risol; roti gandum; roti goreng; roti gulung; roti kukus; roti panggang; roti singkong [roti keju]; roti*; royal jelly *; sagu; sambel; saos; saos tomat; saus; saus [bumbu]; saus asam manis; saus daging; saus kari; saus pasta; saus salad; saus spaghetti; saus steak; saus tomat; saus wasabi; serbat [es]; sereal gandum; sirup cokelat; sirup kurma [pemanis alami]; sirup maple; sirup untuk topping; sohun; spaghetti; spaghetti kalengan dalam saus tomat; stik balado; surabi bandung; tablet madu herbal [permen]; takoyaki; teh; teh beraroma; teh buah; teh bubuk; teh celup; teh ginseng merah; teh hijau; teh hijau bubuk; teh instan; teh jahe; teh jeruk nipis; teh melati; teh oolong [teh Cina]; teh putih; teh susu; tepung beras; tepung gandum; tepung kacang; tepung kacang hijau; tepung kacang kacangan; tepung kedelai; tepung kentang; tepung kentang untuk makanan; tepung maca; tepung sagu; tepung tapioka; tepung terigu; tepung*; terasi; tiramisu; wafer; wasabi siap saji===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051474 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:35:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : indah permata sari
Alamat Pemohon : Boeing utara no.11a, Kota Cimahi, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

ēvEe
beauté

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : EVEE BEAUTE
566 Arti Bahasa : Evee : Wanita(HAWA), Beaute : Cantik/kecantikan (bahasa perancis)
591 Uraian Warna : Font Hitam dan background putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelindung sinar UV; Serum kecantikan (kosmetik); Serum pengencang kulit; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Vitamin C serum; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim kecantikan; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim malam; krim pemutih kulit; krim siang; krim tabir surya; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); sabun krim tubuh; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan; toner wajah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051475 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:38:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. NIPPON INDOSARI CORPINDO, Tbk.
Alamat Pemohon : Jl. Selayar Blok A9, Kawasan Industri MM2100, Desa Mekarwangi, Kec. Cikarang Barat, Bekasi 17530
740 Nama Kuasa : Juanitasari Winaga S.Pd.,M.M.,
Alamat Kuasa : Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

KLASIK BUN

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KLASIK BUN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru dan kuning.
511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Roti manis; Roti tawar; Roti tawar manis; roti bun; roti dan roti bun===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051476 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:39:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Herianto Phanliana, S.Kom, M.M
Alamat Pemohon : Jl. Mangga VI No.335 RT/RW 007/003, Kel. Duri Kepa, Kec. Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Agus Nasrudin S.H.
Alamat Kuasa : UNITED PATENT OFFICE Jl. Celebration Boulevard Blok AA15 No. 29, Grand Wisata Bekasi 17510

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KIOSCEPAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; DEPARTMENT STORE; Distributor; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa pengadaan barang untuk orang lain; Jasa stand penjualan makanan dan minuman; MINI MARKET; Toko serba ada; jasa grosir dan eceran; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); layanan toko ritel dan layanan toko ritel online; persewaan kios penjualan; toko; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051477 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:41:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WILLY KUNCORO
Alamat Pemohon : Jl. Walet Elok 8 No. 18, Kapuk Muara, Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Hendrawati Santoso S.H.
Alamat Kuasa : Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FK
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 8
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat Ketam; Alat pengebor; Bangku catok [alat tangan]; Batu asah; Batu potong besi (manual); Batu potong keramik (manual); Bor tangan , dioperasikan dengan tangan; Gerek (perkakas tangan); KETAM; Ketam; Kikir; Kikir [perkakas tangan]; Kunci Inggris; Kunci L; Kunci Ring; Linggis; MATA BOR; Martil; Mata cutting besi; Mata cutting diamond; SENDOK SEMEN; Tang potong; alat isi angin; alat pemotong [alat-alat tangan]; alat pertanian, dioperasikan dengan tangan; busur gergaji; gergaji [perkakas tangan]; gunting berkebun; kape; keran tangan; klem tukang kayu; kunci pas soket [perkakas tangan]; kunci pas, tangan dioperasikan; kunci roda; mata obeng; mata pisau; obeng, non-listrik; pahat; palu; palu batu; pemotong baut [perkakas tangan]; pemotong kaca; peralatan berkebun tangan dioperasikan; peralatan dan perkakas berkebun yang dioperasikan dengan tangan; peralatan dan perkakas pertanian yang dioperasikan dengan tangan; pisau keramik; pompa tangan dioperasikan; sekop [perkakas tangan]; tang untuk memotong/ mengupas kabel listrik; tangan pompa *===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051478 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 10:52:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : IRMA SUGIARTA
Alamat Pemohon : Gading Griya Lestari Blok F-6/3 RT 006/RW 009 Kel. Sukapura Kec. Cilincing, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14140
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ROBO CLEANUP
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : biru, biru tosca, dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 37

510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa disinfektan virus; Jasa membersihkan sofa; Jasa membersihkan tempat tidur; Mencuci pendingin udara; membersihkan rumah tinggal; pembersihan area umum; pembersihan gedung kantor dan tempat komersial; penyewaan penyedot debu; perbaikan atau pemeliharaan mesin cuci listrik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051479
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 10:58:00
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ANITA
	Alamat Pemohon	:	Duta Gardenia Blok. E 9 No.29 Kel. Jurumudi Baru Kec. Benda, Kota Tangerang, Banten, 15124
740	Nama Kuasa	:	Nurhidayah S.H
	Alamat Kuasa	:	Jl. Akasia No.100 Rt.03 Rw.03 Kel. Tajur Kec. Ciledug Tangerang 15152

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HAIPET DAN LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru Tua, Orange, Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	20
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Penajam cakar untuk hewan peliharaan rumah tangga; Penerima debu untuk penajam cakar untuk hewan peliharaan rumah tangga; Perlengkapan tempat tidur (kecuali kain pertiduran); Pintu berhenti berbentuk binatang, bukan dari logam atau karet; Playpens untuk hewan peliharaan; Tempat hewan peliharaan dengan roda yang dapat dipindah-pindah; bantal hewan peliharaan; boneka binatang; boneka burung; cakar binatang; gerbang anjing dari logam [perabot]; gerbang keselamatan, bukan dari logam, untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbang pengaman dari logam untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; hewan model [ornamen] terbuat dari kayu; hewan model [ornamen] terbuat dari lilin; hewan model [ornamen] terbuat dari plastik; hewan model [ornamen] terbuat dari plester; kandang anjing; kandang untuk hewan; kandang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kotak alat dari kayu atau plastik, kosong; kotak bersarang untuk hewan; kotak bersarang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kotak kayu; kotak kayu atau plastik; kuku binatang; meja perawatan hewan peliharaan; menggaruk posting untuk kucing; playhouses untuk hewan peliharaan; tempat membawa hewan peliharaan untuk hewan kecil (selain kandang); tempat pemeliharaan untuk hewan kecil; tempat tidur anjing; tempat tidur hewan; tempat tidur hewan peliharaan tiup; tempat tidur kucing; tempat tidur portabel untuk hewan peliharaan; tempat tidur untuk hewan; tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051480
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 11:01:05
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ZULKIFLI
	Alamat Pemohon	:	Jalan D3, Nomor 39, RT. 010, RW. 004, Kelurahan Kebon Baru, Kecamatan Tebet, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12830
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ada tetangga
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih dan Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Asistensi bagi konsumen untuk pembelian barang-barang dan jasa-jasa melalui jaringan komputer global; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa kios makanan dalam bentuk penyediaan makanan dan minuman; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pemesanan secara online melalui komputer; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang; Jasa penyedia pasar online bertemuanya pengguna jasa dan penyedia jasa dengan berbagai ketrampilan dan pengalaman; Jasa stand penjualan makanan dan minuman; Jasa toko dan jasa toko eceran secara online menampilkan berbagai macam barang konsumen; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Layanan perantara yang berkaitan dengan perdagangan barang dan jasa; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: peralatan makan, yaitu piring, gelas dan peralatan makan, linen rumah tangga, peralatan listrik rumah tangga, yaitu lemari es, freezer, lemari wine, mesin pencuci piring, kompor, kompor induksi, tudung extractor untuk dapur, peralatan masak listrik, oven, rotisseries, oven microwave, alat penimbang, pot kopi, penggiling kopi, perkolator kopi listrik, ceret, pengolah makanan multifungsi, pengocok, mixer, alat pemotong makanan, pemanas listrik untuk botol susu, sentrifugal, pengepres buah, mesin bir, pembuka kaleng, pisau listrik, blender listrik, pengocok listrik untuk keperluan rumah tangga, gilingan daging, kompor bertekanan, steamer makanan, hot plate dan tabung kue, pemasak dalam waktu lama, wajan, penggorengan listrik, pembuat yoghurt, bejana untuk membuat es dan minuman es, mesin cokelat panas, popcorn mesin, barbekyu listrik, kotak pendingin listrik, mesin untuk membuat minuman, peralatan untuk mengiris bahan makanan, peralatan untuk membuat dan mengiris roti,

pemanggang roti, mesin wafel, pembuat sandwich panggang, pembuat pancake, perlengakapan fondue, perlengkapan raclette, pembuat pizza, arang untuk memasak, mesin untuk membuat pasta, panggangan, mixer rumah tangga, mesin jahit, mesin cuci untuk binatu, mesin pengering untuk binatu, mesin pengering unit uap, setrika, sikat gigi listrik, pengering rambut, catokan pengeriting dan pelurus dari besi, sikat dengan pemanasan untuk rambut, epilator, alat manikur dan pedikur, pisau cukur listrik, gunting jenggot dan rambut, elektro stimulator, bantal pijat, penyedot debu, pembersih uap, parket lilin-pemoles elektrik, mesin listrik dan peralatan untuk pencuci karpet, radiator listrik dan pengisi minyak, kipas listrik untuk penggunaan pribadi, AC, kipas pemanas, panel radiator, alat pemurnian udara, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; jasa pengorganisasian kompetisi bisnis dan perdagangan; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang baik secara langsung maupun online; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa ritel yang berhubungan dengan produk makanan dan minuman beralkohol dan tidak beralkohol; jasa toko eceran sambung langsung (online) yang tersedia melalui jaringan komputer global untuk komputer,; layanan saran dan/atau konsultasi terkait dengan jasa kelas 35; menyediakan jasa pemesanan secara online melalui komputer===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051481
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 11:03:15
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Muhammad Rizky
	Alamat Pemohon	:	Kebayoran Essence Blok C 16 RT.005 RW.013, Pondok Aren, Kota Tangerang Selatan, Banten
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LESLAR ENTERTAINMENT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih dan Biru Galaxy
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Jasa komunikasi, yaitu transmisi suara dan rekaman audio visual yang disiarkan melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Jasa penyediaan akses ke data, dokumen, audio, video atau multimedia lain yang tersimpan secara elektronik; Jasa penyediaan akses ke konten multimedia online; Jasa penyediaan konten hiburan multimedia; Jasa penyediaan streaming video secara online; Jasa penyiaran audio, video, dan konten multimedia melalui radio, komunikasi selular, komunikasi nirkabel, internet, komputer, perangkat mobile, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer; Jasa streaming konten media digital untuk pihak lain; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa telekomunikasi, yaitu, peringatan jaringan komunikasi global sehubungan dengan musik dan hiburan musikal; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk komunikasi dengan cara elektronik, layanan untuk komunikasi dengan cara nirkabel, layanan komunikasi internat, layanan telekomunikasi melalui jaringan komputer yang berkaitan dengan komunikasi informasi antara bank data, layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi], layanan surat elektronik, menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global, informasi tentang telekomunikasi, konsultasi telekomunikasi, pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer, transmisi file digital, menyediakan ruang obrolan internet, penyediaan forum secara onlin, streaming data, streaming konten media digital di Internet, layanan telekonferensi, penyiaran nirkabel, transmisi berita, relating to electronic payments, telecommunication services relating to wireless payments, providing online entertainment forums, communication services between data banks menyediakan akses ke database, menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global, penyewaan waktu akses ke jaringan komputer global, menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya, menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan perdagangan, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran nirkabel, penyediaan forum hiburan secara online, layanan komunikasi antara bank data; Layanan komunikasi multimedia secara real-time yang berbasis web melalui situs web di Internet untuk melihat, mengelola, mengedit dan menyimpan dokumen; Layanan komunikasi, yaitu, transmisi data, grafik, foto, pesan teks, surat elektronik, file video dan audio oleh jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; Layanan media selular dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten media hiburan; Layanan media seluler dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten hiburan audio, video, dan multimedia, termasuk teks, data, gambar, audio, video, dan file audiovisual melalui Internet, komunikasi nirkabel, jaringan komunikasi elektronik, dan jarigan computer.; Layanan pengiriman video-on-demand; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan penyiaran internet, yaitu, penyiaran dan perekaman secara streaming dan langsung untuk materi audio dan video dari acara dan pertemuan bagi para peserta jarak jauh, dan pendistribusian materi secara online yang berhubungan dengan layanan penyiaran dan perekaman; Layanan telekomunikasi, yaitu, jasa penyediaan telekonferensi multimedia berbasis web, konferensi video, dan layanan pertemuan online yang memudahkan bagi pengguna untuk melihat, berbagi, mengedit, dan mendiskusikan isi dokumen, data, dan gambar secara simultan dan asynchronous (proses pengeksekusian kode yang tidak sesuai dengan urutan yang ada) oleh para peserta melalui browser web; Layanan transmisi data/audio/video/game dan konten multimedia sesuai permintaan; Layanan transmisi video; Menyediakan akses ke konten gabungan di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Penyediaan forum hiburan secara online; Penyiaran dan streaming Konten audio, visual, teks, video, dan audiovisual melalui jaringan komputer global.; Streaming konten media digital di Internet; Streaming rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; Telekomunikasi, yaitu streaming materi audio

dan video di Internet; Telekomunikasi, yaitu, komunikasi melalui perangkat elektronik portabel, pemutar media portabel, perangkat digital portabel, speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier, untuk mentransmisikan, mengakses, menerima, mengunggah, mengunduh, menyandikan, mendekode, streaming, menampilkan, menyimpan, menyembunyikan, dan mentransfer suara, audio, gambar visual, data, buku, foto, video, teks, konten, karya audiovisual, karya multimedia, karya sastra, file, dan karya elektronik lainnya; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi data elektronik dan dokumen multimedia melalui terminal komputer; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; Transmisi informasi, data, dan konten multimedia untuk kepentingan umum melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya secara elektronik; akses konferensi video dan atau telepon jarak jauh; jasa fasilitas online dan telekomunikasi untuk bertukar pesan, teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa komunikasi, yaitu, transmisi, menerima, mengunduh, streaming, dan menyiarkan teks, gambar, audio, video dan data melalui perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penyediaan forum komunitas online, ruang obrolan, dan ruang bagi pengguna untuk memposting, mencari, melihat, menonton, berbagi, mengkritik, menilai, dan mengomentari, pesan, komentar, konten multimedia, video, cinema, film, foto, konten audio, animasi, gambar, gambar, teks, informasi, dan konten buatan pengguna lainnya; jasa penyediaan forum on-line untuk pengiriman pesan di antara para pengguna komputer mengenai pengembangan, perencanaan, dan pelaksanaan presentasi multimedia, rapat online, acara online, pelatihan online, penjualan online, dan pemasaran online; jasa penyediaan forum online untuk berbagi teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa penyediaan layanan komunikasi multimedia real-time melalui situs web di Internet untuk penjadwalan dan pengelolaan kalender, kontak, rapat online, konferensi telepon, dan konferensi video; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa podcasting (sistem untuk mendownload file dari berbagai sumber seperti radio internet, ke dalam komputer personal dan mendengarkannya melalui komputer ataupun player media digital) dan webcasting (alat komunikasi yang memanfaatkan koneksi internet untuk membuat siaran media yang tersedia bagi pengguna dan menggunakan streaming teknologi); jasa streaming video; jasa streaming video melalui internet, yang menampilkan film independen; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan komunikasi digital, yaitu, pengiriman dan pengiriman acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen, dan acara hiburan melalui internet; layanan konferensi video; layanan media seluler dalam sifat transmisi elektronik dari konten media hiburan; layanan olahpesan multimedia [MMS]; layanan penyempitan video; layanan penyiaran audio dan video melalui internet; layanan penyiaran audio dan video yang disediakan melalui Internet; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand melalui Internet; layanan penyiaran video; layanan pesan teks, audio dan video; layanan streaming audio, data, video, dan gambar di Internet; layanan streaming televisi; layanan streaming video, audio dan televisi; layanan streaming video, audio dan televisi dalam kaitannya dengan olahraga elektronik; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan telekonferensi dan konferensi video; layanan transmisi digital untuk data audio dan video; layanan transmisi internet dan digital untuk audio, video, atau data grafis; layanan transmisi video berdasarkan permintaan yang disediakan melalui Internet; layanan videophone; layanan videotext; layanan videotext interaktif; menyediakan akses dalam bentuk menyediakan jasa konektivitas telekomunikasi ke perangkat elektronik untuk mentransfer gambar, pesan, audio, visual, audiovisual dan karya multimedia di antara perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; menyediakan akses ke database dan direktori melalui jaringan komunikasi untuk memperoleh data di bidang musik, video, film, kartun, buku, kartun, televisi, permainan, dan olahraga; menyediakan akses ke database elektronik dan online interaktif dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, bahan/materi foto, video, audio, visual, dan audio visual di bidang kepentingan umum/yang diminati umum; menyediakan akses ke konten multimedia secara online; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan basis data komputer dalam bentuk papan buletin di bidang musik, video, film, buku, televisi, permainan dan olahraga; menyediakan fasilitas dan peralatan untuk konferensi video; menyediakan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan menyiarkan (stream) informasi, audio, video, berita yang nyata/sebenarnya (real-time news), konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosia; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan forum secara online dan daftar server untuk transmisi dan pengiriman pesan berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan ruang obrolan online untuk transmisi pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; pengiriman konten media melalui proses penyiaran (streaming) dari jaringan elektronik dan komunikasi; pengiriman video interaktif melalui jaringan digital; pengiriman video-on-demand; pengiriman, penyiaran dan streaming audio dan video melalui komputer, jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; penyedia forum online untuk transmisi pesan, komen dan konten multimedia diantara para pengguna; penyedia konten multimedia melalui internet; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang dilengkapi perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan, pengunduhan, streaming, pengeposan, penyajian, pembuatan blog, penautan, pembagian, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; penyediaan akses ke portal Internet yang menampilkan program video-atas-permintaan; penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand on-line; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video yang disediakan melalui Internet; penyediaan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan mengalirkan informasi, audio, video, konten hiburan,

atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosial; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan komunikasi elektronik, untuk transmisi atau penerimaan konten audio, video atau multimedia; penyediaan layanan konferensi video; penyediaan layanan laporan online bagi pelanggan mengenai kinerja, efektivitas, dan status telekonferensi berbasis web, konferensi video, dan rapat; penyediaan streaming publikasi elektronik secara online dari internet atau jaringan komputer atau database komputer; penyediaan waktu akses ke situs web yang menampilkan materi multimedia; penyewaan fasilitas konferensi video; penyewaan peralatan konferensi video; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; penyiaran dan streaming konten media audio-
visual; penyiaran dan transmisi televisi interaktif, permainan interaktif, berita interaktif, esport interaktif, hiburan interaktif dan kompetisi interaktif; penyiaran film dan program televisi melalui layanan video-on-demand; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran konten multimedia melalui Internet; penyiaran konten video dan audio melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran pemrograman video dan audio melalui Internet; penyiaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya melalui protokol Internet dan jaringan komunikasi; penyiaran video dan transmisi film dan film melalui Internet; penyiaran video melalui Internet; penyiaran video melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran video, penyiaran rekaman video yang menampilkan musik dan hiburan, program televisi, kartun, film, berita, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait segala jenis hiburan, melalui jaringan komputer global, komputer, dan jaringan komunikasi lainnya;; penyiaran, penyebaran, transmisi dan memprosesan gambar, grafik, ilustrasi, suara, teks, audiovisual dan konten multimedia atau data lainnya melalui internet dan website, terminal komputer, perangkat elektronik, DVD promosi, dan iklan bioskop; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya; streaming audio; streaming audio dan video; streaming audio konten melalui jaringan komputer global; streaming content audio visual dan multimedia melalui internet dan jaringan telekomunikasi lainnya; streaming dan live streaming konten audio,
visual dan audiovisual melalui jaringan
komputer global; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; streaming data; streaming data, semua menampilkan materi yang bersifat fiksi ilmiah dan program televisi yang berhubungan dengan drama; streaming materi audio dan video di Internet; streaming materi audio di Internet; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui jaringan komputer global; streaming materi elektronik melalui jaringan komputer global; streaming materi video di Internet; streaming permainan elektronik melaluin internet; streaming rekaman audio dan video yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal di Internet; streaming rekaman file musik audio dan video di Internet; streaming rekaman file musik, yang tidak dapat didownload; streaming video; streaming video dari film independen; streaming video film dan film independen melalui Internet; transmisi dan mengirim konten audio visual dan multimedia melalui internet; transmisi dan pengiriman konten audio-visual, multimedia, dan digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit, dan jaringan komputer global, regional, dan lokal; transmisi dan pengiriman konten media audio-visual, multimedia dan digital yang dapat didownload dan tidak dapat didownload secara penuh, sebagian, dan klip dari gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; transmisi data elektronik dengan penyiaran video; transmisi data video; transmisi data video melalui Internet; transmisi data, audio, video dan file multimedia; transmisi data, audio, video dan file multimedia, termasuk file yang dapat diunduh dan file yang dialirkan melalui jaringan komputer global; transmisi elektronik audio, video dan data serta dokumen lainnya di antara komputer; transmisi elektronik dan streaming konten media digital untuk orang lain melalui jaringan komputer global dan lokal; transmisi elektronik dari audio, video dan data serta dokumen lainnya melalui jaringan peer-to-peer; transmisi elektronik dari file audio dan video yang streaming dan dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari file konten streaming audio dan video yang dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik data, audio, video dan file multimedia; transmisi elektronik file audio dan video melalui jaringan komunikasi; transmisi informasi melalui sistem komunikasi video; transmisi konten audio dan video melalui Internet; transmisi konten audio dan video melalui jaringan komputer; transmisi konten audio dan video melalui kabel; transmisi konten audio dan video melalui satelit; transmisi konten multimedia melalui Internet; transmisi konten video melalui Internet; transmisi siaran audio dan video digital melalui jaringan komputer global; transmisi suara dan gambar melalui jaringan multimedia interaktif; transmisi suara dan gambar melalui satelit atau jaringan multimedia interaktif; transmisi suara, video, dan informasi; transmisi video; transmisi video interaktif melalui jaringan digital; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi video-atas permintaan; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data secara real time===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051482
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 11:04:14
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Muhammad Rizky
	Alamat Pemohon	:	Kebayoran Essence Blok C 16 RT.005 RW.013, Pondok Aren, Kota Tangerang Selatan, Banten
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LESLAR ENTERTAINMENT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih dan Biru Galaxy.
511	Kelas Barang/Jasa	:	41

540 Etiket



510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; melakukan acara hiburan; melakukan kegiatan hiburan; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan video game multimedia; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi pertunjukan film dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman video===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051484

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 11:12:58

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : AHMAD HADI

Alamat Pemohon : BLOK KADAM RT005 RW002 KELURAHAN LUNGBENDA , Kabupaten Cirebon, Jawa Barat

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

DVINICI
SMOOTH & FLAWLESS SKIN POSSIBLE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : DVINICI

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : BIRU DAN MERAH MUDA (PINK)

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Losion menghapus make-up; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Sabun Mandi; Sampo rambut 3-in-1; Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan penghapus perekat; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan-bahan dan sediaan pembersih; balm rambut non-obat; balsem, selain untuk keperluan medis; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; batu tawas [astringen]; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah longgar; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bubuk gigi dibasahi; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk tubuh berkilau; busa pembersih; cairan pembersih; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cat krom; cologne setelah bercukur; dandan; dasar untuk parfum bunga; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; foundation cair; garam mandi tanpa obat; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tanpa obat; gel untuk dipakai setelah bercukur; glitter kuku; gulungan abrasif; kain dan kertas abrasif; kapur

untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; krim after-shave (non-obat); krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim boot; krim kaki tanpa obat; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim malam; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; lembar abrasif; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin mobil; lipstik; losion setelah bercukur; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion untuk tubuh; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion kaki tanpa obat; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih non-obat; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah tanpa obat; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; maskara; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersihan; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah memurnikan arang; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; mengklarifikasi tonik wajah; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak kasturi [wewangian]; minyak mandi tanpa obat; minyak pijat; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; parfum cair; pasta abrasif; pasta gigi cair; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pelembab anti-penuaan; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab tubuh; pelindung bibir non-obat; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih karpet dengan pewangi; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemoles bibir; pemutih kuku; pena cat kuku; pencuci tangan tanpa obat; penetral untuk pengeritingan permanen; penghilang cat kuku; penyegar nafas; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat pelembab [kosmetik]; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; rendam kaki tanpa pengobatan; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun cair; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun krim tubuh; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi cair; sabun tubuh tanpa obat; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sediaan abrasif; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan menghapus make-up; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pengharum ruangan; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perbaikan kuku; sediaan pijat tanpa obat; sediaan rambut tanpa obat; sediaan tata rias; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; semir boot; semir mobil; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan tubuh; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; senyawa buffing; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip napas menyegarkan; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu pelembab setelah bercukur; tempat lipstik; tips kuku; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; warna pipi; wewangian alami; wewangian kayu cedar; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051485	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 11:14:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. NIPPON INDOSARI CORPINDO, Tbk.	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Selayar Blok A9, Kawasan Industri MM2100, Desa Mekarwangi, Kec. Cikarang Barat, Bekasi 17530	
740	Nama Kuasa	:	Juanitasari Winaga S.Pd.,M.M.,	
	Alamat Kuasa	:	Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KLASIK PAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru dan kuning.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Roti manis; Roti tawar; Roti tawar manis; roti bun; roti dan roti bun===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051486	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 11:14:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. HAUPTMED INTI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	JL. GREEN SEDAYU 08 PERGUDANGAN MODERN GREEN, SEDAYU BIZPARK CAKUNG BLOK : GS8 NO. 29, RT/RW 11/6, CAKUNG TIMUR, CAKUNG, KOTA ADM JAKARTA TIMUR, PROVINSI DKI JAKARTA, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13910	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HAUPTMED	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	PANTONE METALIC 8383 C, PANTONE METALIC 877 C	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Distributor alat kesehatan; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; layanan grosir untuk alat kesehatan untuk manusia; layanan ritel untuk alat kesehatan bagi manusia; layanan toko ritel menampilkan alat-alat kesehatan untuk manusia; toko alat kesehatan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051487	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 11:23:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Burhan Alfironi Muktamar	
	Alamat Pemohon	:	Geneng RT 3 RW 1, Karangduren, Kebonarum, Klaten, Jawa Tengah, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah, 57486	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Lazata	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian muslim; dalaman jilbab; jilbab; pakaian; pakaian untuk wanita===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051489	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 11:26:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ANITA	
	Alamat Pemohon	:	Duta Gardenia Blok. E 9 No.29 Kel. Jurumudi Baru Kec. Benda, Kota Tangerang, Banten, 15124	

740 Nama Kuasa : Nurhidayah S.H
Alamat Kuasa : Jl. Akasia No.100 Rt.03 Rw.03 Kel. Tajur Kec. Ciledug Tangerang 15152

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : HAIPET DAN LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru Tua, Orange, Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bak mandi plastik yang dapat dipindah untuk hewan peliharaan; Kandang untuk membawa hewan peliharaan; Peralatan untuk mengambil kotoran hewan; Sikat hewan peliharaan; Toples untuk makanan hewan peliharaan; Wadah makanan untuk hewan peliharaan rumah tangga; baki sampah untuk hewan peliharaan; bantalan liner sekali pakai disesuaikan untuk kotak kotoran hewan; filter untuk digunakan dalam kotak kotoran kucing; kandang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kotak kotoran kucing; kotak sampah untuk hewan peliharaan; kotak sampah untuk hewan peliharaan rumah tangga; mangkuk minum hewan peliharaan; minum palung untuk hewan; palung untuk hewan; pengumpan hewan kecil; piring makan hewan peliharaan; pispot untuk anjing; rambut anjing rakun untuk sikat; sarung tangan grooming kucing; sarung tangan hewan; sarung tangan perawatan anjing; sarung tangan perawatan hewan peliharaan; sendok makanan anjing untuk keperluan rumah tangga; sendok untuk pembuangan limbah hewan peliharaan untuk keperluan rumah tangga; sikat gigi untuk hewan; sikat hewan peliharaan, listrik; sikat untuk hewan peliharaan; sikat untuk merawat hewan; sikat untuk merawat hewan peliharaan; sisir untuk hewan; sisir untuk hewan peliharaan; terarium dalam ruangan untuk hewan atau serangga; terarium indoor untuk hewan; wadah makanan untuk hewan peliharaan; wadah makanan untuk hewan ternak; wadah penyimpanan rumah tangga untuk makanan hewan; wadah rumah tangga untuk menyimpan makanan hewan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051490
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 11:27:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : INDRA GUSTIAWAN
Alamat Pemohon : Jembatan Gambang 1, RT/RW.012/01 Pejagalan, Penjaringan, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ang Jason S.E.,
Alamat Kuasa : Jalan Angke Jaya 7 No 22 Rt/012 Rw/005 Angke

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GOUW BOEN SAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kue-kue; Tong tjiu pia; kue bulan; kue pai===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051491
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 11:32:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JOHAN ERIC LIMANTO
Alamat Pemohon : RINJANI 14, RT/RW. 007/006 , KEL. PETEMON, KEC. SAWAHAN, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Radityo Herlambang S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Cilenggang Raya Ruko No. 3, BSD City, Serpong Kota Tangerang Selatan

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : COCANE by Coco
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam; putih; coklat
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air kelapa dalam kemasan; Air oksigen; Bubuk untuk minuman; Jus sari buah-buahan; Minuman Perasa (essence) teh dan susu; Minuman air kelapa bukan berbahan dasar susu; Minuman berbahan dasar kacang; Minuman berbahan dasar kelapa bukan pengganti susu; Minuman bersoda non-alkohol yang dibumbui dengan teh; Minuman cincau hijau; Minuman isotonik; Minuman kacang hijau; Minuman kacang kedelai, selain pengganti susu; Minuman sari kacang almond; Minuman sari kedelai; Minuman sari sayuran; Minuman serbat; Minuman serbuk jahe merah; Minuman soda non-alkohol berperasa teh; Minuman yang terbuat dari air kelapa dan air kelapa muda; Sari buah; Sekoteng; Sirup; Sirup dan sediaan-sediaan lain untuk membuat minuman, sari buah, minuman sari buah, minuman sari sayuran, serbat, jus; Sirup untuk minuman; air aerasi dengan aroma jus buah-buahan; air kelapa [minuman]; air mineral; air mineral berperisa; air minum dengan rasa; air soda; air yang dimurnikan dengan aroma jus buah-buahan; bahan dasar untuk membuat minuman ringan yang dimaniskan atau diberi

rasa; bubuk untuk minuman boba; campuran untuk membuat minuman serbat; cola [minuman ringan]; esensi untuk membuat minuman; jus buah; jus buah aerasi; jus kelapa; jus kurma madu; jus lidah buaya; jus sayuran [minuman]; jus tebu [minuman]; limun; minuman berbahan dasar kelapa; minuman berbahan dasar madu tanpa-alkohol yang mengandung susu; minuman berenergi; minuman buah dan jus buah; minuman cincau; minuman dawet; minuman dengan penambah aroma; minuman ekstrak sayuran; minuman jahe; minuman jeli; minuman jus lidah buaya; minuman kolang kaling; minuman nata de coco; minuman ringan; minuman ringan berbahan dasar buah dengan aroma teh; minuman ringan dengan aroma teh; minuman ringan rasa buah; minuman sari kacang; minuman tanpa-alkohol yang aroma teh; pastilles untuk minuman boba; serbuk digunakan dalam persiapan minuman air kelapa; sirup green tea; sirup untuk membuat minuman rasa buah; smoothie; smoothie (sari sayuran); smoothies [minuman buah-buahan non alkohol]; soda pop===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051493
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 11:35:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. FORTUNA SARANA GLOBAL
Alamat Pemohon : Graha Raya Bintaro Blok G 10 No. 12 Serpong Utara, Kota Tangerang Selatan, Banten., Kota Tangerang Selatan, Banten
740 Nama Kuasa : Muhammad Kenang Maulana S.Pd
Alamat Kuasa : PATENDO, Satrio Tower Level 16, Jl. Prof DR. Satrio Kav. C4, Kel. Kuningan Timur, Kec. Setiabudi, Jakarta Selatan

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Es Teh Jempolan
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HIJAU, HITAM, PUTIH, ORANYE, ABU-ABU
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Restoran; kafe===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051494
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 11:43:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : IRMAWATI SUDRAJAT
Alamat Pemohon : JL. PANORAMA 8 NO. 1, BOGOR NIRWANA RESIDENCE, RT. 007 RW. 012, KEL. MULYAHARJA, KEC. KOTA BOGOR SELATAN, Kota Bogor, Jawa Barat, 16135
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ENOX
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah Muda, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kapas wajah untuk kosmetik; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim wajah; Pelembab (kosmetik); Pembersih wajah; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sabun cair wajah; Sediaan perawatan wajah; Semprotan pelembab wajah; Spray wajah (kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; bedak wajah kosmetik; gel kosmetik; kosmetik; kosmetik dan make-up; kosmetik untuk digunakan pada kulit; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pemutih kulit wajah; lotion pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; masker kosmetik; paket kosmetik wajah; pensil mata kosmetik; rias wajah; sabun wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan perawatan wajah kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum wajah; toner wajah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051495
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 11:43:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT ANUGERAH MAJU GEMILANG
Alamat Pemohon : Rukan Kencana Niaga I , Jl. Taman Aries Blok D 1 No. 3 S, Meruya Utara, Kembangan, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ang Jason S.E.,
Alamat Kuasa : Jalan Angke Jaya 7 No 22 Rt/012 Rw/005 Angke

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	THE LOCKS GALLERY
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	6
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Brankas; Grendel pengunci; Kunci dari logam; Kunci grendel dari logam; Logam penahan pintu; Rel dari logam; Roda Untuk Jendela; chocks roda dibuat terutama dari logam; engsel; gembok; kenop pintu dari logam biasa; kunci dari logam untuk pintu; kunci logam; kunci logam, non-listrik; kunci pintu logam, non-listrik; laci logam trim; pegangan pintu dari logam biasa; pintu dan jendela dari logam; rel baja; sekrup logam; tarikan laci dari logam biasa; tarikan laci logam; window rel logam===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051556	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:43:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Fidiansjah	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Sasak 2 No. 3 RT. 003/002 Kel. Kelapa Dua, Kec. Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11550	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	RSJ dr. H. Marzoeki Mahdi
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Summer Sky, Sherpa Blue, Conifer, Night Rider, Nandor, Crimson Red
511	Kelas Barang/Jasa	:	44
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Apotek; Dokter gigi; Jasa Psikolog; Jasa bidan; Jasa fisioterapi; Jasa pelayanan rumah bersalin; Jasa perawatan kesehatan; Jasa rumah keperawatan geriatri; Layanan sinar-X; Layanan teknisi sinar-X; Pemeriksaan X-ray untuk keperluan medis; Pusat kesehatan; Pusat kesehatan medis; Rumah perawatan untuk orang lanjut usia; Rumah sakit; Rumah sakit kekhususan; Rumah sakit umum; bantuan gigi; fisioterapi [terapi fisik]; jasa seorang psikolog; jasa-jasa informasi mengenai pharmasi, hasil-hasil ilmu kedokteran dan hasil-hasil darah; jasa-jasa informasi perawatan kesehatan; konseling di bidang kesehatan mental dan kesejahteraan; konseling kesehatan; konseling kesehatan masyarakat; konseling psikologis; konseling psikologis dan gaya hidup; konseling psikologis staf; konseling yang berkaitan dengan terapi okupasi; konsultasi farmasi; konsultasi kesehatan; konsultasi psikologis; konsultasi psikologis dan medis; layanan apotek apotek; layanan diagnosis psikologis; layanan dokter; layanan dokter gigi; layanan kebersihan gigi; layanan kedokteran gigi; layanan kejiwaan; layanan klinik gigi; layanan klinik kesehatan; layanan konseling di bidang kesehatan, nutrisi/gizi, dan kebugaran (wellness), yaitu, pelatihan kesehatan yang dipersonalisasi dan dukungan perubahan perilaku; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk biofarmasi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penurunan berat badan; layanan pemutihan gigi; layanan pengujian psikologis; layanan penilaian psikologis; layanan penyaringan kesehatan di bidang asma; layanan psikoterapi dan terapi okupasi; layanan pusat kesehatan; layanan terapi; melakukan pemeriksaan medis; melakukan penapisan untuk faktor risiko penyakit kardiovaskular; melakukan penilaian dan pemeriksaan psikologis; memberikan informasi di bidang kesehatan dan kesejahteraan; memberikan informasi di bidang konseling dan perawatan psikologis; memberikan informasi kesehatan melalui situs web; memberikan informasi medis di bidang geriatri; memberikan informasi medis melalui situs web; memberikan informasi terkait dengan suplemen makanan dan gizi; memberikan informasi yang berkaitan dengan kedokteran gigi; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan asuhan keperawatan; memberikan informasi yang berkaitan dengan pemeriksaan fisik; memberikan informasi yang berkaitan dengan persiapan dan pengeluaran obat-obatan; memberikan informasi yang berkaitan dengan pijatan; memberikan saran medis di bidang geriatri; menyediakan fasilitas perawatan jangka panjang; menyediakan fasilitas rehabilitasi fisik; menyediakan fasilitas rehabilitasi mental; pemberian perawatan psikologis; pemberian saran psikologis; pembinaan psikologis, konseling dan terapi; pengeluaran obat-obatan; pengujian kejiwaan; penyediaan informasi farmasi; penyediaan informasi kesehatan; penyediaan informasi medis; penyediaan informasi medis dari situs web; penyediaan layanan penilaian risiko psikologis dan informasi yang berkaitan dengan modifikasi perilaku dan manajemen stres; perawatan kesehatan; perawatan medis ambulan; perawatan psikologis; perawatan psikososial; persiapan dan pengeluaran obat; persiapan resep di apotek; persiapan resep oleh apoteker; rehabilitasi pasien kecanduan narkotika; rehabilitasi pasien yang kecanduan alkohol; rehabilitasi pasien yang kecanduan narkoba; rehabilitasi pecandu; saran farmasi; terapi fisik; tes psikologis untuk keperluan medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051557	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:43:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MELISA WIJAYA	
	Alamat Pemohon	:	Perumahan Cherry Field New Celeste 9U Bojongsoang, Kabupaten Bandung, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek		Merek Kata dan Lukisan

		:	
	Nama Merek	:	NEW AZRINA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kosmetik dan make-up; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; masker kosmetik; paket kosmetik wajah; pelembab dan pelembut kulit tubuh; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051558	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:44:00		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Ismayanti		
	Alamat Pemohon	:	Link. Ramanuju Tegal No. 78, RT 001/RW 011, Kec. Citangkil, Kecamatan Citangkil, Kota Cilegon, Banten, 42441		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	RUMAH KREASI 11		
566	Arti Bahasa	:			
591	Uraian Warna	:	KUNING, HITAM, ORANGE		
511	Kelas Barang/Jasa	:	40		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===penanganan material===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051560	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:48:33		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Aris Munandar, Kriswanto, S.Pd., M..T.		
	Alamat Pemohon	:	Gd E9 Lt 2 kampus Sekarang fakultas Teknik UNNES Gunungpati , Kota Semarang, Jawa Tengah		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	BagusinRumah		
566	Arti Bahasa	:			
591	Uraian Warna	:	biru, hitam		
511	Kelas Barang/Jasa	:	14		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kotak perhiasan kayu===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051561	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:49:34		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	MELISA WIJAYA		
	Alamat Pemohon	:	Perumahan Cherry Field New Celeste 9U Bojong Soang, Kabupaten Bandung, Jawa Barat		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	CLEORA BEAUTY		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih		
511	Kelas Barang/Jasa	:	3		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bedak padat untuk rias wajah; Krim rambut; Perona Pipi; Perona mata; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Toner wajah (kosmetik); bedak tabur;		

kosmetik; kosmetik penyegar kulit; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim pemutih kulit; lipstik; losion; maskara; masker kecantikan; parfum; rias wajah; sediaan untuk perawatan bulu mata===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051562	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:50:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FITRIA VIDYAWATI, MUTIA SAFRINA	
	Alamat Pemohon	:	JL.SEKELOA SELATAN II NO.4 RT/RW 001/015, Kel. LEBAKGEDE, Kec. COBLONG, BANDUNG, JAWA BARAT.	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Aumone	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Baju Hangat untuk wanita; Baju lengan panjang; Baju lengan pendek; Baju wanita; Celana jeans; Celana panjang untuk jalan; Tutup kepala; alas kaki; baju berkerah; baju santai; baju yang menutupi seluruh badan; celana formal; celana kasual; celana kulit; celana panjang; celana panjang longgar; celana panjang untuk wanita; celana stretch; celana tanggung; celana untuk wanita; gaun; gaun untuk wanita; kemeja lengan panjang; legging [celana panjang]; pakaian; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian santai; pakaian untuk wanita; pakaian wanita===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051564	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:55:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Toni	
	Alamat Pemohon	:	Jembatan Besi RT 005 RW 004 Kel/Desa. Jembatan Besi, Kec. Tambora , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11320	
740	Nama Kuasa	:	Agus Suprijono S.Kom	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	vijab	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Busana Muslim===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051567	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:07:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ERMAN SANTOSO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. MANDALA V NO. 2, KEL. CILILITAN, KEC. KRAMAT JATI, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto	
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	MILLENIA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Anti bakteri; Cairan pembersih tangan; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Gel anti-bakteri; Gula-gula yang diberi obat; MINYAK ANGIN; MINYAK SEREH; Madu untuk obat; Makanan dan minuman untuk wanita hamil atau menyusui, yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Makanan diet untuk wanita hamil, laktasi dan menyusui; Makanan untuk wanita hamil, laktasi dan menyusui; Minuman mengandung obat; Minuman stamina yang mengandung obat; Minyak Esensial (essential oils) untuk keperluan pengobatan atau medis; Minyak Telon; Minyak-minyak yang mengandung obat; Obat Pemutih; Obat kumur dan penyegar nafas mengandung obat; Penyeka anti-bakteri; SEDIAAN OBAT SUNTIK; Sediaan dari vitamin;	

Sediaan farmasi anti-bakteri; Sediaan pembasmi tanaman beracun; Sediaan-sediaan sanitasi yaitu pembersih luka anti bakteri; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; Suplemen diet, nutrisi, vitamin, mineral, alami dan antioksidan; Suplemen laktasi bernutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture untuk mendukung dan mendorong produksi ASI yang sehat pada wanita menyusui; Suplemen tambahan nutrisi; Suplement bernutrisi; Susu diet untuk wanita hamil, laktasi dan menyusui; Teh herbal untuk tujuan pengobatan; Tisu yang mengandung obat yang telah dilembabkan sebelumnya; air anti-bakteri dalam botol (termasuk air anti-bakteri dalam wadah plastik, air anti-bakteri dalam wadah semprotan); air anti-bakteri selain untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); air anti-bakteri untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); air yang diperkaya nutrisi untuk keperluan medis; air yang diperkaya vitamin untuk keperluan medis; apitoxin [racun lebah madu] untuk tujuan terapeutik atau pengobatan; arang aktif digunakan sebagai penangkal racun; bantalan menyusui; busa (foam) yang mengandung obat; busa pembersih tangan untuk desinfektan; ekstrak herbal obat; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; jel-jel yang mengandung obat; kain lap sekali pakai anti bakteri; kain lap sekali pakai anti bakteri untuk penggunaan kedokteran hewan; kain lap sekali pakai anti bakteri untuk penggunaan pembedahan; kain lap sekali pakai anti bakteri untuk pengunaan medis; kit yang terutama terdiri dari gel pembersih dan tisu disinfektan dan termasuk juga masker sanitasi, sarung tangan plastik dan krim tangan yang digunakan untuk pencegahan kuman; kosmetik yang mengandung obat; koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat; krim pelindung obat; krim ruam popok obat; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; lotion penghalang untuk perlindungan dari minyak beracun dari tanaman beracun; lotion penghalang untuk perlindungan terhadap tanaman beracun; makanan dan minuman bervitamin tinggi/makanan tambahan/tambahan nutrisi (berkhasiat dan disesuaikan untuk pemakaian medis) dalam berbagai rasa; minuman yang diperkaya nutrisi untuk keperluan medis; obat-obatan; obat-obatan herbal; obat-obatan pelangsing tubuh; pembersih hewan; penangkal racun; pewangi udara; racun; racun antiserum; racun bakteri; racun lebah untuk tujuan terapeutik atau pengobatan; racun strychnine; racun tikus; sediaan farmasi untuk alergi racun lebah madu; sediaan farmasi untuk perawatan kulit; sediaan multivitamin; sediaan penyegar udara (pewangi udara); semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; semprotan pewangi udara; suplemen herbal dan makanan untuk membantu produksi susu pada hewan menyusui; suplemen kehamilan; suplemen makanan dengan efek kosmetik; suplemen makanan diet; tablet hisap obat===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051568	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:08:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Muhammad Fauzan	
	Alamat Pemohon	:	Cikalan, Ngaru Aru, Banyudono, Kabupaten Boyolali, Jawa Tengah, 57373	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Skut	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Putih dan merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	

510 Uraian Barang/Jasa :

===Distribusi film; Distribusi film animasi; Distributor perangkat lunak permainan; Film (hiburan); Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Jasa Pendidikan; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan secara online; Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan secara online; Jasa penerbitan; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa videografi; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita,

layanan reporter foto; Layanan ruang permainan; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pengajaran; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Pelatihan; Pemutaran dan penyewaan film; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Pengaturan acara hiburan; Pengeditan film; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan dekor; Penyewaan film; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Perencanaan pesta; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi acara televisi; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi film; Produksi multimedia; Produksi program multimedia; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Tukang Keker (Juru Kamera); acara talkshow (hiburan); akademi [pendidikan]; aktivitas rekreasi dan hiburan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; cacat untuk acara olahraga; distribusi gambar bergerak; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; game on-line; hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan televisi; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan on-line; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; instruksi berburu; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi ice-skating; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi memasak; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi pilates; instruksi senam; instruksi tata rambut; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa permainan; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi musik; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); kegiatan budaya; kegiatan olahraga; kelompok bermain; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; konsultasi pendidikan; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket hiburan; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan disc jockey; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game online; layanan gimnasium; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan langsung; layanan hiburan musik; layanan hiburan online; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan instruksi dan pelatihan; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan karaoke; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub polo; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan liburan dan rekreasi; layanan melukis potret; layanan museum; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan dan hiburan; layanan

pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penilaian pendidikan online; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan permainan on-line; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan online; layanan planetarium; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan reporter berita; layanan sekolah berkuda; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pendidikan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melukis wajah; memimpin kelas; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengarahkan drama; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara hiburan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur seminar pelatihan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan kamar biliar; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan taman air; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan tutorial online; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; organisasi acara hiburan; organisasi acara pendidikan; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi konser musik; organisasi permainan; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi seminar; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaporan sindikasi berita; pelatihan berbasis komputer; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kuda; pelatihan pengemudi; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan sepeda motor; pembelajaran multimedia; pendidikan Bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan game secara multimedia; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; penguasaan audio untuk video dan film; penulisan lirik lagu; penyediaan berita secara online; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan festival film;

penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyewaan alat musik; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan game komputer; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan papan seluncur; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan video game; penyutradaraan film, selain film iklan; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan rekaman musik; persewaan skuter mainan; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan subtitle untuk film; pertunjukan penyanyi; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi film; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan sulap; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi konser musik; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi televisi, radio dan film; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; publikasi buku elektronik online; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi permainan video; puisi dan penulisan lirik; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman video; rental mainan; salin mengedit; sewa rumah bouncing; studio rekaman dan layanan studio televisi; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; transfer pengetahuan [pelatihan]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051569

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:10:40

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. Isjaya Tiga Putra

Alamat Pemohon : Komplek Sentra Latumenten Blok E No. 1, Jl. Prof. Dr. Latumenten Raya 50, Kel. Jelambar Baru, Kec. Grogol Petamburan, Jakarta Barat , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Fendrik Adibuana Patria S.H.

Alamat Kuasa : Rukan Elang Laut Blok A No. 16 Pantai Indah Kapuk

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : NINJASKIN + LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 25

510 Uraian Barang/Jasa :

===Celana jeans; Kopiah; Mukena; Pakaian Batik; Pakaian olahraga; Pakaian renang; Sepatu sekolah; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; bagian depan kemeja; baju dalam; baju hangat; baju olahraga; baju olahraga lengan pendek; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; blazer; celana dalam; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana pendek; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk wanita; celemek [pakaian]; gamis; gaun ganti; gaun untuk wanita; ikat pinggang [bagian dari pakaian]; jaket; jaket lengan pendek; jaket olahraga; jaket shell; jas hujan; kaos; kaos kaki; kaus kaki yang menyerap keringat; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kerudung [pakaian]; pakaian dalam wanita; pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian

jadi; pakaian kerja; pakaian renang dua potong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; piyama rajut; rok; rok pendek; rompi; sapu tangan [pakaian]; sarung; sarung tangan pakaian; selempang untuk dipakai; sepatu; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bot *; sepatu bot untuk wanita; sepatu lari; sepatu olahraga; sepatu slip-on; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk pria; seragam olahraga; seragam sekolah; singlet; singlet olahraga; syal; syal dan jilbab; topi kecil===

---

210 Nomor Permohonan : D152021051572

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:18:08

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : YUSDIARDI

Alamat Pemohon : Jl. Sabutung Baru Lr. 3 No. 17, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90162

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : RYA GLOW

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, gold

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Krim pembersih (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim pembersih [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051574

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:19:34

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Hadji Kalla

Alamat Pemohon : Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KALLA

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Warna Hijau dan Warna Emas

511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat Pengepres celana panjang; alat pemeras tortilla, [peralatan dapur] non-listrik; alat pengepel; benang fiberglass, selain untuk penggunaan tekstil; botol air terjual kosong; botol air untuk sepeda; botol air, kosong, untuk sepeda; botol anggur; botol parfum; botol parfum, kosong; cetakan [peralatan dapur]; fiberglass, selain untuk insulasi atau penggunaan tekstil; hewan model [ornamen] terbuat dari china; hewan model [ornamen] terbuat dari keramik; hewan model [ornamen] terbuat dari porselen; hewan model [ornamen] terbuat dari tembikar; jatuh pengering bola [peralatan rumah tangga]; kain microfiber untuk membersihkan; kerah tetesan anggur disesuaikan secara khusus untuk digunakan di bagian atas botol anggur untuk menghentikan tetesan; keranjang bambu untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja anyaman untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja untuk keperluan rumah tangga; keranjang kawat untuk memanggang; keranjang pengukus; keranjang tanaman; keranjang untuk keperluan rumah tangga; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, dari logam; keranjang, untuk penggunaan rumah tangga, dari papier mâché; kisi-kisi non-listrik [peralatan memasak]; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari china; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kaca; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari keramik; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari porselen; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari tembikar; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari terra-cotta; patung-patung fiberglass; pemegang botol ritsleting neoprene; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan untuk barbekyu, yaitu, garpu, penjepit, pemutar; peredam asap untuk keperluan rumah tangga; pompa vakum untuk botol anggur; sendok kayu [peralatan dapur]; sendok pencampur [peralatan dapur]; sumbat botol vakum khusus disesuaikan untuk digunakan dengan botol anggur; talenan dari balok kayu [peralatan]; turners [peralatan dapur]; web fiberglass untuk konversi menjadi berbagai barang industri dan konsumen===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051576	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:24:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Prima Karya Berjaya	
	Alamat Pemohon	:	Rukan Taman Meruya Blok M No. 63, Kel. Meruya Utara, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat., Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Maria Carola D Monintja S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Wisma 46 Lt. 48 Jl. Jend. Sudirman Kav. 1	OMNI-BAIT
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	OMNI-BAIT	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Obat pembasmi rumput; Pembasmi jamur; Sediaan Pembasmi tikus; Sediaan pembasmi tanaman beracun; fungisida; herbisida; insektisida; pestisida; rodentisida; sediaan pembasmi serangga; sediaan untuk pembasmi hama===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051578	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:28:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		KALLA
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KALLA	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Warna Hijau dan Warna Emas	
511	Kelas Barang/Jasa	:	22	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kantong Karung; Karung plastik; Waring (karung untuk pertanian); benang pengikat, bukan dari logam; benang pengikat, bukan dari logam, untuk keperluan pertanian; benang yang terbuat dari kertas; benang, bukan dari logam, untuk pembungkus atau pengikatan; bundel benang pengikat; ikatan plastik untuk penggunaan rumah atau kebun; ikatan plastik untuk penggunaan taman; kain kantong surat; kantong kain jala yang dilapisi plastik untuk menanam tanaman dan pohon; kantong mayat; kantong perlindungan yang terbuat dari kain untuk menyimpan dompet saat tidak digunakan; kantong pukat; kantong tekstil untuk kemasan; karung beras; karung bivak menjadi tempat berteduh; karung untuk pengangkutan dan penyimpanan bahan dalam jumlah besar; liner pelindung dari vinil fleksibel untuk tangki industri [sama seperti terpal]; liner pelindung dari vinyl untuk bak air panas, kolam renang, kolam, spa dan tangki industri [sama seperti terpal]; pelindung liner longgar untuk area muatan kendaraan [sama seperti terpal]; pengikat plastik untuk digunakan di rumah; pengikat tow; pengikat, bukan dari logam; serat flax mentah; serat isian poliester; serat poliester untuk penggunaan tekstil; serat rafia; serat rafia mentah; serat rami; serat rami mentah; serat tekstil mentah; serat yute mentah; tali pengikat ratchet yang terbuat dari bahan tekstil sintetik; tali pengikat yang terbuat dari bahan tekstil sintetis; tali pengikat, bukan dari logam; tali terpal terbuat dari bahan tekstil sintetis; tas [amplop, kantung] tekstil, untuk kemasan; tas penyimpanan mainan; tas penyimpanan untuk memegang mayat sebelum	

dikremasi; tas penyimpanan untuk tiang tenda; tas penyimpanan yang terbuat dari polietilen untuk bahan dalam jumlah besar; tas sepatu untuk penyimpanan; tas silase; tas tekstil untuk kemasan; tas tekstil untuk kemasan barang dagangan; terpal; terpal plastik serbaguna; terpal terbuat dari bahan yang dilapisi plastik; terpal untuk kapal; terpal, bukan untuk kapal; terpal, tidak untuk digunakan dengan kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051579
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:31:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Chrystania
Alamat Pemohon : Pesona Vancouver UB.2/11 Kota Wisata, Rt. 002, Rw. 012, Kel. Limusnunggal, Kec. Cileungsi, Bogor, Kota Bogor, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Fendrik Adibuana Patria S.H.
Alamat Kuasa : Rukan Elang Laut Blok A No. 16 Pantai Indah Kapuk

540 Etiket

TUVA DROPS

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TUVA DROPS + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aparatus dan peralatan perawatan gigi; Aparatus listrik pijat wajah untuk keperluan estetika dan rumah tangga (medis); Aparatus pemutih gigi dengan lampu LED; Aparatus untuk perawatan garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Mesin listrik portabel pengelupas kulit wajah (medis); Peralatan ortodontik (untuk perawatan gigi); Peralatan perawatan gigi menggunakan listrik; Perangkat Pencuci Wajah; alat bantu Dengar; alat pemijat yang dioperasikan dengan listrik; alat perawatan kulit yang menggunakan lampu LED, bukan untuk penggunaan medis; alat-alat dan instrumen-instrumen perawatan kecantikan listrik untuk keperluan rumah tangga; alat-alat pembersih wajah listrik untuk keperluan rumah tangga; aparatus pemutih gigi medis; pemijat listrik untuk mengurangi berat badan; peralatan kedokteran gigi; peralatan-peralatan facial listrik untuk keperluan rumah tangga; perisai perlindungan wajah untuk tujuan medis; pompa payudara listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051580
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:33:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WIESON
Alamat Pemohon : JL. METRO INDAH II BLOK D 21, KEL. PAPANGGO KEC. TANJUNG PRIOK , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket

FORBAKE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FORBAKE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : PUTIH, ABU - ABU (MUDA), COKLAT (MUDA)
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat Penyemprot Air Untuk Menyiram Bunga Dan Tumbuhan; Bakul; Barang pecah belah; Besek; Centong; Diffuser minyak esensial elektrik; Garpu saji dari plastik; Gayung; Gentong; Jepitan pakaian; Kemoceng; Ketel Bukan Listrik; Kuas untuk kosmetik; Langseng; Loyang; Panci anti lengket (Teflon); Panci bertekanan (otoklaf); Panci presto; Parutan (alat rumah tangga); Pendaringan; Pengki; Penjepit; Peralatan makan dari keramik; Peralatan masak; Poci; Rak Piring; Sapu lantai; Sapu lidi; Sarung tangan untuk memasak; Sedotan Lipat; Sikat gigi, peralatan dan perkakas untuk kebersihan dan perawatan gigi, lidah dan gusi; Sikat perona pipi; Tatakan; Termos air; Tutup gelas; Tutup periuk; Ulekan; alat dapur yang dioperasikan dengan tangan untuk mencacah makanan; alat masak bukan listrik; alat pemeras tortilla, [peralatan dapur] non-listrik; alat pengepel; alat pengeruk es; alat penguap yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan rumah tangga; alat penyiram; alu kayu dan mortir; ayakan untuk keperluan rumah tangga; bakeware; baki untuk keperluan rumah tangga; baskom [wadah]; baskom cuci [mangkok, bukan bagian dari instalasi sanitasi]; blender, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; blok pisau; bola cucian [peralatan rumah tangga]; botol; botol air stainless steel yang dapat digunakan kembali; botol pendingin; botol-botol plastik; cangkir buah; cangkir kertas; cangkir kue muffin; cangkir pelatihan untuk bayi dan anak-anak; cangkir sake; cangkir telur; celengan, bukan dari logam; ceret, non-listrik; cetakan [peralatan dapur]; cetakan kue; cetakan masakan; cetakan puding; cincin serbet; corong; dispenser untuk sabun cair untuk keperluan rumah tangga; ember plastik; gantungan baju pengeringan; garpu ukiran; gelas [wadah]; gelas dan mangkuk bayi [peralatan makan bayi]; gelas kertas; guci*; injector untuk keperluan kuliner; jarum suntik untuk keperluan kuliner; juicer jeruk; kain pel; kain pembersih [lap]; kain pemoles; kain setrika; kandang untuk mengumpulkan serangga; kendi krim; keranjang belanja anyaman untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja untuk keperluan rumah tangga; kontainer rumah tangga; kotak makan siang; kotak permen; kotak tisu; kuali; kuas *; lap bulu; mangkuk keramik; mangkuk plastik; mangkuk saji; mangkuk, bukan dari logam mulia; mesin mie, dioperasikan dengan tangan; mesin pemotong daging, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; mixer dapur, non-listrik; mortir kayu untuk penggunaan dapur; mosaik kaca dan ubin keramik, bukan untuk bangunan; mug; panci muffin; parut untuk

penggunaan dapur; pemanas untuk botol susu, bukan listrik; pembuka botol; pembuka botol, listrik dan non-listrik; pemegang serbet, bukan dari logam mulia; pemegang untuk kantong plastik, untuk keperluan rumah tangga; pemeras buah, non-listrik; pemeras pel; pemisah telur, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; pemotong cookie [biskuit]; penanak nasi untuk digunakan dalam oven microwave; pencakar panci dan wajan; pencapit makanan; pendingin [ember es]; pengaduk koktail; penggiling kopi, dioperasikan dengan tangan; penggiling kopi, non-listrik; penggiling, [peralatan dapur] yang dioperasikan dengan tangan; penggulung sushi; penghancur, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; pengocok telur, non-listrik; penjepit sayur; penutup makanan; penyaring kopi, bukan dari kertas, menjadi bagian dari pembuat kopi non-listrik; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan makan; peralatan oven; peralatan untuk barbekyu, yaitu, garpu, penjepit, pemutar; perangkap tikus; piring; rak bumbu; rak pendingin untuk barang yang dipanggang; rak pengeringan piring; saringan untuk keperluan rumah tangga; saringan untuk penggunaan dapur; sarung tangan oven; sedotan untuk minum; sendok es krim; sendok kayu [peralatan dapur]; set mug; set panci masak; sikat sayur; sikat untuk mengolesi daging; sisir dan spons; spatula untuk penggunaan dapur; sumpit; talenan dari kayu; tatakan untuk memanggang; teko; tempat roti; tempat tusuk gigi; tusuk sate memasak; tutup penggorengan; tutup silikon yang dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; wadah minuman; wadah penyimpanan untuk rumah tangga dari plastik; wadah plastik untuk keperluan rumah tangga; wadah rumah tangga yang bisa dikunci, bukan dari logam, untuk makanan; wajan; wajan non-listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051582 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:35:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Hadji Kalla
Alamat Pemohon : Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KALLA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Warna Hijau dan Warna Emas
511 Kelas Barang/Jasa : 23
510 Uraian Barang/Jasa : ===benang dan benang campuran; benang dan benang lilin; benang dari bahan plastik untuk penggunaan tekstil; benang katun twisted dan benang; benang logam untuk bordir; benang memutar dan benang; benang rami memutar dan benang; benang untuk sulaman, penjahitan dan menjahit; benang wol vicuña; buang benang dan benang katun===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051585 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:38:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LIN LIWEN
Alamat Pemohon : Pantai Indah Kapuk Ruko Toho Blok D No. 15 Kel. Kamal Muara Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NOISE + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===(instalasi) filter air reverse osmosis untuk keperluan pertanian; AC panel untuk digunakan dalam walk-in pendingin; AC untuk kendaraan; AC untuk ruang
pemrosesan data; ALAT PENGERITING RAMBUT LISTRIK; AVOUR; Aerasi, Khususnya untuk ruang tamu; Aksesoris keselamatan untuk peralatan dan pipa air atau gas; Aksesoris pengatur untuk peralatan dan pipa air atau gas; Alat aerasi, Khususnya untuk ruang tamu; Alat anti silau untuk kendaraan; Alat dan mesin pemurnian air reverse osmosis; Alat listrik untuk membuat minuman; Alat memasak; Alat pemanas dan pendingin udara gabungan; Alat pemanas dari keramik; Alat pemanas listrik untuk memasak untuk keperluan industri; Alat pemanas ruang air panas [untuk keperluan industri]; Alat pemanas ruang udara panas [untuk keperluan industri]; Alat pemanas udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pembersih udara, Khususnya untuk ruang tamu; Alat pembuat es; Alat pemurni udara, Khususnya untuk ruang tamu; Alat pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pengatur pakaian yang menggunakan listrik untuk keperluan rumah tangga; Alat pengeriting rambut (hair drayer), kipas angin, lampu infra untuk keperluan kecantikan dan lampu-lampu khusus untuk kecantikan.; Alat penghangat kaki elektrik Jepang untuk keperluan rumah tangga; Alat penghasil uap untuk tujuan memasak; Alat penurun kelembaban untuk keperluan rumah tangga; Alat penurun tingkat kelembaban udara dalam ruangan dengan cara mendinginkannya secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Alat penyangrai kopi; Alat penyaringan air; Alat penyejuk minuman; Alat sirkulasi udara yang terbuat dan bahan plat alumunium; Alat sterilisasi ultraviolet untuk pengobatan dengan bantuan air; Alat sterilisasi untuk peralatan operasi; Alat untuk memanaskan makanan menggunakan kombinasi udara dan uap; Alat untuk mengeluarkan insektisida atau pengusir serangga; Alat untuk menjaga

minuman panas tetap hangat, alat untuk membuat air hangat; Alat untuk menyaring dan memasak kopi; Alat untuk menyaring dan menyeduh teh; Alat untuk menyediakan air panas; Alat ventilasi (AC) untuk keperluan rumah tangga atau industri; Anglo; Aparat pemanas untuk menghilangkan kabut pada kaca kendaraan; Aparat pembuat disinfektan; Aparat pengolahan udara, Khususnya untuk tempat tinggal; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Aparatus pengering sampah makanan; Bagian untuk peralatan pendingin udara; Bak untuk perendam kaki; Bantal yang menggunakan sistem pendingin cair; Berko; Box Hidran dari logam; COP LAMPU KENDARAAN; Clean Out (Alat Sanitari); Cock untuk jalur pipa [keran]; Dehumidifier, Khususnya untuk ruang tamu; Dispenser air; Dispenser pengharum listrik; Elemen pemisah udara dan minyak.; Evaporator untuk pendingin udara; Filter
virus untuk ventilasi; Filter udara untuk peralatan pendingin udara; Filter untuk digunakan dengan peralatan AC; Filter untuk digunakan dengan peralatan untuk penyediaan air; Filter untuk membersihkan udara; Filter untuk pemurnian air; Fitting lampu; Fitting untuk instalasi gas; Floor Drain (Alat Sanitari); Gambar cahaya proyektor; Gembreng; Hidran untuk dapur; Humidifier penghasil anion; Instalasi dan freezer pendingin; Instalasi dan mesin pendingin; Instalasi dan peralatan instalasi untuk mobil; Instalasi pelembab udara, Khususnya untuk ruang tamu; Instalasi pemanas air; Instalasi pemanas untuk penggunaan industri; Instalasi pemurnian air limbah untuk sistem reklamasi dan penggunaan kembali; Instalasi pendingin udara domestik; Instalasi pendingin udara untuk penggunaan komersial; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi penguapan; Instalasi sterilisasi; Instalasi untuk memanggang kopi; Instalasi untuk membuat kopi; Instalasi untuk mendinginkan kopi; Instalasi untuk pendinginan kopi; Instalasi yang menggabungkan ketel dan pembuat uap untuk memproduksi air panas; Jamban; Jenis instalasi industri untuk memasak, pengeringan dan pendinginan tujuan; Kain penutup elektrik; Kakus (WC); Kap ventilasi; Karpet-karpet yang dipanaskan dengan listrik untuk keperluan rumah tangga; Kasur-kasur pemanas (listrik) bukan untuk tujuan medis; Kemasan pemanas (bukan untuk keperluan medis); Kemasan pendingin dan pemanas diisi dengan bahan kimia yang bereaksi saat memanasakan dan mendinginkan tubuh; Keran; Keran air minum; Keran dispenser; Keran galon; Keran guci; Keran ledeng; Keran untuk pipa; Ketel listrik; Ketel untuk instalasi penyedia air panas; Kipas
ventilasi; Kipas angin; Kipas bertenaga listrik untuk keperluan ventilasi; Kipas listrik yang bisa diangkut; Kipas untuk peralatan AC; Kipas-kipas pemanas dengan fungsi penghembus; Kloset air; Kombinasi pengering mesin cuci-; Kompor–kompor gas; Kontainer berpendingin yang dapat dibongkar pasang; Kopi mesin domestik (elektrik); Kotak pengering udara dan kotak pengering udara untuk mengeringkan gas melalui pengisap/penyerap untuk cairan.; Kotak pengering udara untuk mengeringkan dan pemisahan udara-minyak dari aliran gas.; LAMPU HIAS; LAMPU LANTAI; LAMPU PAFON; LAMPU SELANG; LED umpan memancing; Lampion untuk hiasan pesta; Lampu Berko; Lampu Blitz; Lampu CFL/LHE / lampu hemat energi; Lampu Colen; Lampu Depan Untuk Motor; Lampu Iklan; Lampu Kotak untuk Iklan; Lampu LED; Lampu Pijar; Lampu anti kabut kendaraan; Lampu belajar; Lampu darurat; Lampu diatas kepala; Lampu dinamo kendaraan; Lampu gantung plafon; Lampu lantai; Lampu lilin LED; Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu luar ruang; Lampu malam; Lampu meja; Lampu mobil; Lampu patri; Lampu pembasmi hama untuk memurnikan udara; Lampu penerangan konstruksi; Lampu perangkap serangga; Lampu pintar; Lampu sorot; Lampu sorot yang bisa digerakan sesuai dengan treknya; Lampu spot; Lampu suasana LED; Lampu surya; Lampu tegak; Lampu untuk dekorasi; Lampu untuk di dinding; Lampu untuk instalasi eksternal; Lampu untuk menerangi tangga, pintu dan bagian bangunan lainnya; Lampu untuk pemasangan di dinding; Lampu untuk penerangan dalam ruangan; Lampu untuk penerangan industrial; Lampu untuk penerangan jalan umum; Lampu untuk penerangan kantor; Lampu untuk penerangan luar ruangan; Lampu untuk penerangan pabrik; Lampu untuk penerangan restoran; Lampu untuk penerangan rumah; Lampu untuk penerangan taman; Lampu yang dioperasikan dengan baterai portabel yang dapat ditempatkan pada permukaan dimana sumber cahaya lain tidak tersedia; Lampu–lampu LED (Light Emitting Diode); Lapisan penutup untuk bak mandi, dipasang; Lemari es; Lemari mayat; Lemari pendingin dan pemanas listrik; Lembar penahan panas untuk bak mandi; Lembaran aroma/pewangi untuk alat pengatur pakaian yang menggunakan listrik untuk keperluan rumah tangga; Lentera; Luminer LED; MESIN IRIGASI; Matras-matras pemanas elektrik; Matras-matras tidur elektrik; Menara lampu; Mesin kopi bubuk; Mesin kopi dan biji kopi sangrai; Mesin kopi ekspreso; Mesin kopi elektrik untuk penggunaan komersial; Mesin kopi espresso; Mesin lampu LED; Mesin listrik pengatur pakaian untuk mengeringkan pakaian yang digunakan untuk keperluan rumah tangga; Mesin listrik pengatur pakaian yang berfungsi untuk mengharumkan, mensterilkan dan menguapi pakaian untuk keperluan rumah tangga; Mesin listrik penyimpan minuman anggur untuk keperluan rumah tangga; Mesin listrik untuk mengeringkan pakaian yang mempunyai fungsi untuk mensterilkan, mengharumkan dan menghilangkan kusut untuk keperluan rumah tangga; Mesin pemanggang biji kopi; Mesin pembuat es; Mesin pembuat kopi bubuk; Mesin pendingin; Mesin pengering kuku untuk salon kecantikan; Mesin pengering piring untuk restoran; Mesin pengering untuk pertanian; Mesin roti; Mesin, peralatan untuk pengolahan steril;; Mesin–mesin pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga dengan fungsi mensterilisasi, menghilangkan bau dan merawat ketahanan lipatan pada pakaian; Mesin–mesin yang mengatur pencucian pakaian dengan pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Obor; Oncor; Oncor (Obor); Oven dapur listrik; Oven, selain untuk penggunaan laboratorium; Padasan (Bak Mandi); Panci saji elektronik; Panel tampilan diode pemancar cahaya organik; Panggangan; Pelembab (humidifiers) elektrik untuk keperluan rumah tangga; Pelembab udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Pelita (Lampu Minyak); Pelunak air untuk keperluan industri; Pemanas untuk mobil; Pemanggang [peranti memasak]; Pemanggang kopi; Pemanggang kopi, listrik; Pemantul cahaya lampu; Pembersih udara; Pembersih udara rumah tangga; Pembersih udara, bukan bagian dari mesin; Pemijat wajah; Pemijat wajah listrik; Pemurni air; Pemurni air untuk keperluan industry; Pemurni air untuk keperluan komersial; Penahan kap lampu; Pencahayaan langit-langit; Pencahayaan taman; Pendingin susu; Pendingin udara untuk keperluan industri; Pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Pendingin, listrik; Penerangan; Penerangan LED; Penerangan LED untuk banjir; Penerangan LED untuk jalan; Penerangan LED untuk terowongan; Penerangan iluminasi LED; Penerangan pemancar cahaya [LED]; Penerangan untuk lemari, dapur, ruang kerja, gudang, unit rak, dan lemari; Pengering binatu, listrik, untuk keperluan industri; Pengering futon elektrik untuk keperluan rumah tangga; Pengering pakaian; Pengering pakaian elektrik (menggunakan tenaga listrik); Penggiling tortilla, listrik; Penghangat (bukan untuk penggunaan medis); Penghangat selimut; Penghangat-penghangat kasur (listrik) bukan untuk tujuan medis; Pengontrol pencahayaan; Penguap kain; Penguap-penguap (vaporizers) elektronik selain untuk rokok-rokok elektronik; Penjernih udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Penurun kelembaban udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Penyaring air limbah; Penyaring air minum; Penyaring presisi untuk pengolahan air;

Penyebar cahaya (LED); Peralatan
pemanas udara, khususnya untuk ruang keluarga; Peralatan sterilisasi; Peralatan dan instalasi pendingin; Peralatan dan instalasi untuk keperluan penerangan, pemanasan, pendinginan, pembangkit uap, memasak, mengeringkan, ventilasi, persediaan air dan sanitasi; Peralatan dan instrument yang digunakan dalam mensterilisasi cairan dan gas yang digunakan dalam industri bioteknologi; Peralatan dan instrument yang digunakan dalam mensterilisasi cairan dan gas yang digunakan dalam industri farmasi; Peralatan dan instrument yang digunakan dalam mensterilisasi cairan dan gas yang digunakan dalam industri medis; Peralatan dan komponen untuk penerangan, pemanas, pencairan es, dan pendingin udara; Peralatan dan perangkat penerangan non-listrik; Peralatan dan perlengkapan pemanas air; Peralatan dan perlengkapan pendingin air; Peralatan dan sistem untuk pengumpulan, penyimpanan, pengaliran air permukaan dan pendistribusian air tersebut; Peralatan electrothermic rumah tangga, selain untuk tujuan kecantikan atau sanitasi; Peralatan humidifikasi untuk
digunakan dengan peralatan pendingin udara; Peralatan listrik untuk membuat makanan panas; Peralatan listrik yang digunakan untuk menyiapkan minuman panas; Peralatan membran dalam bentuk filter untuk memurnikan air; Peralatan non-elektrik untuk membuat kopi (pemanas); Peralatan pembuat kopi listrik untuk penggunaan komersial; Peralatan pembuat minuman kopi listrik; Peralatan pemurnian dan pengolahan air; Peralatan pemurnian dan pengolahan air limbah; Peralatan pendingin udara bergerak; Peralatan pendingin udara jendela; Peralatan pendingin udara, Khususnya untuk fungsi pengaturan pemanas, pendingin dan pelembab; Peralatan penerangan LED; Peralatan penerangan dinding; Peralatan penerangan khususnya untuk jam dan alarm jam atau sensor yang memantau kesehatan dan kesejahteraan; Peralatan penerangan listrik malam; Peralatan pengeringan untuk pakan ternak; Peralatan penghasil es; Peralatan penyimpanan es; Peralatan untuk memasak, memanaskan, merebus dan memanggang makanan; Peralatan untuk membasmi kuman dengan tujuan medis atau kesehatan; Peralatan untuk membuang air yang sudah dipanaskan dan/atau didinginkan; Peralatan untuk pemanas dan penyediaan air; Peralatan untuk penerangan, pemanasan, pemasakan, pendinginan, pengeringan, ventilasi, pasokan air, dan keperluan sanitasi; Peralatan ventilasi (penyejuk udara) untuk menghangatkan; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga untuk tujuan sanitasi; Peralatan yang dipanaskan secara listrik untuk mengisi kopi; Perangkat selaput dalam bentuk saringan–saringan untuk pemurnian air; Perkakas penerangan dengan Oioda Pemancar Cahaya (LEO); Perkakas pengendali suhu untuk kendaraan; Perkolator alat pembuat kopi (listrik); Perlengkapan lampu langit-langit; Perlengkapan lampu pembesar listrik; Perlengkapan pencahayaan LED (light emitting diode) untuk digunakan dalam tampilan, komersial, industri, perumahan, dan aplikasi pencahayaan aksen arsitektur; Perlengkapan pencahayaan LED untuk aplikasi pencahayaan di dalam dan luar ruangan; Perlengkapan pencahayaan yang mengintegrasikan pencahayaan alami dan lampu neon ke dalam fixture; Perlengkapan untuk bola lampu pijar; Pipa cabang menjadi bagian dari pendingin udara; Pipa cabang menjadi bagian dari perlatan penyejuk udara; Pipa instalasi AC; Pipa untuk instalasi gas; Pot kopi elektrik; Produk penerangan yang menggunakan perangkat optoeletronik; RUMAH LAMPU KENDARAAN; Rak untuk peralatan disinfeksi dan sterilisasi; Regulator gas; Regulator gas untuk jaringan gas bumi rumah tangga; Rel untuk peralatan disinfeksi dan sterilisasi; Ruang pendingin; Ruang pendingin berukuran kontainer untuk penyimpanan bahan makanan; Ruangan penyimpanan dingin modular; Rumahan lampu (fitting lampu); Saluran air untuk kamar mandi; Sandal-sandal elektrik; Sandwich toaster, listrik; Saringan air jalan toll (Deck Drain); Saringan air untuk keperluan sanitasi; Saringan karbon aktif.; Saringan kopi (listrik); Saringan lemak (Kitchen sink); Saringan nano untuk mendaur ulang air limbah industri dan domestik; Saringan sistem pencuci (washer).; Saringan untuk air minum; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; Saringan untuk kompresor pendingin hawa (AC).; Screen Shower; Selang lentur bagian dari alat penyejuk udara; Selang lentur untuk pendingin udara; Selimut elektrik; Selimut kaki elektrik; Selongsong lampu; Semprong (Cerobong); Semprotan foundation kosmetik listrik untuk penggunaan sanitasi rumah tangga; Semprotan losion kosmetik listrik untuk penggunaan sanitasi rumah tangga; Sirkulator-sirkulator; Sistem instalasi gas medis atau kesehatan; Sistem penerangan pemadaman listrik; Sistem sterilisasi uap; Steamer handuk untuk tujuan penataan rambut; Sterilisasi Peralatan Makan; Sterilisasi toilet UV untuk keperluan rumah tangga; String lampu; Tabung pendar untuk penerangan; Tas untuk sterilisasi; Teko kopi listrik; Toilet disesuaikan untuk pasien medis; Tudung
untuk peralatan pendingin udara; Tudung ventilasi untuk oven; Tungku masak [oven]; Turbin ventilator tanpa listrikyang digerakkan oleh tenaga angin dan tekanan panas dari dalam; Turki lemari mandi, portabel; Tutup bak kontrol (Man hole); Tutup saluran got (Grating); Unit AC yang
dipasang di jendela; Unit dispenser dan diffuser untuk mengeluarkan dan menyebarkan aroma pada ruangan; Unit pencahayaan untuk rel yang dialiri listrik; Unit pendingin udara perumahan; Unit sterilisasi untuk keperluan medis; Unit sterilisasi untuk penggunaan medis; Ventilator; Wicks diadaptasi untuk kompor minyak; adaptor toilet duduk dan adaptor toilet duduk untuk anak-anak; aerator hemat air kran; aerator keran; air mancur; air mancur coklat; air mancur coklat, listrik; air mancur dalam ruangan; air mancur dekoratif; air mancur hias; air mancur meja hias; air pendingin; air penyaringan unit untuk akuarium; aksesoris keselamatan untuk air atau aparat gas dan pipa; aksesoris pengatur dan pengaman untuk peralatan gas; aksesoris pengaturan untuk aparat dan pipa air atau gas; akuarium lampu; akumulator panas; akumulator panas matahari; akumulator uap; akumulator untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; alat barbecue; alat berupa tabung tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi linen dan alat kesehatan rumah sakit dengan menggunakan uap panas bersuhu tinggi; alat cukur busa panas listrik; alat dan mesin penyaring udara; alat dan mesin penyaringan dan pembersih udara; alat desinfektan untuk air; alat desinfektan untuk pakaian; alat destilasi *; alat distilasi untuk keperluan industri; alat distilasi untuk proses kimia; alat distilasi vakum untuk keperluan industri; alat ion kromatografi pertukaran otomatis untuk keperluan industri; alat ionisasi udara atau alat ionisasi air; alat ionisasi untuk pengolahan air; alat ionisasi untuk pengolahan udara; alat kontrol lingkungan; alat kromatografi cair untuk keperluan industri; alat kromatografi gas untuk keperluan industri; alat kromatografi otomatis untuk keperluan industri; alat kromatografi untuk keperluan industri; alat listrik untuk sterilisasi dan detoksifikasi (detoxification) makanan dan benda-benda dengan efek penghilang bau; alat masak induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga dan industri; alat medis yang berbentuk pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat memasak sous-vide, listrik; alat memasak untuk menggoreng dengan minyak; alat montase dibentuk untuk tungku; alat pelembab udara; alat pemanas bertenaga energi surya; alat pemanas dan pendingin untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk keperluan medis; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk penggunaan medis; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk memasak; alat pemanggang; alat pembakar dengan listrik untuk keperluan industri; alat pembuat teh dan kopi listrik; alat pemurni air; alat pemurni air listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pemurni air non-listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pemurni air

portabel; alat pemurni air untuk keperluan komersial; alat pencuci desinfektan; alat pendingin berbasis surya; alat pendingin minuman; alat pendingin udara dan kipas; alat pengatur kelembapan udara bagi keperluan rumahtangga yang digerakkan USB; alat pengatur kelembapan udara yang menggunakan listrik; alat pengatur untuk pengolahan air; alat pengering rambut untuk keperluan industri; alat pengering untuk bahan makanan; alat pengering untuk bahan makanan untuk keperluan rumah tangga; alat penggoreng listrik yang memiliki generator potensial listrik untuk mencegah minyak dari degradasi untuk keperluan industri; alat penggoreng tanpa minyak (air fryers); alat penghasil ion untuk keperluan industri; alat penghasil ion untuk keperluan rumah tangga; alat penghilang bau di udara; alat penghilang bau udara; alat pengontrol tekanan (alat pengatur) untuk alat pengolahan air; alat penyaringan dan sterilisasi air; alat penyemprot asap; alat penyeteril untuk botol susu bayi; alat steamer rambut; alat sterilisasi udara untuk keperluan rumah tangga; alat sterilisasi untuk botol bayi; alat uap untuk kulit; alat untuk penerangan; alat untuk pengatur kelembapan udara di dalam ruangan [aparatus]; alat untuk pengatur kelembapan udara yang berisi air dan diletakkan pada radiator pemanas sentral; alat untuk pengolahan air; alat untuk penyaring air minum; alat ventilasi; alat-alat pendingin udara listrik; aparat AC; aparat AC untuk bangunan komersial; aparat AC untuk keperluan industri; aparat AC untuk keperluan rumah tangga; aparat air pelunakan; aparat aparat dan gas pemurnian gas scrubbing; aparat dan instalasi AC; aparat dan instalasi memasak; aparat dan instalasi pengering; aparat dan instalasi untuk penggunaan komersial memasak; aparat dan mesin pemurni air; aparat dan mesin pemurni udara; aparat disinfektan untuk tujuan medis; aparat disinfektan untuk uang kertas; aparat fumigasi, bukan untuk tujuan medis; aparat gabungan untuk pendinginan dan pembekuan; aparat humidifikasi untuk digunakan dengan aparat AC; aparat irigasi untuk hortikultura; aparat irigasi untuk keperluan pertanian; aparat membersihkan udara; aparat minuman-pendingin; aparat pelunakan air dan instalasi; aparat pemanas; aparat pemanas di bawah lantai; aparat pemanas induksi listrik; aparat pemanas lantai; aparat pemanas ruangan; aparat pemanasan uap; aparat pemanasan, listrik; aparat pembersih minyak; aparat pemurni air untuk keperluan rumah tangga; aparat pemurnian untuk pembuangan air; aparat pendingin; aparat pendingin air; aparat pendingin udara; aparat pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pencahayaan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan sanitasi; aparat pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pencahayaan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan sanitasi; aparat penghilang bau udara listrik; aparat penghilang bau, bukan untuk penggunaan pribadi; aparat pengolahan air limbah; aparatur asupan air; aparatur desalinasi; aparatur desiccating; aparatur disinfektan; aparatur filtrasi akuarium; aparatur kriogenik; aparatur mandi hydromassage; aparatur pakan pengeringan hewan; aparatur pembangkit uap; aparatur pemulihan gas; aparatur pemurni udara; aparatur pemurnian air; aparatur pemurnian gas; aparatur pencahayaan; aparatur pencahayaan panel datar; aparatur pencahayaan panggung; aparatur pengeringan; aparatur pengeringan kayu lapis; aparatur pengeringan panen; aparatur penghilang bau udara; aparatur sauna; aparatur sauna wajah; aparatur scrubbing gas; aparatur sterilisasi buku; aparatur sterilisasi udara; aparatur tanning [tempat tidur matahari]; aparatur udara panas; aparatus industri untuk memurnikan air; aparatus ionisasi untuk pengobatan cairan dan gas untuk keperluan industri, komersial atau pertanian; aparatus ionisasi untuk pengobatan udara; aparatus ionisasi untuk pengobatan udara atau air; aparatus ionisasi untuk pengolahan air; aparatus pemanas ruangan listrik untuk keperluan rumah tangga; aparatus pemanas ruangan untuk keperluan industri; aparatus pemanas uap untuk keperluan industri; aparatus pengatur kelembapan udara; aparatus pengatur kelembapan udara, selain untuk keperluan medis; aparatus pengeringan makanan ternak; aparatus pengeringan serat kimia; aparatus pengeringan tangan listrik untuk washrooms; aparatus pengeringan tangan untuk kamar kecil; aparatus pengeringan untuk proses kimia; aparatus penghasil uap; aparatus penyegar udara; aparatus untuk air industri pemurnian; aparatus untuk dehidrasi limbah makanan; aparatus untuk digunakan dalam penguapan; aparatus untuk dispensing es; aparatus untuk fondue, listrik; aparatus untuk fondue, non-listrik; aparatus untuk memurnikan air keran; aparatus untuk raclette, listrik; aparatus untuk rambut kering; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; bagian komponen untuk memanaskan dan sistem pendingin udara untuk kendaraan, yaitu katup ekspansi; bak cuci untuk didapur; bak cuci untuk piring dan peralatan dapur; bak jet hot; bak mandi; bak mandi untuk mandi sitz; bak untuk merendam kaki portabel; bak untuk merendam kaki portabel listrik; bantal dipanaskan elektrik, bukan untuk tujuan medis; bantal pemanasan [bantalan], bukan untuk keperluan medis; barbecue, table-top barbecue, pealatan barbecue dan pemanggang untuk memanggang; basa lamp; baskom sampo untuk penggunaan di tempat pangkas rambut; bath tub jet; batu sauna; batuan lava untuk digunakan dalam pemanggang barbekyu; bejana kakus; bejana kakus gaya Jepang; berdiri bebas lentera kertas; berdiri bebas teras gas pemanas; berdiri bebas teras pemanas listrik; berenang aparat renang pengklorinasi; berwarna menyala obor taman; berwarna obor menyala; biaya overhead mandi; bibcocks; bidet; bidet air mancur; bidet listrik untuk keperluan rumah tangga; bilik atau box pancuran mandi; bilik mandi; bilik penyamakan; bioreaktor untuk digunakan dalam pengolahan air limbah; bioreaktor untuk digunakan dalam pengolahan limbah; bir kopi, listrik; blast furnace; blower cerobong asap; blower rambut; blower udara panas; bohlam indikator kendaraan; boiler air panas; boiler gas; boiler industri; boiler listrik; boiler pemanas sentral; boiler pemanasan; boiler ruang cuci; boiler telur, listrik; boiler untuk instalasi pemanas; boiler untuk mandi; boiler, selain bagian dari mesin; bola disko menyala; bola lampu; bola lampu LED; bola lampu elektrik; bola lampu mobil; bola lampu neon kompak [CFL]; bola lampu untuk sinyal arah untuk kendaraan; bola lampu, listrik; bola pelampung untuk tangki toilet; bola tangki toilet; botol air panas; botol penyaringan air dijual kosong; briket keramik untuk digunakan dalam pemanggang barbekyu; broiler listrik; buang pipa untuk bak mandi; buang pipa untuk instalasi sanitasi; busur lampu; candelabras, listrik; cartridge filter akuarium; cekungan Keramas portabel; cekungan shampoo; ceret kopi elektrik; ceret listrik untuk keperluan rumah tangga; ceret tanpa kabel, listrik; ceret teh, listrik; ceret, listrik; cerobong asap cerobong asap; cerobong asap lampu; cerobong asap untuk boiler pemanasan; cerobong asap untuk lampu minyak; cetakan wafel, listrik; chandelier; cincin memasak; coffeepots listrik tanpa kabel; cooktops; cooktops gas; cooktops listrik; cryostats, selain untuk penggunaan laboratorium; data biometrik, detak jantung, pergerakan tubuh, dan kalori yang terbakar.; defrosters untuk kendaraan; dehidrator makanan listrik untuk kebutuhan rumah tangga; dehumidifiers; dehumidifiers industri; dehumidifiers untuk digunakan dalam ruang operasi; dehumidifiers, listrik; dehydrators makanan, listrik; diffusers cahaya; dinamo lampu untuk sepeda; dinding spouts untuk mencuci baskom tangan; dioda pemancar cahaya [LED] aparatur pencahayaan; dipanaskan elektrik karpet; dipasang kain selimut untuk botol air panas; dipasang kain selimut untuk kepala steamer garmen; dipasang kain selimut untuk toaster listrik; dipasang mencakup spa; dispenser air panas listrik; dispenser disinfektan untuk toilet; dispenser listrik untuk deodoran ruangan; dispenser listrik untuk penyegar udara; dispenser minuman, listrik; dosis katup [bagian dari instalasi pemanas atau gas]; downlight; elektrik dipanaskan bantalan, bantal dan selimut, bukan untuk tujuan medis; elektrik dipanaskan rel handuk; elemen pemanas; emitter irigasi tetes [fitting irigasi]; espresso mesin, listrik; evaporator; evaporator untuk peralatan pendingin udara; evaporator untuk

proses kimia; extractors [ventilasi atau AC]; fans untuk aparat AC; fans untuk instalasi AC; fiitting, berbentuk, untuk tungku; filamen magnesium untuk penerangan; filamen untuk lampu listrik; filter air; filter air reverse osmosis; filter air reverse osmosis untuk keperluan industri; filter akuarium; filter bidet; filter elektrostatis untuk penyaringan air reverse osmosis; filter impurities (impurities filters) untuk instalasi pemurnian air reverse osmosis; filter kopi, bukan dari kertas, menjadi bagian dari pembuat kopi listrik; filter kopi, listrik; filter kran; filter pembersih udara; filter pemurni air; filter pemurnian air listrik untuk keperluan rumah tangga; filter pemurnian air reverse osmosis; filter pengolahan air; filter pengolahan air reverse osmosis; filter tekanan berlebih untuk pemurnian air reverse osmosis (selain mesin); filter udara untuk instalasi industri; filter udara untuk keperluan industri; filter udara untuk keperluan rumah tangga; filter udara untuk penggunaan industri; filter untuk AC; filter untuk air minum; filter untuk air minum reverse osmosis; filter untuk aparatur pencahayaan; filter untuk bidet; filter untuk digunakan dengan peralatan untuk pasokan air reverse osmosis; filter untuk kerudung extractor; filter untuk kolam air panas; filter untuk kolam renang; filter untuk mencegah impurities dalam air; filter untuk pembersih udara; filter untuk pencahayaan panggung; filter untuk perangkat pelepas air reverse osmosis; filter warna untuk aparatur pencahayaan; fitting mandi; fitting mandi udara panas; fitting oven terbuat dari fireclay; fitting, berbentuk, untuk oven; flameless dioda pemancar cahaya [LED] lilin; flare asetilena; fondue pot, listrik; fondues [aparat memasak], listrik; footmuffs, elektrik dipanaskan; footwarmers listrik; footwarmers listrik dalam sifat footmuffs; footwarmers listrik untuk penggunaan pribadi; footwarmers, listrik atau non-listrik; footwarmers, non-listrik; freezer; freezer dada; freezer kriogenik; freezer listrik; freezer listrik es krim; freezer listrik untuk keperluan rumah tangga; freezer untuk tujuan penyimpanan medis; gabungan alat pemanas dan pendingin udara; gas memasak oven; gas memasak oven untuk keperluan rumah tangga; gelas lampu; gelas untuk lampu minyak; generator acetylene; generator busa untuk tujuan hiburan; generator gas panas; generator gelembung sabun untuk tujuan hiburan; generator microbubble untuk mandi; generator uap; gerak lampu keamanan sensitif; griddles bertenaga gas-[peralatan memasak]; griddles listrik [peralatan memasak]; guci kopi, listrik; gudang anggur, listrik; halogen bola lampu; heat sink untuk digunakan dalam alat pemanas; heat sink untuk digunakan dalam alat pendingin; hibachis [aparat pemanas Jepang]; hidran; hidran kebakaran; hot plate dan pemanggang listrik; humidifier; humidifier industri; humidifier untuk alat musik; humidifier untuk keperluan rumah tangga; humidifier untuk radiator pemanas sentral; humidifier, listrik; iluminator inframerah; impeler [bagian dari aparat AC]; impeller udara untuk ventilasi; induksi listrik (ranges listrik); industri mesin pengeringan hidangan; industri oven memasak; insenerator sampah; insinerator; insinerator limbah untuk keperluan industri; insinerator limbah untuk keperluan rumah tangga; insinerator pembuangan limbah; insinerator sampah; insinerator sampah untuk keperluan industri; insinerator sampah untuk keperluan rumah tangga; instalasi AC; instalasi AC domestik; instalasi AC sentral; instalasi AC sentral untuk keperluan industri; instalasi AC sentral untuk keperluan rumah tangga; instalasi AC untuk keperluan industri; instalasi AC untuk keperluan rumah tangga; instalasi AC untuk mobil; instalasi AC untuk penggunaan komersial; instalasi air hujan pemurnian; instalasi air pelunakan; instalasi conveyor abu, otomatis; instalasi cryosauna; instalasi dan mesin pendingin; instalasi desalinasi; instalasi distribusi air; instalasi kamar mandi; instalasi kamar yang bersih; instalasi kayu lapis pengeringan; instalasi mandi; instalasi mandi mandi; instalasi mandi sauna; instalasi memasak; instalasi otomatis untuk membuat kopi; instalasi pakan pengeringan hewan; instalasi pasokan air; instalasi pemanas; instalasi pemanas air panas; instalasi pemanas di bawah lantai; instalasi pemanas sentral gas berbahan bakar; instalasi pembangkit listrik tenaga nuklir; instalasi pembangkit uap; instalasi pembilasan air; instalasi pemurni air; instalasi pemurnian air; instalasi pemurnian air limbah; instalasi pemurnian air reverse osmosis; instalasi pemurnian gas; instalasi pemurnian minyak; instalasi pemurnian untuk pembuangan air; instalasi pencahayaan; instalasi pencahayaan serat optik; instalasi pencahayaan untuk kendaraan udara; instalasi pendingin air; instalasi pendingin untuk air; instalasi pendingin untuk cairan; instalasi pendingin untuk kendaraan; instalasi pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan pencahayaan; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; instalasi pengeringan; instalasi pengeringan panen; instalasi pengolahan air limbah; instalasi penyaringan air; instalasi penyaringan udara; instalasi polimerisasi; instalasi sanitasi; instalasi sanitasi portabel; instalasi scrubbing gas; instalasi serat kimia pengeringan; instalasi untuk bahan bakar nuklir pengolahan; instalasi untuk membakar gas; instalasi untuk penerangan jalan; instalasi untuk pengolahan bahan bakar nuklir dan bahan moderator nuklir; instalasi untuk pengolahan bahan moderasi nuklir; instalasi untuk penyaringan air reverse osmosis; instalasi ventilasi; ionizers air; ionizers air untuk keperluan rumah tangga; ionizers udara rumah tangga; jack pemanggang; jet air; jet air untuk digunakan di bak mandi; jet air untuk digunakan di kolam air panas; kalsinasi kiln untuk keperluan industri; kamar bersih; kamar mandi prefabrikasi yang dijual sebagai satu kesatuan; kamar mandi tenggelam; kandang mandi; kantong pensteril yang dapat dibuang; kap lampu; kap pencahayaan; kap ventilasi untuk oven; kapal uap handuk; kapal uap handuk untuk salon rambut; kapal uap rambut untuk digunakan di salon kecantikan; kapal uap telur listrik untuk keperluan rumah tangga; kapas membuat permen mesin; kapsul coklat, dapat diisi ulang, untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao kosong untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao yang dapat digunakan kembali untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao yang dapat diisi ulang untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao, dapat digunakan kembali, untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao, kosong, untuk mesin kakao listrik; kapsul kopi kosong untuk mesin kopi elektrik; kapsul kopi yang dapat digunakan kembali untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi yang dapat diisi ulang untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi, dapat digunakan kembali, untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi, dapat diisi ulang, untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi, kosong, untuk mesin kopi listrik; kapsul teh kosong untuk mesin teh listrik; kapsul teh yang dapat digunakan kembali untuk mesin teh listrik; kapsul teh yang dapat diisi ulang untuk mesin teh listrik; kapsul teh, kosong, untuk mesin teh listrik; kapsul teh, yang dapat digunakan kembali, untuk mesin teh listrik; kapsul teh, yang dapat diisi ulang, untuk mesin teh listrik; karbon untuk lampu busur; kartrid-kartrid saringan (filter cartridges) untuk pemurni air; katub keran; katup air; katup air untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; katup bola; katup hidran dari Logam; katup kontrol mandi; katup meteran dan penyaring air untuk digunakan dalam industri bahan kimia, minyak, gas dan pembangkit listrik; katup pancuran; katup pelepas tekanan (peralatan pengaman) untuk alat pengolahan air; katup pengendali ketinggian di tangki; katup pengontrol suhu [bagian dari instalasi penyediaan air] (temperature control valves; katup pipa air; katup radiator termostatik; katup termostatik [bagian dari instalasi pemanas]; katup termostatik sebagai bagian dari instalasi pemanas; katup udara untuk instalasi pemanas uap; katup udara untuk instalasi pemanas uap (untuk air, minyak dan gas) dan bagian serta perlengkapannya, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; kaus kaki, elektrik dipanaskan; kebakaran gas; kebakaran listrik; kekuatan mandi; kelopak untuk kursi toilet; kendi penyaringan air; kepala kompor; kepala pancuran; kepala pancuran genggam; kepala shower; keran; keran *; keran air; keran air pancur; keran bidet; keran dapur yang bermacam-macam model/bentuk (kitchen mixed faucets); keran saluran pipa; keran termostatik; keran untuk bak cuci; keran untuk mencuci baskom tangan; keran untuk pipa; keran untuk pipa dan saluran pipa; keran yang digunakan untuk di dapur; keran yang digunakan untuk kamar mandi; kerangka struktural untuk oven; kerangka-kerangka saringan (filter housings) untuk pemurni air; keranjang saringan untuk bak cuci; kerudung extractor untuk dapur; kerudung kompor; kerudung pengekstrak untuk dapur; kerudung untuk aparat AC; kerudung ventilasi; keselamatan lampu untuk digunakan di bawah tanah; ketel; ketel

logam, listrik; ketel uap; ketel uap, selain bagian dari mesin; kiln; kiln furniture [penopang]; kimia akan mengaktifkan pemanasan bantalan, bukan untuk tujuan medis; kipas [bagian dari instalasi pendingin udara]; kipas angin [AC]; kipas angin listrik; kipas angin ruangan; kipas atap; kipas langit-langit; kipas listrik portabel; kipas listrik untuk AC; kipas listrik untuk keperluan rumah tangga; kipas listrik untuk penggunaan pribadi; kipas pendingin; kloset portabel dan sekali pakai; kolam air panas; kolektor panas matahari [pemanasan]; kolom distilasi; kolom distilasi vakum untuk keperluan industri; kolom kromatografi untuk keperluan industri; kompor; kompor [aparat pemanas]; kompor arang; kompor batubara; kompor berkemah; kompor bertekanan; kompor couscous, listrik; kompor gas; kompor gas untuk keperluan rumah tangga; kompor induksi; kompor lambat listrik; kompor listrik; kompor listrik atau gas untuk memasak; kompor listrik untuk penggunaan berkemah; kompor memasak; kompor memasak listrik untuk keperluan rumah tangga; kompor minyak; kompor portable; kompor portable untuk penggunaan berkemah; kompor tekanan, listrik; kompor telur, listrik; kompor untuk memasak, elektrik; kompor-kompor dengan 16 sumbu dan 20 sumbu dan perlengkapan yang dibentuk untuk kompor; kondensor gas, selain bagian dari mesin; kondisioner kulit elektrik menggunakan ion introducers untuk tujuan rumah tangga; kontainer berpendingin; kontrol air katup untuk kran; korek api *; korek api [aparat] untuk pemanggang; korek api gas; korek api gesekan untuk memicu Bunsen pembakar; korek api gesekan untuk menyalakan gas; korek api lilin; korek api panggangan; korek api piroforik, selain untuk perokok; kotak abu tungku; kotak keren portabel, listrik; kotak lampu; kotak pendingin, listrik; kran hemat air; kran mixer untuk pipa air; kran otomatis; kran tunggal tuas untuk tenggelam; kran untuk pipa dan pipa; kulkas gas; kulkas kimchi; kulkas kosmetik; kulkas listrik untuk keperluan rumah tangga; kulkas portable; kulkas-freezer; kumparan [bagian dari penyulingan, pemanasan atau pendinginan instalasi]; kursi toilet; kurung untuk pembakar gas; lampu; lampu LED kuku; lampu Natal musik; lampu Natal, selain lilin; lampu Trailer; lampu aksen untuk penggunaan dalam ruangan; lampu akuarium; lampu baca dan lampu buku; lampu belakang mobil; lampu belakang untuk kendaraan; lampu belakang untuk kendaraan darat; lampu bertenaga surya; lampu besar untuk mobil; lampu bola; lampu bolam; lampu buku; lampu cadangan untuk kendaraan darat; lampu curling; lampu dekoratif; lampu dekoratif untuk liburan; lampu depan otomotif; lampu depan portabel; lampu depan untuk tujuan pencahayaan; lampu desktop yang USB-powered; lampu dinding; lampu directional untuk sepeda; lampu discharge; lampu elektrik dan peralatan penerangan lainnya; lampu gantung; lampu gas; lampu halogen; lampu helm; lampu iluminasi panggung; lampu indikator untuk ruang operasi; lampu inframerah, bukan untuk tujuan medis; lampu jalan; lampu keamanan; lampu keamanan untuk penggunaan outdoor; lampu kendaraan; lampu kepala mobil; lampu kerja; lampu keselamatan; lampu keselamatan LED; lampu klieg; lampu kuku; lampu kuku UV; lampu kuman; lampu kuman untuk pemurni udara; lampu laboratorium; lampu lampu; lampu lampu LED; lampu langit-langit; lampu lilin; lampu lilin LED; lampu linear LED; lampu listrik; lampu listrik untuk pohon Natal; lampu malam; lampu malam listrik; lampu malam, selain lilin; lampu meja; lampu menyelam; lampu miniatur; lampu minyak; lampu neon; lampu panggung dan lampu lentera; lampu penambang; lampu pencahayaan foto ulang; lampu penerangan; lampu penerangan komersial; lampu penunjuk arah untuk mobil; lampu pergelangan tangan dan lampu depan untuk penggunaan pribadi; lampu pijar; lampu proyeksi LED; lampu reflektor; lampu rem untuk kendaraan; lampu saku; lampu sepeda; lampu sepeda motor; lampu siklus; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; lampu sorot; lampu sorot LED; lampu sorot atas; lampu sorot genggam; lampu sorot untuk digunakan pada kendaraan; lampu standar; lampu studio; lampu suasana hati; lampu surya; lampu surya luar ruangan; lampu tabung; lampu taman; lampu tanning; lampu tembak; lampu tenaga surya; lampu trailer perahu; lampu uap logam halogen UV; lampu untuk digunakan pada pencahayaan orang, binatang, benda, pemandangan dan lingkungan sekitarnya; lampu untuk kendaraan; lampu untuk memikat ikan; lampu untuk mobil; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu untuk tenda; lampu utilitas portabel; lantai saluran; layar mandi; lemari display dipanaskan; lemari display freezer; lemari display pendingin; lemari es; lemari es listrik; lemari es pendingin untuk keperluan industri; lemari es pendingin untuk keperluan rumah tangga; lemari es portabel untuk penggunaan konsumen; lemari es prefabrikasi dan freezer prefabrikasi; lemari es untuk keperluan industri dan rumah tangga; lemari es untuk tujuan penyimpanan medis; lemari es, peralatan pendingin dan freezer untuk tujuan penyimpanan medis; lemari freezer; lemari pendingin; lentera Cina; lentera Cina listrik; lentera kertas; lentera kertas Jepang; lentera kertas portable; lentera lilin; lentera listrik; lentera minyak; lentera untuk penerangan; libur lampu listrik; light-emitting diode [LED] bawah air lampu; light-emitting diode [LED] lampu; light-emitting diode [LED] lampu lanskap; light-emitting diode [LED] lampu suasana hati; light-emitting diode [LED] luminer; light-emitting diode [LED] pencahayaan instalasi; light-emitting diode [LED] perlengkapan pencahayaan; lilin beraroma listrik; lilin elektronik; lilin flameless; lilin listrik; lilin listrik dan lilin tanpa cacat; liners dipasang untuk mandi; liners dipasang untuk mandi dan mandi; liners dipasang untuk mandi nampan; liners pas untuk kolam air panas; listrik botol air panas; listrik piring panas; listrik ruang pendingin peralatan untuk keperluan rumah tangga; listrik wangi lilin; luminer; luminer listrik; makan peralatan untuk boiler pemanasan; mandi kepala genggam; mandi kepala hemat air; mandi layar; mandi listrik; mandi mixer; mandi nampan; mandi pencampuran katup; mandi portabel; mandi shower; mangkuk cuci tangan (bagian dari instalasi sanitasi); mangkuk toilet; mangkuk toilet dan kursi dijual sebagai satu unit; mangkuk toilet dengan air jet bidet terintegrasi; mantel lampu; map-lampu baca untuk kendaraan; matahari lampu; mawar mandi; meja dapur dengan wastafel yang terintegrasi untuk penggunaan komersial; meja dekoratif berbahan bakar obor; membaca lampu; membuat mesin es batu; menara pendingin air; menara penyulingan untuk distilasi; mencuci tangan cekungan [bagian dari instalasi sanitasi]; menembakkan gas pemanasan instalasi; menembakkan gas tungku; menerobos lampu untuk kendaraan darat; mengatur aksesoris untuk pipa gas dan jalur; mengatur dan keamanan aksesoris untuk peralatan air; mengatur dan keamanan aksesoris untuk pipa gas; mengatur peralatan untuk instalasi pipa gas; menyembuhkan lampu, bukan untuk tujuan medis; menyisipkan perapian; menyisipkan perapian dalam sifat kompor; menyisipkan perapian dalam sifat pembakar bahan bakar padat; meracik sistem untuk deodoran ruangan; meracik sistem untuk penyegar udara; merokok generator untuk memasak; merokok menghasilkan peralatan untuk memasak; merokok mesin pembangkit untuk digunakan dalam peternakan lebah; merokok mesin pembangkit untuk menciptakan efek teatrikal khusus; mesin air untuk keperluan pertanian; mesin asap; mesin cuci (washer) sayuran; mesin cuci untuk kran air; mesin dan alat pembeku untuk keperluan industri dan rumah tangga; mesin dan peralatan pembeku untuk keperluan industri; mesin es dan aparat; mesin es dispensing; mesin kabut; mesin kayu lapis pengeringan; mesin kopi; mesin kopi elektrik; mesin kopi listrik untuk keperluan rumah tangga; mesin kopi otomatis; mesin kopi, listrik; mesin menggoreng mendalam; mesin pemanggang; mesin pemanggang roti; mesin pembangkit asap buatan; mesin pembersih udara; mesin pembuatan es krim; mesin pembuatan roti; mesin pembuatan roti otomatis untuk keperluan rumah tangga; mesin pemurni udara; mesin pemurnian air; mesin pendingin; mesin pengering industri untuk pemanasan dan dehumidifikasi untuk digunakan dalam industri bahan kimia, minyak, gas dan pembangkit listrik; mesin pengering laundry; mesin pengering pakaian; mesin pengering pakaian, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mesin pengering rambut untuk penggunaan salon kecantikan; mesin pengeringan kokon; mesin penghembus dengan pelembab ion untuk keperluan pendinginan udara; mesin penghembus listrik untuk keperluan pendingin udara; mesin penyaringan air; mesin popcorn; mesin sangrai; mesin sous-vide; mesin untuk mandi yang memakai tenaga listrik untuk bagian bawah tubuh untuk keperluan rumah tangga; mesin untuk membuat susu kedelai; mesin untuk membuat susu kedelai, listrik; mesin-mesin

penyaringan untuk pemurni-pemurni air; minibar; minuman pendinginan dan es meracik mesin; modul-modul membran untuk peralatan-peralatan pemurni air industri; modul-modul membran untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah industri; motor blower untuk pendingin udara untuk kendaraan; mug dipanaskan secara elektrik; multicookers; musik lampu pohon Natal; navigasi lampu untuk kapal; navigasi lampu untuk pesawat; nomor rumah bercahaya; non-listrik piring panas untuk keperluan rumah tangga; non-portabel es dada untuk keperluan rumah tangga; nozel tap anti-percikan; obor butana untuk digunakan dapur; obor dapur pukulan; obor kepala; obor lilin; obor listrik; obor listrik untuk penerangan; obor menyala; obor saku, listrik; obor teras; off-road bar cahaya untuk kendaraan; oksidasi termal untuk pengendalian pencemaran udara industri; otomat minuman bersoda listrik untuk keperluan industri; otomat minuman listrik untuk keperluan industri; otomat minuman listrik untuk keperluan rumah tangga; oven gas; oven gigi; oven konveksi; oven listrik; oven memanggang; oven memasak; oven memasak komersial; oven memasak listrik; oven memasak listrik untuk keperluan rumah tangga; oven microwave; oven microwave [aparat memasak]; oven microwave untuk keperluan industri; oven pemanggang roti listrik; oven pemanggang untuk keperluan rumah tangga; oven pizza; oven roti; oven uap listrik dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven uap listrik dengan panas yang tinggi yang memiliki fungsi oven microwave untuk keperluan rumah tangga; oven uap listrik untuk memanggang dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven udara panas; oven, termasuk portabel; pabrik desalinasi; pabrik desalinasi air laut; pabrik pengolahan limbah; pabrik polimerisasi; padat bahan bakar tungku pembakaran; pakaian dipanaskan secara elektrik; panas tenggelam untuk digunakan dalam peralatan ventilasi; panci masak listrik untuk keperluan industri; panci masak listrik untuk keperluan rumah tangga; panci memasak tekanan elekrik; panci pemanas; panci pemanasan non-listrik untuk tidur; panci penggorengan listrik; panci sayur (listrik); panci, listrik; pancuran air minum; pancuran air termostatik; pancuran air untuk mandi; pancuran portabel dan pancurang tangan; panel cahaya; panel instrumen lampu sepeda motor; panel mandi; panel pemanas inframerah; panel pengumpul panas matahari; panggangan arang; panggangan dalam ruangan listrik; panggangan outdoor listrik; panggangan, listrik; pasteurisers; pegangan kran; pegangan siram untuk toilet; pelampung closet; pelampung untuk tangki jamban; pelembab udara; pelunak air; pemanas; pemanas air; pemanas air [aparatur]; pemanas air berbahan bakar gas; pemanas air berbahan bakar gas untuk keperluan rumah tangga; pemanas air dalam wadah; pemanas air induksi; pemanas air listrik; pemanas air panas; pemanas air sesaat; pemanas air tenaga surya; pemanas air umpan untuk keperluan industri; pemanas air untuk keperluan industri; pemanas air untuk keperluan rumah tangga; pemanas air untuk penggunaan komersial, perumahan, dan industri; pemanas akuarium; pemanas berseri-seri; pemanas berseri-seri listrik; pemanas berseri-seri listrik untuk keperluan rumah tangga; pemanas bertenaga listrik atau gas; pemanas bertenaga surya dan alat pendingin udara; pemanas cangkir USB-powered; pemanas celup; pemanas elektrik untuk botol bayi; pemanas halogen; pemanas kamar mandi; pemanas kipas; pemanas listrik; pemanas listrik portabel; pemanas luar; pemanas luar, listrik; pemanas mandi listrik untuk penggunaan laboratorium; pemanas masakan non-elektrik untuk keperluan rumah tangga; pemanas minuman, listrik; pemanas minyak tanah; pemanas ruang; pemanas ruang listrik; pemanas tempat tidur air; pemanas teras; pemanas teras gas; pemanas teras, listrik; pemanas udara; pemanas ulang; pemanas untuk kendaraan; pemanas untuk kendaraan dan bagian-bagian dan kelengkapannya, yaitu perangkat seperti radiator yang digunakan dalam memanaskan kabin kendaraan (heating cores); pemanas untuk kolam air panas; pemanas untuk kolam renang; pemanas untuk mandi; pemanas untuk setrika pemanasan; pemanas, listrik, untuk botol minuman; pemanas/kipas; pemanasan aparat untuk bahan bakar padat, cair atau gas; pemanasan bantal, listrik, bukan untuk tujuan medis; pemanasan filamen, listrik; pemanasan instalasi untuk digunakan dengan bahan bakar gas; pemanasan kembali tungku untuk keperluan industri; pemanasan laci untuk dapur; pemanasan listrik panci untuk tempat tidur; pemanasan peralatan untuk bahan bakar gas; pemanasan peralatan untuk kendaraan; pemanasan peralatan untuk pencairan jendela kendaraan; pemandian spa [pembuluh]; pemanggang (peralatan dapur), pemanggang listrik, pemanggang gas; pemanggang [alat memasak]; pemanggang barbekyu; pemanggang gas; pemanggang sandwich listrik; pemantik api saku elektrik; pemantik gas; pemantik piezo, selain untuk perokok; pemasak serba guna; pemasangan dan peralatan kamar mandi termasuk toilet; pemasangan toilet duduk dan sanitasi yang dapat dibawa; pembakar; pembakar Bunsen untuk penggunaan laboratorium; pembakar alkohol; pembakar asetilena; pembakar gas; pembakar gas portabel; pembakar gas untuk keperluan industri; pembakar kuman; pembakar laboratorium; pembakar minyak; pembakar oxyhydrogen; pembakar pijar; pembakar sampah.; pembakar untuk lampu; pembersih udara; pembersih udara portabel; pembersih udara rumah tangga; pembersih udara rumah tangga dan ionizers; pembersih udara untuk keperluan rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih udara, listrik; pembilas closet; pembilasan peralatan untuk toilet; pembuat es; pembuat es krim, self-pendingin; pembuat kopi listrik; pembuat kopi listrik untuk penggunaan rumah tangga; pembuat kopi tetes, listrik; pembuat kopi, listrik; pembuat panini, listrik; pembuat popcorn listrik; pembuat sandwich, listrik; pembuat waffle listrik; pembuat yogurt listrik; pembuatan es mesin; pembuih susu yang dipanaskan dengan listrik; pemegang kap lampu; pemuatan peralatan untuk tungku; pemurni air listrik untuk keperluan rumah tangga; pemurni air untuk keperluan industri; pemurni air untuk keperluan rumah tangga; pemurni air untuk penggunaan rumah tangga; pemurni udara industri; penanak nasi; penanak nasi listrik; penangkal pukulan air; pencahayaan aparat menggabungkan serat optik; pencahayaan instalasi untuk kendaraan; pencahayaan peralatan untuk kendaraan; pencahayaan peralatan untuk showcase; pencampuran katup untuk kran; pendingin; pendingin (chiller); pendingin air termasuk, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan; pendingin air, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan dan atau menyuplai air yang dapat diminum; pendingin anggur, listrik; pendingin aparat untuk tujuan penyimpanan medis; pendingin counter; pendingin elektrik untuk transistor daya; pendingin instalasi; pendingin instalasi untuk gas; pendingin instalasi untuk tembakau; pendingin kontainer; pendingin ruang; pendingin ruangan; pendingin udara; pendingin udara yang dapat dibawa kemana-mana; pendingin untuk tungku; pendinginan instalasi; pendinginan instalasi dan freezer; penerangan (LED) untuk kendaraan; penerangan iluminasi darurat (lampu emergensi); penerangan jalan adaptif; penerangan jalan cerdas; penerangan track; penerangan, pemanasan, pencairan es, pendingin udara serta komponen, bagian untuk kendaraan darat, sepeda, sepeda motor, dan moped.; penerima energi surya; pengaman kursi toilet; pengasap untuk lebah; pengatur ketinggian cairan tangki toilet; pengatur pancuran air bukan elektronik; pengatur untuk keran bukan elektronik; pengering binatu listrik; pengering cucian, elektrik, untuk keperluan industri; pengering hood; pengering jatuh untuk mencuci; pengering kasur untuk keperluan rumah tangga; pengering laundry, listrik; pengering piring listrik; pengering pukulan; pengering rambut; pengering rambut listrik; pengering rambut listrik genggam; pengering rambut untuk digunakan di salon kecantikan; pengering rambut untuk keperluan rumah tangga; pengering sepatu listrik untuk keperluan rumah tangga; pengering tangan; pengering tangan otomatis; pengering tangan udara listrik panas; pengering udara; penggemar aliran aksial untuk AC; penggemar jendela listrik; penggemar listrik menjadi bagian dari instalasi AC rumah tangga; penggemar ventilasi untuk keperluan industri; penggemar ventilasi untuk keperluan rumah tangga; penggemar ventilasi untuk penggunaan komersial; penggorengan dalam industri; penggorengan dalam, listrik;

penggorengan elektrik; penggorengan memasak listrik; penghangat handuk listrik; penghangat listrik untuk botol susu; penghangat makanan listrik; penghangat minuman listrik; penghangat minuman, listrik; penghangat piring; penghangat piring listrik; penghangat saku; penghangat saku Jepang diisi dengan bahan bakar; penghangat tangan USB-powered; penghangat tempat tidur; penguap; penguap listrik dan daya yang dioperasikan untuk keperluan rumah tangga; pengukus makanan; pengukus makanan elektrik; pengukus makanan, listrik; pengukus nasi menggunakan listrik; pengukus sayuran menggunakan listrik; pengumpul panas matahari; penjernih udara untuk penggunaan kompartemen kendaraan; penlights; penukar panas untuk proses kimia; penukar panas, selain bagian dari mesin; penurun lembab listrik; penurun udara; penutup bak mandi; penutup kompor; penyala gas untuk oven; penyalur (penerangan); penyaring udara untuk keperluan industri (untuk air, minyak dan gas) dan bagian serta perlengkapannya, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; penyaring udara untuk ruangan; penyaring untuk aquarium; penyaringan air dan aparat pemurnian; penyemprot kepala pancuran; penyemprot kitchen sink; penyemprot kran; penyiraman instalasi, otomatis; peralatan pembeku untuk keperluan industri; peralatan dan instalasi pasokan air; peralatan dan instalasi pemurnian air; peralatan dan instalasi pencahayaan; peralatan dan instalasi pendingin; peralatan dan instalasi sanitasi; peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanas, pendinginan, pembangkit uap, memasak, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan keperluan sanitasi; peralatan dan mesin pendingin; peralatan dan pemasangan sanitasi; peralatan dan perkakas pengaturan untuk pipa air; peralatan dan perlengkapan penseteril dan penyeteril; peralatan distilasi, bukan untuk tujuan ilmiah; peralatan elektrotermik rumah tangga; peralatan filtrasi yang berfungsi untuk kedalaman; peralatan kamar mandi; peralatan listrik penghasil ion otomatis (dapat bergerak otomatis) untuk keperluan rumah tangga; peralatan listrik untuk membuat yogurt; peralatan listrik untuk pembuatan kopi; peralatan listrik untuk pembuatan yoghurt; peralatan memasak elektrik; peralatan memasak, listrik; peralatan memasak, listrik, yaitu broiling elektrik (electric broiling) dan panci panggangan (grill pans), griddles listrik [peralatan memasak] dan loyang (baking sheets) untuk penggunaan di dalam dan di luar ruangan; peralatan pasokan air; peralatan pelunak air untuk keperluan rumah tangga; peralatan pemanas lem; peralatan pemanas tenaga surya; peralatan pemanas untuk mencairkan jendela kendaraan; peralatan pembeku untuk keperluan industri; peralatan penerangan LED; peralatan pengaman untuk pipa air atau gas; peralatan penghangat udara; peralatan penghasil uap dan memasak; peralatan penghilang kuman pada piring saji untuk keperluan industri; peralatan penyaringan dan pemurnian air dan bagian serta perlengkapannya, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; peralatan penyediaan air minum; peralatan perawatan pakaian; peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga); peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga).; peralatan perawatan wajah elektrik untuk penggunaan komersil; peralatan perawatan wajah elektrik untuk tujuan rumah tangga; peralatan perawatan wajah menggunakan gelombang ultrasonik untuk tujuan rumah tangga; peralatan sanitasi; peralatan untuk air desinfektan; peralatan untuk bak cuci, bak dan bak mandi; peralatan untuk instalasi penyediaan air; peralatan untuk instalasi penyediaan air dengan pengontrol aliran; peralatan untuk keperluan sanitasi; peralatan untuk menggelapkan warna kulit; peralatan untuk menghilangkan embun dan bekuan es pada jendela; peralatan untuk rambut kering; peralatan untuk westafel; peralatan ventilasi; peralatan ventilasi untuk keran; peralatan wajah menggunakan gelombang ultrasonik untuk penggunaan komersial; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik; peralatan-peralatan pembuatan air murni; peralatan-peralatan pembuatan air ultra murni; peralatan-peralatan pemurni air untuk keperluan industri; peralatan-peralatan pengolahan air untuk pembuatan air murni; peralatan-peralatan pengolahan air untuk pembuatan air ultra murni; peralatan-peralatan untuk memanaskan cairan-cairan; peralatan/mesin pengolahan air; perangkat anti-silau untuk kendaraan [lampu fitting]; perangkat anti-silau untuk mobil (alat kelengkapan lampu); perangkat pembangkit listrik berbasis fotovoltaik; perangkat pencahayaan LED; perangkat pensterilisasi UV; perangkat pensterilisasi di perjalanan untuk peralatan makan dan botol susu bayi; perangkat pensterilisasi uap; perangkat penyimpanan untuk menjaga kesegaran bahan makanan yang memiliki fungsi menghasilkan potensi listrik pada lemari es dan freezer untuk keperluan rumah tangga dan industri; perangkat penyimpanan untuk menjaga kesegaran bahan makanan yang memiliki generator potensial listrik pada lemari es dan freezer; perangkat pewangi penghilang bau udara yang dioperasikan secara elektrik; peranti dan instalasi pendingin; perapian; perapian etanol; perapian, domestik; perapian, selain dari untuk keperluan laboratorium; percolators kopi, listrik; perebus/boiler air listrik; peredam [pemanasan]; perlengkapan dan instalasi sanitasi; perlengkapan instalasi filter air minum; perlengkapan lampu; perlengkapan lampu LED; perlengkapan lampu surya, yaitu, unit dan perlengkapan pencahayaan tenaga surya di dalam dan luar ruangan; perlengkapan lampu, termasuk perlengkapan lampu bertenaga surya; perlengkapan lilin pencahayaan; perlengkapan mandi; perlengkapan outdoor; perlengkapan pembilasan; perlengkapan pencahayaan; perlengkapan pencahayaan bertenaga baterai; perlengkapan pencahayaan dalam ruangan; perlengkapan pencahayaan dengan deteksi gerakan; perlengkapan penerangan listrik; perlengkapan penerangan listrik, yaitu, penerangan cadangan listrik untuk kegagalan daya; perlengkapan pengontrol polusi air; perlengkapan pipa mandi; pintu mandi; pipa [bagian dari instalasi sanitasi]; pipa air untuk instalasi sanitasi; pipa boiler [tabung] untuk instalasi pemanas; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi cekungan pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi mandi pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi pipa mandi; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi wastafel pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari mencuci tangan basin pipa instalasi; pipa menjadi bagian dari instalasi sanitasi; pipa untuk boiler pemanasan; piring panas; piring panas listrik untuk keperluan rumah tangga; piring panas untuk keperluan rumah tangga; piring pemanas; pistol pemanas; platform mandi; pompa panas; pot memasak listrik; pot moka listrik; produk lampu portabel luar ruangan, yaitu lampu depan; proyektor cahaya; proyektor sinar laser; pusaran air-jet aparat; radiator [pemanasan]; radiator inframerah; radiator listrik untuk memanaskan bangunan; radiator pemanas sentral; radiator, listrik; rak pengering listrik untuk mengeringkan pakaian; rakitan penerangan dioda [LED] untuk tanda-tanda yang menyala; reaktor nuklir; recuperators untuk proses kimia; reflektor kendaraan; reflektor lampu; reflektor perahu; reflektor sepeda; reflektor sepeda dan lampu sepeda; regenerator panas; regulator panas [katup] menjadi bagian dari instalasi pemanasan; regulator suhu [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; regulator suhu otomatis [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; reheaters udara; rel handuk dipanaskan; rice cooker industri; roaster; roaster arang untuk keperluan rumah tangga; roaster buah; roaster ikan; roaster kopi; roaster kopi, listrik; roaster listrik; roaster listrik untuk keperluan industri; roaster listrik untuk keperluan rumah tangga; roaster malt; roaster tembakau; rotary kiln; rotary kiln untuk keperluan industri; rotisseries; rotisseries listrik; ruang bersih [instalasi sanitasi]; ruang listrik aparat pendinginan; ruang pembakaran; salju mesin pembuatan; saluran air instalasi; saluran bak mandi; saringan air pendingin.; saringan air.; saringan kompor luar/dalam; saringan pengering piring; saringan udara untuk alat pendingin udara; saringan untuk saluran pembuangan air didapur; saringan untuk saluran pembuangan air dikamar mandi; saringan untuk saluran pembuangan air/got; saringan wastafel; saringan-saringan (filters) air keran rumah tangga, bukan elektrik; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pemurni air; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pemurni air industri; saringan-saringan (filters) untuk

peralatan-peralatan pengolahan air limbah; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah industri; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan sampah; saringan-saringan (filters) untuk tangki-tangki pengolahan limbah untuk keperluan rumah tangga; saringan-saringan pengklarifikasian (clarifying filters) untuk air industri; sauna kompor; sauna pemanas; sauna wajah; scrubber gas [bagian dari instalasi gas]; scrubber gas dan aparat pemurnian; sejenis katup (stop cocks) dan katup (stop valves) yang digunakan untuk menghentikan atau mengatur aliran air; sel bahan bakar pendingin pompa [heat sink]; selang mandi; selimut pelindung keselamatan anak untuk spouts bathtub; selimut, listrik, tujuan bukan untuk medis; selimut, listrik, untuk keperluan rumah tangga; semi-otomatis mesin kopi listrik; semprot kepala untuk mandi; senter; senter dipimpin; senter elektrik; senter pointer; senter untuk tujuan pencahayaan; separator untuk pendingin udara, yaitu separator untuk memisahkan pendingin dari gas dan cairan; sepenuhnya otomatis mesin kopi listrik; septic tank; septic tank untuk keperluan industri; septic tank untuk keperluan rumah tangga; serat aparat pencahayaan optik; shower genggam; shower penyemprot [pipa fitting]; sink; sink dapur; sisi-entry mandi untuk digunakan oleh fisik cacat; sistem chiller ice rink; sistem irigasi tetes; sistem pencahayaan, yaitu modul LED (dioda pemancar cahaya), catu daya dan kabel; sistem pengolahan air limbah modular terdiri dari pompa submersible penggerak hidrolik opsional; sistem penyaringan air minum; sistem sprinkler untuk irigasi; sistem sprinkler untuk irigasi rumput; sistem tumbuh hidroponik; sistem udara panas matahari untuk keperluan pemanasan; soket untuk lampu listrik; sorot; sorot intensitas tinggi; sorot saku; spit pemanggang; spit pemanggang untuk oven; spouts bath tub; spouts dinding untuk mandi; spouts dinding-mount untuk tenggelam; spouts dinding-mount untuk toilet; steamer rambut untuk penggunaan salon kecantikan; steamer rambut untuk salon kecantikan; steker lampu listrik; sterilisasi; sterilisasi air; sterilisasi bukan untuk keperluan medis; sterilisasi buku; sterilisasi listrik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi sayuran dengan pembilas; sterilisasi sepatu untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi susu; sterilisasi uap; sterilisasi uap untuk keperluan industri; sterilisasi uap untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi uap untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi uap untuk tujuan medis; sterilisasi udara; sterilisasi ultrasonik; sterilisasi ultrasonik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi ultraviolet; sterilisasi ultraviolet untuk pengolahan air; sterilisasi untuk botol susu; sterilisasi untuk instrumen bedah; sterilisasi untuk instrumen gigi; sterilisasi untuk keperluan industri; sterilisasi untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi untuk peralatan medis; sterilisasi untuk sikat gigi; sterilisasi untuk tujuan medis; stills *; stockpots listrik; sub modul pendingin untuk mesin pendingin atau sel bahan bakar; sumbat untuk bak cuci; sumbu untuk korek api; superheaters uap untuk keperluan industri; susu instalasi pendingin; table-top raclette panggangan, listrik; tabung air (water tubes) sebagai bagian dari instalasi pemurnian air reverse osmosis; tabung bercahaya untuk penerangan; tabung debit, listrik, untuk penerangan; tabung lampu neon; tabung pencahayaan; tajines, listrik; tanaman desalinasi air; tanaman pembuangan limbah; tangki air bertekanan; tangki air industri; tangki air panas; tangki air panas tenaga surya; tangki air tekanan; tangki air toilet; tangki pembilasan; tangki pemurnian air; tangki pengolahan air limbah; tangki penyimpanan air untuk pengolahan; tank ekspansi untuk instalasi pemanas sentral; tank flushing; tank pengolahan air limbah untuk keperluan industri; tank pengolahan air limbah untuk keperluan rumah tangga; tank toilet; tanur listrik untuk keperluan industri; tealights LED; teh membuat mesin; teko kopi listrik yang menggabungkan perkolator; tempa, portable; tempat cuci piring; tempat tudung lampu; tenda mandi; tenda mandi untuk berkemah; termo-pot, listrik; toaster roti; toaster roti listrik; toaster roti listrik untuk keperluan rumah tangga; toilet; toilet diadaptasi untuk digunakan oleh fisik cacat; toilet hemat air; toilet kompos; toilet portable; toilet untuk hewan kecil; toilet, portable; tongkat cahaya chemiluminescent; trek pencahayaan; trek pencahayaan [aparat pencahayaan]; tudung ventilasi untuk kompor; tudung ventilasi untuk laboratorium; tumbuk membuat mesin kue beras, listrik, untuk keperluan rumah tangga; tumpukan flare untuk digunakan dalam industri minyak; tungku; tungku dan perapian; tungku difusi untuk keperluan industri; tungku industri; tungku peleburan; tungku pemanasan; tungku pembakaran kayu; tungku refraktori; tungku surya; tungku terbuka tungku; tungku untuk logam mencair; tungku untuk memulihkan logam bekas; tungku, selain untuk penggunaan laboratorium; tutup pembuangan; tutup radiator; uap aparat wajah [sauna]; uap merkuri lampu; udara filter untuk unit AC; ultraviolet halogen logam uap lampu; unit AC; unit AC jendela-mount; unit AC perumahan; unit air pelunakan; unit bathtub integral dengan lantai kamar mandi dan wastafel; unit desalinasi; unit didinginkan untuk meracik minuman; unit humidifier sebagai bagian dari kendaraan; unit lampu track listrik; unit pelunakan air listrik untuk keperluan rumah tangga; unit pembersih udara; unit pemurni udara; unit pemurni udara untuk keperluan industri; unit pemurni udara untuk keperluan rumah tangga; unit pemurni udara untuk penggunaan komersial; unit pemurni udara untuk penggunaan rumah tangga; unit pemurnian air; unit pemurnian air limbah; unit pemurnian air osmosis terbalik; unit pemurnian air untuk memproduksi air minum; unit penanganan udara; unit pendingin air; unit pendingin untuk mendinginkan kursi penumpang kendaraan bagian belakang; unit pengeluaran makanan dan minuman yang dikontrol suhu, selain mesin penjual otomatis; unit penghilang bau ruang listrik; unit pengolahan air; unit pengolahan air untuk mengaerasi dan sirkulasi air; unit penyaringan air; unit penyaringan air terbalik osmosis; unit penyulingan air; unit polimerisasi dipanaskan untuk senyawa restorasi gigi; unit toilet stool dengan semprotan air pencuci; urinal menjadi perlengkapan sanitasi; urinal portabel untuk kegiatan di luar ruangan [instalasi sanitasi]; ventilasi [AC] instalasi dan peralatan; ventilasi [AC] instalasi untuk bangunan; ventilasi [AC] instalasi untuk kendaraan; ventilasi [AC] instalasi untuk laboratorium; ventilasi penggemar; ventilasi penggemar untuk digunakan dalam kendaraan; ventilator turbin [aparat ventilasi]; ventilator untuk digunakan dalam industri bahan kimia, minyak, gas dan pembangkit tenaga listrik; wadah pendingin dan wadah pembeku; wajan listrik; walk-in freezer; wastafel dapur untuk penggunaan komersial; wastafel untuk digunakan mencuci tangan di ruang bedah; window aparat AC; alat pembersih untuk keran air; alat pengering air yang dapat mengeringkan sendiri [self-draining] merupakan bagian dari instalasi penyediaan air; alat sterilisasi air; bak cuci untuk dapur, cucian dan kamar mandi; keran air; ketel air dan pendingin air===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051587
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:41:56
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	GELAR PRATAMA TRESNADI
	Alamat Pemohon	:	Melong Raya Gg. Sari Asih Blok 1 no 137 RT 003 RW 031 kel. Melong Kec. Cimahi Selatan Kota Cimahi, Kota Cimahi, Jawa Barat, 40534
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan

540 Etiket



	Nama Merek	:	Golden Delies
566	Arti Bahasa	:	golden artinya keemasan, delies diambil dari kata delicious yang artinya lezat
591	Uraian Warna	:	oranye, hitam, kuning muda, kuning, oranye muda, kuning pucat
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Roti, kue pastry dan gula-gula===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051589
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:45:25
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Denny Hartono
	Alamat Pemohon	:	Jl. Tentara Pelajar No. 102 Empang Wetan, RT. 002 RW. 006, Kel. Empangsari, Kec. Tawang, Kota Tasikmalaya, Jawa Barat , Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	Fahmi Assegaf S.H.,M.H.
	Alamat Kuasa	:	Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DUROMOTO + logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	11
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Lampu anti kabut kendaraan; Lampu spot; Penerangan LED; bola lampu; bola lampu LED; bola lampu mobil; halogen bola lampu; lampu; lampu besar untuk mobil; lampu halogen; lampu helm; lampu lampu LED; lampu sepeda; lampu sepeda motor; lampu sorot; lampu sorot LED; lampu sorot untuk digunakan pada kendaraan; lampu tembak; lampu untuk kendaraan; lampu untuk mobil; lentera untuk penerangan; pencahayaan peralatan untuk kendaraan; penerangan (LED) untuk kendaraan; proyektor cahaya; proyektor sinar laser; reflektor lampu; senter; tealights LED===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051590
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:49:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KALLA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Warna Hijau dan Warna Gold
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sol sepatu; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket bawah; jaket bersepeda; jaket denim; jaket lengan panjang; jaket makan malam; jaket panjang; jaket ringan; jaket untuk pengendara sepeda motor; kamisol; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; pakaian; pakaian dalam anak-anak; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian kucing; pakaian santai; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian, alas kaki, tutup kepala; penghangat tangan [sarung tangan tanpa jari]; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan bulu; sarung tangan dengan ujung jari konduktif yang dapat dikenakan saat menggunakan perangkat layar sentuh elektronik genggam; sarung tangan kamuflase; sarung tangan militer; sarung tangan rajutan; sarung tangan untuk pengendara sepeda motor; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; sol dalam; sol karet atau bahan plastik timbul; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051594
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:52:26
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	RAZALI CHUWARDI
	Alamat Pemohon	:	JL MASDULHAK NO 2 , MEDAN KEL ANGGRUNG KEC MEDAN POLONIA, Kota Medan, Sumatera Utara

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Super POHON PINANG

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SUPER POHON PINANG
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : EMAS - MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman sari buah; Minuman sari sayuran; Sirup, konsentrat, dan bubuk untuk membuat air rasa, minuman hipotonik, isotonik dan hipertonik, minuman dan jus buah, minuman energi dan minuman olahraga; air mineral dan air soda dan minuman tidak beralkohol lainnya; esensi untuk membuat minuman; serbuk digunakan dalam persiapan minuman berbahan dasar buah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051595
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:54:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Hadji Kalla
Alamat Pemohon : Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

KALLA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KALLA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Warna Hijau dan warna emas
511 Kelas Barang/Jasa : 26
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pita [perlengkapan jahit-menjahit]; Pita yang terbuat dari kain tenun untuk keperluan menjahit; aksesoris rambut, yaitu, bando, baret, jepit bentuk pita, jepit, klip, jepit kecil, pita, ikat rambut bahan kain; bahan penambal yang menempel dengan pemanasan untuk memperbaiki barang tekstil; bahan strip untuk menghias tepi pakaian; barang yang dipakai sebagai hiasan bordiran; hiasan tambahan [lacework]; ikat rambut bahan kain; kancing (benda benda kecil untuk lencana hiasan; kancing (benda benda kecil untuk lencana hiasan); lencana atau lambang yang dipakai pada lengan; lencana bordir untuk pakaian; lencana hiasan (kancing); lencana nama logam; lencana pin, bukan dari logam mulia; lencana polisi; lencana untuk dipakai, bukan dari logam mulia; patch perekat panas untuk dekorasi barang-barang tekstil [pakaian]; perlengkapan menjahit; perlengkapan menjahit untuk melepas jahitan; pita (perlengkapan jahit menjahit); pita dan busur menjadi pakaian laki-laki; pita dan busur menjadi pakaian laki-laki atau digunakan sebagai hiasan rambut; pita dan busur menjadi pakaian laki-laki atau untuk rambut; pita dan busur, bukan dari kertas, untuk pembungkus kado; pita dekoratif [perlengkapan jahit menjahit]; pita hadiah; pita hem; pita hias tekstil; pita menjadi hiasan rambut; renda dan sulaman, pita dan kepang; tambalan bersulam; tambalan untuk memperbaiki artikel tekstil; tambalan untuk memperbaiki pakaian; tambalan untuk pakaian; tambalan untuk pakaian yang terbuat dari karet; tambalan untuk pakaian yang terbuat dari karet, plastik dan vinil; tambalan untuk pakaian yang terbuat dari plastik; tambalan untuk pakaian yang terbuat dari vinil===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051596
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:55:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Ady Selaras Armada
Alamat Pemohon : Grha Persada Office Park Building A, lantai 5. Jalan KH. Noer Ali No. 3A, RT 003/ RW 025, Kayuringin Jaya, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17144
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

JA'GO

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Ja'Go
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Oranye
511 Kelas Barang/Jasa : 6, 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===kunci dari logam untuk kendaraan; kunci keamanan dari logam untuk kendaraan; kunci kendaraan logam=== ===Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan di dalam dan dengan perangkat dan kendaraan seluler (mobile devices and vehicles) untuk mengaktifkan/memungkinkan pengoperasian, kontrol dan kinerja sistem kendaraan; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak termasuk perangkat lunak kecerdasan buatan (artificial intelligence) untuk

memungkinkan/mengaktifkan interaksi pengguna dengan kendaraan; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan di dalam dan dengan perangkat dan kendaraan seluler (mobile devices and vehicles) untuk mengaktifkan/memungkinkan pengoperasian dan kontrol perangkat seluler dan fungsi kendaraan berbasis perintah pengguna; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk menghubungkan kendaraan dengan satu atau lebih perangkat komputasi (computing); jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk navigasi kendaraan ; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk operasi kendaraan, kontrol dan interaksi pengguna dengan kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051598 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:56:32

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Indonesia Defence Services

Alamat Pemohon : Jalan Wahid Hasyim No. 172, RT 1 RW 9, Kel. Kampung Bali, Kec. Tanah Abang, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10250

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : PT. INDONESIA DEFENCE SERVICES "IDS"

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah gradasi, abu-abu dan hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 37

510 Uraian Barang/Jasa : ===Instalasi, peningkatan, pemeliharaan, perbaikan dan pemeriksaan secara teliti helikopter dan pesawat rotor, bagian, perlengkapan dan peralatannya; Instalasi, peningkatan, pemeliharaan, perbaikan dan pemeriksaan secara teliti untuk bagian dan peralatan helikopter; Pemasangan peralatan telekomunikasi nirkabel dan jaringan area lokal nirkabel; Pengecatan untuk helikopter; Pengecatan untuk helikopter dan pesawat rotor; Penyedia layanan informasi, penasihat, dan konsultasi terkait jasa instalasi, pemeliharaan dan perbaikan, Layanan instalasi, pemeliharaan, perbaikan dan perbaikan peralatan komunikasi, perlengkapan, instrumen dan sistem, komputer, perangkat lunak komputer, sistem komputer, komputer periferal, perlengkapan dan aksesoris, perangkat pembayaran elektronik, perlengkapan elektronik, telepon seluler, ponsel pintar, komputer tablet, computer laptop, perangkat elektronik digital, aksesoris mobil, perangkat komunikasi kabel dan nirkabel, pemrosesan data dan peralatan untuk pemrograman data, peralatan dan instrumen untuk merekam, mengirim, menghasilkan kembali atau memproses suara, gambar atau data, perlengkapan elektrik untuk digunakan dengan komputer, rental dan penyewaan perangkat dan peralatan pembayaran elektronik, telepon seluler, ponsel pintar, komputer tablet, laptop komputer, dan perangkat elektronik digital; bangunan kapal pesiar; informasi dan konsultasi terkait dengan layanan untuk helikopter; instalasi khusus untuk interior helikopter; instalasi khusus untuk interior helikopter dan pesawat rotor; jasa pemasangan dan perbaikan kelistrikan serta pengkabelan dan pengkawatan untuk pemukiman, -untuk industri, -untuk komersil; jasa pemeliharaan adalah perbaikan dan pemeliharaan kapal; konversi kapal pesiar dan kapal, renovasi, perbaikan dan perbaikan; kustomisasi [layanan instalasi] dari helikopter; kustomisasi [layanan instalasi] dari helikopter dan pesawat rotor; layanan de-icing pesawat; layanan husbanding adalah layanan pengisian bahan bakar kapal; layanan kabel untuk telekomunikasi; layanan pemeliharaan adalah perbaikan dan pemeliharaan kapal; memberikan informasi yang berkaitan dengan perbaikan atau pemeliharaan kapal; peletakan kabel; peletakan kabel, - pipa; pemasangan interior kapal; pemasangan interior kapal pesiar; pemasangan kabel listrik; pemasangan kabel untuk akses Internet; pemasangan perangkat keras dan kabel untuk akses Internet; pembersihan eksterior dan interior pesawat; pembuatan kapal kustom; pemeliharaan dan perbaikan kendaraan bermotor dan pesawat terbang; pemeliharaan dan perbaikan pesawat; pengisian bahan bakar pesawat terbang; perawatan atau perbaikan pesawat terbang dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; perawatan dan perbaikan pesawat yang terhubung ke darat; perawatan pesawat; perbaikan atau perawatan pesawat terbang; perbaikan dan pemeliharaan kapal; perbaikan dan pemeliharaan motor dan mesin pesawat terbang; renovasi, perbaikan dan pemeliharaan kabel listrik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051600 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:58:23

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Liem Wieky

Alamat Pemohon : Krendang Indah No. 17, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11260

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : TMC Motorcycle Parts & Accesories "Suku Cadang Genuine Parts"

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Merah, Biru dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35, 37

510 Uraian Barang/Jasa : ===Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; penjualan spareparts kendaraan bermotor; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

===Bengkel kendaraan pencucian kendaraan; Jasa- jasa dibidang bengkel kendaraan; bengkel kendaraan (perbaikan dan pemeliharaan); jasa bengkel kendaraan bermotor===

210 Nomor Permohonan : DID2021051601
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:58:55
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Unilever IP Holdings B.V.
Alamat Pemohon : Weena 455, Rotterdam 3013 AL, Netherlands
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

POWDER DRY

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : POWDER DRY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051603
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:03:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WIYANTO EDDY SANTOSO, DRH
Alamat Pemohon : Jl. Pelepah Kuning I WB-1 No.21 RT.012 RW.016, Kelurahan Kelapa Gading Timur, Kecamatan Kelapa Gading, Jakarta Utara - DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Hendra Prasetya M.Si
Alamat Kuasa : Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WEST
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Hitam, Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat sterilisasi ultraviolet untuk pengobatan dengan bantuan air; Penyaring presisi untuk pengolahan air; Peralatan membran dalam bentuk filter untuk memurnikan air; Peralatan pemurnian dan pengolahan air; Peralatan pemurnian dan pengolahan air limbah; alat ionisasi untuk pengolahan air; alat pengatur untuk pengolahan air; alat pengontrol tekanan (alat pengatur) untuk alat pengolahan air; alat untuk pengolahan air; aparat pengolahan air limbah; aparatus ionisasi untuk pengolahan air; bioreaktor untuk digunakan dalam pengolahan air limbah; filter pengolahan air; filter pengolahan air reverse osmosis; instalasi pengolahan air limbah; katup pelepas tekanan (peralatan pengaman) untuk alat pengolahan air; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; modul-modul membran untuk peralatan-peralatan pemurni air industri; modul-modul membran untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah industri; peralatan-peralatan pengolahan air untuk pembuatan air murni; peralatan-peralatan pengolahan air untuk pembuatan air ultra murni; peralatan/mesin pengolahan air; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah industri; sistem pengolahan air limbah modular terdiri dari pompa submersible penggerak hidrolik opsional; sterilisasi ultraviolet; sterilisasi ultraviolet untuk pengolahan air; tangki pengolahan air limbah; tank pengolahan air limbah untuk keperluan industri; tank pengolahan air limbah untuk keperluan rumah tangga; ultraviolet halogen logam uap lampu; unit pengolahan air; unit pengolahan air untuk mengaerasi dan sirkulasi air===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051604
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:03:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Malayan Banking Berhad
Alamat Pemohon : 14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR
740 Nama Kuasa : Marodin Sijabat S.H
Alamat Kuasa : Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket

MAYBANK SME DIGITAL FINANCING

Tipe Merek : Merek Kata

	Nama Merek	:	MAYBANK SME DIGITAL FINANCING
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Brosur-brosur; agenda meja; alat tulis menulis; barang cetakan; buklet; buku cek; buku data; buku harian; buku voucher; buletin; buletin [barang cetakan]; formulir; formulir bisnis; kalender; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu ucapan; katalog; keperluan kantor, kecuali furnitur; laporan tahunan [publikasi tercetak]; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; pamflet; pamflet iklan; penanda buku; program acara; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; publikasi pendidikan; rancangan; selebaran; surat informasi; uang kertas===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051605	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:06:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TOYOTA JIDOSHA KABUSHIKI KAISHA (also trading as TOYOTA MOTOR	
	Alamat Pemohon	:	1, Toyota-cho, Toyota-shi, Aichi-ken, Japan	
740	Nama Kuasa	:	Ir. Migni Myriasandra Noerhadi MIP. MSEL.	
	Alamat Kuasa	:	PT. BIRO OKTROI ROOSSENO Kantor Taman A-9, Unit A6 & A7 Jl. Dr. Ide Anak Agung Gde Agung (Mega Kuningan) Jakarta 12950, INDONESIA	LM500h
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	LM500h	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	12	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===badan untuk kendaraan bermotor; ban untuk roda kendaraan; bus; bus yang dirancang untuk banyak penumpang dan perjalanan jarak jauh; kendaraan elektrik; kendaraan-kendaraan dengan penggerak empat roda yang digunakan untuk kegiatan-kegiatan offroad atau on road dan mempunyai jarak yang tinggi antara bodi mobil dengan permukaan tanah (sport utility vehicles) ; mesin untuk kendaraan bermotor; mobil; motor untuk kendaraan bermotor; pintu untuk kendaraan bermotor; rem untuk kendaraan bermotor; roda kemudi untuk kendaraan bermotor; roda untuk kendaraan bermotor; transmisi untuk kendaraan bermotor; truk; van [kendaraan]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051606	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:06:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SHALLY RYO	
	Alamat Pemohon	:	JL. TELUK GONG RAYA BLOK C5 NO 15, RT/RW 005/009 KEL PEJAGALAN KEC PENJARINGAN JAKARTA UTARA DKI JAKARTA 14220, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Igor Renjana Purwadi S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan BHP Raya Perum Taman Permata Kav. 29B Ciracas, Jakarta Timur	HolaG
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HolaG	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	hitam, hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan serat yang berhubungan dengan makanan (dietary fiber) yang larut dalam air (water-soluble) untuk penggunaan/keperluan industri; Jamu dalam bentuk cair; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; ginseng untuk keperluan pengobatan; hasil-hasil farmasi; jamu tradisional; jamu-jamuan pelangsing tubuh; suplemen makanan; suplemen minuman kolagen===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051609	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:13:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NANUNG PRASETYO	
	Alamat Pemohon	:	Candirejo RT. 002 RW. 005	

			Desa Klumprit Kec. Mojolaban, Kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah, 57554
740	Nama Kuasa	:	Rully Purwanto, S.H., S.Mn.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Soekarno Hatta No. 590, Komplek Metro Trade Center Blok B-36, Lt. 2, Bandung
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	QOVI 9
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Formula obat herbal; Jamu; Jamu herbal; Jintan Hitam (Herbal); MINYAK ANGIN; MINYAK SEREH; Minyak Esensial (essential oils) untuk keperluan pengobatan atau medis; Minyak Rematik (Obat); Minyak Telon; Minyak akar lawang; Minyak aromatik untuk keperluan kesehatan; Minyak buah merah untuk suplemen; Minyak eucalyptus; Minyak gosok; Minyak jahe (untuk tujuan pengobatan); Minyak jintan Hitam (Herbal); Minyak kayu putih; Minyak kelapa untuk keperluan medis; Minyak pala (untuk tujuan pengobatan); Minyak untuk keperluan medis; Minyak-minyak yang mengandung obat; Obat-obatan (dalam bentuk jamu); jamu tradisional; mint untuk keperluan farmasi; minyak angin aromaterapi; minyak obat; minyak pijat obat; obat-obatan berbahan baku herbal; obat-obatan herbal; suplemen dan sediaan herbal===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051610	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:14:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Dynamo Media Network	
	Alamat Pemohon	:	Wisma 77 Lt. 15, Jalan Letnan Jenderal Soewondo Parman Kav. 77, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	IC	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hijau tosca, kuning, merah muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	38	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan layanan kolaborasi online yang memudahkan pengguna untuk dapat mengakses dokumen, data, kalender, daftar tugas, buku alamat, dan forum diskusi yang sama secara berbarengan, dari jarak jauh; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; jasa penyediaan forum online untuk berbagi teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; layanan komunikasi elektronik; layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi]; penyedia forum online untuk transmisi pesan, komen dan konten multimedia diantara para pengguna; penyedia konten multimedia melalui internet; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan komputer lainnya serta jaringan komunikasi===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051611	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:19:19	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Hendri Soetjipto	
	Alamat Pemohon	:	Puri Kencana J 3 / 24, RT. 006 RW. 002, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Fahmi Assegaf S.H.,M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	THE HOME	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, putih, hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa hotel dan resor; hotel, motel, restoran, bar dan layanan katering; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; layanan akomodasi hotel; layanan hotel dan motel; layanan hotel resor; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; menyediakan akomodasi hotel; menyediakan akomodasi sementara di hotel, motel dan rumah kos; menyediakan pemesanan kamar dan layanan pemesanan hotel===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051615
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:23:39
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	AN NUUR BUDI UTAMA, GILANG MUKTI PRABOWO
	Alamat Pemohon	:	Jalan Elang 3 No. 3 Drono, RT. 005, RW. 033, Kel/Desa Sardonoharjo, Kec. Ngaglik, Kab. Sleman, D.I.Yogyakarta , Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55581
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

Bukunesia
Spreading inspiration, courage, and legacy for your tribe

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Bukunesia
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah; Putih; Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa-jasa penerbitan buku; jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan;

penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; produksi dan penerbitan musik; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051620
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:30:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FILDA AYU SANTOSA
Alamat Pemohon : Jl. Raya Kelapa Nias PA - 3 / 4 , RT.001 RW.014, Pegangsaan Dua, Kelapa Gading, Jakarta Utara – DKI Jakarta , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Hendra Prasetya M.Si
Alamat Kuasa : Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CREEZ !
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Kuning, Merah, Oranye, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Berondong jagung; Bubuk ginseng dan ginseng merah, bukan untuk keperluan medis; Cone snack [makanan ringan berbahan dasar tepung]; Emping (kerupuk dari melinjo); Es Konsumsi; Kakao; Keripik dan kerupuk berbahan dasar tepung dan berbahan dasar gandum; Kue Dadar Gulung; Kue Gulung; Kue kering (pastri); Kue tradisional; Kue-kue; Makanan ringan berbahan dasar beras; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Meses cokelat; Mie Keriting; Mie segar; Permen; Produk kue dan kembang gula; Roti, sandwich, biskuit; Saus; Snack Bar (Makanan); Stik Keju; Taffy (gula-gula); Tauco; Wingko; adonan kue; adonan roti; bihun; bihun beras [mie Beras]; biskuit; brownies; bubuk pengembang; bumbu; cokelat; cuka; cupcake cokelat; es krim; garam; gula; kecap; kembang gula; kerupuk; kopi; kue basah; kue bolu; kue tart; kue untuk makanan ringan; lumpia; makan mustard; makanan dari jagung; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar tepung kentang; makaroni; minuman berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar kakao; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman kopi dengan campuran susu; misoa; pancake; petis; puding; ragi; rempah-rempah; roti gulung; roti*; sagu; sambal; sereal jagung; stick cumi (kerupuk); stik roti; tapioka; teh; tepung*; terasi; wafer===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051621
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:31:07
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Kurniawan
Alamat Pemohon : Rungkut Mejoyo Sel 2/14 (N-7), Kota Surabaya, Jawa Timur, 60293
740 Nama Kuasa : Anggika Yuwono S.H.,
Alamat Kuasa : SIDABUKKE & PARTNERS - SIDABUKKE RIGHTS, OFFICE 8 SENOPATI, Tower 1 Lantai 19i, SCBD Lot. 28, Jl. Jend. Sudirman Kav. 52-53 Kebayoran Baru

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SANGKAR EMAS
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Kuning, Emas, Hijau Keemasan, Merah, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 34
510 Uraian Barang/Jasa : ===rokok; tembakau===

---

210 Nomor Permohonan : D102021051623
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:33:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BUDIONO KWEE
Alamat Pemohon : Darmo Permai Selatan 19/17 RT 006 RW 005 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : elafl + logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah, hijau, cokelat, hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Biji kopi; biji kopi panggang; kopi bubuk===

---

210 Nomor Permohonan : D102021051624 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:34:21
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Yuliana Mayasari
Alamat Pemohon : Teluk Nibung Timur 6/23-A RT 006 RW 008 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KAIRA COOKIES + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, MERAH, HIJAU, PUTIH, HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Keripik Bawang; Nasi Ayam Geprek; kue bolu; kukis (kue kering); nasi kotak===

---

210 Nomor Permohonan : D102021051626 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:35:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Sarmiyani
Alamat Pemohon : Sidorukun 2/1 , RT 07/ RW 01 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SU-Clin
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : putih, dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sabun Cuci Piring; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; sabun cuci; sabun cuci tangan===

---

210 Nomor Permohonan : D102021051628 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:36:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Astuti
Alamat Pemohon : Dupak Rukun 6/21 RT 016 RW 002 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DO-DA + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : KUNING, MERAH, BIRU, HIJAU, HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===kue basah; nasi kotak===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051630	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:37:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT ABC President Indonesia	
	Alamat Pemohon	:	EightyEight@Kasablanka Office Tower A Lantai 31, Unit A-H, Jl. Casablanca Raya Kav 88, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12870	
740	Nama Kuasa	:	Fortuna Alvariza S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Gebetan + Logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau, krem, kuning dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Campuran minuman berbahan dasar teh; Campuran minuman berbahan dasar teh herbal; Matcha / teh hijau dari jepang [minuman]; Matcha latte / teh hijau dari jepang latte; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman dengan bahan dasar kopi, coklat dan teh; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Sediaan untuk membuat minuman teh dengan aroma buah-buahan berbentuk serbuk; Teh (bebas kafein) dengan pemanis tambahan; Teh Krisan; Teh Tarik; Teh daun kelor; Teh hijau jepang; Teh latte; Teh lemon; campuran untuk membuat teh; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan beraroma/ berasa bunga; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbahan dasar teh yang mengandung atau diberi perisa jus buah atau jus sayuran; minuman dengan bahan dasar teh; minuman es berbahan dasar teh; minuman teh; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari teh; teh; teh dingin; teh ginseng merah; teh herbal, selain untuk penggunaan obat; teh hijau nanah mint; teh instan; teh jeruk nipis; teh melati; teh melon; teh oolong [teh Cina]; teh peppermint; teh rosemary; teh rumput hijau; teh susu berbahan dasar teh; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi===	

210	Nomor Permohonan	:	D102021051632	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:38:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Hendro Dwi Hartanto	
	Alamat Pemohon	:	Manukan Krido 8 Blok 5-H/21 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MNH	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	biru tua, biru muda, putih, hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	1	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===emulsi silikon; silikon murni===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051633	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:39:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Siswanto, Yoro Adyos Sugeharto	
	Alamat Pemohon	:	Teluk Gong. Jl. E.I No.278A RT 09 RW 08 Pejagalan, Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Faishal Abdul Aziz S.M.	
	Alamat Kuasa	:	X-PRES PATENT, Graha Mampang Lantai 1 Suite 101, Jl. Mampang Prapatan Raya Kav.100	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KOWFI	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Merah dan krem	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Kafe kopi; jasa penyediaan kopi untuk kantor; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); melayani teh, kopi, coklat, minuman berkarbonasi atau	

minuman jus buah===

210 Nomor Permohonan : DID2021051636
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:39:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT KARSA UPANGGA GEMILANG
Alamat Pemohon : BUNCIT BUSINESS CENTER (BBC) No. B.5, Jalan Warung Buncit No 24, Kelurahan Duren Tiga , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12740
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Manisku
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Gula atau pemanis (serbuk, cair atau tablet); pemanis alami===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051637
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:40:00
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Evy Sukartadji, Maria Magdalena
Alamat Pemohon : Pantai Indah Kapuk, Bukit Golf Mediterania, Kenari Hijau Raya No. 1, Kel. kamal Muara, Kec.Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Krealis BEAUTY SALON
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Kuning emas, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa salon kecantikan dan perawatan kecantikan; layanan penataan rambut dan salon kecantikan; layanan salon kecantikan; layanan salon kecantikan untuk manusia; salon kecantikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051639
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:42:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA
Alamat Pemohon : Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155
740 Nama Kuasa : Agustia Krisanti S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : G FORCE BELL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===aditif kimia untuk oli motor; oli hidrolik; oli transmisi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051640
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:48:08
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. AKITA RAYA INDONESIA
Alamat Pemohon : PERGUDANGAN 99 I NO. 08, KEL. CENGKLONG KEC. KOSAMBI, Kabupaten Tangerang, Banten

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

TATO GEL

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : TATO GEL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM dan PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aditif kimia untuk sistem pendingin kendaraan; Air Radiator; Cairan anti-karat; Minyak rem dan kopling; Perekat untuk digunakan dalam industri; air aki; antibeku untuk radiator kendaraan; antibeku untuk sistem pendingin kendaraan; bahan kimia untuk membilas radiator; bahan kimia untuk pendingin radiator; cairan kimia pembersih, mencegah dan menghentikan kebocoran radiator; desikan yang digunakan dalam kemasan/pengemasan untuk mencegah jamur, lumut, karat, korosi, dan efek merusak lainnya dari kelembaban; komposisi untuk memperbaiki ban dalam ban; lem untuk tambal ban; minyak rem; penghilang perekat; perekat gasket mobil; perekat plastik untuk keperluan industri; perekat untuk kendaraan bermotor; sealant tusukan ban; sediaan kimia anti-hujan untuk diterapkan pada kaca depan kendaraan; semen perekat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051642
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:49:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT ABC President Indonesia
Alamat Pemohon : EightyEight@Kasablanka Office Tower A Lantai 31, Unit A-H, Jl. Casablanca Raya Kav 88, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12870
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Gebetan LYUCUE + Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, krem, merah, kuning dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Campuran minuman berbahan dasar teh; Campuran minuman berbahan dasar teh herbal; Matcha / teh hijau dari jepang [minuman]; Matcha latte / teh hijau dari jepang latte; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman dengan bahan dasar kopi, coklat dan teh; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Sediaan untuk membuat minuman teh dengan aroma buah-buahan berbentuk serbuk; Teh (bebas kafein) dengan pemanis tambahan; Teh Krisan; Teh Tarik; Teh daun kelor; Teh hijau jepang; Teh latte; Teh lemon; campuran untuk membuat teh; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan beraroma/ berasa bunga; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbahan dasar teh yang mengandung atau diberi perisa jus buah atau jus sayuran; minuman dengan bahan dasar teh; minuman es berbahan dasar teh; minuman teh; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari teh; teh; teh dingin; teh ginseng merah; teh herbal, selain untuk penggunaan obat; teh hijau nanah mint; teh instan; teh jeruk nipis; teh melati; teh melon; teh oolong [teh Cina]; teh peppermint; teh rosemary; teh rumput hijau; teh susu berbahan dasar teh; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051643
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:50:15
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : L & M Radiator, Inc.
Alamat Pemohon : 1414 East 37th Street Hibbing, Minnesota 55746, United States of America
740 Nama Kuasa : Gideon Ardin Todotua Manulang S.H.,
Alamat Kuasa : EightyEight@Kasablanka Office Tower A, Lantai 7F, Jl. Casablanca Raya Kavling 88, Jakarta Selatan

540 Etiket

MESABI

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MESABI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===katup radiator termostatik; pemanas untuk kendaraan dan bagian-bagian dan kelengkapannya, yaitu perangkat seperti radiator yang digunakan dalam memanaskan kabin kendaraan (heating cores); penukar panas, selain bagian dari mesin; radiator [pemanasan]; radiator inframerah; radiator listrik untuk memanaskan bangunan; radiator pemanas sentral; radiator,

listrik; regulator suhu [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; regulator suhu otomatis [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; tutup radiator===

210 Nomor Permohonan : DID2021051644
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:51:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Narwastu Medika
Alamat Pemohon : Jl. Daan Mogot Km.20 No.411A Kel.Kebon Besar Kec.Batuceper kota Tangerang, Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Lumilab Boule Con-5Diff A1 Tri (3x2x3mL)

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Lumilab Boule Con-5Diff A1 Tri (3x2x3mL)
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===darah untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051645
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:53:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PRANOTO IMAN SARTONO
Alamat Pemohon : Jl. S. Adam No. 4, RT.034 RW.003, Kel/Desa Surgi Mufti, Kec. Banjarmasin Utara, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan
740 Nama Kuasa : Emmy Hartati Hardjo S.Si
Alamat Kuasa : Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LARICH SOLES + LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih, orange, kuning, hijau, coklat
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bakpao rasa Kacang Merah, rasa kacang hijau, rasa kacang tanah, rasa coklat, rasa kacang hitam, rasa kacang hijau pandan, rasa talas, rasa bengkoang asin, rasa labu dan rasa ayam kecap; Burger Daging Ayam (Sandwich); Burger Daging Ikan (Sandwich); Hamburger sandwiches; Kerupuk; Kopi Susu ; Kue; Kue-kue; Lemper Daging; Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Makanan penutup; Makanan ringan berbahan dasar tepung yang memiliki varian rasa udang pedas manis dan rumput laut; Mie; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman berbahan dasar kopi espresso; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman es krim; Minuman jahe; Nasi Ayam Bakar Bumbu Rujak; Nasi Ayam Geprek; Nasi Ayam Kecap; Nasi Ayam Krispi; Nasi Cumi pedas; Nasi Krengseng; Nasi Rames Nusantara; Nasi, pasta dan mie; Pai isi daging; Risoles; cokelat-cokelat susu, kacang atau buah; donat; es susu; kue basah; kue nastar; kue pastry; kukis (kue kering); lumpia; makanan siap saji berbahan dasar mie; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbasis chamomile; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; minuman yang terbuat dari susu, bubuk coklat dan es batu; nasi babat; nasi bakar; nasi goreng; pancake; pangsit udang; pastel; pizza; produk-produk roti untuk makanan; puding; risol; roti bakar; roti berlapis keju dan daging asap; wafel===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051648
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:55:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT ABC President Indonesia
Alamat Pemohon : EightyEight@Kasablanka Office Tower A Lantai 31, Unit A-H, Jl. Casablanca Raya Kav 88, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12870
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Gebetan MANISE + Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, krem, kuning dan putih

511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Campuran minuman berbahan dasar teh; Campuran minuman berbahan dasar teh herbal; Matcha / teh hijau dari jepang [minuman]; Matcha latte / teh hijau dari jepang latte; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman dengan bahan dasar kopi, coklat dan teh; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Sediaan untuk membuat minuman teh dengan aroma buah-buahan berbentuk serbuk; Teh (bebas kafein) dengan pemanis tambahan; Teh Krisan; Teh Tarik; Teh daun kelor; Teh hijau jepang; Teh latte; Teh lemon; campuran untuk membuat teh; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan beraroma/ berasa bunga; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbahan dasar teh yang mengandung atau diberi perisa jus buah atau jus sayuran; minuman dengan bahan dasar teh; minuman es berbahan dasar teh; minuman teh; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari teh; teh; teh dingin; teh ginseng merah; teh herbal, selain untuk penggunaan obat; teh hijau nanah mint; teh instan; teh jeruk nipis; teh melati; teh melon; teh oolong [teh Cina]; teh peppermint; teh rosemary; teh rumput hijau; teh susu berbahan dasar teh; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051649
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:56:19
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Malayan Banking Berhad
	Alamat Pemohon	:	14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR
740	Nama Kuasa	:	Marodin Sijabat S.H
	Alamat Kuasa	:	Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket

MAYBANK SME DIGITAL

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MAYBANK SME DIGITAL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gerbang Internet of Things [IoT]; Perangkat lunak berbasis cloud yang dapat diunduh; Perangkat lunak komunikasi; Perangkat lunak pembelajaran mesin; Perangkat lunak seluler; alat dan instrumen untuk merekam, mentransmisikan, mereproduksi, atau memproses suara, gambar, atau data; alat pengolah data elektronik; alat untuk memproses pembayaran secara elektronik; alat untuk memproses, mentransmisikan dan menyimpan informasi basis data; alat untuk merekam, menyimpan, mengirim dan mereproduksi suara dan gambar; anjungan tunai mandiri [ATM]; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; aplikasi seluler yang dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; file gambar yang dapat diunduh; gateway cerdas untuk analisis data waktu-nyata; kartu bank yang dikodekan secara magnetis; kartu dengan sirkuit terintegrasi; label kode batang, disandikan; mesin dan peralatan telekomunikasi; mesin elektronik untuk merekam operasi keuangan; mesin encoding kartu kredit [peripheral komputer]; mesin penjawab; pembaca kartu; pembaca kartu chip; pembaca kartu untuk kartu kredit; pembaca kartu untuk kartu yang dikodekan secara magnetis; pembaca kode batang; peralatan audio visual; peralatan membaca kartu; perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak aplikasi untuk layanan cloud computing; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak grafik komputer; perangkat lunak interaktif; perangkat lunak keamanan; perangkat lunak kecerdasan buatan; perangkat lunak kompresi data; perangkat lunak komputasi awan; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang telekomunikasi untuk menyediakan transmisi dokumen dan faksimili secara elektronik; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam membuat dan mendesain situs web; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengotomatisasi dan mengelola proses bisnis; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan akses banyak pengguna ke jaringan informasi komputer global; perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan Internet; perangkat lunak komputer untuk keperluan bisnis; perangkat lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat lunak komputer untuk memproses informasi; perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan pencarian data; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan terminal swalayan; perangkat lunak komputer untuk mengubah gambar dokumen menjadi format elektronik; perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; perangkat lunak komputer untuk pemrosesan gambar; perangkat lunak komputer untuk pengambilan data dan dokumen, transmisi, penyimpanan dan pengindeksan; perangkat lunak komputer untuk pengiriman konten nirkabel; perangkat lunak komputer, firmware dan perangkat keras; perangkat lunak komunikasi komputer yang mengizinkan pelanggan untuk mengakses informasi rekening bank dan bertransaksi bisnis bank.; perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan jaringan komputer global; perangkat lunak manajemen dokumen; perangkat lunak mesin pencari komputer; perangkat lunak operasi virtual private network [VPN]; perangkat lunak pengembangan situs web; perangkat lunak pengiriman pesan instan; perangkat lunak pengoperasian komputer; perangkat lunak penyaringan kredit; perangkat lunak penyusun; perangkat lunak perlindungan privasi; perangkat lunak perpesanan instan yang dapat diunduh; perangkat lunak realitas virtual; perangkat lunak surat elektronik yang dapat diunduh; perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi kartu kredit yang aman; perangkat lunak untuk pemrograman robotika; perangkat lunak yang dapat diunduh; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk perangkat lunak komputer yang disimpan dalam bentuk digital; platform perangkat lunak komputer; program dan perangkat lunak komputer; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer disimpan dalam bentuk digital; program komputer untuk digunakan dalam telekomunikasi; program komputer untuk pemrosesan data; program komputer untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; program pengoperasian komputer; program perangkat lunak komputer; publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan secara online dari database atau Internet; publikasi

elektronik yang dapat diunduh; server awan; sirkuit terpadu; terminal aman untuk transaksi elektronik; terminal kartu kredit; terminal pembayaran elektronik; terminal point-of-sale [POS]; terminal untuk memproses pembayaran kartu kredit secara elektronik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051651
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:56:48
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. AKITA RAYA INDONESIA
Alamat Pemohon : PERGUDANGAN 99 I NO. 08, KEL. CENGKLONG KEC. KOSAMBI, Kabupaten Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket

TATO TYRE

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : TATO TYRE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM dan PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===Ban dalam untuk kendaraan; Ban roda kendaraan [ban]; Ban untuk buldoser; Inflator pompa angin ban; ban; ban dalam; ban dalam tiup, perkakas reparasi ban dalam; ban dalam untuk ban kendaraan; ban dalam untuk ban sepeda; ban dalam untuk ban siklus; ban luar; ban off road; ban pneumatik; ban pneumatik untuk mobil; ban siklus; ban solid untuk roda kendaraan; ban untuk ban mobil; ban untuk kendaraan; ban untuk kendaraan bermotor roda dua; ban untuk kendaraan darat; ban untuk kendaraan derek; ban untuk kendaraan pengendali kontainer; ban untuk mobil balap; ban untuk sepeda anak-anak; ban untuk sepeda motor; ban vulkanisir; ban vulkanisir untuk mobil; ban vulkanisir untuk mobil balap; ban vulkanisir untuk mobil penumpang; ban vulkanisir untuk truk; ban yang divulkanisir (retreaded tires) untuk kendaraan; ban, peralatan ban anti gelincir; kancing untuk ban; pelapis ban; penutup ban untuk kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051656
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:02:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PRANOTO IMAN SARTONO
Alamat Pemohon : Jl. S. Adam No. 4, RT.034 RW.003, Kel/Desa Surgi Mufti, Kec. Banjarmasin Utara, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan

, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan
740 Nama Kuasa : Emmy Hartati Hardjo S.Si
Alamat Kuasa : Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LARICH SOLES + LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih, orange, kuning, hijau, coklat
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Gerai penjualan makanan dan minuman; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan penjualan eceran produk roti; Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; Layanan ritel yang berkaitan dengan produk roti; Penjualan makanan dan minuman secara online; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko roti online; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; pengecer toko serba ada; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; stan penjualan roti-roti; toko roti===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051658
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:04:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Malayan Banking Berhad
Alamat Pemohon : 14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Marodin Sijabat S.H

Alamat Kuasa : Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

MAYBANK SME DIGITAL

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : MAYBANK SME DIGITAL

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 42

510 Uraian Barang/Jasa : ===Penyimpanan data online; Perangkat lunak sebagai layanan [SaaS]; cadangan data di luar situs; desain dan desain seni grafis untuk pembuatan halaman web di Internet; desain dan hosting portal web; desain dan pembaruan homepage dan halaman web; desain dan pemrograman situs web; desain dan pengembangan jaringan komputer nirkabel; desain dan pengembangan jaringan telekomunikasi; desain dan pengembangan mesin pencari; desain dan pengembangan perangkat keras komputer, perangkat lunak dan database; desain dan pengembangan perangkat lunak di bidang aplikasi mobile; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk evaluasi dan perhitungan data; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk komputasi awan; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk membaca, mengirim dan mengatur data; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; desain dan pengembangan perangkat lunak operasi untuk jaringan komputer dan server; desain dan pengembangan perangkat lunak pengambilan data; desain dan pengembangan perangkat lunak pengolah gambar; desain dan pengembangan perangkat lunak pengoperasian untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk database elektronik; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk mengimpor dan mengelola data; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk olahpesan cepat; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk pengembangan situs web; desain perangkat lunak komputer; desain perangkat lunak sistem operasi; desain perangkat lunak smartphone; desain sistem komputer; desain, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer; desain, pengembangan, dan implementasi perangkat lunak; desain, pengembangan, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; hosting data, file, aplikasi, dan informasi yang terkomputerisasi; hosting server; hosting situs web; instalasi dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; instalasi perangkat lunak komputer; kompilasi halaman web untuk Internet; kompilasi program komputer; komputasi awan; konstruksi dan pemeliharaan situs web; konsultasi teknologi informasi [TI]; konsultasi teknologi komputer; konversi data atau dokumen dari fisik ke media elektronik; konversi data data atau informasi program komputer [bukan konversi fisik]; konversi data informasi elektronik; layanan enkripsi data; layanan komputer dan teknologi untuk mendeteksi akses tidak sah ke data dan informasi; layanan komputer dan teknologi untuk mengamankan data komputer; layanan komputer dan teknologi untuk mengamankan informasi pribadi dan keuangan; layanan komputer sehubungan dengan penyimpanan data elektronik; layanan komputer, yaitu, membuat indeks informasi, situs web, dan sumber daya berbasis jaringan komputer; layanan pemrograman komputer untuk keamanan data elektronik; layanan perlindungan virus komputer; membangun dan memelihara situs web; membuat dan memelihara situs web; membuat dan memelihara situs web untuk telepon seluler; membuat dan merancang indeks informasi berbasis situs web untuk orang lain [layanan teknologi informasi]; membuat, memelihara, dan meng-hosting situs web orang lain; memperbarui dan memelihara perangkat lunak komputer; memperbarui perangkat lunak komputer; memperbarui perangkat lunak untuk pemrosesan data; memperbarui perangkat lunak untuk sistem komunikasi; menyediakan mesin pencari untuk mendapatkan data di jaringan komputer global; menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk menganalisis data keuangan dan menghasilkan laporan; menyediakan pencarian melalui Internet; pemantauan elektronik atas aktivitas kartu kredit untuk mendeteksi penipuan melalui internet; pemantauan elektronik atas informasi identifikasi pribadi untuk mendeteksi pencurian identitas melalui internet; pemantauan sistem komputer untuk mendeteksi akses tidak sah atau pelanggaran data; pembuatan program untuk pemrosesan data; pemecahan masalah masalah perangkat lunak komputer [dukungan teknis]; pemindaian gambar [konversi dari fisik ke media elektronik]; pemrograman komputer dan desain perangkat lunak komputer; pemrograman komputer untuk pemrosesan data dan sistem komunikasi; pemrograman perangkat lunak untuk portal Internet, ruang obrolan, saluran obrolan dan forum Internet; pemrograman perangkat lunak yang beroperasi untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing; pengembangan dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; pengembangan dan pemukhtahiran perangkat lunak komputer; pengembangan perangkat lunak komputer; pengembangan platform komputer; pengembangan situs web; pengembangan, pemeliharaan, dan pembaruan mesin pencari jaringan telekomunikasi; peningkatan perangkat lunak komputer; penyimpanan data elektronik; penyimpanan data elektronik dan pencadangan data; penyimpanan data terkomputerisasi; penyimpanan dokumen secara elektronik; penyimpanan elektronik informasi bisnis dan keuangan; penyimpanan informasi bisnis yang terkomputerisasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051660

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:08:05

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. Narwastu Medika

Alamat Pemohon : Jl. Daan Mogot Km.20 No.411A Kel.Kebon Besar Kec.Batuceper kota Tangerang, Kota Tangerang, Banten

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Lumilab Boule Cal-5Diff A1

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Lumilab Boule Cal-5Diff A1

566 Arti Bahasa :

591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===darah untuk keperluan medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051661
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:10:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Shenzhen Concepts Wit Technology Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	303, Block C, Hongwan Business Center, Hongwan Second Industrial Zone, No. 4227, Bao'an Avenue, Gushu Community, Xixiang Street, Bao'an District, Shenzhen
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

ONEBOT

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ONEBOT logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	12
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Braket bawah sepeda; Rangka sepeda; Sepeda listrik; kendaraan elektrik; kendaraan untuk bergerak di darat, udara, air atau rel.; lipat sepeda listrik; sepeda; sepeda lipat; sepeda motor===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051662
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:11:46
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Shenzhen SDMC Technology Co.,Ltd.
	Alamat Pemohon	:	19/F, Changhong Technology Building, No.18, Keji South 12th Road, High-tech Industrial Park, Nanshan District, Shenzhen
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

SDMC

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SDMC logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kotak Konverter; Kotak untuk pengeras suara; alat pengolah data; kamera web; pemindai sidik jari biometric untuk pintu; penerima audio dan video; peralatan antar komunikasi; program komputer, dapat diunduh; router jaringan; sirkuit terpadu===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051665
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:13:20
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	CV Digital Internasional
	Alamat Pemohon	:	Bellezza BSA 1st Floor SA1-06, Jl. Letjen Soepeno, Permata Hujau, Kel. Grogol Utara, Kec. Kebayoran Lama, Jakarta Selatan, DKI Jakarta., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Ardian Yuliarsya S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jl. Harpa V Blok EE No.37 RT.11 RW.007, Kelapa Gading

540 Etiket

Akudigital

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Akudigital
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, Putih, Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa marketing dan periklanan yang diberikan melalui database komputer online; Jasa periklanan dan pemasaran yang dilakukan dengan metode komunikasi pemasaran secara tidak langsung, yaitu, melalui media sosial, mesin pencari pemasaran, pertanyaan seputar pemasaran, pemasaran melalui internet, pemasaran secara mobile, pembuatan blog dan bentuk-bentuk pasif lainnya, saluran-saluran komunikasi yang bisa dibagikan atau viral; jasa konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, promosi bisnis, manajemen bisnis dan pemasaran; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; konsultasi periklanan dan pemasaran; layanan pemasaran dan branding, yaitu

strategi konten dan rencana komunikasi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051669	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:16:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT PIVOT PAJAK MILENIAL	
	Alamat Pemohon	:	EightyEight @Kasablanka Tower A, Lt.10 Unit E, Jl. Raya Casablanca Kav.88, Kel. Menteng Dalam, Kec. Tebet, Jakarta Selatan. DKI Jakarta., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Ardian Yuliarsya S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Harpa V Blok EE No.37 RT.11 RW.007, Kelapa Gading	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Pivot Tax	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru Muda, Biru, Tosca, Hijau Muda, Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen untuk transaksi komersial; Konsultan Pajak; Manajemen sumber daya manusia; Pembuatan laporan keuangan; jasa audit; jasa konsultasi bisnis; pembukuan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051671	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:23:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KALLA	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Warna Hijau dan Warna Emas	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Buah-buahan dalam kaleng; Ekstrak kerang; Hasil produksi susu; Makanan (hasil) laut, diolah; Makanan (hasil) laut, tidak hidup; Minyak kenari (kacang); buah dan sayuran kaleng; buah mentah, diiris; buah mentah, kupas; bubur buah acai; cairan semi-transparan yang tertinggal selama proses pengendapan dalam pembuatan keju yang memiliki warna kuning-kehijauan dengan rasa yang sedikit asam dan aroma yang agak harum (whey powder) (hasil produk susu); ekstrak buah untuk keperluan kuliner; ekstrak daging; ekstrak daging sapi panggang; ekstrak jamur untuk keperluan kuliner; ekstrak rumput laut untuk makanan; ekstrak sayuran untuk keperluan kuliner; ekstrak sayuran untuk makanan; ekstrak tomat; ekstrak unggas; ghee (minyak samin); goji berry (buah), diolah; hasil produksi susu kambing; hasil produksi susu sapi; hasil produksi susu soya; irisan buah; landak laut hasil fermentasi garam; makanan (hasil) laut, kalengan; minuman berbahan dasar susu almond; minyak bekatul untuk makanan; minyak biji labu; minyak biji labu untuk keperluan kuliner; minyak biji quinoa; minyak dedak padi; minyak dedak padi untuk keperluan kuliner; minyak lobak; minyak sacha inchi; nasi susu; pengaturan buah olahan; produk olahan hasil laut dalam botolan; quark [produk susu]; quince (buah), diolah; ryazhenka [susu panggang fermentasi]; sediaan buah merah; susu acidophilus; susu albumin; susu almon; susu beras untuk digunakan sebagai bahan pengganti susu; susu beras untuk keperluan kuliner===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051674	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:40:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TAN, EDWIN MAYER, HENDRO LIJAYA MACPAL	
	Alamat Pemohon	:	Manyar Kertoarjo 8/60, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	Hari Purnomo Chandra B.Sc.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	SUNRIMOON	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam	

511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===helm; helm berkendara; helm kecelakaan untuk pengendara sepeda motor; helm pelindung; helm pelindung untuk pengendara sepeda; helm pelindung untuk pengendara sepeda motor; helm pengaman; helm sepeda; helm sepeda motor; masker anti polusi untuk bersepeda; masker wajah yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; pelindung wajah untuk helm pelindung; speedometer sepeda===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051675
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:46:05
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Sanghiang Perkasa
	Alamat Pemohon	:	Jl. Yos Sudarso Kav. 88 Gedung Graha Kirana Lantai 5 Suite 501, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350
740	Nama Kuasa	:	Fortuna Alvariza S.H.,
	Alamat Kuasa	:	FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

TEMPELOGY

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	TEMPELOGY
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Grafis (barang cetakan); Iklan (Barang Cetakan); Map [alat tulis menulis]; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Mika plastik untuk membungkus makanan; Panduan (Barang Cetakan); Publikasi mingguan (barang cetakan); Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; barang cetakan; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; brosur informasi yang dicetak; buklet informasi; buku informasi; buletin [barang cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; cetakan bergambar; flow sheet [materi cetakan]; jurnal [publikasi]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kardus pembawa makanan dan minuman; kartu informasi tercetak; kertas karton take-out untuk makanan; kertas pembungkus makanan; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); publikasi tercetak; selebaran informasi; wadah makanan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051678
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:52:24
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	CV.SINAR SURYA
	Alamat Pemohon	:	JL.BANDA ACEH MEDAN NO.RT.RW KEL .LAMBARO KAPHE KEC. INGIN JAYA KAB. ACEH BESAR NANGGOROE ACEH DARUSSALAM, Kabupaten Aceh Besar, Aceh
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

CB
[Cahaya Bintang]

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CB (cahaya Bintang)
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah Hitam,Kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	1
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pupuk Kompos; Pupuk hidroponik; Pupuk organik hayati cair; pupuk; pupuk alami; pupuk anorganik; pupuk cair; pupuk campuran; pupuk kandang; pupuk mineral; pupuk nitrogen; pupuk organik; pupuk rumput; pupuk untuk hidroponik; pupuk untuk penggunaan pertanian; pupuk untuk penyubur tanaman budidaya pertanian; pupuk untuk pot tanah; pupuk untuk tanah; pupuk untuk tanaman rumah tangga; pupuk urea===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051679
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:52:58
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	YOHANNA ANGGRAINI
	Alamat Pemohon	:	Raya No.154 Kec.Purwosari, Kab.Pasuruan, Jawa Timur, 67162

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Hari Purnomo Chandra B.Sc.
Alamat Kuasa : Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : YAYASAN PEMAKAMAN KEBAKTIAN ABADI NEW SUKOREJO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 45
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan keamanan acara publik; Pemantauan sistem keamanan; Pengantar sosial dan layanan jejaring sosial; jasa inspeksi keamanan untuk pihak lain; jasa keselamatan, pertolongan, keamanan, dan pelaksanaan; jasa pemakaman; jasa pemakaman beserta kremasi; jasa pemantauan alarm keamanan dan pencurian; jasa pengadaan upacara pemakaman; jasa pengaturan pemakaman; layanan keamanan; layanan komunikasi dan laporan darurat untuk konfirmasi keamanan; layanan pemantauan keamanan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051684
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:01:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Sanghiang Perkasa
Alamat Pemohon : Jl. Yos Sudarso Kav. 88 Gedung Graha Kirana Lantai 5 Suite 501, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

TEMPELOGY

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : TEMPELOGY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Penyelenggaraan webinar (seminar online); informasi pendidikan; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan gambar dan video online; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan seminar pendidikan; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051685
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:08:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Sanghiang Perkasa
Alamat Pemohon : Jl. Yos Sudarso Kav. 88 Gedung Graha Kirana Lantai 5 Suite 501, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

TEMPELOGY

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : TEMPELOGY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan advis/saran dalam bidang medis dan nutrisi.; Pusat kesehatan; Pusat kesehatan medis; jasa pemberian nasehat gizi; jasa-jasa informasi perawatan kesehatan; konseling gizi; konseling kesehatan masyarakat; konsultasi di bidang nutrisi; konsultasi gizi; konsultasi gizi dan diet; layanan konseling di bidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; layanan konsultasi dan konsultasi nutrisi; layanan konsultasi di bidang kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan yang diberikan oleh ahli gizi; memberikan informasi di bidang kesehatan dan kesejahteraan; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui jaringan komputer global; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui sarana elektronik; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui telepon dan Internet; memberikan informasi tentang suplemen makanan dan nutrisi; memberikan informasi terkait dengan suplemen makanan dan gizi; memberikan saran di bidang kesehatan, kebugaran (wellness), dan nutrisi/gizi; menyediakan informasi daring terkait kesehatan dan kebugaran; menyediakan informasi dibidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; menyediakan informasi terkait kesehatan, kebugaran, dan nutrisi melalui sebuah situs web; menyediakan layanan pelatihan kesehatan; penyediaan informasi kesehatan; penyediaan informasi terkait gizi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051687
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:12:51
320 Prioritas : 90550250 26/02/2021 US
730 Nama Pemohon : HP Hewlett Packard Group LLC
Alamat Pemohon : 10300 Energy Drive, Spring, TX 77389, United States of America
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

HP WOLF SECURITY

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : HP WOLF SECURITY and Design
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam, abu-abu, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9, 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Piranti lunak dan aplikasi komputer yang menyediakan analisis perilaku pengguna, forensik keamanan, manajemen risiko, pencegahan kehilangan data, perlindungan data cloud/awan, tata kelola data, pemantauan kepatuhan, manajemen hak data, keamanan data, dan penyimpanan yang aman serta akses ke data, file, dan media; komputer; komputer desktop; komputer laptop; komputer notebook; komputer pribadi; komputer tablet; perangkat keras komputer; perangkat lunak keamanan; perangkat lunak komputer untuk menyediakan fungsionalitas keamanan dalam jaringan, seperti menyediakan filter firewall, kontrol akses, (VPN) jaringan pribadi virtual, interoperabilitas dengan protokol keamanan router dan perlindungan terhadap intrusi jaringan dan virus; printer (mesin cetak); printer multi-fungsi menggabungkan kemampuan penyalinan dan / atau pemindaian dan / atau faks===
===Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) berupa perangkat lunak untuk keamanan komputer; bantuan teknologi informasi kepada pihak lainnya secara berlangganan; konsultasi keamanan komputer; layanan keamanan komputer (desain dan pengembangan piranti keras, piranti lunak, dan sistem komputer yang aman); penggunaan sementara piranti lunak yang tidak dapat diunduh untuk perlindungan data, keamanan data, dan aplikasi komputer serta keamanan jaringan; peningkatan perangkat lunak komputer===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051688
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:13:48
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Sanghiang Perkasa
Alamat Pemohon : Jl. Yos Sudarso Kav. 88 Gedung Graha Kirana Lantai 5 Suite 501 , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

TEMPELOGIST

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : TEMPELOGIST
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Grafis (barang cetakan); Iklan (Barang Cetakan); Map [alat tulis menulis]; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Mika plastik untuk membungkus makanan; Panduan (Barang Cetakan); Publikasi mingguan (barang cetakan); Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; barang cetakan; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas;

brosur informasi yang dicetak; buklet informasi; buku informasi; buletin [barang cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; cetakan bergambar; flow sheet [materi cetakan]; jurnal [publikasi]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kardus pembawa makanan dan minuman; kartu informasi tercetak; kertas karton take-out untuk makanan; kertas pembungkus makanan; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); publikasi tercetak; selebaran informasi; wadah makanan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051689

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:17:51

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Sanghiang Perkasa

Alamat Pemohon : Jl. Yos Sudarso Kav. 88 Gedung Graha Kirana Lantai 5 Suite 501, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350

740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,

Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

TEMPELOGIST

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : TEMPELOGIST

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Layanan penyedia informasi komersial melalui internet; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat komersial untuk peserta pameran, pengunjung dan penyelenggara pameran, termasuk semua informasi tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan informasi komersial melalui internet global; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi terkait untuk memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; bisnis dan manajemen; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; iklan dan pemasaran kooperatif; iklan komersial; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; memberikan bantuan dalam pengelolaan perusahaan industri atau komersial; memberikan informasi dan saran komersial untuk konsumen; mengatur dan melakukan pameran dagang dan eksibisi untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan menyelenggarakan acara-acara khusus untuk tujuan komersial, promosi atau periklanan; menyiapkan dan mengatur pameran dagang (trade fairs), pameran (exhibitions) dan pameran (expositions) untuk perusahaan industri dan komersial; pemasaran media sosial; pemasaran online; pengaturan acara, pameran, pekan raya, dan pertunjukan untuk tujuan promosi dan iklan komersial; penyebaran materi iklan, pemasaran, dan publikasi; penyediaan informasi komersial; penyediaan informasi komersial yang berkaitan dengan produk konsumen melalui jaringan komunikasi komputer; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyelenggaraan pameran untuk tujuan komersial; penyusunan materi publikasi; periklanan dan pemasaran; periklanan pemasaran langsung; promosi secara daring (online); promosi, iklan, dan pemasaran situs web online; publikasi materi publikasi online; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa yang tersedia secara online; publisitas iklan industri dan komersial; strategi pemasaran konten; toko; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051690

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:21:31

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Sanghiang Perkasa

Alamat Pemohon : Jl. Yos Sudarso Kav. 88 Gedung Graha Kirana Lantai 5 Suite 501, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350

740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,

Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

TEMPELOGIST

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : TEMPELOGIST

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Penyelenggaraan webinar (seminar online); informasi pendidikan; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan

(wellness); memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan gambar dan video online; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan seminar pendidikan; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan===

---

210 Nomor Permohonan : D102021051693

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:26:13

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CV. ALSHA WINLIT

Alamat Pemohon : Desa Bligo RT 14 RW 06 Kecamatan Candi, Kabupaten Sidoarjo, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur, 61271

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : 6W SKIN CARE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : BIRU, HITAM, KUNING EMAS

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Produk perawatan kulit; Toner; kosmetik; krim malam; krim siang; losion untuk tubuh; sabun mandi; sabun wajah; serum kecantikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051694

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:27:23

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT JAKARTA DIGITAL NUSANTARA

Alamat Pemohon : Podomoro City Ruko Garden Shopping Arcade Blok B No. 8 EK, Jl. S. Parman Kav. 28 , Kel. Tanjung Duren Selatan, Kec. Grogol Petamburan, Kota Adm. Jakarta Barat, Prov. DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

JUNEJOUR

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : JUNEJOUR

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 9

510 Uraian Barang/Jasa : ===.mesin absen; Alat elektronik yang dikembangkan untuk diletakkan kedalam suatu instrumen; Alat penerjemah elektronik; ALAT PENGUKUR VOLTASE; AVO METER; Adaptor untuk audio dan video; Akselerator data; Akselerator gambar; Akselerator grafis video; Akselerator suara; Aktuator elektro-mekanis akurasi tinggi; Alat Meteran; Alat Meteran dan alat Pengontrol; Alat Penambah Akseleras pada kendaraan bermotor berbentuk kabel; Alat Sambung Kabel Fiber Optik; Alat dan mesin komunikasi radio; Alat dan mesin penghasil suara; Alat identifikasi dan otentikasi biometrik; Alat pelindung diri dari ancaman bahan biologis; Alat pemantau listrik yaitu perangkat elektronik untuk memantau orang dan lingkungannya selama tidur; Alat pemutar (players) siaran media digital, yaitu pemutar video dan audio digital; Alat pemutar dan alat perekam audio dan video digital; Alat pemutar dan perekam audio; Alat pencahayaan untuk digunakan pada pemotretan profesional yang berkualitas; Alat pencetak nota yang dihubungkan dengan komputer/handphone; Alat pendeteksi dari logam untuk keperluan industri atau militer; Alat pendeteksi visual lokasi kerusakaan optik; Alat penerima suara dan gambar video (Audio-Video) untuk home theaters; Alat pengatur pencahayaan untuk pengambilan gambar dan video; Alat pengatur waktu; Alat pengeras suara; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik untuk digunakan dalam kaitannya dengan dan/atau peralatan dan perlengkapan pemanas air; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan dan perlengkapan untuk penyediaan air; Alat pengukur dan penguji listrik dan elektronik, yaitu pengukuran dan pengujian beban elektronik DC; Alat pengukur energi termal; Alat pengukur kelembaban; Alat pengukur, alat pengukur kecepatan (spedometer), alat pengukur jarak, GPS; Alat penyambung atau splicer kabel serat optik; Alat perangkat lunak komputer untuk memfasilitasi aplikasi perangkat lunak pihak ketiga; Alat perekam suara dan pengenalan suara; Alat rontgen bukan untuk tujuan medis; Alat sensor elektronik; Alat ukur berbentuk huruf T untuk mengukur; Alat ukur berbentuk siku atau kotak untuk mengukur; Alat untuk mengendalikan perangkat otomatisasi rumah, perangkat informasi yang dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi digital yang dikendalikan oleh suara yang

terintegrasikan dengan layanan yang tersedia melalui aplikasi serta aplikasi piranti lunak, alat pengeras suara audio pintar yang terhubung ke cloud dan dikendalikan oleh suara; Alat untuk mengetahui tingkat kematangan/kekerasan buah (Fruit Sclerometer); Alat untuk mengukur berbagai jenis data pada daun, seperti panjang daun, lebar daun, luas daun (Portable Leaf Area Meter); Alat untuk mengukur dan merekam beberapa parameter cuaca / iklim mikro di suatu lokasi secara terus menerus untuk jangka waktu yang lama (Microclimate Information Collector); Alat untuk mengukur kadar air pada biji-bijian (Grain Moisture Meter); Alat untuk mengukur kadar lengas tanah (Soil Tensiometer); Alat untuk mengukur keasaman tanah (Soil Acidometer); Alat untuk mengukur kekerasan tanah (Soil Hardness Meter); Alat untuk mengukur kekuatan batang (culm) tanaman tertentu (Plant Culm Strength Meter); Alat untuk mengukur kemampuan suatu larutan menghantarkan arus listrik (Conductivity Meter); Alat untuk mengukur laju transpirasi (Plant Transpiration Rate Meter); Alat untuk mengukur pH / ORP / Conductivity / DO (Portable pH/ORP/Conducti vity/DO Meter); Alat untuk mengukur rerata fotosintesis, kandungan CO2 (Plant Photosynthesis Meter); Alat untuk mengukur transmitansi, reflektansi dan absorbsi dari cuplikan sebagai fungsi dari panjang gelombang di daerah ultraviolet dan daerah tampak (UV-VIS Spectrophotometer); Alat yang digunakan untuk memantau kondisi bayi, serta menghasilkan suara dan gambar (audio-video baby monitors), bukan untuk keperluan medis; Alat yang digunakan untuk tempat proses pendorongan noda oleh eluen dalam proses kromatografi lapis tipis (DO Meter); Alat yang dikendalikan oleh suara, yaitu, asisten digital pribadi, alat penghubung untuk otomatisasi rumah yang terdiri dari alat pengeras suara dengan aktivasi melalui suara, piranti keras komputer, serta piranti lunak untuk mengendalikan peralatan yang terhubung dalam jaringan di internet of things (IoT), peralatan penwrangan/pencahayaan serta aparatus keamanan rumah yang pengoperasiannya didukung dan terkoneksi melalui internet; Alat-alat pemutar (players) MPEG audio layer-5; Alat-alat untuk streaming konten media melalui jaringan nirkabel lokal; Alat pengujian otomatis untuk sirkuit terpadu, papan sirkuit dan peralatan elektronik, yaitu penguji displaypanel datar, penguji sistem pada chip (system on chip (SOC)), penguji memori, penguji parametrik, penguji inspeksi optik otomatis dan penguji di dalam sirkuit; Album-album foto elektronik; Ampli mixer; Amplifier Bass; Amplifier Guitar; Amplifier Keyboard; Amplifier dan penerima audio; Analisis fluoresensi sinar-X; Antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik terpasang, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, kontrol jarak jauh, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; Antena HDTV; Antena parabola; Aparatus audio kendaraan bermotor; Aparatus dan instrumen ilmu pengetahuan, yaitu, perangkat keras komputer, periferal komputer, alat pemutar dan perekam audio, alat pemutar dan perekam media, perangkat elektronik digital genggam, pengendali nirkabel, perangkat pengendali jarak jauh, perangkat informasi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara, alat pengontrol otomatisasi rumah, dan adaptor daya; Aparatus dan instrumen, semua untuk memproses, menyimpan, memperoleh kembali, transmisi, menampilkan, input, output, pengkompresan, pendekompresan, memodifikasi, menyiarkan dan mencetak data; Aparatus dan perlengkapan komunikasi nirkabel; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk jendela; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk kunci; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk pintu; Aparatus pengatur serta pengendali listrik untuk partisi; Aparatus transaksi keuangan elektronik; Aparatus untuk berbagi jaringan nirkabel atau kabel; Aparatus untuk pengujian dan pemrograman sirkuit terpadu; Aparatus, instalasi serta peranti pengendali keamanan; Aplikasi digital reimbursement; Aplikasi mesin kasir online (Program computer); Aplikasi mobile yang dapat didownload untuk menciptakan, mengedit, meng-upload, memposting, menunjukkan, menampilkan, berbagi, dan melihat media elektronik, klip audio, klip video, dan teks melalui internet; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat permainan, program online, teks, gambar, konten multimedia dan video di terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olahraga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk surat elektronik, pengiriman pesan elektronik, dan pengiriman data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain secara elektronik; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis, kontrol secara mandiri, navigasi, mengemudi dengan bantuan untuk kendaraan, dan mengemudi sendiri untuk kendaraan; Aplikasi perangkat lunak komputer di bidang periklanan dan layanan perdagangan elektronik; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk agen virtual digital, sistem prediktif, pembelajaran mesin, otomatisasi proses kognitif, pengenalan pola, pengenalan karakter, aplikasi komputasi visual, virtualisasi pengetahuan, robotik, drone, dan kendaraan tak berawak; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin pencuci piring; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk sistem pengolahan air limbah untuk mengendalikan pompa, modul pemisahan, modul kontrol dan peralatan tambahan yang digunakan dalam operasi minyak dan gas lepas pantai; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pencuci pakaian; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pengelolaan pencucian pakaian; Aplikasi perangkat lunak secara lengkap (super app) untuk layanan komunikasi elektronik, layanan penjualan barang, layanan penjualan jasa, layanan pengantaran barang, layanan kesehatan, layanan keuangan dan layanan ketenagakerjaan; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk melihat kartun elektronik dan komik elektronik; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk telepon seluler; Aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Aplikasi peranti lunak yang dapat diunduh (downloadable) untuk perangkat seluler atau komputer yang menyediakan informasi yang dapat disesuaikan tentang fungsi dan fitur kendaraan bermotor dan memberikan pengguna kemampuan untuk mengendalikan fitur kendaraan bermotornya dari jarak jauh, yaitu, mengunci dan membuka pintu kendaraan, memulai atau mematikan kendaraan, mengecek status sistem pengoperasian kendaraan bermotor dari jarak jauh, yaitu, masa pakai oli mesin, tingkat bahan bakar, tekanan ban dan pengisian daya baterai, terhubung ke penasihat di call center, mencari dealer kendaraan bermotor dan jadwal perawatan dan perbaikan kendaraan bermotor, dan permintaan bantuan di tepi jalan [sehubungan dengan otomobil]; Aplikasi program untuk melacak operasi mesin pertanian; Aplikasi seluler yang dapat diunduh yang digunakan untuk pengiriman dan distribusi konten hiburan audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan file audiovisual.; Aplikasi yang mobil dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrosesan, pemeriksaan kembali dan penyuntingan data dari jam tangan pintar dan alat yang mobil yang menampilkan sistem pemosisian global, kompas, barometer, altimeter, pedometer, meter detak jantung, accelerometer dan termometer; Aplikasi, podcast, aparatus belajar dan menerjemahkan bahasa, perangkat lunak belajar bahasa, perangkat lunak AI dan mesin belajar untuk pendidikan bahasa; Aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk pendidikan bisnis dan jaringan bisnis; Audio crossover; Audio video visual; BIOS (sistem input output dasar) yang dapat diunduh bios program komputer; Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Baju Alat Pelindung Diri; Baterai untuk alat elektronik; Baterai untuk peralatan olahraga; Baterai untuk telepon tanpa kabel; Beacon perangkat nirkabel energi rendah; Bingkai pendukung busbar; Bingkai, tali, rantai, kotak dan sarung untuk kacamata hitam; Booster antena; CD; CD yang direkam sebelumnya; CD, DVD, dan media perekaman digital lainnya; CD, DVD, rekaman vinil, dan kaset audio pra-rekaman yang menampilkan musik; CD-ROM yang berisi direktori telepon elektronik; CD-ROM yang direkam dengan program kinerja

otomatis untuk alat musik elektronik; Cakram audio/video dan pita audio/video yang direkam dengan musik, film, animasi, drama, olahraga; Cakram optic yang telah direkam sebelumnya (audio, video); Cakram yang memuat program komputer; Catu daya penstabil tegangan; Catu daya tegangan rendah; Catu daya yang portable (baterai isi ulang); Chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; Chip komputer di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Chip prosesor semikonduktor; Control Panel Mesin Kompresor dan Vakum; DVD dan media pra-rekaman digital yang menampilkan konten hiburan; DVD interaktif; Database elektronik menampilkan jalan raya, geografis, peta, informasi jalur transit publik, informasi lintasan transit publik, informasi rute transit publik, jadwal waktu dan daftar perjalanan transit publik dan informasi transit publik lainnya yang direkam di media komputer; Dekoder kode batang; Die prosesor kemasan dan casing; Dinding sentuh digital; Diseq swith (Digital Satellite Equipment Control) yaitu alat kontrol peralatan Satelit Digital; Disk audio, pita dan piringan hitam yang telah terekam sebelumnya berupa musik dan hiburan; Disk rekaman, yaitu, disk audio dan video yang menampilkan rekaman suara musikal; Disk yang telah direkam sebelumnya, yaitu video digital disk, disk serbaguna digital, DVD, dan disk digital definisi tinggi yang menampilkan program televisi fiksi ilmiah dan drama; Dokumen elektronik, direkam; Dompet elektronik yang dapat digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran; Dompet elektronik yang dapat diunduh; Earphone nirkabel; Elektronik handy talkie; File dan rekaman audio digital, video, dan multimedia yang dapat diunduh menampilkan musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, serta program hiburan dan pendidikan terkait; File gambar/imej yang dapat diunduh yang berisi karya seni, teks/pesan, audio, video, permainan dan tautan Web Internet yang berhubungan dengan kegiatan-kegiatan olahraga dan budaya; Film sinar-X, terbuka; Filter pernapasan wajah selain untuk pernapasan buatan; Fitur komponen dari sistem pengujian, sinyal, diagnostik dan pengukuran elektronik serta peralatan yang digunakan dalam pembangkit sinyal, penganalisis sinyal, pembangkit gelombang berubah-ubah, pembangkit pulsa dan satu-kotak penguji, yaitu penganalisis jaringan dan penguji jaringan area lokal nirkabel (WLAN) dan telepon selular, komponen elektronik dalam bentuk perangkat lunak dan perangkat keras, yaitu pengolah (prosesor) sinyal digital dan algoritme pengontrolnya, dijual sebagai komponen terpadu dari pembangkit gelombang, untuk meningkatkan keakuratan sinyal dan lebar sinyal; Foto-foto X-ray, selain untuk keperluan medis; GPS navigasi dan petunjuk, pelacakan lokasi GPS, GPS tampilan peta dan perangkat kalkulasi rute, video perekam, dan perangkat jaringan komunikasi nirkabel untuk transmisi data atau gambar untuk kendaraan; Gelang lengan khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik pribadi, yaitu, untuk smartphones; Gelang untuk pemutar media elektronik portabel; Gelang-gelang yang mengkomunikasikan data ke personal digital assistant, telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer pribadi melalui situs internet dan jaringan-jaringan komunikasi komputer dan elektronik lainnya; Gerbang Internet of Things [IoT]; Gerbang jaringan nirkabel dan kabel; Headphone nirkabel; Headset amplifier dengan fitur audio link ke smartphones; Helm khusus latihan olahraga kriket; Helm olahraga; Hygrosta; Instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu penguji tautan (link) komunikasi untuk pengujian tautan (link) komunikasi dan peralatan pengujian integritas saluran telekomunikasi; Instrumen elektronik dalam bentuk pembangkit sinyal,yaitu pembangkit sinyal analog dan vektor, pembangkit gelombang, pembangkit fungsi dalambentuk perangkat elektronik yang digunakan untuk menghasilkan berbagai jenis sinyal gelombang berulang dengan berbagai frekuensi, pembangkit pulsa dan data, pembangkit gelombang berubah-ubah, pembangkit suara dalam bentuk perangkat elektronik yang menghasilkan sinyal acak, dan perangkat pembangkitan sinyal yang mensintesis sinyal elektronik, dan modul sinkronisasi untuk berbagai jenis pembangkit sinyal; Instrumen komunikasi elektronik dan optik, yaitu penguji gelombang cahaya dan multimeter gelombang cahaya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penguji, yaitu kabel, antena, tegangan (voltage), arus listrik (amperage), saluran telepon dan penguji kontinuitas; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu kabel genggam dan penguji antena dengan penganalisis spektrum opsional, penganalisis jaringan dan meter daya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu voltmeter dan unit pengukur sumber; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penganalisis, yaitu spektrum, vektor, sinyal, jaringan, daya dan sumber daya, protokol, frekuensi radio, gelombang mikro, logik, domain modulasi, komponen optik, komponen gelombang cahaya, modulasi optik, jarak waktu, polarisasi serta penganalisis kerugian dan dispersi fotonik; Instrumentasi dan alat ukur, yaitu digitizer; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu osiloskop dan bagian-bagiannya; Interfon; Inverator; Inverter untuk catu daya; Jam pasir; Jam pasir [alat pengukur waktu]; Jam tangan pintar (pengolahan data); Jam-jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; KOTAK MCB; KWH METER; Kabel Antena; Kabel Arde; Kabel Busi; Kabel Generator; Kabel HDMI; Kabel HDTV; Kabel High definition interface (HDMI); Kabel Listrik Tahan Api; Kabel Listrik Tegangan Menengah; Kabel Listrik Tegangan Tinggi; Kabel Listrik Tegangan rendah; Kabel Listrik Untuk Pertambangan; Kabel Pengendali; Kabel USB; Kabel USB untuk ponsel; Kabel USB untuk ponsel selular; Kabel audio; Kabel audio penghubung jarak panjang; Kabel cdi; Kabel daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Kabel daya untuk untuk rokok elektronik; Kabel ekstensi speaker; Kabel las listrik; Kabel listrik; Kabel listrik dan elektronik untuk peralatan komunikasi audio dan video, dan manual instruksi yang dapat diunduh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Kabel listrik, harnessing, pengukur dan sakelar; Kabel pengisi daya listrik; Kabel serat optik; Kabel-kabel elektrik datar yang lentur; Kaca mata pintar (pengolahan data); Kacamata renang; Kamera video untuk memonitor interior dan eksterior tempat tinggal dan bangunan komersial, dan pengontrol nirkabel untuk perangkat pemantauan, kontrol, dan otomatisasi jarak jauh; Kartu SIM; Kartu chip elektronik yang dikodekan berisi pemrograman yang digunakan untuk sekuensing DNA; Kartu dengan sirkuit terintegrasi di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Kartu elektronik dan identifikasi magnetik yang digunakan untuk layanan pembayaran; Kartu identitas magnetik; Kartu memori Digital [SD] aman; Kartu, disk, kaset, kabel, catatan, microchip dan sirkuit elektronik, semua untuk mencatat dan transmisi data; Kartu-kartu chip elektronik bersandi untuk meningkatkan kualitas gambar televisi; Kaset audio menampilkan suara menenangkan hidup; Kaset audio yang menampilkan hiburan musik dan musik; Kasing telepon selular; Katup penguat suara; Kawat dan kabel untuk pengisi listrik kamera; Kawat-kawat dan kabel-kabel listrik; Kendali jarak jauh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Keyboard komputer, perlengkapan joystik komputer, bantalan mouse, mouse komputer, stylus komputer, stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh, kotak CD, kotak pembawa komputer, sarung pelindung untuk laptop dan komputer tablet, sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer, semua yang berkaitan dengan bola basket; Kit pengembangan perangkat lunak komputer untuk visi komputer, pembelajaran mesin, pembelajaran mendalam, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, algoritme pembelajaran, dan analisis data; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak computer (SDK) terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung ke internet; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak komputer (SDK) yang terdiri dari peranti lunak komputer untuk pengembangan, penggunaan, dan interoperabilitas pemrograman aplikasi antarmuka (API)yang digunakan oleh perangkat elektronik, sistem, dan pertukaran yang bertukar data melalui jaringan komunikasi dan internet dan yang terhubung dengan penyimpanan data dan layanan pertukaran data berbasis cloud.; Klip

audio, klip video dan spot promosi dalam CD, pita video dan DVD pra-rekam; Komplotan XY; Komponen dan kelengkapan listrik untuk kendaraan darat, mesin, dan peralatan, yaitu, amplifier untuk komunikasi nirkabel, antena, dan baterai; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem untuk komunikasi nirkabel antar perangkat, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem yang memungkinkan komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Komputer dan perangkat lunak bergerak dan aplikasi yang memberikan nasehat, layanan, informasi kepada penggunanya terkait kosmetik dan memungkinkan pengguna untuk mencoba kosmetik secara virtual; Komputer dan sistem operasi komputer untuk mengemudi secara mandiri, bantuan pengemudi, kendaraan yang terhubung, perangkat antena tak berawak, dan drone; Komputer layar sentuh; Komputer navigasi mobil; Komputer-komputer papan tulis elektronik interaktif; Konektor, terminal, dan kontrol elektronik; Konten audio, video, dan multimedia yang direkam sebelumnya; Konverter mata uang genggam elektronik multibahasa; Konverter mata uang ukuran saku elektronik multibahasa; Kotak Konverter; Kotak juke musikal; Kotak kaca mata dan kaca mata pelindung matahari; Kotak listrik; Kotak meteran air; Kotak set-top (penerima sinyal digital); Kotak speaker; Kotak untuk pengeras suara; Kotak untuk telepon seluler; Kotak untuk terminasi optik; Kotak yang dilengkapi dengan peralatan pembedahan (mikroskopi), bukan untuk keperluan medis; Kotak, tali dan rantai kacamata; Kunci akses yang dikontrol secara elektronik; Kupon elektronik; LCD untuk peralatan telekomunikasi dan elektronik; Laci uang bagian dari mesin kasir (cash drawer); Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Layar LED; Layar LED untuk laptop; Layar OLED; Layar QLED; Layar elektronik; Layar sentuh; Layar tampilan visual dalam bentuk komputer, monitor komputer dan televisi; METERAN ROLL; Materi digital, yaitu, arsip audio, arsip video dan arsip grafik pra-rekam untuk digunakan pada perangkat nirkabel; Materi pendidikan dan pengajaran bahasa yang dapat diunduh tersedia melalui Internet, telepon seluler, jaringan komputer global atau perangkat nirkabel; Media digital, yaitu file audio dan video yang dapat diunduh yang menampilkan program televisi fiksi ilmiah dan drama; Media digital, yaitu klip video yang sudah direkam sebelumnya yang dapat diunduh, klip audio yang sudah direkam sebelumnya, teks dan gambar yang disimpan dalam komputer pribadi elektronik dan perangkat genggam nirkabel, semuanya menampilkan subjek kepentingan umum; Media digital, yaitu, DVD yang direkam sebelumnya, rekaman audio dan video yang dapat diunduh, dan CD yang menampilkan dan mempromosikan musik dan hiburan musik; Media elektronik bukan musik yang direkam sebelumnya (selain perangkat lunak komputer); Media elektronik yang menampilkan program permainan komputer; Mekanisme kontrol untuk mesin, engine, atau motor; Mesin Alarm untuk menjaga rumah dari kemalingan; Mesin cetak dokumen yang digunakan dengan komputer; Mesin dan instrumen pengukur atau uji coba yang digunakan untuk mengukur ukuran konsentrasi dan kualitas ozone; Mesin dan instrumen pengukur atau uji coba yang digunakan untuk mengukur ukuran partikel dan cairan; Mesin dan instrument optik; Mesin dan instrument pengukuran atau pengujian; Mesin dan peralatan radio suar; Mesin fotokopi; Mesin hitung dan peralatan pemrosesan data; Mesin hitung, peralatan pemrosesan data dan komputer; Mesin inspeksi sidik jari yang digunakan untuk memeriksa sidik jari secara fisik; Mesin kiosk; Mesin navigasi LORAN; Mesin pelurusan roda kendaraan 3 dimensi (3D Wheel Alignment); Mesin pembayaran; Mesin pembelajaran; Mesin pemutaran dan perekam suara dan video; Mesin pengeditan untuk sinematografi; Mesin pengenal mata uang; Mesin penghitung elektronik, perlengkapan pengolah data elektronik, peralatan pemroresan data elektronik, komputer; Mesin untuk transaksi bank; Mesin yang dioperasikan dengan listrik untuk mengeluarkan uang, kupon-kupon, tiket-tiket, voucher-voucher, coin-coin dan untuk menerima deposit dan uang tunai dan perangkat lunak komputer untuk pengoperasian mesin tersebut; Meter peningkat suara; Meter refleksi penentu waktu optikal; Meteran energi digital; Meteran yang terpasang pada kendaraan; Mikroprosesor; Mikroprosesor di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Mikroprosesor digital dan optikal; Mistar bujur sangkar untuk mengukur; Mistar/meteran [alat ukur]; Monitor liquid crystal display [LCD] komputer; Monitor, layar tampilan, display yang dipasang di kepala, dan headset untuk digunakan dengan komputer, smartphone, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Multimeter digital; Nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; Notepads elektronik (ENote); ODP (Optical Distribution Panel) berfungsi sebagai tempat pengaman sambungan kabel optic sekaligus pemisah kabel; OTG (Alat untuk menggunakan usb atau flashdisk pada handphone); Organizer data pribadi elektronik genggam; Organizer pribadi elektronik; PC tablet; Pakaian kontrol kebakaran dan pakaian perlindungan terhadap api untuk industri balap olahraga motor, yaitu—kemeja dan celana dalam, celana panjang, kemeja, jaket, jas, kaus kaki, sepatu, sepatu bot, helm pengaman, kacamata, topi dan topi; Panel layar QLED; Panel tampilan LED; Panel tampilan elektronik; Papan ketik, alat pengendali kursor komputer dan alas alat pengendali kursor komputer, stylus (pena elektronik yang digunakan pada permukaan layar), peralatan dan media penyimpanan data; Papan ketik, mouse, alas mouse, printer, drive disk, dan hard drive; Papan kontrol elektronik; Papan pemberitahuan elektronik; Papan sirkuit audio-video; Papan tulis elektronik; Papan tulis interaktif digital; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; Pelindung dan penyangga untuk pemutar musik portabel, tablet elektronik dan perangkat PDA; Pelindung tutup kepala; Peluit isyarat; Pemancar Global Positioning System [GPS]; Pemancar dan penerima nirkabel; Pembaca digital; Pembawa suara; Pemutar MP3; Pena untuk layar sentuh; Penahan pintu elektrik; Pencahayaan dengan penggunaan komputer dan kamera video; Pencatat waktu untuk operasi bedah; Penerima Global Positioning System [GPS]; Penerima dan monitor televisi; Pengendali jarak jauh; Pengeras suara audio (audio speakers) untuk home theaters; Pengeras suara elektronik; Penggaris/ mistar siku atau kotak untuk mengukur; Penghitung geiger; Penghubung audio; Pengisi daya USB untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Pengisi daya baterai pipet elektronik; Pengisi daya super cepat (nirkabel); Pengisi daya untuk perangkat elektronik; Pengisi daya untuk rokok elektronik; Pengisi daya usb untuk perangkat elektronik; Penguat suara; Pengukur tekanan sensor level meter tangki air; Pengukur waktu dan alat pengaturan; Penjepit yang digunakan untuk penghubung kabel; Penstabil dan penopang komputer tablet dan ponsel pintar yang dapat disesuaikan; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam dan menggabungkan cermin compact; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, dan menggabungkan cermin compact; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu ponsel pintar (smartphone), komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik

genggam, yaitu, ponsel pintar [smartphone], komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, penyangga, dan dudukan disesuaikan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, telepon pintar, komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyedia daya, sistem penyedia daya dan sistem daya yang digunakan untuk daya dan uji pengoperasian peralatan dan alat elektronik yang diuji dengan menyediakan berbagai level daya untuk peralatan elektronik; Peralatan Indikator Angka Acak Elektronik [ERNIE]; Peralatan dan instrumen ilmiah dan penelitian termasuk sekuens asam nukleat, susunan, pemindai, perangkat dan analisis pencitraan elektronik, pengujian peralatan pengumpulan sampel, instrumen kontrol kualitas sampel, sekuensing reagen cartridge dan nampan, peralatan persiapan sampel pengujian, dan peralatan laboratorium untuk penggunaan laboratorium termasuk dalam bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, diagnostic, penelitian klinikal, hasil-hasil pharmasi, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; Peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; Peralatan dan perlengkapan untuk penelitian ilmiah dalam laboratorium di bidang sekuensing, genotip, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Peralatan dan perlengkapan untuk penelitian ilmiah di laboratorium, yaitu pengurut genetika; Peralatan diagnostik untuk mendeteksi pathogen untuk laboratorium atau keperluan penelitian di bidang sekuensing, genotip, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Peralatan elektronik digital yang dapat dipakai untuk penyediaan akses ke internet, untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Peralatan elektronik digital yang digunakan pada bagian anggota badan (misal dipergelangan tangan) terutama terdiri dari arloji yang juga menampilkan telepon, perangkat lunak dan tampilan layar untuk melihat, mengirimkan dan menerima teks/pesan, email-email, data dan informasi dari telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer yang portabel; Peralatan elektronik untuk mendeteksi logam; Peralatan elektronik untuk mendeteksi temperatur suhu; Peralatan elektronik untuk transmisi suara atau gambar; Peralatan elektronik untuk penguji karakteristik dansifat elektromagnetik dari bahan industri; Peralatan informasi elektronik yang dapat diakses dari jarak jauh secara online; Peralatan kendali listrik tanpa kabel jarak jauh; Peralatan keselamatan yaitu teknologi penghalang termal yang digunakan pada topi keras dan helm pengaman; Peralatan komunikasi nirkabel, yaitu, peralatan telekomunikasi, peralatan komunikasi komputer, dan pengendali antarmuka nirkabel untuk komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Peralatan konferensi video, yaitu telepon, speaker, monitor, kamera, headset telepon dan komputer, penunjuk jarak jauh presenter nirkabel, dan perangkat periferal komputer untuk konferensi dan kolaborasi audio dan video; Peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk meningkatkan efisiensi daya; Peralatan kromatografi untuk analisa cairan dan gas untuk keperluan industri; Peralatan listrik dan elektronik; Peralatan memori komputer; Peralatan pembatal kebisingan dan gema, yaitu, speaker audio dan headphone pembatal gema; Peralatan pemprosesan data di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Peralatan penghasil suara dan peredam suara elektronik, penghasil peredam kebisingan, dan unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menghasilkan suara, menghilangkan kebisingan, menghilangkan gema dan meredam suara; Peralatan pengiriman pesan dan keamanan jaringan yang terdiri dari piranti keras dan piranti lunak komputer untuk mendeteksi, memblokir, dan mengotomatiskan penghapusan virus dan ancaman komputer, mengenkripsi dan mengotentikasi data, mencegah kehilangan data, memulihkan data, mengamankan jaringan, dan mendeteksi, memfilter, menganalisis, mengelola, dan memblokir komunikasi elektronik; Peralatan penguji elektronik, yaitu meter daya untukpenguji sinyal gelombang mikro dan frekuensi radio; Peralatan pribadi yang portabel untuk merekam, mengorganisir, mentransmisi, memanipulasi, mereview dan menerima teks/pesan, data, gambar-gambar/imej-imej dan file dalam bentuk audio yang berkaitan dengan kesehatan dan kebugaran tubuh; Peralatan sensor elektronik, kamera, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan tubuh, gerakan wajah dan suara; Peralatan telematika, yaitu, perangkat nirkabel yang terdiri dari pemancar [sehubungan dengan otomobil]; Peralatan transmisi data audio dan video nirkabel, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk transmisi atau reproduksi suara atau gambar; Peralatan untuk memproses pembayaran elektronik, yaitu

Mesin pembayaran non tunai menggunakan RFID; Peralatan untuk merekam dan menghasilkan suara untuk pelatihan binatang; Peralatan untuk pengujian DNA dan RNA untuk penelitian genetika dan keperluan ilmiah; Peralatan-peralatan elektronik dengan fungsi-fungsi interaktif; Perangkat Lunak yang dapat diunduh untuk komputer, seluler, digital portebel, prangkat komunikasi dengan kabel dan tanpa kabel; Perangkat Televisi Nirkabel yang digunakan untuk mengambil gambar (CCTV); Perangkat antar muka jaringan komputer; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk merekam; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk pelacakan; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk pemantauan; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk display; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam atau menampilkan jarak yang dicakup selama pelatihan; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam atau menampilkan tujuan pelatihan berdasarkan pelatihan sebelumnya; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan konsumsi kalori; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan kualitas istirahat dan pola tidur.; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan langkah berjalan atau berlari; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan tingkat pelatihan dibandingkan dengan tujuan pelatihan; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan waktu tanpa aktivitas fisik; Perangkat elektronik atau perangkat lunaknya untuk digunakan dalam mentransmisikan data dan/atau suara melalui jaringan nirkabel atau kabel; Perangkat elektronik digital genggam yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirim, menerima, dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Perangkat elektronik digital untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, dan meninjau kembali file teks, data, audio, gambar dan video; Perangkat elektronik digital yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet, untuk mengirim, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Perangkat elektronik digital yang terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital dan layar display/tampilan; Perangkat elektronik mutifungsi untuk menampilkan, mengukur, dan mengunggah informasi ke Internet; Perangkat elektronik pribadi yang digunakan untuk melacak sasaran dan statistik kebugaran (fitness); Perangkat elektronik untuk buaian bayi; Perangkat elektronik untuk mendeteksi sistem kebocoran yang mampu mendeteksi kebocoran cairan dengan sensor kabel atau probe dengan cara pemantauan jarak jauh dengan perangkat lunak pemantauan berbasis web; Perangkat genggam nirkabel, yaitu, perangkat informasi yang dikontrol suara terdiri dari speaker audio pintar

yang terkoneksi dengan awan (cloud) dan dikontrol suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat input dan output komputer; Perangkat keras USB; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk digunakan dengan sekuensing genetik populasi, unit perawatan intensif neonatal (NICU) dan penelitian penyakit genetik, penelitian kanker genetik, agrigenomik, dan penelitian klinis dan translasi, semuanya di bidang genomik; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk digunakan di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menganalisis data sekuensing di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membuat, memfasilitasi, dan mengelola akses jarak jauh ke dan komunikasi dengan jaringan area lokal (lans), jaringan pribadi virtual (vpn), jaringan area luas (wans) dan jaringan komputer global; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk memproses, memvisualisasikan, menyimpan, membagi, dan memanipulasi data sekuensing generasi berikutnva (NGS) di bidang sekuensing genotipe, pengujian genetik dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menangkap, menyimpan, mengakses, menampilkan, berbagi, meringkaskan, memindahkan, dan mengelola berkas-berkas digital dibidang genomik; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menerima, menampilkan, dan menggunakan siaran video, audio, dan sinyal data digital; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menganalisis data sekuensing generasi berikutnya (NGS) di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan jaringan komputer area lokal dan luas; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan sistem konferensi komputer audio-video interaktif; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk meningkatkan dan menyediakan transfer waktu nyata, transmisi, penerimaan, pemrosesan dan digitalisasi data; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk meningkatkan dan menyediakan transfer waktu nyata, transmisi, penerimaan, pemrosesan dan digitalisasi informasi grafis audio dan video; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk merekam, memproses, menerima, mereproduksi, transmisi, memodifikasi, pengkompresan, pendekompresan, menyiarkan, menggabungkan dan meningkatkan suara, gambar, grafik, dan data; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang terdiri dari dompet digital yang dapat menyimpan informasi data pelanggan untuk mengakses kupon voucher, kode voucher dan potongan harga di penjual eceran dan untuk mendapatkan loyalitas atau hadiah uang yang dapat ditambahkan dalam akun pelanggan; Perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk telekomunikasi, konferensi jarak jauh dan konferensi video, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer-to-peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak kedalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak ke dalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi, tele-konferensi dan video konferensi, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer to peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam menyediakan jaringan komputasi awan yang aman; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam menyediakan komputasi environment (area memori komputer) yang aman; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam visi mesin, pembelajaran mesin, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, pembelajaran algoritma dan analisa data; Perangkat keras komputer untuk komputasi; Perangkat keras komputer untuk komputasi awan; Perangkat keras komputer untuk komputasi latency rendah dan bandwith tinggi; Perangkat keras komputer untuk komputasi melalui jaringan global dan lokal; Perangkat keras komputer untuk komunikasi jaringan nirkabel; Perangkat keras untuk mendeteksi obyek, gerakan tubuh pengguna dan perintah; Perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data, gambar, audio, video, dan konten multimedia; Perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suaro, data, atau gambar; Perangkat komunikasi visual digital; Perangkat kontrol elektronik untuk antar muka dan kontrol komputer dan komputer global dan jaringan telekomunikasi dengan siaran dan perlengkapan televisi dan kabel; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler, yaitu perangkat lunak untuk perangkat layar sentuh yang digunakan untuk memasukkan data, teks prediktif, teks korektif, dan memasukkan teks berbasis sikap (gesture); Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk layanan terkait karyawan dan personel, yaitu, pemrosesan penggajian, persiapan, dan administrasi, penghitungan pajak penggajian, penggajian elektronik, penyaringan latar belakang pra-kerja, waktu, kehadiran, penjadwalan, pencatatan karyawan, dan manajemen kompensasi; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh, yaitu, perangkat lunak pesan instan dan perangkat lunak komunikasi untuk digunakan dalam pemrosesan, persiapan, dan administrasi penggajian, penghitungan pajak penggajian, penggajian elektronik, penyaringan latar belakang pra-kerja, waktu, kehadiran, penjadwalan, pencatatan karyawan, dan manajemen kompensasi; Perangkat lunak aplikasi untuk ponsel pintar; Perangkat lunak aplikasi web; Perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak untuk eksekusi, transmisi, dan penyimpanan tanda tangan elektronik yang aman.; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan pengujian penyakit menular; Perangkat lunak dan keras computer untuk memproses pembayaran elektronik dan untuk mentransfer dan mencatat transfer dana ke dan dari orang lain melalui perangkat komunikasi elektronik termasuk smartphone, tablet dan laptop; Perangkat lunak komputer & publikasi secara elektronik yang diberikan online dari data base atau dari fasilitas yang disediakan dalam internet; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol pengoperasian peralatan audio dan video dan untuk melihat, mencari dan / atau membaca suara, video, televisi, film, foto dan gambar digital lainnya dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengunduh, mentransmisikan, menerima, memproses, membaca, menonton, dan mengendalikan aplikasi, data elektronik, gambar, file audio dan video; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mereproduksi, memproses dan mengalirkan konten audio, video dan multimedia dan untuk panggilan audio, panggilan video dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk melakukan atau mencari kinerja pekerjaan, usaha atau proyek dengan imbalan uang atau nilai; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mempromosikan jasa pihak lain; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menemukan pekerjaan, usaha atau proyek atas dasar permintaan; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyediakan area pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh yang memungkinkan urun daya (crowdsourcing) permintaan yang berhubungan dengan kinerja pekerjaan, usaha atau proyek; Perangkat lunak komputer dan program komputer yang dapat diunduh untuk manajemen database, membuat lembar lajur (spreadsheet) elektronik,

mendesain, membuat, mengedit dan mempublikasikan dokumen, pencatatan, email, memasukkan ke dalam kalendar, manajemen kontak, membuat grafik presentasi, publikasi desktop, manajemen dokumen, pemrosesan kata, mengirim pesan instan, protokol suara melalui internet (VOIP), konferensi video, konferensi audio, menggunakan bersama-sama aplikasi, memastikan keamanan jaringan komputer, dan menyediakan deteksi dan pencegahan intrusi jaringan komputer; Perangkat lunak komputer pengenalan pola; Perangkat lunak komputer sosial interaktif untuk memperoleh kembali dan menampilkan transit publik, navigasi, geografis, peta dan informasi perjalanan; Perangkat lunak komputer sosial interaktif untuk memungkinkan transmisi informasi transit publik, pemetaan, navigasi, lalu lintas, rute dan informasi yang diminati ke jaringan telekomunikasi, telepon selular, perangkat navigasi dan perangkat bergerak dan genggam lainnya; Perangkat lunak komputer sosial interaktif yang memungkinkan pertukaran informasi antar para pengguna; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memonitor meter jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, mereproduksi, memproses, streaming, memutar dan meninjau audio, video, gambar dan konten multimedia lainnya pada perangkat elektronik digital; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam meninjau, menyimpan, mengatur, dan memutar konten audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan jaringan komputasi awan yang aman; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam streaming konten audio visual; Perangkat lunak komputer untuk hiburan interaktif, yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman melihat, mendengar, dan bermain dengan memilih dan mengatur tampilan dan pertunjukan elemen audio, video dan audiovisual; Perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial dan berinteraksi dengan komunitas online; Perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan; Perangkat lunak komputer untuk komputasi melalui jaringan global dan lokal; Perangkat lunak komputer untuk komunikasi data nirkabel untuk menerima, memproses, mentransmisikan, dan menampilkan informasi olahraga/ lemak tubuh / BMI; Perangkat lunak komputer untuk manajemen sumber daya manusia; Perangkat lunak komputer untuk memodifikasi audio, video, dan konten audio-visual; Perangkat lunak komputer untuk memodifikasi dan memungkinkan transmisi konten dan data video, audio, audio visual dan video; Perangkat lunak komputer untuk memproses pembayaran emas secara elektronik; Perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan papan ketik pada layar sentuh; Perangkat lunak komputer untuk mengawasi pengoperasian perangkat audio dan video dan untuk melihat, mencari, dan/atau memainkan audio, video, televisi, film, gambar-gambar digital lainnya, dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mengendalikan masukan (input) keyboard; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, menerima, memproses, membaca dan menonton, dan untuk kontrol file aplikasi, data elektronik, gambar, audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk mengontrol pengoperasian apparatus audio dan video dan untuk melihat, mencari dan/atau membaca suara, video, televise, film, fotograf dan gambar digital lainnya dan muatan multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk menunjuk penempatan dan pengaturan huruf, angka, karakter, dan tanda pada keyboard; Perangkat lunak komputer untuk menyediakan jaringan komputasi yang aman; Perangkat lunak komputer untuk menyiarkan klip video, klip audio, gambar, foto, dan konten multimedia lainnya melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mereproduksi, memproses dan menyalurkan audio, video dan muatan multimedia dan panggilan audio dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk pembelajaran mesin, permintaan data, dan analisa data; Perangkat lunak komputer untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk penggalian data; Perangkat lunak komputer untuk pengumpulan, pengelolaan, pengeditan, pengorganisasian, modifikasi, transmisi, pembagian, dan penyimpanan data dan informasi; Perangkat lunak komputer untuk representasi grafis atas data; Perangkat lunak komputer untuk streaming konten media audio visual melalui Internet dan ke perangkat elektronik digital seluler; Perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi nirkabel untuk digunakan dengan perangkat/alat nirkabel; Perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan manajemen sumber daya manusia; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan direkam untuk koleksi, kompilasi, memproses, transmisi, dan diseminasi data Sistem Pencari Posisi Global (GPS) untuk digunakan pada perangkat tetap, bergerak dan genggam; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk berkomunikasi secara langsung dengan ahli jasa keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk melakukan transaksi akun, perdagangan sekuritas, riset, analisa, dan aktivitas manajemen portofolio, semua dalam bidang investasi dan keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk melihat dan menelusuri informasi, foto, ulasan, peringkat atau nilai bisnis dan organisasi; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengakses, melihat, mengunduh, menggunakan bersama-sama, mengelola, dan menyimpan data akun, berita, riset, dan informasi dalam bidang investasi dan keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat bergerak yang diaktifkan dengan internet of things (IoT) bergerak; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perantara dan perdagangan investasi, sekuritas, saham, obligasi, investasi modal, komoditas, dan ekuitas; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perdagangan, penyimpanan, pengiriman, penerimaan, penerimaan dan pengiriman mata uang digital secara elektronik, dan mengatur transaksi pembayaran dan penukaran mata uang digital.; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang memungkinkan komputer, desktop, laptop, dan perangkat tipis untuk terhubung dari jarak jauh ke workstation; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, perangkat lunak simulasi rekayasa dengan bantuan komputer; Perangkat lunak komputer, yaitu, platform perdagangan keuangan elektronik untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya.; Perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan jaringan komputer global dan blockchains; Perangkat lunak mainan video untuk mesin hiburan secara elektrik dengan layar; Perangkat lunak masukan (input) data dan teks untuk perangkat/alat layar sentuh; Perangkat lunak otomatisasi proses untuk digunakan dalam mesin pengemasan dan mesin pengisian; Perangkat lunak pembelajaran mesin; Perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; Perangkat lunak permainan komputer yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan video dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan video yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak seluler yang dapat diunduh; Perangkat lunak tanda tangan elektronik untuk mengamankan transaksi; Perangkat lunak telekomunikasi yang dapat diunduh untuk penyediaan komunikasi video dan audio, kolaborasi, menggunakan dokumen secara bersama-sama, telekonferensi, streaming acara dan konten, webinar, dan konferensi video, audio dan web; Perangkat lunak untuk komunitas virtual, jejaring sosial, berbagi foto, berbagi media elektronik, dan pengiriman pesan dan transmisi media terenkripsi atau diamankan.; Perangkat lunak untuk kontrak pintar; Perangkat lunak untuk pemutar audio dan/atau video.; Perangkat lunak untuk personalisasi, mendukung dan mengelola iklan dan pemasaran untuk kampanye, personalisasi konten dan komunikasi elektronik, analisis data termasuk perilaku pengguna analitik dan kecerdasan.; Perangkat lunak untuk streaming audio visual dan konten multimedia melalui internet dan jaringan komunikasi global; Perangkat lunak untuk streaming konten audio visual dan multimedia ke perangkat elektronik digital seluler; Perangkat lunak untuk telepon genggam; Perangkat lunak visi komputer untuk memperoleh, memproses, menganalisa dan memahami gambar digital dan

mengekstraksi data visual; Perangkat lunak visi yang dapat diunduh dan direkam yang menggunakan kecerdasan buatan untuk melihat dan menginterpretasi data, menghubungkan dengan perangkat keras dan menyimpan, mengelola dan memproses data di awan; Perangkat lunak yang dapat didownload untuk menciptakan, mengedit, meng-upload, memposting, menunjukkan, menampilkan, berbagi, dan melihat media elektronik, klip audio, klip video, dan teks melalui internet; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk platform perdagangan untuk berdagang, mengirim, menerima, menerima dan mentransmisikan mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya, dan pengelolaan transaksi pertukaran; Perangkat lunak yang dapat diunduh dan diinstal serta materi dan kurikulum pendidikan yang dapat diunduh, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk manajemen inventaris berbasis blockchain; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memelihara, mengelola, menganalisa, mengenkripsi, dan otentikasi pengguna data digital; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menyediakan keamanan antarmuka akses tunggal (single sign-on) pada desktop, server, alat yang dapat dibawa-bawa, alat jaringan dan jaringan antarmuka; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk otentikasi akses tunggal (single sign-on), manajemen identitas, manajemen privasi data, dan pengumpulan persetujuan; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pengumpulan data dan penggunaan data dalam bidang periklanan dan pemasaran digital; Perangkat lunak yang dapat memprogram mikroprosesor; Perangkat lunak yang menyediakan dompet digital.; Perangkat navigasi Global Positioning System [GPS]; Perangkat nirkabel untuk pertukaran data; Perangkat pelacakan dan lokasi Global Positioning System [GPS]; Perangkat pelacakan kendaraan terdiri dari perangkat lunak komputer dan perangkat keras komputer, sensor, transmiter, penerima dan penerima pencari posisi satelit global, semua untuk digunakan berhubungan dengan pelacakan kendaraan dan memonitor kendaraan; Perangkat pendengar nirkabel; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk rokok elektronik; Perangkat periferal untuk komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; Perangkat rekam gambar suara digital; Perangkat speaker atau audio; Perangkat telekomunikasi, yaitu satelit-satelit, gateway dan stasiun satelit serta alat pengatur dan bagiannya; Perangkat visual interaktif digital; Perangkat yang dapat dibaca mesin untuk sistem pembayaran tanpa uang tunai; Perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; Perangkat-perangkat lunak penerapan yang dapat dipindah-pindahkan untuk perkakas-perkakas pemantauan air dan perkakas-perkakas untuk mendeteksi kebocoran; Peranti lunak komputer dan peranti lunak aplikasi komputer untuk digunakan di telepon genggam dan di kendaraan bermotor untuk pengiriman dan penerimaan sinyal untuk memfasilitasi pembukaan kunci dan penguncian pintu dan sistem pengamanan yang dikonfirmasi, memulai dan menghentikan mesin dan mengakses, mengelola dan mengendalikan sistem kendaraan, termasuk sistem informasi, sistem hiburan, sistem kontrol iklim dan fungsi kendaraan[sehubungan dengan otomobil]; Peranti lunak komputer untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan mencatat operasi keuangan; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan pencarian data elektronik; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Peranti lunak komputer untuk mengirim surat elektronik; Peranti lunak komputer untuk menyediakan ruang obrolan online dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna di bidang kepentingan umum; Peranti lunak komputer untuk pengiriman elektronik data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain melalui jaringan komputer global; Peranti lunak komputer untuk pesan elektronik; Peranti lunak komputer yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman melihat, mendengarkan dan bermain dengan memilih dan mengatur tampilan dan kinerja element audio, video, dan audiovisual oleh pengguna di bidang musik, video, olahraga, berita, ulasan, cuaca, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness); Peranti lunak untuk memfasilitasi transaksi pembayaran yang aman dengan cara elektronik; Peranti lunak untuk penyediaan layanan perdagangan ekuitas, layanan crossing dan pertukaran sekuritas, metode otomatis untuk crossing perintah keuangan (crossing financial orders), pertukaran keuangan dan crossing elektronik; Peranti lunak yang digunakan dalam identifikasi, penyimpanan, transmisi dan pengambilan data yang aman secara elektronik; Peranti lunak yang menyediakan platform perdagangan (trading) elektronik dan marketplace elektronik online; Periferal yang dapat dikenakan untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Perisai pelindung yang dapat dipindahkan untuk memisahkan inner mesin dari operator dan pengamat; Perkakas-perkakas pemantauan air dan perkakas-perkakas untuk mendeteksi kebocoran; Perkakas-perkakas penghubung (konektor) kabel listrik; Perluasan, alat dan utilitas sistem komputer dalam bidang perangkat lunak aplikasi untuk menghubungkan komputer pribadi, jaringan, aparatus telekomunikasi dan aplikasi jaringan komputer global; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, pelayaran, survei, fotografi, sinematografi, optik, penimbang, pengukur, sinyal, pemeriksaan (pengawasan), pertolongan jiwa dan pendidikan; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survei, fotografi, sinematografi, audiovisual, optik, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inspeksi, penyelamatan jiwa dan pengajaran; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survey, fotografi, sinematografi, audiovisual, optic, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inpseksi untuk untuk melakukan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan distribusi atau penggunaan listrik; Pheriperal audio; Pipa saluran kabel listrik; Piranti keras komputer dan alat pengendali jarak jauh untuk mengendalikan pengoperasian televisi, monitor video, kotak konverter, audio, video, dan alat pemutar media dan alat perekam media, alat pemutar permainan, sistem hiburan, sistem teater rumah, penghubung otomatisasi rumah, dan alat elektronik konsumen dan display; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer e-commerce yang bisa diunduh yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; Piranti lunak komputer untuk memudahkan para penggunadalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak komputer yang digunakan untuk pengendalian informasi yang dikendalikan melalui suara dan asisten.pribadi, yaitu, alat pengeras suara pintar dengan kemampuan asisten pribadi virtual yang terkoneksi dengan cloud dan dikendalikan melalui suara; Piranti lunak untuk melakukan konferensi audio dan video, komunikasi video dan suara, pengiriman pesan singkat, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP), saling berbagi aplikasi, saling berbagi desktop komputer, manajemen kehadiran, manajemen dokumen, integrasi aplikasi; Piranti lunak untuk melakukan proses panggilan melalui transmisi audio, data, video, dan lalu lintas suara; Piranti lunak untuk

memudahkan pengunggahan, posting, menampilkan, memberi tag, mengedit, mengatur, dan mentransmisikan gambar serta karya audio visual; Piranti lunak untuk mengirim dan menerima pesan-pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan komunikasi global; Piranti lunak untuk pemrosesan gambar, grafik, audio, video dan teks; Piranti lunak yang bisa diunduh, yaitu, piranti lunak pesan instan, piranti lunak berbagi file, piranti lunak komunikasi untuk pertukaran data, audio, gambar dan grafik video melalui komputer secara elektronik, seluler, jaringan nirkabel dan komunikasi; Planimeter; Platform arsitektur terbuka untuk keamanan elektronik dan otomatisasi aplikasi di industri pertambangan terdiri dari, yaitu, suatu server pusat, suatu perangkat lunak untuk mengelola, modul gateway, probe jaringan, node nirkabel, modem kendaraan, pemancar-penerima dan antarmuka kendaraan, modul lampu pada topi dan modul jaringan sensor; Platform perangkat keras dan perangkat lunak komputer menampilkan tampilan interaktif, sistem pengontrol, dan perangkat pengontrol, sistem peringatan, konektivitas, komputer onboard, dan GPS untuk kendaraan, kendaraan yang terhubung, kendaraan yang dikemudikan secara mandiri, dan kendaraan tanpa pengemudi; Platform perangkat lunak arsitektur terbuka otomatis untuk industri pertambangan terdiri dari suatu server pusat jaringan, suatu perangkat lunak manajemen jaringan, gateway untuk modul router jaringan, node nirkabel, modul router jaringan, modem kendaraan, pemancar-penerima kendaraan dan sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk kendaraan, modul lampu pada topi, sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk penambang dan modul jaringan sensor, modul router jaringan yang menyampaikan informasi dari sensor yang ditempatkan di tambang ke server pusat jaringan; Plotter; Power Meter digital; Power inverter; Power supply dvb; Probe untuk penguji sirkuit terpadu, semikonduktor dan jaringan telekomunikasi, alat dan instrumen elektronik, elektronik opto, fotonik, dan penguji skala nano, sinyal, gambar dan pengukur, yaitu amplifier, attenuator, filter dalam bentuk pengolah sinyal yang berfungsi untuk menghilangkan komponen frekuensi yang tidak diinginkan dari sinyal, untuk menambahkan yang diinginkan atau keduanya, mengondisikan dalam bentuk alat yang digunakan untuk persiapan sensor sinyal output untuk pengolahan, konverter, mixer dalam bentuk perangkat untuk membuat frekuensi baru dari dua atau lebih sinyal untuk diaplikasikan, modulator dalam bentuk peralatan untuk memvariasikan satu atau lebih sifat gelombang periodik untuk membawa sinyal, demodulator, prescaler, pembagi dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sebagian dari sinyal dalam saluran transmisi ke port yang memungkinkan sinyal porsi untuk digunakan pada sirkuit lain, penggabung dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sinyal di port ke dalam sinyal yang sudah ada dalam saluran transmisi, isolator dalam bentuk peralatan 2 port non-resiprokal yang memungkinkan sinyal untuk melintas hanya dalam satu arah, sirkulator dalam bentuk peralatan multi-port non-resiprokal di mana sinyal yang memasuki port apa pun ditransmisikan hanya ke port berikutnya secara rotasi, pembatas dioda terpadu, sakelar dan router untuk melakukan pembangkitan sinyal, pengolahan sinyal, penguatan sinyal, konversi sinyal dan kontrol sinyal; Program computer, perangkat lunak computer, rekaman audio dan/atau video; Program perangkat lunak algoritma untuk mengoperasikan dan mengontrol komputer; Program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; Program perangkat lunak aplikasi pintar, dapat diunduh untuk terminal nirkabel; Program perekaman sirkuit elektronik untuk peralatan hiburan untuk digunakan dengan layar kristal cair; Program permainan untuk mesin permainan video di rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair yang dapat diunduh; Program permainan video interaktif yang dapat diunduh; Prosesor data dan sinyal digital dan optikal; Publikasi elektronik dan digital yang dapat diunduh; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam area aparatus dan perangkat elektronik, semikonduktor, dan elektronik terpadu, komputer, telekomunikasi, hiburan, teleponi, dan telekomunikasi dengan kabel dan nirkabel; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk artikel, makalah, dan bahan pengajaran di bidang telekomunikasi, Internet, pelatihan, bisnis, penjualan, dan pemasaran; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk e-book/buku elektronik, panduan kepatuhan, lembar data, dan laporan di bidang komputasi awan/cloud dan keamanan data untuk lingkungan komputasi awan/cloud computing publik; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk jadwal permainan semua dalam bidang bola basket yang disediakan melalui Internet; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel.; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku komik, novel grafis, majalah, manual/petunjuk, dan berita berkala dalam bidang hiburan dan permainan video; Publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang hukum; Publikasi yang berkaitan dengan layanan keuangan dan keuangan, disediakan dalam bentuk elektronik dan dipasok secara online dari database, dari Internet, atau melalui perangkat komunikasi seluler; Publikasi-publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk majalah-majalah, surat kabar-surat kabar, buku-buku, buku pedoman di bidang elektronik; Pustaka perangkat lunak untuk digunakan dalam analisa data; Pustaka perangkat lunak untuk digunakan dalam mendesain dan mengembangkan algoritma pembelajaran mesin dan jaringan saraf dalam; Rangkaian chip; Rangkaian rekaman suara musikal; Ransel dan tas bawaan terutama yang diadaptasi untuk membawa komputer; Ransel dan tas jinjing khusus diadaptasi untuk membawa komputer; Rekaman audio dan video yang menampilkan hiburan musik dan musik; Rekaman audio visual yang menampilkan film dan program hiburan yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda; Rekaman audio yang dapat diunduh; Rekaman audiovisual yang menampilkan hiburan musik dan musikal; Rekaman compact [musik]; Rekaman video yang dapat diunduh menampilkan musik dan hiburan musik; Rel MCB; Relai listrik dan elektronik; Remote kontrol televisi; Respirator wajah elastomer selain untuk pernapasan buatan; Ruter, sakelar, hub dan server pengoperasian perangkat lunak; SEKUN KABEL; SELONGSONG KABEL; SISTEM PANGGILAN NIRKABEL; Sandaran penyangga yang diadaptasikan untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Sarung untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Sekuensing generasi berikutnya (NGS) prosesor data bioinformasi skuensing generasi berikutnya di bidang sekuensing, genotipe, penguiian genetik, dan genetika asam nukleat; Selongsong sambungan untuk kabel listrik; Sensor elektronik atau listrik untuk mendeteksi, memproses, mengumpulkan, merekam dan mentransmisikan data umum yang berkaitan dengan kesehatan, siklus tidur, irama jantung dan aktifitas fisik; Seperangkat pesawat telepon tanpa kabel; Serangkaian data kriptografi yang dapat diunduh untuk menerima dan membelanjakan mata uang kripto; Set-top box yang memiliki kemampuan mengenali suara; Sirkuit elektronik penyimpan program permainan video; Sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; Sirkuit manajemen baterai; Sirkuit terintegrasi (IC) di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Sirkuit terpadu, chip, modul, pengendali untuk

komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Sistem Penentuan Posisi Global; Sistem alat pemadam api secara otomatis untuk perlindungan dari api; Sistem baterai yang dapat diperbarui untuk menyediakan daya cadangan; Sistem kabel gantung (listrik),; Sistem keamanan secara elektronik untuk jaringan rumah; Sistem keamanan untuk perangkat keras dan perangkat lunak komputer; Sistem komponen audio terdiri dari pengeras suara kitar (surround sound), pengeras suara, tuner, sound mixers, alat untuk menyamakan suara speaker (equalizer), perekam audio, alat penerima radio; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari peralatan endpoint (titik terakhir di mana pesan itu diterima), port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari perangkat endpoint, port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor, kursi dan meja konferensi, yang semuanya dijual sebagai satu unit; Sistem memori untuk komputer; Sistem menarik dan mengulur kabel listrik; Sistem multi kamera untuk digunakan dalam kendaraan; Sistem navigasi transit publik meliputi tampilan peta digital interaktif, instruksi interaktif dan informasi yang dihasilkan oleh pengguna; Sistem pencitraan video; Sistem pengeras suara; Sistem penghantar listrik tertutup dengan bahan pvc dan tembaga sebagai bahan penghantar listrik (Enclosed conductor system); Sistem pengontrol tenaga listrik untuk digunakan bersama dengan mesin pembakaran besar internal untuk jasa industri dan sistem pengontrol tenaga listrik untuk unit yang dikemas yang terdiri dari mesin pembakaran besar internal dan generator.; Sistem perkabelan listrik; Sistem suara terdiri dari remote control, amplifier, pengeras suara dan komponennya; Sistem-sistem pengumpulan pembayaran tol secara elektronik; Sonar; Speaker [peralatan audio]; Speaker audio pintar; Stasiun cadangan darurat untuk pengisian baterai; Stasiun dok dan adaptor, yaitu, stasiun dock elektronik dan adaptor listrik untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse dan keyboard; Stiker (skins) komputer, yaitu, plastik film yang dipasang sebagai stiker untuk menutupi dan melindungi peralatan elektronik, yaitu, telepon genggam, pemutar musik portabel, PDA, dan tablet elektronik; Suar pensinyalan LED; Tablet elektronik dan perangkat PDA; Tabung sinar-X tidak untuk tujuan medis; Tag yang dapat dibaca mesin; Tali jam tangan (pintar) elektronik untuk memonitor kesehatan yang mengkomunikasikan data waktu-nyata ke perangkat elektronik lainnya; Tali jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; Tampilan OLED; Tampilan QLED; Tampilan iklan elektronik; Tampilan virtual dan tampilan penggabungan antara obyek virtual dengan obyek nyata/realita (augmented reality), kacamata, pengontrol, dan headset; Tas komputer dan ransel yang diadaptasi untuk membawa komputer; Telepon nirkabel; Televisi QLED; Televisi dioda kuantum dot pemancar cahaya; Terminal komunikasi yang terdiri dari peranti keras dan/atau peranti lunak komputer untuk menyediakan video, audio, data, permainan video dan komunikasi telepon dan/atau transmisi; Terminal poin of sale elektronik; Terminal–terminal portabel untuk penggunaan pribadi untuk merekam/ mengatur/ mentransmisikan/ mengendalikan/ mereview kesehatan dan perawatan kesehatan, dan menerima teks, data, gambar, file audio; Timbangan; Timbangan analitik; Timbangan diet; Timbangan digital (Digital Balance); Timbangan duduk; Timbangan fitness; Timbangan gantung [timbangan tuas]; Timbangan kamar mandi elektronik; Timbangan kue; Timbangan presisi; Timbangan compact (kecil); Transmisi nirkabel untuk digunakan dalam mobil untuk pelacakan, pemantauan dan diagnosis perawatan kendaraan dan untuk memberikan informasi kepada pengemudi [sehubungan dengan otomobil]; Transponder-transponder yaitu, terminal-terminal elektronik yang dipasang pada kendaraan untuk transaksi-transaksi komersial secara elektronik; Tutup pelindung untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Unit head (kepala) audio visual; Unit transmisi audio; Wadah/tempat untuk membawa, pegangan, wadah/tempat pelindung dan sandaran/penyangga dengan tampilan/dengan fitur konektor untuk catu daya, adaptor, alat pengeras suara pengisi daya dengan baterei, yaitu, komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Webcast dan podcast yang dapat diunduh yang menampilkan audio, video, dan siaran multimedia lainnya yang dapat diunduh di bidang musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait hiburan dan pendidikan; Woofer; acidimeter untuk baterai; adapter jaringan komputer; adapter tanpa kabel untuk komputer; adaptor kabel; adaptor kartu komputer; adaptor telepon; adaptor untuk laptop; agenda elektronik; agitator magnetik untuk penggunaan laboratorium; akselerator grafis; akselerator partikel [mesin]; akselerometer; aksesoris earphone, yaitu, bantal earphone (earphone cushions), bantalan earphone (earphone pads), dan kabel ekstensi earphone (earphone cases); aksesoris headphone, yaitu, bantal headphone (headphone cushions), bantalan headphone (headphone pads), dan kabel ekstensi headphone; aktinometer; alarm asap; alarm gas; alarm jendela elektronik; alarm keamanan; alarm pencuri elektronik; alarm pintu elektronik; alarm, sensor alarm, dan sistem pemantauan alarm; alas kaki untuk perlindungan dari bahaya biologis; alas kaki untuk perlindungan terhadap api; alas kaki untuk perlindungan terhadap iradiasi; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; alas kaki untuk perlindungan terhadap tumpahan bahan kimia; alas mouse; alat analisis kelembaban kulit, bukan untuk keperluan medis; alat analisis makanan; alat dan instrumen multimedia; alat dan instrumen pengajaran; alat dan instrumen pensinyalan; alat dan instrumen radio; alat dan instrumen survei; alat dan instrumen ukur listrik; alat dan instrumen untuk fisika; alat dan instrumen untuk memindai mikroskop konduktansi ion; alat dan instrumen untuk memindai mikroskop probe; alat dan instrumen untuk mengukur dan mengendalikan; alat dan instrumen untuk mentransfer, menerima dan menyimpan suara, gambar dan data, baik dalam bentuk digital maupun analog; alat dan instrumen untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; alat dan instrumen untuk merekam, mentransmisikan, mereproduksi, atau memproses suara, gambar, atau data; alat dan instrumen untuk mikroskop; alat dan instrumen untuk pemindaian mikroskop ion; alat elektro-dinamis untuk kendali jarak jauh sinyal; alat elektronik Global Positioning System [GPS]; alat elektronik dan perangkat lunak komputer yang mengijinkan penggunaan bersama-sama dan transmisi data dan informasi antar alat dengan tujuan memfasilitasi pemantauan, kontrol, dan otomatisasi lingkungan; alat elektronik genggam untuk penerimaan dan/atau pengiriman data nirkabel, terutama pengiriman dan penerimaan pesan-pesan, video-video, suara-suara; alat elektronik yang dapat dikenakan; alat fotokopi; alat holografi; alat identifikasi hewan elektronik; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengakses dan menelusuri database online, situs web, telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel untuk dokumen, berkas, dan informasi atas perintah yang disimpan lainnya; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk menyediakan jasa pelayanan pengurus (concierge) pribadi untuk pihak lain yang diinisiasikan oleh perintah pengontrol-suara melalui suatu telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, yaitu, menambah dan mengakses

janji bertemu dengan kalendar, alarm, penghitung/pengatur waktu (timers), pengingat (reminders) dan membuat reservasi restoran, perjalanan, dan hotel; alat ionisasi tidak untuk pengolahan udara atau air; alat juru bahasa elektronik; alat kemudi, otomatis, untuk kendaraan; alat kendali jarak jauh *; alat kendali jarak jauh radio untuk memulai mesin mobil; alat kendali jarak jauh untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; alat kendali jarak jauh untuk mengontrol komputer, telepon seluler, perangkat elektronik mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, alat pemutar dan alat perekam audio dan video, televisi, alat pengeras suara, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; alat komunikasi data yang mengirimkan data dan informasi ke database; alat kontrol elektronik [EKG] untuk lampu LED dan lampu; alat kontrol elektronik untuk robot; alat kontrol jarak jauh untuk kompresor; alat kontrol jarak jauh untuk membuka dan menutup pintu; alat kontrol jarak jauh untuk membuka dan menutup pintu kendaraan; alat kontrol jarak jauh untuk pompa vakum; alat kontrol keamanan; alat kontrol pencahayaan; alat kromatografi cair untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi untuk penggunaan laboratorium; alat magnetic resonance imaging [MRI], bukan untuk tujuan medis; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat navigasi satelit; alat navigasi untuk kapal; alat pelindung diri (APD); alat pemancar elektronik untuk mengirim tempat menarik ke kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; alat pemantauan untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; alat pemantauan, selain untuk keperluan medis; alat pembayaran elektronik dan terminal untuk tempat penyelesaian transaksi jual beli; alat pembersih kepala magnetik; alat pembicara; alat pemusatan untuk transparansi fotografi; alat penahan kabel listrik; alat penarik kabel listrik; alat pencatat absensi elektronika; alat pendengar untuk komunikasi jarak jauh; alat pendeteksi asap dan karbon monoksida; alat pendeteksi ranjau; alat pendeteksi uang palsu elektronika; alat penerima audio dan video; alat pengacau radar; alat pengajaran; alat pengajaran audiovisual; alat pengatur elektronik; alat pengatur waktu listrik; alat pengatur, listrik; alat pengembangan perangkat lunak; alat pengembangan perangkat lunak komputer; alat pengendali listrik dan elektronik untuk pintu garasi; alat pengkait kabel listrik; alat pengolah data; alat pengolah data dan komputer; alat pengolah data elektronik; alat pengolah kata; alat pengontrol (termostat) ; alat pengontrol jaringan; alat pengontrol manajemen jaringan; alat pengontrol motor penggerak, elektronik; alat pengontrol otomatis dan monitor jarak jauh untuk keperluan mengukur, monitoring dan mengontrol untuk pendingin udara; alat pengujian genetik untuk tujuan ilmiah; alat pengukur; alat pengukur air (meteran air); alat pengukur cahaya optik; alat pengukur dan penguji elektrik atau magnetik; alat pengukur diameter kawat; alat pengukur gas (meteran gas); alat pengukur jarak; alat pengukur kecepatan; alat pengukur kecepatan [fotografi]; alat pengukur luminescence; alat pengukur minyak (meteran minyak); alat pengukur panjang; alat pengukur parameter fisik laut; alat pengukur presisi; alat pengukur radiasi; alat pengukur radioaktivitas; alat pengukur suara; alat pengukur tekanan; alat pengukur tingkat cairan; alat pengukur untuk mengukur potensial permukaan, yaitu, potensial zeta, ukuran dan distribusi ukuran partikel koloid dalam suatu larutan.; alat pengukur untuk pengeluaran parfum dalam jumlah yang terukur; alat pengukur volume aliran udara; alat pengukur, listrik; alat pengulang jaringan nirkabel; alat pengurai listrik; alat penulis sandi magnetik; alat penyalaan, listrik, untuk menyalakan dari kejauhan; alat penyangga kabel listrik; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, media penyimpan digital kosong, drive disk keras portabel, drive dalam keadaan solid, drive memori flash, drive disk hybrid dan periferal komputer untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi atau melalui awan; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan komputer, yaitu, sistem atau subsistem untuk menyimpan dan mengarsip data elektronik; alat perekam dan reproduksi suara; alat perekam data untuk pengiriman dan penyimpanan antara alat memori elektronik melalui kabel atau tanpa kabel; alat perekam suara; alat perekam suara dan gambar; alat perekam waktu; alat perekam waktu dan tanggal; alat perluas untuk papan ketik, video dan mouse; alat perluasan jaringan nirkabel; alat pertukaran telepon elektronik; alat poin akses nirkabel (WAP); alat spektrograf; alat stereoskopik; alat telegraf manual; alat telemetering; alat telemetering kendali jarak jauh; alat terjemahan elektronik; alat transmisi suara; alat uji dan pengukuran, yaitu satu kotak pengujian yang berisikan sumber sinyal dan penganalisis sinyal untuk menguji disain dan alat komunikasi nirkabel dan gelombang mikro; alat uji elektronik; alat uji elektronik untuk digunakan di bidang telekomunikasi; alat uji semi-konduktor; alat ukur; alat ukur alat; alat ukur dan instrumen; alat ukur elektromagnetik; alat ukur lensa korektif; alat ukur radiasi; alat ukur radioaktivitas; alat ukur resistensi; alat ukur tinggi badan; alat ukur untuk digunakan di bidang otomotif; alat untuk fermentasi [alat laboratorium]; alat untuk memantau dan merekam kinerja mesin; alat untuk memberitahukan notifikasi pelanggaran kecepatan, batas geografis virtual (geo-fence) dan jam malam dalam mobil, yaitu, indikator kecepatan dan sensor waktu [sehubungan dengan otomobil]; alat untuk memeriksa keaslian uang kertas; alat untuk memproses pembayaran elektronik; alat untuk memproses pembayaran secara elektronik; alat untuk memproses, mentransmisikan dan menyimpan informasi basis data; alat untuk memverifikasi data pada kartu yang dikodekan secara magnetis; alat untuk menganalisis gas; alat untuk mengedit film sinematografi; alat untuk mengembangkan film; alat untuk mengembangkan foto; alat untuk mengendalikan listrik statis; alat untuk mengganti jarum pemutar rekaman; alat untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengumpulkan, mengatur atau mengendalikan listrik; alat untuk menghasilkan gambar; alat untuk menghasilkan gambar virtual; alat untuk menghasilkan karakter; alat untuk menghasilkan kebisingan; alat untuk menguji detektor asap menggunakan semprotan aerosol; alat untuk menguji detektor karbon monoksida menggunakan semprotan aerosol; alat untuk menguji detektor panas menggunakan semprotan aerosol; alat untuk menguji makanan; alat untuk menguji rem kendaraan; alat untuk menguji transmisi kendaraan; alat untuk mengukur kecepatan ayunan golf; alat untuk mengukur ketebalan kulit; alat untuk mentransmisikan program radio dan pesan relai radio; alat untuk merekam dan mereproduksi ucapan; alat untuk merekam gambar; alat untuk merekam suara atau gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi informasi; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara, gambar dan data; alat untuk merekam, mengirim, memproses dan mereproduksi suara, gambar atau data; alat untuk merekam, menyimpan, mengirim dan mereproduksi suara dan gambar; alat untuk merekam, transmisi, penerimaan, pemrosesan atau reproduksi suara, gambar atau data; alat untuk penyiaran, perekaman, transmisi atau reproduksi suara atau gambar; alat untuk penyiaran, perekaman, transmisi atau reproduksi suara, data atau gambar; alat untuk reproduksi suara atau gambar; alat untuk transmisi suara atau gambar; alat validasi tiket elektronik; alat verifikasi elektronik untuk mengecek pengesahan kartu-kartu; altimeter; amplifier; amplifier akustik; amplifier audio; amplifier dan penerima audio; amplifier daya; amplifier daya MMIC; amplifier daya RF; amplifier gitar; amplifier semi-

konduktor optik; amplifier semikonduktor optik; amplifier stereo; amplifier untuk alat musik; amplifier untuk gitar bass; analisa audio; analisa kuantum resonansi magnetik; analisis laboratorium penelitian untuk mengukur, menguji dan menganalisis darah dan cairan tubuh lainnya; anemometer; antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, remot kontrol, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; antarmuka untuk komputer; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antarmuka untuk komputer, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik digital mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta alat pemutar dan alat perekam audio dan video; antena; antena frekuensi radio; antena microwave; antena microwave untuk penerimaan data satelit; antena mobil; antena pemancar gelombang radio; antena penerima siaran satelit; antena radar; antena radio; antena radio dan televisi; antena satelit; antena sinyal radio; antena televisi; antena untuk jaringan telekomunikasi; antena untuk peralatan komunikasi nirkabel; antena untuk peralatan radio; aparatus dan instrumen bahari; aparatus dan instrumen ilmiah, optik, pengukur, pensinyalan dan pengecekan; aparatus dan instrumen xerografis; aparatus dan penerima telepon; aparatus dan perlengkapan yang menyelamatkan jiwa; aparatus dubbing audio; aparatus frekuensi tinggi; aparatus komputasi awan; aparatus pengatur panas; aparatus penghasil sinyal elektronik; aparatus penguat gen untuk penggunaan laboratorium; aparatus pengukur fluida; aparatus peralihan audio; aparatus sinyal kereta api, bercahaya atau mekanis; aparatus untuk mengenkripsi dan mendekripsi sinyal video dan/atau suara dan/atau data elektronik; aparatus untuk merekam, transmisi , memanipulasi, dan mereproduksi suara dan gambar; aparatus untuk merekam, transmisi atau reproduksi data elektronik; aparatus untuk merekam, transmisi menerima dan memanipulasi gambar dan data; apertometer [optik]; aplikasi (perangkat lunak) yang dapat diunduh untuk telepon pintar; aplikasi komputer untuk mengotorisasi pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer utuk mengolah pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi pembayaran elektronik (uang digital/ digital money) yang dapat digunakan untuk memfasilitasi pembelian/ pembayaran; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi perangkat lunak komputer untuk komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, termasuk sumber daya manusia dan informasi penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; aplikasi perangkat lunak komputer, yang dapat di unduh; aplikasi perangkat lunak ponsel yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat elektronik seluler dan perangkat elektronik portabel, yaitu, telepon seluler, telepon selular, ponsel pintar, konsol permainan genggam, komputer tablet, komputer laptop, dan komputer notebook; aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk layanan jejaring sosial melalui internet; aplikasi perangkat lunak untuk pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, dan data perusahaan, dan untuk manajemen personalia, dan untuk pengelolaan perangkat seluler, yaitu, aplikasi perangkat seluler, sistem operasi seluler, keamanan pengguna, dan keamanan aplikasi perangkat lunak; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.; aplikasi perangkat lunak yang dipasang pada komputer pribadi untuk mentransfer data musik dari komputer pribadi ke pemutar audio HDD (Hard Disk Drive); aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; aplikasi seluler untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan dengan komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi seluler yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan, termasuk konten interaktif; aplikasi telepon selular untuk mengakses dan streaming audio visual dan konten multimedia melalui internet dan jaringan komunikasi global; array berlebihan dari pengontrol disk [RAID] independen; aturan pengukuran; audio dan video analog dan rekaman digital pada kaset, cakram, rekaman, DVD dan CD, kaset, atau media perekaman lainnya; audio processor; audiometer; automata musik yang dioperasikan dengan koin [kotak juke]; bagian komponen untuk antena; bahan dan perangkat semikonduktor, yaitu, system daya dan nirkabel silikon karbida dan galium nitrida; baju zirah; baki laboratorium; ballast elektronik untuk lampu; balon meteorologi; ban leher elektronik untuk melatih binatang; bantalan hidung sunglass; bantalan hidung untuk kacamata; bantalan lutut untuk pekerja; bantalan pendingin komputer notebook; bantalan pengisian nirkabel untuk smartphone; bantalan rahang diadaptasi khusus untuk helm pelindung olahraga; bantalan sentuh; bantalan sentuh untuk komputer; bantalan telinga khusus disesuaikan untuk helm olahraga pelindung; barang-barang yang bersifat magnetik, optik atau pembawa informasi elektronik, atau kombinasinya, yaitu stiker, label, label berperekat, kertas-kertas, yang dilengkapi dengan sarana/cara pengkodean dan/atau struktur difraksi dan/atau struktur holografik untuk digunakan sebagai sarana/cara keperluan identifikasi, otentikasi atau keamanan; barel lensa untuk mikroskop; barometer; base chargers untuk perangkat elektronik seluler; batang pengukur; baterai dan pengisi daya untuk rokok elektronik; baterai eksternal portabel; baterai galvanik; baterai isi ulang bertenaga surya; baterai laptop; baterai listrik isi ulang; baterai lithium; baterai lithium-ion; baterai nikel-kadmium; baterai pengapian; baterai penyimpanan nikel-kadmium; baterai sekunder lithium; baterai surya; baterai untuk alat bantu dengar; baterai untuk cerutu elektronik; baterai untuk peralatan komunikasi audio dan video; baterai untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; baterai untuk rokok elektronik; baterai yang dapat diisi ulang; bel alarm darurat elektronik; bel elektronik; bel panggilan elektronik; benang pengenal untuk kabel listrik; berburu teropong; berenang mengapung untuk tujuan keamanan; berita berkala elektronik yang dapat diunduh; betatron industri; bevel geser; bingkai kacamata berlensa; bingkai untuk kacamata dan kacamata hitam; bingkai untuk kacamata hitam; bingkai untuk transparansi fotografi; blok terminal tanah; boneka resusitasi [alat pengajaran]; botol media untuk penggunaan laboratorium; botol reagen untuk penggunaan laboratorium; botol untuk penggunaan laboratorium; brosur elektronik yang dapat diunduh; buffer komputer; buku audio; buku audio untuk anak, dan film-film untuk anak yang terekam pada media optik; buku audio yang menampilkan konten hiburan; buku elektronik fiksi direkam pada media komputer; buku elektronik fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang direkam di media komputer; buku elektronik yang dapat diunduh; buku harian elektronik; buku petunjuk dalam bentuk elektronik; busur derajat [alat ukur]; busur derajat penuh; busur derajat setengah lingkaran; cadangan peralatan catu daya listrik selain generator; cakram audio; cakram audio kompak; cakram laser; cakram

padat audio-video; cartridge game untuk digunakan dengan peralatan game elektronik; case diadaptasi untuk komputer notebook; casing untuk perangkat elektronik seluler; catu daya elektronik; catu daya elektronik untuk motor listrik; catu daya listrik portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya listrik portabel untuk rokok elektronik; catu daya listrik untuk rokok elektronik; catu daya portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya portabel untuk rokok elektronik; catu daya switching frekuensi tinggi; catu daya tegangan rendah; catu daya tegangan tinggi; catu daya, listrik; cermin inspeksi; cermin inspeksi teleskopik untuk penggunaan otomotif; cermin untuk memeriksa pekerjaan; cetakan holografik; charger mobil untuk rokok elektronik; chip elektronik; chip elektronik bersandi berisi pemrograman yang digunakan untuk menghasilkan suatu identitas unik pengguna dan kode sandi untuk digunakan sekali; chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; chip elektronik yang memuat teknologi yang aman untuk tujuan menyediakan verifikasi komponen perangkat tetap dan perangkat lunak; chip enkripsi nirkabel untuk mengaktifkan otentikasi global dan audit konstan, dan menyimpan token blockchain; chip komputer; chip silikon; chipset grafis; chipset grafis komputer; chipset komputer; chipset komputer untuk digunakan dalam mentransmisikan data ke dan dari unit pemrosesan pusat; cincin pintar; cincin sizers; clamp meter [alat ukur]; colokan listrik untuk mengisi daya rokok elektronik; colokan untuk mengisi daya perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; colokkan alat elektronik untuk pengujian diagnostik kendaraan; compact disc; compact disc [audio-video]; compact disc [hanya membaca memori]; compact disc audio yang direkam yang menampilkan musik; compact disc dan CD-ROM interaktif; compact disc yang direkam; corong untuk penggunaan laboratorium; countertops laboratorium; crack meter [alat ukur]; cyclometers; data-data yang direkam secara elektronik; database elektronik direkam pada media komputer; daun jendela [fotografi]; daun jendela untuk kamera; deck dubbing cakram audio dan video; densimeter; densitometer; detektor gas yang mudah terbakar elektronik genggam; detektor gerak; detektor inframerah; detektor panas; detektor radon; dialer telepon elektronik; digitizers video; dimmer cahaya; dinamometer; disc rekaman suara; disk audio kosong; disk audio yang direkam sebelumnya; disk game komputer; disk perekam, yaitu, disk audio dan video berupa rekaman suara; disk rekaman kosong; disk video pra-rekam, kompak disk, DVD, dan disk digital definisi tinggi terkait dengan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; displai elektronik dan komputer; display augmented reality yang dipasang di kepala; display elektronik yang dinamis (digital signage); display holografik yang dipasang di kepala; display kepala-up untuk kendaraan bermotor; docking stations untuk perangkat elektronik seluler; dompet elektronik yang dapat diunduh yang digunakan untuk aplikasi blockchain; dompet penyimpanan disesuaikan untuk compact disc; dompet perangkat keras cryptocurrency; dompet telepon seluler; dosimeter radiasi; dosimeter untuk cairan; dosimeter untuk padatan; drive dalam keadaan solid; drive dan driver disk komputer; driver perangkat lunak; ducting untuk kabel listrik; dudukan (stands) untuk perangkat elektronik seluler; dudukan diadaptasi untuk PC tablet; dudukan disesuaikan untuk komputer tablet; dudukan disesuaikan untuk laptop; dudukan mikrofon; dudukan penyangga, elektrik; dudukan ponsel untuk kendaraan; dudukan untuk peralatan fotografi; dudukan untuk telepon seluler; duplikator piringan cakram (audio dan video); e-book yang menampilkan konten hiburan, direkam di media komputer; earphone nirkabel; earphone untuk radio; elektroda grafit untuk digunakan dalam proses pembuatan baja; elektrometer; engsel untuk bingkai kacamata; equalizers [peralatan audio]; ergometer; exposure meter [meter cahaya]; face plate untuk telepon selular; file audio untuk mereproduksi suara latar belakang; file audio yang dapat diunduh; file audiovisual yang dapat diunduh yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda, dimana rekaman dan file audiovisual tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; file video dan audio yang dapat diunduh; file-file audio, yaitu buku audio anak yang dapat diunduh; film pelindung diadaptasi untuk layar untuk komputer tablet; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; film pelindung disesuaikan untuk telepon seluler; film pelindung yang disesuaikan untuk layar ponsel cerdas; film pemisahan warna; film slide, terbuka; film, gambar bergerak, dan film (movies) yang menampilkan konten hiburan; filter antena; filter gelombang disesuaikan untuk digunakan dengan microwave; filter kapasitansi induktansi; filter layar komputer; filter layar untuk komputer dan televisi; filter lensa untuk kamera; filter masker pernapasan non medis; filter untuk antena; filter untuk masker pernapasan non medis; firmware komputer; flare jalan raya, tidak meledak atau kembang api; fobs kunci elektronik menjadi alat kendali jarak jauh; fotometer; frame monitor komputer; frame untuk kacamata dan pince-nez; freeware; galvanometer; gambar holografik; gasifiers untuk penggunaan laboratorium; gasometer [alat ukur]; gateway cerdas untuk analisis data waktu-nyata; gelang identifikasi elektronik yang dikodekan; gelang pintar untuk menerima dan mengirim panggilan telepon, surat elektronik, dan pesan; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke perangkat elektronik lainnya; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar; gelang terhubung [alat ukur]; gelas gletser; gelas ukur; gelas untuk penggunaan laboratorium; gembok, elektronik; gender changers [adapter kabel] untuk telepon seluler; generator frekuensi tinggi selain untuk penggunaan medis; generator fungsi; generator gelombang elektronik; generator medan magnet selain untuk penggunaan medis; generator pulsa selain untuk penggunaan medis; generator pulsa untuk penghitung revolusi elektronik; generator sinyal; go / no-go gauges; go / no-go plug gauges; gravimeters; grid dip meter; groupware komputer; gulungan [fotografi]; gulungan kabel ekstensi; gulungan kabel yang dilengkapi soket listrik [koneksi listrik]; gulungan magnetik; gulungan tersedak untuk digunakan dalam peralatan listrik; gulungan untuk kamera; gyrocompasses; gyrometer; handset telekomunikasi seluler; handset telepon yang menggabungkan mikrofon; hard disk untuk komputer; hard drive untuk komputer; headphone; headphone dengan radio built-in; headphone in-ear; headphone musik; headphone nirkabel; headphone nirkabel dengan radio built-in; headphone peredam bising; headphone stereo; headset; headset handsfree untuk telepon seluler; headset nirkabel; headset nirkabel untuk digunakan dengan smartphone; headset nirkabel untuk digunakan dengan telepon seluler; headset nirkabel untuk telepon seluler, ponsel pintar dan komputer tablet; headset tanpa kabel untuk smartphone; headset telepon; headset untuk game realitas virtual; headset untuk telepon; headset untuk telepon seluler; heat sink untuk digunakan di komputer; heliograf; helm berkendara; helm hoki; helm pelindung; helm pelindung untuk anak-anak; helm pelindung untuk olahraga; helm pelindung untuk pengendara; helm pelindung untuk pengendara sepeda; helm pelindung untuk pengendara sepeda motor; helm pelindung untuk tinju; helm pengaman; helm penyolder; helm skateboard; helm ski; helm snowboarding; helm softball; helm untuk hoki es; helm untuk pengendara sepeda motor; hidrofon; hidrometer; hidrometer asam; higrometer; hologram; hologram yang dihasilkan komputer [CGH]; hub jaringan komputer; hub, sakelar, dan router jaringan komputer; iluminometer; indikator kecepatan; indikator kemiringan; indikator level; indikator level oli untuk kendaraan; indikator tingkat bahan bakar untuk kendaraan; induktor [listrik]; inkubator untuk kultur bakteri; inkubator untuk penggunaan laboratorium; inlet, yaitu kepingan sirkuit terpadu dengan antena dan tag eksternal dimana kepingan sirkuit terpadu tertanam; instalasi pemonitoran video; instalasi pengawasan video listrik dan elektronik; instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu pemancar optik dan pemancar optik elektro; instrumen dan mesin uji material; instrumen komunikasi satelit; instrumen matematika; instrumen meratakan; instrumen meteorologi; instrumen modulasi kode pulsa untuk transmisi melalui satelit; instrumen navigasi; instrumen navigasi elektronik; instrumen penempatan suara; instrumen pengujian gas; instrumen

pengujian material; instrumen pengukur alat; instrumen radio tetap untuk transceiver data; instrumen telekomunikasi digital; instrumen telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu interferometer, transduser listrik dan transduser getaran; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu nano indenter untuk pengujian nanomekanik dari semikonduktor, lapisan sangat tipis (thin film), aplikasi wafer, pelapis keras dan film DLC, bahan komposit, serat (fiber), polimer, logam, keramik dan biomaterial; instrumen untuk mengukur panjang; instrumen yang mengandung kanta mata; instrumen-instrumen listrik untuk melepaskan bagian listrik dan/atau elektronik; insulator untuk listrik; interferometer; interkom; inverter [listrik]; inverter surya; isolator sinyal proses; jaket keselamatan; jaket pelampung untuk hewan peliharaan; jam mesin meter; jam tangan dengan fungsi komunikasi nirkabel; jam tangan pintar; jam tangan pintar (smart watches) yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones), melalui situs web internet dan komputer dan jaringan komunikasi elektronik lainnya; jam tangan pintar menggabungkan fungsi permainan elektronik; jam waktu [alat perekam waktu]; jam waktu terkomputerisasi dengan pengenalan sidik jari; jam-jam tangan yang dilengkapi kamera; jangka sorong (alat ukur); jaring pengaman; jaring untuk perlindungan terhadap kecelakaan; jaringan area lokal; jaringan untuk interkoneksi sistem komunikasi; jarum suntik dispenser yang dapat digunakan kembali untuk penggunaan laboratorium; jarum untuk pemain rekaman; jeck konektor untuk keperluan audio; jig [alat ukur]; joint meter [alat ukur]; joystick untuk digunakan dengan komputer, selain untuk video game; kabel RCA; kabel USB untuk telepon genggam; kabel [listrik]; kabel adaptor listrik untuk headset; kabel adaptor untuk headphone; kabel aki; kabel antarmuka multimedia definisi tinggi; kabel audio; kabel audio dan video; kabel baterai; kabel charger; kabel dan kabel listrik; kabel dan konektor audio dan speaker listrik; kabel data; kabel data untuk digunakan dalam komputasi; kabel daya; kabel daya bawah air; kabel daya mobil; kabel ekstensi listrik; kabel elektronik; kabel ethernet; kabel fleksibel; kabel gitar; kabel harness; kabel internet; kabel jack; kabel jumper accu; kabel kacamata; kabel koaksial; kabel komputer; kabel komunikasi; kabel koneksi; kabel konektor telepon seluler; kabel listrik; kabel listrik berisolasi mineral; kabel listrik berlapis plastik; kabel listrik untuk transmisi suara dan gambar; kabel listrik yang dilapisi karet; kabel magnet; kabel micro USB; kabel mikrofon; kabel modem; kabel optik; kabel pembumian; kabel pengumpan; kabel printer; kabel relay radio; kabel resistensi; kabel serat optik; kabel sinkronisasi data; kabel starter baterai; kabel starter untuk motor; kabel telegraf; kabel telekomunikasi; kabel telepon; kabel transmisi data; kabel universal serial bus [USB]; kabel untuk kacamata dan kacamata hitam; kabel untuk kacamata hitam; kabel untuk kamera; kabel untuk mengirim dan menerima sinyal televisi kabel; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik dan optik; kabel untuk sistem transmisi sinyal optik; kabel untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; kabel untuk transmisi sinyal listrik; kabel untuk transmisi sinyal listrik atau optik; kabel untuk transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi suara dan gambar; kabel vga; kabel, listrik; kabel, yaitu, kabel pengisian daya; kabel-kabel; kabinet aliran laminar untuk penggunaan laboratorium; kacamata dan masker untuk perlindungan terhadap debu; kacamata hitam untuk binatang; kacamata hitam untuk hewan peliharaan; kacamata multifokal; kacamata olahraga; kacamata olahraga pelindung; kacamata olahraga, kacamata anti-silau, kacamata pintar, kacamata 3D; kacamata opera; kacamata pelindung; kacamata pelindung debu; kacamata pelindung untuk anjing; kacamata pelindung untuk hewan; kacamata pelindung untuk hewan peliharaan; kacamata pembesar; kacamata pembesar [optik]; kacamata pintar; kacamata resep untuk olahraga; kacamata salju; kacamata scuba; kacamata ski; kacamata untuk olahraga; kacamata untuk pengendara sepeda motor; kacamata untuk perlindungan terhadap debu; kacamata visi malam; kacamata yang dipakai untuk pelatihan olahraga; kalender desktop elektronik; kalender elektronik; kalender meja elektronik; kaliper geser; kaliper slide elektronik; kalkulator; kalkulator elektronik; kalkulator elektronik genggam; kalkulator meja elektronik; kalkulator saku; kalkulator saku elektronik; kalorimeter; kamera digital kompak; kamera helm; kamera inframerah; kamera multiguna; kamera retina, selain untuk penggunaan medis; kamera spion untuk kendaraan; kamera video yang mentransmisikan gambar ke layar kendali nirkabel juga melalui kabel; kamera yang diaktifkan gerak; kamus elektronik; kamus elektronik genggam; kapal pembakaran untuk penggunaan laboratorium; karbon nanotube untuk digunakan dalam aplikasi elektronik dan mekanik skala sangat kecil; kartrid permainan komputer; kartrid tinta, tidak terisi, untuk mesin fotokopi; kartrid tinta, tidak terisi, untuk printer; kartrid tinta, tidak terisi, untuk printer dan mesin fotokopi; kartrid toner, tidak terisi, untuk mesin fotokopi; kartrid toner, tidak terisi, untuk printer dan mesin fotokopi; kartu WLAN (jaringan area lokal nirkabel); kartu [RAM] memori akses acak; kartu antarmuka untuk komputer; kartu antarmuka untuk peralatan pemrosesan data; kartu bank yang dikodekan secara magnetis; kartu biaya elektronik; kartu biaya yang dikodekan secara magnetis; kartu chip elektronik; kartu chip elektronik kosong [kartu pintar kosong]; kartu chip elektronik yang dikodekan; kartu chip elektronik yang dikodekan untuk mengidentifikasi pengguna komputer dan telepon seluler tertentu; kartu chip elektronik yang dikodekan yang berisi rekaman musik; kartu cip elektronik terkode untuk mengakses dan komunikasi dengan pengguna jaringan data; kartu cip terkode, dan kartu cip elektronik kosong untuk memproduksi dan memasukkan aplikasi ke dalam terminal pengguna; kartu debit yang dikodekan secara magnetis; kartu ekspansi memori; kartu grafis; kartu grafis komputer; kartu hadiah yang dikodekan secara magnetis; kartu identifikasi elektronik; kartu identitas, disandikan; kartu identitas, magnet; kartu jaringan antarmuka; kartu komputer jaringan area lokal [LAN]; kartu komputer jaringan area lokal [LAN] untuk menghubungkan perangkat komputer portabel ke jaringan komputer; kartu kunci elektronik; kartu kunci yang dikodekan secara magnetis; kartu memori IC [sirkuit terpadu]; kartu memori untuk kamera; kartu memori untuk mesin video game; kartu microchip; kartu pembayaran yang dikodekan secara magnetis; kartu plug-in komputer; kartu sirkuit elektronik; kartu sirkuit terpadu; kartu sirkuit terpadu [kartu pintar]; kartu suara; kartu telepon magnetik; kartu yang dikodekan secara magnetis untuk membawa data; kartu yang disandikan dan alat pembaca kartu yang disandikan; kartu-kartu bersandi dan magnetik untuk digunakan dalam pengiriman dana secara elektronik dan untuk transaksi-transaksi keuangan pada umumnya; kaset audio; kaset audio dan pemutar CD; kaset audio dan video yang menampilkan musik; kaset audio digital; kaset audio digital kosong; kaset audio digital yang direkam sebelumnya; kaset audio kosong; kaset audio musik yang direkam sebelumnya; kaset audio non-musik yang direkam sebelumnya; kaset audio yang direkam sebelumnya; kaset audio yang direkam sebelumnya menampilkan musik; kaset audio yang menampilkan musik; kaset audio yang sudah direkam sebelumnya; kaset game komputer; kaset pembersih kepala [perekaman]; kaset pembersih kepala untuk perekam kaset audio; kaset pembersih kepala untuk perekam video; kaset permainan komputer; kasing dan penutup untuk laptop; kasing dan penutup untuk perangkat elektronik; kasing komputer; kasing kulit untuk telepon seluler; kasing untuk kalkulator saku; kasing untuk membawa komputer seluler; kasing untuk perangkat elektronik; kasus pelindung untuk asisten pribadi digital [PDA]; kasus pelindung untuk pembaca buku elektronik; kasus pelindung untuk pemutar MP3; kasus pelindung untuk telepon seluler; kasus untuk buku harian elektronik; katup pengaman untuk penutup aliran dalam konstruksi sumur [katup solenoid]; katup solenoid [sakelar elektromagnetik]; katup thermostat untuk mesin kendaraan; kawat sekering; kemasan baterai eksternal yang dapat diisi ulang untuk digunakan dengan perangkat elektronik seluler; kendali jarak jauh (remote control) untuk mengendalikan perangkat seluler; kendali jarak jauh untuk perangkat elektronik seluler; kendali jarak jauh untuk proyektor; kendali jarak jauh, baterai (battery packs), kabel listrik dan kabel elektronik, dan petunjuk manual (terekam) untuk barang-barang tersebut diatas; kepala konektor kabel internet; kepala pelatihan tata rambut [peralatan pengajaran]; kerah elektronik untuk melatih hewan; kereta

pengisian untuk tablet dan laptop; kerucut keamanan jalan raya; kerucut lalu lintas; keyboard komputer; keyboard komputer multifungsi; keyboard laptop; keyboard proyeksi; keyboard untuk ponsel; keyboard untuk smartphone; keyboard, mouse, bantalan mouse, printer, disk drive, dan hard drive; keypad komputer; keypad untuk alarm keamanan; kit hands-free untuk ponsel; kit hands-free untuk telepon; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak komputer untuk pengembangan pengiriman layanan suara dan teknologi pemahaman bahasa alami di seluruh jaringan komputer global, jaringan nirkabel, dan jaringan komunikasi elektronik, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; klakson untuk pengeras suara; klip hidung untuk penyelam; klip hidung untuk penyelam dan perenang; klip hidung untuk perenang; kolorimeter; kombinasi karbon monoksida dan detektor asap; kompas laut; kompas magnetik; kompas magnetik untuk survei; kompas untuk mengukur; komponen audio; komponen dan aksesori untuk komputer, yaitu: periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; komponen elektronik; komponen elektronik audio, yaitu, sistem suara dengan teknik khusus; komponen elektronik untuk kartu sirkuit terpadu; komponen elektronik untuk komputer; komponen elektronik untuk mesin judi; komponen listrik dan elektronik; komponen untuk komputer; komputer; komputer berkinerja tinggi; komputer dan buku petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; komputer dan perangkat lunak telepon selular untuk pengiriman konten nirkabel; komputer genggam; komputer komunikasi; komputer laptop; komputer mikro; komputer navigasi untuk mobil; komputer netbook; komputer notebook; komputer pribadi genggam; komputer super; komputer tablet; komputer tablet yang dapat dipasang di dinding dan portabel; komputer untuk digunakan dalam manajemen data; komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital yang mampu untuk menyediakan akses ke jaringan komunikasi nirkabel, jaringan telekomunikasi dan Internet; komputer yang bisa dipakai, smartphone, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat perangkat komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital semua untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan untuk memungkinkan pelanggan mengakses informasi keuangan dan rekening bank dan untuk melakukan transaksi bisnis bank; komputer yang melakukan banyak tugas komputasi rumit dalam waktu singkat; komputer, video dan disk game elektronik interaktif; komputer, video dan permainan elektronik interaktif yang dapat diunduh melalui internet dan perangkat nirkabel; komputer, video dan program serta piranti lunak permainan elektronik interaktif; komunikasi antarmuka untuk menghubungkan alat elektronik ke jaringan komunikasi kabel atau nirkabel; komutator; kondensor mikroskop; konektor audio mobil; konektor busi bulat; konektor elektronik; konektor kabel listrik; konektor kabel listrik berulir; konektor listrik dan elektronik, skrup, kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, komputer genggam, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone , headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; konektor listrik dan konektor elektronik, alat pengatur pemindahan arus listrik, kawat, kabel, alat pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan semua barang-barang yang disebutkan sebelumnya; konektor listrik terisolasi; konektor untuk mengisi daya perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; konektor untuk sirkuit elektronik; konten audio, video, dan audiovisual yang dapat diunduh yang disediakan melalui komputer dan jaringan komunikasi yang menampilkan acara TV dan rekaman video, semuanya menampilkan subjek kepentingan umum manusia.; konten audio, video, dan multimedia pra rekaman yang dapat diunduh; konten digital yang dapat diunduh dalam bentuk publikasi elektronik buku; kontrol elektronik untuk motor; kontrol jarak jauh dari peralatan dan instalasi ventilasi; kontrol jarak jauh inframerah; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan alarm kendaraan; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan sistem alarm; kontrol jarak jauh untuk radio; kontrol jarak jauh untuk stereo; kontrol jarak jauh untuk televisi; kontrol pancuran air dan bak mandi (elektronik); kontrol rasio bahan bakar / udara untuk mesin; konverter daya DC/AC; konverter daya DC/DC; konverter daya elektronik; konverter frekuensi; konverter mata uang elektronik; konverter televisi kabel; konverter tingkat; koran elektronik yang dapat diunduh; kotak Akumulator; kotak baterai; kotak cabang [listrik]; kotak disesuaikan untuk slide; kotak distribusi [listrik]; kotak distribusi daya; kotak geser [alat ukur]; kotak hitam [perekam data]; kotak juke untuk komputer; kotak kacamata; kotak musik, perekam dan pemutar kaset, kamera DVD, kaset video dan pemutar DVD, antena; kotak penyimpanan untuk CD dan DVD; kotak peralatan pemadan api; kotak persimpangan [listrik]; kotak persimpangan untuk penerangan; kotak persimpangan untuk sirkuit listrik; kotak sambungan [listrik]; kotak sambungan untuk kabel listrik; kotak sambungan untuk sambungan kabel perumahan; kotak sekering listrik; kotak terminal listrik; kotak untuk baterai; kotak untuk peralatan fotografi; kristal galena [detektor]; kronograf [alat perekam waktu]; kronograf untuk digunakan sebagai alat perekam waktu khusus; kunci listrik dan elektronik serta kait listrik dan elektronik untuk pintu dan jendela; kunci elektronik; kunci elektronik untuk kendaraan; kunci elektronik untuk mobil; kunci magnetik; kunci pintu elektronik; kunci, elektronik; kupon konsumen dalam bentuk elektronik; kurung pemasangan speaker; label dengan chip identifikasi frekuensi radio [RFID] terintegrasi; label dengan kode yang dapat dibaca mesin; label elektronik; label elektronik untuk barang-barang; label magnetik; label yang dikodekan secara magnetis; laktodensimeter; laktometer; lampu indikator untuk peralatan telekomunikasi; lampu keamanan helm [lampu keamanan berkedip]; lampu kotak; lampu mikroskop; lampu sinyal; lanyard untuk memegang kacamata; lanyard untuk memegang kartu identitas magnetik; lanyard untuk memegang kartu identitas yang disandikan; layanan webcast, webinar, studi kasus, file audio, dan video yang dapat diunduh di bidang komputasi awan/cloud computing dan keamanan data untuk lingkungan komputasi awan/cloud computing; layar LCD untuk laptop; layar [fotografi]; layar dioda pemancar cahaya kuantum dot; layar gambar bergerak; layar holografik; layar komputer; layar kristal cair layar besar [LCD]; layar neon; layar pengatur elektronik; layar radiologi untuk keperluan industri; layar sentuh interaktif; layar sentuh komputer; layar sentuh untuk asisten digital pribadi [PDA]; layar sentuh untuk smartphone; layar taktil [elektronik]; layar tampilan iklan elektronik; layar tampilan visual; layar untuk photoengraving; lead terdengar; lembaran musik dan poster elektronik yang dapat diunduh; lembaran musik elektronik, dapat diunduh; lengan persimpangan untuk serat optik; lengan robot untuk keperluan laboratorium; lengan sambungan untuk kabel listrik; lensa kacamata; lensa kacamata kosong; lensa makro untuk kamera; lensa pembesar; lensa pengganti untuk kacamata; lensa tele untuk kamera; lensa untuk astrofotografi; lensa untuk kacamata berlensa; lensa untuk kacamata hitam; lensa untuk kamera video; lensa untuk mikroskop; lensa untuk pelindung wajah pekerja; lensa untuk peralatan fotografi; lensa

untuk teropong; lensa untuk topeng pelindung pekerja; lensa zoom untuk kamera; lentera sinyal; level [instrumen untuk menentukan horisontal]; leveling rods untuk survei; leveling staffs [instrumen survei]; limiter [listrik]; lingkaran arus terpadu; liquid crystal display [LCDs] untuk teater rumah; log [alat ukur]; lompat kabel mulai; lonceng sinyal; magnet; magnet kulkas; magnet untuk keperluan industri; magnetometer; manipulator untuk operasi jarak jauh dari lengan robot; manometer; manometer tekanan tinggi; manual pengguna komputer dalam bentuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; manual pengguna komputer dalam format elektronik; mask aligners; masker gas; masker pelindung; masker pelindung debu; masker pelindung pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; masker pelindung wajah untuk mencegah kecelakaan atau cedera; masker pernapasan untuk mencegah kecelakaan atau cedera; masker pernapasan untuk perlindungan industri; masker pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; masker untuk perlindungan terhadap debu; masker untuk snorkeling; masker wajah untuk berenang; masker wajah yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; media data magnetik; media digital, yaitu video disk digital, disk serbaguna digital, rekaman audio dan video yang dapat diunduh, DVD, dan disk digital definisi tinggi yang menampilkan serial televisi yang telah direkam sebelumnya dalam bidang fiksi ilmiah dan drama; media digital, yaitu, konten media audio-visual yang dapat didownload dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; media elektronik musik yang direkam sebelumnya; media elektronik yang menampilkan pertunjukan musik; media penyimpanan elektronik; media penyimpanan elektronik kosong; media perekaman digital, yaitu, rekaman audio dan audiovisual, semua yang menampilkan musik dan hiburan musikal; media yang direkam; media yang direkam dan dapat diunduh; media yang direkam sebelumnya, yaitu, memori solid-state dan semikonduktor, hard drive dan disk, memori magnetik, hard drive dan disk, flash atau "thumb" drive, kartu memori, stik memori, DVD, CD, optical disk, disk interaktif yang menampilkan musik dan video musik, kaset audio video, dan laser disk yang menampilkan berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; meja pencampuran audio; meja pencampuran audio dan video; mekanisme elektronik untuk peralatan yang dioperasikan dengan koin; mekanisme penguncian elektronik untuk brankas; mekanisme untuk peralatan yang dioperasikan dengan koin; mekanisme untuk peralatan yang dioperasikan secara berlawanan; mekanisme yang dioperasikan dengan koin untuk mesin penjual otomatis; membawa tas untuk komputer notebook; memindai probe mikroskop; memori elektronik; memori grafis; memori komputer non-volatil; memperbaiki tabung; memutar lampu pensinyalan; menambahkan mesin; menampilkan dioda pemancar cahaya kuantum dot; menampilkan pesan elektronik; menandai gauges [bengkel tukang kayu]; menandai pelampung; menerima antena untuk siaran satelit; mengintensifkan layar untuk film sinar-X; mengukur dan mengendalikan perangkat untuk teknologi pendingin udara; mengukur ember; mengukur penguasa; mengukur sendok; menyelamatkan suar pensinyalan laser; merekam alat dan instrumen bermain; mesin anjungan tunai mandiri, otomat uang; mesin antrian; mesin bayar dan setoran otomatis; mesin dan instrumen komunikasi listrik; mesin dan instrumen pengontrol otomatis oleh suhu dan monitoring pergerakan untuk keperluan pendinginan udara atau pembekuan; mesin dan instrumen pengujian kekasaran permukaan; mesin dan instrumen pengukur atau penguji untuk suhu, kelembapan dan tekanan atmosfir; mesin dan instrumen pengukur ulir; mesin dan instrument pengukuran dan pengujian; mesin dan peralatan distribusi atau kontrol daya; mesin dan peralatan fotografi; mesin dan peralatan komunikasi yang menggunakan kabel; mesin dan peralatan radar untuk cuaca, navigasi dan kontrol lalu lintas udara; mesin dan peralatan sinematografi; mesin dan peralatan telekomunikasi; mesin dan peralatan telekomunikasi yang dipasang di pergelangan tangan berupa jam tangan; mesin deposisi untuk pembuatan baterai surya; mesin distribusi daya/tenaga listrik; mesin elektronik untuk membaca kartu kredit; mesin elektronik untuk merekam operasi keuangan; mesin elektronik, peralatan dan bagiannya; mesin encoding kartu kredit [peripheral komputer]; mesin faks; mesin faksimili; mesin faksimili portabel; mesin faktur; mesin fotokopi [fotografi, elektrostatik, termik]; mesin fotokopi elektrostatik; mesin fotokopi warna digital; mesin hitung; mesin hitung dan penyortiran koin; mesin hitung dan penyortiran uang; mesin hitung uang kertas; mesin karaoke; mesin kartu untuk kantor; mesin kas; mesin kas, mesin hitung, peralatan pemrosesan data, komputer; mesin kasir; mesin lotre; mesin mekanis untuk peralatan yang dioperasikan dengan uang logam; mesin mendikte; mesin optik; mesin pelurusan roda kendaraan; mesin pemadam kebakaran; mesin pembaca sandi; mesin pembatalan tiket; mesin pembelajaran; mesin pembelajaran bahasa; mesin pembuat salinan elektrostatik dan mesin fotokopi; mesin pemeriksaan sidik jari yang digunakan untuk memeriksa sidik jari secara fisik; mesin pemungutan suara; mesin penagihan; mesin pendikte; mesin pengeditan untuk film sinematografi; mesin penghitung elektronik; mesin penghitung koin; mesin penghitung mata uang; mesin pengolah data; mesin pengolah data elektronik; mesin pengolah kata; mesin pengukur koordinat; mesin penimbang; mesin penjawab; mesin penyeimbang ban untuk kendaraan darat; mesin penyortir koin; mesin penyortir mata uang; mesin penyortir uang kertas; mesin penyortir uang kertas otomatis; mesin poligraf, bukan untuk keperluan medis; mesin sortasi dan penghitungan uang tunai otomatis; mesin stamping waktu dan tanggal; mesin transmisi faksimili; mesin uji beton; mesin uji kekerasan logam; mesin uji kekuatan logam; mesin uji kompresi logam; mesin uji material; mesin uji plastik; mesin uji semen; mesin uji tekstil; mesin undian; mesin untuk memilih hadiah; mesin untuk mengembangkan film sinematografi; mesin yang dioperasikan dengan koin; mesin-mesin elektronik; mesin-mesin yang berfungsi sebagai sarana penyedia transaksi dan alat pembayaran (electronic data capture); meter air; meter aktivitas air; meter akustik; meter aliran turbin; meter ampere-jam; meter arus listrik; meter biaya; meter cairan; meter daya frekuensi radio; meter daya optik; meter eksposur fotografi; meter elektronik; meter energi untuk melacak dan memantau penggunaan energi; meter fase listrik; meter fluks bercahaya; meter frekuensi; meter gas; meter gas putar; meter gelombang disesuaikan untuk digunakan dengan gelombang mikro; meter gelombang elastis; meter getaran; meter jarak laser menjadi alat ukur; meter kapasitansi; meter keasaman; meter kecepatan; meter kelembaban; meter kelembaban tanah; meter konduktivitas; meter konduktivitas menjadi alat ukur ilmiah; meter konsentrasi; meter konsumsi bahan bakar; meter listrik; meter listrik polifase; meter millivolt; meter panel digital; meter parkir; meter parkir elektronik di dalam kendaraan; meter parkir kendaraan; meter pelurusan roda; meter pemanas; meter pencari satelit; meter penjepit untuk mengukur arus listrik; meter penjepit untuk mengukur listrik; meter perpindahan positif; meter refrigeran; meter resistensi isolasi; meter saat ini; meter siklus; meter sistem daya; meter sudut fase; meter tingkat suara; meter torsi; meter turbin sitogenik; meter untuk memeriksa konsumsi tinta; meter untuk menguji kelembaban; meter untuk mengukur aliran gas; meter untuk mengukur alkalinitas; meter untuk mengukur arus; meter untuk mengukur arus listrik; meter untuk mengukur hambatan listrik; meter untuk mengukur nilai parameter listrik; meter untuk mengukur resistansi; meter untuk mengukur tegangan; meter untuk mengukur tegangan listrik; meteran dan peralatan pengukur elektrik, magnetik dan elektromagnetik; meteran tekanan; metronom elektronik; metronom mekanik; microchips [perangkat keras komputer]; microfiche; mikrofon; mikrofon handsfree untuk ponsel; mikrofon tanpa kabel; mikrofon untuk peralatan telekomunikasi; mikrofon untuk perangkat komunikasi; mikrokontroler; mikrokontroler untuk perangkat berkemampuan Internet of things (IoT); mikrometer; mikroprosesor aman; mikroprosesor multi-inti; mikroskop; mikroskop dioda pemancar cahaya [LED]; mikroskop fluoresensi; mikroskop metalurgi; mikroskop stereo stereo; mikroskop untuk operasi; mikrotom; mirror [optik]; mixer daya [peralatan audio]; mixer gas untuk penggunaan laboratorium; mixer suara dengan amplifier terintegrasi; modem; modem internal; modem kabel; modem nirkabel dan kabel dan perangkat dan kartu komunikasi; modem untuk jaringan komunikasi; modul beban elektronik; modul elektronik berbasis kendaraan untuk mentransmisikan

informasi diagnostik dan status operasional kendaraan; modul memori komputer; modul sirkuit terpadu; modulator frekuensi radio; monitor [LED] pemancar cahaya; monitor [perangkat keras komputer]; monitor [program komputer]; monitor aliran gas; monitor audio bayi; monitor dengan layar tampilan yang dapat digunakan sebagai cermin; monitor komputer; monitor layar komputer; monitor layar sentuh; monitor liquid crystal display [LCD]; monitor tablet; monitor, layar display, display yang terpasang di kepala, serta headset untuk digunakan dengan komputer, telepon pintar, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box dan audio serta video dan perekam; monitor, sensor, dan alat pengendali untuk perangkat dan sistem pendingin udara, pemanas, dan ventilasi; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, kamera, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk kamera; motherboard; motherboard komputer; motherboard komputer dan motherboard; mount dinding untuk memasang perangkat elektronik seluler; mounting bracket disesuaikan untuk monitor komputer; mouse [periferal komputer]; mouse komputer nirkabel; mouse komputer tanpa kabel; multimeter; multimeter untuk mengukur arus listrik; multimeter untuk mengukur hambatan listrik; multimeter untuk mengukur tegangan listrik; multiplexer telekomunikasi; musik digital yang dapat diunduh; nada dering dan grafik yang dapat diunduh untuk ponsel dan perangkat nirkabel; nada dering yang dapat diunduh; nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; netbook [komputer]; odometer; ohmmm; oktan; opacimeter; operator data yang dapat dibaca mesin; operator data yang dapat dibaca mesin direkam dengan program; overdubber, yaitu, alat pencampur suara, stereo tuner, mesin penghasil gema elektronik, kotak amplifier dan kotak stereo; pH meter; pH meter digital; pager elektronik; pager radio; pakaian bertahan hidup; pakaian pelindung [pelindung tubuh]; pakaian pelindung untuk penerbang; pakaian pelindung yang terbuat dari bahan tahan balistik; pakaian pengaman untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pakaian reflektif dan pakaian untuk pencegahan kecelakaan; pakaian terisolasi untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; paket perangkat lunak komputer; paket perangkat lunak terintegrasi; panel kendali; panel display dioda pemancar cahaya kuantum dot; panel indikator elektronik; panel layar kristal cair [LCD]; panel sinyal, bercahaya atau mekanis; panel surya untuk produksi listrik; panel tampilan dioda pemancar cahaya; panggilan dekoratif untuk termostat; papan akselerator komputer; papan akselerator multimedia; papan grafis; papan indikator elektronik; papan kabel dicetak multilayer; papan ketik; papan komputer; papan memori; papan pengumuman elektronik; papan rangkaian utama untuk LCD; papan rangkaian utama untuk LED; papan rangkaian utama untuk Televisi; papan sirkuit audio; papan sirkuit elektronik; papan sirkuit listrik; papan skor elektronik; papan tombol komputer; papan tulis elektronik; papan tulis interaktif elektronik; parabola; pasang pengukur; pedal efek elektronik untuk alat musik; pedal efek elektronik untuk digunakan dengan amplifier suara; pedal efek suara untuk alat musik; pedometer; pelampung; pelampung cincin untuk digunakan dalam penyelamatan air; pelampung navigasi; pelampung sinyal; pelindung dan penutup ponsel dan perangkat elektronik pribadi; pelindung dan penutup untuk speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier dan headphone dan earphone; pelindung gelombang; pelindung gigi *; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar kaca tempered diadaptasi untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar plastik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar tampilan untuk memberikan keteduhan dan privasi yang secara khusus disesuaikan untuk perangkat elektronik; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk e-reader; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polietilen tereftalat [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari polietilen tereftalat [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] khusus diadaptasi untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk smartphone; pelindung mata yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; pelindung wajah pelindung pekerja; pelindung wajah, selain untuk tujuan medis; peluit olahraga; pemancar audio; pemancar dan penerima nirkabel; pemancar dan penerima nirkabel untuk reproduksi suara dan sinyal; pemancar dan penerima radio; pemancar dan penerima satelit; pemancar elektronik untuk sinyal gangguan; pemancar kontrol jarak jauh; pemancar nirkabel; pemancar portabel; pemancar radio untuk kontrol jarak jauh; pemancar satelit; pemancar sebagai peralatan komunikasi listrik darurat; pemancar sinyal; pemancar sinyal elektronik; pemancar telekomunikasi; pemancar telepon; pemancar televisi kabel; pemancar untuk digunakan dalam keamanan; pemancar untuk digunakan dalam komunikasi darurat; pemancar untuk memancarkan sinyal bahaya; pemancar untuk memancarkan sinyal elektronik; pemandangan busur teleskopik untuk memanah; pemandangan lensa teleskopik; pemandian air laboratorium; pembaca [RFID] identifikasi frekuensi radio; pembaca [peralatan pemrosesan

data]; pembaca buku elektronik; pembaca elektronik; pembaca elektronik untuk mengecek dan mengidentifikasi data digital; pembaca kartu elektronik; pembaca kartu memori; pembaca kartu pintar; pembaca lempeng mikro; pembaca mikrofilm; pembaca perangkat lunak komputer, terminal komputer dan perangkat elektronik yang membuktikan keaslian dan mengidentifikasi area yang dapat dibaca mesin pada paspor, visa, kartu identitas, SIM, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang memiliki cip elektronik yang dapat mengirim data untuk keperluan verifikasi identitas seseorang; pembaca strip magnetik; pembanding; pembaruan perangkat lunak elektronik, yaitu, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan file data yang dapat diunduh terkait untuk memperbarui perangkat lunak komputer untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; pembatasan keamanan, selain untuk kursi kendaraan dan peralatan olahraga; pembawa data elektronik; pembawa data magnetik dan optik; pembawa data magnetik, disc perekaman; pembawa data untuk sistem pengenalan suara yang telah direkam sebelumnya; pembawa data yang dapat dibaca mesin untuk peralatan rumah tangga; pemegang dan kasing untuk compact disc dan DVD; pemegang hands-free untuk telepon seluler; pemegang untuk gulungan listrik; pemindai gambar; pemindai termal; pemindaian mikroskop elektron; pemisah magnetik untuk penggunaan ilmiah; pemutar CD; pemutar audio; pemutar audio dan pemutar video yang mengggabungkan memori IC; pemutar audio digital; pemutar cakram audio dan video; pemutar dan perekam cakram optik untuk data audio, video dan komputer; pemutar kaset audio; pemutar kaset audio digital; pemutar kaset audio untuk mobil; pemutar rekaman; pemutar video dan audio digital serta perekam; pemutar video kombinasi dan perekam; pena cahaya; pena elektronik; pena elektronik [unit tampilan visual]; pena elektronik untuk unit tampilan visual; pena layar sentuh; penanda hemline; penanda keamanan elektronik; penangkal petir; pencari jangkauan; pencari jangkauan untuk kamera; pencari jarak untuk golf; pencari kabel; pencari kedalaman laut; pendeteksi logam; penerima audio; penerima audio dan video; penerima data seluler; penerima frekuensi radio; penerima kendali jarak jauh; penerima komunikasi radio portabel; penerima nirkabel; penerima pemancar; penerima portabel; penerima radar dengan amplifier; penerima radio untuk digunakan di mobil; penerima radio untuk kontrol jarak jauh; penerima satelit; penerima sinyal elektronik; penerima suar; penerima telepon; penerima televisi kabel; penerjemah saku elektronik; pengaman lalu lintas berbentuk kerucut; pengaman, pengunci serta peranti kendali akses yang dikendalikan secara listrik, elektronik, optik serta akustik; penganalisa gambar; penganalisa mesin; penganalisa mesin kendaraan terkomputerisasi; penganalisa spektrum; penganalisa ukuran nanopartikel; penganalisa warna elektronik; pengatur kecepatan untuk mesin, engine dan motor; pengatur keran (elektronik); pengatur panas; pengatur waktu dapur; pengatur waktu dapur, elektronik; pengatur waktu elektronik; pengatur waktu telur; pengatur waktu telur digital; pengatur waktu telur mekanis; pengatur waktu untuk kamera; pengekangan keselamatan menjadi peralatan perlindungan jatuh untuk menahan dan menjatuhkan jatuh, selain peralatan olahraga; pengendali daya elektronik; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset augmented reality; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset realitas virtual; pengendali jarak jauh peralatan dan instalasi pendingin udara; pengendali keyboard komputer.; pengendali komunikasi; pengendali motor servo elektronik; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi dan status sistem keamanan dari jarak jauh; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik lainnya, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; pengendali nirkabel untuk memonitor dan mengontrol fungsi dan status perangkat atau sistem kelistrikan, elektronik, dan mekanik lainnya dari jarak jauh; pengendalian jarak jauh untuk peralatan, sistem dan alat uji, sinyal dan pengukuran elektronik; pengeras suara audio; pengeras suara audio untuk mengontrol suara; pengeras suara audio yang dikontrol oleh aplikasi bergerak; pengeras suara dengan amplifier built-in; pengeras suara elektronik dengan buku; pengeras suara nirkabel untuk di dalam rumah dan di luar rumah; pengering kaca untuk penggunaan laboratorium; penggabung udara; penggandeng sinyal; pengganti bantalan telinga untuk headphone; penggaris [alat ukur]; penggaris dengan dua skala linier; penghalang cahaya; penghapus pita magnetik; penghasil suara elektronik dan peralatan peredam suara, penghasil peredam kebisingan, unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara; penghasil suara, penghasil suara tanpa kabel; penghitung konsumsi bahan bakar; pengisi daya baterai bertenaga surya; pengisi daya baterai untuk pipet elektronik; pengisi daya baterai untuk rokok elektronik; pengisi daya di mobil tanpa kabel; pengisi daya joystick; pengisi daya listrik; pengisi daya tanpa kabel; pengisi daya tanpa kabel untuk telepon pintar; pengisi daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; pengisi daya untuk rokok elektronik; pengisi daya usb untuk rokok elektronik; pengisian daya dan perangkat manajemen daya untuk perangkat elektronik seluler; pengolah kata, peralatan print-out komputer, data dalam bentuk elektronik, magnetik dan optikal; pengontrol dioda pemancar cahaya (LED) dan lampu lucutan intensitas tinggi (HID); pengontrol elektronik digital untuk alat; pengontrol elektronik digital untuk manipulator; pengontrol elektronik digital untuk peralatan mesin; pengontrol nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik, selain pengontrol untuk peralatan game; pengontrol pancuran air (elektronik); penguasa yang membesar; penguat antena; penguat frekuensi audio; penguat gambar; pengubah gender [adaptor kabel]; pengubah gender untuk kabel koaksial; penguji alarm asap; penguji speedometer; penguji tegangan; pengukur; pengukur bahan bakar; pengukur bensin; pengukur cincin induk; pengukur dering; pengukur dering no-go; pengukur feeler busi; pengukur hujan; pengukur jarak elektronik; pengukur level; pengukur regangan; pengukur sekrup-tapping; pengumpul data elektronik genggam; penjaga kepala untuk karate; penjaga kepala untuk olahraga; penjaga kepala untuk tinju; penjaga mulut untuk olahraga; penukar telekomunikasi; penutup (enclosures) speaker; penutup baterai; penutup dan cases pelindung untuk laptop; penutup lensa untuk kamera; penutup pengaman untuk soket listrik; penutup untuk laptop; penutup untuk perangkat elektronik; penutup, tas, kasing, selongsong, tali pengikat dan lanyard untuk komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; penutup, tas, tempat wadah, manset, tali pengikat dan tali sandang untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box dan perekam dan pemutar audio dan video; penyambung, sekrup, kawat kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok dan adaptor elektronik dan listrik untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, komputer genggam, peripheral komputer, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box; penyangga handset telepon dalam mobil; penyangga perangkat elektronik seluler; penyearah [listrik]; penyelenggara elektronik genggam; penyelenggara pribadi yang terkomputerisasi; penyumbat telinga untuk perenang; perabot khusus dibuat untuk laboratorium; perahu karet [sekoci]; peralatan antar komunikasi; peralatan audio; peralatan audio dan teater rumah, yaitu, stereo, pengeras suara, speaker audio, amplifier, equalizer, crossover, rumah speaker, pemutar CD, kendali jarak jauh, prosesor audio dan video, tuner video audio, layar kristal cair, panel layar plasma dengan kemampuan untuk mentransmisikan sinyal audio dan / atau video secara nirkabel; peralatan audio dan video untuk kendaraan; peralatan audio digital; peralatan audio kendaraan bermotor; peralatan audio konferensi; peralatan audio pada kendaraan; peralatan audio visual; peralatan dan instrumen audio dan visual listrik; peralatan dan instrumen elektronik, magnetik dan ultrasonik untuk keperluan ilmiah; peralatan dan instrumen

ilmiah; peralatan dan instrumen kimia; peralatan dan instrumen kontrol listrik dan elektronik; peralatan dan instrumen laboratorium; peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; peralatan dan instrumen navigasi, pelacakan dan penentuan posisi elektronik; peralatan dan instrumen penerima satelit dan transmisi; peralatan dan instrumen pengajaran dan pengajaran; peralatan dan instrumen telekomunikasi; peralatan dan instrumen terdiri dari perangkat lunak komputer, terminal komputer dan pembaca elektronik untuk mengolah data, yaitu untuk akuisisi, verifikasi, penyimpanan, penghasil pusat data dan pengirim data; peralatan dan instrumen untuk mengendalikan dan memantau pesawat terbang, pesawat air dan kendaraan tak berawak; peralatan dan instrumen untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara, data atau gambar; peralatan dan instrumen untuk penelitian ilmiah di laboraturium; peralatan dan peralatan keselamatan dan menyelamatkan jiwa; peralatan dan perlengkapan timbangan; peralatan efek musik listrik dan elektronik; peralatan elektro-dinamis untuk remote control titik kereta api; peralatan elektronik dan komputer, yaitu perangkat keras komputer; peralatan elektronik dengan aktivasi melalui perintah dan pengenalan suara untuk mengendalikan pengoperasian peralatan elektronik konsumen dan sistem di perumahan; peralatan elektronik mobile, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan alat pemutar audio dan alat pemutar serta alat perekam audio dan video; peralatan elektronik untuk kendali jarak jauh sinyal; peralatan elektronik untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan (peralatan pengukuran); peralatan elektronik untuk menampilkan data yang diperoleh selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi data selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi ranjau; peralatan elektronik untuk menguji kemandulan obat-obatan dan solusi injeksi; peralatan elektronik untuk menguji sterilitas peralatan medis; peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; peralatan elektronik untuk suara, pengeras suara; peralatan elektronik yaitu headphone dan speaker; peralatan elektronik yang dikontrol komputer untuk pengukuran dan pengujian sel elektrofisiologis, bukan untuk tujuan medis; peralatan heliografi; peralatan ilmiah; peralatan instruksional; peralatan interferensi anti-radio (elektronik); peralatan interpretasi simultan; peralatan karaoke; peralatan keamanan untuk lift; peralatan keamanan untuk memancarkan sinyal audio; peralatan keamanan untuk memproses video dan/atau sinyal audio; peralatan keamanan untuk menerima sinyal audio; peralatan keamanan untuk menerima sinyal video; peralatan kendali jelajah elektronik dan sistem kemudi kendaraan; peralatan keselamatan dan menyelamatkan jiwa; peralatan keselamatan kendaraan, yaitu, monitor tekanan ban elektronik; peralatan keselamatan lalu lintas kereta api; peralatan komputer; peralatan komunikasi data; peralatan komunikasi radio saluran tunggal untuk stasiun tetap; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk pemanasan; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk pendingin udara; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk ventilasi; peralatan kontrol radio; peralatan kontrol untuk peralatan dan instalasi pendingin udara,
khususnya fungsi kenyamanan untuk peralatan dan instalasi pendingin udara; peralatan kromatografi gas untuk penggunaan laboratorium; peralatan kromatografi untuk penggunaan laboratorium; peralatan laboratorium untuk memotong spesimen; peralatan medis, yaitu sistem visualisasi dan menargetkan pembedahan untuk digunakan selama bedah ortopedi yang terdiri dari bantalan EKG, penanda posisi, aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh, ponsel (mobile phone) dan tempat ponsel (mobile phone case), semuanya dijual sebagai satu unit dan digunakan untuk mengumpulkan dan mentransmisikan data pasien selama bedah ortopedi; peralatan membaca kartu; peralatan modulasi kode pulsa untuk transmisi melalui satelit; peralatan nirkabel; peralatan nirkabel broadband, yaitu stasiun pangkalan telekomunikasi untuk jaringan nirkabel dan aplikasi komunikasi; peralatan pelabelan kode batang elektronik genggam; peralatan pembaca elektronik untuk disk magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk kartu magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk pita magnetik; peralatan pemroresan data elektronik; peralatan pemroses sinyal audio; peralatan penerima dan pemancar radio; peralatan penerima nirkabel; peralatan pengajaran audio-visual; peralatan pengajaran dan pengajaran; peralatan penganalisa protein bukan untuk keperluan medis; peralatan pengawasan elektronik; peralatan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengendalikan operasi perangkat elektronik konsumen dan sistem perumahan; peralatan pengirim data audio dan video tanpa kabel; peralatan pengolah kata; peralatan pengolahan data; peralatan pengujian dan kalibrasi komponen komputer; peralatan pengujian elektronik; peralatan pengukuran elektronik; peralatan penyerap untuk pengukuran dan penganalisa protein, bukan untuk keperluan medis; peralatan penyiaran elektronik; peralatan peralihan telekomunikasi broadband berkapasitas tinggi; peralatan portabel untuk menerima transmisi satelit; peralatan radar; peralatan radio dan televisi; peralatan radiologis untuk keperluan industri; peralatan rekaman suara; peralatan reproduksi suara; peralatan reproduksi video; peralatan seismografi; peralatan stereo; peralatan tampilan video yang dipasang di kepala; peralatan teknologi informasi; peralatan telekomunikasi; peralatan telekomunikasi dalam bentuk perhiasan; peralatan telekomunikasi elektronik; peralatan telekomunikasi listrik; peralatan telekomunikasi portabel; peralatan telekomunikasi stasiun tanah; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan jaringan seluler; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan sinyal digital dan analog; peralatan telekomunikasi untuk menyediakan akses pihak ketiga ke, dan memungkinkan transmisi video, data dan suara melalui, jaringan komunikasi global, yaitu, komputer seluler dan akses dan terminal telepon seluler, stasiun pemancar dasar dan bagian radio nirkabelnya, pemancar data, repeater data, router dan switch, sirkuit transmisi, lingkaran arus terpadu, perangkat keras komputer, klien dan server cloud mobile (mobile cloud clients and servers), multiplexer, prosesor sinyal digital, prosesor sinyal frekuensi radio, sirkuit switching seluler (mobile switching circuits), pengontrol listrik lalu lintas udara, pengontrol/pengendali listrik mobilitas, pengontrol listrik akses, pengontrol/pengendali listrik port jarak jauh, port radio, antena, komponen radio elektronik, perangkat lunak untuk aplikasi telekomunikasi, dan jaringan inti seluler (mobile core networks) yang terdiri dari transceiver data, jaringan nirkabel dan gateway untuk pengumpulan, pengiriman/transmisi dan pengelolaan data, suara dan video; peralatan telematik, yaitu, perangkat Internet nirkabel yang menyediakan layanan telematik dan memiliki fungsi telepon seluler; peralatan telepon; peralatan telepon nirkabel; peralatan telepon seluler; peralatan telepon seluler dengan sistem faksimili bawaan; peralatan telepon tanpa kabel; peralatan terminal telepon; peralatan untuk input, output, transmisi dan penyimpanan data; peralatan untuk transmisi via satelit; peralatan yang dapat dikenakan untuk mengontrol komputer, telepon seluler, perangkat elektronik mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, alat pemutar dan alat perekam audio dan video, televisi, alat pengeras suara, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perangkat akses jaringan area lokal nirkabel saku; perangkat alarm pribadi elektronik; perangkat audio nirkabel yang berbentuk earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone nirkabel untuk digunakan dengan jam tangan pintar dan pelacak aktivitas yang dapat dipakai; perangkat berbagi kabel-nirkabel; perangkat dan peralatan pengendalian jarak jauh dan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengeandalikan dan memantau perangkat elektronik konsumen, penerangan, peralatan, alat pengatur panas, sistem pengatur udara dan pemanasan, alarm dan keamanan rumah serta sistem pengawasan, dan pendeteksi asap dan karbon monoksida, kunci dan selot pintu dan jendela, serta sistem otomasi rumah; perangkat dan peralatan telekomunikasi; perangkat elektronik; perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk identifikasi, melalui kata sandi, dari identitas seseorang;; perangkat elektronik digital genggam yang mampu

menyediakan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, serta data digital lainnya; perangkat elektronik digital portabel untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai dalam bentuk jam tangan (wristwatch), gelang tangan (wrist band) dan gelang (bangle) untuk digunakan dengan ponsel pintar, komputer tablet dan komputer portable; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai, terutama terdiri dari tali jam tangan pintar (smart wathbands) yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones) yang terutama terdiri dari perangkat lunak dan layar display/tampilan (display screen) untuk melihat, mengirim dan menerima teks, email, data, dan informasi ke telepon pintar (smartphones); perangkat elektronik digital yang dapat dipakai/dikenakan terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital serta layar display/tampilan; perangkat elektronik dijital yang dapat dipakai yang menggabungkan telepn pontar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; perangkat elektronik multifungsi untuk mentransmisikan, menyimpan, menampilkan, dan mengunggah informasi mengenai potensi pembelian melalui suatu jaringan komunikasi global; perangkat elektronik pribadi; perangkat elektronik untuk melacak dan memonitor aktivitas fisik; perangkat elektronik untuk membaca emisi mesin; perangkat elektronik untuk mencari dan melacak hewan peliharaan dengan menggunakan sistem penentuan posisi global; perangkat elektronik untuk mendeteksi inventori yang rendah; perangkat elektronik yang dapat dipakai/dikenakan, yaitu, jam tangan, gelang (bracelets), dan wristbands (gelang) yang terdiri dari perangkat lunak yang mengkomunikasikan data ke asisten digital pribadi (PDA), ponsel pintar, dan komputer pribadi melalui situs web Internet dan jaringan komputer dan komunikasi elektronik lainnya; perangkat elektronik yang dapat memberikan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima serta menyimpan data digital; perangkat elektronik, yaitu, perangkat elektronik digital portabel untuk mentransmisikan file audio; perangkat enkripsi; perangkat handsfree untuk telepon seluler; perangkat input untuk komputer; perangkat keras akses server jaringan; perangkat keras dan lunak komputer audio-visual; perangkat keras dan lunak komputer untuk cryptocurrency; perangkat keras dan lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat keras dan lunak komputer untuk mata uang virtual; perangkat keras dan lunak komputer untuk mencari basis data yang menampilkan file audio dan multimedia; perangkat keras dan lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat keras dan perangkat lunak komputasi berkinerja tinggi; perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perangkat keras dan perangkat lunak komputer audio-video; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk melakukan diagnosa optik; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membangun/menampilkan animasi dan video; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membangun/menampilkan gambar, video dan data; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area lokal; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area luas; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses jarak jauh yang aman ke komputer dan jaringan komunikasi; perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna Internet untuk mencari konten dan data audio di berbagai platform; perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna Internet untuk mengembangkan daftar putar individual yang menyediakan audio yang dipersonalisasi, menentukan konten audio favorit, membuat rekomendasi, dan berbagi konten audio; perangkat keras dan perangkat lunak untuk streaming konten, gambar, dan data; perangkat keras dan periferal komputer untuk mengakses, menangkap, mengirim dan menampilkan gambar, video, audio dan data dari jarak jauh; perangkat keras dompet mata uang kripto; perangkat keras input dan output elektronik dan komputer untuk komputer media dan displai; perangkat keras jaringan area lokal [LAN]; perangkat keras komputer; perangkat keras komputer berkinerja tinggi dengan fitur khusus untuk meningkatkan kemampuan bermain game; perangkat keras komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrograman jaringan area lokal, luas, dan global serta infrastruktur jaringan di perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk membuat rute dan mengalihkan, mentransmisikan, memproses, memfilter, menganalisis, mengamankan, mengunggah, memposting, menampilkan, menandai, mengedit, mengatur, merekam, dan menyimpan data, video, audio, lalu lintas suara, paket, atau bentuk lain komunikasi; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengelola wireless access points dan local area network access points; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menghubungkan, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengendalikan, mengoperasikan, virtualisasi, mengoptimalkan, mengkonfigurasi, menyebarkan, memelihara, mengakses, dan memecahkan masalah protokol manajemen router, infrastruktur jaringan, dan jaringan area lokal, luas, dan global; perangkat keras komputer untuk bermain, mengorganisasi, mengunduh, mengirimkan, memanipulasi dan meninjau berkas audio dan berkas media; perangkat keras komputer untuk digunakan dengan peralatan untuk memotong film poliuretan; perangkat keras komputer untuk digunakan dengan peralatan untuk memotong pelindung layar poliuretan; perangkat keras komputer untuk kecerdasan buatan, pembelajaran mesin, pembelajaran algoritma, dan analisa data; perangkat keras komputer untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, dan penambangan aset digital (digitized asset); perangkat keras komputer untuk mengunggah, menyimpan, memperoleh kembali, mengunduh, transmisi dan mengirim data elektronik; perangkat keras komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat keras komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat keras komputer yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, serta data digital lainnya; perangkat keras komputer yang terdiri dari casis, penutup, sumber daya listrik, kabel; perangkat keras komputer, komputer, dan periferal komputer, semua untuk mengakses dan transmisi data dan konten audio dan video di antara konsumen perangkat dan displai elektronik; perangkat keras komputer, yaitu perangkat jalur akses jaringan area lokal; perangkat keras komputer, yaitu, Wireless Access Point (WAP); perangkat keras komputer, yaitu, unit masukan, unit keluaran, pengontrol memori, pengontrol periferal komputer dan pengontrol grafis; perangkat keras memori komputer; perangkat keras penyimpanan komputer [NAS] yang terhubung dengan jaringan; perangkat keras telekomunikasi; perangkat keras token keamanan; perangkat keras untuk pemrosesan data; perangkat komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; perangkat komunikasi elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat komunikasi nirkabel untuk mengirimkan suara, data, gambar, audio, video dan konten multimedia; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data atau gambar; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data atau gambar melalui internet; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data, atau gambar, yang digunakan sehubungan dengan penempatan lokasi hewan peliharaan; perangkat komunikasi nirkabel yang mencakup satu atau lebih transmisi, satu atau lebih penerima, dan satu atau lebih prosesor, untuk menyediakan layanan komunikasi nirkabel ke satu atau lebih perangkat, yaitu, menghubungkan dengan beberapa perangkat melalui jaringan nirkabel lokal dan untuk menghubungkan perangkat dengan internet melalui jaringan area luas nirkabel; perangkat komunikasi nirkabel, yaitu perangkat keras dan perangkat lunak nirkabel untuk transmisi data, audio, dan video perangkat keras komputer yang berisi fungsi keamanan jaringan, termasuk firewall, enkripsi data, atau interoperabilitas

dengan protokol keamanan jaringan; perangkat komunikasi satelit; perangkat komuniksi nirkabel inframerah; perangkat lunak; perangkat lunak akuntansi; perangkat lunak analisis wicara; perangkat lunak antarmuka komputer; perangkat lunak antarmuka pengguna grafis; perangkat lunak anti-virus komputer yang direkam; perangkat lunak aplikasi (termasuk yang dapat diunduh); perangkat lunak aplikasi blockchain; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item barang virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olahraga yang menampilkan layanan pelatihan pribadi, pelatihan, latihan (workouts) dan penilaian kebugaran (fitness); perangkat lunak aplikasi komputer untuk streaming konten media audio-visual melalui internet; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen basis data di bidang catatan karyawan dan manajemen sumber daya manusia (SDM), waktu, kehadiran, penjadwalan, penggajian dan kepatuhan pajak, manajemen kompensasi, pembelajaran dan pengembangan, dan perencanaan suksesi; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada telepon seluler, yaitu, perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses ke permainan elektronik melalui situs web jaringan sosial online; perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membangun/menampilkan gambar, memanipulasi dan memproses gambar; perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan pada perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan akses ke sumber daya manusia, informasi penggajian, karyawan, dan data perusahaan, memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, informasi sumber daya manusia dan penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; perangkat lunak aplikasi untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyelidiki aplikasi yang mencurigakan dengan menggunakan mesin analisa berbasis cloud; perangkat lunak aplikasi untuk telepon seluler; perangkat lunak artifisial intelijen dan mesin pembelajaran yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen jaringan komputer, pemantauan, dan pemecahan masalah; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam perangkat seluler untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata; perangkat lunak augmented reality untuk pelacakan objek, kontrol gerakan dan visualisasi konten; perangkat lunak bagi pengguna untuk membeli dan menjual produk dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak bagi pengusaha untuk melakukan survei terhadap karyawan dan menganalisis umpan balik dan tanggapan; perangkat lunak blockchain; perangkat lunak buku besar (ledger) yang didistribusikan untuk digunakan dalam memproses transaksi keuangan; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk data penyakit menular dan manajemen informasi; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menerima, menyimpan, menampilkan, melacak, berbagi, melaporkan, memelihara, mengelola, memantau, dan menganalisis data dan informasi penyakit menular; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak dan firmware untuk mengaktifkan perangkat elektronik untuk berbagi data dan berkomunikasi satu sama lain; perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan oleh karyawan untuk menyediakan sumber daya manusia dan informasi penggajian, dan memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data tempat kerja; perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang dapat diunduh untuk manajemen jaringan; perangkat lunak dan perangkat keras komunikasi untuk menyediakan akses ke Internet; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan dalam pertukaran mata uang secara elektronik untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet aset digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet mata uang digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet mata uang virtual; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet token digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet token kripto (crypto token wallet); perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet token utilitas; perangkat lunak dan perangkat keras untuk mengelola informasi identitas, hak akses ke sumber daya dan aplikasi informasi dan kegunaan autentikasi; perangkat lunak dan perangkat tetap komputer yang direkam dan dapat diunduh untuk perangkat tetap program sistem pengoperasian; perangkat lunak e-commerce (perdagangan secara elektronik) komputer untuk memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis secara elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak firewall komputer; perangkat lunak game komputer dan perangkat lunak grafis 3D komputer yang direkam dan dapat diunduh; perangkat lunak game komputer yang dapat diunduh dan direkam; perangkat lunak game komputer yang direkam untuk perjudian; perangkat lunak game untuk digunakan pada platform apa pun yang terkomputerisasi, termasuk konsol game, terminal game, perangkat elektronik genggam, perangkat hiburan elektronik, mesin game arcade, perangkat telekomunikasi, ponsel, dan perangkat komunikasi elektronik; perangkat lunak grafik komputer; perangkat lunak grafis; perangkat lunak hiburan interaktif untuk digunakan dengan komputer; perangkat lunak interaktif; perangkat lunak jejaring sosial; perangkat lunak komposisi musik; perangkat lunak komputer; perangkat lunak komputer atau firmware untuk permainan yang kebetulan pada platform komputer mana pun, termasuk konsol game khusus, mesin slot berbasis video, mesin slot berbasis reel, dan terminal lotere video; perangkat lunak komputer chatbot untuk mensimulasikan percakapan; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial, mengirim pesan, teks, foto, grafik, file audio dan video ke pengguna lain; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer dan aplikasi seluler untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, membuat blog, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, mengedit, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke basis data, jaringan komputer, jaringan komputer global dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database, jaringan komputer dan Internet; perangkat lunak komputer e-commerce yang dapat diunduh untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; perangkat lunak komputer interaktif; perangkat lunak komputer untuk aplikasi dan dompet seluler blockchain; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang telekomunikasi untuk menyediakan transmisi dokumen dan faksimili secara elektronik; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memproses, mengirimkan, menerima, mengatur, memanipulasi, memainkan, melihat, mereproduksi dan menyiarkan konten audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan dokumen audiovisual; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mesin pemrograman faksimili; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam modem nirkabel,

router yang dapat dibawa, dan gerbang jaringan nirkabel untuk menghubungkan terminal melalui jaringan komputer, radio atau jaringan telepon tidak bergerak; perangkat lunak komputer untuk digunakan untuk menghubungkan dan mengendalikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan yang berhubungan dengan penyimpanan elektronik, transmisi, presentasi, verifikasi, otentikasi, dan penukaran kupon, potongan harga, diskon, insentif, dan penawaran khusus; perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan Internet; perangkat lunak komputer untuk komunikasi jaringan nirkabel; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar, grafik dan teks; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar, grafik, audio, video, dan teks; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, blogging, streaming, menghubungkan, berbagi; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan penyediaan media elektronik melalui jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer untuk menambah kemampuan audio-visual aplikasi multimedia, yaitu, untuk penggabungan teks, audio, grafis, gambar diam dan gambar bergerak; perangkat lunak komputer untuk mencatat/merekam dan mengatur waktu dan aktivitas tenaga kerja; perangkat lunak komputer untuk mengakses broadband, nirkabel dan jaringan telekomunikasi lainnya; perangkat lunak komputer untuk mengakses dan mentransmisikan data dan konten di antara perangkat dan layar elektronik konsumen; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data, audio, video, dan konten multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, pasar aplikasi perangkat lunak secara online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengambil (retrieval), mengunduh, menyimpan, mentransmisikan, dan menampilkan konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk mengambil, menganalisis, dan membuat laporan tentang kesehatan dan kebugaran (wellness) pengguna dari data yang dihasilkan oleh perangkat elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat lunak komputer untuk menganalisis data aktivitas dan waktu karyawan; perangkat lunak komputer untuk mengatur, menkonfigurasi, megoperasikan dan mengendalikan komputer, periferal komputer, perangkat mobil, telpon mobil, arloji pintar, kacamata pintar, perangkat yang dapat dipakai, earphone, headphone, televisi, set top box dan audio serta pemutar video dan rekorder, sistem home theater dan sistem entertainment (hiburan); perangkat lunak komputer untuk mengendalikan operasi perangkat audio dan video; perangkat lunak komputer untuk menghubungkan, mengoperasikan, mengintegrasikan, mengendalikan, dan mengelola jejaring perangkat elektronik konsumen melalui jaringan nirkabel, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengubah gambar dokumen menjadi format elektronik; perangkat lunak komputer untuk mengumpulkan, mengukur, menganalisis, menyimpan, memanipulasi dan mengelola data yang diperoleh dari instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan dari alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dan aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dari aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk menjelajahi/menelusuri (browsing) dan mengakses konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk merancang, mengkonfigurasi, mengkalibrasi dan menguji instrumen ilmu pengetahuan bukan medis serta alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk pengembangan perangkat lunak untuk mengelola, menghubungkan, dan mengoperasikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk pengiriman konten nirkabel; perangkat lunak komputer untuk peralatan dan game arcade; perangkat lunak komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat lunak komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat lunak komputer untuk permainan video dan audio; perangkat lunak komputer untuk terlibat dalam obrolan teks, audio dan video dengan pengguna lain; perangkat lunak komputer untuk transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan musik dan hiburan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan direkam untuk mengontrol dan mengelola aplikasi server akses; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh menyediakan layanan pelacakan untuk pengambilan produk yang disandikan yang telah hilang atau dicuri; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam perdagangan elektronik dan perdagangan via selular; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai dompet mata uang kripto; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk enkripsi nirkabel; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk manajemen bisnis; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memberikan informasi di bidang mata uang kripto, token blockchain dan aset digital lainnya, keuangan, perdagangan sekuritas, investasi, perantara pedagang efek, perbankan, dan manajemen kas; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, membuat, melihat, menampilkan, berbagi, atau sebaliknya menyediakan media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengelola dan melacak produk yang dilacak blockchain; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengelola dan memvalidasi transaksi pertukaran aset elektronik menggunakan kontrak pintar berbasis blockchain; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengelola transaksi pertukaran aset elektronik menggunakan teknologi blockchain; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menyediakan fungsionalitas keamanan dalam jaringan, seperti menyediakan filter firewall, akses kontrol, jaringan pribadi virtual (VPN), interoperabilitas dengan protokol keamanan router, dan perlindungan terhadap intrusi jaringan dan virus; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perbankan dan pengelolaan ka; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu perangkat lunak sistem operasi yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu program sistem operasi yang dapat diunduh untuk layanan manajemen router; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, platform aplikasi jaringan terbuka yang dapat diunduh untuk pengembangan, penerapan, pengujian, konfigurasi, pemantauan, dan hosting aplikasi jaringan; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan perangkat genggam nirkabel, perangkat permainan, dan mainan, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk menyediakan layanan mesin pencari; perangkat lunak komputer yang direkam digunakan untuk memproses perintah suara dan untuk membuat tanggapan audio untuk perintah suara; perangkat lunak komputer yang memungkinkan untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memindahkan, menampilkan, penandaan (tagging), membuat blog (blogging), menyiarkan (streaming), menghubungkan, membagi atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan

komunikasi.; perangkat lunak komputer, yaitu, perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengekstraksi, memanipulasi, menyesuaikan, mengedit, mereproduksi, mentransmisikan, mengunggah, merekam, membuat, mencari, mencatat, mengkategorikan, dan berbagi musik, lirik, data, suara, video, gambar, suara dan klip video dan rekaman; perangkat lunak komunikasi; perangkat lunak komunikasi dan telekomunikasi dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk konferensi audio dan video, berbagi data, dan kolaborasi waktu nyata; perangkat lunak komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, audio, video, dan data, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komunikasi untuk bertukar suara, data, video dan grafik secara elektronik yang dapat diakses melalui komputer, alat bergerak (mobile), alat nirkabel, dan jaringan telekomunikasi; perangkat lunak komunikasi untuk memfasilitasi pemindahan data elektronik dengan memberikan akses terhadap basis data yang menyediakan informasi mengenai bisnis; perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan jaringan komputer global; perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan pengguna jaringan komputer; perangkat lunak konferensi video dan audio; perangkat lunak kontrol pencahayaan untuk digunakan dalam fasilitas komersial dan industri; perangkat lunak kontrol proses industri; perangkat lunak manajemen sumber daya manusia untuk digunakan dalam melacak dan menghasilkan laporan di bidang penggajian, informasi anggaran, kinerja, waktu dan kehadiran karyawan, penjadwalan karyawan, biaya tenaga kerja dan pendapatan penjualan; perangkat lunak mesin pencari komputer; perangkat lunak mesin pencari komputer di bidang musik dan hiburan; perangkat lunak mesin pencari, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak metronom; perangkat lunak multimedia yang direkam dalam CD-ROM yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak navigasi untuk mengkalkulasi dan menampilkan rute; perangkat lunak open-source [OSS]; perangkat lunak otentikasi yang dapat diunduh untuk mengontrol akses dan komunikasi dengan komputer dan jaringan komputer; perangkat lunak otomasi industri; perangkat lunak pelatihan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak pemindaian; perangkat lunak pencitraan yang dihasilkan komputer [CGI]; perangkat lunak pendidikan; perangkat lunak pendidikan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak pengenalan gambar; perangkat lunak pengenalan gerakan; perangkat lunak pengenalan suara; perangkat lunak pengoperasian jaringan area lokal [LAN]; perangkat lunak pengoperasian komputer; perangkat lunak penyusun; perangkat lunak permainan elektronik; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat elektronik genggam; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan elektronik untuk ponsel; perangkat lunak permainan elektronik untuk telepon seluler; perangkat lunak permainan komputer; perangkat lunak permainan komputer dan manual dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer dan perangkat lunak hiburan, yaitu file grafik dan musik digital untuk digunakan pada atau dengan telepon seluler dan seluler, baik genggam maupun berdiri bebas, dan perangkat nirkabel lainnya; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer video dan manual/petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh melalui perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh untuk mesin judi; perangkat lunak permainan komputer, dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer, direkam; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh melalui suatu jaringan komputer global dan alat nirkabel; perangkat lunak permainan yang direkam dalam CD-ROM; perangkat lunak perpesanan internet; perangkat lunak persiapan pajak; perangkat lunak platform blockchain; perangkat lunak platform buku besar (ledger) yang didistribusikan; perangkat lunak realitas maya yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak realitas virtual bagi pengguna untuk mengalami visualisasi, manipulasi dan imersi (immersion) realitas virtual; perangkat lunak realitas virtual untuk pelacakan objek, kontrol gerakan dan visualisasi konten; perangkat lunak screen saver komputer; perangkat lunak screen saver komputer, direkam atau diunduh; perangkat lunak simulasi; perangkat lunak simulasi untuk digunakan dalam komputer digital; perangkat lunak simulasi untuk tujuan hiburan; perangkat lunak simulasi untuk tujuan pelatihan; perangkat lunak sistem operasi komputer; perangkat lunak sistem operasi komputer yang dapat diunduh yang menampung aplikasi perangkat lunak komputer dan memfasilitasi interaksi dengan komputer dan periferal lain di seluruh jaringan perusahaan; perangkat lunak sistem pengoperasian komputer yang direkam dan dapat diunduh; perangkat lunak surat elektronik; perangkat lunak surat elektronik yang dapat diunduh; perangkat lunak teknologi blockchain; perangkat lunak telekomunikasi; perangkat lunak untuk analisis data bisnis; perangkat lunak untuk desain robotika; perangkat lunak untuk diagnostik dan pemecahan masalah; perangkat lunak untuk digunakan dalam memfasilitasi penggunaan blockchain atau buku besar elektronik terdistribusi untuk mengeksekusi dan mencatat transaksi keuangan, yaitu, perdagangan keuangan yang dibuat dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam memfasilitasi transaksi yang aman; perangkat lunak untuk digunakan dalam memungkinkan transfer dana secara elektronik ke dan dari orang lain; perangkat lunak untuk digunakan dalam mendesain dan mengembangkan algoritma pembelajaran mesin, jaringan saraf dalam, analisa data; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengakses, membaca, melacak, dan menggunakan teknologi blockchain; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengautentikasi akses pengguna ke komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola dengan aman konversi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas ke dalam/menjadi mata uang keras; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola konversi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas ke dalam/menjadi mata uang keras; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola portofolio mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam pembayaran, pembelian, dan investasi menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam pengelolaan dan implementasi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan transaksi token utilitas (utility token transactions); perangkat lunak untuk digunakan dalam perdagangan keuangan; perangkat lunak untuk digunakan dalam platform keuangan elektronik; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang digital; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang kripto; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang virtual; perangkat lunak untuk digunakan pada evaluasi dan analisa pembelajaran mesin utilitas data; perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API); perangkat lunak untuk digunakan sebagai application

programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak; perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak blockchain; perangkat lunak untuk digunakan sebagai perangkat lunak application program interface (API) untuk digunakan dalam identifikasi alat perangkat keras komputer; perangkat lunak untuk game elektronik; perangkat lunak untuk konten nirkabel, pengiriman data dan informasi; perangkat lunak untuk konversi mata uang; perangkat lunak untuk manajemen file dan perangkat lunak berbagi file; perangkat lunak untuk manajemen keamanan kriptografi dari transmisi elektronik melalui jaringan komputer; perangkat lunak untuk melihat dan berinteraksi dengan umpan gambar (feed of images), konten audio-visual dan video, dan teks serta data terkait; perangkat lunak untuk memastikan keamanan surat elektronik; perangkat lunak untuk membuat akun dan memelihara dan mengelola informasi tentang transaksi keuangan pada buku besar (ledgers) yang didistribusikan dan jaringan pembayaran peer to peer; perangkat lunak untuk membuat aset digital (digitized asset) terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat dan mengelola kontrak pintar (smart contracts); perangkat lunak untuk membuat dan mengelola platform blockchain untuk digunakan dalam mengelola mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan akun token utilitas (utility token accounts); perangkat lunak untuk membuat database informasi dan data yang dapat dicari; perangkat lunak untuk membuat mata uang digital terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat mata uang kripto terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat mata uang virtual terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat token digital terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat token yang akan digunakan untuk membayar produk dan layanan, dan yang dapat diperdagangkan atau ditukar dengan nilai tunai; perangkat lunak untuk membuat, memfasilitasi, dan mengelola akses jarak jauh ke dan komunikasi dengan jaringan area lokal dan jaringan global; perangkat lunak untuk membuat, menjual dan mengelola token atau appcoin (appcoins) berbasis blockchain; perangkat lunak untuk memelihara buku besar (ledgers) untuk transaksi keuangan; perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi kartu kredit yang aman; perangkat lunak untuk memfasilitasi transfer uang, transfer dana elektronik, transfer komoditas, pengiriman pembayaran tagihan, dan mentransfer dana antar pihak; perangkat lunak untuk memodifikasi dan memungkinkan/mengaktifkan transmisi gambar, audio, konten dan data audio visual dan video; perangkat lunak untuk memodifikasi foto-foto, gambar dan audio, video, dan konten audio-visual dengan filter fotografi dan efek realitas tertambah (augmented reality (AR)), yaitu, grafik, animasi, teks, gambar, geotag, tag metadata, hyperlink; perangkat lunak untuk memperbaharui (update) speaker nirkabel, amplifier, headphone dan earphone; perangkat lunak untuk memproses gambar, grafik dan teks; perangkat lunak untuk memproses pembayaran elektronik dan untuk mentransfer dana ke dan dari orang lain; perangkat lunak untuk memproses pembayaran elektronik ke dan dari pihak lain; perangkat lunak untuk memungkinkan mengakses, menampilkan, menyunting, menghubungkan, berbagi (sharing) dan secara lain menyediakan media dan informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi; perangkat lunak untuk memungkinkan pengembangan, penilaian, pengujian, dan pemeliharaan aplikasi perangkat lunak bergerak (mobile) untuk perangkat/alat komunikasi elektronik portabel, yaitu, telepon bergerak (mobile), telepon pintar (smartphones), komputer genggam dan tablet komputer; perangkat lunak untuk memungkinkan pengguna menghitung parameter terkait dengan transaksi keuangan; perangkat lunak untuk menangkap, mengelola, dan menyimpan rekening koran bank, rekening tabungan, rekening investasi, pinjaman, dan informasi kartu kredit dan kartu debit; perangkat lunak untuk mencari dan mengambil informasi di seluruh jaringan komputer; perangkat lunak untuk menciptakan/membuat, menyunting/mengedit (editing), mengunggah, mengunduh, mengakses, melihat, menulis/menerbitkan tulisan ke media (posting), menampilkan, memberi tag (tagging), menulis blog (blogging), streaming, menghubungkan (linking), memberi anotasi, menunjukkan tentang sentimen (indicating sentiment about), mengomentari, menyematkan/melekatkan (embedding), mentransmisikan, dan berbagi (sharing) atau menyediakan media atau informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi komputer; perangkat lunak untuk mengakses dan melihat teks, gambar dan data elektronik yang berkaitan dengan konferensi di bidang pengembangan perangkat lunak; perangkat lunak untuk mengakses informasi keuangan dan data pasar dan tren; perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan terenkripsi atau yang diamankan, mengunduh, streaming, memposting, menampilkan, membuat blog , menghubungkan, berbagi, atau menyediakan media elektronik, data, transaksi, atau informasi melalui jaringan komunikasi.; perangkat lunak untuk mengatur gambar, video, dan konten audio-visual yang menggunakan tag metadata; perangkat lunak untuk mengelola dan memvalidasi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital (digital asset), aset blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan transaksi token utilitas (utility token transactions); perangkat lunak untuk mengelola konten jaringan sosial, berinteraksi dengan komunitas virtual, dan transmisi gambar, audio, konten video dan audio visual, foto, video, data, teks, pesan, komentar, iklan, komunikasi dan informasi iklan media; perangkat lunak untuk mengelola mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan pembayaran token utilitas, transfer uang, dan transfer komoditas; perangkat lunak untuk mengelola mata uang kripto (crypto currency) dan akun mata uang digital (digital currency accounts); perangkat lunak untuk mengelola transaksi pembayaran dan pertukaran; perangkat lunak untuk mengembangkan, menyebarkan, dan mengelola aplikasi perangkat lunak, dan mengintegrasikan aplikasi perangkat lunak untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan akun token utilitas; perangkat lunak untuk mengenkripsi dan mengaktifkan transmisi informasi digital yang aman melalui Internet; perangkat lunak untuk menghubungkan komputer ke database lokal dan jaringan komputer global; perangkat lunak untuk mengimplementasikan dan mencatat transaksi keuangan; perangkat lunak untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata untuk keperluan hiburan, pendidikan, permainan (gaming), komunikasi, dan jaringan/jejaring sosial; perangkat lunak untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, dan untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan internet dan komunikasi; perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pesan elektronik, peringatan, pemberitahuan dan pengingat; perangkat lunak untuk mengirim, menerima (receiving), menyetujui (accepting), membeli, menjual, menyimpan, mentransmisikan, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk mengontrol sistem otomatisasi rumah, yaitu, penerangan/pencahayaan, peralatan, sistem pemanas, ventilasi, dan pendingin udara (HVAC), termostat, monitor dan sensor kualitas udara, alarm dan perlengkapan keamanan lainnya, kunci, bel pintu, kamera, dan perlengkapan untuk memonitor rumah; perangkat lunak untuk mengoptimalkan dan memaksimalkan kinerja bermain game (gaming) untuk telepon pintar dan

perangkat elektronik yang digenggam; perangkat lunak untuk mengubah bahasa alami menjadi perintah yang dapat dieksekusi/dikeluarkan mesin; perangkat lunak untuk mengunggah, mengunduh, men-streaming, mengarsipkan, mentransmisikan, dan berbagi gambar, konten audio-visual dan video dan teks serta data terkait; perangkat lunak untuk menyediakan jasa pelayanan pengurus (concierge) pribadi untuk pihak lain yang diinisiasikan oleh perintah pengontrol-suara melalui suatu telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, yaitu, menambah dan mengakses janji bertemu dengan kalendar, alarm, penghitung/pengatur waktu (timers), pengingat (reminders) dan membuat reservasi restoran, perjalanan, dan hotel; perangkat lunak untuk menyediakan pembuktian keaslian (autentikasi) pihak ke transaksi keuangan; perangkat lunak untuk menyediakan sebuah platform keuangan elektronik yang memfasilitasi transaksi pembayaran dan transaksi keuangan melalui sebuah jaringan komputer; perangkat lunak untuk menyelesaikan transaksi keuangan; perangkat lunak untuk operasi dan aplikasi untuk perangkat komunikasi nirkabel yang mencakup satu atau lebih transmisi, satu atau lebih penerima, dan satu atau lebih prosesor, untuk menyediakan layanan komunikasi nirkabel ke satu atau lebih perangkat, yaitu, menghubungkan dengan beberapa perangkat melalui jaringan nirkabel lokal dan untuk menghubungkan perangkat dengan internet melalui jaringan area luas nirkabel; perangkat lunak untuk otomatisasi proses robot; perangkat lunak untuk pembayaran mata uang digital dan transaksi pertukaran; perangkat lunak untuk pemrograman robotika; perangkat lunak untuk pengelolaan keamanan kriptografi transmisi elektronik melintasi jaringan komputer; perangkat lunak untuk pengenalan karakter optik; perangkat lunak untuk penggajian, sumber daya manusia dan manajemen sumber daya manusia; perangkat lunak untuk pengumpulan dan distribusi data; perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital; perangkat lunak untuk platform berbasis blockchain, yaitu perangkat lunak untuk aplikasi terdistribusi; perangkat lunak untuk sistem navigasi GPS; perangkat lunak untuk sistem navigasi satelit; perangkat lunak untuk smartphone; perangkat lunak untuk streaming konten media audio-visual melalui jaringan komputer global dan ke perangkat elektronik seluler dan digital; perangkat lunak untuk telepon komputer; perangkat lunak untuk transaksi pembayaran; perangkat lunak untuk transfer dana elektronik; perangkat lunak untuk transfer mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas antar pihak; perangkat lunak untuk verifikasi identifikasi jaringan, autentikasi dan layanan manajemen untuk tujuan keamanan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler untuk jejaring sosial; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk, atau untuk berinteraksi dengan, kontrak pintar untuk memfasilitasi perdagangan mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya pada platform perdagangan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk, atau untuk mengakses, layanan keuangan berbasis blockchain; perangkat lunak yang dapat diunduh dan aplikasi seluler untuk digunakan di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam perdagangan elektronik, menyimpan, mengirim, menerima, menerima dan mentransmisikan mata uang digital dan fisik, dan mengelola pembayaran mata uang digital dan fisik serta transaksi pertukaran; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai token keamanan; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk layanan pengiriman pesan instan dan surat elektronik; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk manajemen dana elektronik dan menyediakan alat penganggaran, nasihat investasi dan wawasan keuangan mengenai manajemen keuangan; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transaksi komersial menggunakan alat elektronik melalui jaringan nirkabel, jaringan komputer global dan alat telekomunikasi bergerak; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memodifikasi penampilan, memungkinkan transmisi, menggunakan secara bersama-sama, meningkatkan, mengindeks, menyimpan, dan membuat gambar, konten audio-visual dan konten video; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memproses pembayaran elektronik; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memungkinkan memproses transfer dana elektronik dan pembayaran yang dilakukan melalui ACH, kartu kredit, kartu debit, kartu prabayar, dompet nirkabel, dompet bergerak, dompet elektronik, cek elektronik dan pembayaran elektronik, bergerak dan online; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memungkinkan transfer uang secara elektronik antara para pengguna; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menambahkan efek visual dan audio serta filter ke musik, data, gambar, suara, video, gambar, klip suara dan video serta rekaman; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengaktifkan konektivitas internet; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengizinkan pengguna untuk melakukan transaksi perbankan elektronik, peminjaman, investasi dan penukaran keuangan melalui jaringan komputer global; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengorganisir, menyimpan, menyediakan akses ke, mendapatkan kembali, memindai, menggunakan bersama-sama, dan menyediakan informasi mengenai barang, jasa, diskon, tiket, boarding pass, tiket masuk, transit pass, kupon, potongan harga, diskon, program insentif, penawaran khusus, penghargaan, dan program loyalitas konsumen; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menyediakan cadangan terdesentralisasi dari banyak sumber; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk transmisi, streaming, menelusuri, mengorganisir, menampilkan dan mengakses konten digital, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan pertunjukkan televisi; perangkat lunak yang dapat diunduh yang bersifat aplikasi seluler yang memungkinkan pengguna untuk mencari, menemukan, meneliti, menganalisa, membandingkan, menjual, dan membeli barang dan jasa melalui Internet, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan telekomunikasi nirkabel; perangkat lunak yang dapat diunduh yang memungkinkan interaksi, diskusi, kolaborasi, dan berbagi ide, musik, lirik, data, suara, video, gambar, klip suara dan video serta rekaman antara orang, pebisnis, penulis, artis, dan performer; perangkat lunak yang dapat diunduh, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi hutang; perangkat lunak yang digunakan dalam menerbitkan/mengeluarkan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang digunakan dalam mengaudit mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang direkam dan dapat diunduh untuk kecerdasan buatan, pembelajaran mesin, pembelajaran algoritma, dan analisa data; perangkat lunak yang memfasilitasi kemampuan pengguna untuk melihat, menganalisis, merekam, menyimpan, memantau, mengelola, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak, firmware dan perangkat keras untuk digunakan dalam pelacakan dan pengenalan visual, suara, audio, gerakan (motion), mata dan gerakan (gesture); perangkat lunak, yaitu, antarmuka interpretif untuk memfasilitasi interaksi antara manusia dan mesin; perangkat lunak, yaitu, perangkat lunak pengiriman pesan instan, perangkat lunak berbagi file, perangkat lunak komunikasi untuk bertukar data, audio, gambar video dan grafik secara elektronik melalui jaringan komputer, seluler, nirkabel, dan komunikasi; perangkat lunak, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi dalam telepon seluler terintegrasi, PDA, dan lingkungan berbasis web; perangkat manajemen jaringan; perangkat memori elektronik; perangkat memori komputer; perangkat memori untuk digunakan dengan peralatan pemrosesan data; perangkat monitor video

elektronik; perangkat navigasi satelit; perangkat pelabelan kode batang elektronik genggam; perangkat pemutus mesin; perangkat pencitraan elektronik; perangkat penentuan posisi elektronik untuk benda yang hilang dengan menggunakan sistem penentuan posisi global dan jaringan komunikasi seluler; perangkat penerima untuk koneksi ke jaringan komunikasi; perangkat penghubung elektronik dengan berbagai jenis port; perangkat penghubung untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; perangkat penghubung untuk rokok elektronik; perangkat pengisian baterai elektronik dalam bentuk bantalan pengisian nirkabel untuk digunakan dengan ponsel, tablet, dan perangkat seluler; perangkat pengukuran elektronik untuk keran; perangkat penyimpanan data komputer; perangkat penyimpanan memori; perangkat periferal komputer; perangkat periferal komputer, yaitu, speaker, keyboard, mouse pemrosesan data, trackball untuk memindahkan kursor dan kontrol elektronik nirkabel, semua untuk digunakan dengan peralatan elektronik untuk konsumen; perangkat peripheral untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kaca mata pintar, earphone, headphone, televise, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perangkat selektor saluran audio; perangkat semi-konduktor dan elektronik untuk digunakan dalam peralatan komunikasi, telekomunikasi, dan pemrosesan sinyal audio; perangkat sensor elektronik, kamera, proyektor, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan (gesture), wajah, dan suara; perangkat set top box untuk memungkinkan streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; perangkat telekomunikasi seluler; perangkat untuk jaringan telepon; perangkat untuk pemutar audio dan/atau video, yaitu pemutar DVD, pemutar disc optik; perangkat untuk proyeksi keyboard virtual; perangkat untuk transmisi radio nirkabel; perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perangkat, yaitu, perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk mengecek dan mengidentifikasi data oleh pembaca optik, mikrofon, giroskop, akselerometer, dan prosesor komputer; perangsang statis; peranti kendali akses; peranti lunak untuk telepon pintar yang memberi pengguna kemampuan untuk mengecek status sistem pengoperasian kendaraan bermotor dari jarak jauh, yaitu, masa pakai oli mesin, tingkat bahan bakar, tekanan ban dan pengisian daya baterai [sehubungan dengan otomobil]; peranti lunak untuk digunakan dalam pelacakan dan pemantauan posisi dan jarak berbagai kendaraan pintar, otonom, dan mesin seluler untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); peranti lunak untuk memantau dan mengendalikan komunikasi antara komputer dan sistem mesin otomatis; percikan api; peredam cahaya [regulator], listrik; perekam audio; perekam audio digital; perekam elektronik portabel untuk mengukur dan merekam tegangan ganda, membaca arus dan termokopel dari berbagai transduser; perekam elektronik untuk digunakan dengan sistem komputer kendaraan bermotor; perekam kaset audio; perekam kaset audio digital; perekam kilometer untuk kendaraan; perekam pita video; perekam video dan suara digital; perencana elektronik; pergi pengukur dering; periferal dan aksesori komputer; periferal yang dapat dipakai/dikenakan untuk digunakan dengan komputer, telepon selular; peripheral komputer nirkabel; peripheral yang dapat dipakai untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perisai gusi; perisai samping untuk kacamata; perkakas proyektor lembar transparansi; perlengkapan untuk mengolah data, yaitu, terminal kartu cip elektronik terkode dan bagian-bagian dari barang-barang di atas; permainan audiovisual pada platform perangkat keras komputer; permainan elektronik yang dapat diunduh; permainan elektronik yang dapat diunduh melalui Internet dan perangkat nirkabel; permainan-permainan elektronik, musik, nada dering, screen saver dan wallpaper; pertukaran telekomunikasi; pesawat-pesawat atau mesin-mesin penggerak otomatis yang bekerja dengan memasukkan uang atau kepingan logam kedalamnya; pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas transaksi finansial elektronik dan perdagangan elektronik; peta elektronik yang dapat diunduh; pickup suara elektronik untuk gitar dan bass; pintu lemari magnetik menangkap; pipet elektronik; pipet elektronik untuk penggunaan laboratorium; pipet laboratorium; piranti elektronik yang dapat menggunakan teknologi nirkabel untuk mengatur satu atau lebih geofences (perimeter virtual pada wilayah geografis yang menggunakan layanan berbasis lokasi) untuk memantau lokasi hewan peliharaan dan berkomunikasi ketika geofence (perimeter virtual pada wilayah geografis yang menggunakan layanan berbasis lokasi) dilanggar; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk digunakan dalam bisnis elektronik dan nirkabel dan transaksi konsumen, yaitu piranti keras komputer, periferal, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran secara elektronik dan nirkabel; piranti lunak komputer cloud yang digunakan pada aplikasi, manajemen database, dan penyimpanan data elektronik perusahaan; piranti lunak komputer untuk cloud yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen infrastruktur cloud, manajemen infrastruktur gudang data, manajemen database dan penyimpanan data elektronik ; piranti lunak komputer untuk mengatur, mengkonfigurasikan, mengoperasikan atau mengendalikan perangkat seluler, telepon seluler, peralatan yang dapat dipakai/dikenakan, komputer, periferal komputer, set top box, televisi, dan alat pemutar audio dan video; piranti lunak komputer untuk menyediakan keamanan pada komputer, jaringan dan komunikasi elektronik; piranti lunak komputer untuk pengembangan piranti lunak; piranti lunak komputer untuk penyimpanan data elektronik; piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam pengumpulan data, transmisi, integrasi, visualisasi, analisis, dan penyimpanan di bidang minyak dan gas; piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan suatu jaringan obyek fisik, perangkat, kendaraan, dan bangunan yang tertanam dengan elektronik, piranti lunak, sensor, dan konektivitas jaringan yang semuanya memudahkan obyek, perangkat, kendaraan, dan bangunan tersebut untuk saling mengumpulkan data dan bertukar data dan melaporkan data di bidang minyak dan gas; piranti lunak untuk pengembangan ion; piranti keras dan piranti lunak komputer untuk memfasilitasi akses ke rekening pembayaran dengan tujuan komersil secara elektronik dan nirkabel; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran elektronik, transaksi tunai elektronik, transfer dana elektronik, dan layanan pengiriman uang elektronik secara elektronik dan nirkabel; piranti lunak komputer untuk digunakan dalam komputer pribadi, laptop, PDA, PIM, telepon seluler, peralatan digital, mesin virtual, peralatan virtual, serta peralatan komputasi dan peralatan komunikasi seluler lainnya, dan piranti lunak komputer untuk digunakan pada mobil dan kendaraan lain atau peralatan transportasi, untuk mengelola, meningkatkan, dan mengoptimalkan komputasi sumber daya dari peralatan-peralatan tersebut; piring holografik; piringan cakram dan cakram audio pra-rekam yang menampilkan musik; pirometer; pita magnetik; pita pengukur; pita rekaman suara; pita video dan permainan komputer, disk video dan permainan komputer, kaset video dan permainan komputer, kartrid video dan permainan komputer, CD-ROM video dan permainan komputer, mesin permainan dengan output video untuk digunakan dengan televisi; platform perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, cryptocurrency, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan

kepada orang lain; podcast yang dapat diunduh dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; pointer elektronik pemancar cahaya; pointer laser; polarimeters; ponsel [perangkat telekomunikasi]; ponsel pintar; port paralel komputer; port serial komputer; potensiometer; potensiometer foto; power amplifier profesional; power audio mobil; pra-rekaman cakram video digital; preamplifiers; printer (mesin cetak); printer dampak; printer foto elektronik genggam; printer ink-jet; printer jaringan; printer label kode genggam elektronik; printer laser; printer warna; printer xerografis; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces "API") untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces "API") untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; program aplikasi cerdas, dapat diunduh untuk terminal nirkabel ; program aplikasi intelijen untuk terminal nirkabel yang dapat diunduh; program aplikasi kecerdasan untuk terminal nirkabel yang direkam; program dan perangkat lunak komputer; program dan perangkat lunak permainan video dan elektronik, komputer (termasuk perangkat lunak yang dapat didownload dari internet); program driver perangkat lunak untuk perangkat elektronik untuk mengaktifkan perangkat keras komputer dan perangkat elektronik untuk berkomunikasi satu sama lain/saling berkomunikasi; program game interaktif, komputer, video dan elektronik yang dapat diunduh; program game komputer yang direkam; program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar yang digunakan untuk telepon seluler; program komputer dan perangkat lunak untuk perangkat komunikasi, yaitu program dan perangkat lunak yang memungkinkan telekomunikasi/koneksi lokal atau global antara perangkat elektronik konsumen, perangkat komunikasi nirkabel, base stasiun, dan/atau peralatan/fasilitas telekomunikasi; program komputer disimpan dalam bentuk digital; program komputer untuk desain antarmuka pengguna; program komputer untuk digunakan dalam telekomunikasi; program komputer untuk karaoke dengan fungsi penilaian yang dapat diunduh melalui terminal komputer elektronik; program komputer untuk manajemen dokumen; program komputer untuk manajemen proyek; program komputer untuk memproses file musik digital; program komputer untuk mencari konten dari jauh di komputer dan jaringan komputer; program komputer untuk mengakses dan menggunakan Internet; program komputer untuk mengaktifkan akses atau kontrol masuk; program komputer untuk mengedit gambar, suara dan video; program komputer untuk menggunakan Internet dan World Wide Web; program komputer untuk menghasilkan musik; program komputer untuk menghubungkan jarak jauh ke komputer atau jaringan komputer; program komputer untuk menghubungkan ke komputer jarak jauh dan jaringan komputer; program komputer untuk pemrosesan data; program komputer untuk perangkat pemutar audio dan/atau video, program komputer untuk menghubungkan perangkat elektronik konsumen ke perangkat komunikasi nirkabel, program komputer untuk mengendalikan dan menggunakan sirkuit terpadu; program komputer untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; program komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; program komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; program komputer untuk video dan permainan komputer; program komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengakses dan melihat infrastruktur dan sistem jaringan komputer; program komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengakses, menavigasi, menjelajahi, dan mentransfer informasi, serta mendistribusikan dan melihat program komputer; program komputer yang digunakan untuk sistem cash register elektronik; program komputer, dapat diunduh; program komputer, direkam; program pemrosesan data yang direkam pada operator data yang dapat dibaca mesin; program pengoperasian komputer; program pengoperasian komputer, direkam; program perangkat lunak komputer berupa sumber daya dalam permainan; program perangkat lunak komputer untuk integrasi file teks, foto, grafik, audio dan video ke dalam aplikasi multimedia pengiriman interaktif; program perangkat lunak sistem pengoperasian untuk instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan untuk alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; program permainan elektronik; program permainan elektronik yang dapat diunduh; program permainan komputer; program permainan komputer dapat diunduh melalui Internet; program permainan komputer interaktif; program permainan komputer multimedia interaktif; program permainan komputer, pengontrol permainan video, yaitu, kendali jarak jauh, joystick, bantalan lantai yang dikontrol secara interaktif, roda kemudi untuk permainan video, headphone, keyboard dan mouse pemrosesan data, semua untuk digunakan dengan komputer dan konsol untuk platform permainan video, mouse pemrosesan data nirkabel dan kontrol jarak jauh untuk digunakan dengan televisi, komputer, dan set-top box dalam bentuk decoder; program permainan untuk mesin permainan video arcade; program permainan untuk mesin permainan video di rumah; program permainan yang dapat diunduh untuk mesin permainan video arcade; program permainan yang dapat diunduh untuk permainan mesin video rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair; program sistem operasi jaringan; program sistem operasi jaringan untuk ponsel; program televisi yang dapat diunduh menampilkan drama dan fiksi ilmiah yang didistribusikan melalui Internet dan komunikasi nirkabel (perangkat lunak); program video game interaktif; program yang direkam pada sirkuit elektronik untuk peralatan hiburan dengan layar kristal cair; program yang direkam untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; program-program komputer untuk mengelola pranikah, pernikahan, dan acara-acara dan logistik-logistik setelah pernikahan, termasuk untuk berbagi rincian-rincian pernikahan, ide-ide, undangan-undangan, dan fotografi secara elektronik, dan untuk pengumuman undangan-undangan pernikahan; program-program komputer untuk mewarnai dan menggambar yang menampilkan kegiatan pembelajaran ekspresi kreatif untuk anak; prosesor efek gitar; prosesor multi-core; prosesor satelit; prosesor sinyal; prosesor sinyal audio elektronik untuk mengkompensasi distorsi suara pada speaker; prosesor suara; prosesor suara multichannel; prosesor yang dapat diprogram; proyektor geser; proyektor home theater; proyektor liquid crystal display [LCD]; proyektor multimedia; proyektor suara; publikasi dan foto elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik; publikasi elektronik (dapat diunduh); publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan dari basis data atau Internet; publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan secara online dari database atau Internet; publikasi elektronik direkam pada media komputer; publikasi elektronik untuk anak-anak yang dapat diunduh; publikasi elektronik yang berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; publikasi elektronik yang dapat didownload dalam bentuk majalah, artikel, brosur, selebaran, lembaran data, bahan-bahan informasi, bahan-bahan instruksi dalam bidang bisnis, perdagangan elektronik (e-commerce), teknologi informasi, cloud computing, telekomunikasi, internet, pelatihan bisnis dan perdagangan elektronik (e-commerce), bisnis, penjualan, manajemen pemasaran dan keuangan; publikasi elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku,

majalah, buletin, pamflet, buklet, dan brosur di bidang musik dan hiburan; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam sifat majalah; publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku, majalah, koran, majalah, dan buletin yang menampilkan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; publikasi elektronik, dapat diunduh; publikasi elektronik, dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin di bidang deteksi dan penyembuhan virus komputer, sistem operasi dan perangkat lunak.; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen bisnis; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen proyek; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen strategis; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dan tidak dapat diunduh; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin dalam bidang pendeteksian dan penghilangan virus komputer, sistem dan perangkat lunak pengoperasian komputer; pustaka perangkat lunak dan arsip data elektronik yang dapat diunduh untuk digunakan dalam sirkuit terpadu dan desain semikonduktor; quantum dot light-emitting diode [QLED]; quantum dots [bahan semi-konduktor kristal]; radar patroli maritim; radio; radio laut; radio menggabungkan jam; radio menggabungkan jam alarm; radio portabel; radio seluler; radio siaran audio digital [DAB]; radio transceiver nirkabel; radio untuk jaringan komunikasi radio; radio untuk kendaraan; radiometer; radiometer untuk digunakan dalam penelitian; radome [kubah radar] untuk kendaraan untuk penggerak melalui darat, udara, air atau kereta api; radome [kubah radar] untuk pesawat; rak disesuaikan untuk amplifier; rak laboratorium; rak pemasangan disesuaikan untuk perangkat keras komputer; rak pemasangan disesuaikan untuk perangkat keras telekomunikasi; rakit yang menyelamatkan jiwa; rakitan kunci elektronik; rambu-rambu jalan, bercahaya; rambu-rambu jalan, bercahaya atau mekanis; rana melepaskan [fotografi]; ransel punggung yang khusus disesuaikan untuk membawa komputer jinjing; rantai dan kabel untuk kacamata hitam; rantai survei; rebreathers untuk menyelam; reflektor untuk digunakan dalam fotografi; reflektor untuk sinyal lalu lintas; reflektor untuk teleskop; refraktometer; refraktor; regulator cahaya [peredam], listrik; regulator pencahayaan panggung; regulator tegangan induksi; regulator tegangan statis; regulator untuk digunakan dalam scuba diving; rekam pemain yang menggabungkan pemutar CD; rekam turntable; rekaman audio; rekaman audio dan audiovisual, semua berupa musik dan hiburan musikal; rekaman audio dan video menampilkan suatu karakter animasi dan suatu program televisi animasi; rekaman audio dan video yang dapat didownload berupa musik dan hiburan; rekaman audio dan video yang dapat diunduh; rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; rekaman audio dan visual yang menampilkan musik, cerita, pertunjukkan drama, pertunjukkan non-drama, hiburan aksi secara langsung, hiburan animasi, permainan dan kegiatan pembelajaran untuk anak-anak.; rekaman audio dan/atau video dalam bentuk cakram dan kaset; rekaman audio musik untuk anak; rekaman audio visual di semua media, yang menampilkan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung di bidang drama dan fiksi ilmiah; rekaman audio yang menampilkan musik; rekaman audiovisual yang dapat diunduh menampilkan hiburan musik dan musikal; rekaman fonograf yang telah direkam sebelumnya, compact disc yang telah direkam sebelumnya, pita video yang telah direkam sebelumnya, kaset video yang telah direkam sebelumnya, DVD dan kaset audio yang telah direkam sebelumnya, semuanya menampilkan hiburan olahraga; rekaman musik; rekaman suara; rekaman suara dan audiovisual yang dapat diunduh menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan audiovisual yang menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan video; rekaman suara musikal; rekaman video dan kaset; rekaman video musikal; relay menempel; relay untuk stasiun radio dan televisi; remot kontrol untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; remote control peralatan pemanas dan
instalasi untuk udara ruangan; repeater; repeater frekuensi radio; repeater multiport; repeater untuk stasiun radio dan televisi; resistensi, listrik; resistor listrik untuk peralatan telekomunikasi; respirator untuk menyaring udara; respirator, selain untuk respirasi buatan; rheometer; rheostat; riflescopes teleskopik; rilis rana untuk kamera; robot humanoid dengan kecerdasan buatan; robot laboratorium; robot pengajar; robot taktis; robot telepresence; roda pengukur; rompi keselamatan untuk ski air; rompi penusuk; rompi penyelamat untuk anjing; rotary encoders; router jaringan; router jaringan komputer; router jaringan komputer, alat pengendali, sakelar dan alat poin akses nirkabel (WAP); router nirkabel; router-router dengan kabel; ruang oksigen hiperbarik, bukan untuk tujuan medis; sabuk Keselamatan; sabuk dukungan untuk pekerja; sabuk pemberat untuk scuba diving; sakarometer; sakelar elektronik; sakelar jaringan komputer; sakelar kelembaban; sakelar lampu; sakelar listrik dan elektronik; sakelar merkuri; sakelar pemutus; sakelar penggantian untuk peralatan telekomunikasi; sakelar sensitif gerak elektronik; sakelar suhu; sakelar untuk papan ketik, video dan mouse; sakelar, listrik; saklar elektronik semikonduktor; saklar elektronik untuk mengganti sinyal audio dan video; saklar jaringan komputer, router, dan adaptor; saklar waktu; saklar waktu elektrik; saklar waktu, otomatis; salinometer; salut lindung untuk kabel listrik; sambungan untuk kabel listrik ; sampel spesimen, selain untuk keperluan medis; sampul pelindung untuk agenda elektronik; sampul pelindung untuk pembaca buku elektronik; sampul pelindung untuk perangkat reproduksi audio; sandaran tangan untuk digunakan dengan keyboard komputer; sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer; sandaran tangan untuk digunakan dengan periferal komputer; sandaran tangan untuk pengguna mouse komputer; sarung untuk laptop; sarung pelindung (protective sleeves) untuk perangkat elektronik seluler; sarung pelindung untuk smartphone; sarung tangan data elektronik; sarung tangan data untuk interaksi nirkabel dengan komputer atau perangkat jarak jauh; sarung tangan kabel; sarung tangan realitas virtual elektronik; sarung tangan untuk penyelam; sarung tangan untuk perlindungan terhadap kecelakaan; sarung tangan untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; sarung tangan untuk perlindungan terhadap sinar-X untuk keperluan industri; satelit navigasi; satu set telepon, peralatan penghubung telepon, pesawat teleks, peralatan telegraf dan mesin faks peralatan penyiaran, termasuk penerima digital, perekam digital, penerima siaran televisi, kamera televisi, pengirim siaran televisi, penerima dan pengirim siaran radio, peralatan komunikasi radio dan peralatan radar, antena radio; scanner [peralatan pemrosesan data]; scanner elektronik genggam; scanner genggam; sekering; sekering audio mobil; sekoci tiup; sekrup mikrometer untuk instrumen optik; sel galvanik; sel penyimpanan bahan bakar sebagai bagian struktural kendaraan; selimut survival menjadi selimut termal untuk mempertahankan panas tubuh; selimut survival menjadi selimut termal untuk mempertahankan panas tubuh terhadap hipotermia; selubung identifikasi untuk kabel listrik; selubung pelindung untuk kabel serat optik; selubung untuk kabel listrik; semi-konduktor elektronik; semikonduktor elektronik; semikonduktor oksida logam terdifusi lateral; sendok ukur; senjata radar untuk acara olahraga; sensor [alat ukur], selain untuk penggunaan medis; sensor elektronik untuk memantau inventori; sensor elektronik untuk mengukur radiasi matahari; sensor gas; sensor gerak; sensor gerak untuk lampu keamanan; sensor gerak untuk permainan komputer dan video; sensor inframerah; sensor jarak; sensor kelembaban; sensor layar sentuh; sensor optik, optoelektronik atau elektroakustik untuk mengambil sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; sensor

optoelektronik untuk mengambil informasi pada kendaraan tak bergerak dan bergerak; sensor optoelektronik untuk mengumpulkan kode batang, nomor dan tanggal informasi pada tiket permainan, lotre dan taruhan; sensor sentuh kapasitif yang diproyeksikan; sensor suhu jarak jauh; sensor suhu pendingin; sensor termal; sensor tingkat; sensor tingkat cair; sensor tingkat oli; sensor untuk peralatan input data waktu nyata; sensor untuk peralatan output data waktu nyata; sensor waktu; sentuh layar elektronik sensitif; sentuh layar sensitif dan layar kontrol; sepatu bot pelindung; sepatu bot pelindung untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu pelindung; sepatu pelindung untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu pengaman untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu untuk perlindungan terhadap api; sepatu untuk perlindungan terhadap iradiasi; sepatu untuk perlindungan terhadap kecelakaan dan kebakaran; sepatu untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan api; serat optik; serat optik nonlinear; sertifikat hadiah elektronik yang dapat diunduh; server internet; server intranet; server jaringan; server jaringan komputer; server komputer; server komunikasi [perangkat keras komputer]; server surat elektronik; set kuadrat [alat ukur]; set radiotelegraphy; set telepon radio; set-top box yang menggabungkan sistem pengenalan suara; sigmat (alat ukur); simulator pelatihan olahraga; simulator pelatihan olahraga elektronik; simulator pelatihan olahraga elektronik [perangkat pengajaran berbasis perangkat keras dan perangkat lunak komputer]; simulator untuk kemudi dan kontrol kendaraan; sinematografi dan film televisi, yaitu film gambar bergerak di bidang hiburan olahraga; singkatan untuk digunakan dengan mikroskop yang beroperasi; sinyal kabut, tidak mudah meledak; sinyal, bercahaya atau mekanis; sirene untuk kendaraan; sirkuit elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; sirkuit elektronik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk mesin permainan video arcade; sirkuit elektronik tercetak; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan video konsumen; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan komputer; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal komunikasi informasi mobile; sirkuit kontrol elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk alat musik elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk kipas listrik; sirkuit kontrol elektronik untuk pemanas listrik; sirkuit mikro; sirkuit terpadu elektronik; sirkuit terpadu skala besar; sirkulator dalam sifat komponen elektronik; sisipan untuk masker pernapasan, selain untuk penggunaan bedah; sisipan untuk masker pernapasan, selain untuk penggunaan medis; sistem alamat publik; sistem alarm kebocoran gas; sistem aplikasi platform perangkat lunak arsitektur terbuka otomatis untuk industri pertambangan terdiri dari suatu server pusat jaringan, suatu perangkat lunak manajemen jaringan, gateway untuk modul router jaringan, node nirkabel, yaitu, modem kendaraan router jaringan, pemancar-penerima kendaraan dan sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk kendaraan, modul lampu pada topi, yaitu, sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk penambang dan modul jaringan sensor, yaitu, modul router jaringan yang menyampaikan informasi dari sensor yang ditempatkan di tambang ke server pusat jaringan; sistem audio mobil; sistem daya dan penyedia daya yang dapat diprogram untuk mensimulasikan berbagai kondisi pengoperasian dari peralatan elektronik; sistem deteksi gas; sistem elektronik terintegrasi untuk menghindari bahaya dan tabrakan untuk kendaraan; sistem elektronik, peralatan dan instrumen, yaitu peranti lunak engine perilaku, peranti lunak engine penentuan posisi, sensor penentuan posisi, dan peranti lunak intelijen dinamis serta sensor untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); sistem hiburan rumah yang terdiri dari pemutar musik digital, pengontrol musik digital, speaker, amplifier, dan pengontrol genggam nirkabel; sistem home theatre; sistem interpretasi simultan; sistem jaringan nirkabel inframerah; sistem keamanan dan pengawasan di perumahan; sistem kendali akses untuk penyalur tunai otomatis; sistem komunikasi dua arah nirkabel; sistem kontrol akses elektronik untuk pintu yang saling mengunci; sistem kontrol elektronik untuk mesin; sistem musik; sistem navigasi berbantuan satelit; sistem navigasi satelit; sistem operasi komputer; sistem operasi robot [ROS]; sistem pemadam kebakaran dengan kabut air dengan mesin-mesin tertentu; sistem pemadam kebakaran dengan penyemprotan kabut air pada mesin-mesin tertentu; sistem pengeditan audio dan video terdiri dari pemutar/perekam cakram audio/video; sistem pengukuran laser; sistem produksi audio yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyusun, merekam, membuat, mengubah, meningkatkan, memproses, memperkuat, mencampur, memanipulasi, dan memainkan sinyal audio; sistem servo untuk flowmeters; sistem speaker yang terdiri dari pengeras suara dan kabinet untuk digunakan dengan pengeras suara; sistem stereo; sistem stereo hi-fi; sistem suara hi-fi; sistem suara kesetiaan tinggi; sistem visualisasi medis untuk digunakan dalam bedah ortopedi yang terdiri dari perangkat keras komputer, monitor, periferal peralatan pengelolaan gambar dan pemrosesan video serta perangkat lunak pengoperasian; sistim-sistim komputer, pesawat-pesawat komputer laptop, pesawat-pesawat komputer notebook; skala surat; slide mikroskop; slide mikroskop untuk penggunaan laboratorium; slide-aturan; smartphone dalam bentuk arloji; smartphone modular; smartwatches menggabungkan fungsi telekomunikasi; snorkeling; snorkeling scuba; speaker audio nirkabel; speaker audio pintar yang dikendalikan dengan suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual; speaker nirkabel; speaker untuk komputer; speaker untuk pemutar media portabel; speedometer sepeda; speedometer untuk kendaraan; spektrofotometer; spektrofotometer untuk penggunaan laboratorium; spektroskopi untuk penggunaan laboratorium; spherometer; spidol keamanan; spidometer; stand audio speaker; starter untuk lampu listrik; stasiun cuaca nirkabel; stasiun docking laptop; stasiun dok dan adaptor untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse, dan keyboard; stasiun pengisian untuk pengisian kendaraan listrik; stasiun pengisian untuk rokok elektronik; stereomikroskop; stills untuk percobaan laboratorium; stoples akumulator; straightedges [alat ukur]; strip indikator suhu termosensitif; strip spike yang dapat digunakan dari jarak jauh digunakan untuk menghentikan mobil dengan menusuk ban; stroboskop; studio flash strobo; stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh; suar penyelamatan, non-eksplosif dan non-piroteknik; suar radio; suara atau gambar yang dapat didownload; subwoofer; sulfitometer; superkomputer; surat kabar elektronik yang dapat diunduh dalam bidang hiburan; switchboards; switchboards telekomunikasi; switchboards telepon; switchbox [listrik]; switchgear listrik; synthesizer frekuensi; tablet grafis; tabung gelas untuk tujuan ilmiah; tag [RFID] identifikasi frekuensi radio; tag elektronik; tag elektronik untuk barang; tag elektronik untuk merekam, mentransmisikan, memproses, menyimpan dan menukar data; tag pintar elektronik; takometer; taksimeter; taksimeter elektronik; tali kacamata; tali pengaman pekerja sebagai alat perlindungan untuk menahan dan menangkap jika terjatuh; tali pengaman, selain untuk tujuan kendaraan atau olahraga; tali untuk kacamata hitam; tali untuk telepon seluler; tali untuk untuk kamera; tampilan layar sentuh elektronik; tampilan layar untuk komputer, telepon mobile, peralatan elektronik mobile, peralatan elektronik, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, dan alat pemutar dan alat perekam audio dan video yang dapat dipakai/dikenakan; tampilan layar visual elektronik yang digunakan dengan peralatan penghasil suara dan peredam suara; tampilan light emitting diode [LED]; tampilan numerik elektronik; tanda keluar menyala; tanda neon; tanda-tanda LED elektronik; tanda-tanda elektronik; tanda-tanda iklan yang menyala; tanda-tanda informasi transit elektronik; tanda-tanda jalan, mekanis; tanda-tanda mekanik; tanda-tanda, bercahaya; tas dan ransel komputer; tas dan

sarung khusus yang disesuaikan untuk perangkat elektronik seluler; tas disesuaikan untuk komputer notebook; tas kantor (briefcases), ransel (backpacks) dan tas jinjing (carrying cases) untuk perangkat elektronik seluler; tas komputer; tegakan retort; tekan tombol untuk lonceng; telecopiers; telemeter; telepon; telepon internet; telepon modular; telepon radio; telepon satelit; telepon tanpa kabel; telepon umum; teleprinters; telerupters; teleskop; teleskop puncak; teleskop transit meridian; televisi [LED] pemancar cahaya; televisi definisi tinggi; televisi liquid crystal display [LCD]; tempat (holders), ban lengan (armbands), klip (clips) dan tas jinjing (carrying cases) khusus yang disesuaikan untuk perangkat elektronik seluler; tempat kerja (workstation) komputer mobile yang terdiri dari komputer notebook; tempat khusus untuk menyimpan laptop dan notebook; tempat pengisian daya nirkabel; tempat pengisian untuk perangkat elektronik; tempat speaker audio; tempat untuk kontak lensa; tempat untuk piringan hitam; tempat, sarung atau kantong pengisi daya yang dapat dibawa-bawa untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; tempat, sarung atau kantong pengisi daya yang dapat dibawa-bawa untuk rokok elektronik; template yang dapat diunduh untuk mendesain presentasi audiovisual; terminal aman untuk transaksi elektronik; terminal elektronik untuk keperluan pengamanan permainan, lotre dan aplikasi taruhan; terminal elektronik untuk menghasilkan tiket lotre; terminal entri data keamanan yang memiliki perangkat keras dan perangkat lunak pemindaian jari dan pengenalan wajah; terminal entri data keamanan yang memiliki perangkat keras dan perangkat lunak pengenalan wajah; terminal kerja komputer yang terdiri dari komputer dan layar tampilan komputer; terminal komunikasi portabel untuk digunakan sehubungan dengan satelit; terminal komunikasi satelit terdiri dari pemancar dan penerima satelit tetap dan bergerak; terminal layar sentuh interaktif; terminal pembayaran elektronik; terminal pembayaran elektronik biometrik; terminal untuk memproses pembayaran kartu kredit secara elektronik; termometer daging; termometer daging digital; termometer digital, bukan untuk keperluan medis; termometer elektronik; termometer inframerah, bukan untuk keperluan medis; termometer kaca kuarsa; termometer permen; termometer rumah tangga; termometer untuk penggunaan laboratorium; termometer, bukan untuk keperluan medis; termostat; termostat akuarium; termostat digital kontrol iklim; termostat untuk kendaraan; termostat untuk mesin kendaraan; terpal keamanan; tiang-tiang untuk antena nirkabel; timbangan Dapur; timbangan [timbangan gantung]; timbangan bayi; timbangan berat badan; timbangan dengan penganalisa massa tubuh; timbangan elektronik; timbangan elektronik digital portabel; timbangan elektronik untuk penggunaan dapur; timbangan gantung; timbangan gantung untuk menimbang ikan; timbangan kamar mandi; timbangan kamar mandi digital; timbangan listrik; timbangan pribadi; timbangan saku; timbangan surat untuk keperluan rumah tangga; timbangan surat untuk penggunaan kantor; timbangan timbangan elektronik untuk penggunaan pribadi; timbangan timbangan portabel untuk menimbang ikan; timbangan timbangan untuk keperluan medis; timbangan untuk digunakan dengan timbangan timbangan; timbangan yang dapat berbicara; tingkat semangat; tingkat surveyor; tinta untuk mesin cetak digital; tirai cahaya; titik akses jaringan area lokal [LAN] untuk menghubungkan pengguna komputer jaringan; tolok ukur; tombol sentuh dalam bentuk bantalan sentuh; tongkat komputer; topeng berenang; topeng scuba; topeng selam kulit; transceiver multiport; transceiver radio; transceiver satelit; transformator daya elektronik; transformator flyback; transformator listrik; transformator step-down; transformator step-up; transformator tegangan tinggi; transistor [elektronik]; transistor efek medan galium nitrida untuk sistem penghindaran tabrakan taktis; transistor efek medan semikonduktor oksida logam; transistor mobilitas elektron tinggi; tudung lensa; tudung lensa untuk kamera; tujuan [lensa] [optik]; tumpukan sel bahan bakar; tuner radio; tuner stereo; tungku untuk penggunaan laboratorium; tutup kepala menjadi helm pelindung; tutup pelindung dan kasing untuk komputer tablet; tutup pelindung untuk smartphone; ukuran; ukuran roh; unit bailout udara terkompresi untuk menyelam; unit display elektronik; unit efek listrik dan elektronik untuk alat musik; unit enkripsi elektronik; unit flash strobo; unit kontrol
untuk peralatan dan instalasi pendingin udara, khususnya fungsi kenyamanan untuk peralatan
dan instalasi pendingin udara; unit kontrol elektronik; unit kontrol radio; unit pemroses audio; unit pemroses grafis (GPUs); unit pemroses video; unit pengendali kipas radiator untuk mesin kendaraan; unit pengontrol polarisasi yang digunakan untuk mengubah cahaya dari sumber cahaya terpolarisasi atau yang tidak terpolarisasi menjadi keadaan polarisasi yang terdefinisi dengan baik, instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu meter listrik, meter induktansi, meter kapasitansi, meter resistansi, meter impedansi, meter pengujian, meter panjang gelombang, meter frekuensi dan penghitung frekuensi; unit penyimpanan hard disk drive miniatur; unit pita magnetik untuk komputer; unit prosesor grafis [GPU]; unit tampilan visual; urinometer; urinometer, bukan untuk keperluan medis; variometer; video dan media audio yang direkam sebelumnya; video game interaktif dan permainan komputer multimedia yang dapat diunduh; video yang direkam sebelumnya; viscosimeter; voltmeter; voucher hadiah, disandikan; wafer [irisan/lempengan silikon]; wafer matahari; wafer silikon; wafer silikon kristal tunggal; wafer silikon untuk sirkuit terpadu; wattmeter; wavemeters===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051695	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 18:42:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	YAYASAN SASMITA JAYA	
	Alamat Pemohon	:	JL. RAYA PUSPITEK RT. 002 RW. 002. KEL. BUARAN - KEC. SERPONG, Kota Tangerang Selatan, Banten	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	YAYASAN SASMITA JAYA DAN LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	KUNING, BIRU, BIRU MUDA, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Pendidikan; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pengajaran; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah	

menengah dan universitas; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; lembaga pendidikan; melakukan acara pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; pendidikan kesehatan; penyelenggaraan seminar pendidikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051698

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:57:41

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CV Karunia Harum Cemerlang

Alamat Pemohon : Gedung Educenter Lt. 2A Unit 22602, Jalan Sekolah Foresta Nomor 8, BSD City, Kel. Lengkong Kulon, Kec. Pegedangan, Kabupaten Tangerang, Banten, 15331

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Kleenea Harume

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hijau, putih, hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Cairan untuk menyetrika untuk digunakan dengan mesin penguap pakaian; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Pelembut pakaian; Pelicin pakaian; Pemutih pakaian; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Sabun Cuci Piring; Sabun Mandi; Sabun penghilang bau badan; Sabun untuk keperluan binatu; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan mencuci pakaian dan tekstil menggunakan tangan; bahan kimia pencerah warna untuk keperluan rumah tangga [binatu]; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan-bahan dan sediaan pembersih; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; cairan pembersih kering; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; deterjen untuk penggunaan rumah tangga; deterjen, selain untuk digunakan dalam operasi manufaktur dan untuk tujuan medis; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pembersih karpet dengan pewangi; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; sabun cair; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun dan deterjen; sabun mandi cair; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan dry-cleaning; sediaan pembersihan lantai; sediaan pewangi ruangan; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051699

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 19:08:00

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : HANDOKO SUSANTO

Alamat Pemohon : Jl. Banyu Urip Kidul 5/75 RT.002, RW.009, Kelurahan Banyu Urip, Kecamatan Sawahan, Kota Surabaya, Propinsi Jawa Timur, 60254, Indonesia, Kota Surabaya, Jawa Timur

740 Nama Kuasa : Kellen Tjhia

Alamat Kuasa : Perkantoran Plaza Pasifik, Jl. Boulevard Raya Blok B2 No. 36, Kel. Kelapa Gading Barat, Kec. Kelapa Gading, Kota Administrasi Jakarta Utara, Propinsi DKI Jakarta 14240, Indonesia

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : ALTIUS

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : putih, merah, biru, hijau, kuning

511 Kelas Barang/Jasa : 9

510 Uraian Barang/Jasa : ===ATM / Anjungan Tunai Mandiri; Alat pelacak kendaraan yang terdiri dari modul radio seluler, sensor, pemancar, semuanya untuk digunakan sehubungan dengan pelacakan kendaraan, pemantauan kendaraan dan alarm anti-pencurian kendaraan

[sehubungan dengan otomobil]; Alat sistem navigasi, terdiri dari pengirim, penerima, sirkuit, mikroprosesor, semuanya untuk digunakan dalam navigasi dan semuanya terintegrasi ke dalam kendaraan bermotor [sehubungan dengan otomobil]; Kartu pintar [kartu sirkuit terpadu]; Keyboard komputer, perlengkapan joystik komputer, bantalan mouse, mouse komputer, stylus komputer, stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh, kotak CD, kotak pembawa komputer, sarung pelindung untuk laptop dan komputer tablet, sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer, semua yang berkaitan dengan bola basket; Layar LED untuk laptop; Mesin cetak dokumen yang digunakan dengan komputer; Mesin hitung dan peralatan pemrosesan data; Mesin hitung, peralatan pemrosesan data dan komputer; Mikroprosesor; Papan ketik, mouse, alas mouse, printer, drive disk, dan hard drive; Pemancar dan penerima suara dan data; Perangkat lunak untuk anjungan tunai mandiri (ATM); Printer kartu identitas; Tempat kumparan listrik; USB yang dapat dihubungkan dengan periferal komputer; Wadah/tempat untuk membawa, pegangan, wadah/tempat pelindung dan sandaran/penyangga dengan tampilan/dengan fitur konektor untuk catu daya, adaptor, alat pengeras suara pengisi daya dengan baterei, yaitu, komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; adaptor untuk laptop; alat baca sandi balok (barcode); alat pengolah data dan komputer; alat penulis sandi magnetik; alat penyimpan data komputer; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, media penyimpan digital kosong, drive disk keras portabel, drive dalam keadaan solid, drive memori flash, drive disk hybrid dan periferal komputer untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi atau melalui awan; anjungan tunai mandiri [ATM]; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat elektronik seluler dan perangkat elektronik portabel, yaitu, telepon seluler, telepon selular, ponsel pintar, konsol permainan genggam, komputer tablet, komputer laptop, dan komputer notebook; baterai laptop; dudukan disesuaikan untuk laptop; interface komputer; kabel modem; kartrid tinta, tidak terisi, untuk printer; kartu memori IC [sirkuit terpadu]; kartu sirkuit terpadu [kartu pintar]; kartu sirkuit terpadu bersandi berisi pemrograman yang digunakan untuk menghasilkan identitas unik pengguna dan kode sandi untuk digunakan sekali; kartu sirkuit terpadu kosong [kartu pintar kosong]; kaset kosong untuk penyimpanan data komputer; kasing untuk laptop; kereta pengisian untuk tablet dan laptop; keyboard laptop; komputer laptop; komputer, perlengkapan periferal komputer, hard disk drive, memori komputer, perangkat lunak komputer untuk aplikasi kecerdasan buatan; konektor listrik dan elektronik, skrup, kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, komputer genggam, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone , headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; kotak cabang [listrik]; kotak distribusi [listrik]; kotak distribusi daya; kotak juke untuk komputer; media data magnetik; mesin dan instrumen pengukur atau penguji untuk suhu, kelembapan dan tekanan atmosfir; mesin faktur; mesin hitung; mesin hitung dan penyortiran koin; mesin hitung dan penyortiran uang; mesin hitung uang kertas; mesin kas, mesin hitung, peralatan pemrosesan data, komputer; modem; modem internal; modem kabel; modem nirkabel dan kabel dan perangkat dan kartu komunikasi; monitor [program komputer]; monitor komputer; monitor oksigen atmosfer; monitor tablet; monitor, layar display, display yang terpasang di kepala, serta headset untuk digunakan dengan komputer, telepon pintar, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box dan audio serta video dan perekam; panel pengontrol distribusi optik; panel pengontrol listrik; panel pengontrol otomatis; papan distribusi [listrik]; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pemancar [telekomunikasi]; pemancar jarak jauh; pemancar nirkabel; pemancar radio; pemancar sinyal elektronik; pengisian troli untuk tablet dan laptop; penutup untuk laptop; penutup, tas, kasing, selongsong, tali pengikat dan lanyard untuk komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”); perangkat lunak untuk anjungan tunai mandiri (ATM); perangkat periferal komputer; periferal dan aksesori komputer; periferal komputer; piranti lunak komputer untuk deduplikasi data; piranti lunak komputer untuk digunakan dalam komputer pribadi, laptop, PDA, PIM, telepon seluler, peralatan digital, mesin virtual, peralatan virtual, serta peralatan komputasi dan peralatan komunikasi seluler lainnya, dan piranti lunak komputer untuk digunakan pada mobil dan kendaraan lain atau peralatan transportasi, untuk mengelola, meningkatkan, dan mengoptimalkan komputasi sumber daya dari peralatan-peralatan tersebut; print head untuk printer inkjet; printer desktop; printer dot matrix; printer ink-jet; printer jaringan; printer laser; printer laser warna; printer multi-fungsi menggabungkan kemampuan penyalinan dan / atau pemindaian dan / atau faks; printer termal; printer warna; printer warna digital; printer xerografis; program komputer; program komputer dan perangkat lunak untuk digunakan bersama dengan penyediaan penghubung dalam bentuk perangkat penghubung atau program penghubung untuk komputer antara komputer dan peralatan periferal; program komputer untuk pemrosesan data; program komputer untuk perangkat pemutar audio dan/atau video, program komputer untuk menghubungkan perangkat elektronik konsumen ke perangkat komunikasi nirkabel, program komputer untuk mengendalikan dan menggunakan sirkuit terpadu; program komputer, dapat diunduh; program pengoperasian komputer, direkam; program utilitas komputer untuk kompresi data; publikasi elektronik; publikasi elektronik direkam pada media komputer; publikasi elektronik, dapat diunduh; sarung untuk laptop; sistim-sistim komputer, pesawat-pesawat komputer laptop, pesawat-pesawat komputer notebook; stasiun docking laptop; switchbox [listrik]; teleprinters===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051702	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 19:43:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Rudiyanto	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Mandala Barat III No. 28, RT/RW. 005/004, Kelurahan Tomang, Kecamatan Grogol Petamburan, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Fery Darlim S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Ruko Diamond Green Park View No. B-29 Jalan Daan Mogot Km. 14, Cengkareng-Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	EVODOM	

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, Coklat, Emas, Abu-Abu
511	Kelas Barang/Jasa	:	35, 26
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Distributor; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; toko online; toko-toko=== ===Gesper untuk dompet wanita; Gesper untuk kantong; Gesper untuk kantong tidur; Gesper untuk ransel; Gesper untuk tas; Gesper untuk tas bepergian; Gesper untuk tas kamera; Gesper untuk tas olahraga; Gesper yang berupa penyesuai pita; Kancing jepret [pengencang jepret]; Pengencang gesper [retsleting]; Pita ritsleting; Tali gesper; aksesoris rambut, yaitu, bando, baret, jepit bentuk pita, jepit, klip, jepit kecil, pita, ikat rambut bahan kain; bros, selain perhiasan; gesper ikat pinggang; gesper ikat pinggang, bukan dari logam mulia, untuk pakaian; gesper logam mulia [aksesori pakaian]; gesper sepatu; gesper untuk alas kaki; gesper untuk pakaian; gesper, bukan dari logam mulia [aksesori pakaian]; kancing; kancing (benda benda kecil untuk lencana hiasan; kancing baju; kancing novelty hias; kancing untuk pakaian; kancing, kait dan mata, pin dan jarum; lencana hiasan (kancing); lubang kancing baju; renda; renda dan bordir; renda dan sulaman, pita dan kepang; renda untuk hiasan; renda, kepang dan sulaman; resleting pengencang; resleting pengencang untuk tas; resleting untuk kantong; ritsleting; ritsleting untuk tas; ritsleting yang dapat ditutup kembali (resealable) terbuat dari plastik untuk tas, amplop atau kantong untuk kemasan; ritsleting yang terbuat dari plastik untuk tas, amplop atau kantong untuk kemasan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051703	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 19:54:41	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. Mega Indriana Jaya	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pulau Batam 6 No. 2, RT. 002, Way Halim Permai, Way Halim, Kota Bandar Lampung, Kota Bandar Lampung, Lampung	
740	Nama Kuasa	:	Fery Darlim S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Ruko Diamond Green Park View No. B-29 Jalan Daan Mogot Km. 14, Cengkareng-Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ALPUKAT BANG PANJI	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau, Kuning, Coklat, Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===layanan eceran atau grosir untuk buah-buahan dan sayuran; layanan ritel disediakan oleh kios buah; layanan ritel yang berkaitan dengan buah===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051704	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 20:03:16	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ahmad Habibie	
	Alamat Pemohon	:	Red Diamond VI No 3 Residence One BSD, RT/RW. 001/014, Kelurahan Jelupang, Kecamatan Serpong Utara, Kota Tangerang Selatan, Kota Tangerang Selatan, Banten	
740	Nama Kuasa	:	Fery Darlim S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Ruko Diamond Green Park View No. B-29 Jalan Daan Mogot Km. 14, Cengkareng-Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	CTRBSN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Putih, Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Toko yang menjual pakaian===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051706	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 20:11:19	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ahmad Habibie	
	Alamat Pemohon	:	Red Diamond VI No. 3 Residence One BSD, RT/RW. 001/014, Kelurahan Jelupang, Kecamatan Serpong Utara, Kota Tangerang Selatan, Kota Tangerang Selatan, Banten	

740	Nama Kuasa	:	Fery Darlim S.H., M.H.
	Alamat Kuasa	:	Ruko Diamond Green Park View No. B-29 Jalan Daan Mogot Km. 14, Cengkareng-Jakarta Barat
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KOPIDAMUS
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kedai kopi; Restoran; kafe===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051707
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 20:21:34
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Mohammad Farhan Yusron
	Alamat Pemohon	:	Cluster Ubud U 35 no 21 , Kabupaten Bekasi, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Ikanesia
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Putih Merah Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	31
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan makanan hewan; Bahan-bahan makanan untuk hewan; Makanan Hewan Peliharaan; bahan makanan untuk hewan; bahan makanan untuk hewan laut; kapur untuk makanan hewan; makanan hewan; makanan hewan peliharaan; makanan kacang untuk hewan; makanan untuk hewan===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051709
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 20:32:39
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Edy Chandra
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kebon Sirih Barat VII/20, RT/RW. 014/002, Kelurahan Kebon Sirih, Kecamatan Menteng, Jakarta Pusat, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Fery Darlim S.H., M.H.
	Alamat Kuasa	:	Ruko Diamond Green Park View No. B-29 Jalan Daan Mogot Km. 14, Cengkareng-Jakarta Barat
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	TOSCADOT DAILY SOLUTIONS
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru, Orange, Pink, Ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa pemesanan barang secara sambung-langsung (online); Jasa penyediaan media penjualan barang untuk penjual dan pembeli secara sambung-langsung (online); Jasa perantara yang mempertemukan penjual dan pembeli secara bersama-sama secara sambung-langsung (online); Jasa periklanan barang secara sambung langsung (online)===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051710
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 20:35:46
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Asia Prima Konjac, William Januar Tedjo
	Alamat Pemohon	:	Legundi Business Park Blok D No. 19A, Kel. Banjaran, Kec. Driyorejo, Kabupaten Gresik, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	

540 Etiket

FUKUMI

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hijau, Coklat, Putih, dan Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Beras shirataki; Mie; Mie shirataki; beras analog===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051711

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 20:46:17

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. Wahana Suara Indonesia

Alamat Pemohon : My Republic Plaza (Green Office Park 6) Wing A, GF Zona 6, Grand Boulevard Street, Green Office Park, Sampora, Cisauk, Kabupaten Tangerang, Kabupaten Tangerang, Banten

740 Nama Kuasa : Fery Darlim S.H., M.H.

Alamat Kuasa : Ruko Diamond Green Park View No. B-29 Jalan Daan Mogot Km. 14, Cengkareng-Jakarta Barat

540 Etiket

WR AP

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : WRAP

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, Merah, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===layanan penerbitan musik; layanan produksi video musik; layanan rekaman musik; layanan studio rekaman musik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051712

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 20:52:54

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : LG CORP.

Alamat Pemohon : 128, Yeoui-daero, Yeongdeungpo-gu, Seoul, Korea

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

LG Plug & Wireless

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : LG Plug & Wireless

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 9

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pemutar dan perekam audio; Telepon pintar yang dipasang di pergelangan tangan; aksesoris untuk perangkat seluler, portabel dan genggam, yaitu, earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone; earphone; earphone nirkabel; headphone; headphone nirkabel; headset nirkabel; komputer; komputer yang bisa dipakai; komputer yang bisa dipakai, smartphone, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat perangkat komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital semua untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan untuk memungkinkan pelanggan mengakses informasi keuangan dan rekening bank dan untuk melakukan transaksi bisnis bank; pemutar media portabel; penerima audio; penerima televisi; pengeras suara audio; peralatan komunikasi yang dapat dibawa-bawa; peralatan untuk merekam, mengirim dan mereproduksi suara dan gambar; peralatan yang dapat dikenakan untuk mengontrol komputer, telepon seluler, perangkat elektronik mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, alat pemutar dan alat perekam audio dan video, televisi, alat pengeras suara, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perangkat audio nirkabel yang berbentuk earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone nirkabel untuk digunakan dengan jam tangan pintar dan pelacak aktivitas yang dapat dipakai; perangkat komputasi (computing) yang dapat dipakai terutama terdiri dari perangkat lunak dan layar display/tampilan untuk koneksi ke komputer, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk mengaktifkan pengalaman dunia realitas virtual/maya dan augmented reality; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat bergerak (mobile) untuk interworking dengan aksesoris perangkat bergerak (mobile), yaitu earphone, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala (headphones), baterai isi ulang; perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga; ponsel pintar===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051714

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 22:26:02

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : SUSANDY TJAN

Alamat Pemohon : JL RAJAWALI KOMP B NO 29 LK 13, RT001/RW013, KEL SEI SIKAMBING B, KEC

540 Etiket

MEDAN SUNGGAL, Kota Medan, Sumatera Utara, 20128

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Welne Business partners
566 Arti Bahasa : Welne Business partners = merupakan suatu penamaan
591 Uraian Warna : background: biru tua;; huruf dan gambar: kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; busa pembersih tangan untuk desinfektan; desinfektan; desinfektan cair; desinfektan permukaan; desinfektan semprot; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051715 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 22:29:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Spectrum Brands (UK) Ltd
Alamat Pemohon : Fir Street, Failsworth, Manchester M35 0HS, United Kingdom

740 Nama Kuasa : Muchamad Arif Rochman, S.S., S.H.
Alamat Kuasa : Komp. The Address@Cibubur, Cluster Platinum, Blok BB. No 35, Leuwinanggung, Tapos, Depok

RUSSELL HOBBS

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : RUSSELL HOBBS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM; PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pengolah makanan secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Mesin peramu minuman, elektromekanik; aparatus listrik untuk plastik penyegelan [kemasan]; blender makanan, listrik; mesin dapur, * listrik; mesin kemasan; mesin kemasan vakum; mesin pencuci pakaian; mesin pencuci piring; mesin persiapan makanan, elektromekanis; mesin untuk mengemas makanan; motor dan mesin; pel uap; pembersih lantai robotik; pembersih uap multi-tujuan; pembuka kaleng listrik; penajam pisau, listrik; penggiling kopi, listrik; peralatan mesin; pisau, listrik; whisks, listrik, untuk keperluan rumah tangga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051716 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 22:41:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Spectrum Brands (UK) Ltd
Alamat Pemohon : Fir Street, Failsworth, Manchester M35 0HS, United Kingdom

740 Nama Kuasa : Muchamad Arif Rochman, S.S., S.H.
Alamat Kuasa : Komp. The Address@Cibubur, Cluster Platinum, Blok BB. No 35, Leuwinanggung, Tapos, Depok

RUSSELL HOBBS

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : RUSSELL HOBBS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam; Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 8
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pemotong (pisau); Peralatan makan; Pisau cukur, listrik atau non-listrik; Setrika listrik; perkakas tangan dan peralatannya, dioperasikan dengan tangan; pisau cukur; pisau cukur, listrik; pisau untuk pisau cukur; pisau untuk pisau cukur listrik; pisau-pisau cukur listrik dan gunting-gunting rambut listrik; setrika [alat-alat tangan non-listrik]; setrika uap listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051717 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 22:41:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. TAN KOSMETIKA DUNIA
Alamat Pemohon : JL. KEBON KACANG RAYA NO. 59, RT. 004/RW. 008, KEL. KEBON KACANG, KEC. TANAH ABANG, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10240

740 Nama Kuasa : Adnan Hardie S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : GLOWLAGEN
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Putih dan merah muda
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jamu; Jamu herbal; Jamu pelangsing; Minuman diet; Minuman pelangsing; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; jamu-jamuan pelangsing tubuh; makanan/minuman suplemen kesehatan; minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman suplemen diet; minuman suplemen gizi; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051718
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 22:42:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. TAN KOSMETIKA DUNIA
Alamat Pemohon : JL. KEBON KACANG RAYA NO. 59, RT. 004/RW. 008, KEL. KEBON KACANG, KEC. TANAH ABANG, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10240
740 Nama Kuasa : Adnan Hardie S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : GLOWLAGEN
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Putih dan merah muda
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan perawatan kulit dan kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051719
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 22:43:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. TAN SUPLEMEN INDONESIA
Alamat Pemohon : JL. KEBON KACANG RAYA NO. 59, RT. 004/RW. 008, KEL. KEBON KACANG, KEC. TANAH ABANG, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10240
740 Nama Kuasa : Adnan Hardie S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur

540 Etiket

INSTASLIM

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : INSTASLIM
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jamu; Jamu herbal; Jamu pelangsing; Minuman diet; Minuman pelangsing; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; jamu-jamuan pelangsing tubuh; makanan/minuman suplemen kesehatan; minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman suplemen diet; minuman suplemen gizi; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051720
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 22:44:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. TAN SUPLEMEN INDONESIA
Alamat Pemohon : JL. KEBON KACANG RAYA NO. 59, RT. 004/RW. 008, KEL. KEBON KACANG, KEC. TANAH ABANG, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10240

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Adnan Hardie S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur

INSTASLIM

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : INSTASLIM
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan perawatan kulit dan kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051722
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 23:37:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Spectrum Brands (UK) Ltd
Alamat Pemohon : Fir Street, Failsworth, Manchester M35 0HS, United Kingdom
740 Nama Kuasa : Muchamad Arif Rochman, S.S., S.H.
Alamat Kuasa : Komp. The Address@Cibubur, Cluster Platinum, Blok BB. No 35, Leuwinanggung, Tapos, Depok

540 Etiket

RUSSELL HOBBS

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : RUSSELL HOBBS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam; Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat memasak yang menggunakan uap (bukan listrik); Mangkok; Piring; Sediaan bahan pembuat sikat; Tabung teh; Tabung-tabung dan kotak-kotak; Talenan; artikel untuk keperluan pembersihan; bak sampah; blok pisau; cangkir; cincin handuk; gantungan baju pengeringan; gantungan handuk kertas; kain setrika; karya seni dari porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; keramik untuk keperluan rumah tangga; keranjang cucian; keranjang cucian untuk keperluan rumah tangga; kotak untuk mengeluarkan handuk kertas; kuas *; mug; panci masak; panci masak logam; panci panggangan; panci penggorengan; panci susu; papan setrika; parut untuk penggunaan dapur; penutup papan setrika, berbentuk; peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur; peralatan makan; peralatan makan untuk di meja, peralatan masak dan wadah; piring; pohon mug; rak pengeringan baju; set wadah bulat atau silinder; sisir dan spons; tempat cuci untuk keperluan rumah tangga; tempat roti; tempat sampah; tempat sampah daur ulang, bukan dari logam, untuk keperluan rumah tangga; tempat sampah untuk keperluan rumah tangga; termos *; wol baja===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051725
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 00:35:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Nirma Afianita
Alamat Pemohon : Jl. AMD Kota Jawa LK II RT.003 RW. -, Negeri Olok Gading, Teluk Betung Barat, Kota Bandar Lampung, Kota Bandar Lampung, Lampung
740 Nama Kuasa : Nirma Afianita S.H.,C.T.L.
Alamat Kuasa : Afia & Co. AXA Tower. 45th Floor, Jl. Prof. Dr. Satrio Kav 18. Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12940. | Email : info@afia.co.id

540 Etiket

LEIPTCA
LEGAL & INTELLECTUAL PROPERTY TRANSLATOR ASSOCIATION

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : LEIPTCA (Legal & Intellectual Property Translator Association)
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa

pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Kelas linguistik; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pengajaran bahasa; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; instruksi bahasa; interpretasi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; kursus bahasa; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan instruksi dan pelatihan; layanan juru bahasa; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan sekolah bahasa; melakukan acara pendidikan; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; memberikan berita di bidang hukum; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur seminar pelatihan; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; merekam deposisi hukum; organisasi les bahasa; organisasi pelatihan; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan lanjutan; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran bahasa; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan seminar pendidikan; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; sulih suara bahasa asing; terjemahan bahasa; transfer pengetahuan [pelatihan]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051726
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 00:40:28
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	MICHELLE JOCELYN
	Alamat Pemohon	:	Jl. Danau Indah XI Blok B 3 No. 5 RT. 008/RW. 013, Kelurahan Sunter Jaya, Kecamatan Tanjung Priok, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M
	Alamat Kuasa	:	AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	TOUCAN SHIRT CO.
566	Arti Bahasa	:	merupakan suatu penamaan
591	Uraian Warna	:	Hijau, hitam, jingga dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===BAJU DARI KULIT; Baju renang; Busana Muslim; Celana jeans; Hijab; Ikat Kepala; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Pashmina; Pelindung mata sebagai tutup kepala; Pelindung telinga [pakaian]; Pici (Kopiah); Selempang pastor; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Tali pengikat penutup kaki; Tudung kepala (Pakaian); alas kaki; alas kaki khusus untuk olahraga; baju olah raga; baju pelindung; baju rajut; baju tidur; band leher [bagian dari pakaian]; bulu [pakaian]; celana; celana panjang; celana pendek; celemek [pakaian]; dasi; gaun; gaun pesta; ikat pinggang [pakaian]; jaket [pakaian]; jas; jilbab; jubah; jubah mandi; kamisol; kancing untuk sepatu bola; kaos; kaos kaki; kaos t shirt; kemeja; kemeja kancing; kerah [pakaian]; kerudung [pakaian]; korset [pakaian dalam]; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; kotak saku; kutang wanita; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; manset; mantel; pakaian; pakaian berbahan denim; pakaian dalam; pakaian kulit imitasi; pakaian linen; pakaian seragam; pakaian ski; pakaian untuk bayi; pakaian untuk wanita; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; paku golf; pelindung kaki; pelindung matahari [headwear]; pelindung tumit untuk sepatu; penghangat leher; piyama; ponco; rok; rompi; sandal; sandal pelindung kaki; sari; selendang [pakaian]; sepatu; sepatu bot *; sepatu hak tinggi; seragam; seragam dinas; seragam perawat; singlet; syal; syal leher [muffler]; syal pashmina; togas; topi matahari; topi pelindung; topi pet [tutup kepala]===

===BAJU DARI KULIT; Baju renang; Busana Muslim; Celana jeans; Hijab; Ikat Kepala; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Pashmina; Pelindung mata sebagai tutup kepala; Pelindung telinga [pakaian]; Pici (Kopiah); Selempang pastor; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Tali pengikat penutup kaki; Tudung kepala (Pakaian); alas kaki; alas kaki khusus untuk olahraga; baju olah raga; baju pelindung; baju rajut; baju tidur; band leher [bagian dari pakaian]; bulu [pakaian]; celana; celana panjang; celana pendek; celemek [pakaian]; dasi; gaun; gaun pesta; ikat pinggang [pakaian]; jaket [pakaian]; jas; jilbab; jubah; jubah mandi; kamisol; kancing untuk sepatu bola; kaos; kaos kaki; kaos t shirt; kemeja; kemeja kancing; kerah [pakaian]; kerudung [pakaian]; korset [pakaian dalam]; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; kotak saku; kutang wanita; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; manset; mantel; pakaian; pakaian berbahan denim; pakaian dalam; pakaian kulit imitasi; pakaian linen; pakaian seragam; pakaian ski; pakaian untuk bayi; pakaian untuk wanita; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; paku golf; pelindung kaki; pelindung matahari [headwear]; pelindung tumit untuk sepatu; penghangat leher; piyama; ponco; rok; rompi; sandal; sandal pelindung kaki; sari; selendang [pakaian]; sepatu; sepatu bot *; sepatu hak tinggi; seragam; seragam dinas; seragam perawat; singlet; syal; syal leher [muffler]; syal pashmina; togas; topi matahari; topi pelindung; topi pet [tutup kepala]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051727 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 01:02:55
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WARSINI
Alamat Pemohon : KP Kemang RT. 001/RW. 009, Kelurahan Jatibening Baru, Kecamatan Pondok Gede, Kota Bekasi, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M
Alamat Kuasa : AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JOS KAPALKU
566 Arti Bahasa : merupakan suatu penamaan
591 Uraian Warna : Kuning, hitam dan biru
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bumbu; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan; bumbu; bumbu dan bumbu; bumbu masak===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051728 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 01:14:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : IRIANTO WIDJAJA
Alamat Pemohon : Jembatan II Sinar Budi No.1 RT. 011 RW. 004, Pejagalan, Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LOCUPAN BERAS NY. GWAT LIE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Mie; Mie Keriting; Mie Korea; Mie Pantiaw; Mie Sagu; Mie Tarempa; Mie Vietnam; Mie beras cina; Mie jepang; Mie shirataki; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Mie yang terbuat dari Jagung; Mie yang terbuat dari Singkong; chow mein [hidangan berbasis mie]; chow mein mie; kwetiau; makanan siap saji berbahan dasar mie; mie Cina; mie ayam; mie gandum; mie instan; mie instan Cina; mie ramen; mie sayur; mie soba; mie soba instan; mie telur; mie tepung; mie udon; mie udon instan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051729 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 01:33:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JHONNI
Alamat Pemohon : Jl. Segaran GG. PKK No. 1104 RT 021 RW. 005, 15 Ilir, Ilir Timur I, Kota Palembang, Sumatera Selatan

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LOHAN
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Merah, Putih, Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik putih susu laundry; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong belanja dari plastik; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk pembungkus; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah plastik; kantong sandwich plastik; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kardus; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kertas-kertas kemasan; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kertas===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051735
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 07:58:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : AKWILA NATANAEL, SHI
Alamat Pemohon : Jl. Nusantara Raya Blok D No. 36 RT/RW. 003/017, Kel. Sunter Agung, Kec. Tanjung Priok
, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket

KONSUNG

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : KONSUNG
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===ANGGOTA BADAN PALSU; Adaptor untuk jalan nafas; Adaptor untuk tabung pemanas yang merupakan bagian dari aparatus medis; Alas tilam steril (pembedahan); Alat Peningkatan Kulit Medis Menggunakan Laser; Alat Potong Spuit (alat suntik) untuk keperluan medis; Alat anestesi (pembiusan); Alat bantu jalan beroda untuk membantu pergerakan pasien; Alat bedah dilengkapi tabung kecil untuk membuat lubang pada badan tempat buangan darah/nanah; Alat diagnosa untuk keperluan medis; Alat diagnostik sinar-X; Alat estetika kulit dengan stimulasi listrik untuk penggunaan medis; Alat estetika untuk kulit (medis); Alat estetika untuk kulit terbuat dari bahan Grafena (medis); Alat kedokteran untuk melebarkan liang anggota badan umumnya, khususnya saluran kencing (pembedahan); Alat medis IBP tranduser berfungsi untuk mengetahui tekanan darah dalam tubuh melalui darah; Alat medis Laryngoscope berfungsi untuk mambantu proses operasi; Alat medis NIBP berfungsi untuk mengetahui tekanan darah dalam tubuh; Alat medis bipolar forcep berfungsi untuk cutting / memotong jaringan ketika operasi; Alat medis filter suction berfungsi untuk menyaring bacteri; Alat medis monitor Ritme jantung; Alat medis patient plate berfungsi untuk graunding ketika dilakukan pembedahan; Alat medis pensil ESU berfungsi untuk cutting / memotong jaringan ketika operasi; Alat medis sensor SpO2 berfungsi untuk mengetahui kadar oksigen dalam darah; Alat medis tabung penghubung berfungsi untuk selang yg digunakan untuk menyedot cairan seperti lendir dan darah; Alat medis transduser berfungsi untuk alat yg digunakan untuk mengetahui detak jantung janin; Alat monitor jantung janin; Alat pacu jantung pasien (defibrillator); Alat pemantauan denyut jantung pasien (Patient Monitor); Alat pemeriksa THT; Alat pemeriksa darah; Alat pemeriksa komposisi tubuh; Alat pemeriksa lemak tubuh; Alat pemeriksa saluran kencing; Alat pemeriksaan darah; Alat pemeriksaan/pengecekan gula darah; Alat pendengar orang tuli berbentuk terompet; Alat pengebor gigi; Alat pengukur tekanan darah; Alat penjepit (pembedahan); Alat penyedot untuk operasi (vakum); Alat pijat estetika berfrekuensi tinggi untuk kulit (bukan untuk keperluan medis); Alat pijat estetika terbuat dari bahan Grafena (medis); Alat pijat estetika untuk kulit untuk penggunaan medis; Alat pijat kulit listrik untuk keperluan rumah tangga; Alat pijat listrik portabel (medis); Alat pijat listrik untuk tubuh untuk keperluan estetika (medis); Alat pijat ultrasonik (Medis); Alat rontgen untuk keperluan dokter hewan; Alat rontgen untuk keperluan gigi; Alat rontgen untuk pencitraan gigi; Alat suntik untuk keperluan medis; Alat suntik untuk mengambil cairan dari tubuh; Alat tes kehamilan; Alat test untuk jantung bayi; Alat uji untuk keperluan medis; Alat untuk menghilangkan kelenjar minyak pada kulit untuk penggunaan medis; Alat untuk pernafasan buatan; Alat yang dibentuk untuk melekatkan jaringan pada tulang (suture anchor); Anggota badan palsu; Aparat dan instrumen untuk perawatan kulit; Aparat dan instrument pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, anggota badan, mata dan gigi palsu; Aparat perawatan kulit untuk tujuan medis; Aparatus dan instrumen medis, gigi, dokter hewan, listrik dan bedah medis; Aparatus dan peralatan perawatan gigi; Aparatus listrik pijat wajah untuk keperluan estetika dan rumah tangga (medis); Aparatus pemutih gigi dengan lampu LED; Aparatus pernapasan medis; Aparatus pernapasan untuk unit perawatan intensif; Apparatus yang digunakan dalam analisa medis; Bahan - bahan untuk penjahitan luka bedah; Bahan cangkok tulang untuk keperluan gigi; Bahan penjahit luka; Bantal terapi magnetik; Bantalan panas untuk tujuan medis; Bantalan penyangga perut; Barang-barang ortopedi; Barang-barang ortopedi, perban ortopedi untuk sendi-sendi, perban elastis, kit perban ortopedi untuk sendi; Batu

untuk Terapi; Belat (pembedahan); Benang Bedah Untuk Kulit wajah; Benang bedah; Benda - benda ortopedik; Botol (tempat) kencing orang sakit (wadah); Botol susu dengan sendok integral; Celemek medis untuk kedokteran gigi; Cermin untuk dokter bedah; Corong (mouthpieces) untuk peralatan pernapasan untuk pasien; Corong untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Defibrillator (alat analisis irama jantung); Deker Lutut untuk terapi; Deker kaki untuk terapi; Deker tangan untuk terapi; Dot botol susu; Dot makan bayi; Dot untuk bayi; Dot untuk memberi makan bayi; Filter bakteri; Filter mekanis untuk aparatus pernapasan; Filter panas dan kelembapan untuk aparatus pernapasan; Filter udara untuk digunakan dengan aparatus pendukung pernapasan; Filter untuk keperluan medis untuk memurnikan udara untuk bernapas; Filter untuk sistem pernapasan; Foto-foto sinar-X untuk keperluan medis; Gelang akupuntur; Gelang untuk digigit bayi yang sedang tumbuh giginya; Gergaji untuk keperluan pembedahan; Gigi palsu; Implan ortopedi terbuat dari bahan buatan; Indikator suhu untuk keperluan medis; Inhaler (alat medis yang dihisap); Inhaler hidrogen (alat yang dihisap); Injektor cairan medis; Instrumen bedah untuk menjahit; Instrumen diagnostic untuk keperluan medis; Instrumen pengatur suhu untuk keperluan medis; Instrumen terapi panas; Instrumen yang berkaitan dengan kesehatan umum, yaitu, instrumen kesehatan, kebugaran, olahraga, dan sensor kesehatan, monitor, speaker dan display untuk mengukur, menampilkan, melacak, melaporkan, memantau, menyimpan, dan mentransmisikan data biometrik, detak jantung, pergerakan tubuh, dan kalori yang terbakar; Insufflator (alat penghembusan - untuk keperluan medis); Jacksen ress berfungsi untuk alat bantu pernapasan; Jaket Untuk Terapi; Jarum penjahit luka; Jarum suntik medis; Jarum suntik untuk rahim; Jas untuk operasi; KAPAS STERIL UNTUK MEDIS; KASA STERIL UNTUK MEDIS; Kain gendongan [perban pendukung]; Kalung Untuk Keperluan Terapi; Kantong Air Susu Ibu (ASI); Kantong Plastik Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Kantong penampung darah untuk donor darah (Palang Merah Indonesia); Kantung penyimpan cairan (keperluan pembedahan); Kanula Oksigen (untuk keperluan medis); Kanula nasal untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Kasur pijat untuk tujuan medis; Katup untuk aparatus pernapasan; Kawat pengikat untuk gigi palsu; Kawat penuntun [alat bantu pembedahan]; Klip pengaman untuk dot bayi; Klip tabung yang merupakan bagian dari aparatus medis; Kompres termo elektrik (pembedahan); Kompresor (pembedahan); Konektor untuk filter untuk sistem pernapasan; Kotak yang dipersiapkan untuk alat-alat medis dan untuk digunakan dokter; Kotak yang dipersiapkan untuk peralatan medis dan untuk digunakan dokter; Kursi pijat; Kursi toilet untuk keperluan medis; Kursi untuk Pemeriksaan gigi dan aksessoris gigi lainnya; Kursi untuk kebidanan (Untuk medis); Kursi untuk keperluan medis atau kedokteran gigi; Lampu bedah; Lampu untuk keperluan medis; Lampu untuk penyinaran diruang operasi (operating lamp); Lampu unutk keperluan medis; Liontin Untuk Terapi; Lithotripters; MIKROSENSOR nirkabel implan untuk digunakan dalam bidang kedokteran; MIKROSENSOR untuk tujuan medis; MIKROSENSOR untuk tujuan medis untuk mengukur data tubuh manusia; Masker hidung untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Masker oral untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Masker pembiusan; Masker pernapasan untuk bantuan pernapasan untuk keperluan medis; Masker pernapasan untuk pernapasan buatan; Masker untuk pernapasan non-invasif; Masker untuk terapi wajah; Masker wajah anestesi; Masker wajah bio terapi; Masker wajah untuk penggunaan medis; Matras Untuk Terapi; Meja bedah; Membran gigi untuk digunakan dalam regenerasi jaringan periodontal; Mesin Hemodialis; Mesin Sinar-X untuk keperluan medis (alat rontgen); Mesin laser fractional C02 yang berfungsi untuk mengatasi problem kulit seperti strectmark (paska kehamilan) dan mengatasi kulit yang mengendur; Mesin listrik pengelupas kulit wajah untuk keperluan rumah tangga; Mesin listrik portabel pengelupas kulit wajah (medis); Nebuliser portabel untuk keperluan medis; Otomat aerosol untuk keperluan medis; PERLAK BAYI; Pakaian kompresi ketat untuk keperluan medis; Pakaian medis; Pakaian untuk pemeriksaan pasien; Pakaian untuk ruang operasi; Pelapis dijual sebagai komponen terpadu dari implan ortopedi buatan; Pelapis dijual sebagai komponen terpadu dari implan ortopedi buatan yang digunakan dalam rekonstruksi sendi atau operasi penggantian sendi; Pelat pemanas untuk pelembab untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Pelembab untuk pernapasan; Pembersih lidah; Pembersih pori untuk keperluan medis; Pencegahan kehamilan bukan dari bahan kimia; Pendan untuk anestesi; Penghangat tubuh bayi; Penjepit untuk dot bayi; Penukar kelembapan untuk penggunaan medis dalam mentransfer panas dari napas yang dihembuskan ke napas yang dihirup; Penyangga (pendukung) ortopedi; Penyangga (pendukung) untuk keperluan medis; Penyemprot untuk keperluan medis; Peralatan Kecantikan; Peralatan Laboratorium untuk Tujuan Diagnostik Medis; Peralatan Terapi Yang Menggabungkan Fasilitas Pijat; Peralatan Untuk Digunakan Dalam Analisis Medis; Peralatan bantu pernapasan hidung; Peralatan bedah; Peralatan dan instrumen dokter hewan; Peralatan dan instrumen medis; Peralatan dan perkakas pembedahan; Peralatan hemodialisis; Peralatan infus untuk tujuan terapi; Peralatan infus untuk tujuan terapi (infusion pump); Peralatan kesehatan umum, yaitu kesehatan, kebugaran dan olahraga, serta sensor, monitor dan layar kesehatan untuk mengukur, menampilkan, mencari, memantau, menyimpan dan mengirimkan data biometrik, detak jantung, pergerakan badan serta pembakaran kalori; Peralatan microdermabrasion; Peralatan pelembab (humideifer) untuk digunakan dengan aparatus terapi pernapasan; Peralatan pelembab (humidifer) untuk digunakan dengan aparatus pernapasan; Peralatan pelembab (humidifer) untuk keperluan medis dan perawatan medis; Peralatan perawatan gigi menggunakan listrik; Peralatan pernapasan medis dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan medis portabel, yang dioperasikan dengan baterai dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan medis untuk digunakan dalam terapi CPAP untuk pasien yang bernapas secara spontan; Peralatan pernapasan neonatal untuk digunakan dalam terapi CPAP; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien untuk digunakan dengan sumber oksigen portabel, khususnya silinder oksigen; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien untuk dihubungkan dengan suplai gas pusat stasioner, eksternal; Peralatan pernapasan portabel yang dioperasikan dengan baterai untuk pasien; Peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung; Peralatan resusitasi (alat bantu pernapasan); Peralatan untuk keperluan diagnostic (medis); Peralatan untuk memijat mata; Peralatan untuk menstimulasi kulit; Peralatan untuk pengujian darah; Perangkat Pelindung Mata; Perangkat Pencuci Wajah; Perangkat alat bantu tidur dengan pancaran cahaya; Perangkat tabung pernapasan sekali pakai untuk aparatus pernapasan; Perangkat tabung pernapasan untuk aparatus pernapasan; Perangkat tabung pernapasan yang dapat disterilkan; Perban suspensi; Perban untuk membantu persendian, anatomi; Perkakas dan pesawat pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, lengan mata dan gigi palsu, barang-barang ortopedi, bahan-bahan benang bedah; Perkakas-perkakas dan pesawat-pesawat analisis yang termasuk dalam kelas 10; Perlak untuk bayi yang tidak berdaya untuk buang air kecil atau besar; Pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas ilmu kedokteran yang termasuk dalam kelas 10; Pisau anatomi/pisau bedah; Pisau corn (untuk keperluan medis); Pompa dan kompresor untuk keperluan medis; Pompa makan enteral (feeding pump); Pompa udara untuk digunakan dengan aparatus pendukung pernapasan; Probe suhu udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Regulator vakum untuk keperluan medis; Robot untuk keperluan bedah; Ruang pelembapan untuk peralatan pernapasan; Ruang pelembapan untuk

sistem tabung pernapasan; SIKAT MULUT DAN BAYI; Sabuk hernia; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan hewan; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; Scanner CT Sinar-X; Selang infus; Selimut Untuk Terapi; Semprotan saluran kencing; Sensor optik untuk mendeteksi kadar air dalam ruang pelembapan untuk aparatus pernapasan medis; Sensor pelindung tekanan vena; Sensor suhu untuk penggunaan medis; Sensor untuk mengukur kelembapan udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Sensor untuk mengukur suhu dari udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Sirkit pernafasan berfungsi untuk alat bantu pernapasan; Sistem pernapasan buatan yang disegel, ditutup untuk pasien, meliputi peralatan pernapasan pasien, pelembab gas pernapasan dan masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Sistem tabung pernapasan dengan permukaan dipanaskan; Sol sepatu ortopedi; Sphygmomanometer (alat pengukur tekanan darah); Spirometer [peralatan medis]; Stethoscope; Sumbat telinga (alat pelindung telinga); Tabung pemanas yang merupakan bagian dari aparatus medis; Tabung pengisi air untuk pelembab untuk digunakan dengan aparatus perawatan pernapasan; Tabung pengisi air untuk ruang pelembapan untuk keperluan medis dan perawatan medis; Tabung pernapasan; Tabung pernapasan dengan permukaan dipanaskan; Tabung sinar-X untuk keperluan medis; Tabung tambahan untuk tabung pernapasan; Tabung udara terkompresi untuk keperluan medis; Tabung untuk bernapas, khususnya tabung yang merupakan aksesoris untuk pernapasan dan anestesi; Tabung untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Tabung vakum yang digunakan untuk pengujian sampel darah; Tandu Kursi; Tas perkakas untuk penggunaan para dokter bedah dan dokter; Tempat Tidur 2 Engkol ABS; Tempat monitor yang merupakan aksesoris untuk aparatus medis dan perabot medis; Tempat tidur angin untuk tujuan medis; Tempat tidur beroda untuk keperluan medis; Tempat tidur hidrostatik untuk keperluan medis; Tempat tidur khusus dibuat untuk digunakan oleh pasien luka bakar; Tempat tidur khusus dibuat untuk tujuan medis; Thermometer; Tilam di bawah sprei untuk tempat tidur orang sakit; Wadah Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Wadah Plastik Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); abutment implant gigi untuk tujuan; alas kaki ortopedi; alat Pijat Estetika, Listrik; alat bantu Dengar; alat bantu dengar analog; alat bantu dengar digital; alat bantu dengar elektrik; alat bantu dengar elektronik; alat bantu dengar medis; alat bantu dengar programmable; alat bantu jalan untuk penyandang cacat; alat estetika untuk mencerahkan kulit; alat estetis untuk kecantikan; alat medis dalam bentuk sensor untuk memantau pasien sebelum, selama atau setelah bedah ortopedi; alat medis untuk analisis gaya berjalan; alat medis yang menggabungkan realitas virtual atau realitas tertambah (augmented reality) untuk digunakan oleh praktisi kesehatan dalam prosedur pembedahan, keterlibatan pasien atau rehabilitasi pasien; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat monitor ngompol; alat pacu jantung otak; alat pelindung diri untuk keperluan medis; alat pembersih untuk keperluan kedokteran gigi; alat pemijat untuk mata, badan dan kaki; alat pemijat yang dioperasikan dengan listrik; alat penghisap luka; alat pengujian gula darah untuk tujuan diagnostik medis; alat perawatan kulit yang menggunakan lampu LED, bukan untuk penggunaan medis; alat pijat estetika untuk menghilangkan kerutan kulit; alat pijat listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pijat perawatan kulit; alat pijat wajah; alat suntik obat; alat terapi stimulasi kulit; alat terapi untuk anak autis; alat-alat pembersih wajah listrik untuk keperluan rumah tangga; alat/peralatan pemijat; amplifier akustik [alat bantu dengar] untuk sebagian orang tuli; aparat akupunktur; aparat bedah dan instrumen untuk digunakan gigi; aparat bedah dan instrumen untuk penggunaan medis, gigi atau kedokteran hewan; aparat dan instalasi untuk produksi sinar-X, untuk tujuan medis; aparat fisioterapi; aparat gigi; aparat infus untuk tujuan terapeutik; aparat ortopedi dan instrumen untuk digunakan diagnostik dan terapeutik; aparat ortopedi untuk talipes; aparat pencitraan diagnostik untuk digunakan dalam kedokteran nuklir; aparat polimerisasi untuk digunakan dalam perawatan gigi; aparat polimerisasi untuk tujuan gigi; aparat termoterapi untuk tujuan medis; aparatur bedah; aparatur hemodialisis; aparatur kebidanan; aparatur ortopedi; aparatur ortopedi tulang belakang; aparatur pengiriman anestesi; aparatur transfusi darah; aparatus elektromedis atau elektroterapi dan instrumen untuk melangsingkan; aparatus pemijat yang menggunakan hawa/udara panas; aparatus pernapasan untuk pernapasan buatan; aparatus untuk DNA dan RNA pengujian untuk tujuan medis; aparatus untuk memijat dengan getaran; aparatus untuk pengobatan jerawat; aparatus untuk terapi rileksasi otot; aparatus, perangkat dan artikel untuk merawat bayi; artikulator gigi; atomizers untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; atomizers untuk tujuan medis; bantal air untuk keperluan medis; bantal leher rahim untuk tujuan medis; bantal obat tidur untuk insomnia; bantal ortopedi; bantal untuk keperluan medis; bantal untuk tujuan medis; bantalan inkontinensia tidur; bantalan perut untuk tujuan medis; bantalan untuk gips ortopedi; bantu berjalan untuk tujuan medis; bedah dan peralatan medis dan instrumen; benang untuk tujuan medis; benang, bedah; bergetar bantal kursi pijat; berpakaian forceps; berpakaian forsep untuk tujuan bedah; bit untuk bor gigi; bit untuk latihan bedah; bola pijat; bor gigi; botol bayi; botol infus; botol penyimpanan ASI; bros gigi; busur karbon lampu untuk tujuan medis; cakram pemotongan untuk aplikasi gigi; cakram pemotongan untuk tujuan gigi; cangkir hisap luka; catgut bedah; cekungan untuk tujuan medis; celana ketat kompresi untuk tujuan medis; cermin genggam untuk digunakan dalam pemeriksaan gigi; cermin gigi; cermin untuk dokter gigi; cincin anti-rematik; computed tomography [CT] aparatur; cryo; cryo untuk pengobatan dan pengangkatan tumor; cut-off roda untuk tujuan gigi; defibrillator eksternal; dental dam; depressors lidah; depressors lidah untuk tujuan medis; dilator ginekologi; dilator hidung; dilator rahim; dot untuk bayi; dot untuk botol bayi; electrocardiographs; elektroda untuk defibrillator eksternal; elektrokardiograft untuk tujuan hewan; es tas untuk tujuan medis; excavator gigi; filter untuk sinar ultraviolet, untuk tujuan medis; fingerstalls untuk tujuan diagnostik; fingerstalls untuk tujuan medis; frame berjalan bagi penyandang cacat; gaun bedah; gaun medis; gelang anti-mual; gelang anti-rematik; gelang untuk digigit bayi yang sedang pertumbuhan gigi; gigi cincin menggabungkan mainan kerincingan bayi; gigi palsu; grinding disc untuk aplikasi gigi; grinding disc untuk tujuan gigi; gunting untuk operasi; handpieces gigi; hysteroscopes; ice pack untuk kompress; ikat pinggang, listrik, untuk keperluan medis; implan [prostesis] untuk digunakan dalam tubuh; implan gigi panduan bedah; implan gigi yang terbuat dari bahan buatan; implan laring buatan; implan ortopedi; implan ortopedi buatan; implan ortopedi yang terbuat dari bahan buatan; implan payudara; implan sendi ortopedi; implant-implant (yang ditanamkan) untuk perkakas-perkakas ilmu kedokteran; infus set; inhalators oksigen untuk tujuan terapeutik; inhaler dijual kosong untuk keperluan medis; inhaler dijual kosong untuk tujuan terapeutik; inhaler oksigen untuk keperluan medis; inhaler untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; injector jet untuk tujuan medis; injector obat; injector suntik; inkontinensia kasur pelindung; inkubator untuk bayi; inkubator untuk tujuan medis; instrumen akupunktur; instrumen akupunktur non-listrik; instrumen bedah untuk digunakan dalam bedah ortopedi; instrumen bedah untuk digunakan dalam bedah ortopedi dan tulang belakang; instrumen dan peralatan ginekologi; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness) umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk menyimpan, menyampaikan, melacak, mengukur dan menampilkan data biometrik, gerakan tubuh, tidur, detak jantung, dan kalori terbakar; instrumen dan peralatan

urologi; instrumen gigi; instrumen hewan; instrumen medis; instrumen pembedahan untuk digunakan dalam pembedahan ortopedi yang melibatkan sendi; instrumen untuk digunakan dalam kedokteran gigi palsu; instrumen untuk pijat; irigasi oral untuk digunakan dalam kedokteran gigi; irigator dan bagian-bagiannya berupa tabung drainase, pompa, selongsong, kantong dan regulator untuk keperluan medis.; jahitan; jahitan bedah; jarum akupunktur; jarum injeksi untuk tujuan medis; jarum suntik; jarum suntik bola dubur; jarum suntik gigi; jarum suntik insulin; jarum suntik jarum multishot; jarum suntik sekali pakai; jarum suntik sekali pakai untuk tujuan medis; jarum suntik spinal; jarum suntik untuk injeksi; jarum suntik untuk tujuan medis; jarum suntik vagina; jas scrub bedah; jembatan gigi; jembatan implan didukung untuk tujuan gigi; jig pengeboran untuk aplikasi gigi; kaki bionik dpt dipakai untuk tujuan ortopedi; kaku tegap kaset [perban mendukung]; kamera intraoral gigi; kantong penyimpanan asi; kapiler drainase tabung; kasur angin untuk bayi, untuk tujuan medis; kasur untuk tujuan medis; kateter; kateter balon; kateter bedah; kateter kondom; kateter medis; kateter uretra; kateter vena sentral; katup jantung buatan; kaus kaki kompresi untuk tujuan medis atau terapi; kaus kaki medis; kaus kaki ortopedi; kawat gigi; kawat gigi ortopedi; kerah leher rahim; keratoscopes; koleksi tas darah untuk keperluan hewan; koleksi tas darah untuk keperluan hewan, kosong; koleksi tas darah untuk tujuan medis; koleksi tas darah untuk tujuan medis, kosong; kompresor bedah; kompress payudara; kondom; kondom rasa; kondom spermisida; kondom urin; kondom urin, sarung uri, kateter kondom, sabuk ostomy; konsentrator oksigen untuk keperluan medis; kontainer terutama disesuaikan untuk pembuangan jarum suntik; korset perut; korset untuk tujuan medis; kuarsa lampu untuk tujuan medis; kursi dokter gigi; kursi pemeriksaan gigi; kursi perawatan pasien medis; kursi prosedur medis; lampu bedah; lampu inframerah untuk tujuan medis; lampu menyembuhkan gigi; lampu menyembuhkan gigi LED; lampu menyembuhkan halogen gigi; lampu untuk tujuan medis; laryngoscopes; laser untuk keperluan gigi; laser untuk keperluan medis; laser untuk terapi kecantikan; latihan bedah; ligamen palsu; mahkota gigi; mahkota gigi yang terbuat dari paduan keramik; masker Cleanroom wajah; masker bedah; masker oksigen untuk keperluan medis; masker pelindung hidung untuk penggunaan medis; masker pelindung mulut untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk perlindungan terhadap infeksi virus; masker pernapasan anak untuk tujuan medis; masker pernapasan pelindung untuk aplikasi bedah; masker pernapasan pelindung untuk penggunaan bedah; masker pernapasan pelindung untuk pernapasan buatan; masker pernapasan pelindung untuk tujuan bedah; masker pernapasan pelindung untuk tujuan medis; masker pernapasan untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi debu untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi jamur; masker sanitasi untuk isolasi kuman; masker sanitasi untuk tujuan isolasi virus; masker sanitasi untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk tujuan serbuk sari isolasi; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah dipanaskan elektrik untuk tujuan terapeutik; masker wajah pelindung untuk penggunaan gigi; masker wajah untuk tujuan sanitasi; meja resep untuk penggunaan rumah sakit; meja resusitasi (Tempat Periksa Khusus untuk Meletakkan Bayi); mendengar penutup telinga perlindungan; mendengar penutup telinga perlindungan yang digunakan dalam industri konstruksi; mendukung lengkungan untuk sepatu; mendukung lengkungan untuk sepatu bot dan sepatu; mendukung ortopedi; mengisi instrumen untuk tujuan gigi; menyisipkan dukungan lengkungan untuk sepatu; mesin reflexologi untuk keperluan medis; mesin untuk menjepit, memijat dan menekan untuk keperluan medis; microsensor probe untuk tujuan medis untuk mengukur data tubuh manusia; monitor denyut jantung; monitor denyut nadi; monitor jantung janin; monitor jantung untuk dikenakan selama latihan; monitor oksigen untuk keperluan medis; monitor respirasi; monitor suhu elektronik untuk tujuan medis; monitor suhu untuk tujuan medis; monitor tekanan darah; nampan kesan gigi; nebulizers untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; nebulizers untuk terapi pernafasan; nebulizers untuk tujuan medis; ortopedi implan sendi terbuat dari bahan buatan; ortopedi sol bantal gel untuk sepatu; oximeters pulsa; pahat bedah; pakaian dimakan; pakaian kompresi pasca-operasi; pakaian pelindung untuk keperluan medis; panas lampu untuk tujuan medis; peak flow meter; pejalan kaki untuk penyandang cacat, pasien dan orang tua; pelindung gigi untuk tujuan gigi; pelindung pendengaran; pelindung puting; pelindung wajah transparan untuk digunakan oleh tenaga medis; pelvimeters; pemeriksaan medis lampu; pemijat kaki; pemijat karet untuk bayi; pemijat listrik untuk mengurangi berat badan; pemijat tubuh; pemisah kaki untuk tujuan ortopedi; pemotong bedah; penampung asi; penarik / penyedot puting susu untuk penggunaan pribadi; pendengaran perangkat perlindungan; penghancur pil; penghangat bayi untuk penggunaan medis; pengujian kolesterol aparat untuk tujuan diagnostik medis; penjelajah gigi; penjepit untuk botol bayi; penutup sepatu bedah; penutup telinga perlindungan pendengaran digunakan dalam olahraga menembak; penyemprot aerosol untuk tujuan medis; penyerap asi; peralatan akupunktur; peralatan bedah; peralatan dan instrumen medis dan pembedahan untuk digunakan dalam bedah ortopedi; peralatan dan instrumen medis untuk perbaikan kulit yang menggunakan lampu LED; peralatan dan instrumen untuk keperluan bedah, medis, gigi, dan kedokteran hewan; peralatan kedokteran gigi; peralatan medis; peralatan medis berupa alat dan sistem perangkat lunak dalam satu unit yang digunakan untuk menentukan lokasi pembedahan dalam tubuh pasien; peralatan medis dan instrumen untuk bedah kosmetik; peralatan medis dan instrumen untuk bedah saraf; peralatan medis dan instrumen untuk operasi endoskopi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi ortopedi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi transplantasi; peralatan medis dan kedokteran hewan dan instrumen; peralatan medis untuk karet memijat; peralatan medis untuk memperkenalkan sediaan farmasi ke dalam tubuh manusia; peralatan medis untuk menempatkan dan mengamankan kateter; peralatan medis untuk menguji darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan; peralatan medis, yaitu sistem visualisasi dan menargetkan pembedahan untuk digunakan selama bedah ortopedi yang terdiri dari bantalan ECG, penanda posisi, aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh, ponsel (mobile phone) dan tempat ponsel (mobile phone case), semuanya dijual sebagai satu unit dan digunakan untuk mengumpulkan dan mentransmisikan data pasien selama bedah ortopedi; peralatan ortopedi; peralatan pembedahan, yaitu sistem navigasi pembedahan yang terdiri dari pelacak, sensor atau penanda untuk menyediakan informasi tentang anatomi pasien; peralatan robot untuk digunakan oleh praktisi kesehatan dalam prosedur pembedahan; peralatan untuk diagnosis klinis; perangkat bantuan tidur mendorong tidur dengan memancarkan aroma; perangkat bantuan tidur mendorong tidur dengan memancarkan suara; perangkat bantuan tidur, yaitu alat untuk menginduksi tidur dengan memancarkan suara, aroma atau cahaya; perangkat fiksasi ortopedi; perangkat infus untuk keperluan medis; perangkat medis; perangkat medis untuk mengukur berat badan dan memperkirakan persentase lemak tubuh; perangkat perlindungan terhadap sinar-X, untuk tujuan medis; perban dukungan ortopedi; perban elastis; perban kompresi; perban lutut, ortopedi; perban ortopedi; perban pendukung; perban plester untuk tujuan ortopedi; perban untuk sendi; perban, elastis; perforator bedah; perisai payudara; perkakas medis dan pembedahan yang digenggam untuk digunakan dalam kombinasi dengan sistem navigasi pembedahan, khususnya instrumen dan pekakas pembedahan yang dapat dilacak; picks gigi untuk digunakan dalam perawatan gigi; picks gigi, selain untuk penggunaan pribadi; pijat aparat estetika, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pijat aparat non-listrik; pijat kursi dengan built-in pijat aparat; pisau bedah; pisau untuk tujuan medis; pispot untuk pasien yang terbaring sakit; plester gips untuk tujuan ortopedi; plester kinesiologi; pompa payudara; pompa untuk alat kesehatan jantung guna memompa darah yang diperkuat / enhanced; probe microsensor untuk tujuan medis; prostesis pinggul ortopedi; protesa gigi; protesa gigi dalam bentuk inlays; protesa gigi dalam bentuk onlay; puting susu / pentil untuk botol bayi; racun ekstraksi jarum suntik; raspatories bedah; ray ultraviolet lampu untuk tujuan medis;

resusitasi cardiopulmonary [CPR] masker; retraktor gigi; robot medis atau kedokteran hewan; robot untuk pemeriksaan rontgen dan mesin serta instrumennya; roda abrasif untuk tujuan gigi; ruang oksigen hiperbarik untuk tujuan medis; sabuk bersalin; sabuk ortopedi; sabuk untuk terapi; sabuk untuk tujuan medis; sandal kulit ortopedi; sandal ortopedi; sarung tangan bedah; sarung tangan bulu kuda untuk pijat; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk keperluan hewan; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan kompresi; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan hewan; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk keperluan hewan; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk pijat; sarung tangan untuk tujuan medis; sarung urin; selimut, listrik, untuk keperluan medis; semprot kaleng [aerosol dispenser] untuk tujuan medis; sepatu ortopedi; sepatu pelatihan ortopedi; sepatu untuk tujuan medis; seprai penyerap menjadi lembaran inkontinensia; shiatsu kursi pijat; sisipan ortopedi untuk alas kaki; sistem alat medis yang terdiri dari sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang berisi alur kerja pembedahan digital untuk bedah ortopedi; sistem alat medis, yaitu sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan dalam bedah ortopedi untuk mendokumentasikan informasi pasien atau peristiwa yang berkaitan dengan bedah ortopedi dan untuk menyediakan solusi pelatihan untuk bedah ortopedi; sistem visualisasi medis untuk digunakan dalam bedah ortopedi yang terdiri dari perangkat keras komputer, monitor, periferal peralatan pengelolaan gambar dan pemrosesan video serta perangkat lunak pengoperasian; skrup untuk tulang gigi; sol dalam ortopedi menggabungkan mendukung lengkungan; sol ortopedi; sol ortopedi magnetik untuk sepatu; sol untuk sepatu ortopedi; spatula untuk tujuan gigi; spatula untuk tujuan medis; specula; sphincterotomes; splints ortopedi; splints ortopedi atau bedah; splints untuk tujuan medis; spons bedah; stapler kulit bedah; staples bedah; stent; stetoskop; stimulator karet untuk keperluan gigi; sumbat telinga; sumbat telinga untuk tidur; tabel pemeriksaan pasien; tabung bukal; tabung endobronkial; tabung endotrakeal; tabung infus; tabung kapiler darah; tabung kapiler untuk memberikan reagen; tabung kapiler untuk sampel; tabung radium untuk tujuan medis; tabung trakeostomi; tabung tympanostomy; tabung untuk bernapas yang digunakan dalam pengiriman udara dan gas ke dan dari pasien; tabung untuk digunakan dengan kanula; tabung untuk digunakan dengan kateter; tabung untuk makanan enteral; tang bedah; tang gigi; tang kandungan; tang litotomi; tas air untuk keperluan medis; termometer digital untuk tujuan medis; termometer inframerah untuk tujuan medis; termometer klinis; termometer untuk anak-anak; termometer untuk tujuan medis; thoracoscopes; tiang infus untuk keperluan medis; tidur vibrator; tirai pembedahan mata; tongkat berjalan untuk tujuan medis; topi bedah; topi gigi; transfusi set; tubeskin tubular perban; usungan ambulans; vaporizers untuk tujuan medis; ventilator medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051736	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 08:15:26		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Azwardi		
	Alamat Pemohon	:	Jl. Moch Kahfi I No. 46 RT 001 RW 002, Cipedak, Jagakarsa, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12630		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	Mpok Sur + Logo		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	Putih, merah, hijau, coklat, hitam dan krem		
511	Kelas Barang/Jasa	:	30		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===sambal; saus; saus cabai===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051737	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 08:24:20		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	EKO SUSWANTO		
	Alamat Pemohon	:	Perum Telagamurni Blok D22/56 RT/RW : 004/013 Kel. Telagamurni Kec. Cikarang Barat Kab. Bekasi, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat, 17530		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	ANT-CV		
566	Arti Bahasa	:	ANT-CV		
591	Uraian Warna	:	Emas		
511	Kelas Barang/Jasa	:	5		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===MINYAK ANGIN; MINYAK SEREH; Minyak Rematik (Obat); Minyak Telon; Minyak aromatik untuk keperluan kesehatan; Minyak buah merah untuk suplemen; Minyak eucalyptus; Minyak gosok; Minyak jahe (untuk tujuan pengobatan); Minyak jintan Hitam (Herbal); Minyak kayu putih; Minyak kelapa untuk keperluan medis; Minyak pala (untuk tujuan pengobatan); Minyak-minyak yang mengandung obat; Suplemen makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan,		

Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; kapsul minyak cod-liver; lotion penghalang untuk perlindungan dari minyak beracun dari tanaman beracun; minyak angin aromaterapi; minyak bayi mengandung obat; minyak jarak untuk keperluan medis; minyak obat; minyak pijat obat; minyak terapi untuk kesehatan; minyak untuk keperluan farmasi; pengusir serangga dalam sifat minyak lampu; suplemen makanan kesehatan terutama terbuat dari minyak; suplemen minyak biji rami===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051738

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 08:35:58

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. SURYA TRI ARTHAYASA

Alamat Pemohon : Ruko Duta Garden Blok D1/45 Lt.2 Jurumudi Baru, Benda, Kota Tangerang, Banten, 15124

740 Nama Kuasa : Nurhidayah S.H

Alamat Kuasa : Jl. Akasia No.100 Rt.03 Rw.03 Kel. Tajur Kec. Ciledug Tangerang 15152

540 Etiket

decofoil

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : DECOFOIL

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru Tua, Biru Muda, Putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas foto; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis ujung pada permukaan atau sudut; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Lembaran plastik untuk tatakan kertas saat menulis; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; alas kertas meja; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; barang-barang dari kertas; kertas catatan berperekat; kertas komputer; kertas pelapis; kertas pembungkus; kertas penyerap; kertas-kertas kemasan; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; perekat lapisan tipis untuk kemasan; plakat kertas atau karton; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051741

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:14:09

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Solusi Bangun Indonesia Tbk.

Alamat Pemohon : Talavera Suite, Lantai 15, Talavera Office Park, Jl. TB. Simatupang No. 22 – 26, Cilandak Barat, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12430

740 Nama Kuasa : Asharyanto S.H.I.

Alamat Kuasa : LEGALO, 18 Office Park Lantai 10 Lot A, Jl. TB. Simatupang No. 18 Kebagusan, Pasar Minggu, Jakarta Selatan

540 Etiket

DYNAMIX

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : DYNAMIX

566 Arti Bahasa : DYNAMIX, merupakan suatu penamaan

591 Uraian Warna : Biru Tua (Dark Blue), Kode Warna Patone (PMS): PMS 7463 C; Merah Tua (Maroon), Kode Warna Patone (PMS): PMS 7621 C; Merah (Warm Red C), Kode Warna Patone (PMS): PMS Warm Red C

511 Kelas Barang/Jasa : 1

510 Uraian Barang/Jasa : ===Aditif semen yang digunakan untuk beton dan mortar; Bahan campuran kimia dalam semen; Bahan kimia yang digunakan dalam industri dan ilmu pengetahuan termasuk dirgantara (aerospace), pertanian, otomotif & truk, batu bata & ubin, semen, konstruksi, tempat pembakaran (tanur) kering, makanan & minuman, pengeboran ladang minyak, kelautan, militer, penggilingan (mills), pertambangan, produksi ladang minyak, petrokimia, injeksi plastik, pulp & kertas, rel, kilang, residensial, baja, gula, utilitas/pembangkit listrik, pemeliharaan katup, pengolahan air limbah dan sumur air; Bahan perekat untuk keperluan industri; Dempul untuk mengisi rongga bangunan [bangunan]; Pelapis kimia sebelum pengolahan untuk coran dan

ekstrusi; Perekat untuk bahan atap; Perekat untuk digunakan dalam industri; Perekat yang digunakan dalam industri; Preparat kimia seperti cairan atau pasta untuk semen kedap air, pengerjaan bangunan dan bahan bangunan (tidak termasuk minyak dan cat); Sediaan untuk semen kedap air dan beton kedap air (kecuali cat); aditif kimia; aditif kimia untuk beton; aglutinants untuk beton; aglutinants untuk dempul; aglutinants untuk mortar; aglutinants untuk plester; aglutinants untuk semen; bahan campuran pengawet untuk semen, kecuali cat dan minyak; bahan kimia anti air untuk semen, kecuali cat; bahan kimia anti lembab, kecuali cat, untuk pasangan bata; bahan kimia beton-aerasi; bahan kimia industri; bahan kimia tahan lembab untuk bahan bata dan bangunan (tidak termasuk cat); bahan kimia untuk digunakan dalam industri dan sains; bahan kimia untuk digunakan dalam industri perekat; bahan kimia untuk digunakan dalam industri, sains dan fotografi; bahan kimia untuk digunakan dalam industri, sains dan fotografi, serta pertanian, hortikultura dan kehutanan; bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan, kecuali fungisida, herbisida, insektisida dan parasitisida; bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian, hortikultura dan kehutanan, kecuali fungisida, herbisida, insektisida dan parasitisida; bahan kimia untuk digunakan dalam sains; bahan kimia untuk industri; bahan kimia untuk industri sediaan untuk meningkatkan ketahanan terhadap korosi; bahan kimia untuk mempercepat pengerasan semen; bahan kimia untuk menempel dan mengikat; bahan pengawet dan bahan peresapan anti debu dan air untuk beton, plester, batu dan susunan batu; bahan untuk menempel; desikan; katalis untuk digunakan dalam proses kimia; komposisi kimia untuk digunakan dalam konstruksi; komposisi kimia untuk kedap air pasangan bata; komposisi untuk industri keramik dan beton; pencampuran kimia untuk beton; pengawet beton; pengawet untuk bangunan, kecuali cat dan minyak; pengemulsi untuk keperluan industri; perekat; perekat kontak; perekat untuk digunakan dalam pembuatan penutup dinding; perekat untuk industri bangunan; perekat untuk industri konstruksi; perekat untuk keperluan industri; perekat untuk lantai, langit-langit dan ubin dinding; perekat untuk menerapkan penutup dinding; perekat untuk paving; perekat untuk paving hias; perekat untuk ubin dinding; perekat untuk ubin keramik; perekat untuk ubin langit-langit; perekat untuk ubin lantai; produk kimia yang digunakan dalam industri minyak dan gas; sediaan bahan kimia pelapis dinding, lantai dan langit-langit yang digunakan untuk pencegahan kebakaran di bangunan; sediaan kimia pengecoran; sediaan kimia untuk digunakan dalam industri; sediaan kimia untuk digunakan dalam industri inhibitor korosi; sediaan kimia untuk melapisi dinding; sediaan kimia untuk menghilangkan jamur yang digunakan dengan beton; sediaan kimiawi dalam sifat akselerator lem; sediaan pengerasan untuk keperluan industri; semen [metalurgi]; semen perekat; senyawa kimia untuk menyembuhkan beton; zat kimia pengikat pengecoran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051743

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:21:51

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Solusi Bangun Indonesia Tbk.

Alamat Pemohon : Talavera Suite, Lantai 15, Talavera Office Park, Jl. TB. Simatupang No. 22 – 26, Cilandak Barat, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12430

740 Nama Kuasa : Asharyanto S.H.I.

Alamat Kuasa : LEGALO, 18 Office Park Lantai 10 Lot A, Jl. TB. Simatupang No. 18 Kebagusan, Pasar Minggu, Jakarta Selatan

540 Etiket

DYNAMIX
EXTRA POWER

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : DYNAMIX EXTRA POWER

566 Arti Bahasa : DYNAMIX EXTRA POWER, merupakan suatu penamaan

591 Uraian Warna : Black (Hitam), dengan Kode Warna Patone (PMS): PMS Black 6 C

511 Kelas Barang/Jasa : 1

510 Uraian Barang/Jasa : ===Aditif semen yang digunakan untuk beton dan mortar; Bahan campuran kimia dalam semen; Bahan kimia yang digunakan dalam industri dan ilmu pengetahuan termasuk dirgantara (aerospace), pertanian, otomotif & truk, batu bata & ubin, semen, konstruksi, tempat pembakaran (tanur) kering, makanan & minuman, pengeboran ladang minyak, kelautan, militer, penggilingan (mills), pertambangan, produksi ladang minyak, petrokimia, injeksi plastik, pulp & kertas, rel, kilang, residensial, baja, gula, utilitas/pembangkit listrik, pemeliharaan katup, pengolahan air limbah dan sumur air; Bahan perekat untuk keperluan industri; Dempul untuk mengisi rongga bangunan [bangunan]; Pelapis kimia sebelum pengolahan untuk coran dan ekstrusi; Perekat untuk bahan atap; Perekat untuk digunakan dalam industri; Perekat yang digunakan dalam industri; Preparat kimia seperti cairan atau pasta untuk semen kedap air, pengerjaan bangunan dan bahan bangunan (tidak termasuk minyak dan cat); Sediaan untuk semen kedap air dan beton kedap air (kecuali cat); aditif kimia; aditif kimia untuk beton; aglutinants untuk beton; aglutinants untuk dempul; aglutinants untuk mortar; aglutinants untuk plester; aglutinants untuk semen; bahan campuran pengawet untuk semen, kecuali cat dan minyak; bahan kimia anti air untuk semen, kecuali cat; bahan kimia anti lembab, kecuali cat, untuk pasangan bata; bahan kimia beton-aerasi; bahan kimia industri; bahan kimia tahan lembab untuk bahan bata dan bangunan (tidak termasuk cat); bahan kimia untuk digunakan dalam industri dan sains; bahan kimia untuk digunakan dalam industri perekat; bahan kimia untuk digunakan dalam industri, sains dan fotografi; bahan kimia untuk digunakan dalam industri, sains dan fotografi, serta pertanian, hortikultura dan kehutanan; bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan, kecuali fungisida, herbisida, insektisida dan parasitisida; bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian, hortikultura dan kehutanan, kecuali fungisida, herbisida, insektisida dan parasitisida; bahan kimia untuk digunakan dalam sains; bahan kimia untuk industri; bahan kimia untuk industri sediaan untuk meningkatkan ketahanan terhadap korosi; bahan kimia untuk mempercepat pengerasan semen; bahan kimia untuk menempel dan mengikat; bahan pengawet dan bahan peresapan anti debu dan air untuk beton, plester, batu dan susunan batu; bahan untuk menempel; desikan; katalis untuk digunakan dalam proses kimia; komposisi kimia untuk digunakan dalam konstruksi; komposisi kimia untuk kedap air pasangan bata; komposisi untuk industri keramik dan beton; pencampuran kimia untuk beton; pengawet beton; pengawet untuk bangunan, kecuali cat dan minyak; pengemulsi untuk keperluan industri; perekat; perekat kontak; perekat untuk digunakan dalam pembuatan penutup dinding; perekat untuk industri bangunan; perekat untuk industri konstruksi; perekat untuk keperluan industri; perekat untuk lantai, langit-langit dan ubin dinding; perekat untuk menerapkan penutup dinding; perekat untuk paving; perekat untuk paving hias; perekat untuk ubin dinding; perekat untuk ubin keramik; perekat untuk ubin langit-langit; perekat untuk ubin lantai; produk kimia yang digunakan dalam industri minyak dan gas; sediaan bahan kimia pelapis dinding, lantai dan langit-langit yang digunakan untuk pencegahan kebakaran di bangunan; sediaan kimia pengecoran;

sediaan kimia untuk digunakan dalam industri; sediaan kimia untuk digunakan dalam industri inhibitor korosi; sediaan kimia untuk melapisi dinding; sediaan kimia untuk menghilangkan jamur yang digunakan dengan beton; sediaan kimiawi dalam sifat akselerator lem; sediaan pengerasan untuk keperluan industri; semen [metalurgi]; semen perekat; senyawa kimia untuk menyembuhkan beton; zat kimia pengikat pengecoran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051745 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:33:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Dos-Ni-Roha
Alamat Pemohon : Satrio Tower Lantai 22 Jl. Prof. Dr. Satrio Kav C4, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

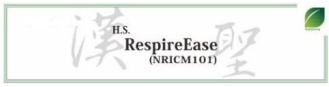

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : RespireEase
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Hitam, dan Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Obat tradisional untuk daya tahan tubuh; Obat-obatan tradisional; Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplement; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; obat herbal; obat-obatan berbahan baku herbal; obat-obatan herbal; obat-obatan tradisional Cina; suplemen bernutrisi keperluan medis; suplemen dan sediaan herbal; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen herbal; suplemen makanan di alam infus herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan kesehatan; suplemen nutrisi; tambalan suplemen vitamin; vitamin dan suplemen vitamin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051746 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:35:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT LEMONILO INDONESIA SEHAT
Alamat Pemohon : Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : lemonilo CHILITA PEDAS BUANGETTT 60 Derajat Kepedasan MENUJU GENERASI HEBAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih, cokelat, perunggu, kuning, biru, merah, jingga, hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pasta cabai dalam minyak; Sambal cabe tabur aneka rasa; bubuk cabai; cabai kering [bumbu]; gochugaru [bubuk cabai merah]; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; sambal; saus===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051750 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:51:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Dos-Ni-Roha
Alamat Pemohon : Satrio Tower Lantai 22 Jl. Prof. Dr. Satrio Kav C4, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

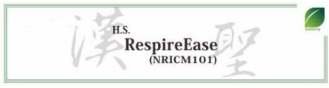

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : RespireEase

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, Hitam dan Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Distributor; Distributor grosir yang menyediakan produk-produk farmasi; Jasa distribusi; Jasa perdagangan besar (Distributor); Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa penjualan obat-obatan; jasa periklanan; jasa periklanan dan manajemen; jasa-jasa penjualan barang; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan ritel atau grosir untuk obat-obatan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051751	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 09:52:33	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	RIO DYSAN TIRTANA, ERLINDA NING SAFITRI	
	Alamat Pemohon	:	Jl.Cendrawasih 2/14 Rewwin,RT.003,RW.006,Kelurahan Kepuhkiriman,Kecamatan Waru,Sidoarjo, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Ngagel Wasana III No 53	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HOUDENZ	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah,Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih karat; Pembersih mobil; Pengkilap ban; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Zat pembersih interior mobil===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051752	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 09:55:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	RUDY WIJAYA	
	Alamat Pemohon	:	Komp. Residence 28 No 5A Jl. Panjang No. 28 RT/RW 009/001 Kel. Kedoya Selatan, Kec. Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	TAFF TAFFWARE	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	merah, putih, dan hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===.mesin absen; Alat elektronik yang dikembangkan untuk diletakkan kedalam suatu instrumen; Alat penerjemah elektronik; ALAT PENGUKUR VOLTASE; ALAT PEREDUP LAMPU; AVO METER; Adaptor untuk audio dan video; Akselerator data; Akselerator gambar; Akselerator grafis video; Akselerator suara; Aksesoris komputer, yaitu alat penyimpan data USB kosong, alat penyimpan data yang menampilkan informasi berkaitan dengan bola basket yang telah direkam sebelumnya; Aktuator elektro-mekanis akurasi tinggi; Alat Meteran; Alat Meteran dan alat Pengontrol; Alat Penambah Akseleras pada kendaraan bermotor berbentuk kabel; Alat Sambung Kabel Fiber Optik; Alat dan mesin komunikasi radio; Alat dan mesin penghasil suara; Alat identifikasi dan otentikasi biometrik; Alat pelacak kendaraan yang terdiri dari modul radio seluler, sensor, pemancar, semuanya untuk digunakan sehubungan dengan pelacakan kendaraan, pemantauan kendaraan dan alarm anti-pencurian kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; Alat pelindung diri dari ancaman bahan biologis; Alat pemantau listrik yaitu perangkat elektronik untuk memantau orang dan lingkungannya selama tidur; Alat pemutar (players) siaran media digital, yaitu pemutar video dan audio digital; Alat pemutar dan alat perekam audio dan video digital; Alat pemutar dan perekam audio; Alat pemutar dan perekam media; Alat pencahayaan untuk digunakan pada pemotretan profesional yang berkualitas; Alat pencetak nota yang dihubungkan dengan komputer/handphone; Alat pendeteksi dari logam untuk keperluan industri atau militer; Alat pendeteksi visual lokasi kerusakaan optik; Alat penerima suara dan gambar video (Audio-Video) untuk home theaters; Alat pengatur lampu (peredup lampu) (listrik); Alat pengatur pencahayaan untuk pengambilan gambar dan video; Alat pengatur waktu; Alat pengeras suara; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik untuk digunakan dalam kaitannya dengan dan/atau peralatan dan perlengkapan pemanas air; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan dan perlengkapan untuk penyediaan air; Alat pengukur dan penguji listrik dan elektronik, yaitu pengukuran dan pengujian beban elektronik DC; Alat pengukur energi termal; Alat pengukur kelembaban; Alat pengukur, alat pengukur kecepatan (spedometer), alat pengukur jarak, GPS; Alat penyambung atau splicer kabel serat optik; Alat penyimpan daya listrik untuk menyalakan lampu saat lampu padam/mati lampu; Alat perangkat lunak komputer untuk memfasilitasi aplikasi perangkat lunak pihak ketiga; Alat perekam suara dan pengenalan suara; Alat rontgen bukan untuk tujuan medis; Alat sensor elektronik; Alat ukur berbentuk huruf T untuk mengukur; Alat ukur berbentuk siku atau kotak untuk mengukur; Alat untuk mengendalikan perangkat otomatisasi rumah, perangkat informasi yang dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi digital yang dikendalikan oleh suara yang terintegrasikan dengan layanan

yang tersedia melalui aplikasi serta aplikasi piranti lunak, alat pengeras suara audio pintar yang terhubung ke cloud dan dikendalikan oleh suara; Alat untuk mengetahui tingkat kematangan/kekerasan buah (Fruit Sclerometer); Alat untuk mengukur berbagai jenis data pada daun, seperti panjang daun, lebar daun, luas daun (Portable Leaf Area Meter); Alat untuk mengukur dan merekam beberapa parameter cuaca / iklim mikro di suatu lokasi secara terus menerus untuk jangka waktu yang lama (Microclimate Information Collector); Alat untuk mengukur kadar air pada biji-bijian (Grain Moisture Meter); Alat untuk mengukur kadar emisi buang sepeda motor (Gaz analizer for motorcylce); Alat untuk mengukur kadar lengas tanah (Soil Tensiometer); Alat untuk mengukur keasaman tanah (Soil Acidometer); Alat untuk mengukur kekerasan tanah (Soil Hardness Meter); Alat untuk mengukur kekuatan batang (culm) tanaman tertentu (Plant Culm Strength Meter); Alat untuk mengukur kemampuan suatu larutan menghantarkan arus listrik (Conductivity Meter); Alat untuk mengukur laju transpirasi (Plant Transpiration Rate Meter); Alat untuk mengukur pH / ORP / Conductivity / DO (Portable pH/ORP/Conducti vity/DO Meter); Alat untuk mengukur rerata fotosintesis, kandungan CO2 (Plant Photosynthesis Meter); Alat untuk mengukur transmitansi, reflektansi dan absorbsi dari cuplikan sebagai fungsi dari panjang gelombang di daerah ultraviolet dan daerah tampak (UV-VIS Spectrophotometer); Alat yang digunakan untuk memantau kondisi bayi, serta menghasilkan suara dan gambar (audio-video baby monitors), bukan untuk keperluan medis; Alat yang digunakan untuk tempat proses pendorongan noda oleh eluen dalam proses kromatografi lapis tipis (DO Meter); Alat yang dikendalikan oleh suara, yaitu, asisten digital pribadi, alat penghubung untuk otomatisasi rumah yang terdiri dari alat pengeras suara dengan aktivasi melalui suara, piranti keras komputer, serta piranti lunak untuk mengendalikan peralatan yang terhubung dalam jaringan di internet of things (IoT), peralatan penwrangan/pencahayaan serta aparatus keamanan rumah yang pengoperasiannya didukung dan terkoneksi melalui internet; Alat-alat pemutar (players) MPEG audio layer-5; Alat-alat untuk streaming konten media melalui jaringan nirkabel lokal; Alat pengujian dan pengukuran, yaitu penerima gangguan elektromagnetik, penerima gangguan frekuensi radio dan produk kesesuaianelektromagnetik, yaitu penerima gangguan elektromagnetik untuk menguji kesesuaianelektromagnetik dan membuat pengukuran emisi konduktif; Alat pengujian otomatis untuk sirkuit terpadu, papan sirkuit dan peralatan elektronik, yaitu penguji displaypanel datar, penguji sistem pada chip (system on chip (SOC)), penguji memori, penguji parametrik, penguji inspeksi optik otomatis dan penguji di dalam sirkuit; Album-album foto elektronik; Ampli mixer; Amplifier Bass; Amplifier Guitar; Amplifier Keyboard; Amplifier dan penerima audio; Analisis fluoresensi sinar-X; Antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik terpasang, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, kontrol jarak jauh, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; Antena HDTV; Antena parabola; Aparat penyimpanan gambar dengan cara digital; Aparatus audio kendaraan bermotor; Aparatus dan instrumen fotografi; Aparatus dan instrumen ilmu pengetahuan, yaitu, perangkat keras komputer, periferal komputer, alat pemutar dan perekam audio, alat pemutar dan perekam media, perangkat elektronik digital genggam, pengendali nirkabel, perangkat pengendali jarak jauh, perangkat informasi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara, alat pengontrol otomatisasi rumah, dan adaptor daya; Aparatus dan instrumen, semua untuk memproses, menyimpan, memperoleh kembali, transmisi, menampilkan, input, output, pengkompresan, pendekompresan, memodifikasi, menyiarkan dan mencetak data; Aparatus dan perlengkapan komunikasi nirkabel; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk jendela; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk kunci; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk pintu; Aparatus pengatur serta pengendali listrik untuk partisi; Aparatus transaksi keuangan elektronik; Aparatus untuk berbagi jaringan nirkabel atau kabel; Aparatus untuk pengujian dan pemrograman sirkuit terpadu; Aparatus, instalasi serta peranti pengendali keamanan; Aplikasi digital reimbursement; Aplikasi gawai yang berkaitan dengan penghubung pencari kerja (talent/service :soft skill & hard skill) dengan penyedia kerja (Untuk semua jenis pekerjaan upah harian, mingguan, bulanan) Untuk Perorangan/ Perusahaan mengiklan kan lowongan pekerjaan marketplace untuk UKM & Penyedia Jasa/service mengiklankan Jasa/Service mereka dalam produk Kantor Online kepada Pencari Jasa, dan pencari jasa dapat request/order pekerjaan/project Media penyimpanan database user seperti KTP,SIM, nama PT, SIUP, No Hp, Foto Profile, dan data lainnya untuk keperluan keamanan periklanan bagi Perusahaan yang ingin beriklan di platform Werkzone Aplikasi Website & Aplikasi Mobile yang dapat melakukan transaksi pembayaran iklan, Kantor Online, dan jasa/service/project yang sudah selesai dikerjakan, yang dapat diunduh; Aplikasi mesin kasir online (Program computer); Aplikasi mobile berupa video, suara dan permainan termasuk alat untuk pendidikan bahasa; Aplikasi mobile yang dapat didownload untuk menciptakan, mengedit, meng-upload, memposting, menunjukkan, menampilkan, berbagi, dan melihat media elektronik, klip audio, klip video, dan teks melalui internet; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat permainan, program online, teks, gambar, konten multimedia dan video di terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olahraga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk surat elektronik, pengiriman pesan elektronik, dan pengiriman data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain secara elektronik; Aplikasi mobile yang dapat diunduh, untuk digunakan bermain suatu permainan didalam komputer, tablet dan perangkat mobile.; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis, kontrol secara mandiri, navigasi, mengemudi dengan bantuan untuk kendaraan, dan mengemudi sendiri untuk kendaraan; Aplikasi perangkat lunak digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Aplikasi perangkat lunak komputer di bidang periklanan dan layanan perdagangan elektronik; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk agen virtual digital, sistem prediktif, pembelajaran mesin, otomatisasi proses kognitif, pengenalan pola, pengenalan karakter, aplikasi komputasi visual, virtualisasi pengetahuan, robotik, drone, dan kendaraan tak berawak; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin pencuci piring; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang penilaian, perbaikan, layanan pemasangan dan penjualan mobil baru dan/atau bekas, sepeda motor, kendaraan komersial dan/ atau kendaraan tugas berat serta aksesoris dan suku cadang terkait; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk sistem pengolahan air limbah untuk mengendalikan pompa, modul pemisahan, modul kontrol dan peralatan tambahan yang digunakan dalam operasi minyak dan gas lepas pantai; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pencuci pakaian; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pengelolaan pencucian pakaian; Aplikasi perangkat lunak secara lengkap (super app) untuk layanan

komunikasi elektronik, layanan penjualan barang, layanan penjualan jasa, layanan pengantaran barang, layanan kesehatan, layanan keuangan dan layanan ketenagakerjaan; Aplikasi perangkat lunak untuk melihat teks, gambar, dan konten multimedia terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk melihat kartun elektronik dan komik elektronik; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk telepon seluler; Aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Aplikasi peranti lunak yang dapat diunduh (downloadable) untuk perangkat seluler atau komputer yang menyediakan informasi yang dapat disesuaikan tentang fungsi dan fitur kendaraan bermotor dan memberikan pengguna kemampuan untuk mengendalikan fitur kendaraan bermotornya dari jarak jauh, yaitu, mengunci dan membuka pintu kendaraan, memulai atau mematikan kendaraan, mengecek status sistem pengoperasian kendaraan bermotor dari jarak jauh, yaitu, masa pakai oli mesin, tingkat bahan bakar, tekanan ban dan pengisian daya baterai, terhubung ke penasihat di call center, mencari dealer kendaraan bermotor dan jadwal perawatan dan perbaikan kendaraan bermotor, dan permintaan bantuan di tepi jalan [sehubungan dengan otomobil]; Aplikasi program untuk melacak operasi mesin pertanian; Aplikasi seluler yang dapat diunduh yang digunakan untuk pengiriman dan distribusi konten hiburan audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan file audiovisual.; Aplikasi yang mobil dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrosesan, pemeriksaan kembali dan penyuntingan data dari jam tangan pintar dan alat yang mobil yang menampilkan sistem pemosisian global, kompas, barometer, altimeter, pedometer, meter detak jantung, accelerometer dan termometer; Aplikasi, podcast, aparatus belajar dan menerjemahkan bahasa, perangkat lunak belajar bahasa, perangkat lunak AI dan mesin belajar untuk pendidikan bahasa; Aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk pendidikan bisnis dan jaringan bisnis; Audio crossover; Audio video visual; BIOS (sistem input output dasar) yang dapat diunduh bios program komputer; Bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat, rantai, tali, bingkai, pita dan pengikat pendukung; Bagian-bagian untuk kacamata; Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Baju Alat Pelindung Diri; Baterai penyimpanan timbal-asam untuk kendaraan listrik; Baterai untuk alat elektronik; Baterai untuk peralatan olahraga; Baterai untuk sepeda listrik; Baterai untuk telepon tanpa kabel; Beacon perangkat nirkabel energi rendah; Bingkai kacamata; Bingkai pendukung busbar; Bingkai untuk kacamata; Bingkai, tali, rantai, kotak dan sarung untuk kacamata hitam; Booster antena; CD; CD yang direkam sebelumnya; CD, DVD, dan media perekaman digital lainnya; CD, DVD, rekaman vinil, dan kaset audio pra-rekaman yang menampilkan musik; CD-ROM yang berisi direktori telepon elektronik; CD-ROM yang direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; Cakram audio/video dan pita audio/video yang direkam dengan musik, film, animasi, drama, olahraga; Cakram optic yang telah direkam sebelumnya (audio, video); Cakram yang memuat program komputer; Casing (wadah) dari kulit untuk komputer tablet; Casing (wadah) dari kulit untuk telepon genggam; Casing (wadah) dari kulit untuk telepon pintar; Casing komputer; Catu daya penstabil tegangan; Catu daya tegangan rendah; Catu daya yang portable (baterai isi ulang); Chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; Chip komputer di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Chip prosesor semikonduktor; Control Panel Mesin Kompresor dan Vakum; DVD dan disk kompak yang telah direkam terlebih dahulu menampilkan informasi dalam bidang permainan komputer; DVD dan media pra-rekaman digital yang menampilkan konten hiburan; DVD interaktif; Database elektronik menampilkan jalan raya, geografis, peta, informasi jalur transit publik, informasi lintasan transit publik, informasi rute transit publik, jadwal waktu dan daftar perjalanan transit publik dan informasi transit publik lainnya yang direkam di media komputer; Dekoder kode batang; Die prosesor kemasan dan casing; Dinding sentuh digital; Diseq swith (Digital Satellite Equipment Control) yaitu alat kontrol peralatan Satelit Digital; Disk audio, pita dan piringan hitam yang telah terekam sebelumnya berupa musik dan hiburan; Disk rekaman, yaitu, disk audio dan video yang menampilkan rekaman suara musikal; Disk yang telah direkam sebelumnya, yaitu video digital disk, disk serbaguna digital, DVD, dan disk digital definisi tinggi yang menampilkan program televisi fiksi ilmiah dan drama; Dokumen elektronik, direkam; Dompet elektronik yang dapat digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran; Dompet elektronik yang dapat diunduh; Dudukan kacamata; Dudukan untuk peralatan fotografi; Earphone nirkabel; Elektronik handy talkie; File dan rekaman audio digital, video, dan multimedia yang dapat diunduh menampilkan musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, serta program hiburan dan pendidikan terkait; File gambar/imej yang dapat diunduh yang berisi karya seni, teks/pesan, audio, video, permainan dan tautan Web Internet yang berhubungan dengan kegiatan-kegiatan olahraga dan budaya; Film sinar-X, terbuka; Filter pernapasan wajah selain untuk pernapasan buatan; Filter untuk peralatan fotografi; Fitur komponen dari sistem pengujian, sinyal, diagnostik dan pengukuran elektronik serta peralatan yang digunakan dalam pembangkit sinyal, penganalisis sinyal, pembangkit gelombang berubah-ubah, pembangkit pulsa dan satu-kotak penguji, yaitu penganalisis jaringan dan penguji jaringan area lokal nirkabel (WLAN) dan telepon selular, komponen elektronik dalam bentuk perangkat lunak dan perangkat keras, yaitu pengolah (prosesor) sinyal digital dan algoritme pengontrolnya, dijual sebagai komponen terpadu dari pembangkit gelombang, untuk meningkatkan keakuratan sinyal dan lebar sinyal; Foto-foto X-ray, selain untuk keperluan medis; GPS navigasi dan petunjuk, pelacakan lokasi GPS, GPS tampilan peta dan perangkat kalkulasi rute, video perekam, dan perangkat jaringan komunikasi nirkabel untuk transmisi data atau gambar untuk kendaraan; Gelang lengan khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik pribadi, yaitu, untuk smartphones; Gelang untuk pemutar media elektronik portabel; Gelang-gelang yang mengkomunikasikan data ke personal digital assistant, telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer pribadi melalui situs internet dan jaringan-jaringan komunikasi komputer dan elektronik lainnya; Gerbang Internet of Things [IoT]; Gerbang jaringan nirkabel dan kabel; Headphone dan sumbat telinga (ear buds); Headphone nirkabel; Headset amplifier dengan fitur audio link ke smartphones; Headsets untuk telepon genggam; Helm khusus latihan olahraga kriket; Helm olahraga; Hiasan pelindung saklar listrik; Hygrosta; Instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu penguji tautan (link) komunikasi untuk pengujian tautan (link) komunikasi dan peralatan pengujian integritas saluran telekomunikasi; Instrumen elektronik dalam bentuk pembangkit sinyal,yaitu pembangkit sinyal analog dan vektor, pembangkit gelombang, pembangkit fungsi dalambentuk perangkat elektronik yang digunakan untuk menghasilkan berbagai jenis sinyal gelombang berulang dengan berbagai frekuensi, pembangkit pulsa dan data, pembangkit gelombang berubah-ubah, pembangkit suara dalam bentuk perangkat elektronik yang menghasilkan sinyal acak, dan perangkat pembangkitan sinyal yang mensintesis sinyal elektronik, dan modul sinkronisasi untuk berbagai jenis pembangkit sinyal; Instrumen komunikasi elektronik dan optik, yaitu penguji gelombang cahaya dan multimeter gelombang cahaya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penguji, yaitu kabel, antena, tegangan (voltage), arus listrik (amperage), saluran telepon dan penguji kontinuitas; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu kabel genggam dan penguji antena dengan penganalisis spektrum opsional, penganalisis jaringan dan meter daya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu voltmeter dan unit pengukur sumber; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penganalisis, yaitu spektrum, vektor, sinyal, jaringan, daya dan sumber daya, protokol, frekuensi

radio, gelombang mikro, logik, domain modulasi, komponen optik, komponen gelombang cahaya, modulasi optik, jarak waktu, polarisasi serta penganalisis kerugian dan dispersi fotonik; Instrumentasi dan alat ukur, yaitu digitizer;
Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu osiloskop dan bagian-bagiannya; Interfon; Inverator; Inverter untuk catu daya; Jam pasir; Jam pasir [alat pengukur waktu]; Jam tangan pintar (pengolahan data); Jam tangan pintar yang mempunyai fungsi radio pengawasan; Jam-jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; KOTAK MCB; KWH METER; Kabel Antena; Kabel Arde; Kabel Busi; Kabel Generator; Kabel HDMI; Kabel HDTV; Kabel High definition interface (HDMI); Kabel Listrik Tahan Api; Kabel Listrik Tegangan Menengah; Kabel Listrik Tegangan Tinggi; Kabel Listrik Tegangan rendah; Kabel Listrik Untuk Pertambangan; Kabel Pengendali; Kabel USB; Kabel USB untuk ponsel; Kabel USB untuk ponsel selular; Kabel audio; Kabel audio penghubung jarak panjang; Kabel cdi; Kabel daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Kabel daya untuk untuk rokok elektronik; Kabel ekstensi speaker; Kabel las listrik; Kabel listrik; Kabel listrik dan elektronik untuk peralatan komunikasi audio dan video, dan manual instruksi yang dapat diunduh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Kabel listrik, harnessing, pengukur dan sakelar; Kabel pengisi daya listrik; Kabel serat optik; Kabel-kabel elektrik datar yang lentur; Kabinet Pelindung Biologis; Kaca mata pintar (pengolahan data); Kacamata 3D; Kacamata Perlindungan; Kacamata anti silau; Kacamata dengan resep; Kacamata pelindung; Kacamata renang; Kacamata tiga dimensi sebagai pesawat penerima siaran televisi; Kacamata untuk pengendara motor; Kamera video untuk memonitor interior dan eksterior tempat tinggal dan bangunan komersial, dan pengontrol nirkabel untuk perangkat pemantauan, kontrol, dan otomatisasi jarak jauh; Kantong kacamata; Kartu SIM; Kartu chip elektronik yang dikodekan berisi pemrograman yang digunakan untuk sekuensing DNA; Kartu dengan sirkuit terintegrasi di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Kartu elektronik dan identifikasi magnetik yang digunakan untuk layanan pembayaran; Kartu identitas magnetik; Kartu memori Digital [SD] aman; Kartu penyimpanan; Kartu, disk, kaset, kabel, catatan, microchip dan sirkuit elektronik, semua untuk mencatat dan transmisi data; Kartu-kartu chip elektronik bersandi untuk meningkatkan kualitas gambar televisi; Kaset audio menampilkan suara menenangkan hidup; Kaset audio yang menampilkan hiburan musik dan musik; Kasing telepon selular; Katup penguat suara; Kawat dan kabel untuk pengisi listrik kamera; Kawat-kawat dan kabel-kabel listrik; Kendali jarak jauh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Keyboard komputer, perlengkapan joystik komputer, bantalan mouse, mouse komputer, stylus komputer, stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh, kotak CD, kotak pembawa komputer, sarung pelindung untuk laptop dan komputer tablet, sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer, semua yang berkaitan dengan bola basket; Kit pengembangan perangkat lunak komputer untuk visi komputer, pembelajaran mesin, pembelajaran mendalam, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, algoritme pembelajaran, dan analisis data; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak computer (SDK) terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung ke internet; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak komputer (SDK) yang terdiri dari peranti lunak komputer untuk pengembangan, penggunaan, dan interoperabilitas pemrograman aplikasi antarmuka (API)yang digunakan oleh perangkat elektronik, sistem, dan pertukaran yang bertukar data melalui jaringan komunikasi dan internet dan yang terhubung dengan penyimpanan data dan layanan pertukaran data berbasis cloud.; Klip audio, klip video dan spot promosi dalam CD, pita video dan DVD pra-rekam; Komplotan XY; Komponen dan kelengkapan listrik untuk kendaraan darat, mesin, dan peralatan, yaitu, amplifier untuk komunikasi nirkabel, antena, dan baterai; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem untuk komunikasi nirkabel antar perangkat, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem yang memungkinkan komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Komputer dan perangkat lunak bergerak dan aplikasi yang memberikan nasehat, layanan, informasi kepada penggunanya terkait kosmetik dan memungkinkan pengguna untuk mencoba kosmetik secara virtual; Komputer dan sistem operasi komputer untuk mengemudi secara mandiri, bantuan pengemudi, kendaraan yang terhubung, perangkat antena tak berawak, dan drone; Komputer layar sentuh; Komputer navigasi mobil; Komputer tablet digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Komputer-komputer papan tulis elektronik interaktif; Konektor, terminal, dan kontrol elektronik; Konten audio, video, dan multimedia yang direkam sebelumnya; Konverter mata uang genggam elektronik multibahasa; Konverter mata uang ukuran saku elektronik multibahasa; Kotak Konverter; Kotak juke musikal; Kotak kaca mata dan kaca mata pelindung matahari; Kotak listrik; Kotak meteran air; Kotak set-top (penerima sinyal digital); Kotak speaker; Kotak untuk pengeras suara; Kotak untuk telepon seluler; Kotak untuk terminasi optik; Kotak yang dilengkapi dengan peralatan pembedahan (mikroskopi), bukan untuk keperluan medis; Kotak, tali dan rantai kacamata; Kunci akses yang dikontrol secara elektronik; Kupon elektronik; LAMPU BLITZ; LAMPU PEMOTRETAN (FOTOGRAFI); LCD untuk peralatan telekomunikasi dan elektronik; Laci uang bagian dari mesin kasir (cash drawer); Lampu Mercusuar; Lapisan film pelindung dalam bentuk kristal cair untuk telepon pintar; Lapisan film pelindung yang diadaptasikan untuk layar kamera; Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Layar LED; Layar LED untuk laptop; Layar OLED; Layar QLED; Layar elektronik; Layar sentuh; Layar tampilan visual dalam bentuk komputer, monitor komputer dan televisi; METERAN ROLL; Masker pelindung untuk pengendara; Masker pelindung wajah (topeng); Materi digital, yaitu, arsip audio, arsip video dan arsip grafik pra-rekam untuk digunakan pada perangkat nirkabel; Materi pendidikan dan pengajaran bahasa yang dapat diunduh tersedia melalui Internet, telepon seluler, jaringan komputer global atau perangkat nirkabel; Media digital, yaitu file audio dan video yang dapat diunduh yang menampilkan program televisi fiksi ilmiah dan drama; Media digital, yaitu klip video yang sudah direkam sebelumnya yang dapat diunduh, klip audio yang sudah direkam sebelumnya, teks dan gambar yang disimpan dalam komputer pribadi elektronik dan perangkat genggam nirkabel, semuanya menampilkan subjek kepentingan umum; Media digital, yaitu, DVD yang direkam sebelumnya, rekaman audio dan video yang dapat diunduh, dan CD yang menampilkan dan mempromosikan musik dan hiburan musik; Media elektronik bukan musik yang direkam sebelumnya (selain perangkat lunak komputer); Media elektronik yang menampilkan program permainan komputer; Media penyimpanan permanen (non-volatile)

(termasuk CD, DVD, kaset dan kaset video dan perangkat lain) untuk merekam data, suara, gambar, teks atau informasi lainnya; Media perekaman dan penyimpanan digital atau analog kosong; Mekanisme kontrol untuk mesin, engine, atau motor; Mesin Alarm untuk menjaga rumah dari kemalingan; Mesin cetak dokumen yang digunakan dengan komputer; Mesin dan instrumen pengukur atau uji coba yang digunakan untuk mengukur ukuran konsentrasi dan kualitas ozone; Mesin dan instrumen pengukur atau uji coba yang digunakan untuk mengukur ukuran partikel dan cairan; Mesin dan instrument optik; Mesin dan instrument pengukuran atau pengujian; Mesin dan peralatan radio suar; Mesin fotokopi; Mesin hitung dan peralatan pemrosesan data; Mesin hitung, peralatan pemrosesan data dan komputer; Mesin inspeksi sidik jari yang digunakan untuk memeriksa sidik jari secara fisik; Mesin kiosk; Mesin navigasi LORAN; Mesin pelurusan roda kendaraan 3 dimensi (3D Wheel Alignment); Mesin pembayaran; Mesin pembelajaran; Mesin pemutaran dan perekam suara dan video; Mesin pengeditan untuk sinematografi; Mesin pengenal mata uang; Mesin penghitung elektronik, perlengkapan pengolah data elektronik, peralatan pemroresan data elektronik, komputer; Mesin untuk transaksi bank; Mesin yang dioperasikan dengan listrik untuk mengeluarkan uang, kupon-kupon, tiket-tiket, voucher-voucher, coin-coin dan untuk menerima deposit dan uang tunai dan perangkat lunak komputer untuk pengoperasian mesin tersebut; Meter peningkat suara; Meter refleksi penentu waktu optikal; Meteran energi digital; Meteran yang terpasang pada kendaraan; Mikroprosesor; Mikroprosesor di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Mikroprosesor digital dan optikal; Mistar bujur sangkar untuk mengukur; Mistar/meteran [alat ukur]; Monitor liquid crystal display [LCD] komputer; Monitor, layar tampilan, display yang dipasang di kepala, dan headset untuk digunakan dengan komputer, smartphone, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Multimeter digital; Nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; Notepads elektronik (ENote); ODP (Optical Distribution Panel) berfungsi sebagai tempat pengaman sambungan kabel optic sekaligus pemisah kabel; OTG (Alat untuk menggunakan usb atau flashdisk pada handphone); Organizer data pribadi elektronik genggam; Organizer pribadi elektronik; PC tablet; Pakaian kontrol kebakaran dan pakaian perlindungan terhadap api untuk industri balap olahraga motor, yaitu—kemeja dan celana dalam, celana panjang, kemeja, jaket, jas, kaus kaki, sepatu, sepatu bot, helm pengaman, kacamata, topi dan topi; Panel layar QLED; Panel tampilan LED; Panel tampilan elektronik; Papan ketik, alat pengendali kursor komputer dan alas alat pengendali kursor komputer, stylus (pena elektronik yang digunakan pada permukaan layar), peralatan dan media penyimpanan data; Papan ketik, mouse, alas mouse, printer, drive disk, dan hard drive; Papan kontrol elektronik; Papan pemberitahuan elektronik; Papan sirkuit audio-video; Papan tulis elektronik; Papan tulis interaktif digital; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; Pelampung Tangki Bensin; Pelampung untuk kamera; Pelindung dan penyangga untuk pemutar musik portabel; Pelindung dan penyangga untuk pemutar musik portabel, tablet elektronik dan perangkat PDA; Pelindung kamera khusus yang berbentuk selongsong untuk kamera; Pelindung kamera terhadap angin yang terbuat dari busa; Pelindung layar anti cahaya/sinar biru; Pelindung layar anti silau; Pelindung permukaan jam tangan; Pelindung tutup kepala; Peluit isyarat; Pemancar Global Positioning System [GPS]; Pemancar dan penerima nirkabel; Pembaca digital; Pembawa suara; Pemutar MP3; Pena untuk layar sentuh; Penahan pintu elektrik; Pencahayaan dengan penggunaan komputer dan kamera video; Pencatat waktu untuk operasi bedah; Penerima Global Positioning System [GPS]; Penerima dan monitor televisi; Penerima dan pemancar radio; Penerima radio; Pengendali jarak jauh; Pengendali jarak jauh digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Pengeras suara audio (audio speakers) untuk home theaters; Pengeras suara elektronik; Penggaris/ mistar siku atau kotak untuk mengukur; Penghitung geiger; Penghubung audio; Pengisi baterai portabel; Pengisi baterai portabel untuk ponsel; Pengisi baterai yang portabel untuk baterai-baterai telepon bergerak dan baterai-baterai kamera digital; Pengisi daya USB untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Pengisi daya baterai pipet elektronik; Pengisi daya super cepat (nirkabel); Pengisi daya untuk perangkat elektronik; Pengisi daya untuk rokok elektronik; Pengisi daya usb untuk perangkat elektronik; Penguat suara; Pengukur tekanan sensor level meter tangki air; Pengukur waktu dan alat pengaturan; Penjepit yang digunakan untuk penghubung kabel; Penstabil dan penopang komputer tablet dan ponsel pintar yang dapat disesuaikan; Penutup pelindung lensa untuk kamera; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam dan menggabungkan cermin compact; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, dan menggabungkan cermin compact; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu ponsel pintar (smartphone), komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, ponsel pintar [smartphone], komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, penyangga, dan dudukan disesuaikan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, telepon pintar, komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyanggah Lampu; Penyedia daya, sistem penyedia daya dan sistem daya yang digunakan untuk daya dan uji pengoperasian peralatan dan alat elektronik yang diuji dengan menyediakan berbagai level daya untuk peralatan elektronik; Peralatan Indikator Angka Acak Elektronik [ERNIE]; Peralatan dan instrumen ilmiah dan penelitian termasuk sekuens asam nukleat, susunan, pemindai, perangkat dan analisis pencitraan elektronik, pengujian peralatan pengumpulan sampel, instrumen kontrol kualitas sampel, sekuensing reagen cartridge dan nampan, peralatan persiapan sampel pengujian, dan peralatan laboratorium untuk penggunaan laboratorium termasuk dalam bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, diagnostic, penelitian klinikal, hasil-hasil pharmasi, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; Peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; Peralatan dan instrumen untuk perekaman, transmisi, penyiaran, penerimaan, penyimpanan, tampilan atau reproduksi suara, gambar dan data; Peralatan dan perlengkapan untuk penelitian ilmiah dalam laboratorium di bidang sekuensing, genotip, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Peralatan dan perlengkapan untuk penelitian ilmiah di laboratorium, yaitu pengurut genetika; Peralatan diagnostik untuk mendeteksi pathogen untuk laboratorium atau keperluan penelitian di bidang sekuensing, genotip, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Peralatan elektronik digital yang dapat dipakai untuk penyediaan akses ke internet, untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Peralatan elektronik digital yang digunakan pada bagian anggota badan (misal dipergelangan tangan) terutama terdiri dari arloji yang juga menampilkan telepon, perangkat lunak dan tampilan layar untuk melihat, mengirimkan dan menerima teks/pesan, email-email, data dan informasi dari telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer yang portabel; Peralatan elektronik untuk mendeteksi logam; Peralatan elektronik untuk mendeteksi temperatur suhu; Peralatan elektronik untuk transmisi suara

atau gambar; Peralatan elektronik untuk penguji karakteristik dansifat elektromagnetik dari bahan industri; Peralatan informasi elektronik yang dapat diakses dari jarak jauh secara online; Peralatan kendali listrik tanpa kabel jarak jauh; Peralatan keselamatan yaitu teknologi penghalang termal yang digunakan pada topi keras dan helm pengaman; Peralatan komunikasi nirkabel, yaitu, peralatan telekomunikasi, peralatan komunikasi komputer, dan pengendali antarmuka nirkabel untuk komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Peralatan konferensi video, yaitu telepon, speaker, monitor, kamera, headset telepon dan komputer, penunjuk jarak jauh presenter nirkabel, dan perangkat periferal komputer untuk konferensi dan kolaborasi audio dan video; Peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk meningkatkan efisiensi daya; Peralatan kromatografi untuk analisa cairan dan gas untuk keperluan industri; Peralatan listrik dan elektronik; Peralatan memori komputer; Peralatan pembatal kebisingan dan gema, yaitu, speaker audio dan headphone pembatal gema; Peralatan pemprosesan data di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Peralatan penghasil suara dan peredam suara elektronik, penghasil peredam kebisingan, dan unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menghasilkan suara, menghilangkan kebisingan, menghilangkan gema dan meredam suara; Peralatan pengiriman pesan dan keamanan jaringan yang terdiri dari piranti keras dan piranti lunak komputer untuk mendeteksi, memblokir, dan mengotomatiskan penghapusan virus dan ancaman komputer, mengenkripsi dan mengotentikasi data, mencegah kehilangan data, memulihkan data, mengamankan jaringan, dan mendeteksi, memfilter, menganalisis, mengelola, dan memblokir komunikasi elektronik; Peralatan penguji elektronik, yaitu meter daya untukpenguji sinyal gelombang mikro dan frekuensi radio; Peralatan penyimpan energi yang terdiri dari baterai-baterai; Peralatan pribadi yang portabel untuk merekam, mengorganisir, mentransmisi, memanipulasi, mereview dan menerima teks/pesan, data, gambar-gambar/imej-imej dan file dalam bentuk audio yang berkaitan dengan kesehatan dan kebugaran tubuh; Peralatan sensor elektronik, kamera, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan tubuh, gerakan wajah dan suara; Peralatan telekomunikasi listrik digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Peralatan telekomunikasi, peralatan komunikasi komputer, termasuk modem radio; Peralatan telematika, yaitu, perangkat nirkabel yang terdiri dari pemancar [sehubungan dengan otomobil]; Peralatan transmisi data audio dan video nirkabel, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk transmisi atau reproduksi suara atau gambar; Peralatan untuk memproses pembayaran elektronik, yaitu

Mesin pembayaran non tunai menggunakan RFID; Peralatan untuk merekam dan menghasilkan suara untuk pelatihan binatang; Peralatan untuk pengujian DNA dan RNA untuk penelitian genetika dan keperluan ilmiah; Peralatan-peralatan elektronik dengan fungsi-fungsi interaktif; Perangkat Lunak yang dapat diunduh untuk komputer, seluler, digital portebel, prangkat komunikasi dengan kabel dan tanpa kabel; Perangkat Televisi Nirkabel yang digunakan untuk mengambil gambar (CCTV); Perangkat antar muka jaringan komputer; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk merekam; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk pelacakan; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk pemantauan; Perangkat atau instrumen dengan fungsi pengaturan waktu untuk display; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam atau menampilkan jarak yang dicakup selama pelatihan; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam atau menampilkan tujuan pelatihan berdasarkan pelatihan sebelumnya; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan konsumsi kalori; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan kualitas istirahat dan pola tidur.; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan langkah berjalan atau berlari; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan tingkat pelatihan dibandingkan dengan tujuan pelatihan; Perangkat dengan fungsi pengukuran waktu dan untuk mengkalkulasi, memantau, merekam, atau menampilkan waktu tanpa aktivitas fisik; Perangkat elektronik atau perangkat lunaknya untuk digunakan dalam mentransmisikan data dan/atau suara melalui jaringan nirkabel atau kabel; Perangkat elektronik digital genggam yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirim, menerima, dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Perangkat elektronik digital untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, dan meninjau kembali file teks, data, audio, gambar dan video; Perangkat elektronik digital yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet, untuk mengirim, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Perangkat elektronik digital yang terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital dan layar display/tampilan; Perangkat elektronik mutifungsi untuk menampilkan, mengukur, dan mengunggah informasi ke Internet; Perangkat elektronik pribadi yang digunakan untuk melacak sasaran dan statistik kebugaran (fitness); Perangkat elektronik untuk buaian bayi; Perangkat elektronik untuk mendeteksi sistem kebocoran yang mampu mendeteksi kebocoran cairan dengan sensor kabel atau probe dengan cara pemantauan jarak jauh dengan perangkat lunak pemantauan berbasis web; Perangkat genggam nirkabel, yaitu, perangkat informasi yang dikontrol suara terdiri dari speaker audio pintar yang terkoneksi dengan awan (cloud) dan dikontrol suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat input dan output komputer; Perangkat keras USB; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk digunakan dengan sekuensing genetik populasi, unit perawatan intensif neonatal (NICU) dan penelitian penyakit genetik, penelitian kanker genetik, agrigenomik, dan penelitian klinis dan translasi, semuanya di bidang genomik; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk digunakan di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menganalisis data sekuensing di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membuat, memfasilitasi, dan mengelola akses jarak jauh ke dan komunikasi dengan jaringan area lokal (lans), jaringan pribadi virtual (vpn), jaringan area luas (wans) dan jaringan komputer global; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk memproses, memvisualisasikan, menyimpan, membagi, dan memanipulasi data sekuensing generasi berikutnva (NGS) di bidang sekuensing genotipe, pengujian genetik dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menangkap, menyimpan, mengakses, menampilkan, berbagi, meringkaskan, memindahkan, dan mengelola berkas-berkas digital dibidang genomik; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menerima, menampilkan, dan menggunakan siaran video, audio, dan sinyal data digital; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menganalisis data sekuensing generasi berikutnya (NGS) di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer

untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan jaringan komputer area lokal dan luas; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan sistem konferensi komputer audio-video interaktif; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk meningkatkan dan menyediakan transfer waktu nyata, transmisi, penerimaan, pemrosesan dan digitalisasi data; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk meningkatkan dan menyediakan transfer waktu nyata, transmisi, penerimaan, pemrosesan dan digitalisasi informasi grafis audio dan video; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk merekam, memproses, menerima, mereproduksi, transmisi, memodifikasi, pengkompresan, pendekompresan, menyiarkan, menggabungkan dan meningkatkan suara, gambar, grafik, dan data; Perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang terdiri dari dompet digital yang dapat menyimpan informasi data pelanggan untuk mengakses kupon voucher, kode voucher dan potongan harga di penjual eceran dan untuk mendapatkan loyalitas atau hadiah uang yang dapat ditambahkan dalam akun pelanggan; Perangkat keras dan perangkat lunak sebagai penyimpanan basis data untuk kegiatan jual beli dan pembayaran; Perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk telekomunikasi, konferensi jarak jauh dan konferensi video, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer-to-peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak kedalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak ke dalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi, tele-konferensi dan video konferensi, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer to peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat keras komputer digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam menyediakan jaringan komputasi awan yang aman; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam menyediakan komputasi environment (area memori komputer) yang aman; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam visi mesin, pembelajaran mesin, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, pembelajaran algoritma dan analisa data; Perangkat keras komputer untuk komputasi awan; Perangkat keras komputer untuk komputasi latency rendah dan bandwith tinggi; Perangkat keras komputer untuk komputasi melalui jaringan global dan lokal; Perangkat keras komputer untuk komunikasi jaringan nirkabel; Perangkat keras komputer untuk penyimpanan data; Perangkat keras komputer, komputer tablet, peralatan telekomunikasi listrik, pengendali jarak jauh, aplikasi perangkat lunak, perangkat lunak komputer, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh, yang digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat keras untuk mendeteksi obyek, gerakan tubuh pengguna dan perintah; Perangkat keras untuk penyimpan data untuk kegiatan jual-beli dan pembayaran; Perangkat keras yang menyimpan data sekunder dan berisi piringan magnetis yang portabel (portable hard disk drives); Perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data, gambar, audio, video, dan konten multimedia; Perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suaro, data, atau gambar; Perangkat komunikasi visual digital; Perangkat komunikasi yang portabel, yaitu gagang telepon (handsets), alat komunikasi (walkie-talkies), telepon-telepon satelit dan personal digital assistants [PDA]; Perangkat kontrol elektronik untuk antar muka dan kontrol komputer dan komputer global dan jaringan telekomunikasi dengan siaran dan perlengkapan televisi dan kabel; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk menyematkan browser web, interfase dengan penyimpanan kunci perangkat keras yang aman, dan melaksanakan transaksi yang diusulkan melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler, yaitu perangkat lunak untuk perangkat layar sentuh yang digunakan untuk memasukkan data, teks prediktif, teks korektif, dan memasukkan teks berbasis sikap (gesture); Perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel, pemutar media portabel, komputer genggam, komputer tablet, dan komputer, yaitu, perangkat lunak untuk menerima dan menyimpan DNA dan catatan genetik, dan untuk memberi wewenang kepada personel medis dan peneliti untuk menggunakan catatan; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk layanan terkait karyawan dan personel, yaitu, pemrosesan penggajian, persiapan, dan administrasi, penghitungan pajak penggajian, penggajian elektronik, penyaringan latar belakang pra-kerja, waktu, kehadiran, penjadwalan, pencatatan karyawan, dan manajemen kompensasi; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh, yaitu, perangkat lunak pesan instan dan perangkat lunak komunikasi untuk digunakan dalam pemrosesan, persiapan, dan administrasi penggajian, penghitungan pajak penggajian, penggajian elektronik, penyaringan latar belakang pra-kerja, waktu, kehadiran, penjadwalan, pencatatan karyawan, dan manajemen kompensasi; Perangkat lunak aplikasi untuk ponsel pintar; Perangkat lunak aplikasi web; Perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak untuk eksekusi, transmisi, dan penyimpanan tanda tangan elektronik yang aman.; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan pengujian penyakit menular; Perangkat lunak dan keras computer untuk memproses pembayaran elektronik dan untuk mentransfer dan mencatat transfer dana ke dan dari orang lain melalui perangkat komunikasi elektronik termasuk smartphone, tablet dan laptop; Perangkat lunak integrasi kendaraan pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak komputer & publikasi secara elektronik yang diberikan online dari data base atau dari fasilitas yang disediakan dalam internet; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol pengoperasian peralatan audio dan video dan untuk melihat, mencari dan / atau membaca suara, video, televisi, film, foto dan gambar digital lainnya dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengunduh, mentransmisikan, menerima, memproses, membaca, menonton, dan mengendalikan aplikasi, data elektronik, gambar, file audio dan video; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mereproduksi, memproses dan mengalirkan konten audio, video dan multimedia dan untuk panggilan audio, panggilan video dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk peralatan portabel untuk mengumpulkan dan menganalisa variabel yang berkaitan dengan lingkungan yaitu suhu, kualitas udara dan cahaya sekaligus kebisingan sekitarnya selama tidur; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk melakukan atau mencari kinerja pekerjaan, usaha atau proyek dengan imbalan uang atau nilai; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mempromosikan jasa pihak lain; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menemukan pekerjaan, usaha atau

proyek atas dasar permintaan; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyediakan area pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh yang memungkinkan urun daya (crowdsourcing) permintaan yang berhubungan dengan kinerja pekerjaan, usaha atau proyek; Perangkat lunak komputer dan program komputer yang dapat diunduh untuk manajemen database, membuat lembar lajur (spreadsheet) elektronik, mendesain, membuat, mengedit dan mempublikasikan dokumen, pencatatan, email, memasukkan ke dalam kalendar, manajemen kontak, membuat grafik presentasi, publikasi desktop, manajemen dokumen, pemrosesan kata, mengirim pesan instan, protokol suara melalui internet (VOIP), konferensi video, konferensi audio, menggunakan bersama-sama aplikasi, memastikan keamanan jaringan komputer, dan menyediakan deteksi dan pencegahan intrusi jaringan komputer; Perangkat lunak komputer digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer pengenalan pola; Perangkat lunak komputer sosial interaktif untuk memperoleh kembali dan menampilkan transit publik, navigasi, geografis, peta dan informasi perjalanan; Perangkat lunak komputer sosial interaktif untuk memungkinkan transmisi informasi transit publik, pemetaan, navigasi, lalu lintas, rute dan informasi yang diminati ke jaringan telekomunikasi, telepon selular, perangkat navigasi dan perangkat bergerak dan genggam lainnya; Perangkat lunak komputer sosial interaktif yang memungkinkan pertukaran informasi antar para pengguna; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memonitor meter jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, mereproduksi, memproses, streaming, memutar dan meninjau audio, video, gambar dan konten multimedia lainnya pada perangkat elektronik digital; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam meninjau, menyimpan, mengatur, dan memutar konten audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan jaringan komputasi awan yang aman; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam streaming konten audio visual; Perangkat lunak komputer untuk hiburan interaktif, yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman melihat, mendengar, dan bermain dengan memilih dan mengatur tampilan dan pertunjukan elemen audio, video dan audiovisual; Perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial dan berinteraksi dengan komunitas online; Perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan; Perangkat lunak komputer untuk komputasi melalui jaringan global dan lokal; Perangkat lunak komputer untuk komunikasi data nirkabel untuk menerima, memproses, mentransmisikan, dan menampilkan informasi olahraga/ lemak tubuh / BMI; Perangkat lunak komputer untuk manajemen sumber daya manusia; Perangkat lunak komputer untuk memodifikasi audio, video, dan konten audio-visual; Perangkat lunak komputer untuk memodifikasi dan memungkinkan transmisi konten dan data video, audio, audio visual dan video; Perangkat lunak komputer untuk memproses pembayaran emas secara elektronik; Perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan papan ketik pada layar sentuh; Perangkat lunak komputer untuk mengawasi pengoperasian perangkat audio dan video dan untuk melihat, mencari, dan/atau memainkan audio, video, televisi, film, gambar-gambar digital lainnya, dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mengendalikan masukan (input) keyboard; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, menerima, memproses, membaca dan menonton, dan untuk kontrol file aplikasi, data elektronik, gambar, audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk mengontrol pengoperasian apparatus audio dan video dan untuk melihat, mencari dan/atau membaca suara, video, televise, film, fotograf dan gambar digital lainnya dan muatan multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk menunjuk penempatan dan pengaturan huruf, angka, karakter, dan tanda pada keyboard; Perangkat lunak komputer untuk menyediakan jaringan komputasi yang aman; Perangkat lunak komputer untuk menyiarkan klip video, klip audio, gambar, foto, dan konten multimedia lainnya melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mereproduksi, memproses dan menyalurkan audio, video dan muatan multimedia dan panggilan audio dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk pembelajaran mesin, permintaan data, dan analisa data; Perangkat lunak komputer untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk penggalian data; Perangkat lunak komputer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat seluler komputasi dan komunikasi dan peralatan dan perangkat yang terhubung dengan jaringan, yaitu perangkat lunak untuk menganalisa dan optimisasi proses booting, browser web, proses aplikasi, perlilaku pelayanan, performa alat, baterai dan kapasitas penyimpanan, untuk memfasilitasi pemantauan, log-in jarak jauh, dan penyediaan jasa support teknis secara langsung untuk perlindungan jasa anti-virus, dan untuk mengidentifikasi risiko-risiko keamanan dan kerahasiaan pribadi; Perangkat lunak komputer untuk pengumpulan, pengelolaan, pengeditan, pengorganisasian, modifikasi, transmisi, pembagian, dan penyimpanan data dan informasi; Perangkat lunak komputer untuk representasi grafis atas data; Perangkat lunak komputer untuk streaming konten media audio visual melalui Internet dan ke perangkat elektronik digital seluler; Perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi nirkabel untuk digunakan dengan perangkat/alat nirkabel; Perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan manajemen sumber daya manusia; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan direkam untuk koleksi, kompilasi, memproses, transmisi, dan diseminasi data Sistem Pencari Posisi Global (GPS) untuk digunakan pada perangkat tetap, bergerak dan genggam; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk berkomunikasi secara langsung dengan ahli jasa keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk melakukan transaksi akun, perdagangan sekuritas, riset, analisa, dan aktivitas manajemen portofolio, semua dalam bidang investasi dan keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk melihat dan menelusuri informasi, foto, ulasan, peringkat atau nilai bisnis dan organisasi; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengakses, melihat, mengunduh, menggunakan bersama-sama, mengelola, dan menyimpan data akun, berita, riset, dan informasi dalam bidang investasi dan keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat bergerak yang diaktifkan dengan internet of things (IoT) bergerak; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perantara dan perdagangan investasi, sekuritas, saham, obligasi, investasi modal, komoditas, dan ekuitas; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perdagangan, penyimpanan, pengiriman, penerimaan, penerimaan dan pengiriman mata uang digital secara elektronik, dan mengatur transaksi pembayaran dan penukaran mata uang digital.; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang memungkinkan komputer, desktop, laptop, dan perangkat tipis untuk terhubung dari jarak jauh ke workstation; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, perangkat lunak simulasi rekayasa dengan bantuan komputer; Perangkat lunak komputer yang mengijinkan permainan untuk dimainkan; Perangkat lunak komputer yang mengijinkan permainan untuk dimainkan ; Perangkat lunak komputer, yaitu, platform perdagangan keuangan elektronik untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi),

dan aset digital lainnya.; Perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan jaringan komputer global dan blockchains; Perangkat lunak mainan video untuk mesin hiburan secara elektrik dengan layar; Perangkat lunak masukan (input) data dan teks untuk perangkat/alat layar sentuh; Perangkat lunak otomatisasi proses untuk digunakan dalam mesin pengemasan dan mesin pengisian; Perangkat lunak pembelajaran mesin; Perangkat lunak perintah dan pengenalan suara, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak permainan (game) komputer untuk perangkat komunikasi; Perangkat lunak permainan komputer untuk digunakan pada ponsel dan telepon seluler; Perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh; Perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; Perangkat lunak permainan komputer yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan papan komputer; Perangkat lunak permainan video dalam bentuk cakram; Perangkat lunak permainan video dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan video untuk penggunaan di rumah, direkam; Perangkat lunak permainan video yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak seluler yang dapat diunduh; Perangkat lunak tanda tangan elektronik untuk mengamankan transaksi; Perangkat lunak telekomunikasi yang dapat diunduh untuk penyediaan komunikasi video dan audio, kolaborasi, menggunakan dokumen secara bersama-sama, telekonferensi, streaming acara dan konten, webinar, dan konferensi video, audio dan web; Perangkat lunak untuk komunitas virtual, jejaring sosial, berbagi foto, berbagi media elektronik, dan pengiriman pesan dan transmisi media terenkripsi atau diamankan.; Perangkat lunak untuk kontrak pintar; Perangkat lunak untuk pemutar audio dan/atau video.; Perangkat lunak untuk personalisasi, mendukung dan mengelola iklan dan pemasaran untuk kampanye, personalisasi konten dan komunikasi elektronik, analisis data termasuk perilaku pengguna analitik dan kecerdasan.; Perangkat lunak untuk streaming audio visual dan konten multimedia melalui internet dan jaringan komunikasi global; Perangkat lunak untuk streaming konten audio visual dan multimedia ke perangkat elektronik digital seluler; Perangkat lunak untuk telepon genggam; Perangkat lunak video dan permainan komputer; Perangkat lunak visi komputer untuk memperoleh, memproses, menganalisa dan memahami gambar digital dan mengekstraksi data visual; Perangkat lunak visi yang dapat diunduh dan direkam yang menggunakan kecerdasan buatan untuk melihat dan menginterpretasi data, menghubungkan dengan perangkat keras dan menyimpan, mengelola dan memproses data di awan; Perangkat lunak yang dapat didownload untuk menciptakan, mengedit, meng-upload, memposting, menunjukkan, menampilkan, berbagi, dan melihat media elektronik, klip audio, klip video, dan teks melalui internet; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk platform perdagangan untuk berdagang, mengirim, menerima, menerima dan mentransmisikan mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya, dan pengelolaan transaksi pertukaran; Perangkat lunak yang dapat diunduh dan diinstal serta materi dan kurikulum pendidikan yang dapat diunduh, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk manajemen inventaris berbasis blockchain; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memelihara, mengelola, menganalisa, mengenkripsi, dan otentikasi pengguna data digital; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menyediakan keamanan antarmuka akses tunggal (single sign-on) pada desktop, server, alat yang dapat dibawa-bawa, alat jaringan dan jaringan antarmuka; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk otentikasi akses tunggal (single sign-on), manajemen identitas, manajemen privasi data, dan pengumpulan persetujuan; Perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pengumpulan data dan penggunaan data dalam bidang periklanan dan pemasaran digital; Perangkat lunak yang dapat memprogram mikroprosesor; Perangkat lunak yang menjalankan fungsi pengawasan pada pekerja dengan kemampuan mendeteksi penggunaan alat pelindung diri; Perangkat lunak yang menyediakan dompet digital.; Perangkat navigasi Global Positioning System [GPS]; Perangkat nirkabel untuk pertukaran data; Perangkat pelacakan dan lokasi Global Positioning System [GPS]; Perangkat pelacakan kendaraan terdiri dari perangkat lunak komputer dan perangkat keras komputer, sensor, transmiter, penerima dan penerima pencari posisi satelit global, semua untuk digunakan berhubungan dengan pelacakan kendaraan dan memonitor kendaraan; Perangkat pendengar nirkabel; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk rokok elektronik; Perangkat penyimpanan yang tersambung ke jaringan (NAS); Perangkat periferal untuk komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; Perangkat rekam gambar suara digital; Perangkat speaker atau audio; Perangkat telekomunikasi, yaitu satelit-satelit, gateway dan stasiun satelit serta alat pengatur dan bagiannya; Perangkat visual interaktif digital; Perangkat yang dapat dibaca mesin untuk sistem pembayaran tanpa uang tunai; Perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; Perangkat-perangkat lunak penerapan yang dapat dipindah-pindahkan untuk perkakas-perkakas pemantauan air dan perkakas-perkakas untuk mendeteksi kebocoran; Peranti lunak komputer dan peranti lunak aplikasi komputer untuk digunakan di telepon genggam dan di kendaraan bermotor untuk pengiriman dan penerimaan sinyal untuk memfasilitasi pembukaan kunci dan penguncian pintu dan sistem pengamanan yang dikonfirmasi, memulai dan menghentikan mesin dan mengakses, mengelola dan mengendalikan sistem kendaraan, termasuk sistem informasi, sistem hiburan, sistem kontrol iklim dan fungsi kendaraan[sehubungan dengan otomobil]; Peranti lunak komputer untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan mencatat operasi keuangan; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan pencarian data elektronik; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Peranti lunak komputer untuk mengirim surat elektronik; Peranti lunak komputer untuk menyediakan ruang obrolan online dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna di bidang kepentingan umum; Peranti lunak komputer untuk pengiriman elektronik data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain melalui jaringan komputer global; Peranti lunak komputer untuk pesan elektronik; Peranti lunak komputer yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman melihat, mendengarkan dan bermain dengan memilih dan mengatur tampilan dan kinerja element audio, video, dan audiovisual oleh pengguna di bidang musik, video, olahraga, berita, ulasan, cuaca, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness); Peranti lunak untuk memfasilitasi transaksi pembayaran yang aman dengan cara elektronik; Peranti lunak untuk penyediaan layanan perdagangan ekuitas, layanan crossing dan pertukaran sekuritas, metode otomatis untuk crossing perintah keuangan (crossing financial orders), pertukaran keuangan dan crossing elektronik; Peranti lunak yang digunakan dalam identifikasi, penyimpanan, transmisi dan pengambilan data yang aman secara elektronik; Peranti lunak yang menyediakan platform perdagangan (trading) elektronik dan marketplace elektronik online; Periferal yang dapat dikenakan untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi,

set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Perisai pelindung yang dapat dipindahkan untuk memisahkan inner mesin dari operator dan pengamat; Perkakas-perkakas pemantauan air dan perkakas-perkakas untuk mendeteksi kebocoran; Perkakas-perkakas penghubung (konektor) kabel listrik; Perluasan, alat dan utilitas sistem komputer dalam bidang perangkat lunak aplikasi untuk menghubungkan komputer pribadi, jaringan, aparatus telekomunikasi dan aplikasi jaringan komputer global; Permainan komputer untuk digunakan di telepon genggam dan telepon seluler; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, pelayaran, survei, fotografi, sinematografi, optik, penimbang, pengukur, sinyal, pemeriksaan (pengawasan), pertolongan jiwa dan pendidikan; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survei, fotografi, sinematografi, audiovisual, optik, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inspeksi, penyelamatan jiwa dan pengajaran; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survey, fotografi, sinematografi, audiovisual, optic, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inpseksi untuk untuk melakukan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan distribusi atau penggunaan listrik; Pheriperal audio; Pipa saluran kabel listrik; Piranti keras komputer dan alat pengendali jarak jauh untuk mengendalikan pengoperasian televisi, monitor video, kotak konverter, audio, video, dan alat pemutar media dan alat perekam media, alat pemutar permainan, sistem hiburan, sistem teater rumah, penghubung otomatisasi rumah, dan alat elektronik konsumen dan display; Piranti lunak dan aplikasi komputer yang menyediakan analisis perilaku pengguna, forensik keamanan, manajemen risiko, pencegahan kehilangan data, perlindungan data cloud/awan, tata kelola data, pemantauan kepatuhan, manajemen hak data, keamanan data, dan penyimpanan yang aman serta akses ke data, file, dan media; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer e-commerce yang bisa diunduh yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; Piranti lunak komputer untuk memudahkan para penggunadalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak komputer yang digunakan untuk pengendalian informasi yang dikendalikan melalui suara dan asisten.pribadi, yaitu, alat pengeras suara pintar dengan kemampuan asisten pribadi virtual yang terkoneksi dengan cloud dan dikendalikan melalui suara; Piranti lunak untuk melakukan konferensi audio dan video, komunikasi video dan suara, pengiriman pesan singkat, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP), saling berbagi aplikasi, saling berbagi desktop komputer, manajemen kehadiran, manajemen dokumen, integrasi aplikasi; Piranti lunak untuk melakukan proses panggilan melalui transmisi audio, data, video, dan lalu lintas suara; Piranti lunak untuk memudahkan pengunggahan, posting, menampilkan, memberi tag, mengedit, mengatur, dan mentransmisikan gambar serta karya audio visual; Piranti lunak untuk mengirim dan menerima pesan-pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan komunikasi global; Piranti lunak untuk pemrosesan gambar, grafik, audio, video dan teks; Piranti lunak yang bisa diunduh, yaitu, piranti lunak pesan instan, piranti lunak berbagi file, piranti lunak komunikasi untuk pertukaran data, audio, gambar dan grafik video melalui komputer secara elektronik, seluler, jaringan nirkabel dan komunikasi; Piranti lunak komputer untuk penyediaan, penggunaan, konfigurasi, pengelolaan, pengamanan, optimisasi, pemantauan, pencadangan, pemulihan, pemodelan, pengujian, penyimpanan, pembaruan, diagnosa, perbaikan, analisis, penyelesaian masalah, penemuan, dan penggunaan berbagai sistem operasi, piranti keras komputer, piranti lunak komputer, jaringan komputer dan jaringan infrastruktur komputasi virtual; Planimeter; Platform arsitektur terbuka untuk keamanan elektronik dan otomatisasi aplikasi di industri pertambangan terdiri dari, yaitu, suatu server pusat, suatu perangkat lunak untuk mengelola, modul gateway, probe jaringan, node nirkabel, modem kendaraan, pemancar-penerima dan antarmuka kendaraan, modul lampu pada topi dan modul jaringan sensor; Platform perangkat keras dan perangkat lunak komputer menampilkan tampilan interaktif, sistem pengontrol, dan perangkat pengontrol, sistem peringatan, konektivitas, komputer onboard, dan GPS untuk kendaraan, kendaraan yang terhubung, kendaraan yang dikemudikan secara mandiri, dan kendaraan tanpa pengemudi; Platform perangkat lunak arsitektur terbuka otomatis untuk industri pertambangan terdiri dari suatu server pusat jaringan, suatu perangkat lunak manajemen jaringan, gateway untuk modul router jaringan, node nirkabel, modul router jaringan, modem kendaraan, pemancar-penerima kendaraan dan sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk kendaraan, modul lampu pada topi, sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk penambang dan modul jaringan sensor, modul router jaringan yang menyampaikan informasi dari sensor yang ditempatkan di tambang ke server pusat jaringan; Plotter; Ponsel pintar dalam bentuk kacamata; Power Meter digital; Power bank portabel; Power inverter; Power supply dvb; Probe untuk penguji sirkuit terpadu, semikonduktor dan jaringan telekomunikasi, alat dan instrumen elektronik, elektronik opto, fotonik, dan penguji skala nano, sinyal, gambar dan pengukur, yaitu amplifier, attenuator, filter dalam bentuk pengolah sinyal yang berfungsi untuk menghilangkan komponen frekuensi yang tidak diinginkan dari sinyal, untuk menambahkan yang diinginkan atau keduanya, mengondisikan dalam bentuk alat yang digunakan untuk persiapan sensor sinyal output untuk pengolahan, konverter, mixer dalam bentuk perangkat untuk membuat frekuensi baru dari dua atau lebih sinyal untuk diaplikasikan, modulator dalam bentuk peralatan untuk memvariasikan satu atau lebih sifat gelombang periodik untuk membawa sinyal, demodulator, prescaler, pembagi dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sebagian dari sinyal dalam saluran transmisi ke port yang memungkinkan sinyal porsi untuk digunakan pada sirkuit lain, penggabung dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sinyal di port ke dalam sinyal yang sudah ada dalam saluran transmisi, isolator dalam bentuk peralatan 2 port non-resiprokal yang memungkinkan sinyal untuk melintas hanya dalam satu arah, sirkulator dalam bentuk peralatan multi-port non-resiprokal di mana sinyal yang memasuki port apa pun ditransmisikan hanya ke port berikutnya secara rotasi, pembatas dioda terpadu, sakelar dan router untuk melakukan pembangkitan sinyal, pengolahan sinyal, penguatan sinyal, konversi sinyal dan kontrol sinyal; Program computer, perangkat lunak computer, rekaman audio dan/atau video; Program dan perangkat lunak permainan (game) komputer yang memungkinkan pengguna untuk bermain permainan (game) dengan telepon bergerak; Program komputer untuk permainan yang sebelumnya telah direkam; Program komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam melacak status berbagai pengguna dari jasa permainan interaktif online dan untuk mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Program perangkat lunak algoritma untuk mengoperasikan dan mengontrol komputer; Program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; Program perangkat lunak aplikasi pintar, dapat diunduh untuk terminal nirkabel; Program perekaman sirkuit elektronik untuk peralatan hiburan untuk digunakan dengan layar kristal cair; Program permainan komputer; Program permainan komputer multimedia interaktif yang dapat diunduh; Program permainan komputer untuk mensimulasikan perdagangan sekuritas keuangan (perangkat lunak); Program permainan komputer yang dapat diunduh melalui internet; Program permainan online; Program permainan portabel yang dapat diunduh; Program permainan untuk mesin permainan video di rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair yang dapat diunduh; Program permainan video dan komputer; Program permainan video interaktif yang dapat diunduh; Program permainan video yang dapat diunduh; Program permainan yang dapat diunduh, yang disediakan dari online; Prosesor data

dan sinyal digital dan optikal; Publikasi elektronik dan digital yang dapat diunduh; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam area aparatus dan perangkat elektronik, semikonduktor, dan elektronik terpadu, komputer, telekomunikasi, hiburan, teleponi, dan telekomunikasi dengan kabel dan nirkabel; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk artikel, makalah, dan bahan pengajaran di bidang telekomunikasi, Internet, pelatihan, bisnis, penjualan, dan pemasaran; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk e-book/buku elektronik, panduan kepatuhan, lembar data, dan laporan di bidang komputasi awan/cloud dan keamanan data untuk lingkungan komputasi awan/cloud computing publik; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk jadwal permainan semua dalam bidang bola basket yang disediakan melalui Internet; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel.; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku komik, novel grafis, majalah, manual/petunjuk, dan berita berkala dalam bidang hiburan dan permainan video; Publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang hukum; Publikasi yang berkaitan dengan layanan keuangan dan keuangan, disediakan dalam bentuk elektronik dan dipasok secara online dari database, dari Internet, atau melalui perangkat komunikasi seluler; Publikasi-publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk majalah-majalah, surat kabar-surat kabar, buku-buku, buku pedoman di bidang elektronik; Pustaka perangkat lunak untuk digunakan dalam analisa data; Pustaka perangkat lunak untuk digunakan dalam mendesain dan mengembangkan algoritma pembelajaran mesin dan jaringan saraf dalam; RADIO PANGGIL (HT); Rak penyimpanan CD, bukan furnitur; Rangkaian chip; Rangkaian rekaman suara musikal; Ransel dan tas bawaan terutama yang diadaptasi untuk membawa komputer; Ransel dan tas jinjing khusus diadaptasi untuk membawa komputer; Rekaman audio dan video yang menampilkan hiburan musik dan musik; Rekaman audio visual yang menampilkan film dan program hiburan yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda; Rekaman audio yang dapat diunduh; Rekaman audiovisual yang menampilkan hiburan musik dan musikal; Rekaman compact [musik]; Rekaman video yang dapat diunduh menampilkan musik dan hiburan musik; Rel MCB; Relai listrik dan elektronik; Relay untuk stasiun radio dan TV; Remote kontrol televisi; Respirator wajah elastomer selain untuk pernapasan buatan; Robot untuk hiburan; Ruter, sakelar, hub dan server pengoperasian perangkat lunak; SEKUN KABEL; SELONGSONG KABEL; SISTEM PANGGILAN NIRKABEL; Sandaran penyangga yang diadaptasikan untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Sarung dan tas untuk computer portabel; Sarung pelindung untuk kartu memori; Sarung untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Sekuensing generasi berikutnya (NGS) prosesor data bioinformasi skuensing generasi berikutnya di bidang sekuensing, genotipe, penguiian genetik, dan genetika asam nukleat; Selongsong sambungan untuk kabel listrik; Sensor elektronik atau listrik untuk mendeteksi, memproses, mengumpulkan, merekam dan mentransmisikan data umum yang berkaitan dengan kesehatan, siklus tidur, irama jantung dan aktifitas fisik; Sepatu/alas kaki pelindung, sepatu/alas kaki pengaman, sepatu bot pengaman dan sepatu pengaman; Seperangkat pesawat telepon; Seperangkat pesawat telepon tanpa kabel; Serangkaian data kriptografi yang dapat diunduh untuk menerima dan membelanjakan mata uang kripto; Set-top box yang memiliki kemampuan mengenali suara; Sirkuit elektronik penyimpan program permainan video; Sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; Sirkuit manajemen baterai; Sirkuit terintegrasi (IC) di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Sirkuit terpadu, chip, modul, pengendali untuk komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Sistem Penentuan Posisi Global; Sistem alat pemadam api secara otomatis untuk perlindungan dari api; Sistem baterai yang dapat diperbarui untuk menyediakan daya cadangan; Sistem kabel gantung (listrik),; Sistem keamanan secara elektronik untuk jaringan rumah; Sistem keamanan untuk perangkat keras dan perangkat lunak komputer; Sistem komponen audio terdiri dari pengeras suara kitar (surround sound), pengeras suara, tuner, sound mixers, alat untuk menyamakan suara speaker (equalizer), perekam audio, alat penerima radio; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari peralatan endpoint (titik terakhir di mana pesan itu diterima), port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari perangkat endpoint, port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor, kursi dan meja konferensi, yang semuanya dijual sebagai satu unit; Sistem memori untuk komputer; Sistem menarik dan mengulur kabel listrik; Sistem multi kamera untuk digunakan dalam kendaraan; Sistem navigasi transit publik meliputi tampilan peta digital interaktif, instruksi interaktif dan informasi yang dihasilkan oleh pengguna; Sistem pencitraan video; Sistem pengeras suara; Sistem penghantar listrik tertutup dengan bahan pvc dan tembaga sebagai bahan penghantar listrik (Enclosed conductor system); Sistem pengontrol tenaga listrik untuk digunakan bersama dengan mesin pembakaran besar internal untuk jasa industri dan sistem pengontrol tenaga listrik untuk unit yang dikemas yang terdiri dari mesin pembakaran besar internal dan generator.; Sistem perkabelan listrik; Sistem suara terdiri dari remote control, amplifier, pengeras suara dan komponennya; Sistem-sistem pengumpulan pembayaran tol secara elektronik; Slide (fotografi); Slide fotografi; Software penyimpanan database untuk kegiatan jual-beli dan pembayaran; Sonar; Speaker [peralatan audio]; Speaker audio pintar; Stasiun cadangan darurat untuk pengisian baterai; Stasiun dok dan adaptor, yaitu, stasiun dock elektronik dan adaptor listrik untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse dan keyboard; Stiker (skins) komputer, yaitu, plastik film yang dipasang sebagai stiker untuk menutupi dan melindungi peralatan elektronik, yaitu, telepon genggam, pemutar musik portabel, PDA, dan tablet elektronik; Suar pensinyalan LED; Tablet elektronik dan perangkat PDA; Tabung sinar-X tidak untuk tujuan medis; Tag yang dapat dibaca mesin; Tali jam tangan (pintar) elektronik untuk memonitor kesehatan yang mengkomunikasikan data waktu-nyata ke perangkat elektronik lainnya; Tali jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; Tampilan OLED; Tampilan QLED; Tampilan iklan elektronik; Tampilan virtual dan tampilan penggabungan antara obyek virtual dengan obyek nyata/realita (augmented reality), kacamata, pengontrol, dan headset; Tas komputer dan ransel yang diadaptasi untuk membawa komputer; Tas untuk kamera dan peralatan fotografi; Tas untuk peralatan fotografi; Telepon nirkabel; Telepon

portabel; Televisi QLED; Televisi dioda kuantum dot pemancar cahaya; Tempat penyimpanan baterai; Tempat telepon seluler terbuat dari kulit atau kulit imitasi; Terminal komunikasi yang terdiri dari peranti keras dan/atau peranti lunak komputer untuk menyediakan video, audio, data, permainan video dan komunikasi telepon dan/atau transmisi; Terminal poin of sale elektronik; Terminal radio; Terminal–terminal portabel untuk penggunaan pribadi untuk merekam/ mengatur/ mentransmisikan/ mengendalikan/ mereview kesehatan dan perawatan kesehatan, dan menerima teks, data, gambar, file audio; Timbangan; Timbangan analitik; Timbangan diet; Timbangan digital (Digital Balance); Timbangan duduk; Timbangan fitness; Timbangan gantung [timbangan tuas]; Timbangan kamar mandi elektronik; Timbangan kue; Timbangan presisi; Timbangan compact (kecil); Transmisi nirkabel untuk digunakan dalam mobil untuk pelacakan, pemantauan dan diagnosis perawatan kendaraan dan untuk memberikan informasi kepada pengemudi [sehubungan dengan otomobil]; Transponder-transponder yaitu, terminal-terminal elektronik yang dipasang pada kendaraan untuk transaksi-transaksi komersial secara elektronik; Tuner sinyal radio; Tutup pelindung untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Unit head (kepala) audio visual; Unit transmisi audio; Video dan podcast yang dapat diunduh di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Wadah pelindung tahan air dan bukan tahan air untuk kamera; Wadah/tempat untuk membawa, pegangan, wadah/tempat pelindung dan sandaran/penyangga dengan tampilan/dengan fitur konektor untuk catu daya, adaptor, alat pengeras suara pengisi daya dengan baterei, yaitu, komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Webcast dan podcast yang dapat diunduh yang menampilkan audio, video, dan siaran multimedia lainnya yang dapat diunduh di bidang musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait hiburan dan pendidikan; Woofer; acidimeter untuk baterai; adapter jaringan komputer; adapter tanpa kabel untuk komputer; adaptor frekuensi radio; adaptor kabel; adaptor kartu komputer; adaptor penghubung dari server ke jaringan area penyimpanan; adaptor telepon; adaptor untuk laptop; agenda elektronik; agitator magnetik untuk penggunaan laboratorium; aki untuk sepeda listrik, baterai untuk senter; akselerator grafis; akselerator partikel [mesin]; akselerometer; aksesoris earphone, yaitu, bantal earphone (earphone cushions), bantalan earphone (earphone pads), dan kabel ekstensi earphone (earphone cases); aksesoris headphone, yaitu, bantal headphone (headphone cushions), bantalan headphone (headphone pads), dan kabel ekstensi headphone; aksesoris kacamata; aksesoris kacamata, yaitu tali, tali leher dan tali kepala untuk kacamata; aksesoris komputer, yaitu, tutup pelindung dan tempat untuk telepon genggam, mouse komputer (tetikus komputer), headphone, komputer tablet, USB drive; aksesoris untuk perangkat seluler, portabel dan genggam, yaitu, earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone; aktinometer; aktuator otomatis untuk digunakan dalam minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan alat silinder untuk melindungi sensor suhu; alarm asap; alarm gas; alarm jendela elektronik; alarm keamanan; alarm pencuri elektronik; alarm pintu elektronik; alarm, sensor alarm, dan sistem pemantauan alarm; alas kaki untuk perlindungan dari bahaya biologis; alas kaki untuk perlindungan terhadap api; alas kaki untuk perlindungan terhadap iradiasi; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; alas kaki untuk perlindungan terhadap tumpahan bahan kimia; alas mouse; alat analisis kelembaban kulit, bukan untuk keperluan medis; alat analisis makanan; alat dan instrumen fotografi; alat dan instrumen multimedia; alat dan instrumen pengajaran; alat dan instrumen pensinyalan; alat dan instrumen radio; alat dan instrumen survei; alat dan instrumen ukur listrik; alat dan instrumen untuk fisika; alat dan instrumen untuk memindai mikroskop konduktansi ion; alat dan instrumen untuk memindai mikroskop probe; alat dan instrumen untuk mengukur dan mengendalikan; alat dan instrumen untuk mentransfer, menerima dan menyimpan suara, gambar dan data, baik dalam bentuk digital maupun analog; alat dan instrumen untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; alat dan instrumen untuk merekam, mentransmisikan, mereproduksi, atau memproses suara, gambar, atau data; alat dan instrumen untuk mikroskop; alat dan instrumen untuk pemindaian mikroskop ion; alat dan perlengkapan fotografi; alat elektro-dinamis untuk kendali jarak jauh sinyal; alat elektronik Global Positioning System [GPS]; alat elektronik dan perangkat lunak komputer yang mengijinkan penggunaan bersama-sama dan transmisi data dan informasi antar alat dengan tujuan memfasilitasi pemantauan, kontrol, dan otomatisasi lingkungan; alat elektronik genggam untuk penerimaan dan/atau pengiriman data nirkabel, terutama pengiriman dan penerimaan pesan-pesan, video-video, suara-suara; alat elektronik yang dapat dikenakan; alat fotokopi; alat holografi; alat identifikasi hewan elektronik; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengakses dan menelusuri database online, situs web, telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel untuk dokumen, berkas, dan informasi atas perintah yang disimpan lainnya; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk menyediakan jasa pelayanan pengurus (concierge) pribadi untuk pihak lain yang diinisiasikan oleh perintah pengontrol-suara melalui suatu telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, yaitu, menambah dan mengakses janji bertemu dengan kalendar, alarm, penghitung/pengatur waktu (timers), pengingat (reminders) dan membuat reservasi restoran, perjalanan, dan hotel; alat ionisasi tidak untuk pengolahan udara atau air; alat juru bahasa elektronik; alat kemudi, otomatis, untuk kendaraan; alat kendali jarak jauh *; alat kendali jarak jauh radio untuk memulai mesin mobil; alat kendali jarak jauh untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; alat kendali jarak jauh untuk mengontrol komputer, telepon seluler, perangkat elektronik mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, alat pemutar dan alat perekam audio dan video, televisi, alat pengeras suara, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; alat komunikasi data yang mengirimkan data dan informasi ke database; alat kontrol elektronik [EKG] untuk lampu LED dan lampu; alat kontrol elektronik untuk robot; alat kontrol jarak jauh untuk kompresor; alat kontrol jarak jauh untuk membuka dan menutup pintu; alat kontrol jarak jauh untuk membuka dan menutup pintu kendaraan; alat kontrol jarak jauh untuk pompa vakum; alat kontrol keamanan; alat kontrol listrik untuk robot; alat kontrol pencahayaan; alat kromatografi cair untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi untuk penggunaan laboratorium; alat lampu lalu lintas [perangkat pensinyalan]; alat magnetic resonance imaging [MRI], bukan untuk tujuan medis; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat navigasi satelit; alat navigasi untuk kapal; alat pelindung diri (APD); alat pemancar elektronik untuk mengirim tempat

menarik ke kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; alat pemantauan untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; alat pemantauan, selain untuk keperluan medis; alat pembayaran elektronik dan terminal untuk tempat penyelesaian transaksi jual beli; alat pembersih kepala magnetik; alat pembersih lensa kontak; alat pembersih pita magnetik; alat pembersih untuk disc rekaman suara; alat pembesar [fotografi]; alat pembicara; alat pemusatan untuk transparansi fotografi; alat penahan kabel listrik; alat penarik kabel listrik; alat pencatat absensi elektronika; alat pendengar untuk komunikasi jarak jauh; alat pendeteksi asap dan karbon monoksida; alat pendeteksi ranjau; alat pendeteksi uang palsu elektronika; alat penerima audio dan video; alat pengacau radar; alat pengajaran; alat pengajaran audiovisual; alat pengatur elektronik; alat pengatur waktu listrik; alat pengatur, listrik; alat pengembangan perangkat lunak; alat pengembangan perangkat lunak komputer; alat pengembangan perangkat lunak untuk mengaktifkan aplikasi perangkat lunak seluler untuk mengakses layanan backend, yaitu, penyimpanan data, pemberitahuan push, dan manajemen/pengelolaan pengguna; alat pengendali listrik dan elektronik untuk pintu garasi; alat pengkait kabel listrik; alat pengolah data; alat pengolah data dan komputer; alat pengolah data elektronik; alat pengolah kata; alat pengontrol (termostat) ; alat pengontrol jaringan; alat pengontrol manajemen jaringan; alat pengontrol motor penggerak, elektronik; alat pengontrol otomatis dan monitor jarak jauh untuk keperluan mengukur, monitoring dan mengontrol untuk pendingin udara; alat pengujian genetik untuk tujuan ilmiah; alat pengukur; alat pengukur air (meteran air); alat pengukur cahaya optik; alat pengukur dan penguji elektrik atau magnetik; alat pengukur diameter kawat; alat pengukur gas (meteran gas); alat pengukur jarak; alat pengukur kecepatan; alat pengukur kecepatan [fotografi]; alat pengukur luminescence; alat pengukur minyak (meteran minyak); alat pengukur panjang; alat pengukur parameter fisik laut; alat pengukur presisi; alat pengukur radiasi; alat pengukur radioaktivitas; alat pengukur suara; alat pengukur tekanan; alat pengukur tingkat cairan; alat pengukur untuk mengukur potensial permukaan, yaitu, potensial zeta, ukuran dan distribusi ukuran partikel koloid dalam suatu larutan.; alat pengukur untuk pengeluaran parfum dalam jumlah yang terukur; alat pengukur volume aliran udara; alat pengukur, listrik; alat pengulang jaringan nirkabel; alat pengurai listrik; alat penulis sandi magnetik; alat penyalaan, listrik, untuk menyalakan dari kejauhan; alat penyangga kabel listrik; alat penyimpan data komputer; alat penyimpanan data; alat penyimpanan data, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, alat pemutar media, media penyimpan digital kosong, drive disk keras portabel, drive dalam keadaan solid, drive memori flash, drive disk hybrid dan periferal komputer; alat penyimpanan data, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, drive dalam keadaan solid, media penyimpan digital kosong, drive hybrid dan periferal komputer; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, media penyimpan digital kosong, drive disk keras portabel, drive dalam keadaan solid, drive memori flash, drive disk hybrid dan periferal komputer untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi atau melalui awan; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan komputer, yaitu, perangkat keras memori komputer, drive keras untuk komputer dan drive dalam keadaan solid (SSD) untuk komputer; alat penyimpanan komputer, yaitu, sistem atau subsistem untuk menyimpan dan mengarsip data elektronik; alat penyimpanan perangkat keras komputer untuk menyimpan dan memperoleh kembali data; alat penyimpanan untuk menyimpan dan memperoleh kembali data; alat perekam dan reproduksi suara; alat perekam data untuk pengiriman dan penyimpanan antara alat memori elektronik melalui kabel atau tanpa kabel; alat perekam suara; alat perekam suara dan gambar; alat perekam waktu; alat perekam waktu dan tanggal; alat perluas untuk papan ketik, video dan mouse; alat perluasan jaringan nirkabel; alat pertukaran telepon elektronik; alat poin akses nirkabel (WAP); alat portabel penahan mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; alat spektrograf; alat stereoskopik; alat telegraf manual; alat telemetering; alat telemetering kendali jarak jauh; alat terjemahan elektronik; alat transmisi suara; alat uji dan pengukuran, yaitu satu kotak pengujian yang berisikan sumber sinyal dan penganalisis sinyal untuk menguji disain dan alat komunikasi nirkabel dan gelombang mikro; alat uji elektronik; alat uji elektronik untuk digunakan di bidang telekomunikasi; alat uji semi-konduktor; alat ukur; alat ukur alat; alat ukur dan instrumen; alat ukur elektromagnetik; alat ukur lensa korektif; alat ukur radiasi; alat ukur radioaktivitas; alat ukur resistensi; alat ukur tinggi badan; alat ukur untuk digunakan di bidang otomotif; alat untuk fermentasi [alat laboratorium]; alat untuk memantau dan merekam kinerja mesin; alat untuk memberitahukan notifikasi pelanggaran kecepatan, batas geografis virtual (geo-fence) dan jam malam dalam mobil, yaitu, indikator kecepatan dan sensor waktu [sehubungan dengan otomobil]; alat untuk memeriksa keaslian uang kertas; alat untuk memproses pembayaran elektronik; alat untuk memproses pembayaran secara elektronik; alat untuk memproses, mentransmisikan dan menyimpan informasi basis data; alat untuk memverifikasi data pada kartu yang dikodekan secara magnetis; alat untuk menganalisis gas; alat untuk mengedit film sinematografi; alat untuk mengembangkan film; alat untuk mengembangkan foto; alat untuk mengendalikan listrik statis; alat untuk mengganti jarum pemutar rekaman; alat untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengumpulkan, mengatur atau mengendalikan listrik; alat untuk menghasilkan gambar; alat untuk menghasilkan gambar virtual; alat untuk menghasilkan karakter; alat untuk menghasilkan kebisingan; alat untuk menguji detektor asap menggunakan semprotan aerosol; alat untuk menguji detektor karbon monoksida menggunakan semprotan aerosol; alat untuk menguji detektor panas menggunakan semprotan aerosol; alat untuk menguji makanan; alat untuk menguji rem kendaraan; alat untuk menguji transmisi kendaraan; alat untuk mengukur kecepatan ayunan golf; alat untuk mengukur ketebalan kulit; alat untuk mentransmisikan program radio dan pesan relai radio; alat untuk merekam dan mereproduksi ucapan; alat untuk merekam gambar; alat untuk merekam suara atau gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi informasi; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara, gambar dan data; alat untuk merekam, mengirim, memproses dan mereproduksi suara, gambar atau data; alat untuk merekam, menyimpan, mengirim dan mereproduksi suara dan gambar; alat untuk merekam, transmisi, penerimaan, pemrosesan atau reproduksi suara, gambar atau data; alat untuk penyiaran, perekaman, transmisi atau reproduksi suara atau gambar; alat untuk penyiaran, perekaman, transmisi atau reproduksi suara, data atau gambar; alat untuk reproduksi suara atau gambar; alat untuk transmisi radio, alat pembaca optik; alat untuk transmisi suara atau gambar; alat validasi tiket elektronik; alat verifikasi elektronik untuk mengecek pengesahan kartu-kartu; altimeter; amplifier; amplifier akustik; amplifier audio; amplifier dan penerima audio; amplifier daya; amplifier daya MMIC; amplifier daya RF; amplifier gitar; amplifier semi-konduktor optik; amplifier semikonduktor optik; amplifier stereo; amplifier untuk alat musik; amplifier untuk gitar bass; analisa audio; analisa kuantum resonansi magnetik; analisis laboratorium penelitian untuk mengukur, menguji dan menganalisis darah dan cairan tubuh lainnya; anemometer; antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, remot kontrol, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; antarmuka untuk komputer; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata

pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antarmuka untuk komputer, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik digital mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta alat pemutar dan alat perekam audio dan video; antena; antena frekuensi radio; antena microwave; antena microwave untuk penerimaan data satelit; antena mobil; antena pemancar gelombang radio; antena penerima siaran satelit; antena radar; antena radio; antena radio dan televisi; antena satelit; antena sinyal radio; antena televisi; antena untuk jaringan telekomunikasi; antena untuk peralatan komunikasi nirkabel; antena untuk peralatan radio; aparatus dan instrumen bahari; aparatus dan instrumen ilmiah, optik, pengukur, pensinyalan dan pengecekan; aparatus dan instrumen xerografis; aparatus dan penerima telepon; aparatus dan perlengkapan yang menyelamatkan jiwa; aparatus dubbing audio; aparatus frekuensi tinggi; aparatus komputasi awan; aparatus pengatur panas; aparatus penghasil sinyal elektronik; aparatus penguat gen untuk penggunaan laboratorium; aparatus pengukur fluida; aparatus peralihan audio; aparatus peralihan telepon digital; aparatus sinyal kereta api, bercahaya atau mekanis; aparatus untuk mengenkripsi dan mendekripsi sinyal video dan/atau suara dan/atau data elektronik; aparatus untuk merekam, transmisi , memanipulasi, dan mereproduksi suara dan gambar; aparatus untuk merekam, transmisi atau reproduksi data elektronik; aparatus untuk merekam, transmisi menerima dan memanipulasi gambar dan data; apertometer [optik]; aplikasi (perangkat lunak) yang dapat diunduh untuk telepon pintar; aplikasi komputer untuk mengotorisasi pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer utuk mengolah pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi pembayaran elektronik (uang digital/ digital money) yang dapat digunakan untuk memfasilitasi pembelian/ pembayaran; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi perangkat lunak berkemampuan suara untuk manajemen informasi pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; aplikasi perangkat lunak komputer untuk komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, termasuk sumber daya manusia dan informasi penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; aplikasi perangkat lunak komputer, yang dapat di unduh; aplikasi perangkat lunak ponsel yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat elektronik seluler dan perangkat elektronik portabel, yaitu, telepon seluler, telepon selular, ponsel pintar, konsol permainan genggam, komputer tablet, komputer laptop, dan komputer notebook; aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk layanan jejaring sosial melalui internet; aplikasi perangkat lunak untuk pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, dan data perusahaan, dan untuk manajemen personalia, dan untuk pengelolaan perangkat seluler, yaitu, aplikasi perangkat seluler, sistem operasi seluler, keamanan pengguna, dan keamanan aplikasi perangkat lunak; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.; aplikasi perangkat lunak yang dipasang pada komputer pribadi untuk mentransfer data musik dari komputer pribadi ke pemutar audio HDD (Hard Disk Drive); aplikasi perangkat lunak yang menampilkan permainan komputer; aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; aplikasi seluler untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan dengan komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi seluler yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan, termasuk konten interaktif; aplikasi telepon selular untuk mengakses dan streaming audio visual dan konten multimedia melalui internet dan jaringan komunikasi global; aplikasi untuk ponsel, komputer tablet, dan ponsel pintar dalam bentuk permainan video yang dapat diunduh; array berlebihan dari pengontrol disk [RAID] independen; aturan pengukuran; audio dan video analog dan rekaman digital pada kaset, cakram, rekaman, DVD dan CD, kaset, atau media perekaman lainnya; audio processor; audiometer; automata musik yang dioperasikan dengan koin [kotak juke]; bagian dan aksesori untuk kacamata; bagian komponen untuk antena; bagian untuk kacamata; bahan dan perangkat semikonduktor, yaitu, system daya dan nirkabel silikon karbida dan galium nitrida; baju zirah; baki cuci [fotografi]; baki laboratorium; ballast elektronik untuk lampu; ballast untuk lampu halogen; ballast untuk lampu neon; ballast untuk lampu pelepasan gas; balon meteorologi; ban leher elektronik untuk melatih binatang; bantalan hidung kacamata; bantalan hidung sunglass; bantalan hidung untuk kacamata; bantalan hidung untuk kacamata hitam; bantalan lutut untuk pekerja; bantalan pendingin komputer notebook; bantalan pengisian nirkabel untuk smartphone; bantalan rahang diadaptasi khusus untuk helm pelindung olahraga; bantalan sentuh; bantalan sentuh untuk komputer; bantalan telinga khusus disesuaikan untuk helm olahraga pelindung; bantalan telinga untuk bingkai kacamata; bar lampu darurat untuk kendaraan [sinyal bercahaya]; barang dari pakaian pelindung untuk dipakai oleh pengendara sepeda motor untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; barang-barang yang bersifat magnetik, optik atau pembawa informasi elektronik, atau kombinasinya, yaitu stiker, label, label berperekat, kertas-kertas, yang dilengkapi dengan sarana/cara pengkodean dan/atau struktur difraksi dan/atau struktur holografik untuk digunakan sebagai sarana/cara keperluan identifikasi, otentikasi atau keamanan; barel lensa untuk mikroskop; barometer; base chargers untuk perangkat elektronik seluler; batang pengukur; baterai dan pengisi daya untuk rokok elektronik; baterai eksternal portabel; baterai galvanik; baterai isi ulang bertenaga surya; baterai laptop; baterai listrik isi ulang; baterai lithium; baterai lithium-ion; baterai nikel-kadmium; baterai pengapian; baterai penyimpanan listrik; baterai penyimpanan listrik untuk penggunaan rumah tangga; baterai penyimpanan nikel-kadmium; baterai sekunder lithium; baterai surya; baterai untuk alat bantu dengar; baterai untuk cerutu elektronik; baterai untuk peralatan komunikasi audio dan video; baterai untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; baterai untuk rokok elektronik; baterai yang dapat diisi ulang; bel alarm darurat elektronik; bel elektronik; bel panggilan elektronik; benang pengenal untuk kabel listrik; benda pelindung pakaian untuk dipakai oleh pengendara bermotor supaya terlindungi dari kecelakaan atau cedera, yaitu, sepatu bot keselamatan dan sarung tangan keselamatan; benda pelindung pakaian untuk pengendara bermotor untuk melindungi dari kecelakaan atau cedera, iradiasi dan api; berburu teropong; berenang mengapung untuk tujuan keamanan; berita berkala elektronik yang dapat diunduh; betatron industri; bevel geser; bingkai kacamata; bingkai kacamata anak yang terbuat dari bahan sintesis; bingkai kacamata anak yang terbuat dari plastik; bingkai kacamata berlensa; bingkai kacamata dan kacamata hitam; bingkai kacamata yang dibongkar; bingkai kacamata yang terbuat dari kombinasi logam dan plastik; bingkai kacamata yang terbuat dari logam; bingkai kacamata yang terbuat dari plastik; bingkai untuk kacamata dan kacamata hitam; bingkai untuk kacamata hitam; bingkai untuk transparansi fotografi; bingkai-

bingkai kacamata matahari; blok terminal tanah; boneka resusitasi [alat pengajaran]; botol media untuk penggunaan laboratorium; botol reagen untuk penggunaan laboratorium; botol untuk penggunaan laboratorium; brosur elektronik yang dapat diunduh; buffer komputer; buku audio; buku audio untuk anak, dan film-film untuk anak yang terekam pada media optik; buku audio yang menampilkan konten hiburan; buku elektronik fiksi direkam pada media komputer; buku elektronik fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang direkam di media komputer; buku elektronik yang dapat diunduh; buku harian elektronik; buku petunjuk dalam bentuk elektronik; busur derajat [alat ukur]; busur derajat penuh; busur derajat setengah lingkaran; cadangan peralatan catu daya listrik selain generator; cakram audio; cakram audio kompak; cakram laser; cakram padat audio-video; cakram permainan video; cakram video, pita video dan compact disc yang direkam yang menampilkan permainan (games) video, permainan (games) komputer, game mobile (mobile games), animasi, dan musik dan karya seni; cartridge game untuk digunakan dengan peralatan game elektronik; case diadaptasi untuk komputer notebook; case untuk perangkat penyimpanan musik; casing dan cover untuk smartphone; casing dan kantong untuk menyimpan kacamata dan kacamata hitam; casing telepon seluler; casing untuk perangkat elektronik seluler; casing untuk ponsel pintar; casing untuk ponsel pintar (smart phones); casing, cover dan selongsong untuk menyimpan komputer tablet; casing, cover dan selongsong untuk menyimpan laptop; catu daya elektronik; catu daya elektronik untuk motor listrik; catu daya listrik portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya listrik portabel untuk rokok elektronik; catu daya listrik untuk rokok elektronik; catu daya portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya portabel untuk rokok elektronik; catu daya switching frekuensi tinggi; catu daya tegangan rendah; catu daya tegangan tinggi; catu daya, listrik; cermin inspeksi; cermin inspeksi teleskopik untuk penggunaan otomotif; cermin untuk memeriksa pekerjaan; cetakan holografik; charger mobil untuk rokok elektronik; chip elektronik; chip elektronik bersandi berisi pemrograman yang digunakan untuk menghasilkan suatu identitas unik pengguna dan kode sandi untuk digunakan sekali; chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; chip elektronik yang memuat teknologi yang aman untuk tujuan menyediakan verifikasi komponen perangkat tetap dan perangkat lunak; chip enkripsi nirkabel untuk mengaktifkan otentikasi global dan audit konstan, dan menyimpan token blockchain; chip komputer; chip silikon; chipset grafis; chipset grafis komputer; chipset komputer; chipset komputer untuk digunakan dalam mentransmisikan data ke dan dari unit pemrosesan pusat; cincin pintar; cincin sizers; clamp meter [alat ukur]; colokan listrik untuk mengisi daya rokok elektronik; colokan tahan debu untuk jack telepon seluler; colokan untuk mengisi daya perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; colokkan alat elektronik untuk pengujian diagnostik kendaraan; compact disc; compact disc [audio-video]; compact disc [hanya membaca memori]; compact disc audio yang direkam yang menampilkan musik; compact disc dan CD-ROM interaktif; compact disc yang direkam; corong untuk penggunaan laboratorium; countertops laboratorium; crack meter [alat ukur]; cyclometers; data-data yang direkam secara elektronik; database elektronik direkam pada media komputer; daun jendela [fotografi]; daun jendela untuk kamera; deck dubbing cakram audio dan video; densimeter; densitometer; detektor gas yang mudah terbakar elektronik genggam; detektor gerak; detektor inframerah; detektor panas; detektor radon; dialer telepon elektronik; dialer telepon otomatis; digitizers video; dimmer cahaya; dinamometer; disc rekaman suara; disk audio kosong; disk audio yang direkam sebelumnya; disk game komputer; disk perekam, yaitu, disk audio dan video berupa rekaman suara; disk rekaman kosong; disk video pra-rekam, kompak disk, DVD, dan disk digital definisi tinggi terkait dengan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; displai elektronik dan komputer; display augmented reality yang dipasang di kepala; display elektronik yang dinamis (digital signage); display holografik yang dipasang di kepala; display kepala-up untuk kendaraan bermotor; docking stations untuk perangkat elektronik seluler; dompet elektronik yang dapat diunduh yang digunakan untuk aplikasi blockchain; dompet penyimpanan disesuaikan untuk compact disc; dompet perangkat keras cryptocurrency; dompet telepon seluler; dosimeter radiasi; dosimeter untuk cairan; dosimeter untuk padatan; drainer untuk digunakan dalam fotografi; drive dalam keadaan solid; drive dan driver disk komputer; drive disk komputer dan memori komputer untuk jaringan yang terpasang pada alat penyimpanan untuk menggunakan secara bersama-sama file dan cadangan awan; driver perangkat lunak; ducting untuk kabel listrik; dudukan (stands) untuk perangkat elektronik seluler; dudukan diadaptasi untuk PC tablet; dudukan disesuaikan untuk komputer tablet; dudukan disesuaikan untuk laptop; dudukan mikrofon; dudukan penyangga, elektrik; dudukan ponsel untuk kendaraan; dudukan untuk peralatan fotografi; dudukan untuk telepon seluler; duplikator piringan cakram (audio dan video); e-book yang menampilkan konten hiburan, direkam di media komputer; earphone nirkabel; earphone untuk radio; earphone untuk telepon seluler; elektroda grafit untuk digunakan dalam proses pembuatan baja; elektrometer; engsel untuk bingkai kacamata; equalizers [peralatan audio]; ergometer; exposure meter [meter cahaya]; face plate untuk telepon selular; file audio untuk mereproduksi suara latar belakang; file audio yang dapat diunduh; file audiovisual yang dapat diunduh yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda, dimana rekaman dan file audiovisual tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; file video dan audio yang dapat diunduh; file-file audio, yaitu buku audio anak yang dapat diunduh; film pelindung diadaptasi untuk layar untuk komputer tablet; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; film pelindung diadaptasi untuk smartphone untuk melindungi tampilan kristal cair; film pelindung disesuaikan untuk layar komputer; film pelindung disesuaikan untuk layar komputer, layar ponsel, dan layar jam tangan pintar; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel pintar; film pelindung disesuaikan untuk telepon seluler; film pelindung yang diadaptasi untuk layar komputer, layar telepon mobil dan layar arloji pintar; film pelindung yang diadaptasi untuk ponsel pintar (smart phones); film pelindung yang disesuaikan untuk layar ponsel cerdas; film pemisahan warna; film slide, terbuka; film, gambar bergerak, dan film (movies) yang menampilkan konten hiburan; filter antena; filter fotografi; filter frekuensi radio; filter gelombang disesuaikan untuk digunakan dengan microwave; filter kapasitansi induktansi; filter layar komputer; filter layar untuk komputer dan televisi; filter lensa untuk kamera; filter masker pernapasan non medis; filter untuk antena; filter untuk digunakan dalam fotografi; filter untuk masker pernapasan; filter untuk masker pernapasan non medis; filter untuk menekan gangguan radio; filter untuk sinar ultraviolet, untuk fotografi; firmware komputer; flare jalan raya, tidak meledak atau kembang api; flash-bulbs [fotografi]; fobs kunci elektronik menjadi alat kendali jarak jauh; fotometer; frame monitor komputer; frame untuk kacamata dan pince-nez; freeware; galvanometer; gambar dan lukisan yang dapat diunduh di bidang permainan (games) komputer, permainan video (video games), game mobile (mobile games) dan animasi; gambar holografik; gasifiers untuk penggunaan laboratorium; gasometer [alat ukur]; gateway cerdas untuk analisis data waktu-nyata; gelang identifikasi elektronik yang dikodekan; gelang pintar untuk menerima dan mengirim panggilan telepon, surat elektronik, dan pesan; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke perangkat elektronik lainnya; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar; gelang terhubung [alat ukur]; gelas gletser; gelas ukur; gelas untuk penggunaan laboratorium; gembok, elektronik; gender changers [adapter kabel] untuk telepon seluler; generator frekuensi tinggi selain untuk penggunaan medis; generator fungsi; generator gelombang elektronik; generator medan magnet selain untuk penggunaan medis; generator pulsa selain untuk penggunaan medis;

generator pulsa untuk penghitung revolusi elektronik; generator sinyal; go / no-go gauges; go / no-go plug gauges; gravimeters; grid dip meter; groupware komputer; gulungan [fotografi]; gulungan kabel ekstensi; gulungan kabel yang dilengkapi soket listrik [koneksi listrik]; gulungan magnetik; gulungan tersedak untuk digunakan dalam peralatan listrik; gulungan untuk kamera; gyrocompasses; gyrometer; handset telekomunikasi seluler; handset telepon yang menggabungkan mikrofon; hard disk untuk komputer; hard drive untuk komputer; headphone; headphone dengan radio built-in; headphone in-ear; headphone musik; headphone nirkabel; headphone nirkabel dengan radio built-in; headphone peredam bising; headphone stereo; headset; headset handsfree untuk telepon seluler; headset nirkabel; headset nirkabel untuk digunakan dengan smartphone; headset nirkabel untuk digunakan dengan telepon seluler; headset nirkabel untuk telepon seluler, ponsel pintar dan komputer tablet; headset tanpa kabel untuk smartphone; headset telepon; headset untuk digunakan dengan konsol permainan video (video game); headset untuk game realitas virtual; headset untuk telepon; headset untuk telepon seluler; heat sink untuk digunakan di komputer; heliograf; helm berkendara; helm hoki; helm kecelakaan untuk pengendara sepeda motor; helm pelindung; helm pelindung untuk anak-anak; helm pelindung untuk olahraga; helm pelindung untuk pengendara; helm pelindung untuk pengendara sepeda; helm pelindung untuk pengendara sepeda motor; helm pelindung untuk penggunaan militer; helm pelindung untuk tinju; helm pengaman; helm penyolder; helm sepeda; helm sepeda motor; helm skateboard; helm ski; helm snowboarding; helm softball; helm untuk hoki es; helm untuk pengendara sepeda motor; hidrofon; hidrometer; hidrometer asam; higrometer; hologram; hologram yang dihasilkan komputer [CGH]; hub jaringan komputer; hub, sakelar, dan router jaringan komputer; iluminometer; indikator kecepatan; indikator kemiringan; indikator level; indikator level oli untuk kendaraan; indikator tingkat bahan bakar untuk kendaraan; induktor [listrik]; inkubator untuk kultur bakteri; inkubator untuk penggunaan laboratorium; inlet, yaitu kepingan sirkuit terpadu dengan antena dan tag eksternal dimana kepingan sirkuit terpadu tertanam; instalasi pemonitoran video; instalasi pengawasan video listrik dan elektronik; instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu pemancar optik dan pemancar optik elektro; instrumen dan mesin uji material; instrumen komunikasi satelit; instrumen matematika; instrumen meratakan; instrumen meteorologi; instrumen modulasi kode pulsa untuk transmisi melalui satelit; instrumen navigasi; instrumen navigasi elektronik; instrumen penempatan suara; instrumen pengujian gas; instrumen pengujian material; instrumen pengukur alat; instrumen radio tetap untuk transceiver data; instrumen telekomunikasi digital; instrumen telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu interferometer, transduser listrik dan transduser getaran; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu nano indenter untuk pengujian nanomekanik dari semikonduktor, lapisan sangat tipis (thin film), aplikasi wafer, pelapis keras dan film DLC, bahan komposit, serat (fiber), polimer, logam, keramik dan biomaterial; instrumen untuk mengukur panjang; instrumen yang mengandung kanta mata; instrumen-instrumen listrik untuk melepaskan bagian listrik dan/atau elektronik; insulator untuk listrik; interferometer; interkom; inverter [listrik]; inverter surya; isolator sinyal proses; jaket keselamatan; jaket pelampung reflektif; jaket pelampung untuk hewan peliharaan; jam mesin meter; jam tangan dengan fungsi komunikasi nirkabel; jam tangan pintar; jam tangan pintar (smart watches) yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones), melalui situs web internet dan komputer dan jaringan komunikasi elektronik lainnya; jam tangan pintar menggabungkan fungsi permainan elektronik; jam terhubung yaitu perangkat lunak untuk membantu tidur, memantau tidur, memantau lingkungan selama tidur, membangungkan tidur, statistic berkaitan dengan tidur, streaming dan penerima muski dan radio dan pengaturan alarm; jam waktu [alat perekam waktu]; jam waktu terkomputerisasi dengan pengenalan sidik jari; jam-jam tangan yang dilengkapi kamera; jangka sorong (alat ukur); jaring pengaman; jaring untuk perlindungan terhadap kecelakaan; jaringan area lokal; jaringan untuk interkoneksi sistem komunikasi; jarum suntik dispenser yang dapat digunakan kembali untuk penggunaan laboratorium; jarum untuk pemain rekaman; jeck konektor untuk keperluan audio; jembatan untuk bingkai kacamata; jig [alat ukur]; joint meter [alat ukur]; joystick untuk digunakan dengan komputer, selain untuk video game; kabel RCA; kabel USB untuk telepon genggam; kabel [listrik]; kabel adaptor listrik untuk headset; kabel adaptor untuk headphone; kabel aki; kabel antarmuka multimedia definisi tinggi; kabel audio; kabel audio dan video; kabel baterai; kabel charger; kabel dan kabel listrik; kabel dan konektor audio dan speaker listrik; kabel data; kabel data untuk digunakan dalam komputasi; kabel daya; kabel daya bawah air; kabel daya mobil; kabel ekstensi listrik; kabel elektronik; kabel ethernet; kabel fleksibel; kabel gitar; kabel harness; kabel internet; kabel jack; kabel jumper accu; kabel kacamata; kabel koaksial; kabel komputer; kabel komunikasi; kabel koneksi; kabel konektor telepon seluler; kabel listrik; kabel listrik berisolasi mineral; kabel listrik berlapis plastik; kabel listrik untuk transmisi suara dan gambar; kabel listrik yang dilapisi karet; kabel magnet; kabel micro USB; kabel mikrofon; kabel modem; kabel optik; kabel pembumian; kabel pengumpan; kabel printer; kabel relay radio; kabel resistensi; kabel serat optik; kabel sinkronisasi data; kabel starter baterai; kabel starter untuk motor; kabel telegraf; kabel telekomunikasi; kabel telepon; kabel transmisi data; kabel universal serial bus [USB]; kabel untuk kacamata dan kacamata hitam; kabel untuk kacamata hitam; kabel untuk kamera; kabel untuk mengirim dan menerima sinyal televisi kabel; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik dan optik; kabel untuk sistem transmisi sinyal optik; kabel untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; kabel untuk transmisi sinyal listrik; kabel untuk transmisi sinyal listrik atau optik; kabel untuk transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi suara dan gambar; kabel vga; kabel, listrik; kabel, yaitu, kabel pengisian daya; kabel-kabel; kabinet aliran laminar untuk penggunaan laboratorium; kacamata; kacamata (goggles) untuk mengaktifkan pengalaman dunia realitas virtual, augmented reality; kacamata 3D; kacamata anak; kacamata anti-silau; kacamata astigmatis; kacamata berlensa cembung; kacamata bifocal; kacamata dan kacamata hitam; kacamata dan lensa pelindung dan pengaman; kacamata dan masker untuk perlindungan terhadap debu; kacamata debu; kacamata fashion; kacamata hitam resep; kacamata hitam untuk anjing; kacamata hitam untuk binatang; kacamata hitam untuk hewan peliharaan; kacamata kamera; kacamata korektif; kacamata korektif anak; kacamata lapangan; kacamata las; kacamata lihat dekat; kacamata lihat jauh; kacamata matahari; kacamata multifokal; kacamata olahraga; kacamata olahraga pelindung; kacamata olahraga, kacamata anti-silau, kacamata pintar, kacamata 3D; kacamata opera; kacamata optik; kacamata pelindung; kacamata pelindung dari sinar matahari; kacamata pelindung debu; kacamata pelindung untuk anjing; kacamata pelindung untuk hewan; kacamata pelindung untuk hewan peliharaan; kacamata pembesar; kacamata pembesar [optik]; kacamata pengaman; kacamata pengaman, vizor dan pelindung wajah; kacamata pintar; kacamata polarisasi; kacamata realitas virtual; kacamata renang; kacamata renang dengan resep; kacamata resep; kacamata resep untuk berenang; kacamata resep untuk olahraga; kacamata salju; kacamata scuba; kacamata selam; kacamata ski; kacamata tahan debu; kacamata tanpa gagang; kacamata teks tertutup; kacamata terpolarisasi; kacamata untuk anak-anak; kacamata untuk membaca; kacamata untuk olahraga; kacamata untuk pengendara sepeda motor; kacamata untuk perlindungan terhadap debu; kacamata visi malam; kacamata yang dipakai untuk pelatihan olahraga; kalender desktop elektronik; kalender elektronik; kalender meja elektronik; kaliper geser; kaliper slide elektronik; kalkulator; kalkulator elektronik; kalkulator elektronik genggam; kalkulator meja elektronik; kalkulator saku; kalkulator saku elektronik; kalorimeter; kamera digital kompak; kamera helm; kamera inframerah; kamera multiguna; kamera retina, selain untuk penggunaan medis; kamera spion untuk kendaraan; kamera video yang mentransmisikan gambar ke layar kendali nirkabel juga melalui kabel; kamera yang diaktifkan gerak;

kamus elektronik; kamus elektronik genggam; kantong kacamata; kapal pembakaran untuk penggunaan laboratorium; karbon nanotube untuk digunakan dalam aplikasi elektronik dan mekanik skala sangat kecil; kartrid filter untuk masker pernapasan; kartrid permainan komputer; kartrid tinta, tidak terisi, untuk mesin fotokopi; kartrid tinta, tidak terisi, untuk printer; kartrid tinta, tidak terisi, untuk printer dan mesin fotokopi; kartrid toner, tidak terisi, untuk mesin fotokopi; kartrid toner, tidak terisi, untuk printer dan mesin fotokopi; kartu WLAN (jaringan area lokal nirkabel); kartu [RAM] memori akses acak; kartu antarmuka untuk komputer; kartu antarmuka untuk peralatan pemrosesan data; kartu bank yang dikodekan secara magnetis; kartu biaya elektronik; kartu biaya yang dikodekan secara magnetis; kartu chip elektronik; kartu chip elektronik kosong [kartu pintar kosong]; kartu chip elektronik yang dikodekan; kartu chip elektronik yang dikodekan untuk mengidentifikasi pengguna komputer dan telepon seluler tertentu; kartu chip elektronik yang dikodekan yang berisi rekaman musik; kartu cip elektronik terkode untuk mengakses dan komunikasi dengan pengguna jaringan data; kartu cip terkode, dan kartu cip elektronik kosong untuk memproduksi dan memasukkan aplikasi ke dalam terminal pengguna; kartu debit yang dikodekan secara magnetis; kartu ekspansi memori; kartu grafis; kartu grafis komputer; kartu hadiah yang dikodekan secara magnetis; kartu identifikasi elektronik; kartu identifikasi frekuensi radio (RFID); kartu identitas, disandikan; kartu identitas, magnet; kartu jaringan antarmuka; kartu komputer jaringan area lokal [LAN]; kartu komputer jaringan area lokal [LAN] untuk menghubungkan perangkat komputer portabel ke jaringan komputer; kartu kunci elektronik; kartu kunci yang dikodekan secara magnetis; kartu memori IC [sirkuit terpadu]; kartu memori untuk kamera; kartu memori untuk mesin video game; kartu microchip; kartu pembayaran yang dikodekan secara magnetis; kartu plug-in komputer; kartu sirkuit elektronik; kartu sirkuit terpadu; kartu sirkuit terpadu [kartu pintar]; kartu suara; kartu telepon magnetik; kartu yang dikodekan secara magnetis untuk membawa data; kartu yang disandikan dan alat pembaca kartu yang disandikan; kartu-kartu bersandi dan magnetik untuk digunakan dalam pengiriman dana secara elektronik dan untuk transaksi-transaksi keuangan pada umumnya; kaset audio; kaset audio dan pemutar CD; kaset audio dan video yang menampilkan musik; kaset audio digital; kaset audio digital kosong; kaset audio digital yang direkam sebelumnya; kaset audio kosong; kaset audio musik yang direkam sebelumnya; kaset audio non-musik yang direkam sebelumnya; kaset audio yang direkam sebelumnya; kaset audio yang direkam sebelumnya menampilkan musik; kaset audio yang menampilkan musik; kaset audio yang sudah direkam sebelumnya; kaset game komputer; kaset kosong untuk penyimpanan data komputer; kaset pembersih kepala [perekaman]; kaset pembersih kepala untuk perekam kaset audio; kaset pembersih kepala untuk perekam video; kaset permainan komputer; kasing untuk kacamata anak; kasing dan penutup untuk laptop; kasing dan penutup untuk perangkat elektronik; kasing dan penutup untuk telepon seluler; kasing disesuaikan untuk peralatan fotografi; kasing disesuaikan untuk telepon seluler; kasing komputer; kasing kulit untuk telepon seluler; kasing optik, yaitu, kasing untuk kacamata dan kacamata hitam; kasing plastik dan kardus disesuaikan untuk penyimpanan album rekaman; kasing untuk kacamata anak-anak; kasing untuk kacamata dan kacamata hitam; kasing untuk kacamata hitam; kasing untuk kacamata hitam dan kacamata pelindung; kasing untuk kalkulator saku; kasing untuk membawa komputer seluler; kasing untuk pemutar media digital; kasing untuk pemutar media portabel; kasing untuk perangkat elektronik; kasus klip hidung; kasus pelindung untuk asisten pribadi digital [PDA]; kasus pelindung untuk komputer tablet; kasus pelindung untuk pembaca buku elektronik; kasus pelindung untuk pemutar MP3; kasus pelindung untuk telepon seluler; kasus untuk buku harian elektronik; katrid permainan video; katup otomatis untuk digunakan dalam minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan alat silinder untuk melindungi sensor suhu; katup pengaman untuk penutup aliran dalam konstruksi sumur [katup solenoid]; katup solenoid [sakelar elektromagnetik]; katup termionik untuk radio; katup thermostat untuk mesin kendaraan; kawat sekering; kemasan baterai eksternal yang dapat diisi ulang untuk digunakan dengan perangkat elektronik seluler; kendali jarak jauh (remote control) untuk mengendalikan perangkat seluler; kendali jarak jauh untuk perangkat elektronik seluler; kendali jarak jauh untuk proyektor; kendali jarak jauh, baterai (battery packs), kabel listrik dan kabel elektronik, dan petunjuk manual (terekam) untuk barang-barang tersebut diatas; kepala konektor kabel internet; kepala pelatihan tata rambut [peralatan pengajaran]; kerah elektronik untuk melatih hewan; kereta pengisian untuk tablet dan laptop; kerucut keamanan jalan raya; kerucut lalu lintas; keyboard komputer; keyboard komputer multifungsi; keyboard laptop; keyboard proyeksi; keyboard untuk ponsel; keyboard untuk smartphone; keyboard, mouse, bantalan mouse, printer, disk drive, dan hard drive; keypad komputer; keypad untuk alarm keamanan; kit hands-free untuk ponsel; kit hands-free untuk telepon; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak komputer untuk pengembangan pengiriman layanan suara dan teknologi pemahaman bahasa alami di seluruh jaringan komputer global, jaringan nirkabel, dan jaringan komunikasi elektronik, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; klakson untuk pengeras suara; klip hidung; klip hidung untuk penyelam; klip hidung untuk penyelam dan perenang; klip hidung untuk perenang; kolorimeter; kombinasi karbon monoksida dan detektor asap; kompas laut; kompas magnetik; kompas magnetik untuk survei; kompas untuk mengukur; komponen audio; komponen dan aksesori untuk komputer, yaitu: periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; komponen elektronik; komponen elektronik audio, yaitu, sistem suara dengan teknik khusus; komponen elektronik untuk kartu sirkuit terpadu; komponen elektronik untuk komputer; komponen elektronik untuk mesin judi; komponen listrik dan elektronik; komponen untuk komputer; komputer; komputer berkinerja tinggi; komputer bersepeda; komputer dan buku petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; komputer dan perangkat lunak telepon selular untuk pengiriman konten nirkabel; komputer dan piranti keras komunikasi komputer untuk area jaringan penyimpanan; komputer genggam; komputer komunikasi; komputer mikro; komputer navigasi untuk mobil; komputer netbook; komputer pribadi genggam; komputer sepeda; komputer super; komputer tablet; komputer tablet yang dapat dipasang di dinding dan portabel; komputer untuk digunakan dalam manajemen data; komputer yang bisa dipakai berbentuk jam tangan pintar dan kacamata pintar; komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital yang mampu untuk menyediakan akses ke jaringan komunikasi nirkabel, jaringan telekomunikasi dan Internet; komputer yang bisa dipakai, smartphone, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat perangkat komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital semua untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan untuk memungkinkan pelanggan mengakses informasi keuangan dan rekening bank dan untuk melakukan transaksi bisnis bank; komputer yang melakukan banyak tugas

komputasi rumit dalam waktu singkat; komputer, video dan disk game elektronik interaktif; komputer, video dan permainan elektronik interaktif yang dapat diunduh melalui internet dan perangkat nirkabel; komputer, video dan program serta piranti lunak permainan elektronik interaktif; komunikasi antarmuka untuk menghubungkan alat elektronik ke jaringan komunikasi kabel atau nirkabel; komutator; kondensor mikroskop; konduktor lampu; konektor audio mobil; konektor busi bulat; konektor elektronik; konektor kabel listrik; konektor kabel listrik berulir; konektor listrik dan elektronik, skrup, kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, komputer genggam, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone , headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; konektor listrik dan konektor elektronik, alat pengatur pemindahan arus listrik, kawat, kabel, alat pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan semua barang-barang yang disebutkan sebelumnya; konektor listrik terisolasi; konektor untuk mengisi daya perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; konektor untuk sirkuit elektronik; konektor untuk telepon seluler; konten audio, video, dan audiovisual yang dapat diunduh yang disediakan melalui komputer dan jaringan komunikasi yang menampilkan acara TV dan rekaman video, semuanya menampilkan subjek kepentingan umum manusia.; konten audio, video, dan multimedia pra rekaman yang dapat diunduh; konten digital yang dapat diunduh dalam bentuk publikasi elektronik buku; kontrol digital untuk robot; kontrol elektronik untuk motor; kontrol jarak jauh dari peralatan dan instalasi ventilasi; kontrol jarak jauh inframerah; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan alarm kendaraan; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan sistem alarm; kontrol jarak jauh untuk radio; kontrol jarak jauh untuk stereo; kontrol jarak jauh untuk televisi; kontrol pancuran air dan bak mandi (elektronik); kontrol rasio bahan bakar / udara untuk mesin; konverter daya DC/AC; konverter daya DC/DC; konverter daya elektronik; konverter frekuensi; konverter mata uang elektronik; konverter televisi kabel; konverter tingkat; koran elektronik yang dapat diunduh; kotak Akumulator; kotak baterai; kotak cabang [listrik]; kotak disesuaikan untuk slide; kotak distribusi [listrik]; kotak distribusi daya; kotak geser [alat ukur]; kotak hitam [perekam data]; kotak juke untuk komputer; kotak kacamata; kotak musik, perekam dan pemutar kaset, kamera DVD, kaset video dan pemutar DVD, antena; kotak penyimpanan untuk CD dan DVD; kotak peralatan pemadan api; kotak persimpangan [listrik]; kotak persimpangan untuk penerangan; kotak persimpangan untuk sirkuit listrik; kotak sambungan [listrik]; kotak sambungan untuk kabel listrik; kotak sambungan untuk sambungan kabel perumahan; kotak sekering listrik; kotak terminal listrik; kotak untuk baterai; kotak untuk peralatan fotografi; kristal galena [detektor]; kronograf [alat perekam waktu]; kronograf untuk digunakan sebagai alat perekam waktu khusus; kuil kacamata; kunci listrik dan elektronik serta kait listrik dan elektronik untuk pintu dan jendela; kunci dikendalikan frekuensi radio; kunci elektronik; kunci elektronik untuk kendaraan; kunci elektronik untuk mobil; kunci magnetik; kunci pintu elektronik; kunci, elektronik; kupon konsumen dalam bentuk elektronik; kurung pemasangan speaker; label dengan chip identifikasi frekuensi radio [RFID] terintegrasi; label dengan kode yang dapat dibaca mesin; label elektronik; label elektronik untuk barang-barang; label magnetik; label yang dikodekan secara magnetis; laktodensimeter; laktometer; lampu berkedip [sinyal bercahaya]; lampu indikator untuk peralatan telekomunikasi; lampu kamar gelap [fotografi]; lampu keamanan berkedip; lampu keamanan helm [lampu keamanan berkedip]; lampu kilat untuk kamera; lampu kotak; lampu lalu lintas; lampu mikroskop; lampu optik; lampu peringatan bahaya jalan; lampu peringatan kerusakan kendaraan, selain bagian kendaraan; lampu pilot (manual dan digital); lampu sinyal; lanyard untuk memegang kacamata; lanyard untuk memegang kartu identitas magnetik; lanyard untuk memegang kartu identitas yang disandikan; layanan webcast, webinar, studi kasus, file audio, dan video yang dapat diunduh di bidang komputasi awan/cloud computing dan keamanan data untuk lingkungan komputasi awan/cloud computing; layar LCD untuk laptop; layar [fotografi]; layar dioda pemancar cahaya kuantum dot; layar gambar bergerak; layar holografik; layar komputer; layar kristal cair layar besar [LCD]; layar neon; layar pengatur elektronik; layar radiologi untuk keperluan industri; layar sentuh interaktif; layar sentuh komputer; layar sentuh untuk asisten digital pribadi [PDA]; layar sentuh untuk smartphone; layar taktil [elektronik]; layar tampilan iklan elektronik; layar tampilan visual; layar untuk photoengraving; lead terdengar; lembaran musik dan poster elektronik yang dapat diunduh; lembaran musik elektronik, dapat diunduh; lengan pelindung; lengan persimpangan untuk serat optik; lengan robot untuk keperluan laboratorium; lengan sambungan untuk kabel listrik; lensa bifocal untuk kacamata; lensa kacamata; lensa kacamata hitam; lensa kacamata kosong; lensa kacamata pelindung dari sinar matahari; lensa kacamata progresif; lensa kacamata setengah jadi; lensa makro untuk kamera; lensa optik untuk kacamata hitam; lensa pelindung matahari untuk kacamata; lensa pembesar; lensa pengganti untuk kacamata; lensa tele untuk kamera; lensa untuk astrofotografi; lensa untuk kacamata; lensa untuk kacamata berlensa; lensa untuk kacamata hitam; lensa untuk kamera video; lensa untuk mikroskop; lensa untuk pelindung wajah pekerja; lensa untuk peralatan fotografi; lensa untuk teropong; lensa untuk topeng pelindung pekerja; lensa zoom untuk kamera; lentera sinyal; level [instrumen untuk menentukan horisontal]; leveling rods untuk survei; leveling staffs [instrumen survei]; limiter [listrik]; lingkaran arus terpadu; liquid crystal display [LCDs] untuk teater rumah; log [alat ukur]; lompat kabel mulai; lonceng sinyal; magnet; magnet kulkas; magnet untuk keperluan industri; magnetometer; manipulator untuk operasi jarak jauh dari lengan robot; manometer; manometer tekanan tinggi; manual pengguna komputer dalam bentuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; manual pengguna komputer dalam format elektronik; mask aligners; masker anti polusi untuk bersepeda; masker anti polusi untuk perlindungan pernapasan; masker debu; masker gas; masker oksigen, bukan untuk keperluan medis; masker pelindung; masker pelindung debu; masker pelindung pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; masker pelindung wajah bukan untuk keperluan medis; masker pelindung wajah untuk mencegah kecelakaan atau cedera; masker penyelam; masker pernapasan untuk mencegah kecelakaan atau cedera; masker pernapasan untuk perlindungan industri; masker pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; masker untuk perlindungan terhadap debu; masker untuk snorkeling; masker wajah penyelam; masker wajah untuk berenang; masker wajah yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; media data magnetik; media digital, yaitu video disk digital, disk serbaguna digital, rekaman audio dan video yang dapat diunduh, DVD, dan disk digital definisi tinggi yang menampilkan serial televisi yang telah direkam sebelumnya dalam bidang fiksi ilmiah dan drama; media digital, yaitu, konten media audio-visual yang dapat didownload dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; media elektronik musik yang direkam sebelumnya; media elektronik yang menampilkan pertunjukan musik; media penyimpanan analog kosong; media penyimpanan digital kosong; media penyimpanan elektronik; media penyimpanan elektronik kosong; media perekaman dan penyimpanan analog kosong; media perekaman dan penyimpanan digital kosong; media perekaman digital, yaitu, rekaman audio dan audiovisual, semua yang menampilkan musik dan hiburan musikal; media yang direkam; media yang direkam dan dapat diunduh; media yang direkam dan dapat diunduh, perangkat lunak komputer, media perekaman dan penyimpanan digital atau analog kosong; media yang direkam sebelumnya, yaitu, memori solid-state dan semikonduktor, hard drive dan disk, memori magnetik, hard drive dan disk, flash atau "thumb" drive, kartu memori, stik memori, DVD, CD, optical disk, disk interaktif yang menampilkan musik dan video musik, kaset audio video, dan laser disk yang menampilkan berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; meja atau unit yang dipasang di mobil yang dilengkapi loudspeaker untuk memungkinkan handset telepon digunakan bebas genggam; meja pencampuran audio; meja pencampuran audio dan video; mekanisme elektronik untuk peralatan yang

dioperasikan dengan koin; mekanisme penguncian elektronik untuk brankas; mekanisme untuk peralatan yang dioperasikan dengan koin; mekanisme untuk peralatan yang dioperasikan secara berlawanan; mekanisme yang dioperasikan dengan koin untuk mesin penjual otomatis; membawa case untuk pager radio; membawa tas untuk komputer notebook; membawa tas untuk telepon seluler; memindai probe mikroskop; memori elektronik; memori grafis; memori komputer non-volatil; memperbaiki tabung; memutar lampu pensinyalan; menambahkan mesin; menampilkan dioda pemancar cahaya kuantum dot; menampilkan pesan elektronik; menandai gauges [bengkel tukang kayu]; menandai pelampung; mencakup untuk perangkat penyimpanan data; menerima antena untuk siaran satelit; mengintensifkan layar untuk film sinar-X; mengukur dan mengendalikan perangkat untuk teknologi pendingin udara; mengukur ember; mengukur penguasa; mengukur sendok; menyelamatkan suar pensinyalan laser; merekam alat dan instrumen bermain; mesin anjungan tunai mandiri, otomat uang; mesin antrian; mesin bayar dan setoran otomatis; mesin dan instrumen komunikasi listrik; mesin dan instrumen pengontrol otomatis oleh suhu dan monitoring pergerakan untuk keperluan pendinginan udara atau pembekuan; mesin dan instrumen pengujian kekasaran permukaan; mesin dan instrumen pengukur atau penguji untuk suhu, kelembapan dan tekanan atmosfir; mesin dan instrumen pengukur ulir; mesin dan instrument pengukuran dan pengujian; mesin dan peralatan distribusi atau kontrol daya; mesin dan peralatan fotografi; mesin dan peralatan komunikasi yang menggunakan kabel; mesin dan peralatan radar untuk cuaca, navigasi dan kontrol lalu lintas udara; mesin dan peralatan sinematografi; mesin dan peralatan telekomunikasi; mesin dan peralatan telekomunikasi yang dipasang di pergelangan tangan berupa jam tangan; mesin deposisi untuk pembuatan baterai surya; mesin distribusi daya/tenaga listrik; mesin elektronik untuk membaca kartu kredit; mesin elektronik untuk merekam operasi keuangan; mesin elektronik, peralatan dan bagiannya; mesin encoding kartu kredit [peripheral komputer]; mesin faks; mesin faksimili; mesin faksimili portabel; mesin faktur; mesin fotokopi [fotografi, elektrostatik, termik]; mesin fotokopi elektrostatik; mesin fotokopi warna digital; mesin hitung; mesin hitung dan penyortiran koin; mesin hitung dan penyortiran uang; mesin hitung uang kertas; mesin karaoke; mesin kartu untuk kantor; mesin kas; mesin kas, mesin hitung, peralatan pemrosesan data, komputer; mesin kasir; mesin lotre; mesin mekanis untuk peralatan yang dioperasikan dengan uang logam; mesin mendikte; mesin optik; mesin pelurusan roda kendaraan; mesin pemadam kebakaran; mesin pembaca sandi; mesin pembatalan tiket; mesin pembelajaran; mesin pembelajaran bahasa; mesin pembuat salinan elektrostatik dan mesin fotokopi; mesin pemeriksaan sidik jari yang digunakan untuk memeriksa sidik jari secara fisik; mesin pemungutan suara; mesin penagihan; mesin pendikte; mesin pengeditan untuk film sinematografi; mesin penghitung elektronik; mesin penghitung koin; mesin penghitung mata uang; mesin pengolah data; mesin pengolah data elektronik; mesin pengolah kata; mesin pengukur koordinat; mesin penimbang; mesin penjawab; mesin penyeimbang ban untuk kendaraan darat; mesin penyortir koin; mesin penyortir mata uang; mesin penyortir uang kertas; mesin penyortir uang kertas otomatis; mesin poligraf, bukan untuk keperluan medis; mesin sortasi dan penghitungan uang tunai otomatis; mesin stamping waktu dan tanggal; mesin transmisi faksimili; mesin uji beton; mesin uji kekerasan logam; mesin uji kekuatan logam; mesin uji kompresi logam; mesin uji material; mesin uji plastik; mesin uji semen; mesin uji tekstil; mesin undian; mesin untuk memilih hadiah; mesin untuk mengembangkan film sinematografi; mesin yang dioperasikan dengan koin; mesin-mesin elektronik; mesin-mesin yang berfungsi sebagai sarana penyedia transaksi dan alat pembayaran (electronic data capture); meter air; meter aktivitas air; meter akustik; meter aliran turbin; meter ampere-jam; meter arus listrik; meter biaya; meter cairan; meter daya frekuensi radio; meter daya optik; meter eksposur fotografi; meter elektronik; meter energi untuk melacak dan memantau penggunaan energi; meter fase listrik; meter fluks bercahaya; meter frekuensi; meter gas; meter gas putar; meter gelombang disesuaikan untuk digunakan dengan gelombang mikro; meter gelombang elastis; meter getaran; meter jarak laser menjadi alat ukur; meter kapasitansi; meter keasaman; meter kecepatan; meter kelembaban; meter kelembaban tanah; meter konduktivitas; meter konduktivitas menjadi alat ukur ilmiah; meter konsentrasi; meter konsumsi bahan bakar; meter listrik; meter listrik polifase; meter millivolt; meter panel digital; meter parkir; meter parkir elektronik di dalam kendaraan; meter parkir kendaraan; meter pelurusan roda; meter pemanas; meter pencari satelit; meter penjepit untuk mengukur arus listrik; meter penjepit untuk mengukur listrik; meter perpindahan positif; meter refrigeran; meter resistensi isolasi; meter saat ini; meter siklus; meter sistem daya; meter sudut fase; meter tingkat suara; meter torsi; meter turbin sitogenik; meter untuk memeriksa konsumsi tinta; meter untuk menguji kelembaban; meter untuk mengukur aliran gas; meter untuk mengukur alkalinitas; meter untuk mengukur arus; meter untuk mengukur arus listrik; meter untuk mengukur hambatan listrik; meter untuk mengukur nilai parameter listrik; meter untuk mengukur resistansi; meter untuk mengukur tegangan; meter untuk mengukur tegangan listrik; meteran dan peralatan pengukur elektrik, magnetik dan elektromagnetik; meteran tekanan; metronom elektronik; metronom mekanik; microchips [perangkat keras komputer]; microfiche; mikrofon; mikrofon handsfree untuk ponsel; mikrofon tanpa kabel; mikrofon untuk peralatan telekomunikasi; mikrofon untuk perangkat komunikasi; mikrokontroler; mikrokontroler untuk perangkat berkemampuan Internet of things (IoT); mikrometer; mikroprosesor aman; mikroprosesor multi-inti; mikroskop; mikroskop dioda pemancar cahaya [LED]; mikroskop fluoresensi; mikroskop metalurgi; mikroskop stereo stereo; mikroskop untuk operasi; mikrotom; mirror [optik]; mixer daya [peralatan audio]; mixer frekuensi radio; mixer gas untuk penggunaan laboratorium; mixer suara dengan amplifier terintegrasi; modem; modem internal; modem kabel; modem nirkabel dan kabel dan perangkat dan kartu komunikasi; modem untuk jaringan komunikasi; modul beban elektronik; modul elektronik berbasis kendaraan untuk mentransmisikan informasi diagnostik dan status operasional kendaraan; modul memori komputer; modul sirkuit terpadu; modulator frekuensi radio; monitor [LED] pemancar cahaya; monitor [perangkat keras komputer]; monitor [program komputer]; monitor aliran gas; monitor audio bayi; monitor dengan layar tampilan yang dapat digunakan sebagai cermin; monitor komputer; monitor layar komputer; monitor layar sentuh; monitor liquid crystal display [LCD]; monitor radio untuk reproduksi suara dan sinyal; monitor tablet; monitor, layar display, display yang terpasang di kepala, serta headset untuk digunakan dengan komputer, telepon pintar, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box dan audio serta video dan perekam; monitor, sensor, dan alat pengendali untuk perangkat dan sistem pendingin udara, pemanas, dan ventilasi; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, kamera, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk kamera; motherboard; motherboard komputer; motherboard komputer dan motherboard; mount dinding untuk memasang perangkat elektronik seluler; mounting bracket disesuaikan untuk monitor komputer; mouse [periferal komputer]; mouse komputer nirkabel; mouse komputer tanpa kabel; multimeter; multimeter untuk mengukur arus listrik; multimeter untuk mengukur hambatan listrik; multimeter untuk mengukur tegangan listrik; multiplexer telekomunikasi; musik digital yang dapat diunduh; nada dering dan grafik yang dapat diunduh untuk ponsel dan perangkat nirkabel; nada dering telepon yang dapat diunduh; nada dering yang dapat diunduh; nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; negatif fotografis; netbook [komputer]; odometer; ohmmm; oktan; opacimeter; operator data yang dapat dibaca mesin; operator data yang dapat dibaca mesin direkam dengan program; otomatisasi rumah dan perangkat lunak integrasi perangkat rumah, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi

profesional; overdubber, yaitu, alat pencampur suara, stereo tuner, mesin penghasil gema elektronik, kotak amplifier dan kotak stereo; pH meter; pH meter digital; pager elektronik; pager radio; pakaian bertahan hidup; pakaian pelindung [pelindung tubuh]; pakaian pelindung untuk keselamatan; pakaian pelindung untuk penerbang; pakaian pelindung yang terbuat dari bahan tahan balistik; pakaian pengaman untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pakaian reflektif dan pakaian untuk pencegahan kecelakaan; pakaian selam, masker penyelam, sumbat telinga untuk penyelam, klip hidung untuk penyelam dan perenang, sarung tangan untuk penyelam, alat bantu pernapasan untuk berenang di bawah air; pakaian terisolasi untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; paket perangkat lunak komputer; paket perangkat lunak terintegrasi; panel kendali; panel display dioda pemancar cahaya kuantum dot; panel indikator elektronik; panel instrumen sepeda motor; panel layar kristal cair [LCD]; panel sinyal, bercahaya atau mekanis; panel surya untuk produksi listrik; panel tampilan dioda pemancar cahaya; panggilan dekoratif untuk termostat; papan akselerator komputer; papan akselerator multimedia; papan grafis; papan indikator elektronik; papan kabel dicetak multilayer; papan ketik; papan komputer; papan memori; papan pengumuman elektronik; papan rangkaian utama untuk LCD; papan rangkaian utama untuk LED; papan rangkaian utama untuk Televisi; papan sirkuit audio; papan sirkuit elektronik; papan sirkuit listrik; papan skor elektronik; papan tombol komputer; papan tulis elektronik; papan tulis interaktif elektronik; parabola; pasang pengukur; pedal efek elektronik untuk alat musik; pedal efek elektronik untuk digunakan dengan amplifier suara; pedal efek suara untuk alat musik; pedometer; pelampung; pelampung cincin untuk digunakan dalam penyelamatan air; pelampung navigasi; pelampung sinyal; pelindung body(body protector) untuk keselamatan; pelindung dan penutup ponsel dan perangkat elektronik pribadi; pelindung dan penutup untuk speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier dan headphone dan earphone; pelindung gelombang; pelindung gigi *; pelindung hidung untuk kacamata; pelindung kepala untuk keselamatan; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk peralatan televisi; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar kaca tempered diadaptasi untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar plastik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar privasi disesuaikan untuk asisten digital pribadi [PDA]; pelindung layar privasi disesuaikan untuk laptop; pelindung layar privasi disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar privasi disesuaikan untuk smartphone; pelindung layar privasi disesuaikan untuk telepon seluler; pelindung layar tampilan untuk memberikan keteduhan dan privasi yang secara khusus disesuaikan untuk perangkat elektronik; pelindung layar untuk perangkat seluler; pelindung layar untuk telepon genggam; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk e-reader; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polietilen tereftalat [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari polietilen tereftalat [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] khusus diadaptasi untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk smartphone; pelindung leher untuk keselamatan; pelindung lonjakan tegangan; pelindung lutut dan siku (elbow protector) untuk keselamatan; pelindung mata yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; pelindung pergelangan; pelindung tulang engkel; pelindung untuk helm; pelindung untuk telepon seluler; pelindung wajah pelindung pekerja; pelindung wajah untuk helm pelindung; pelindung wajah untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pelindung wajah untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi, dan kebakaran; pelindung wajah, selain untuk keperluan medis; pelindung wajah, selain untuk tujuan medis; peluit olahraga; pemancar audio; pemancar dan penerima nirkabel; pemancar dan penerima nirkabel untuk reproduksi suara dan sinyal; pemancar dan penerima radio; pemancar dan penerima satelit; pemancar elektronik untuk sinyal gangguan; pemancar frekuensi radio; pemancar kontrol jarak jauh; pemancar nirkabel; pemancar portabel; pemancar radio; pemancar radio untuk kontrol jarak jauh; pemancar satelit; pemancar sebagai peralatan komunikasi listrik darurat; pemancar sinyal; pemancar sinyal elektronik; pemancar telekomunikasi; pemancar telepon; pemancar televisi kabel; pemancar untuk digunakan dalam keamanan; pemancar untuk digunakan dalam komunikasi darurat; pemancar untuk memancarkan sinyal bahaya; pemancar untuk memancarkan sinyal elektronik; pemandangan busur teleskopik untuk memanah; pemandangan lensa teleskopik; pemandian air laboratorium; pemasangan kacamata; pembaca [RFID] identifikasi frekuensi radio; pembaca [peralatan pemrosesan data]; pembaca buku elektronik; pembaca elektronik; pembaca elektronik untuk mengecek dan mengidentifikasi data digital; pembaca kartu elektronik; pembaca kartu memori; pembaca kartu pintar; pembaca lempeng mikro; pembaca mikrofilm; pembaca perangkat lunak komputer, terminal komputer

dan perangkat elektronik yang membuktikan keaslian dan mengidentifikasi area yang dapat dibaca mesin pada paspor, visa, kartu identitas, SIM, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang memiliki cip elektronik yang dapat mengirim data untuk keperluan verifikasi identitas seseorang; pembaca strip magnetik; pembanding; pembaruan perangkat lunak elektronik, yaitu, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan file data yang dapat diunduh terkait untuk memperbarui perangkat lunak komputer untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; pembatasan keamanan, selain untuk kursi kendaraan dan peralatan olahraga; pembawa data elektronik; pembawa data magnetik dan optik; pembawa data magnetik, disc perekaman; pembawa data untuk sistem pengenalan suara yang telah direkam sebelumnya; pembawa data yang dapat dibaca mesin untuk peralatan rumah tangga; pembersih dengan ozon untuk udara dan air; pembersih kepala pencetak digital (Printhead) printer dan plotter; pemegang dan kasing untuk compact disc dan DVD; pemegang hands-free untuk telepon seluler; pemegang kacamata; pemegang untuk gulungan listrik; pemindai gambar; pemindai termal; pemindaian mikroskop elektron; pemisah magnetik untuk penggunaan ilmiah; pemutar CD; pemutar DVD portabel; pemutar MP3 portabel; pemutar audio; pemutar audio dan pemutar video yang mengggabungkan memori IC; pemutar audio digital; pemutar cakram audio dan video; pemutar dan perekam cakram optik untuk data audio, video dan komputer; pemutar kaset audio; pemutar kaset audio digital; pemutar kaset audio untuk mobil; pemutar media portabel; pemutar media pribadi; pemutar media, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; pemutar multimedia portabel [PMPs]; pemutar musik portabel; pemutar rekaman; pemutar video dan audio digital serta perekam; pemutar video kombinasi dan perekam; pena cahaya; pena elektronik; pena elektronik [unit tampilan visual]; pena elektronik untuk unit tampilan visual; pena layar sentuh; penanda hemline; penanda keamanan elektronik; penangkal petir; pencari arah radio; pencari jangkauan; pencari jangkauan untuk kamera; pencari jarak untuk golf; pencari kabel; pencari kedalaman laut; pendeteksi logam; penerima audio; penerima audio dan video; penerima data seluler; penerima frekuensi radio; penerima kendali jarak jauh; penerima komunikasi radio portabel; penerima nirkabel; penerima pemancar; penerima portabel; penerima radar dengan amplifier; penerima radio; penerima radio untuk digunakan di mobil; penerima radio untuk kontrol jarak jauh; penerima satelit; penerima sinyal elektronik; penerima suar; penerima telepon; penerima televisi kabel; penerjemah saku elektronik; pengaman lalu lintas berbentuk kerucut; pengaman, pengunci serta peranti kendali akses yang dikendalikan secara listrik, elektronik, optik serta akustik; penganalisa gambar; penganalisa mesin; penganalisa mesin kendaraan terkomputerisasi; penganalisa spektrum; penganalisa ukuran nanopartikel; penganalisa warna elektronik; pengatur kecepatan untuk mesin, engine dan motor; pengatur keran (elektronik); pengatur panas; pengatur waktu dapur; pengatur waktu dapur, elektronik; pengatur waktu elektronik; pengatur waktu telur; pengatur waktu telur digital; pengatur waktu telur mekanis; pengatur waktu untuk kamera; pengekangan keselamatan menjadi peralatan perlindungan jatuh untuk menahan dan menjatuhkan jatuh, selain peralatan olahraga; pengendali daya elektronik; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset augmented reality; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset realitas virtual; pengendali jarak jauh peralatan dan instalasi pendingin udara; pengendali keyboard komputer.; pengendali komunikasi; pengendali motor servo elektronik; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi dan status sistem keamanan dari jarak jauh; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik lainnya, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; pengendali nirkabel untuk memonitor dan mengontrol fungsi dan status perangkat atau sistem kelistrikan, elektronik, dan mekanik lainnya dari jarak jauh; pengendalian jarak jauh untuk peralatan, sistem dan alat uji, sinyal dan pengukuran elektronik; pengeras suara audio; pengeras suara audio untuk mengontrol suara; pengeras suara audio yang dikontrol oleh aplikasi bergerak; pengeras suara dengan amplifier built-in; pengeras suara elektronik dengan buku; pengeras suara nirkabel untuk di dalam rumah dan di luar rumah; pengering kaca untuk penggunaan laboratorium; penggabung udara; penggandeng sinyal; pengganti bantalan telinga untuk headphone; penggaris [alat ukur]; penggaris dengan dua skala linier; penghalang cahaya; penghapus pita magnetik; penghasil suara elektronik dan peralatan peredam suara, penghasil peredam kebisingan, unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara; penghasil suara, penghasil suara tanpa kabel; penghitung konsumsi bahan bakar; pengisi daya baterai bertenaga surya; pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan di kendaraan; pengisi daya baterai untuk digunakan dengan telepon; pengisi daya baterai untuk laptop, telepon genggam, komputer tablet, dan alat portabel yang diaktifkan USB lainnya; pengisi daya baterai untuk pipet elektronik; pengisi daya baterai untuk rokok elektronik; pengisi daya di mobil tanpa kabel; pengisi daya joystick; pengisi daya listrik; pengisi daya tanpa kabel; pengisi daya tanpa kabel untuk telepon pintar; pengisi daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; pengisi daya untuk rokok elektronik; pengisi daya usb untuk rokok elektronik; pengisian daya dan perangkat manajemen daya untuk perangkat elektronik seluler; pengolah kata, peralatan print-out komputer, data dalam bentuk elektronik, magnetik dan optikal; pengontrol dioda pemancar cahaya (LED) dan lampu lucutan intensitas tinggi (HID); pengontrol elektronik digital untuk alat; pengontrol elektronik digital untuk manipulator; pengontrol elektronik digital untuk peralatan mesin; pengontrol nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik, selain pengontrol untuk peralatan game; pengontrol pancuran air (elektronik); penguasa yang membesar; penguat antena; penguat frekuensi audio; penguat frekuensi radio; penguat gambar; pengubah gender [adaptor kabel]; pengubah gender untuk kabel koaksial; penguji alarm asap; penguji speedometer; penguji tegangan; pengukur; pengukur bahan bakar; pengukur bensin; pengukur cincin induk; pengukur dering; pengukur dering no-go; pengukur feeler busi; pengukur hujan; pengukur jarak elektronik; pengukur level; pengukur regangan; pengukur sekrup-tapping; pengumpul data elektronik genggam; penjaga kepala untuk karate; penjaga kepala untuk olahraga; penjaga kepala untuk tinju; penjaga mulut untuk olahraga; penukar telekomunikasi; penutup (enclosures) speaker; penutup baterai; penutup casing silikon untuk telepon seluler; penutup dan cases pelindung untuk laptop; penutup lensa untuk kamera; penutup pelindung kaca mata hitam; penutup pelindung yang disesuaikan untuk laptop; penutup pengaman untuk soket listrik; penutup untuk laptop; penutup untuk pemutar media digital; penutup untuk pemutar media portabel; penutup untuk penerima telepon; penutup untuk perangkat elektronik; penutup untuk perangkat penyimpanan musik; penutup, tas, kasing, selongsong, tali pengikat dan lanyard untuk komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; penutup, tas, tempat wadah, manset, tali pengikat dan tali sandang untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box dan perekam dan pemutar audio dan video; penyambung, sekrup, kawat kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok dan adaptor elektronik dan listrik untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, komputer genggam, peripheral komputer, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box; penyangga handset telepon dalam mobil; penyangga perangkat elektronik seluler; penyearah [listrik]; penyelenggara elektronik genggam; penyelenggara pribadi

yang terkomputerisasi; penyumbat telinga untuk perenang; perabot khusus dibuat untuk laboratorium; perahu karet [sekoci]; peralatan antar komunikasi; peralatan audio; peralatan audio dan teater rumah, yaitu, stereo, pengeras suara, speaker audio, amplifier, equalizer, crossover, rumah speaker, pemutar CD, kendali jarak jauh, prosesor audio dan video, tuner video audio, layar kristal cair, panel layar plasma dengan kemampuan untuk mentransmisikan sinyal audio dan / atau video secara nirkabel; peralatan audio dan video untuk kendaraan; peralatan audio digital; peralatan audio kendaraan bermotor; peralatan audio konferensi; peralatan audio pada kendaraan; peralatan audio visual; peralatan dan instrumen audio dan visual listrik; peralatan dan instrumen elektronik, magnetik dan ultrasonik untuk keperluan ilmiah; peralatan dan instrumen fotografi dan sinematografi; peralatan dan instrumen fotografi, sinematografi dan optik; peralatan dan instrumen fotografi, sinematografi, optik dan pengukuran; peralatan dan instrumen ilmiah; peralatan dan instrumen kimia; peralatan dan instrumen kontrol listrik dan elektronik; peralatan dan instrumen laboratorium; peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; peralatan dan instrumen navigasi, pelacakan dan penentuan posisi elektronik; peralatan dan instrumen optik, kecuali untuk kacamata dan peralatan fotografi; peralatan dan instrumen penerima satelit dan transmisi; peralatan dan instrumen pengajaran dan pengajaran; peralatan dan instrumen telekomunikasi; peralatan dan instrumen terdiri dari perangkat lunak komputer, terminal komputer dan pembaca elektronik untuk mengolah data, yaitu untuk akuisisi, verifikasi, penyimpanan, penghasil pusat data dan pengirim data; peralatan dan instrumen untuk mengendalikan dan memantau pesawat terbang, pesawat air dan kendaraan tak berawak; peralatan dan instrumen untuk mengontrol data berhubungan dengan identitas seseorang melalui akuisisi, pengolahan, verifikasi, penyimpanan, penghasil pusat data dan pengirim data; peralatan dan instrumen untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara, data atau gambar; peralatan dan instrumen untuk penelitian ilmiah di laboraturium; peralatan dan peralatan keselamatan dan menyelamatkan jiwa; peralatan dan perangkat sinyal radio; peralatan dan perlengkapan timbangan; peralatan efek musik listrik dan elektronik; peralatan elektro-dinamis untuk remote control titik kereta api; peralatan elektronik dan komputer, yaitu perangkat keras komputer; peralatan elektronik dengan aktivasi melalui perintah dan pengenalan suara untuk mengendalikan pengoperasian peralatan elektronik konsumen dan sistem di perumahan; peralatan elektronik mobile, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan alat pemutar audio dan alat pemutar serta alat perekam audio dan video; peralatan elektronik untuk kendali jarak jauh sinyal; peralatan elektronik untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan (peralatan pengukuran); peralatan elektronik untuk menampilkan data yang diperoleh selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi data selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi ranjau; peralatan elektronik untuk menguji kemandulan obat-obatan dan solusi injeksi; peralatan elektronik untuk menguji sterilitas peralatan medis; peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; peralatan elektronik untuk suara, pengeras suara; peralatan elektronik yaitu headphone dan speaker; peralatan elektronik yang dikontrol komputer untuk pengukuran dan pengujian sel elektrofisiologis, bukan untuk tujuan medis; peralatan fotografi; peralatan heliografi; peralatan ilmiah; peralatan instruksional; peralatan interferensi anti-radio (elektronik); peralatan interkomunikasi, walkie-talkie, radio; peralatan interpretasi simultan; peralatan karaoke; peralatan keamanan untuk lift; peralatan keamanan untuk memancarkan sinyal audio; peralatan keamanan untuk memproses video dan/atau sinyal audio; peralatan keamanan untuk menerima sinyal audio; peralatan keamanan untuk menerima sinyal video; peralatan kendali jelajah elektronik dan sistem kemudi kendaraan; peralatan keselamatan dan menyelamatkan jiwa; peralatan keselamatan kendaraan, yaitu, monitor tekanan ban elektronik; peralatan keselamatan lalu lintas kereta api; peralatan komputer; peralatan komputer untuk penyimpanan dan transmisi data; peralatan komunikasi data; peralatan komunikasi radio point-to-point; peralatan komunikasi radio saluran tunggal untuk stasiun tetap; peralatan komunikasi radio satu saluran; peralatan komunikasi radio untuk penerbangan; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk pemanasan; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk pendingin udara; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk ventilasi; peralatan kontrol radio; peralatan kontrol untuk peralatan dan instalasi pendingin udara,
khususnya fungsi kenyamanan untuk peralatan dan instalasi pendingin udara; peralatan kromatografi gas untuk penggunaan laboratorium; peralatan kromatografi untuk penggunaan laboratorium; peralatan laboratorium untuk memotong spesimen; peralatan medis, yaitu sistem visualisasi dan menargetkan pembedahan untuk digunakan selama bedah ortopedi yang terdiri dari bantalan EKG, penanda posisi, aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh, ponsel (mobile phone) dan tempat ponsel (mobile phone case), semuanya dijual sebagai satu unit dan digunakan untuk mengumpulkan dan mentransmisikan data pasien selama bedah ortopedi; peralatan membaca kartu; peralatan modulasi kode pulsa untuk transmisi melalui satelit; peralatan navigasi radio jarak jauh; peralatan nirkabel; peralatan nirkabel broadband, yaitu stasiun pangkalan telekomunikasi untuk jaringan nirkabel dan aplikasi komunikasi; peralatan pelabelan kode batang elektronik genggam; peralatan pemancar dan penerima untuk siaran radio; peralatan pembaca elektronik untuk disk magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk kartu magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk pita magnetik; peralatan pemroresan data elektronik; peralatan pemroses sinyal audio; peralatan penerima dan pemancar radio; peralatan penerima nirkabel; peralatan pengajaran audio-visual; peralatan pengajaran dan pengajaran; peralatan penganalisa protein bukan untuk keperluan medis; peralatan pengawasan elektronik; peralatan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengendalikan operasi perangkat elektronik konsumen dan sistem perumahan; peralatan pengirim data audio dan video tanpa kabel; peralatan pengolah kata; peralatan pengolahan data; peralatan pengujian dan kalibrasi komponen komputer; peralatan pengujian elektronik; peralatan pengukuran elektronik; peralatan penyerap untuk pengukuran dan penganalisa protein, bukan untuk keperluan medis; peralatan penyiaran elektronik; peralatan penyimpan data; peralatan penyimpanan komputer, yaitu, jaringan yang terpasang pada alat penyimpanan untuk menggunakan secara bersama-sama file dan cadangan awan; peralatan penyimpanan listrik; peralatan peralihan telekomunikasi broadband berkapasitas tinggi; peralatan portabel untuk menerima transmisi satelit; peralatan radar; peralatan radio; peralatan radio dan televisi; peralatan radio jarak pendek; peralatan radio kelautan; peralatan radio kontrol lalu lintas radio; peralatan radio kontrol lalu lintas udara; peralatan radio untuk kendaraan; peralatan radiologi untuk keperluan industri; peralatan radiologis untuk keperluan industri; peralatan rekaman suara; peralatan reproduksi suara; peralatan reproduksi video; peralatan seismografi; peralatan stereo; peralatan tampilan video yang dipasang di kepala; peralatan teknologi informasi; peralatan telekomunikasi; peralatan telekomunikasi dalam bentuk perhiasan; peralatan telekomunikasi elektronik; peralatan telekomunikasi listrik; peralatan telekomunikasi portabel; peralatan telekomunikasi stasiun tanah; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan jaringan seluler; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan sinyal digital dan analog; peralatan telekomunikasi untuk menyediakan akses pihak ketiga ke, dan memungkinkan transmisi video, data dan suara melalui, jaringan komunikasi global, yaitu, komputer seluler dan akses dan terminal telepon seluler, stasiun pemancar dasar dan bagian radio nirkabelnya, pemancar data, repeater data, router dan switch, sirkuit transmisi, lingkaran arus terpadu, perangkat keras komputer, klien dan server cloud mobile (mobile cloud clients and servers), multiplexer, prosesor sinyal digital, prosesor sinyal frekuensi radio, sirkuit switching seluler (mobile switching circuits), pengontrol listrik lalu lintas udara, pengontrol/pengendali listrik mobilitas,

pengontrol listrik akses, pengontrol/pengendali listrik port jarak jauh, port radio, antena, komponen radio elektronik, perangkat lunak untuk aplikasi telekomunikasi, dan jaringan inti seluler (mobile core networks) yang terdiri dari transceiver data, jaringan nirkabel dan gateway untuk pengumpulan, pengiriman/transmisi dan pengelolaan data, suara dan video; peralatan telematik, yaitu, perangkat Internet nirkabel yang menyediakan layanan telematik dan memiliki fungsi telepon seluler; peralatan telepon; peralatan telepon nirkabel; peralatan telepon seluler; peralatan telepon seluler dengan sistem faksimili bawaan; peralatan telepon tanpa kabel; peralatan terminal telepon; peralatan transmisi radio; peralatan untuk input, output, transmisi dan penyimpanan data; peralatan untuk transmisi via satelit; peralatan yang dapat dikenakan untuk mengontrol komputer, telepon seluler, perangkat elektronik mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, alat pemutar dan alat perekam audio dan video, televisi, alat pengeras suara, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perangkat akses jaringan area lokal nirkabel saku; perangkat alarm pribadi elektronik; perangkat audio nirkabel yang berbentuk earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone nirkabel untuk digunakan dengan jam tangan pintar dan pelacak aktivitas yang dapat dipakai; perangkat baterai listrik yang dapat diisi ulang, yaitu, baterai yang dapat diisi ulang dan catu daya portabel; perangkat berbagi kabel-nirkabel; perangkat dan peralatan pengendalian jarak jauh dan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengeandalikan dan memantau perangkat elektronik konsumen, penerangan, peralatan, alat pengatur panas, sistem pengatur udara dan pemanasan, alarm dan keamanan rumah serta sistem pengawasan, dan pendeteksi asap dan karbon monoksida, kunci dan selot pintu dan jendela, serta sistem otomasi rumah; perangkat dan peralatan telekomunikasi; perangkat dan peralatan, yaitu, telepon selular, tablet dan alat-alat selular lainnya untuk merekam, mentransmisikan, memproses, menyimpan dan menukar data; perangkat elektronik; perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk identifikasi, melalui kata sandi, dari identitas seseorang;; perangkat elektronik digital genggam yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, serta data digital lainnya; perangkat elektronik digital portabel untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai dalam bentuk jam tangan (wristwatch), gelang tangan (wrist band) dan gelang (bangle) untuk digunakan dengan ponsel pintar, komputer tablet dan komputer portable; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai, terutama terdiri dari tali jam tangan pintar (smart wathbands) yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones) yang terutama terdiri dari perangkat lunak dan layar display/tampilan (display screen) untuk melihat, mengirim dan menerima teks, email, data, dan informasi ke telepon pintar (smartphones); perangkat elektronik digital yang dapat dipakai/dikenakan terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital serta layar display/tampilan; perangkat elektronik dijital yang dapat dipakai yang menggabungkan telepn pontar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; perangkat elektronik multifungsi untuk mentransmisikan, menyimpan, menampilkan, dan mengunggah informasi mengenai potensi pembelian melalui suatu jaringan komunikasi global; perangkat elektronik pribadi; perangkat elektronik untuk melacak dan memonitor aktivitas fisik; perangkat elektronik untuk membaca emisi mesin; perangkat elektronik untuk mencari dan melacak hewan peliharaan dengan menggunakan sistem penentuan posisi global; perangkat elektronik untuk mendeteksi inventori yang rendah; perangkat elektronik yang dapat dipakai/dikenakan, yaitu, jam tangan, gelang (bracelets), dan wristbands (gelang) yang terdiri dari perangkat lunak yang mengkomunikasikan data ke asisten digital pribadi (PDA), ponsel pintar, dan komputer pribadi melalui situs web Internet dan jaringan komputer dan komunikasi elektronik lainnya; perangkat elektronik yang dapat memberikan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima serta menyimpan data digital; perangkat elektronik, yaitu, perangkat elektronik digital portabel untuk mentransmisikan file audio; perangkat enkripsi; perangkat handsfree untuk telepon seluler; perangkat input untuk komputer; perangkat keras akses server jaringan; perangkat keras dan lunak komputer audio-visual; perangkat keras dan lunak komputer untuk cryptocurrency; perangkat keras dan lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat keras dan lunak komputer untuk mata uang virtual; perangkat keras dan lunak komputer untuk mencari basis data yang menampilkan file audio dan multimedia; perangkat keras dan lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat keras dan perangkat lunak komputasi berkinerja tinggi; perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perangkat keras dan perangkat lunak komputer audio-video; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk melakukan diagnosa optik; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membangun/menampilkan animasi dan video; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk membangun/menampilkan gambar, video dan data; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area lokal; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area luas; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses jarak jauh yang aman ke komputer dan jaringan komunikasi; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk penyimpanan data; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk perutean dan perpindahan, transmisi, pemrosesan, pemfilteran, analisis, pengamanan, dan penyimpanan data, lalu lintas video atau suara, paket, atau bentuk komunikasi lainnya; perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna Internet untuk mencari konten dan data audio di berbagai platform; perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna Internet untuk mengembangkan daftar putar individual yang menyediakan audio yang dipersonalisasi, menentukan konten audio favorit, membuat rekomendasi, dan berbagi konten audio; perangkat keras dan perangkat lunak untuk streaming konten, gambar, dan data; perangkat keras dan periferal komputer untuk mengakses, menangkap, mengirim dan menampilkan gambar, video, audio dan data dari jarak jauh; perangkat keras display/tampilan video, yaitu, driver video untuk kacamata video; perangkat keras dompet mata uang kripto; perangkat keras input dan output elektronik dan komputer untuk komputer media dan displai; perangkat keras jaringan area lokal [LAN]; perangkat keras komputer berkinerja tinggi dengan fitur khusus untuk meningkatkan kemampuan bermain game; perangkat keras komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrograman jaringan area lokal, luas, dan global serta infrastruktur jaringan di perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk membuat rute dan mengalihkan, mentransmisikan, memproses, memfilter, menganalisis, mengamankan, mengunggah, memposting, menampilkan, menandai, mengedit, mengatur, merekam, dan menyimpan data, video, audio, lalu lintas suara, paket, atau bentuk lain komunikasi; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengelola wireless access points dan local area network access points; perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menghubungkan, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengendalikan, mengoperasikan, virtualisasi, mengoptimalkan, mengkonfigurasi, menyebarkan, memelihara, mengakses, dan memecahkan masalah protokol manajemen router, infrastruktur jaringan, dan jaringan area lokal, luas, dan global; perangkat keras komputer permainan realitas campuran (mixed reality game); perangkat keras komputer permainan realitas tertambah (augmented reality game); perangkat keras komputer permainan realitas virtual/maya (virtual reality game); perangkat keras komputer untuk bermain, mengorganisasi, mengunduh, mengirimkan, memanipulasi dan meninjau berkas audio dan berkas media; perangkat keras komputer untuk digunakan

dengan peralatan untuk memotong film poliuretan; perangkat keras komputer untuk digunakan dengan peralatan untuk memotong pelindung layar poliuretan; perangkat keras komputer untuk kecerdasan buatan, pembelajaran mesin, pembelajaran algoritma, dan analisa data; perangkat keras komputer untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, dan penambangan aset digital (digitized asset); perangkat keras komputer untuk mengunggah, menyimpan, memperoleh kembali, mengunduh, transmisi dan mengirim data elektronik; perangkat keras komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat keras komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat keras komputer yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, serta data digital lainnya; perangkat keras komputer yang terdiri dari casis, penutup, sumber daya listrik, kabel; perangkat keras komputer, komputer, dan periferal komputer, semua untuk mengakses dan transmisi data dan konten audio dan video di antara konsumen perangkat dan displai elektronik; perangkat keras komputer, yaitu perangkat jalur akses jaringan area lokal; perangkat keras komputer, yaitu, Wireless Access Point (WAP); perangkat keras komputer, yaitu, unit masukan, unit keluaran, pengontrol memori, pengontrol periferal komputer dan pengontrol grafis; perangkat keras komputer untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat keras memori komputer; perangkat keras penyimpanan komputer [NAS] yang terhubung dengan jaringan; perangkat keras telekomunikasi; perangkat keras token keamanan; perangkat keras untuk digunakan dengan robot; perangkat keras untuk pemrosesan data; perangkat komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; perangkat komunikasi elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat komunikasi nirkabel untuk mengirimkan suara, data, gambar, audio, video dan konten multimedia; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data atau gambar; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data atau gambar melalui internet; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data, atau gambar, yang digunakan sehubungan dengan penempatan lokasi hewan peliharaan; perangkat komunikasi nirkabel yang mencakup satu atau lebih transmisi, satu atau lebih penerima, dan satu atau lebih prosesor, untuk menyediakan layanan komunikasi nirkabel ke satu atau lebih perangkat, yaitu, menghubungkan dengan beberapa perangkat melalui jaringan nirkabel lokal dan untuk menghubungkan perangkat dengan internet melalui jaringan area luas nirkabel; perangkat komunikasi nirkabel, yaitu perangkat keras dan perangkat lunak nirkabel untuk transmisi data, audio, dan video perangkat keras komputer yang berisi fungsi keamanan jaringan, termasuk firewall, enkripsi data, atau interoperabilitas dengan protokol keamanan jaringan; perangkat komunikasi satelit; perangkat komuniksi nirkabel inframerah; perangkat lunak; perangkat lunak akuntansi; perangkat lunak analisis wicara; perangkat lunak antarmuka komputer; perangkat lunak antarmuka pengguna grafis; perangkat lunak anti-virus komputer yang direkam; perangkat lunak aplikasi (termasuk yang dapat diunduh); perangkat lunak aplikasi blockchain; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item barang virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olahraga yang menampilkan layanan pelatihan pribadi, pelatihan, latihan (workouts) dan penilaian kebugaran (fitness); perangkat lunak aplikasi komputer untuk streaming konten media audio-visual melalui internet; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler, yaitu, alat pengembangan perangkat lunak untuk membuat aplikasi perangkat lunak bergerak; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen basis data di bidang catatan karyawan dan manajemen sumber daya manusia (SDM), waktu, kehadiran, penjadwalan, penggajian dan kepatuhan pajak, manajemen kompensasi, pembelajaran dan pengembangan, dan perencanaan suksesi; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada telepon seluler, yaitu, perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses ke permainan elektronik melalui situs web jaringan sosial online; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk telepon seluler yang memungkinkan pelanggan untuk mencari melalui basis data online di bidang pakaian, sepatu, aksesoris, jam tangan, mainan, dan kartu untuk perdagangan, dan untuk membeli barang-barang konsumen dan melihat informasi produk; perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membangun/menampilkan gambar, memanipulasi dan memproses gambar; perangkat lunak aplikasi permainan gawai yang dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan pada perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan akses ke sumber daya manusia, informasi penggajian, karyawan, dan data perusahaan, memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, informasi sumber daya manusia dan penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; perangkat lunak aplikasi untuk digunakan dengan robot; perangkat lunak aplikasi untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyelidiki aplikasi yang mencurigakan dengan menggunakan mesin analisa berbasis cloud; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar; perangkat lunak aplikasi untuk telepon seluler; perangkat lunak artifisial intelijen dan mesin pembelajaran yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen jaringan komputer, pemantauan, dan pemecahan masalah; perangkat lunak asisten pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam mengaktifkan komputer, konsol permainan video, konsol permainan video genggam, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk memberikan pengalaman augmented reality; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam perangkat seluler untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata; perangkat lunak augmented reality untuk pelacakan objek, kontrol gerakan dan visualisasi konten; perangkat lunak bagi pengguna untuk membeli dan menjual produk dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak bagi pengusaha untuk melakukan survei terhadap karyawan dan menganalisis umpan balik dan tanggapan; perangkat lunak blockchain; perangkat lunak buku besar (ledger) yang didistribusikan untuk digunakan dalam memproses transaksi keuangan; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk data penyakit menular dan manajemen informasi; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menerima, menyimpan, menampilkan, melacak, berbagi, melaporkan, memelihara, mengelola, memantau, dan menganalisis data dan informasi penyakit menular; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak dan firmware untuk mengaktifkan perangkat elektronik untuk berbagi data dan berkomunikasi satu sama lain; perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan oleh karyawan untuk menyediakan sumber daya manusia dan informasi penggajian, dan memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data tempat kerja; perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang dapat diunduh untuk manajemen jaringan; perangkat lunak dan perangkat keras komunikasi untuk menyediakan akses ke Internet; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan dalam pertukaran mata uang secara elektronik untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak dan perangkat keras

untuk digunakan sebagai dompet aset digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet mata uang digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet mata uang virtual; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet token digital; perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet token kripto (crypto token wallet); perangkat lunak dan perangkat keras untuk digunakan sebagai dompet token utilitas; perangkat lunak dan perangkat keras untuk mengelola informasi identitas, hak akses ke sumber daya dan aplikasi informasi dan kegunaan autentikasi; perangkat lunak dan perangkat tetap komputer yang direkam dan dapat diunduh untuk perangkat tetap program sistem pengoperasian; perangkat lunak e-commerce (perdagangan secara elektronik) komputer untuk memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis secara elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak firewall komputer; perangkat lunak game komputer dan perangkat lunak grafis 3D komputer yang direkam dan dapat diunduh; perangkat lunak game komputer yang dapat diunduh dan direkam; perangkat lunak game komputer yang direkam untuk perjudian; perangkat lunak game untuk digunakan pada platform apa pun yang terkomputerisasi, termasuk konsol game, terminal game, perangkat elektronik genggam, perangkat hiburan elektronik, mesin game arcade, perangkat telekomunikasi, ponsel, dan perangkat komunikasi elektronik; perangkat lunak grafik komputer; perangkat lunak grafis; perangkat lunak hiburan interaktif untuk digunakan dengan komputer; perangkat lunak input untuk telepon seluler; perangkat lunak interaktif; perangkat lunak jejaring sosial; perangkat lunak komposisi musik; perangkat lunak komputer; perangkat lunak komputer atau firmware untuk permainan yang kebetulan pada platform komputer mana pun, termasuk konsol game khusus, mesin slot berbasis video, mesin slot berbasis reel, dan terminal lotere video; perangkat lunak komputer chatbot untuk mensimulasikan percakapan; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial, mengirim pesan, teks, foto, grafik, file audio dan video ke pengguna lain; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengunggah, mengunduh, menangkap, mengedit, menyimpan, mendistribusikan dan berbagi konten fotografi dan video dan data digital lainnya melalui jaringan komputer global dan lokal dan melalui perangkat seluler; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer dan aplikasi seluler untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, membuat blog, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, mengedit, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke basis data, jaringan komputer, jaringan komputer global dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database, jaringan komputer dan Internet; perangkat lunak komputer e-commerce yang dapat diunduh untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; perangkat lunak komputer interaktif; perangkat lunak komputer untuk aplikasi dan dompet seluler blockchain; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang telekomunikasi untuk menyediakan transmisi dokumen dan faksimili secara elektronik; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam layanan operasional dan pemesanan toko ritel untuk berbagai barang konsumen, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam memproses, mengirimkan, menerima, mengatur, memanipulasi, memainkan, melihat, mereproduksi dan menyiarkan konten audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan dokumen audiovisual; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mesin pemrograman faksimili; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam modem nirkabel, router yang dapat dibawa, dan gerbang jaringan nirkabel untuk menghubungkan terminal melalui jaringan komputer, radio atau jaringan telepon tidak bergerak; perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API), tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan untuk menghubungkan dan mengendalikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan yang berhubungan dengan penyimpanan elektronik, transmisi, presentasi, verifikasi, otentikasi, dan penukaran kupon, potongan harga, diskon, insentif, dan penawaran khusus; perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan Internet; perangkat lunak komputer untuk kartu telepon virtual; perangkat lunak komputer untuk komunikasi jaringan nirkabel; perangkat lunak komputer untuk membuat permainan komputer dan permainan video; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar, grafik dan teks; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar, grafik, audio, video, dan teks; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, blogging, streaming, menghubungkan, berbagi; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengiriman foto ke telepon seluler; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan penyediaan media elektronik melalui jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer untuk menambah kemampuan audio-visual aplikasi multimedia, yaitu, untuk penggabungan teks, audio, grafis, gambar diam dan gambar bergerak; perangkat lunak komputer untuk mencatat/merekam dan mengatur waktu dan aktivitas tenaga kerja; perangkat lunak komputer untuk mengakses broadband, nirkabel dan jaringan telekomunikasi lainnya; perangkat lunak komputer untuk mengakses dan mentransmisikan data dan konten di antara perangkat dan layar elektronik konsumen; perangkat lunak komputer untuk mengakses, memantau, melacak, mencari, menyimpan, dan berbagi informasi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelurusi, dan mencari basis data online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesori spesifik fotografi dan sinematografi khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi professional; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data, audio, video, dan konten multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, pasar aplikasi perangkat lunak secara online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengambil (retrieval), mengunduh, menyimpan, mentransmisikan, dan menampilkan konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk mengambil, menganalisis, dan membuat laporan tentang kesehatan dan kebugaran (wellness) pengguna dari data yang dihasilkan oleh perangkat elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat lunak komputer

untuk menganalisis data aktivitas dan waktu karyawan; perangkat lunak komputer untuk mengatur, menkonfigurasi, megoperasikan dan mengendalikan komputer, periferal komputer, perangkat mobil, telpon mobil, arloji pintar, kacamata pintar, perangkat yang dapat dipakai, earphone, headphone, televisi, set top box dan audio serta pemutar video dan rekorder, sistem home theater dan sistem entertainment (hiburan); perangkat lunak komputer untuk mengecek dan mengidentifikasi data digital yang dilindungi oleh akuisisi, pengolahan, verifikasi, penyimpanan, penghasil pusat data dan pengirim data; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan operasi perangkat audio dan video; perangkat lunak komputer untuk menghubungkan, mengoperasikan, mengintegrasikan, mengendalikan, dan mengelola jejaring perangkat elektronik konsumen melalui jaringan nirkabel, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengubah gambar dokumen menjadi format elektronik; perangkat lunak komputer untuk mengumpulkan, mengukur, menganalisis, menyimpan, memanipulasi dan mengelola data yang diperoleh dari instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan dari alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dan aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dari aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk menjelajahi/menelusuri (browsing) dan mengakses konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk menyinkronkan data antara komputer genggam atau portabel dan komputer host; perangkat lunak komputer untuk merancang, mengkonfigurasi, mengkalibrasi dan menguji instrumen ilmu pengetahuan bukan medis serta alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk pembersihan dan optimasi/pengoptimalan (optimization) sistem; perangkat lunak komputer untuk pengambilan data dan dokumen, transmisi, penyimpanan dan pengindeksan; perangkat lunak komputer untuk pengembangan perangkat lunak untuk mengelola, menghubungkan, dan mengoperasikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk pengiriman konten nirkabel; perangkat lunak komputer untuk peralatan dan game arcade; perangkat lunak komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat lunak komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat lunak komputer untuk permainan video dan audio; perangkat lunak komputer untuk terlibat dalam obrolan teks, audio dan video dengan pengguna lain; perangkat lunak komputer untuk transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan musik dan hiburan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan direkam untuk mengontrol dan mengelola aplikasi server akses; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan perangkat-perangkat seluler di bidang buku-buku anak, yaitu perangkat lunak untuk tujuan-tujuan pendidikan dan permainan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh menyediakan layanan pelacakan untuk pengambilan produk yang disandikan yang telah hilang atau dicuri; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam perdagangan elektronik dan perdagangan via selular; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai dompet mata uang kripto; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk enkripsi nirkabel; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk manajemen bisnis; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memberikan informasi di bidang mata uang kripto, token blockchain dan aset digital lainnya, keuangan, perdagangan sekuritas, investasi, perantara pedagang efek, perbankan, dan manajemen kas; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, membuat, melihat, menampilkan, berbagi, atau sebaliknya menyediakan media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengelola dan melacak produk yang dilacak blockchain; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengelola dan memvalidasi transaksi pertukaran aset elektronik menggunakan kontrak pintar berbasis blockchain; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengelola transaksi pertukaran aset elektronik menggunakan teknologi blockchain; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menyediakan fungsionalitas keamanan dalam jaringan, seperti menyediakan filter firewall, akses kontrol, jaringan pribadi virtual (VPN), interoperabilitas dengan protokol keamanan router, dan perlindungan terhadap intrusi jaringan dan virus; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perbankan dan pengelolaan ka; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu perangkat lunak sistem operasi yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu program sistem operasi yang dapat diunduh untuk layanan manajemen router; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, platform aplikasi jaringan terbuka yang dapat diunduh untuk pengembangan, penerapan, pengujian, konfigurasi, pemantauan, dan hosting aplikasi jaringan; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan informasi yang dikendalikan suara yang berdiri sendiri dan perangkat asisten pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan perangkat genggam nirkabel, perangkat permainan, dan mainan, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk menyediakan layanan mesin pencari; perangkat lunak komputer yang direkam digunakan untuk memproses perintah suara dan untuk membuat tanggapan audio untuk perintah suara; perangkat lunak komputer yang memungkinkan untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memindahkan, menampilkan, penandaan (tagging), membuat blog (blogging), menyiarkan (streaming), menghubungkan, membagi atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; perangkat lunak komputer, yaitu, perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengekstraksi, memanipulasi, menyesuaikan, mengedit, mereproduksi, mentransmisikan, mengunggah, merekam, membuat, mencari, mencatat, mengkategorikan, dan berbagi musik, lirik, data, suara, video, gambar, suara dan klip video dan rekaman; perangkat lunak komunikasi; perangkat lunak komunikasi dan telekomunikasi dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk konferensi audio dan video, berbagi data, dan kolaborasi waktu nyata; perangkat lunak komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, audio, video, dan data, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komunikasi untuk bertukar suara, data, video dan grafik secara elektronik yang dapat diakses melalui komputer, alat bergerak (mobile), alat nirkabel, dan jaringan telekomunikasi; perangkat lunak komunikasi untuk memfasilitasi pemindahan data elektronik dengan memberikan akses terhadap basis data yang menyediakan informasi mengenai bisnis; perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan jaringan komputer global; perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan pengguna jaringan komputer; perangkat lunak konferensi video dan audio; perangkat lunak kontrol pencahayaan untuk digunakan dalam fasilitas komersial dan industri; perangkat lunak kontrol proses industri; perangkat lunak konversi ucapan ke teks, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan

sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak manajemen sumber daya manusia untuk digunakan dalam melacak dan menghasilkan laporan di bidang penggajian, informasi anggaran, kinerja, waktu dan kehadiran karyawan, penjadwalan karyawan, biaya tenaga kerja dan pendapatan penjualan; perangkat lunak mesin pencari komputer; perangkat lunak mesin pencari komputer di bidang musik dan hiburan; perangkat lunak mesin pencari, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak metronom; perangkat lunak multimedia dan interaktif untuk bermain permainan video; perangkat lunak multimedia yang direkam dalam CD-ROM yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak navigasi untuk mengkalkulasi dan menampilkan rute; perangkat lunak open-source [OSS]; perangkat lunak otentikasi yang dapat diunduh untuk mengontrol akses dan komunikasi dengan komputer dan jaringan komputer; perangkat lunak otomasi industri; perangkat lunak pelatihan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak pemindaian; perangkat lunak pencitraan yang dihasilkan komputer [CGI]; perangkat lunak pendidikan; perangkat lunak pendidikan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak pengenalan gambar; perangkat lunak pengenalan gerakan; perangkat lunak pengenalan suara; perangkat lunak pengoperasian jaringan area lokal [LAN]; perangkat lunak pengoperasian komputer; perangkat lunak penyusun; perangkat lunak permainan augmented reality; perangkat lunak permainan elektronik; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat elektronik genggam; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan elektronik untuk ponsel; perangkat lunak permainan elektronik untuk telepon seluler; perangkat lunak permainan gawai gerak; perangkat lunak permainan gawai yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan interaktif; perangkat lunak permainan komputer; perangkat lunak permainan komputer augmented reality; perangkat lunak permainan komputer dan instruksi manual terkait yang dijual bersama sebagai satu unit dan perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer dan manual dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer dan perangkat lunak hiburan, yaitu file grafik dan musik digital untuk digunakan pada atau dengan telepon seluler dan seluler, baik genggam maupun berdiri bebas, dan perangkat nirkabel lainnya; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh dari jaringan komputer global; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer menampilkan kartu untuk tukar-menukar digital; perangkat lunak permainan komputer untuk konsol permainan video (video game) rumahan; perangkat lunak permainan komputer video dan manual/petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer virtual reality; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh melalui perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh untuk mesin judi; perangkat lunak permainan komputer, dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer, direkam; perangkat lunak permainan realitas campuran (mixed reality game); perangkat lunak permainan realitas virtual yang dapat diunduh untuk bermain permainan video; perangkat lunak permainan video; perangkat lunak permainan video komputer; perangkat lunak permainan video untuk digunakan pada telepon genggam; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh melalui suatu jaringan komputer global dan alat nirkabel; perangkat lunak permainan video yang direkam; perangkat lunak permainan virtual reality; perangkat lunak permainan yang direkam dalam CD-ROM; perangkat lunak permainan yang direkam untuk telepon seluler; perangkat lunak perpesanan internet; perangkat lunak persiapan pajak; perangkat lunak platform blockchain; perangkat lunak platform buku besar (ledger) yang didistribusikan; perangkat lunak realitas maya yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak realitas tertambah yang dapat diunduh untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas tertambah yang telah direkam untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas virtual bagi pengguna untuk mengalami visualisasi, manipulasi dan imersi (immersion) realitas virtual; perangkat lunak realitas virtual untuk pelacakan objek, kontrol gerakan dan visualisasi konten; perangkat lunak realitas virtual yang telah direkam untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas virtual/maya untuk digunakan dalam mengaktifkan komputer, konsol permainan video, konsol permainan video genggam, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk memberikan pengalaman realitas virtual/maya; perangkat lunak robotika.; perangkat lunak screen saver komputer; perangkat lunak screen saver komputer, direkam atau diunduh; perangkat lunak simulasi; perangkat lunak simulasi untuk digunakan dalam komputer digital; perangkat lunak simulasi untuk tujuan hiburan; perangkat lunak simulasi untuk tujuan pelatihan; perangkat lunak sistem operasi komputer; perangkat lunak sistem operasi komputer yang dapat diunduh yang menampung aplikasi perangkat lunak komputer dan memfasilitasi interaksi dengan komputer dan periferal lain di seluruh jaringan perusahaan; perangkat lunak sistem pengoperasian komputer yang direkam dan dapat diunduh; perangkat lunak surat elektronik; perangkat lunak surat elektronik yang dapat diunduh; perangkat lunak teknologi blockchain; perangkat lunak telekomunikasi; perangkat lunak untuk analisis data bisnis; perangkat lunak untuk desain robotika; perangkat lunak untuk diagnostik dan pemecahan masalah; perangkat lunak untuk digunakan dalam memfasilitasi penggunaan blockchain atau buku besar elektronik terdistribusi untuk mengeksekusi dan mencatat transaksi keuangan, yaitu, perdagangan keuangan yang dibuat dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam memfasilitasi transaksi yang aman; perangkat lunak untuk digunakan dalam memungkinkan transfer dana secara elektronik ke dan dari orang lain; perangkat lunak untuk digunakan dalam mendesain dan mengembangkan algoritma pembelajaran mesin, jaringan saraf dalam, analisa data; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengakses, membaca, melacak, dan menggunakan teknologi blockchain; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengaktifkan komputer, konsol permainan video (video game), konsol permainan video (video game) genggam, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk memberikan pengalaman realitas virtual dan augmented reality; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengautentikasi akses pengguna ke komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola dengan aman konversi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas ke dalam/menjadi mata uang keras; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola konversi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas ke dalam/menjadi mata uang keras; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola portofolio mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam pembayaran, pembelian, dan investasi menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam pengelolaan dan implementasi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets),

token digital, token kripto (crypto token) dan transaksi token utilitas (utility token transactions); perangkat lunak untuk digunakan dalam perdagangan keuangan; perangkat lunak untuk digunakan dalam platform keuangan elektronik; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang digital; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang kripto; perangkat lunak untuk digunakan dengan mata uang virtual; perangkat lunak untuk digunakan dengan robot; perangkat lunak untuk digunakan pada evaluasi dan analisa pembelajaran mesin utilitas data; perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API); perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak; perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak blockchain; perangkat lunak untuk digunakan sebagai perangkat lunak application program interface (API) untuk digunakan dalam identifikasi alat perangkat keras komputer; perangkat lunak untuk game elektronik; perangkat lunak untuk kartu identifikasi frekuensi radio (RFID); perangkat lunak untuk konten nirkabel, pengiriman data dan informasi; perangkat lunak untuk konversi mata uang; perangkat lunak untuk manajemen file dan perangkat lunak berbagi file; perangkat lunak untuk manajemen keamanan kriptografi dari transmisi elektronik melalui jaringan komputer; perangkat lunak untuk melihat dan berinteraksi dengan umpan gambar (feed of images), konten audio-visual dan video, dan teks serta data terkait; perangkat lunak untuk memaksimalkan penyimpanan data; perangkat lunak untuk memastikan keamanan surat elektronik; perangkat lunak untuk membuat akun dan memelihara dan mengelola informasi tentang transaksi keuangan pada buku besar (ledgers) yang didistribusikan dan jaringan pembayaran peer to peer; perangkat lunak untuk membuat aset digital (digitized asset) terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat dan mengelola kontrak pintar (smart contracts); perangkat lunak untuk membuat dan mengelola platform blockchain untuk digunakan dalam mengelola mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan akun token utilitas (utility token accounts); perangkat lunak untuk membuat database informasi dan data yang dapat dicari; perangkat lunak untuk membuat mata uang digital terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat mata uang kripto terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat mata uang virtual terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat token digital terdesentralisasi dan sumber terbuka (open source) untuk digunakan dalam transaksi berbasis blockchain; perangkat lunak untuk membuat token yang akan digunakan untuk membayar produk dan layanan, dan yang dapat diperdagangkan atau ditukar dengan nilai tunai; perangkat lunak untuk membuat, memfasilitasi, dan mengelola akses jarak jauh ke dan komunikasi dengan jaringan area lokal dan jaringan global; perangkat lunak untuk membuat, menjual dan mengelola token atau appcoin (appcoins) berbasis blockchain; perangkat lunak untuk memelihara buku besar (ledgers) untuk transaksi keuangan; perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi kartu kredit yang aman; perangkat lunak untuk memfasilitasi transfer uang, transfer dana elektronik, transfer komoditas, pengiriman pembayaran tagihan, dan mentransfer dana antar pihak; perangkat lunak untuk memodifikasi dan memungkinkan/mengaktifkan transmisi gambar, audio, konten dan data audio visual dan video; perangkat lunak untuk memodifikasi foto-foto, gambar dan audio, video, dan konten audio-visual dengan filter fotografi dan efek realitas tertambah (augmented reality (AR)), yaitu, grafik, animasi, teks, gambar, geotag, tag metadata, hyperlink; perangkat lunak untuk memperbaharui (update) speaker nirkabel, amplifier, headphone dan earphone; perangkat lunak untuk memproses gambar, grafik dan teks; perangkat lunak untuk memproses pembayaran elektronik dan untuk mentransfer dana ke dan dari orang lain; perangkat lunak untuk memproses pembayaran elektronik ke dan dari pihak lain; perangkat lunak untuk memungkinkan mengakses, menampilkan, menyunting, menghubungkan, berbagi (sharing) dan secara lain menyediakan media dan informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi; perangkat lunak untuk memungkinkan pengembangan, penilaian, pengujian, dan pemeliharaan aplikasi perangkat lunak bergerak (mobile) untuk perangkat/alat komunikasi elektronik portabel, yaitu, telepon bergerak (mobile), telepon pintar (smartphones), komputer genggam dan tablet komputer; perangkat lunak untuk memungkinkan pengguna menghitung parameter terkait dengan transaksi keuangan; perangkat lunak untuk memutar video, komputer dan permainan online; perangkat lunak untuk menangkap, mengelola, dan menyimpan rekening koran bank, rekening tabungan, rekening investasi, pinjaman, dan informasi kartu kredit dan kartu debit; perangkat lunak untuk mencari dan mengambil informasi di seluruh jaringan komputer; perangkat lunak untuk menciptakan/membuat, menyunting/mengedit (editing), mengunggah, mengunduh, mengakses, melihat, menulis/menerbitkan tulisan ke media (posting), menampilkan, memberi tag (tagging), menulis blog (blogging), streaming, menghubungkan (linking), memberi anotasi, menunjukkan tentang sentimen (indicating sentiment about), mengomentari, menyematkan/melekatkan (embedding), mentransmisikan, dan berbagi (sharing) atau menyediakan media atau informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi komputer; perangkat lunak untuk menelusuri pengguna telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, untuk dokumen, berkas, dan informasi atas perintah yang disimpan lainnya; perangkat lunak untuk mengakses dan melihat teks, gambar dan data elektronik yang berkaitan dengan konferensi di bidang pengembangan perangkat lunak; perangkat lunak untuk mengakses informasi keuangan dan data pasar dan tren; perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan terenkripsi atau yang diamankan, mengunduh, streaming, memposting, menampilkan, membuat blog , menghubungkan, berbagi, atau menyediakan media elektronik, data, transaksi, atau informasi melalui jaringan komunikasi.; perangkat lunak untuk mengatur gambar, video, dan konten audio-visual yang menggunakan tag metadata; perangkat lunak untuk mengelola dan memvalidasi mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital (digital asset), aset blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan transaksi token utilitas (utility token transactions); perangkat lunak untuk mengelola konten jaringan sosial, berinteraksi dengan komunitas virtual, dan transmisi gambar, audio, konten video dan audio visual, foto, video, data, teks, pesan, komentar, iklan, komunikasi dan informasi iklan media; perangkat lunak untuk mengelola mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan pembayaran token utilitas, transfer uang, dan transfer komoditas; perangkat lunak untuk mengelola mata uang kripto (crypto currency) dan akun mata uang digital (digital currency accounts); perangkat lunak untuk mengelola transaksi pembayaran dan pertukaran; perangkat lunak untuk mengembangkan, menyebarkan, dan mengelola aplikasi perangkat lunak, dan mengintegrasikan aplikasi perangkat lunak untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan akun token utilitas; perangkat lunak untuk mengenkripsi dan mengaktifkan transmisi informasi digital yang aman melalui Internet; perangkat lunak untuk menghubungkan komputer ke database lokal dan jaringan komputer global; perangkat lunak untuk mengimplementasikan dan mencatat transaksi keuangan; perangkat lunak untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata untuk keperluan hiburan, pendidikan, permainan (gaming), komunikasi, dan jaringan/jejaring sosial; perangkat lunak untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, dan untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan

alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan internet dan komunikasi; perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pesan elektronik, peringatan, pemberitahuan dan pengingat; perangkat lunak untuk mengirim, menerima (receiving), menyetujui (accepting), membeli, menjual, menyimpan, mentransmisikan, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk mengontrol sistem otomatisasi rumah, yaitu, penerangan/pencahayaan, peralatan, sistem pemanas, ventilasi, dan pendingin udara (HVAC), termostat, monitor dan sensor kualitas udara, alarm dan perlengkapan keamanan lainnya, kunci, bel pintu, kamera, dan perlengkapan untuk memonitor rumah; perangkat lunak untuk mengoperasikan dan menjalankan alat penyimpanan data; perangkat lunak untuk mengoptimalkan dan memaksimalkan kinerja bermain game (gaming) untuk telepon pintar dan perangkat elektronik yang digenggam; perangkat lunak untuk mengubah bahasa alami menjadi perintah yang dapat dieksekusi/dikeluarkan mesin; perangkat lunak untuk mengunggah, mengunduh, men-streaming, mengarsipkan, mentransmisikan, dan berbagi gambar, konten audio-visual dan video dan teks serta data terkait; perangkat lunak untuk meningkatkan keahlian pengguna permainan online banyak pemain (multiplayer) untuk telepon pintar; perangkat lunak untuk menyediakan jasa pelayanan pengurus (concierge) pribadi untuk pihak lain yang diinisiasikan oleh perintah pengontrol-suara melalui suatu telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, yaitu, menambah dan mengakses janji bertemu dengan kalendar, alarm, penghitung/pengatur waktu (timers), pengingat (reminders) dan membuat reservasi restoran, perjalanan, dan hotel; perangkat lunak untuk menyediakan pembuktian keaslian (autentikasi) pihak ke transaksi keuangan; perangkat lunak untuk menyediakan sebuah platform keuangan elektronik yang memfasilitasi transaksi pembayaran dan transaksi keuangan melalui sebuah jaringan komputer; perangkat lunak untuk menyelesaikan transaksi keuangan; perangkat lunak untuk operasi dan aplikasi untuk perangkat komunikasi nirkabel yang mencakup satu atau lebih transmisi, satu atau lebih penerima, dan satu atau lebih prosesor, untuk menyediakan layanan komunikasi nirkabel ke satu atau lebih perangkat, yaitu, menghubungkan dengan beberapa perangkat melalui jaringan nirkabel lokal dan untuk menghubungkan perangkat dengan internet melalui jaringan area luas nirkabel; perangkat lunak untuk otomatisasi proses robot; perangkat lunak untuk pembayaran mata uang digital dan transaksi pertukaran; perangkat lunak untuk pemrograman robotika; perangkat lunak untuk pengelolaan keamanan kriptografi transmisi elektronik melintasi jaringan komputer; perangkat lunak untuk pengenalan karakter optik; perangkat lunak untuk penggajian, sumber daya manusia dan manajemen sumber daya manusia; perangkat lunak untuk pengumpulan dan distribusi data; perangkat lunak untuk pengumpulan, pengelolaan, penyuntingan, pengorganisasian, modifikasi, pengiriman, berbagi (sharing), dan penyimpanan data dan informasi; perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital; perangkat lunak untuk platform berbasis blockchain, yaitu perangkat lunak untuk aplikasi terdistribusi; perangkat lunak untuk sistem navigasi GPS; perangkat lunak untuk sistem navigasi satelit; perangkat lunak untuk smartphone; perangkat lunak untuk streaming konten media audio-visual melalui jaringan komputer global dan ke perangkat elektronik seluler dan digital; perangkat lunak untuk telepon komputer; perangkat lunak untuk transaksi pembayaran; perangkat lunak untuk transfer dana elektronik; perangkat lunak untuk transfer mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas antar pihak; perangkat lunak untuk verifikasi identifikasi jaringan, autentikasi dan layanan manajemen untuk tujuan keamanan; perangkat lunak yang berkaitan, peralatan pelindung untuk latihan senam seluncur indah; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler untuk jejaring sosial; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk, atau untuk berinteraksi dengan, kontrak pintar untuk memfasilitasi perdagangan mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya pada platform perdagangan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk, atau untuk mengakses, layanan keuangan berbasis blockchain; perangkat lunak yang dapat diunduh dan aplikasi seluler untuk digunakan di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam perdagangan elektronik, menyimpan, mengirim, menerima, menerima dan mentransmisikan mata uang digital dan fisik, dan mengelola pembayaran mata uang digital dan fisik serta transaksi pertukaran; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai token keamanan; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk layanan pengiriman pesan instan dan surat elektronik; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk manajemen dana elektronik dan menyediakan alat penganggaran, nasihat investasi dan wawasan keuangan mengenai manajemen keuangan; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transaksi komersial menggunakan alat elektronik melalui jaringan nirkabel, jaringan komputer global dan alat telekomunikasi bergerak; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memodifikasi penampilan, memungkinkan transmisi, menggunakan secara bersama-sama, meningkatkan, mengindeks, menyimpan, dan membuat gambar, konten audio-visual dan konten video; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memproses pembayaran elektronik; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memungkinkan memproses transfer dana elektronik dan pembayaran yang dilakukan melalui ACH, kartu kredit, kartu debit, kartu prabayar, dompet nirkabel, dompet bergerak, dompet elektronik, cek elektronik dan pembayaran elektronik, bergerak dan online; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memungkinkan transfer uang secara elektronik antara para pengguna; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menambahkan efek visual dan audio serta filter ke musik, data, gambar, suara, video, gambar, klip suara dan video serta rekaman; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengaktifkan konektivitas internet; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengizinkan pengguna untuk melakukan transaksi perbankan elektronik, peminjaman, investasi dan penukaran keuangan melalui jaringan komputer global; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengorganisir, menyimpan, menyediakan akses ke, mendapatkan kembali, memindai, menggunakan bersama-sama, dan menyediakan informasi mengenai barang, jasa, diskon, tiket, boarding pass, tiket masuk, transit pass, kupon, potongan harga, diskon, program insentif, penawaran khusus, penghargaan, dan program loyalitas konsumen; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menyediakan cadangan terdesentralisasi dari banyak sumber; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk transmisi, streaming, menelusuri, mengorganisir, menampilkan dan mengakses konten digital, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan pertunjukkan televisi; perangkat lunak yang dapat diunduh yang bersifat aplikasi seluler yang memungkinkan pengguna untuk mencari, menemukan, meneliti, menganalisa, membandingkan, menjual, dan membeli barang dan jasa melalui Internet, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan telekomunikasi nirkabel; perangkat lunak yang dapat diunduh yang memungkinkan interaksi, diskusi, kolaborasi, dan berbagi ide, musik, lirik, data, suara, video, gambar, klip suara dan video serta rekaman antara orang, pebisnis, penulis, artis, dan performer; perangkat lunak yang dapat diunduh, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi hutang; perangkat lunak yang digunakan dalam menerbitkan/mengeluarkan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang

digunakan dalam mengaudit mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang direkam dan dapat diunduh untuk kecerdasan buatan, pembelajaran mesin, pembelajaran algoritma, dan analisa data; perangkat lunak yang memfasilitasi kemampuan pengguna untuk melihat, menganalisis, merekam, menyimpan, memantau, mengelola, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang menampilkan trek suara musik dan gambar bergerak untuk tujuan bermain permainan video; perangkat lunak yang menggabungkan permainan komputer; perangkat lunak, firmware dan perangkat keras untuk digunakan dalam pelacakan dan pengenalan visual, suara, audio, gerakan (motion), mata dan gerakan (gesture); perangkat lunak, yaitu, antarmuka interpretif untuk memfasilitasi interaksi antara manusia dan mesin; perangkat lunak, yaitu, perangkat lunak pengiriman pesan instan, perangkat lunak berbagi file, perangkat lunak komunikasi untuk bertukar data, audio, gambar video dan grafik secara elektronik melalui jaringan komputer, seluler, nirkabel, dan komunikasi; perangkat lunak, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi dalam telepon seluler terintegrasi, PDA, dan lingkungan berbasis web; perangkat manajemen jaringan; perangkat memori elektronik; perangkat memori flash portabel; perangkat memori komputer; perangkat memori untuk digunakan dengan peralatan pemrosesan data; perangkat monitor video elektronik; perangkat navigasi satelit; perangkat pelabelan kode batang elektronik genggam; perangkat pemutus mesin; perangkat pencitraan elektronik; perangkat penentuan posisi elektronik untuk benda yang hilang dengan menggunakan sistem penentuan posisi global dan jaringan komunikasi seluler; perangkat penerima untuk koneksi ke jaringan komunikasi; perangkat penghubung elektronik dengan berbagai jenis port; perangkat penghubung untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; perangkat penghubung untuk rokok elektronik; perangkat pengirim dan penerima siaran radio; perangkat pengisian baterai elektronik dalam bentuk bantalan pengisian nirkabel untuk digunakan dengan ponsel, tablet, dan perangkat seluler; perangkat pengukuran elektronik untuk keran; perangkat penyimpanan data; perangkat penyimpanan data berupa disket; perangkat penyimpanan data berupa pita magnetik; perangkat penyimpanan data komputer; perangkat penyimpanan data menjadi disk; perangkat penyimpanan memori; perangkat periferal computer, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat periferal komputer; perangkat periferal komputer, yaitu, speaker, keyboard, mouse pemrosesan data, trackball untuk memindahkan kursor dan kontrol elektronik nirkabel, semua untuk digunakan dengan peralatan elektronik untuk konsumen; perangkat peripheral untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kaca mata pintar, earphone, headphone, televise, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perangkat selektor saluran audio; perangkat semi-konduktor dan elektronik untuk digunakan dalam peralatan komunikasi, telekomunikasi, dan pemrosesan sinyal audio; perangkat sensor elektronik, kamera, proyektor, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan (gesture), wajah, dan suara; perangkat set top box untuk memungkinkan streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; perangkat telekomunikasi seluler; perangkat untuk jaringan telepon; perangkat untuk pemutar audio dan/atau video, yaitu pemutar DVD, pemutar disc optik; perangkat untuk proyeksi keyboard virtual; perangkat untuk transmisi radio nirkabel; perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perangkat, yaitu, perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk mengecek dan mengidentifikasi data oleh pembaca optik, mikrofon, giroskop, akselerometer, dan prosesor komputer; perangsang statis; peranti kendali akses; peranti lunak untuk telepon pintar yang memberi pengguna kemampuan untuk mengecek status sistem pengoperasian kendaraan bermotor dari jarak jauh, yaitu, masa pakai oli mesin, tingkat bahan bakar, tekanan ban dan pengisian daya baterai [sehubungan dengan otomobil]; peranti lunak untuk digunakan dalam pelacakan dan pemantauan posisi dan jarak berbagai kendaraan pintar, otonom, dan mesin seluler untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); peranti lunak untuk memantau dan mengendalikan komunikasi antara komputer dan sistem mesin otomatis; percikan api; peredam cahaya [regulator], listrik; perekam audio; perekam audio digital; perekam elektronik portabel untuk mengukur dan merekam tegangan ganda, membaca arus dan termokopel dari berbagai transduser; perekam elektronik untuk digunakan dengan sistem komputer kendaraan bermotor; perekam kaset audio; perekam kaset audio digital; perekam kilometer untuk kendaraan; perekam pita video; perekam video dan suara digital; perencana elektronik; pergi pengukur dering; periferal dan aksesori komputer; periferal yang dapat dipakai/dikenakan untuk digunakan dengan komputer, telepon selular; peripheral komputer nirkabel; peripheral yang dapat dipakai untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perisai gusi; perisai kacamata; perisai pelindung genggam untuk digunakan oleh polisi; perisai samping untuk kacamata; perkakas proyektor lembar transparansi; perlengkapan untuk mengolah data, yaitu, terminal kartu cip elektronik terkode dan bagian-bagian dari barang-barang di atas; permainan audiovisual pada platform perangkat keras komputer; permainan elektronik yang dapat diunduh; permainan elektronik yang dapat diunduh melalui Internet dan perangkat nirkabel; permainan gawai gerak yang dapat diunduh; permainan interaktif, khususnya, program komputer dan permainan video berupa konten video dari gambar bergerak, program televisi, atau video musik; permainan internet (dapat diunduh); permainan telepon, yaitu, permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk telepon seluler; permainan video interaktif yang dapat diunduh dan perangkat lunak permainan trivia yang dapat diunduh yang tersedia pada internet; permainan video komputer; permainan video yang dapat diunduh; permainan-permainan anak untuk komputer dan perangkat-perangkat seluler yang dapat diunduh; permainan-permainan elektronik, musik, nada dering, screen saver dan wallpaper; pertukaran telekomunikasi; pertukaran telepon otomatis; pesawat-pesawat atau mesin-mesin penggerak otomatis yang bekerja dengan memasukkan uang atau kepingan logam kedalamnya; pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas transaksi finansial elektronik dan perdagangan elektronik; peta elektronik yang dapat diunduh; pickup suara elektronik untuk gitar dan bass; pin untuk kacamata; pin untuk kacamata hitam; pintu lemari magnetik menangkap; pipet elektronik; pipet elektronik untuk penggunaan laboratorium; pipet laboratorium; piranti elektronik yang dapat menggunakan teknologi nirkabel untuk mengatur satu atau lebih geofences (perimeter virtual pada wilayah geografis yang menggunakan layanan berbasis lokasi) untuk memantau lokasi hewan peliharaan dan berkomunikasi ketika geofence (perimeter virtual pada wilayah geografis yang menggunakan layanan berbasis lokasi) dilanggar; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk digunakan dalam bisnis elektronik dan nirkabel dan transaksi konsumen, yaitu piranti keras komputer, periferal, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran secara elektronik dan nirkabel; piranti keras yang menjadi bagian penyimpanan pada jaringan komputer; piranti lunak komputer cloud yang digunakan pada aplikasi, manajemen database, dan penyimpanan data elektronik perusahaan; piranti lunak komputer untuk cloud yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen infrastruktur cloud, manajemen

infrastruktur gudang data, manajemen database dan penyimpanan data elektronik ; piranti lunak komputer untuk konfigurasi, penyediaan, penyebaran, pengendalian, pengelolaan dan virtualisasi komputer, server komputer dan alat penyimpan data; piranti lunak komputer untuk mengatur, mengkonfigurasikan, mengoperasikan atau mengendalikan perangkat seluler, telepon seluler, peralatan yang dapat dipakai/dikenakan, komputer, periferal komputer, set top box, televisi, dan alat pemutar audio dan video; piranti lunak komputer untuk menyambung sistem komputer, server komputer dan perangkat penyimpanan komputer yang berlainan; piranti lunak komputer untuk menyediakan keamanan pada komputer, jaringan dan komunikasi elektronik; piranti lunak komputer untuk pengembangan piranti lunak; piranti lunak komputer untuk penyimpanan data elektronik; piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam pengumpulan data, transmisi, integrasi, visualisasi, analisis, dan penyimpanan di bidang minyak dan gas; piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan suatu jaringan obyek fisik, perangkat, kendaraan, dan bangunan yang tertanam dengan elektronik, piranti lunak, sensor, dan konektivitas jaringan yang semuanya memudahkan obyek, perangkat, kendaraan, dan bangunan tersebut untuk saling mengumpulkan data dan bertukar data dan melaporkan data di bidang minyak dan gas; piranti lunak untuk cadangan data, pemulihan data dan pengarsipan/penyimpanan data; piranti lunak untuk pengembangan ion; piranti lunak untuk transmisi data, penyimpanan data, pengolahan data dan reproduksi data; piranti keras dan piranti lunak komputer untuk memfasilitasi akses ke rekening pembayaran dengan tujuan komersil secara elektronik dan nirkabel; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran elektronik, transaksi tunai elektronik, transfer dana elektronik, dan layanan pengiriman uang elektronik secara elektronik dan nirkabel; piranti lunak komputer untuk digunakan dalam komputer pribadi, laptop, PDA, PIM, telepon seluler, peralatan digital, mesin virtual, peralatan virtual, serta peralatan komputasi dan peralatan komunikasi seluler lainnya, dan piranti lunak komputer untuk digunakan pada mobil dan kendaraan lain atau peralatan transportasi, untuk mengelola, meningkatkan, dan mengoptimalkan komputasi sumber daya dari peralatan-peralatan tersebut; piranti lunak komputer untuk digunakan dalam penyediaan, penggunaan, konfigurasi, pengelolaan, pengamanan, optimasi, pemantauan, pencadangan, pemulihan, pemodelan, pengujian, penyimpanan, pembaruan, diagnosa, perbaikan, analisis, penyelesaian masalah, penemuan, dan penggunaan sumber daya piranti keras dan piranti lunak dan komponen komputer dan jaringan komunikasi, serta untuk mengaktifkan fungsionalitas lintas platform, untuk bisnis dan individu; piring holografik; piringan cakram dan cakram audio pra-rekam yang menampilkan musik; pirometer; pita magnetik; pita pengukur; pita rekaman suara; pita video dan permainan komputer, disk video dan permainan komputer, kaset video dan permainan komputer, kartrid video dan permainan komputer, CD-ROM video dan permainan komputer, mesin permainan dengan output video untuk digunakan dengan televisi; platelet untuk kacamata; platform game (permainan); platform perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, cryptocurrency, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; podcast yang dapat diunduh dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; pointer elektronik pemancar cahaya; pointer laser; polarimeters; ponsel [perangkat telekomunikasi]; ponsel pintar; port paralel komputer; port serial komputer; potensiometer; potensiometer foto; power amplifier profesional; power audio mobil; pra-rekaman cakram video digital; preamplifiers; printer (mesin cetak); printer dampak; printer foto elektronik genggam; printer ink-jet; printer jaringan; printer label kode genggam elektronik; printer laser; printer warna; printer xerografis; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; program aplikasi cerdas, dapat diunduh untuk terminal nirkabel ; program aplikasi intelijen untuk terminal nirkabel yang dapat diunduh; program aplikasi kecerdasan untuk terminal nirkabel yang direkam; program dan perangkat lunak komputer; program dan perangkat lunak permainan video dan elektronik, komputer (termasuk perangkat lunak yang dapat didownload dari internet); program driver perangkat lunak untuk perangkat elektronik untuk mengaktifkan perangkat keras komputer dan perangkat elektronik untuk berkomunikasi satu sama lain/saling berkomunikasi; program game interaktif, komputer, video dan elektronik yang dapat diunduh; program game komputer yang direkam; program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar yang digunakan untuk telepon seluler; program komputer dan perangkat lunak untuk perangkat komunikasi, yaitu program dan perangkat lunak yang memungkinkan telekomunikasi/koneksi lokal atau global antara perangkat elektronik konsumen, perangkat komunikasi nirkabel, base stasiun, dan/atau peralatan/fasilitas telekomunikasi; program komputer disimpan dalam bentuk digital; program komputer untuk desain antarmuka pengguna; program komputer untuk digunakan dalam melacak status berbagai pengguna dari jasa permainan interaktif online dan untuk mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; program komputer untuk digunakan dalam telekomunikasi; program komputer untuk karaoke dengan fungsi penilaian yang dapat diunduh melalui terminal komputer elektronik; program komputer untuk manajemen dokumen; program komputer untuk manajemen proyek; program komputer untuk memproses file musik digital; program komputer untuk mencari konten dari jauh di komputer dan jaringan komputer; program komputer untuk mengakses dan menggunakan Internet; program komputer untuk mengaktifkan akses atau kontrol masuk; program komputer untuk mengedit gambar, suara dan video; program komputer untuk menggunakan Internet dan World Wide Web; program komputer untuk menghasilkan musik; program komputer untuk menghubungkan jarak jauh ke komputer atau jaringan komputer; program komputer untuk menghubungkan ke komputer jarak jauh dan jaringan komputer; program komputer untuk pemrosesan data; program komputer untuk perangkat pemutar audio dan/atau video, program komputer untuk menghubungkan perangkat elektronik konsumen ke perangkat komunikasi nirkabel, program komputer untuk mengendalikan dan menggunakan sirkuit terpadu; program komputer untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; program komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; program komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; program komputer untuk video dan permainan

komputer; program komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengakses dan melihat infrastruktur dan sistem jaringan komputer; program komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengakses, menavigasi, menjelajahi, dan mentransfer informasi, serta mendistribusikan dan melihat program komputer; program komputer yang dapat diunduh untuk permainan video dan komputer; program komputer yang dapat diunduh yang digunakan untuk telepon pintar dan asisten digital pribadi; program komputer yang digunakan untuk sistem cash register elektronik; program komputer, dapat diunduh; program komputer, direkam; program operasi robot; program pemrosesan data yang direkam pada operator data yang dapat dibaca mesin; program pengoperasian komputer; program pengoperasian komputer, direkam; program penyimpanan data; program perangkat lunak komputer berupa sumber daya dalam permainan; program perangkat lunak komputer untuk integrasi file teks, foto, grafik, audio dan video ke dalam aplikasi multimedia pengiriman interaktif; program perangkat lunak komputer untuk mengembangkan aplikasi perangkat lunak computer, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; program perangkat lunak sistem pengoperasian untuk instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan untuk alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; program permainan elektronik; program permainan elektronik yang dapat diunduh; program permainan komputer; program permainan komputer dapat diunduh melalui Internet; program permainan komputer dengan multipemain; program permainan komputer interaktif; program permainan komputer multimedia interaktif; program permainan komputer online interaktif multi pemain; program permainan komputer yang dapat diunduh; program permainan komputer yang dapat diunduh.; program permainan komputer, pengontrol permainan video, yaitu, kendali jarak jauh, joystick, bantalan lantai yang dikontrol secara interaktif, roda kemudi untuk permainan video, headphone, keyboard dan mouse pemrosesan data, semua untuk digunakan dengan komputer dan konsol untuk platform permainan video, mouse pemrosesan data nirkabel dan kontrol jarak jauh untuk digunakan dengan televisi, komputer, dan set-top box dalam bentuk decoder; program permainan komputer, permainan LCD yang dapat dibawa.; program permainan untuk mesin permainan video arcade; program permainan untuk mesin permainan video di rumah; program permainan untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; program permainan untuk peralatan permainan video konsumen; program permainan untuk peralatan terminal komunikasi informasi mobile; program permainan untuk ponsel pintar (smart phones); program permainan untuk realitas virtual, realitas tertambah (augmented reality) dan realitas campuran (mixed reality); program permainan video; program permainan video konsumen; program permainan video multimedia interaktif; program permainan yang dapat diunduh untuk mesin permainan video arcade; program permainan yang dapat diunduh untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; program permainan yang dapat diunduh untuk peralatan permainan video konsumen; program permainan yang dapat diunduh untuk peralatan terminal informasi mobile; program permainan yang dapat diunduh untuk permainan mesin video rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair; program permainan yang dapat diunduh untuk ponsel pintar (smart phones); program permainan yang dapat diunduh untuk telepon genggam; program sistem operasi jaringan; program sistem operasi jaringan untuk ponsel; program televisi yang dapat diunduh menampilkan drama dan fiksi ilmiah yang didistribusikan melalui Internet dan komunikasi nirkabel (perangkat lunak); program video game interaktif; program video game interaktif dan kartrid permainan komputer; program yang direkam pada sirkuit elektronik untuk peralatan hiburan dengan layar kristal cair; program yang direkam untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; program-program komputer untuk mengelola pranikah, pernikahan, dan acara-acara dan logistik-logistik setelah pernikahan, termasuk untuk berbagi rincian-rincian pernikahan, ide-ide, undangan-undangan, dan fotografi secara elektronik, dan untuk pengumuman undangan-undangan pernikahan; program-program komputer untuk mewarnai dan menggambar yang menampilkan kegiatan pembelajaran ekspresi kreatif untuk anak; prosesor efek gitar; prosesor multi-core; prosesor satelit; prosesor sinyal; prosesor sinyal audio elektronik untuk mengkompensasi distorsi suara pada speaker; prosesor suara; prosesor suara multichannel; prosesor yang dapat diprogram; proyektor fotografi; proyektor geser; proyektor home theater; proyektor liquid crystal display [LCD]; proyektor multimedia; proyektor suara; publikasi dan foto elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik; publikasi elektronik (dapat diunduh); publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan dari basis data atau Internet; publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan secara online dari database atau Internet; publikasi elektronik direkam pada media komputer; publikasi elektronik untuk anak-anak yang dapat diunduh; publikasi elektronik yang berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; publikasi elektronik yang dapat didownload dalam bentuk majalah, artikel, brosur, selebaran, lembaran data, bahan-bahan informasi, bahan-bahan instruksi dalam bidang bisnis, perdagangan elektronik (e-commerce), teknologi informasi, cloud computing, telekomunikasi, internet, pelatihan bisnis dan perdagangan elektronik (e-commerce), bisnis, penjualan, manajemen pemasaran dan keuangan; publikasi elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku, majalah, buletin, pamflet, buklet, dan brosur di bidang musik dan hiburan; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam sifat majalah; publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku, majalah, koran, majalah, dan buletin yang menampilkan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; publikasi elektronik, dapat diunduh; publikasi elektronik, dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin di bidang deteksi dan penyembuhan virus komputer, sistem operasi dan perangkat lunak.; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen bisnis; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen proyek; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen strategis; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dan tidak dapat diunduh; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin dalam bidang pendeteksian dan penghilangan virus komputer, sistem dan perangkat lunak pengoperasian komputer; pustaka perangkat lunak dan arsip data elektronik yang dapat diunduh untuk digunakan dalam sirkuit terpadu dan desain semikonduktor; quantum dot light-emitting diode [QLED]; quantum dots [bahan semi-konduktor kristal]; radar patroli maritim; radio; radio broadband; radio dua arah; radio jarak pendek; radio kendaraan; radio laut; radio menggabungkan jam; radio menggabungkan jam alarm; radio mobil; radio portabel; radio seluler; radio siaran audio digital [DAB]; radio transceiver nirkabel; radio untuk jaringan komunikasi radio; radio untuk kendaraan; radio yang dapat dibawa; radiometer; radiometer untuk digunakan dalam penelitian; radome [kubah radar] untuk kendaraan untuk penggerak melalui darat, udara, air atau kereta api; radome [kubah radar] untuk pesawat; rak disesuaikan untuk amplifier; rak laboratorium; rak pemasangan disesuaikan untuk perangkat keras komputer; rak pemasangan disesuaikan untuk perangkat keras telekomunikasi; rak pengeringan [fotografi]; rakit yang menyelamatkan jiwa; rakitan kunci elektronik; rambu-rambu jalan, bercahaya; rambu-rambu jalan, bercahaya atau mekanis; rana melepaskan [fotografi]; ransel punggung yang khusus disesuaikan untuk membawa komputer jinjing; rantai dan kabel untuk kacamata hitam; rantai kacamata; rantai klip hidung; rantai survei; rantai untuk kacamata anak; rantai untuk kacamata

dan kacamata hitam; rantai untuk kacamata hitam; rebreathers untuk menyelam; reflektor untuk digunakan dalam fotografi; reflektor untuk sinyal lalu lintas; reflektor untuk teleskop; refraktometer; refraktor; regulator cahaya [peredam], listrik; regulator pencahayaan panggung; regulator tegangan induksi; regulator tegangan statis; regulator untuk digunakan dalam scuba diving; rekam pemain yang menggabungkan pemutar CD; rekam turntable; rekaman audio; rekaman audio dan audiovisual, semua berupa musik dan hiburan musikal; rekaman audio dan video menampilkan suatu karakter animasi dan suatu program televisi animasi; rekaman audio dan video yang dapat didownload berupa musik dan hiburan; rekaman audio dan video yang dapat diunduh; rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; rekaman audio dan visual yang menampilkan musik, cerita, pertunjukkan drama, pertunjukkan non-drama, hiburan aksi secara langsung, hiburan animasi, permainan dan kegiatan pembelajaran untuk anak-anak.; rekaman audio dan/atau video dalam bentuk cakram dan kaset; rekaman audio musik untuk anak; rekaman audio visual di semua media, yang menampilkan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung di bidang drama dan fiksi ilmiah; rekaman audio yang menampilkan musik; rekaman audiovisual yang dapat diunduh menampilkan hiburan musik dan musikal; rekaman fonograf yang telah direkam sebelumnya, compact disc yang telah direkam sebelumnya, pita video yang telah direkam sebelumnya, kaset video yang telah direkam sebelumnya, DVD dan kaset audio yang telah direkam sebelumnya, semuanya menampilkan hiburan olahraga; rekaman musik; rekaman suara; rekaman suara dan audiovisual yang dapat diunduh menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan audiovisual yang menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan video; rekaman suara musikal; rekaman video dan kaset; rekaman video musikal; rel listrik untuk pemasangan lampu spot; relay menempel; relay untuk stasiun radio dan televisi; remot kontrol untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; remote control peralatan pemanas dan
instalasi untuk udara ruangan; repeater; repeater frekuensi radio; repeater multiport; repeater untuk peralatan radio dan televisi; repeater untuk stasiun radio dan televisi; resistensi, listrik; resistor listrik untuk peralatan telekomunikasi; respirator untuk menyaring udara; respirator, selain untuk respirasi buatan; rheometer; rheostat; riflescopes teleskopik; rilis rana untuk kamera; robot humanoid dengan kecerdasan buatan; robot humanoid dengan kecerdasan buatan untuk kegunaan pribadi atau hobi; robot humanoid kecerdasan buatan; robot humanoid untuk digunakan dalam lingkungan industri, lingkungan konstruksi, kantor, rumah, apartemen, toko, hotel, pameran dan taman hiburan untuk memandu, mengawasi, membawa dan memeriksa; robot laboratorium; robot monitoring yang dapat bergerak otomatis untuk keperluan keamanan; robot pengajar; robot pengintai keamanan; robot pengintai keamanan untuk kegunaan pribadi atau hobi; robot taktis; robot telepresence; roda pengukur; rompi keselamatan untuk ski air; rompi penusuk; rompi penyelamat untuk anjing; rotary encoders; router jaringan; router jaringan komputer; router jaringan komputer, alat pengendali, sakelar dan alat poin akses nirkabel (WAP); router nirkabel; router-router dengan kabel; ruang oksigen hiperbarik, bukan untuk tujuan medis; sabuk Keselamatan; sabuk dukungan untuk pekerja; sabuk pemberat untuk scuba diving; sakarometer; sakelar elektronik; sakelar jaringan komputer; sakelar kelembaban; sakelar lampu; sakelar lampu listrik; sakelar listrik dan elektronik; sakelar merkuri; sakelar pemutus; sakelar penggantian untuk peralatan telekomunikasi; sakelar sensitif gerak elektronik; sakelar suhu; sakelar untuk papan ketik, video dan mouse; sakelar, listrik; saklar elektronik semikonduktor; saklar elektronik untuk mengganti sinyal audio dan video; saklar jaringan komputer, router, dan adaptor; saklar waktu; saklar waktu elektrik; saklar waktu, otomatis; salinometer; salut lindung untuk kabel listrik; sambungan untuk kabel listrik ; sampel spesimen, selain untuk keperluan medis; sampul pelindung untuk agenda elektronik; sampul pelindung untuk kamera film; sampul pelindung untuk kamera fotografi; sampul pelindung untuk palmtop; sampul pelindung untuk pembaca buku elektronik; sampul pelindung untuk pemutar multimedia portabel; sampul pelindung untuk perangkat reproduksi audio; sampul pelindung yang jelas diadaptasi untuk asisten digital pribadi [PDA]; sandaran tangan untuk digunakan dengan keyboard komputer; sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer; sandaran tangan untuk digunakan dengan periferal komputer; sandaran tangan untuk pengguna mouse komputer; sarung untuk laptop; sarung pelindung (protective sleeves) untuk perangkat elektronik seluler; sarung pelindung untuk smartphone; sarung tangan data elektronik; sarung tangan data untuk interaksi nirkabel dengan komputer atau perangkat jarak jauh; sarung tangan kabel; sarung tangan neoprene, masker; sarung tangan pelindung; sarung tangan pelindung dari kecelakaan; sarung tangan realitas virtual elektronik; sarung tangan untuk memegang penampang panas (pelindung keselamatan); sarung tangan untuk penyelam; sarung tangan untuk perlindungan terhadap kecelakaan; sarung tangan untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; sarung tangan untuk perlindungan terhadap sinar-X untuk keperluan industri; sarung telepon selular; sarung telepon seluler; satelit navigasi; satu set telepon, peralatan penghubung telepon, pesawat teleks, peralatan telegraf dan mesin faks peralatan penyiaran, termasuk penerima digital, perekam digital, penerima siaran televisi, kamera televisi, pengirim siaran televisi, penerima dan pengirim siaran radio, peralatan komunikasi radio dan peralatan radar, antena radio; scanner [peralatan pemrosesan data]; scanner elektronik genggam; scanner genggam; screen guard telepon seluler; sekering; sekering audio mobil; sekoci tiup; sekrup mikrometer untuk instrumen optik; sel galvanik; sel penyimpanan bahan bakar sebagai bagian struktural kendaraan; selimut survival menjadi selimut termal untuk mempertahankan panas tubuh; selimut survival menjadi selimut termal untuk mempertahankan panas tubuh terhadap hipotermia; selubung identifikasi untuk kabel listrik; selubung pelindung untuk kabel serat optik; selubung untuk kabel listrik; semi-konduktor elektronik; semikonduktor elektronik; semikonduktor oksida logam terdifusi lateral; sendok ukur; senjata radar untuk acara olahraga; sensor [alat ukur], selain untuk penggunaan medis; sensor elektronik untuk memantau inventori; sensor elektronik untuk mengukur radiasi matahari; sensor gas; sensor gerak; sensor gerak untuk lampu keamanan; sensor gerak untuk permainan komputer dan video; sensor inframerah; sensor jarak; sensor kelembaban; sensor layar sentuh; sensor optik, optoelektronik atau elektroakustik untuk mengambil sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; sensor optoelektronik untuk mengambil informasi pada kendaraan tak bergerak dan bergerak; sensor optoelektronik untuk mengumpulkan kode batang, nomor dan tanggal informasi pada tiket permainan, lotre dan taruhan; sensor sentuh kapasitif yang diproyeksikan; sensor suhu jarak jauh; sensor suhu pendingin; sensor termal; sensor tingkat; sensor tingkat cair; sensor tingkat oli; sensor untuk peralatan input data waktu nyata; sensor untuk peralatan output data waktu nyata; sensor waktu; senter [fotografi]; sentuh layar elektronik sensitif; sentuh layar sensitif dan layar kontrol; sepatu bot pelindung; sepatu bot pelindung untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu pelindung; sepatu pelindung untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu pengaman untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu untuk perlindungan terhadap api; sepatu untuk perlindungan terhadap iradiasi; sepatu untuk perlindungan terhadap kecelakaan dan kebakaran; sepatu untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan api; serat optik; serat optik nonlinear; sertifikat hadiah elektronik yang dapat diunduh; server internet; server intranet; server jaringan; server jaringan komputer; server komputer; server komunikasi [perangkat keras komputer]; server surat elektronik; server untuk jaringan area penyimpanan komputer (SAN); set kuadrat [alat ukur]; set radiotelegraphy; set telepon radio; set-top box yang

menggabungkan sistem pengenalan suara; sigmat (alat ukur); silikon telepon seluler; simulator pelatihan olahraga; simulator pelatihan olahraga elektronik; simulator pelatihan olahraga elektronik [perangkat pengajaran berbasis perangkat keras dan perangkat lunak komputer]; simulator untuk kemudi dan kontrol kendaraan; sinematografi dan film televisi, yaitu film gambar bergerak di bidang hiburan olahraga; singkatan untuk digunakan dengan mikroskop yang beroperasi; sinyal kabut, tidak mudah meledak; sinyal, bercahaya atau mekanis; sirene untuk kendaraan; sirkuit elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; sirkuit elektronik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk mesin permainan video arcade; sirkuit elektronik tercetak; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan video konsumen; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan komputer; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal komunikasi informasi mobile; sirkuit kontrol elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk alat musik elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk kipas listrik; sirkuit kontrol elektronik untuk pemanas listrik; sirkuit mikro; sirkuit terpadu elektronik; sirkuit terpadu skala besar; sirkulator dalam sifat komponen elektronik; sisipan untuk masker pernapasan, selain untuk penggunaan bedah; sisipan untuk masker pernapasan, selain untuk penggunaan medis; sistem IT terintegrasi yang terdiri dari komputer, penyimpanan komputer dan piranti keras jaringan dan piranti lunak untuk menghimpun infrastruktur; sistem alamat publik; sistem alarm kebocoran gas; sistem aplikasi platform perangkat lunak arsitektur terbuka otomatis untuk industri pertambangan terdiri dari suatu server pusat jaringan, suatu perangkat lunak manajemen jaringan, gateway untuk modul router jaringan, node nirkabel, yaitu, modem kendaraan router jaringan, pemancar-penerima kendaraan dan sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk kendaraan, modul lampu pada topi, yaitu, sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk penambang dan modul jaringan sensor, yaitu, modul router jaringan yang menyampaikan informasi dari sensor yang ditempatkan di tambang ke server pusat jaringan; sistem audio mobil; sistem daya dan penyedia daya yang dapat diprogram untuk mensimulasikan berbagai kondisi pengoperasian dari peralatan elektronik; sistem deteksi gas; sistem elektronik terintegrasi untuk menghindari bahaya dan tabrakan untuk kendaraan; sistem elektronik, peralatan dan instrumen, yaitu peranti lunak engine perilaku, peranti lunak engine penentuan posisi, sensor penentuan posisi, dan peranti lunak intelijen dinamis serta sensor untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); sistem hiburan rumah yang terdiri dari pemutar musik digital, pengontrol musik digital, speaker, amplifier, dan pengontrol genggam nirkabel; sistem home theatre; sistem interpretasi simultan; sistem jaringan nirkabel inframerah; sistem keamanan dan pengawasan di perumahan; sistem kendali akses untuk penyalur tunai otomatis; sistem komunikasi dua arah nirkabel; sistem kontrol akses elektronik untuk pintu yang saling mengunci; sistem kontrol elektronik untuk mesin; sistem modular IT yang terdiri dari aparatus untuk mengolah data, modul penyimpanan data, modul jaringan komputer, modul daya dan modul pendingin internal komputer ; sistem musik; sistem navigasi berbantuan satelit; sistem navigasi satelit; sistem operasi komputer; sistem operasi robot [ROS]; sistem operasi untuk robot; sistem pemadam kebakaran dengan kabut air dengan mesin-mesin tertentu; sistem pemadam kebakaran dengan penyemprotan kabut air pada mesin-mesin tertentu; sistem pengeditan audio dan video terdiri dari pemutar/perekam cakram audio/video; sistem pengukuran laser; sistem penyimpanan data yang terdiri dari piranti keras komputer, periferal komputer dan piranti lunak sistem pengoperasian; sistem produksi audio yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyusun, merekam, membuat, mengubah, meningkatkan, memproses, memperkuat, mencampur, memanipulasi, dan memainkan sinyal audio; sistem servo untuk flowmeters; sistem speaker yang terdiri dari pengeras suara dan kabinet untuk digunakan dengan pengeras suara; sistem stereo; sistem stereo hi-fi; sistem suara hi-fi; sistem suara kesetiaan tinggi; sistem visualisasi medis untuk digunakan dalam bedah ortopedi yang terdiri dari perangkat keras komputer, monitor, periferal peralatan pengelolaan gambar dan pemrosesan video serta perangkat lunak pengoperasian; sistim-sistim komputer, pesawat-pesawat komputer laptop, pesawat-pesawat komputer notebook; skala surat; slide dan klise fotografi; slide mikroskop; slide mikroskop untuk penggunaan laboratorium; slide-aturan; smartphone dalam bentuk arloji; smartphone modular; smartwatches menggabungkan fungsi telekomunikasi; snorkeling; snorkeling scuba; speaker audio nirkabel; speaker audio pintar yang dikendalikan dengan suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual; speaker getaran portabel; speaker nirkabel; speaker portabel; speaker untuk komputer; speaker untuk pemutar media portabel; speedometer sepeda; speedometer untuk kendaraan; spektrofotometer; spektrofotometer untuk penggunaan laboratorium; spektroskopi untuk penggunaan laboratorium; spherometer; spidol keamanan; spidometer; stand audio speaker; starter untuk lampu listrik; stasiun cuaca nirkabel; stasiun docking laptop; stasiun dok dan adaptor untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse, dan keyboard; stasiun pengisian untuk pengisian kendaraan listrik; stasiun pengisian untuk rokok elektronik; stereomikroskop; stills untuk percobaan laboratorium; stoples akumulator; straightedges [alat ukur]; strip indikator suhu termosensitif; strip spike yang dapat digunakan dari jarak jauh digunakan untuk menghentikan mobil dengan menusuk ban; stroboskop; studio flash strobo; stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh; suar penyelamatan, non-eksplosif dan non-piroteknik; suar radio; suara atau gambar yang dapat didownload; subwoofer; sulfitometer; superkomputer; surat kabar elektronik yang dapat diunduh dalam bidang hiburan; switchboards; switchboards telekomunikasi; switchboards telepon; switchbox [listrik]; switchgear listrik; synthesizer frekuensi; tablet grafis; tabung gelas untuk tujuan ilmiah; tabung hampa udara [radio]; tabung penyimpanan laboratorium; tag [RFID] identifikasi frekuensi radio; tag elektronik; tag elektronik untuk barang; tag elektronik untuk merekam, mentransmisikan, memproses, menyimpan dan menukar data; tag pintar elektronik; tag pintar identifikasi frekuensi radio (RFID); takometer; taksimeter; taksimeter elektronik; tali dagu untuk helm pelindung; tali dagu untuk helm untuk pengendara sepeda motor; tali kacamata; tali pengaman pekerja sebagai alat perlindungan untuk menahan dan menangkap jika terjatuh; tali pengaman, selain untuk tujuan kendaraan atau olahraga; tali pengikat kacamata; tali pengikat kacamata hitam; tali untuk kacamata hitam; tali untuk telepon seluler; tali untuk untuk kamera; tampilan layar sentuh elektronik; tampilan layar untuk komputer, telepon mobile, peralatan elektronik mobile, peralatan elektronik, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, dan alat pemutar dan alat perekam audio dan video yang dapat dipakai/dikenakan; tampilan layar visual elektronik yang digunakan dengan peralatan penghasil suara dan peredam suara; tampilan light emitting diode [LED]; tampilan numerik elektronik; tanda keluar menyala; tanda neon; tanda-tanda LED elektronik; tanda-tanda elektronik; tanda-tanda iklan yang menyala; tanda-tanda informasi transit elektronik; tanda-tanda jalan, mekanis; tanda-tanda mekanik; tanda-tanda, bercahaya; tas dan ransel komputer; tas dan sarung khusus yang disesuaikan untuk perangkat elektronik seluler; tas disesuaikan untuk komputer notebook; tas kacamata; tas kantor (briefcases), ransel (backpacks) dan tas jinjing (carrying cases) untuk perangkat elektronik seluler; tas khusus diadaptasi untuk kamera dan peralatan fotografi; tas komputer; tas yang dibawa untuk pemutar musik portabel; tegakan retort; tekan tombol untuk lonceng; telecopiers; telemeter; telepon; telepon IP; telepon digital; telepon

internet; telepon konferensi; telepon modular; telepon pintar berbentuk robot; telepon portabel, asisten digital pribadi (PDA) dan komputer; telepon radio; telepon satelit; telepon selular; telepon seluler; telepon seluler digital; telepon seluler memiliki kunci dan angka besar yang membantu pengguna mengalami gangguan penglihatan atau ketangkasan; telepon tanpa kabel; telepon umum; teleprinters; telerupters; teleskop; teleskop puncak; teleskop transit meridian; televisi [LED] pemancar cahaya; televisi definisi tinggi; televisi liquid crystal display [LCD]; tempat (holders), ban lengan (armbands), klip (clips) dan tas jinjing (carrying cases) khusus yang disesuaikan untuk perangkat elektronik seluler; tempat kacamata pelindung dari sinar matahari; tempat kerja (workstation) komputer mobile yang terdiri dari komputer notebook; tempat khusus untuk menyimpan laptop dan notebook; tempat pengisian daya nirkabel; tempat pengisian untuk perangkat elektronik; tempat speaker audio; tempat untuk kacamata; tempat untuk kacamata, klip hidung dan untuk lensa kontak; tempat untuk kontak lensa; tempat untuk perangkat penyimpanan data; tempat untuk piringan hitam; tempat untuk telepon; tempat, sarung atau kantong pengisi daya yang dapat dibawa-bawa untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; tempat, sarung atau kantong pengisi daya yang dapat dibawa-bawa untuk rokok elektronik; tempat/casing (cases) kulit untuk telepon bergerak (mobile) yang memiliki chip NFC; template yang dapat diunduh untuk mendesain presentasi audiovisual; terminal aman untuk transaksi elektronik; terminal elektronik untuk keperluan pengamanan permainan, lotre dan aplikasi taruhan; terminal elektronik untuk menghasilkan tiket lotre; terminal entri data keamanan yang memiliki perangkat keras dan perangkat lunak pemindaian jari dan pengenalan wajah; terminal entri data keamanan yang memiliki perangkat keras dan perangkat lunak pengenalan wajah; terminal kerja komputer yang terdiri dari komputer dan layar tampilan komputer; terminal komunikasi portabel untuk digunakan sehubungan dengan satelit; terminal komunikasi satelit terdiri dari pemancar dan penerima satelit tetap dan bergerak; terminal layar sentuh interaktif; terminal panggilan radio; terminal pembayaran elektronik; terminal pembayaran elektronik biometrik; terminal untuk memproses pembayaran kartu kredit secara elektronik; terminal untuk telepon radio; termometer daging; termometer daging digital; termometer digital, bukan untuk keperluan medis; termometer elektronik; termometer inframerah, bukan untuk keperluan medis; termometer kaca kuarsa; termometer permen; termometer rumah tangga; termometer untuk penggunaan laboratorium; termometer, bukan untuk keperluan medis; termostat; termostat akuarium; termostat digital kontrol iklim; termostat untuk kendaraan; termostat untuk mesin kendaraan; terpal keamanan; tiang-tiang radio; tiang-tiang untuk antena nirkabel; timbangan Dapur; timbangan [timbangan gantung]; timbangan bayi; timbangan berat badan; timbangan dengan penganalisa massa tubuh; timbangan elektronik; timbangan elektronik digital portabel; timbangan elektronik untuk penggunaan dapur; timbangan gantung; timbangan gantung untuk menimbang ikan; timbangan kamar mandi; timbangan kamar mandi digital; timbangan listrik; timbangan pribadi; timbangan saku; timbangan surat untuk keperluan rumah tangga; timbangan surat untuk penggunaan kantor; timbangan timbangan elektronik untuk penggunaan pribadi; timbangan timbangan portabel untuk menimbang ikan; timbangan timbangan untuk keperluan medis; timbangan untuk digunakan dengan timbangan timbangan; timbangan yang dapat berbicara; tingkat semangat; tingkat surveyor; tinta untuk mesin cetak digital; tirai cahaya; titik akses jaringan area lokal [LAN] untuk menghubungkan pengguna komputer jaringan; tolok ukur; tombol sentuh dalam bentuk bantalan sentuh; tongkat komputer; topeng berenang; topeng scuba; topeng selam kulit; transceiver multiport; transceiver radio; transceiver satelit; transformator daya elektronik; transformator flyback; transformator listrik; transformator listrik untuk kereta mainan; transformator step-down; transformator step-up; transformator tegangan tinggi; transistor [elektronik]; transistor efek medan galium nitrida untuk sistem penghindaran tabrakan taktis; transistor efek medan semikonduktor oksida logam; transistor mobilitas elektron tinggi; transparansi [fotografi]; tudung lensa; tudung lensa untuk kamera; tujuan [lensa] [optik]; tumpukan sel bahan bakar; tuner radio; tuner sinyal radio; tuner stereo; tungku untuk penggunaan laboratorium; tutup kepala menjadi helm pelindung; tutup pelindung dan casing untuk computer tablet dan perangkat mobile; tutup pelindung dan kasing untuk komputer tablet; tutup pelindung dan tempat untuk alat penyimpanan data; tutup pelindung dan tempat untuk drive keras komputer dan telepon seluler; tutup pelindung jelas diadaptasi untuk pemutar MP3; tutup pelindung jelas diadaptasi untuk telepon seluler; tutup pelindung untuk komputer tablet; tutup pelindung untuk smartphone; tutup pelindung untuk telepon genggam; tutup pelindung yang diadaptasi untuk smartphone; ukuran; ukuran roh; ultracapacitors untuk penyimpanan energi; unit bailout udara terkompresi untuk menyelam; unit display elektronik; unit efek listrik dan elektronik untuk alat musik; unit enkripsi elektronik; unit flash strobo; unit kontrol
untuk peralatan dan instalasi pendingin udara, khususnya fungsi kenyamanan untuk peralatan
dan instalasi pendingin udara; unit kontrol elektronik; unit kontrol radio; unit pembersih untuk printer ink jet; unit pemroses audio; unit pemroses grafis (GPUs); unit pemroses video; unit pengendali kipas radiator untuk mesin kendaraan; unit pengontrol polarisasi yang digunakan untuk mengubah cahaya dari sumber cahaya terpolarisasi atau yang tidak terpolarisasi menjadi keadaan polarisasi yang terdefinisi dengan baik, instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu meter listrik, meter induktansi, meter kapasitansi, meter resistansi, meter impedansi, meter pengujian, meter panjang gelombang, meter frekuensi dan penghitung frekuensi; unit penyiaran radio dan televisi mobile; unit penyimpanan hard disk drive miniatur; unit pita magnetik untuk komputer; unit prosesor grafis [GPU]; unit tampilan visual; urinometer; urinometer, bukan untuk keperluan medis; variometer; video dan media audio yang direkam sebelumnya; video game interaktif dan permainan komputer multimedia yang dapat diunduh; video yang direkam sebelumnya; viewfinder, fotografi; viscosimeter; voltmeter; voucher hadiah, disandikan; wadah penyimpanan disk, berbentuk; wafer [irisan/lempengan silikon]; wafer matahari; wafer silikon; wafer silikon kristal tunggal; wafer silikon untuk sirkuit terpadu; walkie-talkie; walkie-talkie mainan dengan kemampuan komunikasi; walkie-talkies mainan [mampu mengirim dan menerima komunikasi]; wattmeter; wavemeters===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051753	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 09:57:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Intan Martha	
	Alamat Pemohon	:	Kav. Polri Blok B-IV/14, RT/RW : 004/010, Kel/Desa : Jelambar, Kec. Grogol Petamburan, Kota Jakarta Barat, Prov. DKI Jakarta , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	

	Nama Merek	:	Rhei Collection
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah Muda dan Cokelat
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian wanita ukuran jumbo; pakaian; pakaian dalam wanita; pakaian luar untuk wanita; pakaian santai; pakaian tidur untuk wanita; pakaian untuk wanita; pakaian wanita===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051754	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:00:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	YAYUK SULISTYORINI, S.SOS	
	Alamat Pemohon	:	JL. KAP. PATIMURA BARAT RT 003 RW 002 DESA GEDANGSEWU KECAMATAN BOYOLANGU , Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur, 66231	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	IMIQ CRAFT	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	MERAH MUDA, KUNING, BIRU, COKELAT, UNGU	
511	Kelas Barang/Jasa	:	18	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===dompet; tas rajut; tas rajutan; tas rajutan, bukan dari logam mulia===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051755	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:00:46	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Kalbe Farma Tbk	
	Alamat Pemohon	:	Gd. Kalbe, Jl. Letjend Suprapto Kav. 4 No. 1, Kel. Cempaka Putih Timur, Kec. Cempaka Putih, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Fortuna Alvariza S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	DIVOLTAR	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===sediaan farmasi===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051756	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:01:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	EL RISE CORPORATION	
	Alamat Pemohon	:	402, World Cup buk-ro, Mapo-gu, Seoul Republic of Korea., 03925	
740	Nama Kuasa	:	Lee So Wang, S.E., S.H.	
	Alamat Kuasa	:	LSW Attorney at Law & Consulting Graha Surveyor Indonesia lantai 19 ruang 1901 Jalan Gatot Subroto Kavling 56	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	IBIM + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan riasan; Perona mata; bedak wajah; kosmetik; kosmetik alis; lipstik; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan tata rias; tabir surya===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051757	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:05:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Dos-Ni-Roha	
	Alamat Pemohon	:	Satrio Tower Lantai 22 Jl. Prof. Dr. Satrio Kav C4, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

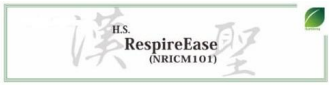

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Respire Ease 101
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, Hitam dan Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ekstrak herbal Cina untuk keperluan medis; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Obat-obatan tradisional; Ramuan herbal tradisional; Ramuan obat tradisional Cina; Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplement; Suplement bernutrisi; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; makanan/minuman suplemen kesehatan; obat herbal; obat-obatan herbal; obat-obatan tradisional Cina; suplemen bernutrisi keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen herbal; suplemen makanan di alam infus herbal campuran untuk keperluan medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051759	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:06:33	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	EKO YULIANTO	
	Alamat Pemohon	:	JL. DR SUTOMO II 13 B RT 002 RW 002 DESA TERTEK KECAMATAN TULUNGAGUNG , Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur, 66216	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HOOROTOH
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	PUTIH, KUNING, COKELAT,OREN
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Keripik singkong aneka rasa; Makanan ringan berbahan dasar singkong; keripik; keripik singkong; singkong, diolah===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051760	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:13:19	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	INDAH DWI WULANDARI	
	Alamat Pemohon	:	DSN PLANDANGAN RT001 RW 007 DESA BORO KECAMATAN BORO , Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ILANA RAJUT
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HITAM, HIJAU, PUTIH, COKELAT, KUNING
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater

lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); atasan polo rajutan; atasan rajut; baju rajut; baju rajut (pakaian); gaun rajut; gaun rajutan; jaket rajut; kemeja rajutan; pakaian bawahan rajut; pakaian dalam rajutan; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian tenun dan pakaian rajutan; piyama rajut; rajutan [pakaian]; rok rajut; sarung tangan rajutan; sarung tangan terbuat dari kain, benang katun rajutan; sepatu bayi rajutan; topi rajut; topi rajutan; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051761
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:19:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : EL RISE CORPORATION
Alamat Pemohon : 402,, World Cup buk-ro, Mapo-gu, Seoul Republic of Korea., 03925
740 Nama Kuasa : Lee So Wang, S.E., S.H.
Alamat Kuasa : LSW Attorney at Law & Consulting Graha Surveyor Indonesia lantai 19 ruang 1901 Jalan Gatot Subroto Kavling 56

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : RU:T HAIR + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===bedak rambut; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; minyak rambut; sampo untuk rambut manusia; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051762
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:22:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHARENE MABELLE
Alamat Pemohon : JL. EUROPE BLOK 6 NO.6 PERUMAHAN GREEN LAKE CITY CLUSTER EUROPE , Kota Tangerang, Banten, 15147
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NENEMONRIE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Toko online dan offline (shop fasade) yang menampilkan dan menjual barang-barang merchandise karakter animasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051763
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:22:45
320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : PT LEMONILO INDONESIA SEHAT

Alamat Pemohon : Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,

Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Lemonilo Chimi

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hijau, kuning, putih, merah, hitam, cokelat, jingga, ungu, biru

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===keripik berbahan dasar biji-bijian; makanan ringan yang terutama terdiri dari biji-bijian===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051764

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:24:23

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : KRISMAHARYANI

Alamat Pemohon : JL. SUPRIYADI NO.15 RT 002 RW 006 DESA JEPUN KECAMATAN TULUNGAGUNG
, Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : MAMISMA

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : KUNING, HIJAU, PUTIH, HITAM

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Kue; Kue Nastar Keju; Kue Onde; Kue Semprit Desa; Kue Semprit keju; Kue Semprit keju spesial; Kue kering (pastri); Kue-kue; Roti kue-kue semprit; kue kering kastengel; kue nastar; kue pastry; kue putri salju; kue semprit===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051765

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:26:48

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : RAYFANDI WILLIM

Alamat Pemohon : JL. FF NO.32 009/005 SUKABUMI SELATAN KEBON JERUK, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11560

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : DASSUI

566 Arti Bahasa : Dehidrasi

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 11

510 Uraian Barang/Jasa : ===Keran; Keran air minum; aerator hemat air kran; aerator keran; filter kran; katub keran; katup air; keran; keran air; keran air pancur; keran bidet; keran dapur yang bermacam-macam model/bentuk (kitchen mixed faucets); keran termostatik; keran untuk bak cuci; keran yang digunakan untuk di dapur; keran yang digunakan untuk kamar mandi; kontrol air katup untuk kran; kran hemat air; kran otomatis; pegangan kran; pencampuran katup untuk kran; pengatur untuk keran bukan elektronik; penyemprot kran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051766

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:32:09

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT LEMONILO INDONESIA SEHAT

Alamat Pemohon : Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Lemonilo Chimi
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, kuning, putih, merah, hitam, cokelat, jingga, ungu, biru
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Buah dan sayuran beku-kering dalam bentuk keripik; Keripik buah-buahan; Makanan dan makanan ringan yang terbuat dari minyak, lemak, dan kacang yang telah diolah; keripik; keripik buah; keripik sayuran; keripik tempe; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kacang; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kedelai; makanan ringan dan keripik berbahan dasar sayuran; makanan ringan siap saji yang terutama terdiri dari kentang dan keripik, kacang-kacangan, produk kacang, biji-bijian, sayuran atau kombinasinya; termasuk keripik kentang, keripik kentang garing, keripik sayuran, keripik talas, keripik garing, makanan ringan daging babi, makanan ringan daging sapi, makanan ringan berbasis kedelai, makanan ringan berbasis kacang-kacangan dan olesan, saus, keju===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051767
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:32:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SUCI DWI RISTINAWATI
Alamat Pemohon : JL. KYAI SYAFIK NO. 5 DUSUN RAAS RT 014 RW 005 KELURAHAN PONDOK WULUH KECAMATAN LECES
, Kabupaten Probolinggo, Jawa Timur, 67273
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TITA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : COKELAT, HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 18
510 Uraian Barang/Jasa : ===dompet; tas rajut; tas rajutan; tas rajutan, bukan dari logam mulia===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051768
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:32:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Winnie
Alamat Pemohon : Green Garden Blok I-I/33, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

SMARTHEALTH

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SMARTHEALTH
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Putih Hitam Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===AC panel untuk digunakan dalam walk-in pendingin; Alat pembersih udara, Khususnya untuk ruang tamu; Alat pemurni udara, Khususnya untuk ruang tamu; Alat ventilasi (AC) untuk keperluan rumah tangga atau industri; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Mesin pendingin; Pembersih udara; Pembersih udara rumah tangga; Peralatan dan komponen untuk penerangan, pemanas, pencairan es, dan pendingin udara; Ruang pendingin; alat dan mesin penyaringan dan pembersih udara; alat ionisasi untuk pengolahan udara; alat pelembab udara; alat pemanas dan pendingin untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin; alat penghilang bau udara; aparat penghilang bau udara listrik; aparatur penghilang bau udara; filter pembersih udara; instalasi pendingin untuk kendaraan; kerangka-kerangka saringan (filter housings) untuk pemurni air; listrik ruang pendingin peralatan untuk keperluan rumah tangga; mesin pembersih udara; pembersih udara; pembersih udara portabel; pembersih udara rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih udara, listrik; pendingin instalasi; pendingin ruangan; pendingin udara; pendingin udara yang dapat dibawa kemana-mana; pendinginan instalasi; pendinginan instalasi dan freezer; ruang listrik

aparat pendinginan; saringan udara untuk alat pendingin udara; ventilasi [AC] instalasi untuk bangunan===

210 Nomor Permohonan : J102021051769
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:38:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Intidaya Dinamika Sejati
Alamat Pemohon : Jalan Sidosermo Indah I No. 11, Sidosermo, Kec. Wonocolo, Kota Surabaya, Jawa Timur 60239, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

PT. INTIDAYA DINAMIKA SEJATI

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PT. INTIDAYA DINAMIKA SEJATI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 37
510 Uraian Barang/Jasa : ===instalasi, pemeliharaan dan perbaikan kompresor, pompa udara, pompa vakum, blower udara, filter udara, alternator, pengatur tekanan dan pemisah oli; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan perbaikan dan pemeliharaan pompa vakum dan bagiannya; layanan konsultasi yang terkait dengan desain, pemasangan, dan optimalisasi turbin dan kompresor serta peralatan terkait di industri minyak, industri gas, dan industri; merekondisi pompa vakum dan bagiannya; pemasangan, perawatan dan perbaikan kompresor; pemasangan, perawatan dan perbaikan kompresor, pompa udara dan pompa vakum; pemasangan, perawatan dan perbaikan pompa vakum; perbaikan dan pemeliharaan kompresor; perbaikan dan pemeliharaan pompa vakum; perbaikan dan pemeliharaan pompa vakum dan bagiannya===

210 Nomor Permohonan : DID2021051770
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:38:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Anugerah Sarana Hayati
Alamat Pemohon : Jl. Rasamala No 46, Rt. 002 Rw. 003, Curug Mekar, Kota Bogor, Jawa Barat, 16113
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

EXIMONE

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : EXIMONE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Atraktan hama yang ramah lingkungan; Insektisida dan pestisida bukan untuk penggunaan pertanian; insektisida; insektisida untuk keperluan pertanian; insektisida untuk keperluan rumah tangga; sediaan insektisida===

210 Nomor Permohonan : D102021051770
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:38:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Sri Rejeki Mugihartiningsih
Alamat Pemohon : Gayungan 08 Gg Mangga 07-E RT 001 RW 006 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

BR Brian Cookies

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Brian Cookies + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah Muda dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kue Choco Chip; Kue Coklat Mente; Kue Kacang Spesial; Kue Semprit keju; almond berlapis cokelat; almond manis; kue kering kastengel; kue nastar; kue putri salju; pastel; spiced cookies (kue kering)===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051771	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:39:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ROBI DARWIS MAULANA P	
	Alamat Pemohon	:	JL. H. MEAN RT.002, RW.002, KEL. KARANG TIMUR, KEC. KARANG TENGAH, KOTA TANGERANG - BANTEN, Kota Tangerang, Banten, 000	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KOBRA MUSIC + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, orange, biru, ungu, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa studio fotografi; Layanan studio musik dan rekaman musik; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Produksi program radio dan televisi; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa produksi film; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan studio rekaman audio dan visual; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan musik secara multimedia; pengeditan program radio; presentasi pertunjukan sulap; produksi dan penerbitan musik; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi konser musik; produksi musik; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan teater; produksi program radio; produksi rekaman musik; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi===	

210	Nomor Permohonan	:	J102021051772	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:39:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Intidaya Dinamika Sejati	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Sidosermo Indah I No. 11, Sidosermo, Kec. Wonocolo, Kota Surabaya, Jawa Timur 60239, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PT. INTIDAYA DINAMIKA SEJATI	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa perdagangan besar (Distributor)===	

210	Nomor Permohonan	:	J102021051773	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:41:06	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Arnando Azarya, T	
	Alamat Pemohon	:	Green Wood E 8/7 , RT 01/ RW 07 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ARNIC + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	ABU-ABU TUA dan BIRU TEAL	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa desain produk; desain grafis; desain grafis video dengan bantuan komputer; desain produk; desain produk industri; desain produk konsumen; desain produk teknik; jasa desain grafis; menyediakan layanan desain grafis untuk membuat pengaturan lingkungan interior khusus===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051774
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:41:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Indo Nusa Teknik
Alamat Pemohon : Wisma IWI Lantai 3, Jalan Arjuna Selatan Kav. 75, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11530
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Indo Nusa
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pengukur tekanan sensor level meter tangki air; alat pengukur tekanan; indikator suhu; indikator tekanan; manometer tekanan tinggi; meteran tekanan; pengukur suhu; pengukur suhu air; pengukur tekanan; sensor suhu; sensor untuk menentukan suhu===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051775
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:43:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : andik dwi susanto
Alamat Pemohon : jl.pagelarang no 1b rt 07 rw 03 lubang buaya cipayung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13810
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LUMBRICAPS
566 Arti Bahasa : sekedar penamaan
591 Uraian Warna : kuning,orange (jingga),putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jamu dalam bentuk kapsul; Kapsul kosong untuk obat-obatan; Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; Supplement yang berupa kapsul; kapsul untuk obat-obatan; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, cairan, kapsul dan tablet, semua untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul; suplemen makanan dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051776
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:44:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. METAMORFOSA ABADI
Alamat Pemohon : Kencana Tower, Mezzanine Floor, Jl. Raya Meruya Ilir No. 88, Business Park Kebon Jeruk, Kelurahan Meruya Utara, Kecamatan Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : BAGTERIA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Distributor; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Jasa penjualan; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa perdagangan; Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online

melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko ritel, baik secara konvensional maupun secara online; Layanan toko ritel online; jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; pemasaran; supplier; toko; toko eceran; toko grosir; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051777 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:45:08
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : VRESSY FITRIANA
Alamat Pemohon : JL. SALAK RT 005 RW 009 KELURAHAN JREBENG KIDUL KECAMATAN WONOASIH
, Kota Probolinggo, Jawa Timur, 67223
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : VRESSY DECHOCO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : COKELAT, PUTIH, KUNING
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Makanan penutup terbuat dari cokelat; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; bahan makanan mengandung cokelat; cokelat; cokelat batangan; cokelat pahit; cokelat putih; cokelat tanpa pemanis; hiasan berbahan dasar cokelat atau kakao untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; keping cokelat; kue cokelat; makanan batang berenergi berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar cokelat; permen yang terbuat dari cokelat; produk cokelat; produk-produk berbahan dasar cokelat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051778 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:48:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JOSEPH SUNARTO
Alamat Pemohon : JL. KELAPA KOPYOR XIII, BLOK CB 18 NO.16, SEKTOR IC, GADING SERPONG, TANGERANG, BANTEN, Kabupaten Tangerang, Banten, 15810
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SUZ
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Pink
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Perangkat lunak aplikasi komputer untuk aplikasi seluler yang dapt diunduh, diunggah, dilihat, ditulis, menghubungkan, dan mencari informasi lainnya; perangkat lunak aplikasi komputer; perangkat lunak untuk aplikasi komputer===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051779 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 10:50:21
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA
Alamat Pemohon : Jalan Raya Surabaya - Malang
KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol,
Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155
740 Nama Kuasa : Agustia Krisanti S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : G FORCE BELL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 4
510 Uraian Barang/Jasa : ===Energi listrik dari sumber terbarukan; Energi surya, angin, listrik dan terbarukan; Oli mesin untuk sepeda motor; Oli mobil; Oli pelumas; energi listrik; oli dan pelumas dan oli motor; oli halus untuk motor; oli mesin otomotif; oli motor; oli pelumas untuk mesin kendaraan bermotor; oli roda gigi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051780	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:50:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Dos-Ni-Roha	
	Alamat Pemohon	:	Satrio Tower Lantai 22 Jl. Prof. Dr. Satrio Kav C4, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Respire Ease 101	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Putih, Hitam dan Hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Distributor; Jasa distribusi; Jasa ekspor - impor untuk perbekalan farmasi, peralatan farmasi, obat-obatan dan kosmetika; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pemesanan secara online melalui komputer; Jasa penjualan; Jasa perdagangan besar (Distributor); jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa penjualan obat-obatan; jasa penjualan produk dibidang nutrisi dan suplemen diet, minuman dan sari buah; jasa-jasa penjualan barang===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051781	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:53:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HOSIMA	
	Alamat Pemohon	:	JL. MERAPI KAPLINGAN RT 010 RW 001 DESA TRIWUNG LOR KELURAHAN KADEMANGAN , Kota Probolinggo, Jawa Timur, 67223	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	CHOSYLE	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	HITAM, MERAH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Abon ikan; abon ikan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051782	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:54:07	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	andik dwi susanto	
	Alamat Pemohon	:	jl.pagelarang no 1b rt 07 rw 03 lubang buaya cipayung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13810	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	DIETAFIT	
566	Arti Bahasa	:	sekedar penamaan	
591	Uraian Warna	:	kuning,merah ,coklat,putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hasil produksi Madu; Madu untuk Makanan manusia; Makanan berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar madu; gula madu herbal; madu; madu campuran; madu herbal; madu untuk makanan dan minuman; madu, madu sirup; tablet madu herbal [permen]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051783	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 10:56:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CAN Technologies, Inc.	

	Alamat Pemohon	:	15407 McGinty Road West, Wayzata, Minnesota 55391 USA
740	Nama Kuasa	:	Daru Lukiantono S.H.
	Alamat Kuasa	:	Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

Max

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Max
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9, 44
510	Uraian Barang/Jasa	:	===program perangkat lunak komputer=== ===Jasa nasehat yang berhubungan dengan diet.; jasa analisis laboratorium yang berkaitan dengan perawatan hewan; memberikan informasi terkait dengan panduan diet dan nutrisi; pengujian genetik hewan untuk tujuan diagnostik atau perawatan; penyediaan informasi, termasuk online, tentang perawatan kesehatan dan kebersihan untuk manusia atau hewan.; perawatan higienis untuk hewan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051784
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:01:11
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	WATI PUSPITAWATI
	Alamat Pemohon	:	JL. BENGAWAN SOLO PERUM GREEN SAVANA NO. 06 RT 002 RW 001 KELURAHAN SUMBERWETAN KECAMATAN KEDOPOK , Kota Probolinggo, Jawa Timur, 67227
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ALMEY
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HIJAU, HITAM, MERAH
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kue; Kue kering (pastri); Kue-kue; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Stik Keju; kue stik bawang; kue untuk makanan ringan; roti*; stik balado===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051785
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:01:38
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	G FORCE BELL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	7
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pelebar lubang [perkakas listrik]; Pompa submersible, pompa air dan aksesoris untuk pompa benam dan pompa air, yaitu rakitan injektor, pengisi daya jet, katup dan bagiannya; Pompa-pompa pelumas bertekanan tinggi, lubang bawah mesin; Poros mesin; Pumping unit (pompa angguk) (mesin); Skep Karburator; Tabung pompa kompresor; mesin pertanian; peralatan dapur bertenaga listrik untuk dicing, Mincing, mengiris dan memotong makanan; perkakas bor listrik untuk rumah tangga; pompa untuk mesin pendingin; pompa vakum [mesin]; poros engkol; poros untuk pompa; puli dinamo untuk kendaraan; radiator [pendinginan] untuk motor dan mesin; rem band, selain untuk kendaraan darat; rem cakram untuk mesin; rem kerucut menjadi bagian dari mesin; rem untuk mesin; ring piston; roll pengiling silinder; sabuk dinamo; saringan untuk sistem pengereman.; sentrifugal industri; sentrifugal minyak; sentrifugal susu [mesin]; sikat dinamo; sikat menjadi bagian dari motor, generator dan dinamo; silinder mesin untuk kendaraan; silinder mesin untuk kendaraan darat; silinder untuk mesin; stang piston; starter tendangan untuk sepeda motor; starter untuk motor dan mesin; unit catalytic converter untuk knalpot kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051786
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:04:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Aaron Guing
	Alamat Pemohon	:	Jakarta Garden City, Jl. Zebrina VI No. B 91, RT 004, RW 014, Cakung Timur, Cakung, Jakarta Timur, Jakarta, 13910, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13910
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

540 Etiket

Proud MOM

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Proud Mom
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, Biru Tua, Biru Muda, Kuning, Pink
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan pengikat mikotoksin sebagai suplemen diet untuk pakan ternak; Bahan tambahan/aditif makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen nutrisi untuk keperluan medis; Campuran bahan simbiotik untuk digunakan pada produk, sediaan,suplemen dan bahan makanan untuk keperluan medis; Campuran minuman suplemen gizi bubuk yang mengandung satu atau lebih bahan berikut, dekstrosa, protein, protein susu, atau konsentrat protein whey; Implan kulit biologis, yaitu, larutan visco-suplemen untuk mengisi keriput; Kasein untuk suplemen diet; Makanan batangan pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Makanan dan zat diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan dan akuakultur, suplemen diet untuk keperluan dokter hewan dan akuakultur.; Makanan tambahan untuk kesehatan/berenergi untuk keperluan medis (food suplement); Minuman non-alkohol yang mengandung suplemen bernutrisi; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen dan kecantikan yang mengandung obat; Minuman suplemen dari madu; Minuman suplemen dari madu hutan dan lemon yang difermentasi dengan anggur, kaya dengan enzym dan antioksidan; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Minuman yang digunakan sebagai suplemen diet; Minyak buah merah untuk suplemen; Nutraceuticals untuk digunakan sebagai suplemen diet; Produk pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Protein suplemen diet berbahan dasar tumbuhan dalam bentuk bubuk; Protein untuk suplemen diet; Sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan, suplemen kesehatan, makanan tambahan untuk kesehatan, nutrisi tambahan untuk tujuan perawatan kesehatan; Serbuk untuk suplement diet; Suplemen diet dan gizi; Suplemen diet dan tambahan nutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture; Suplemen diet nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen diet protein dan produk protein untuk konsumsi manusia; Suplemen diet untuk hewan, yaitu, hewan peliharaan dan ternak; Suplemen diet untuk keperluan medis; Suplemen diet untuk mempercepat pertumbuhan probiotik; Suplemen diet yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen diet yang terdiri dari unsur mikro; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; Suplemen diet, nutrisi, vitamin, mineral, alami dan antioksidan; Suplemen diet, sediaan vitamin dan mineral untuk pembuahan, kehamilan dan paska-melahirkan, yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Suplemen diet, yaitu, bar protein; Suplemen gizi atau makanan dalam bentuk bubuk atau sachet; Suplemen gizi dan makanan, yaitu probiotik untuk digunakan dalam makanan dan suplemen makanan untuk konsumsi manusia; Suplemen gizi untuk digunakan dalam budidaya perikanan (akuakultur); Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplemen kolostrum; Suplemen laktasi bernutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture untuk mendukung dan mendorong produksi ASI yang sehat pada wanita menyusui; Suplemen laktasi bernutrisi untuk konsumsi manusia dalam bentuk teh, kapsul, bubuk, cairan, kapsul gel, ekstrak, dan tincture; Suplemen makanan (supplement diet); Suplemen makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen makanan biji rami; Suplemen makanan dan gizi; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Suplemen makanan diet; Suplemen makanan hewan untuk digunakan dalam pembuatan makanan hewan dan bahan makanan hewan; Suplemen makanan hewan untuk menggemukkan; Suplemen makanan minyak biji rami; Suplemen makanan oral untuk penggunaan medis; Suplemen makanan tambahan untuk hewan; Suplemen makanan tanpa resep untuk manusia; Suplemen makanan untuk keperluan medis; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen mineral untuk bahan makanan; Suplemen nutrisi dalam sifat berbasis protein, berbentuk snack bar padat nutrisi; Suplemen nutrisi dari ekstrak tumbuhan; Suplemen nutrisi ekstrak bakteri asam laktat; Suplemen nutrisi enzim; Suplemen nutrisi makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen nutrisi untuk konsumsi manusia terbuat dari buah-buahan, sayur-sayuran dan bahan superfood berwarna hijau; Suplemen tambahan nutrisi; Suplemen untuk ibu hamil; Suplemen untuk makanan hewan; Suplemen untuk sendi dan tulang (untuk keperluan medis); Suplemen vitamin, mineral dan nutrisi; Suplemen yang mengandung vitamin C; Suplemen zat besi untuk anemia karena kekurangan zat besi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk bayi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk keperluan medis; Suplemen-suplemen serat makanan diet; Suplement; Suplement bernutrisi; Suplement dan produk nutrisi untuk keperluan dan penggunaan medis; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; acai powder, suplemen diet; aditif makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen gizi; aditif non-obat untuk makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen gizi; agen pengiriman dalam bentuk film terlarut yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; agen pengiriman dalam bentuk pelapis untuk tablet yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; anti-oksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; antioksidan [suplemen makanan]; antioksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan;

antioksidan untuk suplemen gizi; bahan makanan, suplemen makanan dan minuman untuk keperluan farmasi, mengandung trigliserida rantai medium dan memiliki efek menyehatkan; bakteri probiotik [suplemen makanan]; bar energi suplemen gizi; batang energi digunakan sebagai suplemen nutrisi; bee pollen untuk digunakan sebagai suplemen makanan diet; bubuk protein sebagai pengganti makanan untuk digunakan sebagai suplemen diet, protein yang dikocok (protein shakes); campuran minuman suplemen diet; campuran minuman suplemen diet bubuk rasa buah; campuran minuman suplemen diet rasa buah; campuran minuman suplemen gizi bubuk untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen gizi bubuk, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen makanan diet; campuran minuman suplemen makanan diet untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen makanan diet, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen nutrisi bubuk; energy bar digunakan sebagai suplemen makanan; enzim untuk suplemen diet; gula susu [suplemen gizi]; herbal atau ekstrak tumbuhan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; kasein untuk suplemen diet; konsentrat kalsium susu [suplemen gizi]; makanan suplemen vitamin dan mineral; makanan/minuman suplemen kesehatan; memberi makan suplemen untuk keperluan dokter hewan; mineral dan suplemen mineral; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi hati; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi usus besar; minuman suplemen diet; minuman suplemen gizi; minuman suplemen gizi untuk keperluan medis; minuman suplemen gizi, bukan untuk keperluan medis; pengganti makanan dan campuran minuman suplemen diet untuk keperluan medis; probiotik digunakan sebagai suplemen diet; probiotik untuk digunakan sebagai suplemen diet; produk dan suplemen makanan kesehatan; protein untuk suplemen diet; ragi bir untuk digunakan sebagai suplemen makanan; royal jelly [suplemen gizi]; sediaan nutraceutical untuk digunakan sebagai suplemen diet; sediaan vitamin dan mineral untuk digunakan sebagai suplemen pada susu formula bayi; sediaan-sediaan pengganti makanan (suplemen); sediaan-sediaan untuk suplemen kesehatan; serat biji rami untuk digunakan sebagai suplemen makanan; serat makanan untuk digunakan sebagai bahan dalam pembuatan suplemen makanan; serbuk kalsium (suplemen); suplemen bernutrisi; suplemen bernutrisi bayi; suplemen bernutrisi dengan probiotik; suplemen bernutrisi keperluan medis; suplemen bubuk nutrisi; suplemen dan sediaan herbal; suplemen dan sediaan nutrisi; suplemen diet; suplemen diet albumin; suplemen diet alginat; suplemen diet atau zat gizi tambahan; suplemen diet biji rami; suplemen diet biji rami untuk hewan; suplemen diet bubuk anggur merah; suplemen diet dari mineral untuk hewan; suplemen diet dari serbuk sari; suplemen diet dimaksudkan untuk melengkapi diet normal atau memiliki manfaat kesehatan; suplemen diet gandum; suplemen diet glukosa; suplemen diet glukosa untuk hewan; suplemen diet herbal; suplemen diet kolostrum; suplemen diet lesitin; suplemen diet probiotik; suplemen diet propolis; suplemen diet protein kedelai; suplemen diet ragi; suplemen diet royal jelly; suplemen diet seng; suplemen diet spirulina; suplemen diet untuk keperluan dokter hewan dan akuakultur; suplemen diet untuk konsumsi manusia; suplemen diet untuk manusia; suplemen diet untuk mengendalikan berat badan; suplemen diet untuk mengendalikan kolesterol; suplemen diet wheatgrass; suplemen diet yang terdiri dari asam amino; suplemen diet, suplemen nutrisi dan suplemen makanan; suplemen gizi bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk butiran; suplemen gizi dalam bentuk butiran untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk gummies; suplemen gizi dalam bentuk kaplet; suplemen gizi dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kunyah; suplemen gizi dalam bentuk minuman; suplemen gizi dalam bentuk tablet; suplemen gizi dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen gizi mineral; suplemen gizi terutama terdiri dari kalsium; suplemen gizi terutama terdiri dari magnesium; suplemen gizi terutama terdiri dari seng; suplemen gizi terutama terdiri dari zat besi; suplemen gizi untuk anjing; suplemen gizi untuk bahan makanan hewani; suplemen gizi untuk bahan makanan hewani, untuk keperluan medis; suplemen gizi untuk hewan; suplemen gizi untuk keperluan kesehatan hewan; suplemen gizi untuk manusia; suplemen gizi untuk pakan ternak; suplemen gizi untuk ternak; suplemen gizi yang mengandung vitamin dan mineral; suplemen gizi yang terbuat dari pati diadaptasi untuk keperluan medis; suplemen herbal; suplemen herbal dalam bentuk cair; suplemen herbal dan makanan untuk membantu produksi susu pada hewan menyusui; suplemen homeopati; suplemen kalsium; suplemen karbohidrat; suplemen kehamilan; suplemen makanan; suplemen makanan alami untuk mengobati claustrophobia; suplemen makanan berbasis karbohidrat; suplemen makanan berbasis kiwicha; suplemen makanan berbasis maca; suplemen makanan berbasis protein; suplemen makanan berbasis quinoa; suplemen makanan bervitamin; suplemen makanan bubuk; suplemen makanan bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk; suplemen makanan dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, cairan, kapsul dan tablet, semua untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk butiran; suplemen makanan dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul; suplemen makanan dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet; suplemen makanan dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dan gizi untuk olahraga ketahanan; suplemen makanan dan nutrisi sebagai suplemen makanan pembentuk otot; suplemen makanan dan nutrisi/gizi untuk penurunan berat badan; suplemen makanan dengan efek kosmetik; suplemen makanan di alam infus herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet; suplemen makanan diet bubuk; suplemen makanan diet bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk batangan protein siap saji; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk butiran; suplemen makanan diet dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen

makanan diet di alam infus herbal campuran; suplemen makanan diet yang terdiri dari ekstrak herbal dehidrasi dalam bentuk kapsul; suplemen makanan hewan; suplemen makanan kesehatan; suplemen makanan kesehatan terutama terbuat dari minyak; suplemen makanan kesehatan untuk orang dengan kebutuhan diet khusus; suplemen makanan mineral; suplemen makanan mineral untuk manusia; suplemen makanan obat berbasis kolagen; suplemen makanan obat untuk konsumsi manusia; suplemen makanan terdiri dari mineral; suplemen makanan terutama terdiri dari kalsium; suplemen makanan terutama terdiri dari magnesium; suplemen makanan terutama terdiri dari zat besi; suplemen makanan untuk bayi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan tulang; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; suplemen makanan untuk hewan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam bentuk suguhan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan untuk keperluan kesehatan hewan; suplemen makanan untuk manusia; suplemen makanan untuk manusia dan hewan; suplemen makanan untuk perbaikan struktural struktur epidermis; suplemen makanan untuk perlindungan struktural struktur epidermis; suplemen makanan untuk ternak; suplemen makanan untuk unggas, sapi, babi dan ternak lainnya; suplemen makanan yang mengandung bahan-bahan alami; suplemen makanan yang terdiri dari mineral; suplemen makanan yang terdiri dari vitamin; suplemen makanan yang tidak mengandung obat untuk konsumsi manusia (minyak); suplemen makanan, bukan untuk kegunaan medis; suplemen mineral; suplemen minuman kolagen; suplemen minyak biji rami; suplemen nutrisi; suplemen nutrisi atau makanan dalam bentuk daya atau sachet; suplemen nutrisi bubuk untuk keperluan medis; suplemen nutrisi bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen nutrisi cair; suplemen nutrisi dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen nutrisi ekstrak herbal; suplemen nutrisi non-obat untuk pakan ternak; suplemen nutrisi untuk hewan peliharaan; suplemen nutrisi untuk kucing; suplemen nutrisi untuk manusia dan hewan; suplemen nutrisi yang digunakan untuk diet sebagai makanan fungsionalitas; suplemen nutrisi yang terdiri dari ekstrak jamur; suplemen obat untuk bahan makanan untuk hewan; suplemen pakan ternak untuk keperluan dokter hewan; suplemen probiotik; suplemen protein diet; suplemen protein untuk hewan; suplemen protein untuk manusia; suplemen ragi untuk hewan; suplemen tambahan dan vitamin; suplemen tambahan nutrisi dan diet; suplemen untuk ikan; suplemen untuk udang; suplemen vitalitas; suplemen vitamin; suplemen vitamin cair; suplemen vitamin dalam bentuk tablet untuk membuat minuman effervescent ketika ditambahkan ke air; suplemen vitamin dan mineral; suplemen vitamin dan mineral untuk hewan peliharaan; suplemen vitamin untuk hewan; susu bubuk lactobacillus instan untuk suplemen; tablet hisap suplemen seng; tambalan suplemen vitamin; vitamin dan suplemen makanan diet untuk hewan; vitamin dan suplemen vitamin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051787
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:05:00
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	G FORCE BELL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	12
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Kabel rem untuk kendaraan; Kampas disc; Kampas rem cakram; Kampas rem tromol; Karet shockbreaker untuk kendaraan; Motor untuk kendaraan; Nap untuk roda sepeda; PAPAN INJAKAN KENDARAAN; Per untuk kampas rem kendaraan; Piringan disc; RANGKA BAWAH KENDARAAN; Sepeda listrik; Stang Jepit; Velg untuk roda kendaraan; ban dalam; ban dalam untuk ban pneumatik; ban dalam untuk ban sepeda; ban dalam untuk ban siklus; ban dan roda untuk kendaraan dan sepeda; ban tubeless untuk sepeda; ban tubeless untuk siklus; ban untuk kendaraan; ban untuk kendaraan bermotor roda dua; ban untuk kendaraan roda dua; bearing (untuk kendaraan darat); bel untuk sepeda; bermotor golf cart [kendaraan]; breket box; hub roda untuk kendaraan roda dua; hub untuk kendaraan darat; jalu stang; kabel rem untuk sepeda; kaliper rem untuk kendaraan darat; karet untuk rem kendaraan; kendaraan bermotor; kendaraan bermotor bertenaga listrik; kendaraan bertenaga listrik; kendaraan elektrik; kendaraan rekreasi; klakson elektrik untuk kendaraan; konverter torsi hidrolik untuk kendaraan darat; kursi untuk kendaraan darat; lipat sepeda listrik; motor listrik untuk kendaraan roda dua; motor sepeda; motor untuk kendaraan darat; motor, listrik, untuk kendaraan darat; non-bermotor skuter [kendaraan]; non-kendaraan bermotor roda dua; operator bagasi untuk sepeda; pegas [kendaraan darat]; pelek roda untuk kendaraan roda dua; pelindung ban anti cipratan; pembawa barang untuk kendaraan darat; peredam kejut [kendaraan darat]; peredam kejut untuk kendaraan darat; rangka untuk kendaraan darat; rem; rem [kendaraan darat]; rem cakram hidrolik untuk sepeda; rem rim hidrolik untuk sepeda; rem sepeda; rem tangan; rem, setang, indikator arah, pedal, pompa, jari-jari (ruji), sadel sepeda; roda; roda disk untuk sepeda; roda untuk kendaraan; roda untuk kendaraan darat; sandaran dan bantal disesuaikan untuk digunakan di kendaraan darat; sandaran untuk kendaraan; selang rem untuk kendaraan; sendi penghubung untuk kendaraan; sepeda motor listrik; setang

untuk kendaraan roda dua; shock Breker; sistem peringatan bersuara; sistem peringatan yang dapat di dengar untuk sepeda; sistem suspensi untuk sepeda; skuter; skuter bertenaga listrik [kendaraan]; skuter mobilitas; standar sepeda; standar untuk kendaraan darat; stang batang untuk sepeda; stang mencengkeram untuk sepeda; suspensi; suspensi peredam kejut untuk kendaraan darat; tanda belok untuk kendaraan darat; tas sepeda; tas yang diikat disetang; tempat minuman untuk digunakan di kendaraan darat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051788

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 11:06:19

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : AINIL ISLACH

Alamat Pemohon : JL. PROKLAMASI 31, RT 001 / RW 001 TLOGOPATUT, GRESIK, KABUPATEN GRESIK, JAWA TIMUR, Kabupaten Gresik, Jawa Timur, 61111

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Alinka Skin

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Sabun; Sabun Mandi; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; pencuci tubuh (sabun) bayi; produk sabun; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051789

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 11:06:45

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. Dos-Ni-Roha

Alamat Pemohon : Satrio Tower Lantai 22 Jl. Prof. Dr. Satrio Kav C4, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

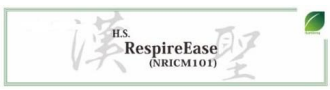

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	Respire Aid
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, Hitam, dan Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ekstrak herbal Cina untuk keperluan medis; Formula obat herbal; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Obat-obatan tradisional; Ramuan herbal tradisional; Ramuan obat tradisional Cina; Suplemen diet untuk keperluan medis; Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplemen makanan untuk keperluan medis; Suplemen tambahan nutrisi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk keperluan medis; Suplement; Suplement bernutrisi; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; makanan/minuman suplemen kesehatan; obat-obatan herbal; obat-obatan tradisional Cina; suplemen bernutrisi keperluan medis; suplemen dan sediaan nutrisi; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen herbal; suplemen makanan kesehatan; suplemen nutrisi bubuk untuk keperluan medis; suplemen tambahan dan vitamin; tambalan suplemen vitamin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051790	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:08:56	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	G FORCE BELL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	17	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===bahan isolasi listrik; isolator listrik===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051791	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:09:07	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Aaron Guing	
	Alamat Pemohon	:	Jakarta Garden City, Jl. Zebrina VI No. B 91, RT 004, RW 014, Cakung Timur, Cakung, Jakarta Timur, Jakarta, 13910, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13910	
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Proud Mom	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Putih, Biru Tua, Biru Muda, Kuning, Pink	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bukti layanan konsep untuk orang lain, yaitu, konsultasi ilmiah dan teknis dan layanan penelitian yang berkaitan dengan desain eksperimen, persiapan perpustakaan, kontrol kualitas perpustakaan, pelacakan sampel, kontrol kualitas sampel, dan persiapan protokol dan panduan pengguna yang disesuaikan; Desain arsitektural dan penyediaan informasi, saran dan konsultasi terkait Desain arsitektural; Desain atau perancangan kendaraan bermotor; Desain bangunan dan struktur teknik sipil; Desain chip semikonduktor untuk orang lain; Desain dan pengembangan jaringan komunikasi elektronik; Desain dan pengembangan perangkat keras dan lunak komputer; Desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer; Desain dan pengembangan perangkat keras komputer dan perangkat lunak komputer, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk komputer; Desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk logistik, pengelolaan rantai pasokan dan portal e-bisnis berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir untuk produk kemasan dan pengemasan; Desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk pengelolaan rantai pasokan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir untuk produk kemasan dan pengemasan; Desain dan pengembangan perangkat lunak operasi untuk jaringan komputasi awan berhubungan dengan platform untuk pelacakan dari awal hingga akhir produk kemasan dan pengemasan; Desain dan pengembangan perangkat lunak operasi untuk jaringan komputasi awan berhubungan dengan platform untuk pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Desain dan pengembangan perangkat lunak yang beroperasi untuk mengakses dan menggunakan jaringan komputasi awan berhubungan dengan platform untuk pelacakan dari awal hingga akhir produk kemasan dan pengemasan; Desain dan pengembangan

perangkat lunak yang beroperasi untuk mengakses dan menggunakan jaringan komputasi awan berhubungan dengan platform untuk pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Desain dan pengembangan piranti keras komputer, piranti lunak komputer, periferal, komputer dan video games; Desain dan pengembangan program komputer untuk telepon genggam; Desain dan pengembangan sistem teknologi energi yang terbarukan; Desain dan penyediaan informasi, saran dan konsultasi terkait interior arsitektural; Desain dan penyediaan informasi, saran dan konsultasi terkait renovasi bangunan, rumah atau interior; Desain dan penyediaan informasi, saran dan konsultasi terkait warna, interior dan eksterior; Desain dan persiapan database untuk orang lain untuk mengumpulkan, menyimpan, menganalisis dan melaporkan informasi biologis di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Desain gedung secara keseluruhan, dan infrastruktur gedung secara keseluruhan; Desain industri dan penyediaan informasi, saran dan konsultasi terkait Desain industri; Desain interior bangunan, kantor dan apartemen; Desain kapal; Desain karakter animasi; Desain karakter game; Desain karakter game online; Desain kartu pos dengan karakter kartun; Desain komputer; Desain komputer, komputer notebook, komputer laptop, komputer portable dan komputer genggam; Desain mesin dan perangkat elektronik dan telekomunikasi; Desain mesin konstruksi dan aparat/peralatan untuk pekerjaan perbaikan beton dan pekerjaan anti- korosi (anti karat) (termasuk bagian-bagiannya) maupun peralatan yang terdiri atas mesin dan peralatan ini; Desain mesin konstruksi dan aparat/peralatan untuk perbaikan dan penguatan bangunan dan struktur lainnya (termasuk bagian-bagiannya) maupun peralatan yang terdiri atas mesin dan peralatan ini; Desain mikrokomputer, sirkuit frekuensi-tinggi, peralatan optoelektronik serta sistem catu daya; Desain pemrograman komputer, pemrograman komputer, atau pemeliharaan pemrograman komputer; Desain peralatan dan mesin-mesin untuk keperluan pengemasan; Desain perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk pengelolaan energi; Desain perangkat lunak komputer dalam bidang keamanan, peranti pengunci serta kendali akses; Desain perangkat lunak komputer untuk mengendalikan mesin, terminal serta untuk peralatan pengendali akses serta pemonitor waktu; Desain perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Desain perangkat lunak komputer, pemrograman komputer, atau pemeliharaan perangkat lunak komputer; Desain perangkat lunak komputer, pengembangan perangkat lunak komputer, konsultasi desain sistem komputer, pemeliharaan perangkat lunak komputer, memperbarui perangkat lunak komputer, pemrograman perangkat lunak yang beroperasi untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing, pemantauan sistem komputer dengan akses jarak jauh, backup data di luar situs, penyewaan perangkat lunak dan program komputer, penyewaan perangkat keras komputer, menyediakan perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh secara online, penyewaan perangkat lunak yang beroperasi untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing, yang berkaitan dengan instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis.; Desain perangkat lunak ponsel; Desain perangkat lunak untuk orang lain untuk mengoptimalkan dan memaksimalkan kinerja bermain game (gaming) untuk telepon pintar dan perangkat elektronik yang digenggam; Desain perangkat lunak untuk orang lain untuk meningkatkan keahlian pengguna permainan online banyak pemain (multiplayer) untuk telepon pintar; Desain permainan (game); Desain produk; Desain program komputer; Desain program komputer yang memanfaatkan kecerdasan buatan; Desain rumah dan pusat pengembangan; Desain seni grafik; Desain serta penyediaan informasi, saran dan konsultasi terkait renovasi dapur dan kamar mandi; Desain sistem informasi yang berkaitan dengan keuangan; Desain situs web; Desain teknis, perencanaan dan pemeliharaan sistem jaringan telekomunikasi; Desain telepon; Desain, pembuatan atau pemeliharaan program aplikasi; Desain, pembuatan atau pemeliharaan program kalkulator elektronik; Desain, pembuatan, hosting dan pemeliharaan situs web; Desain, pemrograman dan konsultasi sistem komputer; Desain, pemrograman, atau pemeliharaan pemrograman komputer yang digunakan untuk perantara pembelian, penjualan dan penukaran mata uang virtual; Desain, pemrograman, atau pemeliharaan perangkat lunak komputer yang digunakan untuk perantara pembelian, penjualan dan penukaran mata uang virtual; Desain, pengembangan, dan implementasi perangkat lunak untuk platform komputasi terdistribusi; Desain, pengembangan, instalasi, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer; Desain, rekayasa dan pengembangan kustom komponen listrik dan elektronik untuk digunakan pada peralatan komunikasi, telekomunikasi dan pemrosesan sinyal audio; Desain, rekayasa dan pengembangan kustom perangkat semikonduktor, sirkuit terintegrasi, dan papan sirkuit; Jasa Perancangan (Desain); Jasa analisa industri, riset industri dan desain industri; Jasa desain animasi dengan komputer; Jasa desain dan pengembangan perangkat lunak; Jasa desain dan pengembangan peranti keras dan peranti lunak komputer; Jasa desain dan penyediaan informasi, saran dan konsultasi terkait untuk tujuan non-periklanan; Jasa desain interior dan konsultasi desain interior, semua di bidang dekorasi rumah, pengembangan rumah, desain dapur dan kamar mandi, tata ulang dan renovasi; Jasa desain komputer kantor, furnitur, peralatan telekomunikasi, peralatan konferensi audio dan video, monitor video, speaker, dan headset, dan penelitian produk teknologi di bidang-bidang tersebut; Jasa desain mesin pencarian; Jasa desain peralatan komunikasi audio-visual dan telekonferensi, dan penelitian teknologi di bidang-bidang tersebut; Jasa desain perangkat lunak komputer; Jasa desain ponsel; Jasa desain produk; Jasa desain, pengembangan, peminjaman dan penyewaan komputer dan peranti lunak komputer untuk layanan perbankan dan keuangan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan jasa pengetahuan dan teknologi, penelitian dan desain; Jasa konsultasi desain kapal; Jasa konsultasi teknis, desain dan rekayasa untuk pihak lain di bidang produksi logam; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan desain perangkat komunikasi dan elektronik nirkabel, termasuk telepon bergerak; Jasa manajemen proyek konstruksi (penyusunan konstruksi, desain dan perencanaan); Jasa penelitian, analisis dan desain teknik, yaitu penelitian teknis di bidang akustik dan desain produk baru di bidang konferensi audio dan video, berbagi data, dan kolaborasi waktu nyata; Jasa penelitian, pengujian, evaluasi dan desain teknis, yaitu penelitian teknis di bidang akustik, desain interior, dan pengujian kualitas produk untuk menguji operasi dan efektivitas peralatan suara yang berkaitan dengan peredam suara di tempat kerja; Jasa rekayasa dan desain di bidang aplikasi penerbangan; Jasa rekayasa, khususnya perencanaan proyek teknis dan desain rekayasa jalur untuk pemrosesan produk web; Jasa-jasa desain komputer; Jasa-jasa konsultasi dan desain perangkat lunak komputer; Konsultasi desain sistem komputer; Konsultasi desain sistem komputer yang berkaitan dengan instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Konsultasi yang berkaitan dengan pembuatan dan desain situs web untuk e-commerce; Kustomisasi perangkat lunak web, dan desain antar muka pengguna komputer untuk pihak lain; Layanan Konsultasi arsitektur dan desain interior; Layanan desain Aplikasi Pemrograman Antarmuka; Layanan

desain dan pembuatan situs web; Layanan desain dan perencanaan yang berkaitan dengan sistem kelistrikan; Layanan desain iklan; Layanan desain industri; Layanan desain teknis; Layanan ilmiah dan teknologi serta penelitian dan desain yang berkaitan dengannya, yaitu valuasi, perkiraan dan penyelidikan ilmiah dan teknologi, layanan konsultasi; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan komputasi awan, pemrograman komputer, konsultasi keamanan komputer, konsultasi perangkat lunak komputer, desain perangkat lunak komputer, desain sistem komputer, layanan integrasi sistem komputer, konsultasi teknologi komputer, layanan perlindungan virus komputer, konversi data atau dokumen dari fisik ke media elektronik, konversi data program dan data data komputer [bukan konversi fisik], enkripsi data dan layanan decoding, desain dan pengembangan program komputer untuk telepon genggam, desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk komputer, diagnosis kesalahan pada program komputer, hosting situs komputer [situs web], hosting perangkat lunak berbentuk layanan (Saas), pemeliharaan perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan keamanan komputer dan pencegahan risiko komputer, penyediaan layanan outsourcing di bidang teknologi informasi, memberikan informasi tentang teknologi komputer dan pemrograman melalui situs web, menyediakan mesin pencari untuk internet, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak otentikasi online yang tidak dapat diunduh untuk komunikasi dengan komputer melalui jaringan komunikasi global, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk memproses pembayaran elektronik, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk memproses pembayaran nirkabel, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk perdagangan elektronik, hosting server, perangkat lunak sebagai layanan [SaaS], konsultasi teknologi, konsultasi teknologi konsultasi, pemecahan masalah perangkat lunak komputer [dukungan teknis], memperbarui perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan keamanan komputer dan pencegahan resiko komputer, konsultasi desain situs web, desain situs web, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk menganalisis data keuangan dan menghasilkan laporan, pemantauan elektronik atas aktivitas kartu kredit untuk mendeteksi penipuan melalui internet; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan komputasi awan, pemrograman komputer, konsultasi keamanan komputer, konsultasi perangkat lunak komputer, desain perangkat lunak komputer, desain sistem komputer, layanan integrasi sistem komputer, konsultasi teknologi komputer, layanan perlindungan virus komputer, konversi data atau dokumen dari fisik ke media elektronik, konversi data program dan data data komputer [bukan konversi fisik], enkripsi data dan layanan decoding, desain dan pengembangan program komputer untuk telepon genggam, desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk komputer, diagnosis kesalahan pada program komputer, hosting situs komputer [situs web], hosting perangkat lunak berbentuk layanan (Saas), pemeliharaan perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan keamanan komputer dan pencegahan risiko komputer, penyediaan layanan outsourcing di bidang teknologi informasi, memberikan informasi tentang teknologi komputer dan pemrograman melalui situs web, menyediakan mesin pencari untuk internet, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak otentikasi online yang tidak dapat diunduh untuk komunikasi dengan komputer melalui jaringan komunikasi global, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk memproses pembayaran elektronik, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk memproses pembayaran nirkabel, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk perdagangan elektronik, hosting server, perangkat lunak sebagai layanan [SaaS], konsultasi teknologo, konsultasi teknologi konsultasi, pemecahan masalah perangkat lunak computer [dukungan teknis], memperbarui perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan keamanan computer dan pencegahan resiko komputer, konsultasi desain situs web, desain situs web, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk menganalisis data keuangan dan menghasilkan laporan, pemantauan elektronik atas aktivitas kartu kredit untuk mendeteksi penipuan melalui internet.; Layanan konsultasi di bidang desain, pemilihan, implementasi, manajemen, dan penggunaan piranti keras komputer dan sistem piranti lunak untuk pihak lain; Layanan konsultasi di bidang telekomunikasi yang berkaitan dengan desain, pemrograman atau pemeliharaan perangkat lunak komputer; Layanan konsultasi ilmiah dan teknologi, penelitian dan desain, analisa dan pengembangan industri untuk produsen makanan, minuman, kertas, kertas karton, lapisan karton, tekstil, produk dari bahan busa, perekat, bahan bangunan, bahan konstruksi, produk perawatan pribadi, produk pembersih, bahan untuk kemasan, obat-obatan, makanan bayi, suplemen nutrisi, makanan dan minuman bergizi serta pakan untuk hewan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan desain perangkat lunak komputer; Layanan kustomisasi desain dan pengembangan peralatan untuk titik nirkabel/wireless point (koneksi komunikasi nirkabel dimana satu host hanya terhubung dengan satu klien), alat pembaca data pada kartu pintar, alat yang aman untuk membaca data pada transaksi kartu kredit dan kartu debit, alat dan terminal pembayaran yang dekat bidang pembayaran yang dapat dilakukan dengan komunikasi teknologi, alat dan terminal yang memudahkan pembayaran secara nirkabel ; Layanan nasehat yang berkaitan dengan desain dan pengembangan sistem komputer; Layanan penelitian, analisis dan desain teknis; Layanan portal web (desain atau hosting); Layanan teknik yang berkaitan dengan desain sistem elektronik; Layanan untuk desain perangkat lunak pemrosesan data elektronik; Membuat desain dan mengembangkan standar untuk pihak lain dalam desain dan implementasi atas perangkat lunak komputer, perangkat keras komputer dan perlengkapan telekomunikas; Menyediakan perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh secara online untuk desain khusus dan pemesanan tes agen, enzim, nukleotida, asam nukleat, buffer, sediaan-sediaan kimia, sediaan-sediaan biologis, dan reagen semua di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik, dan genetika asam nukleat; Pemberian informasi di bidang desain, alas kaki dan pakaian; Penelitian, analisis dan konsultasi yang berkaitan dengan desain perangkat lunak komputer, pemrograman komputer, atau pemeliharaan perangkat lunak komputer; Pengembangan dan desain perangkat lunak komputer pendidikan; Pengembangan perangkat lunak komputer termasuk berhubungan dengan pendidikan dan penelitian pendidikan jasa penelitian yang berhubungan dengan perangkat lunak komputer untuk pendidikan, masalah dan penilaian pendidikan atas siswa dan personil jasa desain jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas.; Penyediaan informasi tentang jasa desain mengenai warna, interior dan eksterior; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan desain perangkat lunak komputer, pemrograman komputer, atau pemeliharaan perangkat lunak komputer; Penyediaan informasi, saran dan konsultasi desain interior dan eksterior yang berkaitan dengan kesesuaian warna; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait Desain dan pengembangan perangkat keras komputer, perangkat lunak komputer, peralatan telekomunikasi, ponsel, ponsel pintar, komputer tablet, komputer laptop dan perangkat dan aksesori genggam, perangkat komunikasi kabel dan nirkabel, dan perangkat elektronik digital, keamanan komputer, Jasa-jasa komputer, layanan komputer yang berkaitan dengan sistem analisis keuangan dan investasi, layanan komputer yang berkaitan dengan interkoneksi perangkat keras dan perangkat lunak komputer, konsultasi perangkat lunak komputer, desain perangkat lunak aplikasi, pemrograman komputer, analisa sistem komputer, desain sistem komputer, teknologi informasi, pengembangan basis data komputer, konversi data atau dokumen dari fisik ke media elektronik, konversi data program dan data komputer [bukan konversi fisik], layanan komputer yang berkaitan dengan pembuatan indeks informasi, situs, dan sumber daya di jaringan komputer, layanan komputer terkait dengan kompilasi dan pemrosesan data yang terkomputerisasi,

membuat dan memelihara situs web, hosting situs web, hosting server, sewa dan menyewakan perangkat lunak komputer, data komputer, peripheral komputer, perangkat keras komputer, sistem komputer, instalasi pemrosesan data elektronik, peralatan dan instrumen listrik dan elektronik, membuka kunci ponsel, ponsel pintar, komputer, dan perangkat elektronik digital, menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh menggunakan kecerdasan buatan dan / atau pembelajaran mesin yang memungkinkan pengguna untuk mendapatkan, mencari, membeli, memilih, mengelola, menganalisis, mengevaluasi informasi yang berkaitan dengan layanan garansi, investasi, asuransi dan / atau reasuransi, menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk investasi, pemrosesan dan pengelolaan transaksi keuangan, merancang, membuat, dan hosting platform online untuk memproses pembayaran elektronik, transaksi keuangan, manajemen keuangan dan administrasi melalui jaringan komunikasi global, layanan komputer sehubungan dengan menyediakan situs web interaktif yang menampilkan teknologi yang memungkinkan pengguna untuk masuk, mengakses, mencari, bertukar, dan mensintesis informasi dan menghasilkan laporan untuk digunakan dalam pemilihan dan pengelolaan asuransi, reasuransi, garansi dan / atau rencana investasi, Penyedia layanan aplikasi (ASP) menampilkan layanan hosting aplikasi perangkat lunak komputer pihak lain, Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk membuat, membuat, mendistribusikan, mengunduh, mentransmisikan, menerima, memutar, mengekstraksi, menyandikan, mendekode, menampilkan, menyimpan dan mengatur teks, grafik, gambar, audio, video, dan konten multimedia , dan publikasi elektronik, menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh secara online, jasa penyediakan mesin pencari untuk memperoleh data melalui internet dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, layanan komputer yang berkaitan dengan pembuatan indeks informasi online, situs dan sumber daya lain yang tersedia di jaringan komputer global untuk pihak lain, Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam manajemen basis data, platform sebagai layanan (PAAS) yang menampilkan platform perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam manajemen basis data, perangkat lunak sebagai layanan (SAAS) layanan yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam manajemen basis data, penelitian dan pengembangan produk baru untuk pihak lain; Penyediaan layanan desain untuk perusahaan teater; Perangkat lunak yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Studi kelayakan desain; Studi proyek teknis, yaitu jasa teknik yang berupa perencanaan proyek teknis dan desain material yang digunakan pada proses pengeboran minyak dan gas dan panas bumi; analisis dan desain sistem komputer; analisis dan evaluasi desain produk; analisis desain produk; animasi dan desain efek khusus untuk orang lain; dekorasi interior dan desain dekorasi interior, termasuk dekorasi interior bangunan komersial dan pusat perbelanjaan; desain (pengembangan), pengembangan perangkat lunak komputer yang dirancang untuk industri besi dan baja; desain (pengembangan), pengembangan perangkat lunak komputer yang dirancang untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; desain (pengembangan), pengembangan perangkat lunak komputer yang dirancang untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; desain Pencahayaan; desain aksesoris mode; desain aksesoris pakaian; desain alas kaki; desain alat; desain alat dan peralatan diagnostik; desain alat dan perangkat telekomunikasi; desain alat diagnostik; desain alat pengolah data; desain animasi; desain aparatus dan instrumen mekanis, elektromekanis, dan optoelektronik; desain arsitektur; desain arsitektur di bidang kondominium mewah; desain arsitektur di bidang rumah keluarga tunggal; desain bahan pembungkus dan pembungkus; desain basis data komputer; desain busana; desain cetakan dengan bantuan komputer; desain dan analisis sistem komputer; desain dan desain seni grafis untuk pembuatan halaman web di Internet; desain dan desain seni grafis untuk pembuatan situs web; desain dan hosting portal web; desain dan implementasi halaman web untuk orang lain; desain dan implementasi situs web untuk orang lain; desain dan konstruksi homepage dan situs web; desain dan pembaruan homepage dan halaman web; desain dan pembaruan perangkat lunak komputer; desain dan pembuatan halaman depan dan halaman web; desain dan pembuatan homepage dan halaman Internet; desain dan pembuatan homepage dan halaman web; desain dan pembuatan homepage dan situs web; desain dan pembuatan situs web; desain dan pemeliharaan homepage internet; desain dan pemeliharaan situs komputer untuk pihak ketiga; desain dan pemeliharaan situs web untuk orang lain; desain dan pemrograman situs web; desain dan pengembangan alat diagnostik; desain dan pengembangan alat diagnostik medis; desain dan pengembangan alat pengolah data; desain dan pengembangan arsitektur perangkat keras komputer; desain dan pengembangan arsitektur perangkat lunak komputer; desain dan pengembangan basis data; desain dan pengembangan database elektronik; desain dan pengembangan database komputer; desain dan pengembangan endoprostheses; desain dan pengembangan firmware komputer; desain dan pengembangan halaman web; desain dan pengembangan homepage dan situs web; desain dan pengembangan jaringan distribusi energi; desain dan pengembangan jaringan komputer; desain dan pengembangan jaringan komputer nirkabel; desain dan pengembangan jaringan komputer, jaringan area lokal, dan perangkat untuk konektivitas jaringan; desain dan pengembangan jaringan nirkabel; desain dan pengembangan jaringan telekomunikasi; desain dan pengembangan kamus elektronik; desain dan pengembangan kamus terjemahan bahasa elektronik dan basis data; desain dan pengembangan kartu ucapan elektronik [e-card]; desain dan pengembangan komputer; desain dan pengembangan komputer dan perangkat lunak komputer; desain dan pengembangan komputer dan program komputer; desain dan pengembangan mesin pencari; desain dan pengembangan metode pengujian dan analisis; desain dan pengembangan pembawa suara dan gambar digital; desain dan pengembangan peralatan transmisi data nirkabel; desain dan pengembangan peralatan, instrumen, dan peralatan transmisi data nirkabel; desain dan pengembangan perangkat keras dan lunak komputer; desain dan pengembangan perangkat keras dan lunak komputer untuk aplikasi industri; desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer; desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang kedokteran; desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak permainan (game) komputer; desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak permainan video (video game); desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak realitas campuran (mixed reality); desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality); desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak realitas virtual/maya (virtual reality); desain dan pengembangan perangkat keras komputer; desain dan pengembangan perangkat keras komputer untuk industri manufaktur; desain dan pengembangan perangkat keras komputer, perangkat lunak dan database; desain dan pengembangan perangkat keras komputer, perangkat lunak, dan jaringan; desain dan pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk kompresi dan dekompresi konten multimedia; desain dan pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk konversi data dan konten multimedia dari dan ke berbagai protokol; desain dan pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk memproduksi, merekam dan memproses sinyal digital dan analog; desain dan pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk operator audio dan video; desain dan pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk pemrosesan dan distribusi konten multimedia; desain dan pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk pemrosesan sinyal digital; desain dan pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk

penguatan dan transmisi sinyal; desain dan pengembangan perangkat lunak database komputer; desain dan pengembangan perangkat lunak di bidang aplikasi mobile; desain dan pengembangan perangkat lunak driver; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk digunakan dengan teknologi medis; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk evaluasi dan perhitungan data; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk komputasi awan; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk kontrol proses; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk logistik; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk logistik, manajemen rantai pasokan, dan portal e-bisnis; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk manajemen basis data; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk manajemen rantai pasokan; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk membaca, mengirim dan mengatur data; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk pengolah kata; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer,; desain dan pengembangan perangkat lunak manajemen energi; desain dan pengembangan perangkat lunak operasi untuk jaringan komputer dan server; desain dan pengembangan perangkat lunak pendidikan; desain dan pengembangan perangkat lunak pengambilan data; desain dan pengembangan perangkat lunak pengolah gambar; desain dan pengembangan perangkat lunak pengoperasian untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing; desain dan pengembangan perangkat lunak perencanaan rute; desain dan pengembangan perangkat lunak permainan komputer; desain dan pengembangan perangkat lunak permainan komputer dan perangkat lunak realitas virtual; desain dan pengembangan perangkat lunak realitas virtual; desain dan pengembangan perangkat lunak sistem operasi; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk database elektronik; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk digunakan di bidang perancangan dan pengelolaan program pendidikan; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk kontrol, regulasi dan pemantauan sistem energi surya; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk manajemen persediaan; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk mengimpor dan mengelola data; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk olahpesan cepat; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk panduan program televisi elektronik; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk pengembangan situs web; desain dan pengembangan perangkat lunak video game; desain dan pengembangan periferal komputer; desain dan pengembangan piranti lunak dan piranti keras komputer; desain dan pengembangan produk; desain dan pengembangan produk baru; desain dan pengembangan produk industri; desain dan pengembangan produk konsumen; desain dan pengembangan produk listrik atau elektronik; desain dan pengembangan produk multimedia; desain dan pengembangan produk-produk teknik; desain dan pengembangan program basis data komputer; desain dan pengembangan program keamanan Internet; desain dan pengembangan program komputer; desain dan pengembangan program untuk pemrosesan data; desain dan pengembangan protesa; desain dan pengembangan sistem entri data; desain dan pengembangan sistem fotovoltaik; desain dan pengembangan sistem keamanan data elektronik; desain dan pengembangan sistem komputer; desain dan pengembangan sistem navigasi; desain dan pengembangan sistem navigasi dan perangkat lunak perencanaan rute; desain dan pengembangan sistem output data; desain dan pengembangan sistem pemrosesan data; desain dan pengembangan sistem penyimpanan data; desain dan pengembangan sistem tampilan data; desain dan pengembangan sistem telekomunikasi; desain dan pengembangan sistem untuk input data, output, pemrosesan, tampilan dan penyimpanan; desain dan pengembangan sistem untuk pembangkit energi regeneratif; desain dan pengembangan teknologi baru untuk orang lain; desain dan pengembangan teknologi informasi dan komunikasi; desain dan pengembangan teknologi medis; desain dan pengujian produk baru; desain dan pengujian untuk pengembangan produk baru; desain dan penulisan perangkat lunak komputer; desain dan penyewaan perangkat lunak; desain dan perencanaan sistem kelistrikan; desain dan perkembangan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) komputer; desain database komputer; desain dekorasi interior; desain dekorasi interior untuk toko; desain dengan bantuan komputer; desain dengan bantuan komputer untuk operasi manufaktur; desain efek khusus; desain efek-efek realitas tertambah (augmented reality) dan realitas virtual/maya (virtual reality) untuk digunakan dalam memodifikasi foto, gambar, video dan konten audio-visual; desain eksterior bangunan; desain firmware komputer; desain grafis; desain grafis berbantuan komputer; desain grafis brosur iklan; desain grafis dari bahan promosi; desain grafis dari bahan publikasi; desain grafis dari iklan internet; desain grafis dari logo iklan; desain grafis dari masalah periklanan; desain grafis dari selebaran iklan; desain grafis komputer; desain grafis video dengan bantuan komputer; desain halaman internet; desain halaman web; desain homepage; desain homepage dan halaman Internet; desain homepage dan halaman web; desain homepage dan situs web; desain homepage, perangkat lunak komputer dan situs web; desain ilustrasi grafis; desain industri; desain industri berbantuan komputer; desain industri dan seni grafis; desain interior; desain interior bangunan; desain interior dan eksterior bangunan; desain interior toko; desain interior untuk kantor; desain interior untuk mengoptimalkan peredaman suara; desain jam tangan; desain jaringan komputer; desain jaringan komputer untuk orang lain; desain kartu bisnis; desain karya seni; desain kemasan; desain khusus dan rekayasa sistem teleponi, sistem televisi kabel dan serat optik; desain komponen mekanis; desain komponen mekanis dan mikromekanis; desain komponen optik; desain komponen optik dan mikrooptik; desain komputer; desain mainan; desain materi publisitas; desain merek; desain mesin, peralatan, dan instrumen; desain otomotif; desain pakaian; desain pakaian, alas kaki dan tutup kepala; desain pencahayaan lanskap; desain pencahayaan teater; desain peralatan dan mesin untuk keperluan pengisian; desain peralatan telekomunikasi; desain perangkat keras dan perangkat lunak komputer; desain perangkat keras dan perangkat lunak komputer dan pengembangan solusi teknis untuk meningkatkan keamanan dan produktivitas dalam operasi pertambangan; desain perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk analisis dan pelaporan komersial; desain perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang disesuaikan; desain perangkat keras komputer; desain perangkat keras komputer yang disesuaikan; desain perangkat keras komputer, perangkat lunak, dan periferal komputer; desain perangkat lunak aplikasi, membuat perangkat lunak aplikasi, atau pemeliharaan perangkat lunak aplikasi; desain perangkat lunak basis data komputer; desain perangkat lunak driver; desain perangkat lunak komputer; desain perangkat lunak komputer untuk mengendalikan terminal swalayan; desain perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; desain perangkat lunak komputer untuk pengolah kata; desain perangkat lunak komputer yang disesuaikan; desain perangkat lunak komputer, firmware komputer, perangkat keras komputer, dan sistem komputer; desain perangkat lunak komputer, pemrograman komputer, instalasi, pemeliharaan dan perbaikan perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam analisis bisnis, pengembangan strategi bisnis, analisis data dan data besar; desain perangkat lunak komputer, pemrograman komputer, instalasi, pemeliharaan dan perbaikan perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengimplementasikan Internet of Things (IoT); desain perangkat lunak pemrosesan gambar; desain perangkat lunak pengolah gambar; desain perangkat lunak permainan komputer; desain perangkat lunak sistem operasi; desain perangkat lunak smartphone; desain perangkat lunak untuk digunakan dengan mesin cetak; desain perangkat lunak video game; desain perhiasan; desain peripheral komputer; desain personal digital assistants, alat pemutar media pribadi, telepon mobile, telepon pintar dan kamera digital; desain pesawat; desain portal web; desain produk; desain produk baru; desain produk industri; desain produk konsumen; desain produk teknik; desain program

komputer; desain program komputer dan perangkat lunak yang berkaitan dengan pesawat terbang; desain program untuk pemrosesan data; desain protesa; desain seni grafis; desain seni industri; desain seni komersial; desain sepeda; desain set film; desain set teater; desain set untuk program televisi; desain sirkuit terpadu; desain sistem komputer; desain sistem komputer, pemrograman sistem komputer dan konsultasi sistem komputer; desain sistem pemrosesan data; desain sistem pencahayaan; desain sistem penyimpanan data; desain situs komputer; desain situs web; desain situs web untuk tujuan periklanan; desain survei geologi; desain survei ladang minyak; desain survei tanah; desain teknik; desain teknik berbantuan komputer; desain teknis; desain teknis dan perencanaan instalasi pemanas; desain teknis dan perencanaan instalasi pemanas, ventilasi dan pendingin udara; desain teknis dan perencanaan jaringan telekomunikasi; desain teknis dan perencanaan pabrik pemurnian air; desain teknis dan perencanaan pembangkit listrik; desain teknis dan perencanaan peralatan telekomunikasi; desain teknis dan perencanaan pipa untuk gas, air dan air limbah; desain teknis dan perencanaan sistem pembuangan limbah; desain telepon; desain telepon seluler; desain topi; desain tutup kepala; desain visual; desain web; desain, gambar dan tulisan yang ditugaskan, semua untuk kompilasi halaman web di internet; desain, instalasi, pembaruan, dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; desain, instalasi, pemeliharaan dan pembaharuan perangkat lunak komputer untuk mengolah data; desain, mengembangkan, dan menghosting situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh dalam sifat artikel, kolom, dan panduan informasional di bidang mata uang virtual, aset digital dan blockchain, serta tren pasar dan perdagangan; desain, pembaruan, dan penyewaan perangkat lunak komputer; desain, pembuatan atau pemeliharaan program komputer elektronik; desain, pembuatan atau pemeliharaan program komputer elektronik untuk karaoke dengan fungsi penilaian; desain, pembuatan, dan pemrograman halaman web; desain, pembuatan, hosting, dan pemeliharaan situs Internet untuk pihak ketiga; desain, pembuatan, hosting, dan pemeliharaan situs web untuk orang lain; desain, pembuatan, pemrograman dan pemeliharaan program komputer, perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi; desain, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer; desain, pemeliharaan, penyewaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer; desain, pemrograman dan konsultasi sistem komputer; desain, pemrograman, dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; desain, penelitian dan pengembangan program komputer dan perangkat lunak komputer untuk identifikasi elektronik; desain, penelitian dan pengembangan program komputer dan perangkat lunak komputer untuk menginterpretasikan sidik jari atau telapak tangan, karakterikstik bola mata, nadi, suara, tampilan wajah dan badan atau karakterikstik biometrik lainnya dalam bidang pengawasan akses atau autentikasi orang; desain, pengembangan dan implementasi perangkat lunak audit dan keamanan untuk platform berbasis blockchain; desain, pengembangan dan pemeliharaan perangkat lunak telekomunikasi; desain, pengembangan dan penyediaan sistem pengujian, sistem pemodelan dan sistem dan layanan simulasi; desain, pengembangan, dan hosting perangkat lunak untuk dan berdasarkan teknologi buku besar terdistribusi; desain, pengembangan, dan hosting perangkat lunak untuk pengelolaan yang dihosting dengan aman, penyimpanan dan administrasi kata sandi, kredensial dan informasi identitas yang berkaitan dengan orang, akun, dan perangkat untuk tujuan keamanan; desain, pengembangan, dan hosting portal web bagi pengguna untuk mengakses informasi di bidang mata uang virtual, aset digital dan blockchain; desain, pengembangan, dan implementasi perangkat lunak; desain, pengembangan, dan implementasi perangkat lunak untuk blockchain; desain, pengembangan, dan implementasi perangkat lunak untuk layanan verifikasi pihak ketiga untuk transaksi mata uang digital, termasuk tetapi tidak terbatas pada transaksi yang melibatkan mata uang bitcoin; desain, pengembangan, dan implementasi perangkat lunak untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan dompet token utilitas; desain, pengembangan, dan implementasi solusi perangkat lunak untuk keamanan mata uang digital; desain, pengembangan, dan pemrograman perangkat lunak komputer; desain, pengembangan, implementasi, analisis, integrasi, pemantauan kinerja, pencadangan, pemulihan, diagnosa, pengujian dan pengelolaan piranti keras komputer, piranti lunak komputer, jaringan komputer, dan infrastruktur komputasi virtual untuk pihak lain; desain, pengembangan, instalasi, dan pemeliharaan perangkat keras dan perangkat lunak komputer; desain, pengembangan, instalasi, dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; desain, pengembangan, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer; desain, pengembangan, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer untuk kontrol proses; desain, pengembangan, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; desain, pengembangan, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer untuk pemrosesan kata; desain, pengembangan, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer untuk pemrosesan kata, pemrosesan data, dan kontrol proses; desain, pengujian, teknik, penelitian dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan komputer, teknologi telekomunikasi, sistem telepon, jaringan, perangkat lunak komputer, perangkat keras komputer, pemrograman komputer, dan keamanan jaringan; desain, peningkatan, dan penyewaan perangkat lunak komputer; desain, penyebaran, dan pengelolaan jaringan komputer nirkabel untuk orang lain; desain, selain untuk tujuan iklan; evaluasi desain produk; informasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; jasa arsitektur untuk desain bangunan; jasa arsitektur untuk desain bangunan industri; jasa arsitektur untuk desain bangunan kantor; jasa arsitektur untuk desain bangunan komersial; jasa arsitektur untuk desain pusat perbelanjaan; jasa arsitektur untuk desain tempat ritel; jasa desain; jasa desain arsitektur di bidang lalu lintas dan transportasi; jasa desain baju; jasa desain dan desain peta; jasa desain dan gambar teknik berbantuan komputer; jasa desain dan perencanaan konstruksi dan konsultasi yang berkaitan dengannya; jasa desain dan perencanaan yang berkaitan dengan peralatan telekomunikasi; jasa desain di bidang pembuatan kapal angkatan laut; jasa desain grafis; jasa desain grafis untuk membuat elemen grafis dari logo; jasa desain grafis untuk membuat elemen grafis dari logo perusahaan; jasa desain grafis untuk membuat tur virtual real estate untuk dijual; jasa desain interior dan eksterior; jasa desain interior dan eksterior untuk bangunan, proyek konstruksi dan perbaikan gedung yang sedang dibangun; jasa desain lapangan golf; jasa desain merek; jasa desain multimedia; jasa desain ritel; jasa desain teknik industri; jasa desain teknik sipil yang berkaitan dengan irigasi air; jasa desain teknis yang berkaitan dengan instalasi pasokan air; jasa desain teknis yang berkaitan dengan instalasi pemanas; jasa desain teknis yang berkaitan dengan pembangkit listrik; jasa desain teknis yang berkaitan dengan peralatan dan instalasi pendingin; jasa desain teknis yang berkaitan dengan peralatan sanitasi dan instalasi; jasa desain untuk pengemasan; jasa desain yang berkaitan dengan barang cetakan; jasa desain yang berkaitan dengan teknik sipil; jasa desain, pengembangan dan arsitektur; jasa desain, riset, pengujian dan analisis industri berbantuan komputer; jasa ilmu pengetahuan dan teknologi, yaitu, penelitian, desain dan pengembangan solusi teknis untuk meningkatkan keamanan dan produktivitas dalam operasi pertambangan; jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan desain, rekayasa dan pengembangan kustom perangkat semikonduktor, sirkuit terintegrasi, papan sirkuit, dan komponen listrik dan elektronik; jasa komputer, yaitu, mendesain database komputer yang menampilkan indeks informasi, situs, dan sumber lain yang tersedia di jaringan komputer; jasa konsultasi desain pusat perbelanjaan; jasa konsultasi di bidang desain, pemilihan, implementasi dan penggunaan perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak; jasa layanan aplikasi perangkat lunak untuk memposting, mendistribusikan, dan melihat peluang kerja, untuk memposting dan melihat resume, untuk berlangganan pemberitahuan pekerjaan melalui email dan teks, untuk menyaring pelamar pekerjaan dengan melihat

atau mengunduh resume dalam database resume, untuk mencari peluang kerja dan untuk melamar pekerjaan jasa desain dan pengembangan perangkat lunak; jasa pembuatan, desain, dan pemeliharaan situs web; jasa penelitian dan desain; jasa penelitian dan desain teknik di bidang teknologi pengeboran; jasa penelitian, desain dan pengembangan yang berkaitan dengan program komputer; jasa penelitian, desain dan pengembangan yang berkaitan dengan sistem komunikasi; jasa penelitian, desain dan pengembangan yang berkaitan dengan sistem pemrosesan data; jasa penelitian, desain dan pengembangan yang berkaitan dengan solusi aplikasi perangkat lunak; jasa penelitian, desain, dan pengembangan yang berkaitan dengan komputer; jasa penelitian, desain, dan pengembangan yang berkaitan dengan sistem komputer; jasa penyebaran dan pendukung operasional, yaitu, jasa desain, instalasi dan konfigurasi, jasa pendukung teknis, jasa demonstrasi dan pelatihan atas solusi teknis untuk meningkatkan keamanan dan produktivitas dalam operasi pertambangan; jasa perangkat lunak sebagai suatu jasa (SaaS) untuk digunakan dalam mendesain, mengembangkan dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak; jasa perencanaan dan tata letak desain untuk lingkungan kamar bersih; jasa teknik konstruksi [desain konstruksi]; jasa/layanan desain, rekayasa, penelitian, pengembangan dan pengujian di bidang pengembangan perangkat lunak aplikasi seluler yang terkait dengan penggunaan dan fungsionalitas hyperlink; konsultan desain jaringan situs; konsultasi bidang desain dan pengembangan perangkat keras komputer; konsultasi dalam bidang IT dan transformasi aplikasi, integrasi, modernisasi, migrasi, desain, pengembangan, implementasi, pengujian, optimisasi, pengoperasian dan manajemen proyek komputer; konsultasi dalam desain dan pengembangan perangkat keras komputer; konsultasi dan saran dalam desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer; konsultasi desain; konsultasi desain dan pengembangan perangkat keras komputer; konsultasi desain situs web; konsultasi di bidang desain arsitektur; konsultasi di bidang desain fashion; konsultasi di bidang desain perangkat lunak komputer; konsultasi di bidang desain teknologi; konsultasi di bidang komputasi awan, desain penyimpanan, infrastruktur pusat data, jaringan komputer dan manajemen infrastruktur jaringan, dan keamanan jaringan komputer; konsultasi di bidang perangkat keras, perangkat lunak, dan komputasi awan komputer di bidang bedah ortopedi, konsultasi di bidang desain kamar pembedahan untuk bedah ortopedi, serta ruang operasi dan optimalisasi proses pembedahan untuk bedah ortopedi; konsultasi teknis yang berkaitan dengan desain perangkat keras komputer, perangkat lunak, dan periferal komputer; konsultasi terkait dengan desain halaman web; konsultasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; konsultasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan perangkat lunak komputer dan arsitektur perangkat keras; konsultasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan program basis data komputer; konsultasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan program komputer; konsultasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan program perangkat lunak komputer; konsultasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan teknologi informasi dan komunikasi; konsultasi yang berkaitan dengan desain halaman muka dan halaman Internet; konsultasi yang berkaitan dengan desain situs web dan situs internet; konsultasi yang berkaitan dengan desain, pemrograman, dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; konsultasi yang berkaitan dengan pembuatan dan desain situs web; konsultasi yang berkaitan dengan pembuatan dan desain situs web untuk e-commerce; layanan desain bangunan; layanan desain bangunan dan infrastruktur; layanan desain berbantuan komputer yang berkaitan dengan arsitektur; layanan desain berbantuan komputer yang berkaitan dengan proyek pembangunan; layanan desain dekorasi interior; layanan desain teknik; layanan desain yang berkaitan dengan bangunan dan infrastruktur; layanan desain, pengembangan dan pemrograman perangkat lunak komputer; layanan desain, pengembangan dan pemrograman perangkat lunak komputer, termasuk melalui jaringan komputer global; layanan ilmiah dan teknologi, yaitu penelitian dan desain di bidang piranti lunak jaringan komputer dan arsitektur datacenter komputer; layanan keamanan komputer (desain dan pengembangan piranti keras, piranti lunak, dan sistem komputer yang aman); layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan perangkat keras komputer; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan periferal komputer; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan desain perangkat lunak komputer; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan desain, pemrograman, dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan desain dan pengembangan perangkat keras komputer; layanan konsultasi di bidang desain, pemilihan, implementasi dan penggunaan piranti keras komputer dan sistem piranti lunak untuk pihak lain; layanan konsultasi komputer, yaitu, advis untuk desain, seleksi, dan penggunaan sistem dan piranti keras komputer; layanan konsultasi mengenai desain pengembangan rumah, instalasi, perbaikan, dan proyek renovasi dan konsultasi dekorasi interior; layanan konsultasi yang berkaitan dengan desain dekorasi interior; layanan konsultasi yang berkaitan dengan desain interior; layanan konsultasi yang berkaitan dengan desain, pengembangan, dan penggunaan perangkat keras dan lunak komputer; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan dan desain agen perjalanan; layanan konsultasi, desain, pengujian, penelitian dan konsultasi, semua yang berkaitan dengan sistem informasi, komputer, perangkat lunak komputer, jaringan komputer, peralatan elektronik, sistem telekomunikasi dan sistem transmisi data; layanan konsultasi, konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan desain perangkat lunak komputer; layanan pemberian konsultasi teknis sehubungan dengan piranti keras komputer, piranti lunak komputer, peralatan jaringan komputer, sistem telefoni, peralatan telekomunikasi, telepon IP, sistem telekomunikasi, desain jaringan komputer, desain penyimpanan, keamanan jaringan, dan komunikasi suara dan serta komunikasi nirkabel; layanan penelitian, desain dan pengembangan untuk parfum dan aroma; layanan penelitian, desain dan pengembangan yang berkaitan dengan antarmuka jaringan; layanan penelitian, pengujian, evaluasi dan desain teknis yang berkaitan dengan peredaman suara di tempat kerja; layanan perencanaan dan desain semua yang berkaitan dengan jaringan telekomunikasi, peralatan dan instrumen, jaringan komputer, dan internet; layanan teknologi dan penelitian serta desain yang berkaitan dengannya; layanan teknologi informasi (TI) (perangkat keras komputer, desain perangkat lunak dan periferal dan konsultasi teknis); manajemen proyek konstruksi [penyusunan, desain dan perencanaan konstruksi]; manajemen proyek pembangunan di luar lokasi [penyusunan, desain dan perencanaan konstruksi]; membangun manajemen proyek [penyusunan konstruksi, desain dan perencanaan]; memberikan informasi di bidang desain arsitektur melalui situs web; memberikan informasi di bidang desain interior melalui situs web; memberikan informasi di bidang desain perangkat lunak komputer; memberikan informasi di bidang desain produk; memberikan informasi tentang desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer; memberikan informasi tentang desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; memberikan informasi tentang desain dan pengembangan perangkat lunak komputer, sistem dan jaringan; memberikan informasi tentang layanan desain fashion; mendesain; mendesain pakaian; mendesain, selain untuk keperluan iklan; mengatur desain untuk perusahaan teater; menyediakan informasi online tentang desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer; menyediakan layanan desain grafis untuk membuat pengaturan lingkungan interior khusus; operasi, desain dan pengembangan aplikasi perangkat lunak komputer, yakni, perangkat lunak peningkatan efisiensi jaringan, desain penyimpanan dan keamanan cloud dan desain pusat data; pembuatan dan desain halaman web untuk orang lain; pembuatan, desain, dan pemeliharaan situs web; pembuatan, desain, pengembangan, dan pemeliharaan situs web; pemrograman komputer dan desain perangkat lunak komputer; penelitian, analisis dan desain teknis peralatan kantor; penelitian, analisis dan desain teknis peralatan komunikasi audio-visual; penelitian, analisis dan desain teknis peralatan telekonferensi; penelitian,

desain dan pengembangan sistem komunikasi; penelitian, desain dan pengembangan sistem pemrosesan data; penelitian, desain dan pengembangan teknologi informasi dan komunikasi; penelitian, desain, dan pengembangan perangkat lunak untuk manajemen data; penelitian, desain, dan pengembangan perangkat lunak untuk mengelola data; penelitian, desain, dan pengembangan perangkat lunak untuk sistem komunikasi; penelitian, desain, dan pengembangan sistem keamanan data elektronik untuk mengecek sejarah terdahulu dari sejarah masa lalu dan latar belakang orang; penelitian, desain, dan pengembangan sistem perangkat lunak komputer daring untuk mengecek sejarah terdahulu dari sejarah masa lalu dan latar belakang orang; penelitian, pengembangan, desain, dan peningkatan perangkat lunak komputer; pengembangan perangkat lunak komputer untuk desain dengan bantuan komputer / pabrikan dengan bantuan komputer [CAD / CAM]; pengembangan, desain, dan pembaruan beranda; penulisan, pengembangan, pembaruan, dan desain perangkat lunak komputer; penyedia jasa aplikasi berupa perangkat lunak aplikasi pemrograman antar muka (API) untuk desain, pengembangan, dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak; penyedia jasa aplikasi berupa perangkat lunak untuk desain, pengembangan, dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak; penyediaan informasi yang berkaitan dengan desain industri; penyediaan jasa dukungan teknologi perangkat lunak dan konsultasi sehubungan dengan perangkat lunak komputer, pengembangan, dan penggunaan perangkat keras komputer, perangkat jaringan komputer, perangkat telekomunikasi, desain jaringan komputer, desain penyimpanan, komputasi awan, keamanan jaringan, keamanan cloud, desain pusat data, dan analitik; penyediaan layanan dukungan teknologi piranti lunak dan konsultasi di bidang piranti lunak komputer, pengembangan dan penggunaan piranti keras komputer, penggunaan peralatan jaringan, desain jaringan komputer, desain penyimpanan, keamanan jaringan, keamanan cloud, desain dan analisa pusat data; perencanaan dan desain agen perjalanan; perencanaan dan desain dapur; perencanaan dan desain fasilitas olahraga; perencanaan dan desain komunitas perumahan; perencanaan dan desain tata ruang komunitas perumahan dan komersial; perencanaan dan desain tata ruang untuk dapur dan kamar mandi; perencanaan dan desain tempat ritel; perencanaan, desain dan implementasi teknologi komputer untuk pihak lain; perencanaan, desain, pengembangan, dan pemeliharaan situs web on-line untuk pihak ketiga; persiapan laporan yang berkaitan dengan desain industri; persiapan laporan yang berkaitan dengan desain seni grafis; saran yang berkaitan dengan desain perangkat keras komputer; saran yang berkaitan dengan desain perangkat lunak komputer; saran yang berkaitan dengan desain sistem komputer; saran, informasi, dan konsultasi sehubungan dengan jasa-jasa di atas, yaitu, konsultasi keamanan komputer, konsultasi komputer dalam bidang keamanan komputer, konsultasi teknologi informasi, saran yang berhubungan dengan desain perangkat keras komputer dan saran teknis sehubungan dengan operasi komputer; sistem analisa dan optimasi atas alat memori flash yang tidak mudah berubah/hilang, pusat data, sistem komputer hyperscale (menentukan skala dengan tepat untuk meningkatkan permintaan yang ditambahkan ke dalam sistem) dan sistem analisa dan optimasi komputasi awan dan riset dan desain yang berhubungan dengannya; studi proyek teknis, yaitu, melakukan studi teknis dalam bidang desain perangkat lunak permainan komputer dan impelentasinya; styling [desain industri]; survei teknis perubahan, desain, peningkatan dan pemeliharaan bangunan dan proyek konstruksi; teknik kelautan [desain dan pengembangan peralatan mekanis kerajinan di laut, dermaga dan instalasi pelabuhan]; teknik kelautan [desain dan pengembangan propulsi perahu, sistem di atas kapal dan teknologi oseanografi]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051791	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:09:07	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Shenzhen Guoyue Management Consulting Co., LTD	
	Alamat Pemohon	:	506, Building U6.7, Junxiang U8 Zhizao Industrial Park, Guxing Community, Xixiang Street, Bao 'an District, Shenzhen city, Guangdong Province, 518000	
740	Nama Kuasa	:	Evangeline Lumbantoruan S.Sos., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Labu 2 Blok D 2 Sektor 1-6 Bumi Serpong Damai	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SUPPOW	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bank Daya (Pengisi daya Baterai); Kartu pintar [kartu sirkuit terpadu]; Speaker audio pintar; headphone; jam tangan pintar; kacamata pintar; pemutar media portabel; pengisi daya baterai; peripheral komputer nirkabel; sistem audio mobil===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051792	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:11:02	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	RIRY ERMAYANTI, S.Pd	
	Alamat Pemohon	:	PERUM STI JL. TAMAN MELATI NO.8 RT 004 RW 007 KELURAHAN SUMBER TAMAN KECAMATAN WONOASIH , Kota Probolinggo, Jawa Timur, 67237	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	AILANA	
566	Arti Bahasa	:		

591 Uraian Warna : HITAM, HIJAU, PUTIH, MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===minuman serbuk berbahan dasar rempah (jahe, kunyit, temulawak); rempah-rempah bubuk===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051793
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 11:13:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA
Alamat Pemohon : Jalan Raya Surabaya - Malang
KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol,
Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155
740 Nama Kuasa : Agustia Krisanti S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : G FORCE BELL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa perdagangan besar alat listrik; Layanan grosir dan eceran peralatan listrik; Toko eceran yang menjual peralatan listrik rumah tangga; layanan ritel atau layanan grosir untuk mesin dan peralatan listrik; toko online dan offline untuk barang-barang elektronik.===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051794
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 11:14:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. CENDANA PUTERA LESTARI
Alamat Pemohon : JL. TANJUNG MORAWA BATANG KUIS KM. 5 RT. RW., DALU 10 A, TANJUNG MORAWA, DELI SERDANG, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa : Salim Halim S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Merbabu No. 7A

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CPL DAN LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : PUTIH, HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===bahan kemasan karton; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; karton telur yang terbuat dari kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kertas dan karton; kotak kemasan kertas; wadah yang terbuat dari kertas===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051795
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 11:17:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Dos-Ni-Roha
Alamat Pemohon : Satrio Tower Lantai 22 Jl. Prof. Dr. Satrio Kav C4, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

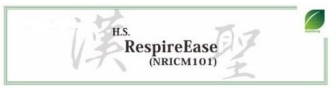

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Respire Aid
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Hitam dan Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Distributor; Jasa distribusi; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); jasa pemasaran; jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa penjualan obat-obatan; jasa penjualan produk dibidang nutrisi dan suplemen diet, minuman dan sari buah; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa-jasa penjualan barang; perdagangan barang===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051796	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:18:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	RICA MUCMAINI	
	Alamat Pemohon	:	KP. Karanghilir RT/RW. 003/008 Kel. Karang Tengah Kec. Cibadak, Kabupaten Sukabumi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	GlamoRich	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Kuning keemasan, abu-abu, hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Masker wajah (kosmetik); Perona Pipi; Perona mata; Sabun kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; bedak wajah kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; foundation; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim dan lotion kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pemutih kulit wajah; krim tabir surya; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; lipstik; losion; losion pemutih kulit wajah; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker pemutih kulit wajah; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak rambut; minyak rambut orang aring; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pelembab anti-penuaan; pelembab wajah kosmetik; pensil eyeliner; sabun wajah; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; serum pemutih (kosmetik); susu pelembab untuk pemutih kulit wajah===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051797	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:19:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MICHAEL CHANDRA MUNTHE	
	Alamat Pemohon	:	JL. S. PARMAN BLOK A. 10-11, KEL. PETISAH TENGAH, KEC. MEDAN PETISAH, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Salim Halim S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Merbabu No. 7A	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BEENERAL INDONESIA DAN LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	KUNING EMAS, HIJAU, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gula, pemanis alami, saus pelumur (glazer) dan isian manis (sweet filling), madu, sirup (treacle); Hasil produksi Madu; Madu untuk Makanan manusia; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar madu; air madu; gula, madu, sirup; madu; madu Manuka; madu campuran; madu chancaca; madu herbal; madu mentah [pemanis alami]; madu, madu sirup===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051798	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:24:48	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. GALORE NUSANTARA SEJAHTERA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Anggur F. 13 Sekardangan, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur, 61215	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	GALORE HOTEL	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Kuning, orange, degradasi	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	

510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Layanan pariwisata sebagai penyediaan informasi tentang akomodasi dan tempat untuk makan dan minum dan termasuk layanan pemesanan yang berkaitan dengannya; Penyediaan fasilitas untuk pertemuan (meetings), konferensi, seminar, ruang resepsi dan pameran; jasa agen perjalanan, yaitu, membantu reservasi dan pemesanan untuk penginapan melalui jaringan komputer, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan seluler; penyediaan ruang-ruang dan akomodasi-akomodasi sementara untuk pengorganisasian acara-acara, acara-acara, pertunjukan-pertunjukan, pesta-pesta, perjamuan-perjamuan dan resepsi-resepsi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051799
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:26:18
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT AMNA KARSA KARYA
	Alamat Pemohon	:	18 Office Park 10th A Floor, Jl. TB Simatupang No. 18, RT 002/RW 001, Kebagusan, Pasar Minggu., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HEIR
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Serum kecantikan (kosmetik); kosmetik; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim pemutih kulit wajah; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; parfum; pencuci muka; sabun tubuh; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	JID2021051801
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:30:58
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	EDY KURNIAWAN
	Alamat Pemohon	:	JL. KARYA DAME PERUM ELEGANT RESIDENCE NO. 16, KEL. KARANG BEROMBAK, KEC. MEDAN BARAT, Kota Medan, Sumatera Utara
740	Nama Kuasa	:	Salim Halim S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Merbabu No. 7A
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KOMPLIT ACC DAN LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	MERAH, HIJAU, PUTIH, HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa grosir; Jasa grosir online; Jasa penjualan; Jasa penjualan asesoris telepon seluler; Jasa penjualan pulsa telepon dan kartu perdana baik secara langsung maupun secara onLine; Jasa penjualan sistem pengeras suara (sound system); Jasa toko; Layanan toko ritel online yang menampilkan musik dan video pra - rekaman yang dapat diunduh; Toko yang menjual antara lain: baterai telepon seluler, -baterai isi ulang, -pengisi daya baterai untuk gawai dan telepon selular baik secara onLine maupun langsung; jasa outsourcing dalam sifat mengatur kontrak layanan untuk orang lain; konsultasi bisnis dan layanan manajemen mengenai kegiatan pemasaran dan peluncuran produk baru; layanan grosir yang berkaitan dengan game; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; layanan grosir yang berkaitan dengan smartphone; layanan iklan dan pemasaran online; layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pemrosesan data; layanan perdagangan elektronik; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko ritel online yang menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; mengatur kontrak iklan dan promosi untuk pihak ketiga; mengatur kontrak iklan untuk orang lain; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk pembelian dan penjualan barang; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk pembelian dan penjualan barang dan jasa; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk penyediaan layanan===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	DID2021051802
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:32:53
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	SUSANTI
	Alamat Pemohon	:	PERUM STI BLOK AA 20 KELURAHAN SUMBERTAMAN KECAMATAN WONOASIH , Kota Probolinggo, Jawa Timur, 67237
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ARSAN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	BIRU, PUTIH, HIJAU, KUNING, MERAH MUDA
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kue; Kue-kue; kue gulung telur; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbasis jagung; roti*===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	JID2021051803
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:36:50
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	KWEE IE ING
	Alamat Pemohon	:	MUARA KARANG BLOK Z.4.S/21, KEL. PLUIT KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ASIAGARDEN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	PUTIH dan KUNING (EMAS)
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Depot penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Kedai barbekyu; Kedai burger; Kedai es; Kedai hot pot; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Layanan menjemput makanan; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; akomodasi sementara; jasa penyediaan makanan berupa roti; kafe, kafetaria dan layanan restoran; layanan restoran keliling; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran, bar dan layanan katering; salad bar [layanan restoran]; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

540 Etiket

ASIAGARDEN

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051804
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:36:59
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Hendra Cipta Caniago
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pungut No.89, RT.006/RW.002, Bojong Rawalumbu, Kec. Rawalumb, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17116
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GRIYA AL YAMAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, Kuning, Jingga, Hijau Toska Tua
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Obat herbal rasa madu; Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; Supplement yang berupa kapsul; kapsul untuk obat-obatan; obat herbal===

540 Etiket

Griya AL YAMAN

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051805	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:36:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HERMAN	
	Alamat Pemohon	:	JL. BROMO GG. AMAN - GG. TENTRAM - LORONG KARYA NO. 8, KEL. TEGAL SARI MANDALA 3, KEC. MEDAN DENAI, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Salim Halim S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Merbabu No. 7A	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	RAMING COLLECTION DAN LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	PUTIH, MERAH, HITAM	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Celana jeans; Celana panjang besar; Celana panjang denim; Celana pelindung kaki; Hijab; Kaos anak-anak; Kaos tanpa lengan; Kemeja (lengan pendek); Kemeja Hawaii; Penutup kepala, yaitu, topi, topi pet ikat pergelangan tangan; Rok Jeans; Rok Luar; Tunik jumbo (pakaian); alas kaki; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; baju kaos bertopi; cardigan; celana formal; celana panjang; celana panjang militer; celana pendek denim; gamis; gaun; gaun bayi; gaun denim; gaun ganti; gaun kasmir; gaun koktail; gaun kulit; gaun pembaptisan; gaun pengantin; gaun pengiring pengantin; gaun pesta; gaun rajut; gaun seremonial untuk wanita; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk anak-anak; gaun untuk wanita; jaket; jaket [pakaian]; kaos; kaos berkerah; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos singlet; kaos t shirt; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kemeja; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja kamp; kemeja kancing; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja olahraga kelembaban; kemeja polo; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kerah untuk gaun; pakaian; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian dalam; pakaian dalam pria; pakaian dalam wanita; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk pria; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian wanita; pelindung kaki; penutup kepala; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); rok; rok celana; rok dalam; rok denim; rok mini; rok pendek; rok rajut; sendal; sepatu; sundresses; tunik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051806	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:37:57	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT SUNGAI INDAH LESTARI	
	Alamat Pemohon	:	Komplek Industri dan Pergudangan Safe And Lock Blok V No 3118 Jalan Lingkar Timur Sidoarjo, Desa Rangkah Kidul, Kecamatan Sidoarjo Jawa Timur , Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur, 61234	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SK	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Putih dan Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	19	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan bangunan plastik; Strip berlapis dari bahan plastik (PVC) untuk aplikasi untuk bekerja permukaan, perabotan tepi atau panel dekoratif untuk digunakan dalam bangunan dan konstruksi.; bahan bangunan dari plastik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051807	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 11:38:19	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MUHAMMAD ABDUH	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Surabaya No. 96, RT.002/RW.003, Kel. Sugihwaras, Kec. Pekalongan Timur, Kota Pekalongan, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:	Dra. Devi Yulian, S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	

	Nama Merek	:	DNZ
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Losion pelindung sinar UV; Losion untuk wajah; Perona Pipi; Sabun; Sampo; cat kuku; deodoran untuk manusia; kapas untuk keperluan kosmetik; kondisioner rambut; kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim pemutih kulit; krim perawatan rambut; krim wajah; lipstik; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion kosmetik; lotion rambut tanpa obat; maskara; masker kecantikan; masker rambut; minyak rambut; parfum; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil mata; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna rambut; pomade rambut; pomades untuk keperluan kosmetik; produk sabun; riasan mata; sabun mandi; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan menghapus make-up; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan rambut; sediaan pewarnaan rambut; susu pembersih; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tonik rambut; wangi-wangian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051867	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:52:44		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	ANDY SUNGKONO		
	Alamat Pemohon	:	Jl. Darmo Permai Timur 14/40 RT 002 RW. 003 Kel. Pradah Kalikendal Kec. Dukuh Pakis Kota Surabaya JAWA TIMUR - 60226, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60226		
740	Nama Kuasa	:	Fahmy Azzy S.E.,		
	Alamat Kuasa	:	Graha SUMBER SARI Lt.2, Jalan Raya Wonocolo No.40, Taman, Sepanjang, Kab.Sidoarjo, JAWA TIMUR– 61257		

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	EVONIC
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	BIRU; PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kabel HDTV; Kamera CCTV; Komputer dan perangkat periferal komputer; Perangkat Televisi Nirkabel yang digunakan untuk mengambil gambar (CCTV); Power supply dvb; adaptor listrik; kabel listrik; mounting bracket disesuaikan untuk monitor komputer; panel pengontrol distribusi optik pada tiang; switchboards===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051868	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:53:39		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT. Nuansa Lestari Sejahtera		
	Alamat Pemohon	:	Complex Detta Marina, Jl. Raya Bogor Km. 28, Kel. Pekayon, Kec. Pasar Rebo, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PT. Nuansa Lestari Sejahtera Livestock & Q-Beef Company
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	44
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Peternakan; layanan pejantan dan pembibitan untuk ternak===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051870	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:55:12		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	DRS. LUKITO KOMALA		
	Alamat Pemohon	:	MUARA KARANG BLOK W 3 S No. 26 RT. 17, RW. 02 Kel. Pluit, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			

	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	G-KER

566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===desinfektan; desinfektan cair; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051871	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:55:28	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Pismatex Textile Industry	
	Alamat Pemohon	:	Jl. W.R. Supratman No. 112, Kel. Dr. Soetomo, Kec. Tegalsari, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	GD VIROBAN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Coklat, biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Busana Muslim; Kopiah; Mukena; Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Peci; Pici (Kopiah); Sarung pelekat; Sarung tenun; Syal; baju busana muslim; blus; kerudung [pakaian]; selendang [pakaian]; sorban===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051873	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:56:09	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	WILUJENG DWI RETNANINGTYAS	
	Alamat Pemohon	:	Perum Putih Permai Jl. Flores J-6 RT.004 RW.005 Ds. Putih Kec. Gampengrejo Kab. Kediri, Kabupaten Kediri, Jawa Timur, 64182	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Tentang Pristiwa	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Oranye, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Abon Ayam; Abon Sapi; rendang===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051874	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:57:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	YUDI SANTOSO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Cibaling 55 RT.001 RW.002 Ds. Darungan Kec. Pare Kab. Kediri, Kabupaten Kediri, Jawa Timur, 64227	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	RNR SWIM	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, Putih, Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian renang; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051876	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:58:35	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : AHMAD QOSIM
Alamat Pemohon : Dsn. Sumberingin RT.004 RW.005 Ds. Petok Kec. Mojo Kab. Kediri, Kabupaten Kediri, Jawa Timur, 64162
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AZZKASIM Boutique
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pakaian Pria; pakaian; pakaian wanita===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051880
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:00:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Paragon Technology and Innovation
Alamat Pemohon : Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

HAIRITUAL

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : HAIRITUAL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam dan/atau putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa :

===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah

untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051881	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:02:49	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NURUL HIDAYAH	
	Alamat Pemohon	:	Dsn. Dadapan RT.019 RW.004 Ds. Sumberejo Kec. Ngasem Kab. Kediri, Kabupaten Kediri, Jawa Timur, 64181	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Nurhida	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Biru, Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===sambel pecel===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051883	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:04:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Purwadi	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Masjid Nurul Fajri, Kota Tangerang Selatan, Banten	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SIGGAP	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Putih, Biru, Hitam,	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Penyediaan informasi konsumen melalui jaringan komputer global; informasi dan konsultasi manajemen bisnis; kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau simulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi yang berasal dari Internet of Things (IoT, yaitu suatu konsep dimana objek tertentu punya kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer); kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau simulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi yang berasal dari Internet of Things (IoT, yaitu suatu konsep dimana objek tertentu punya kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer); kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau stimulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi; kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau stimulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi yang berasal dari Internet of Things (IoT, yaitu suatu konsep dimana objek tertentu mempunyai kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer); layanan berlangganan pada server komputer, pusat data, situs web dan sumber daya perangkat lunak untuk digunakan dalam analisa bisnis, pengembangan strategi bisnis, analisa data dan data besar (big data); penyediaan layanan berlangganan pada server komputer, pusat data, situs web dan sumber daya perangkat lunak===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051885
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:10:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. SINERGI UTAMA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Arcamanik Endah No. 122, Kota Bandung, Jawa Barat, 40293
740	Nama Kuasa	:	Rully Purwanto, S.H., S.Mn.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Soekarno Hatta No. 590, Komplek Metro Trade Center Blok B-36, Lt. 2, Bandung
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SINERGI INDUSTRIAL CONTROL SOLUTION
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru, kuning, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat elektronik yang dikembangkan untuk diletakkan kedalam suatu instrumen; Alat penerjemah elektronik; Aktuator dan pengontrol untuk bermacam-macam referensi penggerak motor-listrik, yang diatur secara terpisah atau menyatu dalam unit compact dan mencakup peralatan sensor untuk jumlah fisik yang digunakan secara teknis, gigi untuk kontrol, sistem kopling dan pengereman yang bekerja secara mekanis, elektrik, pneumatik atau hidrolik yang berkenaan dengan transmisi daya dan teknologi switching; Alat kendali jarak jauh elektrik; Alat pemantau listrik yaitu perangkat elektronik untuk memantau orang dan lingkungannya selama tidur; Alat pendeteksi dari logam untuk keperluan industri atau militer; Alat pengatur (regulator), listrik; Alat pengatur lampu (peredup lampu) (listrik); Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik untuk digunakan dalam kaitannya dengan dan/atau peralatan dan perlengkapan pemanas air; Alat pengontrol dan pengatur listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan dan perlengkapan untuk penyediaan air; Alat pengukur dan penguji listrik dan elektronik, yaitu pengukuran dan pengujian beban elektronik DC; Alat penstabil listrik untuk kendaraan; Alat penyimpan daya listrik untuk menyalakan lampu saat lampu padam/mati lampu; Alat sensor elektronik; Alat untuk membagi sampel benih secara elektrik (Centrifuge Seed Divider); Alat untuk mengukur kemampuan suatu larutan menghantarkan arus listrik (Conductivity Meter); Alat untuk mengukur/ memantau/ menganalisa konsumsi listrik; Alat pengujian otomatis untuk sirkuit terpadu, papan sirkuit dan peralatan elektronik, yaitu penguji displaypanel datar, penguji sistem pada chip (system on chip (SOC)), penguji memori, penguji parametrik, penguji inspeksi optik otomatis dan penguji di dalam sirkuit; Album-album foto elektronik; Aparatus dan instrumen ilmu pengetahuan, yaitu, perangkat keras komputer, periferal komputer, alat pemutar dan perekam audio, alat pemutar dan perekam media, perangkat elektronik digital genggam, pengendali nirkabel, perangkat pengendali jarak jauh, perangkat informasi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara, alat pengontrol otomatisasi rumah, dan adaptor daya; Aparatus pengalih, pengendali, pemonitor serta pemeriksa (supervisi) elektronik untuk jendela; Aparatus pengatur serta pengendali listrik untuk partisi; Aparatus pengatur serta pengendali listrik untuk pintu; Aparatus pengatur serta pengendali listrik untuk pintu gerbang; Aparatus transaksi keuangan elektronik; Aparatus yang dioperasikan secara elektrik untuk menghasilkan uap insektisida; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk surat elektronik, pengiriman pesan elektronik, dan pengiriman data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain secara elektronik; Aplikasi perangkat lunak digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Aplikasi perangkat lunak komputer di bidang periklanan dan layanan perdagangan elektronik; Aplikasi perangkat lunak secara lengkap (super app) untuk layanan komunikasi elektronik, layanan penjualan barang, layanan penjualan jasa, layanan pengantaran barang, layanan kesehatan, layanan keuangan dan layanan ketenagakerjaan; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk melihat kartun elektronik dan komik elektronik; Aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Baterai listrik untuk peralatan pernapasan; Baterai listrik untuk peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan terintegrasi; Baterai penyimpanan timbal-asam untuk kendaraan listrik; Baterai untuk alat elektronik; Baterai untuk pakaian yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk rompi yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk sarung tangan yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk sepatu bot yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk sepeda listrik; Baterai, listrik, untuk kendaraan; Baterai, listrik, untuk telepon seluler, telepon pintar dan tablet komputer;; Bel pintu listrik; CD-ROM yang berisi direktori telepon elektronik; CD-ROM yang direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; Chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; Display listrik; Dokumen elektronik, direkam; Dompet elektronik yang dapat digunakan untuk melakukan transaksi pembayaran; Dompet elektronik yang dapat diunduh; Elektronik handy talkie; Fiting listrik; Fitur komponen dari sistem pengujian, sinyal, diagnostik dan pengukuran elektronik serta peralatan yang digunakan dalam pembangkit sinyal, penganalisis sinyal, pembangkit gelombang berubah-ubah, pembangkit pulsa dan satu-kotak penguji, yaitu penganalisis jaringan dan penguji jaringan area lokal nirkabel (WLAN) dan telepon selular, komponen elektronik dalam bentuk perangkat lunak dan perangkat keras, yaitu pengolah (prosesor) sinyal digital dan algoritme pengontrolnya, dijual sebagai komponen terpadu dari pembangkit gelombang, untuk meningkatkan keakuratan sinyal dan lebar sinyal; Gelang lengan khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik pribadi, yaitu, untuk smartphones; Gelang untuk pemutar media elektronik portabel; Gelang-gelang yang mengkomunikasikan data ke personal digital assistant, telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer pribadi melalui situs internet dan jaringan-jaringan komunikasi komputer dan elektronik lainnya; Harnes kawat kelistrikan untuk mobil; Hiasan pelindung saklar listrik; Instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu penguji tautan (link) komunikasi untuk pengujian tautan (link) komunikasi dan peralatan pengujian integritas saluran telekomunikasi; Instrumen elektronik dalam bentuk pembangkit sinyal,yaitu pembangkit sinyal analog dan vektor, pembangkit gelombang, pembangkit fungsi dalambentuk perangkat elektronik yang digunakan untuk menghasilkan berbagai jenis sinyal gelombang berulang dengan berbagai frekuensi, pembangkit pulsa dan data, pembangkit gelombang berubah-ubah, pembangkit suara dalam bentuk perangkat elektronik yang menghasilkan sinyal acak, dan perangkat pembangkitan sinyal yang

540 Etiket

mensintesis sinyal elektronik, dan modul sinkronisasi untuk berbagai jenis pembangkit sinyal; Instrumen komunikasi elektronik dan optik, yaitu penguji gelombang cahaya dan multimeter gelombang cahaya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penguji, yaitu kabel, antena, tegangan (voltage), arus listrik (amperage), saluran telepon dan penguji kontinuitas; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu kabel genggam dan penguji antena dengan penganalisis spektrum opsional, penganalisis jaringan dan meter daya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu voltmeter dan unit pengukur sumber; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penganalisis, yaitu spektrum, vektor, sinyal, jaringan, daya dan sumber daya, protokol, frekuensi radio, gelombang mikro, logik, domain modulasi, komponen optik, komponen gelombang cahaya, modulasi optik, jarak waktu, polarisasi serta penganalisis kerugian dan dispersi fotonik; Instrumen-instrumen sel fotovoltaik untuk mengubah panas matahari menjadi listrik; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu osiloskop dan bagian-bagiannya; Jam-jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; KONTAK KONTAK LISTRIK; Kabel Listrik Tahan Api; Kabel Listrik Tegangan Menengah; Kabel Listrik Tegangan Tinggi; Kabel Listrik Tegangan rendah; Kabel Listrik Untuk Pertambangan; Kabel daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Kabel daya untuk untuk rokok elektronik; Kabel las listrik; Kabel listrik; Kabel listrik dan elektronik untuk peralatan komunikasi audio dan video, dan manual instruksi yang dapat diunduh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Kabel listrik, harnessing, pengukur dan sakelar; Kabel pengisi daya listrik; Kabel-kabel elektrik datar yang lentur; Kartu chip elektronik yang dikodekan berisi pemrograman yang digunakan untuk sekuensing DNA; Kartu elektronik dan identifikasi magnetik yang digunakan untuk layanan pembayaran; Kartu-kartu chip elektronik bersandi untuk meningkatkan kualitas gambar televisi; Kawat dan kabel untuk pengisi listrik kamera; Kawat-kawat dan kabel-kabel listrik; Kbel Listrik Instrumen; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak computer (SDK) terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung ke internet; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak komputer (SDK) yang terdiri dari peranti lunak komputer untuk pengembangan, penggunaan, dan interoperabilitas pemrograman aplikasi antarmuka (API)yang digunakan oleh perangkat elektronik, sistem, dan pertukaran yang bertukar data melalui jaringan komunikasi dan internet dan yang terhubung dengan penyimpanan data dan layanan pertukaran data berbasis cloud.; Komponen dan kelengkapan listrik untuk kendaraan darat, mesin, dan peralatan, yaitu, amplifier untuk komunikasi nirkabel, antena, dan baterai; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem untuk komunikasi nirkabel antar perangkat, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem yang memungkinkan komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Komputer tablet digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Komputer-komputer papan tulis elektronik interaktif; Konektor, terminal, dan kontrol elektronik; Konverter arus (listrik) pada energi matahari; Konverter fotoelektrik; Kotak listrik; Kunci akses yang dikontrol secara elektronik; Kupon elektronik; LCD untuk peralatan telekomunikasi dan elektronik; Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Layar dengan motor elektrik; Layar elektronik; MULTI TESTER LISTRIK; Media elektronik bukan musik yang direkam sebelumnya (selain perangkat lunak komputer); Media elektronik yang menampilkan program permainan komputer; Mesin penghitung elektronik, perlengkapan pengolah data elektronik, peralatan pemroresan data elektronik, komputer; Mesin yang dioperasikan dengan listrik untuk mengeluarkan uang, kupon-kupon, tiket-tiket, voucher-voucher, coin-coin dan untuk menerima deposit dan uang tunai dan perangkat lunak komputer untuk pengoperasian mesin tersebut; Monitor, layar tampilan, display yang dipasang di kepala, dan headset untuk digunakan dengan komputer, smartphone, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Notepads elektronik (ENote); Organizer data pribadi elektronik genggam; Organizer pribadi elektronik; Outlet daya listrik; Pakaian kontrol kebakaran dan pakaian perlindungan terhadap api untuk industri balap olahraga motor, yaitu—kemeja dan celana dalam, celana panjang, kemeja, jaket, jas, kaus kaki, sepatu, sepatu bot, helm pengaman, kacamata, topi dan topi; Pakaian untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi, listrik statistik dan api, termasuk untuk perlindungan terhadap panas; Panel Filter Harmonisasi Arus Listrik; Panel komposit aluminum untuk aliran listrik; Panel pengontrol (listrik); Panel tampilan elektronik; Papan ketik, alat pengendali kursor komputer dan alas alat pengendali kursor komputer, stylus (pena elektronik yang digunakan pada permukaan layar), peralatan dan media penyimpanan data; Papan kontrol elektronik; Papan pemberitahuan elektronik; Papan tulis elektronik; Pasokan daya listrik untuk telepon pintar; Pelindung dan penyangga untuk pemutar musik portabel, tablet elektronik dan perangkat PDA; Penahan pintu elektrik; Pengatur pemindahan arus listrik; Pengendali jarak jauh digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Pengeras suara elektronik; Pengisi daya USB untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Pengisi daya baterai pipet elektronik; Pengisi daya untuk akumulator listrik; Pengisi daya untuk perangkat elektronik; Pengisi daya untuk rokok elektronik; Pengisi daya usb untuk perangkat elektronik; Pengontrol listrik untuk mengelola energi listrik; Pengontrol pasokan energi listrik; Pengumpul energi surya untuk pembangkit listrik; Pensil pengetesan (pensil uji) untuk elektrik; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam dan menggabungkan cermin compact; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, dan menggabungkan cermin compact; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu ponsel pintar (smartphone), komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, ponsel pintar [smartphone], komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, penyangga, dan dudukan disesuaikan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, telepon pintar, komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyedia daya, sistem penyedia daya dan sistem daya yang digunakan untuk daya dan uji pengoperasian peralatan dan alat elektronik yang diuji dengan menyediakan berbagai level daya

untuk peralatan elektronik; Peralatan Indikator Angka Acak Elektronik [ERNIE]; Peralatan dan instrumen ilmiah dan penelitian termasuk sekuens asam nukleat, susunan, pemindai, perangkat dan analisis pencitraan elektronik, pengujian peralatan pengumpulan sampel, instrumen kontrol kualitas sampel, sekuensing reagen cartridge dan nampan, peralatan persiapan sampel pengujian, dan peralatan laboratorium untuk penggunaan laboratorium termasuk dalam bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, diagnostic, penelitian klinikal, hasil-hasil pharmasi, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; Peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; Peralatan dan instrumen pengendali tenaga listrik; Peralatan dan instrumen untuk mendiagnosa instalasi daya listrik; Peralatan elektronik digital yang dapat dipakai untuk penyediaan akses ke internet, untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, dan data digital lainnya; Peralatan elektronik digital yang digunakan pada bagian anggota badan (misal dipergelangan tangan) terutama terdiri dari arloji yang juga menampilkan telepon, perangkat lunak dan tampilan layar untuk melihat, mengirimkan dan menerima teks/pesan, email-email, data dan informasi dari telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer yang portabel; Peralatan elektronik untuk mendeteksi logam; Peralatan elektronik untuk mendeteksi temperatur suhu; Peralatan elektronik untuk transmisi suara atau gambar; Peralatan elektronik untuk penguji karakteristik dansifat elektromagnetik dari bahan industri; Peralatan informasi elektronik yang dapat diakses dari jarak jauh secara online; Peralatan kendali listrik tanpa kabel jarak jauh; Peralatan kontrol listrik; Peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk meningkatkan efisiensi daya; Peralatan kromatografi untuk analisa cairan dan gas untuk keperluan industri; Peralatan listrik dan elektronik; Peralatan penghasil suara dan peredam suara elektronik, penghasil peredam kebisingan, dan unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menghasilkan suara, menghilangkan kebisingan, menghilangkan gema dan meredam suara; Peralatan pengiriman pesan dan keamanan jaringan yang terdiri dari piranti keras dan piranti lunak komputer untuk mendeteksi, memblokir, dan mengotomatiskan penghapusan virus dan ancaman komputer, mengenkripsi dan mengotentikasi data, mencegah kehilangan data, memulihkan data, mengamankan jaringan, dan mendeteksi, memfilter, menganalisis, mengelola, dan memblokir komunikasi elektronik; Peralatan penguji elektronik, yaitu meter daya untukpenguji sinyal gelombang mikro dan frekuensi radio; Peralatan telekomunikasi listrik digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Peralatan untuk memproduksi, melakukan, mengalihkan, mengubah, mengatur dan mengendalikan energi listrik; Peralatan untuk memproses pembayaran elektronik, yaitu

Mesin pembayaran non tunai menggunakan RFID; Peralatan untuk mengukur konsumsi energi listrik; Peralatan-peralatan elektronik dengan fungsi-fungsi interaktif; Perangkat elektronik atau perangkat lunaknya untuk digunakan dalam mentransmisikan data dan/atau suara melalui jaringan nirkabel atau kabel; Perangkat elektronik digital untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, dan meninjau kembali file teks, data, audio, gambar dan video; Perangkat elektronik digital yang terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital dan layar display/tampilan; Perangkat elektronik mutifungsi untuk menampilkan, mengukur, dan mengunggah informasi ke Internet; Perangkat elektronik pribadi yang digunakan untuk melacak sasaran dan statistik kebugaran (fitness); Perangkat elektronik untuk buaian bayi; Perangkat elektronik untuk mendeteksi sistem kebocoran yang mampu mendeteksi kebocoran cairan dengan sensor kabel atau probe dengan cara pemantauan jarak jauh dengan perangkat lunak pemantauan berbasis web; Perangkat keras komputer digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat keras komputer, komputer tablet, peralatan telekomunikasi listrik, pengendali jarak jauh, aplikasi perangkat lunak, perangkat lunak komputer, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh, yang digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat listrik yang mengubah antara sinyal seimbang dan sinyal tidak seimbang; Perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak untuk eksekusi, transmisi, dan penyimpanan tanda tangan elektronik yang aman.; Perangkat lunak dan keras computer untuk memproses pembayaran elektronik dan untuk mentransfer dan mencatat transfer dana ke dan dari orang lain melalui perangkat komunikasi elektronik termasuk smartphone, tablet dan laptop; Perangkat lunak komputer & publikasi secara elektronik yang diberikan online dari data base atau dari fasilitas yang disediakan dalam internet; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengunduh, mentransmisikan, menerima, memproses, membaca, menonton, dan mengendalikan aplikasi, data elektronik, gambar, file audio dan video; Perangkat lunak komputer digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer untuk memproses pembayaran emas secara elektronik; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, menerima, memproses, membaca dan menonton, dan untuk kontrol file aplikasi, data elektronik, gambar, audio dan video; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perdagangan, penyimpanan, pengiriman, penerimaan, penerimaan dan pengiriman mata uang digital secara elektronik, dan mengatur transaksi pembayaran dan penukaran mata uang digital.; Perangkat lunak komputer, yaitu, platform perdagangan keuangan elektronik untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya.; Perangkat lunak mainan video untuk mesin hiburan secara elektrik dengan layar; Perangkat lunak otomatisasi proses untuk digunakan dalam industri pengemasan; Perangkat lunak permainan komputer yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan video dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat

lunak permainan video yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak tanda tangan elektronik untuk mengamankan transaksi; Perangkat lunak untuk digunakan dalam industri pengemasan; Perangkat lunak untuk komunitas virtual, jejaring sosial, berbagi foto, berbagi media elektronik, dan pengiriman pesan dan transmisi media terenkripsi atau diamankan.; Perangkat lunak untuk personalisasi, mendukung dan mengelola iklan dan pemasaran untuk kampanye, personalisasi konten dan komunikasi elektronik, analisis data termasuk perilaku pengguna analitik dan kecerdasan.; Perangkat lunak untuk streaming konten audio visual dan multimedia ke perangkat elektronik digital seluler; Perangkat lunak yang dapat diunduh dan diinstal serta materi dan kurikulum pendidikan yang dapat diunduh, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Perangkat pengendali listrik; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Perangkat penghubung pengisi daya [charging docks] untuk rokok elektronik; Perangkat pengubah arus (listrik); Perangkat pengubah arus [listrik]; Perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; Perangkat-perangkat pengukur elektrik; Perangkat–perangkat kontrol listrik untuk pemanas dan pengaturan energi; Peranti lunak komputer untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan mencatat operasi keuangan; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan pencarian data elektronik; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Peranti lunak komputer untuk mengirim surat elektronik; Peranti lunak komputer untuk menyediakan ruang obrolan online dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna di bidang kepentingan umum; Peranti lunak komputer untuk pengiriman elektronik data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain melalui jaringan komputer global; Peranti lunak komputer untuk pesan elektronik; Peranti lunak untuk memfasilitasi transaksi pembayaran yang aman dengan cara elektronik; Peranti lunak untuk penyediaan layanan perdagangan ekuitas, layanan crossing dan pertukaran sekuritas, metode otomatis untuk crossing perintah keuangan (crossing financial orders), pertukaran keuangan dan crossing elektronik; Peranti lunak yang digunakan dalam identifikasi, penyimpanan, transmisi dan pengambilan data yang aman secara elektronik; Peranti lunak yang menyediakan platform perdagangan (trading) elektronik dan marketplace elektronik online; Perkakas-perkakas penghubung (konektor) kabel listrik; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survey, fotografi, sinematografi, audiovisual, optic, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inpseksi untuk untuk melakukan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan distribusi atau penggunaan listrik; Pintu otomatis yang dioperasikan dengan listrik; Pipa saluran kabel listrik; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer e-commerce yang bisa diunduh yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; Piranti lunak komputer untuk memudahkan para penggunadalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak untuk mengirim dan menerima pesan-pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan komunikasi global; Piranti lunak yang bisa diunduh, yaitu, piranti lunak pesan instan, piranti lunak berbagi file, piranti lunak komunikasi untuk pertukaran data, audio, gambar dan grafik video melalui komputer secara elektronik, seluler, jaringan nirkabel dan komunikasi; Platform arsitektur terbuka untuk keamanan elektronik dan otomatisasi aplikasi di industri pertambangan terdiri dari, yaitu, suatu server pusat, suatu perangkat lunak untuk mengelola, modul gateway, probe jaringan, node nirkabel, modem kendaraan, pemancar-penerima dan antarmuka kendaraan, modul lampu pada topi dan modul jaringan sensor; Probe untuk penguji sirkuit terpadu, semikonduktor dan jaringan telekomunikasi, alat dan instrumen elektronik, elektronik opto, fotonik, dan penguji skala nano, sinyal, gambar dan pengukur, yaitu amplifier, attenuator, filter dalam bentuk pengolah sinyal yang berfungsi untuk menghilangkan komponen frekuensi yang tidak diinginkan dari sinyal, untuk menambahkan yang diinginkan atau keduanya, mengondisikan dalam bentuk alat yang digunakan untuk persiapan sensor sinyal output untuk pengolahan, konverter, mixer dalam bentuk perangkat untuk membuat frekuensi baru dari dua atau lebih sinyal untuk diaplikasikan, modulator dalam bentuk peralatan untuk memvariasikan satu atau lebih sifat gelombang periodik untuk membawa sinyal, demodulator, prescaler, pembagi dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sebagian dari sinyal dalam saluran transmisi ke port yang memungkinkan sinyal porsi untuk digunakan pada sirkuit lain, penggabung dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sinyal di port ke dalam sinyal yang sudah ada dalam saluran transmisi, isolator dalam bentuk peralatan 2 port non-resiprokal yang memungkinkan sinyal untuk melintas hanya dalam satu arah, sirkulator dalam bentuk peralatan multi-port non-resiprokal di mana sinyal yang memasuki port apa pun ditransmisikan hanya ke port berikutnya secara rotasi, pembatas dioda terpadu, sakelar dan router untuk melakukan pembangkitan sinyal, pengolahan sinyal, penguatan sinyal, konversi sinyal dan kontrol sinyal; Program perekaman sirkuit elektronik untuk peralatan hiburan untuk digunakan dengan layar kristal cair; Publikasi elektronik dan digital yang dapat diunduh; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk artikel, makalah, dan bahan pengajaran di bidang telekomunikasi, Internet, pelatihan, bisnis, penjualan, dan pemasaran; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk e-book/buku elektronik, panduan kepatuhan, lembar data, dan laporan di bidang komputasi awan/cloud dan keamanan data untuk lingkungan komputasi awan/cloud computing publik; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk jadwal permainan semua dalam bidang bola basket yang disediakan melalui Internet; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel.; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku komik, novel grafis, majalah, manual/petunjuk, dan berita berkala dalam bidang hiburan dan permainan video; Publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang hukum; Publikasi yang berkaitan dengan layanan keuangan dan keuangan, disediakan dalam bentuk elektronik dan dipasok secara online dari database, dari Internet, atau melalui perangkat komunikasi seluler; Publikasi-publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk majalah-majalah, surat kabar-surat kabar, buku-buku, buku pedoman di bidang elektronik; RELAI LISTRIK; Reduktor (Listrik); Relai listrik dan elektronik; Relay listrik; Resistor listrik; Sambungan untuk saluran listrik; Selongsong sambungan untuk kabel listrik; Sensor elektronik atau listrik untuk mendeteksi, memproses, mengumpulkan, merekam dan mentransmisikan data umum yang berkaitan dengan kesehatan, siklus tidur, irama

jantung dan aktifitas fisik; Sensor fotoelektrik; Sensor suhu listrik; Simulator pelatihan kelistrikan; Simulator pelatihan kelistrikan (perangkat pengajaran berbasis perangkat keras dan perangkat lunak); Sirkuit elektronik penyimpan program permainan video; Sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; Sistem kabel gantung (listrik),; Sistem keamanan secara elektronik untuk jaringan rumah; Sistem menarik dan mengulur kabel listrik; Sistem penghantar listrik (Conductor system); Sistem penghantar listrik tertutup dengan bahan pvc dan tembaga sebagai bahan penghantar listrik (Enclosed conductor system); Sistem pengontrol tenaga listrik untuk digunakan bersama dengan mesin pembakaran besar internal untuk jasa industri dan sistem pengontrol tenaga listrik untuk unit yang dikemas yang terdiri dari mesin pembakaran besar internal dan generator.; Sistem perkabelan listrik; Sistem-sistem pengumpulan pembayaran tol secara elektronik; Stabilizer listrik; Stasiun dok dan adaptor, yaitu, stasiun dock elektronik dan adaptor listrik untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse dan keyboard; Stiker (skins) komputer, yaitu, plastik film yang dipasang sebagai stiker untuk menutupi dan melindungi peralatan elektronik, yaitu, telepon genggam, pemutar musik portabel, PDA, dan tablet elektronik; Stop kontak listrik; Suplai daya listrik, bergerak (Baterai yang dapat diisi ulang); Tablet elektronik dan perangkat PDA; Tali jam tangan (pintar) elektronik untuk memonitor kesehatan yang mengkomunikasikan data waktu-nyata ke perangkat elektronik lainnya; Tali jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; Tampilan iklan elektronik; Tempat kumparan listrik; Terminal poin of sale elektronik; Terminal telekomunikasi interaktif listrik; Timbangan kamar mandi elektronik; Transponder-transponder yaitu, terminal-terminal elektronik yang dipasang pada kendaraan untuk transaksi-transaksi komersial secara elektronik; Tusuk kontak, sok kontak dan kontak-kontak lain (sambungan listrik).; adaptor listrik; agenda elektronik; aki untuk sepeda listrik, baterai untuk senter; aksesoris daya listrik yaitu dalam bentuk outlet daya listrik; akumulator, listrik; akumulator, listrik, untuk kendaraan; alarm jendela elektronik; alarm pencuri elektronik; alarm pintu elektronik; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran, termasuk sepatu bot dan sepatu untuk perlindungan kecelakaan untuk digunakan dalam industri; alat dan instrumen ukur listrik; alat elektronik Global Positioning System [GPS]; alat elektronik dan perangkat lunak komputer yang mengijinkan penggunaan bersama-sama dan transmisi data dan informasi antar alat dengan tujuan memfasilitasi pemantauan, kontrol, dan otomatisasi lingkungan; alat elektronik genggam untuk penerimaan dan/atau pengiriman data nirkabel, terutama pengiriman dan penerimaan pesan-pesan, video-video, suara-suara; alat elektronik yang dapat dikenakan; alat identifikasi hewan elektronik; alat inspeksi optik untuk keperluan industri; alat juru bahasa elektronik; alat kendali jarak jauh untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; alat kontrol elektronik [EKG] untuk lampu LED dan lampu; alat kontrol elektronik untuk robot; alat kontrol listrik untuk robot; alat kontrol, pengujian dan pemantauan listrik; alat listrik untuk mengontrol; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat pemancar elektronik untuk mengirim tempat menarik ke kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; alat pemantauan pembangkit listrik; alat pemutus listrik; alat penahan kabel listrik; alat penarik kabel listrik; alat pencatat absensi elektronika; alat pendeteksi uang palsu elektronika; alat pengaman listrik untuk instalasi elevator; alat pengatur elektronik; alat pengatur waktu listrik; alat pengatur, listrik; alat pengendali listrik dan elektronik untuk pintu garasi; alat pengkait kabel listrik; alat pengolah data elektronik; alat pengontrol motor penggerak, elektronik; alat pengukur dan penguji elektrik atau magnetik; alat pengukur, listrik; alat pengurai listrik; alat penyalaan, listrik, untuk menyalakan dari kejauhan; alat penyangga kabel listrik; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, media penyimpan digital kosong, drive disk keras portabel, drive dalam keadaan solid, drive memori flash, drive disk hybrid dan periferal komputer untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi atau melalui awan; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan komputer, yaitu, sistem atau subsistem untuk menyimpan dan mengarsip data elektronik; alat perekam data untuk pengiriman dan penyimpanan antara alat memori elektronik melalui kabel atau tanpa kabel; alat pertukaran telepon elektronik; alat terjemahan elektronik; alat uji elektronik; alat uji elektronik untuk digunakan di bidang telekomunikasi; alat untuk efisiensi energi listrik tegangan rendah; alat untuk memproses pembayaran elektronik; alat untuk memproses pembayaran secara elektronik; alat untuk mengendalikan listrik statis; alat untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengumpulkan, mengatur atau mengendalikan listrik; alat untuk mengukur, mendeteksi dan memonitor instrumen yang digunakan pada aplikasi industri; alat validasi tiket elektronik; alat verifikasi elektronik untuk mengecek pengesahan kartu-kartu; antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, remot kontrol, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; aparat pemantauan keamanan listrik untuk digunakan di bidang otomotif; aparatus catu daya listrik selain generator; aparatus dan instrumen untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan distribusi listrik; aparatus dan instrumen untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan listrik; aparatus dan instrumen untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasikan, mengatur atau mengendalikan distribusi atau penggunaan listrik; aparatus dan instrumen untuk menghantarkan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasikan, mengatur atau mengendalikan penggunaan listrik; aparatus penghasil sinyal elektronik; aparatus untuk mengenkripsi dan mendekripsi sinyal video dan/atau suara dan/atau data elektronik; aparatus untuk merekam, transmisi atau reproduksi data elektronik; aplikasi komputer untuk mengotorisasi pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer utuk mengolah pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi pembayaran elektronik (uang digital/ digital money) yang dapat digunakan untuk memfasilitasi pembelian/ pembayaran; aplikasi perangkat lunak komputer untuk komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat elektronik seluler dan perangkat elektronik portabel, yaitu, telepon seluler, telepon selular, ponsel pintar, konsol permainan genggam, komputer tablet, komputer laptop, dan komputer notebook; aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi

elektronik.; aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan dengan komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi untuk pendaftaran desain industri; armatures [listrik]; armatures untuk digunakan dalam peralatan listrik; attenuators sinyal listrik; ballast elektronik untuk lampu; ballast listrik untuk peralatan penerangan neon; ballast untuk peralatan penerangan listrik; ban leher elektronik untuk melatih binatang; barang-barang yang bersifat magnetik, optik atau pembawa informasi elektronik, atau kombinasinya, yaitu stiker, label, label berperekat, kertas-kertas, yang dilengkapi dengan sarana/cara pengkodean dan/atau struktur difraksi dan/atau struktur holografik untuk digunakan sebagai sarana/cara keperluan identifikasi, otentikasi atau keamanan; base chargers untuk perangkat elektronik seluler; baterai dan pengisi daya untuk rokok elektronik; baterai elektrik; baterai isi ulang untuk menyalakan kendaraan listrik; baterai isi ulang yang memberi daya pada kendaraan listrik; baterai listrik; baterai listrik isi ulang; baterai listrik untuk menyalakan kendaraan listrik; baterai penyimpanan listrik; baterai penyimpanan listrik untuk penggunaan rumah tangga; baterai surya untuk kegunaan industri; baterai untuk cerutu elektronik; baterai untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; baterai untuk rokok elektronik; baterai, listrik; bel alarm darurat elektronik; bel alarm, listrik; bel elektronik; bel panggilan elektronik; bel panggilan, listrik; bel, listrik; benang pengenal untuk kabel listrik; berita berkala elektronik yang dapat diunduh; betatron industri; blok distribusi tenaga listrik; blok terminal listrik; blok terminal listrik biometrik; brosur elektronik yang dapat diunduh; buku elektronik fiksi direkam pada media komputer; buku elektronik fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang dapat diunduh; buku elektronik non-fiksi yang direkam di media komputer; buku elektronik yang dapat diunduh; buku harian elektronik; buku petunjuk dalam bentuk elektronik; cadangan peralatan catu daya listrik selain generator; cartridge game untuk digunakan dengan peralatan game elektronik; casing untuk perangkat elektronik seluler; catu daya elektronik; catu daya elektronik untuk motor listrik; catu daya listrik; catu daya listrik portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya listrik portabel untuk rokok elektronik; catu daya listrik selain generator; catu daya listrik untuk rokok elektronik; catu daya listrik yang tidak pernah terputus; catu daya portabel untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; catu daya portabel untuk rokok elektronik; catu daya, listrik; charger mobil untuk rokok elektronik; chip elektronik; chip elektronik bersandi berisi pemrograman yang digunakan untuk menghasilkan suatu identitas unik pengguna dan kode sandi untuk digunakan sekali; chip elektronik untuk pembuatan sirkuit terpadu; chip elektronik yang memuat teknologi yang aman untuk tujuan menyediakan verifikasi komponen perangkat tetap dan perangkat lunak; colokan dan soket listrik; colokan listrik; colokan listrik untuk mengisi daya rokok elektronik; colokan untuk mengisi daya perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; colokan, soket dan kontak lainnya [sambungan listrik]; colokkan alat elektronik untuk pengujian diagnostik kendaraan; data-data yang direkam secara elektronik; database elektronik direkam pada media komputer; detektor gas yang mudah terbakar elektronik genggam; dialer telepon elektronik; disk video pra-rekam, kompak disk, DVD, dan disk digital definisi tinggi terkait dengan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; displai elektronik dan komputer; display elektronik yang dinamis (digital signage); docking stations untuk perangkat elektronik seluler; drive untuk kontrol gerak motor listrik; ducting untuk kabel listrik; dudukan (stands) untuk perangkat elektronik seluler; dudukan penyangga, elektrik; endoskopi untuk keperluan industri; fobs kunci elektronik menjadi alat kendali jarak jauh; fonograf listrik; gelang identifikasi elektronik yang dikodekan; gelang pintar untuk menerima dan mengirim panggilan telepon, surat elektronik, dan pesan; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke perangkat elektronik lainnya; gembok, elektronik; generator gelombang elektronik; generator pulsa untuk penghitung revolusi elektronik; gulungan kabel yang dilengkapi soket listrik [koneksi listrik]; gulungan tersedak untuk digunakan dalam peralatan listrik; gulungan, listrik; indikator kerugian listrik; induktor [listrik]; induktor listrik; instalasi fotovoltaik untuk menghasilkan listrik [pembangkit listrik fotovoltaik]; instalasi listrik untuk kendali jarak jauh operasi industri; instalasi listrik untuk remot kontrol operasi industri; instalasi pencegahan pencurian, listrik; instalasi pengawasan video listrik dan elektronik; instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu pemancar optik dan pemancar optik elektro; instrumen navigasi elektronik; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu interferometer, transduser listrik dan transduser getaran; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu nano indenter untuk pengujian nanomekanik dari semikonduktor, lapisan sangat tipis (thin film), aplikasi wafer, pelapis keras dan film DLC, bahan komposit, serat (fiber), polimer, logam, keramik dan biomaterial; instrumen-instrumen listrik untuk melepaskan bagian listrik dan/atau elektronik; insulator untuk listrik; inverter [listrik]; jalur listrik; jam tangan pintar (smart watches) yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones), melalui situs web internet dan komputer dan jaringan komunikasi elektronik lainnya; jam tangan pintar menggabungkan fungsi permainan elektronik; kabel [listrik]; kabel adaptor listrik untuk headset; kabel dan kabel listrik; kabel dan konektor audio dan speaker listrik; kabel ekstensi listrik; kabel elektronik; kabel listrik; kabel listrik berisolasi mineral; kabel listrik berlapis plastik; kabel listrik untuk transmisi suara dan gambar; kabel listrik yang dilapisi karet; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik dan optik; kabel untuk transmisi sinyal listrik; kabel untuk transmisi sinyal listrik atau optik; kabel, listrik; kalender desktop elektronik; kalender elektronik; kalender meja elektronik; kaliper slide elektronik; kalkulator elektronik; kalkulator elektronik genggam; kalkulator meja elektronik; kalkulator saku elektronik; kamera digital untuk keperluan industri; kamera endoskopi untuk keperluan industri; kamus elektronik; kamus elektronik genggam; kapasitor listrik untuk peralatan telekomunikasi; karbon nanotube untuk digunakan dalam aplikasi elektronik dan mekanik skala sangat kecil; kartu biaya elektronik; kartu chip elektronik; kartu chip elektronik kosong [kartu pintar kosong]; kartu chip elektronik yang dikodekan; kartu chip elektronik yang dikodekan untuk mengidentifikasi pengguna komputer dan telepon seluler tertentu; kartu chip elektronik yang dikodekan yang berisi rekaman musik; kartu cip elektronik terkode untuk mengakses dan komunikasi dengan pengguna jaringan data; kartu cip terkode, dan kartu cip elektronik kosong untuk memproduksi dan memasukkan aplikasi ke dalam terminal pengguna; kartu identifikasi elektronik; kartu kunci elektronik; kartu sirkuit elektronik; kartu-kartu bersandi dan magnetik untuk digunakan dalam pengiriman dana secara elektronik dan untuk transaksi-transaksi keuangan pada umumnya; kasing dan penutup untuk perangkat elektronik; kasing untuk perangkat elektronik; kasus pelindung untuk pembaca buku elektronik; kasus untuk buku harian elektronik; kawat listrik; kemasan baterai eksternal yang dapat diisi ulang untuk digunakan dengan perangkat elektronik seluler; kendali jarak jauh untuk perangkat elektronik seluler; kendali jarak jauh, baterai (battery packs), kabel listrik dan kabel elektronik, dan petunjuk manual (terekam) untuk barang-barang tersebut diatas; kerah elektronik untuk melatih hewan; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak komputer untuk pengembangan

pengiriman layanan suara dan teknologi pemahaman bahasa alami di seluruh jaringan komputer global, jaringan nirkabel, dan jaringan komunikasi elektronik, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; kolektor, listrik; komponen dan aksesori untuk komputer, yaitu: periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; komponen elektronik; komponen elektronik audio, yaitu, sistem suara dengan teknik khusus; komponen elektronik untuk kartu sirkuit terpadu; komponen elektronik untuk komputer; komponen elektronik untuk mesin judi; komponen listrik; komponen listrik dan elektronik; komputer dan buku petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital yang mampu untuk menyediakan akses ke jaringan komunikasi nirkabel, jaringan telekomunikasi dan Internet; komputer yang bisa dipakai, smartphone, monitor, display, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat perangkat komputer, pemutar media portabel dan semua perangkat komunikasi elektronik digital semua untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan untuk memungkinkan pelanggan mengakses informasi keuangan dan rekening bank dan untuk melakukan transaksi bisnis bank; komputer, video dan disk game elektronik interaktif; komputer, video dan permainan elektronik interaktif yang dapat diunduh melalui internet dan perangkat nirkabel; komputer, video dan program serta piranti lunak permainan elektronik interaktif; komunikasi antarmuka untuk menghubungkan alat elektronik ke jaringan komunikasi kabel atau nirkabel; kondisioner saluran listrik; konduktor, listrik; koneksi untuk saluran listrik; konektor [listrik]; konektor elektronik; konektor kabel listrik; konektor kabel listrik berulir; konektor kawat [listrik]; konektor listrik; konektor listrik dan elektronik, skrup, kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, komputer genggam, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone , headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; konektor listrik dan konektor elektronik, alat pengatur pemindahan arus listrik, kawat, kabel, alat pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan semua barang-barang yang disebutkan sebelumnya; konektor listrik terisolasi; konektor untuk mengisi daya perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; konektor untuk sirkuit elektronik; konsol distribusi [listrik]; kontak, listrik; kontak, listrik, dari logam mulia; konten digital yang dapat diunduh dalam bentuk publikasi elektronik buku; kontrol elektronik untuk motor; kontrol listrik untuk generator suara yang dapat diprogram; kontrol listrik untuk sistem irigasi penyiram; kontrol pancuran air dan bak mandi (elektronik); kontrol panel (listrik); konverter daya elektronik; konverter daya listrik; konverter mata uang elektronik; konverter untuk colokan listrik; konverter, listrik; kopling, listrik; koran elektronik yang dapat diunduh; kotak cabang [listrik]; kotak distribusi [listrik]; kotak persimpangan [listrik]; kotak persimpangan untuk sirkuit listrik; kotak sambungan [listrik]; kotak sambungan untuk kabel listrik; kotak sekering listrik; kotak terminal listrik; kumparan listrik; kunci listrik dan elektronik serta kait listrik dan elektronik untuk pintu dan jendela; kunci elektrik atau perangkat untuk mengontrol akses ke bangunan; kunci elektronik; kunci elektronik untuk kendaraan; kunci elektronik untuk mobil; kunci listrik; kunci pintu elektronik; kunci untuk kendaraan, listrik; kunci, elektronik; kunci, listrik; kupon konsumen dalam bentuk elektronik; label elektronik; label elektronik untuk barang-barang; layar pengatur elektronik; layar radiologi untuk keperluan industri; layar taktil [elektronik]; layar tampilan iklan elektronik; lembaran musik dan poster elektronik yang dapat diunduh; lembaran musik elektronik, dapat diunduh; lembaran tipis berteknologi nano untuk memperbaiki kualitas sistem jaringan listrik dan menurunkan tatal harmonic distortion (listrik); lengan sambungan untuk kabel listrik; lilitan kawat [listrik]; limiter [listrik]; lonceng pintu listrik; magnet untuk keperluan industri; manual pengguna komputer dalam bentuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; manual pengguna komputer dalam format elektronik; masker pernapasan untuk perlindungan industri; media elektronik musik yang direkam sebelumnya; media elektronik yang menampilkan pertunjukan musik; media penyimpanan elektronik; media penyimpanan elektronik kosong; mekanisme elektronik untuk peralatan yang dioperasikan dengan koin; mekanisme penguncian elektronik untuk brankas; memori elektronik; menampilkan pesan elektronik; mesin dan instrumen komunikasi listrik; mesin distribusi daya/tenaga listrik; mesin elektronik untuk membaca kartu kredit; mesin elektronik untuk merekam operasi keuangan; mesin elektronik, peralatan dan bagiannya; mesin penghitung elektronik; mesin pengolah data elektronik; mesin-mesin elektronik; meter arus listrik; meter elektronik; meter fase listrik; meter listrik; meter listrik polifase; meter parkir elektronik di dalam kendaraan; meter penjepit untuk mengukur arus listrik; meter penjepit untuk mengukur listrik; meter untuk mengukur arus listrik; meter untuk mengukur hambatan listrik; meter untuk mengukur nilai parameter listrik; meter untuk mengukur tegangan listrik; meteran dan peralatan pengukur elektrik, magnetik dan elektromagnetik; metronom elektronik; microphone listrik; modul beban elektronik; monitor suhu untuk keperluan industri; monitor, layar display, display yang terpasang di kepala, serta headset untuk digunakan dengan komputer, telepon pintar, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box dan audio serta video dan perekam; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, kamera, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, telepon genggam, komputer tablet; mount dinding untuk memasang perangkat elektronik seluler; multimeter untuk mengukur arus listrik; multimeter untuk mengukur hambatan listrik; multimeter untuk mengukur tegangan listrik; operator listrik (sakelar) untuk jendela kendaraan; outlet listrik; outlet multimedia daya listrik; overdubber, yaitu, alat pencampur suara, stereo tuner, mesin penghasil gema elektronik, kotak amplifier dan kotak stereo; pagar listrik; pager elektronik; panel indikator elektronik; panel instrumen (listrik); panel kontrol [listrik]; panel listrik; panel pengendali elektrik untuk pendingin udara untuk kendaraan; panel pengontrol listrik; panel surya untuk pembangkit listrik; panel surya untuk produksi listrik; papan distribusi [listrik]; papan indikator elektronik; papan pengumuman elektronik; papan sirkuit elektronik; papan sirkuit listrik; papan skor elektronik; papan tulis elektronik; papan tulis interaktif elektronik; pasokan tenaga listrik untuk kendaraan; pedal efek elektronik untuk alat musik; pedal efek elektronik untuk digunakan dengan amplifier suara; pedal efek untuk digunakan dengan alat musik listrik; pelat outlet listrik, berbentuk; pelat saklar listrik; pelindung dan penutup ponsel dan perangkat elektronik pribadi; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar kaca tempered diadaptasi untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar plastik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar tampilan untuk memberikan keteduhan dan privasi yang secara khusus disesuaikan untuk perangkat elektronik; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk pembaca elektronik; pemancar sebagai peralatan komunikasi listrik darurat; pemancar sinyal elektronik; pemancar untuk memancarkan sinyal elektronik; pembaca buku elektronik; pembaca elektronik; pembaca elektronik untuk mengecek dan mengidentifikasi data digital; pembaca kartu elektronik; pembaruan perangkat lunak elektronik, yaitu, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan file data yang dapat diunduh terkait untuk memperbarui perangkat lunak komputer untuk

menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; pembawa data elektronik; pembuka dan penutup pintu otomatis elektrik; pemegang untuk gulungan listrik; pena elektronik; pena elektronik [unit tampilan visual]; pena elektronik untuk unit tampilan visual; penanda keamanan elektronik; penerima optik dan elektrik opto; penerima sinyal elektronik; penerjemah saku elektronik; pengaman, pengunci serta peranti kendali akses yang dikendalikan secara listrik, elektronik, optik serta akustik; penganalisa daya listrik; penganalisa jaringan listrik; penganalisa warna elektronik; pengatur keran (elektronik); pengatur waktu dapur, elektronik; pengatur waktu elektronik; pengendali daya elektronik; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset augmented reality; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset realitas virtual; pengendali inverter digunakan dalam pembangkit listrik tenaga surya; pengendali motor servo elektronik; pengendali muatan listrik; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik lainnya, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; pengendali nirkabel untuk memonitor dan mengontrol fungsi dan status perangkat atau sistem kelistrikan, elektronik, dan mekanik lainnya dari jarak jauh; pengendalian jarak jauh untuk peralatan, sistem dan alat uji, sinyal dan pengukuran elektronik; pengeras suara elektronik dengan buku; penghasil suara elektronik dan peralatan peredam suara, penghasil peredam kebisingan, unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara; pengisi daya baterai untuk pipet elektronik; pengisi daya baterai untuk rokok elektronik; pengisi daya listrik; pengisi daya untuk akumulator listrik; pengisi daya untuk baterai listrik; pengisi daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; pengisi daya untuk rokok elektrik; pengisi daya untuk rokok elektronik; pengisi daya untuk sikat gigi listrik; pengisi daya usb untuk rokok elektronik; pengisian daya dan perangkat manajemen daya untuk perangkat elektronik seluler; pengolah kata, peralatan print-out komputer, data dalam bentuk elektronik, magnetik dan optikal; pengontrol elektronik digital untuk peralatan mesin; pengontrol nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik, selain pengontrol untuk peralatan game; pengontrol pancuran air (elektronik); pengubah gender dalam sifat adaptor listrik; penguji daya listrik; penguji keamanan listrik; penguji outlet listrik; penguji sirkuit listrik; pengukur jarak elektronik; pengukur suhu untuk keperluan industri; pengumpul data elektronik genggam; penguncian listrik dan perangkat pengaman; penutup outlet listrik, berbentuk; penutup pengaman untuk soket listrik; penutup untuk outlet listrik; penutup untuk perangkat elektronik; penutup, tas, tempat wadah, manset, tali pengikat dan tali sandang untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box dan perekam dan pemutar audio dan video; penyambung, sekrup, kawat kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok dan adaptor elektronik dan listrik untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, komputer genggam, peripheral komputer, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box; penyangga perangkat elektronik seluler; penyearah [listrik]; penyelenggara elektronik genggam; peralatan dan instrumen audio dan visual listrik; peralatan dan instrumen elektronik, magnetik dan ultrasonik untuk keperluan ilmiah; peralatan dan instrumen kontrol listrik dan elektronik; peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi elektronik; peralatan dan instrumen navigasi, pelacakan dan penentuan posisi elektronik; peralatan dan perangkat untuk menghantarkan (conducting), menghubungkan (switching), mengubah (transforming), mengumpulkan (accumulating), mengatur atau mengontrol listrik; peralatan diagnosis yang terdiri dari sensor untuk digunakan dalam pengujian fungsi kendaraan dan dalam mendiagnosis masalah listrik dan mekanik kendaraan, terintegrasi ke dalam kendaraan bermotor [sehubungan dengan otomobil]; peralatan distribusi dan pengendali daya listrik; peralatan efek musik listrik dan elektronik; peralatan elektronik dan komputer, yaitu perangkat keras komputer; peralatan elektronik untuk kendali jarak jauh sinyal; peralatan elektronik untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan (peralatan pengukuran); peralatan elektronik untuk menampilkan data yang diperoleh selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi data selama berolahraga; peralatan elektronik untuk mendeteksi ranjau; peralatan elektronik untuk menguji kemandulan obat-obatan dan solusi injeksi; peralatan elektronik untuk menguji sterilitas peralatan medis; peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; peralatan elektronik untuk suara, pengeras suara; peralatan elektronik yaitu headphone dan speaker; peralatan elektronik yang dikontrol komputer untuk pengukuran dan pengujian sel elektrofisiologis, bukan untuk tujuan medis; peralatan fotovoltaik dan instalasi untuk menghasilkan listrik tenaga surya; peralatan fotovoltaik untuk mengubah radiasi matahari menjadi energi listrik; peralatan interferensi anti-radio (elektronik); peralatan keselamatan kendaraan, yaitu, monitor tekanan ban elektronik; peralatan kontrol akses listrik; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk pemanasan; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk pendingin udara; peralatan kontrol listrik dan elektronik untuk digunakan dengan peralatan atau instalasi untuk ventilasi; peralatan kontrol tenaga listrik; peralatan listrik untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; peralatan listrik untuk pergantian; peralatan monitoring listrik; peralatan pelabelan kode batang elektronik genggam; peralatan pemadam api yang dikendalikan secara elektrik; peralatan pembaca elektronik untuk disk magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk kartu magnetik; peralatan pembaca elektronik untuk pita magnetik; peralatan pemroresan data elektronik; peralatan pengawasan elektronik; peralatan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengendalikan operasi perangkat elektronik konsumen dan sistem perumahan; peralatan pengendali untuk motor dan generator elektrik; peralatan penghilang listrik statis; peralatan pengujian elektronik; peralatan pengujian listrik; peralatan pengujian on-destruktif yang digunakan dalam aplikasi industri; peralatan pengukuran elektronik; peralatan penyiaran elektronik; peralatan penyimpanan listrik; peralatan radiologi untuk keperluan industri; peralatan radiologis untuk keperluan industri; peralatan sinar-X industri; peralatan telekomunikasi elektronik; peralatan telekomunikasi listrik; peralatan telekomunikasi untuk menyediakan akses pihak ketiga ke, dan memungkinkan transmisi video, data dan suara melalui, jaringan komunikasi global, yaitu, komputer seluler dan akses dan terminal telepon seluler, stasiun pemancar dasar dan bagian radio nirkabelnya, pemancar data, repeater data, router dan switch, sirkuit transmisi, lingkaran arus terpadu, perangkat keras komputer, klien dan server cloud mobile (mobile cloud clients and servers), multiplexer, prosesor sinyal digital, prosesor sinyal frekuensi radio, sirkuit switching seluler (mobile switching circuits), pengontrol listrik lalu lintas udara, pengontrol/pengendali listrik mobilitas, pengontrol listrik akses, pengontrol/pengendali listrik port jarak jauh, port radio, antena, komponen radio elektronik, perangkat lunak untuk aplikasi telekomunikasi, dan jaringan inti seluler (mobile core networks) yang terdiri dari transceiver data, jaringan nirkabel dan gateway untuk pengumpulan, pengiriman/transmisi dan pengelolaan data, suara dan video; peralatan transmisi saluran listrik; peralatan untuk mengatur atau mengontrol listrik; perangkat alarm pribadi elektronik; perangkat anti-interferensi [listrik]; perangkat baterai listrik yang dapat diisi ulang, yaitu, baterai yang dapat diisi ulang dan catu daya portabel; perangkat dan peralatan pengendalian jarak jauh dan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengeandalikan dan memantau perangkat elektronik konsumen, penerangan, peralatan, alat pengatur panas, sistem pengatur udara dan pemanasan, alarm dan keamanan rumah serta sistem pengawasan, dan pendeteksi asap dan karbon monoksida, kunci dan selot pintu dan jendela, serta sistem otomasi rumah; perangkat elektronik; perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk identifikasi, melalui kata sandi, dari identitas seseorang;; perangkat elektronik

digital genggam yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, serta data digital lainnya; perangkat elektronik digital portabel untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, dan digital; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai dalam bentuk jam tangan (wristwatch), gelang tangan (wrist band) dan gelang (bangle) untuk digunakan dengan ponsel pintar, komputer tablet dan komputer portable; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai, terutama terdiri dari tali jam tangan pintar (smart wathbands) yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones) yang terutama terdiri dari perangkat lunak dan layar display/tampilan (display screen) untuk melihat, mengirim dan menerima teks, email, data, dan informasi ke telepon pintar (smartphones); perangkat elektronik digital yang dapat dipakai/dikenakan terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital serta layar display/tampilan; perangkat elektronik dijital yang dapat dipakai yang menggabungkan telepn pontar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; perangkat elektronik multifungsi untuk mentransmisikan, menyimpan, menampilkan, dan mengunggah informasi mengenai potensi pembelian melalui suatu jaringan komunikasi global; perangkat elektronik pribadi; perangkat elektronik untuk melacak dan memonitor aktivitas fisik; perangkat elektronik untuk membaca emisi mesin; perangkat elektronik untuk mencari dan melacak hewan peliharaan dengan menggunakan sistem penentuan posisi global; perangkat elektronik untuk mendeteksi inventori yang rendah; perangkat elektronik yang dapat dipakai/dikenakan, yaitu, jam tangan, gelang (bracelets), dan wristbands (gelang) yang terdiri dari perangkat lunak yang mengkomunikasikan data ke asisten digital pribadi (PDA), ponsel pintar, dan komputer pribadi melalui situs web Internet dan jaringan komputer dan komunikasi elektronik lainnya; perangkat elektronik yang dapat memberikan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima serta menyimpan data digital; perangkat elektronik, yaitu, perangkat elektronik digital portabel untuk mentransmisikan file audio; perangkat keras komputer untuk mengunggah, menyimpan, memperoleh kembali, mengunduh, transmisi dan mengirim data elektronik; perangkat keras komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat keras komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat keras komputer yang dapat dipakai yang mampu menyediakan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima dan menyimpan panggilan telepon, surat elektronik, serta data digital lainnya; perangkat keras komputer yang terdiri dari casis, penutup, sumber daya listrik, kabel; perangkat komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; perangkat komunikasi elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat kontrol arus listrik; perangkat kontrol listrik untuk manajemen energi; perangkat kontrol listrik untuk manajemen pemanasan; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam perangkat seluler untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata; perangkat lunak dan firmware untuk mengaktifkan perangkat elektronik untuk berbagi data dan berkomunikasi satu sama lain; perangkat lunak e-commerce (perdagangan secara elektronik) komputer untuk memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis secara elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak game untuk digunakan pada platform apa pun yang terkomputerisasi, termasuk konsol game, terminal game, perangkat elektronik genggam, perangkat hiburan elektronik, mesin game arcade, perangkat telekomunikasi, ponsel, dan perangkat komunikasi elektronik; perangkat lunak kelistrikan; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer dan aplikasi seluler untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, membuat blog, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, mengedit, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer e-commerce yang dapat diunduh untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer dan komunikasi global; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang telekomunikasi untuk menyediakan transmisi dokumen dan faksimili secara elektronik; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam perdagangan dan industri kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk digunakan untuk menghubungkan dan mengendalikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan yang berhubungan dengan penyimpanan elektronik, transmisi, presentasi, verifikasi, otentikasi, dan penukaran kupon, potongan harga, diskon, insentif, dan penawaran khusus; perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan Internet; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan penyediaan media elektronik melalui jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer untuk mengakses dan mentransmisikan data dan konten di antara perangkat dan layar elektronik konsumen; perangkat lunak komputer untuk mengambil, menganalisis, dan membuat laporan tentang kesehatan dan kebugaran (wellness) pengguna dari data yang dihasilkan oleh perangkat elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat lunak komputer untuk menghubungkan, mengoperasikan, mengintegrasikan, mengendalikan, dan mengelola jejaring perangkat elektronik konsumen melalui jaringan nirkabel, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengubah gambar dokumen menjadi format elektronik; perangkat lunak komputer untuk mengumpulkan, mengukur, menganalisis, menyimpan, memanipulasi dan mengelola data yang diperoleh dari instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan dari alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk menjelajahi/menelusuri (browsing) dan mengakses konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk merancang, mengkonfigurasi, mengkalibrasi dan menguji instrumen ilmu pengetahuan bukan medis serta alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; perangkat lunak komputer untuk pengembangan perangkat lunak untuk mengelola, menghubungkan, dan mengoperasikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat lunak komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat lunak komputer untuk simulasi dua atau tiga dimensi untuk digunakan dalam desain dan pengembangan produk industri; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam perdagangan elektronik dan perdagangan via selular; perangkat lunak komputer yang memungkinkan untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memindahkan, menampilkan, penandaan (tagging), membuat blog (blogging), menyiarkan (streaming), menghubungkan, membagi atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; perangkat lunak komunikasi untuk bertukar suara, data, video dan grafik secara elektronik yang dapat diakses melalui komputer, alat bergerak (mobile), alat nirkabel, dan jaringan telekomunikasi; perangkat lunak komunikasi untuk memfasilitasi pemindahan data

elektronik dengan memberikan akses terhadap basis data yang menyediakan informasi mengenai bisnis; perangkat lunak kontrol pencahayaan untuk digunakan dalam fasilitas komersial dan industri; perangkat lunak kontrol proses industri; perangkat lunak otomasi industri; perangkat lunak permainan elektronik; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat elektronik genggam; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan elektronik untuk ponsel; perangkat lunak permainan elektronik untuk telepon seluler; perangkat lunak permainan komputer dan manual dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer video dan manual/petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak surat elektronik; perangkat lunak surat elektronik yang dapat diunduh; perangkat lunak termasuk aplikasi telepon genggam terkait rantai pasokan industri konstruksi.; perangkat lunak untuk game elektronik; perangkat lunak untuk memastikan keamanan surat elektronik; perangkat lunak untuk memproses pembayaran elektronik ke dan dari pihak lain; perangkat lunak untuk memungkinkan mengakses, menampilkan, menyunting, menghubungkan, berbagi (sharing) dan secara lain menyediakan media dan informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi; perangkat lunak untuk memungkinkan pengembangan, penilaian, pengujian, dan pemeliharaan aplikasi perangkat lunak bergerak (mobile) untuk perangkat/alat komunikasi elektronik portabel, yaitu, telepon bergerak (mobile), telepon pintar (smartphones), komputer genggam dan tablet komputer; perangkat lunak untuk menciptakan/membuat, menyunting/mengedit (editing), mengunggah, mengunduh, mengakses, melihat, menulis/menerbitkan tulisan ke media (posting), menampilkan, memberi tag (tagging), menulis blog (blogging), streaming, menghubungkan (linking), memberi anotasi, menunjukkan tentang sentimen (indicating sentiment about), mengomentari, menyematkan/melekatkan (embedding), mentransmisikan, dan berbagi (sharing) atau menyediakan media atau informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi komputer; perangkat lunak untuk mengakses dan melihat teks, gambar dan data elektronik yang berkaitan dengan konferensi di bidang pengembangan perangkat lunak; perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan terenkripsi atau yang diamankan, mengunduh, streaming, memposting, menampilkan, membuat blog , menghubungkan, berbagi, atau menyediakan media elektronik, data, transaksi, atau informasi melalui jaringan komunikasi.; perangkat lunak untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata untuk keperluan hiburan, pendidikan, permainan (gaming), komunikasi, dan jaringan/jejaring sosial; perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan internet dan komunikasi; perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pesan elektronik, peringatan, pemberitahuan dan pengingat; perangkat lunak untuk mengoptimalkan dan memaksimalkan kinerja bermain game (gaming) untuk telepon pintar dan perangkat elektronik yang digenggam; perangkat lunak untuk menyediakan sebuah platform keuangan elektronik yang memfasilitasi transaksi pembayaran dan transaksi keuangan melalui sebuah jaringan komputer; perangkat lunak untuk streaming konten media audio-visual melalui jaringan komputer global dan ke perangkat elektronik seluler dan digital; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk layanan pengiriman pesan instan dan surat elektronik; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transaksi komersial menggunakan alat elektronik melalui jaringan nirkabel, jaringan komputer global dan alat telekomunikasi bergerak; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memungkinkan memproses transfer dana elektronik dan pembayaran yang dilakukan melalui ACH, kartu kredit, kartu debit, kartu prabayar, dompet nirkabel, dompet bergerak, dompet elektronik, cek elektronik dan pembayaran elektronik, bergerak dan online; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memungkinkan transfer uang secara elektronik antara para pengguna; perangkat lunak yang dapat diunduh, yaitu, platform keuangan elektronik yang mengakomodasi berbagai jenis pembayaran dan transaksi hutang; perangkat lunak, yaitu, perangkat lunak pengiriman pesan instan, perangkat lunak berbagi file, perangkat lunak komunikasi untuk bertukar data, audio, gambar video dan grafik secara elektronik melalui jaringan komputer, seluler, nirkabel, dan komunikasi; perangkat memori elektronik; perangkat monitor video elektronik; perangkat pelabelan kode batang elektronik genggam; perangkat pencitraan elektronik; perangkat penentuan posisi elektronik untuk benda yang hilang dengan menggunakan sistem penentuan posisi global dan jaringan komunikasi seluler; perangkat penghubung elektronik dengan berbagai jenis port; perangkat penghubung untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; perangkat penghubung untuk rokok elektronik; perangkat pengisian baterai elektronik dalam bentuk bantalan pengisian nirkabel untuk digunakan dengan ponsel, tablet, dan perangkat seluler; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan listrik; perangkat pengukuran elektronik untuk keran; perangkat pengukuran pemanfaatan energi listrik; perangkat periferal komputer, yaitu, speaker, keyboard, mouse pemrosesan data, trackball untuk memindahkan kursor dan kontrol elektronik nirkabel, semua untuk digunakan dengan peralatan elektronik untuk konsumen; perangkat peripheral untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kaca mata pintar, earphone, headphone, televise, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perangkat semi-konduktor dan elektronik untuk digunakan dalam peralatan komunikasi, telekomunikasi, dan pemrosesan sinyal audio; perangkat sensor elektronik, kamera, proyektor, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan (gesture), wajah, dan suara; perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perangkat, yaitu, perangkat elektronik dan perangkat lunak komputer untuk mengecek dan mengidentifikasi data oleh pembaca optik, mikrofon, giroskop, akselerometer, dan prosesor komputer; peredam cahaya [regulator], listrik; peredam penerangan cahaya listrik; perekam elektronik portabel untuk mengukur dan merekam tegangan ganda, membaca arus dan termokopel dari berbagai transduser; perencana elektronik; peripheral yang dapat dipakai untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perlengkapan untuk mengolah data, yaitu, terminal kartu cip elektronik terkode dan bagian-bagian dari barang-barang di atas; permainan elektronik yang dapat diunduh; permainan-permainan elektronik, musik, nada dering, screen saver dan wallpaper; pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas transaksi finansial elektronik dan perdagangan elektronik; peta elektronik yang dapat diunduh; petunjuk arus elektrik; pickup suara elektronik untuk gitar dan bass; pipet elektronik; pipet elektronik untuk penggunaan laboratorium; piranti elektronik yang dapat menggunakan teknologi nirkabel untuk mengatur satu atau lebih geofences (perimeter virtual pada wilayah geografis yang menggunakan layanan berbasis lokasi) untuk memantau lokasi hewan peliharaan dan berkomunikasi ketika geofence (perimeter virtual pada wilayah geografis yang menggunakan layanan berbasis lokasi) dilanggar; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk digunakan dalam bisnis elektronik dan nirkabel dan transaksi konsumen, yaitu piranti keras komputer, periferal, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran secara elektronik dan nirkabel; piranti lunak komputer cloud yang digunakan pada aplikasi, manajemen database, dan penyimpanan data elektronik perusahaan; piranti lunak komputer untuk cloud yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen infrastruktur cloud, manajemen infrastruktur gudang data, manajemen database dan penyimpanan data elektronik ; piranti lunak komputer untuk menyediakan keamanan pada komputer, jaringan dan komunikasi elektronik; piranti lunak komputer untuk penyimpanan data elektronik; piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan suatu jaringan obyek fisik, perangkat, kendaraan, dan bangunan yang tertanam dengan elektronik, piranti lunak, sensor, dan konektivitas jaringan yang semuanya

memudahkan obyek, perangkat, kendaraan, dan bangunan tersebut untuk saling mengumpulkan data dan bertukar data dan melaporkan data di bidang minyak dan gas; piranti keras dan piranti lunak komputer untuk memfasilitasi akses ke rekening pembayaran dengan tujuan komersil secara elektronik dan nirkabel; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran elektronik, transaksi tunai elektronik, transfer dana elektronik, dan layanan pengiriman uang elektronik secara elektronik dan nirkabel; podcast yang dapat diunduh dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; pointer elektronik pemancar cahaya; printer foto elektronik genggam; printer label kode genggam elektronik; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; program dan perangkat lunak permainan video dan elektronik, komputer (termasuk perangkat lunak yang dapat didownload dari internet); program driver perangkat lunak untuk perangkat elektronik untuk mengaktifkan perangkat keras komputer dan perangkat elektronik untuk berkomunikasi satu sama lain/saling berkomunikasi; program game interaktif, komputer, video dan elektronik yang dapat diunduh; program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer dan perangkat lunak untuk perangkat komunikasi, yaitu program dan perangkat lunak yang memungkinkan telekomunikasi/koneksi lokal atau global antara perangkat elektronik konsumen, perangkat komunikasi nirkabel, base stasiun, dan/atau peralatan/fasilitas telekomunikasi; program komputer untuk karaoke dengan fungsi penilaian yang dapat diunduh melalui terminal komputer elektronik; program komputer untuk perangkat pemutar audio dan/atau video, program komputer untuk menghubungkan perangkat elektronik konsumen ke perangkat komunikasi nirkabel, program komputer untuk mengendalikan dan menggunakan sirkuit terpadu; program komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; program komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; program komputer yang digunakan untuk sistem cash register elektronik; program perangkat lunak sistem pengoperasian untuk instrumen ilmu pengetahuan bukan medis dan untuk alat dan instrumen uji, sinyal dan pengukuran elektronik; program permainan elektronik; program permainan elektronik yang dapat diunduh; program yang direkam pada sirkuit elektronik untuk peralatan hiburan dengan layar kristal cair; program-program komputer untuk mengelola pranikah, pernikahan, dan acara-acara dan logistik-logistik setelah pernikahan, termasuk untuk berbagi rincian-rincian pernikahan, ide-ide, undangan-undangan, dan fotografi secara elektronik, dan untuk pengumuman undangan-undangan pernikahan; prosesor sinyal audio elektronik untuk mengkompensasi distorsi suara pada speaker; proyektor untuk industri hiburan; publikasi dan foto elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik; publikasi elektronik (dapat diunduh); publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan dari basis data atau Internet; publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan secara online dari database atau Internet; publikasi elektronik direkam pada media komputer; publikasi elektronik untuk anak-anak yang dapat diunduh; publikasi elektronik yang berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; publikasi elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku, majalah, buletin, pamflet, buklet, dan brosur di bidang musik dan hiburan; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam sifat majalah; publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku, majalah, koran, majalah, dan buletin yang menampilkan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; publikasi elektronik, dapat diunduh; publikasi elektronik, dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin di bidang deteksi dan penyembuhan virus komputer, sistem operasi dan perangkat lunak.; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen bisnis; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen proyek; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen strategis; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dan tidak dapat diunduh; publikasi elektronik, yang dapat diunduh dalam bentuk manual, buku, brosur dan buletin dalam bidang pendeteksian dan penghilangan virus komputer, sistem dan perangkat lunak pengoperasian komputer; rakitan kunci elektronik; rakitan outlet daya listrik; rakitan port akses daya listrik; reaktor listrik; regulator cahaya [peredam], listrik; rel listrik untuk pemasangan lampu spot; relay, listrik; remot kontrol untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; resistensi, listrik; resistor listrik untuk peralatan telekomunikasi; robot humanoid untuk digunakan dalam lingkungan industri, lingkungan konstruksi, kantor, rumah, apartemen, toko, hotel, pameran dan taman hiburan untuk memandu, mengawasi, membawa dan memeriksa; sakelar elektronik; sakelar kunci pintu daya listrik untuk kendaraan bermotor; sakelar lampu listrik; sakelar listrik dan elektronik; sakelar pemutus listrik, sekering, atau pemutus sirkuit yang digunakan untuk mengontrol, melindungi, dan mengisolasi peralatan listrik; sakelar piezoelektrik; sakelar sel [listrik]; sakelar sensitif gerak elektronik; sakelar, listrik; saklar elektronik semikonduktor; saklar elektronik untuk mengganti sinyal audio dan video; saklar jendela daya listrik untuk kendaraan bermotor; saklar listrik; saklar waktu elektrik; saluran [listrik]; saluran listrik; salut lindung untuk kabel listrik; sambungan listrik (timah) yang terdiri dari panjang kawat atau bantalan logam yang dirancang untuk menghubungkan dua lokasi secara listrik; sambungan untuk kabel listrik ; sampul pelindung untuk agenda elektronik; sampul pelindung untuk pembaca buku elektronik; sarung pelindung (protective sleeves) untuk perangkat elektronik seluler; sarung tangan data elektronik; sarung tangan realitas virtual elektronik; sarung tangan untuk perlindungan terhadap sinar-X untuk keperluan industri; scanner elektronik genggam; sekering listrik; sel dan baterai listrik; sel fotoelektrik; sel surya dan panel pembangkit listrik; sel-sel listrik; selubung identifikasi untuk kabel listrik; selubung untuk kabel listrik; semi-konduktor elektronik; semikonduktor elektronik; sensor elektronik untuk memantau inventori; sensor elektronik untuk mengukur radiasi matahari; sensor kalibrasi industri; sensor listrik; sensor optik, optoelektronik atau elektroakustik untuk mengambil sidik jari atau telapak tangan, karakteristik bola mata, nadi atau suara, tampilan wajah atau badan atau karakteristik biometrik lainnya; sensor optoelektronik untuk mengambil informasi pada kendaraan tak bergerak dan bergerak; sensor optoelektronik untuk mengumpulkan kode batang, nomor dan tanggal informasi pada tiket permainan, lotre dan taruhan; sensor piezoelektrik; sentuh layar elektronik sensitif; sertifikat hadiah elektronik yang dapat diunduh; server surat elektronik; simulator pelatihan

olahraga elektronik; simulator pelatihan olahraga elektronik [perangkat pengajaran berbasis perangkat keras dan perangkat lunak komputer]; sirkuit elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; sirkuit elektronik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk mesin permainan video arcade; sirkuit elektronik tercetak; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan video konsumen; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan komputer; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal komunikasi informasi mobile; sirkuit kontrol elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk alat musik elektronik; sirkuit kontrol elektronik untuk kipas listrik; sirkuit kontrol elektronik untuk pemanas listrik; sirkuit terpadu elektronik; sirkulator dalam sifat komponen elektronik; sistem aplikasi platform perangkat lunak arsitektur terbuka otomatis untuk industri pertambangan terdiri dari suatu server pusat jaringan, suatu perangkat lunak manajemen jaringan, gateway untuk modul router jaringan, node nirkabel, yaitu, modem kendaraan router jaringan, pemancar-penerima kendaraan dan sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk kendaraan, modul lampu pada topi, yaitu, sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk penambang dan modul jaringan sensor, yaitu, modul router jaringan yang menyampaikan informasi dari sensor yang ditempatkan di tambang ke server pusat jaringan; sistem daya dan penyedia daya yang dapat diprogram untuk mensimulasikan berbagai kondisi pengoperasian dari peralatan elektronik; sistem elektronik terintegrasi untuk menghindari bahaya dan tabrakan untuk kendaraan; sistem elektronik, peralatan dan instrumen, yaitu peranti lunak engine perilaku, peranti lunak engine penentuan posisi, sensor penentuan posisi, dan peranti lunak intelijen dinamis serta sensor untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); sistem kontrol akses elektronik untuk pintu yang saling mengunci; sistem kontrol elektronik untuk mesin; sistem pembangkit listrik fotovoltaik surya dengan menggunakan pelacak surya; soket listrik; starter untuk lampu listrik; stasiun pengisian untuk kendaraan listrik; stasiun pengisian untuk pengisian kendaraan listrik; stasiun pengisian untuk rokok elektronik; steker dan kontak-kontak lainnya [hubungan listrik]; surat kabar elektronik yang dapat diunduh dalam bidang hiburan; switchbox [listrik]; switchgear listrik; tabung pelepasan, listrik, selain untuk penerangan; tag elektronik; tag elektronik untuk barang; tag elektronik untuk merekam, mentransmisikan, memproses, menyimpan dan menukar data; tag pintar elektronik; taksimeter elektronik; tampilan layar sentuh elektronik; tampilan layar visual elektronik yang digunakan dengan peralatan penghasil suara dan peredam suara; tampilan numerik elektronik; tanda-tanda LED elektronik; tanda-tanda elektronik; tanda-tanda informasi transit elektronik; tanda-tanda listrik; tas dan sarung khusus yang disesuaikan untuk perangkat elektronik seluler; tas kantor (briefcases), ransel (backpacks) dan tas jinjing (carrying cases) untuk perangkat elektronik seluler; tempat (holders), ban lengan (armbands), klip (clips) dan tas jinjing (carrying cases) khusus yang disesuaikan untuk perangkat elektronik seluler; tempat pengisian untuk perangkat elektronik; tempat, sarung atau kantong pengisi daya yang dapat dibawa-bawa untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; tempat, sarung atau kantong pengisi daya yang dapat dibawa-bawa untuk rokok elektronik; terminal [listrik]; terminal aman untuk transaksi elektronik; terminal dan sakelar listrik; terminal elektronik untuk keperluan pengamanan permainan, lotre dan aplikasi taruhan; terminal elektronik untuk menghasilkan tiket lotre; terminal pembayaran elektronik; terminal pembayaran elektronik biometrik; terminal untuk memproses pembayaran kartu kredit secara elektronik; terminator listrik; termometer elektronik; timbangan elektronik; timbangan elektronik digital portabel; timbangan elektronik untuk penggunaan dapur; timbangan listrik; timbangan timbangan elektronik untuk penggunaan pribadi; transformator [listrik]; transformator daya elektronik; transformator listrik; transformator listrik untuk kereta mainan; transformator listrik untuk peralatan telekomunikasi; transformator tegangan listrik; transformator, penyearah, inverter, konverter putar, pengubah, alat untuk menyampaikan (relay), kapasitor, kumparan dan resistor, semua menjadi listrik; transistor [elektronik]; unit catu daya listrik; unit catu daya listrik, selain generator listrik; unit daya listrik; unit daya utama (listrik); unit display elektronik; unit distribusi daya listrik; unit distribusi tenaga listrik; unit efek listrik dan elektronik untuk alat musik; unit enkripsi elektronik; unit kontrol elektronik; unit pasokan listrik selain generator; unit pengontrol polarisasi yang digunakan untuk mengubah cahaya dari sumber cahaya terpolarisasi atau yang tidak terpolarisasi menjadi keadaan polarisasi yang terdefinisi dengan baik, instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu meter listrik, meter induktansi, meter kapasitansi, meter resistansi, meter impedansi, meter pengujian, meter panjang gelombang, meter frekuensi dan penghitung frekuensi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051886
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:10:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. WOOK GLOBAL TECHNOLOGY
	Alamat Pemohon	:	GOLD COAST OFFICE LIBERTY TOWER - LANTAI 25WF, JL. PANTAI INDAH KAPUK BOULEVARD, KEL. KAMAL MUARA, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket

SAMONO

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SAMONO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM dan PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	7
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat penghisap debu secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga dan perlengkapan tidur; Bor tangan listrik; Gerinda genggam, listrik; Gilingan kopi elektrik; Juicer, listrik, untuk keperluan rumah tangga; Kantong-kantong untuk alat penghisap debu elektrik (menggunakan tenaga listrik); Mesin dan peralatan pengemasan untuk industri makanan, minuman, farmasi, nutraceutical, perawatan pribadi, rumah tangga, dan kimia, yaitu pengurai, penutup, retorquer, pengencang, penyumpal, pemasang tutup, penyortir pompa, menempatkan pompa, orienteers, inserters, dropper scoop

feeder, menempatkan scoop feeder, sistem pengawasan, sistem penolakan, penyortir tutup (cap), penyortir tutup (lid), elevator hopper, penggabung jalur, pemisah jalur, penegak botol, dan sistem lajur pemindahan; Mesin hidrolik untuk memadatkan sampah; Mesin pembuat es krim; Mesin pembuat roti/kue/biskuit (secara elektrik); Mesin pengeringan kue/roti/biskuit (secara elektrik); Mesin penyapu dengan menggunakan penghisap berdaya listrik; Mesin peramu minuman, elektromekanik; Mesin potong dan finishing; Motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat; Pembuka kaleng, menggunakan listrik; Peralatan untuk mencuci, membersihkan instrumen dan perlengkapan bedah dan medis; Printer 3D; Robot-robot untuk membantu keperluan rumah tangga sehari – hari; alat penghisap debu, yang dapat digenggam; alat pengiris sayuran [mesin]; alat pengiris sayuran, listrik; alat pertanian, selain dioperasikan dengan tangan; ban berjalan; bantalan vakum untuk mesin pompa vakum; blender makanan, listrik; blender, listrik, untuk keperluan rumah tangga; busi untuk mesin; dinamo; elevator pertanian; filter debu dan kantong untuk penyedot debu; filter debu untuk pembersih vakum; gergaji listrik; gunting, listrik; juicer listrik; kompresor [mesin]; kompresor listrik; mesin cuci [laundry]; mesin cuci listrik untuk keperluan rumah tangga; mesin cuci piring untuk digunakan pada bak cuci; mesin dan peralatan mesin; mesin dry cleaning termasuk mesin dry cleaning yang diletakakn dimeja; mesin dry-cleaning; mesin jahit; mesin jahit untuk keperluan rumah tangga; mesin jahit, listrik; mesin jus elektrik; mesin kemasan vakum; mesin parutan kelapa listrik; mesin pembersih karpet; mesin pembersih robotik; mesin pembersih uap; mesin pembungkus; mesin pemotong makanan untuk penggunaan komersial; mesin pencuci pakaian; mesin pencuci piring; mesin penjual kopi; mesin persiapan makanan dan pengolahan minuman; mesin pertanian; mesin pisau penajaman; mesin setrika; mesin untuk mencuci peralatan dapur; mesin untuk pembuatan mie; mixer [mesin]; mixer makanan industri [mesin]; mixer, listrik, untuk keperluan rumah tangga; motor listrik dan bagiannya, selain untuk kendaraan darat; motor mesin jahit; nozel untuk pembersih vakum; parut, listrik; pasta pembuat, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pedal drive untuk mesin jahit; pelepasan limbah makanan [pembuangan sampah]; pembersih vakum robot; pemeras buah, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pemotong [mesin] untuk keperluan rumah tangga; penajam pisau, listrik; penggiling daging, listrik; penggiling kopi, listrik; penggiling listrik untuk keperluan rumah tangga; penggiling makanan, listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggiling, listrik, untuk keperluan rumah tangga; penghancur, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pengolah makanan, listrik, untuk keperluan rumah tangga; penyedot debu; penyedot debu untuk mobil; peralatan pembersih jendela, listrik; peralatan-peralatan pengambilan vakum listrik; pisau, listrik; pompa, listrik; robot untuk melakukan pekerjaan rumah (untuk keperluan rumah tangga); robot untuk membersihkan; sabuk kipas untuk motor dan mesin; saringan-saringan (filters) untuk mesin-mesin dan peralatan-peralatan pengolahan makanan atau minuman; sealer vakum listrik makanan; selang penyedot debu; servomotors untuk mesin jahit; sikat untuk penyedot debu; slicers makanan, listrik; tas penyedot debu; unit pembersih ultrasonik elektronik; unit pembuangan sampah; unit pembuangan sampah elektrik; whisks, listrik, untuk keperluan rumah tangga===

---

210 Nomor Permohonan : D152021051887
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:13:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Haerudin
Alamat Pemohon : Desa Sakita Kec. Bungku Tengah Kab. Morowali Sulawesi Tengah, Kabupaten Morowali, Sulawesi Tengah, 94973
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

SAQITA

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SAQITA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===air mineral; air minum dalam kemasan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051888
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:13:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Paragon Technology and Innovation
Alamat Pemohon : Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

IZZAHAIR

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : IZZAHAIR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam dan/atau putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik

fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051889
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:16:45
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	RISTYA MARDIANA, SE.
	Alamat Pemohon	:	Jalan Pisangan Baru Utara No. 24, RT.010 RW.012, Kelurahan Pisangan Baru, Kecamatan Matraman,, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13110
740	Nama Kuasa	:	Dr. Heru Setiyono S.H.,M.H., CLA.
	Alamat Kuasa	:	Rukan Plaza Pacifik Blok A.4, No. 84, Jl. Boulevard Barat Raya, Kelapa Gading, Jakarta Utara
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	BABA DOMBA MAKAN, MINUM, NGUPI, NGUMPUL, 2021 & LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Cokelat Muda dan Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa bar; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Kantin; Pemesanan dan penyewaan ruang rapat (meeting); Tempat makan yang menghidangkan kudapan; jasa restoran; jasa restoran dan katering; kafe; katering makanan dan minuman; restoran swalayan===

540 Etiket



===Jasa bar; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Kantin; Pemesanan dan penyewaan ruang rapat (meeting); Tempat makan yang menghidangkan kudapan; jasa restoran; jasa restoran dan katering; kafe; katering makanan dan minuman; restoran swalayan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051890 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:17:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BENNY SAPUTRA
Alamat Pemohon : Jl. Pulau Laki Raya Blok N1/47 Rt. 009 / Rw. 009, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11610
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OZ MOTORBIKE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM, ORANGE, HIJAU, PUTIH, MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===Velg untuk roda kendaraan; pelek roda kendaraan; pelek roda untuk kendaraan roda dua; pelek untuk roda kendaraan; pelek untuk roda sepeda motor; velg racing===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051892 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:19:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHARI JESSICA
Alamat Pemohon : JL. MANGGA BESAR VIII/51 RT. 010 RW. 001, KEL. TAMAN SARI, KEC. TAMAN SARI, JAKARTA BARAT, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Moon Light + Lukisan
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah, Putih, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kacang kedelai segar; kacang almon segar; kacang hijau segar; kacang kola; kacang mede segar; kacang merah segar; kacang mete, segar; kacang pinus, segar; kacang polong, segar; kacang tanah segar; kacang yang belum diproses; kacang, segar; kacang-kacangan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051894 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:21:40
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Paragon Technology and Innovation
Alamat Pemohon : Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

ASYANA

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : ASYANA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam dan/atau putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik,

pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051895
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:22:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. Sembilan Sembilan Interaksi
	Alamat Pemohon	:	Gedung Menara 165, lantai 4. Jl. Tb Simatupang Kav. 1, , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12650
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	NINETYNINE+
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	ABU-ABU DAN ORANGE
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Distribusi materi periklanan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan periklanan; Jasa periklanan dan pemasaran yang dilakukan dengan metode komunikasi pemasaran secara tidak langsung, yaitu, melalui media sosial, mesin pencari pemasaran, pertanyaan seputar pemasaran, pemasaran melalui internet, pemasaran secara mobile, pembuatan blog dan bentuk-bentuk pasif lainnya, saluran-saluran komunikasi yang bisa dibagikan atau viral; Jasa periklanan online; Layanan konsultasi untuk periklanan dan manajemen bisnis; Layanan pengaturan acara [mengorganisir pameran atau pamern dagang untuk tujuan komersial atau periklanan]; Melaksanakan program loyalitas

pelanggan, hadiah, afinitas dan insentif untuk tujuan promosi komersil dan periklanan; Mengatur dan menyelenggarakan pekan raya dan pameran untuk keperluan bisnis dan periklanan; Mengatur pameran untuk tujuan periklanan; Menyediakan ulasan pengguna untuk tujuan komersial atau periklanan; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan periklanan; Organisasi peragaan busana untuk keperluan promosi dan periklanan; Pembuatan materi periklanan; Pengaturan demonstrasi untuk tujuan periklanan; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Penyediaan jasa periklanan, administrasi bisnis dan fungsi kantor di bidang sistem penentuan posisi global; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait jasa periklanan, pemasaran, Jasa promosi, manajemen bisnis, administrasi bisnis, layanan administrasi bisnis terkait asuransi dan layanan broker dalam jaringan, layanan administrasi bisnis terkait layanan garansi, penilaian bisnis, pertanyaan bisnis, investigasi bisnis, konsultasi manajemen dan organisasi bisnis, penasihat bisnis dan layanan informasi, bantuan manajemen bisnis, konsultasi organisasi bisnis, penelitian bisnis, informasi dan saran komersial untuk konsumen dan, toko saran konsumen, organisasi pameran untuk tujuan komerial atai periklanan, proses administrasi pesanan pembelian, Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer, kompilasi statistik, konsultasi bisnis, koleksi, kompilasi, sistemisasi, verifikasi, analisis, proses, pembaruan, pengaturan, penyimpanan dan penyedia data, layanan informasi bisnis disediakan dalam jaringan dari sebuah database komputer, internet atau perangkat komunikasi nirkabel, pencarian data dalam file komputer untuk orang lain, analisis harga biaya, menyusun laporan akun, peramalan ekonomi, pakar efisiensi, konsultasi manajemen personal, layanan perbandingan harga, konsultasi bisnis profesional, analisis dan penyedia informasi bisnis dan komersial, analisis bisnis, riset dan layanan informasi, mengumpulkan dan memverifikasi penilaian dan ulasan bisnis untuk orang lain, menyediakan perbandingan harga, layanan, kualitas, ulasan dan penilaian penyedia layanan untuk bisnis atau tujuan komerial, menyiapkan laporan keuangan; Penyediaan promosi barang dan jasa melalui periklanan; Penyewaan materi periklanan; Penyewaan peralatan untuk periklanan; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Periklanan melalui transmisi publisitas
online untuk pihak ketiga melalui jaringan
komunikasi elektronik; Periklanan online; Periklanan untuk orang lain; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi terkait untuk memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi yang terkait dengan semua industri untuk tujuan memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Produksi keperluan periklanan visual; Produksi rekaman video untuk tujuan periklanan; Promosi [periklanan] bisnis; Promosi, periklanan dan pemasaran situs online; distribusi bahan periklanan; distribusi masalah periklanan; distribusi produk untuk tujuan periklanan; distribusi prospektus dan sampel untuk keperluan periklanan; distribusi prospektus untuk keperluan periklanan; distribusi selebaran untuk tujuan periklanan; distribusi selebaran, brosur, barang cetakan, dan sampel untuk keperluan periklanan; jasa agen periklanan; jasa agen periklanan radio; jasa agen periklanan televisi; jasa analisis periklanan; jasa informasi, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; jasa konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, promosi bisnis, manajemen bisnis dan pemasaran; jasa periklanan; jasa periklanan B2B (transaksi komersial antara pelaku bisnis); jasa periklanan dan manajemen; jasa periklanan dan promosi dan konsultasi yang terkait dengannya; jasa periklanan dan promosi di bidang hiburan, musik, film, televisi, televisi kabel, televisi satelit, radio dan siaran on-line; jasa periklanan yang berkaitan dengan penjualan barang; jasa periklanan yang disediakan oleh agen periklanan radio dan televisi; jasa periklanan, pemasaran dan konsultasi promosi, nasihat dan pemberian bantuan; jasa periklanan, promosi dan / atau animasi komersial; jasa periklanan, yaitu, manajemen kampanye periklanan, penargetan, implementasi dan layanan pengoptimalan/optimisasi (optimization); jasa periklanan, yaitu, penargetan dan optimalisasi (optimization) iklan online; jasa periklanan, yaitu, penjadwalan, pelacakan, dan pelaporan iklan untuk orang lain; jasa periklananni toko ritel untuk menjual pakaian, alas kaki dan headwear; jasa-jasa analisis dan studi informasi yang dikumpulkan pada pendapat-pendapat (opini) para konsumen dan tindak tanduk (behaviour) melalui penelitian pemasaran dan studi-studi periklanan; jasa-jasa organisasi dan pameran-pameran dan pekan-pekan raya perdagangan untuk tujuan-tujuan komersial dan periklanan; jasa-jasa penelitian perniagaan yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan komunikasi; jasa-jasa perencanaan strategik perniagaan, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan komunikasi; jasa/layanan bisnis dan periklanan, yaitu, jasa/layanan periklanan untuk melacak kinerja periklanan, untuk mengelola, menyalurkan dan melayani periklanan, untuk menganalisa data iklan, untuk melaporkan data iklan, dan untuk mengoptimalkan kinerja periklanan; jasa/layanan bisnis dan periklanan, yaitu, perencanaan media dan pembelian media untuk orang lain; jasa/layanan konsultasi di bidang periklanan dan pemasaran; konsultasi mengenai strategi komunikasi periklanan; konsultasi periklanan; konsultasi periklanan dan pemasaran; konsultasi periklanan di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; layanan informasi yang berkaitan dengan periklanan; layanan konsultasi pemasaran dan periklanan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, publisitas dan pemasaran; layanan loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi dan/atau periklanan, yaitu, administrasi program yang memungkinkan anggota untuk menebus partisipasinya untuk poin atau hadiah; layanan periklanan dan manajeman untuk penjualan dari tempat minuman, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, penutup kepala, kemeja, kemeja berkerah, kemeja lengan panjang, t-shirt lengan pendek, celana, celana pendek, celana panjang, rok, gaun, kaos kaki, jaket, jaket berkerudung, topi-topi, topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian), sepatu, sandal, game, mainan dan mainan, artikel olahraga, dekorasi, tokoh mainan koleksi, boneka, mainan mekanik, boneka mainan berkarakter, boneka mainan, mainan action figure, jam tangan mainan; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan periklanan untuk mempromosikan kesadaran publik di bidang kesejahteraan sosial; layanan periklanan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang masalah medis; layanan periklanan yang berkaitan dengan alat pencitraan in vivo; layanan periklanan yang berkaitan dengan komersialisasi produk-produk baru; layanan periklanan yang berkaitan dengan kosmetik; layanan strategi komunikasi periklanan; layanan tata letak untuk tujuan periklanan; manajemen informasi bisnis, yaitu, pelaporan informasi bisnis dan analitik (analytics) bisnis di bidang periklanan dan pemasaran; melakukan, mengatur dan mengatur pameran dagang dan pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; memberikan informasi tentang produk melalui jaringan telekomunikasi untuk tujuan periklanan dan penjualan; memberikan kode diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan periklanan; mengatur dan menyelenggarakan acara-acara khusus untuk tujuan komersial, promosi atau periklanan; menyediakan informasi tentang agen periklanan dan perencanaan dan pelaksanaan promosi penjualan; organisasi acara periklanan; organisasi pameran dagang untuk tujuan periklanan; penelitian pemasaran, yaitu, kampanye periklanan dan penelitian dan analisis preferensi konsumen; penelitian periklanan; pengembangan konsep periklanan dan pemasaran; pengindeksan web untuk tujuan periklanan; pengkinian materi periklanan; pengorganisasian dan pameran-pameran dan pameran-pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; pengumpulan, sistematisasi, kompilasi dan analisis data bisnis, statistik, informasi, dan indeks informasi untuk tujuan komersial atau periklanan; penulisan skrip untuk tujuan periklanan; penyebaran bahan periklanan; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; perencanaan dan desain periklanan,

yaitu, desain materi iklan untuk orang lain, Persiapan dan realisasi rencana dan konsep media dan iklan; perencanaan periklanan; perencanaan, pembelian dan perundingan (negosiasi) ruang-ruang dan waktu periklanan dan media; periklanan; periklanan dan konsultasi manajemen bisnis; periklanan melalui jaringan telepon seluler; periklanan pemasaran langsung; periklanan situs bisnis; periklanan, pemasaran dan mempromosikan barang dan jasa milik orang lain dengan cara menyediakan peralatan foto dan video di acara-acara khusus; periklanan, pemasaran, riset pasar; promosi periklanan (sponsor); publikasi barang cetakan untuk keperluan periklanan dalam bentuk elektronik; publikasi elektronik dari barang cetakan untuk keperluan periklanan; publikasi materi cetak untuk tujuan periklanan; riset pasar untuk tujuan periklanan; studi pasar untuk tujuan periklanan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051897	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:28:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Junaedi Widjojo	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kutisari Indah Utara 5 No. 44, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60291	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	jagel	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	oranye, kuning, abu-abu tua	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aplikasi telepon seluler (perangkat lunak); aplikasi seluler; aplikasi seluler yang dapat diunduh; aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh menggunakan artificial intelligence untuk otomatisasi bisnis.; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak dalam bentuk aplikasi seluler; platform berbasis website dan aplikasi===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051898	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:32:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Paragon Technology and Innovation	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	HAIR SUPPLY	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam dan/atau putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi;	

kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051899
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:34:37
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. CATUR MITRA SEJATI SENTOSA
	Alamat Pemohon	:	JL. BOULEVARD GADING SERPONG BLOK MITRA 10, TANGERANG, Banten
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

DUREVOLE

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DUREVOLE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	MERAH, PUTIH, HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===ALAT PEREDUP LAMPU; Alat pemutar (players) siaran media digital, yaitu pemutar video dan audio digital; Alat pemutar DVD (Digital Versatile Disc) untuk home theaters; Alat penerima suara dan gambar video (Audio-Video) untuk home theaters; Alat pengatur lampu (peredup lampu) (listrik); Alat pengisi daya untuk smartphone; Alat penyimpan daya listrik untuk menyalakan lampu saat lampu padam/mati lampu; Alat untuk mendiagnosa kerusakan CDI/Coil pada kendaraan (Ignition Coil Tester); Alat yang digunakan untuk memantau kondisi bayi, serta menghasilkan suara dan gambar (audio-video baby monitors), bukan untuk keperluan medis; Aplikasi gawai yang berkaitan dengan penghubung pencari kerja (talent/service :soft skill & hard skill) dengan penyedia kerja (Untuk semua jenis pekerjaan upah harian, mingguan, bulanan) Untuk Perorangan/ Perusahaan mengiklan kan lowongan pekerjaan marketplace untuk UKM & Penyedia Jasa/service mengiklankan Jasa/Service mereka dalam produk Kantor Online kepada Pencari Jasa, dan pencari jasa dapat request/order pekerjaan/project Media penyimpanan database user seperti KTP,SIM, nama PT, SIUP, No Hp, Foto Profile, dan data lainnya untuk keperluan keamanan periklanan bagi Perusahaan yang ingin beriklan di platform Werkzone Aplikasi Website & Aplikasi Mobile yang dapat melakukan transaksi pembayaran iklan, Kantor Online, dan jasa/service/project yang sudah selesai dikerjakan, yang dapat diunduh; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat permainan, program online, teks, gambar, konten multimedia dan video di terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olahraga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk surat elektronik, pengiriman pesan elektronik, dan pengiriman data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain secara elektronik; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam grup komunikasi, yaitu olahpesan cepat, media sosial, berbagi file, dan pencarian serta posting teks, video, gambar, dan multimedia lainnya; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk menulis pesan, berbagi video gambar, konten multimudia; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk memutar video secara offline dengan pemutar bawaan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menelusuri video dengan browser bawaan; Aplikasi seluler yang dapat

diunduh untuk mengunduh video besar dalam kartu memori dengan kecepatan tinggi; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video dari situs web; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video dilatar belakang, dalam sekumpulan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh, menjeda dan melanjutkan mengunduh video; Aplikasi seluler yang dapat diunduh yang digunakan untuk pengiriman dan distribusi konten hiburan audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan file audiovisual.; Audio video visual; BATERAI JAM TANGAN; Bank Daya (Pengisi daya Baterai); Baterai; Baterai dan sel baterai; Baterai laut; Baterai listrik untuk peralatan pernapasan; Baterai listrik untuk peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan terintegrasi; Baterai lithium polimer (Li-Po); Baterai ponsel (baterai isi ulang); Baterai tambahan untuk smartphone; Baterai untuk alat berat; Baterai untuk alat elektronik; Baterai untuk drone; Baterai untuk kendaraan udara; Baterai untuk pakaian yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk penyedot debu; Baterai untuk peralatan konstruksi; Baterai untuk peralatan olahraga; Baterai untuk rompi yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk sarung tangan yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk senter; Baterai untuk sepatu bot yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk sepeda listrik; Baterai untuk telepon genggam; Baterai untuk telepon tanpa kabel; Baterai untuk traktor beroda; Baterai untuk truk; Baterai, listrik, untuk kendaraan; Baterai, listrik, untuk telepon seluler, telepon pintar dan tablet komputer;; Bel pintu listrik; Bingkai-bingkai gambar digital untuk menampilkan gambar-gambar, klip-klip video dan musik digital; CD dan DVD yang menampilkan suara dan video di bidang musik; CD digital; CD yang menampilkan musik; CD yang menampilkan musik dan pertunjukan musik; CD, CD-ROM, DVD dan media lain untuk merekam atau menyimpan perangkat lunak; CD, DVD, dan media perekaman digital lainnya; CD-Is [compact disc interactive]; CD-Is yang sudah direkam sebelumnya [compact disc interactive]; CD-ROM kosong untuk merekam suara atau video; CD-ROM yang berisi direktori telepon elektronik; CD-ROM yang direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; CD-ROM yang direkam sebelumnya; CD-ROMs; Cakram audio/video dan pita audio/video yang direkam dengan musik, film, animasi, drama, olahraga; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang animasi; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang gambar; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang musik; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk program perangkat lunak komputer; Cakram optic yang telah direkam sebelumnya (audio, video); Cakram padat video (VCD); Cakram video kompak dengan gambar bergerak yang direkam/video compact discs dengan gambar bergerak yang direkam; Cantelan Kamera; Capacitor discharge ignition (CDI); Casing (wadah) dari kulit untuk komputer tablet; Casing (wadah) dari kulit untuk telepon genggam; Casing (wadah) dari kulit untuk telepon pintar; Casing komputer; Cincin adaptor untuk melekatkan benda ke kamera; DVD; DVD dan media perekaman digital lainnya; DVD interaktif; DVD kebugaran yang direkam sebelumnya; DVD konten musik yang telah direkam sebelumnya; DVD kosong; DVD latihan yang direkam sebelumnya; DVD yang direkam sebelumnya; DVD yang direkam sebelumnya menampilkan musik; DVD yang menampilkan musik dan pertunjukan musik; Disk audio, pita dan piringan hitam yang telah terekam sebelumnya berupa musik dan hiburan; Disk rekaman, yaitu, disk audio dan video yang menampilkan rekaman suara musikal; Drive CD untuk komputer; Drive CD-ROM; Drive DVD; Dudukan alarm dan video kamera; Dudukan braket untuk kamera; File gambar/imej yang dapat diunduh yang berisi karya seni, teks/pesan, audio, video, permainan dan tautan Web Internet yang berhubungan dengan kegiatan-kegiatan olahraga dan budaya; Film dan video yang dapat diunduh dari internet, film (movies) yang dapat diunduh dari internet; Film sinematografi terbuka; Film-film bioskop yang diexpose; Gambar, video, arsip, dokumen dan imej yang diunduh dari internet; Gelang lengan khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik pribadi, yaitu, untuk smartphones; Headset amplifier dengan fitur audio link ke smartphones; Jam-jam tangan yang dilengkapi kamera dan alat pemutar MP3, dan yang mengkomunikasikan data ke telepon-telepon pintar dan PDAs; KISI KISI AKI (ACCU); Kabel listrik dan elektronik untuk peralatan komunikasi audio dan video, dan manual instruksi yang dapat diunduh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Kamera 35mm; Kamera CCTV; Kamera bongkar pasang; Kamera cetak digital; Kamera dengan perangkat lunak penditeksi; Kamera digital (SLR); Kamera digital kompak; Kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; Kamera pada dasbor; Kamera panoramic; Kamera untuk berbagai kegunaan; Kamera untuk mendapatkan hasil foto dan video yang lonjong dan imersif; Kamera untuk menghasilkan gambar pandangan 180, 360 derajat dan sangat lebar; Kamera video untuk memonitor interior dan eksterior tempat tinggal dan bangunan komersial, dan pengontrol nirkabel untuk perangkat pemantauan, kontrol, dan otomatisasi jarak jauh; Kamera yang berisi sensor gambar linier; Kamera-kamera komputer pribadi; Kamera-kamera pemantau jaringan untuk pengawasan; Kamera-kamera untuk konferensi melalui video; Kartu susunan video grafis; Kasing DVD; Kawat dan kabel untuk pengisi listrik kamera; Kendali jarak jauh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Keyboard komputer, perlengkapan joystik komputer, bantalan mouse, mouse komputer, stylus komputer, stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh, kotak CD, kotak pembawa komputer, sarung pelindung untuk laptop dan komputer tablet, sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer, semua yang berkaitan dengan bola basket; LAMPU BLITZ; LAMPU PEMOTRETAN (FOTOGRAFI); LCD multifungsi penganalisis kualitas jaringan daya; Lampu Mercusuar; Lapisan film pelindung yang diadaptasikan untuk layar kamera; Layar LED yang menampilkan teks yang berjalan (running text) dan video; Mesin pemutaran dan perekam suara dan video; Monitor, layar tampilan, display yang dipasang di kepala, dan headset untuk digunakan dengan komputer, smartphone, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Monitor-monitor komputer untuk konferensi melalui video; Monopod digunakan untuk mengambil foto yang diletakkan pada smartphone atau kamera yang berada di luar jangkauan normal tangan; PENGUKUR ASAM UNTUK BATERAI; Panel Kapasitor Bank; Panel RCD; Pelampung untuk kamera; Pelindung kamera khusus yang berbentuk selongsong untuk kamera; Pelindung kamera terhadap angin yang terbuat dari busa; Pembakar CD; Pembakar DVD; Pemegang kamera; Pemutar DVD; Pemutar dan perekam CD (compact disc); Pemutar dan perekam DVD; Pengekang kamera; Pengeras suara untuk konferensi melalui video; Penghubung audio; Pengisi baterai portabel untuk ponsel; Pengisi baterai yang portabel untuk baterai-baterai telepon bergerak dan baterai-baterai kamera digital; Pengisi daya baterai untuk telepon genggam; Penjepit untuk kamera; Penulis CD-ROM; Penutup pelindung lensa untuk kamera; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu ponsel pintar (smartphone), komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, ponsel pintar [smartphone], komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, penyangga, dan dudukan disesuaikan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, telepon pintar, komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyanggah Lampu; Peralatan konferensi video, yaitu telepon, speaker, monitor, kamera, headset telepon dan komputer, penunjuk jarak jauh presenter nirkabel, dan perangkat periferal komputer untuk konferensi dan kolaborasi audio dan video; Peralatan penyimpan energi yang terdiri dari baterai-baterai; Peralatan transmisi data audio dan video nirkabel, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk transmisi atau

reproduksi suara atau gambar; Perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk telekomunikasi, konferensi jarak jauh dan konferensi video, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer-to-peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak kedalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi, tele-konferensi dan video konferensi, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer to peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi, yaitu untuk perangkat lunak untuk menyediakan back-up foto dan video, dan untuk transfer foto dan video kepada perangkat komputer lain; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol pengoperasian peralatan audio dan video dan untuk melihat, mencari dan / atau membaca suara, video, televisi, film, foto dan gambar digital lainnya dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengunduh, mentransmisikan, menerima, memproses, membaca, menonton, dan mengendalikan aplikasi, data elektronik, gambar, file audio dan video; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mereproduksi, memproses dan mengalirkan konten audio, video dan multimedia dan untuk panggilan audio, panggilan video dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, menerima, memproses, membaca dan menonton, dan untuk kontrol file aplikasi, data elektronik, gambar, audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk mengontrol pengoperasian apparatus audio dan video dan untuk melihat, mencari dan/atau membaca suara, video, televise, film, fotograf dan gambar digital lainnya dan muatan multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mereproduksi, memproses dan menyalurkan audio, video dan muatan multimedia dan panggilan audio dan kolaborasi jarak jauh; Perangkat lunak komputer untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk digunakan dalam mengoperasikan dan mengelola pusat kontak telekomunikasi untuk menjadwalkan, mengendalikan, meningkatkan, dan mengelola komunikasi video, suara, dan data; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk pengelolaan peralatan komunikasi audio dan video; Perangkat lunak komputer, yaitu, perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menjadwalkan, mengendalikan, meningkatkan, dan mengelola komunikasi video, suara dan data dan memantau, mengelola dan memelihara alat-alat suara, video dan data; Perangkat lunak mainan video untuk mesin hiburan secara elektrik dengan layar; Perangkat lunak permainan video dalam bentuk cakram; Perangkat lunak permainan video dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan video untuk penggunaan di rumah, direkam; Perangkat lunak sistem parkir yang mengatur dan integrasi terhadap komponen sebagai berikut: Ticket dispenser, Boom gate, Kamera untuk merekam foto plat nomor (& streaming connecting ke CCTV), Kamera untuk memfoto wajah penegemudi, Printer karcis / card, Loop detector / infrared, Dapat mencetak foto plat nomor kendaraan pada tiket, Dapat mendeteksi golongan kendaraan mobil dan motor secara otomatis, Universal pembayaran non tuani software payment, Universal sensor lot system; Perangkat lunak untuk pemutar audio dan/atau video.; Perangkat lunak video dan permainan komputer; Perangkat lunak yang dapat diunduh dan diinstal serta materi dan kurikulum pendidikan yang dapat diunduh, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Perangkat speaker atau audio; Peranti lunak komputer untuk pengiriman elektronik data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain melalui jaringan komputer global; Peranti lunak komputer yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman melihat, mendengarkan dan bermain dengan memilih dan mengatur tampilan dan kinerja element audio, video, dan audiovisual oleh pengguna di bidang musik, video, olahraga, berita, ulasan, cuaca, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness); Perekam DVD; Perekam suara dan perekam video yang menampilkan hiburan dan informasi dalam bidang bola basket; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survei, fotografi, sinematografi, audiovisual, optik, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inspeksi, penyelamatan jiwa dan pengajaran; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survey, fotografi, sinematografi, audiovisual, optic, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inpseksi untuk untuk melakukan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan distribusi atau penggunaan listrik; Pipa saluran kabel listrik; Piranti keras dan piranti lunak komputer untuk interkoneksi, pengintegrasian, pengamanan, pengelolaan, pemantauan, dan pengoperasian sistem telefoni dan video conferencing; Piranti lunak komputer untuk memfasilitasi panggilan Voice Over Internet Protocol (VOIP), panggilan telepon, panggilan video, pesan teks, pesan instan dan layanan online jaringan sosial; Piranti lunak komputer untuk memudahkan para penggunadalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; Piranti lunak untuk melakukan konferensi audio dan video, komunikasi video dan suara, pengiriman pesan singkat, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP), saling berbagi aplikasi, saling berbagi desktop komputer, manajemen kehadiran, manajemen dokumen, integrasi aplikasi; Piranti lunak untuk melakukan proses panggilan melalui transmisi audio, data, video, dan lalu lintas suara; Piranti lunak untuk pemrosesan gambar, grafik, audio, video dan teks; Piranti lunak yang bisa diunduh, yaitu, piranti lunak pesan instan, piranti lunak berbagi file, piranti lunak komunikasi untuk pertukaran data, audio, gambar dan grafik video melalui komputer secara elektronik, seluler, jaringan nirkabel dan komunikasi; Piringan (disc) kaset dan kartu memori dengan program video game yang telah direkam; Pita-pita video; Program computer, perangkat lunak computer, rekaman audio dan/atau video; Program permainan video dan komputer; Program permainan video yang dapat diunduh; Rak penyimpanan CD, bukan furnitur; Rekaman video yang dapat diunduh, rekaman video langsung (streaming), dan rekaman suara yang dapat diunduh dalam bidang bola basket yang tersedia pada Internet; Remote kontrol televisi; Rumah kamera; SELONGSONG KABEL; Saringan Kamera; Sekering untuk baterai kendraan; Sinematografi; Sirkuit elektronik penyimpan program permainan video; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari peralatan endpoint (titik terakhir di mana pesan itu diterima), port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari perangkat endpoint, port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor, kursi dan meja konferensi, yang semuanya dijual sebagai satu unit; Sistem suara terdiri dari remote control, amplifier, pengeras suara dan komponennya; Slide fotografi; Stiker (skins) komputer, yaitu, plastik film yang dipasang sebagai stiker untuk menutupi dan melindungi peralatan elektronik, yaitu, telepon genggam, pemutar musik portabel, PDA, dan tablet elektronik; Stop kontak; Stop kontak listrik; Suplai daya listrik, bergerak (Baterai yang dapat diisi ulang); Tas untuk kamera dan peralatan fotografi; Tatakan dudukan untuk kamera; Telepon pintar (smartphones) yang dipasang di pergelangan tangan; Tempat penyimpanan baterai; Tusuk kontak, sok kontak dan kontak-kontak lain (sambungan listrik).; USB port pengisi baterai; Video dan podcast yang dapat diunduh di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan,

musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Video game; Videotron; Wadah pelindung tahan air dan bukan tahan air untuk kamera; acidimeter untuk baterai; adapter lensa kamera; aki mobil; aki motor; aki untuk sepeda listrik, baterai untuk senter; akselerator video; akumulator [baterai]; alarm asap; alarm keamanan; alarm pencuri; alarm pintu elektronik; alat elektronik genggam untuk penerimaan dan/atau pengiriman data nirkabel, terutama pengiriman dan penerimaan pesan-pesan, video-video, suara-suara; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; alat kontrol elektronik [EKG] untuk lampu LED dan lampu; alat lampu lalu lintas [perangkat pensinyalan]; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat multiplexing video; alat pencampur suara; alat penerima audio dan video; alat pengajaran audiovisual; alat pengisi baterai ponsel yang dapat dibawa; alat pengisi daya baterai untuk kamera/kamera digital; alat perekam video; alat perluas untuk papan ketik, video dan mouse; alat untuk meletakkan kamera dan monitor; amplifier; amplifier audio; analisa audio; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antena; aparatus dubbing audio; aparatus peralihan audio; aparatus untuk mengenkripsi dan mendekripsi sinyal video dan/atau suara dan/atau data elektronik; aplikasi komputer untuk streaming video, musik dan gambar; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diprogram untuk perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; aplikasi perangkat lunak untuk memposting, mendistribusikan, dan melihat peluang kerja, untuk memposting dan melihat resume, untuk berlangganan pemberitahuan pekerjaan melalui email dan teks, untuk menyaring pelamar pekerjaan dengan melihat atau mengunduh resume dalam database resume, untuk mencari peluang kerja dan untuk melamar ke pekerjaan; aplikasi perangkat lunak yang dipasang pada komputer pribadi untuk mentransfer data musik dari komputer pribadi ke pemutar audio HDD (Hard Disk Drive); aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pengusaha mencari dan merekrut karyawan.; aplikasi perangkat lunak yang menampilkan informasi tentang layanan rekrutmen, solusi kepegawaian dan perencanaan karir; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menelusuri video dengan browser bawaan; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengirim (posting) dan melihat daftar pekerjaan, mengirim (posting) dan melihat resume, dan mencari dan melamar untuk kesempatan kerja; aplikasi untuk ponsel, komputer tablet, dan ponsel pintar dalam bentuk permainan video yang dapat diunduh; audio dan video analog dan rekaman digital pada kaset, cakram, rekaman, DVD dan CD, kaset, atau media perekaman lainnya; audiometer; ballast elektronik untuk lampu; ballast untuk lampu halogen; ballast untuk lampu neon; ballast untuk lampu pelepasan gas; bantalan pengisian nirkabel untuk smartphone; bar lampu darurat untuk kendaraan [sinyal bercahaya]; baterai; baterai anoda; baterai dan alat pengisi daya baterai; baterai dan pengisi daya untuk rokok elektronik; baterai elektrik; baterai galvanik; baterai isi ulang bertenaga surya; baterai isi ulang yang memberi daya pada kendaraan listrik; baterai kamera; baterai listrik; baterai listrik isi ulang; baterai listrik untuk menyalakan kendaraan listrik; baterai lithium; baterai lithium-ion; baterai matahari; baterai nikel-kadmium; baterai pengapian; baterai penyimpanan listrik; baterai penyimpanan listrik untuk penggunaan rumah tangga; baterai penyimpanan nikel-kadmium; baterai sekunder lithium; baterai surya; baterai untuk alat bantu dengar; baterai untuk cerutu elektronik; baterai untuk kamera digital dan kamera perekam; baterai untuk kamera/kamera digital; baterai untuk kendaraan; baterai untuk penerangan; baterai untuk peralatan komunikasi audio dan video; baterai untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; baterai untuk pocketlamps; baterai untuk ponsel; baterai untuk rokok elektronik; baterai yang dapat diisi ulang; baterai, listrik; bellow untuk kamera; bipod untuk kamera; borescopes untuk memeriksa pekerjaan; braket untuk kamera; buku audio; cakram audio; cakram audio kompak; cakram padat audio-video; cakram permainan video; case diadaptasi untuk pemutar DVD; case disesuaikan untuk pemutar CD; case untuk compact disc atau DVD; casing dan cover untuk smartphone; casing dan kantong untuk menyimpan kacamata dan kacamata hitam; casing telepon seluler; casing untuk perangkat elektronik seluler; casing untuk ponsel pintar; casing untuk ponsel pintar (smart phones); casing, cover dan selongsong untuk menyimpan komputer tablet; casing, cover dan selongsong untuk menyimpan laptop; cincin adaptor untuk lensa kamera; colokan listrik; compact disc [audio-video]; compact disc dan CD-ROM interaktif; daun jendela untuk kamera; deck dubbing cakram audio dan video; digitizers video; disk audio kosong; disk audio yang direkam sebelumnya; disk perekam, yaitu, disk audio dan video berupa rekaman suara; disk video pra-rekam, kompak disk, DVD, dan disk digital definisi tinggi terkait dengan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; dudukan kamera; dudukan kamera video; dudukan lensa kamera; dudukan untuk kamera helm; duplikator piringan cakram (audio dan video); efektor suara dan/atau video; equalizers [peralatan audio]; file audio untuk mereproduksi suara latar belakang; file audio yang dapat diunduh; file video dan audio yang dapat diunduh; file video yang dapat diunduh; film kamera, terbuka; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; film pelindung diadaptasi untuk smartphone untuk melindungi tampilan kristal cair; film sinematografi; film tipis transistor liquid crystal display panel [TFT-LCD]; film video; filter lensa untuk kamera; filter warna untuk layar liquid crystal display [LCD]; filter warna untuk televisi dan kamera sinematografi; flash kamera; flip cover untuk smartphone; foto, gambar dan film yang dapat diunduh; gambar bergerak yang dapat diunduh dan pertunjukkan televisi yang menampilkan cerita fiksi dan non-fiksi pada berbagai topik yang disediakan melalui layanan video-on-demand; gambar dan film digital; gelang (bands) untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; grafik, gambar dan film yang dapat diunduh; gulungan kabel ekstensi; gulungan untuk kamera; headset nirkabel untuk digunakan dengan smartphone; headset tanpa kabel untuk smartphone; headset virtual reality disesuaikan untuk digunakan dalam bermain video game; jam tangan yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphone); kabel [listrik]; kabel baterai; kabel dan kabel listrik; kabel ekstensi listrik; kabel listrik; kabel starter baterai; kabel untuk kamera; kabel untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; kacamata kamera; kamera; kamera [fotografi]; kamera bawah air; kamera dengan fitur khusus untuk mengambil gambar atau video di luar ruangan; kamera dengan sensor gambar linier; kamera digital; kamera digital [SLR] lensa tunggal; kamera digital kompak; kamera digital untuk keperluan industri; kamera endoskopi untuk keperluan industri; kamera film; kamera foto untuk produksi instan gambar; kamera gambar bergerak; kamera helm; kamera inframerah; kamera jejak; kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; kamera mini; kamera multiguna; kamera pencitraan termal; kamera pengawas; kamera pengintai video; kamera perekam; kamera piring; kamera refleks lensa digital tunggal; kamera retina, selain untuk penggunaan medis; kamera sekali pakai; kamera sinematografi; kamera spion untuk kendaraan; kamera tampak belakang untuk kendaraan; kamera tampak depan dan tampak samping untuk kendaraan; kamera tanpa cermin; kamera televisi; kamera televisi sirkuit tertutup; kamera untuk film yang dikembangkan sendiri; kamera untuk keperluan monitoring; kamera video; kamera video digital; kamera video untuk penyiaran; kamera video yang mentransmisikan gambar

ke layar kendali nirkabel juga melalui kabel; kamera view yang memiliki multiframe; kamera web; kamera yang bisa dipakai; kamera yang diaktifkan gerak; kapasitor keramik monolitik; kapasitor listrik untuk peralatan telekomunikasi; kartu memori untuk kamera; kartu video; kaset audio; kaset audio dan pemutar CD; kaset audio dan video yang menampilkan musik; kaset audio digital; kaset audio digital kosong; kaset audio digital yang direkam sebelumnya; kaset audio kosong; kaset audio musik yang direkam sebelumnya; kaset audio non-musik yang direkam sebelumnya; kaset audio yang direkam sebelumnya; kaset audio yang direkam sebelumnya menampilkan musik; kaset audio yang menampilkan musik; kaset pembersih kepala untuk perekam kaset audio; kaset pembersih kepala untuk perekam video; kaset video; kaset video game; kaset video kosong; kaset video yang direkam sebelumnya; kaset video yang direkam sebelumnya menampilkan kartun; kaset video yang direkam sebelumnya menampilkan musik; kasing dan penutup untuk kamera; kasing disesuaikan untuk kamera; kasing kamera; kasing tahan air disesuaikan untuk kamera; kasing untuk kamera dan peralatan fotografi; kawat sekering; kemasan baterai; kendali jarak jauh (remote control) untuk mengendalikan perangkat seluler; kendali jarak jauh, baterai (battery packs), kabel listrik dan kabel elektronik, dan petunjuk manual (terekam) untuk barang-barang tersebut diatas; keyboard untuk smartphone; keypad untuk alarm keamanan; komponen audio; komputer dan perangkat lunak telepon selular untuk membeli, mengakses dan melihat film, pertunjukkan TV, video dan konten multimedia; kondensor [kapasitor]; konduktor lampu; kontak, listrik; konten audio, video, dan multimedia pra rekaman yang dapat diunduh; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan alarm kendaraan; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan sistem alarm; kosong rekaman DVD; kotak baterai; kotak musik, perekam dan pemutar kaset, kamera DVD, kaset video dan pemutar DVD, antena; kotak sekering listrik; kotak untuk baterai; lampu berkedip [sinyal bercahaya]; lampu indikator untuk peralatan telekomunikasi; lampu kamar gelap [fotografi]; lampu keamanan berkedip; lampu keamanan helm [lampu keamanan berkedip]; lampu kilat untuk kamera; lampu kotak; lampu lalu lintas; lampu mikroskop; lampu optik; lampu peringatan bahaya jalan; lampu peringatan kerusakan kendaraan, selain bagian kendaraan; lampu pilot (manual dan digital); lampu sinyal; layar kristal cair layar besar [LCD]; layar liquid crystal display [LCD]; layar sentuh untuk smartphone; lempeng baterai; lensa close-up untuk kamera; lensa fisheye untuk kamera; lensa makro untuk kamera; lensa sudut lebar untuk kamera; lensa tele untuk kamera; lensa untuk kamera; lensa untuk kamera video; lensa untuk peralatan dan kamera pengintai; lensa zoom untuk kamera; lihat kamera; liquid crystal display [LCDs] untuk teater rumah; majalah film untuk kamera; media perekaman digital, yaitu, rekaman audio dan audiovisual, semua yang menampilkan musik dan hiburan musikal; meja pencampuran audio; meja pencampuran audio dan video; memutar lampu pensinyalan; mixer daya [peralatan audio]; mixer video; monitor audio bayi; monitor liquid crystal display [LCD]; monitor tampilan video yang dapat dipakai; monitor video; monitor, layar display, display yang terpasang di kepala, serta headset untuk digunakan dengan komputer, telepon pintar, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box dan audio serta video dan perekam; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, kamera, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk kamera; panel layar kristal cair [LCD]; papan sirkuit audio; papan sirkuit video; pelindung layar privasi disesuaikan untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] khusus diadaptasi untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk smartphone; pemegang dan kasing untuk compact disc dan DVD; pemisah baterai; pemula melompat baterai; pemutar CD; pemutar CD digital; pemutar DVD portabel; pemutar audio digital; pemutar cakram audio dan video; pemutar cakram video; pemutar dan perekam cakram optik untuk data audio, video dan komputer; pemutar kaset audio; pemutar kaset audio digital; pemutar kaset audio untuk mobil; pemutar kaset video; pemutar video compact disc; pemutar video dan audio digital serta perekam; pemutar video digital; pemutar video kombinasi dan perekam; pencari jangkauan untuk kamera; penerima audio; penerima audio dan video; penerima video; pengatur waktu untuk kamera; pengeras suara audio; pengeras suara audio untuk mengontrol suara; pengeras suara audio yang dikontrol oleh aplikasi bergerak; pengisi daya baterai; pengisi daya baterai bertenaga surya; pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan di kendaraan; pengisi daya baterai untuk digunakan dengan telepon; pengisi daya baterai untuk komputer laptop; pengisi daya baterai untuk komputer tablet; pengisi daya baterai untuk pipet elektronik; pengisi daya baterai untuk ponsel; pengisi daya baterai untuk rokok elektronik; pengisi daya untuk baterai listrik; pengisi daya untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; pengontrol dioda pemancar cahaya (LED) dan lampu lucutan intensitas tinggi (HID); pengontrol video di dinding; penguat frekuensi audio; penguat frekuensi video; penguji alarm asap; penguji baterai; penutup casing silikon untuk telepon seluler; penutup lensa untuk kamera; penutup untuk kamera; penutup untuk smartphone; penutup, tas, tempat wadah, manset, tali pengikat dan tali sandang untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box dan perekam dan pemutar audio dan video; penyambung, sekrup, kawat kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok dan adaptor elektronik dan listrik untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, komputer genggam, peripheral komputer, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box; peralatan audio; peralatan audio dan teater rumah, yaitu, stereo, pengeras suara, speaker audio, amplifier, equalizer, crossover, rumah speaker, pemutar CD, kendali jarak jauh, prosesor audio dan video, tuner video audio, layar kristal cair, panel layar plasma dengan kemampuan untuk mentransmisikan sinyal audio dan / atau video secara nirkabel; peralatan audio dan video untuk kendaraan; peralatan audio konferensi; peralatan audio visual; peralatan elektro-dinamis untuk remote control titik kereta api; peralatan pengirim data audio dan video tanpa kabel; peralatan peringatan dengan memonitoring gerakan bayi melalui kamera perekam atau sensor; peralatan transmisi video; peralatan video; peralatan video konferensi; perangkat Lunak Komputer untuk digunakan dalam mengambil dan mengedit foto serta merekam dan mengedit video; perangkat baterai listrik yang dapat diisi ulang, yaitu, baterai yang dapat diisi ulang dan catu daya portabel; perangkat elektronik dijital yang dapat dipakai yang menggabungkan telepn pontar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; perangkat keras dan lunak komputer audio-visual; perangkat keras dan perangkat lunak komputer audio-video; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk perutean dan perpindahan, transmisi, pemrosesan, pemfilteran, analisis, pengamanan, dan penyimpanan data, lalu lintas video atau suara, paket, atau bentuk komunikasi lainnya; perangkat keras komputer untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat komunikasi nirkabel untuk mengirimkan suara, data, gambar, audio, video dan konten multimedia; perangkat lunak aplikasi untuk smartphone; perangkat lunak asisten pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial, mengirim pesan, teks, foto, grafik, file audio dan video ke pengguna lain; perangkat lunak komputer untuk digunakan untuk menghubungkan dan mengendalikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera

fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk membuat permainan komputer dan permainan video; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar, grafik, audio, video, dan teks; perangkat lunak komputer untuk mengatur, menkonfigurasi, megoperasikan dan mengendalikan komputer, periferal komputer, perangkat mobil, telpon mobil, arloji pintar, kacamata pintar, perangkat yang dapat dipakai, earphone, headphone, televisi, set top box dan audio serta pemutar video dan rekorder, sistem home theater dan sistem entertainment (hiburan); perangkat lunak komputer untuk mengendalikan operasi perangkat audio dan video; perangkat lunak komputer untuk menghubungkan, mengoperasikan, mengintegrasikan, mengendalikan, dan mengelola jejaring perangkat elektronik konsumen melalui jaringan nirkabel, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dari aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk pengembangan perangkat lunak untuk mengelola, menghubungkan, dan mengoperasikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk permainan video dan audio; perangkat lunak komputer untuk ponsel untuk tujuan bermain video game; perangkat lunak komputer untuk terlibat dalam obrolan teks, audio dan video dengan pengguna lain; perangkat lunak komputer untuk transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; perangkat lunak komputer untuk video yang menggunakan telepon (telephony); perangkat lunak komunikasi dan telekomunikasi dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk konferensi audio dan video, berbagi data, dan kolaborasi waktu nyata; perangkat lunak komunikasi untuk bertukar suara, data, video dan grafik secara elektronik yang dapat diakses melalui komputer, alat bergerak (mobile), alat nirkabel, dan jaringan telekomunikasi; perangkat lunak konferensi video dan audio; perangkat lunak multimedia dan interaktif untuk bermain permainan video; perangkat lunak multimedia direkam dalam CD-ROM; perangkat lunak pengeditan video; perangkat lunak permainan realitas virtual yang dapat diunduh untuk bermain permainan video; perangkat lunak permainan video; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh melalui suatu jaringan komputer global dan alat nirkabel; perangkat lunak permainan video yang direkam; perangkat lunak realitas tertambah yang dapat diunduh untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas tertambah yang telah direkam untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas virtual yang telah direkam untuk bermain permainan video; perangkat lunak smartphone; perangkat lunak untuk memutar video, komputer dan permainan online; perangkat lunak untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, dan untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat lunak untuk mengontrol sistem otomatisasi rumah, yaitu, penerangan/pencahayaan, peralatan, sistem pemanas, ventilasi, dan pendingin udara (HVAC), termostat, monitor dan sensor kualitas udara, alarm dan perlengkapan keamanan lainnya, kunci, bel pintu, kamera, dan perlengkapan untuk memonitor rumah; perangkat lunak untuk smartphone; perangkat lunak yang menampilkan trek suara musik dan gambar bergerak untuk tujuan bermain permainan video; perangkat pengisian baterai elektronik dalam bentuk bantalan pengisian nirkabel untuk digunakan dengan ponsel, tablet, dan perangkat seluler; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan bermotor; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan listrik; perangkat peripheral untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kaca mata pintar, earphone, headphone, televise, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perangkat selektor saluran video; perangkat semi-konduktor dan elektronik untuk digunakan dalam peralatan komunikasi, telekomunikasi, dan pemrosesan sinyal audio; perangkat sensor elektronik, kamera, proyektor, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan (gesture), wajah, dan suara; perangkat untuk pemutar audio dan/atau video, yaitu pemutar DVD, pemutar disc optik; perangkat video game; perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perekam audio; perekam audio digital; perekam kaset audio; perekam kaset audio digital; perekam kaset video; perekam video; perekam video pribadi [PVR]; peripheral yang dapat dipakai untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; permainan video interaktif yang dapat diunduh dan perangkat lunak permainan trivia yang dapat diunduh yang tersedia pada internet; permainan video komputer; permainan video yang dapat diunduh; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk komputer yang disimpan dalam bentuk digital pada CD-ROM; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk perangkat lunak komputer yang disimpan dalam bentuk digital pada CD-ROM; piringan cakram dan cakram audio pra-rekam yang menampilkan musik; pita video dan permainan komputer, disk video dan permainan komputer, kaset video dan permainan komputer, kartrid video dan permainan komputer, CD-ROM video dan permainan komputer, mesin permainan dengan output video untuk digunakan dengan televisi; platform berbasis website dan aplikasi; podcast yang dapat diunduh dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; power bank [baterai yang bisa diisi ulang); printer video; program komputer untuk mengedit gambar, suara dan video; program komputer untuk perangkat pemutar audio dan/atau video, program komputer untuk menghubungkan perangkat elektronik konsumen ke perangkat komunikasi nirkabel, program komputer untuk mengendalikan dan menggunakan sirkuit terpadu; program perangkat lunak komputer untuk integrasi file teks, foto, grafik, audio dan video ke dalam aplikasi multimedia pengiriman interaktif; program permainan komputer, pengontrol permainan video, yaitu, kendali jarak jauh, joystick, bantalan lantai yang dikontrol secara interaktif, roda kemudi untuk permainan video, headphone, keyboard dan mouse pemrosesan data, semua untuk digunakan dengan komputer dan konsol untuk platform permainan video, mouse pemrosesan data nirkabel dan kontrol jarak jauh untuk digunakan dengan televisi, komputer, dan set-top box dalam bentuk decoder; program permainan komputer, permainan LCD yang dapat dibawa.; program permainan untuk mesin permainan video di rumah; program permainan video; program permainan video multimedia interaktif; program permainan yang dapat diunduh untuk permainan mesin video rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair; program video game interaktif dan kartrid permainan komputer; prosesor sinyal audio elektronik untuk mengkompensasi distorsi suara pada speaker; prosesor video; proyektor liquid crystal display [LCD]; proyektor video; publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku, majalah, koran, majalah, dan buletin yang menampilkan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; radio menggabungkan jam alarm; radio siaran audio digital [DAB]; rekam pemain yang menggabungkan pemutar CD; rekaman audio; rekaman audio dan audiovisual, semua berupa musik dan hiburan musikal; rekaman audio dan video yang dapat didownload berupa musik dan hiburan; rekaman audio dan video yang dapat diunduh; rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; rekaman audio dan/atau video dalam bentuk cakram dan kaset; rekaman audio yang menampilkan musik; rekaman disk video yang direkam sebelumnya; rekaman fonograf yang telah direkam sebelumnya,

compact disc yang telah direkam sebelumnya, pita video yang telah direkam sebelumnya, kaset video yang telah direkam sebelumnya, DVD dan kaset audio yang telah direkam sebelumnya, semuanya menampilkan hiburan olahraga; rekaman kaset video yang direkam sebelumnya; rekaman piringan hitam, kaset DVD dan video, cakram padat, CD-ROM, floppy disc, pita dan kartu magnetik; rekaman suara dan video; rekaman video; rekaman video berupa musik; rekaman video dan kaset; rekaman video dan rekaman video direkam dengan animasi; rekaman video digital yang dapat diunduh; rekaman video direkam dengan kartun animasi; rekaman video musik yang direkam sebelumnya; rekaman video musikal; rekaman video non-musik yang direkam sebelumnya; rekaman video yang dapat diunduh; rekaman video yang dapat diunduh menampilkan musik; rekaman video yang direkam sebelumnya; rekaman video yang direkam sebelumnya menampilkan musik; rekaman video yang telah direkam sebelumnya yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); rel listrik untuk pemasangan lampu spot; remot kontrol untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; rilis rana untuk kamera; sakelar lampu; sakelar lampu listrik; sakelar untuk papan ketik, video dan mouse; saklar elektronik untuk mengganti sinyal audio dan video; saklar listrik; sampul pelindung untuk kamera film; sampul pelindung untuk kamera fotografi; sarung pelindung untuk smartphone; satu set telepon, peralatan penghubung telepon, pesawat teleks, peralatan telegraf dan mesin faks peralatan penyiaran, termasuk penerima digital, perekam digital, penerima siaran televisi, kamera televisi, pengirim siaran televisi, penerima dan pengirim siaran radio, peralatan komunikasi radio dan peralatan radar, antena radio; sekering; sekering listrik; sekering untuk peralatan telekomunikasi; sel dan baterai listrik; sensor gerak untuk lampu keamanan; sensor untuk kamera; server video; sinematografi dan film televisi, yaitu film gambar bergerak di bidang hiburan olahraga; sirkuit antarmuka untuk kamera video; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; sistem alarm kebocoran gas; sistem konferensi video; sistem pengeditan audio dan video terdiri dari pemutar/perekam cakram audio/video; sistem produksi audio yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk menyusun, merekam, membuat, mengubah, meningkatkan, memproses, memperkuat, mencampur, memanipulasi, dan memainkan sinyal audio; sistem video mobil; sistem visualisasi medis untuk digunakan dalam bedah ortopedi yang terdiri dari perangkat keras komputer, monitor, periferal peralatan pengelolaan gambar dan pemrosesan video serta perangkat lunak pengoperasian; smartphone dalam bentuk arloji; smartphone modular; software aplikasi utk mengakomodasi segala kebutuhan chef (koki) dan lowongan kerja di bidang kuliner; soket listrik; speaker audio nirkabel; starter untuk lampu listrik; stasiun dok dan adaptor untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse, dan keyboard; stasiun dok untuk smartphone; steker dan kontak-kontak lainnya [hubungan listrik]; stoples baterai; tali (straps) untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; tali kamera; tali untuk untuk kamera; tas khusus diadaptasi untuk kamera dan peralatan fotografi; televisi liquid crystal display [LCD]; televisi, televisi LCD; tempat kamera; tempat kamera perekam; tempat speaker audio; tempat/casing (cases) kulit untuk telepon bergerak (mobile) yang memiliki chip NFC; template yang dapat diunduh untuk mendesain presentasi audiovisual; terminal baterai; tongkat selfie digunakan sebagai aksesori smartphone; tongkat selfie untuk digunakan dengan kamera digital; tongkat selfie untuk digunakan dengan smartphone; transformator, penyearah, inverter, konverter putar, pengubah, alat untuk menyampaikan (relay), kapasitor, kumparan dan resistor, semua menjadi listrik; tripod untuk kamera; tudung lensa untuk kamera; tutup pelindung dan casing untuk computer tablet dan perangkat mobile; tutup pelindung untuk smartphone; tutup pelindung yang diadaptasi untuk smartphone; unit tampilan video; video gambar bergerak yang direkam sebelumnya; video musik yang direkam sebelumnya; video yang direkam sebelumnya; videodisc; viewfinder untuk kamera===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051902	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:42:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Paragon Technology and Innovation	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		HAIRCOLOGY
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	HAIRCOLOGY	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam dan/atau putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah	

(kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051903
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:42:49
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	BENNY MULIAWAN
	Alamat Pemohon	:	Wonorejo Permai Sel.8/CC-555, RT/RW : 004/006, Kel. Wonorejo, Kec. Rungkut, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60296
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MIBER
566	Arti Bahasa	:	MIBER (39) daftar Nomor IDM000858332
591	Uraian Warna	:	HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	39
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen perjalanan Ibadah; Distribusi minyak mentah, produk petroleum, gas alam dan gas alam cair; Informasi Logistik Transportasi melalui Jaringan Komunikasi Komputer; Informasi online dan layanan pemesanan di bidang perjalanan wisata; Informasi perjalanan dan destinasi perjalanan; Inspeksi kapal; Jasa Angkutan Umum; Jasa Distribusi Air Minum; Jasa Ekspedisi barang / kurir; Jasa Isi Ulang Air Minum; Jasa Pengiriman; Jasa Penyedia Transportasi; Jasa Penyediaan Air Minum; Jasa Penyelaman dalam air; Jasa agen perjalanan; Jasa agen perjalanan, seperti mengatur penyewaan kendaraan dan bis; Jasa agen perjalanan, seperti mengatur transportasi penumpang melalui darat, udara dan laut; Jasa angkutan barang via darat menggunakan mobil trailer dengan dan tanpa peti kemas; Jasa angkutan mobil dan motor; Jasa derek kendaraan; Jasa derek kendaraan bermotor darurat dan bantuan jalan untuk pengemudi saat kendaraan rusak; Jasa diving dan snorkeling untuk tujuan komersil melalui situs web; Jasa informasi dan panduan perjalanan dan wisata; Jasa informasi, saran dan konsultasi sehubungan dengan jasa transport; Jasa kapal pesiar; Jasa kurir; Jasa lokasi dan pemesanan dini untuk parkir; Jasa pelayanan ibadah haji dan umroh; Jasa pelayanan perjalanan selam (diving); Jasa pelayanan perjalanan snorkeling; Jasa pemesanan langsung, pemesanan tiket, dan pemesanan dini perjalanan; Jasa pemesanan langsung, pemesanan tiket, dan pemesanan dini transportasi; Jasa pengiriman; Jasa penyediaan informasi perjalanan dari basis data komputer; Jasa penyewaan peralatan dan perlengkapan diving dan snorkeling; Jasa penyewaan sepeda; Jasa perencanaan jadwal

540 Etiket

MIBER

perjalanan; Jasa pergudangan, yaitu, penyimpanan, distribusi, penjemputan, dan pengepakan untuk pengiriman dokumen, paket, bahan baku, dan pengiriman lainnya untuk orang lain; Jasa perjalanan wisata dengan menggunakan mobil offroad; Jasa perusahaan angkutan penerbangan; Jasa stasiun penampungan bahan bakar gas; Jasa transportasi; Jasa transportasi dalam bentuk manajement transportasi; Jasa transportasi dan pergudangan, termasuk jasa mobil lapis baja untuk pengangkutan mata uang, berlian dan perhiasan, logam mulia serta sekuritas dan barang berharga lainnya, menyediakan berbagai jasa ruangan brangkas (ruangan besi), menyediakan jasa pengiriman barang internasional untuk barang berharga (termasuk bea cukai), menyediakan dukungan darat untuk jasa kurir udara, barang ekspor dan impor serta perangkat yang terkait dengan penjagaan dan keamanan pelabuhan dan bandara udara, pergudangan dan penyimpanan barang berharga, penyimpanan kendaraan (garaging), pengemasan barang, jasa kurir udara, jasa transportasi laut, transportasi barang melalui udara atau darat; Jasa transportasi surat, dokumen, komunikasi, barang cetakan, dan barang dan properti lainnya melalui berbagai sarana transportasi; Jasa wisata; Jasa-jasa penyediaan informasi dan penyediaan ulasan tentang jasa-jasa travel dan tujuan menginap; Jasa-jasa penyewaan ruang penyimpanan berpendingin; Klub untuk perjalanan; Layanan angkutan; Layanan distribusi minuman; Layanan informasi perjalanan; Layanan informasi terkait dengan transportasi untuk tur perjalanan; Layanan kurir; Layanan navigasi GPS; Layanan pembotolan minuman, yang berarti layanan pengisian minuman ke botol; Layanan penanganan kargo, seperti penanganan bagasi penumpang dan mengatur pengiriman bagasi; Layanan pengalengan; Layanan pengaturan perjalanan dan pemesanan, tidak termasuk untuk penginapan; Layanan penyewaan kotak dokumen, penerusan dan penerimaan dokumen dan pengiriman dokumen untuk orang lain; Layanan pergudangan yang berkaitan dengan penyimpanan, pengemasan dan pengiriman pipa; Layanan transportasi udara; Layanan untuk persiapan barang sebelum transportasi, yaitu, pengepakan barang-barang untuk transportasi; Logistik rantai pasokan global dan jasa-jasa logistik balik, yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; Manajemen arus lalu lintas kendaraan bermotor; Memberikan informasi lokasi kendaraan mobilitas (termasuk kendaraan darat, air dan udara) dan / atau produk yang memanfaatkan Internet of Things (IoT) teknologi via Global Positioning Satellite System (GNSS); Mengantar wisatawan; Mengatur pengurusan dokumen-dokumen perjalanan; Mengatur penyewaan kapal untuk orang lain; Mengatur transportasi untuk tur perjalanan sebagai program bonus bagi pengguna kartu kredit; Menjual tiket transportasi dalam dan luar negeri; Menjual/mengurus sarana penginapan /akomodasi; Menyediakan informasi jalan dan lalu lintas; Menyediakan informasi terkait layanan parkir kendaraan; Menyelenggarakan pemanduan wisata petualangan dalam air; Menyewa kapal laut; Menyewa kapal, kapal pesiar, kapal, kapal dan kendaraan air; Ngompreng; Parkir mobil; Pasokan air dan layanan distribusi; Pemesanan untuk jasa transportasi; Pengangkutan paket; Pengaturan dan pemesanan untuk wisata diving dan snorkeling; Pengaturan pelayaran, agen wisata; Pengaturan perjalanan tamasya dengan kapal; Pengaturan perjalanan wisata; Pengaturan rute kendaraan secara online yang interaktif melalui komputer dan jaringan telekomunikasi; Pengaturan tur perjalanan; Pengaturan, pemesanan dan penyediaan voucher hotel oleh agen perjalanan; Pengemasan dan penyimpanan logam biasa dan campurannya, tidak tempa atau semi tempa, bahan bangunan dari logam, bangunan dari logam yang dapat dipindahkan, dan pipa dan tabung dari logam; Pengemasan, pengambilan, transportasi, pengiriman, dan penyimpanan barang, paket, parcel, dan pesan; Pengemudian pesawat nirawak; Pengiriman Barang yang Dipesan dengan Jaringan Online atau Internet; Pengiriman Makanan Olahan dengan Cara Pemesanan Online; Pengiriman bahan makanan; Pengiriman barang ekspres dengan robot yang berkendara secara otomatis dan kendaraan yang bergerak secara otonom; Pengiriman paket; Pengiriman pipa; Pengoperasian tempat parkir; Pengumpulan dan transportasi barang-barang yang dapat didaur ulang; Penyediaan informasi mengenai jasa penyewaan ruang penyimpanan dan daftar ruang penyimpanan yang dapat dilakukan pencarian melalui situs website dan database online; Penyediaan energi; Penyediaan informasi perjalanan, wisata, geografi dan tujuan, peta, perencanaan rute perjalanan, informasi lalu lintas, parkir, dan kondisi jalan, dan arah untuk berkendara, berjalan kaki, bersepada, dan transit secara massal melalui komputer, jaringan telekomunikasi, telepon selular, perangkat genggam dan perangkat navigasi nirkabel; Penyediaan informasi transportasi domestik dan internasional yang terkomputerisasi dan layanan pengiriman; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan mengemudi kendaraan melalui jaringan telekomunikasi terkait dengan memeriksa status pergerakan unit-unit onboard dan bagian-bagiannya yang menggabungkan perangkat telekomunikasi dan fungsi telekomunikasi; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan mengemudi kendaraan, yaitu memeriksa kontrol mengemudi kendaraan dan status pergerakan kendaraan melalui jaringan telekomunikasi; Penyediaan informasi, berita, dan komentar dalam bidang perjalanan dan wisata; Penyediaan informasi, berita, dan komentar dalam bidang transportasi; Penyediaan jasa reservasi online dan layanan pemesanan sehubungan dengan layanan pergudangan, layanan penyimpanan, penyewaan ruang penyimpanan, sewa tempat parkir, layanan pengemasan, bongkar muat barang dan pengiriman, transportasi dan pengiriman barang; Penyediaan jasa reservasi perjalanan dan informasi pemesanan melalui online yang dapat dilakukan pencarian sehubungan dengan layanan pergudangan, layanan penyimpanan, penyewaan ruang penyimpanan, sewa tempat parkir, layanan pengemasan, bongkar muat barang dan pengiriman, transportasi dan pengiriman barang; Penyediaan peta interaktif [untuk keperluan perjalanan]; Penyediaan situs web dan database komputer online yang dapat dilakukan pencarian untuk pemesanan langsung [booking] dan pemesanan dini [reserving] jasa transportasi, untuk menghubungkan pengendara dengan penumpang, dan untuk menjadwalkan dan memberangkatkan kendaraan bermotor; Penyediaan situs web dan database komputer online yang dapat dilakukan pencarian yang berisi informasi perjalanan, wisata, geografi dan tujuan, peta, perencanaan rute perjalanan, informasi lalu lintas, parkir, dan kondisi jalan, dan arah berkendara, berjalan kaki, bersepeda dan transit secara massal; Penyediaan situs web dan database komputer yang dapat dilakukan pencarian yang menyajikan informasi mengenai jasa pengiriman dan pemesanan langsung untuk pengiriman barang; Penyediaan suatu situs web yang menampilkan informasi geografis, peta geografis interaktif, dan gambar peta dan lokasi yang dipetakan; Penyediaan ulasan penyedia perjalanan dan wisata; Penyediaan ulasan terhadap penyedia transportasi; Penyewaan Motor ATV; Penyewaan forklift; Penyewaan garasi dan lahan parkir; Penyewaan kendaraan laut; Penyewaan mobil buggy; Penyewaan, sewa-guna dan berbagi kendaraan bermotor, sepeda, sepeda motor, dan sepeda moped; Penyimpanan fisik dokumen dan media perekam dimana data elektronik, digital dan multimedia disimpan; Pergudangan dan distribusi barang-barang orang lain; Pergudangan, penyimpanan, pengepakan, pengiriman dan pengembalian sehubungan dengannya; Perjalanan wisata (pariwisata); Rental Mobil; Transportasi; Transportasi logam biasa dan campurannya, tidak tempa atau semi tempa, bahan bangunan dari logam, bangunan dari logam yang dapat dipindahkan, dan pipa dan tabung dari logam; Transportasi penumpang; Transportasi penumpang dengan kapal; Transportasi peralatan konstruksi; Transportasi udara untuk penumpang, paket, surat, kargo dan barang; Transportasi, pengemasan, pengantaran dan penyimpanan barang-barang; Usaha Jasa Pengurusan Transportasi (JPT); angkutan kapal pesiar; angkutan massal untuk masyarakat umum; berlabuh dan menambatkan kapal di marina; bicycle rental; bongkar barang; bongkar muat; bongkar muat barang; bongkar muat dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; bongkar muat kargo; bongkar muat pesawat terbang; botol dan kaleng koleksi untuk didaur ulang; broker pengiriman; broker pengiriman [penerusan (Am.)]; broker pengiriman dan memberikan

informasi yang berkaitan dengannya; broker transportasi; broker transportasi dan pengangkutan; crating barang; diangkut dengan kendaraan bermotor roda dua; distribusi air; distribusi barang dengan kereta api; distribusi dan pasokan air; distribusi dan transmisi listrik; distribusi energi; distribusi energi listrik, gas, air, dan pemanas distrik; distribusi energi terbarukan; distribusi energi untuk memanaskan dan mendinginkan bangunan; distribusi gas; distribusi listrik; distribusi listrik ke rumah tangga; distribusi panas; distribusi, penyimpanan dan pengiriman minyak dan gas; distribusi, suplai, transportasi dan penyimpanan bahan bakar, minyak, petroleum, gas alam, dan pelumas; furnitur bergerak; gudang bahan berbahaya; informasi lalu lintas; informasi on-line dan layanan pemesanan di bidang perjalanan bisnis; informasi on-line dan layanan pemesanan di bidang perjalanan wisata; informasi penyimpanan; informasi pergudangan; informasi perjalanan tentang gangguan karena kondisi cuaca buruk; informasi transportasi; informasi travel; informasi yang berkaitan dengan layanan perjalanan dan perjalanan disediakan secara online; inspeksi barang sebelum transportasi; inspeksi kendaraan sebelum transportasi; inspeksi kendaraan udara sebelum pengangkutan; jasa agen pemesanan perjalanan; jasa agen pengiriman barang; jasa agen pengiriman surat; jasa agen perjalanan; jasa agen tiket pesawat; jasa angkutan darat dan udara; jasa angkutan penumpang dan barang; jasa berbagi angkutan kendaraan darat; jasa distribusi bahan bakar gas; jasa gudang bagasi dan angkutan; jasa konsultasi perjalanan; jasa konsultasi yang berkaitan dengan distribusi listrik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan transportasi; jasa kurir [pesan atau barang dagangan]; jasa logistik yang terdiri dari pengangkutan dan pergudangan barang; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan dan pengangkutan barang; jasa logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang; jasa logistik yang terdiri dari transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; jasa mengemudi kendaraan; jasa menyelenggarakan pengaturan dan pengantaran perjalanan wisata diving dan snorkeling bagi wisatawan; jasa menyelenggarakan perjalanan haji dan umroh; jasa operator wisata selam; jasa paket liburan, yaitu jasa perencanaan rincian paket liburan, jasa advis rincian paket perencanaan liburan, paket wisata perjalanan liburan, jasa pengaturan paket perjalanan wisata liburan; jasa pasokan minyak dan gas; jasa pemandu wisata; jasa pemandu wisata bawah air dengan diving dan snorkeling didampingi dan dipandu oleh instruktur selam pofesional; jasa pemandu wisata tirta; jasa pemandu wisata untuk keperluan perjalanan dan transportasi; jasa pemberian nasehat sehubungan dengan perjalanan; jasa pemesanan tiket kendaraan darat, laut, maupun udara untuk perjalanan serta wisata; jasa pemesanan transportasi; jasa pemesanan, jasa reservasi atau informasi untuk wisata perjalanan, jasa reservasi atau informasi; jasa pengadaan perjalanan wisata berpemandu; jasa pengangkutan; jasa pengangkutan dan pengiriman barang melalui darat dan udara; jasa pengangkutan penumpang, bagasi dan angkutan melalui udara dan darat; jasa pengantaran orang-orang yang mengadakan perjalanan snorkeling dan diving wisata dalam air; jasa pengantaran orang-orang yang mengadakan perjalanan wisata; jasa pengantaran orang-orang yang mengadakan perjalanan wisata dalam air; jasa pengaturan perjalanan; jasa pengaturan perjalanan selam dan snorkeling; jasa pengaturan perjalanan untuk individu dan kelompok; jasa pengiriman; jasa pengiriman angkutan laut internasional; jasa pengiriman angkutan udara; jasa pengiriman angkutan udara internasional; jasa pengiriman barang, selain bea cukai barang untuk pihak ketiga; jasa pengiriman dan panduan perjalanan; jasa pengiriman kargo; jasa pengiriman laut; jasa pengiriman makanan; jasa pengiriman obat; jasa pengiriman parsel; jasa penjualan tiket kendaraan darat, laut, maupun udara untuk perjalanan serta wisata; jasa penyediaan wisata (tur) dan ekskursi (darmawisata); jasa penyelenggraan pemandu wisata; jasa penyewaan kapal pesiar dan kapal; jasa penyewaan mobil yang digerakkan oleh sopir; jasa penyewaan yang berkaitan dengan perahu, kapal pesiar, perahu dan kendaraan air; jasa penyimpanan limbah kimia industri, dan untuk mengatur pembuangan limbah kimia industri dan transportasi limbah kimia industri dari generatornya ke lokasi pembuangan resmi; jasa perbaikan lingkungan, yaitu, pembuangan limbah [transportasi]; jasa perencanaan rute perjalanan; jasa perjalanan wisata; jasa perjalanan wisata udara; jasa perjalanan wisata, yaitu pengaturan paket perjalanan, pengaturan perjalanan wisata; jasa persewaan skuter listrik; jasa pindahan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; jasa reservasi tiket perjalanan dan wisata; jasa tour dan travel; jasa transportasi angkutan darat; jasa transportasi barang-barang; jasa transportasi dan pengiriman melalui udara, jalan, kereta api dan laut; jasa transportasi dan penyewaan kendaraan; jasa transportasi dan penyimpanan; jasa transportasi dan penyimpanan yang berkaitan dengan logistik penyimpanan, logistik distribusi, dan pengembalian logistik; jasa transportasi perahu layar; jasa transportasi sehubungan dengan acara; jasa transportasi untuk bahan kimia; jasa travel; jasa valet mobil; jasa wisata bawah air diving dan snorkeling; jasa-jasa pemanduan/pengemudian pesawat terbang; jasa-jasa pemesanan angkutan; jasa-jasa pengangkutan wisatawan; jasa-jasa pengaturan wisata; kapal pesiar; kemasan barang dagangan untuk orang lain; kemasan hadiah; kemasan pakaian untuk transportasi; koleksi barang daur ulang [transportasi]; koleksi botol dan timah untuk didaur ulang; konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan layanan transportasi udara untuk barang dan orang; konsultasi di bidang layanan penyimpanan yang disediakan oleh pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang layanan transportasi yang disediakan oleh pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang perjalanan bisnis yang disediakan oleh pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang perjalanan wisata dan wisata perjalanan wisata yang disediakan oleh pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang perjalanan yang disediakan oleh pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang transportasi udara; konsultasi perjalanan; konsultasi perjalanan dan layanan informasi; konsultasi transportasi barang di bidang transportasi barang dengan truk, kereta api, udara dan laut; konsultasi yang berkaitan dengan layanan perjalanan, transportasi dan penyimpanan; konsultasi yang berkaitan dengan layanan transportasi dan penyimpanan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan penyimpanan dan pengangkutan barang; konsultasi yang berkaitan dengan perjalanan wisata dan wisata perjalanan wisata; konsultasi yang berkaitan dengan transportasi, pengemasan, dan penyimpanan barang; layanan agen perjalanan, yaitu, membuat reservasi dan pemesanan untuk transportasi dan layanan pemesanan perjalanan; layanan amal yang sifatnya menyediakan transportasi untuk orang tua atau orang cacat; layanan angkutan massal untuk masyarakat umum; layanan antar-jemput penumpang bandara antara fasilitas parkir bandara dan bandara; layanan bandara; layanan berbagi mobil; layanan charter udara; layanan check-in bagasi; layanan check-in bagasi bandara [tidak termasuk inspeksi keamanan]; layanan check-in maskapai; layanan check-in penumpang bandara; layanan check-in transportasi; layanan distribusi bahan bakar; layanan distribusi dan pasokan air; layanan distribusi minyak; layanan drainase; layanan garasi parkir; layanan impor dan ekspor penanganan kargo; layanan informasi dan konsultasi dalam kaitannya dengan distribusi energi; layanan informasi mengenai situasi jalan dan lalu lintas serta mengenai status operasional kendaraan dan layanan peringatan kendaraan; layanan informasi perjalanan dan lalu lintas; layanan informasi transportasi terkomputerisasi; layanan informasi wisata yang berkaitan dengan perjalanan; layanan informasi yang berhubungan dengan transportasi; layanan informasi yang berkaitan dengan metode transportasi; layanan informasi yang berkaitan dengan pergerakan kargo; layanan konsultasi dan pemesanan yang berkaitan dengan perjalanan; layanan konsultasi yang berhubungan dengan perjalanan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelacakan barang dalam perjalanan [informasi transportasi]; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pengiriman barang; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyimpanan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyimpanan barang; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyimpanan dan transportasi barang, barang atau kargo; layanan konsultasi yang berkaitan dengan

transportasi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan transportasi dan penyimpanan gas, minyak dan bahan kimia; layanan kontrol lalu lintas udara; layanan korek api; layanan limusin; layanan marina; layanan maskapai khusus yang diberikan sebagai bagian dari program untuk penumpang maskapai yang sering bepergian, yaitu perjalanan udara gratis, peningkatan kursi, check-in terlebih dahulu, salam perusahaan khusus untuk klien di titik-titik check in dan di papan, penawaran perjalanan khusus untuk hotel dan penyewaan mobil, dan pengurangan biaya perjalanan; layanan maskapai untuk pengangkutan barang; layanan mengemudi kendaraan; layanan messenger; layanan pakai; layanan panduan perjalanan; layanan pariwisata medis menjadi layanan transportasi ke negara lain untuk tujuan menerima perawatan medis; layanan parkir kendaraan; layanan parkir mobil; layanan pasokan gas [distribusi]; layanan pasokan listrik; layanan pasokan panas [distribusi]; layanan pelabuhan [layanan dok]; layanan pelabuhan untuk kapal besar dan kapal kecil; layanan pelacakan dan penelusuran surat dan paket [informasi transportasi]; layanan pelacakan, yaitu menyediakan penelusuran paket dan dokumen elektronik untuk orang lain; layanan pemandu wisata perjalanan pribadi; layanan pembotolan; layanan pembungkus kado dalam sifat persiapan kotak kado khusus; layanan pembungkus untuk perlindungan bagasi selama perjalanan; layanan pemenuhan dan logistik pihak ketiga; layanan pemesanan dan pialang mobil sewaan dan transportasi mobil sewaan; layanan pemesanan perjalanan yang disediakan oleh agen perjalanan; layanan pemesanan tiket perjalanan; layanan pemesanan untuk sewa kendaraan; layanan pemindahan untuk karyawan; layanan penanganan kargo ekspor; layanan penanganan kargo impor; layanan penarik kendaraan yang rusak; layanan penerbangan dan pengiriman; layanan penerbangan untuk pengangkutan kargo; layanan penerbangan untuk transportasi penumpang; layanan pengangkutan jalan; layanan pengangkutan kargo impor; layanan pengaturan penerbangan; layanan pengemasan; layanan pengemudi; layanan pengepakan, pengemasan dan pergudangan; layanan penghapusan; layanan pengiriman hari yang sama; layanan penjemputan dan pengiriman binatu; layanan penyelamatan; layanan penyelamatan hewan; layanan penyelamatan hewan peliharaan; layanan penyelamatan kapal; layanan perencanaan penerbangan; layanan pergudangan; layanan pergudangan yang berkaitan dengan penyimpanan, pengemasan dan pengiriman barang; layanan pergudangan, yaitu, penyimpanan, distribusi, penjemputan/pengambilan, transportasi, pengiriman dan pengepakan untuk pengiriman; layanan perjalanan udara; layanan permohonan paspor dan visa perjalanan; layanan pos, pengiriman dan kurir; layanan prioritas naik pesawat, check-in, tempat duduk, dan reservasi untuk pelancong yang sering bepergian; layanan reservasi perjalanan singkat dan perjalanan jangka waktu tertentu secara online; layanan reservasi transportasi; layanan rumah perahu; layanan transportasi ambulans udara prabayar; layanan transportasi dan perjalanan untuk orang-orang cacat; layanan transportasi diberikan kepada individu; layanan transportasi kargo ekspor; layanan transportasi maskapai; layanan transportasi udara menampilkan program bonus frequent flyer; layanan transportasi untuk orang cacat; layanan transportasi untuk tur wisata; layanan troli untuk orang lain; layanan utilitas publik dalam sifat distribusi air; layanan utilitas publik dalam sifat distribusi gas bumi; layanan utilitas publik dalam sifat distribusi listrik; layanan utilitas publik dalam sifat penyediaan air; layanan wisata medis dalam sifat mengatur dan memesan perjalanan ke negara lain untuk mendapatkan perawatan medis, gigi dan bedah; layanan wisata medis menjadi pengaturan transportasi, pemesanan perjalanan dan pemesanan perjalanan untuk mendapatkan perawatan kesehatan; layanan wisata medis yang mengatur perjalanan dan layanan reservasi ke negara lain untuk tujuan menerima perawatan medis; logistik barang, yaitu, logistik rantai pasokan dan logistik terbalik , yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, atau truk; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik , yaitu, mengoordinasikan dan melakukan penyimpanan, transportasi dan pengiriman barang, kargo, dan pengangkutan lainnya untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, truk, atau sarana serupa; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik yang terdiri dari penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang; logistik transportasi; melakukan atau mengawal tur perjalanan; melakukan perjalanan wisata keliling dengan sepeda; melakukan perjalanan wisata wisata dengan bus; melakukan tur perjalanan wisata; melakukan wisata jalan-jalan dengan pesawat terbang; melapisi kapal; memberikan informasi dan pelacakan informasi untuk orang lain terkait status pengambilan dan pengiriman melalui internet dan telepon; memberikan informasi kedatangan dan keberangkatan penerbangan; memberikan informasi kepada wisatawan mengenai tarif, jadwal, dan transportasi umum; memberikan informasi kepada wisatawan yang berkaitan dengan wisata dan wisata perjalanan wisata; memberikan informasi kode pos melalui situs web; memberikan informasi melalui Internet yang berkaitan dengan penyewaan mobil; memberikan informasi mengenai pengumpulan dan pengiriman aset dalam perjalanan , yaitu, kendaraan, trailer, pengemudi/pengendara, kargo, dan kontainer pengiriman; memberikan informasi on-line yang berkaitan dengan perjalanan; memberikan informasi penyelamatan hewan melalui situs web; memberikan informasi perjalanan dari basis data komputer online; memberikan informasi perjalanan melalui database yang dapat dicari secara online; memberikan informasi perjalanan melalui situs web; memberikan informasi perjalanan wisata; memberikan informasi perjalanan wisata, melalui Internet; memberikan informasi tentang layanan penyimpanan sementara; memberikan informasi tentang layanan transportasi; memberikan informasi tentang parkir bandara melalui situs web; memberikan informasi tentang pemesanan perjalanan bisnis, melalui Internet; memberikan informasi tentang pengambilan dan pengiriman barang dalam perjalanan; memberikan informasi tentang pengiriman barang, melalui situs web; memberikan informasi tentang penyimpanan energi kimia melalui situs web; memberikan informasi tentang perjalanan dan wisata perjalanan; memberikan informasi tentang perjalanan, melalui Internet; memberikan informasi terkait bandara; memberikan informasi terkait dengan fasilitas tambat kapal; memberikan informasi terkait dengan penyewaan kapal; memberikan informasi terkait dengan penyewaan kursi roda; memberikan informasi terkait dengan penyewaan ruang gudang; memberikan informasi terkait dengan pialang kapal; memberikan informasi terkait layanan mengemudi kendaraan; memberikan informasi terkait layanan pembongkaran kargo; memberikan informasi terkait layanan penghapusan; memberikan informasi terkait layanan penyediaan air; memberikan informasi terkait layanan penyelamatan hewan melalui situs web; memberikan informasi terkait layanan penyewaan mobil; memberikan informasi terkait layanan penyewaan pesawat; memberikan informasi terkait layanan penyewaan sepeda; memberikan informasi terkait layanan pergudangan; memberikan informasi terkait layanan transportasi laut; memberikan informasi terkait pengiriman dokumen, surat dan paket; memberikan informasi terkait penyewaan mesin dan peralatan pembekuan; memberikan informasi terkait penyimpanan; memberikan informasi terkait penyimpanan sementara barang-barang pribadi; memberikan informasi terkait perjalanan melalui situs web; memberikan informasi terkait perjalanan wisata dan wisata perjalanan wisata melalui hotline atau pusat informasi; memberikan informasi terkait tarif, jadwal, dan metode transportasi; memberikan informasi terkait transportasi kereta api; memberikan informasi transportasi melalui situs web; memberikan informasi yang berkaitan dengan distribusi listrik; memberikan informasi yang berkaitan dengan kode pos melalui situs web; memberikan informasi yang berkaitan dengan lalu lintas dan kemacetan lalu lintas; memberikan informasi yang berkaitan dengan pengangkutan barang; memberikan informasi yang berkaitan dengan pengangkutan barang dan penumpang; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan freezer; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan freezer-kulkas; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan lemari es; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan pengemasan atau pembungkus; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan sistem parkir mekanis; memberikan informasi yang berkaitan

dengan perantara pengiriman barang; memberikan informasi yang berkaitan dengan perencanaan dan pemesanan perjalanan dan transportasi, melalui sarana elektronik; memberikan informasi yang berkaitan dengan perencanaan dan pemesanan perjalanan maskapai, melalui sarana elektronik; memberikan informasi yang berkaitan dengan perjalanan dan wisata perjalanan wisata; memberikan informasi yang berkaitan dengan perjalanan maskapai, melalui sarana elektronik; memberikan informasi yang berkaitan dengan tarif, jadwal dan metode transportasi untuk barang dan orang; memberikan informasi yang berkaitan dengan transportasi barang; memberikan informasi yang berkaitan dengan transportasi dan penyimpanan barang; memberikan informasi yang berkaitan dengan transportasi mobil; memberikan informasi yang berkaitan dengan transportasi udara; memberikan petunjuk arah berkendara yang disesuaikan; memberikan petunjuk arah mengemudi untuk tujuan perjalanan; memberikan saran terkait layanan pengiriman barang; memberikan ulasan penyedia layanan perjalanan, tujuan perjalanan, dan perjalanan wisata melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; memindahkan layanan van; memindahkan transportasi van; mengangkut; mengangkut furnitur; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan perjalanan; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan perjalanan; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan perjalanan; mengatur dan melakukan pelayaran, perjalanan wisata dan kunjungan; mengatur dan melakukan perjalanan wisata adaptif; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan perjalanan; mengatur dan memesan eco-travel melalui situs web; mengatur dan memesan ekowisata dan ekowisata melalui situs web; mengatur dan memesan kapal pesiar; mengatur dan memesan kunjungan; mengatur dan memesan kunjungan dan tur perjalanan wisata; mengatur dan memesan perjalanan; mengatur dan memesan perjalanan sehari; mengatur dan memesan perjalanan untuk paket liburan; mengatur dan memesan perjalanan wisata dan wisata perjalanan wisata; mengatur dan memesan perjalanan, perjalanan dan kapal pesiar; mengatur dan memesan perjalanan, wisata kapal pesiar dan tamasya; mengatur dan memesan tur bus wisata kota; mengatur dan memesan tur perjalanan; mengatur dan memesan tur perjalanan untuk keperluan bisnis atau liburan; mengatur dan memesan tur perjalanan wisata; mengatur dan memesan wisata mengamati paus [wisata keliling wisata]; mengatur ekowisata dan ekowisata melalui situs web; mengatur kunjungan bagi wisatawan; mengatur kunjungan sebagai bagian dari paket liburan; mengatur kunjungan, perjalanan sehari, dan perjalanan wisata; mengatur layanan transportasi; mengatur layanan transportasi penumpang untuk orang lain melalui aplikasi online; mengatur layanan transportasi untuk perjalanan, perjalanan sehari dan wisata keliling; mengatur layanan transportasi untuk tur wisata; mengatur layanan transportasi untuk wisata dan kunjungan wisata; mengatur layanan transportasi untuk wisata keliling sebagai bagian dari paket liburan; mengatur layanan transportasi untuk wisata tamasya kota dan wisata tamasya lainnya; mengatur pelayaran; mengatur pengiriman barang; mengatur penyewaan mobil sebagai bagian dari paket liburan; mengatur penyewaan mobil, kapal dan kendaraan lainnya; mengatur penyimpanan barang; mengatur perjalanan liburan; mengatur perjalanan melalui udara dan laut; mengatur perjalanan melalui udara dan laut untuk paket liburan; mengatur perjalanan oleh agen wisata; mengatur perjalanan ramah lingkungan melalui situs web; mengatur perjalanan sehari; mengatur perjalanan sehari, perjalanan liburan dan wisata perjalanan wisata; mengatur perjalanan untuk paket liburan; mengatur perjalanan untuk studi, bahasa, dan perjalanan pendidikan; mengatur perjalanan, wisata, dan kapal pesiar; mengatur transportasi; mengatur transportasi angkutan udara; mengatur transportasi barang dan penumpang melalui darat dan laut; mengatur transportasi barang melalui laut; mengatur transportasi dan penyimpanan barang; mengatur transportasi dan perjalanan; mengatur transportasi dan perjalanan sehari untuk penyandang cacat; mengatur transportasi untuk pelancong; mengatur transportasi untuk perjalanan wisata; mengatur tur bus wisata kota dan wisata tamasya lainnya menggunakan alat transportasi; mengatur tur dan wisata perjalanan wisata; mengatur tur perjalanan wisata; mengatur tur perjalanan wisata sebagai bagian dari paket liburan; mengatur visa perjalanan, paspor dan dokumen perjalanan untuk orang yang bepergian ke luar negeri; mengatur wisata lingkungan melalui situs web; mengatur wisata perjalanan dan kapal pesiar; mengatur wisata perjalanan sebagai program bonus untuk pelanggan kartu kredit; mengatur wisata perjalanan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; mengatur, pengorganisasian, dan melakukan perjalanan bersepeda; mengemas artikel sesuai pesanan dan spesifikasi orang lain; mengisi mesin penjual otomatis; mengoordinasikan pengaturan perjalanan untuk individu dan kelompok; mengoperasikan jalan tol; mengoperasikan tempat parkir; menjual karcis/tiket sarana angkutan darat/laut; menurunkan muatan dan barang bawaan; menyediakan air, darat dan kendaraan udara untuk digunakan dalam transportasi dan mengatur penyewaannya; menyediakan area terbang; menyediakan fasilitas penyimpanan sendiri untuk orang lain; menyediakan fasilitas tambatan kapal; menyediakan informasi jalan dan lalu lintas; menyediakan informasi mengenai ketentuan jalan tol; menyediakan informasi mengenai rute; menyediakan informasi on-line di bidang transportasi, pengemasan dan penyimpanan barang; menyediakan informasi yang berkaitan dengan perjalanan dan transportasi, melalui sarana elektronik; menyediakan jasa transportasi laut, penyimpanan dan pengiriman; menyediakan kapal pesiar untuk perjalanan; menyediakan kendaraan untuk wisata dan perjalanan; menyediakan layanan check-in otomatis untuk pelancong udara; menyediakan layanan pemesanan taksi melalui aplikasi seluler; menyediakan layanan transportasi dengan perahu untuk wisata mengamati paus dengan pemandu; menyediakan transportasi taksi untuk orang-orang yang tidak mampu mengemudi dengan aman karena konsumsi alkohol; menyediakan transportasi untuk orang tua atau orang cacat; menyelenggarakan dan menjual pelayaran wisata; menyewa mobil sewaan; merencanakan dan mengatur tur wisata keliling dan wisata sehari; merencanakan, mengatur dan memesan perjalanan; merencanakan, mengatur dan memesan perjalanan dengan cara elektronik; operasi jembatan; operasi penyelamatan [transportasi]; organisasi kunjungan; organisasi perjalanan; panduan perjalanan dan layanan informasi perjalanan; panduan perjalanan, layanan pendamping dan kurir; parkir pesawat; parkir valet; pasokan energi listrik, gas, air, dan pemanas distrik; pasokan gas; pelabuhan derek bongkar muat; pelacakan armada mobil menggunakan navigasi elektronik dan alat pelacak [informasi transportasi]; pelacakan dan penelusuran paket secara komputerisasi dalam perjalanan [informasi transportasi]; pelacakan dan penelusuran pengiriman [informasi transportasi]; pelacakan dan penelusuran pengiriman untuk mengikuti pengiriman; pelacakan kendaraan barang dengan komputer [informasi transportasi]; pelacakan kendaraan pengangkutan dengan komputer atau melalui sistem penentuan posisi global [informasi transportasi]; pelacakan kendaraan penumpang atau barang menggunakan komputer atau sistem penentuan posisi global [informasi transportasi]; pelacakan kendaraan penumpang dengan komputer [informasi transportasi]; pelacakan kendaraan penumpang dengan komputer atau melalui sistem penentuan posisi global [informasi transportasi]; pelacakan kendaraan transportasi dengan komputer [informasi transportasi]; pelacakan, penelusuran, dan manajemen pengiriman; pelacakan, penempatan dan pemantauan kendaraan, kapal laut dan pesawat terbang; pelepasan kapal; pelesir dengan kapal pesiar; peluncuran dan penempatan di orbit yang ditentukan dari satelit orang lain; peluncuran satelit untuk orang lain; pemanduan kapal; pemantauan dan pelacakan pengiriman paket; pemantauan dan pelacakan pengiriman paket [informasi transportasi]; pembuangan limbah medis [transportasi]; pembungkus barang; pembungkus kado; pemecah es; pemecah kebekuan untuk industri perkapalan; pemesanan dan mengatur akses ke lounge bandara; pemesanan dan pemesanan transportasi untuk anjing; pemesanan dan pemesanan transportasi untuk hewan peliharaan; pemesanan dan pemesanan transportasi untuk kucing; pemesanan dan pemesanan transportasi untuk kuda; pemesanan dan pemesanan transportasi untuk orang lain melalui situs web; pemesanan

dan pemesanan transportasi untuk perjalanan wisata; pemesanan dan pemesanan transportasi untuk wisata hiking; pemesanan dan pemesanan transportasi untuk wisata trekking; pemesanan dan pemesanan transportasi untuk wisatawan; pemesanan dan pialang kursi untuk kereta api, kapal, bis dan pesawat; pemesanan eco-travel dan eco-tours melalui situs web; pemesanan eco-travel melalui situs web; pemesanan kursi untuk perjalanan; pemesanan kursi untuk perjalanan kereta api; pemesanan kursi untuk perjalanan pelatih; pemesanan kursi untuk perjalanan udara; pemesanan layanan perjalanan; pemesanan parkir bandara; pemesanan perjalanan; pemesanan perjalanan melalui agen; pemesanan perjalanan melalui agen pihak ketiga; pemesanan perjalanan melalui kantor wisata; pemesanan perjalanan, wisata, dan kapal pesiar; pemesanan ruang parkir; pemesanan sewa mobil; pemesanan terkomputerisasi dan tiket tanpa kertas dari layanan transportasi maskapai; pemesanan tiket untuk perjalanan; pemesanan transportasi; pemesanan transportasi melalui agen perjalanan; pemesanan transportasi melalui jaringan komputer global; pemesanan transportasi melalui situs web; pemesanan transportasi untuk acara olahraga, ilmiah, politik dan budaya; pemesanan transportasi untuk penumpang, barang dan hewan; pemesanan tur perjalanan wisata; pemesanan tur perjalanan wisata melalui agen; pemesanan wisata lingkungan melalui situs web; pemogokan surat; pemuatan barang; pemuatan barang ke kapal; pemuatan kargo; pemuatan kontainer pengiriman ke kapal; pemuatan kontainer pengiriman ke kendaraan rel; pemuatan kontainer pengiriman ke truk; pemuatan, pengepakan, penyimpanan dan transportasi kargo; pemuatan, pengepakan, penyimpanan, pengangkutan dan pembongkaran barang; pemuatan, pengepakan, penyimpanan, transportasi dan pembongkaran kargo; penanganan bagasi; penanganan barang; penanganan kargo; penanganan kargo dan jasa pengiriman; penanganan kargo, yaitu, penanganan stasiun pengangkutan kontainer; penanganan kargo, yaitu, pengemasan dan parsel/pengiriman barang untuk keperluan/tujuan transportasi; penarik dan transportasi mobil sebagai bagian dari layanan kerusakan kendaraan; penarik kapal; penarik kendaraan; penarik kendaraan bermotor; penarik kendaraan sehubungan dengan layanan kerusakan; penarik laut; penarik maritim; penarik mobil; penarik mobil atau truk darurat; penarik mobil darurat; penarik pesawat terbang; penarik truk darurat; pendamping pribadi wisawatan; pendampingan pelancong; penerbitan tiket untuk perjalanan; penerusan surat; pengambilan dan pengiriman surat; pengangkutan; pengangkutan bahan bakar melalui pipa; pengangkutan barang; pengangkutan barang [pengiriman barang]; pengangkutan barang dalam kondisi dingin; pengangkutan barang dengan kapal; pengangkutan barang dengan kapal, pesawat terbang, kereta api, kendaraan bermotor dan truk; pengangkutan barang dengan kendaraan bermotor, truk, kereta api, kapal laut dan pesawat terbang; pengangkutan barang dengan tongkang; pengangkutan barang dengan tongkang, kereta api, feri, kendaraan bermotor, truk dan kapal; pengangkutan barang melalui sungai, kereta api, kapal feri, mobil, truk dan kapal; pengangkutan barang muatan; pengangkutan barang-barang berharga dan uang dengan truk; pengangkutan barang-barang berharga yang dilindungi; pengangkutan dan penyimpanan minyak mentah, produk minyak, gas alam, gas alam cair dan gas minyak bumi cair; pengangkutan dan penyimpanan sampah; pengangkutan dengan kereta; pengangkutan furnitur orang lain dengan truk; pengangkutan gas alam; pengangkutan kontainer barang dengan kereta api; pengangkutan kontainer barang dengan truk; pengangkutan limbah; pengangkutan limbah berbahaya; pengangkutan limbah medis dan limbah khusus; pengangkutan limbah yang terkontaminasi; pengangkutan minyak; pengangkutan minyak melalui saluran pipa; pengangkutan minyak mentah; pengangkutan orang dan barang; pengangkutan orang dan barang melalui darat, udara dan air; pengangkutan orang dengan sistem kereta cepat transit perkotaan; pengangkutan organ manusia; pengangkutan paket; pengangkutan pupuk, sulfur dan asam sulfat dengan kereta api, tongkang, truk dan kapal; pengangkutan tanah yang terkontaminasi; pengangkutan uang dan barang berharga; pengangkutan uang dan barang berharga yang dijaga; pengantaran barang; pengantaran makanan; pengaturan dan pemesanan wisata, kunjungan, wisata sehari dan wisata keliling kota; pengaturan perjalanan dan layanan pemesanan; pengaturan perjalanan dan layanan pemesanan, dan penyediaan informasi yang berhubungan dengan pengaturan perjalanan dan layanan pemesanan; pengaturan perjalanan singkat dan perjalanan jangka waktu tertentu dengan kapal; pengaturan transportasi; pengawalan tur perjalanan; pengawalan tur perjalanan dan penyediaan informasi yang berkaitan dengan pengawalan tur perjalanan; pengawalan wisata perjalanan; pengelolaan arus lalu lintas kendaraan melalui jaringan dan teknologi komunikasi canggih; pengemasan barang; pengemasan barang dagangan; pengemasan barang dalam perjalanan; pengemasan barang untuk transportasi; pengemasan dan layanan pengepakan; pengemasan dan pengiriman barang untuk transportasi; pengemasan dan penyimpanan barang; pengemasan dan penyimpanan barang dan paket; pengemasan produk garam beryodium; pengepakan artikel untuk transportasi; pengepakan barang; pengepakan barang dalam wadah; pengepakan barang menggunakan bahan pengepakan dan pengiriman yang berkelanjutan atau biodegradable; pengepakan dan penyimpanan barang; pengepakan kargo; pengiriman barang; pengiriman barang dan pesan disertai dengan balon atau presentasi baru; pengiriman barang dengan truk; pengiriman barang ekspres; pengiriman barang ekspres dengan truk; pengiriman barang melalui jalan darat atau kereta api; pengiriman barang melalui kurir; pengiriman barang melalui pos; pengiriman barang melalui transportasi udara; pengiriman barang secara cepat dengan kendaraan; pengiriman barang secara ekspres melalui transportasi udara; pengiriman bingkisan oleh kurir; pengiriman bunga; pengiriman dan penerusan surat; pengiriman dan penerusan surat dan paket; pengiriman dan penyimpanan barang; pengiriman dokumen; pengiriman ekspres; pengiriman kapal; pengiriman keranjang hadiah dengan barang-barang yang dipilih mengenai acara atau tema tertentu; pengiriman korespondensi melalui pos atau kurir; pengiriman majalah; pengiriman makanan dan minuman disiapkan untuk konsumsi; pengiriman makanan oleh restoran; pengiriman paket; pengiriman paket melalui kurir; pengiriman pesan; pengiriman pesan disertai dengan balon atau presentasi baru; pengiriman pesan melalui kurir; pengiriman pizza; pengiriman pos; pengiriman suku cadang ke pesawat darat melalui pesawat terbang; pengiriman surat kabar; pengiriman surat kilat; pengiriman surat melalui kurir; pengiriman surat, korespondensi, majalah, paket, paket, surat kabar, pengiriman dan barang; pengiriman, pengiriman dan distribusi surat kabar dan majalah; pengisian tunai mesin teller otomatis; pengisian ulang dispenser uang tunai; pengisian ulang mesin penjual otomatis; pengoperasian dan pengorganisasian wisata perjalanan; pengoperasian jaringan transportasi air; pengoperasian jaringan transportasi gas; pengoperasian jaringan transportasi jalan; pengoperasian jaringan transportasi kereta api; pengoperasian jaringan transportasi kereta api, jalan atau air; pengoperasian jaringan transportasi laut; pengoperasian jaringan transportasi udara; pengoperasian kapal feri; pengoperasian kunci kanal; pengoperasian tur perjalanan; pengorganisasian, pemesanan dan pengaturan kunjungan, perjalanan sehari dan wisata perjalanan wisata; pengumpulan dan pengangkutan memo elektronik; pengumpulan sampah [transportasi]; pengumpulan sampah dan limbah domestik; pengumpulan sampah dan limbah industri; pengumpulan, pengangkutan dan pengiriman barang; pengumpulan, pengangkutan dan pengiriman barang, barang pribadi dan bagasi melalui jalan darat, kereta api, laut dan udara; pengumpulan, pengangkutan dan pengiriman barang, dokumen, paket, dan surat; pengumpulan, penyimpanan, distribusi, dan pengiriman surat, korespondensi, majalah, paket, paket, surat kabar, pengiriman dan barang, semuanya melalui kurir, jalan, rel, udara atau air; penjemputan dan pengiriman barang tekstil; penjemputan dan pengiriman kendaraan bermotor; penjemputan dan pengiriman paket dan barang; penjemputan, pengiriman, dan penyimpanan properti pribadi; penjemputan, transportasi, dan pengiriman paket dan surat dengan berbagai moda transportasi; penyaluran listrik; penyediaan air; penyediaan fasilitas bandara untuk penerbangan; penyediaan fasilitas

berlabuh; penyediaan fasilitas parkir mobil; penyediaan fasilitas penyimpanan di gudang atau bangunan lain; penyediaan informasi elektronik tentang perjalanan; penyediaan informasi jalan dan lalu lintas; penyediaan informasi lokasi dan arah kendaraan; penyediaan informasi parkir; penyediaan informasi perjalanan; penyediaan informasi perjalanan melalui jaringan komputer global; penyediaan informasi perjalanan wisata selam (diving) dan snorkeling di Pulau melalui situs web; penyediaan informasi sehubungan dengan perjalanan dan turisme melalui internet atau melalui jaringan telekomunikasi; penyediaan informasi sehubungan dengan transportasi; penyediaan informasi tentang masalah transportasi; penyediaan informasi tentang transportasi, perjalanan dan perencanaan rute dari basis data komputer yang dapat dicari secara online; penyediaan informasi transportasi dan lalu lintas; penyediaan informasi transportasi dan perjalanan; penyediaan informasi transportasi dan perjalanan melalui perangkat dan perangkat telekomunikasi seluler; penyediaan informasi yang berhubungan dengan layanan transportasi kereta api, bis, kapal dan pesawat termasuk informasi diagram pengoperasian, status pemesanan dan biaya transportasi; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pelaksanaan perjalanan wisata; penyediaan informasi yang berhubungan dengan perjalanan; penyediaan informasi, berita, dan ulasan dari penyedia layanan perjalanan; penyediaan jasa navigasi; penyediaan jasa navigasi dan penyediaan informasi yang berhubungan dengan penyediaan jasa navigasi; penyediaan jasa navigasi dan penyediaan informasi yang berhubungan dengannya melalui jaringan komunikasi; penyediaan konsultasi perjalanan; penyediaan layanan dan fasilitas pergudangan; penyediaan rantai logistik dan jasa pengembalian bahan logistik yang terdiri dari penyimpanan, pengangkutan dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; penyediaan ruang parkir; penyelaman dan penyelamatan bawah air; penyelamatan; penyelamatan bawah air; penyelamatan kapal; penyelamatan kapal dalam kesulitan; penyelamatan kendaraan; penyelamatan mobil; penyewaan batang bepergian; penyewaan bus; penyewaan dan/atau sewa-guna kendaraan bertenaga manusia; penyewaan dan/atau sewa-guna kontainer; penyewaan fasilitas penyimpanan; penyewaan flatcars kereta api; penyewaan freezer; penyewaan freezer untuk keperluan rumah tangga; penyewaan freezer untuk penggunaan komersial; penyewaan freezer-kulkas untuk keperluan rumah tangga; penyewaan garasi dan tempat parkir; penyewaan gerbong; penyewaan gerbong kereta api; penyewaan go-kart; penyewaan gudang; penyewaan gudang anggur listrik; penyewaan gudang dan wadah penyimpanan; penyewaan gudang dan wadah penyimpanan, pergudangan diinginkan; penyewaan kapal; penyewaan kapal layar; penyewaan kapal pesiar; penyewaan kendaraan; penyewaan kendaraan air; penyewaan kendaraan barang; penyewaan kendaraan bermotor; penyewaan kendaraan bermotor, kapal laut dan pesawat terbang; penyewaan kendaraan dan peralatan untuk penggerak melalui udara; penyewaan kendaraan jalan; penyewaan kendaraan jalan dan kereta api, kecuali kendaraan penumpang; penyewaan kendaraan kereta api; penyewaan kendaraan komersial; penyewaan kendaraan listrik; penyewaan kendaraan rekreasi; penyewaan kendaraan traksi dan trailer; penyewaan kendaraan transportasi; penyewaan kendaraan udara; penyewaan kendaraan untuk acara; penyewaan kendaraan untuk penggerak melalui darat, udara, air atau kereta api; penyewaan kendaraan yang dilengkapi GPS; penyewaan kereta bayi; penyewaan kontainer kargo; penyewaan kontainer pengiriman; penyewaan kontainer transportasi dan penyimpanan; penyewaan kontainer untuk industri pengiriman; penyewaan kontainer untuk pergudangan dan penyimpanan; penyewaan kontainer untuk transportasi dan penyimpanan barang; penyewaan kotak kuda; penyewaan kotak surat; penyewaan kuda untuk keperluan transportasi; penyewaan lemari es untuk penggunaan komersial; penyewaan lemari es untuk penggunaan rumah tangga; penyewaan loker makanan beku; penyewaan lonceng selam; penyewaan lonceng selam dan pakaian selam; penyewaan mesin dan peralatan bongkar muat; penyewaan mesin dan peralatan pembekuan; penyewaan mesin dan peralatan pengemasan atau pembungkus; penyewaan mesin pengepakan; penyewaan mesin pesawat terbang; penyewaan mobil; penyewaan mobil balap motor; penyewaan mobil dan sepeda; penyewaan mobil hidrogen; penyewaan mobil listrik; penyewaan mobil robot; penyewaan mobil salju; penyewaan mobil sport; penyewaan mobil yang digerakkan oleh sopir; penyewaan mobil, garasi dan penyewaan ruang parkir; penyewaan pakaian selam; penyewaan pakaian selam air dalam; penyewaan palet dan wadah untuk pengangkutan barang; penyewaan palet dan wadah untuk penyimpanan barang; penyewaan palet untuk keperluan industri dan komersial; penyewaan palet untuk pengangkutan atau penyimpanan barang; penyewaan penggunaan saluran listrik kepada pihak ketiga untuk transmisi listrik; penyewaan penutup pelindung untuk kursi kendaraan; penyewaan penyimpanan berpendingin; penyewaan perahu; penyewaan perahu dayung; penyewaan perahu layar; penyewaan perahu motor; penyewaan perahu, mobil, sepeda, lonceng selam dan pakaian selam; penyewaan peralatan GPS untuk keperluan navigasi; penyewaan pesawat; penyewaan pesawat amfibi; penyewaan pesawat, kendaraan dan kapal; penyewaan rak atap kendaraan; penyewaan ruang gudang; penyewaan ruang parkir kendaraan; penyewaan ruang parkir mobil; penyewaan ruang penyimpanan; penyewaan sepeda; penyewaan sepeda motor; penyewaan sepeda roda tiga; penyewaan sistem navigasi; penyewaan sistem parkir mekanis; penyewaan skuter motor; penyewaan skuter untuk keperluan transportasi; penyewaan speedboat; penyewaan tambatan untuk kapal; penyewaan tanker; penyewaan tempat parkir dan garasi untuk kendaraan; penyewaan tempat parkir garasi; penyewaan tongkang; penyewaan trailer mobil; penyewaan traktor; penyewaan traktor pertanian; penyewaan trem; penyewaan truk dan trailer; penyewaan truk forklift; penyewaan unit penyimpanan; penyewaan wadah penyimpanan; penyewaan wadah penyimpanan yang tetap dan bergerak untuk pengguna komersial dan perumahan; penyewaan, pemesanan dan penyediaan kapal; penyewaan, pemesanan dan penyediaan kapal penumpang; penyewaan, pemesanan dan penyediaan kapal, kapal pesiar, perahu dayung, perahu motor, kapal layar, kano dan perahu air lainnya; penyewaan, pemesanan dan penyediaan kapal, perahu dayung, perahu motor, kapal layar dan kano; penyewaan, pemesanan dan penyediaan kendaraan bermotor, sepeda dan kuda; penyewaan, pemesanan dan penyediaan perahu dayung, perahu motor, kapal layar, dan sampan; penyewaan, pemesanan dan penyediaan pesawat terbang; penyimpanan; penyimpanan bahan berbahaya; penyimpanan barang; penyimpanan barang berikat; penyimpanan barang dalam kondisi yang didinginkan; penyimpanan barang dalam perjalanan; penyimpanan barang di gudang; penyimpanan barang penumpang; penyimpanan barang yang didinginkan; penyimpanan barang yang diinginkan; penyimpanan barang-barang petroleum; penyimpanan bulu; penyimpanan dan distribusi listrik; penyimpanan dan pasokan gas alam cair dan gas minyak cair; penyimpanan dan penanganan barang; penyimpanan darah; penyimpanan data atau dokumen yang disimpan secara elektronik; penyimpanan didinginkan; penyimpanan energi dan bahan bakar; penyimpanan fisik dari basis data, gambar, dan data elektronik lainnya yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik dari data arsip yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik dari gambar digital yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik data atau dokumen yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik data digital yang tersimpan secara elektronik, foto, file audio dan gambar; penyimpanan fisik data, dokumen, foto digital, musik, gambar, video, dan permainan komputer yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik file dan dokumen yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik file video digital yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik foto dan video digital yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik foto digital yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik game komputer yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik informasi dan data yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik media elektronik yang berisi gambar, teks dan data audio; penyimpanan fisik musik digital yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik pesan dan data yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik sementara dari

informasi dan data yang disimpan secara elektronik; penyimpanan furnitur; penyimpanan gas; penyimpanan gas alam cair di kapal; penyimpanan gudang; penyimpanan instrumen dan peralatan bedah; penyimpanan kapal; penyimpanan kargo; penyimpanan kargo sebelum transportasi; penyimpanan kargo setelah transportasi; penyimpanan kontainer dan kargo; penyimpanan limbah; penyimpanan limbah radioaktif; penyimpanan limbah yang terkontaminasi; penyimpanan makanan beku di gudang; penyimpanan makanan laut yang didinginkan; penyimpanan massal; penyimpanan minyak; penyimpanan minyak limbah; penyimpanan pakaian; penyimpanan perahu, kapal pesiar, perahu dan kendaraan air; penyimpanan produk pertanian; penyimpanan produk pertanian di gudang; penyimpanan sementara barang-barang pribadi; penyimpanan sementara pengiriman; penyimpanan, distribusi, dan pasokan energi dan bahan bakar; penyimpanan, distribusi, dan transportasi gas minyak cair; penyimpanan, distribusi, transportasi, pengiriman, dan pengiriman gas, minyak, dan bahan kimia; penyimpanan, pembungkus dan pengemasan barang; penyimpanan, pengangkutan, penjemputan, dan pengemasan barang; penyimpanan, pengiriman dan pengiriman barang; penyimpanan, transportasi dan pengiriman barang; perantara transportasi barang; perantara untuk penyewaan, sewa-guna, penjualan, pembelian dan/atau pemborongan kapal dan/atau perahu; perencanaan dan pemesanan perjalanan dan transportasi, melalui sarana elektronik; perencanaan dan pemesanan perjalanan maskapai, melalui sarana elektronik; perencanaan rute pengiriman; perencanaan, pengangkutan, pengangkutan wisatawan; pergudangan; pergudangan barang; pergudangan didinginkan; persewaan gerobak; persewaan kapal; persewaan kapal pesiar; persewaan kereta; persewaan kursi roda; persewaan pelatih motor; persewaan rumah motor; persewaan sampan; persewaan troli; persewaan truk; persewaan truk kereta api; persewaan van; perutean kendaraan oleh komputer di jaringan data; pialang angkutan; pialang kapal; pinjaman dan penyewaan pesawat terbang; refloating kapal dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; rental moped; reservasi dan pemesanan kapal pesiar; reservasi dan pemesanan kursi untuk perjalanan; reservasi dan pemesanan transportasi untuk penumpang dengan kapal pesiar; reservasi dan pemesanan transportasi untuk penumpang dengan mobilitas terbatas; reservasi dan pemesanan transportasi untuk penumpang tunanetra dan tunanetra; reservasi perjalanan; reservasi perjalanan yang terkomputerisasi; sewa garasi; sewa kapal; sewa kereta api; sewa kuda; sewa lemari es; sewa palet; sewa pesawat; sewa tempat parkir; sewa transportasi kereta api; sewa van bergerak; sewa, pemesanan, dan penyediaan kapal pesiar; transmisi minyak atau gas melalui jaringan pipa; transportasi ambulans; transportasi bagasi; transportasi bahan bangunan; transportasi barang; transportasi barang beku yang didinginkan; transportasi barang berharga; transportasi barang dagangan dan penumpang; transportasi barang dan penumpang melalui udara; transportasi barang dengan air pedalaman; transportasi barang dengan kapal; transportasi barang dengan kereta api; transportasi barang dengan truk; transportasi barang dingin yang didinginkan; transportasi barang melalui jalan darat; transportasi barang melalui jalan darat atau kereta api; transportasi barang melalui laut; transportasi barang melalui laut, udara, kereta api atau jalan; transportasi barang melalui truk, kereta api dan udara; transportasi barang melalui udara dan laut; transportasi barang penumpang; transportasi barang, penumpang dan pelancong melalui udara; transportasi bus; transportasi dan distribusi gas alam dan gas cair; transportasi dan layanan pengiriman melalui jalan darat; transportasi dan pengiriman barang; transportasi dan pengiriman barang, sampel dan barang dagangan dari segala jenis melalui jalan darat, kereta api dan kapal; transportasi dan penyimpanan bahan bakar; transportasi dan penyimpanan bahan kimia; transportasi dan penyimpanan barang; transportasi dan penyimpanan barang dalam kondisi pendingin; transportasi dan penyimpanan gas; transportasi dan penyimpanan limbah dan bahan daur ulang; transportasi dan penyimpanan minyak; transportasi darat; transportasi darat, air dan kendaraan udara; transportasi dengan air; transportasi dengan air pedalaman; transportasi dengan kendaraan bertenaga manusia; transportasi dengan pelatih; transportasi dengan pipa; transportasi dengan truk; transportasi gas alam cair melalui laut; transportasi global untuk orang lain dengan segala cara yang tersedia; transportasi helikopter; transportasi hewan mati; transportasi hewan peliharaan untuk orang lain; transportasi jalan komersial lokal dan jarak jauh; transportasi jalur air pedalaman; transportasi kapal; transportasi kapal barang; transportasi kapal feri; transportasi kapal kargo; transportasi kapal kesenangan; transportasi kapal penumpang; transportasi kargo; transportasi kargo melalui udara; transportasi keamanan; transportasi kendaraan; transportasi kereta api; transportasi kereta api dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; transportasi kereta gantung; transportasi kontainer pengiriman dengan kapal; transportasi laut; transportasi laut gas alam cair; transportasi makanan yang didinginkan; transportasi mekanik ke pesawat darat melalui pesawat terbang; transportasi melalui darat; transportasi melalui laut; transportasi mobil; transportasi mobil dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; transportasi mobil lapis baja; transportasi monorel; transportasi nasional dan internasional; transportasi orang; transportasi orang dan barang melalui darat, laut dan udara; transportasi orang dan barang melalui jalan darat, kereta api, air dan udara; transportasi orang dan barang melalui jalan darat, kereta api, kapal penumpang dan udara; transportasi orang dan barang melalui jalan darat, kereta api, laut dan udara; transportasi orang yang meninggal; transportasi orang yang meninggal dengan kereta api; transportasi orang yang meninggal dengan mobil jenazah; transportasi orang yang meninggal melalui udara; transportasi pasien dengan ambulans; transportasi pasien dengan ambulans udara; transportasi pemakaman dengan kendaraan penumpang; transportasi pemakaman dengan limusin; transportasi pemakaman dengan perahu; transportasi pengiriman melalui udara; transportasi penumpang; transportasi penumpang dan barang; transportasi penumpang dan barang bawaan penumpang; transportasi penumpang dan barang dengan kereta api; transportasi penumpang dan barang dengan mobil, kereta api, kapal dan pesawat terbang; transportasi penumpang dan barang dengan perahu; transportasi penumpang dan barang melalui jalan darat, kereta api, air dan udara; transportasi penumpang dan barang melalui jalan darat, kereta api, kapal dan udara; transportasi penumpang dan barang melalui jalan darat, kereta api, laut dan udara; transportasi penumpang dan barang melalui udara; transportasi penumpang dan kargo melalui udara; transportasi penumpang dengan air pedalaman; transportasi penumpang dengan bus; transportasi penumpang dengan kapal pesiar; transportasi penumpang dengan kendaraan bermotor, bus, kereta api, kapal dan pesawat terbang; transportasi penumpang dengan kereta api; transportasi penumpang dengan kereta api kabel; transportasi penumpang dengan kereta api, feri, kendaraan bermotor dan kapal; transportasi penumpang melalui jalan darat; transportasi penumpang melalui jalan darat, laut dan udara; transportasi penumpang melalui sungai, kereta api, kapal feri, mobil dan kapal; transportasi penumpang melalui udara; transportasi pesawat baling-baling; transportasi pesawat turbojet; transportasi produk pertanian; transportasi sungai; transportasi sungai dengan perahu; transportasi taksi; transportasi taksi untuk orang-orang di kursi roda; transportasi tanker; transportasi tongkang; transportasi trem; transportasi truk; transportasi truk yang dijaga; transportasi udara; transportasi udara untuk penumpang dan barang; transportasi udara dan laut; transportasi udara dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; transportasi udara dan penyimpanan barang; transportasi udara untuk barang; transportasi wisatawan; transportasi, pengemasan dan penyimpanan barang; transportasi, pengemasan dan penyimpanan mesin cetak; transportasi, pengemasan dan penyimpanan mesin untuk industri percetakan; transportasi, pengepakan dan penyimpanan barang; transportasi, pengiriman, pengemasan, dan penyimpanan barang; transportasi, penyimpanan dan pengiriman anggur; truk pengangkut; tur perjalanan dan layanan pemesanan tiket; uji coba kapal; uji coba kapal dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051903
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:43:00
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ARUM KANIA
	Alamat Pemohon	:	Komplek DKI BLOK Q2/3, RT. 014. RW. 002, Pondok Kelapa, Durent Sawit, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Selly Lusina Sitanggang S.H., S.S.
	Alamat Kuasa	:	LSP Partnership, Graha Simatupang Tower 2B Lantai 7, Jl. TB Simatupang Kavling 38

540 Etiket

AURUMSAASHI

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	AURUMSAASHI & Lukisan
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih dan Kuning Keemasan
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian muslim; gamis; jilbab; pakaian; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk wanita===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051906
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:48:04
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Paragon Technology and Innovation
	Alamat Pemohon	:	Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

HAIROLOGY

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	HAIROLOGY
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam dan/atau putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit;

krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051908 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:48:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Rama Asrulson
Alamat Pemohon : Duta Indah Blok H1/14, Jl. Palem Raya RT 008 RW 015, Jatimakmur, Pondok Gede, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17413
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Furoda + Lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru dongker (navy), merah dan soft peach
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kue; Kue kering (pastri); Makanan berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar teh; Makanan berbahan dasar tepung; Minuman berbahan dasar madu; coklat; donat; es krim; kopi; madu; makanan berbahan dasar oat; makanan ringan berbahan dasar jagung; minuman berbahan dasar coklat; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar teh; pizza; roti*; teh===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051909 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:49:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JANICE
Alamat Pemohon : Taman Semanan Indah Blok D.1 No. 31, Kelurahan Semanan, Kecamatan Kalideres, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TWO SEASONS + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Kuning emas, hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Iklan secara online; Jasa layanan pelelangan secara online; Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi penjualan untuk orang lain; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan pusat perbelanjaan (Mall); Layanan toko serba ada dan ritel; MINI MARKET; Manajemen bisnis pada pusat perbelanjaan; Manajemen bisnis toko serba ada; Manajemen sumber daya manusia; Pengadaan barang untuk keperluan bisnis orang lain; Pengoperasian bisnis dari pusat perbelanjaan untuk pihak lain.; Penyebaran iklan untuk orang lain melalui jaringan komunikasi on-line di internet; Toko serba ada; belanja online; jasa organisasi dan manajemen program promosi insentif dan penjualan; jasa pemasaran; jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa periklanan; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; layanan bisnis pemasaran multi-level [layanan jaringan bisnis];

layanan manajemen bisnis hotel; layanan manajemen bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan pemasaran online; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan periklanan dan manajemen penjualan; manajemen bisnis gerai ritel; manajemen bisnis hotel resor; manajemen bisnis outlet grosir dan eceran; manajemen bisnis restoran; manajemen bisnis untuk pengoperasian waralaba; memasarkan barang dan jasa orang lain; memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui iklan di situs web Internet; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui acara promosi; menyediakan fasilitas online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; pengadaan kontrak untuk orang lain yang berkaitan dengan penjualan barang; perdagangan online; supplier; toko online; toko swalayan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051910
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:50:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Wawan Suwarni Lukman
Alamat Pemohon : Cawang Baru Barat No. 22 C Kel. Cipinang Cempedak Kec. Jatinegara Jakarta Timur 13340, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13340
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

T-SKINSTAPLER

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : T-SKINSTAPLER
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Warna Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===stapler kulit bedah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051912
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:52:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Medquest Jaya Global
Alamat Pemohon : Menara Salemba Lantai 6
Jl. Salemba Raya No.5-5A
Jakarta Pusat, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10440
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MedQuest
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau dan Orange
511 Kelas Barang/Jasa : 5, 9, 10
510 Uraian Barang/Jasa :

===Agen-agen, reagen-reagen kimia, bahan-bahan pengujian logam (assay), enzim-enzim, nucleotide, buffers, sediaan-sediaan kimia, dan sediaan-sediaan biological untuk untuk ilmu kedokteran dan ilmu kedokeran hewan dibidang diagnostic ilmu kedokteran, klinik diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, penelitian obat-obatan, obat-obatan ilmu kedokteran hewan, pengujian genetika dan genetika.; Kit-kit reagen yang terdiri terutama nukleotida, reagen-reagen, substrat-substrat enzim, buffer-buffer, sediaan-sediaan kimia, sediaan-sediaan biologikal untuk pemeriksaan genetik ilmu kedokteran dan diagnostik ilmu kedokteran; Plester; Reagen diagnostik untuk penggunaan laboratorium medis; Reagen diagnostik untuk penggunaan medis dalam diagnosis in vitro; Reagen kimiawi diagnostik untuk tujuan medis; Reagen untuk digunakan dalam tes diagnostik untuk tujuan medis; dressing luka steril; hasil-hasil yang berasal dari darah dan hasil-hasil yang berasal dari re-kombinasi teknologi DNA; kartrid yang berisi diagnostik medis; kartrid yang berisi reagen untuk penggunaan uji diagnostik medis; kartrid uji yang mengandung reagen kimia untuk pengujian medis diagnostik in vitro; kit diagnostik yang terdiri dari agen diagnostik, sediaan dan bahan untuk keperluan medis; kit medis keperluan tes diagnostik; kit medis yang terdiri dari pereaksi dan uji untuk menguji keberadaan antigen dalam darah, cairan biologis dan jaringan.; peralatan medis yang terdiri dari pereaksi dan uji untuk menguji keberadaan antigen dalam darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan; pereaksi diagnostik untuk tujuan medis; pereaksi uji diagnostik untuk keperluan medis; reagen diagnostik in vitro yang terkandung dalam kartrid yang sudah diisi sebelumnya untuk penggunaan medis.; reagen diagnostik klinis; reagen diagnostik medis; reagen kimia untuk keperluan medis; reagen medis yang terkandung dalam kartrid untuk penggunaan diagnostik medis; reagen-reagen dan sel-sel darah merah; sediaan biokimia untuk keperluan medis; sediaan diagnostik in vitro untuk keperluan medis; sediaan pengujian; sediaan pengujian untuk keperluan medis; sediaan semprotan hidung; solusi untuk keperluan kit medis pengujian diagnostik; tes diagnostik medis; tes diagnostik medis untuk deteksi, diagnosis, dan skrining penyakit; uji diagnostik untuk keperluan medis===
===Peralatan dan instrumen ilmiah dan penelitian termasuk sekuens asam nukleat, susunan, pemindai, perangkat dan analisis pencitraan elektronik, pengujian peralatan pengumpulan sampel, instrumen kontrol kualitas sampel, sekuensing reagen cartridge dan nampan, peralatan persiapan sampel pengujian, dan peralatan laboratorium untuk penggunaan laboratorium termasuk dalam bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species,

diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, diagnostic, penelitian klinikal, hasil-hasil pharmasi, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; Perangkat lunak kecerdasan buatan dan inferensi cerdas untuk prediksi kontekstual; alat pemantauan, selain untuk keperluan medis; analisis laboratorium penelitian untuk mengukur, menguji dan menganalisis darah dan cairan tubuh lainnya; instrumen kromatografi untuk penggunaan laboratorium; kabinet aliran laminar untuk penggunaan laboratorium; lemari pengaman biologis untuk penggunaan laboratorium; peralatan dan instrumen ilmiah; peralatan dan instrumen kimia; peralatan dan instrumen laboratorium; peralatan dan instrumen untuk laboratorium bahan kimia dan fisika; peralatan diagnosa, bukan untuk pengobatan; pipet laboratorium; sentrifugal laboratorium; spektrofotometer untuk penggunaan laboratorium; tabung centrifuge untuk penggunaan laboratorium; tabung reaksi untuk penggunaan laboratorium===
===Alat diagnosa untuk keperluan medis; Instrumen diagnostic untuk keperluan medis; Instrumen medis untuk pengujian penyakit menular; Peralatan dan instrumen medis; Peralatan medis untuk pengujian diagnostik in vitro; Peralatan uji diagnostik medis; Peralatan untuk keperluan diagnostic (medis); Peralatan untuk pengujian darah; Sumbat telinga (alat pelindung telinga); alat medis untuk digunakan dalam donor darah dengan kantong darah; aparat ultrasound untuk tujuan medis; aparatus untuk DNA dan RNA pengujian untuk tujuan medis; koleksi tas darah untuk tujuan medis; peralatan medis untuk deteksi, diagnosis, dan penyaringan penyakit===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051917
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:02:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Elegant World (M) Sdn. Bhd.
Alamat Pemohon : 11, 2nd Floor, Jalan TP5, Taman Perindustrian UEP, 47620 Subang Jaya, Selangor
740 Nama Kuasa : Annisa Am Badar S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Jl. Wahid Hasyim No. 14, Jakarta Pusat

540 Etiket

MUCHMOR-C

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MUCHMOR-C
566 Arti Bahasa : MUCHMOR-C merupakan suatu penamaan / constitutes a naming.
591 Uraian Warna : Perak, Jingga Tua dan Jingga Muda / Silver, Dark Orange and Light Orange.
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; bahan tambahan/aditif nutrisi untuk keperluan kesehatan; bar energi suplemen gizi; enzim untuk suplemen diet; makanan diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman obat; minuman suplemen diet; minuman suplemen gizi; permen obat; produk dan suplemen makanan kesehatan; sediaan medis untuk tujuan pelangsingan; sediaan obat untuk perawatan kulit; suplemen gizi yang mengandung vitamin dan mineral; suplemen makanan; suplemen makanan kesehatan; suplemen vitamin; teh herbal untuk tujuan pengobatan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051918
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:03:08
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Agus Affianto, S.Hut
Alamat Pemohon : Perum Villa Taman Bunga No 1 KL, Karangasem, Gempol, Condongcatur, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55283
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : phiBoost (diucapkan Pibus)
566 Arti Bahasa : phi = keseimbangan, boost = pendorong
591 Uraian Warna : Merah, kuning, hijau, putih, ungu dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===suplemen nutrisi ekstrak herbal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051921
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:07:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT FUMIRA
Alamat Pemohon : WISMA ARGO MANUNGGAL LT. 9 JL. JENDRAL GATOT SUBROTO KAV. 22, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12930

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GAJAH FUMIRA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 6
510 Uraian Barang/Jasa : ===Baja lapis seng; bahan logam untuk bangunan atau konstruksi; baja berlapis; baja lembaran lapis seng; berlapis seng lembaran baja; lembaran baja galvanis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051922
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:12:24
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Sandiarta Sukses
Alamat Pemohon : Jl. Telaga Mas V No. 5 Kawasan Industri dan Perdagangan Cikupa Mas, Cikupa Tangerang, Kabupaten Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BizOne (diucapkan bizwan)
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Kuning Emas, Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051928
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:21:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CV HARAPAN GEMILANG
Alamat Pemohon : Gedung Wisma SMR Lt. 8 Unit 8. 04, Jl. Yos Sudarso Kav. 89, Sunter Jaya, Tanjung Priok
, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : INFINILAPAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, MERAH, KUNING, HIJAU, ORANYE DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 28
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aksesoris kolam renang, yaitu pelampung renang, pelampung kolam renang, rakit air mainan, pelampung dari bahan busa, pelampung renang berbentuk cincin, pelampung di kolam renang yang berbentuk cincin, pelampung busa yang berbentuk cincin, papan penopang badan, papan seluncur, sepatu sirip untuk renang, sirip untuk papan seluncur, pelampung renang yang dipakai di lengan dan sayap untuk bantuan renang, semua untuk keperluan rekreasi; Alat dan peralatan permainan komputer; Alat permainan (playthings) elektronik; Alat permainan edukasi; Balon mainan; Bank mainan; Barang-barang permainan busa baru; Blok start untuk olahraga; Bola kriket, Tongkat pemukul permainan kriket, barang pelindung yang diperkuat untuk latihan kriket; tas olahraga yang dirancang khusus untuk peralatan kriket; Bola mainan; Boneka Daruma; Boneka Osuwari [boneka dalam posisi duduk]; Boneka mainan; Boneka mainan hewan (dengan isi); Boneka natal; Catur Cina [permainan]; Deck (papan pijakan kaki) papan luncur dan piring terbang untuk permainan melempar; Dekorasi pohon Natal, kecuali permen dan lampu Natal listrik; Gangsing; Guncang untuk bayi; Gundu; Hiasan pohon Natal, kecuali gula-gula dan lampu-lampu pohon Natal listrik; Kartu perdagangan (permainan kartu); Kasing untuk mesin permainan yang dapat dipegang dengan tangan; Kerupuk Natal [kebaruan pesta]; Kostum menjadi mainan anak-anak; Kursi untuk permainan (kursi permainan interaktif untuk permainan video); Lemari papan permainan panah-panahan; Lilin mainan; Lilin pemodelan mainan; Mah-Jong; Mainan; Mainan (alat permainan); Mainan LED tongkat cahaya; Mainan action figure dengan kepala besar; Mainan air (selain alat bantu renang); Mainan bola bean bag; Mainan dari busa atau bahan-bahan yang lembut; Mainan dari logam; Mainan dijual dalam bentuk perangkat (kit); Mainan figur aksi; Mainan kerajinan dijual lengkap; Mainan kertas; Mainan ketangkasan; Mainan malam (clay for toys); Mainan pembelajaran elektronik; Mainan pra-pabrikasi; Mainan tokoh karakter; Mainan untuk dikoleksi yang dibentuk dari model dari bahan plastik dan mainan figurin dari bahan resin; Mainan untuk hewan peliharaan

rumah tangga; Mainan yang dapat dinaiki; Mainan yang dikendarai; Mainan yoyo; Mainan, barang permainan dan olahraga, yaitu bola basket, bola golf, bola mainan, bola olahraga, mainan bola karet dan mainan bola busa, bola boneka untuk permainan, bola plastik untuk permainan, jaring ring basket, papan net basket, papan basket ukuran kecil, pompa untuk memompa bola basket dan beserta pentil pompa; Mainan, permainan dan alatnya; patung tokoh jagoan; mesin permainan otomatis dan yang dioperasikan dengan koin; balon; bola basket; bola pantai; boneka yang berisi kacang dikeringkan atau yang sejenis; permainan yang menggunakan papan; permainan kartu; kosmetik mainan anak-anak; ornamen pohon Natal kecuali barang kembang gula atau iluminasi; konfeti; boneka; pakaian boneka; perabotan boneka; layang-layang; ponsel untuk anak-anak; bola karet berwarna untuk bermain; mainan yang terbuat dari kain dan kapas; boneka yang digerakkan dengan tali atau tangan di dalamnya; puzzle; sepatu roda; papan luncur; mainan patung tokoh jagoan dan aksesoris patung tokoh jagoan; kendaraan mainan; perangkat bermain kendaraan mainan; skuter mainan; dan mainan otomatis yang digerakkan oleh motor jarum jam, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Mainan, yaitu, action figure boneka tempat untuk action figure cincin gulat mainan kendaraan mainan permainan papan unit genggam untuk bermain permainan elektronik selain yang diadopsi untuk digunakan dengan layar tampilan elektronik atau monitor permainan keterampilan aksi meja kartu permainan puzzle boneka mainan mainan mewah sabuk mainan bantalan lutut dan siku untuk penggunaan atletik mainan busa tangan topeng kostum topeng kostum masker wajah baru Dekorasi pohon natal; Meja permainan basket; Meja permainan basket elektronik; Menashi-daruma [boneka bodhidharma tanpa murid]; Mesin permainan arcade; Mobil yang dikendalikan dari jarak jauh [mainan]; Model (mainan atau alat permainan); Natal kerupuk; Ondel-Ondel (Boneka); Ornamen dan dekorasi pohon Natal; Ornamen dan dekorasi pohon Natal, kecuali gula-gula dan lampu-lampu pohon Natal elektrik; Ornamen pohon Natal menggabungkan fungsi alarm kebakaran; Panjat Pinang; Patung mainan yang dapat dikoleksi; patung mainan fantasi; bahan yang dapat dicetak berupa mainan berbahan dasar polimer silikon, yang digunakan sebagai mainan dan alat hiburan; perangkat kotak aktivitas untuk anak-anak, yaitu, kotak kerajinan hobi terdiri dari perlengkapan, bahan dan alat untuk membuat dan mendekorasi bahan yang dapat dicetak yang digunakan sebagai mainan dan alat hiburan yang dijual sebagai satu kesatuan; bahan dan alat untuk membuat dan mendekorasi bahan yang dapat dicetak yang digunakan sebagai mainan dan alat hiburan yang dijual sebagai satu kesatuan; tempat/kotak untuk membawa dan menyimpan bahan yang dapat dicetak yang digunakan sebagai mainan dan alat hiburan, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Pelindung kaki untuk penggunaan olahraga kriket; Pelindung lutut untuk penggunaan olahraga kriket; Pelindung wajah untuk penggunaan olahraga kriket; Penutupan pohon Natal; Perangkat (dijual lengkap) untuk membuat mainan-mainan model; Perangkat dari bagian (dijual lengkap) untuk membuat model mainan; Perangkat dari bagian (dijual lengkap) untuk membuat model mobil mainan; Perangkat dari bagian (dijual lengkap) untuk menyusun mainan; Perangkat dari bagian (dijual lengkap) untuk menyusun miniatur (mainan); Perangkat dari bagian (dijual lengkap) untuk menyusun model mainan; Perangkat dari bagian (dijual lengkap) untuk penyusunan mainan; Perangkat dari bagian (dijual lengkap) untuk perakitan mainan; Perangkat ember dan sekop untuk permainan di pantai; Perangkat kerajinan untuk permainan dan alat permainan; Perangkat model mainan; Permainan; Permainan dan mainan pembelajaran interaktif, teka-teki, mainan dan permainan pembelajaran taktil, permainan dan mainan pembelajaran elektronik; Permainan disesuaikan untuk digunakan dengan tampilan dot matrix kristal cair; Permainan disesuaikan untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; Permainan edukasi taktil (alat permainan); Permainan elektronik; Permainan informasi trivia dan mesin arcade permainan video elektronik; Permainan pesta untuk dewasa dan anak-anak; Permainan teka teki dengan menyusun gambar; Permainan video elektronik dengan tipe arkadia; Permainan video untuk digunakan dengan televisi; Permainan video yang dioperasikan dengan koin; Permainan yang dimainkan di permukaan datar; Permainan yang menggunakan papan; permainan kartu; rumah melambung yang dipompa/dapat digembungkan; permainan dalam ruangan; rumah bermain; tenda mainan; mainan patung; set perangkat mainan patung; pakaian untuk mainan patung; skuter mainan; kendaraan mainan; topi pesta dari kertas, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Permainan, mainan dan alat-alatnya; Permainan, mainan, barang-barang senam dan olahraga (kecuali pakaian, alas kaki dan matras); Permainan, mainan, barang-barang senam dan olahraga (kecuali pakaian, alas kaki dan matras), bantalan lutut (peralatan olahraga); barang-barang pelindung (peralatan olahraga), bantalan sikut (peralatan olahraga), bantalan lutut (peralatan olahraga), pelindung tulang kering (peralatan olahraga), pelindung tangan (peralatan olahraga); Permainan-permainan; Permainan-permainan serta alat-alatnya; alat-alat senam dan olahraga (kecuali perkakas-perkakasnya); perhiasan-perhiasan untuk pohon Natal. (Games; Pi atas; Pohon natal dari bahan sintetis; Rok pohon Natal; Rumah mainan; Set Mainan; Sirip untuk berenang; Stoking Natal; Struktur gedung mainan; Tas untuk untuk memancing; Tegakan pohon natal; Tenda mainan; Tongkat golf, tas golf, pemukul golf, aksesoris golf, yaitu, perlengkapan golf yang digunakan untuk memperbaiki lubang di tanah, pasak kecil untuk penopang bola golf, penanda bola, penutup tas golf, penutup kepala tongkat golf, sarung tangan golf, tempat bola golf, karpet latihan permainan golf; Tongkat pemukul bola untuk permainan; Tongkat pemukul permainan kriket; Topeng mainan dan kostum; adonan mainan; aksesoris pakaian boneka; aksesoris untuk bangunan mainan; aksesoris untuk binatang mainan; aksesoris untuk boneka; aksesoris untuk kendaraan mainan; aksesoris untuk kereta mainan; aksesoris untuk mainan tokoh aksi; alas lantai interaktif untuk mengontrol gim video; alat bantu renang; alat genggam untuk permainan elektronik; alat mainan; alat musik mainan; alat pelempar bola tenis; alat permainan; alat permainan elektronik; alat permainan genggam untuk anak-anak; alat permainan genggam untuk bayi; alat permainan lelucon praktis; alat sulap; alat untuk permainan elektronik yang disesuaikan untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; alat-alat olahraga; angka model skala [mainan]; angkat beban kaki untuk berolahraga; artikel pakaian untuk mainan; ayunan bayi untuk taman bermain; baju besi mainan; bakeware mainan; balet permainan; balok konstruksi (mainan); balon; balon mainan; bangku angkat berat; bangku olahraga; bangku perut untuk berolahraga; bangku senam; bangunan mainan; bangunan model skala [mainan]; bantalan bahu untuk penggunaan olahraga; bantalan pelindung [bagian dari pakaian olahraga]; bantalan pelindung untuk digunakan dalam olahraga; bantalan tangan untuk penggunaan olahraga; bantalan traksi untuk papan dayung; bantalan traksi untuk papan selancar; bantalan traksi untuk papan seluncur; barang-barang senam dan olahraga; barbel; bata bangunan mainan; batu untuk bermain game Go; bean bean animals; beanbag dalam bentuk mainan; beanbag menjadi mainan; beanbag untuk bermain otedama; beban kaki untuk pelatihan olahraga; beban pergelangan kaki untuk berolahraga; beberapa tabel aktivitas anak-anak [mainan]; bendera golf [artikel olahraga]; bendera sudut untuk bidang bermain; berenang mengapung untuk penggunaan rekreasi; bermain menyusun karpet puzzle; bermain tikar memasukkan mainan bayi [mainan]; bermain tikar untuk digunakan dengan kendaraan mainan [mainan]; binatang mainan; blinds berburu [artikel olahraga]; blok (mainan); blok awal untuk olahraga track; blok bangunan [mainan]; blok bangunan mainan; blok bangunan mainan yang mampu interkoneksi; blok mainan; bobot kaki [artikel olahraga]; bobot pergelangan tangan untuk berolahraga; bola; bola bowling; bola golf; bola kaki; bola latihan; bola latihan menghilangkan stres; bola lunak; bola mainan; bola olahraga; bola permainan; bola squash; bola tenis; bola tenis meja; bola untuk bermain

paddleball; bola untuk bermain tenis platform; bola untuk olahraga; bola untuk olahraga raket; bola untuk permainan; bola untuk permainan, meja bilyar, bola bilyar, tongkat bilyar dan perlengkapan bilyar lainnya, bola golf, dudukan bola golf, penanda bola golf, peralatan untuk memproyeksikan bola permainan; bola untuk soft tennis; bola-bola; boneka (dolls); boneka (puppets); boneka (stuffed puppets); boneka bayi; boneka bean bag; boneka berbicara; boneka berpakaian tradisional; boneka beruang; boneka beruang mainan; boneka bobblehead; boneka dan mainan yang mainan dari kain berupa boneka yang diisi dengan kapas; boneka jari; boneka kain; boneka kertas; boneka kokeshi; boneka lembut; boneka mainan; boneka mainan berkarakter; boneka matryoshka; boneka matryoshka [boneka kayu bersarang Rusia]; boneka mewah; boneka porselen; boneka tangan; boneka tradisional Jepang; boneka untuk First; boneka untuk Hanukkah; boneka ventriloquists; boneka yang diisi; boneka yang terkait dengan Festival Anak Laki-Laki Jepang dan aksesorisnya; boneka yang terkait dengan Festival Girls Jepang dan aksesorisnya; botol susu boneka; buah-buahan Mainan; bumerang; bumper pelindung dari karet, busa dan plastik untuk peralatan senam; bungkus tangan untuk penggunaan olahraga; burung mainan; busur dan panah mainan; busur silang [artikel olahraga]; cacing plastik untuk digunakan sebagai umpan memancing; cawat olahraga dengan cangkir pelindung bawaan untuk keperluan olahraga; cawat olahraga untuk tujuan atletik; cendera mata mainan dari kertas; chip untuk judi; cincin tinju; cindera mata berupa mainan kecil; curling sapu [artikel olahraga]; dam [permainan]; dayung dan raket tenis meja; dekorasi untuk pohon Natal; dekorasi untuk pohon Natal, kecuali barang penerangan dan permen; dinding panjat; diskus [artikel olahraga]; diskus untuk olahraga; diskus untuk olahraga lapangan; drone [mainan]; duck blinds [artikel olahraga]; ekspander dada [berolahraga]; furnitur boneka; furnitur mainan; furnitur untuk rumah boneka; game basket meja; game dart; game papan sugoroku; game pinball; game portabel dengan layar kristal cair; game ruang tamu; game sasaran; game, mainan dan mainan; gantungan baju untuk hiasan pohon Natal; gantungan di atas tempat tidur bayi [mainan]; garasi mainan; garasi mainan pit stop; gasing (mainan); gaun boneka; gelembung sabun [mainan]; genggam, permainan keterampilan non-elektronik; gitar mainan; gulungan layang-layang; hadiah-hadiah kecil untuk pesta; hadiah-hadiah kecil untuk pesta -pesta dansa (cindera mata pesta); halter; hanafuda playing cards [Permainan kartu Jepang]; harmonika mainan; harness untuk papan layar; headset gaming khusus diadaptasi untuk digunakan dalam bermain video game; helikopter mainan yang dikendalikan dari jarak jauh; helikopter mainan yang dikendalikan radio; helm mainan; hexacopters [mainan]; hiasan pohon Natal; hiasan pohon Natal musikal; home plate [artikel olahraga]; ikan mainan; jaket renang; jam mainan; jam tangan mainan; jaring kupu-kupu; jaring mainan kupu-kupu; jaring tenis; jaring tenis meja; jaring untuk olahraga; jaring untuk permainan bola; jarum untuk pompa untuk menggembungkan bola olahraga; joystick untuk permainan video; kacamata mainan prisma; kait untuk hiasan pohon Natal; kalung papan selancar; kamar boneka; kapal mainan; kapal mainan yang dikendalikan dari jarak jauh; kapal mainan yang dikendalikan radio; kapal ruang angkasa mainan; kartu awal untuk bermain game lotere; kartu bermain tradisional Jepang; kartu domino; kartu perdagangan untuk permainan; kartu permainan; kartu permainan untuk digunakan dalam trik sulap; kartu tarot [kartu remi]; kartu trivia [permainan]; karung tinju; karung tinju untuk tinju; karuta playing cards [permainan kartu Jepang]; kasing papan dart; kasing untuk bermain kartu; kasing untuk kendaraan mainan; kastil mainan; kasus untuk aksesoris bermain; kasus untuk struktur mainan; kelereng untuk game; kendaraan konstruksi mainan; kendaraan mainan; kendaraan mainan elektronik pintar; kendaraan mainan menggunakan radio kontrol; kendaraan mainan mengunakan aki (accu); kendaraan mainan yang berbentuk mobil, truk, kereta, dan van, semua yang bertema bola basket, mainan dari busa dalam bentuk jari dan piala, piala mainan, kartu permainan, kartu mainan, mainan pembuat bunyi-bunyian, mainan untuk hewan peliharaan; kendaraan mainan yang berubah menjadi robot; kendaraan mainan yang dikendalikan dari jarak jauh; kendaraan mainan yang dikendalikan radio; kendaraan roda empat; keping permainan yang digunakan oleh pembagi kartu dan pemain kartu dalam permainan poker; kereta luncur [artikel olahraga]; kereta luncur [mainan]; kereta luncur dan kereta seret (mainan); kereta luncur salju, anak panah, papan panah (mainan); kereta luncur untuk digunakan dalam wahana hiburan menurun; kereta mainan; kereta mainan model set; kereta model mainan; kerucut slalom (mainan); keypad game; kincir mainan; kit model skala [mainan]; kolam renang [artikel bermain]; kolam renang mengapung udara; kolam renang tiup [artikel bermain]; komputer mainan (tidak bekerja); konsol permainan elektronik yang disesuaikan untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; kontrol jarak jauh untuk mainan; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan mainan dalam bentuk kendaraan; kosmetik bermain anak-anak dari plastik; kosmetik mainan imitasi; kostum boneka; kotak mainan untuk berdandan/berpakaian; kotak musik mainan; kotak pasir [artikel olahraga]; kotak pasir [mainan]; kotak pasir bermain; kotak pasir mainan; kotak surat mainan; kotak susun; krim yang dioleskan tanpa obat untuk meningkatkan cengkeraman tangan dalam aktivitas olahraga; kuku mainan; kulit gitar untuk pengendali permainan gitar elektronik; kumpulan permainan papan; landasan pacu plastik (mainan); lapisan pelindung untuk bermain olahraga; lapisan pelindung untuk papan luncur salju; layang-layang; layar kamuflase [artikel olahraga]; lembing untuk olahraga lapangan; loncatan untuk senam; lonceng untuk pohon Natal; lubang mainan berhenti; mainan; mainan *; mainan action figure; mainan air; mainan aksi; mainan aksi elektronik; mainan aksi listrik; mainan aksi mekanis; mainan aksi tuas; mainan aksi untuk buaian; mainan aksi yang dioperasikan dengan baterai; mainan aktivitas ganda untuk anak-anak; mainan aktivitas ganda untuk bayi; mainan aktivitas multipel elektronik dan permainan pembelajaran untuk anak-anak; mainan alat pemancar air; mainan anak-anak dengan beberapa aktifitas; mainan anjing; mainan balok bantal; mainan baru untuk bermain lelucon; mainan baru untuk pesta; mainan bayi; mainan bean bag; mainan berjalan yang digerakkan oleh dorongan angin; mainan beruang; mainan binatang yang diisi kain/kapas; mainan bola untuk meringankan stres; mainan boneka binatang, bank mainan, model kit; mainan boneka jari; mainan buaian; mainan bunga; mainan dan game komputer interaktif; mainan dan game output video; mainan dan masker wajah hal yang baru; mainan dempul; mainan dengan fitur lampu LED; mainan di luar ruangan; mainan elektronik; mainan elektronik yang digenggam (otomatis) (selain yang diadaptasi untuk digunakan dengan alat penerima televise); mainan fidget spinner; mainan figur/orang-orangan [mainan atau alat permainan]; mainan gambar; mainan genggam untuk anak-anak; mainan genggam untuk bayi; mainan glider; mainan glockenspiels; mainan hewan peliharaan yang mengandung catnip; mainan hewan peliharaan yang terbuat dari tali; mainan jaga keseimbangan; mainan jarum jam; mainan jarum jam yang terbuat dari logam; mainan jarum jam yang terbuat dari plastik; mainan karakter fantasi; mainan karakter karet; mainan karakter plastik; mainan karet; mainan kayu; mainan kerajinan/ keterampilan yang dijual dalam bentuk kotak/perangkat; mainan kolam renang dan tempat mandi; mainan kolam tiup; mainan konstruksi; mainan konstruksi modular; mainan kotak musik; mainan kotak pasir; mainan kucing; mainan latihan menghilangkan stres; mainan lempar bebentuk piringan; mainan lunak; mainan lunak berupa burung; mainan lunak dalam bentuk beruang; mainan lunak dalam bentuk binatang; mainan mandi tiup; mainan mekanik; mainan menara bentuk 10 pasak; mainan mencicit yang bisa dipukul; mainan mesin pemotong rumput; mainan mewah dengan selimut kenyamanan yang terpasang; mainan mewah yang cerdas; mainan muntah untuk bermain lelucon; mainan musik; mainan naik-on tiup; mainan pasangkan angka; mainan pasir; mainan patung lunak; mainan peluit; mainan pendidikan; mainan pendidikan untuk bayi; mainan perangkat model; mainan perkembangan bayi; mainan permainan peran; mainan pesawat tempur; mainan pintar; mainan plastik; mainan plastik untuk digunakan di kamar mandi; mainan pohon Natal; mainan pop-up; mainan portabel yang menggabungkan fungsi telekomunikasi; mainan

remas; mainan ring untuk mandi bayi; mainan robot pintar; mainan sarung tangan lempar tangkap; mainan skuter; mainan struktur gedung dan trek kendaraan; mainan susun; mainan susun kayu; mainan tabung bentuk dan warna; mainan tenda dan mainan balok-balok anak-anak; mainan teropong; mainan tokoh aksi; mainan tokoh aksi dan aksesorisnya; mainan untuk anak-anak; mainan untuk bayi; mainan untuk binatang piaraan; mainan untuk di bak mandi; mainan untuk hewan peliharaan; mainan untuk mandi; mainan xilofon; mainan yang berbicara; mainan yang bisa ditekuk; mainan yang dapat dipompa/digembungkan; mainan yang diisi kain/kapas; mainan yang dikendalikan dari jarak jauh; mainan yang dikendalikan radio; mainan yang dioperasikan secara elektronik; mainan yang dirancang untuk melekat pada buaian; mainan yang dirancang untuk melekat pada kereta bayi; mainan yang dirancang untuk melekat pada kursi mobil; mainan yang dirancang untuk melekat pada kursi tinggi; mainan yang menggabungkan fungsi telekomunikasi; mainan yang menyemprotkan air; mainan, permainan, alat permainan dan alat-alat permainan dan hadiah kecil; mainan-mainan pantai, yaitu, bola pantai, bola karet, ember mainan, sekop mainan, pasir mainan, bak pasir mainan, semprotan air mainan; mainkan uang; makanan mainan; mandi bola arena bermain; masker wajah kertas [barang baru]; masker wajah menjadi mainan; masker wajah untuk olahraga; masker wajah untuk olahraga, selain untuk menyelam; meja permainan; meja untuk tenis meja; memainkan perangkat pengocok kartu; membawa tali khusus yang disesuaikan untuk papan dayung stand-up; memblokir boneka; membuat sketsa mainan; mendorong mainan; meninju bola untuk tinju; meninju mainan; mesin angkat berat untuk berolahraga; mesin dan aparatus game; mesin dan peralatan kebugaran; mesin dan peralatan untuk latihan fisik; mesin dan permainan game hiburan (otomatis dan dioperasikan dengan koin); mesin game edukasi elektronik untuk anak-anak; mesin game pinball (mainan); mesin hiburan yang dioperasikan dengan koin; mesin memanjat tangga untuk berolahraga; mesin pengocok kartu permainan; mesin permainan cakar derek; mesin permainan elektronik; mesin permainan hiburan; mesin permainan komputer; mesin permainan output video untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; mesin permainan video; mesin permainan video rumah; mesin permainan video untuk digunakan dengan televisi dan permainan video yang di kontrol dengan tangan untuk digunakan dengan sistem konsol permainan video; mesin pinball; mesin resistensi untuk berolahraga; mesin tangga untuk berolahraga; mesin uap model mainan; mesin video game arcade yang dioperasikan dengan koin; mesin video game yang berdiri sendiri; mikroskop mainan; miniatur-miniatur untuk digunakan pada permainan perang; miniatur-miniatur untuk digunakan pada permainan-permaian; mobil balap mainan; mobil balap mainan yang dikendalikan dari jarak jauh; mobil balap mainan yang dikendalikan radio; mobil mainan; mobil mainan mengunakan aki (accu); mobil mainan yang dikendalikan dari jarak jauh; mobil mainan yang dikendalikan radio; mobil model skala [mainan]; model mainan; model skala vegetasi [mainan]; model-model plastik mainan; model-model untuk digunakan pada permainan peran; model-model untuk digunakan pada permainan perang; motor mainan menggunakan aki (accu); mouse gaming; mouse gaming khusus diadaptasi untuk bermain video game; naik mobil mainan; ornamen untuk pohon Natal, kecuali benda-benda iluminasi dan permen; ornament musiman (mainan); otopet mainan; paintballs [amunisi untuk senjata paintball] [alat olahraga]; pakaian boneka; pakaian untuk boneka beruang; pakaian untuk boneka tradisional Jepang; palet (permainan); palu untuk olahraga lapangan; panah mainan; panahan; pancing mainan; panggung untuk tujuan rekreasi; papan berenang; papan berenang untuk penggunaan rekreasi; papan catur; papan dart; papan layar; papan layar menggabungkan layar; papan luncur; papan pegas [artikel olahraga]; papan permainan basket; papan selancar; papan seluncur salju; papan seluncuran taman bermain; papan shogi; papan tubuh; papan untuk basket; papan untuk bermain game Go; papan untuk bermain janggi [catur Korea]; papan-papan permainan-permainan; pasak slalom (mainan); patung lembut mainan mewah; patung mainan; patung mainan plastik yang dijadikan model; patung mainan yang dapat dikoleksi; patung-patung mainan plastik; pedang mainan; pegas untuk berolahraga; pelindung dada untuk penggunaan olahraga; pelindung layar kaca tempered disesuaikan untuk perangkat game portabel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk konsol permainan genggam; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk peralatan video game elektronik genggam; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk perangkat permainan genggam; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk permainan elektronik genggam; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk unit permainan genggam elektronik; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] khusus diadaptasi untuk unit permainan genggam elektronik; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk konsol permainan genggam; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk peralatan video game elektronik genggam; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk perangkat permainan genggam; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk permainan elektronik genggam; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk permainan video elektronik genggam elektronik; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk peralatan video game elektronik genggam; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk perangkat permainan genggam; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk unit permainan genggam elektronik; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus diadaptasi untuk konsol permainan genggam; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus diadaptasi untuk permainan elektronik genggam; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus diadaptasi untuk permainan video elektronik genggam elektronik; pelindung lutut [artikel olahraga]; pelindung pergelangan tangan [artikel olahraga]; pelindung perut untuk olahraga; pelindung siku [artikel olahraga]; pelindung tenggorokan untuk penggunaan olahraga; pelindung tubuh untuk penggunaan olahraga; pelindung tulang kering (alat olahraga); pelindung wajah [artikel olahraga]; peluncur target [artikel olahraga]; pemain rekaman mainan; pembatas balok (mainan); pembuat mainan nois; pemukul bola untuk permainan; pemungut bola tenis; pemutar rekaman mainan untuk memainkan lagu dan kaset; pendukung atletik pria [artikel olahraga]; pengapung untuk mandi dan berenang; pengendali permainan di alam keyboard khusus disesuaikan untuk bermain video game; pengendali untuk mainan; pengendali untuk mainan dan konsol game; pengendali untuk mobil mainan; pengontrol permainan video; pengontrol untuk pesawat mainan; penjaga kaki [artikel olahraga]; penjaga lengan [artikel olahraga]; penutup cocok untuk kereta tas golf; penutup khusus disesuaikan untuk pohon Natal buatan; penutup pelindung untuk raket; penutup tiang dan elemen pelindung dari karet, busa dan plastik untuk peralatan senam; perabot untuk rumah boneka; perada untuk dekorasi pohon Natal; peralatan audio mainan; peralatan bermain di luar ruangan; peralatan biliar; peralatan bola voli; peralatan bulutangkis; peralatan bulutangkis, yaitu, kok dan peralatan bermain permainan bulutangkis; peralatan game disesuaikan untuk digunakan dengan penerima televisi; peralatan game disesuaikan untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; peralatan golf; peralatan juggling; peralatan latihan; peralatan makan mainan [peralatan makan]; peralatan masak mainan; peralatan musik mainan; peralatan olahraga; peralatan olahraga yang dioperasikan secara manual; peralatan olahraga, selain untuk keperluan rehabilitasi medis; peralatan olahraga, selain untuk keperluan terapi fisik; peralatan pelatihan seni bela diri; peralatan pelatihan tubuh; peralatan pembentukan badan); peralatan permainan elektronik dengan fungsi arloji; peralatan permainan komputer selain yang

dioperasikan dengan koin atau diadaptasikan untuk penggunaan dengan penerima televisi; peralatan permainan video dan komputer selain dioperasikan dengan koin atau yang diadaptasikan untuk penggunaan dengan penerima televisi.; peralatan raket; peralatan snooker; peralatan squash; peralatan tenis; peralatan tetherball; peralatan untuk bermain biliar; peralatan untuk bermain game outdoor; peralatan untuk permainan elektronik selain yang disesuaikan untuk digunakan dengan layar tampilan eksternal atau monitor; peralatan untuk senam; peralatan video game; peralatan video game genggam; peralatan yang dijual sebagai satu unit permainan kartu; perangkat model keterampilan mainan figur; perangkat permainan catur; pergelangan tangan dan bobot pergelangan kaki untuk berolahraga; perhiasan dan rias wajah mainan; perisai mainan; perisai mencolok untuk penggunaan olahraga; perlengkapan lapangan permainan, yaitu pembatas untuk lapangan olahraga tim; perlengkapan permainan voli, yang terdiri dari bola, jaring, garis lapangan dan peluit, dan perlengkapan permainan polo air yang terdiri dari bola, jaring dan peluit; permainan; permainan anak panah elektronik; permainan arcade; permainan bangunan; permainan beratap menggunakan koin; permainan bingo; permainan catur; permainan dalam ruangan; permainan dan alat-alat permainan; permainan dari Mexico (pinata); permainan elektronik genggam untuk anak-anak; permainan elektronik genggam untuk bayi; permainan elektronik yang digenggam; permainan gelang; permainan hoki; permainan kartu; permainan keterampilan aksi; permainan komputer elektrik selain yang diadaptasikan untuk penggunaan dengan penerima televisi; permainan manipulatif; permainan meja video terkomputerisasi untuk tujuan permainan; permainan memori; permainan paddle ball; permainan papan; permainan pengajaran elektronik; permainan peran; permainan perang atau permainan peran; permainan perang menggunakan model-model tentara; permainan portabel dan mainan yang menggabungkan fungsi telekomunikasi; permainan sepak bola meja dalam ruangan; permainan trivia dimainkan dengan kartu dan komponen permainan; permainan untuk mesin game; permainan untuk pesta; permainan video elektronik genggam; permainan video tidak untuk untuk digunakan dengan televisi; permainan, mainan dan alat permainan, alat olahraga, dekorasi; permainan-permainan selain yang dirancang untuk digunakan dengan tampilan layar atau monitor independen; perosotan (mainan); pesawat mainan; pesawat mainan sling; pesawat terbang mainan; pesawat terbang mainan yang dikendalikan dari jarak jauh; pesawat terbang mainan yang dikendalikan radio; piano mainan; piring terbang (mainan); piringan udara, permainan ruang tamu, model diecast, mainan penyusun balok gedung, kotak mainan, tiket lotere, cakram terbang, menyusun potongan gambar, mainan anjing, mainan kucing; pistol mainan; pistol mainan udara; pistol tutup mainan; pita [hal baru pesta]; pita kertas [pesta hal baru]; pita kertas crêpe [pesta hal baru]; playsets untuk boneka; pogs [mainan]; pohon Natal buatan; pohon Natal buatan menggabungkan lampu; pompa disesuaikan secara khusus untuk digunakan dengan bola untuk game; pompa untuk menggembungkan bola olahraga; ponsel mainan; ponsel untuk anak-anak; posting jaring tenis meja; pushchairs mainan; puzzle; puzzle manipulatif; puzzle mosaik; puzzle tipe kubus; raket; raket squash; raket tenis; raket tenis meja; rattles [mainan]; rem ski; reproduksi miniatur stadion, yaitu, mainan model stadium kecil yang terbuat dari plastik; rintangan untuk olahraga lari; robot mainan; robot mainan yang dikendalikan dari jarak jauh; roda kemudi mainan; roda omni [robot mainan]; roda untuk kendaraan mainan; roket mainan; rumah bermain anak-anak; rumah boneka; rumah mainan; rumah mainan anak-anak; sabuk angkat berat [artikel olahraga]; sabuk renang; salep atau gel yang dioleskan tanpa obat untuk meningkatkan cengkeraman tangan dalam aktivitas olahraga; salju buatan untuk pohon Natal; sarung pistol mainan; sarung tangan angkat berat; sarung tangan baseball; sarung tangan batting [aksesoris untuk permainan]; sarung tangan bola tangan; sarung tangan bowling; sarung tangan golf; sarung tangan hoki es; sarung tangan karate; sarung tangan memanah; sarung tangan olahraga; sarung tangan pagar; sarung tangan penangkap; sarung tangan penangkap untuk baseball; sarung tangan raket; sarung tangan renang; sarung tangan selancar angin; sarung tangan skydiving; sarung tangan softball; sarung tangan untuk game; sarung tangan untuk kiper sepak bola; sarung tinju; senar raket; sendok garpu mainan; sendok umpan untuk memancing; senjata mainan; senjata paintball [peralatan olahraga]; senjata tombak [artikel olahraga]; senjata-senjata (permainan) udara lunak (airsoft) untuk tujuan rekreasi; sepak bola; sepatu boneka; sepatu roda; sepatu roda in-line; sepeda latihan stasioner; sepeda model skala menjadi mainan; sepeda roda tiga untuk anak-anak untuk digunakan sebagai mainan; sepeda roda tiga untuk bayi [mainan]; set alat mainan; set ayunan; set konstruksi mainan; set mainan balap; simpai (mainan); simpai untuk berolahraga; sirip untuk papan layar; sirip untuk papan selancar; ski; ski selancar; skuter [mainan]; slide [mainan]; sling shot [artikel olahraga]; speargun yang diaktifkan oleh pegas [artikel olahraga]; stan berburu [artikel olahraga]; stasiun layanan mainan; string untuk raket olahraga; struktur model skala [mainan]; susun blok; tabel permainan video craps komputerisasi; tali digunakan untuk kegiatan kebugaran; tali kaki papan layar; tali tas golf; tali untuk permainan lompat; tanduk mainan; target; target elektronik untuk permainan dan olahraga; target udara miniatur yang dikendalikan dari jarak jauh untuk olahraga; target udara miniatur yang dikendalikan radio untuk olahraga; target untuk memanah; tarik mainan; tarik mainan kendaraan; tarik mobil mainan; tas disesuaikan untuk bola bowling; tas disesuaikan untuk digunakan dengan peralatan olahraga; tas golf; tas jinjing pelindung yang diadaptasi khusus untuk peralatan gim video genggam; tas jinjing pelindung yang diadaptasi khusus untuk permainan video genggam; tas khusus diadaptasi untuk skate yang digunakan dalam ice figure skating; tas khusus disesuaikan untuk peralatan olahraga; tas kriket; tas mencolok untuk penggunaan olahraga; tas pembawa untuk papan ski air; tas untuk tongkat hoki; tas yang dirancang khusus untuk papan selancar; tas yang dirancang khusus untuk peralatan golf; tas yang dirancang khusus untuk peralatan hoki; tas yang dirancang khusus untuk ski; tas yang dirancang khusus untuk ski dan papan selancar; tas yang disesuaikan untuk alat pemukul bisbol; teater boneka [mainan]; telepon mainan; telepon mobil mainan (tidak bekerja); tembakan menempatkan untuk olahraga lapangan; tempat lilin untuk pohon Natal; tempat tidur boneka; tenis tegak; tepi papan ski; terompet mainan; tiang untuk papan layar; toboggans [artikel olahraga]; tokoh aksi; tokoh mainan; tokoh mainan dibentuk; tokoh mainan diposisikan; tokoh mainan koleksi; tokoh mainan tertagih; tongkat mainan; tongkat pemukul golf; tongkat sihir mainan; tongkat ski; tongkat ski untuk sepatu roda; topeng (mainan); topeng [mainan]; topeng karnaval; topeng kostum; topeng mainan; topeng teater; topeng topeng; topi perkusi [mainan]; topi pesta kertas; topi pesta plastik; topi untuk pistol [mainan]; topi untuk pistol mainan; trailer mainan; trek balap [mainan]; trek balap mobil mainan; trek balap plastik [mainan]; trolley Mainan; truk mainan; truk mainan, kendaraan mainan yang dioperasikan secara elektronik, sadel sepeda, tunggangan kendaraan mainan, kendaraan model skala, kereta api dan pesawat terbang, kereta model ukuran kecil, kit model dari kendaraan, mainan yang ditiup, pakaian boneka, dan mainan lainnya serta boneka, kendaraan mainan; tutup kepala boneka; unit genggam untuk bermain game elektronik untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; unit genggam untuk bermain game elektronik, selain yang disesuaikan untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; unit genggam untuk bermain permainan video; unit genggam untuk bermain video game; unit genggam untuk memainkan game elektronik; unit genggam untuk memainkan permainan video, selain yang disesuaikan untuk digunakan dengan layar tampilan eksternal atau monitor; unit joystick genggam untuk bermain video game; unit permainan elektronik genggam yang disesuaikan untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; unit permainan genggam elektronik; uta-garuta playing cards [permainan kartu Jepang]; walkie-talkie mainan [tidak mampu mengirim dan menerima komunikasi]; walkie-talkie mainan tanpa kemampuan komunikasi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051929
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:25:22
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT SONY MUSIC ENTERTAINMENT INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	Wisma GKBI lantai 23, suite 2307. Jl. Jendral Sudirman No. 28, Bendungan Hilir, Tanah Abang, Jakarta Pusat, Indonesia - 10210 , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10210
740	Nama Kuasa	:	Raden Dhan Rahardiansyah S.H.
	Alamat Kuasa	:	Patria Park Office RK 03, 1st Floor, Jl. D. I. Panjaitan Kav. 5-7, Jakarta 13340 - Indonesia. Jatinegara Kota Jakarta Timur Dki Jakarta
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LULULALA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam, merah, dan kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat pemutar dan alat perekam audio dan video digital; Alat pengeras suara; Alat perekam suara dan pengenalan suara; Alat perekam video pada mobil; Alat untuk mengendalikan perangkat otomatisasi rumah, perangkat informasi yang dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi digital yang dikendalikan oleh suara yang terintegrasikan dengan layanan yang tersedia melalui aplikasi serta aplikasi piranti lunak, alat pengeras suara audio pintar yang terhubung ke cloud dan dikendalikan oleh suara; Alat yang dikendalikan oleh suara, yaitu, asisten digital pribadi, alat penghubung untuk otomatisasi rumah yang terdiri dari alat pengeras suara dengan aktivasi melalui suara, piranti keras komputer, serta piranti lunak untuk mengendalikan peralatan yang terhubung dalam jaringan di internet of things (IoT), peralatan penwrangan/pencahayaan serta aparatus keamanan rumah yang pengoperasiannya didukung dan terkoneksi melalui internet; Aplikasi perangkat lunak jaringan sebagai program komputer yang dapat diunduh; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk program perangkat lunak komputer; Disk audio, pita dan piringan hitam yang telah terekam sebelumnya berupa musik dan hiburan; Kotak untuk pengeras suara; Media penyimpanan permanen (non-volatile) (termasuk CD, DVD, kaset dan kaset video dan perangkat lain) untuk merekam data, suara, gambar, teks atau informasi lainnya; Pengeras suara; Pengeras suara audio (audio speakers) untuk home theaters; Pengeras suara elektronik; Pengeras suara kecil; Pengeras suara terhubung; Pengeras suara untuk mobil; Pengeras suara untuk konferensi melalui video; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak kedalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak ke dalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat lunak komputer dan program komputer yang dapat diunduh untuk manajemen database, membuat lembar lajur (spreadsheet) elektronik, mendesain, membuat, mengedit dan mempublikasikan dokumen, pencatatan, email, memasukkan ke dalam kalendar, manajemen kontak, membuat grafik presentasi, publikasi desktop, manajemen dokumen, pemrosesan kata, mengirim pesan instan, protokol suara melalui internet (VOIP), konferensi video, konferensi audio, menggunakan bersama-sama aplikasi, memastikan keamanan jaringan komputer, dan menyediakan deteksi dan pencegahan intrusi jaringan komputer; Perangkat lunak komputer, program komputer, dan web terkait berbasis interface serta platform bagi konsumen untuk mengukur, mengkonfigurasi, mengoordinasi, dan mengimplementasikan integrasi komponen sistem yang terdiri dari: pompa sirkulasi fluida dan katup terkait, otomatisasi dan kontrol untuk pompa sirkulasi fluida tersebut, ekspansi dan separator udara untuk sistem hidronik dan Hvac, pompa sirkulasi cairan sistem kebakaran, penukar panas, pompa dan booster air limbah domestik, pompa terintegrasi dan sistem kontrol untuk aplikasi pabrik air dingin.; Perangkat lunak komputer, yakni program sistem operasi untuk layanan manajemen router; Perangkat lunak untuk memungkinkan pengguna menemukan, memprogram, mengatur, mengakses, dan bekerjasama dengan program perangkat lunak komputer pihak ketiga pada platform blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) apa pun.; Perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; Perekam suara dan perekam video yang menampilkan hiburan dan informasi dalam bidang bola basket; Piranti lunak komputer yang digunakan untuk pengendalian informasi yang dikendalikan melalui suara dan asisten.pribadi, yaitu, alat pengeras suara pintar dengan kemampuan asisten pribadi virtual yang terkoneksi dengan cloud dan dikendalikan melalui suara; Piringan hitam; Platform-platform pesan menggunakan program komputer chatbot (perangkat lunak); Program dan perangkat lunak komputer yang dipasang di dalam kendaraan; Program dan perangkat lunak permainan (game) komputer yang memungkinkan pengguna untuk bermain permainan (game) dengan telepon bergerak; Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); Program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yang dipasang di ponsel atau komputer, digunakan untuk memberikan evaluasi kredit, pinjaman tunai dan pinjaman angsuran konsumen, dan lain-lain untuk pengguna; Program-program komputer terekam; Sistem komponen audio terdiri dari pengeras suara kitar (surround sound), pengeras suara, tuner, sound mixers, alat untuk menyamakan suara speaker (equalizer), perekam audio, alat penerima radio; Sistem pengeras suara; Sistem suara terdiri dari remote control, amplifier, pengeras suara dan komponennya; Unit-unit pengeras suara (Speakers); Wadah/tempat untuk membawa, pegangan, wadah/tempat pelindung dan sandaran/penyangga dengan tampilan/dengan fitur konektor untuk catu daya, adaptor, alat pengeras suara pengisi daya dengan baterei, yaitu, komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengakses dan menelusuri database online, situs web, telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel untuk dokumen, berkas, dan informasi atas perintah yang disimpan lainnya; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital

540 Etiket

pribadi untuk menyediakan jasa pelayanan pengurus (concierge) pribadi untuk pihak lain yang diinisiasikan oleh perintah pengontrol-suara melalui suatu telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, yaitu, menambah dan mengakses janji bertemu dengan kalendar, alarm, penghitung/pengatur waktu (timers), pengingat (reminders) dan membuat reservasi restoran, perjalanan, dan hotel; alat kendali jarak jauh untuk mengendalikan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theatre, dan sistem hiburan; alat kendali jarak jauh untuk mengontrol komputer, telepon seluler, perangkat elektronik mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, alat pemutar dan alat perekam audio dan video, televisi, alat pengeras suara, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; alat pemancar suara; alat pemutar reproduksi suara; alat pengecek kerusakan pada piringan optik; alat pengeras suara berukuran kecil yang dipakai di dalam telinga; alat perekam dan reproduksi suara; alat perekam suara; alat perekam suara dan gambar; alat perekam video; alat reproduksi suara; alat untuk reproduksi suara atau gambar; antarmuka untuk komputer, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik digital mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta alat pemutar dan alat perekam audio dan video; barang-barang optik; compact disc [audio-video]; corong untuk pengeras suara; kaset audio dan video yang menampilkan musik; kaset video; kaset video game; kaset video kosong; kaset video yang direkam sebelumnya; kaset video yang direkam sebelumnya menampilkan kartun; kaset video yang direkam sebelumnya menampilkan musik; klakson untuk pengeras suara; kotak musik, perekam dan pemutar kaset, kamera DVD, kaset video dan pemutar DVD, antena; media yang direkam sebelumnya, yaitu, memori solid-state dan semikonduktor, hard drive dan disk, memori magnetik, hard drive dan disk, flash atau "thumb" drive, kartu memori, stik memori, DVD, CD, optical disk, disk interaktif yang menampilkan musik dan video musik, kaset audio video, dan laser disk yang menampilkan berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; pelindung dan penutup untuk speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier dan headphone dan earphone; pemutar dan perekam video cakram (disc) optik; pemutar kaset video; pemutar video kombinasi dan perekam; pengeras suara; pengeras suara audio; pengeras suara audio untuk mengontrol suara; pengeras suara audio yang dikontrol oleh aplikasi bergerak; pengeras suara dengan amplifier built-in; pengeras suara elektronik dengan buku; pengeras suara nirkabel untuk di dalam rumah dan di luar rumah; peralatan audio dan teater rumah, yaitu, stereo, pengeras suara, speaker audio, amplifier, equalizer, crossover, rumah speaker, pemutar CD, kendali jarak jauh, prosesor audio dan video, tuner video audio, layar kristal cair, panel layar plasma dengan kemampuan untuk mentransmisikan sinyal audio dan / atau video secara nirkabel; peralatan elektronik mobile, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan alat pemutar audio dan alat pemutar serta alat perekam audio dan video; peralatan elektronik untuk suara, pengeras suara; peralatan yang dapat dikenakan untuk mengontrol komputer, telepon seluler, perangkat elektronik mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, alat pemutar dan alat perekam audio dan video, televisi, alat pengeras suara, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perangkat lunak dan program komputer; perangkat lunak komputer dan program yang digunakan untuk reproduksi musik komputer; perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga, pengeras suara; perekam kaset video; perekam video dan suara digital; perekam video digital; piringan hitam vinyl berupa musik; pita video dan permainan komputer, disk video dan permainan komputer, kaset video dan permainan komputer, kartrid video dan permainan komputer, CD-ROM video dan permainan komputer, mesin permainan dengan output video untuk digunakan dengan televisi; program dan perangkat lunak komputer; program komputer (perangkat lunak yang dapat diunduh); program komputer [perangkat lunak yang dapat diunduh]; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer dan perangkat lunak untuk digunakan bersama dengan penyediaan penghubung dalam bentuk perangkat penghubung atau program penghubung untuk komputer antara komputer dan peralatan periferal; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar yang digunakan untuk telepon seluler; program komputer dan perangkat lunak untuk perangkat komunikasi, yaitu program dan perangkat lunak yang memungkinkan telekomunikasi/koneksi lokal atau global antara perangkat elektronik konsumen, perangkat komunikasi nirkabel, base stasiun, dan/atau peralatan/fasilitas telekomunikasi; program komputer platform perangkat lunak komputer untuk jaringan dan aplikasi komputasi awan (cloud computing); program pengoperasian komputer terekam; program pengoprasian komputer terekam; program perangkat lunak komputer; program perangkat lunak komputer berupa sumber daya dalam permainan; program perangkat lunak komputer untuk integrasi file teks, foto, grafik, audio dan video ke dalam aplikasi multimedia pengiriman interaktif; program perangkat lunak komputer untuk mengembangkan aplikasi perangkat lunak computer, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang berhubungan dengan golf; rak disesuaikan untuk pengeras suara; rekaman fonograf yang telah direkam sebelumnya, compact disc yang telah direkam sebelumnya, pita video yang telah direkam sebelumnya, kaset video yang telah direkam sebelumnya, DVD dan kaset audio yang telah direkam sebelumnya, semuanya menampilkan hiburan olahraga; rekaman kaset video yang direkam sebelumnya; rekaman piringan hitam yang menampilkan musik; rekaman piringan hitam, kaset DVD dan video, cakram padat, CD-ROM, floppy disc, pita dan kartu magnetik; rekaman piringan hitam ; rekaman video dan kaset; saluran akustik; sistem pengeditan audio dan video terdiri dari pemutar/perekam cakram audio/video; sistem speaker yang terdiri dari pengeras suara dan kabinet untuk digunakan dengan pengeras suara; tampilan layar untuk komputer, telepon mobile, peralatan elektronik mobile, peralatan elektronik, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, dan alat pemutar dan alat perekam audio dan video yang dapat dipakai/dikenakan; tempat untuk piringan hitam===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051930
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:27:38
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Fast Retailing Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	10717-1, Sayama, Yamaguchi City Yamaguchi, 754-0894 Japan
740	Nama Kuasa	:	Yenny Halim S.E., S.H., M.H.
	Alamat Kuasa	:	ACEMARK, Jl. Cikini Raya No. 58 G-H, Jakarta 10330, Indonesia

540 Etiket

UNIQLO

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	UNIQLO
566	Arti Bahasa	:	UNIQLO : merupakan suatu penamaan.
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	20
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kipas angin tangan; Tirai jendela; Wadah kemasan industri dari kayu, bambu atau plastik; bantal; bantalan; bantalan kantong tidur; bingkai bordir; kasur; kasur futon; kemasan wadah dari kayu atau plastik; kipas lipat genggam; perabotan; tirai buluh, rotan atau bambu [sudare]; tirai dalam ruangan; tirai manik-manik untuk dekorasi; zabuton [bantal lantai Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051932	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:34:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Berkah Duta Tidar	
	Alamat Pemohon	:	Jababeka Innovation Center, Bizpark Blok D No 1 Mekarmukti Cikarang Utara , Kabupaten Bekasi, Jawa Barat, 17530	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GreenDome
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hijau dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bibit parfum; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; air parfum; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak untuk parfum dan aroma; parfum; parfum cair; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; sachet parfum; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051934	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:35:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	G FORCE BELL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa pengiriman data, pesan, gambar, dan dokumen elektronik melalui jaringan komputer, perangkat mobile, dan internet; Jasa pengiriman komunikasi jaringan serat optik; Jasa pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer; Jasa pengiriman pesan suara; layanan olahpesan web; menyediakan akses ke portal web; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya; pengiriman pesan melalui situs web===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051935	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:36:13	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. ISPAS NUSA PRINTAMA	
	Alamat Pemohon	:	Taman Tekno BSD Sektor XI Blok E1 No.9, Kel. Setu, Kec. Setu, Kota Tangerang Selatan, Banten	
740	Nama Kuasa	:	Faishal Abdul Aziz S.M.	
	Alamat Kuasa	:	X-PRES PATENT, Graha Mampang Lantai 1 Suite 101, Jl. Mampang Prapatan Raya Kav.100	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MAGNA + LOGO
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru Tua dan Biru Muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	7
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Mesin cetak embossing; Mesin cetak inkjet UV-LED; Mesin laminasi; mesin cetak; mesin cetak digital; mesin cetak digital untuk industri tekstil; mesin cetak flexographic; mesin cetak injeksi; mesin cetak inkjet industri; mesin cetak kompresi; mesin cetak label industri; mesin cetak offset; mesin cetak planographic; mesin cetak rotary; mesin cetak silkscreen; mesin cetak tipografi; mesin ekstrusi molding; mesin pemotong kertas; peralatan tinta untuk mesin cetak===

210	Nomor Permohonan	:	D212021051939	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:41:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	JULISTIANA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Sungai Rupat RT : 40/008, Kota Bengkulu, Bengkulu	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Lemang remunggai bu julis
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hijau, putih dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===beras ketan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051939	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:41:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KALLA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Warna Hijau dan Warna Emas
511	Kelas Barang/Jasa	:	31
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bertelur untuk tujuan pertanian; Jagung manis yang belum diolah [sekam atau gabah]; Makanan Ternak dari Jagung; Rumput sebagai tanaman; bibit dan bahan tanaman; bibit gandum untuk pakan hewan; bibit tanaman; biji rumput; ikan bertelur; jagung; jagung manis, belum diolah; jagung, belum diolah; jamur (bibit) untuk keperluan pertanian; jamur (bibit) untuk pembiakan; jerami untuk keranjang rumput; kepompong untuk pembiakan ulat sutera; kepompong untuk produksi telur; kue jagung untuk ternak; makanan ayam petelor bibit kecil; makanan komplit tepung untuk ayam petelur dan bibit kecil; persiapan untuk unggas bertelur; rumput [tanaman]; rumput laut aosa yang belum diolah [selada laut]; rumput laut hijiki yang belum diolah [brown algae]; rumput laut kombu (alga) yang belum diolah [kelp]; rumput laut tengusa yang belum diolah [ganggang merah]; rumput, alami; sediaan untuk ayam petelur; sekam jagung, kering, untuk dekorasi; tanaman, bibit dan bahan tanaman; telur ulat sutera; telur untuk menetas, dibuahi; ulat sutera; umbi, bibit dan benih untuk ditanam; wakame yang belum diolah [rumput laut]; wasabi segar [lobak Jepang yang bisa dimakan]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051941	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:47:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Berkat Petani Indonesia	
	Alamat Pemohon	:	JL. Meruya Ilir Raya No.12 D Srengseng, Kembangan, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11630	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GULAPA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Coklat dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gula aren cair (ekstrak nira kelapa); Gula nira kelapa; Kopi gula aren; gula aren; gula kelapa; gula kelapa [pemanis alami]; minuman berbahan dasar gula aren ditambah susu, krim keju dan gula aren bakar===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051942	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:49:31	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KALLA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Warna Hijau dan Warna Emas
511	Kelas Barang/Jasa	:	33
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bitters (minuman keras) sebagai perangsang nafsu makan; Cuka Apel; Minuman Tuak; Minuman brendi; Minuman keras Jepang dengan kandungan pinus; Minuman wine; Scotch (minuman beralkohol khas Skotlandia); Wine (minuman anggur beralkohol) manis; koktail rum (minuman beralkohol); minuman beralkohol rendah, kecuali bir, mengandung tidak lebih dari 1,15% volume alkohol; pure malt whisky (minuman beralkohol)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051944	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:55:56	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KALLA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Wara Hijau dan Warna Emas
511	Kelas Barang/Jasa	:	34
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat genggam untuk memasukkan tembakau kedalam tabung kertas; Alat untuk memadamkan rokok dan cerutu yang dipanaskan serta batang-batang tembakau yang dipanaskan; Alat untuk memanaskan tembakau untuk tujuan penghirupan; Cairan rokok elektronik (e-liquid) terdiri dari perasa dalam bentuk cair, selain minyak esensial, yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; Filter untuk korek api; Gas cair bersilinder untuk pemantik rokok; Kapsul, pods, tabung dan kartrid yang diisi dengan bubuk yang mengandung nikotin, gel atau cairan sebagai pengganti tembakau; Korek api listrik dan bukan listrik; Larutan cairan untuk rokok elektronik; Penguap berkabel untuk rokok-rokok elektronik dan alat-alat rokok elektronik; Peralatan pembersih dan sikat pembersih untuk rokok elektronik; alat pembersih rokok elektronik; alat penguap oral untuk keperluan merokok; alat penguap oral untuk perokok; alat penguap tembakau; batu api untuk korek api; cairan rokok elektronik [e-liquid]; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa dalam bentuk cair yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari propilen glikol; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari sayuran gliserin; corong rokok elektronik; e-liquid [cairan rokok elektronik]; evaporator tembakau; evaporator untuk tembakau; korek api cerutu listrik; korek api gas untuk perokok; korek api untuk perokok [korek api rokok], selain untuk mobil; kotak korek api dari logam mulia; kotak tempat korek api; pemantik meja; pemantik rokok; pemantik rokok elektronik; pemantik untuk perokok; pemantik untuk rokok; pemegang untuk pemantik rokok; pemegang, bukan dari logam mulia, untuk pemantik rokok; pemegang, dari logam mulia, untuk korek api; penutup dekoratif untuk perangkat merokok elektronik; peralatan kantong untuk menggulung rokok; rokok elektronik; rokok elektronik untuk digunakan sebagai alternatif rokok tradisional; sumbu disesuaikan untuk pemantik api cerutu; sumbu disesuaikan untuk pemantik rokok; wadah gas untuk korek api===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051946	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:01:02	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : PT Hadji Kalla
Alamat Pemohon : Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KALLA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Warna Hijau dan Warna Emas
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===layanan komunikasi broadband nirkabel; layanan konferensi web; layanan konsultasi dan saran yang berkaitan dengan layanan tersebut di atas; layanan olahpesan web; layanan panggilan yang diaktifkan suara; layanan penyiaran video; layanan pesan suara; layanan protokol suara melalui internet [VoIP]; layanan telekomunikasi untuk menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan komputer global; layanan telepon seluler nirkabel; layanan transmisi suara; menyediakan akses nirkabel multi-pengguna ke Internet; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]; menyediakan akses pengguna ke informasi di Internet; menyediakan akses pengguna ke mesin pencari; menyediakan akses pengguna ke platform di Internet; menyediakan akses pengguna ke portal di Internet; menyediakan akses pengguna ke situs on-line yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan layanan komunikasi suara melalui Internet; menyediakan layanan obrolan suara; penyewaan alat dan instalasi telekomunikasi; penyewaan fasilitas penyiaran radio dan televisi; penyewaan fasilitas telekomunikasi; penyewaan kapasitas transmisi satelit; penyewaan peralatan siaran radio; penyewaan peralatan telekomunikasi; penyewaan peralatan telekomunikasi, termasuk telepon dan alat faksimili; penyewaan perangkat dan peralatan telekomunikasi yang memungkinkan koneksi ke jaringan; penyewaan saluran telekomunikasi; penyewaan smartphone===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051949
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:04:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : International Business Machines Corporation
Alamat Pemohon : New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504
740 Nama Kuasa : Ludiyanto S.H., M.H., M.M.
Alamat Kuasa : Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : IBM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih / Black and white
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan pelatihan; Layanan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Menyelenggarakan seminar; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Produksi program radio atau televisi; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; kegiatan olahraga dan budaya; layanan hiburan; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; memberikan demonstrasi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi seminar; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan di bidang komputasi awan; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pengeditan buku; pengeditan jurnal; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi pendidikan; produksi pertunjukan dan film===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051950
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:05:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : International Business Machines Corporation
Alamat Pemohon : New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Ludiyanto S.H., M.H., M.M.
Alamat Kuasa : Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat

IBM

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : IBM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih / Black and white
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Disain perangkat lunak komputer untuk orang lain; Jasa integrasi sistem komputer; Jasa pendukung pelanggan teknis, yaitu, pemecahan masalah yang sifatnya mendiagnosis perangkat jaringan komputer dan masalah piranti keras telekomunikasi; Jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) berupa perangkat lunak untuk digunakan dalam menyediakan kemampuan komputasi awan dan jasa teknologi informasi (IT), komputasi, dan komputasi awan; Jasa-jasa komputer; Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS); administrasi sistem komputer untuk pihak lain; analisa sistem komputer; cloud computing, yaitu, layanan penyedia cloud hosting; desain dan pengembangan perangkat lunak database komputer; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk komputasi awan; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer,; desain dan pengembangan program basis data komputer; desain jaringan komputer; desain perangkat keras komputer; desain sistem komputer; desain, instalasi, pembaruan, dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; desain, pembuatan, hosting, dan pemeliharaan situs web untuk orang lain; integrasi sistem dan jaringan komputer; jasa komputasi awan; jasa konsultasi dalam bidang perangkat keras komputer; jasa konsultasi untuk pengujian, penelitian dan pengembangan teknologi lingkungan; jasa pendukung teknis, yaitu, mencari dan memecahkan masalah perangkat lunak komputer; jasa penelitian dan pengembangan di bidang kimia; jasa pengujian perangkat keras dan lunak komputer; konsultasi di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer; konsultasi komputasi awan; layanan dukungan teknis, yaitu, pemecahan masalah (troubleshooting) yang bersifat mendiagnosis masalah-masalah perangkat keras dan perangkat lunak komputer; layanan integrasi sistem komputer; layanan keamanan data; layanan komputer sehubungan dengan penyimpanan data elektronik; layanan konsultasi di bidang desain, pemilihan, implementasi dan penggunaan piranti keras komputer dan sistem piranti lunak untuk pihak lain; layanan konsultasi komputer; layanan pemrograman komputer; layanan teknologi informasi; memberikan saran teknis di bidang penelitian ilmiah dan industri; pemrograman komputer; pemrograman komputer untuk orang lain; pemulihan data komputer; penelitian biologi; penelitian dan pengembangan produk baru; penelitian farmasi; penelitian geologi; penelitian ilmiah dan industri; penelitian ilmiah untuk keperluan medis; penelitian teknis; pengujian teknis dan layanan kendali mutu; penyediaan sistem komputer virtual dan lingkungan komputer virtual melalui komputasi awan; penyewaan komputer dan perangkat lunak komputer; penyimpanan data elektronik; studi proyek teknis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051951
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:05:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Hadji Kalla
Alamat Pemohon : Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

KALLA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KALLA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Warna Hijau dan Warna Emas
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Desain perangkat lunak komputer, pengembangan perangkat lunak komputer, konsultasi desain sistem komputer, pemeliharaan perangkat lunak komputer, memperbarui perangkat lunak komputer, pemrograman perangkat lunak yang beroperasi untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing, pemantauan sistem komputer dengan akses jarak jauh, backup data di luar situs, penyewaan perangkat lunak dan program komputer, penyewaan perangkat keras komputer, menyediakan perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh secara online, penyewaan perangkat lunak yang beroperasi untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing, yang berkaitan dengan instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis.; Jasa penyedia konsultasi yang berkaitan dengan mitigasi resiko; Jasa penyedia konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan kapasitas; Jasa perancangan bahan pengepakan; Jasa-jasa optimisasi untuk komputer, yaitu, jaringan-jaringan komputer dan konfigurasi perangkat lunak komputer, instalasi perangkat lunak komputer, pemeliharaan dan peningkatan perangkat lunak komputer yaitu, peningkatan fungsi-fungsi perangkat lunak komputer, mengubah atau menambahkan fungsi-fungsi untuk perangkat lunak komputer, dan menyediakan informasi tersebut; Menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk pengiriman media audio-visual dalam bentuk panjang-penuh, panjang-sebagian dan klip dari film, program televisi, video, klip audio, klip musik, klip film dan foto; Menyediakan perangkat lunak komputer online yang tidak dapat diunduh yang berkaitan dengan instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Penyedia jasa aplikasi (ASP), yaitu, penempatan (hosting) aplikasi perangkat lunak komputer dari pihak lain;

Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, blogging, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, merubah, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; Penyediaan program komputer dan aplikasi berbasis web yang tidak dapat diunduh secara online; Penyewaan perangkat lunak dan program komputer yang berkaitan dengan instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perancangan dan pengembangan perangkat lunak aplikasi mobile; application service provider featuring application programming interface (API) software for the design, development, and testing of mobile software applications; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan terenkripsi atau yang diamankan, mengunduh, streaming, memposting, menampilkan, membuat blog, menghubungkan, berbagi, atau menyediakan media elektronik, data, transaksi, atau informasi jaringan komunikasi.; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP); jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan pengguna menemukan, memprogram, mengatur, mengakses, dan terlibat dengan program perangkat lunak komputer pihak ketiga pada platform blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) apa pun; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak yang menyediakan dompet digital; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak yang menyediakan dompet digital jasa penyedia layanan mesin pencari; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP), yaitu, aplikasi perangkat lunak hosting lainnya; jasa penyedia layanan mesin pencari; jasa penyediaan situs web untuk hotel; jasa perangkat lunak sebagai suatu jasa (SaaS) berupa program penyusun, program untuk mencari dan mengurangi bug/kerusakan pada program komputer (debugger), dan program utilitas untuk membuat aplikasi perangkat lunak bergerak; jasa-jasa perancangan dan pengembangan peralatan laboratorium otomatis, peralatan laboratorium, dan sistem komputer untuk orang lain; layanan analisis, penelitian, perancangan dan pengembangan yang terkait dengan teknologi untuk pengeboran dan penyelesaian sumur minyak; layanan penyediaan aplikasi online berbasis internet yang tidak dapat diunduh yang menampilkan teknologi yang memudahkan pengguna untuk saling berbagi video; memberikan informasi yang berkaitan dengan program komputer; menyediakan perangkat lunak komputer dan aplikasi komputer yang tidak dapat di unduh secara online untuk streaming video, musik dan gambar; menyediakan platform online yang menampilkan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh; menyediakan platform online yang menampilkan teknologi yang memungkinkan pengguna Internet untuk membuat, mengunggah, menandai, melihat, membuat anotasi, dan berbagi data, informasi, dan konten multimedia; menyediakan program komputer; penampilan produk-produk dan perancangan secara fungsional dan pengembangannya; penyedia jasa aplikasi berupa perangkat lunak untuk desain, pengembangan, dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, blogging, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, merubah, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; penyediaan informasi teknis dan penjelasan yang berkaitan dengan spesifikasi, fungsi, kinerja, operasi dll, dari komputer, mobil, peralatan medis atau ilmiah dan mesin lain yang membutuhkan pengetahuan, keterampilan, atau pengalaman pribadi tingkat tinggi dari pihak operator mereka untuk mencapai akurasi yang dimaksudkan dalam pekerjaan mereka; penyediaan perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh (penyedia layanan aplikasi); penyediaan perangkat-perangkat lunak komputer perancangan secara khusus (custom) dan pemesanan bahan-bahan pengujian kadar logam (assay), agen-agen, nukleutida, berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, buffer-buffer, sediaan-sediaan kimia, sediaan-sediaan biological dan; penyediaan platform komputasi yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan transmisi informasi / data untuk komunikasi perangkat seluler; penyediaan platform komputasi yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan transmisi informasi dan data untuk komunikasi jaringan; penyediaan situs media sosial; penyediaan waktu akses ke Internet dan database komputer online; perancangan dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perancangan dan pengembangan perangkat lunak untuk logistik, pengelolaan rantai pasokan dan portal e-business; perancangan, pemeliharaan, pengembangan dan pemutakhiran perangkat lunak komputer; perangkat lunak sebagai suatu jasa (SaaS) dan landasan-landasan (platform) sebagai suatu Jasa (PaaS), ialah hosting computer digunakan oleh pihak lain untuk perancangan secara khusus (custom) dan pemesanan bahan-bahan pengujian kadar logam (assay), agen-agen, nucleotide, berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, buffer-buffer, sediaan-sediaan kimia, sediaan-sediaan biological dan dan reagen-reagen dibidang rangkaian-rangkaian berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, penelitian diagnostic, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; program manajemen resiko keamanan komputer===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051954
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:08:55
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	International Business Machines Corporation
	Alamat Pemohon	:	New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504
740	Nama Kuasa	:	Ludiyanto S.H., M.H., M.M.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	IBM Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih / Black and white
511	Kelas Barang/Jasa	:	38

540 Etiket



510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan akses multi-pengguna ke jaringan komputer; Jasa surat elektronik; Jasa telekomunikasi; jasa penyediaan forum online untuk pengiriman pesan dan data di antara para pengguna komputer; komputer membantu transmisi data; komunikasi melalui terminal komputer; layanan kantor berita; layanan konferensi web; layanan telekonferensi; menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan informasi komputer global; menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan informasi komputer global untuk transfer dan penyebaran berbagai informasi; menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan komputer global; menyediakan akses online dan telekomunikasi untuk interaksi antar pengguna perangkat komunikasi seluler; menyediakan komunikasi elektronik real-time pribadi dan aman melalui jaringan komputer; pengiriman pesan melalui transmisi elektronik; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan atau database komunikasi global; transmisi data dan dokumen secara elektronik melalui terminal komputer===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051956	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:09:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KALLA	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Warna Hijau dan Warna Emas	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Jasa konsultasi sehubungan dengan fasilitas hotel; Jasa pemondokan kemah; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa penyediaan minuman; Jasa/layanan akomodasi untuk pertemuan (meetings); Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Layanan menjemput makanan; Layanan pemberian nasihat dan informasi yang berkaitan dengan pemilihan, persiapan dan penyajian makanan dan minuman; Layanan pemesanan dan layanan reservasi untuk hotel dan akomodasi sementara; Layanan perhotelan (hospitality); Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Memberikan informasi dan bertukar informasi sehubungan dengan makanan dan minuman tidak beralkohol termasuk melalui Internet; Memberikan informasi, termasuk online, tentang layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; Pemesanan dan penyewaan akomodasi sementara; Pemesanan dan penyewaan ruang rapat (meeting); Penyewaan rumah mobil [akomodasi sementara]; Penyewaan tempat untuk acara sosial; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); jasa konsultasi di bidang perhotelan; jasa reservasi untuk penyediaan akomodasi perumahan sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; memberikan informasi di bidang resep dan memasak dari basis data komputer; memberikan informasi penginapan melalui Internet; memberikan informasi tentang akomodasi sementara melalui Internet; memberikan informasi tentang bartending; memberikan informasi tentang karakteristik anggur; memberikan informasi tentang layanan bar; memberikan informasi tentang layanan crèche; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; menyediakan makanan dan minuman sebagai bagian dari layanan keramahtamahan; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan menampilkan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan pertemuan sosial, perjamuan, fungsi acara sosial, konferensi, fasilitas untuk pameran dan pertemuan; penyediaan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan tempat konferensi, ekshibisi dan pertemuan; penyewaan dan penyewaan peralatan penerangan dan sistem penerangan untuk digunakan dalam penerangan kota dan acara-acara publik; penyewaan hiasan dinding untuk hotel; penyewaan kursi, meja, linen meja, barang pecah belah; penyewaan kursi, meja, taplak meja dan barang pecah belah untuk konferensi, ekshibisi, pertemuan dan acara sosial dan perjamuan makan; penyewaan perlengkapan lampu; penyewaan piring lecet===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051959	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:15:36	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. NUTRIWEL GLOBAL JAYA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Husein Sastranegara, Ruko Duta Gardenia Boulevard Blok H-20, Kelurahan Jurumudi Baru, Kecamatan Benda, Kota Tangerang, Banten, 15124	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HESHEN + LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	

591	Uraian Warna	:	PUTIH, HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Beras; garam; garam untuk memasak; garam yang bisa dimakan; gula; gula merah===

210	Nomor Permohonan	:	D212021051961
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:18:16
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	NOVITA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Putri Gading Caempaka No. 6 Rt05/02, Kota Bengkulu, Bengkulu
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SI DO RE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	BIRU MUDA, HIJAU DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Siomay===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051964
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:27:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	M. Hapis, S.Kom
	Alamat Pemohon	:	Komplek Bumi Adipura Jl. Tulip VII No.36, Kota Bandung, Jawa Barat, 40294
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NUQI
566	Arti Bahasa	:	MURNI
591	Uraian Warna	:	UNGU
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Busana Muslim; baju busana muslim===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051965
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:27:41
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	FATKHUL MUJIB
	Alamat Pemohon	:	DUSUN PURWOREJO RT003 RW001 DESA KALIPAIT, Kabupaten Banyuwangi, Jawa Timur, 68484
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	onets
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	orange, kuning, hitam dan merah tua
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===layanan penyedia layanan internet [ISP]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051966
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:30:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	SIM WILLIAM SIMANUR
	Alamat Pemohon	:	PLUIT MAS RAYA BLOK Q-12 RT/RW 007/018. KEL. PEJAGALAN, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Mega Matahari Plastic

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Hijau dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Distributor plastik; Layanan agen penjualan yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: dekorasi interior dan eksterior, yaitu linen rumah tangga, tirai bersih, gorden dari tekstil atau plastik, tirai dari tekstil, hiasan dinding dari tekstil, kain non-anyaman (tekstil), penutup pelindung untuk furnitur, bantal (kecuali bantal untuk keperluan medis dan pemanasan), sarung bantal, penutup furnitur dari tekstil, penutup tempat tidur, penutup meja, batang dan cincin gorden, kait tirai, rol, pita gorden, gantungan untuk gorden, tirai dari logam, potongan ujung dan kurung untuk batang tirai bukan dari logam, gagang pintu bukan dari logam dan kenop untuk furnitur bukan dari logam, renda dan bordir, pita, kawat untuk gorden, penahan gorden tidak untuk tekstil, penutup lantai dan dinding, karpet dan permadani, bingkai foto, foto, stiker, cermin, karya seni dari logam mulia, kayu, plester atau plastik, ponsel (benda dekoratif), kotak, kotak dari kayu atau plastik, lilin, tempat lilin, tembikar, vas, pot, penutup untuk pot, patung dan patung dari logam mulia, porselen, terra-cotta atau kaca, air mancur, bunga kering untuk dekorasi, lampu, penutup lampu, penahan tudung lampu, cat dan pernis, pewarna, pernis, pelapis permukaan, teras, tembikar, pot, bak (untuk tanaman), penutup untuk pot (bukan dari kertas), kotak jendela, mangkuk hias, bak, patung dan patung batu, beton atau terra-cotta, air mancur dan kolam, dukungan tanaman, teralis, busur, layar (furnitur), penahan vas, pouffes, tiang untuk menaruh mantel, tempat payung, rak majalah, furnitur taman, tempat bunga (furnitur), payung, pandepo, kotak peti untuk keperluan penyimpanan, penghias ponsel, perabot, yaitu furnitur, cermin, bingkai foto dan tempat duduk, pengharum ruangan, pengharum dan pembersih, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: peralatan makan, yaitu piring, gelas dan peralatan makan, linen rumah tangga, peralatan listrik rumah tangga, yaitu lemari es, freezer, lemari wine, mesin pencuci piring, kompor, kompor induksi, tudung extractor untuk dapur, peralatan masak listrik, oven, rotisseries, oven microwave, alat penimbang, pot kopi, penggiling kopi, perkolator kopi listrik, ceret, pengolah makanan multifungsi, pengocok, mixer, alat pemotong makanan, pemanas listrik untuk botol susu, sentrifugal, pengepres buah, mesin bir, pembuka kaleng, pisau listrik, blender listrik, pengocok listrik untuk keperluan rumah tangga, gilingan daging, kompor bertekanan, steamer makanan, hot plate dan tabung kue, pemasak dalam waktu lama, wajan, penggorengan listrik, pembuat yoghurt, bejana untuk membuat es dan minuman es, mesin cokelat panas, popcorn mesin, barbekyu listrik, kotak pendingin listrik, mesin untuk membuat minuman, peralatan untuk mengiris bahan makanan, peralatan untuk membuat dan mengiris roti, pemanggang roti, mesin wafel, pembuat sandwich panggang, pembuat pancake, perlengakapan fondue, perlengkapan raclette, pembuat pizza, arang untuk memasak, mesin untuk membuat pasta, panggangan, mixer rumah tangga, mesin jahit, mesin cuci untuk binatu, mesin pengering untuk binatu, mesin pengering unit uap, setrika, sikat gigi listrik, pengering rambut, catokan pengeriting dan pelurus dari besi, sikat dengan pemanasan untuk rambut, epilator, alat manikur dan pedikur, pisau cukur listrik, gunting jenggot dan rambut, elektro stimulator, bantal pijat, penyedot debu, pembersih uap, parket lilin-pemoles elektrik, mesin listrik dan peralatan untuk pencuci karpet, radiator listrik dan pengisi minyak, kipas listrik untuk penggunaan pribadi, AC, kipas pemanas, panel radiator, alat pemurnian udara, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu

pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Toko plastik; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan peralatan dan instrumen pembedahan, medis, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, anggota badan, mata dan gigi palsu, barang ortopedi, bahan penjahit luka, alat terapeutik dan alat bantu yang disesuaikan untuk orang penyandang cacat, alat pijat, peralatan, alat dan barang untuk menyusui bayi, masker wajah untuk penggunaan medis, peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, penyediaan air, keperluan sanitasi, botol air panas, kendaraan,alat untuk bergerak di darat, udara atau air, aksesoris, komponen dan bagian-bagian kendaraan, senjata api, amunisi dan proyektil, bahan peledak, kembang api, logam mulia dan campurannya, perhiasan, batu mulia dan batu permata setengah mulia, jam dan pesawat pengukur waktu, lencana dari logam mulia, kotak dari logam mulia, kotak untuk jam dan arloji, kancing perhiasan pada lengan kemeja, jepitan dasi, pin dasi, kotak perhiasan dari logam mulia, gantungan kunci, medali, cincin lilin dari logam mulia, mekanisme untuk jam dan arloji, hiasan dari logam mulia, alat pengatur waktu, perhiasan kecil, piala, sabuk gesper, gelang arloji, tali arloji, arloji, jam tangan, alat musik, penyangga untuk musik dan penyangga untuk alat musik, tongkat dirigen, kertas dan karton, barang cetakan, bahan penjilid buku, foto, alat tulis menulis dan keperluan kantor, kecuali perabot, perekat untuk keperluan alat tulis menulis atau rumah tangga, bahan menggambar dan bahan untuk seniman, kuas cat, alat pendidikan dan pengajaran, lembaran, film dan tas plastik untuk pembungkus dan pengemasan, huruf-huruf cetak, blok-blok cetak, agenda, album, bahan seniman, tas [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan, buku, majalah [terbitan berkala], brosur, selebaran dan publikasi cetak lainnya, kalender, kartu yang terbuat dari plastik [selain yang bersandi atau magnet], kotak pena, kotak alat tulis menulis, katalog, kompas, decalcomanias, catatan meja, buku harian, arsip dokumen [alat tulis], penghapus, spidol , kartu hadiah, voucher hadiah, lem stik, kartu ucapan, saputangan kertas, alat tulis untuk penanda/stabilo, pena tinta, tinta untuk pena, label koper terbuat dari kulit, buletin, buku catatan, pastel [krayon], tempat pensil, rautan pensil, pensil, pulpen, poster, tiket tercetak, catatan tempel yang dapat dilepas, tato yang dapat dihapus, penggaris, tas belanja [pembawa] dari plastik, stempel [segel] , stapler, staples, stensil, tisu, mesin ketik dan keperluan kantor (kecuali perabot), bagan dinding untuk digunakan sebagai buku harian, papan tulis putih===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051967	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:34:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MeiShang (GZ) Cosmetics Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	Room 3002, No. 146 Linhe Middle Road, Tianhe District, Guangzhou City, Guangdong Province	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	

珂 拉 琪

	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	Huruf kanji dibaca Ke La Qi
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35, 3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===administrasi komersial dari lisensi barang dan jasa orang lain; jasa pengadaan untuk orang lain [membeli barang dan jasa untuk bisnis lain]; jasa periklanan; konsultasi manajemen personalia; layanan agen ekspor-impor; penelitian pemasaran; penyediaan pasar daring untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; persewaan kios penjualan; promosi penjualan untuk pihak lain; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer=== ===garam mandi, bukan untuk keperluan medis; kit kosmetik; kosmetik; lipstik; lotion untuk keperluan kosmetik; masker kecantikan; minyak esensial; minyak untuk keperluan kosmetik; parfum; pasta gigi; sampo; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan pembersihan; strip pemutih gigi; susu pembersih untuk keperluan toilet===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051968	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:36:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	E-P EQUIPMENT CO., LTD.	
	Alamat Pemohon	:	NO.1 XIAQUAN VILLAGE, LINGFENG STREET, ANJI, HUZHOU, ZHEJIANG	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	EP logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan

591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	12
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gerobak dorong; ban untuk roda kendaraan; kastor untuk troli [kendaraan]; kendaraan elektrik; pasak trailer untuk kendaraan; sirkuit hidrolik untuk kendaraan; truk forklift; udara pompa [aksesoris kendaraan]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051969	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:37:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	China Tobacco Anhui Industrial Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	NO.606 HUANGSHAN ROAD, HEFEI CITY, ANHUI PROVINCE	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Derby
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	34
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Perasa, selain minyak atsiri, untuk tembakau; Tembakau linting; filter rokok; filter untuk rokok; korek api; pemantik untuk perokok; rokok; rokok elektronik; tembakau; tembakau pipa===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051973	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:43:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Yunjing Intelligence Technology (Dongguan) Co.,Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	Building 7, No.4 Xingye Rd., SongShanLake Park, Dongguan, Guangdong	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NARWAL logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Peralatan pengenalan wajah; alat sensor; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk ponsel; baterai, listrik; magnet; magnet dekoratif; media data magnetik; papan pengumuman elektronik; pelacak aktivitas yang dapat dipakai; publikasi elektronik, dapat diunduh; robot pengintai keamanan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051976	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:47:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Yunjing Intelligence Technology (Dongguan) Co.,Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	Building 7, No.4 Xingye Rd., SongShanLake Park, Dongguan, Guangdong	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NARWAL logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	27
510	Uraian Barang/Jasa	:	===hiasan dinding [non-tekstil]; karpet; matras; penutup dinding; tikar; tikar buluh; tikar menjadi penutup lantai; tikar tanpa selip; tikar yoga; wallpaper===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051977	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:49:31	
320	Prioritas	:		

730	Nama Pemohon	:	PT Sinarmas Sekuritas
	Alamat Pemohon	:	Sinarmas Land Plaza Tower 3, Lantai 5, Jl M.H.Thamrin No. 51, Jakarta Pusat, DKI Jakarta, , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10350
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SimInvest
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah (Red Pigment) dan Onyx
511	Kelas Barang/Jasa	:	35, 36, 38, 25, 9, 42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kompilasi dan analisis data bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; layanan perdagangan online yang terkait dengan pengaturan pertukaran mata uang virtual dan transaksi cryptocurrency; memberikan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; memberikan saran dan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan manajemen aset cryptocurrency=== ===Jasa broker saham dan sekuritas, perdagangan dan distribusi; Jasa penyediaan informasi bursa efek/saham secara daring (online) dari database komputer atau Internet; Layanan pertukaran dan perdagangan cryptocurrency; Perdagangan instrumen keuangan, yaitu perdagangan komoditas, perdagangan mata uang, perdagangan saham dan obligasi, dan reksa dana; Pialang saham; broker reksa dana; jasa investasi keuangan di bidang sekuritas, reksadana dan manajemen portofolio; jasa keuangan, yaitu, menyediakan pertukaran keuangan untuk perdagangan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; jasa penyediaan informasi bursa efek/saham; jasa penyediaan informasi harga saham; jasa perdagangan instrumen keuangan, efek/surat berharga, saham, opsi dan produk turunan lainnya; jasa perdagangan saham; layanan informasi keuangan yang berkaitan dengan cryptocurrency; layanan perdagangan cryptocurrency; layanan yang berkaitan dengan mata uang Crypto, yaitu menyediakan informasi keuangan online, menyediakan informasi yang berkaitan dengan keuangan dan investasi melalui sarana elektronik, perdagangan mata uang real-time online, layanan keuangan terkomputerisasi, perdagangan instrumen dan komoditas keuangan, layanan pertukaran saham elektronik, melakukan transaksi pertukaran mata uang asing untuk pihak ketiga, melakukan transaksi keuangan online, transfer dana elektronik, layanan keuangan yang disediakan dengan cara elektronik, pemberian petunjuk investasi, pialang investasi dan manajemen investasi, perdagangan opsi sekuritas dan surat berharga berjangka pasar asing, manajemen aset dan portofolio, jasa penjualan perbankan dan perbankan investasi, perdagangan berjangka, perdagangan saham dan obligasi, transaksi keuangan dan moneter, urusan moneter, pialang online untuk perdagangan dan transaksi yang berkaitan dengan mata uang dan produk keuangan lainnya, mengatur transaksi keuangan, layanan transfer dana elektronik dan pembayaran, transfer dana elektronik, pemrosesan pembayaran elektronik, layanan transfer moneter, melakukan transaksi keuangan online, transaksi keuangan online, menyediakan informasi keuangan dan asuransi online dari database komputer atau jaringan komunikasi global, layanan pembayaran elektronik, menyediakan informasi dan petunjuk tentang manajemen keuangan, transfer dana untuk pembelian barang melalui jaringan komunikasi elektronik, layanan transaksi pembayaran, layanan perbankan terkait bisnis, menyediakan informasi yang berkaitan dengan penerbitan voucher, penerbitan surat berharga yang dapat diperdagangkan, penerbitan voucher dan token, penerbitan dan penebusan token, penerbitan voucher sebagai hadiah untuk loyalitas pelanggan; memberikan informasi keuangan dalam bentuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan peringkat token utilitas; memberikan informasi keuangan di bidang mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized asset), token digital, token kripto (crypto token) dan pasar token utilitas; memberikan informasi pasar saham; memberikan informasi pasar saham dan pasar sekuritas melalui database komputer online; penyediaan informasi mengenai penyediaan informasi pasar saham; perdagangan instrumen keuangan, saham, opsi dan produk turunan lainnya secara online=== ===layanan telekomunikasi yang menyediakan akses ke informasi tentang produk keuangan, informasi, layanan dan transaksi keuangan; memberikan pemberitahuan notifikasi email tentang perubahan peringkat yang memengaruhi portofolio keuangan; menyediakan akses ke informasi elektronik, komunikasi dan platform transaksi di Internet; transmisi informasi pasar saham melalui media telekomunikasi=== ===Kaos Promosi; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Sweater; baju kaos (t-shirt); kaos; kaos oblong; kaos polo; kaos t shirt; sweater katun; topi=== ===Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk memungkinkan transaksi keuangan; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk perantara dan perdagangan investasi, sekuritas, saham, obligasi, investasi modal, komoditas, dan ekuitas; Perangkat lunak komputer, yaitu, platform perdagangan keuangan elektronik untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya.; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; perangkat keras dan lunak komputer untuk cryptocurrency; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler; perangkat lunak aplikasi untuk smartphone; perangkat lunak bagi pengguna untuk membeli dan menjual produk dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak komputer; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak pertukaran cryptocurrency; perangkat lunak untuk digunakan dalam memfasilitasi penggunaan blockchain atau buku besar elektronik terdistribusi untuk mengeksekusi dan mencatat transaksi keuangan, yaitu, perdagangan keuangan yang dibuat dengan menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengelola

portofolio mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk digunakan dalam pembayaran, pembelian, dan investasi menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak untuk mengirim, menerima (receiving), menyetujui (accepting), membeli, menjual, menyimpan, mentransmisikan, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; perangkat lunak yang memfasilitasi kemampuan pengguna untuk melihat, menganalisis, merekam, menyimpan, memantau, mengelola, memperdagangkan dan menukar mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, cryptocurrency, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi; program komputer untuk digunakan dalam perdagangan saham dan obligasi===
===Layanan penyimpanan dan pengambilan data elektronik untuk mentransmisikan, menampilkan dan menyimpan transaksi, identifikasi, dan informasi keuangan; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait Desain dan pengembangan perangkat keras komputer, perangkat lunak komputer, peralatan telekomunikasi, ponsel, ponsel pintar, komputer tablet, komputer laptop dan perangkat dan aksesori genggam, perangkat komunikasi kabel dan nirkabel, dan perangkat elektronik digital, keamanan komputer, Jasa-jasa komputer, layanan komputer yang berkaitan dengan sistem analisis keuangan dan investasi, layanan komputer yang berkaitan dengan interkoneksi perangkat keras dan perangkat lunak komputer, konsultasi perangkat lunak komputer, desain perangkat lunak aplikasi, pemrograman komputer, analisa sistem komputer, desain sistem komputer, teknologi informasi, pengembangan basis data komputer, konversi data atau dokumen dari fisik ke media elektronik, konversi data program dan data komputer [bukan konversi fisik], layanan komputer yang berkaitan dengan pembuatan indeks informasi, situs, dan sumber daya di jaringan komputer, layanan komputer terkait dengan kompilasi dan pemrosesan data yang terkomputerisasi, membuat dan memelihara situs web, hosting situs web, hosting server, sewa dan menyewakan perangkat lunak komputer, data komputer, peripheral komputer, perangkat keras komputer, sistem komputer, instalasi pemrosesan data elektronik, peralatan dan instrumen listrik dan elektronik, membuka kunci ponsel, ponsel pintar, komputer, dan perangkat elektronik digital, menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh menggunakan kecerdasan buatan dan / atau pembelajaran mesin yang memungkinkan pengguna untuk mendapatkan, mencari, membeli, memilih, mengelola, menganalisis, mengevaluasi informasi yang berkaitan dengan layanan garansi, investasi, asuransi dan / atau reasuransi, menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk investasi, pemrosesan dan pengelolaan transaksi keuangan, merancang, membuat, dan hosting platform online untuk memproses pembayaran elektronik, transaksi keuangan, manajemen keuangan dan administrasi melalui jaringan komunikasi global, layanan komputer sehubungan dengan menyediakan situs web interaktif yang menampilkan teknologi yang memungkinkan pengguna untuk masuk, mengakses, mencari, bertukar, dan mensintesis informasi dan menghasilkan laporan untuk digunakan dalam pemilihan dan pengelolaan asuransi, reasuransi, garansi dan / atau rencana investasi, Penyedia layanan aplikasi (ASP) menampilkan layanan hosting aplikasi perangkat lunak komputer pihak lain, Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk membuat, membuat, mendistribusikan, mengunduh, mentransmisikan, menerima, memutar, mengekstraksi, menyandikan, mendekode, menampilkan, menyimpan dan mengatur teks, grafik, gambar, audio, video, dan konten multimedia , dan publikasi elektronik, menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh secara online, jasa penyediakan mesin pencari untuk memperoleh data melalui internet dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, layanan komputer yang berkaitan dengan pembuatan indeks informasi online, situs dan sumber daya lain yang tersedia di jaringan komputer global untuk pihak lain, Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam manajemen basis data, platform sebagai layanan (PAAS) yang menampilkan platform perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam manajemen basis data, perangkat lunak sebagai layanan (SAAS) layanan yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam manajemen basis data, penelitian dan pengembangan produk baru untuk pihak lain; jasa penyediaan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh secara on-line dalam bentuk platform perdagangan untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya; jasa perangkat lunak sebagai suatu layanan (SaaS) yang menampilkan perangkat lunak untuk kliring, alokasi, kepatuhan, pencatatan dan penyelesaian perdagangan yang terkait dengan mata uang digital, mata uang virtual, aset mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; layanan komputer dan teknologi untuk mengamankan informasi pribadi dan keuangan; menyediakan jasa autentikasi menggunakan biometrik, pengenal wajah, autentikasi sidik jari, pengenal suara dan tipe teknologi autentikasi perangkat keras serta perangkat lunak lainnya untuk penyedia layanan keuangan, transaksi e-commerce, donasi, melacak produk terlisensi, dan pertemuan penggemar; menyediakan perangkat lunak untuk digunakan dalam perdagangan keuangan; menyediakan perangkat lunak untuk digunakan dalam perdagangan, kliring, pengiriman, penerimaan, penyimpanan, konfirmasi, dan manajemen risiko perdagangan keuangan untuk transaksi pasar pertukaran di bidang mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) dan token utilitas; menyediakan platform perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi dan pembayaran menggunakan mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto tokens) atau token utilitas yang memungkinkan pengguna untuk membeli dari, dan menjual produk dan layanan kepada orang lain; penyimpanan elektronik informasi bisnis dan keuangan; penyimpanan informasi keuangan secara elektronik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051980	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 17:03:35		
320	Prioritas	:			

730 Nama Pemohon : Raymond Ong

Alamat Pemohon : Komp. Banjar Wijaya Blok AX no. 23. Cipondoh, Tangerang, Banten , Kota Tangerang, Banten, 15141

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : MAKERS

566 Arti Bahasa : Makers berarti orang yang membuat atau seniman yang membuat

591 Uraian Warna : kombinasi warna putih dan abu abu

511 Kelas Barang/Jasa : 2

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan pelekat (pernis); Bahan pewarna yang semua bahan-bahan tersebut merupakan zat-zat tambahan untuk cat, pemis atau lak; Bubuk tahan air untuk pengecatan kering; Cat anti kerak; French polish (pernis kayu); Pelarut pernis; Pengencer cat; Pengencer, zat pewarna semuanya menjadi aditif untuk cat, pelapis, pernis atau lak; Pengikat untuk lak, untuk cat, untuk pelapis dan untuk pernis, bahan tambahan zat yang mengikat; Pengisi untuk digunakan dalam cat; Sediaan pengering untuk cat; Zat pengikat untuk lak, untuk cat, untuk pelapis dan untuk pernis, zat aditif cat sebagai pengikat; campuran cat; cat *; cat air; cat air [cat]; cat air untuk digunakan dalam seni; cat air untuk seniman; cat akrilik; cat akrilik untuk digunakan dalam seni; cat akrilik untuk seniman; cat anti air; cat dasar; cat dasar (sealer); cat fluoresen; cat kendaraan; cat minyak; cat minyak untuk digunakan dalam seni; cat minyak untuk seniman; cat resin sintetis; cat sintesis/keramik; cat tahan air; cat termoplastik untuk digunakan dalam menandai permukaan jalan; cat untuk digunakan dalam pembuatan furnitur; cat untuk digunakan dalam pembuatan keramik; cat untuk kendaraan model; cat untuk pesawat model; cat untuk seni dan kerajinan; cat untuk seniman; cat, pernis, pernis; enamel [pernis]; fiksatif [pernis]; fiksatif untuk pernis; lapisan anti lengket dalam bentuk cat; meni (cat dasar); mineral spirit untuk digunakan sebagai pengencer cat; mordan [fiksatif] dalam sifat pernis; pelapis berpigmen dalam bentuk cat; pelapis kayu [cat]; pelapis tahan cuaca [cat]; pengencer cat; pengencer cat untuk pelapis anti-grafiti; pengencer untuk cat; pengencer untuk pernis; pengental dan pengeras untuk pernis; pengental untuk cat; pengental untuk pernis; pernis; pernis berbasis urushiol; pernis untuk kendaraan; pewarna; pewarna *; pigmen warna; sandarac (pernis); sediaan pengental (organik) untuk cat; sediaan pengental untuk cat; siccatives untuk pernis; sumac untuk pernis; terpentin [tinner untuk cat]; terpentin untuk digunakan sebagai pengencer cat; tinner untuk cat dasar; tinta stempel; tinta tipografi; zat pengental untuk cat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051981

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 17:09:53

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Wilmar International Limited

Alamat Pemohon : 28 Biopolis Road, Singapore 138568

740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,

Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

540 Etiket

EVOO OLIVOILA

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : EVOO OLIVOILA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam - Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 29, 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Hasil produksi susu; Minyak yang dapat dimakan; Salad, disiapkan; Sediaan kacang; Tahu; Telur; Yoghurt; albumen untuk keperluan kuliner; buah, diawetkan; buah-buahan, kaleng; compotes (hidangan penutup); daging; ekstrak daging; ghee (minyak samin); ikan, diawetkan; jamur, diawetkan; jeli buah; jeli untuk makanan; kacang mede, diolah; kacang tanah, diolah; kacang, diawetkan; keju; kerang, tidak hidup; keripik kentang; kismis; krustasea (udang), tidak hidup; lemak yang bisa dimakan; margarin; mentega putih; minuman susu, susu sebagai komponen utama; minyak terhidrogenasi untuk makanan; produk makanan yang terbuat dari ikan; sayuran, diawetkan; sayuran, dikeringkan; sayuran, dimasak; selai; selai kacang; sup; susu; unggas, tidak hidup===
===Beras; Gula sirup; Gula-gula kacang; Kue; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan siap saji berbasi beras; Makanan yang dibuat terutama dari nasi, pasta, atau mie; Mie; Olahan yang terbuat dari sereal; Pasta; Produk gula-gula dan kembang gula; Produk kue dan kembang gula; Produk untuk bumbu atau penyedap bahan makanan, rempah-rempah yang dapat dimakan, bumbu, vinaigrettes, mayones; Produk-produk susu; Saus cabai pedas (sriracha); Saus untuk memasak [bumbu masak]; Sediaan hidangan nasi; Sorbet (es); Soufflé (makanan penutup); Tepung jagung; bubuk pengembang; bumbu; bumbu masak; cokelat; cuka; dessert mousses [gula-gula]; dressings for salad (saus); es krim; es krim buah; es krim susu; es yang dapat dimakan; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; flatbreads; fondant; garam; gelato; gula; gula beku; gula-gula; kecap [soy sauce]; kue buah; kue pastry; madu; makanan penutup beku; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar mie; mayones; mie instan; moster; pati untuk makanan; produk makanan yang mengandung terutama tepung; produk-produk roti untuk makanan; puding; ragi; ragi*; rempah-rempah; roti gandum; roti gandum hitam; roti gulung; roti pita; roti tidak beragi; roti*; saus; saus [bumbu]; saus gurih; saus ikan; saus pedas berbumbu; serbat [gula-gula]; sirup (treacle); sirup molase untuk keperluan kuliner; tepung; tepung beras; tepung gandum; tepung jagung; tepung kedelai; tepung kentang *; tepung terigu; tepung*; yoghurt beku (es permen)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051983	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 17:14:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	M DZULFIKAR SHIDIQ	
	Alamat Pemohon	:	DAMARJATI RT.005/RW.004, Kabupaten Jepara, Jawa Tengah, 59467	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MEIZ	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	MERAH DAN HITAM	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051984	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 17:15:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Taufan Sebastian Suharsono	
	Alamat Pemohon	:	JL Perum Papandayan blok B No.2-3, RT.009 RW.005, Kel. Gajahmungkur, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50232	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	7 LAWS	
566	Arti Bahasa	:	7 LAWS = Merupakan suatu penamaan	
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	34	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kotak tembakau; Kotak untuk rokok; Pipa rokok; Rokok dengan aroma kopi; Rokok dengan atau tanpa filter, terbuat dari campuran tembakau dan cengkeh (bukan untuk keperluan medis); Tembakau perasa; Tempat untuk rokok; asbak untuk perokok; buku kertas rokok; corong rokok; filter rokok; filter tembakau; filter untuk rokok; kantong tembakau; kertas linting rokok; kertas rokok; korek api gas untuk perokok; kotak tembakau; merokok tembakau; pemantik rokok; pemantik untuk perokok; pemantik untuk rokok; pipa merokok; pipa tembakau; produk-produk tembakau; rokok; rokok filter; rokok kretek; rokok mentol; rokok putih; saring rokok berujung; tabung rokok; tembakau; tembakau daun; tembakau pipa; tembakau rokok; tembakau untuk digulung sendiri; tembakau untuk rokok-rokok yang dilinting sendiri; wadah tembakau===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051985	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 17:16:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Wilmar International Limited	
	Alamat Pemohon	:	28 Biopolis Road, Singapore 138568	
740	Nama Kuasa	:	Heru Lukito S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Olivoila	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau, kuning, emas	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29, 30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hasil produksi susu; Minyak yang dapat dimakan; Salad, disiapkan; Sediaan kacang; Tahu; Telur; Yoghurt; albumen untuk keperluan kuliner; buah, diawetkan; buah-buahan, kaleng; compotes (hidangan penutup); daging; ekstrak daging; ghee (minyak samin); ikan, diawetkan; jamur, diawetkan; jeli buah; jeli untuk makanan; kacang mede, diolah; kacang tanah, diolah; kacang, diawetkan; keju; kerang, tidak hidup; keripik kentang; kismis; krustasea (udang), tidak hidup; lemak yang bisa dimakan; margarin; mentega putih; minuman susu, susu sebagai komponen utama; minyak terhidrogenasi untuk makanan; produk makanan yang terbuat dari ikan; sayuran, diawetkan; sayuran, dikeringkan; sayuran, dimasak; selai; selai kacang; sup; susu; unggas, tidak hidup===	

===Beras; Gula sirup; Gula-gula kacang; Kue; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan siap saji berbasi beras; Makanan yang dibuat terutama dari nasi, pasta, atau mie; Mie; Olahan yang terbuat dari sereal; Pasta; Produk gula-gula dan kembang gula; Produk kue dan kembang gula; Produk untuk bumbu atau penyedap bahan makanan, rempah-rempah yang dapat dimakan, bumbu, vinaigrettes, mayones; Produk-produk susu; Saus cabai pedas (sriracha); Saus untuk memasak [bumbu masak]; Sediaan hidangan nasi; Sorbet (es); Soufflé (makanan penutup); Tepung jagung; bubuk pengembang; bumbu; bumbu masak; cokelat; cuka; dessert mousses [gula-gula]; dressings for salad (saus); es krim; es krim buah; es krim susu; es yang dapat dimakan; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; flatbreads; fondant; garam; gelato; gula; gula beku; gula-gula; kecap [soy sauce]; kue buah; kue pastry; madu; makanan penutup beku; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar mie; mayones; mie instan; moster; pati untuk makanan; produk makanan yang mengandung terutama tepung; produk-produk roti untuk makanan; puding; ragi; ragi*; rempah-rempah; roti gandum; roti gandum hitam; roti gulung; roti pita; roti tidak beragi; roti*; saus; saus [bumbu]; saus gurih; saus ikan; saus pedas berbumbu; serbat [gula-gula]; sirup (treacle); sirup molase untuk keperluan kuliner; tepung; tepung beras; tepung gandum; tepung jagung; tepung kedelai; tepung kentang *; tepung terigu; tepung*; yoghurt beku (es permen)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051994
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 17:54:15
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Jollibee Foods Corporation
Alamat Pemohon : 10th Floor, Jollibee Plaza Building, 10 F. Ortigas Jr. Avenue, Ortigas Center, Pasig City 1605, Metro Manila, Philippines
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : JOLLIBEE MASCOT DESIGN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hiam, abu-abu dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 43, 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa katering; jasa restoran; layanan kafe dan restoran; layanan kafetaria; layanan restoran cepat saji; layanan restoran swalayan; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman===
===Hasil produksi susu; Makanan (hasil) laut, diolah; Makanan porsi kecil yang utamanya terdiri dari daging, ikan, ham, unggas dan atau sayuran; Produk makanan yang terutama mengandung ikan atau ayam; Sediaan hidangan ikan; Sediaan hidangan yang terutama terdiri dari daging; Sediaan kacang untuk makanan manusia; bahan makanan siap saji yang terutama terbuat dari daging, ikan, unggas, hewan buruan atau sayuran, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; daging masak; daging sapi; ikan, tidak hidup; kacang, diolah; kacang-kacangan yang dapat dimakan; lemak yang bisa dimakan; makanan olahan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan pembuka yang terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan yang disiapkan terutama terdiri dari binatang buruan; minyak nabati; produk ikan olahan; produk makanan yang mengandung terutama dari sayuran; produk susu; produk yang terutama terdiri dari daging; sayuran, dimasak; susu; telur olahan; tepung ikan untuk makanan manusia; unggas, tidak hidup===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051996
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 18:13:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk
Alamat Pemohon : Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910
740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.
Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ILENE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, Merah, dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 17
510 Uraian Barang/Jasa : ===Film kopolimer untuk digunakan dalam aplikasi industri dan komersial; Foil selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; Komposisi plastik untuk mencegah radiasi panas; Lapisan plastik untuk keperluan pertanian; Lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; Lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; Lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; Lapisan tipis (films) plastik setengah diolah; Lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; Perekat lembaran tipis plastik untuk penggunaan industri dan komersial; Plastik setengah diolah dalam bentuk film; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur countertops; bahan penyaringan dari busa setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan film setengah jadi dari plastik; film anti-dazzle untuk windows [film berwarna]; film plastik;

film plastik biodegradable untuk keperluan pertanian; film plastik untuk digunakan dalam kertas laminasi; film plastik untuk keperluan pengemasan, bantalan atau isian; film plastik untuk label pada botol PET; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur sirkuit elektronik; film selulosa asetat digunakan sebagai bahan kemasan; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan industri; lapisan tipis (films) plastik untuk keperluan industri sebagai bahan pelindung; lembaran plastik; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam pembuatan grafik iklan, papan tanda/sign, label, dan dekorasi; lembaran plastik berperekat untuk digunakan di pabrik; lembaran plastik dengan sambungan khusus; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; lembaran tipis plastik dengan perekat untuk digunakan dalam pembuatan label dan papan nama yang tahan lama; plastik diekstrusi dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; terpal plastik untuk keperluan pertanian; zat plastik, setengah jadi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051999 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 18:16:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk
Alamat Pemohon : Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910
740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.
Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ILENE QUALITY PACKAGING FILMS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Biru, dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 40
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa cetak print; Jasa fabrikasi pembuatan kantong plastik; Jasa fabrikasi pembuatan tas; Jasa fabrikasi pembuatan wadah plastik; Jasa pengemasan makanan dan minuman; Pengolahan plastik; cetak offset; cetakan dari bahan plastik; jasa manufaktur; jasa percetakan; laminasi lembaran plastik; laminating; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan pencetakan; pembuatan kustom; pembuatan kustom bungkus produk; pencetakan digital; pencetakan disesuaikan nama perusahaan dan logo untuk keperluan promosi dan iklan pada barang orang lain; pencetakan gambar pada objek; pencetakan litograf; pencetakan pola; pencetakan pola dekoratif pada film plastik dan kertas pembungkus; pencetakan silkscreen; pencetakan, pencetakan litograf, sablon dan digital printing; pengolahan bahan plastik; pengolahan bahan plastik dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; perawatan dan pengolahan bahan plastik; percetakan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052000 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 18:16:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FRANKY KINGSLI
Alamat Pemohon : Komp. Nagoya New Town Blk Q No. 8, RT.001 RW.008, Kel/Desa Lubuk Baja Kota, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan Riau, Kota Batam, Kepulauan Riau
740 Nama Kuasa : Emmy Hartati Hardjo S.Si
Alamat Kuasa : Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Chi Tou Zhi + Tulisan Kanji + Lukisan
566 Arti Bahasa : Tulisan Mandarin artinya Kertas Penggaris
591 Uraian Warna : Pink, hijau, biru
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kertas Sembahyang===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052001 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 18:17:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk
Alamat Pemohon : Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910
740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.
Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ILENE QUALITY BOPP FILM
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Biru, dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	17
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Film kopolimer untuk digunakan dalam aplikasi industri dan komersial; Foil selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; Komposisi plastik untuk mencegah radiasi panas; Lapisan plastik untuk keperluan pertanian; Lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; Lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; Lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; Lapisan tipis (films) plastik setengah diolah; Lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; Perekat lembaran tipis plastik untuk penggunaan industri dan komersial; Plastik setengah diolah dalam bentuk film; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur countertops; bahan penyaringan dari busa setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan film setengah jadi dari plastik; film anti-dazzle untuk windows [film berwarna]; film plastik; film plastik biodegradable untuk keperluan pertanian; film plastik untuk digunakan dalam kertas laminasi; film plastik untuk keperluan pengemasan, bantalan atau isian; film plastik untuk label pada botol PET; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur sirkuit elektronik; film selulosa asetat digunakan sebagai bahan kemasan; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan industri; lapisan tipis (films) plastik untuk keperluan industri sebagai bahan pelindung; lembaran plastik; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam pembuatan grafik iklan, papan tanda/sign, label, dan dekorasi; lembaran plastik berperekat untuk digunakan di pabrik; lembaran plastik dengan sambungan khusus; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; lembaran tipis plastik dengan perekat untuk digunakan dalam pembuatan label dan papan nama yang tahan lama; plastik diekstrusi dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; terpal plastik untuk keperluan pertanian; zat plastik, setengah jadi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052002	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 18:17:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910	
740	Nama Kuasa	:	Winuriska S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ILENE QUALITY BOPP FILM
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Biru, dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	40
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa cetak print; Jasa fabrikasi pembuatan kantong plastik; Jasa fabrikasi pembuatan tas; Jasa fabrikasi pembuatan wadah plastik; Jasa pengemasan makanan dan minuman; Pengolahan plastik; cetak offset; cetakan dari bahan plastik; jasa manufaktur; jasa percetakan; laminasi lembaran plastik; laminating; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan pencetakan; pembuatan kustom; pembuatan kustom bungkus produk; pencetakan digital; pencetakan disesuaikan nama perusahaan dan logo untuk keperluan promosi dan iklan pada barang orang lain; pencetakan gambar pada objek; pencetakan litograf; pencetakan pola; pencetakan pola dekoratif pada film plastik dan kertas pembungkus; pencetakan silkscreen; pencetakan, pencetakan litograf, sablon dan digital printing; pengolahan bahan plastik; pengolahan bahan plastik dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; perawatan dan pengolahan bahan plastik; percetakan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052003	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 18:21:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910	
740	Nama Kuasa	:	Winuriska S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KUNLENE + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Biru, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan

mengemas; Bahan pembungkus; Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan plastik untuk kemasan; bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; foil plastik; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kemasan; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; pembungkus plastik; perekat lapisan tipis untuk kemasan; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052004
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 18:21:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk
Alamat Pemohon : Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910
740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.
Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KUNLENE + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Biru, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 17
510 Uraian Barang/Jasa : ===Film kopolimer untuk digunakan dalam aplikasi industri dan komersial; Foil selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; Komposisi plastik untuk mencegah radiasi panas; Lapisan plastik untuk keperluan pertanian; Lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; Lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; Lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; Lapisan tipis (films) plastik setengah diolah; Lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; Perekat lembaran tipis plastik untuk penggunaan industri dan komersial; Plastik setengah diolah dalam bentuk film; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur countertops; bahan penyaringan dari busa setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan film setengah jadi dari plastik; film anti-dazzle untuk windows [film berwarna]; film plastik; film plastik biodegradable untuk keperluan pertanian; film plastik untuk digunakan dalam kertas laminasi; film plastik untuk keperluan pengemasan, bantalan atau isian; film plastik untuk label pada botol PET; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur sirkuit elektronik; film selulosa asetat digunakan sebagai bahan kemasan; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan industri; lapisan tipis (films) plastik untuk keperluan industri sebagai bahan pelindung; lembaran plastik; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam pembuatan grafik iklan, papan tanda/sign, label, dan dekorasi; lembaran plastik berperekat untuk digunakan di pabrik; lembaran plastik dengan sambungan khusus; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; lembaran tipis plastik dengan perekat untuk digunakan dalam pembuatan label dan papan nama yang tahan lama; plastik diekstrusi dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; terpal plastik untuk keperluan pertanian; zat plastik, setengah jadi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052006
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 18:25:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk
Alamat Pemohon : Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910
740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.
Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	ILENE + HURUF MANDARIN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Bahan pembungkus; Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan plastik untuk kemasan; bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; foil plastik; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kemasan; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; pembungkus plastik; perekat lapisan tipis untuk kemasan; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052012	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 18:40:48	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV Indo Prima Nusantara	
	Alamat Pemohon	:	JL. KOLONEL AHMAD SYAM NO. 148, Kabupaten Sumedang, Jawa Barat, 45360	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	PRIMA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	6
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pagar Tipe BRC===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052014	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 19:06:01	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NUR MUHAMAD RIZKI	
	Alamat Pemohon	:	Bojong Rawalumbu RT. 005 RW. 002 Kel. Bojong Rawalumbu Kec Rawalumbu, Kota Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NENG NUNA 2N
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	magenta, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Busa (kosmetik) [Mousse]; Eyeliner; Gel pelangsing (kosmetik); Kapas wajah untuk kosmetik; Kolonye; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Lipstik cair; Losion pelembab (kosmetik); Pasta gigi dan obat kumur; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Perona Pipi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Tabir surya yang disemprot; Tempat lipstik; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; alis palsu; aromatik [minyak esensial]; bedak wajah kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cairan pembersih; cat kuku dan penghapus cat kuku; cat kuku gel; colognes, parfum dan kosmetik; dupa; gel pelembab [kosmetik];

gel pelembab kulit [kosmetik]; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kosmetik; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dekoratif; kosmetik untuk anak-anak; krim aromaterapi; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pengencang [kosmetik]; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; kuku palsu; lipstik; losion kosmetik; lotion aromaterapi; lotion berjemur kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion tabir surya; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; maskara; masker kulit [kosmetik]; masker wajah kosmetik; minyak aromaterapi; minyak esensial; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial lemon; minyak esensial yang berasal dari tumbuhan; minyak kosmetik; minyak pijat; minyak rambut; minyak untuk parfum dan aroma; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; pacar [pewarna kosmetik]; parfum; parfum cair; parfum dalam bentuk padat; parfum dan cologne; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasta gigi; pasta gigi cair; pasta gigi dalam bentuk permen karet; pelembab; pelembab wajah kosmetik; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; penghilang cat kuku berbentuk gel; pensil alis; pensil blush on; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); sabun almond; sabun antiperspirant; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun untuk mencerahkan tekstil; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun wajah; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sachet parfum; salep kulit pelembab [kosmetik]; sampo; sampo untuk bayi; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tabir surya untuk digunakan pada kulit; semprotan penata rambut; semprotan rambut; shampoo kering; shampoo ketombe; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; susu pembersih; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; tabir surya; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; wewangian; wewangian alami; wewangian, wewangian dan dupa; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052015
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 19:09:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	TEGAR PUTRA ADI PERDANA, S.T.
	Alamat Pemohon	:	JETIS RT.001/RW.005 KADIPIRO, BANJARSARI, SURAKARTA, JAWA TENGAH, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57136
740	Nama Kuasa	:	Dr.Hj. Sri Utami S.Si.,M.Si.,S.H
	Alamat Kuasa	:	Taman Anyelir Blok B2 No 14 Kebon Nanas

540 Etiket

SVARGA BHUMI

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SVARGA BHUMI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	PUTIH, COKLAT EMAS
511	Kelas Barang/Jasa	:	36
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Jasa real estat, yaitu, pengembangan, penyewaan, pengelolaan, peminjaman, dan perantara apartemen, kondominium, properti bagi waktu (timeshare), properti perumahan, properti liburan, dan fasilitas serta kelengkapan terkait real estat; Jasa real estat, yaitu, penjualan, pengoperasian, pemeliharaan, penyewaan, sewa dan manajemen properti perumahan; Jual beli rumah apartemen; Layanan real estat yang berkaitan dengan penjualan, pembelian dan penyewaan real estat, apartemen dan tempat tinggal; Manajemen apartemen; Penelitian yang berkaitan dengan real estat perumahan dan komersial; Pengelolaan rumah/ apartemen; Penyewaan apartemen, kondominium, vila, dan kabin; Penyewaan kantor, real estate, dan apartemen; agen perumahan; jasa asuransi, yaitu, pertanggungan properti dan korban jiwa, kesehatan, kendaraan, perumahan, dan pribadi; jasa biro akomodasi [apartemen]; jasa manajemen real estat yang berkaitan dengan perumahan; jasa penyewaan akomodasi perumahan permanen; jasa penyewaan apartemen; jasa penyewaan apartemen berperabot; jasa penyewaan apartemen dan kantor; jasa penyewaan apartemen di komunitas apartemen; jasa penyewaan apartemen, rumah, tempat komersial dan kantor; jasa penyewaan perumahan; jasa penyewaan perumahan buatan; jasa penyewaan perumahan siswa; layanan agen perumahan; layanan agen real estat yang berkaitan dengan mencari apartemen untuk orang lain; layanan apartemen, kondominium, villa, dan jasa manajemen penyewaan kabin; layanan daftar real estat untuk sewa perumahan dan sewa apartemen; layanan listing real estat untuk apartemen, kondominium, villa, dan kabin; layanan manajemen apartemen; layanan manajemen yang berkaitan dengan perumahan dan real estat komersial; layanan perumahan umum; manajemen perumahan di pusat perbelanjaan; manajemen portofolio keuangan investasi real estat dari perumahan dan real estat komersial; manajemen real estat bagi apartemen yang digunakan untuk berlibur, kondominium, vila, dan kabin; manajemen real estat dan perumahan; manajemen real estat, perumahan dan tanah; manajemen rumah apartemen; memberikan

informasi terkait sumbangan amal sebagai bagian dari perencanaan perumahan; menyewakan kantor, toko, properti untuk restoran, flat (flats) dan apartemen; pengelolaan tanah dan rumah apartemen; penyediaan database informasi mengenai daftar real estat perumahan di berbagai lingkungan dan komunitas; penyediaan informasi yang menawarkan di bidang real estat mengenai penyewaan, pembelian dan penjualan apartemen, kondominium, villa, dan kabin melalui portal website internet; penyewaan apartemen; penyewaan apartemen, kondominium, villa, dan kabin beserta perabot dalam jangka pendek; penyewaan apartemen, kondominium, villa, dan kabin yang menggunakan iklan berbayar per klik pada jaringan komputer global; penyewaan kantor, real estate dan apartemen; penyewaan kondominium perumahan yang terletak di dalam pengembangan hotel; penyewaan properti komersial, industri, ritel dan perumahan; penyewaan unit perumahan di atas kapal pesiar; sewa, pialang, penyewaan dan pengelolaan apartemen, kondominium, vila, dan kabin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052016
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 19:16:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. MITRA MAHA CIPTA
Alamat Pemohon : KOMP. PERGUDANGAN SENTRA INDUSTRI PIK. JL. KAMPUNG KAMAL MUARA BLOK M1 No. 3, KAMAL MUARA PENJARINGAN, JAKARTA UTARA 14470, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14470
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

CARRY

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : CARRY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Mug keramik; tempat bumbu, untuk penggunaan rumah tangga; sisir; cangkir; wadah minum terbuat dari gelas dan plastik; sikat gigi listrik dan non-listrik; kotak makan siang; piring; wadah sikat gigi; spons mandi; toilet kecil untuk anak-anak, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Sapu Duk (Sapu Ijuk); Sapu lantai; Sapu lidi; Sikat gigi (manual dan listrik); gagang sapu; pemegang tusuk gigi; pemegang tusuk gigi dari logam mulia; pemegang tusuk gigi, bukan dari logam mulia; sapu; sapu dalam ruangan; sikat; sikat cuci; sikat cukur; sikat gigi; sikat kawat, kecuali bagian mesin; sikat kue; sikat mandi; sikat pakaian; sikat sayur; sikat sepatu; sikat toilet; sikat wallpaper; tempat tusuk gigi; tusuk gigi; tusuk gigi rasa; tusuk gigi, tempat sikat gigi dan tempat tusuk gigi, bukan terbuat dari logam, benang gigi, peralatan keperluan kamar mandi; tusuk sate masak, bukan dari logam; tusuk sate memasak; tusuk sate memasak dari logam===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052017
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 19:20:57
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. TRIDAYA GUNA ENERGI
Alamat Pemohon : Jl. Villa Nusa Indah Pangkalan I No. 27 RT.001/RW.006 Kelurahan Bantargebang Kecamatan Bantar Gebang, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17151
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

TGE POLE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TGE POLE
566 Arti Bahasa : TGE = Tridaya Guna Energi. POLE = Tiang
591 Uraian Warna : Biru dan Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 6
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat penjepit dari logam untuk kabel dan pipa; Klem dari logam untuk pengikat pipa; Klem penjepit dari besi; Konstruksi jalan raya dan jalan tol dari logam; Kutub logam untuk saluran listrik; Pagar pembatas jalan terbuat dari baja; Pembatas jalan dari logam; Perintang pengamanan dari logam untuk jalanan; Sambungan dari logam untuk pipa; TIANG LAMPU BESI COR; Tiang dari logam; Tiang iklan (dari logam); Tiang logam (struktur) dari logam; barikade logam untuk jalan; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari logam biasa; hambatan dari logam untuk kontrol lalu lintas pejalan kaki; klem pipa logam; logam dekoratif profil untuk digunakan dalam pembuatan lanjut; pegangan tangan dari logam untuk jalan setapak; rambu-rambu jalan logam; sambungan logam untuk pipa; singkatan dari logam untuk tanda-tanda jalan; tanda-tanda jalan, non-bercahaya dan non-mekanik, logam; tiang-tiang baja; tiang-tiang logam; utilitas tiang logam===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052018
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 19:28:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MULJADI WIDJAJA
Alamat Pemohon : JL. EMERALD SELATAN III NO. 25 PHG, RT.003, RW . 012, KEL. CURUG SANGERENG, KECAMATAN KELAPA DUA, KAB. TANGERANG - BANTEN,

Kabupaten Tangerang, Banten, 000

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CroffLE Crunch + Lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Coklat Biru, putih, cream.
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Cone snack [makanan ringan berbahan dasar tepung]; Kue dan kue tar, gula-gula (termasuk yang beku); Kue-kue; Makanan ringan berbahan dasar beras; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Makanan ringan dengan bahan dasar ketan dan beras; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; kue basah; kue untuk makanan ringan; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar coklat; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar kakao; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan ringan berbahan dasar oat; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbahan dasar tepung kentang; makanan ringan berbasis jagung; makanan ringan berbasis sereal; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan ringan gandum diekstrusi; roti*===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052019 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 19:31:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LPPM-Universitas Negeri Surabaya
Alamat Pemohon : Gedung Rektorat Kantor LPPM Lantai 6, Kampus Universitas Negeri Surabaya, Lidah Wetan 60213, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60213
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Herbal Processing Machine
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : hijau dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Mesin peramu minuman, elektromekanik; unit pengeluaran makanan dan minuman yang dikontrol suhu dalam sifat mesin penjual otomatis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052020 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 19:41:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LPPM-Universitas Negeri Surabaya
Alamat Pemohon : Gedung Rektorat Kantor LPPM Lantai 6, Kampus Universitas Negeri Surabaya, Lidah Wetan 6021, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : S-bike
566 Arti Bahasa : S-bike merupakan singkatan dari smart bike dimana diartikan sepeda listrik cerdas
591 Uraian Warna : biru, hitam, tosca
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sepeda listrik; lipat sepeda listrik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052023 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 19:48:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ALFIANSYAH RAMADHAN
Alamat Pemohon : Central Karawaci Blok A.2/20 RT. 001 RW. 019 Kel Binong Kec Curug, Kota Tangerang, Banten

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KEBULIRAMADHAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning, hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa restoran sushi yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Kedai kopi; Layanan menjemput makanan; Layanan mie gerobak (kaki lima); Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Penyediaan katering; Restoran; Restoran Prasmanan; Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; jasa restoran; jasa restoran dan katering; katering di kafetaria makanan cepat saji; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan katering untuk panti jompo; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan restoran sushi; layanan restoran swalayan; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; menyediakan makanan dan minuman kelor dengan kerjasama waralaba; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran swalayan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052026
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 20:16:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BATRISYIA KOSMETIKA INDONESIA
Alamat Pemohon : Ruko Thamrin Boulevard, Jl. M.H. Thamrin Blok A/66, Kelurahan Sertajaya, Kecamatan Cikarang Timur, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M
Alamat Kuasa : AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62

540 Etiket

FAZATHAN HERBAL

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FAZATHAN HERBAL
566 Arti Bahasa : merupakan suatu penamaan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===BAHAN PENCETAK GIGI; BAHAN PENGGOSOK GIGI; Busa tangan antibakteri; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Cairan pembersih tangan; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Hasil makanan pantangan untuk keperluan medis; Hasil-hasil minuman pantangan untuk anak-anak dan orang-orang sakit; Jamu; Kapas batangan untuk keperluan medis; MINYAK ANGIN; Makanan batangan pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Minyak Telon; Obat pembasmi rumput; Pembalut untuk haid; Pembasmi jamur; Pembasmi kuman untuk pertanian; Pencuci tangan antibakteri; Pencuci tangan mengandung antibiotik; Pencuci tangan mengandung obat; Plester dan bahan untuk pembalut; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; Tampon untuk haid wanita; Zat pantangan/diet berbahan dasar kedelai dan/atau berbahan dasar beras, untuk penggunaan medis dan/atau sebagai makanan untuk bayi; analgesik; antibiotik; antiparasit; antiseptik; bahan-bahan diet yang diadaptasi untuk pemakaian medis.; balsem untuk keperluan medis; busa pembersih tangan untuk desinfektan; cuci tangan anti-mikroba; cuci tangan dengan antibiotik; deterjen kuman; deterjen untuk keperluan medis; farmasi; gel pembersih tangan untuk desinfektan; handuk sarung tangan sanitasi sekali pakai dengan antiseptik; infus obat; kain kasa untuk pembalut; kapas antiseptik; kapas untuk keperluan medis; kapsul untuk obat-obatan; kayu putih untuk keperluan farmasi; kompres; kotak P3K untuk penggunaan rumah tangga; kotak obat, portable, terisi; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; lotion dan krim obat untuk tubuh, kulit, wajah, dan tangan; lotion farmasi untuk kulit; lotion tangan antibakteri; makanan diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; mencuci tangan dengan obat; mentol untuk keperluan farmasi; minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman yang diperkaya nutrisi untuk keperluan medis; minuman yang diperkaya vitamin untuk keperluan medis; minyak hati ikan kod; minyak hati ikan yang dapat dimakan untuk keperluan medis; minyak obat; minyak pijat obat; minyak untuk keperluan farmasi; obat tetes mata; obat-obatan herbal; obat-obatan untuk mencuci mata; oksigen untuk keperluan medis; pelembab tangan medikasi; pelumas seksual pribadi; pembalut luka; pembasmi kuman di udara dalam bentuk semprotan; pembersih rongga mulut untuk keperluan medis; pembersih tangan antiseptik; perban dan pembalut higienis, medis dan bedah untuk perawatan luka; permen, obat; pestisida; plester; popok bayi; propolis untuk keperluan pengobatan atau terapi; protein batangan; protein untuk suplemen diet; racun tikus; royal jelly [suplemen gizi]; royal jelly untuk keperluan medis; sabun obat untuk tangan; sabun tangan obat; salep-salep yang mengandung obat; sediaan bahan kimia untuk keperluan medis; sediaan farmasi; sediaan lidah buaya untuk

keperluan farmasi; sediaan obat untuk mulut dalam bentuk tetes, kapsul, tablet atau tablet terkompresi; sediaan pembersihan lensa kontak; sediaan pemurnian udara; sediaan penghilang bau udara; sediaan pengobatan mulut obat; sediaan perawatan mulut yang mengandung obat; sediaan perawatan rambut mengandung obat; sediaan pertumbuhan rambut obat; sediaan sanitasi tangan; sediaan untuk pembasmi hama; sediaan-sediaan makanan diet; semprotan obat; semprotan obat untuk mulut; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; semprotan pendingin untuk keperluan medis; sirup untuk keperluan farmasi; suplemen protein untuk manusia; teh obat; teh pelangsing untuk keperluan medis; tonik [obat-obatan]; vaksin; vitamin dan mineral batangan untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052028

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 20:34:39

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Iswanda Mardio

Alamat Pemohon : Jalan Anggrek III No. 3, RT. 011, RW. 03, Bintaro, Pesanggrahan, Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Mochamad Akbar Fachreza S.H

Alamat Kuasa : Menara Rajawali Lt.12, Mega Kuningan Lot 5.1, Jl. DR. Ide Anak Agung Gede Agung, Kuningan Timur, Setiabudi (12950), Jakarta Selatan

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : HOLYCHICKEN!

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah

511 Kelas Barang/Jasa : 43

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa bar; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Kantin; Perhotelan; Tempat makan yang menghidangkan kudapan; katering makanan dan minuman; layanan kafe dan restoran; restoran swalayan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052030

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 20:56:13

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Ryan Ramdani

Alamat Pemohon : Jl. Babakan Tarogong, RT 006 RW 004 Kelurahan Sukaasih, Kecamatan Bojongloa Kaler, Kota Bandung, Jawa Barat

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : XIAODA + LOGO + Huruf Mandarin

566 Arti Bahasa : 小达 (Xiǎo dá) = kecil

591 Uraian Warna : ABU-ABU DAN PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 11

510 Uraian Barang/Jasa : ===(instalasi) filter air reverse osmosis untuk keperluan pertanian; AC panel untuk digunakan dalam walk-in pendingin; AC untuk kendaraan; AC untuk ruang
pemrosesan data; ALAT PENGERITING RAMBUT LISTRIK; AVOUR; Aerasi, Khususnya untuk ruang tamu; Alat aerasi, Khususnya untuk ruang tamu; Alat dan mesin pemurnian air reverse osmosis; Alat listrik untuk membuat minuman; Alat memasak; Alat pemanas dan pendingin udara gabungan; Alat pemanas dari keramik; Alat pemanas listrik untuk memasak untuk keperluan industri; Alat pemanas ruang udara panas [untuk keperluan industri]; Alat pemanas udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pembersih udara, Khususnya untuk ruang tamu; Alat pemurni udara, Khususnya untuk ruang tamu; Alat pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pengatur pakaian yang menggunakan listrik untuk keperluan rumah tangga; Alat pengeriting rambut (hair drayer), kipas angin, lampu infra untuk keperluan kecantikan dan lampu-lampu khusus untuk kecantikan.; Alat penghangat kaki elektrik Jepang untuk keperluan rumah tangga; Alat penurun kelembaban untuk keperluan rumah tangga; Alat penurun tingkat kelembaban udara dalam ruangan dengan cara mendinginkannya secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Alat penyangrai kopi; Alat penyejuk minuman; Alat sterilisasi ultraviolet untuk pengobatan dengan bantuan air; Alat sterilisasi untuk peralatan operasi; Alat untuk mengeluarkan insektisida atau pengusir serangga; Alat untuk menjaga minuman panas tetap hangat, alat untuk membuat air hangat; Alat untuk menyaring dan memasak kopi; Alat untuk menyediakan air panas; Alat ventilasi (AC) untuk keperluan rumah tangga atau industri; Aparat pengolahan udara, Khususnya untuk tempat tinggal; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Aparatus pengering sampah makanan; Bagian untuk peralatan pendingin udara; Bak untuk perendam kaki; Berko; COP LAMPU KENDARAAN; Clean Out (Alat Sanitari); Dehumidifier, Khususnya untuk ruang tamu; Dispenser air; Dispenser pengharum listrik; Elemen pemisah udara dan minyak.; Evaporator untuk pendingin udara; Filter
virus untuk ventilasi; Filter udara untuk peralatan pendingin udara; Filter untuk digunakan dengan peralatan AC; Filter untuk digunakan dengan peralatan untuk penyediaan air; Filter untuk membersihkan udara; Fitting lampu; Floor Drain (Alat Sanitari

); Gambar cahaya proyektor; Hidran untuk dapur; Humidifier penghasil anion; Instalasi dan freezer pendingin; Instalasi dan mesin pendingin; Instalasi dan peralatan instalasi untuk mobil; Instalasi pelembab udara, Khususnya untuk ruang tamu; Instalasi pemanas untuk penggunaan industri; Instalasi pemurnian air limbah untuk sistem reklamasi dan penggunaan kembali; Instalasi pendingin udara domestik; Instalasi pendingin udara untuk penggunaan komersial; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi penguapan; Instalasi sterilisasi; Instalasi untuk membuat kopi; Kain penutup elektrik; Kakus (WC); Karpet-karpet yang dipanaskan dengan listrik untuk keperluan rumah tangga; Kasur-kasur pemanas (listrik) bukan untuk tujuan medis; Kemasan pemanas (bukan untuk keperluan medis); Keran; Keran air minum; Keran galon; Keran guci; Keran ledeng; Keran untuk pipa; Ketel untuk instalasi penyedia air panas; Kipas
ventilasi; Kipas angin; Kipas bertenaga listrik untuk keperluan ventilasi; Kipas listrik yang bisa diangkut; Kipas untuk peralatan AC; Kipas-kipas pemanas dengan fungsi penghembus; Kloset air; Kombinasi pengering mesin cuci-; Kompor–kompor gas; Kontainer berpendingin yang dapat dibongkar pasang; Kotak pengering udara dan kotak pengering udara untuk mengeringkan gas melalui pengisap/penyerap untuk cairan.; Kotak pengering udara untuk mengeringkan dan pemisahan udara-minyak dari aliran gas.; LAMPU HIAS; LAMPU LANTAI; LAMPU PAFON; LAMPU SELANG; LED umpan memancing; Lampion untuk hiasan pesta; Lampu Berko; Lampu Blitz; Lampu CFL/LHE / lampu hemat energi; Lampu Colen; Lampu Depan Untuk Motor; Lampu Iklan; Lampu Kotak untuk Iklan; Lampu LED; Lampu Pijar; Lampu anti kabut kendaraan; Lampu belajar; Lampu darurat; Lampu diatas kepala; Lampu dinamo kendaraan; Lampu gantung plafon; Lampu lantai; Lampu lilin LED; Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu luar ruang; Lampu malam; Lampu meja; Lampu mobil; Lampu patri; Lampu pembasmi hama untuk memurnikan udara; Lampu penerangan konstruksi; Lampu perangkap serangga; Lampu pintar; Lampu sorot; Lampu sorot yang bisa digerakan sesuai dengan treknya; Lampu spot; Lampu suasana LED; Lampu surya; Lampu tegak; Lampu untuk dekorasi; Lampu untuk di dinding; Lampu untuk instalasi eksternal; Lampu untuk menerangi tangga, pintu dan bagian bangunan lainnya; Lampu untuk pemasangan di dinding; Lampu untuk penerangan dalam ruangan; Lampu untuk penerangan industrial; Lampu untuk penerangan jalan umum; Lampu untuk penerangan kantor; Lampu untuk penerangan luar ruangan; Lampu untuk penerangan pabrik; Lampu untuk penerangan restoran; Lampu untuk penerangan rumah; Lampu untuk penerangan taman; Lampu yang dioperasikan dengan baterai portabel yang dapat ditempatkan pada permukaan dimana sumber cahaya lain tidak tersedia; Lampu–lampu LED (Light Emitting Diode); Lemari es; Lembar penahan panas untuk bak mandi; Lembaran aroma/pewangi untuk alat pengatur pakaian yang menggunakan listrik untuk keperluan rumah tangga; Matras-matras pemanas elektrik; Matras-matras tidur elektrik; Menara lampu; Mesin kopi bubuk; Mesin kopi dan biji kopi sangrai; Mesin kopi ekspreso; Mesin kopi espresso; Mesin lampu LED; Mesin listrik penyimpan minuman anggur untuk keperluan rumah tangga; Mesin pembuat es; Mesin pembuat kopi bubuk; Mesin pendingin; Mesin pengering kuku untuk salon kecantikan; Mesin pengering piring untuk restoran; Mesin pengering untuk pertanian; Mesin roti; Mesin, peralatan untuk pengolahan steril;; Mesin–mesin pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga dengan fungsi mensterilisasi, menghilangkan bau dan merawat ketahanan lipatan pada pakaian; Mesin–mesin yang mengatur pencucian pakaian dengan pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Oncor; Oven dapur listrik; Oven, selain untuk penggunaan laboratorium; Panggangan; Pelembab (humidifiers) elektrik untuk keperluan rumah tangga; Pelita (Lampu Minyak); Pelunak air untuk keperluan industri; Pemanas untuk mobil; Pemanggang [peranti memasak]; Pemanggang kopi; Pemantul cahaya lampu; Pembersih udara; Pembersih udara rumah tangga; Pembersih udara, bukan bagian dari mesin; Pemurni air; Pemurni air untuk keperluan industry; Pemurni air untuk keperluan komersial; Penahan kap lampu; Pendingin susu; Pendingin udara untuk keperluan industri; Pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Pendingin, listrik; Penerangan LED; Penerangan LED untuk banjir; Penerangan LED untuk jalan; Penerangan LED untuk terowongan; Penerangan pemancar cahaya [LED]; Pengering binatu, listrik, untuk keperluan industri; Pengering futon elektrik untuk keperluan rumah tangga; Pengering pakaian elektrik (menggunakan tenaga listrik); Penggiling tortilla, listrik; Penghangat-penghangat kasur (listrik) bukan untuk tujuan medis; Penguap kain; Penguap-penguap (vaporizers) elektronik selain untuk rokok-rokok elektronik; Penjernih udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Penurun kelembaban udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Penyaring air limbah; Penyaring presisi untuk pengolahan air; Peralatan
pemanas udara, khususnya untuk ruang keluarga; Peralatan sterilisasi; Peralatan dan instalasi untuk keperluan penerangan, pemanasan, pendinginan, pembangkit uap, memasak, mengeringkan, ventilasi, persediaan air dan sanitasi; Peralatan dan instrument yang digunakan dalam mensterilisasi cairan dan gas yang digunakan dalam industri bioteknologi; Peralatan dan instrument yang digunakan dalam mensterilisasi cairan dan gas yang digunakan dalam industri farmasi; Peralatan dan instrument yang digunakan dalam mensterilisasi cairan dan gas yang digunakan dalam industri medis; Peralatan dan komponen untuk penerangan, pemanas, pencairan es, dan pendingin udara; Peralatan dan perlengkapan pemanas air; Peralatan dan perlengkapan pendingin air; Peralatan electrothermic rumah tangga, selain untuk tujuan kecantikan atau sanitasi; Peralatan humidifikasi untuk
digunakan dengan peralatan pendingin udara; Peralatan membran dalam bentuk filter untuk memurnikan air; Peralatan pemurnian dan pengolahan air limbah; Peralatan pendingin udara bergerak; Peralatan pendingin udara jendela; Peralatan pendingin udara, Khususnya untuk fungsi pengaturan pemanas, pendingin dan pelembab; Peralatan penerangan dinding; Peralatan penerangan khususnya untuk jam dan alarm jam atau sensor yang memantau kesehatan dan kesejahteraan; Peralatan penerangan listrik malam; Peralatan pengeringan untuk pakan ternak; Peralatan untuk membuang air yang sudah dipanaskan dan/atau didinginkan; Peralatan untuk pemanas dan penyediaan air; Peralatan untuk penerangan, pemanasan, pemasakan, pendinginan, pengeringan, ventilasi, pasokan air, dan keperluan sanitasi; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga; Perangkat selaput dalam bentuk saringan–saringan untuk pemurnian air; Perkakas pengendali suhu untuk kendaraan; Perkolator alat pembuat kopi (listrik); Perlengkapan lampu langit-langit; Perlengkapan lampu pembesar listrik; Perlengkapan pencahayaan LED (light emitting diode) untuk digunakan dalam tampilan, komersial, industri, perumahan, dan aplikasi pencahayaan aksen arsitektur; Perlengkapan pencahayaan yang mengintegrasikan pencahayaan alami dan lampu neon ke dalam fixture; Perlengkapan untuk bola lampu pijar; Pipa cabang menjadi bagian dari pendingin udara; Pipa cabang menjadi bagian dari perlatan penyejuk udara; Pipa instalasi AC; Pot kopi elektrik; RUMAH LAMPU KENDARAAN; Rak untuk peralatan disinfeksi dan sterilisasi; Regulator gas; Regulator gas untuk jaringan gas bumi rumah tangga; Rel untuk peralatan disinfeksi dan sterilisasi; Ruang pendingin; Ruang pendingin berukuran kontainer untuk penyimpanan bahan makanan; Ruangan penyimpanan dingin modular; Rumahan lampu (fitting lampu); Saluran air untuk kamar mandi; Sandal-sandal elektrik; Saringan air jalan toll (Deck Drain); Saringan air untuk keperluan sanitasi; Saringan karbon aktif.; Saringan kopi (listrik); Saringan lemak (Kitchen sink); Saringan nano untuk mendaur ulang air limbah industri dan domestik; Saringan sistem pencuci (washer).; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; Saringan untuk kompresor pendingin hawa (AC).;

Screen Shower; Selang lentur bagian dari alat penyejuk udara; Selang lentur untuk pendingin udara; Selimut elektrik; Selimut kaki elektrik; Selongsong lampu; Sirkulator-sirkulator; Sistem instalasi gas medis atau kesehatan; Sistem sterilisasi uap; Sterilisasi Peralatan Makan; Sterilisasi toilet UV untuk keperluan rumah tangga; String lampu; Tas untuk sterilisasi; Teko kopi listrik; Tudung
untuk peralatan pendingin udara; Tungku masak [oven]; Tutup bak kontrol (Man hole); Tutup saluran got (Grating); Unit AC yang
dipasang di jendela; Unit dispenser dan diffuser untuk mengeluarkan dan menyebarkan aroma pada ruangan; Unit pendingin udara perumahan; Unit sterilisasi untuk keperluan medis; Unit sterilisasi untuk penggunaan medis; Ventilator; Wicks diadaptasi untuk kompor minyak; aerator hemat air kran; aerator keran; air mancur; air mancur coklat; air mancur coklat, listrik; air mancur dalam ruangan; air mancur dekoratif; air mancur hias; air mancur meja hias; akuarium lampu; akumulator panas matahari; akumulator untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; alat barbecue; alat berupa tabung tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi linen dan alat kesehatan rumah sakit dengan menggunakan uap panas bersuhu tinggi; alat dan mesin penyaring udara; alat desinfektan untuk air; alat distilasi untuk keperluan industri; alat distilasi untuk proses kimia; alat distilasi vakum untuk keperluan industri; alat ion kromatografi pertukaran otomatis untuk keperluan industri; alat ionisasi udara atau alat ionisasi air; alat ionisasi untuk pengolahan air; alat ionisasi untuk pengolahan udara; alat kromatografi cair untuk keperluan industri; alat kromatografi gas untuk keperluan industri; alat kromatografi otomatis untuk keperluan industri; alat kromatografi untuk keperluan industri; alat listrik untuk sterilisasi dan detoksifikasi (detoxification) makanan dan benda-benda dengan efek penghilang bau; alat medis yang berbentuk pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat memasak untuk menggoreng dengan minyak; alat montase dibentuk untuk tungku; alat pelembab udara; alat pemanas dan pendingin untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk keperluan medis; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk penggunaan medis; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk memasak; alat pembakar dengan listrik untuk keperluan industri; alat pembuat teh dan kopi listrik; alat pemurni air; alat pemurni air listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pemurni air non-listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pemurni air untuk keperluan komersial; alat pencuci desinfektan; alat pendingin minuman; alat pengatur kelembapan udara bagi keperluan rumahtangga yang digerakkan USB; alat pengatur untuk pengolahan air; alat pengering rambut untuk keperluan industri; alat penggoreng listrik yang memiliki generator potensial listrik untuk mencegah minyak dari degradasi untuk keperluan industri; alat penggoreng tanpa minyak (air fryers); alat penghasil ion untuk keperluan rumah tangga; alat penghilang bau udara; alat pengontrol tekanan (alat pengatur) untuk alat pengolahan air; alat steamer rambut; alat sterilisasi udara untuk keperluan rumah tangga; alat sterilisasi untuk botol bayi; alat uap untuk kulit; alat untuk pengatur kelembapan udara di dalam ruangan [aparatus]; alat untuk pengatur kelembapan udara yang berisi air dan diletakkan pada radiator pemanas sentral; alat untuk pengolahan air; alat untuk penyaring air minum; alat ventilasi; aparat AC; aparat air pelunakan; aparat aparat dan gas pemurnian gas scrubbing; aparat dan instalasi AC; aparat dan instalasi memasak; aparat dan instalasi pengering; aparat dan instalasi untuk penggunaan komersial memasak; aparat dan mesin pemurni air; aparat dan mesin pemurni udara; aparat disinfektan untuk tujuan medis; aparat disinfektan untuk uang kertas; aparat gabungan untuk pendinginan dan pembekuan; aparat humidifikasi untuk digunakan dengan aparat AC; aparat irigasi untuk hortikultura; aparat irigasi untuk keperluan pertanian; aparat membersihkan udara; aparat minuman-pendingin; aparat pelunakan air dan instalasi; aparat pemanas di bawah lantai; aparat pemanas induksi listrik; aparat pemanas lantai; aparat pemanasan, listrik; aparat pembersih minyak; aparat pemurni air untuk keperluan rumah tangga; aparat pemurnian untuk pembuangan air; aparat pendingin; aparat pendingin udara; aparat pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pencahayaan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan sanitasi; aparat pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pencahayaan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan sanitasi; aparat penghilang bau, bukan untuk penggunaan pribadi; aparatur desalinasi; aparatur desiccating; aparatur filtrasi akuarium; aparatur kriogenik; aparatur mandi hydromassage; aparatur pakan pengeringan hewan; aparatur pemurni udara; aparatur pemurnian air; aparatur pencahayaan; aparatur pencahayaan panel datar; aparatur pencahayaan panggung; aparatur pengeringan; aparatur penghilang bau udara; aparatur sauna; aparatur sauna wajah; aparatur scrubbing gas; aparatur sterilisasi buku; aparatur sterilisasi udara; aparatur udara panas; aparatus industri untuk memurnikan air; aparatus ionisasi untuk pengobatan cairan dan gas untuk keperluan industri, komersial atau pertanian; aparatus ionisasi untuk pengobatan udara; aparatus ionisasi untuk pengobatan udara atau air; aparatus ionisasi untuk pengolahan air; aparatus pemanas ruangan listrik untuk keperluan rumah tangga; aparatus pengatur kelembapan udara; aparatus pengatur kelembapan udara, selain untuk keperluan medis; aparatus pengeringan makanan ternak; aparatus pengeringan serat kimia; aparatus pengeringan tangan untuk kamar kecil; aparatus pengeringan untuk proses kimia; aparatus penghasil uap; aparatus penyegar udara; aparatus untuk air industri pemurnian; aparatus untuk dehidrasi limbah makanan; aparatus untuk digunakan dalam penguapan; aparatus untuk dispensing es; aparatus untuk fondue, listrik; aparatus untuk fondue, non-listrik; aparatus untuk memurnikan air keran; aparatus untuk raclette, listrik; aparatus untuk rambut kering; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; bagian komponen untuk memanaskan dan sistem pendingin udara untuk kendaraan, yaitu katup ekspansi; bak cuci untuk didapur; bak cuci untuk piring dan peralatan dapur; bak jet hot; bak mandi; bak mandi untuk mandi sitz; bantal pemanasan [bantalan], bukan untuk keperluan medis; basa lamp; bath tub jet; batu sauna; batuan lava untuk digunakan dalam pemanggang barbekyu; bejana kakus gaya Jepang; berdiri bebas teras gas pemanas; berdiri bebas teras pemanas listrik; berwarna menyala obor taman; berwarna obor menyala; biaya overhead mandi; bibcocks; bidet air mancur; bidet listrik untuk keperluan rumah tangga; bilik atau box pancuran mandi; bilik mandi; bioreaktor untuk digunakan dalam pengolahan air limbah; bioreaktor untuk digunakan dalam pengolahan limbah; bir kopi, listrik; blast furnace; blower cerobong asap; blower rambut; blower udara panas; bohlam indikator kendaraan; boiler air panas; boiler pemanas sentral; boiler pemanasan; boiler ruang cuci; boiler telur, listrik; boiler untuk instalasi pemanas; boiler untuk mandi; boiler, selain bagian dari mesin; bola disko menyala; bola lampu; bola lampu LED; bola lampu elektrik; bola lampu mobil; bola lampu neon kompak [CFL]; bola lampu untuk sinyal arah untuk kendaraan; bola lampu, listrik; bola pelampung untuk tangki toilet; botol air panas; briket keramik untuk digunakan dalam pemanggang barbekyu; busur lampu; candelabras, listrik; cartridge filter

akuarium; cekungan shampoo; ceret listrik untuk keperluan rumah tangga; ceret tanpa kabel, listrik; ceret teh, listrik; ceret, listrik; cerobong asap cerobong asap; cerobong asap lampu; cerobong asap untuk boiler pemanasan; cerobong asap untuk lampu minyak; cetakan wafel, listrik; cincin memasak; coffeepots listrik tanpa kabel; cooktops; cryostats, selain untuk penggunaan laboratorium; data biometrik, detak jantung, pergerakan tubuh, dan kalori yang terbakar.; defrosters untuk kendaraan; dehumidifiers; dehumidifiers industri; dehumidifiers untuk digunakan dalam ruang operasi; dehumidifiers, listrik; dehydrators makanan, listrik; dinamo lampu untuk sepeda; dioda pemancar cahaya [LED] aparatur pencahayaan; dipasang kain selimut untuk botol air panas; dipasang kain selimut untuk kepala steamer garmen; dipasang kain selimut untuk toaster listrik; dipasang mencakup spa; dispenser air panas listrik; dispenser disinfektan untuk toilet; dispenser minuman, listrik; dosis katup [bagian dari instalasi pemanas atau gas]; downlight; elektrik dipanaskan bantalan, bantal dan selimut, bukan untuk tujuan medis; elemen pemanas; espresso mesin, listrik; evaporator; evaporator untuk peralatan pendingin udara; evaporator untuk proses kimia; extractors [ventilasi atau AC]; fans untuk aparat AC; fans untuk instalasi AC; fiitting, berbentuk, untuk tungku; filamen magnesium untuk penerangan; filamen untuk lampu listrik; filter air; filter air reverse osmosis; filter air reverse osmosis untuk keperluan industri; filter akuarium; filter bidet; filter elektrostatis untuk penyaringan air reverse osmosis; filter impurities (impurities filters) untuk instalasi pemurnian air reverse osmosis; filter kopi, bukan dari kertas, menjadi bagian dari pembuat kopi listrik; filter kopi, listrik; filter kran; filter pembersih udara; filter pemurnian air listrik untuk keperluan rumah tangga; filter pengolahan air; filter pengolahan air reverse osmosis; filter tekanan berlebih untuk pemurnian air reverse osmosis (selain mesin); filter udara untuk instalasi industri; filter udara untuk keperluan industri; filter udara untuk keperluan rumah tangga; filter udara untuk penggunaan industri; filter untuk AC; filter untuk air minum; filter untuk air minum reverse osmosis; filter untuk aparatur pencahayaan; filter untuk bidet; filter untuk digunakan dengan peralatan untuk pasokan air reverse osmosis; filter untuk kerudung extractor; filter untuk kolam air panas; filter untuk kolam renang; filter untuk mencegah impurities dalam air; filter untuk pembersih udara; filter untuk pencahayaan panggung; filter untuk perangkat pelepas air reverse osmosis; filter warna untuk aparatur pencahayaan; fitting mandi; fitting mandi udara panas; fitting, berbentuk, untuk oven; flare asetilena; fondue pot, listrik; fondues [aparat memasak], listrik; footmuffs, elektrik dipanaskan; footwarmers, listrik atau non-listrik; footwarmers, non-listrik; freezer; freezer dada; freezer kriogenik; freezer untuk tujuan penyimpanan medis; gabungan alat pemanas dan pendingin udara; gas memasak oven; gelas lampu; gelas untuk lampu minyak; generator acetylene; generator busa untuk tujuan hiburan; generator microbubble untuk mandi; generator uap; gerak lampu keamanan sensitif; griddles bertenaga gas-[peralatan memasak]; guci kopi, listrik; halogen bola lampu; heat sink untuk digunakan dalam alat pemanas; hibachis [aparat pemanas Jepang]; hidran kebakaran; humidifier; humidifier industri; humidifier untuk alat musik; humidifier untuk keperluan rumah tangga; humidifier untuk radiator pemanas sentral; humidifier, listrik; impeler [bagian dari aparat AC]; impeller udara untuk ventilasi; industri oven memasak; insenerator sampah; insinerator; insinerator limbah untuk keperluan rumah tangga; insinerator sampah untuk keperluan rumah tangga; instalasi AC domestik; instalasi AC sentral; instalasi AC sentral untuk keperluan industri; instalasi AC sentral untuk keperluan rumah tangga; instalasi AC untuk keperluan industri; instalasi air pelunakan; instalasi conveyor abu, otomatis; instalasi cryosauna; instalasi dan mesin pendingin; instalasi desalinasi; instalasi distribusi air; instalasi kamar mandi; instalasi kamar yang bersih; instalasi kayu lapis pengeringan; instalasi mandi; instalasi mandi mandi; instalasi mandi sauna; instalasi memasak; instalasi otomatis untuk membuat kopi; instalasi pakan pengeringan hewan; instalasi pemanas; instalasi pemanas air panas; instalasi pemanas di bawah lantai; instalasi pembangkit listrik tenaga nuklir; instalasi pemurni air; instalasi pemurnian air reverse osmosis; instalasi pencahayaan; instalasi pencahayaan serat optik; instalasi pencahayaan untuk kendaraan udara; instalasi pendingin air; instalasi pendingin untuk air; instalasi pendingin untuk cairan; instalasi pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan pencahayaan; instalasi pengeringan; instalasi penyaringan udara; instalasi polimerisasi; instalasi sanitasi; instalasi untuk bahan bakar nuklir pengolahan; instalasi untuk membakar gas; instalasi untuk penerangan jalan; instalasi untuk pengolahan bahan bakar nuklir dan bahan moderator nuklir; instalasi untuk penyaringan air reverse osmosis; ionizers air; ionizers udara rumah tangga; kamar bersih; kamar mandi prefabrikasi yang dijual sebagai satu kesatuan; kamar mandi tenggelam; kap lampu; kapal uap handuk; kapal uap handuk untuk salon rambut; kapal uap rambut untuk digunakan di salon kecantikan; kapas membuat permen mesin; kapsul coklat, dapat diisi ulang, untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao kosong untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao yang dapat digunakan kembali untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao yang dapat diisi ulang untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao, dapat digunakan kembali, untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao, kosong, untuk mesin kakao listrik; kapsul kopi kosong untuk mesin kopi elektrik; kapsul kopi yang dapat digunakan kembali untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi yang dapat diisi ulang untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi, dapat digunakan kembali, untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi, dapat diisi ulang, untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi, kosong, untuk mesin kopi listrik; kapsul teh kosong untuk mesin teh listrik; kapsul teh yang dapat digunakan kembali untuk mesin teh listrik; kapsul teh yang dapat diisi ulang untuk mesin teh listrik; kapsul teh, kosong, untuk mesin teh listrik; kapsul teh, yang dapat digunakan kembali, untuk mesin teh listrik; kapsul teh, yang dapat diisi ulang, untuk mesin teh listrik; karbon untuk lampu busur; kartrid-kartrid saringan (filter cartridges) untuk pemurni air; katub keran; katup air; katup air untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; katup hidran dari Logam; katup kontrol mandi; katup pancuran; katup pelepas tekanan (peralatan pengaman) untuk alat pengolahan air; katup pengendali ketinggian di tangki; katup pengontrol suhu [bagian dari instalasi penyediaan air] (temperature control valves; katup radiator termostatik; katup udara untuk instalasi pemanas uap; kelopak untuk kursi toilet; kepala kompor; kepala pancuran; kepala pancuran genggam; kepala shower; keran; keran *; keran air; keran air pancur; keran bidet; keran dapur yang bermacam-macam model/bentuk (kitchen mixed faucets); keran saluran pipa; keran termostatik; keran untuk bak cuci; keran untuk mencuci baskom tangan; keran untuk pipa; keran untuk pipa dan saluran pipa; keran yang digunakan untuk di dapur; keran yang digunakan untuk kamar mandi; kerangka-kerangka saringan (filter housings) untuk pemurni air; kerudung extractor untuk dapur; kerudung kompor; kerudung untuk aparat AC; keselamatan lampu untuk digunakan di bawah tanah; ketel uap; kiln; kiln furniture [penopang]; kimia akan mengaktifkan pemanasan bantalan, bukan untuk tujuan medis; kipas [bagian dari instalasi pendingin udara]; kipas angin [AC]; kipas listrik portabel; kipas pendingin; kloset portabel dan sekali pakai; kolam air panas; kolom distilasi; kolom distilasi vakum untuk keperluan industri; kolom kromatografi untuk keperluan industri; kompor; kompor batubara; kompor berkemah; kompor couscous, listrik; kompor gas untuk keperluan rumah tangga; kompor induksi; kompor lambat listrik; kompor listrik; kompor minyak; kompor portable untuk penggunaan berkemah; kompor tekanan, listrik; kompor telur, listrik; kondisioner kulit elektrik menggunakan ion introducers untuk tujuan rumah tangga; kontrol air katup untuk kran; korek api *; korek api [aparat] untuk pemanggang; korek api lilin; kotak keren portabel, listrik; kotak lampu; kotak pendingin, listrik; kran hemat air; kran mixer untuk pipa air; kran otomatis; kran tunggal tuas untuk tenggelam; kran untuk pipa dan pipa; kulkas kimchi; kulkas kosmetik; kulkas listrik untuk keperluan rumah tangga; kumparan [bagian dari penyulingan, pemanasan atau pendinginan instalasi]; kursi toilet; kurung untuk pembakar gas; lampu; lampu LED kuku; lampu Natal musik; lampu Natal, selain lilin; lampu Trailer; lampu aksen untuk penggunaan dalam

ruangan; lampu akuarium; lampu baca dan lampu buku; lampu belakang mobil; lampu belakang untuk kendaraan; lampu belakang untuk kendaraan darat; lampu bertenaga surya; lampu besar untuk mobil; lampu bola; lampu bolam; lampu buku; lampu cadangan untuk kendaraan darat; lampu curling; lampu dekoratif; lampu dekoratif untuk liburan; lampu depan portabel; lampu depan untuk tujuan pencahayaan; lampu desktop yang USB-powered; lampu dinding; lampu directional untuk sepeda; lampu discharge; lampu elektrik dan peralatan penerangan lainnya; lampu gantung; lampu gas; lampu halogen; lampu helm; lampu iluminasi panggung; lampu indikator untuk ruang operasi; lampu inframerah, bukan untuk tujuan medis; lampu jalan; lampu keamanan; lampu keamanan untuk penggunaan outdoor; lampu kendaraan; lampu kepala mobil; lampu kerja; lampu keselamatan; lampu keselamatan LED; lampu klieg; lampu kuku; lampu kuku UV; lampu kuman; lampu kuman untuk pemurni udara; lampu laboratorium; lampu lampu; lampu lampu LED; lampu langit-langit; lampu lilin; lampu lilin LED; lampu linear LED; lampu listrik; lampu listrik untuk pohon Natal; lampu malam; lampu malam listrik; lampu malam, selain lilin; lampu meja; lampu menyelam; lampu miniatur; lampu minyak; lampu neon; lampu panggung dan lampu lentera; lampu penambang; lampu pencahayaan foto ulang; lampu penerangan; lampu penerangan komersial; lampu penunjuk arah untuk mobil; lampu pergelangan tangan dan lampu depan untuk penggunaan pribadi; lampu pijar; lampu proyeksi LED; lampu reflektor; lampu rem untuk kendaraan; lampu saku; lampu sepeda; lampu sepeda motor; lampu siklus; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; lampu sorot; lampu sorot LED; lampu sorot atas; lampu sorot genggam; lampu sorot untuk digunakan pada kendaraan; lampu standar; lampu studio; lampu suasana hati; lampu surya; lampu surya luar ruangan; lampu tabung; lampu taman; lampu tanning; lampu tembak; lampu tenaga surya; lampu trailer perahu; lampu uap logam halogen UV; lampu untuk digunakan pada pencahayaan orang, binatang, benda, pemandangan dan lingkungan sekitarnya; lampu untuk kendaraan; lampu untuk memikat ikan; lampu untuk mobil; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu untuk tenda; lampu utilitas portabel; lantai saluran; layar mandi; lemari es listrik; lemari es pendingin untuk keperluan industri; lemari es pendingin untuk keperluan rumah tangga; lemari es prefabrikasi dan freezer prefabrikasi; lemari freezer; lentera Cina; lentera kertas; lentera kertas Jepang; lentera lilin; lentera minyak; lentera untuk penerangan; libur lampu listrik; light-emitting diode [LED] bawah air lampu; light-emitting diode [LED] lampu; light-emitting diode [LED] lampu lanskap; light-emitting diode [LED] lampu suasana hati; light-emitting diode [LED] luminer; light-emitting diode [LED] pencahayaan instalasi; light-emitting diode [LED] perlengkapan pencahayaan; lilin beraroma listrik; lilin elektronik; lilin flameless; lilin listrik dan lilin tanpa cacat; liners dipasang untuk mandi; liners dipasang untuk mandi dan mandi; liners dipasang untuk mandi nampan; liners pas untuk kolam air panas; listrik ruang pendingin peralatan untuk keperluan rumah tangga; listrik wangi lilin; luminer; makan peralatan untuk boiler pemanasan; mandi kepala genggam; mandi kepala hemat air; mandi layar; mandi listrik; mandi mixer; mandi nampan; mandi pencampuran katup; mandi portabel; mandi shower; mangkuk cuci tangan (bagian dari instalasi sanitasi); mangkuk toilet; mangkuk toilet dan kursi dijual sebagai satu unit; mangkuk toilet dengan air jet bidet terintegrasi; mantel lampu; map-lampu baca untuk kendaraan; matahari lampu; mawar mandi; meja dapur dengan wastafel yang terintegrasi untuk penggunaan komersial; meja dekoratif berbahan bakar obor; membaca lampu; membuat mesin es batu; menerobos lampu untuk kendaraan darat; mengatur dan keamanan aksesoris untuk peralatan air; menyembuhkan lampu, bukan untuk tujuan medis; menyisipkan perapian; menyisipkan perapian dalam sifat kompor; meracik sistem untuk penyegar udara; merokok generator untuk memasak; merokok menghasilkan peralatan untuk memasak; merokok mesin pembangkit untuk menciptakan efek teatrikal khusus; mesin air untuk keperluan pertanian; mesin asap; mesin cuci (washer) sayuran; mesin cuci untuk kran air; mesin dan peralatan pembeku untuk keperluan industri; mesin es dan aparat; mesin es dispensing; mesin kabut; mesin kayu lapis pengeringan; mesin kopi; mesin kopi elektrik; mesin kopi otomatis; mesin kopi, listrik; mesin menggoreng mendalam; mesin pemanggang; mesin pembangkit asap buatan; mesin pembersih udara; mesin pembuatan es krim; mesin pembuatan roti; mesin pemurni udara; mesin pengering industri untuk pemanasan dan dehumidifikasi untuk digunakan dalam industri bahan kimia, minyak, gas dan pembangkit listrik; mesin pengering laundry; mesin pengering pakaian, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mesin pengering rambut untuk penggunaan salon kecantikan; mesin pengeringan kokon; mesin penghembus dengan pelembab ion untuk keperluan pendinginan udara; mesin penghembus listrik untuk keperluan pendingin udara; mesin penyaringan air; mesin popcorn; mesin untuk mandi yang memakai tenaga listrik untuk bagian bawah tubuh untuk keperluan rumah tangga; mesin untuk membuat susu kedelai, listrik; mesin-mesin penyaringan untuk pemurni-pemurni air; motor blower untuk pendingin udara untuk kendaraan; multicookers; musik lampu pohon Natal; navigasi lampu untuk kapal; navigasi lampu untuk pesawat; non-listrik piring panas untuk keperluan rumah tangga; non-portabel es dada untuk keperluan rumah tangga; nozel tap anti-percikan; obor butana untuk digunakan dapur; obor dapur pukulan; obor lilin; obor listrik; obor listrik untuk penerangan; obor saku, listrik; off-road bar cahaya untuk kendaraan; oksidasi termal untuk pengendalian pencemaran udara industri; otomat minuman listrik untuk keperluan industri; otomat minuman listrik untuk keperluan rumah tangga; oven gigi; oven konveksi; oven listrik; oven memasak komersial; oven microwave [aparat memasak]; oven pemanggang roti listrik; oven pemanggang untuk keperluan rumah tangga; oven roti; oven uap listrik untuk memanggang dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven udara panas; pabrik desalinasi; pabrik desalinasi air laut; pabrik pengolahan limbah; pabrik polimerisasi; panci pemanasan non-listrik untuk tidur; panci sayur (listrik); panci, listrik; pancuran air minum; pancuran air termostatik; pancuran air untuk mandi; panel cahaya; panel instrumen lampu sepeda motor; panel mandi; panel pengumpul panas matahari; panggangan outdoor listrik; panggangan, listrik; pasteurisers; pegangan kran; pegangan siram untuk toilet; pelampung closet; pelampung untuk tangki jamban; pelembab udara; pemanas air berbahan bakar gas untuk keperluan rumah tangga; pemanas air dalam wadah; pemanas air induksi; pemanas air listrik; pemanas air panas; pemanas air sesaat; pemanas air umpan untuk keperluan industri; pemanas air untuk keperluan rumah tangga; pemanas air untuk penggunaan komersial, perumahan, dan industri; pemanas berseri-seri listrik; pemanas berseri-seri listrik untuk keperluan rumah tangga; pemanas bertenaga surya dan alat pendingin udara; pemanas cangkir USB-powered; pemanas celup; pemanas elektrik untuk botol bayi; pemanas halogen; pemanas kamar mandi; pemanas kipas; pemanas luar, listrik; pemanas minuman, listrik; pemanas minyak tanah; pemanas ruang listrik; pemanas teras, listrik; pemanas untuk kendaraan dan bagian-bagian dan kelengkapannya, yaitu perangkat seperti radiator yang digunakan dalam memanaskan kabin kendaraan (heating cores); pemanas untuk kolam air panas; pemanas untuk mandi; pemanas/kipas; pemanasan bantal, listrik, bukan untuk tujuan medis; pemanasan laci untuk dapur; pemanasan listrik panci untuk tempat tidur; pemanggang [alat memasak]; pemanggang barbekyu; pemantik piezo, selain untuk perokok; pemasangan dan peralatan kamar mandi termasuk toilet; pembakar; pembakar Bunsen untuk penggunaan laboratorium; pembakar alkohol; pembakar asetilena; pembakar laboratorium; pembakar minyak; pembakar oxyhydrogen; pembakar pijar; pembakar untuk lampu; pembersih udara; pembersih udara portabel; pembersih udara rumah tangga; pembersih udara untuk keperluan rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih udara, listrik; pembilas closet; pembilasan peralatan untuk toilet; pembuat es; pembuat es krim, self-pendingin; pembuat kopi listrik untuk penggunaan rumah tangga; pembuat kopi tetes, listrik; pembuat kopi, listrik; pembuat popcorn listrik; pembuat waffle listrik; pembuatan es mesin; pembuih susu yang dipanaskan dengan listrik; pemegang kap lampu; pemuatan peralatan untuk tungku; pemurni air listrik untuk keperluan rumah tangga; pemurni air untuk keperluan industri; pemurni air untuk

keperluan rumah tangga; pemurni air untuk penggunaan rumah tangga; pemurni udara industri; penanak nasi listrik; penangkal pukulan air; pencahayaan aparat menggabungkan serat optik; pencahayaan instalasi untuk kendaraan; pencahayaan peralatan untuk kendaraan; pencahayaan peralatan untuk showcase; pencampuran katup untuk kran; pendingin; pendingin air termasuk, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan; pendingin air, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan dan atau menyuplai air yang dapat diminum; pendingin anggur, listrik; pendingin aparat untuk tujuan penyimpanan medis; pendingin elektrik untuk transistor daya; pendingin instalasi untuk gas; pendingin instalasi untuk tembakau; pendingin udara; pendingin udara yang dapat dibawa kemana-mana; pendingin untuk tungku; pendinginan instalasi; pendinginan instalasi dan freezer; penerangan (LED) untuk kendaraan; penerangan iluminasi darurat (lampu emergensi); penerangan jalan adaptif; penerangan jalan cerdas; penerangan track; penerangan, pemanasan, pencairan es, pendingin udara serta komponen, bagian untuk kendaraan darat, sepeda, sepeda motor, dan moped.; pengaman kursi toilet; pengasap untuk lebah; pengatur ketinggian cairan tangki toilet; pengatur pancuran air bukan elektronik; pengatur untuk keran bukan elektronik; pengering cucian, elektrik, untuk keperluan industri; pengering hood; pengering jatuh untuk mencuci; pengering laundry, listrik; pengering pukulan; pengering rambut; pengering rambut untuk digunakan di salon kecantikan; pengering rambut untuk keperluan rumah tangga; pengering sepatu listrik untuk keperluan rumah tangga; pengering tangan; pengering tangan otomatis; pengering tangan udara listrik panas; pengering udara; penggemar aliran aksial untuk AC; penggemar jendela listrik; penggemar listrik menjadi bagian dari instalasi AC rumah tangga; penggorengan dalam industri; penggorengan dalam, listrik; penggorengan memasak listrik; penghangat handuk listrik; penghangat minuman, listrik; penghangat piring; penghangat piring listrik; penghangat saku; penghangat saku Jepang diisi dengan bahan bakar; penghangat tangan USB-powered; penghangat tempat tidur; penguap; pengukus makanan, listrik; pengumpul panas matahari; penjernih udara untuk penggunaan kompartemen kendaraan; penlights; penurun udara; penutup bak mandi; penyalur (penerangan); penyaring udara untuk ruangan; penyaring untuk aquarium; penyemprot kepala pancuran; penyemprot kitchen sink; penyemprot kran; peralatan pembeku untuk keperluan industri; peralatan dan instalasi pasokan air; peralatan dan instalasi pencahayaan; peralatan dan instalasi pendingin; peralatan dan instalasi sanitasi; peralatan dan perkakas pengaturan untuk pipa air; peralatan distilasi, bukan untuk tujuan ilmiah; peralatan filtrasi yang berfungsi untuk kedalaman; peralatan kamar mandi; peralatan memasak, listrik; peralatan memasak, listrik, yaitu broiling elektrik (electric broiling) dan panci panggangan (grill pans), griddles listrik [peralatan memasak] dan loyang (baking sheets) untuk penggunaan di dalam dan di luar ruangan; peralatan pasokan air; peralatan pelunak air untuk keperluan rumah tangga; peralatan pemanas lem; peralatan pemanas tenaga surya; peralatan penerangan LED; peralatan pengaman untuk pipa air atau gas; peralatan penghangat udara; peralatan penyediaan air minum; peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga).; peralatan perawatan wajah elektrik untuk penggunaan komersil; peralatan perawatan wajah elektrik untuk tujuan rumah tangga; peralatan sanitasi; peralatan untuk bak cuci, bak dan bak mandi; peralatan untuk instalasi penyediaan air; peralatan untuk instalasi penyediaan air dengan pengontrol aliran; peralatan untuk keperluan sanitasi; peralatan untuk menggelapkan warna kulit; peralatan untuk rambut kering; peralatan ventilasi untuk keran; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik; peralatan-peralatan pembuatan air murni; peralatan-peralatan pembuatan air ultra murni; peralatan-peralatan pemurni air untuk keperluan industri; peralatan-peralatan pengolahan air untuk pembuatan air murni; peralatan-peralatan pengolahan air untuk pembuatan air ultra murni; peralatan/mesin pengolahan air; perangkat anti-silau untuk kendaraan [lampu fitting]; perangkat pencahayaan LED; perangkat pensterilisasi UV; perangkat pensterilisasi uap; perangkat penyimpanan untuk menjaga kesegaran bahan makanan yang memiliki fungsi menghasilkan potensi listrik pada lemari es dan freezer untuk keperluan rumah tangga dan industri; perangkat penyimpanan untuk menjaga kesegaran bahan makanan yang memiliki generator potensial listrik pada lemari es dan freezer; perangkat pewangi penghilang bau udara yang dioperasikan secara elektrik; perapian; perapian, domestik; percolators kopi, listrik; perebus/boiler air listrik; peredam [pemanasan]; perlengkapan instalasi filter air minum; perlengkapan lampu; perlengkapan lampu LED; perlengkapan lampu surya, yaitu, unit dan perlengkapan pencahayaan tenaga surya di dalam dan luar ruangan; perlengkapan lampu, termasuk perlengkapan lampu bertenaga surya; perlengkapan lilin pencahayaan; perlengkapan mandi; perlengkapan outdoor; perlengkapan pembilasan; perlengkapan pencahayaan; perlengkapan pencahayaan dalam ruangan; perlengkapan pengontrol polusi air; perlengkapan pipa mandi; pintu mandi; pipa [bagian dari instalasi sanitasi]; pipa boiler [tabung] untuk instalasi pemanas; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi cekungan pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi mandi pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi pipa mandi; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi wastafel pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari mencuci tangan basin pipa instalasi; pipa menjadi bagian dari instalasi sanitasi; pipa untuk boiler pemanasan; piring panas; piring panas untuk keperluan rumah tangga; piring pemanas; platform mandi; pompa panas; pot memasak listrik; produk lampu portabel luar ruangan, yaitu lampu depan; proyektor cahaya; radiator inframerah; radiator listrik untuk memanaskan bangunan; radiator pemanas sentral; rakitan penerangan dioda [LED] untuk tanda-tanda yang menyala; reaktor nuklir; reflektor lampu; reflektor perahu; reflektor sepeda; reflektor sepeda dan lampu sepeda; regulator suhu [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; regulator suhu otomatis [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; reheaters udara; rel handuk dipanaskan; rice cooker industri; roaster ikan; roaster kopi; roaster kopi, listrik; roaster listrik; roaster listrik untuk keperluan industri; roaster listrik untuk keperluan rumah tangga; roaster malt; roaster tembakau; rotary kiln untuk keperluan industri; rotisseries listrik; ruang bersih [instalasi sanitasi]; ruang listrik aparat pendinginan; ruang pembakaran; salju mesin pembuatan; saluran bak mandi; saringan air pendingin.; saringan air.; saringan kompor luar/dalam; saringan pengering piring; saringan udara untuk alat pendingin udara; saringan untuk saluran pembuangan air dikamar mandi; saringan untuk saluran pembuangan air/got; saringan wastafel; saringan-saringan (filters) air keran rumah tangga, bukan elektrik; sauna kompor; sauna pemanas; sauna wajah; sejenis katup (stop cocks) dan katup (stop valves) yang digunakan untuk menghentikan atau mengatur aliran air; sel bahan bakar pendingin pompa [heat sink]; selang mandi; selimut pelindung keselamatan anak untuk spouts bathtub; semi-otomatis mesin kopi listrik; senter; senter dipimpin; senter elektrik; senter pointer; senter untuk tujuan pencahayaan; separator untuk pendingin udara, yaitu separator untuk memisahkan pendingin dari gas dan cairan; septic tank; septic tank untuk keperluan industri; septic tank untuk keperluan rumah tangga; serat aparat pencahayaan optik; shower genggam; shower penyemprot [pipa fitting]; sink; sink dapur; sisi-entry mandi untuk digunakan oleh fisik cacat; sistem chiller ice rink; sistem irigasi tetes; sistem pencahayaan, yaitu modul LED (dioda pemancar cahaya), catu daya dan kabel; sistem pengolahan air limbah modular terdiri dari pompa submersible penggerak hidrolik opsional; sistem penyaringan air minum; sistem sprinkler untuk irigasi rumput; sistem tumbuh hidroponik; soket untuk lampu listrik; sorot; sorot intensitas tinggi; sorot saku; spouts bath tub; steamer rambut untuk salon kecantikan;

steker lampu listrik; sterilisasi air; sterilisasi bukan untuk keperluan medis; sterilisasi buku; sterilisasi listrik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi sayuran dengan pembilas; sterilisasi sepatu untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi susu; sterilisasi uap; sterilisasi udara; sterilisasi ultrasonik; sterilisasi ultrasonik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi ultraviolet; sterilisasi ultraviolet untuk pengolahan air; sterilisasi untuk instrumen gigi; stockpots listrik; sub modul pendingin untuk mesin pendingin atau sel bahan bakar; sumbat untuk bak cuci; susu instalasi pendingin; tabung air (water tubes) sebagai bagian dari instalasi pemurnian air reverse osmosis; tabung bercahaya untuk penerangan; tabung debit, listrik, untuk penerangan; tabung lampu neon; tanaman desalinasi air; tanaman pembuangan limbah; tangki air bertekanan; tangki air industri; tangki air panas; tangki air panas tenaga surya; tangki air tekanan; tangki pembilasan; tangki penyimpanan air untuk pengolahan; tank ekspansi untuk instalasi pemanas sentral; tank flushing; tank toilet; tempa, portable; tempat cuci piring; tempat tudung lampu; tenda mandi; tenda mandi untuk berkemah; termo-pot, listrik; toaster roti; toaster roti listrik untuk keperluan rumah tangga; toilet; toilet diadaptasi untuk digunakan oleh fisik cacat; toilet hemat air; toilet portable; toilet untuk hewan kecil; toilet, portable; tongkat cahaya chemiluminescent; trek pencahayaan; trek pencahayaan [aparat pencahayaan]; tungku difusi untuk keperluan industri; tungku industri; tungku peleburan; uap merkuri lampu; udara filter untuk unit AC; ultraviolet halogen logam uap lampu; unit AC; unit desalinasi; unit humidifier sebagai bagian dari kendaraan; unit lampu track listrik; unit pelunakan air listrik untuk keperluan rumah tangga; unit pembersih udara; unit pemurni udara; unit pemurni udara untuk keperluan industri; unit pemurni udara untuk keperluan rumah tangga; unit pemurni udara untuk penggunaan komersial; unit pemurni udara untuk penggunaan rumah tangga; unit pemurnian air; unit pemurnian air limbah; unit pemurnian air untuk memproduksi air minum; unit penanganan udara; unit pendingin untuk mendinginkan kursi penumpang kendaraan bagian belakang; unit pengeluaran makanan dan minuman yang dikontrol suhu, selain mesin penjual otomatis; unit penghilang bau ruang listrik; unit pengolahan air; unit polimerisasi dipanaskan untuk senyawa restorasi gigi; unit toilet stool dengan semprotan air pencuci; ventilasi [AC] instalasi untuk bangunan; ventilator turbin [aparat ventilasi]; wadah pendingin dan wadah pembeku; wajan listrik; wastafel dapur untuk penggunaan komersial; wastafel untuk digunakan mencuci tangan di ruang bedah; alat pembersih untuk keran air; alat pengering air yang dapat mengeringkan sendiri [self-draining] merupakan bagian dari instalasi penyediaan air; alat sterilisasi air; bak cuci untuk dapur, cucian dan kamar mandi; keran air; ketel air dan pendingin air===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052031
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 20:58:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	OTV
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa informasi direktori telepon; Jasa isi ulang pulsa telepon elektronik.; Jasa jaringan komunikasi radio; Jasa komunikasi; Jasa komunikasi audio; Jasa komunikasi frekuensi radio; Jasa komunikasi informasi; Jasa komunikasi melalui telepon selular; Jasa komunikasi suara, teks dan data nirkabel berlangganan ke operator seluler untuk melakukan panggilan telepon; Jasa komunikasi untuk pertukaran data dalam bentuk elektronik; Jasa komunikasi untuk transmisi elektronik atas pesan dan data; Jasa komunikasi, yaitu transmisi suara dan rekaman audio visual yang disiarkan melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Jasa komunikasi, yaitu, transmisi suara, audio, gambar visual dan data melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, internet, jaringan jasa informasi dan jaringan data.; Jasa koneksi saluran telekomunikasi; Jasa koneksi telekomunikasi di internet; Jasa koneksi telekomunikasi jaringan informasi komputer global; Jasa konsultasi di bidang perencanaan telekomunikasi untuk kelangsungan bisnis, layanan komunikasi surat elektronik, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP); Jasa penerimaan pesan; Jasa penerusan pesan; Jasa pengamanan dan pengawasan yang berkaitan dengan telekomunikasi, broadband, penyiaran, dan transmisi satelit; Jasa pengiriman data, pesan, gambar, dan dokumen elektronik melalui jaringan komputer, perangkat mobile, dan internet; Jasa pengiriman informasi melalui telepon; Jasa pengiriman informasi pada papan buletin; Jasa pengiriman komunikasi jaringan serat optik; Jasa pengiriman pesan; Jasa pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer; Jasa pengiriman pesan suara; Jasa penyedia informasi petunjuk online yang menampilkan hyperlink ke situs web lain; Jasa penyediaan akses ke data jaringan online; Jasa penyediaan akses ke data, dokumen, audio, video atau multimedia lain yang tersimpan secara elektronik; Jasa penyediaan akses ke konten multimedia online; Jasa penyediaan akses ke layanan penyedia layanan aplikasi; Jasa penyediaan akses ke peranti lunak aplikasi yang digunakan pada telepon mobile dan perangkat mobile lain; Jasa penyediaan akses ke peranti lunak dan basis data yang di-host dari jarak jauh melalui internet dan jaringan telekomunikasi lain; Jasa penyediaan akses multi-pengguna ke jaringan komputer; Jasa penyediaan akses multi-pengguna ke jaringan komputer untuk mengirimakan dan menyebarkan berbagai informasi; Jasa penyediaan akses online ke platform perdagangan elektronik, marketplace elektronik dan pertukaran dan crossing keuangan elektronik; Jasa penyediaan akses pengguna ke jaringan data; Jasa penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan internet; Jasa penyediaan informasi petunjuk telepon untuk bantuan telekomunikasi; Jasa penyediaan informasi petunjuk telepon untuk pelanggan; Jasa penyediaan informasi telekomunikasi; Jasa penyediaan komunikasi telepon melalui terminal dan jaringan komputer; Jasa penyediaan konten hiburan multimedia; Jasa penyediaan layanan telepon kepada skema keanggotaan termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon, di mana anggota dapat memperoleh barang dan layanan; Jasa penyediaan ruang obrolan online dan papan buletin atau pesan elektronik untuk pengiriman pesan antara pengguna di bidang kepentingan umum dan untuk bermain permainan; Jasa penyediaan streaming video secara online; Jasa penyediaan tautan komunikasi yang dapat mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal

540 Etiket

OTV

dan global yang lain; Jasa penyewaan kotak surat elektronik; Jasa penyiaran; Jasa penyiaran audio, video, dan konten multimedia melalui radio, komunikasi selular, komunikasi nirkabel, internet, komputer, perangkat mobile, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer; Jasa penyiaran digital; Jasa penyiaran melalui internet (webcasting) melalui jaringan komputer global dan lokal; Jasa penyiaran radio online; Jasa penyiaran televisi; Jasa penyiaran televisi online; Jasa pertukaran data elektronik; Jasa pesan elektronik; Jasa pesan suara; Jasa streaming konten media digital untuk pihak lain; Jasa surat elektronik; Jasa telekomunikasi; Jasa telekomunikasi untuk pendistribusian data; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa telekomunikasi, yaitu, peringatan jaringan komunikasi global sehubungan dengan musik dan hiburan musikal; Jasa transfer data; Jasa transfer data digital; Jasa transmisi data dan penyiaran data; Jasa transmisi data dan/atau informasi terkait transaksi keuangan elektronik; Jasa transmisi komunikasi; Jasa transmisi konten ponsel melalui smart phone; Jasa transmisi satelit; Jasa-jasa akses telekomunikasi; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa-jasa komunikasi dan penyiaran terkait internet, yaitu, penyediaan suara dan komunikasi data melalui jaringan-jaringan berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa-jasa orbit transfer satelit; Jasa-jasa pengalur jaringan telekomunikasi, yaitu penyediaan sambungan telekomunikasi ke jaringan komputer global; Jasa-jasa perutean (routing) telekomunikasi; Jasa-jasa telekomunikasi satelit; Jasa-jasa telekomunikasi satelit radio ship to shore; Jasa-jasa telekomunikasi suara seluler ruang angkasa dan data; Jasa-jasa telekomunikasi, yaitu transmisi dan penyiaran suara, bunyi, data, video, grafis, gambar-gambar visual, dan informasi lainnya melalui jaringan-jaringan komunikasi berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa-jasa telekomunikasi, yaitu transmisi suara dan data melalui jaringan satelit; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Komunikasi antara computer; Komunikasi data; Komunikasi melalui unit onboard yang menggabungkan peralatan telekomunikasi dengan fungsi telekomunikasi; Konsultasi, informasi dan jasa penasehat terkait dengan layanan telekomunikasi, Komunikasi; Kontrol sistem operasi satelit parabola; Layanan Komunikasi Pribadi; Layanan Komunikasi nirkabel; Layanan Podcasting; Layanan Private Branch Exchange [PBX]; Layanan Terpadu Layanan Jaringan Digital [ISDN]; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan berbagi video, yaitu transmisi elektronik video dan konten audio visual di antara pengguna internet; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk komunikasi dengan cara elektronik, layanan untuk komunikasi dengan cara nirkabel, layanan komunikasi internat, layanan telekomunikasi melalui jaringan komputer yang berkaitan dengan komunikasi informasi antara bank data, layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi], layanan surat elektronik, menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global, informasi tentang telekomunikasi, konsultasi telekomunikasi, pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer, transmisi file digital, menyediakan ruang obrolan internet, penyediaan forum secara onlin, streaming data, streaming konten media digital di Internet, layanan telekonferensi, penyiaran nirkabel, transmisi berita, relating to electronic payments, telecommunication services relating to wireless payments, providing online entertainment forums, communication services between data banks menyediakan akses ke database, menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global, penyewaan waktu akses ke jaringan komputer global, menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya, menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan perdagangan, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran nirkabel, penyediaan forum hiburan secara online, layanan komunikasi antara bank data; Layanan kantor berita untuk transmisi elektronik; Layanan komputer yang berhubungan dengan transmisi informasi, data, dokumen, dan gambar melalui Internet; Layanan komputer, yaitu, menciptakan komunitas online bagi pengguna terdaftar untuk berpartisipasi dalam diskusi, mendapatkan umpan balik daripara anggota komunitas, membentuk komunitas virtual, terlibat dalam jejaring sosial, dan saling bertukar dokumen; Layanan komunikasi antara bank data; Layanan komunikasi internet; Layanan komunikasi multimedia secara real-time yang berbasis web melalui situs web di Internet untuk melihat, mengelola, mengedit dan menyimpan dokumen; Layanan komunikasi, yaitu pengiriman sinyal suara, data, faksimili, gambar dan informasi secara elektronik; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan komunikasi, yaitu, transmisi data, grafik, foto, pesan teks, surat elektronik, file video dan audio oleh jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; Layanan konferensi telepon; Layanan konsultasi mengenai perencanaan, pengorganisasian, produksi, dan penyampaian pertemuan, acara, dan seminar online serta distribusi materi online yang berhubungan dengan layanan konsultasi perencanaan, pengorganisasian, produksi, dan penyampaian pertemuan, acara, dan seminar online; Layanan konsultasi, informasi dan konsultasi yang terkait dengan layanan telekomunikasi; Layanan media selular dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten media hiburan; Layanan media seluler dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten hiburan audio, video, dan multimedia, termasuk teks, data, gambar, audio, video, dan file audiovisual melalui Internet, komunikasi nirkabel, jaringan komunikasi elektronik, dan jarigan computer.; Layanan obrolan melalui internet kabel dan nirkabel; Layanan on-line, yaitu, jasa pemberian informasi melalui jaringan komputer lokal dan jaringan global di bidang telekomunikasi dan telefoni; Layanan panggilan Private Branch Exchange [PBX]; Layanan pendukung untuk pertemuan online dan acara online, yaitu, pengembangan dan penyelenggaraan pertemuan dan acara secara online untuk pelanggan, dan pelayanan distribusi materi secara online yang berhubungan dengan pertemuan dan penyelenggaraan acara secara online; Layanan pengiriman dan penerimaan data melalui jaringan telekomunikasi; Layanan pengiriman pesan; Layanan pengiriman pesan instan; Layanan pengiriman video-on-demand; Layanan pengunduhan piranti lunak komputer untuk memudahkan pengguna dalam berpartisipasi di pertemuan dan kelas berbasis web, dengan akses ke data, dokumen, gambar, dan aplikasi piranti lunak melalui penelusuran web; Layanan penyediaan fasilitas koneksi Wi-Fi (hotspot); Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan penyiaran internet, yaitu, penyiaran dan perekaman secara streaming dan langsung untuk materi audio dan video dari acara dan pertemuan bagi para peserta jarak jauh, dan pendistribusian materi secara online yang berhubungan dengan layanan penyiaran dan perekaman; Layanan pesan suara elektronik; Layanan ruang obrolan berbasis Internet; Layanan telekomunikasi terutama akses yang mudah dan pengiriman (transmisi) data, informasi, teks dan gambar, khususnya di bidang kendaraan, bagian kendaraan dan aksesoris kendaraan; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal pada internet dan media lainnya; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform internet dan portal; Layanan telekomunikasi, selain layanan penyiaran; Layanan telekomunikasi, yaitu layanan akses telekomunikasi; Layanan telekomunikasi, yaitu, fasilitasi kolaborasi online dan pelatihan jarak jauh bagi karyawan badan usaha dan organisasi pemerintahan; Layanan telekomunikasi, yaitu, jasa

penyediaan telekonferensi multimedia berbasis web, konferensi video, dan layanan pertemuan online yang memudahkan bagi pengguna untuk melihat, berbagi, mengedit, dan mendiskusikan isi dokumen, data, dan gambar secara simultan dan asynchronous (proses pengeksekusian kode yang tidak sesuai dengan urutan yang ada) oleh para peserta melalui browser web; Layanan telekomunikasi, yaitu, menyediakan sambungan telekomunikasi untuk jaringan komputer global; Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global dan layanan gateway (gerbang jaringan) telekomunikasi terkait; Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan layanan akses jarak jauh yang aman melalui Internet ke jaringan komputer pribadi bagi para pelanggan dan karyawan mereka; Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan layanan kolaborasi online yang memudahkan pengguna untuk dapat mengakses dokumen, data, kalender, daftar tugas, buku alamat, dan forum diskusi yang sama secara berbarengan, dari jarak jauh; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi data/audio/video/game dan konten multimedia sesuai permintaan; Layanan transmisi video; Layanan video dan berbagi data peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik dari file video digital, konten grafis dan audio di antara pengguna internet; Layanan video telepon; Layanan webcasting; Layanan yang memungkinkan orang untuk mengakses situs web melalui internet; Manajemen jalur balik (return path management) untuk penyediaan aplikasi internet dan penyiaran, yaitu transmisi suara dan data secara elektronik; Memberikan informasi, termasuk on-line, mengenai telekomunikasi; Mengelola jaringan komunikasi untuk orang lain, yaitu transmisi data dan suara melalui jaringan komunikasi elektronik; Mengirim Pesan Elektronik yang berkaitan dengan Dompet Ponsel; Menyampaikan pesan [elektronik]; Menyediakan akses banyak penguna ke jaringan informasi komputer global dalam bidang perawatan kesehatan; Menyediakan akses jaringan telekomunikasi untuk orang lain; Menyediakan akses ke halaman web; Menyediakan akses ke jaringan informasi komputer global; Menyediakan akses ke jaringan telekomunikasi, yaitu menyediakan akses pengguna ke layanan transmisi dan penerimaan data; Menyediakan akses ke jasa SNS melalui internet; Menyediakan akses ke konten gabungan di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Menyediakan akses ke platform dan portal di internet untuk melacak dari awal hingga akhir produk kemasan dan pengemasan; Menyediakan akses ke situs internet/mesin pencari; Menyediakan akses ke situs web dalam jaringan global komputer dimana pihak ketiga dapat menawarkan kegiatan dan layanan yang berkaitan dengan makan, kebugaran, kecantikan dan kesejahteraan dan pengguna dapat memesan dan mendapatkan akses ke layanan yang ditawarkan tersebut; Menyediakan akses keplatform dan portal internet untuk pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan koneksi telekomunikasi ke sistem dan jaringan komputer jarak jauh; Menyediakan layanan obrolan melalui komunikasi seluler dan kabel; Menyediakan link komunikasi online yang memindahkan para pengguna situs web ke permainan lain berhubungan halaman web lokal dan global; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Menyediakan ruang obrolan online di bidang kepentingan umum; Menyediakan saluran media baru; Pemindahan gambar fotografi dan digital ke cakram atau media elektronik lainnya; Pengelolaan dengan mempergunakan peralatan telekomunikasi; Pengiriman (transmisi) data jarak jauh secara elektronik
jasa-jasa tersebut diatas berkaitan dengan masin-mesin konstruksi; Pengiriman Berita & Gambar Dengan Bantuan Kompute; Pengiriman Berita & Gambar Dengan Bantuan Komputer; Pengiriman dokumen secara on-line melalui jaringan komputer global; Pengiriman informasi online; Pengiriman informasi ruang obrolan; Pengiriman pesan elektronik; Pengiriman pesan melalui jaringan komputer; Pengiriman pesan, data, dan dokumen secara elektronik; Penyedia informasi komunikasi dengan menghubungkan database komputer dan internet; Penyedia layanan komunikasi melalui internet; Penyediaan akses ke basis data komputer; Penyediaan akses ke database, forum dan ruang bicara online; Penyediaan akses ke jaringan komputer global melalui terminal komputer; Penyediaan akses ke layanan jejaring sosial online; Penyediaan akses ke platform dan portal internet; Penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran dan produsen; Penyediaan akses mudah ke database informatik on-line, khususnya di bidang kendaraan; Penyediaan akses pengguna untuk internet dan sistem online lainnya; Penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan ke internet; Penyediaan akses untuk layanan finansial dan informasi finansial melalui komputer jarak jauh dan jarinan komputer global; Penyediaan dan penyewaan waktu akses ke basis data komputer; Penyediaan forum hiburan secara online; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet,; Penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; Penyediaan layanan konektivitas telekomunikasi ke jaringan komputer global; Penyediaan online forums; Penyediaan papan buletin elektronik online dan forum untuk pengiriman pesan dan foto di antara pengguna komputer di bidang perjalanan; Penyediaan portal situs web Internet di bidang teknologi dan pengembangan piranti lunak yang memungkinkan pengguna untuk melacak dan mengelola inventaris peralatan dan perangkat lunak jaringan, memperoleh informasi tentang rilis piranti lunak, menerima peringatan keamanan dan laporan gangguan piranti lunak, informasi perbaikan dan alat pemecahan masalah yang bersifat online, piranti lunak diagnostik yang tidak dapat didownload yang disesuaikan untuk pengguna jaringan komputer dan peralatan telekomunikasi.; Penyediaan portal situs web Internet yang menampilkan informasi di bidang teknologi informasi, jaringan komputer, dan teknologi telekomunikasi; Penyediaan tautan ke situs web orang lain yang menampilkan musik yang dapat diunduh; Penyewaan alat penyimpan pesan; Penyewaan aparatus-aparatus komunikasi; Penyewaan dan penyewaan lebih lanjut pada pihak ketiga (sub-leasing) untuk kapasitas kabel data (bandwith) dan jasa-jasa transfer data dari stasiun pemancar bumi ke satelit (uplink); Penyewaan perlengkapan telekomunikasi, termasuk telepon dan aparatus faksimili; Penyewaan unit onboard yang menggabungkan peralatan telekomunikasi dan fungsi telekomunikasi; Penyewaan waktu akses ke database komputer melalui internet; Penyewaan waktu akses online ke database komputer; Penyiaran dan streaming Konten audio, visual, teks, video, dan audiovisual melalui jaringan komputer global.; Program penyiaran melalui jaringan komputer; Ruang obrolan virtual untuk komunitas kolaboratif profesional medis; Secara sinkron memainkan TV (Synchronously play TV) pada jaringan komunikasi global; Sistem operasi panggilan; Streaming konten media digital di Internet; Streaming rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; Telekomunikasi, yaitu streaming materi audio dan video di Internet; Telekomunikasi, yaitu, komunikasi melalui perangkat elektronik portabel, pemutar media portabel, perangkat digital portabel, speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier, untuk mentransmisikan, mengakses, menerima, mengunggah, mengunduh, menyandikan, mendekode, streaming, menampilkan, menyimpan, menyembunyikan, dan mentransfer suara, audio, gambar visual, data, buku, foto, video, teks, konten, karya audiovisual, karya multimedia, karya sastra, file, dan karya elektronik lainnya; Telekomunikasi, yaitu, menyediakan akses ke jaringan telekomunikasi dan menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global; Transmisi Katalog Elektronik; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi dan penerimaan melalui radio; Transmisi data dan dokumen secara elektronik melalui jaringan komputer; Transmisi data dan suara melalui jaringan nirkabel satelit; Transmisi data elektronik dan dokumen multimedia melalui terminal komputer;

Transmisi data untuk orang lain; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; Transmisi elektronik nirkabel atas data, gambar dan informasi; Transmisi elektronik untuk pihak lain atas informasi sekuritas dan keuangan melalui jasa penghubung komputer, yaitu, mengkomunikasikan dan routing informasi perdagangan yang melibatkan jasa pesanan, memasukkan dan melaksanakan, untuk pihak lain melalui jaringan komputer global; Transmisi file penagihan digital untuk konten online; Transmisi informasi pada jaringan telekomunikasi optik; Transmisi informasi untuk melacak dan menemukan objek, aset, peralatan, dan personel dengan menggunakan teknologi satelit untuk pihak ketiga; Transmisi informasi, data, dan konten multimedia untuk kepentingan umum melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya secara elektronik; Transmisi suara dan gambar melalui satelit; Transmisi telekomunikasi untuk perdagangan mata uang; akses dan tautan telekomunikasi ke database komputer dan internet; akses ke konten, situs web, dan portal; akses konferensi video dan atau telepon jarak jauh; berbagi informasi, observasi dan keahlian antara profesional medis mengenai perawatan pasien, penggunaan alat medis dan obat-obatan; cloud, keamanan, dan layanan terkelola jaringan yang dikelola; datacasting; distribusi dan pengiriman layanan video dan audio; informasi siaran radio; informasi siaran televisi; informasi siaran televisi kabel; informasi tentang telekomunikasi; informasi transmisi elektronik surat-surat berharga dan keuangan untuk pihak ketiga melalui layanan interkoneksi komputer; interkomunikasi komputer; internet broadband dan layanan komunikasi; internet dan jaringan nirkabel; internet dan layanan akses dan komunikasi intranet; jasa broadband; jasa fasilitas online dan telekomunikasi untuk bertukar pesan, teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan layanan pertukaran data elektronik [EDI]; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan layanan telekomunikasi telepon yang disediakan melalui kartu panggilan telepon prabayar; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan atau database komunikasi global; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyewaan WiFi portabel; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyewaan perangkat dan peralatan telekomunikasi yang memungkinkan koneksi ke jaringan; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyewaan perangkat wifi, perangkat wifi saku dan modem nirkabel; jasa komunikasi; jasa komunikasi data; jasa komunikasi nirkabel, yaitu transmisi program televisi dan gambar bergerak ke perangkat bergerak; jasa komunikasi yang ditawarkan dalam sebuah perdagangan elektronik, gerbang pembayaran mobile (mobile payment gateway) dan lingkungan dompet elektronik (e-wallet), termasuk jasa telepon Internet dan transfer data, video dan informasi lainnya, melalui suatu jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya dan sistem serta jaringan komunikasi lainnya, untuk orang yang menggunakan komputer pribadi, telepon, dan perangkat komunikasi lainnya; jasa komunikasi, yaitu, transmisi, menerima, mengunduh, streaming, dan menyiarkan teks, gambar, audio, video dan data melalui perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; jasa konferensi video dan audio yang dilakukan melalui web, telepon, dan alat bergerak; jasa konsultasi di bidang komunikasi elektronik; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa panggilan radio, telepon atau sarana komunikasi elektronik lainnya; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa pengaman dan pengawasan yang berkaitan dengan telekomunikasi, broadband, penyiaran, dan transmisi satelit; jasa penyediaan database informasi online mengenai telekomunikasi dan Internet; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa penyediaan forum dan ruang obrolan secara online; jasa penyediaan forum komunitas online, ruang obrolan, dan ruang bagi pengguna untuk memposting, mencari, melihat, menonton, berbagi, mengkritik, menilai, dan mengomentari, pesan, komentar, konten multimedia, video, cinema, film, foto, konten audio, animasi, gambar, gambar, teks, informasi, dan konten buatan pengguna lainnya; jasa penyediaan forum on-line untuk pengiriman pesan di antara para pengguna komputer mengenai pengembangan, perencanaan, dan pelaksanaan presentasi multimedia, rapat online, acara online, pelatihan online, penjualan online, dan pemasaran online; jasa penyediaan forum online untuk berbagi teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa penyediaan forum online untuk pengiriman pesan dan data di antara para pengguna komputer; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa penyediaan layanan komunikasi multimedia real-time melalui situs web di Internet untuk penjadwalan dan pengelolaan kalender, kontak, rapat online, konferensi telepon, dan konferensi video; jasa penyediaan portal online berbasis web yang memberikan pelanggan akses ke informasi akun penjualan mereka, informasi logistik transportasi dalam bentuk lokasi produk saat ini berdasarkan pesanan, informasi manajemen inventaris, dan informasi promosi produk, semuanya di bidang bahan kimia dan produk kimia; jasa penyiaran berkaitan dengan penyelanggaran dan kompetisi esports; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa pesan elektronik, konferensi dan transmisi order; jasa podcasting (sistem untuk mendownload file dari berbagai sumber seperti radio internet, ke dalam komputer personal dan mendengarkannya melalui komputer ataupun player media digital) dan webcasting (alat komunikasi yang memanfaatkan koneksi internet untuk membuat siaran media yang tersedia bagi pengguna dan menggunakan streaming teknologi); jasa streaming video; jasa streaming video melalui internet, yang menampilkan film independen; jasa telekomunikasi; jasa telekomunikasi melalui jaringan komputer yang berhubungan dengan komunikasi informasi antara bank data; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi yang berhubungan dengan pembayaran elektronik; jasa telekomunikasi yang berhubungan dengan pembayaran nirkabel; jasa telekomunikasi yang berhubungan dengan perdagangan; jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; jasa telekomunikasi, seperti, panggilan menurut jadwal waktu yang telah ditentukan (routing calls), pesan sms, notifikasi otomatis (push-notification) yang ditujukan kepada pihak ketiga setempat mengenai operator kendaraan bermotor disekitar para pengguna telepon; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik dari konten dan data realitas virtual/maya; jasa transmisi data komputer; jasa transmisi sinyal lokasi satelit; jasa-jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; jasa-jasa transmisi digital dan satelit; jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan data secara peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, grafik dan konten audio antara pengguna internet;

jasa/layanan komunikasi telefoni (telephony); jasa/layanan penyiaran audio, teks dan video melalui internet atau jaringan komunikasi lainnya; jasa/layanan telekomunikasi dan komputer jaringan peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik gambar, konten audio-visual dan video, foto, video, data, teks, pesan, iklan, komunikasi dan informasi iklan media; jasa/layanan telekomunikasi, yaitu, jasa/layanan transmisi dan penerimaan data melalui jaringan telekomunikasi; jasa/layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik dari media elektronik, data, pesan, grafik, gambar, audio, video dan informasi; kartu ucapan daring [transmisi]; kartu ucapan melalui berbagai fasilitas media sosial online / daring; komputer membantu pengiriman pesan; komputer membantu pengiriman pesan dan gambar; komputer membantu pengiriman pesan, data, dan gambar; komputer membantu transmisi data; komputer membantu transmisi data, pesan, dan gambar; komputer membantu transmisi gambar; komputer membantu transmisi informasi; komputer membantu transmisi informasi dan gambar; komunikasi data dengan cara elektronik; komunikasi data melalui email; komunikasi data melalui surat elektronik; komunikasi dengan atau antara komputer dan terminal komputer; komunikasi dengan cara elektronik; komunikasi dengan faksimili; komunikasi dengan jaringan serat optik; komunikasi dengan komputer; komunikasi dengan komputer dan perangkat elektronik seluler; komunikasi dengan menggunakan gelombang Hertz; komunikasi dengan satelit; komunikasi dengan sistem surat elektronik; komunikasi dengan telegram; komunikasi dengan terminal komputer, yaitu transmisi data, pesan dan dokumen elektronik melalui terminal komputer; komunikasi elektronik melalui ruang obrolan, saluran obrolan, dan forum Internet; komunikasi faksimili; komunikasi informasi oleh komputer; komunikasi internet; komunikasi jaringan dengan nilai tambah; komunikasi jaringan elektronik, yaitu, transmisi informasi dan data melalui komunikasi jaringan elektronik; komunikasi jaringan serat optik; komunikasi jaringan telekomunikasi lintas batas; komunikasi konferensi video; komunikasi melalui berbagai fasilitas media sosial online / daring dan non-online / non daring; komunikasi melalui jaringan komputer global atau internet; komunikasi melalui jaringan komunikasi elektronik; komunikasi melalui jaringan pribadi virtual [VPN]; komunikasi melalui jaringan serat optik; komunikasi melalui jaringan serat optik dan broadband nirkabel; komunikasi melalui jaringan telekomunikasi multinasional; komunikasi melalui radio; komunikasi melalui respons suara interaktif [IVR]; komunikasi melalui serat optik; komunikasi melalui telegraf; komunikasi melalui telepon; komunikasi melalui telepon menggunakan jalur internet; komunikasi melalui telepon seluler; komunikasi melalui terminal komputer; komunikasi melalui terminal komputer analog dan digital; komunikasi melalui terminal komputer, dengan transmisi digital atau melalui satelit; komunikasi melalui transmisi radio, telegraf, telepon dan televisi; komunikasi ponsel; komunikasi radio; komunikasi radio broadband; komunikasi radio seluler; komunikasi seluler; komunikasi telegraf; komunikasi telematik melalui terminal komputer; komunikasi telepon; komunikasi terminal komputer; konektivitas internet; konsultasi di bidang jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman suara, data, dan dokumen melalui jaringan telekomunikasi; konsultasi di bidang komunikasi; konsultasi penyiaran radio; konsultasi penyiaran televisi; konsultasi telekomunikasi; konsultasi telekomunikasi dalam hal konsultasi teknis di bidang pengiriman dan komunikasi audio, teks dan data visual; langganan siaran audio melalui jaringan komputer global; langganan video-on-demand; layanan Wireless Private Exchange Exchange [PBX]; layanan ahli di bidang telekomunikasi; layanan akses jaringan komputer disediakan melalui metro Ethernet; layanan akses telekomunikasi; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan cablecasting; layanan chatroom untuk jejaring sosial; layanan data surat elektronik; layanan fasilitasi piranti lunak untuk komunikasi video dan suara antar pihak; layanan gateway telekomunikasi; layanan informasi telekomunikasi; layanan jaringan; layanan kantor berita; layanan kawat; layanan komputer, yaitu, menyediakan basis data dengan fitur berita dan informasi bisnis, pengarsipan perusahaan bisnis, dan laporan bisnis untuk penelitian hukum dan kepatuhan menyediakan akses ke database komputer elektronik online dengan fitur informasi sekuritas melalui jaringan komputer global; layanan komunikasi; layanan komunikasi broadband nirkabel; layanan komunikasi cloud, yaitu pengiriman data dari jaringan cloud untuk jaringan telekomunikasi; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan komunikasi data melalui surat elektronik; layanan komunikasi digital, yaitu, pengiriman dan pengiriman acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen, dan acara hiburan melalui internet; layanan komunikasi disediakan melalui transmisi televisi; layanan komunikasi elektronik; layanan komunikasi elektronik yaitu melanjutkan atau menyebarkan teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; layanan komunikasi interaktif; layanan komunikasi jaringan digital; layanan komunikasi jaringan komputer; layanan komunikasi komputer untuk transmisi informasi; layanan komunikasi melalui surat elektronik dan Voice over Internet Protocol (VOIP, layanan teknologi untuk percakapan suara jarak jauh melalui media Internet); layanan komunikasi nirkabel broadband; layanan komunikasi penerbangan; layanan komunikasi radio, telepon dan telegraf; layanan komunikasi seluler; layanan komunikasi telematik; layanan komunikasi telepon disediakan untuk hotline dan pusat panggilan; layanan komunikasi telepon jarak jauh; layanan komunikasi terkomputerisasi; layanan komunikasi video, yaitu transmisi elektronik dari klip video; layanan komunikasi yang disediakan melalui Internet; layanan komunikasi, yaitu, transmisi dan distribusi suara, audio, gambar visual melalui jaringan komunikasi global; layanan konferensi audio; layanan konferensi jaringan; layanan konferensi telepresence; layanan konferensi video; layanan konferensi web; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan komunikasi nirkabel; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan komunikasi nirkabel dan peralatan komunikasi nirkabel; layanan konsultasi dan saran yang berkaitan dengan layanan tersebut di atas; layanan konsultasi yang berkaitan dengan komunikasi data; layanan konsultasi, informasi dan konsultasi di bidang telekomunikasi; layanan media seluler dalam sifat transmisi elektronik dari konten media hiburan; layanan olah pesan instan yang berhubungan dengan jejaring sosial; layanan olahpesan multimedia [MMS]; layanan olahpesan web; layanan pager; layanan paging [radio, telepon atau alat komunikasi elektronik lainnya]; layanan paging radio; layanan paging radio dan telepon; layanan paging telepon; layanan panggilan penyaringan; layanan panggilan yang diaktifkan suara; layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi]; layanan pembatasan panggilan; layanan pemberitahuan panggilan tidak terjawab; layanan penerusan panggilan; layanan penerusan surat elektronik; layanan pengiriman dan penerimaan pesan; layanan pengiriman pesan online; layanan pengiriman pesan suara elektronik, yaitu, rekaman dan transmisi pesan suara yang selanjutnya; layanan pengiriman surat elektronik dan faksimili; layanan penyaringan panggilan telepon otomatis; layanan penyedia akses internet; layanan penyedia layanan internet [ISP]; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer serta aplikasi; layanan penyediaan forum online di bidang teknologi, telekomunikasi, dan komunikasi; layanan penyelesaian panggilan telepon untuk pelanggan bantuan direktori; layanan penyempitan video; layanan penyiaran audio; layanan penyiaran audio dan video melalui internet; layanan penyiaran audio dan video yang disediakan melalui Internet; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand melalui Internet; layanan penyiaran dan penyiaran web interaktif melalui Internet dan jaringan telekomunikasi; layanan penyiaran dan transmisi video melalui internet, menampilkan film, film:; layanan

penyiaran internet; layanan penyiaran melalui komputer atau
jaringan komunikasi lainnya, yaitu,
mengunggah, memposting, menampilkan,
menandai, dan mengirimkan data, informasi,
pesan, grafik, dan gambar secara elektronik; layanan penyiaran situs web; layanan penyiaran video; layanan perburuan garis; layanan pertukaran data elektronik; layanan pertukaran data elektronik [EDI]; layanan pertukaran telepon; layanan perutean dan sambungan telekomunikasi; layanan pesan digital nirkabel; layanan pesan digital nirkabel teks dan numerik; layanan pesan singkat [SMS]; layanan pesan suara; layanan pesan suara nirkabel; layanan pesan suara telepon; layanan pesan suara telepon otomatis; layanan pesan teks; layanan pesan teks, audio dan video; layanan pesan telepon; layanan portal internet; layanan protokol suara melalui internet [VoIP]; layanan radio, televisi dan siaran kabel; layanan rekaman panggilan; layanan siaran televisi untuk telepon seluler; layanan streaming audio, data, video, dan gambar di Internet; layanan streaming televisi; layanan streaming video, audio dan televisi; layanan streaming video, audio dan televisi dalam kaitannya dengan olahraga elektronik; layanan surat elektronik; layanan surat elektronik dan kotak surat; layanan surat elektronik yang aman; layanan telegraf; layanan telekomunikasi antar jaringan komputer, yaitu komunikasi antar jaringan komputer; layanan telekomunikasi dan komunikasi; layanan telekomunikasi disediakan melalui Internet, intranet, dan ekstranet; layanan telekomunikasi disediakan melalui jaringan serat optik, nirkabel dan kabel; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal Internet; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal di Internet dan media lainnya; layanan telekomunikasi jaringan digital; layanan telekomunikasi melalui radio elektronik dan nirkabel; layanan telekomunikasi multi-media; layanan telekomunikasi penerbangan; layanan telekomunikasi telepon yang disediakan melalui kartu panggilan telepon prabayar; layanan telekomunikasi untuk menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan komputer global; layanan telekomunikasi untuk tujuan e-commerce; layanan telekomunikasi yang menyediakan akses ke informasi tentang produk keuangan, informasi, layanan dan transaksi keuangan; layanan telekomunikasi, yaitu menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband optik atau nirkabel; layanan telekomunikasi, yaitu transmisi data,
pesan, obrolan, grafik, gambar, audio, foto,
video, dan informasi elektronik, atau transmisi
iklan dan media komunikasi periklanan melalui
komputer dan jaringan komunikasi; layanan telekomunikasi, yaitu, mengalihkan panggilan, pesan sms, dan pemberitahuan push ke operator kendaraan bermotor pihak ketiga lokal di sekitar penelepon menggunakan ponsel; layanan telekomunikasi, yaitu, mengalihkan panggilan, pesan sms, dan pemberitahuan push ke operator kendaraan bermotor pihak ketiga lokal di sekitar penelepon menggunakan ponsel telekomunikasi; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan telekonferensi; layanan telekonferensi audio; layanan telekonferensi dan konferensi video; layanan telematika; layanan telepon; layanan telepon internasional; layanan telepon internet; layanan telepon jarak jauh; layanan telepon jarak jauh prabayar; layanan telepon komputer; layanan telepon lokal; layanan telepon lokal dan jarak jauh; layanan telepon lokal dan jarak jauh prabayar; layanan telepon lokal prabayar; layanan telepon radio seluler; layanan telepon seluler; layanan telepon seluler nirkabel; layanan telepon teks untuk individu yang tuli, tuna rungu atau tuna wicara; layanan telepon terkomputerisasi; layanan telepon tidak bergerak dan bergerak; layanan teleteks; layanan teleteks dan penyiaran interaktif; layanan teleteks interaktif; layanan telex; layanan ticker tape; layanan transmisi audiovisual; layanan transmisi dan pengambilan faksimili; layanan transmisi data bit-rate tinggi untuk operator jaringan telekomunikasi; layanan transmisi digital; layanan transmisi digital untuk data audio dan video; layanan transmisi internet dan digital untuk audio, video, atau data grafis; layanan transmisi satelit; layanan transmisi suara; layanan transmisi suara, audio, gambar dan data visual melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; layanan transmisi televisi bayar per tayang; layanan transmisi televisi protokol internet [IPTV]; layanan transmisi video berdasarkan permintaan yang disediakan melalui Internet; layanan transmisi video dan data; layanan transmisi yang dilakukan oleh operator jaringan telekomunikasi dengan menggunakan transmisi data tingkat tinggi; layanan untuk komunikasi dengan alat elektronik; layanan untuk komunikasi dengan alat nirkabel; layanan untuk penyediaan, transmisi atau tampilan informasi untuk keperluan bisnis atau domestik dari bank data yang disimpan komputer atau melalui internet; layanan untuk transmisi dan penyajian informasi dengan komputer atau secara elektronik; layanan videophone; layanan videotext; layanan videotext interaktif; manajemen informasi untuk komunikasi; membantu pengambilan keputusan mentransmisikan informasi melalui komunikasi data; memberi pengguna pihak ketiga akses ke infrastruktur telekomunikasi; memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; memberikan informasi tentang komunikasi nirkabel; memberikan informasi tentang siaran radio; memberikan informasi tentang siaran televisi; memberikan informasi tentang siaran televisi kabel; memberikan informasi tentang siaran televisi, siaran televisi kabel dan siaran radio; memberikan pemberitahuan notifikasi email tentang perubahan peringkat yang memengaruhi portofolio keuangan; memfasilitasi akses ke situs web pihak ketiga atau konten pihak ketiga elektronik lainnya melalui masuk (login) universal; meneruskan semua jenis pesan ke alamat Internet [pesan web]; mengirim dan menerima pesan elektronik; mengirim, menerima dan meneruskan pesan elektronik; mentransmisikan informasi melalui jaringan komunikasi elektronik; mentransmisikan informasi melalui sistem komunikasi video; mentransmisikan rekaman suara dan audiovisual melalui Internet; menyediakan akses Internet jarak jauh; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband nirkabel; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband serat optik; menyediakan akses dalam bentuk menyediakan jasa konektivitas telekomunikasi ke perangkat elektronik untuk mentransfer gambar, pesan, audio, visual, audiovisual dan karya multimedia di antara perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; menyediakan akses dan penyewaan waktu akses ke basis data komputer; menyediakan akses ke Internet; menyediakan akses ke Internet dan jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke blog, ruang obrolan, papan buletin atau layanan diskusi; menyediakan akses ke chatroom online; menyediakan akses ke data atau dokumen yang disimpan secara elektronik dalam file pusat untuk konsultasi jarak jauh; menyediakan akses ke data dan informasi di Internet; menyediakan akses ke data di jaringan komputer; menyediakan akses ke data di jaringan komunikasi; menyediakan akses ke data melalui Internet; menyediakan akses ke database; menyediakan akses ke database dan direktori melalui jaringan komunikasi untuk memperoleh data di bidang musik, video, film, kartun, buku, kartun, televisi, permainan, dan olahraga; menyediakan akses ke database dan informasi melalui jaringan komputer global; menyediakan akses ke database di Internet; menyediakan akses ke database di jaringan komputer; menyediakan akses ke database elektronik; menyediakan akses ke database elektronik dan online interaktif dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, bahan/materi foto, video, audio, visual, dan audio visual di bidang kepentingan umum/yang diminati umum; menyediakan akses ke database komputer dan database yang dapat dicari secara online di bidang jaringan/jejaring sosial, pengenalan sosial dan penyediaan teman kencan (dating); menyediakan akses ke database komputer di bidang jaringan/jejaring sosial dan pengenalan sosial dan penyediaan teman kencan (dating); menyediakan akses ke database

online; menyediakan akses ke folder pusat data atau file yang disimpan secara elektronik yang digunakan untuk konsultasi jarak jauh, dan menyediakan layanan transmisi sinyal untuk e-commerce melalui sistem telekomunikasi dan sistem komunikasi data; menyediakan akses ke forum Internet; menyediakan akses ke forum online; menyediakan akses ke forum secara online, ruang percakapan, daftar server untuk mengirimkan pesan dan blog melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal; menyediakan akses ke informasi di Internet; menyediakan akses ke informasi di jaringan komputer; menyediakan akses ke informasi elektronik, komunikasi dan platform transaksi di Internet; menyediakan akses ke informasi melalui Internet; menyediakan akses ke informasi melalui jaringan data; menyediakan akses ke internet nirkabel; menyediakan akses ke jaringan komputer; menyediakan akses ke jaringan komputer di seluruh dunia; menyediakan akses ke jaringan komputer global; menyediakan akses ke jaringan komunikasi elektronik; menyediakan akses ke jaringan komunikasi elektronik, ke Internet dan ke ekstranet; menyediakan akses ke jaringan telekomunikasi; menyediakan akses ke komputer, elektronik, dan database online; menyediakan akses ke konten multimedia secara online; menyediakan akses ke papan buletin; menyediakan akses ke pasar elektronik [portal] di jaringan komputer; menyediakan akses ke platform Internet seluler; menyediakan akses ke platform Internet untuk tujuan pertukaran foto digital; menyediakan akses ke platform dan portal di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke platform e-commerce di Internet; menyediakan akses ke portal Internet seluler; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses ke portal di Internet; menyediakan akses ke portal di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke portal web; menyediakan akses ke program komputer di jaringan data; menyediakan akses ke publikasi elektronik; menyediakan akses ke ruang obrolan; menyediakan akses ke ruang obrolan Internet; menyediakan akses ke saluran obrolan online; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum di Internet, termasuk Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum melalui Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan, dan forum melalui Internet; menyediakan akses ke saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping; menyediakan akses ke situs elektronik; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web di internet; menyediakan akses ke situs web di internet melalui komputer, ponsel dan perangkat elektronik lainnya; menyediakan akses ke situs web di seluler dan internet; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses ke situs web interaktif pada jaringan komputer global; menyediakan akses ke situs web musik digital di Internet; menyediakan akses ke toko elektronik [telekomunikasi]; menyediakan akses ke web, surat dan portal berita; menyediakan akses kecepatan tinggi ke Internet; menyediakan akses kecepatan tinggi ke jaringan area; menyediakan akses kecepatan tinggi ke jaringan area dan jaringan informasi komputer global; menyediakan akses kecepatan tinggi ke jaringan informasi komputer global; menyediakan akses kecepatan tinggi ke komputer dan jaringan komunikasi; menyediakan akses melalui jaringan data ke perangkat lunak untuk akses Internet; menyediakan akses melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet, teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan informasi komputer global; menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan informasi komputer global untuk transfer dan penyebaran berbagai informasi; menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan komputer global; menyediakan akses multi-pengguna ke koleksi informasi eksklusif melalui jaringan informasi komputer global; menyediakan akses nirkabel multi-pengguna ke Internet; menyediakan akses online dan telekomunikasi untuk interaksi antar pengguna perangkat komunikasi seluler; menyediakan akses online ke basis data; menyediakan akses online ke data; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]; menyediakan akses pengguna ke informasi dan layanan informasi yang tersedia di Internet dan di jaringan komputer lainnya; menyediakan akses pengguna ke informasi di Internet; menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global; menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global dan situs online yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan akses pengguna ke mesin pencari; menyediakan akses pengguna ke platform di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di internet yang berkaitan dengan komunikasi seluler; menyediakan akses pengguna ke portal di Internet; menyediakan akses pengguna ke program komputer di jaringan data; menyediakan akses pengguna ke situs on-line yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan akses sesuai permintaan ke program komputer di jaringan data; menyediakan akses terhadap berita, berita terkini, dan informasi olahraga; menyediakan basis data komputer dalam bentuk papan buletin di bidang musik, video, film, buku, televisi, permainan dan olahraga; menyediakan chatroom atau layanan diskusi on-line; menyediakan database komputer online di bidang jejaring sosial; menyediakan dial-up banyak pengguna dan akses khusus ke Internet; menyediakan fasilitas dan peralatan untuk konferensi telepresence; menyediakan fasilitas dan peralatan untuk konferensi video; menyediakan fasilitas on-line untuk interaksi real-time dengan pengguna komputer lain; menyediakan forum internet; menyediakan forum komunikasi online, yaitu
transmisi topik-topik yang diminati secara
umum; menyediakan ruang obrolan online dan
papan buletin elektronik untuk transmisi pesan
di antara pengguna di bidang kepentingan
umum; menyediakan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan menyiarkan (stream) informasi, audio, video, berita yang nyata/sebenarnya (real-time news), konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosia; menyediakan forum online; menyediakan forum online interaktif untuk menawarkan dukungan emosional kepada pasien kanker dan keluarga mereka; menyediakan forum online interaktif untuk orang-orang yang terkena kanker; menyediakan forum online untuk komunikasi mengenai topik kepentingan umum; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan di antara pengguna telepon genggam; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan forum secara online dan daftar server untuk transmisi dan pengiriman pesan berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan informasi dalam bidang telekomunikasi; menyediakan informasi tentang telekomunikasi dan komunikasi data; menyediakan jalur obrolan Internet; menyediakan jasa komunikasi online; menyediakan komunikasi elektronik real-time pribadi dan aman melalui jaringan komputer; menyediakan koneksi komunikasi elektronik; menyediakan koneksi telekomunikasi elektronik; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet atau database; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet di lingkungan kafe; menyediakan koneksi telekomunikasi ke basis data; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet atau database komputer; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet dan basis data; menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global; menyediakan layanan akses pengguna program komputer dalam jaringan data; menyediakan layanan chatroom online; menyediakan layanan diskusi on-line; menyediakan layanan dukungan teknis mengenai penggunaan peralatan komunikasi; menyediakan layanan email; menyediakan layanan faks e-mail; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan layanan komunikasi radio dan seluler; menyediakan layanan komunikasi radio dan seluler untuk tujuan amal; menyediakan layanan komunikasi suara melalui Internet; menyediakan layanan konektivitas frame relay untuk transfer data; menyediakan layanan

konferensi telepon; menyediakan layanan obrolan suara; menyediakan layanan pesan instan; menyediakan layanan surat elektronik; menyediakan layanan surat elektronik dan pesan instan; menyediakan layanan telekomunikasi jarak jauh; menyediakan layanan telekomunikasi untuk platform e-commerce di Internet dan media elektronik lainnya; menyediakan layanan transmisi faksimili online; menyediakan link komunikasi online yang mentransfer/memindahkan perangkat/alat bergerak (mobile) dan pengguna internet ke lokasi online lokal dan global lainnya; menyediakan listservers on-line untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer; menyediakan papan buletin elektronik online untuk transmisi pesan di antara pengguna komputer; menyediakan papan buletin elektronik secara online untuk transmisi dan pengiriman pesan antara pengguna dalam bidang kepentingan umum; menyediakan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna di bidang kepentingan umum; menyediakan papan buletin interaktif online [layanan telekomunikasi]; menyediakan penggunaan sementara dari aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk jejaring sosial, menciptakan komunitas virtual, dan transmisi konten digital; menyediakan ruang obrolan (chat rooms) interaktif untuk transmisi pesan antar pengguna komputer dan pelanggan mengenai barang-barang umum dan barang-barang konsumen umum, ulasan-ulasan produk dan informasi pembelian di internet; menyediakan ruang obrolan (chat rooms) online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan antar pengguna komputer mengenai barang-barang umum dan barang-barang konsumen umum, ulasan-ulasan produk dan informasi pembelian produk; menyediakan ruang obrolan Internet, forum Internet dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer terkait dengan olahraga elektronik; menyediakan ruang obrolan dan forum internet; menyediakan ruang obrolan internet; menyediakan ruang obrolan online dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer; menyediakan ruang obrolan online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara pengguna di bidang kepentingan umum; menyediakan ruang obrolan online untuk jejaring sosial; menyediakan ruang obrolan online untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer; menyediakan ruang obrolan online untuk transmisi pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan ruang obrolan online, forum online, dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer dan game elektronik; menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping; menyediakan sambungan telekomunikasi dari kendaraan bermotor ke stasiun pusat; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya; menyediakan telekomunikasi nirkabel melalui jaringan komunikasi elektronik; menyediakan transmisi data dan informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet untuk digunakan dalam menganalisis, mengukur dan menghubungkan suatu peristiwa; menyediakan transmisi data elektronik yang aman untuk pembayaran dan layanan keuangan melalui jaringan komputer global; menyediakan transmisi data, informasi, dan pesan elektronik yang aman melalui jaringan komputer global; menyediakan transmisi elektronik dari data transaksi kartu kredit dan data pembayaran elektronik melalui jaringan komputer global; menyelenggarakan layanan Private Branch Exchange [PBX]; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; menyiarkan siaran televisi melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; netcasting [siaran melalui jaringan komputer global]; pada layanan notifikasi panggilan; pemantauan, pengorganisasian dan analisis informasi panggilan; pengecoran kabel; pengelola pengoperasian jaringan komunikasi; pengiriman berita; pengiriman berita melalui facsimile; pengiriman dokumen online melalui jaringan komputer global; pengiriman dokumen pinjaman secara elektronik; pengiriman dokumen secara elektronik; pengiriman file digital, surat elektronik; pengiriman gambar dan foto secara elektronik melalui jaringan komputer global; pengiriman informasi secara telematik; pengiriman informasi sehubungan dengan belanja secara online dan jasa retail umum; pengiriman item berita ke organisasi pelaporan berita; pengiriman kartu ucapan yang dipersonalisasi kepada orang lain melalui surat elektronik; pengiriman konten media melalui proses penyiaran (streaming) dari jaringan elektronik dan komunikasi; pengiriman musik digital melalui telekomunikasi; pengiriman musik digital melalui transmisi elektronik; pengiriman pesan; pengiriman pesan dan gambar; pengiriman pesan dan gambar antara perangkat telekomunikasi seluler; pengiriman pesan dan gambar dengan komputer; pengiriman pesan dan gambar melalui telepon seluler; pengiriman pesan elektronik; pengiriman pesan elektronik melalui situs web; pengiriman pesan instan; pengiriman pesan melalui media elektronik; pengiriman pesan melalui situs web; pengiriman pesan melalui telefacsimile; pengiriman pesan melalui telegram; pengiriman pesan melalui teleks; pengiriman pesan melalui telepon; pengiriman pesan melalui telepon dan faksimili; pengiriman pesan melalui transmisi elektronik; pengiriman pesan pendek; pengiriman pesan secara digital; pengiriman pesan singkat [SMS] antara perangkat telekomunikasi seluler; pengiriman pesan teks melalui telepon seluler dan perangkat seluler; pengiriman pesan, informasi, data, dokumen dan gambar dengan bantuan komputer; pengiriman pesanan elektronik untuk toko bunga; pengiriman surat elektronik; pengiriman telegram; pengiriman video interaktif melalui jaringan digital; pengiriman video-on-demand; pengiriman, penyiaran dan streaming audio dan video melalui komputer, jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; pengoperasian jaringan dan saluran televisi; pengoperasian peralatan penyiaran radio; pengoperasian peralatan penyiaran televisi; pengoperasian peralatan telekomunikasi; pengumpulan dan pengiriman pesan elektronik; penyedia akses ke aplikasi; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya untuk tujuan layanan belanja realitas virtual; penyedia basis data komputer elektronik online yang menyediakan pelanggan dengan informasi perdagangan mengenai sekuritas dan menyediakan lembaga dan investor individu dengan jaringan otomatis untuk perdagangan sekuritas; penyedia forum online untuk transmisi pesan, komen dan konten multimedia diantara para pengguna; penyedia informasi mengenai telekomunikasi; penyedia informasi terkait dengan komunikasi satelit; penyedia konten multimedia melalui internet; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang dilengkapi perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan, pengunduhan, streaming, pengeposan, penyajian, pembuatan blog, penautan, pembagian, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; penyedia waktu akses ke data terkomputerisasi atau database transmisi data di internet; penyediaan akses ke basis data interaktif untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer dan pelanggan perihal perjalanan, kegiatan rekreasi, makanan dan minuman, dan restoran; penyediaan akses ke basis data komputer di bidang jejaring sosial dan pengenalan sosial; penyediaan akses ke jaringan on-line elektronik untuk pengambilan informasi; penyediaan akses ke jaringan telekomunikasi dan internet; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; penyediaan akses ke platform perdagangan elektronik (situs web) untuk perdagangan elektronik; penyediaan akses ke portal Internet yang menampilkan program video-atas-permintaan; penyediaan akses ke situs web di internet untuk tujuan jejaring sosial; penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-

portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses pengguna ke jaringan komputer global; penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; penyediaan akses telekomunikasi ke konten audio yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand on-line; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke program televisi yang disediakan melalui layanan berdasarkan permintaan; penyediaan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan mengalirkan informasi, audio, video, konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosial; penyediaan informasi yang berkaitan dengan komunikasi data (termasuk penyediaan informasi melalui jaringan komunikasi nirkabel atau kabel); penyediaan koneksi antara situs web dan tampilan TV melalui portal televisi interaktif; penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan atau database komunikasi global; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan komunikasi elektronik, untuk transmisi atau penerimaan konten audio, video atau multimedia; penyediaan koneksi telekomunikasi melalui terminal komputer; penyediaan koneksi telekomunikasi untuk hotline telepon dan pusat panggilan; penyediaan koneksi telekomunikasi untuk saluran obrolan telepon; penyediaan layanan PBX [pertukaran cabang swasta] domestik; penyediaan layanan akses basis data; penyediaan layanan akses internet; penyediaan layanan konferensi video; penyediaan layanan laporan online bagi pelanggan mengenai kinerja, efektivitas, dan status telekonferensi berbasis web, konferensi video, dan rapat; penyediaan layanan pesan suara pendek [VSMS]; penyediaan layanan telepon dan / atau komputer online kepada anggota skema keanggotaan termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon, di mana anggota dapat memperoleh barang dan jasa; penyediaan papan buletin elektronik online untuk transmisi pesan di antara pengguna komputer di bidang informasi produk konsumen; penyediaan ruang obrolan online, layanan pesan instan, dan papan buletin elektronik; penyediaan streaming publikasi elektronik secara online dari internet atau jaringan komputer atau database komputer; penyediaan waktu akses ke situs web yang menampilkan materi multimedia; penyewaan WiFi portabel; penyewaan alat dan instalasi telekomunikasi; penyewaan alat dan instrumen komunikasi; penyewaan alat dan instrumen komunikasi komputer; penyewaan alat dan instrumen teleprocessing dan komunikasi komputer; penyewaan alat dan peralatan telekomunikasi, penyewaan alat dan peralatan komunikasi; penyewaan alat faksimili; penyewaan alat pengirim pesan; penyewaan alat telepon; penyewaan bilik telepon; penyewaan fasilitas konferensi video; penyewaan fasilitas penyiaran radio dan televisi; penyewaan fasilitas telekomunikasi; penyewaan kapasitas transmisi satelit; penyewaan modem; penyewaan peralatan dan instrumen komunikasi komputer; penyewaan peralatan komunikasi; penyewaan peralatan konferensi video; penyewaan peralatan penyiaran; penyewaan peralatan penyiaran radio dan televisi; penyewaan peralatan siaran radio; penyewaan peralatan siaran televisi; penyewaan peralatan telekomunikasi; penyewaan peralatan telekomunikasi, termasuk telepon dan alat faksimili; penyewaan peralatan untuk mengirimkan gambar; penyewaan perangkat dan peralatan komunikasi; penyewaan perangkat dan peralatan telekomunikasi yang memungkinkan koneksi ke jaringan; penyewaan perangkat wifi, perangkat wifi saku dan modem nirkabel; penyewaan saluran telekomunikasi; penyewaan set telepon, faksimili, dan peralatan komunikasi lainnya; penyewaan smartphone; penyewaan waktu akses ke basis data informasi; penyewaan waktu akses ke database dan pusat host database videotext atau pengolahan data, termasuk oleh jaringan internet; penyewaan waktu akses ke database komputer; penyewaan waktu akses ke informasi di jaringan komputer; penyewaan waktu akses ke jaringan komputer global; penyewaan waktu akses ke server database; penyiaran; penyiaran atau transmisi program televisi, yaitu kartun-kartun; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; penyiaran dan streaming konten media audio-visual; penyiaran dan transmisi data, suara atau gambar; penyiaran dan transmisi data, suara atau gambar layanan komunikasi melalui satelit, televisi dan / atau radio; penyiaran dan transmisi program radio; penyiaran dan transmisi program televisi; penyiaran dan transmisi program televisi bayar per tayang; penyiaran dan transmisi program televisi kabel; penyiaran dan transmisi televisi interaktif, permainan interaktif, berita interaktif, esport interaktif, hiburan interaktif dan kompetisi interaktif; penyiaran film dan program televisi melalui layanan video-on-demand; penyiaran film gambar bergerak melalui Internet; penyiaran film kartun dan film animasi; penyiaran fitur atau program film dan televisi, termasuk di Internet, di jaringan komunikasi seluler dan di media lain; penyiaran fitur film dan televisi; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran fitur film dan televisi melalui jaringan komunikasi seluler; penyiaran interaktif; penyiaran internet yang dispesialisasikan dalam permainan online; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran konten audiovisual melalui Internet; penyiaran konten multimedia melalui Internet; penyiaran konten video dan audio melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran nirkabel; penyiaran pemrograman video dan audio melalui Internet; penyiaran program melalui internet; penyiaran program melalui jaringan komputer global; penyiaran program teleshopping; penyiaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya melalui protokol Internet dan jaringan komunikasi; penyiaran protokol internet; penyiaran radio informasi dan program lainnya; penyiaran televisi ke perangkat bergerak, yaitu, telepon genggam, telepon pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV dan set top box; penyiaran video dan transmisi film dan film melalui Internet; penyiaran video melalui Internet; penyiaran video melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran video, penyiaran rekaman video yang menampilkan musik dan hiburan, program televisi, kartun, film, berita, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait segala jenis hiburan, melalui jaringan komputer global, komputer, dan jaringan komunikasi lainnya;; penyiaran, penyebaran, transmisi dan memprosesan gambar, grafik, ilustrasi, suara, teks, audiovisual dan konten multimedia atau data lainnya melalui internet dan website, terminal komputer, perangkat elektronik, DVD promosi, dan iklan bioskop; perekrutan, penyewaan dan penyewaan alat komunikasi; perpesanan store-and-forward elektronik; persewaan telepon; pertukaran data elektronik; pertukaran data elektronik yang disimpan dalam basis data yang dapat diakses melalui jaringan telekomunikasi; pertukaran elektronik dari data yang disimpan dalam basis data melalui jaringan telekomunikasi; pertukaran elektronik suara, data, audio, video, teks dan grafik yang dapat diakses melalui jaringan komputer dan telekomunikasi; pertukaran pesan elektronik melalui saluran obrolan, ruang obrolan dan forum Internet; pesan elektronik; pesan numerik; pesan singkat; pesan teks digital; pesan video; podcasting; pos elektronik; presentasi dan distribusi audio, video, gambar diam dan bergerak serta data; ruang obrolan virtual yang didirikan melalui pesan teks; saluran telekomunikasi untuk pembayaran elektronik pembayaran mobile; saluran telekomunikasi untuk transaksi kartu kredit dan debit dan kartu pembayaran; saluran telekomunikasi untuk transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan vendor; sewa telepon seluler; siaran audio; siaran audio dari kata yang diucapkan, musik, konser dan program radio; siaran audio digital; siaran audio melalui Internet; siaran audio melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran kabel program radio dan televisi; siaran

musik; siaran program radio; siaran program radio dan televisi; siaran program radio dan televisi dengan satelit; siaran program radio dan televisi melalui jaringan kabel atau nirkabel; siaran program televisi; siaran program televisi bayar per tayang; siaran program televisi kabel; siaran program televisi melalui Internet; siaran program televisi menggunakan layanan televisi video sesuai permintaan dan bayar per tayang; siaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya; siaran radio; siaran radio dan televisi; siaran radio internet; siaran radio kabel; siaran televisi; siaran televisi berlangganan; siaran televisi kabel; siaran televisi satelit; siaran video; streaming audio; streaming audio dan video; streaming audio konten melalui jaringan komputer global; streaming content audio visual dan multimedia melalui internet dan jaringan telekomunikasi lainnya; streaming dan live streaming konten audio,
visual dan audiovisual melalui jaringan
komputer global; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; streaming data; streaming data, semua menampilkan materi yang bersifat fiksi ilmiah dan program televisi yang berhubungan dengan drama; streaming materi audio dan video di Internet; streaming materi audio di Internet; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui jaringan komputer global; streaming materi elektronik melalui jaringan komputer global; streaming materi video di Internet; streaming permainan elektronik melaluin internet; streaming rekaman audio dan video yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal di Internet; streaming rekaman file musik audio dan video di Internet; streaming rekaman file musik, yang tidak dapat didownload; streaming video; streaming video dari film independen; streaming video film dan film independen melalui Internet; surat elektronik dan layanan pesan; telekomunikasi; telekomunikasi informasi (termasuk halaman web); telekomunikasi informasi (termasuk halaman web), program komputer dan data lainnya; telekomunikasi interaktif; telekomunikasi melalui jaringan peer-to-peer; telekomunikasi radio; telekomunikasi, selain penyiaran; telekonferensi video; teleprinting; transfer dan penyebaran informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer data; transfer data dengan telekomunikasi; transfer data digital; transfer data digital melalui telekomunikasi; transfer data digital otomatis menggunakan saluran telekomunikasi; transfer data elektronik; transfer data melalui Internet; transfer data melalui jaringan komputer; transfer data melalui layanan online; transfer data melalui telekomunikasi, suara, gambar dan transmisi sinyal data; transfer data nirkabel melalui Internet; transfer data nirkabel melalui protokol aplikasi nirkabel [WAP]; transfer data nirkabel melalui telepon seluler digital; transfer data secara elektronik; transfer informasi dan data melalui Internet; transfer informasi dan data melalui jaringan komputer; transfer informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer informasi dan data melalui layanan online; transfer informasi dan data melalui layanan online dan Internet; transfer informasi melalui Internet; transfer informasi melalui jaringan komputer; transfer informasi melalui layanan online; transmisi aliran data; transmisi audio, video dan / atau pemrograman audio visual dengan protokol internet; transmisi audio, video dan data dengan kabel, satelit, jaringan komputer, saluran telepon dan saluran ISDN; transmisi berita; transmisi berita dan informasi terkini; transmisi berita elektronik; transmisi dan distribusi data atau gambar audiovisual melalui jaringan komputer global atau Internet; transmisi dan distribusi data melalui jaringan komputer global; transmisi dan mengirim konten audio visual dan multimedia melalui internet; transmisi dan penerimaan informasi basis data melalui jaringan telekomunikasi; transmisi dan pengiriman konten audio-visual, multimedia, dan digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit, dan jaringan komputer global, regional, dan lokal; transmisi dan pengiriman konten media audio-visual, multimedia dan digital yang dapat didownload dan tidak dapat didownload secara penuh, sebagian, dan klip dari gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; transmisi dan pengiriman suara, data, gambar, sinyal, pesan, dan informasi; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi dan penyediaan informasi terkait pesan atau musik atau video atau gambar atau dokumen atau data atau teks melalui internet atau telepon seluler atau alat komunikasi lainnya; transmisi data; transmisi data antara sistem komputer berjaringan; transmisi data audio; transmisi data audio melalui Internet; transmisi data dan dokumen elektronik di antara pengguna komputer; transmisi data dan dokumen elektronik melalui terminal komputer dan perangkat elektronik; transmisi data dan dokumen secara elektronik; transmisi data dan dokumen secara elektronik melalui perangkat elektronik; transmisi data dan dokumen secara elektronik melalui terminal komputer; transmisi data dan file suara melalui surat elektronik; transmisi data dan informasi dengan komputer dan alat komunikasi elektronik; transmisi data dan informasi melalui sarana elektronik, komputer, kabel, surat elektronik, televisi, sinar laser, satellite komunikasi atau komunikasi elektronik; transmisi data dan informasi oleh komputer; transmisi data dan layanan penerimaan melalui sarana telekomunikasi; transmisi data dan layanan telekomunikasi; transmisi data dengan cara elektronik; transmisi data dengan kabel; transmisi data digital; transmisi data digital melalui Internet; transmisi data elektronik; transmisi data elektronik dengan penyiaran video; transmisi data elektronik melalui tautan satelit; transmisi data elektronik nirkabel; transmisi data komputer; transmisi data melalui Internet; transmisi data melalui jalur ISDN; transmisi data melalui jaringan komputer; transmisi data melalui jaringan komputer global; transmisi data melalui jaringan telekomunikasi; transmisi data melalui jaringan telematik; transmisi data melalui saluran telepon; transmisi data melalui satelit; transmisi data melalui surat elektronik; transmisi data oleh komputer; transmisi data oleh perangkat audio-visual yang dikendalikan oleh perangkat pemrosesan data atau komputer; transmisi data oleh teletypewriter; transmisi data satelit; transmisi data secara elektronik; transmisi data video; transmisi data video melalui Internet; transmisi data yang terkomputerisasi; transmisi data, audio, video dan file multimedia; transmisi data, audio, video dan file multimedia, termasuk file yang dapat diunduh dan file yang dialirkan melalui jaringan komputer global; transmisi data, pesan, dan informasi; transmisi data, pesan, informasi dan gambar dengan bantuan komputer; transmisi data, suara dan gambar melalui satelit; transmisi data, suara, dan gambar; transmisi data, suara, dan gambar melalui satelit; transmisi digital gambar; transmisi dokumen secara elektronik; transmisi elektronik audio, video dan data serta dokumen lainnya di antara komputer; transmisi elektronik dan streaming konten media digital untuk orang lain melalui jaringan komputer global dan lokal; transmisi elektronik dan transmisi ulang suara, gambar, dokumen, pesan dan data; transmisi elektronik dari audio, video dan data serta dokumen lainnya melalui jaringan peer-to-peer; transmisi elektronik dari file audio dan video yang streaming dan dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari file konten streaming audio dan video yang dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari komunikasi faksimili dan data yang menampilkan enkripsi dan dekripsi; transmisi elektronik dari pesan dan data instan; transmisi elektronik dari program komputer melalui Internet; transmisi elektronik data terenkripsi; transmisi elektronik data, audio, video dan file multimedia; transmisi elektronik file audio dan video melalui jaringan komunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi elektronik file foto digital melalui jaringan peer-to-peer; transmisi elektronik gambar dan foto melalui jaringan komputer global; transmisi elektronik gambar, foto, gambar grafik dan ilustrasi melalui jaringan komputer global; transmisi elektronik komunikasi faksimili; transmisi elektronik nirkabel dari faksimili; transmisi elektronik nirkabel dari sinyal suara, data, faksimili, gambar dan informasi; transmisi elektronik peer-to-peer dari file digital di antara pengguna internet; transmisi elektronik pesan instan; transmisi elektronik tanpa kabel informasi digital; transmisi elektronik terenkripsi dan pengiriman data yang dipulihkan; transmisi faksimili; transmisi file digital; transmisi film; transmisi film melalui Internet;

transmisi foto secara elektronik; transmisi foto secara elektronik melalui komputer; transmisi gambar antara perangkat telekomunikasi seluler; transmisi gambar dengan komputer; transmisi gambar elektronik nirkabel; transmisi gambar melalui Internet; transmisi gambar secara elektronik; transmisi grafis ke telepon seluler; transmisi grafis secara elektronik melalui komputer; transmisi informasi; transmisi informasi basis data melalui jaringan telekomunikasi; transmisi informasi dan gambar yang berkaitan dengan obat-obatan, obat-obatan dan kebersihan; transmisi informasi dengan kode telematik; transmisi informasi di bidang audio-visual; transmisi informasi di bidang audiovisual; transmisi informasi digital; transmisi informasi elektronik; transmisi informasi elektronik nirkabel; transmisi informasi melalui Internet; transmisi informasi melalui jaringan digital; transmisi informasi melalui jaringan kabel; transmisi informasi melalui jaringan komputer; transmisi informasi melalui jaringan komunikasi elektronik; transmisi informasi melalui jaringan komunikasi serat optik; transmisi informasi melalui jaringan nasional dan internasional; transmisi informasi melalui jaringan nirkabel; transmisi informasi melalui jaringan nirkabel atau kabel; transmisi informasi melalui jaringan telekomunikasi optik; transmisi informasi melalui jaringan telematik; transmisi informasi melalui jejaring sosial (SNS); transmisi informasi melalui kabel; transmisi informasi melalui komputer yang terhubung ke jaringan telematik yang sama; transmisi informasi melalui komunikasi data untuk membantu pengambilan keputusan; transmisi informasi melalui radio; transmisi informasi melalui satelit; transmisi informasi melalui sistem komunikasi video; transmisi informasi melalui telepon; transmisi informasi oleh komputer; transmisi informasi oleh teletypewriter; transmisi informasi online; transmisi informasi pasar saham melalui media telekomunikasi; transmisi informasi tentang berbagai topik; transmisi informasi tentang berbagai topik, termasuk on-line dan melalui jaringan komputer global; transmisi informasi, termasuk halaman web, program komputer dan data lainnya; transmisi jaringan gambar, sinyal dan data; transmisi kabel suara, gambar, sinyal dan data; transmisi kartu ucapan online; transmisi komunikasi terenkripsi; transmisi konten audio; transmisi konten audio dan video melalui Internet; transmisi konten audio dan video melalui jaringan komputer; transmisi konten audio dan video melalui kabel; transmisi konten audio dan video melalui saluran ISDN; transmisi konten audio dan video melalui satelit; transmisi konten audio melalui Internet; transmisi konten multimedia melalui Internet; transmisi konten ponsel melalui jaringan online; transmisi konten televisi; transmisi konten video melalui Internet; transmisi konten yang dibuat pengguna melalui Internet; transmisi musik atau video atau gambar atau dokumen atau data audio melalui jaringan seperti jaringan komunikasi seluler internet; transmisi musik digital; transmisi pesan dan data satelit; transmisi pesan dan data satelit untuk navigasi melalui udara; transmisi pesan dan data secara elektronik; transmisi pesan dan gambar melalui jaringan komputer; transmisi pesan dengan telephon pintar; transmisi pesan elektronik; transmisi pesan melalui Internet; transmisi pesan melalui jaringan komputer; transmisi pesan oleh komputer; transmisi pesan oleh teletypewriter; transmisi pesan satelit; transmisi pesan secara elektronik; transmisi pesan yang disandikan; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan komputer lainnya serta jaringan komunikasi; transmisi pesan, suara, data, video, dan gambar melalui jaringan komunikasi global; transmisi pesan/ gambar melalui seluler dan internet; transmisi pesanan elektronik; transmisi podcast; transmisi program periklanan dan komunikasi periklanan media melalui jaringan komunikasi digital; transmisi program radio; transmisi program radio dan televisi; transmisi program radio dan televisi melalui satelit; transmisi program televisi; transmisi program televisi bayar per tayang; transmisi program televisi kabel; transmisi radio; transmisi radio dan televisi; transmisi radio kabel; transmisi rekaman suara dan visual melalui jaringan; transmisi satelit; transmisi siaran audio dan video digital melalui jaringan komputer global; transmisi sinyal darurat; transmisi sinyal data; transmisi sinyal satelit; transmisi sinyal suara; transmisi sinyal suara nirkabel secara elektronik; transmisi sinyal suara, gambar dan data; transmisi suara dan gambar antara perangkat telekomunikasi seluler; transmisi suara dan gambar melalui jaringan multimedia interaktif; transmisi suara dan gambar melalui satelit; transmisi suara dan gambar melalui satelit atau jaringan multimedia interaktif; transmisi suara dan gambar satelit; transmisi suara, data, dan / atau gambar; transmisi suara, data, gambar, sinyal, dan pesan elektronik dan digital; transmisi suara, gambar dan data serta informasi elektronik lainnya dari segala jenis; transmisi suara, gambar dan data serta informasi elektronik lainnya dari segala jenis melalui Internet; transmisi suara, gambar dan sinyal data; transmisi suara, gambar, dan data melalui Internet; transmisi suara, gambar, sinyal dan data dengan satelit; transmisi suara, gambar, sinyal dan data jaringan; transmisi suara, gambar, sinyal dan data satelit; transmisi suara, gambar, sinyal dan data satelit, kabel dan jaringan; transmisi suara, video, dan informasi; transmisi surat dan pesan elektronik; transmisi teks; transmisi teks melalui Internet; transmisi telegram; transmisi televisi; transmisi televisi kabel; transmisi telex; transmisi video; transmisi video interaktif melalui jaringan digital; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi video-atas permintaan; transmisi webcast; transmisi, pemrosesan, dan penyimpanan data; transmisi, penerimaan dan pemrosesan sinyal berkode dan darurat; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, gambar diam dan bergerak, teks dan data dengan komputer; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, gambar diam dan bergerak, teks dan data melalui jaringan komputer; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data secara real time; transmisi suara, gambar, sinyal dan data, suara dengan kabel===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052034
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 21:15:49
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	OTV
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41

540 Etiket

OTV

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan

pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara

terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga,

music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi;

Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi;

Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an

Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global

atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan

artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan;

informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian

pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten

realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak

dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan

disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan

seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan

melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan

mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan

musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan

dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di

bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja;

pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk

anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan]

untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin

game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi

permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk

dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052036
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 21:59:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LENWICH IP LLC
Alamat Pemohon : 1206 Briar Way, Fort Lee, NEW JERSEY 07024, United States of America
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LEN-WICH Logo
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan eceran atau grosir untuk makanan dan minuman; layanan pemesanan on-line di bidang pengambilan dan pengiriman restoran; layanan ritel yang berkaitan dengan produk toko makanan; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052037
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 22:17:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LENWICH IP LLC
Alamat Pemohon : 1206 Briar Way, Fort Lee, NEW JERSEY 07024, United States of America
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LEN-WICH Logo
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; delicatessens [restoran]; jasa katering; jasa katering kantor untuk penyediaan kopi; jasa restoran; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; salad bar [layanan restoran]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052038
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 22:28:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BAMBANG NURDIANTO
Alamat Pemohon : Jl. Anggrek Tamanayu, RT/RW: 004/005, Kabupaten Malang, Jawa Timur

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Ishak Bisma Widiyanto S.T.,S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Darmo Indah Barat 5/AB-9, RT.004 RW.004, Kel. Tandes, Kec. Tandes, Surabaya

Uwosa Tamanayu

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Uwosa Tamanayu
566 Arti Bahasa : Uwosa Tamanayu: Suatu penamaan.
591 Uraian Warna : Hitam, putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Beras basmati; Beras bulir panjang; Beras campuran; Beras jepang; Beras organik; Beras padi liar; Beras pratanak; Beras shirataki; Beras yang digabungkan dalam satu paket dengan bumbu dan perasa; Emping (kerupuk dari melinjo); Kerupuk; Kerupuk Kentang; Kerupuk bawang; Kerupuk jagung; Kerupuk pisang; Rempeyek; beras analog; beras buatan; beras hitam; beras ketan; beras merah; beras putih; beras sekam; gula; gula aren; gula bubuk; gula cair; gula jawa; gula kristal putih; gula merah; gula pasir; kerupuk cumi; kerupuk ikan; kerupuk nasi; kerupuk opak; kerupuk rambak; kerupuk singkong; kerupuk udang; rengginang; senbei [kerupuk nasi]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052040
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 22:54:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Sylvia Christina
Alamat Pemohon : Perum Taman Kenari Blok A.6 No. 14 RT 002 RW 010 Kel. Ciluar Kec. Kota Bogor Utara, Kota Bogor, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WILD a'WEAR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kaos t-shirt; Pakaian; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Sweater; baju; hoodies; jaket [pakaian]; kaos; kaos oblong; kaos polo; kemeja; kemeja berkerah; kemeja lengan panjang; pakaian; pakaian santai; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; topi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052042
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 23:16:55
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LION SPECIALTY CHEMICALS CO.,LTD.
Alamat Pemohon : 3-7 Honjo 1-chome, Sumida-Ku, Tokyo, Japan
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

LEODISPER

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : LEODISPER
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===bahan kimia untuk digunakan dalam pengolahan karet alam; bahan kimia untuk digunakan dalam produksi karet sintetis; bahan kimia untuk industri; surfaktan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052043
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 23:17:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Jarot priyono
Alamat Pemohon : Sawah, RT 001 / RW 002, Kel. Girisekar, Kec. Panggang, Kab. Gunungkidul, Daerah Istimewa Yogyakarta., Kabupaten Gunung Kidul, DI Yogyakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Ardian Yuliarsya S.H.
Alamat Kuasa : Jl. Harpa V Blok EE No.37 RT.11 RW.007, Kelapa Gading

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DOELOE GROUP
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, Merah, Kuning, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa ritel/eceran produk sayuran olahan; layanan eceran atau grosir untuk buah-buahan dan sayuran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052045 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 00:02:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Tan Pony
Alamat Pemohon : Teratai No.22 RT. 001 RW. 007, Tambaksari, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WHITE GAZELLE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Garam meja; Garam rumput laut; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dari tumbuhan yang diawetkan; garam; garam bawang; garam beraroma; garam berbumbu; garam berbumbu untuk memasak; garam berikat (garam kotak); garam untuk memasak; gula aren; gula batu; gula kristal putih; gula merah; gula pasir; gula tebu bubuk; gula tebu pasir===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052046 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 00:13:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Tan Pony
Alamat Pemohon : Teratai No.22 RT. 001 RW. 007, Tambaksari, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MY SALT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Gel, garam untuk mandi berendam dan shower bukan untuk keperluan medis; Minyak untuk mandi, garam untuk mandi; Sabun Mandi; garam mandi; garam mandi kosmetik; garam mandi tanpa obat; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam pemutih; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; minyak mandi dan garam mandi; produk sabun; sabun batangan untuk mandi; sabun cair; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cukur; sabun krim tubuh; sabun mandi cair; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052047 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 00:18:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Tan Pony
Alamat Pemohon : Teratai No.22 RT. 001 RW. 007, Tambaksari, Kota Surabaya, Jawa Timur

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

MY SALT

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MY SALT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Garam meja; Garam rumput laut; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dari tumbuhan yang diawetkan; garam; garam bawang; garam beraroma; garam berbumbu; garam berbumbu untuk memasak; garam berikat (garam kotak); garam untuk memasak; gula aren; gula batu; gula kristal putih; gula merah; gula pasir; gula tebu pasir===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052048 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 00:19:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ERSA CHRISTINA ARITONANG
Alamat Pemohon : JL. MAYOR ZEN LR. TRISNO NO. 30, RT. 044/RW. 004, KEL. SEI SELINCAH, KEC. KALIDONI, Kota Palembang, Sumatera Selatan, 30119
740 Nama Kuasa : Adnan Hardie S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur

SAGLOUU

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SAGLOUU
566 Arti Bahasa : SAGLOUU = merupakan suatu penamaan
591 Uraian Warna : Emas, hitam, dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052049 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 00:29:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Tan Pony
Alamat Pemohon : Teratai No.22 RT. 001 RW. 007, Tambaksari, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

MY SALT

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MY SALT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa agen penjualan, yaitu, layanan toko ritel, layanan toko ritel online, layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik dan kit kosmetik; Jasa toko; Jasa toko eceran; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Layanan ritel toko serba ada online; Layanan toko ritel yang disediakan melalui Internet yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko serba ada dan ritel; TOKO SERBA ADA; Toko serba ada; jasa penjualan grosir produk garam kemasan secara online maupun offline; jasa penjualan ritel produk garam kemasan secara online maupun offline; jasa retail sehubungan dengan penjualan daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu dan produk susu, minyak dan lemak untuk makanan, kopi, teh, kakao dan kopi buatan, beras, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, es, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, mustar, cuka, saus (bumbu), rempah-rempah, es; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; layanan toko grosir menampilkan gula-gula; layanan toko ritel dan toko grosir; pengecer toko serba ada; toko grosir===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052050 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 02:15:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BATRISYIA KOSMETIKA INDONESIA
Alamat Pemohon : Ruko Thamrin Boulevard, Jl. M.H. Thamrin Blok A/66, Kelurahan Sertajaya,

Kecamatan Cikarang Timur, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat

740 Nama Kuasa : Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M

Alamat Kuasa : AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : batrisyia

566 Arti Bahasa : merupakan bagian dari nama Pemohon

591 Uraian Warna : Hitam dan hijau

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bola dunia; Karet gelang untuk keperluan rumah tangga; Map [alat tulis menulis]; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Tabel hitungan; Tanah liat untuk membuat model; alas kuda-kuda; alas meja dari kardus; alas meja tulis; alas untuk gelas bir; alat pelubang [keperluan kantor]; alat penomoran; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; album; almanak; atlas; bahan pengajaran dan pengajaran; bahan seniman dan menggambar; bantalan stempel; barang cetakan; bendera kertas; bola untuk bolpoin; buku; buku besar [buku]; buku catatan; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buletin berita [barang cetakan]; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; cairan penghapus untuk keperluan tulis menulis; cap [stempel]; cek bank; cetak biru; cetakan [ukiran]; cetakan kartun; diagram; dicetak pola menjahit; dispenser pita perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; formulir, dicetak; foto-foto [dicetak]; gambar; grafik yang dicetak; halaman penyimpanan arsip; handuk muka dari kertas; hektograf; huruf-huruf cetak; indeks; jadwal perjalanan cetak; kantong [alat tulis]; kantong kertas; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk pembungkus; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah plastik; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong untuk memasak dengan microwave; kanvas untuk melukis; kapur; kapur penjahit; kapur tulis; karet gelang [keperluan kantor]; karet gelang untuk mengikat barang [keperluan kantor atau rumah tangga]; karton; karton*; kartu hadiah; kartu indeks [alat tulis]; kartu kredit (bukan magnetik); kartu motivasi; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu perdagangan, selain untuk permainan; kartu pos; kartu ucapan; kartu-kartu terbuat dari kertas; karya seni kertas; karya seni litograf; katalog; kebutuhan alat tulis dan kantor, kecuali furnitur; kemasan kardus; kertas kanvas; kertas untuk cek bank; krayon; kuas cat; lemari untuk alat tulis [keperluan kantor]; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; linen meja dari kertas; lukisan [gambar], dibingkai atau dibingkai; majalah berkala; majalah dibidang cerita buku komik, papan cerita dan karya seni; menelusuri jarum untuk keperluan menggambar; mesin penjilid kertas untuk penggunaan kantor; mesin tik; mistar / penggaris untuk menggambar; model arsitek; organizer untuk penggunaan alat tulis; palet untuk pelukis; pamflet; papan gambar; papan gambar membingkai alas; papan iklan kertas atau karton cetak; papan tulis; payung kertas koktail; pelindung titik pensil; pembungkus botol kertas atau kardus; pemegang (tempat) kapur; pemegang halaman; pemotong kertas [keperluan kantor]; pena untuk menandai [alat tulis]; penajam untuk pensil mekanik; penanda halaman dokumen [bendera penanda halaman]; penekan stapel [stapler non-listrik]; peralatan dan mesin stensil; perangko; perisai [segel kertas]; peta; piring cat air seniman; pisau kertas [pembuka surat]; pita kertas; pita mesin tik; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; plakat kertas atau karton; pola cetak untuk menjahit; pola tercetak; poster; potret; produk-produk cetakan; prospektus; publikasi tercetak; pulpen; sampul [alat tulis]; sampul kertas untuk pot bunga; sampul pelindung untuk buku; sandaran lukisan; saputangan kertas; segitiga menjadi instrumen menggambar; serbet kertas; stapler [keperluan kantor]; stensil; stiker; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; suplemen majalah untuk surat kabar; tempat alat tulis di meja; tempat arsip (keperluan kantor); tempat paspor; tempat tinta; tiket; ukiran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052051

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 02:32:26

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT BATRISYIA KOSMETIKA INDONESIA

Alamat Pemohon : Ruko Thamrin Boulevard, Jl. M.H. Thamrin Blok A/66, Kelurahan Sertajaya, Kecamatan Cikarang Timur, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat

740 Nama Kuasa : Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M

Alamat Kuasa : AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : batrisyia

566 Arti Bahasa : merupakan bagian dari nama Pemohon

591 Uraian Warna : Hitam dan hijau

511 Kelas Barang/Jasa : 18

510 Uraian Barang/Jasa : ===BENANG KULIT; KANTONG UNTUK PENDAKI GUNUNG; KULIT YANG SUDHA DISAMAK; Kantong untuk penyimpanan sendal selop; Tas Kulit; Tas bayi; Tas besar untuk membawa popok dan perlengkapan bayi lainnya; Tempat kartu [dompet]; barang bawaan adalah tas; bingkai payung; bingkai tas tangan; cambuk; cambuk, pakaian kuda, dan sadel; cincin payung; dompet kulit [tas]; dompet kulit imitasi [tas]; dompet serba guna [tas tangan]; gendongan bayi dikenakan di tubuh; gendongan untuk menggendong bayi; kalung anjing; kantong (sampul) kulit untuk pengepakan; kantong gendongan bayi; kantong kulit; kantong kulit untuk kemasan barang dagangan; kantong kunci; kantong pelana *; koper dan tas jinjing; kotak topi dari kulit

imitasi; kulit dan tas kulit imitasi; kulit imitasi; pakaian untuk hewan; pakaian untuk hewan peliharaan; payung matahari; penutup payung; ransel untuk membawa bayi; sabuk bahu (tali pengikat) dari kulit atau dari kulit imitasi; sabuk kulit; tali kulit; tali pengekang untuk anjing; tas *; tas [amplop, kantong] dari kulit, untuk kemasan barang dagangan; tas belanja kanvas; tas berburu olahragawan; tas kulit imitasi; tas permainan [aksesoris berburu]; tas pinggang; tas selempang untuk menggendong bayi; tas tangan yang terbuat dari kulit imitasi; tas travel dengan pesawat terbang; tas troli olahraga bersifat umum; tas untuk berkemah; tas untuk olahraga; tas untuk pendaki; tas-tas kantor===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052052

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 02:40:25

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT BATRISYIA KOSMETIKA INDONESIA

Alamat Pemohon : Ruko Thamrin Boulevard, Jl. M.H. Thamrin Blok A/66, Kelurahan Sertajaya, Kecamatan Cikarang Timur, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat

740 Nama Kuasa : Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M

Alamat Kuasa : AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : batrisyia

566 Arti Bahasa : merupakan bagian dari nama Pemohon

591 Uraian Warna : Hitam dan hijau

511 Kelas Barang/Jasa : 21

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat Pengepres celana panjang; Ketel Bukan Listrik; Mangkok; Peralatan makan dari keramik; Perangkat minuman teh [alat makan]; Spons untuk keperluan rumah tangga; akuarium dalam ruangan; alat masak bukan listrik; alat pemadam lilin; alat pembersih [instrumen pembersih]; alat pengepel; alat penyiram; bak mandi bayi; bak mandi plastik untuk anak-anak; bak mandi tiup untuk bayi; bak sampah; baki untuk keperluan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam; barang pecah belah dari tanah; barang porselen; baskom [wadah]; bejana air suci dari logam mulia; bejana kaca domestik yang diinsulasi panas; benang gigi; botol; botol semprot; cangkir pelatihan untuk bayi; celengan, bukan dari logam; cetakan [peralatan dapur]; cetakan masakan; ember; ember pel; ember sampah; gantungan baju pengeringan; gelas minuman; kabaret [nampan]; kaca untuk jendela kendaraan [produk setengah jadi]; kaca untuk lampu sinyal atau lampu depan untuk kendaraan [produk setengah jadi]; kaca, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, kecuali kaca bangunan; kain pembersih [lap]; kain untuk membersihkan botol bayi; kain untuk memoles sepatu; kaleng penyiraman; kaleng susu; keranjang untuk keperluan rumah tangga; kotak makan siang; kotak pendingin portabel, non-listrik; kotak sabun; kuas *; layanan kopi [peralatan makan]; mangkuk gula, bukan dari logam mulia; membersihkan spons; mug porselen; nampan saji sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; panci; panci penggorengan; panggangan [peralatan memasak]; papan cuci; patung porselen; patung-patung porselen; patung-patung porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; pembakar dupa; pembakar parfum; pembersih karpet, non-listrik; pembuat es krim, selain pendingin sendiri; pembuka botol, non-listrik; pemeras buah, non-listrik; pemeras jus, non-listrik; pemeras lemon; pemeras pel; pemukul lalat; pendingin [ember es]; pendingin minuman portabel, non-listrik; pengepres buah, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggorengan dalam, non-listrik; penggosok panci; penggosok panci dari logam; penyemir sepatu sepon; peralatan dapur; peralatan kosmetik dan toilet; peralatan makan; peralatan makan keramik; peralatan makan untuk bayi dan anak-anak, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan pembersih yang dioperasikan secara manual; peralatan pemoles lilin, non-listrik, untuk sepatu; peralatan untuk keperluan rumah tangga; perangkat pembersih wajah kosmetik; perangkat penyiraman; piring meja; piring plastik; pispot untuk anak-anak; plunger untuk membersihkan saluran yang tersumbat; poci teh berdiri; pot bunga; pot bunga porselen; pot keramik; sangkar burung; sapu; saringan [peralatan rumah tangga]; sedotan untuk minum; semprotan nozel untuk selang taman; sendok gula untuk keperluan rumah tangga; sikat cuci; sikat gigi untuk bayi; sikat gigi, listrik atau non-listrik; sikat lantai; sikat mandi; sikat pembersih wajah; sikat rias; sikat sepatu; sikat untuk keperluan rumah tangga; silika leburan [kuarsa], setengah dikerjakan, untuk digunakan dalam pembuatan; sisir; spons pel; spons pembersih wajah; stoples penyimpanan; talenan bambu; talenan kayu untuk penggunaan dapur; talenan untuk dapur; tangki akuarium dalam ruangan; teko; teko besar; tempat mandi bayi, dapat dipindah; tempat sampah; tempat tusuk gigi; terakota (campuran tanah liat dan pasir) atau gelas; termos minum; tong sampah; tongkat semprotan untuk selang taman; tusuk gigi; wadah untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wol baja untuk membersihkan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052053

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 02:55:25

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT BATRISYIA KOSMETIKA INDONESIA

Alamat Pemohon : Ruko Thamrin Boulevard, Jl. M.H. Thamrin Blok A/66, Kelurahan Sertajaya, Kecamatan Cikarang Timur, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat

740 Nama Kuasa : Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M

Alamat Kuasa : AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : batrisyia

566 Arti Bahasa : merupakan bagian dari nama Pemohon

591	Uraian Warna	:	Hitam dan hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas piring dari bahan tekstil; Alas piring dari tekstil; Alas piring yang terbuat dari tekstil; Barang untuk digunakan sehari-hari, yaitu, saputangan tekstil; Handuk dari tekstil digunakan untuk pembersihan; Handuk latihan tekstil; Handuk terbuat dari bahan tekstil; Kain Batik; Kain tekstil; Kain tekstil untuk digunakan dalam membuat pakaian dan perabot rumah tangga; Kain tekstil untuk interior rumah dan komersial; Kain untuk kasur; Taplak meja panjang dari tekstil; Tekstil dan barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; Tekstil dan tekstil sintetis, tidak termasuk dalam kelas lain; Tempatkan tikar plastik sebagai pengganti tekstil; Tile (Kain Kelambu); alas tidur kertas sekali pakai; alas tidur sekali pakai dari tekstil; bahan penyaringan dari tekstil; bahan setelan [tekstil]; bahan tekstil; bahan tekstil untuk memproduksi penutup untuk jok mobil; bahan tekstil untuk pakaian yang terdiri dari kapas, kain campuran, serat alami, serat sintetis dan/atau serat buatan; bahan tekstil untuk pakaian, khususnya pakaian kerja; barang potongan tekstil untuk keperluan perabotan; barang tekstil untuk digunakan sebagai tempat tidur; barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; barang-barang tekstil untuk membuat selimut; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi boot; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi sepatu; bendera tekstil; bendera tekstil atau plastik; bunting tekstil atau plastik; coaster tekstil; dekorasi kue tekstil; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk dapur dari tekstil; handuk dari tekstil; handuk dari tekstil untuk digunakan di salon tata rambut; handuk dari tekstil yang menampilkan logo tim sepak bola Amerika; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk muka dari tekstil; handuk tangan dari tekstil; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; handuk-handuk dari tekstil; hiasan [kain]; hiasan dinding dari tekstil; hiasan dinding dekoratif dari tekstil; jersey [kain]; kain benang karet tertutup untuk penggunaan tekstil; kain benang kertas untuk penggunaan tekstil; kain bukan tenunan; kain campuran serat kimia dasar; kain cetak; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain fiberglass untuk penggunaan tekstil; kain flanel; kain ganti popok untuk bayi; kain goni; kain kasa; kain katun; kain linen; kain menjadi barang potongan tekstil untuk digunakan dalam manufaktur; kain moleskin untuk penggunaan tekstil; kain pashmina; kain pelapis; kain rajutan; kain rami; kain sarung; kain sutera; kain sutra pintal tangan; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil karet; kain tekstil kempa dan non-anyaman; kain tekstil microfiber; kain tekstil microfiber penyerap kelembaban; kain tekstil tahan air; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tekstil untuk digunakan dalam pembuatan tempat tidur; kain tekstil untuk pembuatan pakaian; kain tenun; kain untuk alas kaki; kain untuk penggunaan tekstil; kain wol; kain menjadi barang potongan tekstil yang terbuat dari campuran serat; kantong tidur; kantong tidur untuk bayi; kantong tidur untuk berkemah; kantong tidur yang dilengkapi dengan bantal; kanvas untuk permadani atau bordir; karung bivak menjadi penutup untuk kantong tidur; label perekat tekstil; label tekstil; label tekstil dicetak; label tekstil untuk kode batang; label tekstil untuk mengidentifikasi pakaian; lapisan [tekstil]; lapisan tekstil untuk pakaian; lapisan topi, dari tekstil, dalam lembaran; lembaran [tekstil]; limbah kain katun; linen meja dari tekstil; pelindung kasur [alas tidur]; pemegang tirai dari bahan tekstil; penanda [label] kain untuk kain tekstil; pengganti tekstil; penutup furnitur dari tekstil; penutup jok dari tekstil; penutup kursi toilet dari tekstil; penutup meja dari tekstil; penutup meja pijat dari tekstil; penutup tekstil untuk kursi toilet; penutup tekstil untuk tutup toilet; permadani tekstil; salib bahan tekstil, selain perhiasan; saputangan dari tekstile; saputangan tekstil; selimut dari tekstil; selimut printer dari tekstil; serbet meja dari tekstil; spanduk olahraga dan senam tekstil atau plastik; spanduk tekstil; spanduk tekstil atau plastik; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; table runner dari plastik menjadi pengganti tekstil; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada pakaian; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada kain linen; taplak meja dari tekstil; taplak plastik menjadi pengganti tekstil; tatakan gelas anggur dari plastik menjadi pengganti tekstil; tatakan gelas plastik menjadi pengganti tekstil; tekstil; tekstil berpola untuk digunakan dalam sulaman; tekstil dan pengganti tekstil; tekstil digunakan dalam pembuatan layar kapal; tekstil rumah tangga; tekstil tahan terhadap air tetapi dapat menyerap air; tekstil tenun memiliki sifat pelindung terhadap sinar elektromagnetik; tekstil untuk dekorasi interior; tekstil untuk perabotan; tekstil yang diolah dengan lapisan penuntup tahan api; tikar [alas gelas] dari tekstil; tikar plastik untuk gelas minum, menjadi pengganti tekstil; tikar tempat vinil [pengganti tekstil]; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil; tirai dari tekstil; tirai shower dari tekstil atau plastik; tirai tekstil atau plastik; valances [tirai tekstil]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052061	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 05:59:36	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. WALATRA HERBAL	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Tamansari Gn. Kanyere, Kel. Mulyasari, Kec. Tamansari, Kota Tasikmalaya, Jawa Barat, Kota Tasikmalaya, Jawa Barat, 46191	
740	Nama Kuasa	:	ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BIO SQUALENE SOFTGEL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Abu, Hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===obat herbal===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052062	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 06:02:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DWI SUWARNI	
	Alamat Pemohon	:	Dsn Krajan, RT/RW: 001/001, Kel. Sumberagung, Kec. Sumbermanjing/Wetan, Kabupaten Malang, Jawa Timur, Kabupaten Malang, Jawa Timur, 65176	

740 Nama Kuasa : ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MAX OFFICIAL
566 Arti Bahasa : Kacamata yang berfungsi dengan maksimal
591 Uraian Warna : Merah, Hitam, Abu-Abu
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===frame untuk kacamata dan pince-nez; kacamata; lensa kacamata; lensa optik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052063
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 06:03:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Nashih Ulwan Al Bana
Alamat Pemohon : Kauman, RT 23 RW 11 Kalitengah, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Gotten Indonesia
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===celana olahraga; celana untuk olahraga; pakaian olah raga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052064
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 06:04:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FRANCES FABIANI BUDI
Alamat Pemohon : Jl. Budi Sari VII No. 5, RT/RW: 002/005, Kel. Hegarmanah, Kec. Cidadap, Kota Bandung, Jawa Barat, Kota Bandung, Jawa Barat, 40141
740 Nama Kuasa : ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta

540 Etiket

SKINNERD

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SKINNERD
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Produk perawatan kulit; kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052065
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 06:08:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. CIPTA KARUNIA MANDIRI
Alamat Pemohon : Jl. Raya Lembang Km. 15 No. 134 Gudangkahuripan, Kec. Lembang, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat, 40391
740 Nama Kuasa : ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta

540 Etiket

NASA HUSADA
KAPAS PEMBALUT

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NASA HUSADA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Violet (Ungu)
511 Kelas Barang/Jasa : 5

510	Uraian Barang/Jasa	:	===kapas untuk keperluan medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052066	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 06:10:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. CIPTA KARUNIA MANDIRI	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Lembang Km. 15 No. 134 Gudangkahuripan, Kec. Lembang, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat, 40391	
740	Nama Kuasa	:	ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SOFTMED	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau, Violet (Ungu), Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kasa untuk membalut; kain kasa untuk keperluan medis; kain kasa untuk pembalut===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052067	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 06:13:07	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SURYA AYU PANUDIANA KUHN, RATNA DEWI KATARINA PANUDIANA KUHN	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Arjuna No. 23, Lingk Legian Kaja Legian, Kel. Legian, Kec. Kuta, Kabupaten Badung, Bali, Kabupaten Badung, Bali, 80361	
740	Nama Kuasa	:	ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PAULINA KATARINA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Baju Hangat; Baju Hangat kerah kura-kura; Baju Hangat terbuat dari wol; Baju atasan crop; Baju hangat lengan panjang; Baju renang; Baju tidur; Bandana anak-anak; Celana; Celana pendek selancar; Gaun malam; Gaun prom; Ikat pinggang; Jaket anak-anak; Jaket bulu atau wol; Jumpsuit untuk anak-anak; Kaos anak-anak; Kaos tanpa lengan; Kemeja Hawaii; Mantel; Masker penutup mata untuk tidur; Masker wajah (pakaian); Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Pesta; Pakaian Pria; Pakaian [pakaian]; Pakaian anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian dinas seragam; Pakaian hamil; Pakaian ketat yang pas di badan; Pakaian linen; Pakaian penutup di pantai; Pakaian renang; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Pelindung telinga [pakaian]; Romper; Switer lengan panjang; T-shirt; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt dengan logo desainer; T-shirt lengan panjang; T-shirt lengan pendek; alas kaki; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; artikel pakaian untuk manusia; atasan [pakaian]; atasan baju tanpa lengan; atasan berkerudung; atasan berleher tinggi; atasan dengan gantungan; atasan polo rajutan; atasan rajut; atasan untuk anak-anak; atasan untuk wanita; baju; baju hamil; baju kaos (t-shirt); baju ketat; baju one-piece; baju pelindung; baju rajut; baju tenun; baju tidur; baju untuk orang dewasa; band leher [bagian dari pakaian]; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; bikini; bikini top; bius pedal denim; blazer; blazer [pakaian bisnis]; blazers; blus; blus [pakaian bisnis]; blus lengan panjang; blus lengan pendek; bodysuits untuk anak-anak; bodysuits untuk orang dewasa; bodysuits untuk wanita; bra; bra bersalin; bralettes; bulu menjadi pakaian; capris denim; cardigan; celana anak; celana bersalin; celana bikini; celana dalam wanita; celana formal; celana kasual; celana ketat; celana khaki; celana kulit; celana palazzo; celana panjang; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana pendek; celana pendek bersalin; celana pendek bulu; celana pendek denim; celana pendek kargo; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk selancar; celana pria; celana tanaman denim; celana untuk wanita; celana yoga; earbands [pakaian]; fedoras; gaun; gaun bersalin; gaun dari wol; gaun denim; gaun ganti; gaun koktail; gaun mohair; gaun pengantin; gaun rajutan; gaun tabung; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk wanita; gaun yang terbuat dari kulit; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket bomber; jaket bulu; jaket denim; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket panjang; jaket ringan; jaket tempat tidur; jaket wol; jas kulit; jeans biru; jilbab; jubah; jubah bulu; juban [kaus untuk kimono]; kamisol; kaos; kaos grafis; kaos lengan pendek; kaos oblong; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos singlet; kaos yoga; kaus kaki baju pria; kaus kaki pria; kaus lengan pendek; kemeja; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja polo; kemeja untuk wanita; kerah [pakaian]; kerudung [pakaian]; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; kostum renang dilengkapi dengan bra cup; kutang

wanita; legging [celana panjang]; legging menjadi celana panjang; lingerie bersalin; manset; mantel denim; mantel kacang; mantel kulit; mantel musim dingin; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; overall; overshirts; pakaian; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pria; pakaian dalam tenun; pakaian dalam wanita; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian hamil; pakaian jadi; pakaian kerja; pakaian luar; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian malam; pakaian mode/fesyen; pakaian pantai; pakaian pantai untuk menutupi tubuh; pakaian pas untuk pria; pakaian rajut; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang one-piece; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian sutra; pakaian tenun; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wol; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); perlengkapan besi untuk sepatu bot; piyama; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; pullover berkerudung; pullover bulu; puncak tabung; rok; rok celana; rok maxi; rok tabung; sabuk kulit [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk yang terbuat dari kain; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sabuk yang terbuat dari kulit; sabuk yang terbuat dari tekstil; sandal jepit; sandal kulit; sandal pantai; sarung tangan pakaian; sepatu formal; sepatu hak-tinggi; sepatu kulit; sepatu santai; seragam; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan rok; skort denim; slip ukuran penuh; sundresses; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal wol; syal yang melingkar di leher; tanaman denim; tanaman kargo; tanaman legging; topi; topi mode; topi pantai; topi rajut; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; tunik; tutus===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052068	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 06:15:21	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HERNANDO YUDHA SETIAWAN	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Turi No. 72C, RT/RW: 012/003, Kel. Lenteng Agung, Kec. Jagakarsa, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12610	
740	Nama Kuasa	:	ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	GLOWINGS CHICKEN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Kuning, Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kantin; Kedai; Penyediaan katering; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; rumah makan===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052069	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 06:16:56	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HERNANDO YUDHA SETIAWAN	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Turi No. 72C, RT/RW: 012/003, Kel. Lenteng Agung, Kec. Jagakarsa, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12610	
740	Nama Kuasa	:	ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	RAMENPEDIA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, Kuning, Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kantin; Kedai; Penyediaan katering; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; rumah makan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052070	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 06:19:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NADYA ROSMALINA	
	Alamat Pemohon	:	Rawa Bambu 1, RT/RW: 014/006, Kel. Pasar Minggu, Kec. Pasar Minggu, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI	

Jakarta, 12520

740 Nama Kuasa : ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.

Alamat Kuasa : STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SOMETHING ABOUT TO REMEMBER + Logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah Maroon, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===minyak wangi; parfum===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052071

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 06:21:33

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : MEGAWATI WIJAYA

Alamat Pemohon : Kapasan Kidul 3/11, RT/RW: 003/006, Kel. Simokerto, Kec. Simokerto, Kota Surabaya, Jawa Timur, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60134

740 Nama Kuasa : ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.

Alamat Kuasa : STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : MAMACIA TREATS PEACH GUM DESSERT

566 Arti Bahasa : Mamacia merupakan bagian dari nama pemilik

591 Uraian Warna : Merah, Putih, Kuning

511 Kelas Barang/Jasa : 29

510 Uraian Barang/Jasa : ===Produk makanan yang terutama mengandung ikan atau ayam; buah-buahan dan sayuran kering; campuran buah kering; makanan penutup nabati, terutama terdiri dari beras, kedelai, kelapa, almond, biji-bijian, kacang-kacangan dan buah-buahan; pulses (kacang-kacangan), dikeringkan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052072

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 06:23:24

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : HERNANDO YUDHA SETIAWAN

Alamat Pemohon : Jl. Turi No. 72C, RT/RW: 012/003, Kel. Lenteng Agung, Kec. Jagakarsa, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12610

740 Nama Kuasa : ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.

Alamat Kuasa : STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : RAMENTOPIA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 43

510 Uraian Barang/Jasa : ===Kantin; Kedai; Penyediaan katering; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; rumah makan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052073

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 06:25:03

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : MEGAWATI WIJAYA

Alamat Pemohon : Kapasan Kidul 3/11, RT/RW: 003/006, Kel. Simokerto, Kec. Simokerto, Kota Surabaya, Jawa Timur, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60134

740 Nama Kuasa : ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.

Alamat Kuasa : STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : MAMACIA TREATS HEALTHY CHICKEN SOUP

566	Arti Bahasa	:	Mamacia merupakan bagian dari nama pemilik
591	Uraian Warna	:	Merah, Kuning, Cokelat
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Teh bunga tisane; kopi, teh, kakao, gula, beras, tapioka, sagu, bahan pengganti kopi; madu===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052074	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 06:27:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HERNANDO YUDHA SETIAWAN	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Turi No. 72C, RT/RW: 012/003, Kel. Lenteng Agung, Kec. Jagakarsa, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12610	
740	Nama Kuasa	:	ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HOLY WARTEG INDONESIA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Kuning, Oranye	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kantin; Kedai; Penyediaan katering; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; rumah makan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052075	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 06:28:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT WIDJAJA TEKNIK UTAMA	
	Alamat Pemohon	:	Graha Raflesia Blok D 16/12 RT.002 RW.004, Kelurahan Ciakar, Kecamatan Panongan,, Kota Tangerang, Banten, 15711	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	IRONGUARD	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aparat (alat pemadam kebakaran); alarm kebakaran; alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; alat dan sistem pemadam kebakaran; alat pemadam api; detektor kebakaran; detektor kebakaran dan asap; mesin pemadam kebakaran; mobil pemadam kebakaran; panel kontrol alarm; pompa kebakaran; selang pemadam kebakaran; sepatu untuk perlindungan terhadap kecelakaan dan kebakaran; sistem alarm kebakaran; sistem pemadam kebakaran dengan bahan aerosol; sistem pemadam kebakaran dengan cairan foam/busa; sistem pemadam kebakaran dengan gas CO2; sistem pemadam kebakaran eksternal dengan penyemprotan meriam air===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052076	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 06:29:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HERNANDO YUDHA SETIAWAN	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Turi No. 72C, RT/RW: 012/003, Kel. Lenteng Agung, Kec. Jagakarsa, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12610	
740	Nama Kuasa	:	ICHWAN ANGGAWIRYA S.Sn., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	STC Senayan Lantai 3 No 169 Jalan Asia Afrika Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HOLY WARTEG	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Kuning, Oranye	

511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kantin; Kedai; Penyediaan katering; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; rumah makan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052077	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 07:15:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Astu Adi Laksana	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Rawa Selatan V No. 11C, RT07/RW07, Kelurahan Kampung Rawa, Kecamatan Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10550	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SEVEN ZAIT	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru, Hijau, Emas	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ekstra herbal untuk tujuan medis; Ekstrak herbal Cina untuk keperluan medis; Formula obat herbal; Jamu herbal; Jintan Hitam (Herbal); Krim obat herbal; Minuman herbal untuk keperluan pengobatan; Minuman herbal untuk membantu tidur dan relaksasi; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Minyak jintan Hitam (Herbal); Obat herbal kapsulan (extrac ikan gabus); Obat herbal rasa madu; Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; Obat herbal yang mengandung madu; Protein untuk dikonsumsi manusia, protein bubuk untuk dikonsumsi manusia yang dapat mengandung mineral, vitamin, dan bahan-bahan herbal; Ramuan herbal tradisional; Sediaan Herbal untuk mengatasi permasalahan pada pernafasan; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; Suplemen herbal organik dan non-organik; Teh herbal untuk tujuan pengobatan; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; ekstrak herbal untuk keperluan medis; ekstrak herbal untuk tujuan pengobatan; herbal atau ekstrak tumbuhan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; herbal merokok untuk keperluan medis; herbal penggemuk badan; infus herbal obat; kapsul tambahan herbal pria; krim herbal untuk keperluan medis; obat dan salep herbal; obat herbal; obat luar berbahan baku herbal; obat-obatan berbahan baku herbal; obat-obatan herbal; paket lumpur herbal untuk tujuan terapeutik; pil herbal untuk pengobatan diabetes; salep anti-gatal herbal untuk hewan peliharaan; salep kulit sakit herbal untuk hewan peliharaan; sediaan herbal untuk keperluan medis; semprotan herbal obat dan krim herbal untuk penggunaan tubuh eksternal; semprotan herbal untuk keperluan medis; serbuk herbal untuk larutan detoksifikasi melalui perendaman kaki; suplemen dan sediaan herbal; suplemen diet herbal; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen herbal; suplemen herbal dalam bentuk cair; suplemen herbal dan makanan untuk membantu produksi susu pada hewan menyusui; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan di alam infus herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet di alam infus herbal campuran; suplemen makanan diet yang terdiri dari ekstrak herbal dehidrasi dalam bentuk kapsul; suplemen nutrisi dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen nutrisi ekstrak herbal; tablet hisap pelega tenggorokan madu herbal; teh herbal untuk tujuan pengobatan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052079	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 08:28:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SUNCO CHEMICAL INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	JALAN JEMBATAN II RAYA NOMOR 5-i, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Sunco	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, putih dan hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	2	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pelapis pelindung, kimia, pencegahan korosi, anti-noda, pelumas, tahan panas dan pengubah tekstur untuk permukaan logam dalam bentuk coran dan ekstrusi; Pelumas anti karat; Pelumas, minyak, dan preparat anti karat; cat anti karat; cat untuk mesin; cat untuk peralatan dan mesin industri; cat untuk peralatan industri; pelapis anti karat; pelapis berpigmen dalam bentuk cat; sediaan anti karat dalam bentuk pelapis untuk digunakan pada kendaraan===

210 Nomor Permohonan : DID2021052080
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 08:33:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. PANCA DUTA UTAMA
Alamat Pemohon : JL. VETERAN NO. 26, PUSAT PASAR, MEDAN KOTA, KOTA MEDAN, SUMATERA UTARA, Kota Medan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa : Salim Halim S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Merbabu No. 7A

540 Etiket

PDU
PANCA DUTA UTAMA
INTERNET SERVICE PROVIDER

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PANCA DUTA UTAMA DAN LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, HITAM, MERAH, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aparatus untuk berbagi jaringan nirkabel atau kabel; Pengontrol jaringan komputer; hub, sakelar, dan router jaringan komputer; jaringan area luas; perangkat elektronik yang dapat memberikan akses ke internet dan untuk mengirimkan, menerima serta menyimpan data digital; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak untuk akses Internet; program komputer untuk mengakses dan menggunakan Internet; router untuk jaringan internet; server internet; server jaringan komputer===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052081
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 08:59:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MUHAMMAD ALI AKBAR
Alamat Pemohon : Jongkang RT. 011 RW. 037 Kel. Sariharjo, Kec. Ngaglik, Kab. Sleman, Prov. Daerah Istimewa Yogyakarta - 55581, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55581
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

FOR RI

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : 421 FOR RI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Baju koko; Caping; Celana jeans; Ikat Kepala; Ikat pinggang; Jaket-jaket; Kebaya; Mukena; Pakaian luar; Pakaian training; Sarung batik; Sarung tangan bayi; Sarung tenun; Topi kupluk; baju batik; baju kaos (t-shirt); baju kaos bertopi; bando; baret; blus; bra; cadar; celana jas; celana leging; celana panjang; celana pendek; dalaman jilbab; dasi; dasi kupu-kupu; daster; gamis; ikat pergelangan tangan; jaket bulu; jaket denim; jaket militer; jaket panjang; jaket wol; jas; jas hujan; jas hujan ponco; jas kulit; jilbab; kaos kaki; kaos sepak bola; kaus bola voli; kemeja berkerah; kerudung [pakaian]; masker tidur; pakaian; pakaian dalam; pakaian denim; pakaian malam; pakaian militer; pakaian pengendara sepeda; pakaian renang; pakaian santai; pakaian tenis; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria; pakaian untuk wanita; piyama; rok; rok atletik; rok celana; rompi; sandal bakiak; sandal jepit; sandal kulit; sarung; sarung tangan; sarung tangan berkuda; sarung tangan sepeda; sepatu; sepatu bersepeda; sepatu bot *; sepatu bot militer; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu kulit; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu sandal; sepatu santai; setelan jas; syal; syal kasmir; syal renda; syal sutra; syal wol; tas sepatu sepak bola; topi; topi golf===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052082
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 09:03:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BINDEX INTERNATIONAL
Alamat Pemohon : JL BALIKPAPAN NO 17 A JAKARTA PUSAT 10160, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10160
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

magic drop

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : magic drop
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : royal blue

511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Serum pencerah (kosmetik); Toner wajah (kosmetik); kosmetik; krim wajah [kosmetik]; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari (kosmetik); pembersih wajah; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052083	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 09:05:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FRANKY KINGSLI	
	Alamat Pemohon	:	Komp. Nagoya New Town Blk Q No. 8, RT.001 RW.008, Kel/Desa Lubuk Baja Kota, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan Riau, Kota Batam, Kepulauan Riau	
740	Nama Kuasa	:	Emmy Hartati Hardjo S.Si	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Zhen Xing Fu 2222, 3333, 2233 + Tulisan Kanji + Lukisan	
566	Arti Bahasa	:	Tulisan Mandarin artinya Kebahagiaan Sebenarnya	
591	Uraian Warna	:	Perak, putih, krem, kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	16	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kertas Sembahyang===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052084	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 09:08:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV HARAPAN GEMILANG	
	Alamat Pemohon	:	Gedung Wisma SMR Lt. 8 Unit 8. 04, Jl. Yos Sudarso Kav. 89, Sunter Jaya, Tanjung Priok , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Ryan Hartono S.E., S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	INFINILAPAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	BIRU, MERAH, KUNING, HIJAU, ORANYE DAN PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adaptor USB; Aksesoris komputer, yaitu alat penyimpan data USB kosong, alat penyimpan data yang menampilkan informasi berkaitan dengan bola basket yang telah direkam sebelumnya; Aksesoris telepon seluler, yaitu headset, tali telepon genggam; Alat pemutar DVD (Digital Versatile Disc) untuk home theaters; Alat pemutar kaset di mobil; Alat pengeras suara; Alat perekam video pada mobil; Alat yang digunakan untuk memperbesar suara (Delay); Alat-alat navigasi; Antena HDTV; Antena parabola; Anti gores; BATERAI JAM TANGAN; Bank Daya (Pengisi daya Baterai); Baterai; Baterai ponsel (baterai isi ulang); Baterai untuk telepon genggam; Baterai untuk telepon tanpa kabel; Bingkai kacamata; Braket untuk ponsel; CD digital; CD, DVD, dan media perekaman digital lainnya; CD-Is [compact disc interactive]; Casing komputer; DVD; DVD dan media perekaman digital lainnya; DVD kosong; Drive CD untuk komputer; Drive DVD; Drive memori flash USB (universal serial bus); Earphone nirkabel; Headphone dan sumbat telinga (ear buds); Headphone nirkabel; Headset amplifier dengan fitur audio link ke smartphones; Headset komunikasi; Headset telepon dan komputer; Headsets untuk telepon genggam; Hub USB; I-Ring untuk ponsel genggam; Kabel HDTV; Kabel USB; Kabel USB untuk ponsel; Kabel USB untuk ponsel selular; Kabel audio; Kabel listrik; Kacamata pelindung; Kacamata renang; Kamera CCTV; Kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; Kamera-kamera untuk konferensi melalui video; Kartu USB; Kartu penyimpanan; Kartu port USB; Kartu telepon; Kasing DVD; Kesing untuk membawa computer; Kotak speaker; Kotak untuk telepon seluler; Kunci web USB; Kunci web USB untuk meluncurkan URL situs web yang diprogram sebelumnya secara otomatis; Monitor, layar tampilan, display yang dipasang di kepala, dan headset untuk digunakan dengan komputer, smartphone, perangkat elektronik bergerak, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Notepads elektronik (ENote); OTG (Alat untuk menggunakan usb atau flashdisk pada handphone); Outlet daya listrik; Panel tampilan LED; Pembaca kartu USB; Pemutar DVD; Pemutar dan perekam DVD; Pengeras suara audio (audio speakers) untuk home theaters; Pengeras suara untuk mobil; Pengeras suara untuk konferensi melalui video; Pengisi baterai portabel untuk ponsel; Pengisi daya; Pengisi daya USB untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Pengisi daya baterai untuk telepon genggam; Pengisi daya baterai ponsel; Pengisi daya baterai ponsel pintar; Pengisi daya baterai ponsel untuk digunakan di kendaraan; Pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan di kendaraan; Pengisi daya baterai untuk ponsel; Pengisi daya cepat untuk digunakan didalam mobil; Pengisi daya super cepat (nirkabel); Pengisi daya untuk rokok elektronik; Pengisi daya usb untuk perangkat elektronik; Pengisi daya usb untuk ponsel; Penguat Headset untuk telepon seluler; Penguat headset; Penutup pelindung lensa untuk kamera; Penyangga diadaptasi untuk komputer tablet; Penyangga disesuaikan untuk telepon mobil; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan

untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu ponsel pintar (smartphone), komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Peralatan elektronik digital yang digunakan pada bagian anggota badan (misal dipergelangan tangan) terutama terdiri dari arloji yang juga menampilkan telepon, perangkat lunak dan tampilan layar untuk melihat, mengirimkan dan menerima teks/pesan, email-email, data dan informasi dari telepon pintar, komputer-komputer tablet dan komputer-komputer yang portabel; Peralatan konferensi video, yaitu telepon, speaker, monitor, kamera, headset telepon dan komputer, penunjuk jarak jauh presenter nirkabel, dan perangkat periferal komputer untuk konferensi dan kolaborasi audio dan video; Peralatan pembatal kebisingan dan gema, yaitu, speaker audio dan headphone pembatal gema; Perangkat keras USB; Perangkat keras komputer dan sistem perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi, tele-konferensi dan video konferensi, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer to peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi untuk mengakses jasa help desk untuk computer desktop dan laptop, ponsel pintar, dan perangkat, peralatan, kendaraan, peralatan penerangan, sistem HVAC, dan sistem keamanan rumah di internet.; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi untuk menyediakan advis dan rekomendasi mengenai perbedaan ponsel pintar, perangkat komputasi, dan perangkat komunikasi, dan perangkat, peralatan, kendaraan, peralatan penerangan, sistem HVAC, dan sistem keamanan rumah di internet yang terhubung dengan jaringan.; Perangkat lunak komputer digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer, yakni perangkat lunak sistem operasi; Perangkat lunak pembatal kebisingan dan gema yang dapat diunduh atau direkam untuk mengendalikan dan mengoperasikan headphone dan speaker pembatal kebisingan dan gema; Perangkat lunak permainan komputer untuk digunakan pada ponsel dan telepon seluler; Perangkat lunak platform berbasis website dan aplikasi untuk menjual barang-barang kebutuhan bayi; Perangkat lunak platform berbasis website yang digunakan untuk calon ibu yang akan melahirkan dengan cara membuat daftar kebutuhan untuk calon bayi; Perangkat lunak seluler; Perangkat lunak untuk komputer; Perangkat speaker atau audio; Peredam Suara; Platform berbasis website dan aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi keuangan; Ponsel dan tablet; Ponsel pintar dalam bentuk kacamata; Ponsel pintar yang digunakan pada bagian anggota badan; Printer digital berwarna; Printer-printer berwarna; Profesional speaker sistem; Proyektor holografik 3D; Rak penyimpanan CD, bukan furnitur; Saver mobil (pengisi daya); Set-top box yang memiliki kemampuan mengenali suara; Sistem komponen audio terdiri dari pengeras suara kitar (surround sound), pengeras suara, tuner, sound mixers, alat untuk menyamakan suara speaker (equalizer), perekam audio, alat penerima radio; Speaker aktif dan pasif; Speaker audio pintar; Speaker mobil; Speaker yang dapat dikendalikan dengan suara; Stand yang disesuaikan untuk ponsel; Tali Telepon Seluler; Tampilan layar LED untuk televisi; Tampilan virtual dan tampilan penggabungan antara obyek virtual dengan obyek nyata/realita (augmented reality), kacamata, pengontrol, dan headset; Tampilan-tampilan layar LED (LED Displays); Tas khusus untuk ponsel; Tatakan dudukan untuk kamera; Telepon Seluler; Telepon VoIP; Telepon nirkabel; Telepon portabel; Telepon seluler pintar; Televisi mobil; Tempat telepon seluler terbuat dari kulit atau kulit imitasi; Tiang mic; Tiang speaker; Tutup pelindung untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; USB flash drive; USB flash drive kosong; USB flash drive yang sudah direkam sebelumnya; USB pengisi daya; USB port pengisi baterai; USB yang dapat dihubungkan dengan periferal komputer; Unit-unit pengeras suara (Speakers); Wide format printer; Woofer; acidimeter untuk baterai; adapter lensa kamera; adaptor kabel; adaptor kartu komputer; adaptor stereo mobil; adaptor telepon; aksesoris earphone, yaitu, bantal earphone (earphone cushions), bantalan earphone (earphone pads), dan kabel ekstensi earphone (earphone cases); aksesoris earphone, yaitu, bantal earphone (earphone cushions), bantalan earphone (earphone pads), dan sarung earphone (earphone cases); aksesoris headphone, yaitu, bantal headphone (headphone cushions), bantalan headphone (headphone pads), dan kabel ekstensi headphone; aksesoris komputer, yaitu, tutup pelindung dan tempat untuk telepon genggam, mouse komputer (tetikus komputer), headphone, komputer tablet, USB drive; aksesoris telepon seluler, yaitu headset, tali telepon genggam; aksesoris untuk perangkat seluler, portabel dan genggam, yaitu, earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone; akumulator [baterai]; alas mouse; alat pembaca kartu flash; alat pembicara; alat pencampur suara; alat pengajaran audiovisual; alat pengeras suara berukuran kecil yang dipakai di dalam telinga; alat pengisi baterai ponsel yang dapat dibawa; alat pertukaran telepon; alat pertukaran telepon elektronik; alat ukur tinggi badan; antena; aparatus dan penerima telepon; aparatus peralihan telepon digital; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi piranti lunak komputer untuk perangkat seluler, komputer pribadi, konsol dan tablet, yaitu piranti lunak yang digunakan untuk menyimpan dan menarik dana dari rekening bank, rekening kartu kredit, rekening kartu debit, transfer dana, melakukan transaksi, dan melihat informasi rekening bank; aplikasi ponsel pintar [perangkat lunak]; bagian dan aksesori untuk kacamata; bantalan hidung kacamata; bantalan hidung untuk kacamata; bantalan pengisian nirkabel untuk smartphone; bantalan telinga untuk bingkai kacamata; bantalan telinga untuk earphone; bantalan telinga untuk headphone; baterai; baterai anoda; baterai dan pengisi daya untuk rokok elektronik; baterai listrik isi ulang; baterai lithium; baterai lithium-ion; baterai sekunder lithium; baterai telepon genggam; baterai untuk alat bantu dengar; baterai untuk cerutu elektronik; baterai untuk kamera/kamera digital; baterai untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; baterai untuk ponsel; baterai untuk rokok elektronik; baterai yang dapat diisi ulang; baterai, listrik; bellow untuk kamera; bingkai kacamata; bingkai kacamata berlensa; bingkai kacamata yang terbuat dari kombinasi logam dan plastik; bingkai kacamata yang terbuat dari logam; bingkai kacamata yang terbuat dari plastik; bingkai untuk kacamata dan kacamata hitam; bingkai untuk kacamata hitam; bipod untuk kamera; booming untuk mikrofon; box speaker; buffer komputer; case diadaptasi untuk komputer; case diadaptasi untuk komputer netbook; case diadaptasi untuk komputer notebook; case diadaptasi untuk pemutar DVD; case diadaptasi untuk pemutar MP3; case disesuaikan untuk pemutar CD; case khusus dibuat untuk peralatan dan instrumen fotografi; case untuk compact disc; case untuk compact disc atau DVD; case untuk perangkat penyimpanan musik; casing untuk ponsel pintar; catu daya elektronik; catu daya listrik; charger mobil untuk perangkat yang digunakan untuk memanaskan tembakau; charger mobil untuk rokok elektronik; chip komputer; chipset komputer; colokan dan soket listrik; colokan listrik; colokan pisang; colokan tahan debu untuk jack telepon seluler; compact disc; compact disc [audio-video]; compact disc kosong; data compact disc; dialer telepon elektronik; dialer telepon otomatis; disk drive (untuk komputer); disk drive untuk komputer; disk memori flash kosong; disk, magnetik; disket komputer; disket kosong; drive disk digital; driver speaker; dudukan (stands) untuk perangkat elektronik seluler; dudukan disesuaikan untuk laptop; dudukan kamera; dudukan

kamera video; dudukan komputer yang dirancang khusus untuk memegang komputer, printer, dan aksesori; dudukan lensa kamera; dudukan mikrofon; dudukan ponsel untuk kendaraan; dudukan untuk kamera helm; dudukan untuk telepon seluler; earphone; earphone untuk telepon seluler; ekstensi telepon mengarah; engsel untuk bingkai kacamata; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel pintar; film pelindung disesuaikan untuk telepon seluler; film pelindung yang disesuaikan untuk layar ponsel cerdas; filter lensa untuk kamera; flash drive USB bergaya kartu kredit; flip cover untuk smartphone; floppy disk kosong untuk komputer; frame untuk kacamata dan pince-nez; gelang pintar yang digunakan dengan ponsel pintar; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar; gender changers [adapter kabel] untuk telepon seluler; gramofon; gulungan kabel yang dilengkapi soket listrik [koneksi listrik]; gulungan untuk kamera; hard disk kosong untuk komputer; hard disk untuk komputer; hard drive untuk komputer; headphone; headphone dengan radio built-in; headphone in-ear; headphone musik; headphone nirkabel dengan radio built-in; headphone peredam bising; headphone peredam bising untuk pekerja; headphone pribadi untuk digunakan dengan sistem transmisi suara; headphone stereo; headset; headset augmented reality; headset dan helm virtual reality disesuaikan untuk digunakan dalam bermain video game; headset handsfree untuk telepon seluler; headset nirkabel untuk digunakan dengan smartphone; headset nirkabel untuk digunakan dengan telepon seluler; headset nirkabel untuk telepon seluler, ponsel pintar dan komputer tablet; headset realitas maya; headset tanpa kabel untuk smartphone; headset telepon; headset untuk digunakan dengan komputer; headset untuk digunakan dengan konsol permainan video (video game); headset untuk game augmented reality; headset untuk game realitas virtual; headset untuk komunikasi; headset untuk telepon; headset untuk telepon seluler; headset virtual reality disesuaikan untuk digunakan dalam bermain video game; helm kecelakaan; hidrofon; jam tangan pintar; jam tangan pintar (pengolah data); jam tangan pintar menggabungkan fungsi permainan elektronik; jam tangan yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar; kabel USB untuk telepon genggam; kabel [listrik]; kabel adaptor listrik untuk headset; kabel adaptor untuk headphone; kabel audio; kabel dan kabel listrik; kabel data; kabel daya; kabel daya mobil; kabel ekstensi listrik; kabel elektronik; kabel ethernet; kabel gitar; kabel harness; kabel jack; kabel kacamata; kabel komputer; kabel listrik; kabel listrik untuk transmisi suara dan gambar; kabel listrik yang dilapisi karet; kabel micro USB; kabel mikrofon; kabel modem; kabel pengumpan; kabel printer; kabel relay radio; kabel sinkronisasi data; kabel telekomunikasi; kabel telepon; kabel transmisi data; kabel universal serial bus [USB]; kabel untuk kacamata dan kacamata hitam; kabel untuk kacamata hitam; kabel untuk mengirim dan menerima sinyal televisi kabel; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik dan optik; kabel untuk sistem transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi sinyal listrik; kabel untuk transmisi sinyal listrik atau optik; kabel untuk transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi suara dan gambar; kabel, listrik; kabinet untuk speaker; kacamata; kacamata anti-silau; kacamata dan masker untuk perlindungan terhadap debu; kacamata debu; kacamata fashion; kacamata hitam resep; kacamata kamera; kacamata olahraga; kacamata opera; kacamata pelindung; kacamata pelindung dari sinar matahari; kacamata pembesar; kacamata pembesar [optik]; kacamata pengaman; kacamata polarisasi; kacamata scuba; kacamata selam; kacamata tahan debu; kacamata teks tertutup; kacamata untuk anak-anak; kacamata untuk membaca; kacamata untuk olahraga; kacamata untuk pengendara sepeda motor; kacamata untuk perlindungan terhadap debu; kacamata visi malam; kacamata yang dipakai untuk pelatihan olahraga; kamera [fotografi]; kamera bawah air; kamera digital; kamera helm; kamera inframerah; kamera jejak; kamera mini; kamera multiguna; kamera pengintai video; kamera perekam; kamera piring; kamera sekali pakai; kamera spion untuk kendaraan; kamera untuk film yang dikembangkan sendiri; kamera video untuk penyiaran; kamera web; kamera yang bisa dipakai; kamera yang diaktifkan gerak; kantong kacamata; kartu USB kosong; kartu chip elektronik yang dikodekan untuk mengidentifikasi pengguna komputer dan telepon seluler tertentu; kartu memori; kartu memori flash; kartu memori flash kosong; kartu memori keamanan digital (SD); kartu memori untuk kamera; kartu panggilan telepon prabayar, dikodekan secara magnetis; kartu telepon magnetik; kartu telepon yang dikodekan; kaset audio; kasing dan penutup untuk kamera; kasing dan penutup untuk laptop; kasing dan penutup untuk pemutar MP3; kasing dan penutup untuk perangkat elektronik; kasing dan penutup untuk telepon seluler; kasing disesuaikan untuk camcorder; kasing disesuaikan untuk kamera; kasing disesuaikan untuk peralatan fotografi; kasing disesuaikan untuk semikonduktor; kasing disesuaikan untuk telepon seluler; kasing kulit untuk telepon seluler; kasing optik, yaitu, kasing untuk kacamata dan kacamata hitam; kasing tahan air disesuaikan untuk kamera; kasing tahan air untuk ponsel pintar; kasing untuk asisten digital pribadi [PDA]; kasing untuk disket; kasing untuk disket dan compact disc; kasing untuk kacamata anak-anak; kasing untuk kacamata dan kacamata hitam; kasing untuk kacamata hitam; kasing untuk kacamata hitam dan kacamata pelindung; kasing untuk kalkulator saku; kasing untuk kamera dan peralatan fotografi; kasing untuk komputer tablet; kasing untuk laptop; kasing untuk pemutar media portabel; kasing untuk perangkat elektronik; kasus pelindung untuk telepon seluler; kasus untuk buku harian elektronik; kendali jarak jauh untuk proyektor; kereta pengisian untuk tablet dan laptop; keyboard komputer; keyboard komputer multifungsi; keyboard proyeksi; keyboard untuk ponsel; keyboard untuk smartphone; keyboard, mouse, bantalan mouse, printer, disk drive, dan hard drive; keypad untuk ponsel; kit hands-free untuk ponsel; kit hands-free untuk telepon; klakson untuk pengeras suara; komputer laptop; konektor audio mobil; konektor kabel listrik; konektor listrik; konverter daya DC/DC; konverter televisi kabel; kotak kacamata; kuil kacamata; kurung pemasangan speaker; lampu kilat untuk kamera; lanyard untuk memegang kacamata; layar komputer; layar sentuh komputer; layar sentuh untuk smartphone; lensa fisheye untuk kamera; lensa kacamata; lensa kacamata kosong; lensa optik untuk kacamata hitam; lensa pengganti untuk kacamata; lensa sudut lebar untuk kamera; lensa tele untuk kamera; lensa untuk kacamata berlensa; lensa untuk kacamata hitam; lensa untuk kamera video; lensa zoom untuk kamera; loudspeakers; meja atau unit yang dipasang di mobil yang dilengkapi loudspeaker untuk memungkinkan handset telepon digunakan bebas genggam; membawa case untuk pager radio; membawa case untuk pemutar musik digital; membawa kasing dan wadah untuk lensa kontak; membawa tas untuk komputer notebook; membawa tas untuk telepon seluler; membawa tas yang disesuaikan untuk komputer; membawa tas yang khusus disesuaikan untuk printer komputer; memori data; memori disk; mencakup untuk pemutar MP3; mencakup untuk perangkat penyimpanan data; mesin kas; mikrofon; mikrofon binaural; mikrofon handsfree untuk ponsel; mikrofon tanpa kabel; mikrofon untuk peralatan telekomunikasi; mikrofon untuk perangkat komunikasi; mixer mikrofon; modem kabel; modem universal serial bus [USB]; monitor; monitor komputer; monitor layar; monopod untuk kamera; mouse [periferal komputer]; mouse komputer (tetikus komputer); mouse komputer nirkabel; pelat punggung ponsel; pelindung dan penutup untuk speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier dan headphone dan earphone; pelindung layar privasi disesuaikan untuk laptop; pelindung layar privasi disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar privasi disesuaikan untuk smartphone; pelindung layar privasi disesuaikan untuk telepon seluler; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang

secara khusus disesuaikan untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk smartphone; pelindung untuk telepon seluler; pemancar radio; pemancar telepon; pemancar televisi kabel; pemasangan kacamata; pembaca kartu; pemegang hands-free untuk telepon seluler; pemegang kacamata; pemutar CD; pemutar CD digital; pemutar DVD portabel; pemutar audio digital; pemutar kaset; pemutar kaset audio digital; pencari jangkauan untuk kamera; pencari kabel; penerima telepon; penerima televisi kabel; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset augmented reality; pengendali elektronik untuk digunakan dengan headset realitas virtual; pengeras suara; pengeras suara dengan amplifier built-in; pengganti bantalan telinga untuk headphone; penghasil suara, penghasil suara tanpa kabel; pengisi daya USB ; pengisi daya baterai; pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan di kendaraan; pengisi daya baterai untuk digunakan dengan telepon; pengisi daya baterai untuk komputer laptop; pengisi daya baterai untuk komputer tablet; pengisi daya baterai untuk laptop, telepon genggam, komputer tablet, dan alat portabel yang diaktifkan USB lainnya; pengisi daya baterai untuk pipet elektronik; pengisi daya baterai untuk ponsel; pengisi daya baterai untuk rokok elektronik; pengisi daya baterai untuk telepon genggam; pengisi daya di mobil tanpa kabel; pengisi daya dinding; pengisi daya eksternal; pengisi daya joystick; pengisi daya listrik; pengisi daya untuk baterai listrik; pengisi daya untuk rokok elektronik; pengisi daya usb untuk rokok elektronik; pengisian troli untuk tablet dan laptop; pengolah data; penguat antena; pengubah gender [adaptor kabel]; penutup debu untuk komputer, berbentuk; penutup kertas untuk penerima telepon; penutup lensa untuk kamera; penutup pelindung yang disesuaikan untuk laptop; penutup untuk asisten digital pribadi [PDA]; penutup untuk kamera; penutup untuk komputer tablet; penutup untuk laptop; penutup untuk pemutar media digital; penutup untuk pemutar media portabel; penutup untuk penerima telepon; penutup untuk perangkat penyimpanan musik; penutup untuk smartphone; penutup, tas, tempat wadah, manset, tali pengikat dan tali sandang untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, set top box dan perekam dan pemutar audio dan video; penyambung, sekrup, kawat kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok dan adaptor elektronik dan listrik untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, komputer genggam, peripheral komputer, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box; penyangga handset telepon dalam mobil; penyangga ponsel pintar; peralatan audio; peralatan audio digital; peralatan audio visual; peralatan data mobile; peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; peralatan telepon; peralatan telepon nirkabel; peralatan telepon seluler; peralatan telepon seluler dengan sistem faksimili bawaan; peralatan telepon tanpa kabel; peralatan terminal telepon; perangkat audio nirkabel yang berbentuk earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone nirkabel untuk digunakan dengan jam tangan pintar dan pelacak aktivitas yang dapat dipakai; perangkat elektronik; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai, terutama terdiri dari tali jam tangan pintar (smart wathbands) yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones) yang terutama terdiri dari perangkat lunak dan layar display/tampilan (display screen) untuk melihat, mengirim dan menerima teks, email, data, dan informasi ke telepon pintar (smartphones); perangkat elektronik yang dapat dipakai/dikenakan, yaitu, jam tangan, gelang (bracelets), dan wristbands (gelang) yang terdiri dari perangkat lunak yang mengkomunikasikan data ke asisten digital pribadi (PDA), ponsel pintar, dan komputer pribadi melalui situs web Internet dan jaringan komputer dan komunikasi elektronik lainnya; perangkat handsfree untuk telepon seluler; perangkat keras universal serial bus [USB]; perangkat lunak; perangkat lunak anti-virus komputer; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi komputer; perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat bergerak (mobile) untuk interworking dengan aksesoris perangkat bergerak (mobile), yaitu earphone, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala (headphones), baterai isi ulang; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak augmented reality untuk mengoperasikan headset augmented reality; perangkat lunak dekoder; perangkat lunak keamanan; perangkat lunak keamanan e-mail; perangkat lunak komputer; perangkat lunak komputer dan aplikasi seluler untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, membuat blog, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, mengedit, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer interaktif; perangkat lunak komputer untuk mengatur, menkonfigurasi, megoperasikan dan mengendalikan komputer, periferal komputer, perangkat mobil, telpon mobil, arloji pintar, kacamata pintar, perangkat yang dapat dipakai, earphone, headphone, televisi, set top box dan audio serta pemutar video dan rekorder, sistem home theater dan sistem entertainment (hiburan); perangkat lunak komputer untuk ponsel; perangkat lunak komputer yang memungkinkan untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memindahkan, menampilkan, penandaan (tagging), membuat blog (blogging), menyiarkan (streaming), menghubungkan, membagi atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; perangkat lunak komunikasi; perangkat lunak lintas platform; perangkat lunak media; perangkat lunak multimedia; perangkat lunak operasi universal serial bus [USB]; perangkat lunak pemindaian; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak pengembangan situs web; perangkat lunak pengoperasian komputer; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat nirkabel; perangkat lunak realitas virtual untuk mengoperasikan headset realitas virtual; perangkat lunak server file; perangkat lunak smartphone; perangkat lunak telekomunikasi; perangkat lunak untuk akses Internet; perangkat lunak untuk aplikasi komputer; perangkat lunak untuk memperbaharui (update) speaker nirkabel, amplifier, headphone dan earphone; perangkat lunak untuk smartphone; perangkat lunak untuk telepon komputer; perangkat lunak untuk telepon seluler; perangkat lunak yang dapat diunduh; perangkat navigasi; perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga; perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga, pengeras suara; perangkat pengisian baterai elektronik dalam bentuk bantalan pengisian nirkabel untuk digunakan dengan ponsel, tablet, dan perangkat seluler; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan bermotor; perangkat peripheral untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kaca mata pintar, earphone, headphone, televise, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perangkat universal serial bus [USB]; perangkat untuk proyeksi keyboard virtual; perangkat yang dapat dipakai untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; perekam audio digital; perekam kaset audio; perekam kaset audio digital; perekam video untuk mobil; peripheral komputer nirkabel; peripheral yang dapat dipakai untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box dan pemutar audio dan video serta perekam; perisai kacamata; perisai samping untuk kacamata; perlengkapan speaker; pertukaran telepon otomatis; platform berbasis website dan aplikasi; platform perangkat lunak

komputer; ponsel [perangkat telekomunikasi]; ponsel pintar; power audio mobil; printer (mesin cetak); printer digital; printer dot matrix; printer foto; printer ink-jet; printer komputer; printer laser; printer warna; printer warna digital; printer yang digunakan dengan komputer; program dan perangkat lunak komputer; program perangkat lunak komputer; program permainan komputer, pengontrol permainan video, yaitu, kendali jarak jauh, joystick, bantalan lantai yang dikontrol secara interaktif, roda kemudi untuk permainan video, headphone, keyboard dan mouse pemrosesan data, semua untuk digunakan dengan komputer dan konsol untuk platform permainan video, mouse pemrosesan data nirkabel dan kontrol jarak jauh untuk digunakan dengan televisi, komputer, dan set-top box dalam bentuk decoder; prosesor sinyal untuk speaker; proyektor; proyektor digital; proyektor film; proyektor fotografi; proyektor gambar; proyektor geser; proyektor home theater; proyektor layar kristal cair; proyektor liquid crystal display [LCD]; proyektor multimedia; proyektor overhead; proyektor planetarium; proyektor profil; proyektor sinematografi; proyektor suara; proyektor untuk industri hiburan; proyektor video; radio; radio transceiver nirkabel; radio untuk kendaraan; rantai dan kabel untuk kacamata hitam; rantai kacamata; rantai untuk kacamata dan kacamata hitam; rantai untuk kacamata hitam; rekaman audio dan audiovisual, semua berupa musik dan hiburan musikal; remot kontrol untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; repeater; router nirkabel; sampul pelindung untuk agenda elektronik; sampul pelindung untuk kamera film; sampul pelindung untuk kamera fotografi; sampul pelindung untuk palmtop; sampul pelindung untuk pembaca buku elektronik; sampul pelindung untuk perangkat reproduksi audio; sampul pelindung yang jelas diadaptasi untuk asisten digital pribadi [PDA]; sandaran tangan untuk digunakan dengan keyboard komputer; sandaran tangan untuk pengguna mouse komputer; sarung untuk laptop; sarung mikrofon; sarung pelindung untuk smartphone; sarung ponsel terbuat dari kain atau bahan tekstil; screen saver; sel dan baterai listrik; set telepon radio; sistem loudspeaker; smartphone dalam bentuk arloji; smartphone modular; smartwatches menggabungkan fungsi telekomunikasi; speaker; speaker audio nirkabel; speaker audio pintar yang dikendalikan dengan suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual; speaker getaran portabel; speaker nirkabel; speaker portabel; speaker untuk komputer; speaker untuk pemutar media portabel; speakerphone; stand audio speaker; stand loudspeaker; stasiun docking laptop; stasiun docking untuk pemutar musik digital; stasiun docking untuk ponsel; stasiun dok untuk pemutar MP3; stasiun dok untuk smartphone; switchboards telepon; tablet digital; tali (straps) untuk telepon pintar (smartphones) dalam bentuk jam tangan; tali kamera; tali ponsel; tali untuk kacamata hitam; tali untuk telepon seluler; tali untuk untuk kamera; tampilan filter layar; tampilan layar; tampilan untuk ponsel; tampilan untuk ponsel pintar; tas disesuaikan untuk komputer; tas disesuaikan untuk komputer notebook; tas disesuaikan untuk komputer tablet; tas disesuaikan untuk laptop; tas kantor (briefcases), ransel (backpacks) dan tas jinjing (carrying cases) untuk perangkat elektronik seluler; tas khusus diadaptasi untuk kamera dan peralatan fotografi; tas komputer; tas yang dibawa untuk pemutar musik portabel; telepon; telepon digital; telepon genggam; telepon genggam dan telepon seluler; telepon internet; telepon konferensi; telepon modular; telepon radio; telepon satelit; telepon seluler; telepon seluler digital; telepon seluler memiliki kunci dan angka besar yang membantu pengguna mengalami gangguan penglihatan atau ketangkasan; telepon tanpa kabel; telepon umum; telepon video; tempat pengisian untuk perangkat elektronik; tempat speaker audio; tempat untuk telepon; tempat untuk telepon genggam; terminal untuk telepon radio; termometer digital, bukan untuk keperluan medis; termometer elektronik; termometer rumah tangga; termometer, bukan untuk keperluan medis; tetikus komputer; timbangan bayi; tongkat selfie digunakan sebagai aksesori smartphone; tongkat selfie disesuaikan untuk ponsel; tongkat selfie untuk digunakan dengan kamera digital; tongkat selfie untuk digunakan dengan smartphone; tongkat selfie untuk ponsel; transceiver radio; tripod untuk kamera; tudung lensa untuk kamera; tutup pelindung dan casing untuk computer tablet dan perangkat mobile; tutup pelindung dan kasing untuk komputer tablet; tutup pelindung dan tempat untuk alat penyimpanan data; tutup pelindung dan tempat untuk drive keras komputer dan telepon seluler; tutup pelindung jelas diadaptasi untuk pemutar MP3; tutup pelindung jelas diadaptasi untuk telepon seluler; tutup pelindung untuk komputer tablet; tutup pelindung untuk smartphone; tutup pelindung untuk telepon genggam; tutup pelindung yang diadaptasi untuk smartphone; unit daya listrik; unit loudspeaker; video tuner; wadah disesuaikan untuk membawa wafer semikonduktor; wadah disesuaikan untuk mengandung wafer semikonduktor; wadah penyimpanan disk, berbentuk; wadah untuk lensa kontak; wadah untuk slide mikroskop; wirelless portable speaker===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052085	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 09:08:46	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. PANCA DUTA UTAMA	
	Alamat Pemohon	:	JL. VETERAN NO. 26, PUSAT PASAR, MEDAN KOTA, KOTA MEDAN, SUMATERA UTARA, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Salim Halim S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Merbabu No. 7A	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PANCA DUTA UTAMA DAN LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	BIRU, HITAM, MERAH, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Iklan secara online melalui jaringan komputer; Manajemen usaha dan operasi pusat data; Penyediaan informasi komersial melalui jaringan komputer; jaringan bisnis melalui platform jejaring sosial; semua layanan di atas disediakan online melalui pusat data komputer, jaringan informasi dan/atau internet; toko; toko online===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052086	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 09:15:29	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : PT MORULA INDONESIA

Alamat Pemohon : Graha Anam Lt. 2, Jl. Teuku Cik Ditiro No. 12 RT/RW. 009/002, Gondangdia, Menteng
, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.

Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Klinik Fertilitas Indonesia

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : PUTIH DAN ORANYE

511 Kelas Barang/Jasa : 44

510 Uraian Barang/Jasa :

===Analisis RNA atau DNA untuk diagnosis dan prognosis kanker; Apotek; Budidaya Bunga; Dokter gigi; Jasa Layanan kesehatan Rumah Terapi untuk mengobati penyakit dimana pasien dapat mengobati dirinya sendiri dirumah dengan cara metode pengobatan terapi manual rasional empiris dengan penggabungan 3 spesialistik ortopedi, neurologi, dan hematologi sehingga kesembuhan bisa dirasakan pasien secara holistik dan pemulihan spontan; Jasa Operasi katarak mata; Jasa Penyembuhan mata; Jasa Psikolog; Jasa advis mengenai diet dan konsultasi kesehatan di bidang nutrisi, makanan, hidrasi tubuh, kesejahteraan fisik dan psikologis; Jasa bedah plastik; Jasa informasi mengenai apotek; Jasa keperawatan; Jasa konsultasi kesehatan mengenai Ibu, bayi dan anak-anak; Jasa layanan perawatan kesehatan melalui terapi di rumah terapi; Jasa nasehat yang berhubungan dengan diet.; Jasa pelayanan rumah bersalin; Jasa pemberian nasehat terkait kesehatan dan kesejahteraan; Jasa pemberian saran sehubungan dengan obat-obatan China; Jasa penyediaan advis/saran dalam bidang medis dan nutrisi.; Jasa perawatan bayi dan anak-anak; Jasa perawatan kesehatan; Jasa perawatan kesehatan intra-oral; Jasa perawatan kulit; Jasa rumah keperawatan geriatri; Jasa spa kesehatan; Jasa tes psikologis termasuk jasa penilaian tes dan melaporkan setelahnya jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; Jasa-jasa dibidang evakuasi medis, pertolongan medis; Klinik Mata; Klinik kecantikan; Klinik medikal; Konseling yang berkaitan dengan terapi manual rasional empiris dengan penggabungan 3 spesialistik Ortopedi, Neurologi, dan Hematologi secara holistik; Layanan Klinik Dokter Spesialis Kulit dan Kelamin; Layanan bantuan bedah; Layanan bantuan medis yang berupa informasi medis yang diberikan untuk dan antara profesional medis melalui Internet dan jaringan komputer global melalui penggunaan gambar medis yang diarsip dan sistem penyimpanan dan pencarian data; Layanan klinik medis yang menyediakan obat-obatan China, perawatan kesehatan sehubungan dengan obat-obatan China; Layanan konseling di bidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; Layanan konsultasi dan konseling dalam bidang obat pencegahan; Layanan konsultasi di bidang pengurangan berat badan, perencanaan diet, dan pengelolaan berat badan; Layanan mandi Turki; Layanan pengawasan di bidang pengurangan berat badan, perencanaan diet, dan pengelolaan berat badan; Layanan pengelolaan berat badan, yaitu, menyediakan program penurunan berat badan dan pemeliharaan berat badan; Layanan perawatan kesehatan; Layanan perencanaan diet pengurangan berat badan; Layanan seni menghias kuku; Layanan sinar-X; Layanan teknisi sinar-X; Layanan totok wajah; Memberikan informasi kesehatan; Memberikan informasi medis atau terapeutik, dan layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan ini; Menyediakan informasi dan analisis kesehatan yang berupa kinerja dan kualitas layanan yang disediakan oleh rumah sakit dan profesional medis; Menyediakan informasi melalui Internet dalam bidang perawatan kesehatan, yaitu, menyediakan berita dan informasi mengenai topik yang berkaitan dengan perawatan kesehatan kepada pelanggan seperti dokter dan profesi perawatan kesehatan lainnya; Pemeriksaan X-ray untuk keperluan medis; Pengujian kebugaran.; Pengujian medis, diagnosis medis, pembedahan, dan perawatan medis dengan pemantauan jarak jauh atau operasi jarak jauh dengan peralatan dan instrumen medis atau kedokteran hewan; Penyediaan mandi uap panas; Penyewaan fasilitas sanitasi; Penyewaan peralatan dan instrumen medis atau kedokteran hewan; Perawatan kecantikan; Pijat Bali; Pusat kesehatan; Pusat kesehatan medis; Retret kesehatan; Rumah perawatan; Rumah perawatan untuk orang lanjut usia; Rumah sakit; Rumah sakit Ibu dan Anak; Rumah sakit hewan ; Rumah sakit jasa pembuahan dalam tabung; Rumah sakit kekhususan; Rumah sakit umum; Rumah sakit untuk pemulihan; Rumah yang digunakan untuk pemulihan pasien setelah sakit; Salon perawatan kulit; Skrining DNA untuk keperluan medis; Terapi Ayurvedic; Terapi Bermain; Terapi Bermain dengan metode tidak langsung; Terapi bermain yang dapat diikuti oleh anak-anak hingga orang dewasa dengan media mainan; Terapi meditasi; Tes diagnostik medis atau uji laboratorium klinis; akupunktur; bantuan dokter hewan; bantuan gigi; bantuan medis; bantuan medis darurat; bedah kosmetik; bedah kosmetik dan plastik; berkebun; budidaya tanaman; chiropractic, fisioterapi, akupunktur, osteopati, kedokteran olahraga, pijat dan layanan paramedis; donasi sperma; donor darah; fisioterapi [terapi fisik]; hama memusnahkan hortikultura; hama memusnahkan untuk pertanian; hortikultura; implantasi rambut; informasi medis; informasi yang berkaitan dengan pijat; informasi, nasihat dan konsultasi yang berhubungan dengan kesehatan, kebersihan dan jasa perawatan kecantikan; jasa aromaterapi; jasa budidaya, yaitu jasa budidaya kehidupan laut; jasa farmasi, yaitu layanan dermatologi medis; jasa klinik; jasa layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kesehatan dengan terapi; jasa nasihat farmasi; jasa pemberian nasehat gizi; jasa pemijatan; jasa pengembangbiakan domba; jasa perawatan muka; jasa perawatan obat menghilangkan rambut; jasa perawatan tubuh; jasa peternakan kuda yang berkaitan dengan pengembangbiakan kuda; jasa salon kecantikan; jasa sauna; jasa seorang psikolog; jasa spa; jasa terapi; jasa terapi dan perawatan kecantikan; jasa tes psikologi online; jasa waxing tubuh untuk tubuh manusia; jasa-jasa dibidang kedokteran dan kesehatan; jasa-jasa informasi ilmu kedokteran; jasa-jasa informasi mengenai pharmasi, hasil-hasil ilmu kedokteran dan hasil-hasil darah; jasa-jasa informasi perawatan kesehatan; jasa-jasa penasehatan dan konsultansi ilmu kedokteran, pharmasi, dan hasil-hasil darah; jasa-jasa pengujian dan penapisan (screening) ilmu kedokteran; jasa-jasa pengujian ilmu kedokteran atas plasma darah manusia; jasa-jasa pengumpulan, pengolahan dan pengujian darah manusia dan plasma; jasa-jasa penyanggaan pasien-pasien; jasa-jasa pusat pengumpulan peng-operasian darah dan plasma; kedokteran gigi; keperawatan, medis; klinik khitan/sunat; konseling di bidang kesehatan mental dan kesejahteraan; konseling genetik; konseling gizi; konseling kesehatan; konseling kesehatan masyarakat; konseling medis; konseling medis yang berkaitan dengan stres; konseling psikologis; konseling psikologis dan gaya hidup; konseling psikologis staf; konseling yang berkaitan dengan psikologi holistik dan terapi okupasi; konseling yang berkaitan dengan terapi okupasi; konsultasi bantuan

medis yang diberikan oleh dokter dan tenaga medis khusus lainnya; konsultasi di bidang kosmetik; konsultasi di bidang nutrisi; konsultasi di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi farmasi; konsultasi gizi; konsultasi gizi dan diet; konsultasi kecantikan; konsultasi kejiwaan; konsultasi kesehatan; konsultasi medis; konsultasi medis dan farmasi; konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi; konsultasi naturopati; konsultasi perawatan kesehatan di bidang terapi okupasi; konsultasi profesional di bidang teknologi medis, bedah medis dan ortopedi; konsultasi psikologis; konsultasi psikologis dan medis; konsultasi teknis di bidang memberi makan dan memelihara ikan, udang, dan kehidupan laut lain yang dibudidayakan di pertanian; konsultasi yang berkaitan dengan budidaya tanaman; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; konsultasi yang berkaitan dengan psikologi integral; konsultasi yang berkaitan dengan tes pendengaran; layanan ahli kacamata; layanan analisis dan perawatan medis yang berkaitan dengan perawatan pasien; layanan analisis laboratorium yang berkaitan dengan perawatan orang; layanan analisis medis untuk tujuan diagnostik dan perawatan yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis untuk tujuan diagnostik yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis untuk tujuan perawatan yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis yang berkaitan dengan perawatan orang; layanan analisis medis yang berkaitan dengan perawatan orang yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis yang berkaitan dengan perawatan pasien; layanan apotek apotek; layanan aromaterapi; layanan bank darah; layanan bank darah tali pusat; layanan bank jaringan manusia; layanan bank mata; layanan bank sel induk; layanan bank sperma; layanan bantuan keperawatan di rumah; layanan bidan; layanan chiropraktik untuk anak-anak; layanan diagnosis penyakit; layanan diagnosis psikologis; layanan diagnostik medis; layanan diagnostik medis [pengujian dan analisis]; layanan diagnostik medis dan bedah; layanan dokter; layanan dokter gigi; layanan donasi sperma manusia; layanan elektrolisis dan obat menghilangkan rambut; layanan evaluasi medis; layanan evaluasi medis untuk pasien yang menerima rehabilitasi untuk tujuan memandu pengobatan dan menilai efektivitas; layanan ginekologi; layanan informasi medis dan kedokteran hewan yang disediakan melalui Internet; layanan informasi medis disediakan melalui Internet; layanan inseminasi buatan; layanan inseminasi buatan untuk hewan; layanan kebersihan gigi; layanan kebidanan; layanan kebidanan dan ginekologi; layanan kecantikan dan perawatan rambut; layanan kedokteran gigi; layanan kejiwaan; layanan kemoterapi; layanan keperawatan anak; layanan kesehatan, yaitu, layanan untuk memungkinkan pengendalian (management) yang efektif dari satu atau lebih kondisi kronis; layanan klinik bedah plastik dan kosmetik; layanan klinik gigi; layanan klinik kesehatan; layanan klinik medis; layanan klinik medis keliling; layanan klinik perawatan medis dan kesehatan; layanan konseling di bidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; layanan konseling di bidang kesehatan, nutrisi/gizi, dan kebugaran (wellness), yaitu, pelatihan kesehatan yang dipersonalisasi dan dukungan perubahan perilaku; layanan konseling medis individual yang diberikan kepada pasien; layanan konseling psikologis di bidang olahraga; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk medis; layanan konsultasi dan konsultasi nutrisi; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi di bidang kesehatan; layanan konsultasi diet; layanan konsultasi laktasi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan nutrisi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kesehatan; layanan kosmetik; layanan laboratorium medis untuk analisis sampel darah yang diambil dari pasien; layanan laboratorium medis untuk analisis sampel yang diambil dari pasien; layanan medis dan bedah; layanan medis dan kedokteran hewan; layanan medis dan kesehatan yang berkaitan dengan DNA, genetika, dan pengujian genetik; layanan medis dan perawatan kesehatan; layanan medis dan perawatan untuk orang tua; layanan medis di bidang diabetes; layanan medis di bidang fertilisasi in vitro; layanan medis di bidang nefrologi; layanan medis di bidang onkologi; layanan medis di bidang perawatan nyeri kronis; layanan medis di bidang radiologi dan kedokteran nuklir; layanan medis untuk perawatan kanker kulit; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan darah manusia; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan darah manusia, darah tali pusat, sel manusia, sel punca dan sumsum tulang; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan darah tali pusat; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan sel induk; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan sel manusia; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan sumsum tulang; layanan obat menghilangkan rambut; layanan ortodontik; layanan panggilan rumah medis; layanan panti jompo; layanan pas alat bantu dengar; layanan pejantan dan pembiakan untuk hewan; layanan pejantan untuk hewan; layanan pembibitan tanaman; layanan pemeriksaan medis; layanan pemupukan in vitro; layanan pemupukan in vitro untuk hewan; layanan pencitraan medis; layanan pengendalian hama untuk pertanian; layanan pengobatan alternatif; layanan pengobatan homeopati; layanan pengobatan olahraga; layanan pengujian medis yang berkaitan dengan diagnosis dan perawatan penyakit; layanan pengujian psikologis; layanan penilaian dan pemeriksaan psikologis; layanan penilaian kesehatan individu; layanan penilaian psikologis; layanan penitipan siang hari klinik medis untuk anak-anak yang sakit; layanan penyaringan kesehatan di bidang asma; layanan penyaringan obat pra-kerja; layanan penyemprotan penyemprotan; layanan perawatan bedah; layanan perawatan bungkus tubuh herbal; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan yang disediakan oleh sauna, salon kecantikan, sanatorium, salon tata rambut dan panti pijat; layanan perawatan kesehatan rumah; layanan perawatan kesehatan untuk membantu individu untuk berhenti merokok; layanan perawatan kesehatan untuk mengobati kanker; layanan perawatan kesehatan untuk mengobati penyakit Alzheimer; layanan perawatan kesehatan yang dikelola; layanan perawatan kesehatan yang disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan kesuburan manusia; layanan perawatan kosmetik untuk tubuh, wajah dan rambut; layanan perawatan kuku; layanan perawatan medis disediakan oleh klinik dan rumah sakit; layanan perawatan medis yang disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan pembungkus payudara; layanan perawatan rambut; layanan perawatan selulit; layanan perawatan tangguh dalam sifat bantuan perawatan di rumah; layanan perawatan tubuh kosmetik; layanan pijat kaki; layanan psikologi individu dan kelompok; layanan psikoterapi dan terapi okupasi; layanan psikoterapis; layanan pusat kesehatan; layanan rumah istirahat; layanan rumah sakit; layanan rumah sakit hewan peliharaan; layanan salon airbrush tanning; layanan salon kecantikan; layanan salon kecantikan hewan peliharaan; layanan salon kecantikan untuk manusia; layanan salon kuku; layanan salon kuku (nail shops); layanan salon penataan rambut; layanan salon rambut; layanan salon rambut untuk anak-anak; layanan salon seni menghias kuku (nail art shops); layanan sanatorium; layanan skrining hepatitis; layanan skrining kanker payudara; layanan skrining kanker prostat; layanan skrining tekanan darah; layanan solarium; layanan spa; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa yang ditawarkan di resor kesehatan; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa yang menggabungkan layanan pijat, perawatan wajah dan tubuh, dan layanan perawatan tubuh kosmetik; layanan terapi; layanan terapi bekam; layanan terapi cahaya; layanan terapi insomnia; layanan terapi kecantikan; layanan terapi suara dan bicara; layanan waxing tubuh; layanan wisata medis dalam sifat perawatan gigi, layanan medis dan bedah; layanan wisata medis menjadi pengaturan perawatan medis di negara lain; mandi hidroterapi; manikur; meditasi untuk kesehatan; melakukan pemeriksaan medis; melakukan penilaian dan pemeriksaan psikologis; memberikan informasi di bidang kedokteran; memberikan informasi di bidang konseling dan perawatan psikologis;

memberikan informasi di bidang ortodontik; memberikan informasi gizi tentang minuman untuk keperluan penurunan berat badan medis; memberikan informasi kepada pasien di bidang pemberian obat-obatan; memberikan informasi kesehatan melalui situs web; memberikan informasi kesehatan mental dan kebugaran; memberikan informasi medis; memberikan informasi medis di bidang dermatologi; memberikan informasi medis di bidang geriatri; memberikan informasi medis di bidang penurunan berat badan; memberikan informasi medis melalui situs web; memberikan informasi online tentang layanan medis; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui jaringan komputer global; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui sarana elektronik; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui telepon dan Internet; memberikan informasi tentang fasilitas mandi Turki; memberikan informasi terkait dengan panduan diet dan nutrisi; memberikan informasi terkait dengan suplemen makanan dan gizi; memberikan informasi terkait layanan produk medis; memberikan informasi terkait pembiakan hewan; memberikan informasi yang berkaitan dengan akupunktur; memberikan informasi yang berkaitan dengan kedokteran gigi; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan kesehatan hewan; memberikan informasi yang berkaitan dengan perawatan sendi yang terkilir, keseleo atau patah tulang; memberikan informasi yang berkaitan dengan persiapan dan pengeluaran obat-obatan; memberikan saran di bidang kesehatan, kebugaran (wellness), dan nutrisi/gizi; memberikan saran medis di bidang dermatologi; memberikan saran medis di bidang geriatri; memberikan saran medis di bidang penurunan berat badan; menganalisis komposisi tubuh manusia atau hewan untuk keperluan medis atau kedokteran hewan; menyediakan fasilitas bak mandi air panas; menyediakan fasilitas mandi Turki; menyediakan fasilitas pemandian umum; menyediakan fasilitas rehabilitasi fisik; menyediakan fasilitas rehabilitasi mental; menyediakan fasilitas sauna; menyediakan informasi di bidang layanan medis, layanan klinik medis, rawat inap, pemeriksaan fisik, kedokteran gigi, layanan farmasi untuk resep kecantikan atau sediaan medis; menyediakan informasi dibidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; menyediakan informasi terkait kesehatan, kebugaran, dan nutrisi melalui sebuah situs web; menyediakan layanan pelatihan kesehatan; menyediakan layanan pengendalian (management) perawatan kesehatan, yaitu, pengendalian (management) perawatan kronis; menyediakan layanan skrining kanker; menyediakan panci tempat tidur untuk pasien dalam lingkungan rumah sakit; menyediakan pemandian umum untuk keperluan sanitasi; menyediakan terapi laser untuk mengobati kondisi medis; merangkai bunga; naturopati; operasi; operasi hewan; operasi plastik; panduan diet dan nutrisi; pekerjaan yang berhubungan dengan terapi; pelayanan medis; pemberian perawatan psikologis; pemberian saran psikologis; pembiakan binatang; pembinaan psikologis, konseling dan terapi; pembuatan karangan bunga; pemicu titik pijat; pemijatan; pengeluaran obat-obatan; penghapusan laser jamur kuku; pengobatan dislokasi sendi, keseleo atau patah tulang; pengobatan dislokasi sendi, keseleo atau patah tulang [judo-seifuku]; pengobatan homeopati [layanan pengobatan alternatif]; pengobatan homeopati [layanan pengobatan komplementer]; pengujian genetik untuk tujuan medis; pengujian kejiwaan; pengujian kepribadian untuk tujuan psikologis; pengujian medis; pengujian medis untuk tujuan diagnostik atau perawatan; pengumpulan dan pelestarian darah manusia; penyaringan obat, alkohol dan DNA untuk keperluan medis; penyediaan informasi farmasi; penyediaan informasi kesehatan; penyediaan informasi medis; penyediaan informasi medis dari situs web; penyediaan informasi medis sehubungan dengan perawatan kesehatan; penyediaan layanan penilaian risiko psikologis dan informasi yang berkaitan dengan modifikasi perilaku dan manajemen stres; penyediaan rumah mandi; penyemprotan insektisida untuk hortikultura; penyemprotan insektisida untuk keperluan pertanian, hortikultura dan kehutanan; penyewaan alat diagnostik medis ultrasonik; penyewaan alat pencitraan medis; penyewaan instalasi sanitasi; penyewaan mesin dan peralatan medis; penyewaan peralatan dan instalasi di bidang teknologi medis; penyewaan peralatan dan instalasi medis; penyewaan peralatan diagnostik ultrasonik; penyewaan peralatan medis; penyewaan peralatan medis dan perawatan kesehatan; penyewaan peralatan sinar-X medis; penyewaan robot bedah; penyewaan tempat tidur yang khusus dibuat untuk keperluan perawatan medis; perawatan [medis]; perawatan di rumah-kunjungan; perawatan hewan; perawatan hewan peliharaan; perawatan hewan ternak; perawatan higienis untuk hewan; perawatan kebun; perawatan kebun atau bunga; perawatan kesehatan; perawatan kesuburan; perawatan laser kosmetik dari spider veins; perawatan laser kosmetik jamur kuku; perawatan laser kosmetik kulit; perawatan laser kosmetik tato; perawatan laser kosmetik untuk pertumbuhan rambut; perawatan medis; perawatan medis ambulan; perawatan medis, higienis, dan kecantikan; perawatan paliatif; perawatan psikologis; persewaan peralatan medis; persiapan dan pengeluaran obat; persiapan laporan psikologis; persiapan profil psikologis; persiapan profil psikologis untuk keperluan medis; persiapan resep di apotek; persiapan resep oleh apoteker; pertamanan; pijat aromaterapi; pijat dan pijat terapi Shiatsu; pijat jaringan dalam; pijat kehamilan; pijat prenatal; pijat refleksi; pijat terapi; psikoterapi; rawat inap; rehabilitasi fisik; rehabilitasi pasien kecanduan narkotika; rehabilitasi pasien yang kecanduan alkohol; rehabilitasi pasien yang kecanduan narkoba; rehabilitasi pecandu; rehabilitasi untuk pasien penyalahgunaan zat; salon estetika; salon kuku (nail bar); salon penataan rambut; saran diet; saran farmasi; sauna, pemandian, layanan pijat dan terapi; sepatu kuda dan memelihara kuku kuda [layanan pengangkut barang]; skrining medis; skrining medis yang berkaitan dengan jantung; skrining obat untuk keperluan medis; tato; terapi akupresur; terapi anak berkebutuhan khusus; terapi anti-merokok; terapi bantuan hewan; terapi berbicara; terapi fisik; terapi moksibusi; terapi musik; terapi musik untuk keperluan fisik, psikologis dan kognitif; terapi okupasi dan rehabilitasi; terapi psikologis untuk bayi; terapi reiki; terapi seni; terapi tubuh; terapi wicara dan pendengaran; tes psikologis untuk keperluan medis; tindik badan; waxing obat menghilangkan rambut===

210	Nomor Permohonan	:	D102021052087
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 09:20:32
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Noor Isnaini Ariningsih
	Alamat Pemohon	:	Menanggal Indah 8/7 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	sePisang + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	KUNING, MERAH
511	Kelas Barang/Jasa	:	29

540 Etiket



510 Uraian Barang/Jasa : ===Pisang goreng; Pisang goreng dengan aneka toping; Pisang olahan; pisang crispy===

210 Nomor Permohonan : DID2021052088
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 09:20:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DENNY PRAYUDI
Alamat Pemohon : Jl. Utama Sakti II No. 42 I RT/RW. 010/007, Kel. Wijaya Kusuma, Kec. Grogol Petamburan
, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Kelapa Muda
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, HIJAU DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa :

===Alas kaki untuk olahraga.; Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Atasan sebagai pakaian; Bagian tumit untuk sepatu bot dan sepatu; Baju Hangat; Baju Hangat kerah kura-kura; Baju Hangat lengan pendek; Baju Hangat terbuat dari wol; Baju Hangat untuk anak-anak; Baju Hangat untuk orang dewasa; Baju Hangat untuk pria; Baju Hangat untuk wanita; Baju Syar'i; Baju Tikim; Baju atasan crop; Baju hangat Lengan panjang tertutup; Baju hangat lengan panjang; Baju koko; Baju lengan panjang; Baju lengan pendek; Baju renang; Baju safari; Baju tidur; Bandana anak-anak; Barang-barang pakaian olahraga; Bawahan sebagai pakaian; Bedong; Blues; Blus jumbo (pakaian); Bodysuit; Busana Muslim; Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Celana; Celana Komprang; Celana dalam dari kertas (bukan untuk kesehatan) sekali pakai untuk traveling; Celana jeans; Celana kerja; Celana ketat tipis untuk wanita; Celana korduroi; Celana panjang besar; Celana panjang besar yang dilapisi lilin; Celana panjang denim; Celana panjang longgar batik; Celana panjang setelan untuk jalan; Celana panjang untuk jalan; Celana panjang yang dilapisi lilin; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek selancar; Celana pendek untuk berolahraga; Celana renang; Celana tahan dingin; Celana yang dilapisi lilin; Cukin; Daster anak-anak; Daster tidur; Flashes (pakaian); G-string; Gamis pria; Gaun malam; Gaun prom; Hijab; Hijab olahraga; Hot pants; Ikat kaos kaki elastis; Ikat kepala (pakaian); Ikat pinggang; Jaket Jeans; Jaket anak-anak; Jaket bulu atau wol; Jaket garbadine [pakaian]; Jaket luar; Jaket windbreaker; Jaket-jaket; Jas anak-anak; Jerkins; Jubah Pria; Kain atau kulit penutup kaki; Kancut; Kaos anak-anak; Kaos kaki bayi; Kaos kaki yang menyerap keringat; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos sepak bola Amerika; Kaos t-shirt; Kaos tanpa lengan; Kaus pakaian; Kebaya; Kemeja Hawaii; Kerudung kepala; Kerudung kepala untuk jaket; Kombinasi jas dan jaket untuk dipakai saat musim hujan; Kopiah; Kulot; Kun (Rok Bagian Bawah); Kutang nenek; List untuk alas kaki; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Mantel; Masker wajah (pakaian); Mukena; Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Jogging; Pakaian Olahraga; Pakaian Pesta; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Tidur; Pakaian [pakaian]; Pakaian anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian dalam; Pakaian dalam anti keringat; Pakaian dalam dua potong dengan kaki panjang dan lengan panjang yang biasanya dipakai saat cuaca dingin; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian hamil; Pakaian ibu menyusui; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian kerja untuk perempuan; Pakaian ketat yang pas di badan; Pakaian linen; Pakaian longgar; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pantai; Pakaian penutup di pantai; Pakaian renang; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek,

pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Pashmina; Peci; Pelindung telinga [pakaian]; Pelindung ujung sepatu; Pembalut berbentuk kaus kaki (pakaian); Pembalut jari (pakaian); Penahan kaos kaki; Penghangat kaki; Pengikat kaos kaki; Penutup kaos kaki bergaya Jepang (penutup tabi); Penutup telinga; Perlengkapan anti selip untuk alas kaki; Perlengkapan anti selip untuk sepatu dan sepatu bot; Pici (Kopiah); Pita atau karet penahan kaos kaki; Potongan-potongan kain untuk bagian tumit kaos kaki; Rok Jeans; Rok Luar; Rok dalam [pakaian dalam]; Rok pengantin; Romper; Rompi; Rompi anak-anak; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sandal Gunung; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Sarung; Sarung batik; Sarung printing; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tangan bayi; Sarung tangan berjari yang terbuat dari kulit; Sarung tangan dalam berjari; Sarung tangan musim dingin; Sarung tangan tahan dingin; Sarung tangan tenun (pakaian); Sarung tenun; Sarung tenun bukan mesin; Sarung tenun tangan; Sarung tenun tradisional; Selempang pastor; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Selop; Selop Kasut; Sepatu bot bertali; Sepatu cross training; Sepatu hak tinggi; Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu pantai; Sepatu sekolah; Sepatu untuk jalan; Setagen (Ikat Pinggang); Setelan pakaian main; Sol bagian dalam; Sol sepatu; Songkok (Peci); Surban; Sweater; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Sweater tanpa kancing yang dimasukkan melalui kepala (pullovers); Switer lengan panjang; Syal, shawls (syal); T-shirt; T-shirt lengan panjang; TADAH LIUR BUKAN DARI KERTAS; Tali pengikat dari kain/kulit penutup kaki; Tali pinggang (pakaian); Tatakan air liur dari kain; Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian); Topi kupluk; Topi sebagai tutup kepala; Tudung (Topi); Tudung kepala (Pakaian); Tumit-tumit sepatu; Tunik jumbo (pakaian); Tutup kepala; alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; ascots; atasan [pakaian]; atasan [pakaian] rugby; atasan atletik wanita dengan bra bawaan; atasan baju tanpa lengan; atasan bayi; atasan berkerudung; atasan berleher tinggi; atasan dengan gantungan; atasan olahraga; atasan polo rajutan; atasan untuk anak-anak; atasan untuk pria; atasan untuk wanita; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian dan perlengkapan untuk alas kaki, yaitu bagian atas sepatu, tumit, sol luar, sol dalam, sol, bagian untuk alas kaki sepatu, penyangga kaki, penyangga lengkungan dan sisipan sepatu; bagian depan kemeja; baju; baju atau handuk mandi; baju batik; baju bayi; baju berkerah; baju busana muslim; baju dalam; baju hamil; baju hamil bersalin; baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; baju kaos bertopi; baju ketat; baju olahraga; baju olahraga lengan pendek; baju pelindung; baju rajut; baju rajut (pakaian); baju renang one-piece; baju setelan; baju tenun; baju tidur; baju tidur empuk untuk bayi; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; baju yang menutupi seluruh badan; baju zoot; ban pinggang (pakaian); band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandana; bandana [syal]; bandeaux [pakaian]; bando [pakaian]; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; baret; beanies; beha dan miniset; bikini; bikini top; bius pedal denim; blazer; blazer [pakaian bisnis]; blus [pakaian bisnis]; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek batik; bodices [pakaian dalam]; bodysuit; bodysuits bayi; bodysuits untuk anak-anak; bodysuits untuk orang dewasa; bodysuits untuk pria; bodysuits untuk wanita; bolero; bootee (sepatu bayi wol); bra; bra bersalin; bra menyusui; bra olahraga; bra olahraga pelembab kelembaban; bra perekat; bra tanpa strap; bralettes; bretel; cadar; camiknickers; camisette; capris denim; cardigan; celana; celana anak; celana angin; celana atletik; celana bahan katun; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana bermuda; celana bersalin; celana bersepeda; celana berupa kaos kaki (stoking); celana bikini; celana boxer; celana chinos; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam untuk bayi; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana empuk untuk penggunaan atletik; celana formal; celana hujan; celana jas; celana jeans untuk anak; celana jins ketat seperti legging; celana jogging; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana leging; celana mandi; celana olahraga; celana olahraga kelembaban; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang (Am.); celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang besar batik; celana panjang longgar; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana panjang yang ketat; celana panjang yang menyerap keringat; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek boxer; celana pendek denim; celana pendek geser; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk berenang; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk renang; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana pof; celana popok bayi; celana pria; celana renang; celana santai; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tanggung; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk wanita; celana yang menyerap keringat; celana yoga; celemek [pakaian]; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chemisettes [bagian depan baju]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cinchers pinggang; corselets; cravat; dalaman jilbab; dasi; dasi (pakaian); dasi katun; dasi kupu-kupu; dasi sutra; daster; dickeys [bagian depan baju]; earbands [pakaian]; fedoras; flat balet [sepatu flat]; foulards [artikel pakaian]; gabardines [pakaian]; gamis; gaun; gaun [pakaian bisnis]; gaun denim; gaun koktail; gaun kulit; gaun pesta; gaun

tabung; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk anak-anak; gaun untuk wanita; gaya pakaian luaran [outerclothing]; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; haneri [dasi yang bisa dilepas untuk kimono]; headwear rekreasi; helm liner [hiasan kepala]; hiyori-geta [bakiak kayu rendah]; hoodies; ikat pinggang; ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket barang [pakaian]; jaket berat; jaket berkerudung; jaket bomber; jaket dan celana tahan air; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket denim; jaket garbadine (pakaian); jaket jas; jaket kasual; jaket lengan panjang; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket panjang; jaket ringan; jaket shell; jaket tempat tidur; jaket wol; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jaket, jaket olahraga, jaket stadion dalam hal sepak bola dan rompi sepak bola; jas; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas hujan; jas hujan motor; jas hujan ponco; jas hujan setelan; jas kulit; jas luar; jas mandi; jas panjang; jas tiga potong [pakaian]; jas-jas luar yang panjang; jepret baju selangkangan untuk bayi dan balita; jilbab; jumpsuits [pakaian]; kaftan; kaftan batik (pakaian); kain luaran; kain oto untuk anak-anak; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kain tadah liur bayi; kamisol; kantong untuk pakaian; kaos; kaos berkerah; kaos kaki; kaos kaki panjang; kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos singlet; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos/kemeja yang menyerap keringat; katok; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus kaki; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki dan stoking; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki panjang, kaus kaki dan celana ketat; kaus kaki pria; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki termal; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus tanpa lengan, pakaian; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kebaya batik (pakaian); kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja formal; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja polo; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kepala sweatbands; kerah [pakaian]; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; ketuk celana; kombinasi [pakaian]; korset; korset menjadi pakaian dalam; kostum renang dilengkapi dengan bra cup; kostum untuk digunakan dalam permainan berdandan anak-anak; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; kotak saku; kuk baju; kurta (pakaian); kutang wanita; lacak jaket; lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging bersalin; legging capri; legging pelangsing anti-selulit; lidah untuk sepatu dan sepatu bot; lingerie; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; manset; mantel; mantel denim; mantel kacang; mantel rok; mantel rumah; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; masker tidur; melampaui sepatu; membungkus bahu [pakaian]; menjalankan jas; mokasin; monokini; oto, bukan dari kain atau kertas; overall; overall bib; overall kerja; overshirts; overtrouser; pakaian; pakaian [pakaian]; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian berbahan denim; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian dalam; pakaian dalam (bodies [underclothing]); pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam anti keringat; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian hamil; pakaian jadi; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kerja; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk semua jenis kelamin; pakaian luar untuk wanita; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mewah; pakaian olahraga muslim; pakaian pas untuk pria; pakaian pengantin; pakaian penutup bagian luar; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian renang; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian seragam; pakaian sutra; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; pakaian tenun; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian tidak termasuk pakaian (apparel) yang dirancang khusus untuk digunakan dengan sepeda; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yang mengikuti bentuk tubuh; pakaian yang menyerap keringat; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian yoga; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; pantalon; parcu; pelindung kaki (celana); pelindung leher (buff); pengantin pengantin wanita; penghangat kaki (pakaian); penghangat lengan [pakaian]; penghangat tangan [sarung tangan tanpa jari]; penghangat tubuh; pengikat kaus kaki; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; piyama; ponco; pullover berkerudung; puncak jogging; puncak tabung; rajutan [pakaian]; rok; rok [pakaian bisnis]; rok atletik; rok celana; rok dalam; rok denim; rok maxi; rok mini; rok pendek; rok rajut; rok tabung; rompi; rompi bawah; rompi berlapis; rompi bulu; rompi kamuflase; rompi kulit; sabuk; sabuk kulit [pakaian]; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sabuk yang terbuat dari kulit imitasi; sandal; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dan sepatu pantai; sandal dansa; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sarung; sarung tangan; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan kulit; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan musim dingin; sarung tangan rajutan; sarung tangan sepeda; sarung tangan tak berjari; sarung tangan untuk pakaian; sarung tangan untuk pengendara sepeda motor; sarung tangan wetsuit; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; selempang untuk dipakai; selendang [pakaian]; selendang untuk di pantai; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu balet; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu bola; sepatu boot bayi; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot kerja; sepatu bot tahan air; sepatu bot untuk berkendara; sepatu creeper; sepatu dan alas kaki; sepatu dan sepatu bayi; sepatu datar; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu hak-tinggi; sepatu handball; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu [alas kaki];

sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kulit; sepatu lari; sepatu lari bergigi; sepatu olahraga; sepatu pantofel; sepatu pengantin wanita; sepatu polo; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu senam; sepatu slip-on; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu trek dan lapangan; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu yoga; seragam; setelan baju (sweat suits) sweater; setelan bisnis; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan kaos bertudung (hoodies); setelan pakaian formal wanita; setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; setelan rok; setengah boot; shift [pakaian]; shortalls; singlet; sisipan tumit; skort denim; slip pakaian dalam; slip ukuran penuh; slipovers; sol dalam; sol sandal; sol untuk sepatu dan sepatu bot; sorban; sriwal (pakaian); stoking dan celana ketat tipis wanita; stoking setinggi lutut; stoking tubuh; sundresses; sunsuits; suspender kaus kaki; sweatbands; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal dan jilbab; syal leher; syal pashmina; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali bra [bagian dari pakaian]; tali celana; tali sepatu; tali untuk bra [bagian pakaian]; tanaman legging; tankinis; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; topi; topi dan peci; topi hujan; topi kecil; topi mandi; topi matahari; topi mode; topi olahraga; topi pelindung; topi pelindung panas matahari; topi pesta [pakaian]; topi pet [tutup kepala]; topi rajut; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; tubuh [pakaian]; tuksedo; tunik; tuques; tutup kepala anak-anak; tutup kepala dari segala bentuk di kelas ini; tutup kepala termal; tutup kepala untuk pria; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan; tutus; twinset; unitard; visor (tutup kepala); zori [sandal gaya Jepang]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052089 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 09:22:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MINTARJA LIMANTO
Alamat Pemohon : Jl. Raya Dukuh Kupang 40, RT 004, RW 001, Kelurahan Dukuh Kupang , Kecamatan Dukuh Pakis, Kota Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53

TOBAKU FARMA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TOBAKU FARMA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru,Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===Apotek; konsultasi kesehatan; layanan dokter; menyediakan informasi di bidang layanan medis, layanan klinik medis, rawat inap, pemeriksaan fisik, kedokteran gigi, layanan farmasi untuk resep kecantikan atau sediaan medis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052090 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 09:23:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. PANCA DUTA UTAMA
Alamat Pemohon : JL. VETERAN NO. 26, PUSAT PASAR, MEDAN KOTA, KOTA MEDAN, SUMATERA UTARA, Kota Medan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa : Salim Halim S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Merbabu No. 7A

PDU
PANCA DUTA UTAMA
INTERNET SERVICE PROVIDER

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PANCA DUTA UTAMA DAN LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, HITAM, MERAH, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Penyediaan akses pengguna untuk internet dan sistem online lainnya; internet broadband dan layanan komunikasi; internet dan jaringan nirkabel; layanan penyedia akses internet; layanan penyedia layanan internet [ISP]; menyediakan akses Internet jarak jauh; menyediakan akses ke internet nirkabel; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet atau database; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet dan basis data; menyediakan layanan telekomunikasi untuk platform e-commerce di Internet dan media elektronik lainnya; penyediaan akses ke situs web di internet untuk tujuan jejaring sosial; transmisi informasi melalui jaringan kabel===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052091 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 09:32:09
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SUHADAK
Alamat Pemohon : Dupak Rukun 2/18,RT.011,RW.002,Kelurahan Dupak,Kecamatan Krembangan,Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur

740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KISMIS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Produk madu untuk penggunaan medis, farmasi atau terapeutik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052092 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 09:39:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MUSA WAHYU RIZQI
Alamat Pemohon : Jl. Sulfat Agung 3 No. 12, Purwantoro, Kec. Blimbing, Kota Malang, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MASEO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Pink, Hijau, dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Hasil produksi Madu; Kopi Susu ; Produk kue dan kembang gula; campuran rempah-rempah; cuka; cuka palem; cuka tomat; gula cair; gula maple; gula tebu bubuk; kembang gula; kue beras; madu Manuka; madu mentah [pemanis alami]; makanan siap saji berbahan dasar beras; minuman sediaan berbahan dasar kopi; perasa kopi; rempah-rempah bubuk; rempah-rempah yang mengandung kelor; teh hijau nanah mint; teh jeruk nipis; teh melati; tepung beras; tepung kacang; tepung kacang hijau===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052093 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 09:39:57
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ROBYN CHANDRA TJAHJADI
Alamat Pemohon : Kebon Jeruk X NO P 39 RT. 003 RW. 005 Kel. Maphar, Kec. Taman Sari, Jakarta Barat - 11160, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11160
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BANGKIT + Lukisan.
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, coklat, abu-abu, kuning, krem, hijau, ungu, hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kotak kue plastik; Kotak makanan; bakeware karton sekali pakai; kotak kue plastik untuk keperluan rumah tangga; kotak makan siang; kotak makan siang terisolasi termal; kotak permen; kotak sandwich; kotak tisu; tempat kotak jus; tempat kue===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052094 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 09:40:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. ARSYA COSMEHERB INDONESIA
Alamat Pemohon : Jalan Raya cibatu, Blok Sindang Reret , Kabupaten Garut, Jawa Barat, 44183
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Logo PT. Arsya Cosmeherb Indonesia

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Pink ke unguan
511	Kelas Barang/Jasa	:	3, 5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Cairan untuk rambut (kosmetik); Gel jerawat (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter krim (kosmetik); Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mandi untuk bayi; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pembersih (kosmetik); Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Pasta gigi dan obat kumur; Pasta gigi untuk bayi; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Persiapan toiletry non medis, pasta gigi; Sabun; Sabun Batang; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun anti keringat; Sabun cream; Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun untuk muka; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk pasta gigi; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak untuk kulit; gel after-sun [kosmetik]; gel kecantikan; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi dan mandi; gel pasta gigi; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim; krim after-shave (non-obat); krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim bayi yang tidak mengandung obat; krim boot; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dasar bedak; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim ruam popok tanpa obat; krim siang; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk bahan kulit; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk mandi; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah tidak mengandung obat; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, losion dan gel penyamakan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur; lulur kosmetik; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus krim; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; pasta abrasif; pasta gigi; pasta gigi bayi; pasta gigi cair; pasta gigi dalam bentuk kue lunak; pasta gigi dalam bentuk permen karet; pasta gigi dan obat kumur; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pasta pemutih gigi; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pemutih gigi (strip dan pasta); penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk sabun; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun beraroma; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun non-obat untuk bayi; sabun pelana; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk kulit; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; strip pemutih, pasta gigi=== ===Obat tradisional stamina pria; Obat tradisional untuk daya tahan tubuh; Obat-obatan tradisional; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk===

210	Nomor Permohonan	:	D222021052095	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 09:42:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. ALGAEPARK INDONESIA MANDIRI	
	Alamat Pemohon	:	Dukuh Jalin RT.012/RW.005 Kel./Desa Karangdowo, Kec. Karangdowo, Kab. Klaten, Prov. Jawa Tengah, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah, 57464	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ALGAEPARK	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru, Hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Spirulina (ganggang) olahan; ganggang dimakan kering; ganggang olahan untuk makanan manusia===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052096	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:00:33	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Dipa Pharmalab Intersains	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Kebayoran Lama No. 28, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12210	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	ECOROXIB	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	HITAM PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bentuk sediaan obat farmasi untuk manusia; Sediaan obat dan farmasi; analgesik; anti-inflamasi; sediaan dan bahan farmasi dengan sifat analgesik; sediaan dan bahan farmasi dengan sifat anti-inflamasi; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan muskuloskeletal; sediaan farmasi untuk pengobatan osteoporosis; sediaan obat; sediaan obat untuk mulut dalam bentuk tetes, kapsul, tablet atau tablet terkompresi===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052097	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:05:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Guangzhou Aiguo Biological Technology Co., Ltd	
	Alamat Pemohon	:	(Airport Baiyun) Room 304, Block C, No. 13, Tongfu Road, He Town, Baiyun District, Guangzhou City	
740	Nama Kuasa	:	Teuku Kemal Hussein S.S.	
	Alamat Kuasa	:	JL. T NO. 29 RT. 04 RW. 09, KEBON BARU, TEBET	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SADOER	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan pemeliharaan gigi; kosmetik; kosmetik untuk hewan; minyak esensial; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; parfum; sabun-sabun; sachet untuk linen wangi; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan pembersih badan; sediaan pembersihan; sediaan pemolesan; sediaan pengharum ruangan===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052098	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:14:57	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Kokoh Lestari	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Bahtera Permai 2 BLK V7/2, RT 010/RW 007, Kel. Kapuk Muara, Kec.	

Penjaringan, Jakarta Utara, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NTD
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru tua
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pemesanan meja restoran secara online; Restoran; Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; jasa restoran; jasa restoran dan katering; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; layanan bar dan restoran; layanan informasi restoran; layanan kafe dan restoran; layanan kafetaria dan restoran; layanan makan malam dan restoran; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan reservasi dan pemesanan untuk restoran; layanan reservasi restoran; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran, bar, dan layanan lounge koktail===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052099
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:17:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MOHAMMAD CHUMAIDI
Alamat Pemohon : SENDANGAGUNG, RT/RW 001/002, DESA SENDANGAGUNG, KEC. NGAWEN, Kabupaten Blora, Jawa Tengah
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

AL-KAUTSAR

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AL-KAUTSAR
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : KUNING
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan pengikat mikotoksin sebagai suplemen diet untuk pakan ternak; Bahan tambahan/aditif makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen nutrisi untuk keperluan medis; Campuran bahan simbiotik untuk digunakan pada produk, sediaan,suplemen dan bahan makanan untuk keperluan medis; Campuran minuman suplemen gizi bubuk yang mengandung satu atau lebih bahan berikut, dekstrosa, protein, protein susu, atau konsentrat protein whey; Implan kulit biologis, yaitu, larutan visco-suplemen untuk mengisi keriput; Kasein untuk suplemen diet; Makanan batangan pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Makanan dan zat diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan dan akuakultur, suplemen diet untuk keperluan dokter hewan dan akuakultur.; Makanan tambahan untuk kesehatan/berenergi untuk keperluan medis (food suplement); Minuman non-alkohol yang mengandung suplemen bernutrisi; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen dan kecantikan yang mengandung obat; Minuman suplemen dari madu; Minuman suplemen dari madu hutan dan lemon yang difermentasi dengan anggur, kaya dengan enzym dan antioksidan; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Minuman yang digunakan sebagai suplemen diet; Minyak buah merah untuk suplemen; Nutraceuticals untuk digunakan sebagai suplemen diet; Obat paten Cina; Obat pencuci darah; Obat-obatan Cina untuk keperluan manusia; Produk pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Protein suplemen diet berbahan dasar tumbuhan dalam bentuk bubuk; Protein untuk suplemen diet; Ramuan obat tradisional Cina; Sediaan farmasi untuk obat selesma; Sediaan obat batuk; Sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan, suplemen kesehatan, makanan tambahan untuk kesehatan, nutrisi tambahan untuk tujuan perawatan kesehatan; Serbuk untuk suplement diet; Suplemen diet dan gizi; Suplemen diet dan tambahan nutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture; Suplemen diet nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen diet protein dan produk protein untuk konsumsi manusia; Suplemen diet untuk hewan, yaitu, hewan peliharaan dan ternak; Suplemen diet untuk keperluan medis; Suplemen diet untuk mempercepat pertumbuhan probiotik; Suplemen diet yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen diet yang terdiri dari unsur mikro; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; Suplemen diet, nutrisi, vitamin, mineral, alami dan antioksidan; Suplemen diet, sediaan vitamin dan mineral untuk pembuahan, kehamilan dan paska-melahirkan, yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Suplemen diet, yaitu, bar protein; Suplemen gizi atau makanan dalam bentuk bubuk atau sachet; Suplemen gizi dan makanan, yaitu probiotik untuk digunakan dalam makanan dan

suplemen makanan untuk konsumsi manusia; Suplemen gizi untuk digunakan dalam budidaya perikanan (akuakultur); Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplemen kolostrum; Suplemen laktasi bernutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture untuk mendukung dan mendorong produksi ASI yang sehat pada wanita menyusui; Suplemen laktasi bernutrisi untuk konsumsi manusia dalam bentuk teh, kapsul, bubuk, cairan, kapsul gel, ekstrak, dan tincture; Suplemen makanan (supplement diet); Suplemen makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen makanan biji rami; Suplemen makanan dan gizi; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Suplemen makanan diet; Suplemen makanan hewan untuk digunakan dalam pembuatan makanan hewan dan bahan makanan hewan; Suplemen makanan hewan untuk menggemukkan; Suplemen makanan minyak biji rami; Suplemen makanan oral untuk penggunaan medis; Suplemen makanan tambahan untuk hewan; Suplemen makanan tanpa resep untuk manusia; Suplemen makanan untuk keperluan medis; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen mineral untuk bahan makanan; Suplemen nutrisi dalam sifat berbasis protein, berbentuk snack bar padat nutrisi; Suplemen nutrisi dari ekstrak tumbuhan; Suplemen nutrisi ekstrak bakteri asam laktat; Suplemen nutrisi enzim; Suplemen nutrisi makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen nutrisi untuk konsumsi manusia terbuat dari buah-buahan, sayur-sayuran dan bahan superfood berwarna hijau; Suplemen tambahan nutrisi; Suplemen untuk ibu hamil; Suplemen untuk makanan hewan; Suplemen untuk sendi dan tulang (untuk keperluan medis); Suplemen vitamin, mineral dan nutrisi; Suplemen yang mengandung vitamin C; Suplemen zat besi untuk anemia karena kekurangan zat besi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk bayi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk keperluan medis; Suplemen-suplemen serat makanan diet; Suplement; Suplement bernutrisi; Suplement dan produk nutrisi untuk keperluan dan penggunaan medis; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; acai powder, suplemen diet; aditif makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen gizi; aditif non-obat untuk makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen gizi; agen antileprotik; agen pengiriman dalam bentuk film terlarut yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; agen pengiriman dalam bentuk pelapis untuk tablet yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; agen pengiriman obat; agen pengiriman obat dalam bentuk bubuk yang memberikan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk kapsul yang menyediakan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk pelapis untuk tablet yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat dalam bentuk tablet yang memberikan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk wafer yang dapat dimakan untuk membungkus obat-obatan bubuk; agen pengiriman obat yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat yang terdiri dari senyawa yang memfasilitasi pengiriman berbagai obat-obatan; aluminium asetat untuk keperluan farmasi; analeptik; analgesik; anestesi; anestesi untuk penggunaan bedah; anestesi untuk penggunaan non-bedah; anhidrotik; antasida; anti-dermoinfectives; anti-infeksi; anti-inflamasi; anti-oksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; antibiotik untuk digunakan dalam kedokteran gigi; antibiotik untuk ikan; antibiotik untuk keperluan dokter hewan; antibodi untuk keperluan medis; antidepresan; antiemetik; antihipertensi; antihistamin; antikoagulan; antioksidan [suplemen makanan]; antioksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; antioksidan untuk suplemen gizi; asam amino untuk keperluan dokter hewan; asam amino untuk keperluan medis; bahan makanan hewani untuk keperluan medis; bahan makanan, suplemen makanan dan minuman untuk keperluan farmasi, mengandung trigliserida rantai medium dan memiliki efek menyehatkan; bahan-bahan diet yang disesuaikan untuk keperluan medis; bakteri probiotik [suplemen makanan]; balsem analgesik; bar energi suplemen gizi; batang energi digunakan sebagai suplemen nutrisi; bee pollen untuk digunakan sebagai suplemen makanan diet; biofarmasi untuk pengobatan kanker; bubuk protein sebagai pengganti makanan untuk digunakan sebagai suplemen diet, protein yang dikocok (protein shakes); campuran minuman suplemen diet; campuran minuman suplemen diet bubuk rasa buah; campuran minuman suplemen diet rasa buah; campuran minuman suplemen gizi bubuk untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen gizi bubuk, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen makanan diet; campuran minuman suplemen makanan diet untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen makanan diet, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen nutrisi bubuk; cuci tangan anti-mikroba; cuci tangan dengan antibiotik; digital; dipsticks untuk keperluan pengujian medis; energy bar digunakan sebagai suplemen makanan; enzim untuk suplemen diet; gel anti-inflamasi; gelang diresapi dengan obat nyamuk; gula diet untuk keperluan medis; gula susu [suplemen gizi]; herbal atau ekstrak tumbuhan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; jujube, diobati; kapsul untuk obat-obatan; kapsul yang terbuat dari polimer berbasis dendrimer, untuk obat-obatan; kapsul, kosong, untuk obat-obatan; kasein untuk suplemen diet; kayu cedar untuk digunakan sebagai obat nyamuk; kerah antiparasit untuk hewan; konsentrat kalsium susu [suplemen gizi]; krim antibiotik; krim antijamur untuk keperluan medis; kulit angostura untuk keperluan medis; lotion anti-terbang; lotion tangan antibakteri; makanan dan minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan dokter hewan; makanan dan minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; makanan dan minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis atau kedokteran hewan; makanan dan zat diet yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan; makanan dan zat makanan yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan, makanan untuk bayi; makanan diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; makanan diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan; makanan suplemen vitamin dan mineral; makanan/minuman suplemen kesehatan; memberi makan suplemen untuk keperluan dokter hewan; mengobati; mineral dan suplemen mineral; minuman diet untuk bayi yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi hati; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi usus besar; minuman suplemen diet; minuman suplemen gizi; minuman suplemen gizi untuk keperluan medis; minuman suplemen gizi, bukan untuk keperluan medis; minyak almond untuk keperluan farmasi; minyak anti-horsefly; minyak dill untuk keperluan medis; obat antijamur; obat dronabinol; obat jagung; obat kumur anti rongga untuk keperluan medis; obat pereda luka bakar; obat sitostatik untuk keperluan medis; obat tetes pereda batuk; obat tetes telinga; obat-obatan antibakteri; obat-obatan farmasi; obat-obatan kardiovaskular; obat-obatan mentah; obat-obatan tanpa resep; obat-obatan untuk keperluan medis; pelumas seksual pribadi berbasis lidah buaya; pembersih antibakteri; pembersih kamar mandi desinfektan; penangkal racun; pencernaan untuk keperluan farmasi; pencucian hewan [insektisida]; pengganti gula diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; pengganti makanan dan campuran minuman suplemen diet untuk keperluan medis; permen, obat; pil antioksidan; plester analgesik anti-inflamasi; preparat kimia untuk keperluan pengobatan; probiotik digunakan sebagai suplemen diet; probiotik untuk digunakan sebagai suplemen diet; produk dan suplemen makanan kesehatan; protein

untuk suplemen diet; ragi bir untuk digunakan sebagai suplemen makanan; royal jelly [suplemen gizi]; sabun antibakteri; salep anti-gatal [antipruritik]; salep anti-inflamasi; salep antibiotik; sediaan analgesik; sediaan androgen; sediaan anti-diabetes; sediaan anti-infeksi untuk keperluan dokter hewan; sediaan anti-inflamasi dan antipiretik; sediaan anti-kanker; sediaan antibakteri; sediaan antibakteri untuk penggunaan hewan; sediaan antibiotik; sediaan anticryptogamic; sediaan antihemoroid; sediaan antijamur; sediaan antimikroba untuk menghambat dekomposisi mikrobiologis; sediaan asam amino untuk keperluan dokter hewan; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan diabetes; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan kanker; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan kardiovaskular; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan metabolisme; sediaan dan komposisi farmasi untuk pengobatan dan pencegahan kanker; sediaan diet berdasarkan ekstrak tumbuhan untuk tujuan medis; sediaan diet disesuaikan untuk keperluan medis; sediaan farmasi antibakteri; sediaan farmasi antiepilepsi; sediaan farmasi dan zat untuk pengobatan penyakit pencernaan; sediaan farmasi untuk mengobati alergi; sediaan farmasi untuk mengobati cedera olahraga; sediaan farmasi untuk mengobati chloasma; sediaan farmasi untuk mengobati dan mencegah penyakit kulit dan kuku; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan kulit; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan metabolisme; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan organ sensorik; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan sistem pencernaan; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan sistem saraf perifer; sediaan farmasi untuk mengobati halitosis; sediaan farmasi untuk mengobati hipoglikemia; sediaan farmasi untuk mengobati ketombe; sediaan farmasi untuk mengobati lesi yang disebabkan secara fisik; sediaan farmasi untuk mengobati masalah epidermal; sediaan farmasi untuk mengobati penyakit pernapasan; sediaan farmasi untuk mengobati rinitis alergi dan asma; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan matahari; sediaan farmasi untuk mengobati tumor ganas; sediaan farmasi untuk pengobatan asam urat; sediaan farmasi untuk pengobatan cacing pada hewan peliharaan; sediaan farmasi untuk pengobatan diabetes; sediaan farmasi untuk pengobatan disfungsi ereksi; sediaan farmasi untuk pengobatan epilepsi; sediaan farmasi untuk pengobatan fibrosis kistik; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal dan pencegahan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan irama jantung; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan muskuloskeletal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan pencernaan; sediaan farmasi untuk pengobatan hiperkolesterol; sediaan farmasi untuk pengobatan hiperlipidemia; sediaan farmasi untuk pengobatan hipertensi; sediaan farmasi untuk pengobatan mastitis; sediaan farmasi untuk pengobatan multiple sclerosis; sediaan farmasi untuk pengobatan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit Parkinson; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan terkait sistem kekebalan tubuh; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan kondisi mata; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit menular; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit pencernaan; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit virus; sediaan kimia untuk mengobati busuk gandum; sediaan kimia untuk mengobati infeksi patogenik yang mempengaruhi tanaman; sediaan kimia untuk mengobati jamur; sediaan kimia untuk mengobati penyakit yang mempengaruhi tanaman; sediaan kimia untuk mengobati penyakit yang mempengaruhi tanaman anggur; sediaan kimia untuk mengobati penyakit yang mempengaruhi tanaman sereal; sediaan kimia untuk mengobati phylloxera; sediaan lidah buaya untuk keperluan farmasi; sediaan makanan diet diadaptasi untuk keperluan medis; sediaan niacinamide untuk pengobatan jerawat; sediaan nutraceutical untuk digunakan sebagai suplemen diet; sediaan pengobatan dismenore; sediaan pengobatan jamur kuku; sediaan pengobatan kardiovaskular; sediaan pengobatan mual; sediaan vitamin dan mineral untuk digunakan sebagai suplemen pada susu formula bayi; sediaan-sediaan pengganti makanan (suplemen); sediaan-sediaan untuk suplemen kesehatan; semen binatang; semprotan anti serangga; semprotan anti-inflamasi; semprotan antibakteri; serat biji rami untuk digunakan sebagai suplemen makanan; serat makanan untuk digunakan sebagai bahan dalam pembuatan suplemen makanan; serbuk kalsium (suplemen); sirup obat batuk; suplemen bernutrisi; suplemen bernutrisi bayi; suplemen bernutrisi dengan probiotik; suplemen bernutrisi keperluan medis; suplemen bubuk nutrisi; suplemen dan sediaan herbal; suplemen dan sediaan nutrisi; suplemen diet; suplemen diet albumin; suplemen diet alginat; suplemen diet atau zat gizi tambahan; suplemen diet biji rami; suplemen diet biji rami untuk hewan; suplemen diet bubuk anggur merah; suplemen diet dari mineral untuk hewan; suplemen diet dari serbuk sari; suplemen diet dimaksudkan untuk melengkapi diet normal atau memiliki manfaat kesehatan; suplemen diet gandum; suplemen diet glukosa; suplemen diet glukosa untuk hewan; suplemen diet herbal; suplemen diet kolostrum; suplemen diet lesitin; suplemen diet probiotik; suplemen diet propolis; suplemen diet protein kedelai; suplemen diet ragi; suplemen diet royal jelly; suplemen diet seng; suplemen diet spirulina; suplemen diet untuk keperluan dokter hewan dan akuakultur; suplemen diet untuk konsumsi manusia; suplemen diet untuk manusia; suplemen diet untuk mengendalikan berat badan; suplemen diet untuk mengendalikan kolesterol; suplemen diet wheatgrass; suplemen diet yang terdiri dari asam amino; suplemen diet, suplemen nutrisi dan suplemen makanan; suplemen gizi bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk butiran; suplemen gizi dalam bentuk butiran untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk gummies; suplemen gizi dalam bentuk kaplet; suplemen gizi dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kunyah; suplemen gizi dalam bentuk minuman; suplemen gizi dalam bentuk tablet; suplemen gizi dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen gizi mineral; suplemen gizi terutama terdiri dari kalsium; suplemen gizi terutama terdiri dari magnesium; suplemen gizi terutama terdiri dari seng; suplemen gizi terutama terdiri dari zat besi; suplemen gizi untuk anjing; suplemen gizi untuk bahan makanan hewani; suplemen gizi untuk bahan makanan hewani, untuk keperluan medis; suplemen gizi untuk hewan; suplemen gizi untuk keperluan kesehatan hewan; suplemen gizi untuk manusia; suplemen gizi untuk pakan ternak; suplemen gizi untuk ternak; suplemen gizi yang mengandung vitamin dan mineral; suplemen gizi yang terbuat dari pati diadaptasi untuk keperluan medis; suplemen herbal; suplemen herbal dalam bentuk cair; suplemen herbal dan makanan untuk membantu produksi susu pada hewan menyusui; suplemen homeopati; suplemen kalsium; suplemen karbohidrat; suplemen kehamilan; suplemen makanan; suplemen makanan alami untuk mengobati claustrophobia; suplemen makanan berbasis karbohidrat; suplemen makanan berbasis kiwicha; suplemen makanan berbasis maca; suplemen makanan berbasis protein; suplemen makanan berbasis quinoa; suplemen makanan bervitamin; suplemen makanan bubuk; suplemen makanan bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk; suplemen makanan dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, cairan, kapsul dan tablet, semua untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk butiran; suplemen makanan dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul; suplemen makanan dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul,

bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet; suplemen makanan dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dan gizi untuk olahraga ketahanan; suplemen makanan dan nutrisi sebagai suplemen makanan pembentuk otot; suplemen makanan dan nutrisi/gizi untuk penurunan berat badan; suplemen makanan dengan efek kosmetik; suplemen makanan di alam infus herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet; suplemen makanan diet bubuk; suplemen makanan diet bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk batangan protein siap saji; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk butiran; suplemen makanan diet dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet di alam infus herbal campuran; suplemen makanan diet yang terdiri dari ekstrak herbal dehidrasi dalam bentuk kapsul; suplemen makanan hewan; suplemen makanan kesehatan; suplemen makanan kesehatan terutama terbuat dari minyak; suplemen makanan kesehatan untuk orang dengan kebutuhan diet khusus; suplemen makanan mineral; suplemen makanan mineral untuk manusia; suplemen makanan obat berbasis kolagen; suplemen makanan obat untuk konsumsi manusia; suplemen makanan terdiri dari mineral; suplemen makanan terutama terdiri dari kalsium; suplemen makanan terutama terdiri dari magnesium; suplemen makanan terutama terdiri dari zat besi; suplemen makanan untuk bayi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan tulang; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; suplemen makanan untuk hewan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam bentuk suguhan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan untuk keperluan kesehatan hewan; suplemen makanan untuk manusia; suplemen makanan untuk manusia dan hewan; suplemen makanan untuk perbaikan struktural struktur epidermis; suplemen makanan untuk perlindungan struktural struktur epidermis; suplemen makanan untuk ternak; suplemen makanan untuk unggas, sapi, babi dan ternak lainnya; suplemen makanan yang mengandung bahan-bahan alami; suplemen makanan yang terdiri dari mineral; suplemen makanan yang terdiri dari vitamin; suplemen makanan yang tidak mengandung obat untuk konsumsi manusia (minyak); suplemen makanan, bukan untuk kegunaan medis; suplemen mineral; suplemen minuman kolagen; suplemen minyak biji rami; suplemen nutrisi; suplemen nutrisi atau makanan dalam bentuk daya atau sachet; suplemen nutrisi bubuk untuk keperluan medis; suplemen nutrisi bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen nutrisi cair; suplemen nutrisi dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen nutrisi ekstrak herbal; suplemen nutrisi non-obat untuk pakan ternak; suplemen nutrisi untuk hewan peliharaan; suplemen nutrisi untuk kucing; suplemen nutrisi untuk manusia dan hewan; suplemen nutrisi yang digunakan untuk diet sebagai makanan fungsionalitas; suplemen nutrisi yang terdiri dari ekstrak jamur; suplemen obat untuk bahan makanan untuk hewan; suplemen pakan ternak untuk keperluan dokter hewan; suplemen probiotik; suplemen protein diet; suplemen protein untuk hewan; suplemen protein untuk manusia; suplemen ragi untuk hewan; suplemen tambahan dan vitamin; suplemen tambahan nutrisi dan diet; suplemen untuk ikan; suplemen untuk udang; suplemen vitalitas; suplemen vitamin; suplemen vitamin cair; suplemen vitamin dalam bentuk tablet untuk membuat minuman effervescent ketika ditambahkan ke air; suplemen vitamin dan mineral; suplemen vitamin dan mineral untuk hewan peliharaan; suplemen vitamin untuk hewan; susu bubuk lactobacillus instan untuk suplemen; tablet antibiotik; tablet hisap suplemen seng; tambalan suplemen vitamin; vitamin dan suplemen makanan diet untuk hewan; vitamin dan suplemen vitamin; zat diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan; zat diet yang terdiri dari vitamin, mineral, asam amino dan unsur mikro; zat makanan yang terdiri dari vitamin, mineral dan elemen, baik secara individu atau dalam kombinasi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052100
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:18:45
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	AKIO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan

540 Etiket

AKIO

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online;

Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052101 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:22:30

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : METHA PUSPITARANI

Alamat Pemohon : Dsn Krajan Tegir, RT/RW : 001/001, Kel. Ngentrong, Kec. Campurdarat, Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur, 66272

740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,

Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : BELLO SHINE+logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : merah muda, hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Krim pembersih (kosmetik); Sabun kosmetik; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik tanpa obat; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim malam; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim pengencang [kosmetik]; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; paket kosmetik wajah; pelembab wajah kosmetik; pemerah pipi cair; pengkilap bibir; pomade rambut; produk perawatan bibir (kosmetik); sabun mandi cair; salep kosmetik; sediaan perawatan rambut; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serum kecantikan; serum penataan rambut; toner wajah kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052102 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:22:34

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL

Alamat Pemohon : JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,

Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

COBRA

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : COBRA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa :

===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran

(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052103
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:22:56
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Halida Ulfah, Rahmita Adhalina
	Alamat Pemohon	:	Jl. Jati I No.254 RT.012 RW.003 Desa Bukit Merapin, Kec. Gerunggang, Kota Pangkalpinang, Prov. Bangka Belitung, Kota Pangkal Pinang, Kep. Bangka Belitung
740	Nama Kuasa	:	Dr. Budi Agus Riswandi S.H., M.hum.,
	Alamat Kuasa	:	Jl. Lawu No.1 Gondokusuman Yogyakarta
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	IDEMES
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	MERAH, HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat pemeriksaan/pengecekan gula darah===

540 Etiket

IDEMES

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052104	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:24:46	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Joko Pramono	
	Alamat Pemohon	:	Bonorejo RT 7, Baleharjo, Kabupaten Sragen, Jawa Tengah, 57263	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KUDAMI	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Warna Orange gradasi dari kanan ke kiri dan warna hita pada tulisan "KUDAMI"	
511	Kelas Barang/Jasa	:	21	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan rumah tangga dan dapur===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052105	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:28:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL	
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO 22K , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	FUSO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk	

sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market

online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052106 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:30:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT MEGA CAPITAL SEKURITAS
Alamat Pemohon : Menara Bank Mega Lantai 2, Jalan Kapten P. Tendean, Kav. 12-14A , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12790
740 Nama Kuasa : Hendra Widjaya S.H., M.Kn.
Alamat Kuasa : The Bellezza Office Tower 19th floor, Jl. Arteri Permata Hijau No. 34 Permata Hijau



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : InvestasiKu dan Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, hijau dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aplikasi telepon seluler (perangkat lunak); Perangkat lunak komputer, yaitu, platform perdagangan keuangan elektronik untuk perdagangan cryptocurrency (mata uang virtual), token blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan aset digital lainnya.; Peranti lunak komputer untuk digunakan di dalam layanan perbankan dan transaksi keuangan; Peranti lunak komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Peranti lunak untuk memfasilitasi transaksi pembayaran yang aman dengan cara elektronik; Platform berbasis website dan aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi keuangan; aplikasi yang dapat diunduh; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak smartphone; perangkat lunak yang dapat diunduh; platform berbasis website dan aplikasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052107 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:32:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Meinisa
Alamat Pemohon : Jl. Mahoni Raya no. 28, Kel. Kayu Putih, Kec. Pulo Gadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Katahati
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Warna bisa berwarna hitam atau putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Busana Muslim; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian muslim; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Tudung kepala wanita (pakaian); atasan [pakaian]; atasan rajut; baju busana muslim; dalaman jilbab; jilbab; pakaian; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian luar untuk wanita; pakaian olahraga muslim; pakaian renang untuk wanita; pakaian santai; pakaian tidur untuk wanita; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; setelan pakaian formal wanita; syal dan jilbab===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052108 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:32:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
Alamat Pemohon : JL. LAUTZE NO 22K , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,

Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

JOT

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : JOT

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk

manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052109	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:33:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JAVA SEED INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Perkantoran Kencana Niaga, Jl. Aries Utama 4 Blok D 1 No. 3T, Kel. Meruya Utara, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11620	
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia	**Si Jago Merah**
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SI JAGO MERAH	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	31	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan makanan untuk hewan; Hasil-hasil pertanian, perkebunan dan kehutanan dan bibit-bibit tanaman; benih-benih; buah dan sayuran segar===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052110
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:41:58
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	MUHAMMAD ARIEF
	Alamat Pemohon	:	Jl. Masjid I Gg.Kaum No. 1 B Rt.002 Rw.002 Kel. Empang Kec. Kota Bogor Selatan. Kota Bogor Jawa Barat, Kota Bogor, Jawa Barat, 16119
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

MaNLy

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MaNLy
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; kosmetik perawatan kulit; minyak parfum; minyak untuk parfum dan aroma; parfum; parfum cair; produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk sabun; sabun cair; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun mandi cair; sabun tubuh; sabun wajah; sabun-sabun===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052111
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:44:05
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO 22K , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

JUMBO

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	JUMBO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi

(display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain;

minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052112
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:46:51
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : HERU PRASANTA WIJAYA B
Alamat Pemohon : Grand Family D.183, RT/RW : 006/002, Kel. Pradahkalikendal, Kec. Dukuh Pakis, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60226
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BEE HOUSE MONOFLORA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning, hitam, putih, merah, hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Hasil produksi Madu; Madu untuk Makanan manusia; Madu zaitun; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar madu; Olesan manis (madu); bubuk madu mentah kering [pemanis alami]; madu; madu campuran; madu herbal; madu mentah [pemanis alami]; madu untuk makanan dan minuman; madu, madu sirup===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052113
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:49:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
Alamat Pemohon : JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,
Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

KAYABA

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : KAYABA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat

perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian

renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052114

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:53:12

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT MEGA CAPITAL SEKURITAS

Alamat Pemohon : Menara Bank Mega Lantai 2, Jalan Kapten P. Tendean, Kav. 12-14A , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12790

740 Nama Kuasa : Hendra Widjaya S.H., M.Kn.

Alamat Kuasa : The Bellezza Office Tower 19th floor, Jl. Arteri Permata Hijau No. 34 Permata Hijau

InvestasiKu

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : InvestasiKu dan Logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru, hijau dan hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 36

510 Uraian Barang/Jasa : ===Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Perbankan dan Sekuritas (Banking & Securities); Jasa penilaian resiko keuangan; Layanan kartu kredit, kartu biaya, kartu tunai, kartu jaminan cek, kartu pembayaran dan kartu debit; Layanan pinjaman; analisis dan konsultasi keuangan; jasa keuangan terkomputerisasi; jasa keuangan, yaitu, menyediakan kartu kredit elektronik, kartu debit, kartu hadiah, dan kartu pembelian prabayar secara elektronik melalui internet, telepon seluler, dan smart phone; jasa-jasa keuangan, yaitu layanan pinjaman peer-to-peer (p2p lending); jasa/layanan transaksi keuangan; layanan bisnis investasi; layanan pembayaran elektronik; layanan perdagangan keuangan elektronik; layanan perencanaan keuangan online; manajemen keuangan; melakukan transaksi keuangan secara online; melakukan urusan keuangan online; memberikan informasi keuangan; memberikan informasi keuangan dan saran keuangan melalui situs web; memberikan informasi keuangan secara online; menyediakan jasa/layanan pembayaran bergerak (mobile) elektronik untuk orang lain; pemrosesan pembayaran elektronik; pemrosesan pembayaran tagihan elektronik; pemrosesan transaksi debit elektronik; penanaman Modal; penerbitan kartu prabayar elektronik; perbankan; perbankan pedagang===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052115

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 10:54:30

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL

Alamat Pemohon : JL. LAUTZE NO 22K , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,

Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

REGINA

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : REGINA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat

periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara

online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052116
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 10:59:56
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

TIGER HEAD

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	TIGER HEAD
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa;

Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings)

atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052117
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:05:39
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

TOYQSF

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	TOYQSF
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu,

logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052118	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:07:24	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Pipin Ratnawati	
	Alamat Pemohon	:	Dsn. burak Rt 03 Rw 04 Ds. Tulung Kec. Kawedanan, Kabupaten Magetan, Jawa Timur, 63382	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KINANTHI	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM, EMAS, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kerudung kepala; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian dinas seragam; Pakaian luar; Pelindung telinga [pakaian]; atasan berkerudung; band leher [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; celana dalam [pakaian]; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); earbands [pakaian]; foulards [artikel pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; kantong untuk pakaian; kerah [pakaian]; kombinasi [pakaian]; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; kostum rakyat [pakaian]; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [pakaian renang]; muffs [pakaian]; pakaian; pakaian atasan dari bulu; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi [pakaian]; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam kertas; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pria; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kertas; pakaian kucing; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk pria; pakaian malam; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian pas untuk pria; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian pria; pakaian renang one-piece; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian tidur bersalin; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk judo; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; paramentos [pakaian]; sabuk kulit [pakaian]; sapu tangan [pakaian]; sarung tangan [pakaian]; selendang [pakaian]; topi kertas [pakaian]; topi pesta [pakaian]; tubuh [pakaian]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052119	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:09:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ray Sugondo, Seno Hardijanto Purnomo	
	Alamat Pemohon	:	JL LETJEN S.PARMAN KAV 22 - 24, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11480	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	UNIO	
566	Arti Bahasa	:	UNIO, Pintu menuju masa depan	
591	Uraian Warna	:	Biru dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35, 36, 9, 41, 42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan=== ===Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Pendidikan=== ===Software aplikasi komunikasi melalui internet=== ===persiapan kursus dan ujian pendidikan=== ===Hosting perangkat lunak berbentuk layanan (SaaS)===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052119	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:09:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL	
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	

740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,

Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

TRANE

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : TRANE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi untuk keperluan perdagangan eceran (Presentation of goods on communication media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk

manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052120	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:11:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BAMBANG FERIANTO TJAHYO KUNTJORO	
	Alamat Pemohon	:	PERUM PONDOK BENOWO INDAH BLOK A1 / 47 RT. 001 RW. 011 KELURAHAN BABAT JERAWAT KECAMATAN PAKAL KOTA SURABAYA, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	SRI	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	KUNING	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Minuman beras kencur (jamu); Minuman berbahan dasar empon - empon (jamu); Minuman berbahan dasar rempah - rempah (jamu); Minuman herbal untuk keperluan pengobatan; Minuman herbal untuk membantu tidur dan relaksasi; Minuman kesehatan yang mengandung vitamin untuk meningkatkan stamina tubuh dan daya tahan tubuh; Minuman kunyit asem (jamu);	

Minuman obat; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman untuk kesehatan; Minuman vitamin dan mineral (untuk medis); Minuman-minuman bercitarasa dan berbahan dasar buah-buahan yang mengandung vitamin untuk kesehatan; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; campuran minuman suplemen diet rasa buah; makanan/minuman suplemen kesehatan; minuman bervitamin; minuman kesehatan untuk keperluan medis (antioksidan); minuman obat; minuman segar daun kelor (jamu); rempah-rempah/daun-daunan/ akar-akaran untuk keperluan pengobatan; sediaan untuk membuat minuman obat; serbuk minuman kesehatan rasa beras kencur; suplemen gizi dalam bentuk minuman===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052121	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:11:21	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Shabrina Alif Nur Imani	
	Alamat Pemohon	:	Jl. KH Mansyur 60 RT 02 RW 01 Tembokrejo, Kota Pasuruan, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Preferskin
566	Arti Bahasa	:	sebuah penamaan
591	Uraian Warna	:	merah muda dan coklat
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aftershave; Air beling; Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Air untuk mengatur rambut; Alas bedak; Amplas besi; Amplas cat duco; Amplas kayu; Aromaterapi, bukan untuk penggunaan medis; Aromatik diffuser; Baby soaps; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan pengawet kulit (pengkilat); Bahan riasan; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Balsam bayi (lilin lebah) tidak mengandung obat; Balsem dan losion yang dipakai setelah bercukur; Balsem kecantikan; Balsem mata; Bantal mata mengandung pengharum; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Batang kondisioner; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Belau cucian; Bibit parfum; Bintang terima 3; Bubuk sampo; Bubuk toilet; Bulu mata buatan; Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Bulu mata rambut asli; Bumbu Mayat; Bunga Rampe; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Busa pencuci wajah; Busa rambut; Cairan Esensi; Cairan atau zat untuk menghilangkan lemak, minyak, dan kotoran; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar diesel; Cairan atau zat untuk membersihkan komponen-komponen rem kendaraan; Cairan atau zat untuk membersihkan tar jalan, getah pohon, dan serangga membandel pada permukaan kendaraan; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cairan harum untuk tubuh; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan penyegar tubuh dengan cara disemprot; Cairan untuk berkumur (pembilas) dan penyegar mulut tidak mengandung obat; Cairan untuk menyetrika; Cairan untuk menyetrika untuk digunakan dengan mesin penguap pakaian; Cairan untuk rambut (kosmetik); Cat alis; Coating kaca mobil; Cologne bayi; Deodorant stick; Deterjen bayi; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen cair standar; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Deterjen untuk keperluan binatu; Dispenser pengharum ruangan; Dupa berbentuk kerucut; Dupa dalam kemasan; Dupa yang disemprotkan; Eksfoliator; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esens and minyak yang mudah menguap; Esens rambut; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Fondation yang lembut; Garis Mata (Eye liner); Gel alis; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Gel untuk mandi; Gel, garam untuk mandi berendam dan shower bukan untuk keperluan medis; Gel, minyak, krim, losion, dan semprotan pembersih; Gincu; Highlighter; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Hyaluronic serum; Isi ulang dispenser pengharum ruangan non listrik; Isi ulang untuk dispenser pengharum ruangan listrik; Jel Penghilang Noda Jerawat; Jel Perawatan Noda Jerawat non-medis; Kain Penggosok; Kain amplas dari pasir; Kain penyeka [perlengkapan mandi]; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kertas tisu yang sudah dilembabkan untuk bayi; Kolonye; Kondisioner; Kondisioner cair (kosmetik); Korektor warna bibir; Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan

alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krem Jerawat Non Medis; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim balm cacat; Krim bernutrisi; Krim creambath; Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Krim dan minyak untuk berjemur; Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mandi untuk bayi; Krim mata; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim pencuci tangan; Krim rambut; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim tabir surya; Krim untuk bercukur; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk pijat; Krim untuk tumit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Krim, minyak, losion dan busa stelah bercukur; Kuku buatan; Kumur gigi yang tidak mengandung obat; Lak rambut; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lembaran untuk pori-pori di hidung; Lembaran, bantalan, ban, cakram dan roda abrasif; Lilin leleh; Linen untuk menghilangkan minyak wajah; Lip tint (pewarna bibir); Lipensetip; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti ketombe (tidak mengandung obat); Losion anti-penuaan; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion tanpa obat untuk rambut; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Losion untuk wajah; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Make up remover gel; Make up remover krim; Maker wajah (Kosmetik); Malam pembuat sepatu; Malam tukang sepatu; Malam untuk kulit; Malam untuk sepatu; Maskara; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker kecantikan untuk tangan; Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker perawatan [kaki]; Masker perawatan [tangan]; Masker untuk kebersihan daerah kewanitaan; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak bayi; Minyak memperbaiki rambut Jepang; Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk mandi pancuran; Minyak untuk mandi, garam untuk mandi; Minyak untuk pijat; Minyak untuk sumbu sembahyang; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Minyak, losion dan krem untuk badan dan kulit; Mousse (busa) untuk bercukur; Nyongyong; Obat kumur; Obat kumur oral; Obat kumur tidak mengandung obat; Odol; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Pasta cuci tangan (non-medis); Pasta gigi dan obat kumur; Pasta gigi untuk bayi; Pelapis kuku; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pelembut kain; Pelembut kain konsentrat; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pelembut kain untuk kegunaan cucian; Pelembut pakaian; Pelet (Minyak); Pelicin pakaian; Pembasmi jamur yang pada kaca mobil; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pembilas kain; Pemerah bibir; Pemerah kuku; Pemerah pipi berbentuk bubuk; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Pemutih ketiak; Pemutih pakaian; Pemutih untuk digunakan pada rambut; Pencuci tangan; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Pengawet kulit (poles); Pengharum interior mobil; Pengharum ruangan; Pengharum ruangan yang disemprotkan; Pengkilap ban; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Pengkilap serba guna (semir ban); Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Penguat warna pada kain; Penjernih; Pensil highlighter (kosmetik); Pensil untuk bibir; Penyegar kain untuk keperluan binatu; Penyegar lemari pakaian; Penyegar nafas tidak mengandung obat; Penyegar ruangan; Penyegar udara ruangan; Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan kulit dan perawatan tubuh; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan rambut; Perawatan anti-penuaan; Perlengkapan mandi; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Perona Pipi; Perona mata; Persiapan diet dan zat untuk penggunaan medis dalam pengendalian berat badan; Persiapan tanpa selip dan penutup lantai anti slip; Persiapan toiletry non medis, pasta gigi; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi dan produk pewangi untuk penggunaan pribadi; Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Pewarna bibir dengan ketahanan yang lebih lama; Pewarna dan cat rambut; Pewarna untuk rambut, sampo; Pomade alis; Pomade bibir; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk penataan rambut; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk perawatan rambut; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Pundi berisi bunga, buah, dan rempah kering yang sudah diberikan wewangian; Pupur; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun anti keringat; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun cream; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi untuk hewan peliharaan; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau

badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk keperluan binatu; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub bibir; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan buatan untuk proses mencoklatkan kulit; Sediaan cairan dan sediaan substansi untuk menghilangkan noda; Sediaan dan bahan untuk keperluan mencuci; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan eksfoliasi untuk kulit; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kimia untuk mencemerlangkan warna untuk keperluan rumah tangga (cucian); Sediaan kondisioner untuk rambut; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan kumur gigi tidak mengandung obat; Sediaan mandi; Sediaan mencuci pakaian dan tekstil menggunakan tangan; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan pengelupas cat dan sticker; Sediaan pengelupasan atau penghilangan cat dan pernis; Sediaan pengeringan rambut; Sediaan penghapus perekat; Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; Sediaan penghilang warna untuk keperluan binatu; Sediaan penyegar udara; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan perawatan kulit, yaitu, balsem untuk tubuh; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk kulit dan untuk rambut; Sediaan perawatan pribadi; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Sediaan peredam cucian; Sediaan perlengkapan mandi yang berasal dari wangi-wangian; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan pewangi untuk udara; Sediaan pewarna kuku; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan sebelum bercukur; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan sediaan untuk membuang lemak; Sediaan setelah bercukur; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan tata rias dan penghapus riasan; Sediaan tata rias wajah; Sediaan toilet tidak mengandung obat; Sediaan toning untuk bibir; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk mandi dan mandi; Sediaan untuk manikur kuku; Sediaan untuk melembutkan rambut; Sediaan untuk membersihkan (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan kulit (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan saluran pipa; Sediaan untuk memoles gigi (bukan untuk medis); Sediaan untuk menahan sinar matahari; Sediaan untuk menata rambut; Sediaan untuk mencoklatkan kulit; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan untuk menghilangkan kerak air untuk kebutuhan rumah tangga; Sediaan untuk menghilangkan rambut; Sediaan untuk mengkilatkan dan menggosok kendaraan; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Sediaan-sediaan untuk membersihkan; Sediaan-sediaan untuk mengkilapkan (semir); Semir sepatu; Semir sepatu bot; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Semprotan untuk keperluan pribadi yang tidak mengandung obat; Senyawa wewangian; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Shampo berbentuk batangan; Sipat; Sipat (Kosmetik); Siwak; Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray penyegar mulut; Spray wajah (kosmetik); Standar pelembut kain; Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Strip untuk pori-pori kulit; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Susu untuk perawatan kulit; Tabir surya yang disemprot; Tambalan pemutih gigi; Tanah liat (kosmetik); Tapal gigi; Tempat lipstik; Tissue basah; Tissue wangi basah; Tisu basah; Tisu basah bayi; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu penyerap untuk wajah; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Tisu yang diresapi dengan wangi-wangian; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Vitamin C serum; Vitamin rambut; Warna alis; Wax polishing (malam pemoles); Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; Zat untuk menurunkan kelembaban untuk penggunaan rumah tangga; abrasive fleksibel; abrasive industri; abu vulkanik untuk dibersihkan; aditif cucian; agen pembilas pencuci piring; agen pembilas untuk cucian; agen pencuci untuk tekstil; air bunga jeruk [sulingan herbal]; air lavender; air linen beraroma; air mawar [sulingan herbal]; air parfum; air toilet biasa; air toilet yang mengandung minyak ular; air wangi; alis palsu; alis palsu perekat diri; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; amonia untuk keperluan pembersihan; ampelas; amplas untuk mengasah pensil gambar; amril; anti keringat; anti keringat (pembersih badan); antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; aplikator semir sepatu yang mengandung semir sepatu; aroma diffuser buluh udara; aromatik [minyak esensial]; aromatik untuk keperluan rumah tangga; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan kimia pencerah warna untuk keperluan rumah tangga [binatu]; bahan parfum dan perasa/aroma; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan pemoles untuk pengawetan kulit; bahan pewarna rambut; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bahan-bahan

untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; baju-baju bayi yang diresapi; bakhoor; balm cukur; balm dan krim setelah bercukur; balm rambut non-obat; balsam non-medis untuk rambut; balsam rambut; balsem bibir tanpa obat; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; balsem setelah dicukur; balsem, selain untuk keperluan medis; band abrasif; bantalan diresapi dengan sediaan melepas make-up; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk menghilangkan make-up; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; bar sampo padat; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; basis untuk make-up; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang dupa; batang kapas untuk keperluan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; batu apung; batu apung buatan; batu apung untuk digunakan pada tubuh; batu apung untuk penggunaan pribadi; batu cukur [astringen]; batu keramik beraroma; batu pemulih kaki; batu penghalus; batu tawas [astringen]; batu tripoli untuk dipoles; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; benzine penghilang noda; berkumur, bukan untuk tujuan medis; bilas warna untuk rambut; bilasan pemutih gigi; bintsuke-abura [minyak memperbaiki rambut Jepang]; blau cuci; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bom mandi; bronzer kulit; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi; bubuk gigi dibasahi; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk gosok; bubuk kaki tanpa obat; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi tanpa obat; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk pacar; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pasta gigi; bubuk pemoles; bubuk pencuci rambut; bubuk pewangi anti bau badan; bubuk sabun; bubuk tubuh berkilau; bubuk wangi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; bulu mata palsu; busa cukur; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa mandi; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; busa untuk digunakan di mandi pancuran (shower); busa untuk mandi berendam dan pancuran; butiran pembersih wajah; butiran penggosok badan, butiran penggosok wajah; cairan gerusan; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan pencuci; cairan penghapus kutek; cairan penghilang noda; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan tidak tergelincir untuk lantai; cairan untuk pembersih injector; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat krom; cat kuku; cat kuku (kosmetik); cat kuku dan penghapus cat kuku; cat kuku gel; cat sediaan pengupasan; cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cat wajah; cat, pernis dan pernis menghapus komposisi; celak mata; cemerlang; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; cologne setelah bercukur; colognes, parfum dan kosmetik; compacts / kompak yang mengandung make-up; concealer [kosmetik]; concealer untuk flek dan noda; concealer wajah; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk penggunaan pribadi; cream bath campuran bunga kering dengan rempah-rempah; cuci buah dan sayuran; cuci masker; dandan; dandanan teater; darah teater; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; dasar perona mata agar warna lebih keluar (Eye primer); dasar untuk parfum bunga; decalcomanias untuk kuku; degreas, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk hewan; deodoran untuk hewan peliharaan; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; detergen untuk menghilangkan jamur; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen cucian; deterjen mangkuk toilet; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen piring; deterjen rumah tangga sintetis; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; deterjen untuk penggunaan rumah tangga; deterjen yang disiapkan dari minyak bumi [untuk keperluan rumah tangga]; deterjen, selain untuk digunakan dalam operasi manufaktur dan untuk tujuan medis; deterjen, tissue basah; diamantine [abrasif]; dupa; eau de parfum; eau de toilette; eksfolian untuk kulit; eksfoliasi kulit; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak aromatik; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; ekstrak untuk parfum; emolien kulit; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; emulsi, gel dan lotion untuk perawatan kulit; enamel kuku; esens pemutih; esens perawatan kulit non-medis; esens tubuh; esens untuk kulit; esens wajah; esensi badian; esensi halus; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [zat eterik]; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; fizzies mandi; formula anti-kerut; foundation; foundation cair; fumigasi dupa untuk kamar wewangian; garam mandi; garam mandi beraroma; garam mandi kosmetik; garam mandi tanpa obat; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam mandi, bukan untuk keperluan medis; garam pemutih; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel cukur; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel kosmetik; gel kuku; gel kulit untuk mempercepat, meningkatkan atau memperpanjang tan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi; gel mandi dan mandi; gel mandi dan mandi, bukan untuk tujuan medis; gel mandi tidak mengandung obat; gel mandi, krim dan minyak; gel mata; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel menjadi alat bantu penata rambut; gel pasta gigi; gel patung; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pelindung rambut; gel pemanas non-medis; gel pemutihan gigi; gel penata alis; gel penata rambut; gel penyamakan [kosmetik]; gel pewarna alis; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel pra-cukur; gel rambut; gel rambut dan mousse rambut; gel setelah bercukur; gel setelah matahari; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tahan usia; gel tanpa obat; gel tanpa obat untuk melembabkan kulit; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk dipakai setelah bercukur; gel untuk gigi; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gel untuk mandi pancuran (shower); gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh; gel untuk tubuh (kosmetik); gel untuk wajah; gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; gel, semprotan, mousses dan balsem untuk penataan rambut dan perawatan rambut; gel-gel perawatan kulit; gelatin rumput laut

untuk penggunaan binatu; geraniol; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; glasir cucian; glasir pati untuk keperluan binatu; glasir rambut; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter kuku; glitter tubuh; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; greasepaint; gulungan abrasif; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen pencuci piring; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; heliotropin; hidrator kulit; hidrogen peroksida untuk digunakan pada rambut; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); hio; ionone [wewangian]; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan listrik; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan non-listrik; isi ulang aroma untuk reed diffusers; jel dan krem untuk mandi shower; jel dan krim untuk mandi shower; kain abrasif; kain ampelas; kain amplas; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain dan kertas abrasif; kain diresapi dengan deterjen untuk dibersihkan; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan kacamata; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan lensa kamera; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain diresapi dengan sediaan pemolesan untuk dibersihkan; kain diresapi untuk debu; kain diresapi untuk pemolesan; kain kaca [kain abrasif]; kain make-up dari kapas; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kamar mandi tanpa obat; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas kecantikan; kapas pemupur diresapi dengan sediang untuk menghapus make-up; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur sirih; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; karbida logam [abrasive]; kaset untuk membubuhkan wig; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kayu wangi; kemenyan; kepingan baja untuk digunakan sebagai bahan abrasif pada sandblasting; kertas abrasif; kertas ampelas; kertas amplas; kertas amplas untuk mengasah pensil gambar; kertas polishing; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kertas untuk penggunaan kosmetik; kerucut dupa dan dupa; kerucut pinus beraroma; kit kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias terdiri dari gloss; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona mata; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; komposisi abrasif yang digunakan dalam pembuatan cat logam; komposisi pelepas cat; komposisi pelepas pernis; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kondisioner kain; kondisioner kuku; kondisioner kulit; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kondisioner sampo; korundum [abrasif]; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim; krim after-shave (non-obat); krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim bayi tidak mengandung obat; krim bayi yang tidak mengandung obat; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim berjemur; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim boot; krim bronzing kulit; krim creambath; krim cukur; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan lotion penyamakan sinar matahari; krim dan sediaan setelah matahari; krim dasar bedak; krim dingin; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim kulit tabir surya; krim kulit tanpa obat; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim kutikula; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim obat menghilangkan rambut; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pelurus rambut; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemoles; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pencukur; krim pengelupas; krim pengencang [kosmetik]; krim penghalus kulit; krim pengkondisi; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim penyamak sendiri;

krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim perlindungan rambut; krim perlindungan rambut, non-obat; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim pra-cukur; krim rambut; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim sepatu; krim sepatu dan boot; krim setelah dicukur; krim setelah matahari; krim siang; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh beraroma; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk bahan kulit; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk mandi; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk menghindari kulit terbakar dari sengatan matahari (non medis); krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim yang hilang; krim, losion dan gel penyamakan; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; kristal mandi, bukan untuk keperluan medis; kuku buatan akrilik; kuku buatan bubuk; kuku buatan dari logam mulia; kuku jari kaki palsu; kuku palsu; kulit mengklarifikasi; kulit quillaia untuk dicuci; kunko [fumigasi dupa untuk kamar wewangian]; kutek kuku; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; lem ikatan potongan rambut; lem untuk menguatkan kuku; lembar abrasif; lembar pengering antistatik; lembaran binatu untuk penghilang noda warna; lilin bahan kulit; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin carnauba polishing untuk penggunaan mobil; lilin kumis; lilin lantai; lilin mobil; lilin obat menghilangkan rambut; lilin pembuat sepatu; lilin pemoles; lilin penata rambut; lilin penjahit; lilin penjahit dan tukang sepatu; lilin pijat, selain untuk keperluan medis; lilin tanpa selip untuk lantai; lilin tukang sepatu; lilin untuk keperluan kecantikan; lilin untuk lantai parket; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion dan semprotan untuk kulit; losion dan semprotan untuk kulit (non-medis); losion dan semprotan untuk muka; losion dan semprotan untuk rambut; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion rambut; losion sebelum dan sesudah bercukur; losion setelah bercukur; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; losion, susu, dan krim untuk tubuh (tidak mengandung obat); lotion aromaterapi; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion berjemur; lotion berjemur kosmetik; lotion cukur; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion gelombang-set; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk kulit; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion obat menghilangkan rambut; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pelindung rambut; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk tubuh; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion pengeritingan permanen; lotion penguat untuk tangan; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion perawatan rambut; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion setelah matahari; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion styling; lotion tabir surya; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus gel; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; mandi minyak untuk perawatan rambut; manik-manik mandi; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; maskara; maskara rambut; masker kaki untuk perawatan kulit; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker kulit berbentuk losion dan semprotan; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata; masker mata gel; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker pemutih kulit wajah; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut; masker rambut dan kulit kepala; masker scrub pemurnian mendalam; masker tanah liat penyeimbang minyak; masker tanah liat penyeimbang minyak rumput laut; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker tangan untuk perawatan kulit; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan kapur; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, mencuci dan memoles sediaan; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; memoles batu; memoles untuk alat musik; mencuci soda, untuk membersihkan; menggiling foil; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; menghidrasi; mengklarifikasi tonik wajah; mint untuk wewangian; minyak Kolonyo; minyak

after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromaterapi; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak atsiri citron; minyak bergamot; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak dan lotion penyamakan matahari; minyak esensial; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial dari kayu cedar; minyak esensial lemon; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak esensial untuk digunakan dalam aromaterapi; minyak esensial untuk digunakan dalam pembuatan produk beraroma; minyak esensial untuk digunakan dalam proses pembuatan; minyak esensial untuk digunakan sebagai penyedap makanan; minyak esensial untuk industri umum, pertanian dan perdagangan umum; minyak esensial untuk keperluan industri; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak esensial untuk minuman penyedap; minyak esensial untuk penggunaan pribadi; minyak esensial untuk penggunaan pribadi, yaitu minyak untuk mandi, minyak tubuh dan minyak pijat; minyak esensial untuk penggunaan rumah tangga; minyak esensial yang berasal dari tumbuhan; minyak gaultheria; minyak jenggot; minyak kasturi [wewangian]; minyak kolonyo; minyak kolonyo/air aromatik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak kutikula; minyak lavender; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi dan garam mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mandi tanpa obat; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mawar; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak melati; minyak memperbaiki rambut; minyak non-obat; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penataan rambut; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak penyamakan matahari; minyak peppermint [wewangian]; minyak perlindungan matahari; minyak pijat; minyak pijat tubuh; minyak pinus untuk membersihkan lantai; minyak pohon teh; minyak rambut; minyak rambut kemiri; minyak rambut orang aring; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak terpentin untuk degreasing; minyak tubuh; minyak tubuh berkilau; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan memotong kuku; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk keperluan toilet; minyak untuk parfum dan aroma; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wajah; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak perawatan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousse dan gel penataan rambut; mousse perawatan kulit; mousse perlindungan rambut; mousse rambut; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; musk alami; musk sintetis; mutiara mandi; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; obat dan bahan obat menghilangkan rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat untuk hewan peliharaan; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; paket wajah; palet pengkilap bibir; palet perona mata; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk gel; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasir abrasif; pasir untuk sandblasting; pasta abrasif; pasta gigi; pasta gigi bayi; pasta gigi cair; pasta gigi dalam bentuk kue lunak; pasta gigi dalam bentuk permen karet; pasta gigi dan obat kumur; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta pemutih gigi; pasta styling untuk rambut; pasta untuk mengkilapkan bahan kulit; pasta untuk tangkai pisau cukur; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pati cucian; pati untuk keperluan binatu; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelembut kain; pelembut kain untuk penggunaan binatu; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pelunak kutikula; pembentuk garis bibir; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim; pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rem; pembersih rumah tangga; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih sepatu (sediaan); pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih vinil dan kulit serta lapisan pelindung; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilas akhir cucian; pembilas gigi; pembilasan rambut; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemecah rambut [sediaan penataan rambut]; pemelihara rambut; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pemerah susu krim; pemoles bibir; pemolesan pemerah pipi; pemutih bokong; pemutih cucian; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih gigi berbentuk pena; pemutih ketiak; pemutih kuku; pemutih rambut; pemutih selakangan; pena cat kuku; pena cat kuku remover; pena korektor untuk riasan mata; pencerah kulit; pencerah rambut; pencuci muka; pencuci tangan tanpa obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pencucian cucian; pencucian mata, bukan untuk tujuan medis; penetral bibir; penetral untuk pengeritingan permanen; pengatur tekstur rambut; pengawet untuk kulit [poles]; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; pengeras kuku; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; penghapus enamel kuku, pena korektor enamel kuku; pengharum ruangan; penghilang cat kuku; penghilang cat kuku berbentuk gel; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; penghilang enamel kuku; penghilang kapur; penghilang lem [selain untuk keperluan industri]; penghilang lemak; penghilang lilin lantai [sediaan

gerusan]; penghilang limescale; penghilang noda; penghilang noda hewan peliharaan; penghilang pernis; penghilang riasan mata; penghitam alis; pengkilap bibir; pengkilap rambut; pengkilau rambut dalam bentuk semprotan; peningkat bawah mata; pensil alis; pensil blush on; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil make-up; pensil mata; pensil mata kosmetik; pensil untuk bibir; pensil untuk keperluan memutihkan gigi; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyedap untuk minuman [minyak esensial]; penyegar kulit; penyegar nafas; penyegar nafas, bukan untuk tujuan medis; penyegar tubuh dengan cara disemprot; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka yang diresapi dengan sediaan dan bahan-bahan untuk membersihkan dan memoles; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; penyemprot tubuh; peralatan mandi tanpa obat; perasa kue [minyak esensial]; perasa makanan [minyak esensial]; perasa makanan disiapkan dari minyak esensial; perasa menjadi minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa menjadi minyak esensial, untuk tembakau; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; perawatan pelurusan rambut; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perawatan rambut keratin; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk kuku palsu; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona mata; perona mata berupa kilauan (Eyeshadow glitter); perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); persiapan untuk perawatan rambut; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pewangi rambut; pewarna Rambut; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna janggut; pewarna kosmetik; pewarna lotion untuk rambut; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pewarna untuk keperluan toilet; pewarna-pewarna rambut; pewarnaan rambut dan sediaan pewarnaan rambut; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; poles gigitiruan; poles untuk kulit; poles untuk sepatu bersinar; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; pomanders [zat aromatik]; potpourris [wewangian]; preparat dan bahan membersihkan dan mencuci untuk penggunaan pribadi, yaitu, persiapan untuk mandi dan mandi pancuran (shower) yang tidak mengandung obat; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat mulut dan gigi; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tangan dan kaki; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk mandi non-medis; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk pengelupas untuk merawat dan membersihkan kulit; produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan untuk melindungi rambut; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; produk untuk perawatan kulit berbentuk cairan; produk wewangian; produk wewangian yaitu kolonye; produk yang tidak mengandung obat untuk penggunaan higienis mulut; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rambut rontok; ramuan mandi, bukan untuk tujuan medis; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rendam kaki tanpa pengobatan; rias wajah; riasan mata; rum rum; rum rum untuk keperluan kosmetik; rumput laut untuk digunakan dalam tata rias; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cair yang digunakan untuk mencuci kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk mencerahkan tekstil; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sachet aroma untuk bantal mata; sachet bunga rampai untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; sachet parfum; sachet untuk linen wangi; safrol; sahampoo untuk kendaraan; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; sampo; sampo dan kondisioner rambut; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo hewan peliharaan tanpa obat; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sampo mobil; sampo tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk kendaraan bermotor; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sarung tangan pengamplasan; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub kaki; scrub krim tubuh; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk kaki; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk tubuh; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sealant polimer untuk membersihkan, menyinari, dan melindungi permukaan eksterior mobil; sediaan untuk mencuci tangan; sediaan untuk mengkilapkan buah; sediaan abrasif;

sediaan anti keringat (sediaan mandi); sediaan antistatik untuk keperluan rumah tangga; sediaan aromaterapi; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan bercukur dan bercukur; sediaan berjemur; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan berjemur dan sediaan perlindungan dari matahari; sediaan binatu; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan buffing kuku; sediaan busa untuk mandi; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan cukur; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan perawatan rambut; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan degreasing; sediaan degreasing dengan basis pelarut; sediaan degreasing untuk keperluan rumah tangga; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan dry-cleaning; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan furbishing; sediaan gerusan; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan hiasan rambut [sediaan highlight]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kondisioner kain; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi bukan untuk tujuan medis; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan mandi untuk hewan peliharaan; sediaan mandi, bukan untuk keperluan medis; sediaan meluruskan rambut; sediaan membersihkan dan mencuci untuk keperluan rumah tangga; sediaan membersihkan kendaraan; sediaan mencuci rambut; sediaan menghapus make-up; sediaan menghapus pernis; sediaan menghilangkan karat; sediaan menghilangkan kutikula; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan non-obat untuk mengurangi sengatan matahari; sediaan obat menghilangkan rambut; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemolesan; sediaan pemolesan untuk bahan kulit; sediaan pemolesan, penggerusan dan abrasif; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih untuk keperluan domestik; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pemutihan gigi; sediaan pemutihan kulit; sediaan penataan rambut; sediaan pencuci; sediaan pencuci piring; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pencucian untuk keperluan binatu; sediaan pengasah; sediaan pengasahan; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan pengeriting rambut; sediaan pengeritingan dan pengeritingan permanen; sediaan pengeritingan rambut dan pengaturan rambut; sediaan penghapus noda; sediaan pengharum ruangan; sediaan penghilang pernis; sediaan penghilang rambut; sediaan penghilang warna; sediaan penghilang warna untuk rambut; sediaan penguatan kuku; sediaan pengupasan lantai; sediaan pengupasan lilin; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perataan [kanji]; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit yang menggabungkan madu Manuka dan/atau bahan-bahan herbal; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan matahari bukan medis; sediaan perawatan matahari dan sun block tanpa obat; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan rambut yang terdiri dari minyak kelapa murni organik dan minyak kelapa murni; sediaan perawatan rambut, bukan

untuk keperluan medis; sediaan perawatan tanpa obat, selain mencuci hewan; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan perbaikan kuku; sediaan perendaman cucian; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan pewarnaan rambut; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan phytocosmetic; sediaan pijat tanpa obat; sediaan pra-cukur dan setelah-cukur; sediaan pra-perendaman; sediaan rambut santai; sediaan rambut tanpa obat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sanitasi menjadi peralatan mandi non-obat; sediaan sanitasi menjadi perlengkapan mandi; sediaan setelah bercukur; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tabir surya untuk digunakan pada kulit; sediaan tanpa obat untuk digunakan di kamar mandi; sediaan tanpa obat untuk merawat dan membersihkan hewan; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; sediaan tata rias; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan ukuran binatu; sediaan untuk mandi berendam berbentuk butiran kristal; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan dan menyemir kulit dan alas kaki, tidak termasuk produk rambut; sediaan untuk membersihkan dapur, sediaan untuk membersihkan kamar mandi, sediaan untuk membersihkan toilet; sediaan untuk membersihkan gigi; sediaan untuk membersihkan gigi palsu; sediaan untuk membersihkan pipa saluran pembuangan; sediaan untuk membersihkan rambut; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan termasuk sediaan untuk mencuci, memoles, mengkilapkan; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat, memelihara dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membuat daun tanaman mengkilap; sediaan untuk membuka blokir pipa limbah; sediaan untuk membuka saluran pipa drainase; sediaan untuk membuka wastafel; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mencuci; sediaan untuk mencuci buah dan sayuran; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan untuk mengasah; sediaan untuk mengecat rambut; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk menggosok; sediaan untuk menghapus manikur; sediaan untuk menghilangkan kuku gel; sediaan untuk menghilangkan limescale, karat atau minyak; sediaan untuk menghilangkan warna rambut; sediaan untuk mengikalkan rambut; sediaan untuk mengilatkan [semir]; sediaan untuk merawat tangan dan tubuh; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengeritingan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengupasan lilin dari lantai; sediaan untuk perawatan bulu mata; sediaan untuk perawatan dan pembersihan hewan; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut, menghilangkan warna rambut, mengecat rambut dan mewarnai rambut; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh untuk menutupi noda kulit; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan yang tidak mengandung obat untuk bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan sebelum bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk melembabkan, memberi nutrisi, mengencangkan dan merawat kulit; sediaan) zat pencerah warna untuk keperluan binatu di dalam rumah tangga; sediaan, termasuk krim, gel, dan mouse, untuk digunakan sebelum, selama dan setelah bercukur; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; sediaan-sediaan aroma wangi ruangan; sediaan-sediaan eksfoliasi non-medis untuk kulit kepala dan rambut; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan perawatan gigi; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil; sediaan-sediaan untuk membersihkan dan mencuci; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; self-tanning lotion [kosmetik]; semir boot; semir dan lilin sepatu; semir furnitur; semir gigi; semir lantai; semir mobil; semir sepatu dan boot; semir sepatu dan krim; semir untuk furnitur dan lantai; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan dengan pengharum untuk badan, semprotan dengan pengharum untuk ruangan; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kamar beraroma; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan linen beraroma; semprotan menjadi alat bantu penata rambut; semprotan mulut tanpa obat; semprotan pelindung panas untuk rambut; semprotan penata rambut; semprotan penyegar kain beraroma; semprotan penyegar nafas; semprotan rambut; semprotan rambut dan gel rambut; semprotan tubuh; semprotan tubuh beraroma; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; senyawa buffing; senyawa penggosok lantai; sepatu hitam [semir sepatu]; sepatu sesuatu; serat untuk keperluan kosmetik; serbuk basma; serbuk gosok untuk tujuan umum; serpih mandi; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; serum yang mengandung ekstrak batu permata; shampo dan kondisioner hewan peliharaan [sediaan perawatan hewan non-obat-obatan]; shampo hewan peliharaan tidak mengandung obat; shampo hewan peliharaan, non-obat [sediaan perawatan hewan]; shampo rambut; shampo untuk hewan [sediaan perawatan non-obat]; shampo untuk hewan peliharaan [sediaan perawatan tanpa pengobatan]; shampoo kering; shampoo ketombe; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; silikon karbida [abrasif]; soda pemutih; soda soda; solusi gerusan; solusi pembersih lensa kacamata; solusi pengeritingan dingin; stik untuk menyebarkan aroma; stiker kuku jari kaki; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip abrasif; strip lilin untuk menghilangkan rambut tubuh; strip napas menyegarkan; strip pemutih gigi; strip pemutih, pasta gigi; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; styling mousse; sulingan herbal; sulingan tanaman; sumbu diresapi dengan wewangian untuk kamar wewangian; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; sun-tanning gel; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu berjemur; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah dicukur; susu setelah matahari; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu tubuh; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk

keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet deterjen pencuci piring; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; terpene [minyak esensial]; terpentin untuk mengalami degreasing; texturizers kulit; tips kuku; tiriskan dan cuci sediaan yang tidak menghalangi; tiriskan sediaan pembersihan; tiriskan sediaan pemblokiran; tissue (penyeka) yang telah dilembabkan sebelumnya untuk wajah tidak mengandung obat; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan preparat anti-keringat untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan berjemur; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan menghilangkan make-up; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan untuk hewan peliharaan; tisu diresapi dengan sediaan perawatan kulit; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kertas diresapi untuk membersihkan piring; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; tisyu bayi; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tongkat dupa; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tongkat pomade; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; topeng kulit kepala; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; transfer tato temporer; transfer tato yang bisa dilepas; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; ujung kuku buatan; vanillin sintetis [wewangian]; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap; wangi-wangian; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; warna alis dalam bentuk pensil dan bubuk; warna bulu mata; warna jenggot; warna menjalankan lembar cucian pencegahan; warna pipi; warna rambut; wax rambut; wewangian; wewangian alami; wewangian dan dupa; wewangian dan wangi-wangian; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian kayu cedar; wewangian sintetis; wewangian untuk digunakan dalam pembuatan; wewangian untuk keperluan rumah tangga; wewangian untuk mobil; wewangian untuk penggunaan pribadi; wewangian vanila; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wewangian, wewangian dan dupa; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi; witch hazel [sulingan herbal]; wol baja diresapi untuk pembersihan; zat pelembut untuk keperluan rumah tangga; zat pengering untuk mesin pencuci piring===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052122	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:12:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Nico Nirwanto Laban	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Bhayangkara no 64 Rt012, Rw003 Ngupasan, Gondomanan, Kota Yogyakarta, DI Yogyakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PACKMARKET	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Merah, Oranye, Kuning, Biru, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	16	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Lembar karton untuk kemasan; Pita plastik untuk kemasan; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; amplop plastik untuk kemasan; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan plastik untuk kemasan; bantalan penyerap kertas dan selulosa untuk digunakan dalam kemasan makanan; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik perekat untuk kemasan; film plastik untuk kemasan; film selulosa asetat untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas untuk kemasan; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong sekali pakai untuk kemasan instrumen yang disterilkan; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek

buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas-kertas kemasan; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; perekat lapisan tipis untuk kemasan; resep cetak dijual sebagai komponen kemasan makanan; stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk kemasan perangkat elektronik; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan; stok rol film plastik untuk kemasan obat-obatan; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052123
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:12:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

ULTRALINE

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	ULTRALINE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan

makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052124	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:15:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SURYA AGUNG MANUNGGAL PERKASA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Cimahi (Cibereum) 99, Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat	

740 Nama Kuasa : Donald Halasan Siahaan S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Jalan Nusantara Raya No. 288/108 Depok I

VISION

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : VISION
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 20
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bantal [furnitur]; bantal; guling; kasur; tempat tidur===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052125
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:16:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
Alamat Pemohon : JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,
Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

UNIGO

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : UNIGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara;

Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052126	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:16:58	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Zaki Zal juhdi	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Punge Blang Cut No.81, RT.000/RW.000, Kel. Punge Blang Cut, Kec. Jaya Baru. Kota Banda Aceh, Aceh., Kota Banda Aceh, Aceh	
740	Nama Kuasa	:	Ardian Yuliarsya S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Harpa V Blok EE No.37 RT.11 RW.007, Kelapa Gading	SI UCOK
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SI UCOK	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Susu kocok; minuman berbahan dasar susu; minuman susu, susu sebagai komponen utama===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052127	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:20:18	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL	
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten	WAGGONER
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	WAGGONER	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk

sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market

online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052128
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:23:13
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
	Alamat Pemohon	:	JL. LAUTZE NO 22K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

YAMAKUMO

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	YAMAKUMO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Agen penjualan; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan dealer kendaraan; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan toko ritel online; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Order melalui online; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu,

linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Periklanan online; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko kue online; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko parfum; Toko roti online; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; administrasi franchise (waralaba); belanja online; iklan online; jasa agen pembelian; jasa agen pesanan pembelian; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan waralaba dan ritel; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyewaan ruang iklan online; perdagangan barang; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; showroom penjualan kendaraan bermotor; supermarket; toko spareparts dan akesoris kendaraan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052129	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 11:25:09	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TRI RIA MAYA	
	Alamat Pemohon	:	Griya Pratama Raya Blok 7 No. 13, Kel Pegangsaan Dua, Kec. Kelapa gading, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OH,HONEY!
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : PUTIH DAN COKLAT
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===madu herbal; madu mentah [pemanis alami]; madu mustard; madu untuk makanan dan minuman; madu, madu sirup; sayatan madu untuk ham===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052130
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:26:15
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CV. MULTI DJAYA
Alamat Pemohon : Jl. Air Mancur II No. 3, RT.002/RW.004 Kp. Babakan, Kel. Mustikasari, Kec. Mustika Jaya, Kota Bekasi, Jawa Barat, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17157
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Logo + CLEARSEPTIX = suatu penamaan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Biru, Abu-abu, dan Biru Tua (Dongker)
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Cairan antiseptik untuk ruangan; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Desinfektan dan antiseptik; Gel antiseptik; Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Karbol wangi pembasmi kuman; Kotak P3K terisi, kain, penyeka, tisu dan spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Sabun pembasmi kuman untuk mencuci piring; Spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; antiseptik; antiseptik untuk keperluan pertanian; desinfektan; desinfektan sabun wangi; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan sanitasi; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk peralatan dan instrumen medis; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; handuk sarung tangan sanitasi sekali pakai dengan antiseptik; kain pembersih diresapi dengan desinfektan untuk tujuan kebersihan; kapas antiseptik; kit yang terutama terdiri dari gel pembersih dan tisu disinfektan dan termasuk juga masker sanitasi, sarung tangan plastik dan krim tangan yang digunakan untuk pencegahan kuman; pembersih antibakteri; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih mangkuk toilet desinfektan; pembersih tangan antiseptik; perban cair antiseptik; sabun antibakteri; sabun cuci untuk buah dan sayuran; sabun desinfektan; sabun karbol; sediaan antiseptik; semprot antiseptik topikal untuk hewan; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; tisu antiseptik sekali pakai; tisu pembersih===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052131
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:26:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ING CUAN
Alamat Pemohon : Jl. Perdana Raya Indah Blok A/3, Kel. Wijaya Kusuma Kec. Grogol Petamburan , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket

SULTAN

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SULTAN + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM dan KUNING
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat medis sensor SpO2 berfungsi untuk mengetahui kadar oksigen dalam darah; Alat pengukur kadar kolesterol; Alat pijat kecantikan untuk penggunaan komersial; Alat pijat ultrasonik (Medis); Botol susu dengan sendok integral; Dot botol susu; Dot untuk bayi; Gelang untuk digigit bayi yang sedang tumbuh giginya; Kantong Air Susu Ibu (ASI); Kantong penampung darah untuk donor darah (Palang Merah Indonesia); Kantong untuk buang air kecil / kantong urine; Klip pengaman untuk dot

bayi; Label pengukur suhu untuk keperluan medis; Masker wajah bio terapi; PERLAK BAYI; Pakaian untuk pemeriksaan pasien; Pakaian untuk ruang operasi; Penghangat tubuh bayi; Peralatan pernapasan medis portabel, yang dioperasikan dengan baterai dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Perlak untuk bayi yang tidak berdaya untuk buang air kecil atau besar; Pompa buah dada untuk mengeluarkan air susu (Pompa ASI); Pompa makan enteral (feeding pump); Pompa udara untuk digunakan dengan aparatus pendukung pernapasan; Regulator vakum untuk keperluan medis; SIKAT MULUT DAN BAYI; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sensor suhu untuk penggunaan medis; Sphygmomanometer (alat pengukur tekanan darah); Thermometer; Wadah Plastik Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); alat untuk mengukur kadar oksigen dalam tubuh untuk tujuan medis; aparatur ortopedi; aparatus, perangkat dan artikel untuk merawat bayi; botol bayi; botol susu; cover untuk botol susu; irigator dan bagian-bagiannya berupa tabung drainase, pompa, selongsong, kantong dan regulator untuk keperluan medis.; kantong feses; kasur dukungan untuk tujuan medis; lampu inframerah untuk tujuan medis; masker oksigen untuk keperluan medis; masker pernapasan anak untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi debu untuk tujuan medis; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah untuk tujuan sanitasi; monitor oksigen untuk keperluan medis; pakaian pelindung untuk keperluan medis; penarik / penyedot puting susu untuk penggunaan pribadi; penjepit untuk botol bayi; perangkat medis; picks telinga; pompa payudara listrik; pompa untuk tujuan medis; resusitasi cardiopulmonary [CPR] masker; sarung tangan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sol untuk sepatu ortopedi; sumbat telinga untuk tidur; sumbat telinga untuk tujuan medis; termometer inframerah untuk tujuan medis; vaporizers untuk pengobatan kondisi pernafasan atas; vaporizers untuk tujuan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052132
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:28:40
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Indofarma Tbk
Alamat Pemohon : Jl. Indofarma No 1 , Kabupaten Bekasi, Jawa Barat, 17530
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Ivercov 12

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Ivercov 12
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hijau TC 3906
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===sediaan antiparasit===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052133
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:28:51
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FRANKY KINGSLI
Alamat Pemohon : Komp. Nagoya New Town Blk Q No. 8, RT.001 RW.008, Kel/Desa Lubuk Baja Kota, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan Riau, Kota Batam, Kepulauan Riau
740 Nama Kuasa : Emmy Hartati Hardjo S.Si
Alamat Kuasa : Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Qi Cai Jin, Guan Yin Jin, He Jia Ping An, Nian Nian You Yu + Tulisan Kanji + Lukisan
566 Arti Bahasa : Tulisan Mandarin artinya Emas Tujuh Warna; Emas Kwan Im; Keluarga Aman Sentosa; Berkah Yang Tidak Habis Setiap Tahun
591 Uraian Warna : Kuning, pink, merah, hijau, biru, orange, hitam, putih, coklat, emas
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kertas Sembahyang===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052134
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:29:48
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PLEATSME CO., LTD.
Alamat Pemohon : B1F, 3F, 4F Daeil Building, 41 Janghan-ro 2-gil, Dongdaemun-gu, Seoul, Republic of Korea

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Maria Carola D Monintja S.H.,M.H.

Alamat Kuasa : Wisma 46 Lt. 48 Jl. Jend. Sudirman Kav. 1

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Pleatsme & Lukisan

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hijau - Hijau Army - Hitam - Abu-abu - Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35, 25

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, selimut elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan medis, bantalan pemanas elektrik untuk keperluan medis, sarung tangan untuk keperluan medis, masker-masker untuk keperluan medis; Jasa perantara komersial untuk pembelian dan penjualan produk konsumen; Jasa ritel dan toko ritel online dalam bidang pakaian, alas kaki, tutup kepala, tas, dompet wanita, koper dan aksesoris lainnya.; Jasa toko ritel yang menawarkan barang-barang pakaian, sepatu, tutup kepala, alat dan asesoris olahraga; Layanan bisnis, yaitu, administrasi bisnis perusahaan dan operasi toko ritel yang menampilkan pakaian, aksesori pakaian, alas kaki, koper, ransel dan peralatan luar ruang; Pengaturan penjualan alas kaki; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penyediaan layanan pemesanan yang berkaitan dengan pakaian, alas kaki dan headwear melalui telepon, faksimili, situs web online, aplikasi mobile internet dan sarana elektronik lainnya; jasa retail sehubungan dengan penjualan kulit dan kulit imitasi, kulit halus, kulit binatang, koper, dan tas perjalanan, payung dan payung penahan matahari, tongkat jalan, cambuk, tali kekang dan pelana kuda, backpack (sejenis ransel), tas pantai, kotak kulit atau papan kulit, tas kantor, tongkat, kotak wadah kulit atau papan kulit, tali pengikat hewan; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian luar, celana terusan, mantel panjang, celana, parka, petikot, pinafor, ponco (baju selimut), pulover, piyama, sandal, sari, sarung, selendang, syal, kemeja, sepatu, kemeja lengan pendek, shoulder wrap (bungkus bahu), topi mandi, singlet, rok, masker tidur, sandal selop, blus lindung (smok), kaus kaki, jersi olahraga, sepatu olahraga, stoking, jaket yang diisi, jas, pelindung matahari, bretel, baju hangat, baju renang, kaus oblong, topi tinggi, celana panjang, turban, pakaian dalam, celana kolor, celana dalam; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian rajut, kaus kaki penghangat, legging, legging, kostum topeng, sarung tangan musim dingin, ikat pinggang uang, sarung tangan bulu, dasi; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian, alas kaki, tutup kepala, apron, celana bayi, bandana, mantel mandi, sandal mandi, laci kamar mandi, baju mandi, celana mandi, ikat pinggang, baret, korset, sepatu bot, bra, celana untuk dipakai, kamisol, topi, jas, gaun, dressing gown, penutup telinga, footmuff, tidak dipanaskan dengan listrik, sepatu karet, pengikat kaus kaki, sarung tangan, topi, ikat kepala, kaus kaki panjang, sol dalam, jaket, jersi, gaun jumper (baju hangat), baju sweater; jasa retail sehubungan dengan penjualan seragam, kerudung, rompi, rompi berkancing, pakaian tahan air, sepatu kayu, gelang handuk; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko ritel terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; layanan iklan dan manajemen untuk penjualan gelas, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, tutup kepala yaitu, kemeja (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (celana pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan, pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop, permainan, mainan dan alat permainan, alat olahraga, dekorasi, mainan figur yang dapat dikoleksi, boneka, mainan mekanik, mainan mewah, mainan boneka, mainan tokoh aksi, jam tangan mainan; layanan penjualan eceran (atau grosir) dan layanan penjualan ritel yang disediakan pada media (internet), seluler, nirkabel atau jarak jauh yang terhubung (belanja korespondensi, belanja rumah) media untuk pakaian, aksesoris pakaian, sepatu, aksesoris untuk sepatu, topi, produk dan aksesoris optik, barang dan perlengkapan olahraga, tas olahraga serbaguna, barang dan aksesoris olahraga dan kebugaran; pengelompokan atas nama pihak ketiga dari berbagai produk (tidak termasuk transportasi mereka) yaitu pakaian, aksesoris pakaian, sepatu, aksesoris untuk sepatu, topi, produk dan aksesoris optik, barang dan peralatan olahraga, tas olahraga serbaguna, barang olahraga dan kebugaran dan aksesoris, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membelinya secara praktis; layanan periklanan dan manajeman untuk penjualan dari tempat minuman, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, penutup kepala, kemeja, kemeja berkerah, kemeja lengan panjang, t-shirt lengan pendek, celana, celana pendek, celana panjang, rok, gaun, kaos kaki, jaket, jaket berkerudung, topi-topi, topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian), sepatu, sandal, game, mainan dan mainan, artikel olahraga, dekorasi, tokoh mainan koleksi, boneka, mainan mekanik, boneka mainan berkarakter, boneka mainan, mainan action figure, jam tangan mainan; layanan ritel atau layanan grosiran untuk peralatan olahraga; layanan ritel dan grosir untuk berbagai barang, termasuk tetapi tidak terbatas pada kosmetik dan sediaan perlengkapan mandi, pasta gigi, wewangian, minyak esensial, sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu, sediaan pembersihan, sediaan pemolesan, sediaan penggosok, sediaan abrasif, kosmetik,

sabun, sabun mandi, sediaan kosmetik untuk mandi, sediaan perawatan kuku, kuku palsu, stiker nail art, penghilang cat kuku, sediaan make-up, sediaan kosmetik untuk bulu mata, bulu mata palsu, perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu, sediaan pengharum ruangan, deodoran untuk manusia atau untuk hewan, sediaan perawatan rambut, sampo, losion rambut, pembilasan rambut [kondisioner sampo], krim rambut, hair spray, pewarna rambut, sediaan mandi, sediaan cukur, sediaan berjemur [kosmetik], gel pijat, sediaan farmasi, sediaan dokter hewan, sediaan sanitasi dan persediaan medis, peralatan elektronik rumah tangga, alat keperluan makan, kacamata dan kacamata hitam, peralatan untuk penerangan dan pemanasan, logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, alat tulis, kulit dan imitasi dari kulit, koper dan tas, kantong, payung dan payung matahari, furnitur, peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, gelas, porselen dan gerabah, peralatan kosmetik dan toilet, linen rumah tangga, handuk, pakaian, alas kaki, tutup kepala, karpet, permainan, mainan dan alat permainan, makanan dan minuman, perlengkapan sehari-hari dan barang-barang pribadi; layanan ritel untuk kaus kaki; layanan ritel untuk muffler; layanan ritel untuk payung; layanan ritel yang berkaitan dengan payung; layanan toko grosir menampilkan alas kaki; layanan toko grosir menampilkan pakaian; layanan toko grosir menampilkan payung; layanan toko grosir menampilkan tas; layanan toko grosir menampilkan tutup kepala; layanan toko ritel menampilkan alas kaki; layanan toko ritel menampilkan pakaian; layanan toko ritel menampilkan payung; layanan toko ritel menampilkan tas; melakukan, mengatur dan mengatur pameran dagang dan pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; mengatur dan melakukan pameran dagang; mengatur dan melakukan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan menyelenggarakan acara-acara khusus untuk tujuan komersial, promosi atau periklanan===
===Pakaian dalam; Pakaian luar; Pakaian olahraga; alas kaki; bando [pakaian]; dasi; ikat pinggang [pakaian]; kaus kaki; kemeja; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; mantel; pakaian pria; pakaian tidur; pakaian wanita; rajutan [pakaian]; sarung tangan musim dingin; selendang [pakaian]; stoking; syal; topi pet [tutup kepala]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052135
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:30:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Andi Sagara Liem
Alamat Pemohon : Seni Abadi II No.32-A RT.004/RW.005, Kel., Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Klin'Z
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : biru dan kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Desinfektan dan antiseptik; Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Kotak P3K terisi, kain, penyeka, tisu dan spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Larutan pembersih dialisis untuk hemodialisis; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; antiseptik; desinfektan; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan pertanian; desinfektan untuk lensa kontak; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk peralatan dan instrumen gigi; desinfektan untuk peralatan dan instrumen gigi dan medis; desinfektan untuk toilet kimia; gel antiseptik topikal untuk hewan; handuk sarung tangan sanitasi sekali pakai dengan antiseptik; pembersih antibakteri; pembersih daerah kewanitaan mengandung obat; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih mangkuk toilet desinfektan; pembersih rongga mulut untuk keperluan medis; pembersih tangan antiseptik; pembersih wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; solusi pembersih lensa kontak; solusi pembersihan untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052136
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:33:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. ANUGRAH INTI MAKMUR INDONESIA
Alamat Pemohon : JL. BOULEVARD RAYA, RUKO MALIBU BLOK H NO. 30, CENGKARENG TIMUR, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,
Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : EVOGEL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH, ABU
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jamu dalam bentuk cair; Jamu herbal; Minuman kesehatan/berenergi untuk keperluan medis; Minuman pelangsing; Minuman untuk kesehatan; Minuman yang mengandung vitamin; Minyak Telon; Minyak gosok; Minyak kayu putih;

Nutraceuticals untuk digunakan sebagai suplemen diet; Ramuan obat tradisional Cina; Sediaan-sediaan farmasi; Suplemen diet dan tambahan nutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture; Suplemen vitamin, mineral dan nutrisi; Suplemen-suplemen serat makanan diet; Suplement bernutrisi; Vitamin untuk sendi dan tulang; air mineral untuk keperluan medis; bee pollen untuk digunakan sebagai suplemen makanan diet; campuran minuman diet untuk digunakan sebagai pengganti makan untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen diet; campuran minuman suplemen diet rasa buah; enzim untuk suplemen diet; farmasi; ginseng untuk keperluan pengobatan; gula diet untuk keperluan medis; hasil-hasil farmasi; jamu tradisional; kapsul ginseng untuk keperluan medis; kolagen untuk keperluan medis; koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat; makanan dan minuman bervitamin tinggi/makanan tambahan/tambahan nutrisi (berkhasiat dan disesuaikan untuk pemakaian medis) dalam berbagai rasa; mineral dan suplemen mineral; minuman jus buah diabetes diadaptasi untuk keperluan medis; minuman kesehatan yang mengandung ginseng; minuman suplemen diet; minuman tambahan makanan diet; minuman tambahan makanan diet untuk keperluan medis; minyak ikan untuk keperluan medis; minyak ikan yang dapat dimakan untuk tujuan medis; obat jerawat; obat-obatan antibakteri; pati untuk keperluan diet atau farmasi; permen yang mengandung obat; permen, obat; probiotik digunakan sebagai suplemen diet; protein untuk suplemen diet; sediaan diet disesuaikan untuk keperluan medis; sediaan farmasi; sediaan farmasi untuk perawatan kulit; sediaan multivitamin; sediaan pengobatan jerawat; sediaan vitamin; sediaan vitamin A; sediaan vitamin B; sediaan vitamin C; sediaan vitamin D; sediaan vitamin dan mineral; suplemen diet; suplemen diet albumin; suplemen diet alginat; suplemen diet dari serbuk sari; suplemen diet gandum; suplemen diet glukosa; suplemen diet herbal; suplemen diet kolostrum; suplemen diet lesitin; suplemen diet probiotik; suplemen diet propolis; suplemen diet protein kedelai; suplemen diet royal jelly; suplemen diet untuk mengendalikan berat badan; suplemen diet yang terdiri dari asam amino; suplemen diet, suplemen nutrisi dan suplemen makanan; suplemen makanan; suplemen makanan dengan efek kosmetik; suplemen makanan diet; suplemen makanan diet bubuk; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk; suplemen makanan diet dalam bentuk butiran; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet yang terdiri dari ekstrak herbal dehidrasi dalam bentuk kapsul; suplemen makanan obat berbasis kolagen; suplemen makanan obat untuk konsumsi manusia; suplemen makanan yang terdiri dari vitamin; suplemen mineral; suplemen nutrisi ekstrak herbal; suplemen protein diet; suplemen tambahan nutrisi dan diet; suplemen vitamin; suplemen vitamin cair; suplemen vitamin dan mineral; teh obat; teh pelangsing untuk keperluan medis; vitamin; zat diet yang terdiri dari vitamin, mineral, asam amino dan unsur mikro===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052137

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:33:36

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Masa Depan Bersama

Alamat Pemohon : Grand Boutique Centre Blok D No. 72, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14430

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

JABABEKA & CO.

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : JABABEKA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hijau dan Kuning

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang-barang tercetak, termasuk majalah, buku, brosur, kalender, katalog; Bendera iklan; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Iklan (Barang Cetakan); Kartu bisnis; Majalah cetak dalam bidang penyelenggaraan forum periklanan, forum ekonomi, forum produk baru dan teknologi dan forum promosi; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Materi periklanan yang dicetak; Pamflet dalam hal periklanan; Poster periklanan; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi iklan tercetak; Selebaran iklan; bahan promosi dan iklan; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; kartu flash [bahan ajar]; kartu loyalitas tidak bersandi; kartu tagihan tidak bersandi; kartu ucapan; katalog; katalog belanja rumah; katalog pesanan surat; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; pamflet iklan; papan iklan cetak dari karton; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari karton; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang dibuat dari bahan kardus; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; publikasi cetak dan materi yang berkaitan dengan layanan perbankan dan keuangan serta kartu kredit atau layanan kartu kredit; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tali sandang untuk memegang kartu kunjungan; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda-tanda kertas iklan; tanda/papan iklan dari karton; tanda/papan iklan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052138

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:33:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Evans Kertoredjo

Alamat Pemohon : Jl. Terate III no.17 G Rt /Rw 007 / 004 Kelurahan : Jembatan lima Kecamatan : Tambora Jakarta barat - 11250, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11250

740 Nama Kuasa : Anggi Avianica Putri S.E.

Alamat Kuasa : Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Bakmi AKA

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Putih, Merah dan Kuning

511 Kelas Barang/Jasa : 43

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Catering makanan diet; Catering makanan sehat; Depot penyediaan makanan dan minuman; Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa penyedia makanan Kebab; Jasa penyediaan makanan berupa burger; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa penyediaan makanan nasi uduk; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kedai yang menjual dan menyajikan makanan dan minuman, makanan laut olahan; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Layanan katering untuk menyediakan makanan pizza; Layanan menjemput makanan; Layanan pemberian nasihat dan informasi yang berkaitan dengan pemilihan, persiapan dan penyajian makanan dan minuman; Layanan perhotelan (hospitality) [akomodasi dan makanan dan minuman]; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan yang menyediakan makanan dan minuman dengan truk berjalan; Memberikan informasi dan bertukar informasi sehubungan dengan makanan dan minuman tidak beralkohol termasuk melalui Internet; Memberikan informasi, termasuk online, tentang layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk orang yang membutuhkan untuk tujuan amal; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Pondok penyediaan makanan sate; Sediaan-sediaan makanan; Sediaan-sediaan makanan yang dapat dibawa pulang; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Tempat yang menyediakan makanan dan minuman; Warung penyediaan makanan sate; cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; dekorasi makanan; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan menyediakan makanan untuk orang yang membutuhkan [layanan amal]; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang katering makanan dan minuman; jasa konsultasi dibidang penyediaan makanan dan minuman; jasa memasak makanan; jasa penerima tamu, yaitu mengatur reservasi makanan dan reservasi hotel; jasa penyediaan makanan berupa roti; jasa penyediaan makanan dan minuman untuk acara; jasa penyiapan makanan dan minuman; kafe yang menyediakan makanan dan minuman kelor; katering di kafetaria makanan cepat saji; katering makanan dan minuman; katering makanan dan minuman oleh toko roti; katering makanan dan minuman untuk institusi; katering makanan dan minuman untuk jamuan makan; katering makanan dan minuman untuk pesta koktail; katering yang menyediakan makanan dan minuman; keramahtamahan perusahaan dalam sifat menyediakan makanan dan minuman; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan bawa pulang makanan dan minuman; layanan cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan kios makanan menjadi layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyiapan makanan; layanan makanan dan minuman dibawa pulang; layanan makanan dan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan makanan dibawa pulang; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan persiapan makanan; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; layanan sommelier untuk penyediaan saran yang berkaitan dengan anggur, dan anggur dan pasangan makanan; layanan teater makan malam menjadi penyediaan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; layanan yang menawarkan makanan dan minuman untuk dibawa pulang; melayani makanan dan minuman; memasok makanan untuk konsumsi segera; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; mengambil layanan makanan cepat saji; menyajikan makanan dan minuman; menyajikan makanan dan minuman di bar susu; menyajikan makanan dan minuman di bistro; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; menyajikan makanan dan minuman di perusahaan ritel dan takeaway; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di toko donat; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman berbahan dasar kelor untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk acara olahraga, konser, konvensi, dan pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas konvensi; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran dan adil; menyediakan layanan makanan dalam penerbangan di pesawat; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang tua, yaitu, menyediakan makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; menyediakan makanan dan minuman di bistro; menyediakan makanan dan minuman di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak untuk orang tua; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman di toko donat; menyediakan makanan dan minuman kelor dengan kerjasama waralaba; menyediakan makanan dan minuman kelor di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman sebagai bagian dari layanan keramahtamahan; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan makanan dan minuman untuk bayi dan anak usia sekolah dasar; menyediakan makanan dan minuman untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal;

menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk pasien dan tamu; menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; menyediakan makanan dan penginapan di peternakan Bung; menyediakan makanan dan penginapan di resor kesehatan yang berspesialisasi dalam mempromosikan kesehatan dan kesejahteraan umum pelanggan; menyediakan makanan untuk orang yang membutuhkan [layanan amal]; menyediakan makanan untuk para tunawisma atau yang kurang mampu; menyediakan makanan, minuman, dan akomodasi sementara untuk para tamu; menyediakan saran dan layanan informasi on-line terkait dengan anggur dan pasangan makanan; pelayanan dalam menyediakan makanan dan minuman; pengaturan untuk penyediaan makanan; pengukiran makanan; penyajian makanan dan minuman; penyediaan informasi tentang penyediaan makanan dan minuman; penyediaan informasi yang berkaitan dengan penyiapan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di hotel; penyediaan makanan dan minuman untuk perusahaan; penyediaan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; penyediaan makanan dibawa pulang dan cepat saji; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyewaan meja dapur untuk menyiapkan makanan untuk dikonsumsi segera; penyewaan peralatan layanan makanan; penyiapan makanan; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di perusahaan ritel; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham tradisional untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham untuk konsumsi segera; persiapan makanan Jepang untuk konsumsi segera; persiapan makanan Spanyol untuk konsumsi langsung; persiapan makanan dan minuman; persiapan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan makanan untuk orang lain berdasarkan outsourcing; pusat makanan/jajan; reservasi akomodasi hotel dan makanan; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; sediaan-sediaan makanan dan minuman; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052140

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 11:41:00

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT MEGA CAPITAL SEKURITAS

Alamat Pemohon : Menara Bank Mega Lantai 2, Jalan Kapten P. Tendean, Kav. 12-14A , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12790

740 Nama Kuasa : Hendra Widjaya S.H., M.Kn.

Alamat Kuasa : The Bellezza Office Tower 19th floor, Jl. Arteri Permata Hijau No. 34 Permata Hijau

InvestasiKu

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : InvestasiKu dan Logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru, hijau dan hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 42

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pengembangan lingkungan virtual online untuk pengguna platform perdagangan saham elektronik, marketplace elektronik dan pertukaran keuangan dan moneter elektronik (jasa komputer); Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan perangkat lunak untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; Menyediakan jasa otentikasi pengguna yang menggunakan teknologi perangkat lunak pengenalan wajah, atau sidik jari, atau Kode QR untuk transaksi pembayaran melalui dompet digital; Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak e-commerce untuk digunakan sebagai alat pembayaran yang mengesahkan pemrosesan pembayaran langsung untuk pedagang; jasa penyedia perangkat lunak aplikasi komputer untuk keamanan, otomatisasi, fasilitasi, dan enkripsi komunikasi, proses bisnis, dan transaksi keuangan menggunakan sistem kontrak pintar, blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan teknologi buku besar yang didistribusikan; menyediakan perangkat lunak platform keuangan elektronik; menyediakan perangkat lunak untuk mengelola transaksi pembayaran dan pertukaran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052201

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 13:47:44

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Kharisma Yunita

Alamat Pemohon : Alamat : Kp. Bongkor No. 22-A RT : 003 RW : 003 Kel : Cimbuleuit Kec : Cidadap Kota : Bandung; Kodepos : 40142. Provinsi : Jawa Barat, Kota Bandung, Jawa Barat, 40142

740 Nama Kuasa : Anggi Avianica Putri S.E.

Alamat Kuasa : Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

The Beauty Solutions By Kharisma

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : The Beauty Solutions

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Ungu dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Bulu mata buatan; Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Bulu mata rambut asli; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Gel pelangsing (kosmetik); Highlighter badan kosmetik; Highlighter krim (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik highlighter; Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Krim untuk keperluan kosmetik; Masker (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Serum bulu mata; Serum untuk keperluan kosmetik; Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Toner wajah (kosmetik); aroma diffuser buluh udara; astringen untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bulu mata palsu; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat kuku (kosmetik); cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel untuk penggunaan kosmetik; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan lotion kosmetik; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pembersih [kosmetik]; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik;

minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak-minyak sari kosmetika; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk perawatan bibir (kosmetik); racun lebah untuk keperluan kosmetik; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun kosmetik; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk perawatan bulu mata; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum bulumata; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; warna bulu mata; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052202	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 13:49:49	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Naga Angkasa Semesta	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Blora No 27 Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10310	
740	Nama Kuasa	:	Dedi Sutanto S.H.,M.H.,CLA	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Palem Ratu IX No. 8 RT. 007 RW. 003 Desa Bencongan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Geng Kapak	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Biru dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kaus pakaian; Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala;	

Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Topi kupluk; kaus; kaus [pakaian]; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus tanpa lengan; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052203
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 13:49:55
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Choice Hotels International, Inc.
Alamat Pemohon : 1 Choice Hotels Circle, Rockville, Maryland 20850, U.S.A.
740 Nama Kuasa : IR. Y.T. Widjojo
Alamat Kuasa : Wisma Kemang 5th Floor, Jalan Kemang Selatan No. 1

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Q QUALITY & Design
566 Arti Bahasa : Q QUALITY : SUATU PENAMAAN; & Design
591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Memberikan informasi, termasuk online, tentang layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; layanan hotel dan motel; layanan pemesanan kamar hotel; layanan pemesanan kamar hotel secara online; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi hotel disediakan melalui Internet; menyediakan pemesanan kamar dan layanan pemesanan hotel; penyediaan reservasi online, pemesanan, dan layanan pencarian untuk penginapan sementara, akomodasi sementara dan sewa untuk tujuan liburan sementara===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052204
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 13:50:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BINTANG TOEDJOE
Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 2, Kel. Kayu Putih, Kec. Pulogadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13210
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

EXTRA JOSS DREAM TEAM

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : EXTRA JOSS DREAM TEAM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Periklanan online; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; iklan dan promosi perusahaan; iklan komersial; jasa promosi dan pemasaran secara online; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengatur sponsor untuk mengafiliasi barang dan jasa mereka dengan kompetisi olahraga; penyebaran iklan dan materi iklan [selebaran, brosur, selebaran, dan sampel]; periklanan; promosi barang dan jasa dianggap sebagai sponsor untuk acara olahraga; promosi kompetisi dan acara olahraga; publisitas dan layanan pemasaran; publisitas iklan industri dan komersial; sponsor promosi acara olahraga===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052205
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 13:50:40
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BINTANG TOEDJOE
Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 2, Kel. Kayu Putih, Kec. Pulogadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13210

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

EXTRA JOSS DREAM TEAM

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : EXTRA JOSS DREAM TEAM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Liga Pertandingan Sepak Bola; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; kegiatan olahraga; melakukan pertandingan sepak bola; mengatur kompetisi olahraga; mengatur pertandingan sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi permainan sepak bola; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan olahraga; penyelenggaraan kompetisi olahraga; transfer pengetahuan [pelatihan]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052206
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 13:51:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT AGRO BUMI TIMUR
Alamat Pemohon : Jalan Diponegoro No.63, Desa Banaran kulon, Kec. Bagor, Kab. Nganjuk, Jawa timur, Kabupaten Nganjuk, Jawa Timur, 64461
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MANSIMO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Herbisida, pestisida, fungisida untuk keperluan pertanian dan perkebunan (hortikultura); Insektisida dan pestisida bukan untuk penggunaan pertanian; biopestisida pertanian; biopestisida untuk keperluan rumah tangga; pestisida; pestisida pertanian; pestisida untuk keperluan hortikultura; pestisida untuk keperluan industri; pestisida untuk keperluan rumah tangga===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052207
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 13:52:15
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Smart Retailer Pte. Ltd.
Alamat Pemohon : 22 Sin Ming Lane, #08-75 Midview City, Singapore 573969
740 Nama Kuasa : Norma Mutalib S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Summitmas I Lantai 16-17 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 61-62

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WARUNG PINTAR + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning, hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa distribusi; Jasa jasa informasi tentang perniagaan; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pengadaan barang untuk orang lain; Jasa publisitas; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; Mempersiapkan faktur; Menyediakan portal situs web internet yang menampilkan tautan ke situs web ritel online orang lain; Optimisasi Mesin Pencari; Pemrosesan pesanan secara elektronik untuk orang lain; Penelitain Perniagaan; Penyebaran bahan untuk iklan; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; agen informasi komersial; analisis tren bisnis; bantuan manajemen komersial atau industri; iklan bayar per klik; iklan online pada jaringan komputer; jajak pendapat; jasa iklan dan promosi; jasa pemasaran; jasa periklanan; jasa-jasa perniagaan elektronik, yakni, penyediaan informasi terkait produk melalui jaringan telekomunkasi untuk kegunaan penjualan; kompilasi direktori untuk penerbitan di Internet; kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi statistik; layanan agen ekspor-impor; layanan manajemen bisnis, yaitu, logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik; layanan perbandingan harga; manajemen persediaan; manajemen stok terkomputerisasi; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan; pembaharuan dan pemeliharaan data dalam pusat data komputer; pembuatan dan pembaruan materi iklan; penayangan iklan (ad serving), yaitu, menempatkan iklan di situs web (websites) untuk orang lain; pencarian data dalam file komputer untuk orang lain; penelitian pemasaran; pengoptimalan lalu lintas situs web; penyediaan informasi kontak

komersial dan bisnis; penyediaan tempat pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; presentasi barang di media komunikasi, untuk keperluan ritel; promosi penjualan (untuk orang lain); proses administrasi pesanan pembelian; publikasi naskah publisitas/iklan; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052208	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:01:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. DATAGARDA PERKASA SEJAHTERA	
	Alamat Pemohon	:	Gedung 18 Office Park Lt. 25 Suite A 2, Jl. TB. Simatupang Kav. 18 No. 18, Pasar Minggu, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Hendrawati Santoso S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	DATA GARDA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	KUNING EMAS, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Analisis manajemen bisnis atau konsultansi bisnis dalam bidang teknologi informasi; Bantuan manajemen bisnis atau industri dan layanan konsultasi manajemen bisnis untuk pusat dan kompleks perdagangan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan manajemen bisnis; Jasa konsultasi bisnis berhubungan dengan teknologi informasi, pengelolaan dan integrasi sistem, pengembangan dan dukungan produk, dan rekayasa perangkat lunak; Jasa konsultasi bisnis, seperti peningkatan proses bisnis dalam hal menggunakan, mengumpulkan dan mengelola data dan informasi dari mesin yang dilengkapi teknologi untuk memaksimalkan efisiensi dan produksi di lokasi kerja, mengurangi biaya dan meningkatkan keselamatan untuk sistem ban berjalan (conveyor belt); Jasa konsultasi manajemen bisnis; Konsultasi manajemen dan organisasi bisnis; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan bantuan bisnis untuk pihak lain dalam pengoperasian peralatan pengawasan keamanan dalam bidang teknologi informasi; Layanan konsultasi untuk manajemen dan organisasi bisnis; Layanan konsultasi untuk periklanan dan manajemen bisnis; Manajemen Proses Bisnis; Pengembangan standar sukarela di bidang manajemen bisnis; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris gadget atau teknologi; Penyediaan informasi di bidang manajemen bisnis yang di tampilkan melalui situs web; analisis manajemen bisnis; bantuan manajemen bisnis; file sentral dan manajemen file bisnis terkomputerisasi; informasi dan konsultasi manajemen bisnis; jasa konsultasi bisnis yang berkaitan dengan integrasi bidang teknologi proses bisnis, pembelajaran organisasi, manajemen perubahan dan keberlanjutan operasional; jasa manajemen bisnis komersial; jasa saran untuk manajemen bisnis; jasa-jasa konsultasi manajemen bisnis; kompilasi dan analisis data bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; kompilasi informasi yang berkaitan dengan teknologi informasi; konsultasi bisnis dan manajemen; konsultasi bisnis, manajemen, perencanaan dan pengawasan; konsultasi komersial di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi manajemen bisnis; konsultasi manajemen dan organisasi bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen proses bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen risiko bisnis; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen strategis; layanan bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; layanan jaringan bisnis online di bidang manajemen bisnis; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen strategis; layanan manajemen bisnis; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko ritel menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan teknologi informasi; manajemen bisnis; manajemen bisnis dan layanan konsultasi; manajemen bisnis eceran on-line yang terkomputerisasi; manajemen bisnis komersial; manajemen bisnis perusahaan; manajemen bisnis, administrasi dan layanan informasi; manajemen dan administrasi bisnis; manajemen file bisnis terkomputerisasi; manajemen informasi bisnis; memberikan saran di bidang manajemen bisnis dan pemasaran; menyusun indeks informasi menggunakan teknologi blockchain; pemberian informasi mengenai manajemen bisnis dan ekonomi; pengawasan manajemen bisnis; penyediaan informasi manajemen bisnis; perencanaan manajemen bisnis; periklanan dan konsultasi manajemen bisnis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052209	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:02:57	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	YULIA ADNAN	
	Alamat Pemohon	:	LORONG LEBAK JAYA III, KOMPLEK GRAHA DAMAI LESTARI, BLOK D, NO.09, RT.015 / RW.005, SUNGAI SELAYUR, Kota Palembang, Sumatera Selatan, 30119	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Susan Wilson 24	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Coklat, Kuning Muda	

511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kue kering (pastri); Puding kering; Roti asin; Roti bun dengan selai; Roti kering; Roti pastry; Roti, kue pastry dan gula-gula; brownies; donat; kue basah; kue bolu; kue pai; kue pastry; kue sus; kue tar raspberry; kukis (kue kering); puding; roti berlapis keju dan telur; roti dan roti bun; roti*===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052210	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:05:41	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Irwan	
	Alamat Pemohon	:	Jelambar Fajar, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14450	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	IR-1	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Oranye	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===mie telur===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052211	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:06:08	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	YULIA ADNAN	
	Alamat Pemohon	:	LORONG LEBAK JAYA III, KOMPLEK GRAHA DAMAI LESTARI, BLOK D, NO.09, RT.015 / RW.005, SUNGAI SELAYUR, Kota Palembang, Sumatera Selatan, 30119	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Susan Wilson 24	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Coklat, Kuning Muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pempek; Siomay; Topping berbahan dasar buah untuk makanan; Topping dan isi berbahan dasar buah untuk makanan penutup, gula-gula, pastry dan produk roti; bakso; batagor===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052212	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:06:36	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Choice Hotels International, Inc.	
	Alamat Pemohon	:	1 Choice Hotels Circle, Rockville, Maryland 20850, U.S.A.	
740	Nama Kuasa	:	IR. Y.T. Widjojo	**ASCEND HOTEL COLLECTION**
	Alamat Kuasa	:	Wisma Kemang 5th Floor, Jalan Kemang Selatan No. 1	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	ASCEND HOTEL COLLECTION	
566	Arti Bahasa	:	ASCEND HOTEL COLLECTION : SUATU PENAMAAN	
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Memberikan informasi, termasuk online, tentang layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; layanan hotel dan motel; layanan pemesanan kamar hotel; layanan pemesanan kamar hotel secara online; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi hotel disediakan melalui Internet; menyediakan pemesanan kamar dan layanan pemesanan hotel; penyediaan reservasi online, pemesanan, dan layanan pencarian untuk penginapan sementara, akomodasi sementara dan sewa untuk tujuan liburan sementara===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052213
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:08:25
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Putu Bayu Anggara Wanapati
	Alamat Pemohon	:	Alamat: Perumahan Green Village Blok GV 6B No.28 RT003 RW007 Kel.Neroktog Kec.Pinang Kota Tangerang - Banten. 15145, Kota Tangerang, Banten, 15145
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

540 Etiket

MNWR

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MNWR
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas kaki (selain alas kaki khusus untuk olahraga); Alas kaki dari segala bentuk di kelas ini; Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Ampu (Tutup Kepala); Bantalan anti keringat (bagian dari pakaian); Bantalan anti keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Barang-barang pakaian olahraga; Baru Oholu (Pakaian Adat); Blus jumbo (pakaian); Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Celana dalam dari kertas (bukan untuk kesehatan) sekali pakai untuk traveling; Celana pelindung kaki; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana sepak bola Amerika; Cimata (Pakaian Adat); Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Deta (Tutup Kepala); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Flashes (pakaian); Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Ikat Kepala; Ikat kepala (pakaian); Ikat kepala agar tidak berkeringat; Ineun Mayok (Pakaian Adat); Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos sepak bola Amerika; Kaus kaki sepak bola Amerika; Kerudung kepala; Kerudung kepala untuk jaket; Kerudung kepala untuk mantel; Kerudung kepala yang dilapisi lilin; Kombinasi jas dan jaket untuk dipakai saat musim hujan; Lis untuk alas kaki; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Meukeutop (Tutup Kepala); Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Oto sepakbola Amerika; Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Penghulu; Pakaian Pesta; Pakaian Tidur; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian bersepeda; Pakaian dalam; Pakaian dalam anti keringat; Pakaian dalam dua potong dengan kaki panjang dan lengan panjang yang biasanya dipakai saat cuaca dingin; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian dari kertas (bukan untuk kesehatan); Pakaian dinas seragam; Pakaian ibu menyusui; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian kerja untuk perempuan; Pakaian linen; Pakaian longgar; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian pramuka; Pakaian seragam olahraga panahan; Pakaian tahan air; Pakaian terbuat dari kulit imitasi; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian untuk olahraga; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian yang dilapisi lilin; Pakaian yang terbuat dari bahan berlapis; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian

penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Pelindung kaki (dilapisi lilin); Pelindung mata sebagai tutup kepala; Pelindung telinga [pakaian]; Pengikat kaos kaki; Penutup kaos kaki bergaya Jepang (penutup tabi); Penutup kepala yang dilapisi lilin; Penutup kepala, yaitu topi pet; Penutup kepala, yaitu, topi, topi pet ikat pergelangan tangan; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Rok dalam [pakaian dalam]; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sarung tangan tenun (pakaian); Selubung kaki; Setelan pakaian main; Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Sweater tanpa kancing yang dimasukkan melalui kepala (pullovers); Syal untuk menutup kepala; Tali pengikat penutup kaki; Tali penyandang untuk pakaian; Tali pinggang (pakaian); Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Teluk Belanga (Pakaian Adat); Tengkulok (Penutup Kepala); Tingkolok Bertanduk (Tutup Kepala); Toka-Toka (Aksesoris Selempang Di Dada Dan Hiasan Untuk Penutup Kepala); Topi (penutup kepala) renang; Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian); Topi sebagai tutup kepala; Tudung kepala (Pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); Tunik jumbo (pakaian); Tutup kepala; Tutup kepala menggabungkan alat ventilasi listrik; Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki khusus untuk olahraga; alas kaki militer; alas kaki terbuat dari kayu; alas kaki terbuat dari vinil; alas kaki tidak termasuk alas kaki untuk bersepeda yang memiliki perlengkapan untuk cleat sepeda untuk dipasang ke dan digunakan dengan sepeda; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pekerjaan berat; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk snowboarding; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; atasan [pakaian]; atasan [pakaian] rugby; babushkas [selendang kepala]; baju luar yang dipakai diatas baju tidur; baju rajut (pakaian); ban pinggang (pakaian); band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandeaux [pakaian]; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; blazer [pakaian bisnis]; blus [pakaian bisnis]; bodices [pakaian dalam]; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan [pakaian]; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana dalam [pakaian]; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana kaki; celana lebar kaki; celana pakaian; celana panjang [pakaian kantor]; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana untuk dipakai; celemek [pakaian]; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); earbands [pakaian]; foulards [artikel pakaian]; gabardines [pakaian]; gaun [pakaian bisnis]; gaya pakaian luaran (outerclothing) non-jepang; gaya pakaian luaran [outerclothing]; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; hanbok modern [pakaian tradisional Korea]; helm liner [hiasan kepala]; ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket barang [pakaian]; jaket dengan penutup kepala; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket menjadi pakaian; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas tiga potong [pakaian]; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; jikatabi [Alas kaki kerja berujung Jepang]; jumpsuits [pakaian]; kaftan batik (pakaian); kantong untuk pakaian; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; karet [alas kaki]; kaus [pakaian]; kaus kaki; kaus kaki air; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki pergelangan kaki; kaus kaki pria; kaus kaki replika; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki sepak bola; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki tenis; kaus kaki termal; kaus kaki untuk bayi; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus sepak bola; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kelengkapan logam untuk alas kaki; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja untuk dipakai dengan jas; kepala membungkus [pakaian]; kepala sweatbands; kerah [pakaian]; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; kombinasi [pakaian]; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset menjadi pakaian dalam; kostum rakyat [pakaian]; kotak kaki; kurta (pakaian); lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [penghangat kaki]; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; masker wajah musim dingin [pakaian]; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; muffs [pakaian]; oto sepakbola; pakaian; pakaian [pakaian]; pakaian atasan dari bulu; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi [pakaian]; pakaian berbahan denim; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam anti keringat; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pelindung untuk olahraga air; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dari segala bentuk di kelas ini; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kertas; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar tahan air; pakaian luar tahan cuaca; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk wanita; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian olahraga; pakaian olahraga muslim; pakaian pantai; pakaian pantai untuk menutupi tubuh; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian penutup bagian luar; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian seragam; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan air untuk dipakai saat hujan; pakaian tahan angin; pakaian

tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian termal; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk jalan kaki; pakaian untuk judo; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang mengikuti bentuk tubuh; pakaian yang menyerap keringat; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; paku golf; paramentos [pakaian]; pelindung kaki; penghangat kaki (pakaian); penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; pengikat kaus kaki; penutup kepala; penutup kepala untuk olahraga [selain helm]; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); penutup sepatu atau sepatu boot yang pas/ketat untuk melindungi sepatu atau sepatu boot dari air atau kerusakan lainnya (bagian dari alas kaki); penyangga pakaian; perangkat yang tidak tergelincir untuk alas kaki; pompa [alas kaki]; rajutan [pakaian]; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; replika kaus kaki sepak bola Amerika; rok [pakaian bisnis]; sabuk kulit [pakaian]; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sandal jepit [alas kaki]; sandal pakai; sapu tangan [pakaian]; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan pakaian; sarung tangan untuk pakaian; selempang untuk dipakai; selendang [pakaian]; selimut dpt dipakai; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu bot panjang yang bisa dipakai sampai betis dan bahkan sampai dengkul; sepatu bot semata kaki; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu sepak bola; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; set pendek [pakaian]; setelan pakaian formal wanita; setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; setelan pakistan; shift [pakaian]; slip pakaian dalam; sol asbes untuk alas kaki; sol untuk alas kaki; sriwal (pakaian); suspender kaus kaki; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali bra [bagian dari pakaian]; tali untuk bra [bagian pakaian]; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; tips untuk alas kaki; topi berukuran kecil yang pas di kepala; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi kertas [pakaian]; topi pesta [pakaian]; topi pet [tutup kepala]; tubuh [pakaian]; tutup kepala anak-anak; tutup kepala dari segala bentuk di kelas ini; tutup kepala kulit; tutup kepala termal; tutup kepala untuk pria; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan; visor (penutup kepala); visor (tutup kepala); waraji [Alas kaki Jepang terbuat dari jerami]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052214
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:08:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NITTA GELATIN INC.
Alamat Pemohon : 4-26, Sakuragawa 4-chome,
Naniwa-ku, Osaka-shi, Osaka,
Japan
740 Nama Kuasa : Yenny Halim S.E., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : ACEMARK, Jl. Cikini Raya No. 58 G-H, Jakarta 10330, Indonesia

540 Etiket

WELLNEX

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : WELLNEX
566 Arti Bahasa : WELLNEX : merupakan suatu penamaan.
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===kolagen untuk digunakan sebagai bahan baku dalam industri kosmetik; kolagen untuk keperluan industri; protein [bahan baku]; protein untuk digunakan dalam industri kosmetik; protein untuk digunakan dalam industri makanan dan minuman; protein untuk digunakan dalam industri suplemen makanan; protein untuk keperluan industri; substrat peptida untuk tujuan ilmiah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052215
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:09:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Agrita Alba Rosalina
Alamat Pemohon : Taman Semanan Indah Blok E5 No 17, Semanan, Kalideres, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

SKIN TIME
The Beauty of Balance

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SKIN TIME

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Biru Tua

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Gel jerawat (kosmetik); Jel Penghilang Noda Jerawat; Krem Jerawat Non Medis; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Sabun Mandi; Sabun jerawat; Sampo rambut 3-in-1; amber [parfum]; ambergris [parfum]; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; body lotion untuk keperluan kosmetik; busa pembersih; deodoran tubuh; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel rambut; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel untuk dipakai setelah bercukur; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim kecantikan; krim kulit tabir surya; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim pembersih; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; losion setelah bercukur; lotion tabir surya; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; pasta gigi; pelembab anti-penuaan; sabun antiperspirant; sabun krim tubuh; sabun wajah; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan rambut; serum kecantikan; toner kulit===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052216 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:09:27

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Orient Europharma Co., Ltd.

Alamat Pemohon : 7F, No. 368, Sec. 1, Fu-Hsing South Road, Taipei, Taiwan, R.O.C.

740 Nama Kuasa : Suryani S.E.

Alamat Kuasa : Jalan Proklamasi No. 65 Pegangsaan,

Daduo

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Daduo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===adjuvan untuk tujuan medis; cap untuk keperluan farmasi; farmasi; kapsul untuk obat-obatan; obat-obatan untuk keperluan manusia; sediaan chemico-farmasi; sediaan farmasi; tablet hisap untuk keperluan farmasi; tepung untuk keperluan farmasi; vesikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052217 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:09:34

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT BINTANG TOEDJOE

Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 2, Kel. Kayu Putih, Kec. Pulogadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13210

740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,

Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : EXTRA JOSS DREAM TEAM + LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Kuning, Orange, Hitam, dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Materi periklanan yang dicetak; Pamflet dalam hal periklanan; Poster periklanan; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi untuk promosi; bahan promosi dan iklan; brosur; kartu-kartu; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi promosi tercetak; pamflet iklan; poster; selebaran===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052218 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:10:33

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT BINTANG TOEDJOE

Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 2, Kel. Kayu Putih, Kec. Pulogadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13210

740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,

Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	EXTRA JOSS DREAM TEAM + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Kuning, Orange, Hitam, dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Periklanan online; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; iklan dan promosi perusahaan; iklan komersial; jasa promosi dan pemasaran secara online; layanan iklan, pemasaran dan promosi; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengatur sponsor untuk mengafiliasi barang dan jasa mereka dengan kompetisi olahraga; penyebaran iklan dan materi iklan [selebaran, brosur, selebaran, dan sampel]; periklanan; promosi barang dan jasa dianggap sebagai sponsor untuk acara olahraga; promosi kompetisi dan acara olahraga; publisitas dan layanan pemasaran; publisitas iklan industri dan komersial; sponsor promosi acara olahraga===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052219	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:11:02	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MNC STUDIOS INTERNATIONAL Tbk	
	Alamat Pemohon	:	Gedung MNC Pictures, Kompleks MNC Studios, Jl. Raya Pejuangan No. 1, Kebon Jeruk, Jakarta Barat. , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11530	
740	Nama Kuasa	:	R. Muhammad Firdaus S.H.,M.H	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Janur Blok A.8, No. 20-21, RT.002 RW.004, Kel. Pondok Kelapa, Kec. Duren Sawit, Jakarta Timur	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	IKATAN CINTA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Putih, Abu-abu dan Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Asinan; Ayam ala Sihlin; Ayam Bakar; Ayam Rica Rica; Ayam Taliwang; Ayam potong dalam kemasan; Bakso daging sapi; Bandeng presto (bandeng duri lunak); Bawang putih goreng; Empal Sapi; Gado-Gado; Gudeg Nangka; Kacang mete panggang; Kurma; Makanan kemasan yang terutama terbuat dari ikan, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; Makanan ringan berbahan dasar buah kering; Makanan ringan berbahan dasar singkong; Nata de coco; Odeng; Paru Goreng Balado; Pempek Sambal; Soto Betawi; Susu jahe; Susu kedelai; Tahu Bakso; Tahu goreng isi; Tape singkong; Telur; almond panggang; ayam; bakso; bakso ayam; bakso ikan; batagor; daging asap; daging kornet; dimsum; jamur shiitake, dikeringkan; jeli teh; keju; keju cheddar; kentang goreng; kepiting saus padang; keripik; keripik apel; keripik pisang; keripik sayuran; keripik singkong; keripik tempe; kimchi [hidangan sayur fermentasi]; kismis; macadamias panggang; makanan berbahan dasar sayuran; makanan berbahan dasar tahu; makanan kemasan untuk anak-anak dengan bahan utama daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan kemasan yang terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan laut tempura; makanan ringan berbahan dasar kacang; makanan ringan berbahan dasar kentang; makanan ringan yang terbuat dari daging; molen pisang; nuget; olahan daging ayam untuk isian roti burger; otak-otak; pangsit; pasta tomat; rendang; roti daging sapi; salad buah; santan; santan bubuk; santan untuk keperluan kuliner; sarang burung yang bisa dimakan; saus buah; somay; sosis daging; stik keju; sup instan; sup miso instan; susu kurma; susu segar; telur asin; yogurts rasa buah===

210	Nomor Permohonan	:	D102021052220	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:14:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	YUDI CAHYO POERNOMO	
	Alamat Pemohon	:	JL. HALMAHERA NO.90 RT.002 RW.007 KE.TRAJENG KEC.PANGGUNGREJO, PASURUAN, Kota Pasuruan, Jawa Timur, 67132	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MILIHEALTH + Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	TOSCA. PUTIH, BIRU TUA
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jas untuk operasi; Masker medis; Pakaian medis; Pakaian untuk ruang operasi; alat pelindung diri untuk keperluan medis; masker pelindung mulut untuk penggunaan medis; masker pernapasan pelindung untuk penggunaan bedah; masker pernapasan pelindung untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk melindungi terhadap infeksi virus; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; pakaian pelindung untuk keperluan medis; peralatan dan instrumen medis untuk digunakan dalam operasi; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk tujuan medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052221	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:15:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Mitra Jaya Maju	
	Alamat Pemohon	:	Ruko Harco Mangga Dua, Blok M no 31, Jl Mangga Dua Raya , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10730	
740	Nama Kuasa	:	Agus Suprijono S.Kom	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Phagon	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Suplai daya bebas gangguan; headset; monitor layar komputer; perangkat periferal komputer, yaitu, speaker, keyboard, mouse pemrosesan data, trackball untuk memindahkan kursor dan kontrol elektronik nirkabel, semua untuk digunakan dengan peralatan elektronik untuk konsumen; unit catu daya komputer===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052222	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:15:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. AGUNG WINYAWAN SANTOSA TEKSTIL	
	Alamat Pemohon	:	Desa Jembangan, Desa Jetis, Kec. Jaten, Kabupaten Karanganyar, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:	Dra. Devi Yulian, S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	RAYON P-500	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	24	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Handuk; Kain Batik; Kain Sari; Kain sarung; Sarung bantal; Serbet; badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; beludru; bendera kain; brokat; gorden yang terbuat dari kain tekstil; kafan; kain flanel; kain rajutan; kain selendang; kain sutera; kain tenun; kain wol; kain*; kelambu; penutup tempat tidur; saputangan dari tekstile; sarung guling; selimut; spanduk kain; sprei; taplak meja dari tekstil; tekstil===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052223	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:15:52	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Naga Angkasa Semesta	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Blora No 27 Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10310	
740	Nama Kuasa	:	Dedi Sutanto S.H.,M.H.,CLA	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Palem Ratu IX No. 8 RT. 007 RW. 003 Desa Bencongan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Geng Kapak	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa permainan secara online; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan	

dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; mengorganisir kompetisi permainan video; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi online mengenai permainan video; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052224
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:17:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NITTA GELATIN INC.
Alamat Pemohon : 4-26, Sakuragawa 4-chome,
Naniwa-ku, Osaka-shi, Osaka,
Japan
740 Nama Kuasa : Yenny Halim S.E., S.H., M.H.
Alamat Kuasa : ACEMARK, Jl. Cikini Raya No. 58 G-H, Jakarta 10330, Indonesia

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : Lukisan
566 Arti Bahasa : Lukisan.
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===kolagen untuk digunakan sebagai bahan baku dalam industri kosmetik; kolagen untuk keperluan industri; protein [bahan baku]; protein untuk digunakan dalam industri kosmetik; protein untuk digunakan dalam industri makanan dan minuman; protein untuk digunakan dalam industri suplemen makanan; protein untuk keperluan industri; substrat peptida untuk tujuan ilmiah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052225
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:17:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Alumak Teknologi Indonesia
Alamat Pemohon : RDTX Tower Lantai 11 Unit 1106 Jalan Prof. Dr. Satrio Kav. E-IV, RT.5/RW.2, Kuningan, Kuningan Timur, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12950
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

aspire

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Aspire
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau (#01D167)
511 Kelas Barang/Jasa : 9, 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===perangkat lunak yang dapat diunduh===
===Perangkat lunak yang tidak dapat diunduh===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052226
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:20:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. PONNY BEAUTE INDONESIA
Alamat Pemohon : Jl. RE. Martadinata No. 1-R, Tanjung Priok, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Hendrawati Santoso S.H.
Alamat Kuasa : Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

540 Etiket

Ponny Beauté

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PONNY BEAUTE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	KUNING EMAS, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; DEPARTMENT STORE; Jasa eceran hypermarket; Jasa penjualan; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan; Jasa toko; Jasa toko eceran; Jasa toko eceran secara online; Jasa toko ritel, baik secara konvensional maupun secara online; Jasa yang menawarkan untuk dijual dan penjualan barang dalam perdagangan eceran dan grosir; Layanan pengaturan tampilan etalase toko ritel; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel department store; Layanan ritel toko serba ada online; Layanan toko ritel online; Layanan toko serba ada dan ritel; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan melalui situs web secara ritel online; Manajemen bisnis toko serba ada; PASAR SWALAYAN; Penjualan grosir barang-barang; Penjualan melalui pos (termasuk dengan cara elektronik); Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; TOKO SERBA ADA; Toko barang-barang grosir; Toko serba ada; agen penjualan barang baik eceran maupun grosir; jasa jasa katalog toko eceran; jasa penjualan secara online; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa-jasa penjualan barang; layanan ritel disediakan oleh berbagai toko; layanan ritel disediakan oleh department store; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel disediakan oleh toko diskon; layanan ritel disediakan oleh toko-toko; layanan telemarketing; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online; layanan toko ritel dan toko grosir; layanan toko ritel online terkomputerisasi; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; minimarket; pemasaran toko; penataan etalase toko; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengecer toko serba ada; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; promosi penjualan; supermarket; toko; toko eceran; toko grosir; toko online; toko swalayan; toko-toko===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052227
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:20:46
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. FORZA SINERGI ERVINA
	Alamat Pemohon	:	The Manhattan Square Mid Tower Lt. 15 Unit H Jl. TB Simatupang Kav. 1-S Kel. Cilandak Timur, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

najiya

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	najiya
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hijau dan Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Biji kopi; Biji olahan digunakan sebagai bumbu; Bumbu; Bumbu Acar Kuning; Bumbu Ayam Goreng Kuning; Bumbu Ayam Goreng ; Bumbu Ayam Kalasan; Bumbu Ayam Panggang; Bumbu Ayam Saos Inggris; Bumbu Gado-Gado; Bumbu Garang Asem Daging; Bumbu Gulai; Bumbu Kacang; Bumbu Karedok/ Terancam; Bumbu Mie Aceh; Bumbu Nasi Goreng Aceh; Bumbu Nasi Goreng Jawa; Bumbu Pepes; Bumbu Rujak Cingur; Bumbu Sambel Goreng; Bumbu Sate Ayam; Bumbu Sayur Asin Petis; Bumbu Soto Mie; Bumbu Tahu Campur; Bumbu Tahu Telur; Bumbu dari buah-buahan; Bumbu ikan bakar; Bumbu instan bubuk; Bumbu masak dalam bentuk bubuk; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu pecel; Bumbu rendang; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu untuk sup; Bumbu yang diawetkan; Bumbu-bumbu masak dari tanaman; Bumbu ayam goreng; Bumbu ayam kecap; Bumbu bali; Bumbu empal goreng; Bumbu nasi goreng oriental; Bumbu nasi goreng pedas; Bumbu nasi uduk; Bumbu sop buntut; Bumbu sop ayam; Bumbu soto ayam; Bumbu soto daging; Daun salam kering (bumbu); Ekstra herbal (bumbu); Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dari tumbuhan yang diawetkan; Kelapa Gongseng (bumbu); Keningar (bumbu dapur); Ketumbar Bubuk (Bumbu); Kopi Latte; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi seduh; Lada hitam bubuk (bumbu); Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Nasi Ayam Bakar Bumbu Padang; Nasi Ayam Bakar Bumbu Rujak; Nasi campuran dengan sayuran, ekstrak ayam, ekstrak daging, keju, kacang, polong-polongan (kacang), rempah-rempah, perasa, bumbu dari tumbuhan, bumbu; Produk untuk bumbu atau penyedap bahan makanan, rempah-rempah yang dapat dimakan, bumbu, vinaigrettes, mayones; Saus (bumbu masak), saus salad; Saus untuk memasak [bumbu masak]; Sereh kering (Bumbu); Temulawak bubuk (bumbu); bawang merah olahan untuk digunakan sebagai bumbu; bawang putih olahan untuk digunakan sebagai bumbu; bawang putih purée [bumbu]; biji jintan [bumbu]; biji wijen [bumbu]; bubuk cabai [bumbu]; bumbu; bumbu cabai; bumbu dan bumbu; bumbu kari; bumbu masak; bumbu nasi goreng; bumbu nasi kuning; bumbu olahan [bumbu]; bumbu opor; bumbu pasta; bumbu pasta nasi ayam; bumbu rawon; bumbu rujak; bumbu sayur asem; bumbu sayur lodeh; bumbu semur; bumbu sop; bumbu yang dioles; cabai kering [bumbu]; cabe jamu (bumbu); campuran bumbu; campuran bumbu kering untuk rebusan; campuran kopi; campuran saus [bumbu]; cengkeh (bumbu); cuka, saus [bumbu]; cuka, saus dan bumbu lainnya; ekstrak, selain minyak esensial, untuk membumbui bahan makanan; garam berbumbu; jahe [bumbu]; jahe bubuk untuk digunakan sebagai bumbu; jahe yang diawetkan [bumbu]; jinten (bumbu); kapulaga (bumbu); kapulaga [bumbu]; kemiri (bumbu); ketumbar (bumbu); ketumbar kering untuk digunakan sebagai bumbu; konsentrat sayuran digunakan untuk bumbu; kopi; kopi bebas kafein; kopi beraroma; kopi buatan; kopi dan coklat; kopi giling; kopi instan; kopi rempah; kopi susu

instan; kopi tanpa kafein; lada [bumbu]; lada bubuk (bumbu); merica (bumbu); minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman biji kopi; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman kopi; minuman kopi dengan campuran susu; minuman yang terutamanya terdiri dari kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; pala (bumbu); paprika [bumbu]; produk-produk kopi; ramuan taman diawetkan untuk digunakan sebagai bumbu; rumput laut [bumbu]; saus [bumbu]; saus [yang dapat dimakan] [bumbu]; saus bumbu; sedap [bumbu]; sediaan berbahan dasar kopi; sediaan lobak [bumbu]; tepung bumbu; vanilla bubuk (Bumbu)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052228 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:27:55
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BINTANG TOEDJOE
Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 2, Kel. Kayu Putih, Kec. Pulogadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13210
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : EXTRA JOSS DREAM TEAM + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Kuning, Orange, Hitam, dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Liga Pertandingan Sepak Bola; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; kegiatan olahraga; melakukan pertandingan sepak bola; mengatur kompetisi olahraga; mengatur pertandingan sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi permainan sepak bola; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan olahraga; penyelenggaraan kompetisi olahraga; transfer pengetahuan [pelatihan]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052229 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:30:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BINTANG TOEDJOE
Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 2, Kel. Kayu Putih, Kec. Pulogadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13210
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

LIGA LAKI

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : LIGA LAKI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Materi periklanan yang dicetak; Pamflet dalam hal periklanan; Poster periklanan; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi untuk promosi; bahan promosi dan iklan; brosur; kartu-kartu; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi promosi tercetak; pamflet iklan; poster; selebaran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052230 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:31:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Fenki Tanuwidjaja
Alamat Pemohon : Jl Kelapa Molek 5 Blok U1 no 6 Kelapa Gading , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14240
740 Nama Kuasa : Agus Suprijono S.Kom
Alamat Kuasa : Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi

ThermoGenic

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ThermoGenic
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===suplemen makanan dan gizi untuk olahraga ketahanan; suplemen makanan dan nutrisi/gizi untuk penurunan berat badan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052231

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:34:00

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. Mentari Timur Ekspedisi

Alamat Pemohon : Ruko Cordoba, Blok C No.32, Jl. Marina Raya Pantai Indah Kapuk , RT.6/RW.2, Kel. Kamal Muara, Kec. Penjaringan, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Fendrik Adibuana Patria S.H.

Alamat Kuasa : Rukan Elang Laut Blok A No. 16 Pantai Indah Kapuk

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : MTE EXPRESS + LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : ungu, hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 39

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa angkutan barang via darat menggunakan mobil trailer dengan dan tanpa peti kemas; bongkar muat kargo; broker transportasi dan pengangkutan; informasi pergudangan; jasa pengiriman angkutan udara; jasa pengiriman barang, selain bea cukai barang untuk pihak ketiga; jasa pengiriman kargo; jasa transportasi dan penyewaan kendaraan; jasa transportasi dan penyimpanan; layanan impor dan ekspor penanganan kargo; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pengiriman barang; layanan maskapai untuk pengangkutan barang; layanan penerbangan untuk pengangkutan kargo; layanan pengepakan, pengemasan dan pergudangan; layanan pos, pengiriman dan kurir; menurunkan muatan dan barang bawaan; pelacakan dan penelusuran paket secara komputerisasi dalam perjalanan [informasi transportasi]; penanganan kargo dan jasa pengiriman; pengiriman paket; pengiriman pos; pengumpulan, pengangkutan dan pengiriman barang, dokumen, paket, dan surat; penjemputan dan pengiriman paket dan barang; penyewaan truk dan trailer; penyimpanan gudang; penyimpanan massal; perantara transportasi barang; transportasi dan pengiriman barang; transportasi truk; transportasi udara dan laut; truk pengangkut===

---

210 Nomor Permohonan : D222021052232

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:35:08

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. NALLA REKAYASA TEKNOLOGI

Alamat Pemohon : JL RAYA BOYOLALI-MAGELANG, BUBAKAN, RT 002/RW 002, JELOK, CEPOGO, BOYOLALI, JAWA TENGAH , Kabupaten Boyolali, Jawa Tengah, 57362

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : amartis

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 7

510 Uraian Barang/Jasa : ===Mixer makanan listrik; blender, listrik, untuk persiapan minuman; mesin pencuci piring; mixer makanan, listrik; penggiling daging, listrik; pengolah makanan, listrik; pengupas kentang, listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052233

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:35:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : SHIMANO INC.

Alamat Pemohon : 3-77 Oimatsu-cho, Sakai-ku, Sakai City, Osaka 590-8577, JAPAN, 5908577

740 Nama Kuasa : Januar Ferry S.Si

Alamat Kuasa : PT. Hakindah International Gedung Gajah Unit AT Jalan Dr Saharjo No. 111 Tebet

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : SHIMANO TRIBAL

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511	Kelas Barang/Jasa	:	28
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pelindung pinggul yang khusus dibuat untuk memancing; Pengapung untuk memancing; Pengarah senar pancing (digunakan pada batang pancing); alat untuk memancing; gulungan untuk memancing; jaring pendaratan untuk pemancing; mata kail pancing; senar untuk memancing; sinkers memancing; tas yang disesuaikan untuk alat-alat memancing; tempat batang untuk memancing; tongkat pancing; umpan memancing buatan; umpan untuk memancing; wadah untuk peralatan memancing===

210	Nomor Permohonan	:	D222021052234	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:36:56	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. NALLA REKAYASA TEKNOLOGI	
	Alamat Pemohon	:	JL RAYA BOYOLALI-MAGELANG, BUBAKAN, RT 002/RW 002, JELOK, CEPOGO, BOYOLALI, JAWA TENGAH , Kabupaten Boyolali, Jawa Tengah, 57362	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

amartis

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	amartis
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	11
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat listrik untuk membuat minuman; Alat penyejuk minuman; Peralatan untuk memasak, memanaskan, merebus dan memanggang makanan; alat memasak untuk menggoreng dengan minyak; griddles bertenaga gas-[peralatan memasak]; kompor gas; kompor listrik atau gas untuk memasak; lemari display dipanaskan; mesin pemanggang; oven konveksi; oven listrik; oven roti; panci masak listrik untuk keperluan industri; pemanggang gas; pembuat kopi listrik; pembuat kopi, listrik; penggorengan dalam industri; penggorengan memasak listrik; rice cooker industri===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052236	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:39:16	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Agrita Alba Rosalina	
	Alamat Pemohon	:	Taman Semanan Indah Blok E5 No 17, Semanan, Kalideres, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

Genobiotics

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Genobiotics
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru Tua
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gel jerawat (kosmetik); Jel Penghilang Noda Jerawat; Krem Jerawat Non Medis; Masker Wajah; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Sabun Mandi; Sabun jerawat; Sampo; amber [parfum]; ambergris [parfum]; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; body lotion untuk keperluan kosmetik; busa pembersih; deodoran tubuh; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel rambut; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel untuk dipakai setelah bercukur; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim kecantikan; krim kulit tabir surya; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim pembersih; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; losion setelah bercukur; lotion tabir surya; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; pasta gigi; pelembab anti-penuaan; pomades untuk keperluan kosmetik; rambut rontok; sabun antiperspirant; sabun krim tubuh; sabun wajah; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; serum kecantikan; shampoo pH seimbang; toner kulit===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052237	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:39:38	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Fenki Tanuwidjaja	
	Alamat Pemohon	:	Jl Kelapa Molek 5 Blok U1 no 6 Kelapa Gading , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14240	

740 Nama Kuasa : Agus Suprijono S.Kom
Alamat Kuasa : Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi

LiBi

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LiBi
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Mainan seks (alat bantu seksual); perangkat alat bantu seks; vibrator [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052238
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:40:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LALA LALITA DARMIYATI
Alamat Pemohon : KP. Asem Gede RT/RW. 019/008
Purwamekar, Purwakarta, Kabupaten Purwakarta, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

MiR GLOW

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MIR GLOW
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Kuning keemasan
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Jel Penghilang Noda Jerawat; Krem Jerawat Non Medis; Perona Pipi; Perona mata; Sabun kosmetik; Serum jerawat; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; bedak wajah kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; foundation; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim dan lotion kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pemutih kulit wajah; krim tabir surya; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; lipstik; losion; losion pemutih kulit wajah; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker pemutih kulit wajah; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah kosmetik; minyak rambut; minyak rambut orang aring; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pelembab anti-penuaan; pelembab wajah kosmetik; pensil eyeliner; sabun wajah; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; serum pemutih (kosmetik); susu pelembab untuk pemutih kulit wajah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052239
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:40:51
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SUHAIL AFTAB
Alamat Pemohon : Cipinang Muara Ruko No. 2A, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket

Bravopk

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Bravopk
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, BIRU, HIJAU, KUNING DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat memasak yang menggunakan uap (bukan listrik); Juicer, non-listrik; Ketel Bukan Listrik; Kyusu [teko gaya Jepang], bukan dari logam mulia; Loyang; Oven Belanda; Panci anti lengket (Teflon); Panci bertekanan (otoklaf); Panci dan wajan masak [non-listrik]; Panci gerabah (kaca) tahan panas; Panci keramik bertangkai; Panci panekuk Denmark; Panci panekuk Swedia; Panci presto; Pengocok sayur; Penjepit untuk menyajikan asparagus; Peralatan makan, peralatan masak dan wadah untuk keperluan dapur atau rumah tangga; Peralatan masak; Perendam daun teh non-elektrik, poci teh; Periuk (pot) panas bukan dipanaskan listrik; Perlengkapan memasak yang dapat dibawa-bawa untuk penggunaan di luar rumah; Pot teh non-listrik; Sarung tangan untuk memasak; Sendok pemoles untuk keperluan dapur; Sendok-sendok masak; Serok penggorengan; Spatula; Teko teh; Wadah untuk keperluan rumah tangga, dapur dan memasak; Wajan anti lengket; Wajan ceper (peralatan masak); alas-alas yang tidak lengket untuk memasak pada kisi-kisi/grill pemanggang untuk digunakan pada kisi-kisi/grill

pemanggang; alat dapur yang dioperasikan dengan tangan untuk mencacah makanan; alat masak bukan listrik; alat memasak dengan tekanan uap, bukan listrik, untuk memasak; alat pemeras tortilla, [peralatan dapur] non-listrik; alat penggiling, non-listrik; alat untuk raclette, non-listrik; bakeware; bakeware karton sekali pakai; baster untuk penggunaan dapur; basting sendok [peralatan memasak]; berdiri teko kopi; berkemah panggangan [peralatan memasak]; blender makanan non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; blender makanan, non-listrik; blender, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; blender, non-listrik, untuk persiapan makanan; ceret bersiul; ceret teh, non-listrik; ceret, non-listrik; cetakan [peralatan dapur]; cetakan kue; cetakan masakan; dispenser adonan untuk penggunaan dapur; ekstraktor jus buah, non-listrik; fondues [peralatan memasak], non-listrik; garpu dari kayu untuk memasak; garpu memasak; garpu memasak hotdog; injektor daging; irisan ikan [peralatan memasak]; jarum suntik icing; juicer jeruk; kapal uap makanan, non-listrik; kisi-kisi non-listrik [peralatan memasak]; kuali; kyusu [teko gaya Jepang]; kyusu [teko gaya Jepang] dari logam mulia; lengan pengupas bawang putih non-listrik; loyang dari logam biasa; loyang kue; loyang panggang; loyang untuk memanggang; mashers makanan; mendukung panggangan; mesin mie, dioperasikan dengan tangan; mesin pemotong daging, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; mixer dapur, non-listrik; mixer makanan, non-listrik; mixer makanan, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; mortir untuk penggunaan dapur; muddlers buah; mug perjalanan kopi; nampan untuk memanggang; panci; panci asparagus; panci bergagang; panci bertekanan uap; panci broiler; panci dan wajan masak, non-listrik; panci dan wajan portabel untuk berkemah; panci dan wajan untuk masak; panci dari timah; panci kaca; panci logam untuk ternak; panci masak; panci masak logam; panci masak, fondue set, peralatan pemanggang dan ceret non-listrik; panci masak, non-listrik; panci menetes; panci mentega; panci muffin; panci pai; panci panas, tidak dipanaskan dengan listrik; panci pancake; panci panggang; panci panggangan; panci pasta; panci penggorengan; panci portabel dari kaleng timah; panci portabel dari kaleng timah untuk memasak nasi; panci rebus; panci susu; panci tembikar; panci tumis; panci untuk digunakan dengan kompor induksi; panci wajan; panggangan [peralatan memasak]; parut untuk penggunaan dapur; pembuat es krim, selain pendingin sendiri; pembuat makanan; pembuat pasta non-listrik untuk keperluan rumah tangga; pembuka botol; pembuka botol, listrik; pembuka botol, listrik dan non-listrik; pembuka botol, non-listrik; pemeras buah, non-listrik; pemeras jus; pemeras jus, non-listrik; pemisah kuning telur; pemisah telur, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penanak nasi untuk digunakan dalam oven microwave; penapis untuk keperluan dapur; pencakar panci dan wajan; pencakar panggangan [artikel pembersih]; penekan bawang putih [peralatan dapur]; penekan bawang putih yang dioperasikan dengan tangan [peralatan dapur]; pengaduk kopi; pengayak untuk penggunaan dapur; pengepres buah, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggiling daging, dioperasikan dengan tangan; penggiling daging, non-listrik; penggiling makanan, dioperasikan dengan tangan; penggiling untuk keperluan rumah tangga, dioperasikan dengan tangan; penggiling, [peralatan dapur] yang dioperasikan dengan tangan; penggiling, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggorengan dalam, non-listrik; penggosok panci; penggosok panci dari logam; penghancur es, non-listrik; penghancur untuk penggunaan dapur, non-listrik; penghancur, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penghilang serat non-listrik; pengocok telur, non-listrik; pengocok, non-listrik; pengupas bawang putih non-listrik; penutup makanan silikon dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan dapur; peralatan dapur dari logam mulia; peralatan dapur, bukan dari logam mulia; peralatan kue; peralatan makan untuk di meja, peralatan masak dan wadah; peralatan masak [panci dan wajan]; peralatan masak dan peralatan makan, kecuali garpu, pisau, dan sendok; peralatan masak untuk digunakan dalam oven microwave; peralatan memasak, non-listrik; peralatan oven; peralatan rumah tangga dan dapur; perkakas-perkakas pemanggang roti (tanpa listrik); perkolator kopi, non-listrik; poci teh berdiri; pot fondue, non-listrik; pot kopi non- listrik, bukan dari logam mulia; pot memasak couscous, non-listrik; pot moka, non-listrik; pot untuk memasak nasi, bukan listrik; pressure cooker, non-listrik; rak bumbu; rolling pin untuk penggunaan dapur; rotary parut keju; rotary parut keju, non-listrik; saringan untuk penggunaan dapur; sendok berlubang [peralatan dapur]; sendok kayu [peralatan dapur]; sendok pencampur [peralatan dapur]; server kopi, non-listrik; server kopi, non-listrik, bukan dari logam mulia; server kopi, non-listrik, dari logam mulia; set minyak dan cuka yang kejam, kosong; set panci masak; set rempah-rempah; setrika wafel, bukan listrik; skimmer untuk penggunaan dapur; spatula untuk penggunaan dapur; tajines, non-listrik; talenan; talenan kayu untuk penggunaan dapur; talenan untuk dapur; teko; teko air; teko besar; teko dari logam mulia; teko kopi, non-listrik; teko kopi, non-listrik, bukan dari logam mulia; teko kopi, non-listrik, dari logam mulia; teko non-listrik; teko, bukan dari logam mulia; tempat kue; tempat menaruh kue bertingkat; termos nasi; toples dapur; turner barbekyu; turners [peralatan dapur]; tutup panci; tutup penggorengan; tutup silikon yang dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; tutup wadah dibuat untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah dapur; wadah dapur dari logam mulia; wadah dapur untuk nasi; wadah dapur untuk pasta; wadah dapur, bukan dari logam mulia; wadah peralatan dapur; wadah untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah untuk rumah tangga dan dapur; wajan; wajan ceper [peralatan memasak non-listrik]; wajan ceper non-listrik; wajan non-listrik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052240
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 14:42:26
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT WINGS SURYA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kalisosok Kidul No. 2, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60175
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

WINGSFOOD SEDAAP HEALTHY

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	WINGSFOOD SEDAAP HEALTHY
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Beras; Bihun instan; Bumbu instan bubuk; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu-bumbu yang mengandung monosodium glutamate atau ekstrak protein terhidrolisasi yang berasal dari ikan, daging atau sayuran; Campuran tepung; Kecap; Kecap asin; Kecap manis; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi seduh; Mie; Mie Keriting;

Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Minyak cabe; Pasta cabai dalam minyak; Pasta yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Permen; Sambal Geprek; Sambal cabe kering; Sambal goreng; Sambal tabur; Sediaan untuk membuat saus kaldu; Yoghurt beku; bihun; bihun [mie]; biskuit; bubuk cabai; bubuk coklat; bumbu masak; coklat; coklat instan; es krim; garam; gula; kaldu jamur; kecap pedas; konsentrat sayuran digunakan untuk bumbu; kopi; kwetiau; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; makaroni; mie goreng; mie instan; mie kering; mie sayur; minuman berbahan dasar teh; minuman kopi; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; misoa; pasta sayur [saus]; produk-produk kopi; ragi*; rempah-rempah bubuk; sambal; sambal pedas; saos; saos tomat; saus bumbu; saus cabai; saus cabai pedas; saus tomat; spaghetti; teh; teh bubuk; tepung sagu; tepung serbaguna; tepung tapioka*; tepung terigu; tepung*===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052241 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:42:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Hansen Jap
Alamat Pemohon : Jl. Kapten Maulana Lubis No. 8-I, Kota Medan, Sumatera Utara, 20118
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ION PLUS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih dan Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Masker medis; Masker wajah untuk penggunaan medis; Sarung tangan karet untuk untuk tujuan medis; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan pemeriksaan untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; masker bedah; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker sanitasi untuk isolasi debu untuk tujuan medis; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah untuk penggunaan bedah; masker wajah untuk tujuan sanitasi; sarung tangan bedah; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan hewan; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk tujuan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052242 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:43:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Syahshun Kemal, S.Pt
Alamat Pemohon : Kudusan 75a RT.04/RW.01, Jagalan, Banguntapan, Kabupaten Bantul, DI Yogyakarta, 55192
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Enthok Rempah Imogiri
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Orange, Hitam, Putih, Coklat, Merah, dan Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Ayam Goreng; Ayam Goreng Bumbu Kuning; Daging ayam yang sudah diolah, dimasak, dibekukan; Hidangan yang dimasak berbahan dasar sayuran, kentang, buah-buahan, daging, unggas, ikan, dan makanan laut; Ikan, daging, unggas dan sayuran kalengan; Makanan porsi kecil yang utamanya terdiri dari daging, ikan, ham, unggas dan atau sayuran; Makanan siap masak terutama terdiri dari unggas; Pisang goreng; Produk ikan yang dibekukan; Produk olahan berbasis unggas; Telur; air kaldu; alpukat, diolah; apel, diolah; ayam bumbu beku (frozen) siap saji; ayam goreng; ayam goreng rempah; ayam goreng tepung; ayam yang diolah; baby corn, diolah; bahan makanan siap saji yang terutama terbuat dari daging, ikan, unggas, hewan buruan atau sayuran, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; bawang merah, diolah; bawang, diolah; buah-buahan, diolah; daging unggas segar; daun bawang, diolah; ikan dimasak; ikan yang diawetkan atau diolah (diasap/diasinkan); ikan goreng; ikan goreng kremes; ikan goreng rempah; ikan teri, diolah; ikan, diolah; jamur tiram, diolah; jamur, diolah; jeruk (buah), diolah; jus jeruk nipis untuk keperluan kuliner; keju; kentang goreng; kentang, diolah; kubis, diolah; makanan beku terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan dingin terutama terdiri dari unggas; makanan dingin yang sebagian besar terdiri dari unggas; makanan olahan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau

sayuran; makanan pembuka yang terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan penutup terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan ringan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan siap saji terutama terdiri dari ayam; makanan utama yang sebagian besar terdiri dari unggas; mangga (buah), diolah; markisa (buah), diolah; melon (buah), diolah; minyak goreng; nanas, diolah; pepaya (buah), diolah; sayur-sayuran yang diolah; sayuran yang dimasak; sayuran, dimasak; sayuran, diolah; singkong, diolah; tahu goreng; tauge, diolah; telur ayam; telur unggas dan produk telur; telur, diolah; terong, diolah; tomat, diolah; unggas, tidak hidup; wortel, diolah===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052244

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:50:06

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Syahshun Kemal, S.Pt

Alamat Pemohon : Kudusan 75a RT.04/RW.01, Jagalan, Banguntapan, Bantul, DIY, Kabupaten Bantul, DI Yogyakarta, 55192

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : temanbicara.co

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 43

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar kopi dan jus; Bar yang menyediakan jus; Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa kedai kopi; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kafe yang menyediakan berbagai jenis minuman; Kafe yang menyediakan minuman teh; Kedai es krim; Kedai kopi; Kedai minuman panas dan dingin; Kedai teh; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Kopi (Kafe); Layanan bar kopi; Layanan kafe; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Tempat yang menyediakan makanan dan minuman; bar kopi; jasa kafe; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; kafe; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; kedai teh; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan bar teh; layanan bawa pulang makanan dan minuman; layanan jus bar; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kafe dan kafetaria; layanan kafe dan restoran; layanan kafetaria dan restoran; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan kedai minuman; layanan kopi dan bar teh; layanan kopi dan jus bar; layanan makanan dan minuman dibawa pulang; layanan makanan dan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan minum teh; layanan penyediaan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan snack-bar; layanan snack-bar dan kantin; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan yang menyediakan minuman teh; melayani makanan dan minuman; melayani teh, kopi, coklat, minuman berkarbonasi atau minuman jus buah; menyajikan makanan dan minuman; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman sebagai bagian dari layanan keramahtamahan; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; penyajian makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052245

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:50:41

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. MNC STUDIOS INTERNATIONAL Tbk

Alamat Pemohon : Gedung MNC Pictures, Kompleks MNC Studios,
Jl. Raya Pejuangan No. 1, Kebon Jeruk, Jakarta Barat.
, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11530

740 Nama Kuasa : R. Muhammad Firdaus S.H.,M.H

Alamat Kuasa : Jl. Janur Blok A.8, No. 20-21, RT.002 RW.004, Kel. Pondok Kelapa, Kec. Duren Sawit, Jakarta Timur



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : IKATAN CINTA

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Putih, Abu-abu dan Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bakpao; Beras; Beras jepang; Beras shirataki; Bihun Goreng; Bubur Ayam; Bubur jagung; Cendol; Dodol; Ketupat; Makanan berbahan dasar madu; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Mantou; Martabak; Mie Aceh; Mie Keriting; Mie Korea; Mie Terbang; Mie Titi; Mie Vietnam; Mie italia; Mie jepang; Mie segar; Mie shirataki; Muffins; Pasta; Risoles Ayam; Saffron (rempah-rempah); Samosa; Sushi; Tape Ketan; adonan pizza; arem-arem; beras hitam; beras ketan; beras merah; beras putih; bihun beras [mie Beras]; brownies; bubuk untuk membuat es krim; burrito; crepes; hamburger

[sandwich]; havermut; kue gandum; kulit pai meringue; marsmalow; mayones; microwave popcorn; mie ayam; mie bebas gluten; mie gandum; mie goreng; mie ramen; mie telur; mie udon; nougat bar; pai; pajeon [Panekuk gaya Korea yang dibuat dengan bawang hijau]; paket makanan yang terdiri dari pasta atau nasi; panekuk; panna cotta (hidangan penutup); pasta kering; pizza; popcorn olahan; produk-produk berbahan dasar cokelat; ramen [hidangan berbasis mie Jepang]; rempah-rempah bubuk; sandwich hot dog; sediaan krim kocok yang kental; wasabi siap saji===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052246

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:53:19

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : EDWIN IVAN RULIN

Alamat Pemohon : Jl Petojo Selatan 1 no 29, RT/RW 015/005, Kel. Petojo Utara, Kec. Gambir, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10130

740 Nama Kuasa : Agus Suprijono S.Kom

Alamat Kuasa : Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi

540 Etiket

FOR SKIN'S SAKE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : FOR SKIN'S SAKE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; makanan/minuman suplemen kesehatan; produk dan suplemen makanan kesehatan; suplemen makanan kesehatan; suplemen makanan obat berbasis kolagen; suplemen minuman kolagen===

---

210 Nomor Permohonan : D082021052247

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:55:18

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Ria Rahmawati

Alamat Pemohon : Jl. Permana Utara Blok E 7, Rt. 005, Rw. 006, Kel. Citeureup, Kec. Cimahi Utara, Kota Cimahi, Jawa Barat

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

HEJOKU
Super Fresh

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : HEJOKU

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, Gold

511 Kelas Barang/Jasa : 31

510 Uraian Barang/Jasa : ===buah dan sayuran segar===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052248

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 14:55:30

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : JULIAWATI

Alamat Pemohon : JL. KAYU MANIS V BARU NO. 47 RT 006 RW 004 KEL/DES KAYU MANIS, KEC. MATRAMAN, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Summer Dose

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SUMMER DOSE

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Orange & Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Gel pelangsing (kosmetik); Kosmetik untuk bulu mata; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim

pelembab; Krim pencuci tangan; Krim tabir surya; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Lotion pelindung sinar ultra-violet; Masker wajah (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pencuci tangan; Pewangi badan (kosmetik); Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Shampo berbentuk batangan; Spray penyegar mulut; Spray wajah (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); body lotion untuk keperluan kosmetik; cairan pencuci; colognes, parfum dan kosmetik; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; kosmetik penyegar kulit; kosmetik tabir surya; krim anti-kerut; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim berjemur; krim dan lotion kosmetik; krim dan sediaan setelah matahari; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim foundation; krim kecantikan; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim malam; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih [kosmetik]; krim pemutih kulit; krim pengelupas; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim setelah matahari; krim tabir surya; krim tangan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion aromaterapi; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion berjemur kosmetik; lotion cukur; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih kulit; lotion perawatan matahari; lotion setelah matahari; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk wajah; lotion wajah kosmetik; masker kosmetik; parfum; parfum dan cologne; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih tangan; pencuci tubuh (sabun) bayi; pengkilau rambut dalam bentuk semprotan; penyegar kulit; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); semprotan rambut; serum kecantikan; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum perawatan rambut; serum wajah; shampo rambut; shampo untuk hewan [sediaan perawatan non-obat]; shampo untuk hewan peliharaan [sediaan perawatan tanpa pengobatan]; shampoo kering; shampoo ketombe; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052249	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:00:14	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Hansen Jap	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kapten Maulana Lubis No. 8-I, Banten, 20118	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Otoro	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru, Merah dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	10	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Masker bedah ber-filter tinggi; Masker bedah sekali pakai; Masker bedah yang dapat dipakai ulang; Masker medis; Masker wajah untuk penggunaan medis; Sarung tangan karet untuk untuk tujuan medis; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan pemeriksaan untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; masker bedah; masker pelindung mulut untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah untuk penggunaan bedah; sarung tangan bedah; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk keperluan hewan; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan kompresi; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk tujuan medis===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052250	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:01:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SHIMANO INC.	
	Alamat Pemohon	:	3-77 Oimatsu-cho, Sakai-ku, Sakai City, Osaka 590-8577, JAPAN, 5908577	
740	Nama Kuasa	:	Januar Ferry S.Si	
	Alamat Kuasa	:	PT. Hakindah International Gedung Gajah Unit AT Jalan Dr Saharjo No. 111 Tebet	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	TIPSWITCH SYSTEM	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	

TIPSWITCH SYSTEM

511	Kelas Barang/Jasa	:	28
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pelindung pinggul yang khusus dibuat untuk memancing; Pengapung untuk memancing; Pengarah senar pancing (digunakan pada batang pancing); alat untuk memancing; gulungan untuk memancing; jaring pendaratan untuk pemancing; mata kail pancing; senar untuk memancing; sinkers memancing; tas yang disesuaikan untuk alat-alat memancing; tempat batang untuk memancing; tongkat pancing; umpan memancing buatan; umpan untuk memancing; wadah untuk peralatan memancing===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052251
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:02:12
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	AAN JEFFRY HARYONO
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raden Medang Kamulan No. 20 Singgasana Pradana, Kel. Cibaduyut Wetan, Kec. Bojongloa Kidul, Bandung., Kota Bandung, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	H. Eko Tanuwiharja S.H.
	Alamat Kuasa	:	Komplek Banceuy Permai Kav. E-19 No. 27, Sumur Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat 40111
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KAMPOENG BUAH
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hijau muda, hijau tua, dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa grosir; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa yang menawarkan untuk dijual dan penjualan barang dalam perdagangan eceran dan grosir; Layanan penjualan ritel online; Layanan ritel toko serba ada online; Layanan toko ritel online; Layanan toko yang menyediakan kebutuhan sehari-hari; PASAR SWALAYAN; TOKO SERBA ADA; belanja online; jasa grosir dan eceran; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; layanan eceran atau grosir untuk buah-buahan dan sayuran; layanan ritel disediakan oleh kios buah; layanan ritel yang berkaitan dengan buah; toko; toko grosir; toko swalayan===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052252
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:02:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	AGUS ZULVANI
	Alamat Pemohon	:	Perum Sawangan Permai Blok G3 No. 10 RT. 002/RW. 009, Kelurahan Sawangan Baru, Kecamatan Sawangan, Depok, Jawa Barat., Kota Depok, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	Maria Carola D Monintja S.H.,M.H.
	Alamat Kuasa	:	Wisma 46 Lt. 48 Jl. Jend. Sudirman Kav. 1
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GO GOOTA + Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler; Aplikasi ponsel; Aplikasi seluler yang dapat diunduh yang digunakan untuk pengiriman dan distribusi konten hiburan audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan file audiovisual.; File digital yang dapat diunduh; Perangkat lunak aplikasi web; Platform digital; Publikasi elektronik dan digital yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk ponsel; aplikasi ponsel pintar, dapat diunduh; aplikasi seluler; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk ponsel cerdas dan komputer tablet; aplikasi untuk digunakan dengan telepon selular, tablet dan komputer pribadi; aplikasi yang dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; peralatan teknologi informasi; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak komputer untuk membuat pola digital; program komputer disimpan dalam bentuk digital===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052253
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:05:56
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	EDWIN IVAN RULIN
	Alamat Pemohon	:	Jl Petojo Selatan 1 no 29, RT/RW 015/005, Kel. Petojo Utara, Kec. Gambir , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10130

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Agus Suprijono S.Kom
Alamat Kuasa : Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FSS FOR SKIN'S SAKE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; makanan/minuman suplemen kesehatan; produk dan suplemen makanan kesehatan; suplemen makanan kesehatan; suplemen makanan obat berbasis kolagen; suplemen minuman kolagen===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052254
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:07:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LYDIA JESSICA ARIESTY HALIM
Alamat Pemohon : Babatan Pantai 9/5, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Hari Purnomo Chandra B.Sc.
Alamat Kuasa : Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MEISI
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 23
510 Uraian Barang/Jasa : ===Benang; Benang Bordir; Benang jahit; Benang nilon; Benang poliester; benang (thread) dan benang rajutan atau tenun (yarn) untuk keperluan tekstil; benang bordir dan benang; benang dan benang campuran; benang dan benang dasar campuran; benang dan benang lilin; benang dan benang pembuat sepatu; benang dan benang untuk keperluan tekstil; benang dan benang wol; benang dari bahan plastik untuk penggunaan tekstil; benang fiberglass, elastis, karet dan plastik untuk penggunaan tekstil; benang jahit dan benang; benang jahit untuk penggunaan tekstil; benang karet untuk penggunaan tekstil; benang linen dan benang; benang logam untuk bordir; benang plastik dan benang untuk penggunaan tekstil; benang rajut; benang untuk rajutan tangan; benang untuk sulaman, penjahitan dan menjahit; benang wol dan benang===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052255
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:08:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT WINGS SURYA
Alamat Pemohon : Jl. Kalisosok Kidul No. 2, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60175
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

WINGSFOOD MIE SEDAAP HEALTHY

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : WINGSFOOD MIE SEDAAP HEALTHY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Bihun instan; Bumbu instan bubuk; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu-bumbu yang mengandung monosodium glutamate atau ekstrak protein terhidrolisasi yang berasal dari ikan, daging atau sayuran; Campuran tepung; Kecap; Kecap asin; Kecap manis; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi seduh; Mie; Mie Keriting; Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Minyak cabe; Pasta cabai dalam minyak; Pasta yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Permen; Sambal Geprek; Sambal cabe kering; Sambal goreng; Sambal tabur; Sediaan untuk membuat saus kaldu; Yoghurt beku; bihun; bihun [mie]; biskuit; bubuk cabai; bubuk coklat; bumbu masak; coklat; coklat instan; es krim; garam; gula; kaldu jamur; kecap pedas; konsentrat sayuran digunakan untuk bumbu; kopi; kwetiau; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; makaroni; mie goreng; mie instan; mie kering; mie sayur; minuman berbahan dasar teh; minuman kopi; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; misoa; pasta sayur [saus]; produk-produk kopi; ragi*; rempah-rempah bubuk; sambal; sambal pedas; saos; saos tomat; saus bumbu; saus cabai; saus cabai pedas; saus tomat; spaghetti; teh; teh bubuk; tepung sagu; tepung serbaguna; tepung tapioka*; tepung terigu; tepung*===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052257 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:14:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Perumda Air Minum Tirta Moedal Kota Semarang
Alamat Pemohon : Jl. Kelud Raya No. 60, Petompon, Kec. Gajahmungkur, Semarang, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50237
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

MOEDAL

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MOEDAL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air mineral alami, selain untuk keperluan medis; Air mineral dan aerasi; Air minuman mengandung oksigen; air dalam kemasan; air mineral; air mineral aerasi; air minum; air minum dalam kemasan; air minum suling===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052258 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:16:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT ESA MEDIKA MANDIRI
Alamat Pemohon : Jl. Prof. Dr. Soepomo, SH No. 178-A Blok A No. 24-26, Menteng Dalam, Tebet , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12870
740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

KRONEN

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KRONEN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, WARNA EMAS, COKELAT DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===ANGGOTA BADAN PALSU; Adaptor untuk jalan nafas; Adaptor untuk tabung pemanas yang merupakan bagian dari aparatus medis; Alas tilam steril (pembedahan); Alat Peningkatan Kulit Medis Menggunakan Laser; Alat Potong Spuit (alat suntik) untuk keperluan medis; Alat anestesi (pembiusan); Alat bantu jalan beroda untuk membantu pergerakan pasien; Alat bedah dilengkapi tabung kecil untuk membuat lubang pada badan tempat buangan darah/nanah; Alat diagnosa untuk keperluan medis; Alat diagnostik sinar-X; Alat estetika kulit dengan stimulasi listrik untuk penggunaan medis; Alat estetika untuk kulit (medis); Alat estetika untuk kulit terbuat dari bahan Grafena (medis); Alat kedokteran untuk melebarkan liang anggota badan umumnya, khususnya saluran kencing (pembedahan); Alat medis IBP tranduser berfungsi untuk mengetahui tekanan darah dalam tubuh melalui darah; Alat medis Laryngoscope berfungsi untuk mambantu proses operasi; Alat medis NIBP berfungsi untuk mengetahui tekanan darah dalam tubuh; Alat medis bipolar forcep berfungsi untuk cutting / memotong jaringan ketika operasi; Alat medis filter suction berfungsi untuk menyaring bacteri; Alat medis monitor Ritme jantung; Alat medis patient plate berfungsi untuk graunding ketika dilakukan pembedahan; Alat medis pensil ESU berfungsi untuk cutting / memotong jaringan ketika operasi; Alat medis sensor SpO2 berfungsi untuk mengetahui kadar oksigen dalam darah; Alat medis tabung penghubung berfungsi untuk selang yg digunakan untuk menyedot cairan seperti lendir dan darah; Alat medis transduser berfungsi untuk alat yg digunakan untuk mengetahui detak jantung janin; Alat monitor jantung janin; Alat pacu jantung pasien (defibrillator); Alat pemantauan denyut jantung pasien (Patient Monitor); Alat pemeriksa THT; Alat pemeriksa darah; Alat pemeriksa komposisi tubuh; Alat pemeriksa lemak tubuh; Alat pemeriksa saluran kencing; Alat pemeriksaan darah; Alat pemeriksaan/pengecekan gula darah; Alat pendengar orang tuli berbentuk terompet; Alat pengebor gigi; Alat pengukur tekanan darah; Alat penjepit (pembedahan); Alat penyedot untuk operasi (vakum); Alat pijat estetika berfrekuensi tinggi untuk kulit (bukan untuk keperluan medis); Alat pijat estetika terbuat dari bahan Grafena (medis); Alat pijat estetika untuk kulit untuk penggunaan medis; Alat pijat kulit listrik untuk keperluan rumah tangga; Alat pijat listrik portabel (medis); Alat pijat listrik untuk tubuh untuk keperluan estetika (medis); Alat pijat ultrasonik (Medis); Alat rontgen untuk keperluan dokter hewan; Alat rontgen untuk keperluan gigi; Alat rontgen untuk pencitraan gigi; Alat suntik untuk keperluan medis; Alat suntik untuk mengambil cairan dari tubuh; Alat tes kehamilan; Alat test untuk jantung bayi; Alat uji untuk keperluan medis; Alat untuk menghilangkan kelenjar minyak pada kulit untuk penggunaan medis; Alat untuk pernafasan buatan; Alat yang dibentuk untuk melekatkan jaringan pada tulang (suture anchor); Anggota badan palsu; Aparat dan instrumen untuk perawatan kulit; Aparat dan instrument pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, anggota badan, mata dan gigi palsu; Aparat perawatan kulit untuk tujuan medis; Aparatus dan instrumen medis, gigi, dokter hewan, listrik dan bedah medis; Aparatus dan peralatan perawatan gigi; Aparatus listrik pijat wajah untuk keperluan estetika dan rumah tangga (medis); Aparatus pemutih gigi dengan lampu LED; Aparatus pernapasan medis; Aparatus pernapasan untuk unit perawatan intensif; Apparatus yang digunakan dalam analisa medis; Bahan - bahan untuk penjahitan luka bedah; Bahan cangkok tulang untuk keperluan gigi; Bahan penjahit luka; Bantal terapi magnetik; Bantalan panas untuk tujuan medis; Bantalan penyangga perut; Barang-barang ortopedi; Barang-barang ortopedi, perban ortopedi untuk sendi-sendi, perban elastis, kit perban ortopedi untuk sendi; Batu untuk Terapi; Belat (pembedahan); Benang Bedah Untuk Kulit wajah; Benang bedah; Benda - benda ortopedik; Botol (tempat)

kencing orang sakit (wadah); Botol susu dengan sendok integral; Celemek medis untuk kedokteran gigi; Cermin untuk dokter bedah; Corong (mouthpieces) untuk peralatan pernapasan untuk pasien; Corong untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Defibrillator (alat analisis irama jantung); Deker Lutut untuk terapi; Deker kaki untuk terapi; Deker tangan untuk terapi; Dot botol susu; Dot makan bayi; Dot untuk bayi; Dot untuk memberi makan bayi; Filter bakteri; Filter mekanis untuk aparatus pernapasan; Filter panas dan kelembapan untuk aparatus pernapasan; Filter udara untuk digunakan dengan aparatus pendukung pernapasan; Filter untuk keperluan medis untuk memurnikan udara untuk bernapas; Filter untuk sistem pernapasan; Foto-foto sinar-X untuk keperluan medis; Gelang akupuntur; Gelang untuk digigit bayi yang sedang tumbuh giginya; Gergaji untuk keperluan pembedahan; Gigi palsu; Implan ortopedi terbuat dari bahan buatan; Indikator suhu untuk keperluan medis; Inhaler (alat medis yang dihisap); Inhaler hidrogen (alat yang dihisap); Injektor cairan medis; Instrumen bedah untuk menjahit; Instrumen diagnostic untuk keperluan medis; Instrumen pengatur suhu untuk keperluan medis; Instrumen terapi panas; Instrumen yang berkaitan dengan kesehatan umum, yaitu, instrumen kesehatan, kebugaran, olahraga, dan sensor kesehatan, monitor, speaker dan display untuk mengukur, menampilkan, melacak, melaporkan, memantau, menyimpan, dan mentransmisikan data biometrik, detak jantung, pergerakan tubuh, dan kalori yang terbakar; Instrument dan peralatan ginekologi; Insufflator (alat penghembusan - untuk keperluan medis); Jacksen ress berfungsi untuk alat bantu pernapasan; Jaket Untuk Terapi; Jarum penjahit luka; Jarum suntik medis; Jarum suntik untuk rahim; Jas untuk operasi; KAPAS STERIL UNTUK MEDIS; KASA STERIL UNTUK MEDIS; Kain gendongan [perban pendukung]; Kalung Untuk Keperluan Terapi; Kantong Air Susu Ibu (ASI); Kantong Plastik Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Kantong penampung darah untuk donor darah (Palang Merah Indonesia); Kantung penyimpan cairan (keperluan pembedahan); Kanula Oksigen (untuk keperluan medis); Kanula nasal untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Kasur pijat untuk tujuan medis; Katup untuk aparatus pernapasan; Kawat pengikat untuk gigi palsu; Kawat penuntun [alat bantu pembedahan]; Klip pengaman untuk dot bayi; Klip tabung yang merupakan bagian dari aparatus medis; Kompres termo elektrik (pembedahan); Kompresor (pembedahan); Konektor untuk filter untuk sistem pernapasan; Kotak yang dipersiapkan untuk alat-alat medis dan untuk digunakan dokter; Kotak yang dipersiapkan untuk peralatan medis dan untuk digunakan dokter; Kursi pijat; Kursi toilet untuk keperluan medis; Kursi untuk Pemeriksaan gigi dan aksessoris gigi lainnya; Kursi untuk kebidanan (Untuk medis); Kursi untuk keperluan medis atau kedokteran gigi; Lampu bedah; Lampu untuk keperluan medis; Lampu untuk penyinaran diruang operasi (operating lamp); Lampu unutk keperluan medis; Liontin Untuk Terapi; Lithotripters; MIKROSENSOR nirkabel implan untuk digunakan dalam bidang kedokteran; MIKROSENSOR untuk tujuan medis; MIKROSENSOR untuk tujuan medis untuk mengukur data tubuh manusia; Masker hidung untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Masker oral untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Masker pembiusan; Masker pernapasan untuk bantuan pernapasan untuk keperluan medis; Masker pernapasan untuk pernapasan buatan; Masker untuk pernapasan non-invasif; Masker untuk terapi wajah; Masker wajah anestesi; Masker wajah bio terapi; Masker wajah untuk penggunaan medis; Matras Untuk Terapi; Meja bedah; Membran gigi untuk digunakan dalam regenerasi jaringan periodontal; Mesin Hemodialis; Mesin Sinar-X untuk keperluan medis (alat rontgen); Mesin laser fractional C02 yang berfungsi untuk mengatasi problem kulit seperti strectmark (paska kehamilan) dan mengatasi kulit yang mengendur; Mesin listrik pengelupas kulit wajah untuk keperluan rumah tangga; Mesin listrik portabel pengelupas kulit wajah (medis); Nebuliser portabel untuk keperluan medis; Otomat aerosol untuk keperluan medis; PERLAK BAYI; Pakaian kompresi ketat untuk keperluan medis; Pakaian medis; Pakaian untuk pemeriksaan pasien; Pakaian untuk ruang operasi; Pelapis dijual sebagai komponen terpadu dari implan ortopedi buatan; Pelapis dijual sebagai komponen terpadu dari implan ortopedi buatan yang digunakan dalam rekonstruksi sendi atau operasi penggantian sendi; Pelat pemanas untuk pelembab untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Pelembab untuk pernapasan; Pembersih lidah; Pembersih pori untuk keperluan medis; Pencegahan kehamilan bukan dari bahan kimia; Pendan untuk anestesi; Pendan untuk bedah; Penghangat tubuh bayi; Penjepit untuk dot bayi; Penukar kelembapan untuk penggunaan medis dalam mentransfer panas dari napas yang dihembuskan ke napas yang dihirup; Penyangga (pendukung) ortopedi; Penyangga (pendukung) untuk keperluan medis; Penyemprot untuk keperluan medis; Peralatan Kecantikan; Peralatan Laboratorium untuk Tujuan Diagnostik Medis; Peralatan Terapi Yang Menggabungkan Fasilitas Pijat; Peralatan Untuk Digunakan Dalam Analisis Medis; Peralatan bantu pernapasan hidung; Peralatan bedah; Peralatan dan instrumen dokter hewan; Peralatan dan instrumen medis; Peralatan dan perkakas pembedahan; Peralatan hemodialisis; Peralatan infus untuk tujuan terapi; Peralatan infus untuk tujuan terapi (infusion pump); Peralatan kesehatan umum, yaitu kesehatan, kebugaran dan olahraga, serta sensor, monitor dan layar kesehatan untuk mengukur, menampilkan, mencari, memantau, menyimpan dan mengirimkan data biometrik, detak jantung, pergerakan badan serta pembakaran kalori; Peralatan microdermabrasion; Peralatan pelembab (humideifer) untuk digunakan dengan aparatus terapi pernapasan; Peralatan pelembab (humidifer) untuk digunakan dengan aparatus pernapasan; Peralatan pelembab (humidifer) untuk keperluan medis dan perawatan medis; Peralatan perawatan gigi menggunakan listrik; Peralatan pernapasan medis dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan medis portabel, yang dioperasikan dengan baterai dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan medis untuk digunakan dalam terapi CPAP untuk pasien yang bernapas secara spontan; Peralatan pernapasan neonatal untuk digunakan dalam terapi CPAP; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien untuk digunakan dengan sumber oksigen portabel, khususnya silinder oksigen; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien untuk dihubungkan dengan suplai gas pusat stasioner, eksternal; Peralatan pernapasan portabel yang dioperasikan dengan baterai untuk pasien; Peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung; Peralatan resusitasi (alat bantu pernapasan); Peralatan untuk keperluan diagnostic (medis); Peralatan untuk memijat mata; Peralatan untuk menstimulasi kulit; Peralatan untuk pengujian darah; Perangkat Pelindung Mata; Perangkat Pencuci Wajah; Perangkat alat bantu tidur dengan pancaran cahaya; Perangkat tabung pernapasan sekali pakai untuk aparatus pernapasan; Perangkat tabung pernapasan untuk aparatus pernapasan; Perangkat tabung pernapasan yang dapat disterilkan; Perban suspensi; Perban untuk membantu persendian, anatomi; Perkakas dan pesawat pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, lengan mata dan gigi palsu, barang-barang ortopedi, bahan-bahan benang bedah; Perkakas-perkakas dan pesawat-pesawat analisis yang termasuk dalam kelas 10; Perlak untuk bayi yang tidak berdaya untuk buang air kecil atau besar; Pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas ilmu kedokteran yang termasuk dalam kelas 10; Pisau anatomi/pisau bedah; Pisau corn (untuk keperluan medis); Pompa dan kompresor untuk keperluan medis; Pompa jarum suntik dan pompa infus; Pompa makan enteral (feeding pump); Pompa udara untuk digunakan dengan aparatus pendukung pernapasan; Probe suhu udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Regulator vakum untuk keperluan medis; Robot untuk keperluan bedah; Ruang pelembapan untuk peralatan pernapasan; Ruang pelembapan untuk sistem tabung pernapasan;

SIKAT MULUT DAN BAYI; Sabuk hernia; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan hewan; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; Scanner CT Sinar-X; Selang infus; Selimut Untuk Terapi; Semprotan saluran kencing; Sensor optik untuk mendeteksi kadar air dalam ruang pelembapan untuk aparatus pernapasan medis; Sensor pelindung tekanan vena; Sensor suhu untuk penggunaan medis; Sensor untuk mengukur kelembapan udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Sensor untuk mengukur suhu dari udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Sirkit pernafasan berfungsi untuk alat bantu pernapasan; Sistem pernapasan buatan yang disegel, ditutup untuk pasien, meliputi peralatan pernapasan pasien, pelembab gas pernapasan dan masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Sistem tabung pernapasan dengan permukaan dipanaskan; Sol sepatu ortopedi; Sphygmomanometer (alat pengukur tekanan darah); Spirometer [peralatan medis]; Stethoscope; Sumbat telinga (alat pelindung telinga); Tabung pemanas yang merupakan bagian dari aparatus medis; Tabung pengisi air untuk pelembab untuk digunakan dengan aparatus perawatan pernapasan; Tabung pengisi air untuk ruang pelembapan untuk keperluan medis dan perawatan medis; Tabung pernapasan; Tabung pernapasan dengan permukaan dipanaskan; Tabung sinar-X untuk keperluan medis; Tabung tambahan untuk tabung pernapasan; Tabung udara terkompresi untuk keperluan medis; Tabung untuk bernapas, khususnya tabung yang merupakan aksesoris untuk pernapasan dan anestesi; Tabung untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Tabung vakum yang digunakan untuk pengujian sampel darah; Tandu Kursi; Tas perkakas untuk penggunaan para dokter bedah dan dokter; Tempat Tidur 2 Engkol ABS; Tempat monitor yang merupakan aksesoris untuk aparatus medis dan perabot medis; Tempat tidur angin untuk tujuan medis; Tempat tidur beroda untuk keperluan medis; Tempat tidur hidrostatik untuk keperluan medis; Tempat tidur khusus dibuat untuk digunakan oleh pasien luka bakar; Tempat tidur khusus dibuat untuk tujuan medis; Thermometer; Tilam di bawah sprei untuk tempat tidur orang sakit; Tirai ruang bedah; Wadah Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Wadah Plastik Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); abutment implant gigi untuk tujuan; alas kaki ortopedi; alat Pijat Estetika, Listrik; alat bantu Dengar; alat bantu dengar analog; alat bantu dengar digital; alat bantu dengar elektrik; alat bantu dengar elektronik; alat bantu dengar medis; alat bantu dengar programmable; alat bantu jalan untuk penyandang cacat; alat estetika untuk mencerahkan kulit; alat estetis untuk kecantikan; alat medis dalam bentuk sensor untuk memantau pasien sebelum, selama atau setelah bedah ortopedi; alat medis untuk analisis gaya berjalan; alat medis untuk digunakan dalam donor darah dengan kantong darah; alat medis yang menggabungkan realitas virtual atau realitas tertambah (augmented reality) untuk digunakan oleh praktisi kesehatan dalam prosedur pembedahan, keterlibatan pasien atau rehabilitasi pasien; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat monitor ngompol; alat pacu jantung otak; alat pelindung diri untuk keperluan medis; alat pembersih untuk keperluan kedokteran gigi; alat pemijat untuk mata, badan dan kaki; alat pemijat yang dioperasikan dengan listrik; alat penghisap luka; alat pengujian gula darah untuk tujuan diagnostik medis; alat perawatan kulit yang menggunakan lampu LED, bukan untuk penggunaan medis; alat pijat estetika untuk menghilangkan kerutan kulit; alat pijat listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pijat perawatan kulit; alat pijat wajah; alat suntik obat; alat terapi stimulasi kulit; alat terapi untuk anak autis; alat untuk mengambil sampel cairan tubuh; alat-alat pembersih wajah listrik untuk keperluan rumah tangga; alat/peralatan pemijat; amplifier akustik [alat bantu dengar] untuk sebagian orang tuli; aparat akupunktur; aparat bedah dan instrumen untuk digunakan gigi; aparat bedah dan instrumen untuk penggunaan medis, gigi atau kedokteran hewan; aparat dan instalasi untuk produksi sinar-X, untuk tujuan medis; aparat fisioterapi; aparat gigi; aparat infus untuk tujuan terapeutik; aparat ortopedi dan instrumen untuk digunakan diagnostik dan terapeutik; aparat ortopedi untuk talipes; aparat pencitraan diagnostik untuk digunakan dalam kedokteran nuklir; aparat polimerisasi untuk digunakan dalam perawatan gigi; aparat polimerisasi untuk tujuan gigi; aparat termoterapi untuk tujuan medis; aparatur bedah; aparatur ginekologi; aparatur hemodialisis; aparatur kebidanan; aparatur ortopedi; aparatur ortopedi tulang belakang; aparatur pengiriman anestesi; aparatur transfusi darah; aparatus elektromedis atau elektroterapi dan instrumen untuk melangsingkan; aparatus pemijat yang menggunakan hawa/udara panas; aparatus pernapasan untuk pernapasan buatan; aparatus untuk DNA dan RNA pengujian untuk tujuan medis; aparatus untuk memijat dengan getaran; aparatus untuk pengobatan jerawat; aparatus untuk terapi rileksasi otot; aparatus, perangkat dan artikel untuk merawat bayi; artikulator gigi; atomizers untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; atomizers untuk tujuan medis; bantal air untuk keperluan medis; bantal leher rahim untuk tujuan medis; bantal obat tidur untuk insomnia; bantal ortopedi; bantal untuk keperluan medis; bantal untuk tujuan medis; bantalan inkontinensia tidur; bantalan lutut dan siku ortopedi; bantalan perut untuk tujuan medis; bantalan untuk gips ortopedi; bantu berjalan untuk tujuan medis; bedah dan peralatan medis dan instrumen; benang untuk tujuan medis; benang, bedah; bergetar bantal kursi pijat; berpakaian forceps; berpakaian forsep untuk tujuan bedah; bit untuk bor gigi; bit untuk latihan bedah; bola pijat; bor gigi; botol bayi; botol infus; botol penyimpanan ASI; bros gigi; busur karbon lampu untuk tujuan medis; cakram pemotongan untuk aplikasi gigi; cakram pemotongan untuk tujuan gigi; cangkir hisap luka; catgut bedah; cekungan untuk tujuan medis; celana ketat kompresi untuk tujuan medis; cermin genggam untuk digunakan dalam pemeriksaan gigi; cermin gigi; cermin untuk dokter gigi; cincin anti-rematik; computed tomography [CT] aparatur; cryo; cryo untuk pengobatan dan pengangkatan tumor; cut-off roda untuk tujuan gigi; defibrillator eksternal; dental dam; depressors lidah; depressors lidah untuk tujuan medis; dilator ginekologi; dilator hidung; dilator rahim; dilator vagina; dot untuk bayi; dot untuk botol bayi; electrocardiographs; elektroda untuk defibrillator eksternal; elektrokardiograft untuk tujuan hewan; es tas untuk tujuan medis; excavator gigi; filter untuk sinar ultraviolet, untuk tujuan medis; fingerstalls untuk tujuan diagnostik; fingerstalls untuk tujuan medis; frame berjalan bagi penyandang cacat; gaun bedah; gaun medis; gelang anti-mual; gelang anti-rematik; gelang untuk digigit bayi yang sedang pertumbuhan gigi; gigi cincin menggabungkan mainan kerincingan bayi; gigi palsu; grinding disc untuk aplikasi gigi; grinding disc untuk tujuan gigi; gunting untuk operasi; handpieces gigi; hysteroscopes; ice pack untuk kompress; ikat pinggang, listrik, untuk keperluan medis; implan [prostesis] untuk digunakan dalam tubuh; implan gigi panduan bedah; implan gigi yang terbuat dari bahan buatan; implan laring buatan; implan ortopedi; implan ortopedi buatan; implan ortopedi yang terbuat dari bahan buatan; implan payudara; implan sendi ortopedi; implant-implant (yang ditanamkan) untuk perkakas-perkakas ilmu kedokteran; infus set; inhalators oksigen untuk tujuan terapeutik; inhaler dijual kosong untuk keperluan medis; inhaler dijual kosong untuk tujuan terapeutik; inhaler oksigen untuk keperluan medis; inhaler untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; injector jet untuk tujuan medis; injector obat; injector suntik; inkontinensia kasur pelindung; inkubator untuk bayi; inkubator untuk tujuan medis; instrumen akupunktur; instrumen akupunktur non-listrik; instrumen bedah untuk digunakan dalam bedah ortopedi; instrumen bedah untuk digunakan dalam bedah ortopedi dan tulang belakang; instrumen dan peralatan ginekologi; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness)

umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk menyimpan, menyampaikan, melacak, mengukur dan menampilkan data biometrik, gerakan tubuh, tidur, detak jantung, dan kalori terbakar; instrumen dan peralatan urologi; instrumen gigi; instrumen ginekologi; instrumen ginekologi untuk memeriksa organ reproduksi perempuan; instrumen hewan; instrumen medis; instrumen pembedahan untuk digunakan dalam pembedahan ortopedi yang melibatkan sendi; instrumen untuk digunakan dalam kedokteran gigi palsu; instrumen untuk pijat; irigasi oral untuk digunakan dalam kedokteran gigi; irigator dan bagian-bagiannya berupa tabung drainase, pompa, selongsong, kantong dan regulator untuk keperluan medis.; jahitan; jahitan bedah; jarum akupunktur; jarum injeksi untuk tujuan medis; jarum suntik; jarum suntik bola dubur; jarum suntik gigi; jarum suntik insulin; jarum suntik jarum multishot; jarum suntik sekali pakai; jarum suntik sekali pakai untuk tujuan medis; jarum suntik spinal; jarum suntik untuk injeksi; jarum suntik untuk tujuan medis; jarum suntik vagina; jas scrub bedah; jembatan gigi; jembatan implan didukung untuk tujuan gigi; jig pengeboran untuk aplikasi gigi; kaki bionik dpt dipakai untuk tujuan ortopedi; kaku tegap kaset [perban mendukung]; kamera intraoral gigi; kantong penyimpanan asi; kantong urin; kapiler drainase tabung; kasur angin untuk bayi, untuk tujuan medis; kasur untuk tujuan medis; kateter; kateter balon; kateter bedah; kateter kondom; kateter medis; kateter uretra; kateter vena sentral; katup jantung buatan; kaus kaki kompresi untuk tujuan medis atau terapi; kaus kaki medis; kaus kaki ortopedi; kawat gigi; kawat gigi ortopedi; kerah leher rahim; keratoscopes; koleksi tas darah untuk keperluan hewan; koleksi tas darah untuk keperluan hewan, kosong; koleksi tas darah untuk tujuan medis; koleksi tas darah untuk tujuan medis, kosong; kompresor bedah; kompress payudara; kondom; kondom rasa; kondom spermisida; kondom urin; kondom urin, sarung uri, kateter kondom, sabuk ostomy; konsentrator oksigen untuk keperluan medis; kontainer terutama disesuaikan untuk pembuangan jarum suntik; korset perut; korset untuk tujuan medis; kuarsa lampu untuk tujuan medis; kursi dokter gigi; kursi pemeriksaan gigi; kursi perawatan pasien medis; kursi prosedur medis; lampu bedah; lampu inframerah untuk tujuan medis; lampu menyembuhkan gigi; lampu menyembuhkan gigi LED; lampu menyembuhkan halogen gigi; lampu untuk tujuan medis; laryngoscopes; laser untuk keperluan gigi; laser untuk keperluan medis; laser untuk terapi kecantikan; latihan bedah; lengan kompresi untuk lutut; lengan robot untuk operasi ginekologi; ligamen palsu; mahkota gigi; mahkota gigi yang terbuat dari paduan keramik; masker Cleanroom wajah; masker bedah; masker oksigen untuk keperluan medis; masker pelindung hidung untuk penggunaan medis; masker pelindung mulut untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk perlindungan terhadap infeksi virus; masker pernapasan anak untuk tujuan medis; masker pernapasan pelindung untuk aplikasi bedah; masker pernapasan pelindung untuk penggunaan bedah; masker pernapasan pelindung untuk pernapasan buatan; masker pernapasan pelindung untuk tujuan bedah; masker pernapasan pelindung untuk tujuan medis; masker pernapasan untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi debu untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi jamur; masker sanitasi untuk isolasi kuman; masker sanitasi untuk tujuan isolasi virus; masker sanitasi untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk tujuan serbuk sari isolasi; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah dipanaskan elektrik untuk tujuan terapeutik; masker wajah pelindung untuk penggunaan gigi; masker wajah untuk tujuan sanitasi; meja resep untuk penggunaan rumah sakit; meja resusitasi (Tempat Periksa Khusus untuk Meletakkan Bayi); mendengar penutup telinga perlindungan; mendengar penutup telinga perlindungan yang digunakan dalam industri konstruksi; mendukung lengkungan untuk sepatu; mendukung lengkungan untuk sepatu bot dan sepatu; mendukung lutut untuk tujuan medis; mendukung ortopedi; mengisi instrumen untuk tujuan gigi; menyisipkan dukungan lengkungan untuk sepatu; mesin reflexologi untuk keperluan medis; mesin untuk menjepit, memijat dan menekan untuk keperluan medis; microsensor probe untuk tujuan medis untuk mengukur data tubuh manusia; monitor denyut jantung; monitor denyut nadi; monitor jantung janin; monitor jantung untuk dikenakan selama latihan; monitor oksigen untuk keperluan medis; monitor respirasi; monitor suhu elektronik untuk tujuan medis; monitor suhu untuk tujuan medis; monitor tekanan darah; nampan kesan gigi; nebulizers untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; nebulizers untuk terapi pernafasan; nebulizers untuk tujuan medis; ortopedi implan sendi terbuat dari bahan buatan; ortopedi sol bantal gel untuk sepatu; oximeters pulsa; pahat bedah; pakaian dimakan; pakaian kompresi pasca-operasi; pakaian pelindung untuk keperluan medis; panas lampu untuk tujuan medis; peak flow meter; pejalan kaki untuk penyandang cacat, pasien dan orang tua; pelindung gigi untuk tujuan gigi; pelindung pendengaran; pelindung puting; pelindung wajah transparan untuk digunakan oleh tenaga medis; pelvimeters; pemeriksaan medis lampu; pemijat kaki; pemijat karet untuk bayi; pemijat listrik untuk mengurangi berat badan; pemijat tubuh; pemisah kaki untuk tujuan ortopedi; pemotong bedah; penampung asi; penarik / penyedot puting susu untuk penggunaan pribadi; pendengaran perangkat perlindungan; penghancur pil; penghangat bayi untuk penggunaan medis; pengujian kolesterol aparat untuk tujuan diagnostik medis; penjelajah gigi; penjepit untuk botol bayi; penutup sepatu bedah; penutup telinga perlindungan pendengaran digunakan dalam olahraga menembak; penyemprot aerosol untuk tujuan medis; penyerap asi; peralatan akupunktur; peralatan bedah; peralatan dan instrumen medis dan pembedahan untuk digunakan dalam bedah ortopedi; peralatan dan instrumen medis untuk memantau tanda-tanda vital; peralatan dan instrumen medis untuk perbaikan kulit yang menggunakan lampu LED; peralatan dan instrumen untuk keperluan bedah, medis, gigi, dan kedokteran hewan; peralatan kedokteran gigi; peralatan medis; peralatan medis berupa alat dan sistem perangkat lunak dalam satu unit yang digunakan untuk menentukan lokasi pembedahan dalam tubuh pasien; peralatan medis dan instrumen untuk bedah kosmetik; peralatan medis dan instrumen untuk bedah saraf; peralatan medis dan instrumen untuk operasi endoskopi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi ortopedi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi transplantasi; peralatan medis dan kedokteran hewan dan instrumen; peralatan medis untuk karet memijat; peralatan medis untuk memperkenalkan sediaan farmasi ke dalam tubuh manusia; peralatan medis untuk mencuci vagina; peralatan medis untuk menempatkan dan mengamankan kateter; peralatan medis untuk menguji darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan; peralatan medis, yaitu sistem visualisasi dan menargetkan pembedahan untuk digunakan selama bedah ortopedi yang terdiri dari bantalan ECG, penanda posisi, aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh, ponsel (mobile phone) dan tempat ponsel (mobile phone case), semuanya dijual sebagai satu unit dan digunakan untuk mengumpulkan dan mentransmisikan data pasien selama bedah ortopedi; peralatan ortopedi; peralatan pembedahan, yaitu sistem navigasi pembedahan yang terdiri dari pelacak, sensor atau penanda untuk menyediakan informasi tentang anatomi pasien; peralatan robot untuk digunakan oleh praktisi kesehatan dalam prosedur pembedahan; peralatan untuk diagnosis klinis; perangkat bantuan tidur mendorong tidur dengan memancarkan aroma; perangkat bantuan tidur mendorong tidur dengan memancarkan suara; perangkat bantuan tidur, yaitu alat untuk menginduksi tidur dengan memancarkan suara, aroma atau cahaya; perangkat fiksasi ortopedi; perangkat infus untuk keperluan medis; perangkat medis; perangkat medis untuk mengukur berat badan dan memperkirakan persentase lemak tubuh; perangkat perlindungan terhadap sinar-X, untuk tujuan medis; perban dukungan ortopedi; perban elastis; perban kompresi; perban lutut, ortopedi; perban ortopedi; perban pendukung; perban plester untuk tujuan ortopedi; perban untuk sendi; perban, elastis; perforator bedah; perisai payudara; perkakas medis dan pembedahan yang digenggam untuk digunakan dalam kombinasi dengan sistem navigasi pembedahan, khususnya instrumen dan pekakas pembedahan yang dapat dilacak; picks gigi untuk digunakan dalam perawatan gigi; picks gigi, selain untuk penggunaan pribadi; pijat aparat

estetika, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pijat aparat non-listrik; pijat kursi dengan built-in pijat aparat; pisau bedah; pisau untuk tujuan medis; pispot untuk pasien yang terbaring sakit; plester gips untuk tujuan ortopedi; plester kinesiologi; pompa payudara; pompa untuk alat kesehatan jantung guna memompa darah yang diperkuat / enhanced; probe microsensor untuk tujuan medis; prostesis pinggul ortopedi; protesa gigi; protesa gigi dalam bentuk inlays; protesa gigi dalam bentuk onlay; puting susu / pentil untuk botol bayi; racun ekstraksi jarum suntik; raspatories bedah; ray ultraviolet lampu untuk tujuan medis; resusitasi cardiopulmonary [CPR] masker; retraktor gigi; robot medis atau kedokteran hewan; robot untuk pemeriksaan rontgen dan mesin serta instrumennya; roda abrasif untuk tujuan gigi; ruang oksigen hiperbarik untuk tujuan medis; sabuk bersalin; sabuk ortopedi; sabuk untuk terapi; sabuk untuk tujuan medis; sandal kulit ortopedi; sandal ortopedi; sarung tangan bedah; sarung tangan bulu kuda untuk pijat; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk keperluan hewan; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan kompresi; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan hewan; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk keperluan hewan; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk pijat; sarung tangan untuk tujuan medis; sarung urin; selimut, listrik, untuk keperluan medis; semprot kaleng [aerosol dispenser] untuk tujuan medis; sepatu ortopedi; sepatu pelatihan ortopedi; sepatu untuk tujuan medis; seprai penyerap menjadi lembaran inkontinensia; shiatsu kursi pijat; sisipan ortopedi untuk alas kaki; sistem alat medis yang terdiri dari sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang berisi alur kerja pembedahan digital untuk bedah ortopedi; sistem alat medis, yaitu sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan dalam bedah ortopedi untuk mendokumentasikan informasi pasien atau peristiwa yang berkaitan dengan bedah ortopedi dan untuk menyediakan solusi pelatihan untuk bedah ortopedi; sistem visualisasi medis untuk digunakan dalam bedah ortopedi yang terdiri dari perangkat keras komputer, monitor, periferal peralatan pengelolaan gambar dan pemrosesan video serta perangkat lunak pengoperasian; skrup untuk tulang gigi; sol dalam ortopedi menggabungkan mendukung lengkungan; sol ortopedi; sol ortopedi magnetik untuk sepatu; sol untuk sepatu ortopedi; spatula untuk tujuan gigi; spatula untuk tujuan medis; specula; specula vagina; sphincterotomes; splints ortopedi; splints ortopedi atau bedah; splints untuk tujuan medis; spons bedah; stapler kulit bedah; staples bedah; stent; stetoskop; stimulator karet untuk keperluan gigi; sumbat telinga; sumbat telinga untuk tidur; tabel pemeriksaan pasien; tabung bukal; tabung endobronkial; tabung endotrakeal; tabung infus; tabung kapiler darah; tabung kapiler untuk memberikan reagen; tabung kapiler untuk sampel; tabung radium untuk tujuan medis; tabung trakeostomi; tabung tympanostomy; tabung untuk bernapas yang digunakan dalam pengiriman udara dan gas ke dan dari pasien; tabung untuk digunakan dengan kanula; tabung untuk digunakan dengan kateter; tabung untuk makanan enteral; tang bedah; tang gigi; tang kandungan; tang litotomi; tas air untuk keperluan medis; termometer digital untuk tujuan medis; termometer inframerah untuk tujuan medis; termometer klinis; termometer untuk anak-anak; termometer untuk tujuan medis; thoracoscopes; tiang infus untuk keperluan medis; tidur vibrator; tirai pembedahan mata; tongkat berjalan untuk tujuan medis; topi bedah; topi gigi; transfusi set; tubeskin tubular perban; usungan ambulans; vaporizers untuk tujuan medis; ventilator medis===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052259	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:16:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	KUSUMA TRITO	
	Alamat Pemohon	:	JL. KEBON JERUK III No.44 A RT.001 RW.006 Kel. MAPHAR,, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	TYTO LED INDONESIA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	MERAH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Toko Penjualan Lampu LED, lampu tenaga surya dan bola lampu===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052260	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:17:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Perumda Air Minum Tirta Moedal Kota Semarang	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kelud Raya No. 60, Petompon, Kec. Gajahmungkur, Semarang, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50237	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MOEDAL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	39	

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa Penyediaan Air Minum; Pasokan air dan layanan distribusi; distribusi dan pasokan air; layanan distribusi dan pasokan air; layanan utilitas publik dalam sifat penyediaan air; memberikan informasi terkait layanan penyediaan air; penyediaan air===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052261
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:19:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : A. IVAN KURNIADI CAHYONO
Alamat Pemohon : Taman Kopo Indah III Blok A.3 No. 39, RT. 003/RW. 015, Kel. Rahayu, Kec. Margaasih, Kab. Bandung, Kabupaten Bandung, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : H. Eko Tanuwiharja S.H.
Alamat Kuasa : Komplek Banceuy Permai Kav. E-19 No. 27, Sumur Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat 40111

540 Etiket

OLVIO

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OLVIO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Celana; Celana jeans; Kaos t-shirt; Sweater; Syal; celana; celana panjang; celana pendek; ikat pinggang [pakaian]; jaket; kaus kaki; kemeja; pakaian; pakaian dalam; rok; sandal; sarung; sarung tangan; sepatu; sepatu sandal; sol sandal; sol untuk sepatu; syal; topi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052262
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:21:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Hansen Jap
Alamat Pemohon : Jl. Kapten Maulana Lubis No. 8-I, Kota Medan, Sumatera Utara, 20118
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Shamrock MANUFACTURING CO., INC.

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Shamrock
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, Merah, Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Masker bedah ber-filter tinggi; Masker bedah sekali pakai; Masker bedah yang dapat dipakai ulang; Masker medis; Masker pembiusan; Masker untuk terapi wajah; Masker wajah anestesi; Masker wajah bio terapi; Masker wajah untuk penggunaan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; filter untuk masker pernapasan untuk penggunaan medis; masker Cleanroom wajah; masker bedah; masker pelindung hidung untuk penggunaan medis; masker pelindung mulut untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk perlindungan terhadap infeksi virus; masker pernapasan pelindung untuk aplikasi bedah; masker pernapasan pelindung untuk pernapasan buatan; masker pernapasan pelindung untuk tujuan bedah; masker pernapasan untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi jamur; masker sanitasi untuk isolasi kuman; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah pelindung untuk penggunaan gigi; masker wajah untuk penggunaan bedah; masker wajah untuk penggunaan bedah untuk perlindungan antibakterial; sarung tangan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk tujuan medis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052263
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:22:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : AMIR HAMZAH
Alamat Pemohon : WATERPLACE RESIDENCE TOWER A. 18A02, KEL. BABATAN, KEC. WIYUNG, SURABAYA
740 Nama Kuasa : Juanitasari Winaga S.Pd.,M.M.,
Alamat Kuasa : Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

RUMAH MINUM

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : RUMAH MINUM
566 Arti Bahasa : RUMAH MINUM = Suatu penamaan.

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar; Bar yang menyediakan kudapan; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Kafetaria; Kedai kopi; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Restoran; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Warung makan; kafe; katering makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; rumah makan; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052264 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:22:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SARIAJI
Alamat Pemohon : Jl.Dosoroto,Dsn. Madiopuro,RT.002,RW.002,Kelurahan Madiopuro,Kecamatan Sumobito,Jombang, Kabupaten Jombang, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SARI NIKMAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah,Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Cireng===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052265 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:23:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. CENTRAL ASIA BUILDING
Alamat Pemohon : Jl. RAYA GLADAK MANYAR NO.8A MANYARSIDOMUKTI, Kabupaten Gresik, Jawa Timur, 61151
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NUSA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : BIRU dan MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 19
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pipa PVC (Polivinil klorida)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052266 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:25:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT WINGS SURYA
Alamat Pemohon : Jl. Kalisosok Kidul No. 2, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60175
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

WINGSFOOD SEDAAP HEALTHY MIE

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : WINGSFOOD SEDAAP HEALTHY MIE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Bihun instan; Bumbu instan bubuk; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu-bumbu yang mengandung monosodium glutamate atau ekstrak protein terhidrolisasi yang berasal dari ikan, daging atau sayuran; Campuran tepung; Kecap; Kecap asin; Kecap manis; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi seduh; Mie; Mie Keriting; Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Minyak cabe; Pasta cabai dalam minyak; Pasta yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-

kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Permen; Sambal Geprek; Sambal cabe kering; Sambal goreng; Sambal tabur; Sediaan untuk membuat saus kaldu; Yoghurt beku; bihun; bihun [mie]; biskuit; bubuk cabai; bubuk coklat; bumbu masak; coklat; coklat instan; es krim; garam; gula; kaldu jamur; kecap pedas; konsentrat sayuran digunakan untuk bumbu; kopi; kwetiau; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; makaroni; mie goreng; mie instan; mie kering; mie sayur; minuman berbahan dasar teh; minuman kopi; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; misoa; pasta sayur [saus]; produk-produk kopi; ragi*; rempah-rempah bubuk; sambal; sambal pedas; saos; saos tomat; saus bumbu; saus cabai; saus cabai pedas; saus tomat; spaghetti; teh; teh bubuk; tepung sagu; tepung serbaguna; tepung tapioka*; tepung terigu; tepung*===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052268

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:28:24

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : BONG EDWYEN BONGSO

Alamat Pemohon : Jl. Raya Mangga Besar 28 C Rt. 014/009, Kel. Maphar, Kec. Taman Sari, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Siti Hanah S.E.,

Alamat Kuasa : S. Hanah, S.E. & Yulius Cung, S.H.,M.H. Jalan Biak No 7C

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : MOTO1 RACING & LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, Merah, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 7

510 Uraian Barang/Jasa :

===Bak untuk mesin dan motor; Bantalan anti gesekan untuk mesin; Blok Silinder Mesin Untuk Otomotif; Cdi; Cincin peluru untuk bantalan (ballring for bearing); Coil CDI; Dinamo Pemarut Kelapa; Dinamo genset; Dinamo stater ; Dudukan mesin, selain untuk kendaraan darat; Fuel Injektor (pengatur supply bahan bakar); Gear Counter Shaft; Gear Kick Starter; Gear Kro As; Gear Main Shaft; Gear Oli Pomp; Gear Output; Gear Pinion; Gearboxes (set gigi) selain untuk kendaraan darat; Kabel pengendali untuk mesin atau motor; Kipas untuk motor dan mesin; Kit karburator; Klep (mesin); Klep kendaraan; Lengan silinder ; Mekanisme kontrol hidrolik untuk mesin, engine dan motor; Noken As (mesin); Noken as untuk mesin; Pelatuk Klep; Pelatuk penghubung/penggerak untuk buka tutup klep/ katup dalam mesin; Pen Piston; Per CVT (mesin); Per Klep (bagian dari mesin); Peralatan penghemat bahan bakar untuk kendaraan, sepeda motor, kapal dan pesawat terbang (bagian dari mesin); Peredam suara untuk motor dan mesin ; Pin piston; Pipa pembuangan bermulut banyak [manifold] untuk mesin; Pipa pembuangan untuk motor dan mesin; Piston Pendorong; Poros mesin; Roda gigi pada pompa angguk; Saringan dan system saringan untuk kendaraan.; Skep Karburator; Steng seher (conrod); Timing gear; alat kontrol mekanis untuk mesin; aparat knalpot untuk kendaraan air; aparat knalpot untuk kendaraan darat; aparat knalpot untuk mesin pembakaran internal; aparatur knalpot [bagian mesin]; bagian mesin mekanis untuk kendaraan darat, yaitu pengendali kipas radiator untuk mesin kendaraan; bantalan bola; bantalan mesin; bantalan rol; bantalan rol untuk mesin; bantalan self-oiling; bantalan untuk mesin; bantalan untuk poros transmisi, menjadi bagian dari mesin; batang penggerak untuk mesin (motor) dan mesin (engine); batang penghubung untuk mesin, motor dan mesin; batang penghubung untuk motor dan mesin; bearing (bagian dari mesin); bearing dengan pelumasan sendiri; bearing penyangga untuk mesin; bearing untuk poros transmisi (bagian dari mesin); blok silinder mesin untuk otomobil; bypass knalpot; cincin piston; dinamo; dinamo mesin jahit; dinamo sepeda; dudukan mesin; elemen mekanis untuk kendaraan darat, yaitu radiator untuk motor dan mesin; engkol [bagian dari mesin]; engkol suku cadang mesin; filter (suku cadang mesin atau motor); filter oli; filter oli untuk motor dan mesin; filter udara untuk mesin mobil; filter untuk mesin; filter untuk motor dan mesin; geared box (roda gigi sebagai penggerak transmisi dan pengatur kecepatan yang dipergunakan pada mesin-mesin industri), kotak/alat pengatur gerakan mempercepat atau memperlambat (gear box), alat pengatur kecepatan (variator), kotak gigi pengatur putaran (gear box); header menjadi bagian dari sistem knalpot kendaraan; injector untuk mesin; injektor; injektor bahan bakar pneumatik untuk motor; injektor bahan bakar untuk mesin pembakaran internal; intake dan exhaust udara mengalir perangkat perakitan baling-baling untuk digunakan dalam mesin pembakaran internal; intake manifold untuk mesin pembakaran internal; intake manifold untuk motor dan mesin; intake udara menjadi snorkel untuk motor dan mesin; intake udara menjadi snorkeling untuk kendaraan; karburator; katup penutup untuk mengatur aliran cairan ke mesin; katup, penggeser, keran atau klak katup (bagian mesin); kepala silinder untuk mesin; kipas pendingin untuk mesin; knalpot untuk motor dan mesin; kompresor udara untuk kendaraan; kontrol hidrolik untuk mesin, motor dan mesin; kontrol pneumatik untuk mesin, motor dan mesin; kopling fluida menjadi bagian dari mesin; kopling poros [mesin]; kopling poros menjadi bagian dari mesin; kopling poros untuk mesin; kopling transmisi listrik untuk mesin; kopling transmisi listrik untuk pesawat; kopling untuk Mesin Perkakas; kumparan (bagian dari mesin); kumparan pengapian untuk mesin pembakaran internal; manifold asupan otomotif; membran filter untuk digunakan sebagai bagian dari mesin; mendorong kopling poros untuk mesin; mesin dinamo arus tukar listrik; mesin penggerak dinamo listrik; mesin penggiling dengan roda gigi bevel spiral; mesin untuk kendaraan bantalan udara; mesin, mesin perkakas, peralatan yang dioperasikan daya; mesin-mesin saringan (filter) membran; motor listrik dengan transmisi roda gigi untuk mesin; motor starter; motor starter untuk kendaraan darat; mounting bracket disesuaikan untuk sistem pembuangan untuk mesin pembakaran internal; muffler knalpot untuk motor dan mesin; particulate filter [bagian mesin]; pembersih udara [bagian-bagian mesin]; pembuka pintu hidrolik dan penutup [bagian mesin]; pembuka pintu pneumatik dan penutup [bagian mesin]; pencetakan silinder; pengatur kecepatan untuk mesin, mesin dan motor; penggerak listrik untuk permesinan dan mesin pengolah, termasuk sistem switching dan kontrol; pengontrol mekanik untuk mesin dan motor; pengumpan karburator; peredam kejut (elemen mesin bukan untuk kendaraan darat); peredam kejut [bagian-bagian mesin]; peredam kejut pegas untuk mesin; peredam kejut untuk mesin; peredam suara; peredam tekanan [bagian-bagian mesin]; peredam untuk mesin; peredam untuk motor; pipa knalpot otomotif; pipa knalpot untuk mesin kendaraan darat; piston (bagian dari mesin atau motor); piston [bagian dari mesin atau mesin]; piston untuk kompresor; piston untuk mesin; piston untuk mesin kendaraan; piston untuk mesin kendaraan darat; piston untuk mesin

pembakaran internal; piston untuk silinder; poros engkol; poros/batang dalam silinder mesin, poros nok.; puli dinamo untuk kendaraan; putar air [kopling hidrolik]; radiator [pendinginan] untuk motor dan mesin; radiator pendingin untuk mesin pembakaran internal; regulator [bagian mesin]; ring piston; roda gesekan untuk mesin; roda gigi menjadi bagian dari mesin; roda gigi planet, selain untuk kendaraan darat; roda gigi untuk mesin; roda mesin; roll pengiling silinder; sabuk dinamo; sabuk kipas untuk mesin kendaraan darat; sabuk untuk motor dan mesin; saringan (bagian dari mesin); saringan mesin.; saringan minyak roda gigi.; saringan oli.; saringan udara kendaraan; saringan untuk motor dan mesin; saringan untuk sistem pengereman.; sikat dinamo; sikat menjadi bagian dari motor, generator dan dinamo; silinder mesin untuk kendaraan; silinder mesin untuk kendaraan darat; silinder untuk mesin; silinder untuk motor dan mesin; sistem asupan udara dan komponen untuk kendaraan; sistem pembuangan untuk kendaraan; sistem pembuangan untuk mesin diesel; stang piston; starter tendangan untuk sepeda motor; starter untuk motor dan mesin; stater penghidup/matikan mesin; tali kipas untuk motor dan mesin; timing belt pulley [bagian-bagian mesin]; transmisi untuk mesin; unit catalytic converter untuk knalpot kendaraan; unit roda gigi untuk mesin; unit roda gigi untuk transmisi daya/tenaga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052269

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:29:53

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. INSPIRASI KARYA SEJAHTERA

Alamat Pemohon : Jl. Lingkar Luar Barat Kav. 35-36, Kel. Rawa Buaya, Kec. Cengkareng, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : H. Amris Pulungan S.H.

Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners Graha Intermasa 3rd Floor Jl. Cempaka Putih Raya No. 102, Jakarta 10510

540 Etiket

BULE'S

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : BULE'S

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 33

510 Uraian Barang/Jasa : ===Absinthe (minuman beralkohol); Anggur suling; Aquavit (sejenis arak yang disuling khas Skandinavia); Arak Masak Hon Mirin; Arak Masak Ryorishu; Arak masak; Arak yang disuling; Aroma essens alkohol; Beram; Bitters (minuman keras) sebagai perangsang nafsu makan; Brendi (minuman beralkohol); Brendi untuk memasak; Campuran eggnog (minuman susu telur) beralkohol; Cognac (sejenis arak yang disuling); Cuka Apel; Curacao (minuman keras); Fruit-Wine (minuman anggur beralkohol); Grape-wine (minuman anggur beralkohol) bersoda; Keranjang hadiah minuman anggur beralkohol; Kirsch (minuman beralkohol); Koktail (minuman beralkohol) dalam bentuk minuman beku; Minuman Tuak; Minuman alkohol pre-mix (selain yang berbahan dasar bir); Minuman anggur beralkohol (fortified wines); Minuman anggur beralkohol dilindungi oleh sebutan asal "Champagne"; Minuman anggur beralkohol rendah yang mengandung tidak lebih dari 1,15% volume alkohol; Minuman anggur beras yang tidak disaring (Tag-ju); Minuman arak (portable); Minuman arak Cina berbahan dasar sorgum; Minuman arak anggur dilindungi oleh sebutan asal "Armagnac"; Minuman arak anggur yang dilindungi oleh sebutan asal "Cognac"; Minuman arak dari buah-buahan; Minuman arak dilindungi oleh sebutan asal "Tequila" diresapi dengan vitamin; Minuman arak sari apel yang dilindungi oleh daerah asal "Calvados"; Minuman beralkohol; Minuman beralkohol (kecuali bir); Minuman beralkohol (kecuali bir) termasuk minuman wine; Minuman beralkohol berbahan dasar tea; Minuman beralkohol dari ekstrak buah-buahan; Minuman beralkohol destilasi seperti whisky, brandy, vodka, rum, gin, liquers; Minuman beralkohol hasil fermentasi atau tanpa destilasi seperti anggur, anggur putih, sake, sari buah apel; Minuman beralkohol perangsang nafsu makan; Minuman beralkohol sebagai perangsang nafsu makan, dengan bahan dasar minuman keras beralkohol; Minuman brem berfermentasi (mengandung alkohol); Minuman brendi; Minuman brendi (dari buah); Minuman campuran yang mengandung alcohol (kecuali bir); Minuman destilasi; Minuman keras Jepang dengan kandungan ekstrak mamushi-snake; Minuman keras Jepang dengan kandungan ekstrak prem Asia; Minuman keras Jepang dengan kandungan ekstrak ramuan (tumbuhan); Minuman keras Jepang dengan kandungan pinus; Minuman keras aprikot Jepang; Minuman keras berbahan dasar kopi; Minuman keras berbahan dasar wiski khas Scotch; Minuman keras daiquiris beku; Minuman keras wiski dengan tambahan rasa; Minuman malaga berfermentasi (mengandung alkohol); Minuman wine; Pati alcohol; Permen coklat isi termasuk yang berisi anggur cair dan alkohol; Perry (minuman bralkohol); Piket minuman yang dibuat dengan merendam ampas perasan buah anggur dalam air; Ragi buatan untuk membuat wine (minuman anggur beralkohol); Ragi untuk membuat Wine (minuman anggur beralkohol); Rum (minuman beralkohol); Rum (minuman beralkohol) dengan tambahan vitamin; Rum punch (minuman beralkohol); Saguer; Sambuca (minuman beralkohol); Scotch (minuman beralkohol khas Skotlandia); Sediaan koktail wine (minuman anggur beralkohol); Sediaan untuk membuat minuman beralkohol; Sherry (minuman beralkohol khas Spanyol); Tequila; Vermouth (sejenis wine); Vodka; Whisky khas Kanada; Wine (Minuman anggur) rendah alkohol; Wine (minuamn anggur beralkohol sebagai pembuka sebelum makan untuk merangszng nafsu makan); Wine (minuman anggur beralkohol dengan tambahan beras kuning); Wine (minuman anggur beralkohol); Wine (minuman anggur beralkohol) acanthopanax; Wine (minuman anggur beralkohol) bersoda; Wine (minuman anggur beralkohol) manis; Wine (minuman anggur beralkohol) meja; Wine (minuman anggur beralkohol) merah; Wine (minuman anggur beralkohol) putih; Wine (minuman anggur beralkohol) still; Wine (minuman anggur beralkohol) stroberi; Wine (minuman anggur beralkohol) untuk memasak; Wine (minuman anggur manis Jepang beralkohol yang mengandung ekstrak ginseng dan kulit cinchona; Wine (minuman beralkohol dari buah-buahan); Wine buah salak; Wine-mulled (minuman anggur beralkohol); Wiski (single grain whisky) khas Skotlandia; Wiski (single malt whisky); Wiski (single malt whisky) khas Skotlandia; Wiski Irlandia; Wiski khas Amerika; Wisky (beralkohol); absinthe koktail (minuman beralkohol dengan perisa adas); adas manis [minuman keras]; aguardiente [arak tebu]; aguardiente [minuman beralkohol yang disuling]; alcoholic perry (minuman beralkohol dari fermentasi buah pear); alcoholic punch (minuman beralkohol); alcopop (minuman beralkohol dengan kandungan alkohol yang rendah); alkohol (minuman) beras; amaro [minuman keras herbal]; amontillado (sejenis wine (minuman anggur beralkohol)); anisette [minuman keras]; arak beras suling; armagnac (minuman sejenis brandy khas Perancis); arrack [arak]; awamori [arak beras suling]; bahan pengganti sake; baijiu [Minuman beralkohol suling Cina]; basi [minuman beralkohol yang difermentasi]; bitters

(minuman keras); bokbunjaju [minuman anggur beralkohol raspberry hitam]; bourbon (minuman berlakohol); brendi (minuman keras) ceri; cachaça (minuman arak khas Portugis); cachaça [minuman beralkohol yang disuling]; calvados (minuman sejenis brandi dari buah apel atau pear); campuran Wiski (minuman beralkohol); campuran daiquiri (koktail) beralkohol; campuran koktail (minuman beralkohol); campuran margarita (koktail) beralkohol; campuran mojito (koktail) beralkohol; campuran wiski (minuman beralkohol) grain khas skotlandia; campuran wiski (minuman beralkohol) khas Skotlandia; campuran wiski (minuman beralkohol) malt khas skotlandia; cava [minuman anggur beralkohol bersoda]; champagne (minuman keras); champagne (minuman keras) cocktails; cider; cordial (minuman keras khas Amerika Utara); cordials [minuman beralkohol]; cream liqueurs (minuman keras dengan kandungan krim susu); crème liqueurs (minuman keras dengan penambahan gula); daiquiris (minuman sejenis koktail dengan kandungan rum); dessert wines (minuman beralkohol); digester [minuman keras dan arak]; eggnog (minuman susu telur) beralkohol; ekstrak alkohol; ekstrak buah beralkohol; ekstrak minuman beralkohol; gaolian-jiou [arak Cina berbasis sorgum]; gin (minuman beralkohol); grape wine (minuman beralkohol dari buah anggur); grappa (minuman beralkohol); hard cider (arak apel dengan kandungan alkohol dari buah apelnya); koktail (minuman anggur beralkohol) putih; koktail (minuman beralkohol) dalam bentuk gelatin dingin; koktail (minuman beralkohol) dalam bentuk gelatin yang tidak dingin; koktail *; koktail Wine (minuman anggur beralkohol) bersoda; koktail Wine (minuman anggur beralkohol) merah; koktail beralkohol yang mengandung susu; koktail brendi (minuman beralkohol); koktail dengan kandungan Gin (minuman beralkohol); koktail rum (minuman beralkohol); koktail tequila; koktail vodka; koktail wiski; laojiou [Minuman keras Cina]; limoncello [lemon liqueur]; liqueurs (minuman beralkohol); liquors [minuman beralkohol]; makgeolli [anggur beras tradisional Korea]; margarita (minuman beralkohol); mead [hidromel]; mezcal (minuman beralkohol); minuman alkohol rendah; minuman arak dilindungi oleh sebutan asal "Mezcal"; minuman arak dilindungi oleh sebutan asal "Tequila"; minuman beralkohol (malt), kecuali bir; minuman beralkohol berbahan dasar minuman keras (Liquor); minuman beralkohol berbahan dasar wine (minuman anggur beralkohol); minuman beralkohol bersoda; minuman beralkohol dengan rasa cokelat; minuman beralkohol dengan rasa kopi; minuman beralkohol dengan rasa teh; minuman beralkohol distilasi berbahan dasar biji-bijian; minuman beralkohol rendah, kecuali bir; minuman beralkohol rendah, kecuali bir, mengandung tidak lebih dari 1,15% volume alkohol; minuman beralkohol rendah, kecuali bir, mengandung tidak lebih dari 1,2% volume alkohol; minuman beralkohol sebelum dicampur, selain bir; minuman beralkohol yang disuling; minuman beralkohol yang mengandung buah; minuman beralkohol, esens dan ekstrak; minuman beralkohol, kecuali bir; minuman berbahan dasar kopi beralkohol; minuman berbahan dasar rum (minuman beralkohol); minuman berbahan dasar wine (minuman anggur beralkohol); minuman buah beralkohol; minuman buah beralkohol yang disuling; minuman campuran anggur beralkohol; minuman energi beralkohol; minuman keras (herbal); minuman keras [suling]; minuman keras beraroma [minuman beralkohol]; minuman keras berasa peppermint; minuman keras berbahan dasar wiski; minuman keras blackcurrant; minuman keras dan minuman keras; minuman keras dari buah-buahan; minuman keras dengan kandungan cokelat; minuman keras dengan kandungan kopi; minuman keras dengan kandungan krim; minuman keras yang beraroma ekstrak pinus; minuman keras yang beraroma ekstrak prem Jepang; minuman keras yang mengandung ekstrak mamushi-snake; minuman keras yang mengandung ekstrak ramuan (tumbuhan); minuman keras, arak, dan minuman beralkohol; minuman koktail buah beralkohol; minuman malt beralkohol dengan aroma, kecuali bir; minuman spirit beraroma; minuman wiski; minuman yang disuling; mojitos (minuman beralkohol); nira [minuman beralkohol berbahan dasar tebu]; ouzo (minuman beralkohol); pendingin anggur [minuman beralkohol]; piquette (minuman beralkohol); pommeau (minuman beralkohol dari Perancis); port wines (minuman anggur beralkohol khas Portugis); pure malt whisky (minuman beralkohol); rosé wines (minuman beralkohol); rum jus tebu; rye whisky (Minuman beralkohol); sake (minuman beralkohol); sangria (minuman beralkohol); sari apel beralkohol; schnapps (minuman beralkohol); sediaan koktail beralkohol; sediaan koktail terutama terdiri dari arak suling dan termasuk bir; shirozake [minuman keras campuran beras Jepang]; shochu [minuman arak suling khas Jepang]; shochu [minuman arak]; soju [minuman arak suling khas Korea]; spirit [minuman arak]; tequila dengan kandungan vitamin; wine dan wine bersoda; wiski; wiski (minuman anggur beralkohol) malt; wiski (minuman beralkohol) bourbon; wiski bourbon; wujiapie-jiou [Minuman keras Cina]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052270	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:30:47	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	INDARTO	
	Alamat Pemohon	:	Wiyoro Kidul,RT.006,RW.13,Kelurahan Baturetno,Kecamatan Banguntapan,Bantul, Kabupaten Bantul, DI Yogyakarta	
740	Nama Kuasa	:	Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Ngagel Wasana III No 53	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KANJAYA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau,Kuning,Biru,Orange	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Toko serba ada; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan eceran atau grosir untuk buah-buahan dan sayuran===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052271	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:31:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. GEORGIA MARLENE	
	Alamat Pemohon	:	Hasanuddin No.34 Mojosari, Mojokerto	

740 Nama Kuasa : Hari Purnomo Chandra B.Sc.
Alamat Kuasa : Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GEORGIA MARLENE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 18
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kulit dan kulit imitasi, kulit binatang dan kulit binatang imitasi; Tas dan barang kulit, yaitu, tas, dompet wanita, dompet, tas kantor, koper, tali, label, tali pengikat; tas untuk olahraga; ransel; tas pantai; tas buku; dompet untuk uang logam; tas kosmetik dijual kosong; tas besar untuk membawa popok dan perlengkapan bayi lainnya; tas besar berbentuk silinder yang beritsleting; tas tangan; ransel; dompet saku; tas untuk perlengkapan menginap semalam; dompet wanita; tas sekolah; tas sekolah bersabuk dari kulit; koper; tas besar yang bagian atasnya terbuka; tas untuk bepergian; koper; dompet; kotak terbuat dari kulit atau kulit imitasi; dompet kunci; payung matahari; payung, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Tas jinjing terbuat dari kain; Tas tangan, tas bahu, tas kurir, tas jinjing besar, koper, dompet saku, dompet; Tas untuk bepergian terbuat dari bahan kanvas; bagasi; cambuk, pakaian kuda, dan sadel; harness terbuat dari kulit; kantong kanvas untuk belanja; koper [bagasi]; payung, payung matahari, dan tongkat jalan; ransel kanvas; tas belanja kanvas; tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang; tas jinjing belanjaan; tas untuk bepergian dari kanvas; tempat label bagasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052272
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:32:04
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Edhi Yuwono
Alamat Pemohon : Dharmahusada Indah Selatan 7-21 D 228
Mulyorejo, Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Fahmi Assegaf S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia

540 Etiket

ALEX

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : ALEX
566 Arti Bahasa : suatu penamaan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sepeda listrik; sepeda===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052273
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:32:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Safcol Holdings (Hong Kong) Limited
Alamat Pemohon : Room 2206, 22nd Floor, Billion Plaza, 8 Cheung Yue Street, Cheung Sha Wan, Kowloon
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Gourmers + logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan makanan hewan; Sediaan untuk menggemukan hewan; minuman untuk hewan peliharaan; sampah binatang===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052274
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:36:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT WINGS SURYA
Alamat Pemohon : Jl. Kalisosok Kidul No. 2, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60175

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

WINGSFOOD MIE SEDAAP SEHAAT

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : WINGSFOOD MIE SEDAAP SEHAAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Bihun instan; Bumbu instan bubuk; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu-bumbu yang mengandung monosodium glutamate atau ekstrak protein terhidrolisasi yang berasal dari ikan, daging atau sayuran; Campuran tepung; Kecap; Kecap asin; Kecap manis; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi seduh; Mie; Mie Keriting; Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Minyak cabe; Pasta cabai dalam minyak; Pasta yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Permen; Sambal Geprek; Sambal cabe kering; Sambal goreng; Sambal tabur; Sediaan untuk membuat saus kaldu; Yoghurt beku; bihun; bihun [mie]; biskuit; bubuk cabai; bubuk coklat; bumbu masak; coklat; coklat instan; es krim; garam; gula; kaldu jamur; kecap pedas; konsentrat sayuran digunakan untuk bumbu; kopi; kwetiau; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; makaroni; mie goreng; mie instan; mie kering; mie sayur; minuman berbahan dasar teh; minuman kopi; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; misoa; pasta sayur [saus]; produk-produk kopi; ragi*; rempah-rempah bubuk; sambal; sambal pedas; saos; saos tomat; saus bumbu; saus cabai; saus cabai pedas; saus tomat; spaghetti; teh; teh bubuk; tepung sagu; tepung serbaguna; tepung tapioka*; tepung terigu; tepung*===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052275
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:38:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DIMAS EKO CAHYA UTOMO
Alamat Pemohon : Dukuh kemiri RT 01 RW 04 Desa kepuh Kecamatan limpung Kabupaten Batang Provinsi Jawa Tengah Kode pos : 51271, Kabupaten Batang, Jawa Tengah, 51271
740 Nama Kuasa : Anggi Avianica Putri S.E.
Alamat Kuasa : Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FLAWLAV
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah Tua Dan Merah Muda, Peach, Hijau, Ungu
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air untuk mengatur rambut; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Bulu mata buatan; Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Bulu mata rambut asli; Busa rambut; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esens rambut; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim rambut; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Lak rambut; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion tanpa obat untuk rambut; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Maker wajah (Kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan rambut; Pewarna dan cat rambut; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk penataan rambut; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan rambut; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sampo rambut 3-in-1; Scrub untuk keperluan kosmetik; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan

anti-keringat.; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pengeringan rambut; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk kulit dan untuk rambut; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk melembutkan rambut; Sediaan untuk menata rambut; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bulu mata; Serum pencerah (kosmetik); Serum rambut; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner cair (Kosmetik); Vitamin rambut; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; aroma diffuser buluh udara; astringen untuk keperluan kosmetik; bahan pewarna rambut; balm rambut non-obat; balsam non-medis untuk rambut; balsam rambut; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak rambut; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bilas warna untuk rambut; bintsuke-abura [minyak memperbaiki rambut Jepang]; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pencuci rambut; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bulu mata palsu; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat kuku (kosmetik); cat tubuh untuk keperluan kosmetik; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel menjadi alat bantu penata rambut; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pelindung rambut; gel penata rambut; gel penyamakan [kosmetik]; gel rambut; gel rambut dan mousse rambut; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel wajah [kosmetik]; gel, semprotan, mousses dan balsem untuk penataan rambut dan perawatan rambut; glasir rambut; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; hidrogen peroksida untuk digunakan pada rambut; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tanpa obat; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim obat menghilangkan rambut; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelurus rambut; krim pembersih [kosmetik]; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim perlindungan rambut; krim perlindungan rambut, non-obat; krim rambut; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; lem ikatan potongan rambut; lilin obat menghilangkan rambut; lilin penata rambut; linen untuk penggunaan kosmetik; losion dan semprotan untuk rambut; losion rambut; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion untuk rambut; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion obat menghilangkan rambut; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pelindung rambut; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion perawatan rambut; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; mandi minyak untuk perawatan rambut; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; maskara rambut; masker kecantikan rambut; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut;

masker rambut dan kulit kepala; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak memperbaiki rambut; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penataan rambut; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak rambut; minyak rambut kemiri; minyak rambut orang aring; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; mousse dan gel penataan rambut; mousse perlindungan rambut; mousse rambut; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; obat dan bahan obat menghilangkan rambut; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; pelembab rambut; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih untuk kuas kosmetik; pembilasan rambut; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemecah rambut [sediaan penataan rambut]; pemelihara rambut; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pencerah rambut; pencuci tubuh dan rambut bayi; pengatur tekstur rambut; pengkilap rambut; pengkilau rambut dalam bentuk semprotan; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; perawatan pelurusan rambut; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan untuk perawatan rambut; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi rambut; pewarna Rambut; pewarna lotion untuk rambut; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pewarnaan rambut dan sediaan pewarnaan rambut; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan untuk melindungi rambut; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rambut rontok; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sampo dan kondisioner rambut; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo untuk rambut manusia; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan perawatan rambut; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan hiasan rambut [sediaan highlight]; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan meluruskan rambut; sediaan mencuci rambut; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan obat menghilangkan rambut; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan penataan rambut; sediaan pengeriting rambut; sediaan pengeritingan rambut dan pengaturan rambut; sediaan penghilang rambut; sediaan penghilang warna untuk rambut; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan rambut yang terdiri dari minyak kelapa murni organik dan minyak kelapa murni; sediaan perawatan rambut, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan rambut; sediaan rambut santai; sediaan rambut tanpa obat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan dan menyemir kulit dan alas kaki, tidak termasuk produk rambut; sediaan untuk membersihkan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat, memelihara dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mengecat rambut; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk menghilangkan warna rambut; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengeritingan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk perawatan bulu mata; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut, menghilangkan warna rambut, mengecat rambut dan mewarnai rambut; sediaan-sediaan eksfoliasi non-medis untuk kulit kepala dan rambut; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan pelindung panas untuk rambut; semprotan penata rambut; semprotan rambut; semprotan rambut dan gel rambut; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum bulumata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan

rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; shampo rambut; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu penyamakan [kosmetik]; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; warna bulu mata; warna rambut; wax rambut; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052276	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:38:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MORAL FALCON LIMITED	
	Alamat Pemohon	:	FLAT/RM 901, YIP FUNG BUILDING 2-12 D' AGUILAR STREET CENTRAL	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan pemeliharaan gigi; air wangi; aromatik [minyak esensial]; balsem, selain untuk keperluan medis; bola kapas untuk keperluan kosmetik; kosmetik; losion untuk tubuh; lotion tangan; lulur; masker kecantikan; parfum; pasta gigi; sabun batangan untuk toilet; sampo; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan pembersihan; sediaan pemolesan; sediaan pengharum ruangan; susu pembersih untuk keperluan toilet; wangi-wangian===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052277	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:40:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HENDRY JUNIARDO RYANTO	
	Alamat Pemohon	:	JL. GELONG BARU RAYA NO. 31, KEL. TOMANG, KEC. GROGOL PETAMBURAN, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto	
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PART SOLUTION DIESEL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Cokelat, Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa -penyediaan, -penjualan, -impor, -ekspor barang / mesin industri; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya; Toko yang melayani penjualan mesin; ekspor dan impor alat-alat berat dan suku cadang; jasa perdagangan besar (distributor) alat-alat berat dan suku cadang; layanan eceran atau grosir untuk mesin dan peralatan listrik; layanan ritel atau layanan grosir untuk mesin dan peralatan listrik; layanan ritel yang berkaitan dengan barang-barang teknik; penyewaan mesin dan peralatan kantor===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052278	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:41:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MORAL FALCON LIMITED	
	Alamat Pemohon	:	FLAT/RM 901, YIP FUNG BUILDING 2-12 D' AGUILAR STREET CENTRAL	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	logo	

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan pemeliharaan gigi; air wangi; aromatik [minyak esensial]; balsem, selain untuk keperluan medis; bola kapas untuk keperluan kosmetik; kosmetik; losion untuk tubuh; lotion tangan; lulur; masker kecantikan; parfum; pasta gigi; sabun batangan untuk toilet; sampo; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan pembersihan; sediaan pemolesan; sediaan pengharum ruangan; susu pembersih untuk keperluan toilet; wangi-wangian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052279	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:43:30	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MORAL FALCON LIMITED	
	Alamat Pemohon	:	FLAT/RM 901, YIP FUNG BUILDING 2-12 D' AGUILAR STREET CENTRAL	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	Komela
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Komela	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kosmetik; krim pembersih kulit; losion untuk tubuh; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; pembersih wajah; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan pembersihan; sediaan pengharum ruangan; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; susu pembersih untuk keperluan toilet===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052280	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:45:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT WINGS SURYA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kalisosok Kidul No. 2, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60175	
740	Nama Kuasa	:		**WINGSFOOD MIE SEDAAP SEHAT**
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	WINGSFOOD MIE SEDAAP SEHAT	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Beras; Bihun instan; Bumbu instan bubuk; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu-bumbu yang mengandung monosodium glutamate atau ekstrak protein terhidrolisasi yang berasal dari ikan, daging atau sayuran; Campuran tepung; Kecap; Kecap asin; Kecap manis; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi seduh; Mie; Mie Keriting; Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Minyak cabe; Pasta cabai dalam minyak; Pasta yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Permen; Sambal Geprek; Sambal cabe kering; Sambal goreng; Sambal tabur; Sediaan untuk membuat saus kaldu; Yoghurt beku; bihun; bihun [mie]; biskuit; bubuk cabai; bubuk coklat; bumbu masak; coklat; coklat instan; es krim; garam; gula; kaldu jamur; kecap pedas; konsentrat sayuran digunakan untuk bumbu; kopi; kwetiau; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; makaroni; mie goreng; mie instan; mie kering; mie sayur; minuman berbahan dasar teh; minuman kopi; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; misoa; pasta sayur [saus]; produk-produk kopi; ragi*; rempah-rempah bubuk; sambal; sambal pedas; saos; saos tomat; saus bumbu; saus cabai; saus cabai pedas; saus tomat; spaghetti; teh; teh bubuk; tepung sagu; tepung serbaguna; tepung tapioka*; tepung terigu; tepung*===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052281	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:45:46	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MORAL FALCON LIMITED	
	Alamat Pemohon	:	FLAT/RM 901, YIP FUNG BUILDING 2-12 D' AGUILAR STREET CENTRAL	

740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JCOOL logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===kondisioner rambut; kosmetik; krim pembersih kulit; losion untuk tubuh; masker rambut; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak rambut; pembersih wajah; pemecah rambut [sediaan penataan rambut]; pewarna rambut; sabun mandi cair; sampo; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan mandi, bukan untuk keperluan medis; sediaan pembersihan; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; susu pembersih untuk keperluan toilet===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052282 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:46:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Salju Putih
Alamat Pemohon : Jl. Nginden Intan Raya No. 23 A
Surabaya
, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Fahmi Assegaf S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : JAGUAR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 23
510 Uraian Barang/Jasa : ===Benang Bordir; Benang jahit; benang (thread) dan benang rajutan atau tenun (yarn) untuk keperluan tekstil; benang katun dan benang; benang linen dan benang; benang rayon dan benang; benang sutera dan benang; benang tekstil; benang untuk sulaman, penjahitan dan menjahit; benang wol dan benang; goni benang dan benang===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052283 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:46:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : HALIM SATIJO PURNOMO
Alamat Pemohon : CLUSTER SAN LORENZO SL 1 NO. 11 RT. 001 RW. 023 DESA CURUG SANGERENG KEC. KELAPA DUA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15810
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NIKISIP
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, hiitam coklat dan kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===menyediakan makanan dan minuman di restoran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052284 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 15:49:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BUDIANTO
Alamat Pemohon : Jl. Kamal Raya No. 34, Rt. 006 Rw. 002 , Kelurahan Tegal Alur, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11820
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	FRESTIC + LUKISAN/LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru muda dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Anti bakteri; Bahan pembasmi kuman; Barang-barang yang diresapi dengan sediaan antibakteri; Busa tangan antibakteri; Cairan kimia saniter untuk membasmi kuman; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Desinfektan dan antiseptik; Deterjen cucian antibakteri dan antiseptik; Gel pembersih kulit antibakteri berbasis chlorine dioxide; Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Karbol wangi pembasmi kuman; Kertas anti kuman; Kotak P3K terisi, kain, penyeka, tisu dan spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Pembersih karpet dan sampo karpet antibakteri dan antiseptik; Pencerah warna cucian antibakteri dan antiseptik; Pencuci tangan antibakteri; Penghilang noda cucian antibakteri dan antiseptik; Penghilang noda karpet antibakteri dan antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Sabun pembasmi kuman untuk mencuci piring; Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; Sediaan farmasi anti-bakteri; Sediaan untuk menghancurkan fungisida, virus, bakteri; Sediaan untuk pembasmi bakteri dan virus; Sediaan-sediaan sanitasi yaitu pembersih luka anti bakteri; Spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Wangi-wangian kamar mandi; Wangi-wangian mobil; Wangi-wangian pengharum ruangan; Zat tambahan yang dapat meningkatkan kemampuan deterjen cucian antibakteri dan antiseptik; air anti-bakteri dalam botol (termasuk air anti-bakteri dalam wadah plastik, air anti-bakteri dalam wadah semprotan); air anti-bakteri untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); anti-infeksi; busa pembersih tangan untuk desinfektan; cuci tangan anti-mikroba; cuci tangan dengan antibiotik; desinfektan; desinfektan cair; desinfektan permukaan; desinfektan sabun wangi; desinfektan semprot; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan sanitasi; desinfektan untuk kolam renang; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk toilet kimia; deterjen kuman; disinfektan dalam bentuk semprotan; disinfektan serba guna; gel antibakteri; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; kain lap sekali pakai anti bakteri; kain pembersih diresapi dengan desinfektan untuk tujuan kebersihan; kain yang diresapi dengan desinfektan; kit yang terutama terdiri dari gel pembersih dan tisu disinfektan dan termasuk juga masker sanitasi, sarung tangan plastik dan krim tangan yang digunakan untuk pencegahan kuman; kotak P3K, terisi; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; lotion tangan antibakteri; mencuci muka antibakteri dengan obat; obat antijamur; pembasmi kuman di udara dalam bentuk semprotan; pembersih antibakteri; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih mangkuk toilet desinfektan; penyeka yang diresapi dengan desinfektan; sabun antibakteri; sabun cuci untuk buah dan sayuran; sabun desinfektan; sabun kulit antibakteri; sabun obat; sabun tangan obat; sabun tubuh yang diberi obat; sediaan antibakteri; sediaan antibiotik; sediaan antijamur; sediaan antimikroba untuk menghambat dekomposisi mikrobiologis; sediaan antiseptik dan antibakteri untuk perawatan luka; sediaan disinfektan dan penghilang bau serba guna; sediaan untuk digunakan dalam desinfektan; semprotan antibakteri; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; spons yang diresapi dengan desinfektan; tissue diresapi dengan sediaan antibakteri; tisu basah antibakteri; tisu sanitasi sekali pakai; tisu yang diresapi dengan desinfektan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052285	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:50:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CALVIN FURIADY, MEILODY INDRESWARI	
	Alamat Pemohon	:	CROWN GOLF MANSION IX NO. 2 BGM PIK, RT. 001/RW. 006, KEL. KAMAL MUARA, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Kelvin Wibawa S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Pondok Hijau Golf, Cluster Emerald, Jalan Emerald Selatan 2 No. 26, Gading Serpong, Tangerang 15810	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JUST SHOW IT + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, Krem
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa toko; Toko pakaian ritel; jasa distributor grosir untuk alas kaki; jasa distributor grosir untuk pakaian; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pakaian; memberikan informasi produk konsumen; pemasaran internet; periklanan; promosi penjualan; toko; toko online===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052286	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:53:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT WINGS SURYA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kalisosok Kidul No. 2, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60175	
740	Nama Kuasa	:		**WINGSFOOD SEDAAP SEHAAT**
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata

		:	
	Nama Merek	:	WINGSFOOD SEDAAP SEHAAT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Beras; Bihun instan; Bumbu instan bubuk; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu-bumbu yang mengandung monosodium glutamate atau ekstrak protein terhidrolisasi yang berasal dari ikan, daging atau sayuran; Campuran tepung; Kecap; Kecap asin; Kecap manis; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi seduh; Mie; Mie Keriting; Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Minyak cabe; Pasta cabai dalam minyak; Pasta yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Permen; Sambal Geprek; Sambal cabe kering; Sambal goreng; Sambal tabur; Sediaan untuk membuat saus kaldu; Yoghurt beku; bihun; bihun [mie]; biskuit; bubuk cabai; bubuk coklat; bumbu masak; coklat; coklat instan; es krim; garam; gula; kaldu jamur; kecap pedas; konsentrat sayuran digunakan untuk bumbu; kopi; kwetiau; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; makaroni; mie goreng; mie instan; mie kering; mie sayur; minuman berbahan dasar teh; minuman kopi; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; misoa; pasta sayur [saus]; produk-produk kopi; ragi*; rempah-rempah bubuk; sambal; sambal pedas; saos; saos tomat; saus bumbu; saus cabai; saus cabai pedas; saus tomat; spaghetti; teh; teh bubuk; tepung sagu; tepung serbaguna; tepung tapioka*; tepung terigu; tepung*===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052288	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:57:14	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BEIJING SENSETIME TECHNOLOGY DEVELOPMENT CO., LTD	
	Alamat Pemohon	:	RM 1101-1107, 11TH FLR, NO.58 NORTHWEST 4TH RING ROAD, HAIDIAN DISTRICT, BEIJING, CHINA	
740	Nama Kuasa	:	Yenny Halim S.E., S.H., M.H.	SenseCare
	Alamat Kuasa	:	ACEMARK, Jl. Cikini Raya No. 58 G-H, Jakarta 10330, Indonesia	

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SenseCare
566	Arti Bahasa	:	SenseCare : merupakan suatu penamaan.
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	9, 42, 44
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Dompet elektronik yang dapat diunduh; Kartu elektronik dan identifikasi magnetik yang digunakan untuk layanan pembayaran; Kartu identitas biometrik; Kartu pintar [kartu sirkuit terpadu]; Peralatan pemantauan; Peralatan pengenalan wajah; Perangkat lunak yang menyediakan dompet digital.; Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); alat kendali jarak jauh *; alat pemantauan, selain untuk keperluan medis; alat pengajaran audiovisual; alat pengolah data; alat pengukur; alat pengukur, listrik; alat untuk memeriksa absensi kerja; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi seluler yang dapat diunduh; benang pengenal untuk kabel listrik; biochip; detektor inframerah; instalasi pencegahan pencurian, listrik; instrumen pengujian gas; jam waktu terkomputerisasi dengan pengenalan sidik jari; kamera dengan sensor gambar linier; kamera perekam; kartu chip; layar video; monitor [perangkat keras komputer]; monitor [program komputer]; monitor bayi; monitor komputer; monitor video bayi; pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pembaca kartu chip; pemindai sidik jari biometric untuk pintu; pengolah [unit pengolah sentral]; peralatan dan instrumen optik; perangkat keras komputer; perangkat lunak komputer, direkam; platform perangkat lunak komputer, direkam atau diunduh; ponsel pintar; program komputer (perangkat lunak yang dapat diunduh); program komputer, direkam; robot humanoid dengan kecerdasan buatan; robot laboratorium; robot pengajar; robot pengintai keamanan; robot telepresence; semi-konduktor; serat optik [filamen penghantar cahaya]; server komputer; terminal komputer; token keamanan [perangkat enkripsi]; transduser; unit prosesor grafis [GPU]=== ===Menyediakan jasa otentikasi pengguna yang menggunakan teknologi akses tunggal untuk aplikasi perangkat lunak online; Pembaruan perangkat lunak ponsel; Perangkat lunak sebagai layanan [SaaS]; cadangan data di luar situs; desain perangkat lunak komputer; desain perangkat lunak pengolah gambar; desain sistem komputer; jasa penyimpanan awan, yaitu, menyediakan penyimpanan data elektronik yang dapat diakses melalui internet dari media elektronik, yaitu, konten audio dan video; komputasi awan; konsultasi dalam desain dan pengembangan perangkat keras komputer; konsultasi keamanan data; konsultasi keamanan komputer; konsultasi perangkat lunak komputer; konversi data atau dokumen dari fisik ke media elektronik; layanan enkripsi data; menyediakan jasa otentikasi pengguna yang menggunakan teknologi perangkat keras dan perangkat lunak biometrik untuk transaksi e-commerce; pemantauan elektronik atas informasi identifikasi pribadi untuk mendeteksi pencurian identitas melalui internet; pemantauan sistem komputer dengan akses jarak jauh; pemantauan sistem komputer untuk mendeteksi akses tidak sah atau pelanggaran data; pembaruan perangkat lunak komputer; pemeliharaan perangkat lunak komputer; pemrograman komputer untuk sektor medis; penelitian medis; pengembangan dan riset kecerdasan buatan; pengujian material; penyedia layanan outsourcing di bidang teknologi informasi; penyewaan server web; penyimpanan data elektronik; penyimpanan file dan dokumen secara elektronik; platform sebagai layanan [PaaS]; rekaman cloud dan layanan penyimpanan; survei=== ===analisis perilaku untuk keperluan medis; bantuan medis; jasa seorang psikolog; keperawatan, medis; konseling kesehatan; layanan analisis medis untuk tujuan diagnostik dan perawatan yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan bank jaringan manusia; layanan klinik medis; layanan rumah konvensional; layanan rumah sakit; layanan telemedicine; layanan

terapi; memberikan informasi medis; operasi plastik; panduan diet dan nutrisi; penyewaan instalasi sanitasi; penyewaan robot bedah; persewaan peralatan medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052289	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:57:53		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Marisha Rahayu Putri		
	Alamat Pemohon	:	APT GADING NIAS RESIDENCE L/25/LN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	Rish'		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH		
511	Kelas Barang/Jasa	:	3		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===minyak rambut kemiri===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052290	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 15:58:35		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	YAYANG AGUNG SUNDAWA		
	Alamat Pemohon	:	GRIYA INTAN PERMAI FA 07, RT 001 / RW 003, KEL. DERMO, KEC. MOJOROTO, Kota Kediri, Jawa Timur, 64111		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan		
	Nama Merek	:	FLAVA		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	Biru Tosca dan Putih		
511	Kelas Barang/Jasa	:	3		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bibit parfum; Hyaluronic serum; Kosmetik fungsional; Kosmetik untuk spa; Krim leher; Krim mata; Krim pelembab; Krim rambut; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti-penuaan; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker pelembab kulit; Masker perawatan [kaki]; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Parfum laundry; Parfum untuk bayi; Pelembab (kosmetik); Pelembab dari susu; Produk kosmetik; Sabun; Sabun Batang; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi, deodoran; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Tisu deodoran; Toner; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); air parfum; amber [parfum]; ambergris [parfum]; bubuk masker tubuh; bubuk sabun; cat kuku (kosmetik); cuci masker; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk hewan; deodoran untuk hewan peliharaan; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; eau de parfum; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak untuk parfum; gel kosmetik; kit kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dekoratif; kosmetik non-medis; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kuku; krim; krim berjemur; krim boot; krim cukur; krim dingin; krim kosmetik; krim kuku; krim kulit; krim malam; krim mata; krim matahari; krim pelembab; krim pemoles; krim rambut; krim sepatu; krim tangan; krim tubuh; krim tubuh kosmetik; krim wajah; krim wangi; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion kosmetik; losion pemutih kulit wajah; losion rambut; losion setelah bercukur; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion wajah; lotion masker tubuh; lotion untuk wajah; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kecantikan; masker kecantikan wajah; masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker mata; masker mata gel; masker pelembab kulit; masker pembersihan; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut; masker tubuh; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah smoothing; minyak kosmetik; minyak parfum; mousses [kosmetik]; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk gel; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pensil kosmetik; pewarna kosmetik; produk sabun; sabun almond; sabun batang; sabun cair; sabun cuci; sabun cukur; sabun deodoran; sabun kosmetik; sabun krim; sabun kulit; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi*; sabun pasir; sabun pelana; sabun toilet; sabun tubuh; sabun wajah; sabun wangi; sabun-sabun; sachet parfum; salep kosmetik; sediaan kosmetik; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum wajah; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah; toner wajah		

kosmetik===

210 Nomor Permohonan : DID2021052291
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:00:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT WINGS SURYA
Alamat Pemohon : Jl. Kalisosok Kidul No. 2, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60175
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

WINGSFOOD SEDAAP SEHAT

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : WINGSFOOD SEDAAP SEHAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Bihun instan; Bumbu instan bubuk; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu-bumbu yang mengandung monosodium glutamate atau ekstrak protein terhidrolisasi yang berasal dari ikan, daging atau sayuran; Campuran tepung; Kecap; Kecap asin; Kecap manis; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi seduh; Mie; Mie Keriting; Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Minyak cabe; Pasta cabai dalam minyak; Pasta yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Permen; Sambal Geprek; Sambal cabe kering; Sambal goreng; Sambal tabur; Sediaan untuk membuat saus kaldu; Yoghurt beku; bihun; bihun [mie]; biskuit; bubuk cabai; bubuk coklat; bumbu masak; coklat; coklat instan; es krim; garam; gula; kaldu jamur; kecap pedas; konsentrat sayuran digunakan untuk bumbu; kopi; kwetiau; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; makaroni; mie goreng; mie instan; mie kering; mie sayur; minuman berbahan dasar teh; minuman kopi; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; misoa; pasta sayur [saus]; produk-produk kopi; ragi*; rempah-rempah bubuk; sambal; sambal pedas; saos; saos tomat; saus bumbu; saus cabai; saus cabai pedas; saus tomat; spaghetti; teh; teh bubuk; tepung sagu; tepung serbaguna; tepung tapioka*; tepung terigu; tepung*===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052292
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:00:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : OFF-WHITE LLC
Alamat Pemohon : c/o Gelfand, Rennert & Feldman, LLP
360 Hamilton Ave., #100 White Plains, NY, 10601
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

PAPERWORK

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : PAPERWORK
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3, 35, 21, 8
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan riasan; Balsem dan losion yang dipakai setelah bercukur; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Krim untuk pijat; Losion perawatan kulit; Pengharum ruangan; Pundi berisi bunga, buah, dan rempah kering yang sudah diberikan wewangian; Sabun kosmetik; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sampo; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; aroma diffuser buluh udara; balsem setelah dicukur; cat kuku dan penghapus cat kuku; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; dupa; gel kosmetik; gel rambut; kondisioner rambut; kosmetik; krim kosmetik; krim kulit tanpa obat; krim non-obat untuk melembabkan kulit; losion kosmetik; losion rambut; losion setelah bercukur; losion susu matahari kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lulur; manik-manik mandi; masker kosmetik; minyak dan lotion penyamakan matahari; minyak esensial; minyak kolonyo; minyak kolonyo/air aromatik; minyak kosmetik; minyak pijat; mousse rambut; parfum; pelembab bibir; pensil kosmetik; penyegar tubuh dengan cara disemprot; penyemprot tubuh; sabun cukur; sabun deodoran; sabun mandi; sabun non-obat; sabun wangi; sabun-sabun; scrub tangan; scrub wajah; sediaan kosmetik; sediaan mandi tanpa obat; sediaan penataan rambut; sediaan pengharum ruangan; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan rambut; semprotan rambut; serum kulit tanpa obat; tempat lipstik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; toner kulit non-obat; wewangian untuk penggunaan pribadi===
===Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan wewangian; jasa-jasa toko eceran yang menampilkan perlengkapan make-up; layanan ritel on-line yang berkaitan dengan kosmetik===
===Kuas untuk kosmetik; Mangkok; Penjepit; Peralatan masak; Piring; Sediaan bahan pembuat sikat; Sendok-sendok masak;

Wadah bedak wajah; Wadah perlengkapan mandi terpasang; alas piring dari plastik bukan pengganti tekstil; alas piring, bukan dari kertas atau tekstil; alat pemotong kue; aplikator rias; artikel untuk keperluan pembersihan; bakeware; baki penyajian; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam; barang pecah belah, porselen dan gerabah; beverageware; blender, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; blok pisau; botol air terjual kosong; botol parfum, kosong; cangkir minum; ceret teh, non-listrik; cincin serbet; diffuser minyak aromatik, selain diffuser buluh, listrik dan non-listrik; dispenser untuk persiapan pembersihan; dispenser untuk sabun cair; dispenser untuk tisu selulosa, untuk keperluan rumah tangga; gantungan handuk kertas; garpu memasak; garpu saji; gelas minum; kaca, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, kecuali kaca bangunan; kapal uap makanan, non-listrik; karya seni dari porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; kasing yang disesuaikan untuk peralatan kosmetik; keramik untuk keperluan rumah tangga; kotak pil untuk penggunaan pribadi; kotak untuk mengeluarkan handuk kertas, untuk keperluan rumah tangga; kuas kosmetik; kuas, kecuali kuas cat; lembar kue; loyang untuk memanggang; mug; nampan makan; pabrik garam, dioperasikan dengan tangan; panci dan wajan untuk masak; panci masak; panci pancake; parut keju untuk keperluan rumah tangga; parut untuk penggunaan dapur; pembuka botol; pemburu telur; pemegang meja untuk handuk kertas; pemeras jeruk; penapis untuk keperluan dapur; penekan bawang putih [peralatan dapur]; pengayak [peralatan rumah tangga]; penggiling lada, dioperasikan dengan tangan; peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur; peralatan kosmetik dan toilet; peralatan makan; peralatan masak dan peralatan makan, kecuali garpu, pisau, dan sendok; peralatan rumah tangga dan dapur; peralatan untuk barbekyu, yaitu, garpu, penjepit, pemutar; peralatan untuk menghilangkan make-up, listrik; peralatan untuk menghilangkan make-up, non-listrik; piring; piring hidangan untuk penyajian; piring sabun; piring sabun yang terpasang di dinding; piring saji; rak bumbu; rolling pin untuk penggunaan dapur; rotary parut keju, non-listrik; saringan untuk keperluan rumah tangga; saringan untuk penggunaan dapur; sarung tangan oven; sarung tangan plastik sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sedotan untuk minum; sendok saji; sendok untuk keperluan rumah tangga; set wadah bulat atau silinder; sikat gigi; sikat pengelupasan; sikat rambut; sikat rias; sisir; sisir dan spons; spatula untuk penggunaan dapur; spons kosmetik; spons make-up; talenan; tas kosmetik [yang telah terpasang]; teko besar; tempat (shakers) garam dan merica; tempat bedak dijual kosong; tempat gelas; tempat kue; tempat lilin; tempat sabun; tongkat aplikator untuk merias wajah; turners [peralatan dapur]; vas bunga; wadah untuk keperluan kamar mandi; wajan; whisks, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga===
===Alat potong memotong keperluan makan (pisau, garpu dan sendok); Buffer kuku; Perangkat untuk perawatan tangan dan kuku; Perkakas kebun dioperasikan dengan tangan; alat graving [alat-alat tangan]; bius kutikula; crimpers rambut, listrik; gunting kuku; gunting*; keriting besi, non-listrik; kikir kuku; pelurus rambut, listrik; pencukur [instrumen tangan]; pinset; pisau cukur; rambut keriting setrika, listrik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052293
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:01:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CALVIN FURIADY, MEILODY INDRESWARI
Alamat Pemohon : CROWN GOLF MANSION IX NO. 2 BGM PIK, RT. 001/RW. 006, KEL. KAMAL MUARA, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Kelvin Wibawa S.H.,
Alamat Kuasa : Pondok Hijau Golf, Cluster Emerald, Jalan Emerald Selatan 2 No. 26, Gading Serpong, Tangerang 15810

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JUST SHOW IT + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, Krem
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pemberian informasi di bidang desain, alas kaki dan pakaian; Situs web; desain aksesoris pakaian; desain pakaian; desain, selain untuk tujuan iklan; jasa pembuatan, desain, dan pemeliharaan situs web; mendesain; penyediaan perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh (penyedia layanan aplikasi); penyediaan situs media sosial===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052295
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:04:37
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BONG EDWYEN BONGSO
Alamat Pemohon : Jl. Raya Mangga Besar 28 C Rt. 014/009, Kel. Maphar, Kec. Taman Sari, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Siti Hanah S.E.,
Alamat Kuasa : S. Hanah, S.E. & Yulius Cung, S.H.,M.H. Jalan Biak No 7C

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MOTO1 RACING & LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Merah, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat untuk penggerak pada tanah, di udara atau di air; As Gear Depan Untuk Kendaraan; As persneling untuk kendaraan; BAGIAN REM UNTUK KENDARAAN; BRAKE BOOSTER ASSY (BAGIAN DARI REM); BRAKE HOSE (selang rem); BRAKE

MASTER CYLINDER ASSY (sentral silinder rem); Bantalan rem pengatur kaliper depan; Batang penggerak untuk mobil; Bracket plat nomor kendaraan; CLUCTH MASTER ASSY (sentral kopling atas); CLUTCH BOOSTER (booster kopling); CLUTCH HOSE (selang kopling); CLUTCH OPERATING ASSY (sentral kopling bawah); CUP FOR BRAKE MASTER CYLINDER (Karet sentral Rem); CUP FOR CLUTCH MASTER (Karet sentral kopling atas); CUP FOR CLUTCH OPERATING (karet sentral kopling bawah); CUP KIT FOR BRAKE MASTER CYLINDER (set karet sentral rem); CUP KIT FOR CLUTCH MASTER (set karet sentral kopling atas); CUP KIT FOR CLUTCH OPERATING (set karet sentral kopling bawah); Coil spring untuk suspensi kendaraan darat; Dudukan stang untuk sepeda motor; Gear Kick Idle Untuk Kendaraan; Gear Ratchet Starter Untuk Kendaraan; Gear box untuk kendaraan darat; Gear kopling Untuk Kendaraan; Gear rasio untuk kendaraan; Jeruji pendek; Jeruji pendek depan; Kabel kopling untuk kendaraan; Kabel transmisi untuk kendaraan; Kampas disc; Kampas kopling untuk kendaraan; Kampas rem cakram; Kampas rem tromol; Karet peredam getaran pada kendaraan; Kendaraan gandengan yang dilengkapi dengan peralatan sediaan penggosok permukaan basah dan pentil selang udara; Klem Stang (bagian dari kendaraan); Kopling untuk mobil; Kopling untuk sepeda motor; Kumpulan sprocket untuk roda sepeda motor; PISTON CALIPER (BAGIAN DARI REM); POROS TRANSMISI UNTUK KENDARAAN DARAT; Pegangan Tangan Untuk Kendaraan (hand grip); Pegas daun untuk suspensi kendaraan; Pegas peredam kejut untuk kendaraan; Pelat kopling; Pelek roda depan; Pelek roda sepeda; Pelek untuk roda gerobak; Penggerak mula (prime movers) non-elektrik untuk kendaraan darat, tidak termasuk bagian-bagiannya; Pentil; Penyemprot Minyak rantai motor; Per untuk kampas rem kendaraan; Plat Tekanan kopling Untuk Kendaraan; Plat kopling Untuk Kendaraan; Poros penggerak untuk kendaraan darat; Poros transmisi untuk mobil; Primary kopling Assy Untuk Kendaraan; REPAIR KIT BOOSTER (BAGIAN DARI REM); REPAIR KIT FOR BRAKE MASTER CYLINDER (BAGIAN DARI REM); REPAIR KIT FOR CLUTCH MASTER (BAGIAN DARI REM); REPAIR KIT FOR CLUTCH OPERATING (BAGIAN DARI REM); REPAIR KIT FOR SINGLE MASTER CYLINDER (BAGIAN DARI REM); Rakitan bantalan rem (rakitan kaliper); Rantai penggerak untuk kendaraan; Rantai penggerak untuk mobil; Rantai transmisi untuk kendaraan; Rantai transmisi untuk mobil; Rem cakram untuk mobil; Rumah Primary kopling Untuk Kendaraan; Standar tengah sepeda motor; Standar untuk sepeda motor; Stang (bagian dari kendaraan); Stang Jepit; Suspensi peredam kejut untuk kendaraan bermotor; Tuas Kopling; Tuas persneling untuk kendaraan; Variasi untuk menutup spion standart jadi beda; WHEEL CYLINDER ASSY (SILINDER UNTUK REM); WHEEL CYLINDER ASSY (silinder roda); WHEEL CYLINDER PISTON CUP (Karet Rem); alat penjepit jeruji roda; anti-selip rantai untuk ban kendaraan; bagian rem untuk kendaraan; bagian-bagian rem; bagian-bagian stang; bak kopling kendaraan; bak roda gigi; baling-baling perahu untuk mesin penggerak bagian belakang perahu (outboard) dan buritan; bantalan rem cakram untuk kendaraan; bantalan rem cakram untuk kendaraan darat; bantalan rem untuk kendaraan; bantalan rem untuk kendaraan darat; bantalan rem untuk mobil; batang penggerak untuk kendaraan darat, selain dari bagian-bagian motor dan mesin; boot untuk tuas persneling; bracket box motor; cakram rem untuk kendaraan; dilaminasi pegas daun untuk suspensi kendaraan darat; dudukan mesin (engine mounts) untuk kendaraan darat; dudukan mesin kendaraan; foot step racing; gantungan lengkap; gantungan untuk kendaraan; gas spontan; gear box otomatis untuk kendaraan darat; gear box untuk kendaraan darat; gear box untuk mobil; gearing untuk kendaraan darat; grip stang untuk sepeda motor; handle rem/kopling; jalu stang; jepitan jeruji untuk roda kendaraan darat; jeruji roda kendaraan; jeruji roda mobil; jeruji sepeda; jeruji untuk sepeda; kabel kopling; kabel kopling untuk sepeda motor; kaliper; kaliper rem untuk kendaraan; kaliper rem untuk kendaraan darat; kaliper rem untuk sepeda motor; kampas rem; kampas rem untuk kendaraan; kampas rem untuk kendaraan darat; kampas rem untuk mobil; kendaraan-kendaraan dengan penggerak empat roda yang digunakan untuk kegiatan-kegiatan offroad atau on road dan mempunyai jarak yang tinggi antara bodi mobil dengan permukaan tanah (sport utility vehicles) ; kopling (clutches) untuk kendaraan; kopling daya untuk kendaraan darat; kopling kereta api; kopling poros atau penyambung poros [kendaraan darat]; kopling poros untuk kendaraan darat; kopling rahang untuk kendaraan darat; kopling untuk digunakan dengan cengkeraman untuk kendaraan darat; kopling untuk kendaraan darat; landing gear untuk pesawat; lapisan kopling untuk kendaraan darat; lensa untuk kenop tuas persneling; logam yang dilapisi daun pegas untuk suspensi kendaraan; master rem kit; mekanisme kopling untuk kendaraan darat; mekanisme kopling untuk mobil; mendorong kopling poros untuk kendaraan darat; mendorong rantai untuk sepeda; mendorong rantai untuk sepeda motor; mengemudi rantai untuk kendaraan darat; pedal rem [bagian sepeda motor]; pegas suspensi kendaraan; pegas suspensi untuk mobil; pelek roda; pelek roda kendaraan; pelek roda untuk kendaraan roda dua; pelek sepeda; pelek untuk roda kendaraan; pelek untuk roda mobil; pelek untuk roda sepeda; pelek untuk roda sepeda motor; pelek untuk roda siklus; pelindung kaliper rem untuk kendaraan; penggerak railcar seluler; peninggi stang; penjaga rantai drive untuk kendaraan bermotor roda dua; penjaga rantai untuk sepeda; penjepit jeruji (spoke clips) untuk roda; penjepit jeruji untuk roda; pentil untuk ban kendaraan; penutup gear; penutup kaliper; penutup kaliper rem; penutup master rem; penutup sistem kopling; penutup standar samping; penutup standar tengah; peredam bantingan suspensi untuk kendaraan; peredam goncangan (bumper beams); peredam kejut [kendaraan darat]; peredam kejut suspensi untuk kendaraan; peredam kejut suspensi untuk kendaraan darat; peredam kejut suspensi untuk mobil; peredam kejut untuk kendaraan; peredam kejut untuk kendaraan darat; peredam kejut untuk mobil; peredam kejut untuk sepeda; peredam kejut untuk sepeda motor; persneling untuk kendaraan darat; persneling untuk sepeda motor; poros penggerak (gardan) untuk kendaraan; poros transmisi untuk kendaraan darat; poros untuk roda kendaraan; rantai anti-selip; rantai ban untuk jalanan bersalju; rantai ban untuk kendaraan darat; rantai drive untuk kendaraan roda dua; rantai kendaraan bermotor; rantai mobil; rantai penggerak dan sabuk untuk kendaraan darat; rantai penggerak sepeda motor; rantai penggerak untuk kendaraan darat; rantai penggerak untuk kendaraan roda dua; rantai roller; rantai roller untuk kendaraan darat; rantai roller untuk sepeda; rantai roller untuk sepeda motor; rantai salju untuk kendaraan darat; rantai sepeda; rantai sepeda motor; rantai siklus; rantai transmisi untuk kendaraan darat; rantai untuk kendaraan darat; rantai-rantai anti selip; rem cakram hidrolik untuk sepeda; rem cakram untuk kendaraan; rem cakram untuk kendaraan darat; rem cakram untuk sepeda motor; roda; roda jeruji pelek kendaraan; roda kendaraan; roda landing gear untuk pesawat; roda penggerak yang terletak di pusat untuk kendaraan; roda untuk kendaraan bermotor; roda untuk sepeda; selang / kabel kopling; selang / kabel rem; selang rem untuk kendaraan; sepatu rem untuk kendaraan; sepatu rem untuk kendaraan darat; setelan rantai; silinder rem untuk kendaraan; silinder rem untuk kendaraan darat; silinder rem utama; sprocket; sprocket roda; sprocket sepeda; sprocket untuk roda kendaraan; stabiliser stang; standar kendaraan; standar paddock; standar sepeda; standar untuk kendaraan darat; stang batang untuk sepeda; stang mencengkeram untuk sepeda; stang setir; stang ujung untuk sepeda; stut kopling hidrolik; suspensi peredam kejut untuk kendaraan darat; tabung peredam kejut suspensi; transmisi kopling dan roda gigi kopling [kendaraan darat]; transmisi untuk kendaraan darat; tromol; tromol mobil; tromol sepeda motor; tuas gear shift untuk sepeda motor; tutup pentil; tutup rantai; unit penggerak untuk kendaraan darat; universal joint (dipakai dikopling dan transmisi berbentuk cabang empat sebagai pelindung); velg jeruji===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052296	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 16:09:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	INTAN PARAMITHA SARI HANARTO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Johar No. 72 RT.002 RW.005, Wergukulon, Kota Kudus, Kabupaten Kudus – Jawa Tengah, Kabupaten Kudus, Jawa Tengah, 59318	
740	Nama Kuasa	:	Hendra Prasetya M.Si	
	Alamat Kuasa	:	Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	PAS	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Merah, Hijau, Ungu	
511	Kelas Barang/Jasa	:	20	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Boks atau ranjang tempat tidur bayi atau tempat main bayi; Kursi tamu (sofa); Meja tamu; Tempat tidur, tempat tidur, kasur, bantal dan bantalan; Wastafel kamar mandi dengan tambahan alat pencuci kaki; bantal kasur; bantalan kasur dipasang; furniture / perabot rumah tangga dan kantor yaitu kasur busa, kasur kapuk, kasur pegas/per; kasur; kasur berkemah; kasur berpegas; kasur busa; kasur dacron; kasur latex; kasur lipat; kasur pegas; kasur per busa; kasur tiup; kasur yang terbuat dari kayu fleksibel; kursi-kursi; laci kabinet di bawah wastafel untuk instalasi kamar mandi [perabot]; lemari; lemari piring; mebel; meja; meja kursi cafe; meja rias; meja-meja termasuk meja rias, meja makan, meja tulis; rak piring; rak-rak termasuk rak pakaian, rak sepatu, rak piring; ranjang; sarung bantal; sofa; tempat tidur sofa; tikar tidur siang [bantal atau kasur]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052297	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 16:09:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CALVIN FURIADY, MEILODY INDRESWARI	
	Alamat Pemohon	:	CROWN GOLF MANSION IX NO. 2 BGM PIK, RT. 001/RW. 006, KEL. KAMAL MUARA, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Kelvin Wibawa S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Pondok Hijau Golf, Cluster Emerald, Jalan Emerald Selatan 2 No. 26, Gading Serpong, Tangerang 15810	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	JUST SHOW IT + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru, Krem	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Baju koko; Busana Muslim; Celana jeans; Ikat kepala (pakaian); Ikat pinggang; Mukena; Pakaian anak-anak; Pakaian olahraga; Sweater; T-shirt; Tutup kepala; alas kaki; baju berkerah; baju rajut; bandana; blus; cadar; celana; celana panjang; celana pendek; celana pendek sepak bola; celana renang; dasi; daster; gamis; jaket [pakaian]; jas; kaos oblong; kaos sepak bola; kaus kaki; kemeja; kerudung [pakaian]; korset; mantel; pakaian; pakaian bayi; pakaian dalam; pakaian renang; piyama; rok; rompi; sandal; sandal selop; sarung; sarung tangan; sepatu; sepatu bot; sepatu hak tinggi; sepatu olahraga; topi; topi pet [tutup kepala]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052298	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 16:10:09	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Dr. RAFDI AHMED	
	Alamat Pemohon	:	JL. SENAM VIII NO. 2 RT. 001 RW. 012 KEL. SUKAMISKIN KEC. ARCAMANIK, Kota Bandung, Jawa Barat, 40293	
740	Nama Kuasa	:	Ika Citra Dewi S.T	
	Alamat Kuasa	:	CIDID LAW FIRM & IP SERVICES Menara Karya Lantai 28, Jl. H.R. rasuna Said Blok X-5. Kav. 1-2, Jakarta Selatan 12950	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ESEIS	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru, putih, hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah,	

mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Gel jerawat (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel, minyak, krim, losion, dan semprotan pembersih; Hyaluronic serum; Jel Penghilang Noda Jerawat; Jel Perawatan Noda Jerawat non-medis; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Krem Jerawat Non Medis; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Krim dan minyak untuk berjemur; Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mata; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim tabir surya; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk pemutih kulit; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Krim, minyak, losion dan busa stelah bercukur; Losion dan serum; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih make-up; Pembersih wajah (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun anti keringat; Sabun cair wajah; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun untuk muka; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Susu untuk perawatan kulit; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Vitamin C serum; Vitamin rambut; Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; bantalan diresapi dengan sediaan melepas make-up; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basis untuk make-up; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); gel mandi, krim dan minyak; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kosmetik; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik,

yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim; krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim berjemur; krim bibir; krim cukur; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kulit; krim kulit tabir surya; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim malam; krim masker tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pengelupas; krim penghalus kulit; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim setelah dicukur; krim siang; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk menghindari kulit terbakar dari sengatan matahari (non medis); krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion kosmetik; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; losion, susu, dan krim untuk tubuh (tidak mengandung obat); lotion berjemur kosmetik; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up untuk wajah dan tubuh; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker wajah [kosmetik]; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; patch jerawat kosmetik; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun kosmetik; sabun kulit; sabun non-obat untuk wajah; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tubuh; sabun untuk kulit; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan menghapus make-up; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan sun block untuk

keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; serum anti-penuaan untuk wajah; serum jenggot; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu berjemur; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu setelah dicukur; susu setelah matahari; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu tubuh; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan menghilangkan make-up; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052299

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:13:38

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : feli jambrut chaidir

Alamat Pemohon : jl kopo gg.bbk asih no.374/198a RT.06 RW.01 , Kota Bandung, Jawa Barat, 40232

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : EPCHLDY

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru Navy dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 18

510 Uraian Barang/Jasa : ===Dompet; Gantungan kunci dari kulit; Kantong; Kantong untuk penyimpanan sendal selop; Pegangan untuk tas; Ransel; Sabuk bahu untuk tas; Tali untuk tas; Tas Kulit; Tas besar berbentuk silinder; Tas kecil dipakai di pinggang; Tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi untuk bepergian; Tas olahraga serbaguna; Tas perlengkapan mandi; Tas pinggang; Tas pria; Tas punggung; Tas selempang; Tas tangan dengan tali; Tas untuk alas kaki; Tas untuk olahraga; Tas, tas kartrid, ransel, koper, tas bagasi, tas perlengkapan mandi, tas tangan, dompet pria, dompet perempuan, tas pundak, tas kantor, (semua terbuat dari bahan berlapis); dompet; dompet dan tempat kartu kredit; dompet kartu; dompet kartu nama; dompet kecil; dompet kulit imitasi; dompet kulit imitasi [tas]; dompet kunci; dompet yang terpasang di pergelangan kaki; gantungan kunci; kantong (tas) anti air; kantong - kantong yang ditempatkan pada ikat pinggang; kantong kanvas untuk belanja; koper berpergian; kulit; kulit imitasi; label kulit; penutup mulut; perlengkapan untuk bepergian; ransel; ransel [tas sekolah Jepang]; ransel hiking; ransel kecil (daypack); ransel sekolah; sabuk bahu dari kulit; sabuk kulit; tas *; tas anti air untuk olahraga air; tas belanja pakai ulang; tas bepergian; tas bepergian [leatherware]; tas berpergian; tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang; tas bucket; tas buku; tas buku sekolah; tas dan dompet kulit; tas dan tas untuk pakaian olahraga; tas handuk; tas hiking; tas jinjing; tas jinjing dan ransel; tas jinjing serba guna; tas jinjing untuk membawa pakaian; tas jinjing untuk membawa pakaian untuk perjalanan; tas kantor; tas kartu; tas kecil (tas) anti air; tas kulit imitasi; tas kulit, koper, dan dompet; tas kurir; tas olahraga serba guna; tas pakaian untuk bepergian; tas pakaian untuk berpergian; tas peralatan; tas pinggang; tas pinggul; tas plastik; tas sabuk dan tas pinggul; tas santai; tas sekolah; tas selempang; tas tangan; tas tangan kecil [dompet]; tas tangan pria; tas travel; tas untuk membawa barang; tas yang dilengkapi roda; tas yang terbuat dari kulit imitasi; tempat kartu kredit berupa dompet; tempat koin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052300

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:17:49

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CALVIN FURIADY

Alamat Pemohon : CROWN GOLF MANSION IX NO. 2 BGM PIK, RT. 001/RW. 006, KEL. KAMAL MUARA, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Kelvin Wibawa S.H.,

Alamat Kuasa : Pondok Hijau Golf, Cluster Emerald, Jalan Emerald Selatan 2 No. 26, Gading Serpong, Tangerang 15810

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : MOMELCA + LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru dan Krem
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pemberian informasi di bidang desain, alas kaki dan pakaian; Situs web; desain aksesoris pakaian; desain pakaian; desain, selain untuk tujuan iklan; jasa pembuatan, desain, dan pemeliharaan situs web; mendesain; penyediaan perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh (penyedia layanan aplikasi); penyediaan situs media sosial===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052301 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:22:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : RONNY WIBISONO
Alamat Pemohon : Jl. Dukuh Kupang Timur 17/46, RT/RW : 005/009, Kel. Pakis, Kec. Sawahan, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60256
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : VERTE GREEN EATS & COFFEE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hijau, oranye, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Kafe kopi; Kafe yang menyediakan berbagai jenis minuman; Kafetaria; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; jasa kafe; kafe; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan kafe, bistro, dan restoran; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052302 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:24:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ABDUL GHAFAR ISMAIL, SE.
Alamat Pemohon : Jl. Adi Sumarmo No. 150 B RT.001 RW.004, Banyuanyar, Banjarsari, Kota Surakarta - Jawa Tengah, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57137
740 Nama Kuasa : Hendra Prasetya M.Si
Alamat Kuasa : Gajahmada Plaza Lantai 2 D-17-18 Simpang Lima, Semarang



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GAJENDRA + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Oranye, Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===jas hujan; jas hujan ponco; jas hujan setelan; pakaian tahan air untuk dipakai saat hujan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052304 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:27:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : TOMY HARTANTO
Alamat Pemohon : Purwareja RT 001/RW 009, Kel. Purwareja, Kec. Purwareja Klampok, Kab. Banjarnegara, Jawa Tengah, Kabupaten Banjarnegara, Jawa Tengah, 10220
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : FIT-C
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman vitamin dan mineral (untuk medis); Minuman yang mengandung vitamin; Sediaan farmasi yang mengandung Vitamin C; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik;

Suplemen vitamin, mineral dan nutrisi; Suplemen yang mengandung vitamin C; minuman bervitamin; minuman suplemen gizi; minuman suplemen gizi untuk keperluan medis; sediaan multivitamin; sediaan vitamin; sediaan vitamin C; sediaan zat vitamin; suplemen bubuk nutrisi; suplemen dan sediaan herbal; suplemen gizi dalam bentuk bubuk; suplemen gizi dalam bentuk minuman; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen vitamin; suplemen vitamin cair; tablet vitamin; vitamin; vitamin dan suplemen vitamin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052305
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:29:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Herman
Alamat Pemohon : Jl. Perkici X EA9/32 Bintaro - Pondok Aren - Tangerang Selatan 15222, Kota Tangerang Selatan, Banten, 15222
740 Nama Kuasa : Sri Lenni S.Si.,Apt
Alamat Kuasa : Jalan Bulevar Hijau Blok G 7 No 2 Rt 007 Rw 024 Keluaran Pejuang Kecamatan Medan Satria

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CFS Formula system dan logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; body butter untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; formula anti-kerut; gel pelembab kulit [kosmetik]; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tanpa obat; krim pembersih [kosmetik]; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; lotion berjemur kosmetik; lotion gelombang-set; lotion kaki tanpa obat; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion penguat untuk tangan; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion wajah tanpa obat; make-up [kosmetik]; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; mousses [kosmetik]; pelindung matahari (kosmetik); preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052306
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:32:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Dwigasindo Abadi
Alamat Pemohon : Kaw. Ind. Karyadeka Jl. Gemalapik Blok C.1 Pasirsari - Cikarang Selatan, Bekasi, Jawa Barat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Maria Carola D Monintja S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Wisma 46 Lt. 48 Jl. Jend. Sudirman Kav. 1

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : dwigasindo & Lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah tua, merah, kuning, biru, biru tua, putih, hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 39
510 Uraian Barang/Jasa : ===distribusi gas; jasa distribusi bahan bakar gas; layanan pasokan gas [distribusi]; transportasi dan distribusi gas alam dan gas cair===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052307
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:36:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Richard Nathaniel Chandra
Alamat Pemohon : AZALEA IX BLOK A8/8 RT 002/ RW 004, KEDOYA SELATAN, KEBON JERUK, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11520

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Hewania

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : HEWANIA
566 Arti Bahasa : HEWANIA = MERUPAKAN SUATU PENAMAAN
591 Uraian Warna : Hitam, Cokelat
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa perawatan hewan peliharaan; Pengujian medis, diagnosis medis, pembedahan, dan perawatan medis dengan pemantauan jarak jauh atau operasi jarak jauh dengan peralatan dan instrumen medis atau kedokteran hewan; Penyewaan peralatan dan instrumen medis atau kedokteran hewan; Perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; Rumah sakit hewan ; bantuan dokter hewan; jasa analisis laboratorium yang berkaitan dengan perawatan hewan; jasa nasihat farmasi; kecantikan untuk hewan; konsultasi farmasi; konsultasi medis dan farmasi; konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; layanan chiropraktik hewan; layanan chiropraktik untuk hewan; layanan dokter; layanan informasi medis dan kedokteran hewan yang disediakan melalui Internet; layanan inseminasi buatan untuk hewan; layanan kedokteran gigi hewan; layanan kedokteran hewan; layanan kedokteran hewan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; layanan konsultasi dan informasi yang disediakan melalui Internet yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan mandi hewan peliharaan; layanan medis dan kedokteran hewan; layanan pejantan dan pembiakan untuk hewan; layanan pejantan dan pembibitan untuk hewan peliharaan; layanan pejantan untuk hewan; layanan pemuliaan untuk hewan peliharaan; layanan pemupukan in vitro untuk hewan; layanan perawatan kecantikan untuk hewan; layanan rumah sakit hewan peliharaan; layanan salon kecantikan hewan peliharaan; memberikan informasi di bidang kedokteran; memberikan informasi online tentang layanan medis; memberikan informasi terkait pembiakan hewan; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan kesehatan hewan; menganalisis komposisi tubuh manusia atau hewan untuk keperluan medis atau kedokteran hewan; operasi hewan; pengujian genetik hewan untuk tujuan diagnostik atau perawatan; penyediaan informasi farmasi; penyediaan informasi, termasuk online, tentang perawatan kesehatan dan kebersihan untuk manusia atau hewan.; penyewaan hewan untuk keperluan berkebun; penyisipan microchip subkutan ke dalam hewan peliharaan untuk tujuan pelacakan dan identifikasi; perawatan hewan; perawatan hewan peliharaan; perawatan hewan ternak; perawatan higienis untuk hewan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk hewan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; saran farmasi; terapi bantuan hewan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052308
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:46:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CALVIN FURIADY, MEILODY INDRESWARI
Alamat Pemohon : CROWN GOLF MANSION IX NO. 2 BGM PIK, RT. 001/RW. 006, KEL. KAMAL MUARA, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Kelvin Wibawa S.H.,
Alamat Kuasa : Pondok Hijau Golf, Cluster Emerald, Jalan Emerald Selatan 2 No. 26, Gading Serpong, Tangerang 15810

540 Etiket

ACTIVITY DRESS KITA

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : ACTIVITY DRESS KITA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Baju koko; Busana Muslim; Celana jeans; Ikat kepala (pakaian); Ikat pinggang; Mukena; Pakaian anak-anak; Pakaian olahraga; Sweater; T-shirt; Tutup kepala; alas kaki; baju berkerah; baju rajut; bandana; blus; cadar; celana; celana panjang; celana pendek; celana pendek sepak bola; celana renang; dasi; daster; gamis; jaket [pakaian]; jas; kaos oblong; kaos sepak bola; kaus kaki; kemeja; kerudung [pakaian]; korset; mantel; pakaian; pakaian bayi; pakaian dalam; pakaian renang; piyama; rok; rompi; sandal; sandal selop; sarung; sarung tangan; sepatu; sepatu bot; sepatu hak tinggi; sepatu olahraga; topi; topi pet [tutup kepala]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052309
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 16:48:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. TUNAS BARU LAMPUNG TBK
Alamat Pemohon : Wisma Budi Lt. 8-9, Jl. H.R. Rasuna Said Kav. C-6, Karet – Setiabudi, Jakarta 12940. , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Willy Isananda Tunggal S.H.,
Alamat Kuasa : Sudirman Plaza Office Tower Marein Plaza 12th Floor Jalan Jenderal Sudirman Kavling 76-78 Jakarta 12910- Indonesia

540 Etiket

JADU

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JADU
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===minyak goreng===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052310	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 16:51:58	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Monica Quinn	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Ketintang Barat 3/59, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60231	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

Derilnesia

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Derilnesia
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah maroon / Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===vas bunga; vas bunga dari logam mulia; vas bunga ritual; vas bunga, bukan dari logam mulia===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052311	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 16:52:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CALVIN FURIADY, MEILODY INDRESWARI	
	Alamat Pemohon	:	CROWN GOLF MANSION IX NO. 2 BGM PIK, RT. 001/RW. 006, KEL. KAMAL MUARA, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Kelvin Wibawa S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Pondok Hijau Golf, Cluster Emerald, Jalan Emerald Selatan 2 No. 26, Gading Serpong, Tangerang 15810	

ACTIVITY DRESS KITA

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	ACTIVITY DRESS KITA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa toko; Toko pakaian ritel; jasa distributor grosir untuk alas kaki; jasa distributor grosir untuk pakaian; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pakaian; memberikan informasi produk konsumen; pemasaran internet; periklanan; promosi penjualan; toko; toko online===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052312	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 16:54:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Avianti Zahira Skincare	
	Alamat Pemohon	:	Perum Essence Park Blok A 8 No 33, Kampung Kemang, Jalan Mesjid Kelurahan, Jatibening Baru, Kecamatan: Pondokgede, Kodepos: 17412, Provinsi: Jawa Barat, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17412	
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.	

AVIZA SKINCARE

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	AVIZA SKINCARE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Warna Merah Muda, Emas Dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan

nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Barang kosmetik untuk mandi; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk

pemakaian di rambut; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun kosmetik; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan

untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052313
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 16:55:09
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. Anak Bangsa Sehat
	Alamat Pemohon	:	Ruko Garden Shopping Arcade, Podomoro City Central Park Kav. 28, Jalan Letjen S. Parman blok B No.8 DH, RT.12/RW.6, Tanjung duren Selatan, Kecamatan Grogol petamburan, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 11470, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11470
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

540 Etiket

OFF FOODS

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	OFF FOODS
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Abon Ayam; Abon Sapi; Abon daging; Abon ikan; Abon ikan tongkol; Ampela ayam pedas; Asam pedas Ikan Baung; Ayam ala Sihlin; Ayam Bakar; Ayam Bakar Bumbu Padang; Ayam Bakar Bumbu Rujak; Ayam Bakar Solo; Ayam Bakar Taliwang; Ayam Balado; Ayam Bumbu Bali; Ayam Bumbu Mengkudu; Ayam Bumbu Sate; Ayam Cabai Hijau; Ayam Cincane; Ayam Fillet Crispy; Ayam Fillet Goreng Tepung Asam Manis; Ayam Geprek Cabe Hijau; Ayam Geprek Keju; Ayam Geprek Sambal Matah; Ayam Goreng; Ayam Goreng Bumbu Kelapa; Ayam Goreng Bumbu Kuning; Ayam Goreng disiram saos petis; Ayam Gota; Ayam Iloni; Ayam Isi Buluh; Ayam Karage; Ayam Katsu Stik; Ayam Kecap; Ayam Kecombrang; Ayam Lada Hitam; Ayam Panggang; Ayam Paniki; Ayam Rica Rica; Ayam Serundeng; Ayam Suwir sambal kecombrang; Ayam Taliwang; Ayam Tangkap; Ayam Tuturuga; Ayam Woku Woku; Ayam betutu; Ayam crispy isi keju (Ayam goreng tepung isi keju); Ayam crispy isi salted egg (Ayam goreng tepung isi salted egg); Ayam geprek; Ayam geprek dengan sambal pedas berlevel; Ayam goreng Bumbu Lengkuas; Ayam goreng Kalasan; Ayam goreng jawa; Ayam kremes; Ayam olahan ; Ayam penyet; Ayam potong dalam kemasan; Ayam rempah madu; Ayam ungkep; Bacah Daging; Bahan pengganti daging; Bakso daging sapi; Bakso dan/atau kue (perkedel) ikan dan ayam; Bakso tahu dengan ikan dan/atau ayam; Bekakak Ayam; Bistik Daging Sapi; Cacak Ikan; Crispy original (Ayam goreng Ayam tepung original); Dadih ikan keju; Daging Masak Hitam; Daging Sapi Lada Hitam; Daging ayam asap; Daging ayam beku; Daging ayam yang sudah diolah, dimasak, dibekukan; Daging buah kelapa; Daging cincang; Daging kaleng; Daging kalkun; Daging kelapa untuk santan; Daging kelapa yang dikeringkan; Daging kerbau; Daging sapi angus; Daging sapi muda; Daging sapi suwir; Dendeng ikan; Empal Sapi; Fish maw (olahan dari ikan); Geprek Daging; Gulai Ikan Patin; Gulai Tepek Ikan; Gulai ayam; Gulai sapi; Gulungan (lumpia) ikan atau ayam; Haddock (ikan) asap; Hidangan dari daging kornet; Hidangan siap saji terutama terbuat dari pengganti daging; Hidangan yang dimasak berbahan dasar sayuran, kentang, buah-buahan, daging, unggas, ikan, dan makanan laut; Ikan (dalam bentuk) batangan; Ikan Asap Selais; Ikan Asin Richa; Ikan Bakar Bandeng; Ikan Bakar Manokwari; Ikan Bakar Sambal Dabu; Ikan Beku; Ikan Bungkus; Ikan

Cuka; Ikan Dabu Dabu, diolah; Ikan Dole; Ikan Dori Bumbu Bali; Ikan Jelawat; Ikan Kakap Fillet Goreng; Ikan Kembung Asam Pedas; Ikan Komu Asar; Ikan Kuah Belimbing; Ikan Patin Bumbu Acar; Ikan Salem; Ikan Tude; Ikan Tuna; Ikan Tuna Cabai; Ikan Uilulia, diolah; Ikan cakalang asap; Ikan crispy; Ikan dori goreng tepung; Ikan goreng tenggiri; Ikan jebung bakar; Ikan kaleng; Ikan olahan dalam kaleng; Ikan pari lempah kuning; Ikan tenggiri asam pedas; Ikan tenggiri bakar; Ikan tenggiri lempah kuning; Ikan teri pedas; Ikan tuna, diawetkan; Ikan, daging, unggas dan sayuran kalengan; Kaldu ayam yang dapat diminum; Kaldu daging domba; Kaldu daging sapi; Kaldu ikan; Kaldu pati ayam yang dapat diminum; Kaldu pati sapi yang dapat diminum; Kaldu sapi yang dapat diminum; Kentang yang dikalengkan, dibekukan, dikeringkan atau dimasak, jamur yang dikalengkan, dikeringkan atau dimasak, unggas, ikan dan makanan laut olahan, semuanya dalam bentuk ekstrak, sup, jeli, olesan, diawetkan, hidangan yang dimasak, dibekukan atau didehidrasikan; Keripik ceker ayam; Keumamah Ikan Kayu; Kezuri-bushi (serpihan daging ikan yang dikeringkan); Krengsengan Ayam; Krengsengan Sapi; Kripik ikan; Kulit Ayam Goreng Tepung; Lansyen ayam; Lidah sapi asap; Mackerel (ikan) asap; Makanan beku terutama terdiri dari pengganti daging; Makanan genggam yang dibekukan, disiapkan atau dikemas dengan bahan utama daging, ikan, unggas atau sayuran; Makanan kemasan untuk anak-anak dengan bahan utama ikan; Makanan kemasan yang terutama terbuat dari ikan, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; Makanan olahan dengan protein tambahan terutama terdiri dari daging, ikan, binatang buruan unggas, buah-buahan, sayuran, telur atau produk susu; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari daging; Makanan pengganti daging, yaitu, protein berbahan dasar tanaman, protein berbahan dasar sayuran; Makanan porsi kecil yang utamanya terdiri dari daging, ikan, ham, unggas dan atau sayuran; Makanan ringan ayam goreng; Makanan siap masak terutama terdiri dari daging; Makanan siap masak terutama terdiri dari ikan; Makanan siap masak terutama terdiri dari pengganti daging; Makanan siap saji yang terdiri dari pengganti ikan atau makanan laut; Makanan yang didinginkan yang terutama mengandung ikan, daging, dan unggas; Makanan yang diolah dari ikan; Makanan yang terbuat dari daging; Makanan yang terbuat dari daging dan ikan; Masakan olahan ayam yang dilapis atau dicampur dengan tepung; Olahan ayam kampung; Olesan berbahan dasar sayuran, buah-buahan, protein nabati atau pengganti daging; Onigiri Daging; Onigiri Ikan; Opor Ayam; Panganan khas Perancis terbuat dari daging (charcuterie); Pasta ikan; Pasta makanan yang terbuat dari ikan; Pastry isi daging; Penganan khas Perancis terbuat dari daging; Pengganti daging berbahan dasar buah; Pengganti daging berbahan dasar sayuran; Pengganti sayuran atau ikan; Pepes Ayam; Potongan daging ikan tanpa tulang; Produk daging kepiting; Produk daging vegetarian dan vegan; Produk daging yang dibekukan; Produk ikan yang dibekukan; Produk makanan vegetarian, yaitu, pengganti daging dan ikan berbasis sayuran, pengganti telur, pengganti keju dan minuman makanan berbasis kedelai yang digunakan sebagai pengganti susu; Produk makanan yang terutama mengandung ikan atau ayam; Produk olahan daging sapi; Produk olahan daging udang; Protein nabati bertekstur digunakan sebagai pengganti daging; Protein nabati yang secara tekstur sudah terbentuk untuk digunakan sebagai pengganti daging; Rambak kulit sapi; Rendang Ayam; Rendang Ayam Kacang Merah; Rendang Ayam Suwir; Rendang Daging Suwir; Rendang Sapi; Rendang Suwir Ikan Salai; Rolade Sapi; Salami (saus daging); Salmon (ikan) asap; Sapota kalengan; Sari-sari daging; Sate Ayam; Sate Daging Sapi; Sate Ikan; Sate Sosis Ayam; Sate Sosis Sapi; Sate Telur Ayam; Scotch eggs [telur rebus yang dibungkus dengan daging sosis dan dilapisi dengan remah-remah]; Sea bass (ikan), tidak hidup; Sea bream (ikan), tidak hidup; Sediaan Trout (ikan) laut; Sediaan daging; Sediaan daging yang diawetkan; Sediaan hidangan ikan; Sediaan hidangan yang terutama terdiri dari daging; Sediaan hidangan yang terutama terdiri dari ikan; Sediaan telur ikan; Sediaan telur salmon (ikan) laut; Semur Ayam; Semur Daging Sapi; Se'i Daging Sapi; Silver carps (Ikan), tidak hidup; Sosis ayam; Suet (lemak pada pada sapi) untuk makanan; Sup Ikan Batam; Tahu kering dengan ikan/ayam; Trout (ikan) asap; Trout (ikan), tidak hidup; Tum Ayam; Tuna (ikan), kalengan; Tuna (ikan), tidak hidup; Umbut-Umbutan (Daging Buah Rambutan); Usus Ayam Goreng Tepung; Usus ayam; Veal stock (olahan dari tulang daging sapi muda); Woku Balaga Ikan Mas; abon ikan; abon tulang ikan; acar (ikan) herring; acar ikan; ayam; ayam (tepung) asam manis (Dak-gangjeong); ayam bumbu beku (frozen) siap saji; ayam giling; ayam goreng; ayam goreng kremes; ayam goreng rempah; ayam goreng tepung; ayam kecap; ayam kukus; ayam panggang; ayam pedas; ayam teriyaki; ayam yang diolah; bahan makanan berbahan dasar ikan; bahan makanan siap saji yang terutama terbuat dari daging, ikan, unggas, hewan buruan atau sayuran, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; bahan pengganti daging berbahan dasar larva serangga; bahan pengganti daging berbahan dasar serangga; bakso ayam; bakso ikan; bakso ikan udang; bakso ikan yang digoreng; bakso ikan yang tidak digoreng; bakso isi daging ayam cincang; bakso isi daging ikan cincang; bakso isi daging sapi cincang; bakso sapi; bakso sosis ayam; bakso sosis ikan; bakso sosis sapi; bakso tahu ayam; bakso tahu ikan; bakso tahu sapi; bakso telur ayam; bakso telur ikan; bakso telur sapi; bayam, beku; bayam, dimasak; bayam, kalengan; bit daging; bulgogi [Hidangan Daging Sapi Korea]; bulgogi [daging sapi panggang yang diiris dan dibumbui]; busa ayam; cabai dengan daging; campuran daging yang diawetkan, dikeringkan atau dimasak; cod (ikan), tidak hidup; cold cuts (daging); daging; daging asap; daging asin; daging atau ikan kalengan; daging ayam; daging ayam kemasan; daging ayam yang diasinkan; daging babi asap; daging babi dan kacang kalengan; daging babi, kalengan; daging beku-kering; daging buatan instan; daging buatan manusia; daging budidaya; daging burger; daging cincang terbuat dari buah-buahan; daging dan sayuran yang dibalut dengan bubuk untuk menggoreng; daging dimasak dalam botol; daging giling; daging goreng; daging ham sapi; daging ham yang diawetkan atau diolah (diasap/diasinkan); daging instan; daging irisan; daging kaleng, ikan, sayuran dan buah-buahan; daging kaleng, ikan, sayuran, dan buah; daging kalkun (diasinkan atau diasap); daging kemasan; daging kering; daging kering instan; daging kornet; daging makan siang; daging masak; daging olahan [pengganti daging]; daging olahan asap; daging panggang; daging panggang direndam dalam saus kedelai; daging sapi; daging sapi asap; daging sapi kering; daging sapi olahan; daging sapi rebus; daging segar; daging unggas segar; daging vegetarian terbuat dari minyak kedelai; daging yang berasal dari rekayasa laboratorium; daging yang berasal dari rekayasa teknologi pertanian; daging yang bisa dimakan; daging yang diawetkan atau diolah; daging yang diliofilisasi; daging yang dimasak, kalengan; daging yang telah diawetkan sebelumnya dan siap untuk dimasak; daging, beku; daging, diawetkan; daging, diolah; daging, ikan, unggas dan binatang buruan; daging, kaleng; daging, unggas dan binatang buruan; dak bulgogi [Hidangan Korea yang terdiri dari ayam panggang yang diiris dan dibumbui]; dak galbi [Hidangan Korea yang terutama terdiri dari ayam tumis dalam pasta cabai yang difermentasi]; dendeng ayam; dendeng ikan; domba (daging), diolah; dwaeji bulgogi [Hidangan Korea yang terdiri dari daging babi panggang yang diiris dan dibumbui]; ekstrak daging; ekstrak daging sapi panggang; esens ayam; fillet dada ayam; fillet haddock (ikan); fillet ikan; fillet ikan teri; galbi [hidangan daging panggang]; game (daging), tidak hidup; gelatin daging; gravlax (hidangan dari ikan salmon); gulungan kol diisi dengan daging; hasil olahan ikan untuk makanan manusia; hasil produksi susu sapi; hearts of palm (olahan dari inti daging tanaman kelapa sawit), diolah; hidangan daging siap; hidangan daging yang dimasak; hidangan pembuka siap saji yang terutama terdiri dari daging lobster yang dicelupkan ke dalam adonan dan digoreng; hidangan yang dimasak yang terutama terdiri dari ayam tumis dan pasta cabai yang difermentasi (Dak-galbi); hidangan yang disiapkan terutama terdiri dari ikan dan makanan laut; iga [potongan daging]; ikan dimasak; ikan yang diawetkan atau diolah (diasap/diasinkan); ikan asap; ikan asin; ikan bawal dalam kaleng, diasinkan; ikan bawal yang dikeringkan dan dimasak, dieskan, diawetkan; ikan beku; ikan dan kentang goreng; ikan dan

kerang yang dapat dimakan (tidak termasuk ikan dan kerang yang hidup); ikan dan krustasea yang bisa dimakan (tidak hidup); ikan goreng; ikan goreng kremes; ikan goreng rempah; ikan herring, tidak hidup; ikan kering; ikan olahan; ikan rebus dan kering; ikan suwir goreng; ikan teri asin; ikan teri, diolah; ikan teri, tidak hidup; ikan, diawetkan; ikan, diolah; ikan, kaleng; ikan, tidak hidup; irisan daging babi; irisan daging kambing; irisan daging sapi; isi daging pie; isolat protein kedelai, digunakan sebagai pengganti daging; jeli daging; jeli ikan; jerky (daging tanpa lemak); jus daging; kakap merah (ikan), tidak hidup; kaldu ayam; kebab shish (daging); keju asap; keju segar dari Perancis yang menggunakan susu sapi yang dipasteurisasi; kekekalan daging; kerang asap; keripik bayam; keripik ikan; kimchi jjigae [Hidangan Korea yang terutama terdiri dari sayuran fermentasi, daging babi dan tahu]; klipfish [ikan cod asin dan kering]; konsentrat kaldu daging; konsentrat protein kedelai, digunakan sebagai pengganti daging; kornet ayam; kornet sapi; kroket ayam; kroket ikan; kue ikan; kue ikan thailand; lemak daging sapi; lemak sapi untuk makanan; makan malam pra-paket yang terdiri terutama dari daging; makan malam pra-paket yang terdiri terutama dari ikan; makanan beku (makanan terbuat dari daging/ayam berupa nugget, otak-otak); makanan beku terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan bento terbuat dari daging/ayam; makanan berbahan dasar daging; makanan berbahan dasar ikan; makanan dingin terutama terdiri dari daging; makanan dingin terutama terdiri dari ikan; makanan dingin yang sebagian besar terdiri dari daging; makanan dingin yang sebagian besar terdiri dari ikan; makanan disiapkan terutama terdiri dari pengganti daging; makanan kemasan dengan bahan utama daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan kemasan untuk anak-anak dengan bahan utama daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan kemasan yang terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan olahan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan olahan yang dicincang seperti daging atau sejenisnya berbentuk bulat pipih untuk burger berbahan dasar tumbuh-tumbuhan; makanan olahan yang dicincang seperti daging atau sejenisnya dibentuk bulat pipih; makanan pembuka beku terutama terdiri dari ayam; makanan pembuka yang terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan pengganti daging yang dibekukan; makanan penutup terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan pra-paket yang terutama terdiri dari daging; makanan pra-paket yang terutama terdiri dari ikan; makanan ringan berbahan dasar daging; makanan ringan berbahan dasar ikan; makanan ringan dengan bahan utama daging; makanan ringan siap saji yang terutama terdiri dari kentang dan keripik, kacang-kacangan, produk kacang, biji-bijian, sayuran atau kombinasinya; termasuk keripik kentang, keripik kentang garing, keripik sayuran, keripik talas, keripik garing, makanan ringan daging babi, makanan ringan daging sapi, makanan ringan berbasis kedelai, makanan ringan berbasis kacang-kacangan dan olesan, saus, keju; makanan ringan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan ringan yang terbuat dari daging; makanan siap saji terutama terdiri dari ayam; makanan siap saji terutama terdiri dari pengganti daging, sayur-sayuran, polong-polongan yang diolah, kacang-kacangan yang diolah atau kacang yang diolah; makanan utama yang sebagian besar terdiri dari daging; makanan utama yang sebagian besar terdiri dari ikan; makanan yang berbahan dasar daging, ikan, buah atau sayuran; makanan yang dicincang, seperti daging atau sejenisnya berbentuk bulat pipih untuk burger mengandung kedelai, bit, gandum, bawang putih dan bawang merah; makanan yang dicincang, seperti daging atau sejenisnya berbentuk bulat pipih untuk burger mengandung kedelai, lentil (sayuran kacang-kacangan) atau sayur-sayuran; makanan yang disiapkan dari ikan; masakan matang yang terbuat dari daging sapi, ikan, ayam yang dimasak, dikeringkan, dibekukan, diawetkan; minyak bayam; minyak ikan paus untuk keperluan kuliner; minyak ikan paus untuk makanan; minyak ikan yang dapat dimakan untuk keperluan kuliner; minyak nabati yang berasal dari ikan [selain minyak ikan cod]; minyak sapote; mousses berbahan dasar daging; mousses ikan; nugget ayam; nugget ikan; nugget sapi; olahan ceker ayam; olahan daging ayam untuk isian roti burger; olahan makanan terutama terdiri dari daging; olahan makanan terutama terdiri dari produk daging; olesan berbahan dasar ikan; olesan berbasis daging; onigiri ayam; pasta daging; pasta ikan; pasta ikan teri; pasta makanan yang terbuat dari daging; pasta terutama terdiri dari daging; pasta yang sebagian besar terdiri dari daging; pastrami (daging); pate daging; pengganti daging berbahan dasar polong-polongan; pengganti daging berbahan dasar tumbuh-tumbuhan; pengganti makanan, yaitu pengganti daging nabati, pengganti ikan nabati, dan pengganti daging ayam nabati; pepes ikan; persediaan daging sapi; persiapan makanan terbuat dari daging; potongan daging sapi; produk daging; produk daging olahan; produk daging sapi; produk ikan asap; produk ikan kaleng; produk ikan olahan; produk ikan olahan untuk makanan manusia; produk makanan daging yang diawetkan; produk makanan laut (diasap); produk makanan terutama terdiri dari daging; produk makanan terutama terdiri dari pengganti daging, sayur-sayuran, polong-polongan yang diolah, kacang-kacangan yang diolah atau kacang yang diolah; produk makanan yang sebagian besar terdiri dari daging; produk makanan yang terbuat dari ikan; produk olahan ikan dalam botol; produk yang terutama terdiri dari daging; produk-produk berbahan dasar daging ikan; produk-produk berbahan dasar daging surimi; protein kedelai, digunakan sebagai pengganti daging; quenelles [daging]; rollmops (ikan fillet); roti burger daging; roti burger daging kalkun; roti burger ikan; roti daging cincang; roti daging hamburger; roti daging sapi; salad ayam; salad daging; salad daging kalkun; salmon (ikan), kalengan; salmon (ikan), tidak hidup; samgyetang [Sup ayam ginseng Korea]; sapi panggang; sarden (ikan), bukan hidup; sarden (ikan), kalengan; sate [daging panggang yang ditusuk]; sayap ayam; sediaan Ikan; seolleongtang [kaldu tulang sapi Korea]; serpihan ikan kering [furi-kake]; sosis asap; sosis daging; sosis daging kalkun; sosis ikan; sosis sapi; steak daging; steak ikan; stok daging; sup ikan; surimi (daging ikan yang dilumatkan); susu sapi; susu sapi bubuk; sweetfish (ikan), tidak hidup; swordfish (ikan), tidak hidup; tablet susu sapi; tajine [hidangan daging, ikan atau sayuran]; telur ayam; telur ikan olahan; telur ikan, diolah; tempura daging; tepung ikan untuk makanan manusia; terrine daging; terrines (hidangan berbahan dasar ikan); terrines ayam; tiraditos (Ikan laut yang dipotong, hidangan khas peru]; yakitori (daging ayam yang ditusuk khas Jepang)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052314
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:06:24
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. INDAGRO
	Alamat Pemohon	:	JL. Raden saleh No.6. kelurahan kenari - kecamatan senen, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

MITIGATE

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MITIGATE

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	PUTIH, BIRU
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===insektisida===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052315
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:06:47
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Se Kwok Rahardjo
	Alamat Pemohon	:	Jl. Surya Utama P.13 RT. 007 RW. 005, Kel. Kedoya Utara, Kec. Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11520
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

massk

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Massk
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adhesive aluminium foil untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Adhesive film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Al-Qur`an (Tercetak); Alas meja; Alat penanda buku; Alat penyalur pita perekat [keperluan kantor]; Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan bermain anak-anak; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Alat-alat pendidikan atau pengajaran (kecuali perkakas); Album untuk stiker; Alkitab; Arsip dokumen; Bahan cetakan terkait dengan pertanian dan hortikultura, termasuk buku dan majalah; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kerajinan kertas; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Bahan pembungkus; Bahan pengajaran cetak untuk instruksi; Bahan pengepak [bahan pengganjal, bahan pengisi] dari kertas atau kardus; Bahan penutup untuk buku; Bahan penutup untuk buku kecil; Bahan penutup untuk majalah; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; Bahan-bahan cetak, yaitu, kertas dan karton untuk digunakan dalan pembuatan kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit atau kartu bank, passpor, dokumen visa, sim, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang terdiri dari area yang dapat dibaca oleh mesin; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan pengajaran; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang cetakan utuk keperluan pendidikan; Barang cetakan, yaitu, buku komik, novel grafis, selebaran instruksional dalam bidang permainan komputer, manual/petunjuk untuk permainan video, panduan strategi untuk permainan; Barang terbuat dari kertas; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang hukum; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang sekuritas, opsi dan instrumen keuangan lain; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Barang-barang tercetak, termasuk majalah, buku, brosur, kalender, katalog; Bendera iklan; Berita berkala; Berita berkala, brosur, pamflet, dan jadwal pertandingan yang terkait dalam bidang bola basket; Bola dunia; Brosur komputer; Brosur-brosur; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Buku agenda; Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Buku atau kertas pelajaran; Buku catatan; Buku dan majalah dalam bidang hiburan; Buku kecil pelatihan; Buku kecil uji cetak; Buku kerja harian; Buku panduan referensi; Buku pencatatan; Buku tahunan (barang cetakan); Buku tanda terima / kuitansi; Buku tulis; Buku-buku nota yang dapat direkatkan; Busa berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Cairan penghapus; Catatan terima kasih; Daftar (barang cetakan); Daftar laundry tercetak; Data terekam dari internet dalam bentuk kertas; Desain gambar yang dihasilkan dengan bantuan komputer; Diktat (Buku); Dokumen; Dokumen yang dicetak; Dokumentasi computer dalam bentuk cetak; Fibre tipp maker; Film laminating (alat tulis); Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Folder Manila; Folder dokumen; Form perjanjian; Formulir; Formulir bisnis cetak; Formulir yang dicetak; Gambar kalkir [dekalkomania]; Grafik/bagan; Grafis (barang cetakan); Handuk tangan Kertas; Hasil cetakan; Hiasan dekoratif yang ditaruh di ujung atas pensil; Housebreaking pads sekali pakai dari kertas atau selulosa untuk hewan peliharaan; Huruf cetakan untuk tulisan penanda pintu dorong atau tarik; Iklan (Barang Cetakan); Isolasi kertas; Jekrekan; Jepitan kertas; Kain berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Kain lap kertas; Kain pembersih yang terbuat dari bahan tidak dirajut/ tidak ter-anyam; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong dari bahan sintetis untuk pembungkus dan pengemasan; Kantong hadiah dari bahan biodegradable; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong pembawa (sekali pakai) terbuat dari kertas atau plastik; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik putih susu laundry; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Kantong sampah dari bahan biodegradable; Kantong sandwich; Kantong untuk membawa belanjaan dari bahan biodegradable; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kardus tahan air; Karet gelang untuk keperluan rumah tangga; Karton; Karton manila; Karton-karton khusus untuk segala jenis sepatu, sandal, sepatu olah raga, yang disisipkan di bagian dalam; Kartu bisnis; Kartu cetak, selain bersandi atau magnetic; Kartu diskon, selain bersandi atau

magnetic; Kartu hadiah; Kartu hadiah terbuat dari kertas; Kartu loyalti non-magnetik; Kartu nama; Kartu peringatan tidak diganggu dari karton; Kartu terima kasih; Kartu yang dilaminasi (barang cetakan); Karung kertas untuk pembungkus; Kertas; Kertas Berlapis plastik untuk pembungkus makanan; Kertas India; Kertas Jepang; Kertas Sembahyang; Kertas catatan; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda dari busa; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas dapur untuk memasak; Kertas debu; Kertas filter; Kertas foto; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas higienis; Kertas karton; Kertas kerajinan; Kertas kerajinan tangan Jepang; Kertas menulis dan menggambar; Kertas pembungkus Natal; Kertas penanda, dicetak; Kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Kertas serap minyak; Kertas termal; Kertas untuk menyerap minyak dapur; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Koleksi tempat kartu dan tempat kenang-kenangan berhubungan dengan tempat tiket, tempat kartu dagang; Kop surat; Koran Manila; Kotak cat anak-anak; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak dokumen (alat tulis); Kotak kertas; Kotak terbuat dari karton; Kupon; Kurva Perancis; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label dicetak; Label kertas; Label, bukan dari tekstil; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Larutan karet; Lembar karton untuk kemasan; Lembar kerja (barang cetakan); Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis ujung pada permukaan atau sudut; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Lembaran kertas perekat untuk keperluan alat tulis; Lembaran kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Lembaran kertas untuk memasak; Lembaran plastik untuk tatakan kertas saat menulis; Lembaran yang dicetak; Lukisan pasir; Majalah bergambar terpublikasi untuk anak-anak; Majalah cetak dalam bidang penyelenggaraan forum periklanan, forum ekonomi, forum produk baru dan teknologi dan forum promosi; Majalah perusahaan; Manual referensi perangkat keras komputer; Manual untuk keperluan pengajaran; Manual untuk perangkat lunak komputer; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Map Kertas; Map [alat tulis menulis]; Map untuk kertas; Materi cetak didistribustikan secara berkala; Materi kursus yang dicetak; Materi pelatihan selain peralatan; Materi pemodelan untuk keperluan pendidikan; Materi pendidikan dalam bentuk cetak; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar bahasa; Materi pendidikan dalam bentuk tertulis; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Materi pengajaran cetak untuk informasi; Materi pengajaran cetak untuk pendidikan; Materi periklanan yang dicetak; Materi presentasi audiovisual yang dicetak; Materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi terkait produk telepon seluler, asessories dan perangkat telepon seluler serta segala hal yang berkaitan dengan telepon seluler, telepon pintar; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Mencetak materi dan kurikulum pendidikan, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Mika plastik untuk membungkus makanan; Modul (Buku); Ornamen pensil; Paket alat tulis-menulis terdiri dari kertas untuk menulis, amplop, penanda, dan stensil; Pamflet dalam hal periklanan; Pamflet panduan; Panduan (Barang Cetakan); Panduan pelatihan cetak; Panduan pelatihan dalam bentuk cetak; Papan tulis untuk anak-anak; Papan tulis untuk menulis; Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; Pedoman mengajar; Pedoman pelatihan dalam bentuk cetak; Pelindung buku cek; Pelindung dari plastik yang melindungi fitur pengeluaran dari wadah untuk kain penyeka; Pelubang kertas; Pena penanda; Pena tarik; Pena tinta India; Pena untuk menulis dari kain tebal (felt); Pencatat nilai (barang cetakan); Penghancur CD untuk penggunaan rumah atau kantor; Penghapus tulisan di papan tempat arsip (keperluan kantor); Penjepit uang; Penutup meja dari kertas; Peralatan aktifitas terdiri dari stiker dan stempel karet; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Perangkat menulis; Perekat [perlengkapan kantor]; Perekat busa ganda; Perekat elektrik PVC (alat tulis); Perekat film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Perencana (barang cetakan); Peta; Pewarna poster; Pita plastik untuk kemasan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; Plastik seal cup; Platban; Poster periklanan; Potongan kartun; Publikasi berkala; Publikasi cetak berkala; Publikasi cetak bulanan; Publikasi cetak terkait dengan kegiatan anak-anak; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi cetak untuk institusi perguruan tinggi; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Publikasi iklan tercetak; Publikasi mingguan (barang cetakan); Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang hukum; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak, yaitu, buku, majalah, jurnal, direktori, pamflet, dan brosur yang berisi informasi rujukan mengenai berbagai topik di bidang keuangan, investasi, kepemilikan korporasi dan bisnis; Publikasi untuk anak-anak; Publikasi untuk promosi; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Publikasi yang berisi deskripsi program;

Publikasi, majalah, brosur, selebaran; materi pendidikan dan pengajaran (kecuali aparatus); semua barang yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Pulpen; Replika dari tulang manusia dan binatang, atau bagian dari tulang-tulang manusia, dan fosil untuk tujuan pendidikan (bahan-bahan pendidikan, kecuali aparat); Sarung buku harian; Sarung dudukan toilet dari selulosa; Sarung dudukan toilet sekali pakai yang terbuat dari kertas; Selebaran iklan; Selebaran panduan; Selebaran publisitas; Selotip kain; Selotip timbal ganda; Serbet kertas sekali pakai untuk menghilangkan make-up; Serbet kertas untuk menghilangkan make-up; Sertifikat; Set cetak, portable [keperluan kantor]; Set lukisan anak-anak; Spanduk dari kertas; Spanduk untuk di jalan terbuat dari kertas; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Stiker (decalcomanias); Stiker cetakan; Stiker pelindung; Stiker perekat; Strip kartun cetak; Substrat pada mesin cetak, yaitu film transparan, tak tembus cahaya, dan tembus cahaya untuk digunakan dengan mesin fotokopi yang menggunakan tinta, printer laser, printer yang menggunakan tinta; Surat jaminan (barang cetakan); Surat kabar perusahaan; T-kotak untuk menggambar; Tabel hitungan; Tabloid tercetak; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tanah liat untuk membuat model; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; Tas, amplop, kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus (sediaan pembungkus); Tasbih; Tatakan kertas untuk hewan peliharaan; Teka teki silang; Tempat alat tulis menulis [set]; Tempat arsip (keperluan kantor); Tempat buku cek; Tempat dokumen; Tempat dokumen (alat tulis; Tempat kartu identitas; Tempat menyimpang buku tabungan; Tempat notepad; Tes cetak; Tiket cetak untuk acara olah raga dan hiburan; Tinta India; Tinta isi ulang pulpen; Tisu; Tisu kertas; Transfer surat yang tercetak; Tutup Pot Bunga dari kertas; Ujung pena; Ukir-ukiran dari kertas; Voucher; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; Wadah dokumen (alat tulis); Warkat; Washi; agenda; agenda meja; alas [tatakan gelas] kartu; alas [tatakan gelas] kartu atau kardus; alas bahu dari kertas; alas dan bantalan kertas atau karton untuk pelatihan toilet [alat bantu pelatihan untuk hewan]; alas dan bantalan pelatihan rumah sekali pakai dari kertas atau karton untuk hewan peliharaan; alas kardus; alas kartu; alas kartu decanter; alas kartu makan; alas kartu untuk gelas anggur; alas kartu untuk gelas bir; alas kartu untuk gelas minum; alas kecil ditempatkan di bawah gelas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari dari kertas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari karton; alas kecil ditempatkan di bawah gelas untuk melindungi permukaan dari kondensasi; alas kertas [tatakan gelas] dari kertas; alas kertas decanter; alas kertas koktail; alas kertas meja; alas kertas untuk gelas anggur; alas kertas untuk gelas bir; alas kertas untuk peti; alas koin; alas koktail dari karton; alas kuda-kuda; alas makan dari karton; alas makan malam dari kertas; alas meja dari kardus; alas meja tulis; alas minuman dari karton; alas minuman dari kertas; alas pengaturan tempat meja dari kardus; alas pengaturan tempat meja dari kartu; alas pengaturan tempat meja dari kertas; alas piring dari kardus; alas piring dari kertas; alas untuk gelas bir; alas [alat tulis] pena; alat atau bahan pendidikan dan pengajaran berupa rumus spesifik yang terdiri dari 3 tahap terbuat dari karton atau kertas; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat dan mesin penjilid buku [peralatan kantor]; alat kertas tulis; alat pasang pasang untuk negatif sinar-X untuk keperluan non-medis; alat pelubang [keperluan kantor]; alat pemasang label; alat penjepit kertas; alat penomoran; alat seperti baki yang digunakan untuk merakit potongan-potongan jenis logam menjadi kata-kata dan garis; alat tulis; alat tulis (kartu nama, kertas kop surat); alat tulis (kartu nama, kop surat); alat tulis kantor; alat tulis kertas; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; alat tulis tercetak; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; alat untuk kesenian; alat untuk memasang foto; alat vignetting; alat-alat pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); alat-alat untuk menulis; album; album acara; album foto; album foto mini; album koin; album memo; album pernikahan; album prangko; album stiker; album tanda tangan; album untuk lagu; almanak; amplop; amplop [alat tulis]; amplop botol dari kertas atau kardus; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; amplop manila; amplop plastik untuk kemasan; amplop surat; anggota badan tiruan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; angka [huruf cetak]; animasi cels; aplikator cat di sifat spons; atlas; bagian histologis untuk tujuan pengajaran; bahan ajar; bahan ajar [kecuali alat]; bahan ajar cetak dan materi pengajaran, termasuk panduan, grafik, manual; bahan ajar kertas; bahan ajar kertas, yaitu, balok pengajaran; bahan ajar tercetak; bahan cetak dalam sifat sampel warna; bahan cetakan; bahan dan alat menulis dan menggambar; bahan gambar untuk papan tulis; bahan informasi untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan mewarnai [instrumen gambar]; bahan pembungkus kertas; bahan pemodelan; bahan pemodelan aromatik; bahan pemodelan dan senyawa untuk digunakan oleh anak-anak; bahan pemodelan seniman; bahan pendidikan dalam kelas ini dalam bentuk buku, majalah, berita berkala dan pamflet; bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali aparat-aparatnya); bahan pengajaran dan pengajaran; bahan pengajaran untuk tujuan informasi [kecuali peralatan]; bahan pengajaran untuk tujuan pendidikan [kecuali peralatan]; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan penjilid buku; bahan penyaringan kertas; bahan perekat untuk keperluan tulis menulis; bahan perekat untuk penggunaan kantor; bahan plastik untuk kemasan; bahan promosi dan iklan; bahan seniman; bahan seniman dan menggambar; bahan untuk menjilid buku dan kertas; bahan untuk tulis menulis; bahan-bahan menggambar; bahan-bahan menggambar dan bahan-bahan untuk kesenian; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan-bahan untuk menjilid buku; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; baki cat; baki file [keperluan kantor]; baki pena dan pensil; baki pensil; baki surat; banner; bantalan; bantalan awal; bantalan karya seni; bantalan kertas menulis, melukis dan menggambar; bantalan kertas sekali pakai atau selulosa untuk mengganti popok; bantalan kertas untuk mengganti popok; bantalan lepas; bantalan linear sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotoran hewan; bantalan liner sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan; bantalan meja kalender; bantalan pengingat resep; bantalan penyerap kertas dan selulosa untuk digunakan dalam kemasan makanan; bantalan skor; bantalan slip akun; bantalan stempel; bantalan tinta; bantalan tinta untuk segel; bantalan untuk menggambar; barang cetakan; barang cetakan (kecuali buku dan majalah berkala); barang cetakan bertanda tangan; barang cetakan dibidang komputer; barang cetakan dibidang komputer tablet; barang cetakan dibidang produk multimedia, produk interaktif dan layanan daring; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berhubungan dengan pendidikan, tes dan penilaian psikologis; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; barang-barang publikasi tercetak; barang-barang yang terbuat dari kardus; batu litograf; batu tinta [tempat penampungan tinta]; benang untuk penjilid buku; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari bubur kertas; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari karton; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kertas; bendera dan panji-panji kertas; bendera hiasan kertas; bendera kertas; bentuk akuntansi; bentuk kertas die-cut; binder; bingkai foto; bingkai foto dari kertas; bingkai fotografi atau karya seni; bingkai susun [cetakan]; blok kertas menulis, melukis dan menggambar untuk

seniman; blok pencetakan; bloknote untuk menulis; bola langit; bola terestrial; bola untuk bolpoin; bolpen; brosur; brosur cetak; brosur di bidang hukum; brosur informasi yang dicetak; brosur komputer; brosur yang dicetak; buklet; buklet informasi; buklet yang dicetak; buku; buku Anak-anak; buku agama; buku akun; buku alamat; buku anak-anak memasukkan komponen audio; buku bayi [buku cerita]; buku bayi [buku memori]; buku bergambar; buku besar [buku]; buku catatan; buku catatan [akta judul mobil]; buku catatan [log kapal]; buku catatan [pembukuan]; buku catatan [penerbangan]; buku catatan bisnis; buku catatan hukum; buku catatan pengeluaran; buku catatan wartawan; buku cek; buku cerita; buku cerita anak-anak; buku cetak; buku cetak di bidang pendidikan musik; buku cetak di bidang pengenalan produk; buku contoh penutup dinding; buku contoh wallpaper; buku dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; buku dan buklet; buku data; buku dikte; buku doa; buku fiksi; buku fiksi dan non fiksi tentang berbagai topik; buku flip; buku gambar; buku giro; buku hadiah; buku harian; buku harian (diary); buku harian berlapis kulit; buku harian meja; buku harian perjanjian; buku harian saku; buku indeks; buku informasi; buku intisari hukum; buku jurnal kosong; buku kecil untuk bermain golf; buku kecil untuk dijual dengan kaset audio; buku kegiatan; buku kegiatan anak-anak; buku kerja yang berisi latihan; buku komik; buku komik manga; buku komposisi; buku kupon; buku kwitansi; buku lagu; buku latihan [kosong]; buku masakan; buku meja kopi; buku memo; buku memorandum; buku memorandum saku; buku menu; buku mewarnai; buku musik cetak; buku naskah; buku nomor telepon; buku non-fiksi; buku nyanyian pujian; buku panduan; buku partitur musik; buku pedoman [buku penuntun]; buku pedoman komputer; buku pegangan; buku pelajaran; buku pencatat [alat tulis]; buku pendidikan; buku pendidikan interaktif anak-anak; buku penerimaan kas; buku peringatan perayaan; buku perjalanan; buku perjanjian; buku pernikahan; buku petunjuk (dalam bentuk barang cetakan); buku petunjuk permainan komputer; buku petunjuk untuk tujuan pengajaran; buku petunjuk yang dapat dibaca secara elektronik, formulir yang dapat dibaca mesin atau yang dapat dibaca komputer untuk digunakan dengan, dan dijual sebagai sebuah unit dengan perangkat elektronik dan komputer genggam dan dapat dibawa tercetak; buku pop-up; buku referensi; buku resep; buku saku/buku kecil; buku salin; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buku sketsa; buku sketsa seniman; buku statistik, buku panduan, dan buku referensi, semua yang terkait dalam bidang bola basket; buku stiker; buku sumber daya; buku tagihan; buku tahan air; buku tahunan sekolah; buku tamu; buku tanda setoran; buku tanda tangan; buku tanda terima; buku tempel; buku tulis; buku tutorial di bidang memasak; buku ulang tahun; buku voucher; buku wirebound; buku-buku mandi vinyl; buku-buku memori [album foto]; buku-buku musik; buku-buku telepon dan alamat; buletin; buletin [barang cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; buletin cetak; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; bungkus kado plastik; busur derajat untuk digunakan sebagai instrumen menggambar; busur kertas dekoratif untuk pembungkus; busur kertas, selain hiasan rambut; busur kertas, selain pakaian laki-laki; busur kertas, selain pakaian laki-laki atau hiasan rambut; cairan koreksi untuk dokumen; cairan koreksi untuk mencetak blok; cairan koreksi untuk mengetik [keperluan kantor]; cairan penghapus [keperluan kantor]; cairan penghapus untuk keperluan tulis menulis; cap [stempel]; case dan pemegang paspor; cat air; cat air lukis; catatan seminar yang dicetak; cek bank; cek perjalanan; cek yang belum ditulis; ceret cat; ceret cat plastik; cerita cetak dalam bentuk ilustrasi; cetak biru; cetakan [ukiran]; cetakan bergambar; cetakan dalam sifat foto; cetakan dan buku; cetakan foto; cetakan grafis; cetakan kartun; cetakan litograf; cetakan seni; cetakan seni grafis; cetakan silkscreen; cetakan untuk pemodelan tanah liat [bahan seniman]; cetakan warna; chromolithographs [chromos]; daftar alamat; daftar harga dicetak; dayung cat; decalcomania; dekal; dekal dan stiker bemper; dekorasi kardus untuk bahan makanan; dekorasi kertas untuk kue; dekorasi pesta dari kertas; dekorasi pesta kertas metalik; desain bordir [pola]; diagram; diagram pedoman terapi medis yang tercetak; diagram yang dicetak; dicetak label baru untuk botol anggur; dicetak lembar jawaban survei; dicetak materi kursus korespondensi; dicetak pola menjahit; dicetak pola rajutan; direktori [barang cetakan]; direktori hotel; direktori kota; direktori rahasia; direktori telepon; dispenser perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat [kebutuhan kantor]; dispenser pita perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; dudukan gambar terbuat dari kertas; dudukan untuk aksesori meja; duplikator; duplikator bantuan; duplikator putar; electrotypes; elemen ketik mesin tik; emblem dicetak; emblem kertas; ensiklopedi; etsa; etsa seni; extender pensil; extender pensil dan toppers; figur model [ornamen] terbuat dari karton; figur model [ornamen] terbuat dari kertas; figura karya seni; file dokumen [alat tulis]; file kartu; file surat; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film koreksi untuk mengetik; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk kemasan; film plastik perekat untuk pembungkus; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; filter kertas kopi; filter kertas untuk pembuat kopi; flip chart; flow sheet [materi cetakan]; foil perekat [alat tulis]; foil plastik; folder alat tulis; folder dokumen dalam bentuk dompet; folder gantung; folder informasi tercetak; folder kertas; folder paspor terbuat dari kulit; folder presentasi; folder untuk cetak biru; folder untuk surat; font pencetakan; formulir; formulir aplikasi giro; formulir aplikasi kegiatan devisa; formulir aplikasi kredit; formulir aplikasi penukaran uang (money changer); formulir aplikasi transfer; formulir bisnis; formulir instrumen yang dapat dinegosiasikan; formulir kosong; formulir pemesanan; formulir pemesanan untuk digunakan dalam belanja rumah; formulir yang dicetak sebagian; formulir, dicetak; foto berbingkai; foto terpasang dan tidak terpasang; foto yang ditandatangani; foto-foto; foto-foto [dicetak]; foto-foto pemain yang dapat dikoleksi; fusuma-gami [kertas untuk partisi geser dalam ruang Jepang]; gagang kuas; gagang kuas dari logam; gagang kuas, bukan dari logam; gambar; gambar berbingkai; gambar seni; gambar stempel; gambar tempel; gambar-gambar; gelang untuk retensi alat tulis; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; glitter dekoratif untuk keperluan alat tulis; glitter untuk keperluan alat tulis; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; grafik informasi pengukuran dan dosis obat anak; grafik lingkaran bergulir; grafik skor; grafik yang dicetak; gulungan kertas toilet; gulungan kertas untuk mesin hitung; gulungan kertas untuk printer; gulungan untuk mesin tik; gulungan untuk pita tinta; gulungan yang dapat ditarik untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; gunung cap; hadiah alat tulis, yaitu tas, kotak, bahan dan label pembungkus (kertas atau plastik); halaman album foto; halaman lembar memo; halaman penyimpanan arsip; halaman plastik dengan saku untuk memegang foto; halaman plastik dengan saku untuk memegang kartu perdagangan; halaman plastik dengan saku untuk memegang tanda terima; halaman untuk mewarnai; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; hektograf; hewan model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hewan model [ornamen] terbuat dari karton; hewan model [ornamen] terbuat dari kertas; hiasan kertas dekoratif; hiasan meja [alas] terbuat dari kartu; hiasan meja [alas] terbuat dari kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kardus; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kertas; hologram tercetak; horoskop dicetak; hosho-gami [kertas Jepang tebal]; huruf [huruf cetak]; huruf cetak [angka dan huruf]; huruf cetak font untuk mesin tik; huruf dan angka yang didukung perekat [alat tulis]; huruf dan angka yang didukung perekat yang terbuat dari vinil; huruf dan angka yang terbuat dari kertas; huruf-huruf baja; huruf-huruf cetak; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; ilustrasi; indeks; indeks telepon;

indikator tanggal; instruksi manual; instruksi manual musik; instruksi manual untuk komputer; instruksi manual untuk peralatan olahraga; instruksi manual untuk permainan peran; instruksi manual untuk synthesizer musik; instrumen menggambar; instrumen menggambar papan tulis; instrumen menggambar untuk papan tulis; instrumen penyusunan; isi ulang kalender; isi ulang kartrid untuk pena tinta; isi ulang penghapus pensil; isi ulang tinta pena; isi ulang untuk instrumen gambar; isi ulang untuk pulpen; isian kardus; isian kertas; isian kertas atau kardus; isinglass untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; jadwal perjalanan cetak; jangka; jangka untuk menggambar; jaringan kasar untuk keperluan kosmetik; jarum etsa; jenis huruf; jenis pencetakan; jepit pena; jurnal; jurnal [publikasi]; jurnal hukum; jurnal kosong; jurnal medis; jurnal perdagangan; jurnal perjalanan; kain dilekatkan untuk keperluan alat tulis; kain kalkir; kain penjilid buku; kain untuk penjilid buku; kalender; kalender advent; kalender berdiri; kalender dicetak; kalender dinding; kalender meja; kalender saku; kalender sobek; kaleng pensil; kamus; kamus geografi; kantong [alat tulis]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong dokumen untuk penggunaan alat tulis; kantong hadiah kertas; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berbentuk kerucut; kantong kertas berlapis; kantong kertas sampah; kantong kertas untuk digunakan dalam sterilisasi instrumen medis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong kertas untuk popok sekali pakai; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk mengamankan barang-barang berharga; kantong plastik untuk mengawetkan makanan tengik; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pembungkus; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk popok sekali pakai; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik untuk membuang sampah/limbah hewan peliharaan; kantong sandwich dari kertas; kantong sandwich dari kertas atau plastik; kantong sandwich plastik; kantong sekali pakai untuk kemasan instrumen yang disterilkan; kantong surat yang terbuat dari kertas; kantong untuk alat tulis; kantong untuk memasak dengan microwave; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kanvas dan papan seniman; kanvas sutra untuk melukis; kanvas untuk melukis; kapsul kertas cappuccino kosong; kapsul kertas coklat kosong; kapsul kertas teh kosong; kapsul kopi ginseng kosong dari kertas; kapsul kopi jelai kosong dari kertas; kapsul kopi kosong dari kertas; kapur; kapur papan tulis; kapur penanda; kapur penjahit; kapur tulis; kapur untuk litografi; kapur untuk papan tulis; karangan bunga hias kertas untuk pesta; kardus pembawa makanan dan minuman; kardus yang terbuat dari kertas mulberry [senkasi]; karet gelang [keperluan kantor]; karet gelang untuk mengikat barang [keperluan kantor atau rumah tangga]; karikatur; karton; karton bergelombang; karton bristol; karton kardus; karton telur yang terbuat dari kertas; karton*; kartrid tinta untuk pena; kartrid tinta untuk pulpen; kartu Natal; kartu acara; kartu alas gelas/piring; kartu bergambar; kartu berlubang untuk alat tenun Jacquard; kartu bertuliskan salam universal; kartu bisbol; kartu catatan; kartu catatan kosong; kartu catatan sosial; kartu dagang; kartu debit tidak bersandi; kartu flash [bahan ajar]; kartu hadiah; kartu indeks [alat tulis]; kartu informasi tercetak; kartu kertas (kosong) untuk merekam data; kartu kosong; kartu kredit (bukan magnetik); kartu kredit, kartu hadiah, dan kartu telepon yang tidak dikodekan secara magnetis; kartu kunjungan; kartu liburan; kartu loyalitas tidak bersandi; kartu menu; kartu menu yang digantung di pintu dari karton; kartu motivasi; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu penilaian; kartu perdagangan olahraga; kartu perdagangan yang dikoleksi; kartu perdagangan, selain untuk permainan; kartu pernikahan; kartu pos; kartu pos gambar; kartu pos kosong atau dicetak sebagian; kartu resep dicetak; kartu respons surat tercetak; kartu skor golf; kartu tagihan tidak bersandi; kartu tempat duduk; kartu tercetak; kartu tercetak dan dokumen administrasi pribadi tanpa pengkodean magnetik kertas atau kardus untuk dijual kepada organisasi penerbit, yang terdiri dari area yang dapat dibaca mesin, yaitu, kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit, kartu bank, paspor, dokumen visa, surat izin mengemudi , kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, izin untuk tinggal, dan kartu untuk menunjukkan kredensial profesional medis; kartu trivia [bahan ajar]; kartu tunai tidak bersandi; kartu ucapan; kartu ucapan musikal; kartu ucapan pop-up; kartu ucapan selamat; kartu ucapan tercetak dengan informasi elektronik yang tersimpan di dalamnya; kartu ulang tahun; kartu undangan; kartu untuk alas minuman; kartu untuk digunakan dengan pembungkus kado; kartu-kartu; kartu-kartu (bukan magnetik); kartu-kartu perdagangan; kartu-kartu terbuat dari kertas; kartun koran [barang cetakan]; karung kertas; karya kaligrafi; karya seni dari kertas atau karton; karya seni kardus; karya seni kertas; karya seni litograf; kasa-gami [kertas diminyaki untuk payung kertas]; kaset kertas dan kartu untuk merekam program komputer; kasus cap; kasus paspor dari kulit; kasus stensil; katalog; katalog belanja rumah; katalog pesanan surat; katalog yang berkaitan dengan perkakas dan peralatan musik; katalog yang menampilkan barang dagangan permainan komputer; katalog yang terkait dengan peralatan telekomunikasi, telepon mobil perangkat elektronik genggam dan digital mobil untuk mengirimkan dan menerima panggilan telepon, faks, surat elektronik, video, pesan singkat, musik, pekerjaan audiovisual dan multimedia lainnya serta data digital lainnya; katalog yang terkait dengan perangkat komputer; kebutuhan alat tulis dan kantor, kecuali furnitur; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; keperluan kantor [kecuali perabot]; keperluan kantor, kecuali furnitur; kerajinan kertas [seni dan kerajinan]; keranjang meja untuk aksesori meja; kertas HVS; kertas amplop; kertas anti jamur; kertas belanjaan; kertas beras *; kertas berbentuk pita untuk pembungkus kado; kertas bercahaya; kertas bergalur [media bergelombang]; kertas bergelombang; kertas bubur kayu; kertas buram; kertas catatan; kertas catatan berperekat; kertas catatan dengan perekat; kertas catatan tablet; kertas cetak; kertas cetak digital; kertas cetak dye-sublimation; kertas cetak laser; kertas cetak offset untuk pamflet; kertas crêpe untuk keperluan rumah tangga; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas daur ulang; kertas dekoratif dicetak; kertas dilaminasi; kertas dilekatkan; kertas direktori; kertas duplikat; kertas elektrostatik; kertas file; kertas fluorescent; kertas fotokopi; kertas fotokopi [alat tulis]; kertas fotokopi berlapis plastik; kertas fotokopi tanpa karbon; kertas gading; kertas gambar; kertas grafik; kertas grafik untuk menggambar dan membuat sketsa; kertas ikatan daur ulang; kertas ikatan lilin; kertas ikatan sintetis; kertas isap; kertas kado; kertas kakao kosong; kertas

kalender; kertas kaligrafi; kertas kalkir; kertas kanvas; kertas karbon; kertas karton; kertas karton kosong; kertas karton putih; kertas karton take-out untuk makanan; kertas karton untuk mengirimkan barang; kertas kartu nama [setengah jadi]; kertas kartu pos; kertas komputer; kertas konstruksi; kertas kop surat; kertas kopi barley kosong; kertas kopi kosong; kertas koran; kertas kraft; kertas krep; kertas kue dekorasi; kertas kulit bawang; kertas kulit imitasi; kertas label; kertas label gantung; kertas lepas; kertas lilin; kertas magnetik; kertas majalah; kertas memerintah; kertas mesin tik; kertas mulsa; kertas musik; kertas offset; kertas origami; kertas pelapis; kertas pembungkus; kertas pembungkus dekoratif; kertas pembungkus kado; kertas pembungkus kado logam; kertas pembungkus makanan; kertas pembungkus mesiu; kertas pembungkus untuk permen; kertas pemeriksaan; kertas penanda; kertas pencetak foto; kertas pengaman; kertas pengisi; kertas penutup; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas peraga kartu; kertas perak; kertas perkamen; kertas plastik; kertas rak; kertas reproduksi; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan.; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan. [alat tulis]; kertas sarang lebah; kertas saring; kertas selofan moistureproof; kertas seni; kertas sensitif panas; kertas serat; kertas serat kayu; kertas serbet; kertas sertifikat stok; kertas setengah jadi; kertas sintetis; kertas stensil [kertas stensil]; kertas tahan air; kertas tahan asam; kertas tahan panas; kertas teh kosong; kertas tempel; kertas termal dilapisi; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas termal industri yang tidak dilapisi untuk pencetakan; kertas termal tanpa pelapis; kertas tissue kering; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas transfer panas; kertas transmisi faksimili; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas tulis dengan kualitas tinggi (bond paper); kertas untuk cek bank; kertas untuk cek perjalanan; kertas untuk digunakan dalam industri seni grafis; kertas untuk digunakan dalam pembuatan kantong teh; kertas untuk digunakan dalam pembuatan tirai bedah; kertas untuk digunakan dalam pembuatan wallpaper; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk keperluan rumah tangga; kertas untuk keperluan rumah tangga dan industri; kertas untuk kertas kop surat; kertas untuk melukis dan kaligrafi; kertas untuk memasak; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk mencetak foto; kertas untuk mencetak foto [tidak peka secara kimia]; kertas untuk menutupi buku; kertas untuk menyimpan buku; kertas untuk mesin rekaman; kertas untuk pembungkus bunga dan pajangan bunga; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas untuk radiogram; kertas untuk tabel pemeriksaan medis; kertas xerografis; kertas yang mengandung mika; kertas yang mengkilap dan transparan; kertas yang sekali pakai; kertas*; kertas-kertas kemasan; kit kertas seni dan kerajinan anak-anak; kit pembuangan kantong plastik untuk pembuangan rumput dan daun; klip kertas; klip pengikat; klip surat; klip uang; klip uang dari logam mulia; klip uang logam; klip uang, bukan dari logam; klip untuk dokumen; klip untuk kantor; klip untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; klise-klise; kohzo-gami [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; kolase; kolator untuk penggunaan kantor; komik; kompas [instrumen gambar]; komplotan sudut [instrumen gambar]; koran; koran harian; koran untuk sirkulasi umum; kotak alat tulis; kotak alat tulis (alat tulis); kotak cat; kotak cat dan kuas; kotak cat untuk digunakan di sekolah; kotak cek; kotak dari karton; kotak display kardus; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak file untuk penyimpanan catatan bisnis dan pribadi; kotak file untuk penyimpanan majalah; kotak geser [instrumen gambar]; kotak hadiah dari kardus; kotak hadiah dari karton atau kertas; kotak hadiah dari kertas; kotak hadiah kertas; kotak kardus; kotak kardus dilipat; kotak kardus untuk pesta; kotak karton bergelombang; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; kotak kerajinan untuk konstruksi model dari bubur kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas untuk menyimpan kartu ucapan; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak kue dari kardus; kotak kue dari karton; kotak papan serat; kotak pena; kotak pena dan pensil; kotak pensil; kotak penyimpanan foto; kotak penyimpanan rekaman bergelombang; kotak penyusunan; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; kotak pesta dari karton atau kertas; kotak pizza dari kardus; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak topi kardus; kotak topi kertas; kotak untuk dokumen; kotak untuk instrumen gambar; kotak untuk menggambar; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; kotak-kotak untuk cap [segel]; krayon; krayon lilin; krayon litograf; kuas cat; kuas pelukis; kuas tulis; kuas untuk dekorator; kuas untuk melukis; kuas untuk melukis kaligrafi; kuda-kuda untuk kanvas-kanvas lukisan para pelukis; kuda-kuda untuk melukis; kue toppers kertas; kuesioner yang dicetak; kuliah cetak; kunci mesin tik; kupon dicetak; kupon diskon dicetak; kurikulum cetak; kurva menggambar; kurva penyusunan; label alamat; label bagasi dari kardus; label bagasi tercetak; label botol anggur handpainted kertas; label dari karton; label dari kertas; label gantung dari kardus; label harga; label harga kardus; label harga kertas; label kecil tercetak atau dekoratif yang ditempel ke sebuah buku; label kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label penanda; label pengiriman kertas; label perekat kertas; label perekat untuk dicetak dengan informasi medis personal [bukan dari tekstil]; label termal yang belum dicetak; label, bukan dari tekstil, untuk kode batang; laci kertas; laci kertas beraroma; laci kertas, diberi wewangian atau tidak; lakban; laminator dokumen untuk penggunaan kantor; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; laporan hukum; laporan konsumen yang dicetak; laporan penelitian tercetak; laporan tahunan [publikasi tercetak]; laporan tercetak; latihan dan spanduk kertas senam; lead pensil; lem arabic untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem gelatin alga merah untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem gelatin untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem glitter untuk keperluan alat tulis; lem kain untuk keperluan rumah tangga; lem kertas; lem lateks untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem pena untuk keperluan alat tulis; lem rumput laut untuk alat tulis; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem untuk keperluan alat tulis; lem untuk keperluan rumah tangga; lem untuk penggunaan kantor; lemari untuk alat tulis [keperluan kantor]; lembar informasi; lembar informasi yang dicetak; lembar instruksi; lembar jawaban yang dicetak; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar musik; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembar prangko peringatan perayaan; lembar skor; lembar tinta untuk duplikator; lembar tinta untuk mesin reproduksi dokumen; lembar tinta untuk reproduksi gambar di industri percetakan; lembar viscose untuk pembungkus; lembaran kertas [alat tulis]; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas untuk mencatat; lembaran musik tercetak; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik berlapis perekat untuk keperluan alat tulis; lembaran plastik berperekat untuk rak pelapis; lembaran plastik tembus cahaya untuk keperluan kantor; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus [kertas plastik]; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; lencana kardus; lencana kertas; lengan plastik untuk memegang kartu bisbol; lengan untuk memegang dan melindungi prangko; linen meja dari kertas; liner yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan peliharaan; liners kotak kucing dalam bentuk kantong plastik; litograf; litograf berbingkai; litograf yang dibingkai; lukisan; lukisan [gambar], dibingkai atau dibingkai; lukisan mitt untuk mengaplikasikan cat;

majalah; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; majalah cetak; majalah cetak di bidang drama; majalah cetak di bidang film; majalah cetak di bidang musik; majalah cetak di bidang pariwisata; majalah cetak di bidang seni figuratif; majalah cetak di bidang tari; majalah daftar televisi; majalah dalam bidang bola basket, katalog dalam bidang bola basket, program-program permainan commemorative dan suvenir yang berkaitan dengan bola basket, kertas yang digantung (paper pennants), alat tulis menulis, alat tulis menulis bertipe portofolio, kartu undangan, sertifikat yang telah dicetak, kartu ucapan, kartu ucapan Natal, kartu ucapan liburan, lembar informasi statistik untuk topik-topik bola basket; majalah dalam penerbangan; majalah dibidang cerita buku komik, papan cerita dan karya seni; majalah fitur umum; majalah komputer; majalah musik; majalah perjalanan; majalah poster; majalah-majalah; makalah elektrokardiograf; makalah publikasi; malam penyegel; manual; manual [buku pegangan]; manual instruksi permainan komputer; manual komputer; manual pelatihan; manual pengguna komputer; manual program komputer; manual tercetak; map; map lembaran lepas; map plastik; map surat; map untuk kertas; master roh untuk mimeographing; mata pena; mata pena dari emas; mata pena untuk alat tulis; materi instruksional tercetak tentang telekomunikasi; materi pelatihan tercetak; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi pendidikan tercetak; materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; materi promosi tercetak; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; menambahkan kertas mesin; mencetak dalam sifat gambar; menelusuri jarum untuk keperluan menggambar; mengatur kotak untuk menggambar; menggambar kuas; menghapus perisai; menghapus produk; menu yang dicetak; menulis atau menggambar buku; menulis papan tulis; menyegel senyawa untuk keperluan alat tulis; menyegel wafer; menyoroti pena; menyoroti penanda; mesin cetak label; mesin cetak label [keperluan kantor]; mesin cetak label untuk keperluan rumah tangga atau alat tulis; mesin cetak printwriter; mesin dispenser klip kertas otomatis untuk penggunaan kantor atau alat tulis; mesin franking untuk penggunaan kantor; mesin huruf kantor; mesin kantor decollating; mesin kertas; mesin kertas lipat untuk penggunaan kantor; mesin kertas untuk penggunaan kantor; mesin ketik dan alat alat kantor (kecuali perabot); mesin laminating untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin pelabelan kantor; mesin pembatalan prangko; mesin penandaan untuk mencegah penipuan; mesin pengalamatan; mesin pengasah pensil, listrik atau non-listrik; mesin pengikat spiral untuk penggunaan kantor; mesin pengisi kertas untuk penggunaan kantor; mesin penjilid buku untuk penggunaan kantor; mesin penjilid dokumen untuk penggunaan kantor; mesin penjilid kertas untuk penggunaan kantor; mesin penyegel amplop untuk kantor; mesin penyegel untuk kantor; mesin peraut pinsil elektrik atau tidak elektrik; mesin perekat untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin stapel [keperluan kantor]; mesin stencilling; mesin stensil; mesin tik; mesin tik dan keperluan kantor (kecuali perabot kantor); mesin tik dan perkeperluanan kantor [kecuali furnitur]; mesin tik elektronik; mesin tik listrik; mesin tik mesin tik; mesin tik, listrik atau non-listrik; mesin tulis jenis kantor; mesin tulis manual dan elektrik; mesin untuk memasukkan surat untuk penggunaan kantor; mimeografi [duplikator]; mistar / penggaris persegi untuk menggambar; mistar / penggaris untuk menggambar; mistar / penggaris untuk merancang; mizuhiki [string kertas upacara Jepang]; mobil model skala [ornamen] dari bubur kertas; mobil model skala [ornamen] dari kardus; mobil model skala [ornamen] kertas; model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model [ornamen] terbuat dari kardus; model [ornamen] terbuat dari kertas; model anatomi untuk keperluan pengajaran dan pendidikan; model arsitek; model kendaraan [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kardus; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kertas; model lilin, bukan untuk keperluan gigi; model mobil [ornamen] terbuat dari kardus; model mobil [ornamen] terbuat dari kertas; model mobil [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari kardus; model mobil miniatur [ornamen] kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kardus; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kertas; model skala [ornamen] dari bubur kertas; model skala [ornamen] dari kardus; model skala [ornamen] kertas; model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan; monograf; mount fotografi atau seni kertas atau karton; mural dalam sifat karya seni litograf; mural dalam sifat lukisan; mural dalam sifat poster; mural dalam sifat tempelan [decalcomanias]; mural di alam decalcomanias; mural di sifat gambar; mural di sifat lukisan [gambar]; mural di sifat stiker; mural foto; mural yang dilukis; nama lencana [keperluan kantor]; nama lencana kertas; nama lencana plastik [keperluan kantor]; nama pemegang lencana [keperluan kantor]; nampan pena; nampan surat; nampan untuk memegang instrumen gambar; nampan untuk memegang instrumen penyusunan; nampan untuk memilah dan menghitung uang; notasi musik (barang cetakan); notebook dengan spiral; notebook kertas; notebook kertas kosong; notebook perjalanan; notebook stenograf; notes bergambar; novel; novel grafis; novel roman; oleograf; omikuji [tempat keramat] [lembaran kertas yang dicetak digunakan untuk meramal]; organ rumah; organizer untuk penggunaan alat tulis; ornamen [patung] terbuat dari kardus; ornamen [patung] terbuat dari kertas; ornamen [patung] yang terbuat dari papier mâché; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari karton; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kertas; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari bubur kertas; ornamen pesta dari kertas; ornamen yang terbuat dari bubur kertas; ornamen yang terbuat dari karton; ornamen yang terbuat dari kertas; packing [bantalan, isian] bahan kertas; pajang spanduk kertas; pajangan spanduk karton; pajangan spanduk kertas; paku payung; palet cat air; palet seniman; palet untuk pelukis; pamflet; pamflet di bidang penjualan real estat; pamflet iklan; pamflet tercetak; panduan belajar; panduan cetak; panduan huruf; panduan kegiatan mengajar cetak; panduan penggunaan perangkat keras komputer tercetak; panduan penomoran; panduan program televisi; panduan saku referensi cepat [barang cetakan]; panduan strategi untuk permainan; panduan strategi untuk permainan, tercetak; panduan sudut [instrumen gambar]; panel kanvas untuk seniman; panji-panji kertas; panji-panji yang terbuat dari kertas; pantograf [instrumen gambar]; papan alas; papan bubur kayu [alat tulis]; papan cat air; papan gambar; papan gambar [artikel pelukis]; papan gambar dan lukis (dari) karton; papan gambar membingkai alas; papan giling; papan iklan cetak dari karton; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari karton; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang dibuat dari bahan kardus; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; papan ilustrasi; papan kardus; papan kertas; papan kertas atau kardus; papan klip; papan magnetik [keperluan kantor]; papan magnetik untuk kegiatan penjadwalan dan janji temu; papan memo [keperluan kantor]; papan nama dari kertas atau karton; papan pangkuan untuk membaca dan menulis; papan pemasangan; papan poster; papan sketsa; papan tulis; papan tulis kecil; papan tulis kering (dry erase); papan tulis putih; papan tulis untuk penggunaan sekolah dan rumah; papan warna [karton berwarna]; paper embossers [keperluan kantor]; paspor [dokumen identifikasi yang tidak dikodekan secara magnetis]; pasta dan perekat lainnya untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pasta model; pasta pati untuk alat tulis; pasta tinta merah digunakan untuk segel; pastel; pastel [pensil]; pastel artis; pastel minyak; pati perekat [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; patung-patung dari bubur kertas; payung kertas koktail; pedoman referensi perangkat keras komputer tercetak; pegangan (tempat) untuk prangko [segel]; pegangan cat rol; pelajaran tercetak; pelat alamat; pelat alamat untuk mesin pengalamatan; pelembab [keperluan kantor]; pelembab jari untuk membantu menghitung uang kertas serta menyusun dan menyortir kertas.; pelembab untuk permukaan yang dilumuri [keperluan kantor]; pelindung titik pensil; pelubang kertas [keperluan kantor]; pelubang kertas elektrik [keperluan kantor]; pembagi indeks; pembagi notebook; pembagi pengikat cincin;

pemberat kertas; pembuat kertas [keperluan kantor]; pembuka surat; pembuka surat dari logam mulia; pembuka surat listrik; pembungkus (alat tulis); pembungkus botol kertas atau kardus; pembungkus kedap air; pembungkus koin dari kertas; pembungkus plastik; pembungkus rumah sekali pakai kertas atau selulosa untuk digunakan dalam pelatihan anak-anak anjing; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; pemegang (tempat) buku cek dan buku tabungan; pemegang (tempat) cetak biru [alat tulis]; pemegang (tempat) kapur; pemegang (tempat) kartu golf; pemegang (tempat) kartu nama di meja; pemegang (tempat) kertas atau buku; pemegang (tempat) surat; pemegang (tempat) untuk notes; pemegang buku resep [alat tulis]; pemegang halaman; pemegang kertas tulis; pemegang klip kertas; pemegang korespondensi; pemegang paspor dari kulit; pemegang pena; pemegang stapler; pemegang staples; pemegang tiket kertas; pemodelan tanah liat untuk anak-anak; pemotong kertas [keperluan kantor]; pemotong kertas untuk keperluan kantor; pena; pena [keperluan kantor]; pena baja; pena baja, yaitu, styluses atau pena stencil; pena berwarna; pena dari logam mulia; pena gambar; pena glitter untuk keperluan alat tulis; pena jel; pena kaligrafi; pena koreksi; pena label telinga untuk menandai ternak; pena marker; pena penanda; pena penanda dari kain tebal (felt); pena seniman; pena seniman kayu terbakar listrik; pena teknik; pena tinta; pena tinta gel; pena ujung serat; pena untuk menandai [alat tulis]; pena untuk menulis; pena-pena pemberi tanda untuk menulis diatas papan tulis putih; penahan buku [alat tulis]; penajam pensil; penajam pensil listrik; penajam pensil non-listrik; penajam pensil, listrik atau non-listrik; penajam pensil, mekanik; penajam untuk pensil kosmetik; penajam untuk pensil mekanik; penanda; penanda buku; penanda buku dari kulit; penanda buku dari logam mulia; penanda buku, bukan dari logam mulia; penanda dokumen [menyoroti pena]; penanda halaman dokumen [bendera penanda halaman]; pencakar [penghapus] untuk kantor; pencetak kartu kredit yang dioperasikan secara manual; pencetak kartu kredit, non-listrik; pencopot kawat jepretan; penekan stapel [stapler non-listrik]; pengaduk cat [bahan seniman]; pengaduk dan dayung cat [bahan seniman]; pengatur (organizer) meja; pengatur meja [alat tulis]; pengemasan wadah kardus; pengencang kertas; penggaris; penggaris gambar; penghancur kertas; penghancur kertas untuk penggunaan kantor; penghapus; penghapus kapur; penghapus karet; penghapus papan tulis; penghapus papan tulis [penghapus kapur]; penghapus pena; penghapus pensil; penghapus pensil-atas; penghapus tinta; penghapus tinta cair; penghargaan tercetak; pengikat lepas; pengikat resep; pengikat untuk penggunaan kantor; pengiriman kontainer kardus; pengorganisir pribadi; penguasa yang tidak lulus; penjepit kertas; penjepit untuk kantor; penjilid tiga cincin; pennons terbuat dari kertas; pensil; pensil arang; pensil batu tulis; pensil cat air; pensil dengan penghapus; pensil ditarik; pensil gambar; pensil grafit; pensil koreksi; pensil koreksi untuk mengetik; pensil lukis; pensil mekanik; pensil seniman; pensil warna; penulisan cek kantor dan mesin ukiran; penumpu telepon; penunjuk halaman buku; penutup baki gigi dari kertas; penutup baki kertas; penutup furnitur dari kertas, tidak dipasang; penutup kertas untuk wadah; penutup meja pijat dari kertas; penutup notebook; penutup paspor dari kulit; penutup pelindung untuk lembaran kertas dan halaman buku; penutup rol cat; penyerap noda; penyimpanan album untuk printwheels dan typeballs mesin tik; penyokong dari kardus untuk menjilid buku; penyortir dokumen [keperluan kantor]; penyortir memo; peralatan dan mesin stensil; peralatan menulis yang terbuat dari serat; peralatan pelabelan tangan; peralatan permainan peran dalam sifat manual; perangkat mekanis untuk mencetak rincian kartu pembayaran ke kertas untuk penggunaan kantor; perangko; perangko dokumen karet; perangko kesan; perangko penanda; perangko penomoran; perangko peringatan perayaan [segel]; perangko segel; perangko tanggal [daters]; perangko tinta; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat film plastik yang digunakan untuk memasang gambar; perekat lapisan tipis untuk kemasan; perekat plastik untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat plastik untuk keperluan rumah tangga atau rumah tangga; perekat stiker cetak; perekat untuk alat tulis menulis; perekat untuk keperluan alat tulis; perekat untuk keperluan rumah tangga; perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; perencana bulanan; perencana desktop; perencana hari; perencana mingguan; perencana tahun; perforator kantor; perisai [segel kertas]; perisai pena saku; perlengkapan sekolah [alat tulis]; perlengkapan seni dan kerajinan cat; perlengkapan seni dan kerajinan tanah liat; peta; peta dinding; peta dinding bergambar; peta dinding bergambar untuk tujuan pendidikan; peta geografis; peta jalan; pewarna akrilik; photomurals; pin papan gabus; piring cat air seniman; piring stensil; piring ukiran; pisau kertas [pembuka surat]; pita barcode; pita bertinta untuk mesin tik; pita cerutu; pita dan pita kertas untuk pembungkus kado; pita elastis untuk kantor; pita kertas; pita kertas dan busur, selain hiasan rambut; pita kertas dan busur, selain pakaian laki-laki; pita kertas untuk kalkulator; pita kertas untuk mesin hitung; pita kertas untuk pembungkus kado; pita kertas, selain hiasan pakaian atau rambut; pita kertas, selain hiasan rambut; pita kertas, selain pakaian laki-laki; pita koreksi [keperluan kantor]; pita koreksi untuk mengetik; pita mesin kantor; pita mesin tik; pita penjilid buku; pita perekat untuk keperluan alat tulis; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pita perekat untuk kertas karton; pita printer dot matrix; pita tinta; pita tinta untuk mesin ketik; pita tinta untuk printer komputer; pita untuk printer label genggam [keperluan kantor]; plakat dari kertas atau karton; plakat karton; plakat kertas; plakat kertas atau karton; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); plastik untuk pemodelan; pod kertas cappuccino kosong; pointer grafik, non-elektronik; pointer grafik, non-listrik; pola cetak untuk membuat pakaian; pola cetak untuk menjahit; pola cetakan untuk kaos dan switer lengan panjang; pola desain bordir dicetak di atas kertas; pola dicetak untuk membuat gaun; pola menjahit; pola penelusuran; pola rajutan; pola tercetak; pola untuk membuat pakaian; pola untuk menjahit; polong kopi ginseng kertas kosong; portofolio dokumen [alat tulis]; portofolio dokumen seperti surat referensi, laporan peringkat, dan sertifikat pelatihan yang mendokumentasikan pencapaian profesional [album foto]; portofolio jenis alat tulis; poster; poster dipasang; poster gambar; poster kertas; poster mural dinding; poster mural dinding anak-anak; poster yang dilepas; poster yang terbuat dari kertas; potret; prangko [segel]; prangko peringatan perayaan; prangko yang dihapuskan; printer label elektronik genggam; printer label genggam [keperluan kantor]; produk-produk cetakan; produk-produk kertas yang sekali pakai; program acara; program acara cinderamata; program cinderamata; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; prospektus; publikasi cetak dan materi yang berkaitan dengan layanan perbankan dan keuangan serta kartu kredit atau layanan kartu kredit; publikasi cetak, formulir (cetak); publikasi cetak, manual dan dokumentasi, buku, sebagai bagian dari musik secara keseluruhan; publikasi cetak, termasuk buku, majalah, buletin, koran; publikasi pendidikan; publikasi perangkat keras komputer tercetak; publikasi tercetak; publikasi tercetak yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai; publikasi tercetak perangkat keras komputer; publikasi tercetak yang berkaitan dengan komputer; publikasi tercetak, yaitu, brosur, buklet, dan bahan pengajaran di bidang pengenalan produk dan promosi; publikasi yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai tercetak; puisi dicetak berbingkai; pulpen; pulpen fountain; pulpen untuk membuat sketsa; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; rak (tempat) meja untuk dokumen; rak dapur printer; rak dokumen [cetakan]; rak file dokumen; rak kertas [keperluan kantor]; rak stempel dokumen; rak surat; rancangan; rautan; rautan pensil; reglets printer; rencana arsitektur; rencana cetak; rencana dan spesifikasi arsitektur; renda kertas; replika kerangka manusia dan hewan, atau bagian kerangka, dan fosil untuk tujuan pendidikan; representasi grafis; reproduksi grafis; reproduksi lukisan; reproduksi seni cetak; reproduksi seni grafis; resep cetak dijual sebagai komponen kemasan makanan; roda cetak [keperluan kantor]; rol aplikator cat; rol cat; rol rumah pelukis; rol tinta untuk mesin kantor; rol untuk mesin tik; sampel biologis untuk digunakan dalam mikroskop [bahan ajar]; sampul [alat tulis];

sampul buku; sampul buku harian; sampul buku kulit; sampul buku latihan; sampul buku perjanjian dari kulit; sampul buku tabungan; sampul dokumen [alat tulis]; sampul dokumen dari kertas; sampul kertas untuk pot bunga; sampul laporan kertas; sampul pelindung untuk buku; sampul untuk dokumen; sampul untuk kertas; sampul untuk perencana mingguan; sandaran buku; sandaran lukisan; sandaran pena; sandaran tangan untuk pelukis; sapu tangan kertas; saputangan kertas; sarung jari [keperluan kantor]; segel untuk penggunaan kantor; segitiga menjadi instrumen menggambar; sekolah menulis buku; sekretaris saku; selebaran; selebaran dicetak; selebaran informasi; selebaran informasi farmasi; selebaran promosi; selimut printer, bukan dari tekstil; selotip [alat tulis]; selotip untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; semprotan kapur; seni berwarna dan kerajinan pasir; senyawa pemodelan, tanah liat untuk membuat model dan pasta model; senyawa untuk membuat model; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; serbet meja sekali pakai dari kertas; seri buku fiksi; seri buku fiksi dan non-fiksi; seri buku non-fiksi; sertifikat cetak; sertifikat deposito; sertifikat penghargaan tercetak; set cetak, portable [keperluan kantor]; set gambar; set meja; set melukis untuk anak-anak; set melukis untuk seniman; set pensil warna; shoji-gami [kertas untuk partisi geser Jepang]; siaran pers yang dicetak; sikat penghapus debu; sikat seniman; sisir kembang; sketsa; souvenir untuk program acara; spanduk kertas; spesimen tulisan tangan untuk disalin; spidol kering (dry erase); spidol kulit; spidol menghapus basah; spidol tongkat cat; spidol ujung serat; spidol warna-warni; spidol yang terasa; stan foto; stan kalender meja; stan meja untuk dokumen; stan pensil; stan untuk alat tulis; stapler; stapler [keperluan kantor]; stapler listrik untuk kantor; stapler untuk kertas; staples untuk kantor; staples untuk kertas; steatite [penjahit kapur]; stempel alamat; stempel berdiri; stempel karet; stensil; stensil [alat tulis]; stensil alis; stensil dekorasi cappuccino; stensil dekorasi kopi; stensil dekorasi kue; stensil huruf; stensil kuku; stensil silkscreen; stensil untuk aplikasi kosmetik; stensil untuk dekorasi makanan dan minuman; stensil untuk dekorasi produk pastry; stensil untuk lukisan wajah; stensil untuk merias wajah; stensil wallpaper; stensil yang digunakan dalam produksi papan sirkuit elektronik dan komponen elektronik lainnya; stiker; stiker [alat tulis]; stiker bemper; stiker dan perekat untuk keperluan peralatan tulis atau rumah tangga; stiker dekoratif untuk helm; stiker dekoratif untuk sol sepatu; stiker dinding; stiker dinding anak-anak; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; stiker khusus untuk mobil; stiker mobil; stiker peka tekanan untuk aplikasi kendaraan; stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk kemasan perangkat elektronik; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan; stok rol film plastik untuk kemasan obat-obatan; stok tiket [kertas cetak]; stopmap; straightedges [instrumen gambar]; strip komik [barang cetakan]; strip komik koran [barang cetakan]; strip pengikat [penjilid buku]; sudut perekat untuk foto; sudut untuk pemasangan foto; suplemen majalah untuk surat kabar; surat; surat edaran agama; surat informasi; surat jalan; surat kabar; surat-surat edaran; taah liur kertas; tab alat tulis yang diperkuat; tabel aritmatika; tabel dicetak; tabel menghitung; tabung kardus; tabung karton untuk dokumen; tadah liur berlengan dari kertas; tadah liur kertas; tag cek klaim bagasi kertas; tag hadiah dari kertas; tag karton; tag kertas; tag tas golf dari kertas atau karton; tag termal yang belum dicetak; tag untuk kartu indeks; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tali sandang untuk memegang kartu kunjungan; tanah liat pemodelan polimer; tanda pengenal kertas; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda-tanda kertas; tanda-tanda kertas dicetak menampilkan nomor meja untuk digunakan untuk acara-acara khusus; tanda-tanda kertas iklan; tanda-tanda kertas yang dicetak menampilkan nama untuk digunakan untuk acara khusus; tanda/papan iklan dari karton; tanda/papan iklan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; tanzaku [strip kertas mewah]; tape bag makanan untuk penggunaan freezer; taplak kertas; taplak meja dari kertas; tas belanja dari plastik; tas belanjaan dari kertas atau plastik; tas hadiah dari kertas; tas hadiah kertas untuk anggur; tas jinjing yang terbuat dari kertas; tas lemari es; tas pesta dari kertas atau plastik; tas pesta plastik; tas pesta yang terbuat dari kertas; tas souvenir panji-panji kertas; tas untuk kertas yang digunakan memasak dengan microwave; tatakan gelas dari kertas; tatakan gelas kertas; tatakan gelas kertas atau karton; tatakan gelas terbuat dari karton; tatakan gelas terbuat dari kertas; tatakan karton; tatakan meja; tempat alas kartu; tempat alat tulis di meja; tempat buku cek; tempat cek; tempat dokumen [alat tulis]; tempat dokumen yang dapat diperluas; tempat dokumen yang dapat diperluas [alat tulis]; tempat flip chart; tempat kartu yang diputar; tempat kuas tulis; tempat kulit untuk agenda dan perencana mingguan; tempat paspor; tempat pembawa flip chart; tempat pena; tempat pena dan pensil; tempat pensil; tempat pensil dari kulit; tempat prangko [segel]; tempat sampah [tempat sampah atau kantong sampah]; tempat sertifikat; tempat timah pensil; tempat tinta; tempat untuk instrumen gambar; tempat untuk kompas [instrumen gambar]; tempat untuk pena dan pensil; tempat untuk pita perekat; tempelan holografik; tempelan penanda; tempelan tiga dimensi untuk digunakan pada permukaan apa pun; template gambar; template kurva [instrumen gambar]; template penanda; template penyusunan; tengujosi [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; tesaurus; tiket; tiket penumpang; tiket pergantian; tiket tercetak; timah pensil; tinta gambar; tinta kaligrafi; tinta koreksi [heliografi]; tinta logam untuk digunakan dalam kaligrafi; tinta metalik untuk menulis; tinta penanda yang mengandung biologik untuk digunakan dalam otentikasi objek; tinta stempel; tinta tulis; tinta untuk alat tulis; tinta untuk keperluan alat tulis; tinta untuk pena; tinta untuk pulpen; tinta*; tips untuk pulpen; tissue kertas kering; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; tokoh model [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; tokoh yang terbuat dari kertas; tongkat grafit; tongkat tinta; tongkat tinta [sumi]; tongkat tulis kapur tulis; toppers pensil; torinoko-gami [koran Jepang]; transfer kertas dengan setrika; transfer sensitif tekanan [decalcomanias] untuk aplikasi ke kendaraan; transparan plastik; transparansi [alat tulis]; tulang buatan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; tulisan pegangan; tunggangan gambar terbuat dari karton; tutup pensil; uang kertas; ujung jari karet [keperluan kantor]; ujung pena keropos; ukiran; ukiran foto; undangan cetak; undangan cetak terbuat dari karton; undangan cetak terbuat dari kertas; visual yang dicetak; voucher cetak; voucher hadiah dicetak, tidak dikodekan; voucher hadiah tercetak; wadah bergelombang; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah kertas biodegradable berbasis pulp untuk dibawa pulang makanan; wadah krim dari kertas; wadah makanan; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah pengemasan industri kertas; wadah penyimpanan dari kertas; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah tinta; wadah yang terbuat dari karton; wadah yang terbuat dari kertas; wadah, terbuat dari kertas atau karton, untuk es; waslap terbuat dari kertas; wiper pena===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052316	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:09:25		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT. INDAGRO		
	Alamat Pemohon	:	JL. Raden saleh No.6. kelurahan kenari - kecamatan senen, Kota Administrasi		

Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : OBR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, BIRU MUDA, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===insektisida; pestisida===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052317
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:10:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. MEPOLY INDUSTRY
Alamat Pemohon : Jl. Margomulyo No. 14, Balongsari, Tandes, Surabaya, 60186
740 Nama Kuasa : Juanitasari Winaga S.Pd.,M.M.,
Alamat Kuasa : Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ENVIRO & Logo
566 Arti Bahasa : ENVIRO = Suatu penamaan.
591 Uraian Warna : Hitam dan hijau.
511 Kelas Barang/Jasa : 22
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jala Ikan; Karung plastik; Tali (bukan karet, tidak untuk raket atau peralatan musik); Tali penarik untuk mobil; Waring (karung untuk pertanian); awning dari plastik; awning untuk tenda; benang baling; benang untuk jaring; ikatan plastik untuk penggunaan rumah atau kebun; ikatan plastik untuk penggunaan taman; jala-jala; jaring; jaring elastis untuk produk daging; jaring ikan; jaring ikan untuk komersial; jaring pencegahan jatuhan batu; jaring plastik poliester untuk barang kemasan; jaring rami; jaring serat kaca; jaring untuk kamuflase; jaring untuk komersial; jaring untuk makanan hewan; kapok; kelambu, bukan dari logam atau asbes; keramba jaring apung; laso; layar; marquee [tenda]; paranet; pengikat plastik untuk digunakan di rumah; pengikat tow; rami; serat kapas; serat kelapa; string untuk pengepakan; tali; tali berpilin; tali bungee; tali dan benang; tali dipilin; tali dipilin dan benang yang terbuat dari serat tekstil alami atau buatan, kertas atau plastik; tali dipilin terbuat dari rami; tali gantungan tanaman; tali gunung; tali jangkar; tali jerami; tali makramé; tali nilon untuk menangani beban; tali nilon untuk menangani beban yang dilengkapi pengencang kait dan loop; tali nilon untuk mengamankan beban; tali pegangan tangga; tali penarik nilon; tali pengangkat muatan, bukan dari logam; tali pengepakan; tali pengikat nilon; tali pengikat yang terbuat dari bahan tekstil sintetis; tali penyangga nilon untuk memegang pohon yang ditanam dalam posisi tegak; tali polypropylene untuk mengamankan bundel; tali polypropylene untuk mengamankan bundel besar; tali selempang; tali sintetis; tali sling kargo; tali tambang; tali tow; tali untuk digunakan dalam mainan hewan peliharaan; tali untuk penggunaan di laut; tali untuk tenda; tali, bukan dari logam; tali, bukan dari logam, untuk menangani beban; tali, bukan dari logam, untuk mengamankan bundel; tali-temali, bukan dari logam; tangga tali; tenda *; tenda dan terpal; tenda, awning dan terpal; terpal; terpal plastik serbaguna; tow; wol [bahan mentah]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052318
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:12:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DADANG SYAHID SUSILA
Alamat Pemohon : Komp. Nata Endah A23, Rt 003 / Rw 002, Kel. Sayati, Kec. Margahayu, Kab. Bandung, Jawa Barat, Kabupaten Bandung, Jawa Barat, 40228
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SALAAM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-

minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Bibit parfum; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk pemutih kulit; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion dan serum; Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Parfum laundry; Parfum, eau de toilette; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih wajah (kosmetik); Pemutih ketiak; Pemutih pakaian; Pemutih untuk digunakan pada rambut; Pensil highlighter (kosmetik); Perona Pipi; Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun cair wajah; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kimia untuk mencemerlangkan warna untuk keperluan rumah tangga (cucian); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tambalan pemutih gigi; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); air parfum; amber [parfum]; ambergris [parfum]; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bahan parfum dan perasa/aroma; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; bilasan pemutih gigi; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pasta gigi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cat kuku (kosmetik); cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); dasar untuk parfum bunga; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; eau de parfum; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; ekstrak untuk parfum; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esens pemutih; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam pemutih; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pemutihan gigi; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan,

sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion pemutih kulit wajah; losion rambut; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; lotion berjemur kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker pembersih untuk wajah; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; pacar [pewarna kosmetik]; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; parfum air wangi; parfum dan air toilet; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasta pemutih gigi; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemutih cucian; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih gigi berbentuk pena; pemutih kuku; pemutih selakangan; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan

wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun kosmetik; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sampo dan kondisioner rambut; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk tubuh; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pemutihan gigi; sediaan pemutihan kulit; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); soda pemutih; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052319	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:12:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. INDAGRO	
	Alamat Pemohon	:	JL. Raden saleh No.6. kelurahan kenari - kecamatan senen, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		ORTHENEORI
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	ORTHENEORI	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	putih orange	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===fungisida; insektisida===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052320	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:21:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Dwigasindo Abadi	
	Alamat Pemohon	:	Kaw. Ind. Karyadeka Jl. Gemalapik Blok C.1 Pasirsari - Cikarang Selatan, Bekasi, Jawa Barat, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat	

740 Nama Kuasa : Maria Carola D Monintja S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Wisma 46 Lt. 48 Jl. Jend. Sudirman Kav. 1



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DWIGASINDO ABADI & Lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru Dongker, Biru, Hitam, Merah, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 39
510 Uraian Barang/Jasa : ===distribusi gas; jasa distribusi bahan bakar gas; layanan pasokan gas [distribusi]; transportasi dan distribusi gas alam dan gas cair===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052321
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:23:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Smart Retailer Pte. Ltd.
Alamat Pemohon : 22 Sin Ming Lane, #08-75 Midview City, Singapore 573969
740 Nama Kuasa : Norma Mutalib S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Summitmas I Lantai 16-17 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 61-62

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WARUNG PINTAR GROUP + LOGO
566 Arti Bahasa : Suatu penamaan grup entitas perusahaan di Indonesia
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mempromosikan jasa pihak lain; Perangkat lunak untuk POS (Point Of Sale) Terminal; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer untuk memfasilitasi kolaborasi antar individu dan antar organisasi; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak untuk memudahkan pengunggahan, posting, menampilkan, memberi tag, mengedit, mengatur, dan mentransmisikan gambar serta karya audio visual; Program komputer untuk alat-alat komunikasi; Program-program komputer terekam; Tampilan iklan elektronik; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer untuk melacak dan mengevaluasi pelanggan dan kelakuan pribadi sehubungan dengan keputusan untuk membeli; perangkat lunak yang dapat diunduh; program-program komputer yang dapat diunduh; server internet; terminal aman untuk transaksi elektronik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052323
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:24:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Se Kwok Rahardjo
Alamat Pemohon : Jl. Surya Utama P.13 RT. 007 RW. 005, Kel. Kedoya Utara, Kec. Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11520
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Kantongku
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Adhesive aluminium foil untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Adhesive film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Al-Qur`an (Tercetak); Alas meja; Alat penanda buku; Alat penyalur pita perekat [keperluan kantor]; Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan bermain anak-anak; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Alat-alat pendidikan atau pengajaran (kecuali perkakas); Album untuk stiker; Alkitab; Arsip dokumen; Bahan cetakan terkait dengan pertanian dan hortikultura, termasuk buku dan majalah; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kerajinan kertas; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Bahan pembungkus; Bahan pengajaran cetak untuk instruksi; Bahan pengepak [bahan

pengganjal, bahan pengisi] dari kertas atau kardus; Bahan penutup untuk buku; Bahan penutup untuk buku kecil; Bahan penutup untuk majalah; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; Bahan-bahan cetak, yaitu, kertas dan karton untuk digunakan dalan pembuatan kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit atau kartu bank, passpor, dokumen visa, sim, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang terdiri dari area yang dapat dibaca oleh mesin; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan pengajaran; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang cetakan utuk keperluan pendidikan; Barang cetakan, yaitu, buku komik, novel grafis, selebaran instruksional dalam bidang permainan komputer, manual/petunjuk untuk permainan video, panduan strategi untuk permainan; Barang terbuat dari kertas; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang hukum; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang sekuritas, opsi dan instrumen keuangan lain; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Barang-barang tercetak, termasuk majalah, buku, brosur, kalender, katalog; Bendera iklan; Berita berkala; Berita berkala, brosur, pamflet, dan jadwal pertandingan yang terkait dalam bidang bola basket; Bola dunia; Brosur komputer; Brosur-brosur; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Buku agenda; Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Buku atau kertas pelajaran; Buku catatan; Buku dan majalah dalam bidang hiburan; Buku kecil pelatihan; Buku kecil uji cetak; Buku kerja harian; Buku panduan referensi; Buku pencatatan; Buku tahunan (barang cetakan); Buku tanda terima / kuitansi; Buku tulis; Buku-buku nota yang dapat direkatkan; Busa berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Cairan penghapus; Catatan terima kasih; Daftar (barang cetakan); Daftar laundry tercetak; Data terekam dari internet dalam bentuk kertas; Desain gambar yang dihasilkan dengan bantuan komputer; Diktat (Buku); Dokumen; Dokumen yang dicetak; Dokumentasi computer dalam bentuk cetak; Fibre tipp maker; Film laminating (alat tulis); Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Folder Manila; Folder dokumen; Form perjanjian; Formulir; Formulir bisnis cetak; Formulir yang dicetak; Gambar kalkir [dekalkomania]; Grafik/bagan; Grafis (barang cetakan); Handuk tangan Kertas; Hasil cetakan; Hiasan dekoratif yang ditaruh di ujung atas pensil; Housebreaking pads sekali pakai dari kertas atau selulosa untuk hewan peliharaan; Huruf cetakan untuk tulisan penanda pintu dorong atau tarik; Iklan (Barang Cetakan); Isolasi kertas; Jekrekan; Jepitan kertas; Kain berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Kain lap kertas; Kain pembersih yang terbuat dari bahan tidak dirajut/ tidak ter-anyam; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong dari bahan sintetis untuk pembungkus dan pengemasan; Kantong hadiah dari bahan biodegradable; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong pembawa (sekali pakai) terbuat dari kertas atau plastik; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik putih susu laundry; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Kantong sampah dari bahan biodegradable; Kantong sandwich; Kantong untuk membawa belanjaan dari bahan biodegradable; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kardus tahan air; Karet gelang untuk keperluan rumah tangga; Karton; Karton manila; Karton-karton khusus untuk segala jenis sepatu, sandal, sepatu olah raga, yang disisipkan di bagian dalam; Kartu bisnis; Kartu cetak, selain bersandi atau magnetic; Kartu diskon, selain bersandi atau magnetic; Kartu hadiah; Kartu hadiah terbuat dari kertas; Kartu loyalti non-magnetik; Kartu nama; Kartu peringatan tidak diganggu dari karton; Kartu terima kasih; Kartu yang dilaminasi (barang cetakan); Karung kertas untuk pembungkus; Kertas; Kertas Berlapis plastik untuk pembungkus makanan; Kertas India; Kertas Jepang; Kertas Sembahyang; Kertas catatan; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda dari busa; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas dapur untuk memasak; Kertas debu; Kertas filter; Kertas foto; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas higienis; Kertas karton; Kertas kerajinan; Kertas kerajinan tangan Jepang; Kertas menulis dan menggambar; Kertas pembungkus Natal; Kertas penanda, dicetak; Kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Kertas serap minyak; Kertas termal; Kertas untuk menyerap minyak dapur; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Koleksi tempat kartu dan tempat kenang-kenangan berhubungan dengan tempat tiket, tempat kartu dagang; Kop surat; Koran Manila; Kotak cat anak-anak; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak dokumen (alat tulis); Kotak kertas; Kotak terbuat dari karton; Kupon; Kurva Perancis; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label dicetak; Label kertas; Label, bukan dari tekstil; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Larutan karet; Lembar karton untuk kemasan; Lembar kerja (barang cetakan); Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis ujung pada permukaan atau sudut; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Lembaran kertas perekat untuk keperluan alat tulis; Lembaran kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Lembaran kertas untuk memasak; Lembaran plastik untuk tatakan kertas saat menulis; Lembaran yang dicetak; Lukisan pasir; Majalah bergambar terpublikasi untuk anak-anak; Majalah cetak dalam bidang penyelenggaraan forum periklanan, forum ekonomi, forum produk baru dan teknologi dan forum promosi; Majalah perusahaan; Manual referensi perangkat keras komputer; Manual untuk keperluan pengajaran; Manual untuk perangkat lunak komputer; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Map Kertas; Map [alat tulis menulis]; Map untuk kertas; Materi cetak didistribustikan secara berkala; Materi kursus yang dicetak; Materi pelatihan selain peralatan; Materi pemodelan untuk keperluan pendidikan; Materi pendidikan dalam bentuk cetak; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar bahasa; Materi pendidikan dalam bentuk tertulis; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Materi pengajaran cetak untuk informasi; Materi pengajaran cetak untuk pendidikan; Materi periklanan yang dicetak; Materi presentasi audiovisual yang dicetak; Materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi terkait produk telepon seluler, asessories dan perangkat telepon seluler serta segala hal yang berkaitan dengan telepon seluler, telepon pintar; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Mencetak materi dan kurikulum

pendidikan, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Mika plastik untuk membungkus makanan; Modul (Buku); Ornamen pensil; Paket alat tulis-menulis terdiri dari kertas untuk menulis, amplop, penanda, dan stensil; Pamflet dalam hal periklanan; Pamflet panduan; Panduan (Barang Cetakan); Panduan pelatihan cetak; Panduan pelatihan dalam bentuk cetak; Papan tulis untuk anak-anak; Papan tulis untuk menulis; Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; Pedoman mengajar; Pedoman pelatihan dalam bentuk cetak; Pelindung buku cek; Pelindung dari plastik yang melindungi fitur pengeluaran dari wadah untuk kain penyeka; Pelubang kertas; Pena penanda; Pena tarik; Pena tinta India; Pena untuk menulis dari kain tebal (felt); Pencatat nilai (barang cetakan); Penghancur CD untuk penggunaan rumah atau kantor; Penghapus tulisan di papan tempat arsip (keperluan kantor); Penjepit uang; Penutup meja dari kertas; Peralatan aktifitas terdiri dari stiker dan stempel karet; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Perangkat menulis; Perekat [perlengkapan kantor]; Perekat busa ganda; Perekat elektrik PVC (alat tulis); Perekat film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Perencana (barang cetakan); Peta; Pewarna poster; Pita plastik untuk kemasan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; Plastik seal cup; Platban; Poster periklanan; Potongan kartun; Publikasi berkala; Publikasi cetak berkala; Publikasi cetak bulanan; Publikasi cetak terkait dengan kegiatan anak-anak; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi cetak untuk institusi perguruan tinggi; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Publikasi iklan tercetak; Publikasi mingguan (barang cetakan); Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang hukum; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak, yaitu, buku, majalah, jurnal, direktori, pamflet, dan brosur yang berisi informasi rujukan mengenai berbagai topik di bidang keuangan, investasi, kepemilikan korporasi dan bisnis; Publikasi untuk anak-anak; Publikasi untuk promosi; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Publikasi yang berisi deskripsi program; Publikasi, majalah, brosur, selebaran; materi pendidikan dan pengajaran (kecuali aparatus); semua barang yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Pulpen; Replika dari tulang manusia dan binatang, atau bagian dari tulang-tulang manusia, dan fosil untuk tujuan pendidikan (bahan-bahan pendidikan, kecuali aparat); Sarung buku harian; Sarung dudukan toilet dari selulosa; Sarung dudukan toilet sekali pakai yang terbuat dari kertas; Selebaran iklan; Selebaran panduan; Selebaran publisitas; Selotip kain; Selotip timbal ganda; Serbet kertas sekali pakai untuk menghilangkan make-up; Serbet kertas untuk menghilangkan make-up; Sertifikat; Set cetak, portable [keperluan kantor]; Set lukisan anak-anak; Spanduk dari kertas; Spanduk untuk di jalan terbuat dari kertas; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Stiker (decalcomanias); Stiker cetakan; Stiker pelindung; Stiker perekat; Strip kartun cetak; Substrat pada mesin cetak, yaitu film transparan, tak tembus cahaya, dan tembus cahaya untuk digunakan dengan mesin fotokopi yang menggunakan tinta, printer laser, printer yang menggunakan tinta; Surat jaminan (barang cetakan); Surat kabar perusahaan; T-kotak untuk menggambar; Tabel hitungan; Tabloid tercetak; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tanah liat untuk membuat model; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; Tas, amplop, kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus (sediaan pembungkus); Tasbih; Tatakan kertas untuk hewan peliharaan; Teka teki silang; Tempat alat tulis menulis [set]; Tempat arsip (keperluan kantor); Tempat buku cek; Tempat dokumen; Tempat dokumen (alat tulis; Tempat kartu identitas; Tempat menyimpang buku tabungan; Tempat notepad; Tes cetak; Tiket cetak untuk acara olah raga dan hiburan; Tinta India; Tinta isi ulang pulpen; Tisu; Tisu kertas; Transfer surat yang tercetak; Tutup Pot Bunga dari kertas; Ujung pena; Ukir-ukiran dari kertas; Voucher; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; Wadah dokumen (alat tulis); Warkat; Washi; agenda; agenda meja; alas [tatakan gelas] kartu; alas [tatakan gelas] kartu atau kardus; alas bahu dari kertas; alas dan bantalan kertas atau karton untuk pelatihan toilet [alat bantu pelatihan untuk hewan]; alas dan bantalan pelatihan rumah sekali pakai dari kertas atau karton untuk hewan peliharaan; alas kardus; alas kartu; alas kartu decanter; alas kartu makan; alas kartu untuk gelas anggur; alas kartu untuk gelas bir; alas kartu untuk gelas minum; alas kecil ditempatkan di bawah gelas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari dari kertas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari karton; alas kecil ditempatkan di bawah gelas untuk melindungi permukaan dari kondensasi; alas kertas [tatakan gelas] dari kertas; alas kertas decanter; alas kertas koktail; alas kertas meja; alas kertas untuk gelas anggur; alas kertas untuk gelas bir; alas kertas untuk peti; alas koin; alas koktail dari karton; alas kuda-kuda; alas makan dari karton; alas makan malam dari kertas; alas meja dari kardus; alas meja tulis; alas minuman dari karton; alas minuman dari kertas; alas pengaturan tempat meja dari kardus; alas pengaturan tempat meja dari kartu; alas pengaturan tempat meja dari kertas; alas piring dari kardus; alas piring dari kertas; alas untuk gelas bir; alas [alat tulis] pena; alat atau bahan pendidikan dan pengajaran berupa rumus spesifik yang terdiri dari 3 tahap terbuat dari karton atau kertas; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat dan mesin penjilid buku [peralatan kantor]; alat kertas tulis; alat pasang pasang untuk negatif sinar-X untuk keperluan non-medis; alat pelubang [keperluan kantor]; alat pemasang label; alat penjepit kertas; alat penomoran; alat seperti baki yang digunakan untuk merakit potongan-potongan jenis logam menjadi kata-kata dan garis; alat tulis; alat tulis (kartu nama, kertas

kop surat); alat tulis (kartu nama, kop surat); alat tulis kantor; alat tulis kertas; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; alat tulis tercetak; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; alat untuk kesenian; alat untuk memasang foto; alat vignetting; alat-alat pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); alat-alat untuk menulis; album; album acara; album foto; album foto mini; album koin; album memo; album pernikahan; album prangko; album stiker; album tanda tangan; album untuk lagu; almanak; amplop; amplop [alat tulis]; amplop botol dari kertas atau kardus; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; amplop manila; amplop plastik untuk kemasan; amplop surat; anggota badan tiruan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; angka [huruf cetak]; animasi cels; aplikator cat di sifat spons; atlas; bagian histologis untuk tujuan pengajaran; bahan ajar; bahan ajar [kecuali alat]; bahan ajar cetak dan materi pengajaran, termasuk panduan, grafik, manual; bahan ajar kertas; bahan ajar kertas, yaitu, balok pengajaran; bahan ajar tercetak; bahan cetak dalam sifat sampel warna; bahan cetakan; bahan dan alat menulis dan menggambar; bahan gambar untuk papan tulis; bahan informasi untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan mewarnai [instrumen gambar]; bahan pembungkus kertas; bahan pemodelan; bahan pemodelan aromatik; bahan pemodelan dan senyawa untuk digunakan oleh anak-anak; bahan pemodelan seniman; bahan pendidikan dalam kelas ini dalam bentuk buku, majalah, berita berkala dan pamflet; bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali aparat-aparatnya); bahan pengajaran dan pengajaran; bahan pengajaran untuk tujuan informasi [kecuali peralatan]; bahan pengajaran untuk tujuan pendidikan [kecuali peralatan]; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan penjilid buku; bahan penyaringan kertas; bahan perekat untuk keperluan tulis menulis; bahan perekat untuk penggunaan kantor; bahan plastik untuk kemasan; bahan promosi dan iklan; bahan seniman; bahan seniman dan menggambar; bahan untuk menjilid buku dan kertas; bahan untuk tulis menulis; bahan-bahan menggambar; bahan-bahan menggambar dan bahan-bahan untuk kesenian; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan-bahan untuk menjilid buku; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; baki cat; baki file [keperluan kantor]; baki pena dan pensil; baki pensil; baki surat; banner; bantalan; bantalan awal; bantalan karya seni; bantalan kertas menulis, melukis dan menggambar; bantalan kertas sekali pakai atau selulosa untuk mengganti popok; bantalan kertas untuk mengganti popok; bantalan lepas; bantalan linear sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotoran hewan; bantalan liner sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan; bantalan meja kalender; bantalan pengingat resep; bantalan penyerap kertas dan selulosa untuk digunakan dalam kemasan makanan; bantalan skor; bantalan slip akun; bantalan stempel; bantalan tinta; bantalan tinta untuk segel; bantalan untuk menggambar; barang cetakan; barang cetakan (kecuali buku dan majalah berkala); barang cetakan bertanda tangan; barang cetakan dibidang komputer; barang cetakan dibidang komputer tablet; barang cetakan dibidang produk multimedia, produk interaktif dan layanan daring; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berhubungan dengan pendidikan, tes dan penilaian psikologis; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; barang-barang publikasi tercetak; barang-barang yang terbuat dari kardus; batu litograf; batu tinta [tempat penampungan tinta]; benang untuk penjilid buku; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari bubur kertas; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari karton; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kertas; bendera dan panji-panji kertas; bendera hiasan kertas; bendera kertas; bentuk akuntansi; bentuk kertas die-cut; binder; bingkai foto; bingkai foto dari kertas; bingkai fotografi atau karya seni; bingkai susun [cetakan]; blok kertas menulis, melukis dan menggambar untuk seniman; blok pencetakan; bloknote untuk menulis; bola langit; bola terestrial; bola untuk bolpoin; bolpen; brosur; brosur cetak; brosur di bidang hukum; brosur informasi yang dicetak; brosur komputer; brosur yang dicetak; buklet; buklet informasi; buklet yang dicetak; buku; buku Anak-anak; buku agama; buku akun; buku alamat; buku anak-anak memasukkan komponen audio; buku bayi [buku cerita]; buku bayi [buku memori]; buku bergambar; buku besar [buku]; buku catatan; buku catatan [akta judul mobil]; buku catatan [log kapal]; buku catatan [pembukuan]; buku catatan [penerbangan]; buku catatan bisnis; buku catatan hukum; buku catatan pengeluaran; buku catatan wartawan; buku cek; buku cerita; buku cerita anak-anak; buku cetak; buku cetak di bidang pendidikan musik; buku cetak di bidang pengenalan produk; buku contoh penutup dinding; buku contoh wallpaper; buku dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; buku dan buklet; buku data; buku dikte; buku doa; buku fiksi; buku fiksi dan non fiksi tentang berbagai topik; buku flip; buku gambar; buku giro; buku hadiah; buku harian; buku harian (diary); buku harian berlapis kulit; buku harian meja; buku harian perjanjian; buku harian saku; buku indeks; buku informasi; buku intisari hukum; buku jurnal kosong; buku kecil untuk bermain golf; buku kecil untuk dijual dengan kaset audio; buku kegiatan; buku kegiatan anak-anak; buku kerja yang berisi latihan; buku komik; buku komik manga; buku komposisi; buku kupon; buku kwitansi; buku lagu; buku latihan [kosong]; buku masakan; buku meja kopi; buku memo; buku memorandum; buku memorandum saku; buku menu; buku mewarnai; buku musik cetak; buku naskah; buku nomor telepon; buku non-fiksi; buku nyanyian pujian; buku panduan; buku partitur musik; buku pedoman [buku penuntun]; buku pedoman komputer; buku pegangan; buku pelajaran; buku pencatat [alat tulis]; buku pendidikan; buku pendidikan interaktif anak-anak; buku penerimaan kas; buku peringatan perayaan; buku perjalanan; buku perjanjian; buku pernikahan; buku petunjuk (dalam bentuk barang cetakan); buku petunjuk permainan komputer; buku petunjuk untuk tujuan pengajaran; buku petunjuk yang dapat dibaca secara elektronik, formulir yang dapat dibaca mesin atau yang dapat dibaca komputer untuk digunakan dengan, dan dijual sebagai sebuah unit dengan perangkat elektronik dan komputer genggam dan dapat dibawa tercetak; buku pop-up; buku referensi; buku resep; buku saku/buku kecil; buku salin; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buku sketsa; buku sketsa seniman; buku statistik, buku panduan, dan buku referensi, semua yang terkait dalam bidang bola basket; buku stiker; buku sumber daya; buku tagihan; buku tahan air; buku tahunan sekolah; buku tamu; buku tanda setoran; buku tanda tangan; buku tanda terima; buku tempel; buku tulis; buku tutorial di bidang memasak; buku ulang tahun; buku voucher; buku wirebound; buku-buku mandi vinyl; buku-buku memori [album foto]; buku-buku musik; buku-buku telepon dan alamat; buletin; buletin [barang cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; buletin cetak; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; bungkus kado plastik; busur derajat untuk digunakan sebagai instrumen menggambar; busur kertas dekoratif untuk pembungkus; busur kertas, selain hiasan rambut; busur kertas, selain pakaian laki-laki; busur kertas, selain pakaian laki-laki atau hiasan rambut; cairan koreksi untuk dokumen; cairan koreksi untuk mencetak blok; cairan koreksi untuk mengetik [keperluan kantor]; cairan penghapus [keperluan kantor]; cairan penghapus untuk keperluan tulis menulis; cap [stempel]; case dan pemegang paspor; cat air; cat air lukis; catatan seminar yang dicetak; cek bank; cek perjalanan; cek yang belum ditulis;

ceret cat; ceret cat plastik; cerita cetak dalam bentuk ilustrasi; cetak biru; cetakan [ukiran]; cetakan bergambar; cetakan dalam sifat foto; cetakan dan buku; cetakan foto; cetakan grafis; cetakan kartun; cetakan litograf; cetakan seni; cetakan seni grafis; cetakan silkscreen; cetakan untuk pemodelan tanah liat [bahan seniman]; cetakan warna; chromolithographs [chromos]; daftar alamat; daftar harga dicetak; dayung cat; decalcomania; dekal; dekal dan stiker bemper; dekorasi kardus untuk bahan makanan; dekorasi kertas untuk kue; dekorasi pesta dari kertas; dekorasi pesta kertas metalik; desain bordir [pola]; diagram; diagram pedoman terapi medis yang tercetak; diagram yang dicetak; dicetak label baru untuk botol anggur; dicetak lembar jawaban survei; dicetak materi kursus korespondensi; dicetak pola menjahit; dicetak pola rajutan; direktori [barang cetakan]; direktori hotel; direktori kota; direktori rahasia; direktori telepon; dispenser perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat [kebutuhan kantor]; dispenser pita perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; dudukan gambar terbuat dari kertas; dudukan untuk aksesori meja; duplikator; duplikator bantuan; duplikator putar; electrotypes; elemen ketik mesin tik; emblem dicetak; emblem kertas; ensiklopedi; etsa; etsa seni; extender pensil; extender pensil dan toppers; figur model [ornamen] terbuat dari karton; figur model [ornamen] terbuat dari kertas; figura karya seni; file dokumen [alat tulis]; file kartu; file surat; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film koreksi untuk mengetik; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk kemasan; film plastik perekat untuk pembungkus; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; filter kertas kopi; filter kertas untuk pembuat kopi; flip chart; flow sheet [materi cetakan]; foil perekat [alat tulis]; foil plastik; folder alat tulis; folder dokumen dalam bentuk dompet; folder gantung; folder informasi tercetak; folder kertas; folder paspor terbuat dari kulit; folder presentasi; folder untuk cetak biru; folder untuk surat; font pencetakan; formulir; formulir aplikasi giro; formulir aplikasi kegiatan devisa; formulir aplikasi kredit; formulir aplikasi penukaran uang (money changer); formulir aplikasi transfer; formulir bisnis; formulir instrumen yang dapat dinegosiasikan; formulir kosong; formulir pemesanan; formulir pemesanan untuk digunakan dalam belanja rumah; formulir yang dicetak sebagian; formulir, dicetak; foto berbingkai; foto terpasang dan tidak terpasang; foto yang ditandatangani; foto-foto; foto-foto [dicetak]; foto-foto pemain yang dapat dikoleksi; fusuma-gami [kertas untuk partisi geser dalam ruang Jepang]; gagang kuas; gagang kuas dari logam; gagang kuas, bukan dari logam; gambar; gambar berbingkai; gambar seni; gambar stempel; gambar tempel; gambar-gambar; gelang untuk retensi alat tulis; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; glitter dekoratif untuk keperluan alat tulis; glitter untuk keperluan alat tulis; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; grafik informasi pengukuran dan dosis obat anak; grafik lingkaran bergulir; grafik skor; grafik yang dicetak; gulungan kertas toilet; gulungan kertas untuk mesin hitung; gulungan kertas untuk printer; gulungan untuk mesin tik; gulungan untuk pita tinta; gulungan yang dapat ditarik untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; gunung cap; hadiah alat tulis, yaitu tas, kotak, bahan dan label pembungkus (kertas atau plastik); halaman album foto; halaman lembar memo; halaman penyimpanan arsip; halaman plastik dengan saku untuk memegang foto; halaman plastik dengan saku untuk memegang kartu perdagangan; halaman plastik dengan saku untuk memegang tanda terima; halaman untuk mewarnai; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; hektograf; hewan model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hewan model [ornamen] terbuat dari karton; hewan model [ornamen] terbuat dari kertas; hiasan kertas dekoratif; hiasan meja [alas] terbuat dari kartu; hiasan meja [alas] terbuat dari kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kardus; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kertas; hologram tercetak; horoskop dicetak; hosho-gami [kertas Jepang tebal]; huruf [huruf cetak]; huruf cetak [angka dan huruf]; huruf cetak font untuk mesin tik; huruf dan angka yang didukung perekat [alat tulis]; huruf dan angka yang didukung perekat yang terbuat dari vinil; huruf dan angka yang terbuat dari kertas; huruf-huruf baja; huruf-huruf cetak; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; ilustrasi; indeks; indeks telepon; indikator tanggal; instruksi manual; instruksi manual musik; instruksi manual untuk komputer; instruksi manual untuk peralatan olahraga; instruksi manual untuk permainan peran; instruksi manual untuk synthesizer musik; instrumen menggambar; instrumen menggambar papan tulis; instrumen menggambar untuk papan tulis; instrumen penyusunan; isi ulang kalender; isi ulang kartrid untuk pena tinta; isi ulang penghapus pensil; isi ulang tinta pena; isi ulang untuk instrumen gambar; isi ulang untuk pulpen; isian kardus; isian kertas; isian kertas atau kardus; isinglass untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; jadwal perjalanan cetak; jangka; jangka untuk menggambar; jaringan kasar untuk keperluan kosmetik; jarum etsa; jenis huruf; jenis pencetakan; jepit pena; jurnal; jurnal [publikasi]; jurnal hukum; jurnal kosong; jurnal medis; jurnal perdagangan; jurnal perjalanan; kain dilekatkan untuk keperluan alat tulis; kain kalkir; kain penjilid buku; kain untuk penjilid buku; kalender; kalender advent; kalender berdiri; kalender dicetak; kalender dinding; kalender meja; kalender saku; kalender sobek; kaleng pensil; kamus; kamus geografi; kantong [alat tulis]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong dokumen untuk penggunaan alat tulis; kantong hadiah kertas; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berbentuk kerucut; kantong kertas berlapis; kantong kertas sampah; kantong kertas untuk digunakan dalam sterilisasi instrumen medis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong kertas untuk popok sekali pakai; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk mengamankan barang-barang berharga; kantong plastik untuk mengawetkan makanan tengik; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pembungkus; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk popok sekali pakai; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik untuk membuang sampah/limbah hewan peliharaan; kantong sandwich dari kertas; kantong sandwich dari kertas atau plastik; kantong sandwich plastik; kantong sekali pakai untuk kemasan instrumen yang disterilkan; kantong surat yang terbuat dari kertas; kantong untuk alat tulis; kantong untuk memasak dengan microwave; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kanvas dan papan seniman; kanvas sutra untuk melukis; kanvas untuk melukis;

kapsul kertas cappuccino kosong; kapsul kertas coklat kosong; kapsul kertas teh kosong; kapsul kopi ginseng kosong dari kertas; kapsul kopi jelai kosong dari kertas; kapsul kopi kosong dari kertas; kapur; kapur papan tulis; kapur penanda; kapur penjahit; kapur tulis; kapur untuk litografi; kapur untuk papan tulis; karangan bunga hias kertas untuk pesta; kardus pembawa makanan dan minuman; kardus yang terbuat dari kertas mulberry [senkasi]; karet gelang [keperluan kantor]; karet gelang untuk mengikat barang [keperluan kantor atau rumah tangga]; karikatur; karton; karton bergelombang; karton bristol; karton kardus; karton telur yang terbuat dari kertas; karton*; kartrid tinta untuk pena; kartrid tinta untuk pulpen; kartu Natal; kartu acara; kartu alas gelas/piring; kartu bergambar; kartu berlubang untuk alat tenun Jacquard; kartu bertuliskan salam universal; kartu bisbol; kartu catatan; kartu catatan kosong; kartu catatan sosial; kartu dagang; kartu debit tidak bersandi; kartu flash [bahan ajar]; kartu hadiah; kartu indeks [alat tulis]; kartu informasi tercetak; kartu kertas (kosong) untuk merekam data; kartu kosong; kartu kredit (bukan magnetik); kartu kredit, kartu hadiah, dan kartu telepon yang tidak dikodekan secara magnetis; kartu kunjungan; kartu liburan; kartu loyalitas tidak bersandi; kartu menu; kartu menu yang digantung di pintu dari karton; kartu motivasi; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu penilaian; kartu perdagangan olahraga; kartu perdagangan yang dikoleksi; kartu perdagangan, selain untuk permainan; kartu pernikahan; kartu pos; kartu pos gambar; kartu pos kosong atau dicetak sebagian; kartu resep dicetak; kartu respons surat tercetak; kartu skor golf; kartu tagihan tidak bersandi; kartu tempat duduk; kartu tercetak; kartu tercetak dan dokumen administrasi pribadi tanpa pengkodean magnetik kertas atau kardus untuk dijual kepada organisasi penerbit, yang terdiri dari area yang dapat dibaca mesin, yaitu, kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit, kartu bank, paspor, dokumen visa, surat izin mengemudi , kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, izin untuk tinggal, dan kartu untuk menunjukkan kredensial profesional medis; kartu trivia [bahan ajar]; kartu tunai tidak bersandi; kartu ucapan; kartu ucapan musikal; kartu ucapan pop-up; kartu ucapan selamat; kartu ucapan tercetak dengan informasi elektronik yang tersimpan di dalamnya; kartu ulang tahun; kartu undangan; kartu untuk alas minuman; kartu untuk digunakan dengan pembungkus kado; kartu-kartu; kartu-kartu (bukan magnetik); kartu-kartu perdagangan; kartu-kartu terbuat dari kertas; kartun koran [barang cetakan]; karung kertas; karya kaligrafi; karya seni dari kertas atau karton; karya seni kardus; karya seni kertas; karya seni litograf; kasa-gami [kertas diminyaki untuk payung kertas]; kaset kertas dan kartu untuk merekam program komputer; kasus cap; kasus paspor dari kulit; kasus stensil; katalog; katalog belanja rumah; katalog pesanan surat; katalog yang berkaitan dengan perkakas dan peralatan musik; katalog yang menampilkan barang dagangan permainan komputer; katalog yang terkait dengan peralatan telekomunikasi, telepon mobil perangkat elektronik genggam dan digital mobil untuk mengirimkan dan menerima panggilan telepon, faks, surat elektronik, video, pesan singkat, musik, pekerjaan audiovisual dan multimedia lainnya serta data digital lainnya; katalog yang terkait dengan perangkat komputer; kebutuhan alat tulis dan kantor, kecuali furnitur; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; keperluan kantor [kecuali perabot]; keperluan kantor, kecuali furnitur; kerajinan kertas [seni dan kerajinan]; keranjang meja untuk aksesori meja; kertas HVS; kertas amplop; kertas anti jamur; kertas belanjaan; kertas beras *; kertas berbentuk pita untuk pembungkus kado; kertas bercahaya; kertas bergalur [media bergelombang]; kertas bergelombang; kertas bubur kayu; kertas buram; kertas catatan; kertas catatan berperekat; kertas catatan dengan perekat; kertas catatan tablet; kertas cetak; kertas cetak digital; kertas cetak dye-sublimation; kertas cetak laser; kertas cetak offset untuk pamflet; kertas crêpe untuk keperluan rumah tangga; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas daur ulang; kertas dekoratif dicetak; kertas dilaminasi; kertas dilekatkan; kertas direktori; kertas duplikat; kertas elektrostatik; kertas file; kertas fluorescent; kertas fotokopi; kertas fotokopi [alat tulis]; kertas fotokopi berlapis plastik; kertas fotokopi tanpa karbon; kertas gading; kertas gambar; kertas grafik; kertas grafik untuk menggambar dan membuat sketsa; kertas ikatan daur ulang; kertas ikatan lilin; kertas ikatan sintetis; kertas isap; kertas kado; kertas kakao kosong; kertas kalender; kertas kaligrafi; kertas kalkir; kertas kanvas; kertas karbon; kertas karton; kertas karton kosong; kertas karton putih; kertas karton take-out untuk makanan; kertas karton untuk mengirimkan barang; kertas kartu nama [setengah jadi]; kertas kartu pos; kertas komputer; kertas konstruksi; kertas kop surat; kertas kopi barley kosong; kertas kopi kosong; kertas koran; kertas kraft; kertas krep; kertas kue dekorasi; kertas kulit bawang; kertas kulit imitasi; kertas label; kertas label gantung; kertas lepas; kertas lilin; kertas magnetik; kertas majalah; kertas memerintah; kertas mesin tik; kertas mulsa; kertas musik; kertas offset; kertas origami; kertas pelapis; kertas pembungkus; kertas pembungkus dekoratif; kertas pembungkus kado; kertas pembungkus kado logam; kertas pembungkus makanan; kertas pembungkus mesiu; kertas pembungkus untuk permen; kertas pemeriksaan; kertas penanda; kertas pencetak foto; kertas pengaman; kertas pengisi; kertas penutup; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas peraga kartu; kertas perak; kertas perkamen; kertas plastik; kertas rak; kertas reproduksi; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan.; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan. [alat tulis]; kertas sarang lebah; kertas saring; kertas selofan moistureproof; kertas seni; kertas sensitif panas; kertas serat; kertas serat kayu; kertas serbet; kertas sertifikat stok; kertas setengah jadi; kertas sintetis; kertas stensil [kertas stensil]; kertas tahan air; kertas tahan asam; kertas tahan panas; kertas teh kosong; kertas tempel; kertas termal dilapisi; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas termal industri yang tidak dilapisi untuk pencetakan; kertas termal tanpa pelapis; kertas tissue kering; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas transfer panas; kertas transmisi faksimili; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas tulis dengan kualitas tinggi (bond paper); kertas untuk cek bank; kertas untuk cek perjalanan; kertas untuk digunakan dalam industri seni grafis; kertas untuk digunakan dalam pembuatan kantong teh; kertas untuk digunakan dalam pembuatan tirai bedah; kertas untuk digunakan dalam pembuatan wallpaper; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk keperluan rumah tangga; kertas untuk keperluan rumah tangga dan industri; kertas untuk kertas kop surat; kertas untuk melukis dan kaligrafi; kertas untuk memasak; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk mencetak foto; kertas untuk mencetak foto [tidak peka secara kimia]; kertas untuk menutupi buku; kertas untuk menyimpan buku; kertas untuk mesin rekaman; kertas untuk pembungkus bunga dan pajangan bunga; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas untuk radiogram; kertas untuk tabel pemeriksaan medis; kertas xerografis; kertas yang mengandung mika; kertas yang mengkilap dan transparan; kertas yang sekali pakai; kertas*; kertas-kertas kemasan; kit kertas seni dan kerajinan anak-anak; kit pembuangan kantong plastik untuk pembuangan rumput dan daun; klip kertas; klip pengikat; klip surat; klip uang; klip uang dari logam mulia; klip uang logam; klip uang, bukan dari logam; klip untuk dokumen; klip untuk kantor; klip untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; klise-klise; kohzo-gami [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; kolase; kolator untuk penggunaan kantor; komik; kompas [instrumen gambar]; komplotan sudut [instrumen gambar]; koran; koran harian; koran untuk sirkulasi umum; kotak alat tulis; kotak alat tulis (alat tulis); kotak cat; kotak cat dan kuas; kotak cat untuk digunakan di sekolah; kotak cek; kotak dari karton; kotak display kardus; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak file untuk penyimpanan catatan bisnis dan pribadi; kotak file untuk penyimpanan majalah; kotak geser [instrumen gambar]; kotak

hadiah dari kardus; kotak hadiah dari karton atau kertas; kotak hadiah dari kertas; kotak hadiah kertas; kotak kardus; kotak kardus dilipat; kotak kardus untuk pesta; kotak karton bergelombang; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; kotak kerajinan untuk konstruksi model dari bubur kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas untuk menyimpan kartu ucapan; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak kue dari kardus; kotak kue dari karton; kotak papan serat; kotak pena; kotak pena dan pensil; kotak pensil; kotak penyimpanan foto; kotak penyimpanan rekaman bergelombang; kotak penyusunan; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; kotak pesta dari karton atau kertas; kotak pizza dari kardus; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak topi kardus; kotak topi kertas; kotak untuk dokumen; kotak untuk instrumen gambar; kotak untuk menggambar; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; kotak-kotak untuk cap [segel]; krayon; krayon lilin; krayon litograf; kuas cat; kuas pelukis; kuas tulis; kuas untuk dekorator; kuas untuk melukis; kuas untuk melukis kaligrafi; kuda-kuda untuk kanvas-kanvas lukisan para pelukis; kuda-kuda untuk melukis; kue toppers kertas; kuesioner yang dicetak; kuliah cetak; kunci mesin tik; kupon dicetak; kupon diskon dicetak; kurikulum cetak; kurva menggambar; kurva penyusunan; label alamat; label bagasi dari kardus; label bagasi tercetak; label botol anggur handpainted kertas; label dari karton; label dari kertas; label gantung dari kardus; label harga; label harga kardus; label harga kertas; label kecil tercetak atau dekoratif yang ditempel ke sebuah buku; label kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label penanda; label pengiriman kertas; label perekat kertas; label perekat untuk dicetak dengan informasi medis personal [bukan dari tekstil]; label termal yang belum dicetak; label, bukan dari tekstil, untuk kode batang; laci kertas; laci kertas beraroma; laci kertas, diberi wewangian atau tidak; lakban; laminator dokumen untuk penggunaan kantor; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; laporan hukum; laporan konsumen yang dicetak; laporan penelitian tercetak; laporan tahunan [publikasi tercetak]; laporan tercetak; latihan dan spanduk kertas senam; lead pensil; lem arabic untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem gelatin alga merah untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem gelatin untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem glitter untuk keperluan alat tulis; lem kain untuk keperluan rumah tangga; lem kertas; lem lateks untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem pena untuk keperluan alat tulis; lem rumput laut untuk alat tulis; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem untuk keperluan alat tulis; lem untuk keperluan rumah tangga; lem untuk penggunaan kantor; lemari untuk alat tulis [keperluan kantor]; lembar informasi; lembar informasi yang dicetak; lembar instruksi; lembar jawaban yang dicetak; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar musik; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembar prangko peringatan perayaan; lembar skor; lembar tinta untuk duplikator; lembar tinta untuk mesin reproduksi dokumen; lembar tinta untuk reproduksi gambar di industri percetakan; lembar viscose untuk pembungkus; lembaran kertas [alat tulis]; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas untuk mencatat; lembaran musik tercetak; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik berlapis perekat untuk keperluan alat tulis; lembaran plastik berperekat untuk rak pelapis; lembaran plastik tembus cahaya untuk keperluan kantor; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus [kertas plastik]; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; lencana kardus; lencana kertas; lengan plastik untuk memegang kartu bisbol; lengan untuk memegang dan melindungi prangko; linen meja dari kertas; liner yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan peliharaan; liners kotak kucing dalam bentuk kantong plastik; litograf; litograf berbingkai; litograf yang dibingkai; lukisan; lukisan [gambar], dibingkai atau dibingkai; lukisan mitt untuk mengaplikasikan cat; majalah; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; majalah cetak; majalah cetak di bidang drama; majalah cetak di bidang film; majalah cetak di bidang musik; majalah cetak di bidang pariwisata; majalah cetak di bidang seni figuratif; majalah cetak di bidang tari; majalah daftar televisi; majalah dalam bidang bola basket, katalog dalam bidang bola basket, program-program permainan commemorative dan suvenir yang berkaitan dengan bola basket, kertas yang digantung (paper pennants), alat tulis menulis, alat tulis menulis bertipe portofolio, kartu undangan, sertifikat yang telah dicetak, kartu ucapan, kartu ucapan Natal, kartu ucapan liburan, lembar informasi statistik untuk topik-topik bola basket; majalah dalam penerbangan; majalah dibidang cerita buku komik, papan cerita dan karya seni; majalah fitur umum; majalah komputer; majalah musik; majalah perjalanan; majalah poster; majalah-majalah; makalah elektrokardiograf; makalah publikasi; malam penyegel; manual; manual [buku pegangan]; manual instruksi permainan komputer; manual komputer; manual pelatihan; manual pengguna komputer; manual program komputer; manual tercetak; map; map lembaran lepas; map plastik; map surat; map untuk kertas; master roh untuk mimeographing; mata pena; mata pena dari emas; mata pena untuk alat tulis; materi instruksional tercetak tentang telekomunikasi; materi pelatihan tercetak; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi pendidikan tercetak; materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; materi promosi tercetak; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; menambahkan kertas mesin; mencetak dalam sifat gambar; menelusuri jarum untuk keperluan menggambar; mengatur kotak untuk menggambar; menggambar kuas; menghapus perisai; menghapus produk; menu yang dicetak; menulis atau menggambar buku; menulis papan tulis; menyegel senyawa untuk keperluan alat tulis; menyegel wafer; menyoroti pena; menyoroti penanda; mesin cetak label; mesin cetak label [keperluan kantor]; mesin cetak label untuk keperluan rumah tangga atau alat tulis; mesin cetak printwriter; mesin dispenser klip kertas otomatis untuk penggunaan kantor atau alat tulis; mesin franking untuk penggunaan kantor; mesin huruf kantor; mesin kantor decollating; mesin kertas; mesin kertas lipat untuk penggunaan kantor; mesin kertas untuk penggunaan kantor; mesin ketik dan alat alat kantor (kecuali perabot); mesin laminating untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin pelabelan kantor; mesin pembatalan prangko; mesin penandaan untuk mencegah penipuan; mesin pengalamatan; mesin pengasah pensil, listrik atau non-listrik; mesin pengikat spiral untuk penggunaan kantor; mesin pengisi kertas untuk penggunaan kantor; mesin penjilid buku untuk penggunaan kantor; mesin penjilid dokumen untuk penggunaan kantor; mesin penjilid kertas untuk penggunaan kantor; mesin penyegel amplop untuk kantor; mesin penyegel untuk kantor; mesin peraut pinsil elektrik atau tidak elektrik; mesin perekat untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin stapel [keperluan kantor]; mesin stencilling; mesin stensil; mesin tik; mesin tik dan keperluan kantor (kecuali perabot kantor); mesin tik dan perkeperluanan kantor [kecuali furnitur]; mesin tik elektronik; mesin tik listrik; mesin tik mesin tik; mesin tik, listrik atau non-listrik; mesin tulis jenis kantor; mesin tulis manual dan elektrik; mesin untuk memasukkan surat untuk penggunaan kantor; mimeografi [duplikator]; mistar / penggaris persegi untuk menggambar; mistar / penggaris untuk menggambar; mistar / penggaris untuk merancang; mizuhiki [string kertas upacara Jepang]; mobil model skala [ornamen] dari bubur kertas; mobil model skala [ornamen] dari kardus; mobil model

skala [ornamen] kertas; model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model [ornamen] terbuat dari kardus; model [ornamen] terbuat dari kertas; model anatomi untuk keperluan pengajaran dan pendidikan; model arsitek; model kendaraan [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kardus; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kertas; model lilin, bukan untuk keperluan gigi; model mobil [ornamen] terbuat dari kardus; model mobil [ornamen] terbuat dari kertas; model mobil [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari kardus; model mobil miniatur [ornamen] kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kardus; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kertas; model skala [ornamen] dari bubur kertas; model skala [ornamen] dari kardus; model skala [ornamen] kertas; model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan; monograf; mount fotografi atau seni kertas atau karton; mural dalam sifat karya seni litograf; mural dalam sifat lukisan; mural dalam sifat poster; mural dalam sifat tempelan [decalcomanias]; mural di alam decalcomanias; mural di sifat gambar; mural di sifat lukisan [gambar]; mural di sifat stiker; mural foto; mural yang dilukis; nama lencana [keperluan kantor]; nama lencana kertas; nama lencana plastik [keperluan kantor]; nama pemegang lencana [keperluan kantor]; nampan pena; nampan surat; nampan untuk memegang instrumen gambar; nampan untuk memegang instrumen penyusunan; nampan untuk memilah dan menghitung uang; notasi musik (barang cetakan); notebook dengan spiral; notebook kertas; notebook kertas kosong; notebook perjalanan; notebook stenograf; notes bergambar; novel; novel grafis; novel roman; oleograf; omikuji [tempat keramat] [lembaran kertas yang dicetak digunakan untuk meramal]; organ rumah; organizer untuk penggunaan alat tulis; ornamen [patung] terbuat dari kardus; ornamen [patung] terbuat dari kertas; ornamen [patung] yang terbuat dari papier mâché; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari karton; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kertas; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari bubur kertas; ornamen pesta dari kertas; ornamen yang terbuat dari bubur kertas; ornamen yang terbuat dari karton; ornamen yang terbuat dari kertas; packing [bantalan, isian] bahan kertas; pajang spanduk kertas; pajangan spanduk karton; pajangan spanduk kertas; paku payung; palet cat air; palet seniman; palet untuk pelukis; pamflet; pamflet di bidang penjualan real estat; pamflet iklan; pamflet tercetak; panduan belajar; panduan cetak; panduan huruf; panduan kegiatan mengajar cetak; panduan penggunaan perangkat keras komputer tercetak; panduan penomoran; panduan program televisi; panduan saku referensi cepat [barang cetakan]; panduan strategi untuk permainan; panduan strategi untuk permainan, tercetak; panduan sudut [instrumen gambar]; panel kanvas untuk seniman; panji-panji kertas; panji-panji yang terbuat dari kertas; pantograf [instrumen gambar]; papan alas; papan bubur kayu [alat tulis]; papan cat air; papan gambar; papan gambar [artikel pelukis]; papan gambar dan lukis (dari) karton; papan gambar membingkai alas; papan giling; papan iklan cetak dari karton; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari karton; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang dibuat dari bahan kardus; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; papan ilustrasi; papan kardus; papan kertas; papan kertas atau kardus; papan klip; papan magnetik [keperluan kantor]; papan magnetik untuk kegiatan penjadwalan dan janji temu; papan memo [keperluan kantor]; papan nama dari kertas atau karton; papan pangkuan untuk membaca dan menulis; papan pemasangan; papan poster; papan sketsa; papan tulis; papan tulis kecil; papan tulis kering (dry erase); papan tulis putih; papan tulis untuk penggunaan sekolah dan rumah; papan warna [karton berwarna]; paper embossers [keperluan kantor]; paspor [dokumen identifikasi yang tidak dikodekan secara magnetis]; pasta dan perekat lainnya untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pasta model; pasta pati untuk alat tulis; pasta tinta merah digunakan untuk segel; pastel; pastel [pensil]; pastel artis; pastel minyak; pati perekat [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; patung-patung dari bubur kertas; payung kertas koktail; pedoman referensi perangkat keras komputer tercetak; pegangan (tempat) untuk prangko [segel]; pegangan cat rol; pelajaran tercetak; pelat alamat; pelat alamat untuk mesin pengalamatan; pelembab [keperluan kantor]; pelembab jari untuk membantu menghitung uang kertas serta menyusun dan menyortir kertas.; pelembab untuk permukaan yang dilumuri [keperluan kantor]; pelindung titik pensil; pelubang kertas [keperluan kantor]; pelubang kertas elektrik [keperluan kantor]; pembagi indeks; pembagi notebook; pembagi pengikat cincin; pemberat kertas; pembuat kertas [keperluan kantor]; pembuka surat; pembuka surat dari logam mulia; pembuka surat listrik; pembungkus (alat tulis); pembungkus botol kertas atau kardus; pembungkus kedap air; pembungkus koin dari kertas; pembungkus plastik; pembungkus rumah sekali pakai kertas atau selulosa untuk digunakan dalam pelatihan anak-anak anjing; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; pemegang (tempat) buku cek dan buku tabungan; pemegang (tempat) cetak biru [alat tulis]; pemegang (tempat) kapur; pemegang (tempat) kartu golf; pemegang (tempat) kartu nama di meja; pemegang (tempat) kertas atau buku; pemegang (tempat) surat; pemegang (tempat) untuk notes; pemegang buku resep [alat tulis]; pemegang halaman; pemegang kertas tulis; pemegang klip kertas; pemegang korespondensi; pemegang paspor dari kulit; pemegang pena; pemegang stapler; pemegang staples; pemegang tiket kertas; pemodelan tanah liat untuk anak-anak; pemotong kertas [keperluan kantor]; pemotong kertas untuk keperluan kantor; pena; pena [keperluan kantor]; pena baja; pena baja, yaitu, styluses atau pena stencil; pena berwarna; pena dari logam mulia; pena gambar; pena glitter untuk keperluan alat tulis; pena jel; pena kaligrafi; pena koreksi; pena label telinga untuk menandai ternak; pena marker; pena penanda; pena penanda dari kain tebal (felt); pena seniman; pena seniman kayu terbakar listrik; pena teknik; pena tinta; pena tinta gel; pena ujung serat; pena untuk menandai [alat tulis]; pena untuk menulis; pena-pena pemberi tanda untuk menulis diatas papan tulis putih; penahan buku [alat tulis]; penajam pensil; penajam pensil listrik; penajam pensil non-listrik; penajam pensil, listrik atau non-listrik; penajam pensil, mekanik; penajam untuk pensil kosmetik; penajam untuk pensil mekanik; penanda; penanda buku; penanda buku dari kulit; penanda buku dari logam mulia; penanda buku, bukan dari logam mulia; penanda dokumen [menyoroti pena]; penanda halaman dokumen [bendera penanda halaman]; pencakar [penghapus] untuk kantor; pencetak kartu kredit yang dioperasikan secara manual; pencetak kartu kredit, non-listrik; pencopot kawat jepretan; penekan stapel [stapler non-listrik]; pengaduk cat [bahan seniman]; pengaduk dan dayung cat [bahan seniman]; pengatur (organizer) meja; pengatur meja [alat tulis]; pengemasan wadah kardus; pengencang kertas; penggaris; penggaris gambar; penghancur kertas; penghancur kertas untuk penggunaan kantor; penghapus; penghapus kapur; penghapus karet; penghapus papan tulis; penghapus papan tulis [penghapus kapur]; penghapus pena; penghapus pensil; penghapus pensil-atas; penghapus tinta; penghapus tinta cair; penghargaan tercetak; pengikat lepas; pengikat resep; pengikat untuk penggunaan kantor; pengiriman kontainer kardus; pengorganisir pribadi; penguasa yang tidak lulus; penjepit kertas; penjepit untuk kantor; penjilid tiga cincin; pennons terbuat dari kertas; pensil; pensil arang; pensil batu tulis; pensil cat air; pensil dengan penghapus; pensil ditarik; pensil gambar; pensil grafit; pensil koreksi; pensil koreksi untuk mengetik; pensil lukis; pensil mekanik; pensil seniman; pensil warna; penulisan cek kantor dan mesin ukiran; penumpu telepon; penunjuk halaman buku; penutup baki gigi dari kertas; penutup baki kertas; penutup furnitur dari kertas, tidak dipasang; penutup kertas untuk wadah; penutup meja pijat dari kertas; penutup notebook; penutup paspor dari kulit; penutup pelindung untuk lembaran kertas dan halaman buku; penutup rol cat; penyerap noda; penyimpanan album untuk printwheels dan typeballs mesin tik; penyokong dari kardus untuk menjilid buku; penyortir dokumen [keperluan kantor]; penyortir memo; peralatan dan mesin stensil; peralatan menulis yang terbuat dari serat; peralatan pelabelan tangan; peralatan permainan peran dalam sifat manual; perangkat mekanis untuk mencetak rincian kartu

pembayaran ke kertas untuk penggunaan kantor; perangko; perangko dokumen karet; perangko kesan; perangko penanda; perangko penomoran; perangko peringatan perayaan [segel]; perangko segel; perangko tanggal [daters]; perangko tinta; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat film plastik yang digunakan untuk memasang gambar; perekat lapisan tipis untuk kemasan; perekat plastik untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat plastik untuk keperluan rumah tangga atau rumah tangga; perekat stiker cetak; perekat untuk alat tulis menulis; perekat untuk keperluan alat tulis; perekat untuk keperluan rumah tangga; perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; perencana bulanan; perencana desktop; perencana hari; perencana mingguan; perencana tahun; perforator kantor; perisai [segel kertas]; perisai pena saku; perlengkapan sekolah [alat tulis]; perlengkapan seni dan kerajinan cat; perlengkapan seni dan kerajinan tanah liat; peta; peta dinding; peta dinding bergambar; peta dinding bergambar untuk tujuan pendidikan; peta geografis; peta jalan; pewarna akrilik; photomurals; pin papan gabus; piring cat air seniman; piring stensil; piring ukiran; pisau kertas [pembuka surat]; pita barcode; pita bertinta untuk mesin tik; pita cerutu; pita dan pita kertas untuk pembungkus kado; pita elastis untuk kantor; pita kertas; pita kertas dan busur, selain hiasan rambut; pita kertas dan busur, selain pakaian laki-laki; pita kertas untuk kalkulator; pita kertas untuk mesin hitung; pita kertas untuk pembungkus kado; pita kertas, selain hiasan pakaian atau rambut; pita kertas, selain hiasan rambut; pita kertas, selain pakaian laki-laki; pita koreksi [keperluan kantor]; pita koreksi untuk mengetik; pita mesin kantor; pita mesin tik; pita penjilid buku; pita perekat untuk keperluan alat tulis; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pita perekat untuk kertas karton; pita printer dot matrix; pita tinta; pita tinta untuk mesin ketik; pita tinta untuk printer komputer; pita untuk printer label genggam [keperluan kantor]; plakat dari kertas atau karton; plakat karton; plakat kertas; plakat kertas atau karton; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); plastik untuk pemodelan; pod kertas cappuccino kosong; pointer grafik, non-elektronik; pointer grafik, non-listrik; pola cetak untuk membuat pakaian; pola cetak untuk menjahit; pola cetakan untuk kaos dan switer lengan panjang; pola desain bordir dicetak di atas kertas; pola dicetak untuk membuat gaun; pola menjahit; pola penelusuran; pola rajutan; pola tercetak; pola untuk membuat pakaian; pola untuk menjahit; polong kopi ginseng kertas kosong; portofolio dokumen [alat tulis]; portofolio dokumen seperti surat referensi, laporan peringkat, dan sertifikat pelatihan yang mendokumentasikan pencapaian profesional [album foto]; portofolio jenis alat tulis; poster; poster dipasang; poster gambar; poster kertas; poster mural dinding; poster mural dinding anak-anak; poster yang dilepas; poster yang terbuat dari kertas; potret; prangko [segel]; prangko peringatan perayaan; prangko yang dihapuskan; printer label elektronik genggam; printer label genggam [keperluan kantor]; produk-produk cetakan; produk-produk kertas yang sekali pakai; program acara; program acara cinderamata; program cinderamata; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; prospektus; publikasi cetak dan materi yang berkaitan dengan layanan perbankan dan keuangan serta kartu kredit atau layanan kartu kredit; publikasi cetak, formulir (cetak); publikasi cetak, manual dan dokumentasi, buku, sebagai bagian dari musik secara keseluruhan; publikasi cetak, termasuk buku, majalah, buletin, koran; publikasi pendidikan; publikasi perangkat keras komputer tercetak; publikasi tercetak; publikasi tercetak yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai; publikasi tercetak perangkat keras komputer; publikasi tercetak yang berkaitan dengan komputer; publikasi tercetak, yaitu, brosur, buklet, dan bahan pengajaran di bidang pengenalan produk dan promosi; publikasi yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai tercetak; puisi dicetak berbingkai; pulpen; pulpen fountain; pulpen untuk membuat sketsa; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; rak (tempat) meja untuk dokumen; rak dapur printer; rak dokumen [cetakan]; rak file dokumen; rak kertas [keperluan kantor]; rak stempel dokumen; rak surat; rancangan; rautan; rautan pensil; reglets printer; rencana arsitektur; rencana cetak; rencana dan spesifikasi arsitektur; renda kertas; replika kerangka manusia dan hewan, atau bagian kerangka, dan fosil untuk tujuan pendidikan; representasi grafis; reproduksi grafis; reproduksi lukisan; reproduksi seni cetak; reproduksi seni grafis; resep cetak dijual sebagai komponen kemasan makanan; roda cetak [keperluan kantor]; rol aplikator cat; rol cat; rol rumah pelukis; rol tinta untuk mesin kantor; rol untuk mesin tik; sampel biologis untuk digunakan dalam mikroskop [bahan ajar]; sampul [alat tulis]; sampul buku; sampul buku harian; sampul buku kulit; sampul buku latihan; sampul buku perjanjian dari kulit; sampul buku tabungan; sampul dokumen [alat tulis]; sampul dokumen dari kertas; sampul kertas untuk pot bunga; sampul laporan kertas; sampul pelindung untuk buku; sampul untuk dokumen; sampul untuk kertas; sampul untuk perencana mingguan; sandaran buku; sandaran lukisan; sandaran pena; sandaran tangan untuk pelukis; sapu tangan kertas; saputangan kertas; sarung jari [keperluan kantor]; segel untuk penggunaan kantor; segitiga menjadi instrumen menggambar; sekolah menulis buku; sekretaris saku; selebaran; selebaran dicetak; selebaran informasi; selebaran informasi farmasi; selebaran promosi; selimut printer, bukan dari tekstil; selotip [alat tulis]; selotip untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; semprotan kapur; seni berwarna dan kerajinan pasir; senyawa pemodelan, tanah liat untuk membuat model dan pasta model; senyawa untuk membuat model; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; serbet meja sekali pakai dari kertas; seri buku fiksi; seri buku fiksi dan non-fiksi; seri buku non-fiksi; sertifikat cetak; sertifikat deposito; sertifikat penghargaan tercetak; set cetak, portable [keperluan kantor]; set gambar; set meja; set melukis untuk anak-anak; set melukis untuk seniman; set pensil warna; shoji-gami [kertas untuk partisi geser Jepang]; siaran pers yang dicetak; sikat penghapus debu; sikat seniman; sisir kembang; sketsa; souvenir untuk program acara; spanduk kertas; spesimen tulisan tangan untuk disalin; spidol kering (dry erase); spidol kulit; spidol menghapus basah; spidol tongkat cat; spidol ujung serat; spidol warna-warni; spidol yang terasa; stan foto; stan kalender meja; stan meja untuk dokumen; stan pensil; stan untuk alat tulis; stapler; stapler [keperluan kantor]; stapler listrik untuk kantor; stapler untuk kertas; staples untuk kantor; staples untuk kertas; steatite [penjahit kapur]; stempel alamat; stempel berdiri; stempel karet; stensil; stensil [alat tulis]; stensil alis; stensil dekorasi cappuccino; stensil dekorasi kopi; stensil dekorasi kue; stensil huruf; stensil kuku; stensil silkscreen; stensil untuk aplikasi kosmetik; stensil untuk dekorasi makanan dan minuman; stensil untuk dekorasi produk pastry; stensil untuk lukisan wajah; stensil untuk merias wajah; stensil wallpaper; stensil yang digunakan dalam produksi papan sirkuit elektronik dan komponen elektronik lainnya; stiker; stiker [alat tulis]; stiker bemper; stiker dan perekat untuk keperluan peralatan tulis atau rumah tangga; stiker dekoratif untuk helm; stiker dekoratif untuk sol sepatu; stiker dinding; stiker dinding anak-anak; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; stiker khusus untuk mobil; stiker mobil; stiker peka tekanan untuk aplikasi kendaraan; stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk kemasan perangkat elektronik; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan; stok rol film plastik untuk kemasan obat-obatan; stok tiket [kertas cetak]; stopmap; straightedges [instrumen gambar]; strip komik [barang cetakan]; strip komik koran [barang cetakan]; strip pengikat [penjilid buku]; sudut perekat untuk foto; sudut untuk pemasangan foto; suplemen majalah untuk surat kabar; surat; surat edaran agama; surat informasi; surat jalan; surat kabar; surat-surat edaran; taah liur kertas; tab alat tulis yang diperkuat; tabel aritmatika; tabel dicetak; tabel menghitung; tabung kardus; tabung karton untuk dokumen; tadah liur berlengan dari kertas; tadah liur kertas; tag cek klaim bagasi kertas; tag hadiah dari kertas; tag karton; tag kertas; tag tas golf dari kertas atau karton; tag termal yang belum dicetak; tag untuk kartu indeks; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tali sandang untuk memegang kartu kunjungan; tanah liat pemodelan polimer; tanda pengenal

kertas; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda-tanda kertas; tanda-tanda kertas dicetak menampilkan nomor meja untuk digunakan untuk acara-acara khusus; tanda-tanda kertas iklan; tanda-tanda kertas yang dicetak menampilkan nama untuk digunakan untuk acara khusus; tanda/papan iklan dari karton; tanda/papan iklan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; tanzaku [strip kertas mewah]; tape bag makanan untuk penggunaan freezer; taplak kertas; taplak meja dari kertas; tas belanja dari plastik; tas belanjaan dari kertas atau plastik; tas hadiah dari kertas; tas hadiah kertas untuk anggur; tas jinjing yang terbuat dari kertas; tas lemari es; tas pesta dari kertas atau plastik; tas pesta plastik; tas pesta yang terbuat dari kertas; tas souvenir panji-panji kertas; tas untuk kertas yang digunakan memasak dengan microwave; tatakan gelas dari kertas; tatakan gelas kertas; tatakan gelas kertas atau karton; tatakan gelas terbuat dari karton; tatakan gelas terbuat dari kertas; tatakan karton; tatakan meja; tempat alas kartu; tempat alat tulis di meja; tempat buku cek; tempat cek; tempat dokumen [alat tulis]; tempat dokumen yang dapat diperluas; tempat dokumen yang dapat diperluas [alat tulis]; tempat flip chart; tempat kartu yang diputar; tempat kuas tulis; tempat kulit untuk agenda dan perencana mingguan; tempat paspor; tempat pembawa flip chart; tempat pena; tempat pena dan pensil; tempat pensil; tempat pensil dari kulit; tempat prangko [segel]; tempat sampah [tempat sampah atau kantong sampah]; tempat sertifikat; tempat timah pensil; tempat tinta; tempat untuk instrumen gambar; tempat untuk kompas [instrumen gambar]; tempat untuk pena dan pensil; tempat untuk pita perekat; tempelan holografik; tempelan penanda; tempelan tiga dimensi untuk digunakan pada permukaan apa pun; template gambar; template kurva [instrumen gambar]; template penanda; template penyusunan; tengujosi [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; tesaurus; tiket; tiket penumpang; tiket pergantian; tiket tercetak; timah pensil; tinta gambar; tinta kaligrafi; tinta koreksi [heliografi]; tinta logam untuk digunakan dalam kaligrafi; tinta metalik untuk menulis; tinta penanda yang mengandung biologik untuk digunakan dalam otentikasi objek; tinta stempel; tinta tulis; tinta untuk alat tulis; tinta untuk keperluan alat tulis; tinta untuk pena; tinta untuk pulpen; tinta*; tips untuk pulpen; tissue kertas kering; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; tokoh model [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; tokoh yang terbuat dari kertas; tongkat grafit; tongkat tinta; tongkat tinta [sumi]; tongkat tulis kapur tulis; toppers pensil; torinoko-gami [koran Jepang]; transfer kertas dengan setrika; transfer sensitif tekanan [decalcomanias] untuk aplikasi ke kendaraan; transparan plastik; transparansi [alat tulis]; tulang buatan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; tulisan pegangan; tunggangan gambar terbuat dari karton; tutup pensil; uang kertas; ujung jari karet [keperluan kantor]; ujung pena keropos; ukiran; ukiran foto; undangan cetak; undangan cetak terbuat dari karton; undangan cetak terbuat dari kertas; visual yang dicetak; voucher cetak; voucher hadiah dicetak, tidak dikodekan; voucher hadiah tercetak; wadah bergelombang; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah kertas biodegradable berbasis pulp untuk dibawa pulang makanan; wadah krim dari kertas; wadah makanan; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah pengemasan industri kertas; wadah penyimpanan dari kertas; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah tinta; wadah yang terbuat dari karton; wadah yang terbuat dari kertas; wadah, terbuat dari kertas atau karton, untuk es; waslap terbuat dari kertas; wiper pena===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052324
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:25:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	HEMU MA
	Alamat Pemohon	:	Jl. MH. Thamrin, Ruko Ayodhya Square Blok A No. 15, Kelurahan Cikokol, Kecamatan Tangerang, Kota Tangerang Provinsi Banten
740	Nama Kuasa	:	Asti Wasiska S.H., M.H.
	Alamat Kuasa	:	Jati Makmur Permai Blok A5 No. 1 Rt. 004 Rw. 10 Jati Makmur Pondok Gede Bekasi

540 Etiket

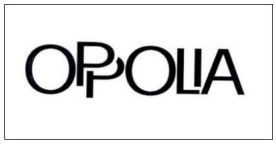

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	OPPOLIA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	20
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Blok cermin; Cermin LED; Cermin saku; Cermin saku untuk tas; Dekorasi permukaan, bukan dari logam, produk jadi yang terbuat dari kertas cetak dan imprenasi atau foil plastik untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Furnitur taman dibuat dari kayu; Furnitur taman terbuat dari aluminium; Furnitur taman terbuat dari logam; Furniture untuk rumah, kantor, dan taman; Jendela dalam yang tidak tembus pandang (mebel); Kastor mebel, bukan dari logam; Kastor plastik; Katup plastik, tidak termasuk elemen mesin; Kayu tenun (mebel) atau anyaman dari kayu; Komponen inti yang terbuat dari keramik dan pola yang terbuat dari lilin dan plastik untuk coran logam; Leher angsa pipa buang dari plastik; Lemari kaca; Lemari kamar mandi; Lemari-lemari untuk dapur; Lilin gipsa atau plastik; Meerschaum [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Meja dapur; Meja rias untuk di dalam kamar mandi; Meja ruang makan; Meja untuk digunakan di kebun; Papan kerangka tempat tidur (kayu); Patung plastik; Perabotan plastik untuk taman; Perabotan rumah, bagian untuk perabotan, bingkai, khususnya kayu dan bahan penggantinya, atau plastik; Peti penyimpanan terbuat dari plastik; Sampel makanan model buatan terbuat dari plastik; Sandaran kaki untuk digunakan pada toilet gaya barat; Tempat tidur pantai dengan kaca depan; Wadah dari plastik untuk kemasan; Wadah kemasan industri dari kayu, bambu atau plastik; Wastafel kamar mandi dengan tambahan alat pencuci kaki; alat peti dari kayu atau plastik, kosong; alat peti plastik, kosong; arca (patung-patung) dari kayu, lilin, plester atau plastik; bahan lapisan laci plastik; bahan pelapis bagasi dari plastik; bak plastik; bangku kamar mandi; bangku taman; bangku taman yang terbuat logam; bangku teras; bantalan terasa untuk kaki furnitur; batang tirai untuk kamar mandi; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari plastik; bingkai cermin; bingkai foto; bingkai foto logam mulia; bingkai foto yang terbuat dari kertas; bingkai foto yang terbuat dari kulit; bingkai foto, bukan dari logam mulia; borgol plastik dalam sifat strip plastik untuk melumpuhkan tangan individu; buah kakao kosong dari plastik; cermin; cermin [kaca perak]; cermin [perabot]; cermin cukur; cermin dekoratif; cermin ditingkatkan oleh

lampu listrik; cermin genggam [cermin toilet]; cermin kamar mandi; cermin kompak pribadi; cermin loker; cermin loker magnetik; cermin tangan silikon; cermin toilet; cetakan plastik untuk membuat sabun; cetakan plastik untuk membuat sabun untuk keperluan produksi komersial; cetakan plester untuk pengecoran bahan keramik; cetakan untuk bingkai foto; dekorasi kue dari plastik; dekorasi plastik untuk bahan makanan; dekorasi plastik untuk kue; divans dari plastik; drum penyimpanan plastik; dudukan cermin; figur model [ornamen] terbuat dari plastik; figur tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; furnitur dari bahan plastik; furnitur kaca; furnitur kamar mandi; furnitur luar ruang dari plastik; furnitur ruang makan; furnitur ruang tamu; furnitur taman; furnitur taman dari aluminium; furnitur taman dari kayu; furnitur taman dari logam; furnitur taman dari plastik; furnitur taman, bukan dari logam; furnitur teras; furnitur teras, bukan dari logam; furnitur, cermin, bingkai foto; gagang mebel dari plastik; gagang mebel, bukan dari logam; gagang pintu dari plastik; gagang pintu kaca; gantungan cermin, bukan dari logam; gelang identifikasi dari plastik; gulungan selang kebun yang dioperasikan dengan tangan, bukan dari logam; hewan model [ornamen] terbuat dari plastik; kaca aluminium (cermin); kaca bingkai; kaca cermin lembaran untuk penggunaan umum; kaca lapis aluminium (cermin); kaca perak [cermin]; kaca untuk digunakan dalam seni framing; kantong teh plastik kosong; kapsul kakao kosong dari plastik; kapsul kopi barley kosong dari plastik; kapsul kopi ginseng kosong dari plastik; kapsul kopi kosong dari plastik; kapsul plastik cappuccino kosong; kapsul teh plastik kosong; karton telur plastik untuk penggunaan komersial; kartu kunci plastik, tidak dikodekan dan tidak magnetik; karya seni dari kayu, lilin, plester atau plastik; karya seni dari kulit kacang; karya seni yang terbuat dari plastik; katrol plastik untuk kerai; katup keramik yang dioperasikan secara manual, selain dari bagian mesin; katup pipa air dari plastik; katup plastik, selain bagian mesin; katup sudut plastik, selain bagian mesin; kemasan wadah dari kayu atau plastik; kerah pipa dari plastik; kerah plastik untuk pipa pengikat; kerang; kerang laut; kerang tiram; kerang, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; keranjang dari plastik; klem pipa dari plastik; klip kabel plastik; klip pipa plastik; klip plastik untuk menyegel tas; kombinasi kneeler dan kursi untuk berkebun; kontainer pengiriman plastik; kotak alat dari kayu atau plastik, kosong; kotak alat dari plastik, kosong; kotak kayu atau plastik; kotak mendukung pesta plastik; kotak penyimpanan (mebel) untuk peralatan perawatan kuda; kotak plastik; kotak plastik dekoratif; kotak surat dari plastik; kue toppers plastik; kunci plastik; kuning kuning; kursi roda untuk di kamar mandi; kursi taman; kursi teras; kurung bingkai foto; label bagasi dari plastik; label harga plastik; label perekat plastik; label perekat plastik kosong; label plastik; laci kabinet di bawah wastafel untuk instalasi kamar mandi [perabot]; laci menarik kaca; laci menarik plastik; landai plastik untuk digunakan dengan kendaraan; lemari cermin; lemari dapur; lemari dilengkapi dengan cermin; lemari kamar mandi; lemari plastik; lembaran bantalan jala plastik untuk rak pelapis; mebel; mebel dari logam untuk berkemah; mebel dari rotan; mebel tebu; meerschaum; meerschaum, tidak bekerja atau setengah bekerja; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari plastik; meja rias dapur; meja rias tiga cermin; meja taman; meja teras; mirror [mencari kacamata]; mobil model skala [ornamen] dari plastik; model [ornamen] dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; model [ornamen] terbuat dari plastik; model kendaraan [ornamen] terbuat dari plastik; model mobil [ornamen] terbuat dari plastik; model mobil miniatur [ornamen] dari plastik; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari plastik; model skala [ornamen] dari plastik; model skala [ornamen] dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; mural dari kayu, lilin, plester atau plastik; ornamen [patung] terbuat dari plastik; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari plastik; ornamen liburan dari plastik, selain ornamen pohon; ornamen pesta dari plastik; ornamen tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu, selain hiasan pohon Natal; ornamen yang terbuat dari plastik; paket hadiah hiasan yang terbuat dari plastik; papan kayu atau plastik; papan merek dari kayu atau plastik; papan nama dari plastik; papan nama plastik; pasak kebun, bukan dari logam; patio furniture dari plastik; patung desktop yang terbuat dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; patung kayu, lilin, plester atau plastik; patung religi dari kayu, lilin, plester atau plastik; patung yang terbuat dari plastik; patung, patung dan karya seni atau kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung dari kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung plastik; patung-patung tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; pegangan jendela dari plastik; pegangan kamar mandi, bukan dari logam; pegangan shower kamar mandi bukan dari logam; pegas terutama terbuat dari plastik; pegas untuk mesin cuci (plastik); pemegang plastik untuk papan nama; pemegang tiket pergantian plastik bening; penanda tanaman plastik; pengiriman dan kotak penyimpanan plastik; penutup plastik untuk klem selang logam; penutup plastik untuk wadah; perabot dapur yang dibuat khusus; perabot-perabot rumah dari kayu, gabus, rumput, buluh rotan, tanduk, tulang, gading, baleln, kulit kerang, amber, kulit mutiara, tanah liat, magnesium dan bahan-bahan penggantinya, atau dari plastik; perabotan dapur; perisai plastik fleksibel untuk menahan percikan sembari membilas popok kotor; peti kayu atau plastik; peti plastik; piala kayu, gabus, alang-alang, tebu, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang ikan paus, kulit, kuning, bunda mutiara, meerschaum atau dari plastik; piala kolom kayu, gabus, buluh, tebu, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang ikan, kulit, kuning, bunda mutiara, meerschaum atau dari plastik; piala plastik; pintu berhenti dari plastik; plak dari tulang, gading, plastik, lilin atau kayu; plak dinding dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; plak dinding terbuat dari plastik atau kayu; plakat dari kayu atau plastik; plakat plastik; plat nomor baru dari plastik; polong cappuccino kosong dari plastik; polong kopi barley kosong dari plastik; polong kopi ginseng kosong dari plastik; polong kopi plastik kosong; potongan tepi kayu atau plastik untuk penggunaan dengan perabotan; rak kaca; ring plastik (bagian mesin cuci); rol plastik untuk pintu garasi; rumah tangga cor batu dan furnitur taman; salib kayu, lilin, plester atau plastik, selain perhiasan; sisipan plastik [baki] untuk kotak alat; sisipan plastik dipasang untuk digunakan sebagai pelapis wadah; sisipan plastik untuk digunakan sebagai pelapis wadah; sisipan plastik untuk inti kertas digunakan untuk memfasilitasi gulungan gulungan; sofa plastik; sofa taman; spidol kuburan plastik; strip borgol plastik; sumbat botol, bukan dari kaca, logam atau karet; sumbat, bukan dari kaca, logam atau karet; tab indicia dari plastik; tabung pemeras plastik, kosong; tabung plastik; tabung plastik yang bisa dilipat; tag tas golf dari plastik; tag telinga dari plastik untuk ternak; tanda-tanda plastik tiup; tangga dari kayu atau plastik; tangki air dari plastik untuk keperluan industri; tangki air dari plastik untuk keperluan pertanian; tangki air dari plastik untuk keperluan rumah tangga; tangki air plastik; tangki penyimpanan cairan plastik; tangki penyimpanan plastik; tarikan keramik; tarikan keramik untuk furnitur; tarikan keramik untuk laci; tarikan keramik untuk lemari; tarikan keramik untuk lemari, laci dan perabot; tarikan laci dari plastik atau kayu, gabus, buluh, tebu, anyaman, tanduk, gading, tulang ikan, kulit, amber, ibu dari mutiara, meerschaum dan pengganti untuk semua bahan ini; telur plastik Paskah yang dicetak; tepi plastik untuk perabotan; tiriskan perangkap [katup] dari plastik; tombol kaca; tombol keramik; tombol-tombol plastik; tulang, tanduk, tulang paus atau tulang mutiara yang belum dikerjakan atau belum dikerjakan; tutup plastik; tutup sumbat plastik untuk wadah kemasan industri; ubin cermin; wadah kemasan dari plastik; wadah obat plastik untuk penggunaan komersial; wadah penyimpanan plastik untuk kegunaan komersial atau industri; wadah penyimpanan plastik untuk penggunaan komersial atau industri; wadah, bukan dari logam, untuk disimpan atau diangkut===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052325

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:27:36

320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : ANA FITRIANA
Alamat Pemohon : Puro Belakang PA I/796 RT. 047/RW. 010, Kelurahan Purwokinanti, Kecamatan Pakualaman, Kota Yogyakarta, DI Yogyakarta
740 Nama Kuasa : Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M
Alamat Kuasa : AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KUCIPUCIMUCI
566 Arti Bahasa : merupakan suatu penamaan
591 Uraian Warna : Merah jambu, hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa toko eceran secara online untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; jasa grosir yang berkaitan dengan pakan untuk hewan; layanan grosir untuk alat kesehatan untuk hewan; layanan grosir untuk tempat tidur untuk hewan; layanan ritel untuk alat kesehatan untuk hewan; layanan ritel untuk instrumen hewan; layanan ritel untuk makanan hewan peliharaan; layanan ritel untuk persiapan dokter hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan perawatan hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko ritel yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052326 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:36:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Hijau Adil Bahagia
Alamat Pemohon : TAMAN TEKNO BSD 2, BLOK H9 No. 3, Kawasan Industri & Pegudangan Taman Tekno . Jl. Raya Serpong, Setu, Tangerang Selatan , Kota Tangerang Selatan, Banten
740 Nama Kuasa : Damar Swarno Dwipo S.H., M.H.,
Alamat Kuasa : Plaza SUA, 2nd Floor, Jl. Prof. Dr. Soepomo, S.H., No. 27, Jakarta Selatan

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MAX'S VEGAN PIZZA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam Putih (tidak mengklaim warna)
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); jasa penyiapan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052327 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:37:57
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : KLES Inc.
Alamat Pemohon : 271-23, Munji-ro, Yuseong-gu, Daejeon, Republic of Korea , 34050
740 Nama Kuasa : Kusno Hadi S.Si
Alamat Kuasa : Kartika Chandra Office Tower 4 th Floor Suite 409 Jalan Gatot Subroto Kavling 18-20

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : D-CRAFT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BLACK, WHITE
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===debu menghapus instalasi untuk membersihkan tujuan; mesin pengumpul debu; mesin sandblasting; pemisah debu===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052328 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:38:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Reza Febriansyah

	Alamat Pemohon	:	jl. sengon no.2 rt04/02 kecamatan cinere, kota depok 16514, Kota Depok, Jawa Barat, 16514
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Opus Coffee Roastery
566	Arti Bahasa	:	Opus dalam bahasa inggris yang artinya karya, sedangkan Coffee merupakan identitas merek dagang yang dibawa dan Roastery yang berarti memanggang atau memasak dalam bahasa inggris.
591	Uraian Warna	:	Terdapat dua unsur warna yaitu merah dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052329
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:40:34
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. Pesona Kemilau Kreasi
	Alamat Pemohon	:	Ruko City Square, Blok G1 RT. 008 RW.001, Kel. Kalideres, Kec. Kalideres, Jakarta Barat. , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11840
740	Nama Kuasa	:	R. Muhammad Firdaus S.H.,M.H
	Alamat Kuasa	:	Jl. Janur Blok A.8, No. 20-21, RT.002 RW.004, Kel. Pondok Kelapa, Kec. Duren Sawit, Jakarta Timur
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HEZEL + Logo
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gel jerawat (kosmetik); Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; kosmetik alis; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; losion susu matahari kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pensil mata kosmetik; produk pemutih (kosmetik); sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan perawatan wajah kosmetik; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052331
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:44:14
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	BERNARDUS BUDI DHARMADI
	Alamat Pemohon	:	Jl. Taman Surya T-2 RT 004/RW 005, Kedoya Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat, DKI Jakarta 11520
740	Nama Kuasa	:	Juanitasari Winaga S.Pd.,M.M.,
	Alamat Kuasa	:	Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KURABU RAMEN & Logo
566	Arti Bahasa	:	KURABU RAMEN = Suatu penamaan.
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, dan merah.
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan makanan dan minuman; Kedai ramen; Layanan restoran Jepang; Restoran; jasa restoran; layanan restoran ramen===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052332
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:44:58
320	Prioritas	:	

730	Nama Pemohon	:	P.T. Royal Sinema Berjaya
	Alamat Pemohon	:	Jl. Jamin Ginting Km. 8,5 Komplek Royal Sumatera Blok SHC No. 12A-B, Kota Medan, Sumatera Utara, 20141
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Royal Pictures
566	Arti Bahasa	:	Royal Pictures: Kerajaan Film
591	Uraian Warna	:	Merah, hitam dan abu-abu...
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi film; Distribusi film animasi; Film (hiburan); Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan pemutaran film; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Pameran film, distribusi film; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan,

kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pengeditan film; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyewaan film; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Presentasi film; Produksi dan distribusi film; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa pemutaran film di sinema; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa produksi film; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa pertunjukan film; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan pembuatan film digital; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan studio film; menampilkan film; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; pameran film; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; penguasaan audio untuk video dan film; penulisan skenario film; penyaringan dan penyewaan film; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan film dan video; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan studio film; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; persewaan film; persiapan subtitle untuk film; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan

televisi; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi studi film; produksi televisi, radio dan film; produksi, pertunjukan dan penyewaan film; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; sulih suara film; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052333
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:45:15
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. MAKISHI FRESHINDO UTAMA
	Alamat Pemohon	:	RUKO GOLF ISLAND PANTAI INDAH KAPUK BLOK L NO. 20 KEL. KAMAL MUARA KEC.PENJARINGAN JAKARTA UTARA, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14470
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MAKISHI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===layanan ritel, layanan ritel supermarket dan department store yang berkaitan dengan makanan dan minuman; supermarket===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052334
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 17:46:24
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Se Kwok Rahardjo
	Alamat Pemohon	:	Jl. Surya Utama P.13 RT. 007 RW. 005, Kel. Kedoya Utara, Kec. Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11520
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Bunglon
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hijau, Biru, Hijau Tua, Ungu, Kuning, Merah, Biru Muda, Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adhesive aluminium foil untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Adhesive film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Al-Qur`an (Tercetak); Alas meja; Alat penanda buku; Alat penyalur pita perekat [keperluan kantor]; Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan bermain anak-anak; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Alat-alat pendidikan atau pengajaran (kecuali perkakas); Album untuk stiker; Alkitab; Arsip dokumen; Bahan cetakan terkait dengan pertanian dan hortikultura, termasuk buku dan majalah; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kerajinan kertas; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Bahan pembungkus; Bahan pengajaran cetak untuk instruksi; Bahan pengepak [bahan pengganjal, bahan pengisi] dari kertas atau kardus; Bahan penutup untuk buku; Bahan penutup untuk buku kecil; Bahan penutup untuk majalah; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; Bahan-bahan cetak, yaitu, kertas dan karton untuk digunakan dalan pembuatan kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit atau kartu bank, passpor, dokumen visa, sim, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang terdiri dari area yang dapat dibaca oleh mesin; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan pengajaran; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang cetakan utuk keperluan pendidikan; Barang cetakan, yaitu, buku komik, novel grafis, selebaran instruksional dalam bidang permainan komputer, manual/petunjuk untuk permainan video, panduan strategi untuk permainan; Barang terbuat dari kertas; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang hukum; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang sekuritas, opsi dan instrumen keuangan lain; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Barang-barang tercetak, termasuk majalah, buku, brosur, kalender, katalog; Bendera iklan; Berita berkala; Berita berkala, brosur, pamflet, dan jadwal pertandingan yang terkait dalam bidang bola basket; Bola dunia; Brosur komputer; Brosur-brosur; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Buku agenda; Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat

yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Buku atau kertas pelajaran; Buku catatan; Buku dan majalah dalam bidang hiburan; Buku kecil pelatihan; Buku kecil uji cetak; Buku kerja harian; Buku panduan referensi; Buku pencatatan; Buku tahunan (barang cetakan); Buku tanda terima / kuitansi; Buku tulis; Buku-buku nota yang dapat direkatkan; Busa berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Cairan penghapus; Catatan terima kasih; Daftar (barang cetakan); Daftar laundry tercetak; Data terekam dari internet dalam bentuk kertas; Desain gambar yang dihasilkan dengan bantuan komputer; Diktat (Buku); Dokumen; Dokumen yang dicetak; Dokumentasi computer dalam bentuk cetak; Fibre tipp maker; Film laminating (alat tulis); Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Folder Manila; Folder dokumen; Form perjanjian; Formulir; Formulir bisnis cetak; Formulir yang dicetak; Gambar kalkir [dekalkomania]; Grafik/bagan; Grafis (barang cetakan); Handuk tangan Kertas; Hasil cetakan; Hiasan dekoratif yang ditaruh di ujung atas pensil; Housebreaking pads sekali pakai dari kertas atau selulosa untuk hewan peliharaan; Huruf cetakan untuk tulisan penanda pintu dorong atau tarik; Iklan (Barang Cetakan); Isolasi kertas; Jekrekan; Jepitan kertas; Kain berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Kain lap kertas; Kain pembersih yang terbuat dari bahan tidak dirajut/ tidak ter-anyam; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong dari bahan sintetis untuk pembungkus dan pengemasan; Kantong hadiah dari bahan biodegradable; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong pembawa (sekali pakai) terbuat dari kertas atau plastik; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik putih susu laundry; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Kantong sampah dari bahan biodegradable; Kantong sandwich; Kantong untuk membawa belanjaan dari bahan biodegradable; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kardus tahan air; Karet gelang untuk keperluan rumah tangga; Karton; Karton manila; Karton-karton khusus untuk segala jenis sepatu, sandal, sepatu olah raga, yang disisipkan di bagian dalam; Kartu bisnis; Kartu cetak, selain bersandi atau magnetic; Kartu diskon, selain bersandi atau magnetic; Kartu hadiah; Kartu hadiah terbuat dari kertas; Kartu loyalti non-magnetik; Kartu nama; Kartu peringatan tidak diganggu dari karton; Kartu terima kasih; Kartu yang dilaminasi (barang cetakan); Karung kertas untuk pembungkus; Kertas; Kertas Berlapis plastik untuk pembungkus makanan; Kertas India; Kertas Jepang; Kertas Sembahyang; Kertas catatan; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda dari busa; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas dapur untuk memasak; Kertas debu; Kertas filter; Kertas foto; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas higienis; Kertas karton; Kertas kerajinan; Kertas kerajinan tangan Jepang; Kertas menulis dan menggambar; Kertas pembungkus Natal; Kertas penanda, dicetak; Kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Kertas serap minyak; Kertas termal; Kertas untuk menyerap minyak dapur; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Koleksi tempat kartu dan tempat kenang-kenangan berhubungan dengan tempat tiket, tempat kartu dagang; Kop surat; Koran Manila; Kotak cat anak-anak; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak dokumen (alat tulis); Kotak kertas; Kotak terbuat dari karton; Kupon; Kurva Perancis; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label dicetak; Label kertas; Label, bukan dari tekstil; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Larutan karet; Lembar karton untuk kemasan; Lembar kerja (barang cetakan); Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis ujung pada permukaan atau sudut; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Lembaran kertas perekat untuk keperluan alat tulis; Lembaran kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Lembaran kertas untuk memasak; Lembaran plastik untuk tatakan kertas saat menulis; Lembaran yang dicetak; Lukisan pasir; Majalah bergambar terpublikasi untuk anak-anak; Majalah cetak dalam bidang penyelenggaraan forum periklanan, forum ekonomi, forum produk baru dan teknologi dan forum promosi; Majalah perusahaan; Manual referensi perangkat keras komputer; Manual untuk keperluan pengajaran; Manual untuk perangkat lunak komputer; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Map Kertas; Map [alat tulis menulis]; Map untuk kertas; Materi cetak didistribustikan secara berkala; Materi kursus yang dicetak; Materi pelatihan selain peralatan; Materi pemodelan untuk keperluan pendidikan; Materi pendidikan dalam bentuk cetak; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar bahasa; Materi pendidikan dalam bentuk tertulis; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Materi pengajaran cetak untuk informasi; Materi pengajaran cetak untuk pendidikan; Materi periklanan yang dicetak; Materi presentasi audiovisual yang dicetak; Materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi terkait produk telepon seluler, asessories dan perangkat telepon seluler serta segala hal yang berkaitan dengan telepon seluler, telepon pintar; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Mencetak materi dan kurikulum pendidikan, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Mika plastik untuk membungkus makanan; Modul (Buku); Ornamen pensil; Paket alat tulis-menulis terdiri dari kertas untuk menulis, amplop, penanda, dan stensil; Pamflet dalam hal periklanan; Pamflet panduan; Panduan (Barang Cetakan); Panduan pelatihan cetak; Panduan pelatihan dalam bentuk cetak; Papan tulis untuk anak-anak; Papan tulis untuk menulis; Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; Pedoman mengajar; Pedoman pelatihan dalam bentuk cetak; Pelindung buku cek; Pelindung dari plastik yang melindungi fitur pengeluaran dari wadah untuk kain penyeka; Pelubang kertas; Pena penanda; Pena tarik; Pena tinta India; Pena untuk menulis dari kain tebal (felt); Pencatat nilai (barang cetakan); Penghancur CD untuk penggunaan rumah atau kantor; Penghapus tulisan di papan tempat arsip (keperluan kantor); Penjepit uang; Penutup meja dari kertas; Peralatan aktifitas terdiri dari stiker dan stempel karet; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Perangkat menulis; Perekat [perlengkapan kantor]; Perekat busa ganda; Perekat elektrik PVC (alat tulis); Perekat film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Perencana (barang cetakan); Peta; Pewarna poster; Pita plastik untuk kemasan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; Plastik seal cup; Platban; Poster periklanan; Potongan kartun; Publikasi berkala; Publikasi cetak berkala; Publikasi cetak bulanan; Publikasi cetak terkait dengan kegiatan anak-anak; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi cetak untuk institusi perguruan tinggi; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara

yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Publikasi iklan tercetak; Publikasi mingguan (barang cetakan); Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang hukum; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak, yaitu, buku, majalah, jurnal, direktori, pamflet, dan brosur yang berisi informasi rujukan mengenai berbagai topik di bidang keuangan, investasi, kepemilikan korporasi dan bisnis; Publikasi untuk anak-anak; Publikasi untuk promosi; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Publikasi yang berisi deskripsi program; Publikasi, majalah, brosur, selebaran; materi pendidikan dan pengajaran (kecuali aparatus); semua barang yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Pulpen; Replika dari tulang manusia dan binatang, atau bagian dari tulang-tulang manusia, dan fosil untuk tujuan pendidikan (bahan-bahan pendidikan, kecuali aparat); Sarung buku harian; Sarung dudukan toilet dari selulosa; Sarung dudukan toilet sekali pakai yang terbuat dari kertas; Selebaran iklan; Selebaran panduan; Selebaran publisitas; Selotip kain; Selotip timbal ganda; Serbet kertas sekali pakai untuk menghilangkan make-up; Serbet kertas untuk menghilangkan make-up; Sertifikat; Set cetak, portable [keperluan kantor]; Set lukisan anak-anak; Spanduk dari kertas; Spanduk untuk di jalan terbuat dari kertas; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Stiker (decalcomanias); Stiker cetakan; Stiker pelindung; Stiker perekat; Strip kartun cetak; Substrat pada mesin cetak, yaitu film transparan, tak tembus cahaya, dan tembus cahaya untuk digunakan dengan mesin fotokopi yang menggunakan tinta, printer laser, printer yang menggunakan tinta; Surat jaminan (barang cetakan); Surat kabar perusahaan; T-kotak untuk menggambar; Tabel hitungan; Tabloid tercetak; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tanah liat untuk membuat model; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; Tas, amplop, kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus (sediaan pembungkus); Tasbih; Tatakan kertas untuk hewan peliharaan; Teka teki silang; Tempat alat tulis menulis [set]; Tempat arsip (keperluan kantor); Tempat buku cek; Tempat dokumen; Tempat dokumen (alat tulis; Tempat kartu identitas; Tempat menyimpang buku tabungan; Tempat notepad; Tes cetak; Tiket cetak untuk acara olah raga dan hiburan; Tinta India; Tinta isi ulang pulpen; Tisu; Tisu kertas; Transfer surat yang tercetak; Tutup Pot Bunga dari kertas; Ujung pena; Ukir-ukiran dari kertas; Voucher; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; Wadah dokumen (alat tulis); Warkat; Washi; agenda; agenda meja; alas [tatakan gelas] kartu; alas [tatakan gelas] kartu atau kardus; alas bahu dari kertas; alas dan bantalan kertas atau karton untuk pelatihan toilet [alat bantu pelatihan untuk hewan]; alas dan bantalan pelatihan rumah sekali pakai dari kertas atau karton untuk hewan peliharaan; alas kardus; alas kartu; alas kartu decanter; alas kartu makan; alas kartu untuk gelas anggur; alas kartu untuk gelas bir; alas kartu untuk gelas minum; alas kecil ditempatkan di bawah gelas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari dari kertas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari karton; alas kecil ditempatkan di bawah gelas untuk melindungi permukaan dari kondensasi; alas kertas [tatakan gelas] dari kertas; alas kertas decanter; alas kertas koktail; alas kertas meja; alas kertas untuk gelas anggur; alas kertas untuk gelas bir; alas kertas untuk peti; alas koin; alas koktail dari karton; alas kuda-kuda; alas makan dari karton; alas makan malam dari kertas; alas meja dari kardus; alas meja tulis; alas minuman dari karton; alas minuman dari kertas; alas pengaturan tempat meja dari kardus; alas pengaturan tempat meja dari kartu; alas pengaturan tempat meja dari kertas; alas piring dari kardus; alas piring dari kertas; alas untuk gelas bir; alas [alat tulis] pena; alat atau bahan pendidikan dan pengajaran berupa rumus spesifik yang terdiri dari 3 tahap terbuat dari karton atau kertas; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat dan mesin penjilid buku [peralatan kantor]; alat kertas tulis; alat pasang pasang untuk negatif sinar-X untuk keperluan non-medis; alat pelubang [keperluan kantor]; alat pemasang label; alat penjepit kertas; alat penomoran; alat seperti baki yang digunakan untuk merakit potongan-potongan jenis logam menjadi kata-kata dan garis; alat tulis; alat tulis (kartu nama, kertas kop surat); alat tulis (kartu nama, kop surat); alat tulis kantor; alat tulis kertas; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; alat tulis tercetak; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; alat untuk kesenian; alat untuk memasang foto; alat vignetting; alat-alat pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); alat-alat untuk menulis; album; album acara; album foto; album foto mini; album koin; album memo; album pernikahan; album prangko; album stiker; album tanda tangan; album untuk lagu; almanak; amplop; amplop [alat tulis]; amplop botol dari kertas atau kardus; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; amplop manila; amplop plastik untuk kemasan; amplop surat; anggota badan tiruan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; angka [huruf cetak]; animasi cels; aplikator cat di sifat spons; atlas; bagian histologis untuk tujuan pengajaran; bahan ajar; bahan ajar [kecuali alat]; bahan ajar cetak dan materi pengajaran, termasuk panduan, grafik, manual; bahan ajar kertas; bahan ajar kertas, yaitu, balok pengajaran; bahan ajar tercetak; bahan cetak dalam sifat sampel warna; bahan cetakan; bahan dan alat menulis dan menggambar; bahan gambar untuk papan tulis; bahan informasi untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan mewarnai [instrumen gambar]; bahan pembungkus kertas; bahan pemodelan; bahan pemodelan aromatik; bahan pemodelan dan senyawa untuk digunakan oleh anak-anak; bahan pemodelan seniman; bahan pendidikan dalam kelas ini dalam bentuk

buku, majalah, berita berkala dan pamflet; bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali aparat-aparatnya); bahan pengajaran dan pengajaran; bahan pengajaran untuk tujuan informasi [kecuali peralatan]; bahan pengajaran untuk tujuan pendidikan [kecuali peralatan]; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan penjilid buku; bahan penyaringan kertas; bahan perekat untuk keperluan tulis menulis; bahan perekat untuk penggunaan kantor; bahan plastik untuk kemasan; bahan promosi dan iklan; bahan seniman; bahan seniman dan menggambar; bahan untuk menjilid buku dan kertas; bahan untuk tulis menulis; bahan-bahan menggambar; bahan-bahan menggambar dan bahan-bahan untuk kesenian; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan-bahan untuk menjilid buku; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; baki cat; baki file [keperluan kantor]; baki pena dan pensil; baki pensil; baki surat; banner; bantalan; bantalan awal; bantalan karya seni; bantalan kertas menulis, melukis dan menggambar; bantalan kertas sekali pakai atau selulosa untuk mengganti popok; bantalan kertas untuk mengganti popok; bantalan lepas; bantalan linear sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotoran hewan; bantalan liner sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan; bantalan meja kalender; bantalan pengingat resep; bantalan penyerap kertas dan selulosa untuk digunakan dalam kemasan makanan; bantalan skor; bantalan slip akun; bantalan stempel; bantalan tinta; bantalan tinta untuk segel; bantalan untuk menggambar; barang cetakan; barang cetakan (kecuali buku dan majalah berkala); barang cetakan bertanda tangan; barang cetakan dibidang komputer; barang cetakan dibidang komputer tablet; barang cetakan dibidang produk multimedia, produk interaktif dan layanan daring; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berhubungan dengan pendidikan, tes dan penilaian psikologis; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; barang-barang publikasi tercetak; barang-barang yang terbuat dari kardus; batu litograf; batu tinta [tempat penampungan tinta]; benang untuk penjilid buku; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari bubur kertas; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari karton; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kertas; bendera dan panji-panji kertas; bendera hiasan kertas; bendera kertas; bentuk akuntansi; bentuk kertas die-cut; binder; bingkai foto; bingkai foto dari kertas; bingkai fotografi atau karya seni; bingkai susun [cetakan]; blok kertas menulis, melukis dan menggambar untuk seniman; blok pencetakan; bloknote untuk menulis; bola langit; bola terestrial; bola untuk bolpoin; bolpen; brosur; brosur cetak; brosur di bidang hukum; brosur informasi yang dicetak; brosur komputer; brosur yang dicetak; buklet; buklet informasi; buklet yang dicetak; buku; buku Anak-anak; buku agama; buku akun; buku alamat; buku anak-anak memasukkan komponen audio; buku bayi [buku cerita]; buku bayi [buku memori]; buku bergambar; buku besar [buku]; buku catatan; buku catatan [akta judul mobil]; buku catatan [log kapal]; buku catatan [pembukuan]; buku catatan [penerbangan]; buku catatan bisnis; buku catatan hukum; buku catatan pengeluaran; buku catatan wartawan; buku cek; buku cerita; buku cerita anak-anak; buku cetak; buku cetak di bidang pendidikan musik; buku cetak di bidang pengenalan produk; buku contoh penutup dinding; buku contoh wallpaper; buku dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; buku dan buklet; buku data; buku dikte; buku doa; buku fiksi; buku fiksi dan non fiksi tentang berbagai topik; buku flip; buku gambar; buku giro; buku hadiah; buku harian; buku harian (diary); buku harian berlapis kulit; buku harian meja; buku harian perjanjian; buku harian saku; buku indeks; buku informasi; buku intisari hukum; buku jurnal kosong; buku kecil untuk bermain golf; buku kecil untuk dijual dengan kaset audio; buku kegiatan; buku kegiatan anak-anak; buku kerja yang berisi latihan; buku komik; buku komik manga; buku komposisi; buku kupon; buku kwitansi; buku lagu; buku latihan [kosong]; buku masakan; buku meja kopi; buku memo; buku memorandum; buku memorandum saku; buku menu; buku mewarnai; buku musik cetak; buku naskah; buku nomor telepon; buku non-fiksi; buku nyanyian pujian; buku panduan; buku partitur musik; buku pedoman [buku penuntun]; buku pedoman komputer; buku pegangan; buku pelajaran; buku pencatat [alat tulis]; buku pendidikan; buku pendidikan interaktif anak-anak; buku penerimaan kas; buku peringatan perayaan; buku perjalanan; buku perjanjian; buku pernikahan; buku petunjuk (dalam bentuk barang cetakan); buku petunjuk permainan komputer; buku petunjuk untuk tujuan pengajaran; buku petunjuk yang dapat dibaca secara elektronik, formulir yang dapat dibaca mesin atau yang dapat dibaca komputer untuk digunakan dengan, dan dijual sebagai sebuah unit dengan perangkat elektronik dan komputer genggam dan dapat dibawa tercetak; buku pop-up; buku referensi; buku resep; buku saku/buku kecil; buku salin; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buku sketsa; buku sketsa seniman; buku statistik, buku panduan, dan buku referensi, semua yang terkait dalam bidang bola basket; buku stiker; buku sumber daya; buku tagihan; buku tahan air; buku tahunan sekolah; buku tamu; buku tanda setoran; buku tanda tangan; buku tanda terima; buku tempel; buku tulis; buku tutorial di bidang memasak; buku ulang tahun; buku voucher; buku wirebound; buku-buku mandi vinyl; buku-buku memori [album foto]; buku-buku musik; buku-buku telepon dan alamat; buletin; buletin [barang cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; buletin cetak; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; bungkus kado plastik; busur derajat untuk digunakan sebagai instrumen menggambar; busur kertas dekoratif untuk pembungkus; busur kertas, selain hiasan rambut; busur kertas, selain pakaian laki-laki; busur kertas, selain pakaian laki-laki atau hiasan rambut; cairan koreksi untuk dokumen; cairan koreksi untuk mencetak blok; cairan koreksi untuk mengetik [keperluan kantor]; cairan penghapus [keperluan kantor]; cairan penghapus untuk keperluan tulis menulis; cap [stempel]; case dan pemegang paspor; cat air; cat air lukis; catatan seminar yang dicetak; cek bank; cek perjalanan; cek yang belum ditulis; ceret cat; ceret cat plastik; cerita cetak dalam bentuk ilustrasi; cetak biru; cetakan [ukiran]; cetakan bergambar; cetakan dalam sifat foto; cetakan dan buku; cetakan foto; cetakan grafis; cetakan kartun; cetakan litograf; cetakan seni; cetakan seni grafis; cetakan silkscreen; cetakan untuk pemodelan tanah liat [bahan seniman]; cetakan warna; chromolithographs [chromos]; daftar alamat; daftar harga dicetak; dayung cat; decalcomania; dekal; dekal dan stiker bemper; dekorasi kardus untuk bahan makanan; dekorasi kertas untuk kue; dekorasi pesta dari kertas; dekorasi pesta kertas metalik; desain bordir [pola]; diagram; diagram pedoman terapi medis yang tercetak; diagram yang dicetak; dicetak label baru untuk botol anggur; dicetak lembar jawaban survei; dicetak materi kursus korespondensi; dicetak pola menjahit; dicetak pola rajutan; direktori [barang cetakan]; direktori hotel; direktori kota; direktori rahasia; direktori telepon; dispenser perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat [kebutuhan kantor]; dispenser pita perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; dudukan gambar terbuat dari kertas; dudukan untuk aksesori meja; duplikator; duplikator bantuan; duplikator putar; electrotypes; elemen ketik mesin tik; emblem dicetak; emblem kertas; ensiklopedi; etsa; etsa seni; extender pensil; extender pensil dan toppers; figur model [ornamen] terbuat dari karton; figur model [ornamen] terbuat dari kertas; figura karya seni; file dokumen [alat tulis]; file kartu; file surat; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film koreksi untuk mengetik; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk kemasan; film plastik

perekat untuk pembungkus; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; filter kertas kopi; filter kertas untuk pembuat kopi; flip chart; flow sheet [materi cetakan]; foil perekat [alat tulis]; foil plastik; folder alat tulis; folder dokumen dalam bentuk dompet; folder gantung; folder informasi tercetak; folder kertas; folder paspor terbuat dari kulit; folder presentasi; folder untuk cetak biru; folder untuk surat; font pencetakan; formulir; formulir aplikasi giro; formulir aplikasi kegiatan devisa; formulir aplikasi kredit; formulir aplikasi penukaran uang (money changer); formulir aplikasi transfer; formulir bisnis; formulir instrumen yang dapat dinegosiasikan; formulir kosong; formulir pemesanan; formulir pemesanan untuk digunakan dalam belanja rumah; formulir yang dicetak sebagian; formulir, dicetak; foto berbingkai; foto terpasang dan tidak terpasang; foto yang ditandatangani; foto-foto; foto-foto [dicetak]; foto-foto pemain yang dapat dikoleksi; fusuma-gami [kertas untuk partisi geser dalam ruang Jepang]; gagang kuas; gagang kuas dari logam; gagang kuas, bukan dari logam; gambar; gambar berbingkai; gambar seni; gambar stempel; gambar tempel; gambar-gambar; gelang untuk retensi alat tulis; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; glitter dekoratif untuk keperluan alat tulis; glitter untuk keperluan alat tulis; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; grafik informasi pengukuran dan dosis obat anak; grafik lingkaran bergulir; grafik skor; grafik yang dicetak; gulungan kertas toilet; gulungan kertas untuk mesin hitung; gulungan kertas untuk printer; gulungan untuk mesin tik; gulungan untuk pita tinta; gulungan yang dapat ditarik untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; gunung cap; hadiah alat tulis, yaitu tas, kotak, bahan dan label pembungkus (kertas atau plastik); halaman album foto; halaman lembar memo; halaman penyimpanan arsip; halaman plastik dengan saku untuk memegang foto; halaman plastik dengan saku untuk memegang kartu perdagangan; halaman plastik dengan saku untuk memegang tanda terima; halaman untuk mewarnai; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; hektograf; hewan model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hewan model [ornamen] terbuat dari karton; hewan model [ornamen] terbuat dari kertas; hiasan kertas dekoratif; hiasan meja [alas] terbuat dari kartu; hiasan meja [alas] terbuat dari kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kardus; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kertas; hologram tercetak; horoskop dicetak; hosho-gami [kertas Jepang tebal]; huruf [huruf cetak]; huruf cetak [angka dan huruf]; huruf cetak font untuk mesin tik; huruf dan angka yang didukung perekat [alat tulis]; huruf dan angka yang didukung perekat yang terbuat dari vinil; huruf dan angka yang terbuat dari kertas; huruf-huruf baja; huruf-huruf cetak; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; ilustrasi; indeks; indeks telepon; indikator tanggal; instruksi manual; instruksi manual musik; instruksi manual untuk komputer; instruksi manual untuk peralatan olahraga; instruksi manual untuk permainan peran; instruksi manual untuk synthesizer musik; instrumen menggambar; instrumen menggambar papan tulis; instrumen menggambar untuk papan tulis; instrumen penyusunan; isi ulang kalender; isi ulang kartrid untuk pena tinta; isi ulang penghapus pensil; isi ulang tinta pena; isi ulang untuk instrumen gambar; isi ulang untuk pulpen; isian kardus; isian kertas; isian kertas atau kardus; isinglass untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; jadwal perjalanan cetak; jangka; jangka untuk menggambar; jaringan kasar untuk keperluan kosmetik; jarum etsa; jenis huruf; jenis pencetakan; jepit pena; jurnal; jurnal [publikasi]; jurnal hukum; jurnal kosong; jurnal medis; jurnal perdagangan; jurnal perjalanan; kain dilekatkan untuk keperluan alat tulis; kain kalkir; kain penjilid buku; kain untuk penjilid buku; kalender; kalender advent; kalender berdiri; kalender dicetak; kalender dinding; kalender meja; kalender saku; kalender sobek; kaleng pensil; kamus; kamus geografi; kantong [alat tulis]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong dokumen untuk penggunaan alat tulis; kantong hadiah kertas; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berbentuk kerucut; kantong kertas berlapis; kantong kertas sampah; kantong kertas untuk digunakan dalam sterilisasi instrumen medis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong kertas untuk popok sekali pakai; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk mengamankan barang-barang berharga; kantong plastik untuk mengawetkan makanan tengik; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pembungkus; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk popok sekali pakai; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik untuk membuang sampah/limbah hewan peliharaan; kantong sandwich dari kertas; kantong sandwich dari kertas atau plastik; kantong sandwich plastik; kantong sekali pakai untuk kemasan instrumen yang disterilkan; kantong surat yang terbuat dari kertas; kantong untuk alat tulis; kantong untuk memasak dengan microwave; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kanvas dan papan seniman; kanvas sutra untuk melukis; kanvas untuk melukis; kapsul kertas cappuccino kosong; kapsul kertas coklat kosong; kapsul kertas teh kosong; kapsul kopi ginseng kosong dari kertas; kapsul kopi jelai kosong dari kertas; kapsul kopi kosong dari kertas; kapur; kapur papan tulis; kapur penanda; kapur penjahit; kapur tulis; kapur untuk litografi; kapur untuk papan tulis; karangan bunga hias kertas untuk pesta; kardus pembawa makanan dan minuman; kardus yang terbuat dari kertas mulberry [senkasi]; karet gelang [keperluan kantor]; karet gelang untuk mengikat barang [keperluan kantor atau rumah tangga]; karikatur; karton; karton bergelombang; karton bristol; karton kardus; karton telur yang terbuat dari kertas; karton*; kartrid tinta untuk pena; kartrid tinta untuk pulpen; kartu Natal; kartu acara; kartu alas gelas/piring; kartu bergambar; kartu berlubang untuk alat tenun Jacquard; kartu bertuliskan salam universal; kartu bisbol; kartu catatan; kartu catatan kosong; kartu catatan sosial; kartu dagang; kartu debit tidak bersandi; kartu flash [bahan ajar]; kartu hadiah; kartu indeks [alat tulis]; kartu informasi tercetak; kartu kertas (kosong) untuk merekam data; kartu kosong; kartu kredit (bukan magnetik); kartu kredit, kartu hadiah, dan kartu telepon yang tidak dikodekan secara magnetis; kartu kunjungan; kartu liburan; kartu loyalitas tidak bersandi; kartu menu; kartu menu yang digantung di pintu dari karton; kartu motivasi; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu penilaian; kartu perdagangan olahraga; kartu perdagangan yang dikoleksi; kartu perdagangan, selain untuk permainan; kartu pernikahan; kartu pos; kartu pos gambar; kartu pos kosong atau dicetak sebagian; kartu resep dicetak; kartu respons surat tercetak; kartu skor golf; kartu tagihan tidak bersandi; kartu tempat duduk; kartu tercetak; kartu tercetak dan dokumen administrasi pribadi tanpa pengkodean magnetik kertas atau kardus untuk dijual kepada organisasi penerbit, yang terdiri dari area yang dapat dibaca mesin, yaitu, kartu identitas, kartu telepon, cek,

kartu kredit, kartu bank, paspor, dokumen visa, surat izin mengemudi , kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, izin untuk tinggal, dan kartu untuk menunjukkan kredensial profesional medis; kartu trivia [bahan ajar]; kartu tunai tidak bersandi; kartu ucapan; kartu ucapan musikal; kartu ucapan pop-up; kartu ucapan selamat; kartu ucapan tercetak dengan informasi elektronik yang tersimpan di dalamnya; kartu ulang tahun; kartu undangan; kartu untuk alas minuman; kartu untuk digunakan dengan pembungkus kado; kartu-kartu; kartu-kartu (bukan magnetik); kartu-kartu perdagangan; kartu-kartu terbuat dari kertas; kartun koran [barang cetakan]; karung kertas; karya kaligrafi; karya seni dari kertas atau karton; karya seni kardus; karya seni kertas; karya seni litograf; kasa-gami [kertas diminyaki untuk payung kertas]; kaset kertas dan kartu untuk merekam program komputer; kasus cap; kasus paspor dari kulit; kasus stensil; katalog; katalog belanja rumah; katalog pesanan surat; katalog yang berkaitan dengan perkakas dan peralatan musik; katalog yang menampilkan barang dagangan permainan komputer; katalog yang terkait dengan peralatan telekomunikasi, telepon mobil perangkat elektronik genggam dan digital mobil untuk mengirimkan dan menerima panggilan telepon, faks, surat elektronik, video, pesan singkat, musik, pekerjaan audiovisual dan multimedia lainnya serta data digital lainnya; katalog yang terkait dengan perangkat komputer; kebutuhan alat tulis dan kantor, kecuali furnitur; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; keperluan kantor [kecuali perabot]; keperluan kantor, kecuali furnitur; kerajinan kertas [seni dan kerajinan]; keranjang meja untuk aksesori meja; kertas HVS; kertas amplop; kertas anti jamur; kertas belanjaan; kertas beras *; kertas berbentuk pita untuk pembungkus kado; kertas bercahaya; kertas bergalur [media bergelombang]; kertas bergelombang; kertas bubur kayu; kertas buram; kertas catatan; kertas catatan berperekat; kertas catatan dengan perekat; kertas catatan tablet; kertas cetak; kertas cetak digital; kertas cetak dye-sublimation; kertas cetak laser; kertas cetak offset untuk pamflet; kertas crêpe untuk keperluan rumah tangga; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas daur ulang; kertas dekoratif dicetak; kertas dilaminasi; kertas dilekatkan; kertas direktori; kertas duplikat; kertas elektrostatik; kertas file; kertas fluorescent; kertas fotokopi; kertas fotokopi [alat tulis]; kertas fotokopi berlapis plastik; kertas fotokopi tanpa karbon; kertas gading; kertas gambar; kertas grafik; kertas grafik untuk menggambar dan membuat sketsa; kertas ikatan daur ulang; kertas ikatan lilin; kertas ikatan sintetis; kertas isap; kertas kado; kertas kakao kosong; kertas kalender; kertas kaligrafi; kertas kalkir; kertas kanvas; kertas karbon; kertas karton; kertas karton kosong; kertas karton putih; kertas karton take-out untuk makanan; kertas karton untuk mengirimkan barang; kertas kartu nama [setengah jadi]; kertas kartu pos; kertas komputer; kertas konstruksi; kertas kop surat; kertas kopi barley kosong; kertas kopi kosong; kertas koran; kertas kraft; kertas krep; kertas kue dekorasi; kertas kulit bawang; kertas kulit imitasi; kertas label; kertas label gantung; kertas lepas; kertas lilin; kertas magnetik; kertas majalah; kertas memerintah; kertas mesin tik; kertas mulsa; kertas musik; kertas offset; kertas origami; kertas pelapis; kertas pembungkus; kertas pembungkus dekoratif; kertas pembungkus kado; kertas pembungkus kado logam; kertas pembungkus makanan; kertas pembungkus mesiu; kertas pembungkus untuk permen; kertas pemeriksaan; kertas penanda; kertas pencetak foto; kertas pengaman; kertas pengisi; kertas penutup; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas peraga kartu; kertas perak; kertas perkamen; kertas plastik; kertas rak; kertas reproduksi; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan.; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan. [alat tulis]; kertas sarang lebah; kertas saring; kertas selofan moistureproof; kertas seni; kertas sensitif panas; kertas serat; kertas serat kayu; kertas serbet; kertas sertifikat stok; kertas setengah jadi; kertas sintetis; kertas stensil [kertas stensil]; kertas tahan air; kertas tahan asam; kertas tahan panas; kertas teh kosong; kertas tempel; kertas termal dilapisi; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas termal industri yang tidak dilapisi untuk pencetakan; kertas termal tanpa pelapis; kertas tissue kering; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas transfer panas; kertas transmisi faksimili; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas tulis dengan kualitas tinggi (bond paper); kertas untuk cek bank; kertas untuk cek perjalanan; kertas untuk digunakan dalam industri seni grafis; kertas untuk digunakan dalam pembuatan kantong teh; kertas untuk digunakan dalam pembuatan tirai bedah; kertas untuk digunakan dalam pembuatan wallpaper; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk keperluan rumah tangga; kertas untuk keperluan rumah tangga dan industri; kertas untuk kertas kop surat; kertas untuk melukis dan kaligrafi; kertas untuk memasak; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk mencetak foto; kertas untuk mencetak foto [tidak peka secara kimia]; kertas untuk menutupi buku; kertas untuk menyimpan buku; kertas untuk mesin rekaman; kertas untuk pembungkus bunga dan pajangan bunga; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas untuk radiogram; kertas untuk tabel pemeriksaan medis; kertas xerografis; kertas yang mengandung mika; kertas yang mengkilap dan transparan; kertas yang sekali pakai; kertas*; kertas-kertas kemasan; kit kertas seni dan kerajinan anak-anak; kit pembuangan kantong plastik untuk pembuangan rumput dan daun; klip kertas; klip pengikat; klip surat; klip uang; klip uang dari logam mulia; klip uang logam; klip uang, bukan dari logam; klip untuk dokumen; klip untuk kantor; klip untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; klise-klise; kohzo-gami [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; kolase; kolator untuk penggunaan kantor; komik; kompas [instrumen gambar]; komplotan sudut [instrumen gambar]; koran; koran harian; koran untuk sirkulasi umum; kotak alat tulis; kotak alat tulis (alat tulis); kotak cat; kotak cat dan kuas; kotak cat untuk digunakan di sekolah; kotak cek; kotak dari karton; kotak display kardus; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak file untuk penyimpanan catatan bisnis dan pribadi; kotak file untuk penyimpanan majalah; kotak geser [instrumen gambar]; kotak hadiah dari kardus; kotak hadiah dari karton atau kertas; kotak hadiah dari kertas; kotak hadiah kertas; kotak kardus; kotak kardus dilipat; kotak kardus untuk pesta; kotak karton bergelombang; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; kotak kerajinan untuk konstruksi model dari bubur kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas untuk menyimpan kartu ucapan; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak kue dari kardus; kotak kue dari karton; kotak papan serat; kotak pena; kotak pena dan pensil; kotak pensil; kotak penyimpanan foto; kotak penyimpanan rekaman bergelombang; kotak penyusunan; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; kotak pesta dari karton atau kertas; kotak pizza dari kardus; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak topi kardus; kotak topi kertas; kotak untuk dokumen; kotak untuk instrumen gambar; kotak untuk menggambar; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; kotak-kotak untuk cap [segel]; krayon; krayon lilin; krayon litograf; kuas cat; kuas pelukis; kuas tulis; kuas untuk dekorator; kuas untuk melukis; kuas untuk melukis kaligrafi; kuda-kuda untuk kanvas-kanvas lukisan para pelukis; kuda-kuda untuk melukis; kue toppers kertas; kuesioner yang dicetak; kuliah cetak; kunci mesin tik; kupon dicetak; kupon diskon dicetak; kurikulum cetak; kurva menggambar; kurva penyusunan; label alamat; label bagasi dari kardus; label bagasi tercetak; label botol anggur handpainted kertas; label dari karton; label dari kertas; label gantung dari kardus; label harga; label harga kardus;

label harga kertas; label kecil tercetak atau dekoratif yang ditempel ke sebuah buku; label kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label penanda; label pengiriman kertas; label perekat kertas; label perekat untuk dicetak dengan informasi medis personal [bukan dari tekstil]; label termal yang belum dicetak; label, bukan dari tekstil, untuk kode batang; laci kertas; laci kertas beraroma; laci kertas, diberi wewangian atau tidak; lakban; laminator dokumen untuk penggunaan kantor; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; laporan hukum; laporan konsumen yang dicetak; laporan penelitian tercetak; laporan tahunan [publikasi tercetak]; laporan tercetak; latihan dan spanduk kertas senam; lead pensil; lem arabic untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem gelatin alga merah untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem gelatin untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem glitter untuk keperluan alat tulis; lem kain untuk keperluan rumah tangga; lem kertas; lem lateks untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem pena untuk keperluan alat tulis; lem rumput laut untuk alat tulis; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem untuk keperluan alat tulis; lem untuk keperluan rumah tangga; lem untuk penggunaan kantor; lemari untuk alat tulis [keperluan kantor]; lembar informasi; lembar informasi yang dicetak; lembar instruksi; lembar jawaban yang dicetak; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar musik; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembar prangko peringatan perayaan; lembar skor; lembar tinta untuk duplikator; lembar tinta untuk mesin reproduksi dokumen; lembar tinta untuk reproduksi gambar di industri percetakan; lembar viscose untuk pembungkus; lembaran kertas [alat tulis]; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas untuk mencatat; lembaran musik tercetak; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik berlapis perekat untuk keperluan alat tulis; lembaran plastik berperekat untuk rak pelapis; lembaran plastik tembus cahaya untuk keperluan kantor; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus [kertas plastik]; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; lencana kardus; lencana kertas; lengan plastik untuk memegang kartu bisbol; lengan untuk memegang dan melindungi prangko; linen meja dari kertas; liner yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan peliharaan; liners kotak kucing dalam bentuk kantong plastik; litograf; litograf berbingkai; litograf yang dibingkai; lukisan; lukisan [gambar], dibingkai atau dibingkai; lukisan mitt untuk mengaplikasikan cat; majalah; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; majalah cetak; majalah cetak di bidang drama; majalah cetak di bidang film; majalah cetak di bidang musik; majalah cetak di bidang pariwisata; majalah cetak di bidang seni figuratif; majalah cetak di bidang tari; majalah daftar televisi; majalah dalam bidang bola basket, katalog dalam bidang bola basket, program-program permainan commemorative dan suvenir yang berkaitan dengan bola basket, kertas yang digantung (paper pennants), alat tulis menulis, alat tulis menulis bertipe portofolio, kartu undangan, sertifikat yang telah dicetak, kartu ucapan, kartu ucapan Natal, kartu ucapan liburan, lembar informasi statistik untuk topik-topik bola basket; majalah dalam penerbangan; majalah dibidang cerita buku komik, papan cerita dan karya seni; majalah fitur umum; majalah komputer; majalah musik; majalah perjalanan; majalah poster; majalah-majalah; makalah elektrokardiograf; makalah publikasi; malam penyegel; manual; manual [buku pegangan]; manual instruksi permainan komputer; manual komputer; manual pelatihan; manual pengguna komputer; manual program komputer; manual tercetak; map; map lembaran lepas; map plastik; map surat; map untuk kertas; master roh untuk mimeographing; mata pena; mata pena dari emas; mata pena untuk alat tulis; materi instruksional tercetak tentang telekomunikasi; materi pelatihan tercetak; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi pendidikan tercetak; materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; materi promosi tercetak; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; menambahkan kertas mesin; mencetak dalam sifat gambar; menelusuri jarum untuk keperluan menggambar; mengatur kotak untuk menggambar; menggambar kuas; menghapus perisai; menghapus produk; menu yang dicetak; menulis atau menggambar buku; menulis papan tulis; menyegel senyawa untuk keperluan alat tulis; menyegel wafer; menyoroti pena; menyoroti penanda; mesin cetak label; mesin cetak label [keperluan kantor]; mesin cetak label untuk keperluan rumah tangga atau alat tulis; mesin cetak printwriter; mesin dispenser klip kertas otomatis untuk penggunaan kantor atau alat tulis; mesin franking untuk penggunaan kantor; mesin huruf kantor; mesin kantor decollating; mesin kertas; mesin kertas lipat untuk penggunaan kantor; mesin kertas untuk penggunaan kantor; mesin ketik dan alat alat kantor (kecuali perabot); mesin laminating untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin pelabelan kantor; mesin pembatalan prangko; mesin penandaan untuk mencegah penipuan; mesin pengalamatan; mesin pengasah pensil, listrik atau non-listrik; mesin pengikat spiral untuk penggunaan kantor; mesin pengisi kertas untuk penggunaan kantor; mesin penjilid buku untuk penggunaan kantor; mesin penjilid dokumen untuk penggunaan kantor; mesin penjilid kertas untuk penggunaan kantor; mesin penyegel amplop untuk kantor; mesin penyegel untuk kantor; mesin peraut pinsil elektrik atau tidak elektrik; mesin perekat untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin stapel [keperluan kantor]; mesin stencilling; mesin stensil; mesin tik; mesin tik dan keperluan kantor (kecuali perabot kantor); mesin tik dan perkeperluanan kantor [kecuali furnitur]; mesin tik elektronik; mesin tik listrik; mesin tik mesin tik; mesin tik, listrik atau non-listrik; mesin tulis jenis kantor; mesin tulis manual dan elektrik; mesin untuk memasukkan surat untuk penggunaan kantor; mimeografi [duplikator]; mistar / penggaris persegi untuk menggambar; mistar / penggaris untuk menggambar; mistar / penggaris untuk merancang; mizuhiki [string kertas upacara Jepang]; mobil model skala [ornamen] dari bubur kertas; mobil model skala [ornamen] dari kardus; mobil model skala [ornamen] kertas; model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model [ornamen] terbuat dari kardus; model [ornamen] terbuat dari kertas; model anatomi untuk keperluan pengajaran dan pendidikan; model arsitek; model kendaraan [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kardus; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kertas; model lilin, bukan untuk keperluan gigi; model mobil [ornamen] terbuat dari kardus; model mobil [ornamen] terbuat dari kertas; model mobil [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari kardus; model mobil miniatur [ornamen] kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kardus; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kertas; model skala [ornamen] dari bubur kertas; model skala [ornamen] dari kardus; model skala [ornamen] kertas; model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan; monograf; mount fotografi atau seni kertas atau karton; mural dalam sifat karya seni litograf; mural dalam sifat lukisan; mural dalam sifat poster; mural dalam sifat tempelan [decalcomanias]; mural di alam decalcomanias; mural di sifat gambar; mural di sifat lukisan [gambar]; mural di sifat stiker; mural foto; mural yang dilukis; nama lencana [keperluan kantor]; nama lencana kertas; nama lencana plastik [keperluan kantor]; nama pemegang lencana [keperluan kantor]; nampan pena; nampan surat; nampan untuk memegang instrumen gambar; nampan untuk memegang instrumen penyusunan; nampan untuk memilah dan menghitung uang; notasi musik (barang cetakan); notebook dengan spiral; notebook kertas; notebook kertas kosong; notebook perjalanan; notebook stenograf; notes bergambar; novel; novel grafis; novel roman; oleograf; omikuji [tempat keramat] [lembaran kertas yang dicetak digunakan untuk meramal]; organ rumah; organizer untuk

penggunaan alat tulis; ornamen [patung] terbuat dari kardus; ornamen [patung] terbuat dari kertas; ornamen [patung] yang terbuat dari papier mâché; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari karton; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kertas; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari bubur kertas; ornamen pesta dari kertas; ornamen yang terbuat dari bubur kertas; ornamen yang terbuat dari karton; ornamen yang terbuat dari kertas; packing [bantalan, isian] bahan kertas; pajang spanduk kertas; pajangan spanduk karton; pajangan spanduk kertas; paku payung; palet cat air; palet seniman; palet untuk pelukis; pamflet; pamflet di bidang penjualan real estat; pamflet iklan; pamflet tercetak; panduan belajar; panduan cetak; panduan huruf; panduan kegiatan mengajar cetak; panduan penggunaan perangkat keras komputer tercetak; panduan penomoran; panduan program televisi; panduan saku referensi cepat [barang cetakan]; panduan strategi untuk permainan; panduan strategi untuk permainan, tercetak; panduan sudut [instrumen gambar]; panel kanvas untuk seniman; panji-panji kertas; panji-panji yang terbuat dari kertas; pantograf [instrumen gambar]; papan alas; papan bubur kayu [alat tulis]; papan cat air; papan gambar; papan gambar [artikel pelukis]; papan gambar dan lukis (dari) karton; papan gambar membingkai alas; papan giling; papan iklan cetak dari karton; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari karton; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang dibuat dari bahan kardus; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; papan ilustrasi; papan kardus; papan kertas; papan kertas atau kardus; papan klip; papan magnetik [keperluan kantor]; papan magnetik untuk kegiatan penjadwalan dan janji temu; papan memo [keperluan kantor]; papan nama dari kertas atau karton; papan pangkuan untuk membaca dan menulis; papan pemasangan; papan poster; papan sketsa; papan tulis; papan tulis kecil; papan tulis kering (dry erase); papan tulis putih; papan tulis untuk penggunaan sekolah dan rumah; papan warna [karton berwarna]; paper embossers [keperluan kantor]; paspor [dokumen identifikasi yang tidak dikodekan secara magnetis]; pasta dan perekat lainnya untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pasta model; pasta pati untuk alat tulis; pasta tinta merah digunakan untuk segel; pastel; pastel [pensil]; pastel artis; pastel minyak; pati perekat [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; patung-patung dari bubur kertas; payung kertas koktail; pedoman referensi perangkat keras komputer tercetak; pegangan (tempat) untuk prangko [segel]; pegangan cat rol; pelajaran tercetak; pelat alamat; pelat alamat untuk mesin pengalamatan; pelembab [keperluan kantor]; pelembab jari untuk membantu menghitung uang kertas serta menyusun dan menyortir kertas.; pelembab untuk permukaan yang dilumuri [keperluan kantor]; pelindung titik pensil; pelubang kertas [keperluan kantor]; pelubang kertas elektrik [keperluan kantor]; pembagi indeks; pembagi notebook; pembagi pengikat cincin; pemberat kertas; pembuat kertas [keperluan kantor]; pembuka surat; pembuka surat dari logam mulia; pembuka surat listrik; pembungkus (alat tulis); pembungkus botol kertas atau kardus; pembungkus kedap air; pembungkus koin dari kertas; pembungkus plastik; pembungkus rumah sekali pakai kertas atau selulosa untuk digunakan dalam pelatihan anak-anak anjing; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; pemegang (tempat) buku cek dan buku tabungan; pemegang (tempat) cetak biru [alat tulis]; pemegang (tempat) kapur; pemegang (tempat) kartu golf; pemegang (tempat) kartu nama di meja; pemegang (tempat) kertas atau buku; pemegang (tempat) surat; pemegang (tempat) untuk notes; pemegang buku resep [alat tulis]; pemegang halaman; pemegang kertas tulis; pemegang klip kertas; pemegang korespondensi; pemegang paspor dari kulit; pemegang pena; pemegang stapler; pemegang staples; pemegang tiket kertas; pemodelan tanah liat untuk anak-anak; pemotong kertas [keperluan kantor]; pemotong kertas untuk keperluan kantor; pena; pena [keperluan kantor]; pena baja; pena baja, yaitu, styluses atau pena stencil; pena berwarna; pena dari logam mulia; pena gambar; pena glitter untuk keperluan alat tulis; pena jel; pena kaligrafi; pena koreksi; pena label telinga untuk menandai ternak; pena marker; pena penanda; pena penanda dari kain tebal (felt); pena seniman; pena seniman kayu terbakar listrik; pena teknik; pena tinta; pena tinta gel; pena ujung serat; pena untuk menandai [alat tulis]; pena untuk menulis; pena-pena pemberi tanda untuk menulis diatas papan tulis putih; penahan buku [alat tulis]; penajam pensil; penajam pensil listrik; penajam pensil non-listrik; penajam pensil, listrik atau non-listrik; penajam pensil, mekanik; penajam untuk pensil kosmetik; penajam untuk pensil mekanik; penanda; penanda buku; penanda buku dari kulit; penanda buku dari logam mulia; penanda buku, bukan dari logam mulia; penanda dokumen [menyoroti pena]; penanda halaman dokumen [bendera penanda halaman]; pencakar [penghapus] untuk kantor; pencetak kartu kredit yang dioperasikan secara manual; pencetak kartu kredit, non-listrik; pencopot kawat jepretan; penekan stapel [stapler non-listrik]; pengaduk cat [bahan seniman]; pengaduk dan dayung cat [bahan seniman]; pengatur (organizer) meja; pengatur meja [alat tulis]; pengemasan wadah kardus; pengencang kertas; penggaris; penggaris gambar; penghancur kertas; penghancur kertas untuk penggunaan kantor; penghapus; penghapus kapur; penghapus karet; penghapus papan tulis; penghapus papan tulis [penghapus kapur]; penghapus pena; penghapus pensil; penghapus pensil-atas; penghapus tinta; penghapus tinta cair; penghargaan tercetak; pengikat lepas; pengikat resep; pengikat untuk penggunaan kantor; pengiriman kontainer kardus; pengorganisir pribadi; penguasa yang tidak lulus; penjepit kertas; penjepit untuk kantor; penjilid tiga cincin; pennons terbuat dari kertas; pensil; pensil arang; pensil batu tulis; pensil cat air; pensil dengan penghapus; pensil ditarik; pensil gambar; pensil grafit; pensil koreksi; pensil koreksi untuk mengetik; pensil lukis; pensil mekanik; pensil seniman; pensil warna; penulisan cek kantor dan mesin ukiran; penumpu telepon; penunjuk halaman buku; penutup baki gigi dari kertas; penutup baki kertas; penutup furnitur dari kertas, tidak dipasang; penutup kertas untuk wadah; penutup meja pijat dari kertas; penutup notebook; penutup paspor dari kulit; penutup pelindung untuk lembaran kertas dan halaman buku; penutup rol cat; penyerap noda; penyimpanan album untuk printwheels dan typeballs mesin tik; penyokong dari kardus untuk menjilid buku; penyortir dokumen [keperluan kantor]; penyortir memo; peralatan dan mesin stensil; peralatan menulis yang terbuat dari serat; peralatan pelabelan tangan; peralatan permainan peran dalam sifat manual; perangkat mekanis untuk mencetak rincian kartu pembayaran ke kertas untuk penggunaan kantor; perangko; perangko dokumen karet; perangko kesan; perangko penanda; perangko penomoran; perangko peringatan perayaan [segel]; perangko segel; perangko tanggal [daters]; perangko tinta; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat film plastik yang digunakan untuk memasang gambar; perekat lapisan tipis untuk kemasan; perekat plastik untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat plastik untuk keperluan rumah tangga atau rumah tangga; perekat stiker cetak; perekat untuk alat tulis menulis; perekat untuk keperluan alat tulis; perekat untuk keperluan rumah tangga; perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; perencana bulanan; perencana desktop; perencana hari; perencana mingguan; perencana tahun; perforator kantor; perisai [segel kertas]; perisai pena saku; perlengkapan sekolah [alat tulis]; perlengkapan seni dan kerajinan cat; perlengkapan seni dan kerajinan tanah liat; peta; peta dinding; peta dinding bergambar; peta dinding bergambar untuk tujuan pendidikan; peta geografis; peta jalan; pewarna akrilik; photomurals; pin papan gabus; piring cat air seniman; piring stensil; piring ukiran; pisau kertas [pembuka surat]; pita barcode; pita bertinta untuk mesin tik; pita cerutu; pita dan pita kertas untuk pembungkus kado; pita elastis untuk kantor; pita kertas; pita kertas dan busur, selain hiasan rambut; pita kertas dan busur, selain pakaian laki-laki; pita kertas untuk kalkulator; pita kertas untuk mesin hitung; pita kertas untuk pembungkus kado; pita kertas, selain hiasan pakaian atau rambut; pita kertas, selain hiasan rambut; pita kertas, selain pakaian laki-laki; pita koreksi [keperluan kantor]; pita koreksi untuk mengetik; pita mesin kantor; pita mesin tik; pita penjilid buku; pita perekat untuk keperluan alat tulis; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pita perekat

untuk kertas karton; pita printer dot matrix; pita tinta; pita tinta untuk mesin ketik; pita tinta untuk printer komputer; pita untuk printer label genggam [keperluan kantor]; plakat dari kertas atau karton; plakat karton; plakat kertas; plakat kertas atau karton; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); plastik untuk pemodelan; pod kertas cappuccino kosong; pointer grafik, non-elektronik; pointer grafik, non-listrik; pola cetak untuk membuat pakaian; pola cetak untuk menjahit; pola cetakan untuk kaos dan switer lengan panjang; pola desain bordir dicetak di atas kertas; pola dicetak untuk membuat gaun; pola menjahit; pola penelusuran; pola rajutan; pola tercetak; pola untuk membuat pakaian; pola untuk menjahit; polong kopi ginseng kertas kosong; portofolio dokumen [alat tulis]; portofolio dokumen seperti surat referensi, laporan peringkat, dan sertifikat pelatihan yang mendokumentasikan pencapaian profesional [album foto]; portofolio jenis alat tulis; poster; poster dipasang; poster gambar; poster kertas; poster mural dinding; poster mural dinding anak-anak; poster yang dilepas; poster yang terbuat dari kertas; potret; prangko [segel]; prangko peringatan perayaan; prangko yang dihapuskan; printer label elektronik genggam; printer label genggam [keperluan kantor]; produk-produk cetakan; produk-produk kertas yang sekali pakai; program acara; program acara cinderamata; program cinderamata; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; prospektus; publikasi cetak dan materi yang berkaitan dengan layanan perbankan dan keuangan serta kartu kredit atau layanan kartu kredit; publikasi cetak, formulir (cetak); publikasi cetak, manual dan dokumentasi, buku, sebagai bagian dari musik secara keseluruhan; publikasi cetak, termasuk buku, majalah, buletin, koran; publikasi pendidikan; publikasi perangkat keras komputer tercetak; publikasi tercetak; publikasi tercetak yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai; publikasi tercetak perangkat keras komputer; publikasi tercetak yang berkaitan dengan komputer; publikasi tercetak, yaitu, brosur, buklet, dan bahan pengajaran di bidang pengenalan produk dan promosi; publikasi yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai tercetak; puisi dicetak berbingkai; pulpen; pulpen fountain; pulpen untuk membuat sketsa; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; rak (tempat) meja untuk dokumen; rak dapur printer; rak dokumen [cetakan]; rak file dokumen; rak kertas [keperluan kantor]; rak stempel dokumen; rak surat; rancangan; rautan; rautan pensil; reglets printer; rencana arsitektur; rencana cetak; rencana dan spesifikasi arsitektur; renda kertas; replika kerangka manusia dan hewan, atau bagian kerangka, dan fosil untuk tujuan pendidikan; representasi grafis; reproduksi grafis; reproduksi lukisan; reproduksi seni cetak; reproduksi seni grafis; resep cetak dijual sebagai komponen kemasan makanan; roda cetak [keperluan kantor]; rol aplikator cat; rol cat; rol rumah pelukis; rol tinta untuk mesin kantor; rol untuk mesin tik; sampel biologis untuk digunakan dalam mikroskop [bahan ajar]; sampul [alat tulis]; sampul buku; sampul buku harian; sampul buku kulit; sampul buku latihan; sampul buku perjanjian dari kulit; sampul buku tabungan; sampul dokumen [alat tulis]; sampul dokumen dari kertas; sampul kertas untuk pot bunga; sampul laporan kertas; sampul pelindung untuk buku; sampul untuk dokumen; sampul untuk kertas; sampul untuk perencana mingguan; sandaran buku; sandaran lukisan; sandaran pena; sandaran tangan untuk pelukis; sapu tangan kertas; saputangan kertas; sarung jari [keperluan kantor]; segel untuk penggunaan kantor; segitiga menjadi instrumen menggambar; sekolah menulis buku; sekretaris saku; selebaran; selebaran dicetak; selebaran informasi; selebaran informasi farmasi; selebaran promosi; selimut printer, bukan dari tekstil; selotip [alat tulis]; selotip untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; semprotan kapur; seni berwarna dan kerajinan pasir; senyawa pemodelan, tanah liat untuk membuat model dan pasta model; senyawa untuk membuat model; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; serbet meja sekali pakai dari kertas; seri buku fiksi; seri buku fiksi dan non-fiksi; seri buku non-fiksi; sertifikat cetak; sertifikat deposito; sertifikat penghargaan tercetak; set cetak, portable [keperluan kantor]; set gambar; set meja; set melukis untuk anak-anak; set melukis untuk seniman; set pensil warna; shoji-gami [kertas untuk partisi geser Jepang]; siaran pers yang dicetak; sikat penghapus debu; sikat seniman; sisir kembang; sketsa; souvenir untuk program acara; spanduk kertas; spesimen tulisan tangan untuk disalin; spidol kering (dry erase); spidol kulit; spidol menghapus basah; spidol tongkat cat; spidol ujung serat; spidol warna-warni; spidol yang terasa; stan foto; stan kalender meja; stan meja untuk dokumen; stan pensil; stan untuk alat tulis; stapler; stapler [keperluan kantor]; stapler listrik untuk kantor; stapler untuk kertas; staples untuk kantor; staples untuk kertas; steatite [penjahit kapur]; stempel alamat; stempel berdiri; stempel karet; stensil; stensil [alat tulis]; stensil alis; stensil dekorasi cappuccino; stensil dekorasi kopi; stensil dekorasi kue; stensil huruf; stensil kuku; stensil silkscreen; stensil untuk aplikasi kosmetik; stensil untuk dekorasi makanan dan minuman; stensil untuk dekorasi produk pastry; stensil untuk lukisan wajah; stensil untuk merias wajah; stensil wallpaper; stensil yang digunakan dalam produksi papan sirkuit elektronik dan komponen elektronik lainnya; stiker; stiker [alat tulis]; stiker bemper; stiker dan perekat untuk keperluan peralatan tulis atau rumah tangga; stiker dekoratif untuk helm; stiker dekoratif untuk sol sepatu; stiker dinding; stiker dinding anak-anak; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; stiker khusus untuk mobil; stiker mobil; stiker peka tekanan untuk aplikasi kendaraan; stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk kemasan perangkat elektronik; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan; stok rol film plastik untuk kemasan obat-obatan; stok tiket [kertas cetak]; stopmap; straightedges [instrumen gambar]; strip komik [barang cetakan]; strip komik koran [barang cetakan]; strip pengikat [penjilid buku]; sudut perekat untuk foto; sudut untuk pemasangan foto; suplemen majalah untuk surat kabar; surat; surat edaran agama; surat informasi; surat jalan; surat kabar; surat-surat edaran; taah liur kertas; tab alat tulis yang diperkuat; tabel aritmatika; tabel dicetak; tabel menghitung; tabung kardus; tabung karton untuk dokumen; tadah liur berlengan dari kertas; tadah liur kertas; tag cek klaim bagasi kertas; tag hadiah dari kertas; tag karton; tag kertas; tag tas golf dari kertas atau karton; tag termal yang belum dicetak; tag untuk kartu indeks; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tali sandang untuk memegang kartu kunjungan; tanah liat pemodelan polimer; tanda pengenal kertas; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda-tanda kertas; tanda-tanda kertas dicetak menampilkan nomor meja untuk digunakan untuk acara-acara khusus; tanda-tanda kertas iklan; tanda-tanda kertas yang dicetak menampilkan nama untuk digunakan untuk acara khusus; tanda/papan iklan dari karton; tanda/papan iklan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; tanzaku [strip kertas mewah]; tape bag makanan untuk penggunaan freezer; taplak kertas; taplak meja dari kertas; tas belanja dari plastik; tas belanjaan dari kertas atau plastik; tas hadiah dari kertas; tas hadiah kertas untuk anggur; tas jinjing yang terbuat dari kertas; tas lemari es; tas pesta dari kertas atau plastik; tas pesta plastik; tas pesta yang terbuat dari kertas; tas souvenir panji-panji kertas; tas untuk kertas yang digunakan memasak dengan microwave; tatakan gelas dari kertas; tatakan gelas kertas; tatakan gelas kertas atau karton; tatakan gelas terbuat dari karton; tatakan gelas terbuat dari kertas; tatakan karton; tatakan meja; tempat alas kartu; tempat alat tulis di meja; tempat buku cek; tempat cek; tempat dokumen [alat tulis]; tempat dokumen yang dapat diperluas; tempat dokumen yang dapat diperluas [alat tulis]; tempat flip chart; tempat kartu yang diputar; tempat kuas tulis; tempat kulit untuk agenda dan perencana mingguan; tempat paspor; tempat pembawa flip chart; tempat pena; tempat pena dan pensil; tempat pensil; tempat pensil dari kulit; tempat prangko [segel]; tempat sampah [tempat sampah atau kantong sampah]; tempat sertifikat; tempat timah pensil; tempat tinta; tempat untuk instrumen gambar; tempat untuk kompas [instrumen gambar]; tempat untuk pena dan pensil; tempat untuk pita perekat; tempelan holografik; tempelan penanda; tempelan tiga dimensi untuk digunakan pada permukaan apa pun; template gambar; template kurva

[instrumen gambar]; template penanda; template penyusunan; tengujosi [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; tesaurus; tiket; tiket penumpang; tiket pergantian; tiket tercetak; timah pensil; tinta gambar; tinta kaligrafi; tinta koreksi [heliografi]; tinta logam untuk digunakan dalam kaligrafi; tinta metalik untuk menulis; tinta penanda yang mengandung biologik untuk digunakan dalam otentikasi objek; tinta stempel; tinta tulis; tinta untuk alat tulis; tinta untuk keperluan alat tulis; tinta untuk pena; tinta untuk pulpen; tinta*; tips untuk pulpen; tissue kertas kering; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; tokoh model [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; tokoh yang terbuat dari kertas; tongkat grafit; tongkat tinta; tongkat tinta [sumi]; tongkat tulis kapur tulis; toppers pensil; torinoko-gami [koran Jepang]; transfer kertas dengan setrika; transfer sensitif tekanan [decalcomanias] untuk aplikasi ke kendaraan; transparan plastik; transparansi [alat tulis]; tulang buatan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; tulisan pegangan; tunggangan gambar terbuat dari karton; tutup pensil; uang kertas; ujung jari karet [keperluan kantor]; ujung pena keropos; ukiran; ukiran foto; undangan cetak; undangan cetak terbuat dari karton; undangan cetak terbuat dari kertas; visual yang dicetak; voucher cetak; voucher hadiah dicetak, tidak dikodekan; voucher hadiah tercetak; wadah bergelombang; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah kertas biodegradable berbasis pulp untuk dibawa pulang makanan; wadah krim dari kertas; wadah makanan; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah pengemasan industri kertas; wadah penyimpanan dari kertas; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah tinta; wadah yang terbuat dari karton; wadah yang terbuat dari kertas; wadah, terbuat dari kertas atau karton, untuk es; waslap terbuat dari kertas; wiper pena===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052335

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:51:17

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : MIAO JIANJIAN

Alamat Pemohon : Jl. Sutera Tiara III No.12, RT.001 RW.006,
Kelurahan Panunggangan Kecamatan Pinang,
Kota Tangerang,
Provinsi Banten.
, Kota Bekasi, Jawa Barat

740 Nama Kuasa : Asti Wasiska S.H., M.H.

Alamat Kuasa : Jati Makmur Permai Blok A5 No. 1 Rt. 004 Rw. 10 Jati Makmur Pondok Gede Bekasi

YOSINOGAWA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : YOSINOGAWA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 7

510 Uraian Barang/Jasa :

===Aksesoris untuk mesin pemasangan dan press laminasi, yaitu alat paku tempel panas, perforator, penutup lapisan busa, papan pengangkut/pembawa, pelat press, dan pemotong kertas, alat untuk membentuk kayu pada kanvas, dan tang untuk meregangkan kanvas; Alat Semprot Elektrik; Alat berupa bantalan angin untuk memindahkan barang muatan; Alat dan mesin penjilid buku untuk keperluan industri; Alat memberi pupuk pada tanaman; Alat pelapisan aspal panas; Alat pelicin pakaian; Alat pemadat tanah; Alat pembawa (pengangkut) dengan sistem modul robotik untuk paletisasi; Alat pembuat alur; Alat pemotong batu; Alat pemotong cermet selain dioperasikan dengan tangan; Alat pemotong dan cetakan pemotong untuk pengerjaan logam, selain dioperasikan dengan tangan; Alat pemotong karbida disemen selain dioperasikan dengan tangan; Alat pemotong logam berujung berlian selain dioperasikan dengan tangan; Alat pemotong logam tahan aus selain dioperasikan dengan tangan; Alat pemotongan busur listrik; Alat pengabut (mesin); Alat pengambil barang jarak jauh dengan jepitan; Alat pengelas busur listrik; Alat pengembus (mesin); Alat penggali; Alat penggali (mesin); Alat penghalus aspal; Alat penghancur untuk penggunaan rumah tangga, listrik; Alat penghembus bagian dari mesin; Alat penghisap debu berbentuk tongkat; Alat penghisap debu secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga dan perlengkapan tidur; Alat pengisi angin nitrogen ban mobil dan motor; Alat pengisi udara; Alat pengocok, menggunakan listrik; Alat pengolah makanan secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Alat pengoperasian elevator; Alat penjepit untuk backhoe; Alat penyemprot pewangi dan pemberantas hama pada pembersih penyedot; Alat periferal traktor untuk panen; Alat periferal traktor untuk penanaman; Alat periferal traktor untuk perawatan; Alat untuk bongkar pasang ban mobil dan motor; Alat untuk buka-tutup tirai,, dijalankan secara elektrik; Alat untuk memotong lensa kacamata; Alat untuk mengoperasikan rantai derek; Alat yang mengeluarkan cairan; Alat-alat listrik yang menggunakan tenaga udara; Bak untuk mesin dan motor; Derek (alat pengangkat); Eskalator Pneumatik; Filter (suku cadang mesin atau motor); Generator tenaga uap/alat pembangkit uap; Kabel kopling untuk mesin selain untuk kendaraan darat; Kampas kopling untuk mesin selain untuk kendaraan darat; Kantong-kantong untuk alat penghisap debu elektrik (menggunakan tenaga listrik); Kipas untuk motor dan mesin; Kit perbaikan bodi mobil; Komponen segel mekanis; Komponen segel mekanis (bagian dari mesin); Lift sepeda motor; Mekanisme kontrol hidrolik untuk mesin, engine dan motor; Mesin cuci untuk peralatan bedah, medis dan laboratorium; Mesin dan alat pengerjaan logam untuk gesekan pengelasan logam; Mesin dan alat pengerjaan logam, yaitu, dampak kunci pas, ratchet kunci pas listrik, kunci pas power-driven, obeng listrik, bor listrik, besi bor (bagian mesin), reamers [bagian mesin], penggilingan alat [bagian mesin], palu [bagian mesin], scaler [bagian dari mesin], gergaji ukir [mesin], sander listrik, alat pemotong selain yang dioperasikan dengan tangan; Mesin dan alat untuk pemolesan (elektrik); Mesin dan motor, selain untuk kendaraan darat; Mesin dan peralatan mesin untuk perawatan bahan dan manufaktur; Mesin dan peralatan mesin, yaitu rol pabrik, rol pabrik silinder, mesin pengecoran kontinu pada logam, mesin untuk memotong dan membelah, mesin untuk membentuk, las karbit, penggilingan, pengelasan listrik, pemotong, logam untuk menggambar, lembaran dan pelat logam, konverter baja; Mesin dan peralatan pengemasan industri; mesin tali pengikat; mesin pembungkus; mesin pengangkat peti; mesin penyegel peti; sistem penyimpanan dan pengambilan otomatis; sistem pengemasan koli; perkakas tangan pengikat bertenaga baterai; perkakas

tangan pengikat pneumatic; perkakas pengikat-penggerak; inflator; Mesin dan peralatan pengemasan untuk industri makanan, minuman, farmasi, nutraceutical, perawatan pribadi, rumah tangga, dan kimia, yaitu pengurai, penutup, retorquer, pengencang, penyumpal, pemasang tutup, penyortir pompa, menempatkan pompa, orienteers, inserters, dropper scoop feeder, menempatkan scoop feeder, sistem pengawasan, sistem penolakan, penyortir tutup (cap), penyortir tutup (lid), elevator hopper, penggabung jalur, pemisah jalur, penegak botol, dan sistem lajur pemindahan; Mesin dan peralatan untuk mencuci karpet (listrik); Mesin pengangkat mobil dua kaki; Mesin pengangkat mobil empat kaki; Mesin pengangkat mobil model gunting; Mesin penggiling dan mesin bubut turret, yaitu, alat pemotong dan deburring bertenaga yang digunakan untuk memindahkan/melepaskan gerinda dari lubang bor silang; Mesin poles mobil motor; Mesin untuk manufaktur dan peralatan mesin untuk perawatan bahan dan untuk manufaktur, tidak termasuk perkakas untuk produksi suku cadang otomotif, komponen, rakitan, sistem bodi, dan sistem sasis; Mesin, peralatan mesin, peralatan yang dioperasikan daya; Mesin-mesin dan peralatan pencetak atau penjilid buku; Mesin-mesin dan peralatan-peralatan untuk proses kimia; Mesin/peralatan pertambangan dan migas; Metalworking mesin dan peralatan mesin; Motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat; Motor penggerak bagian belakang kapal; Motor untuk kapal; Nibbler [alat-alat listrik]; Nibbler [power-dioperasikan alat]; Nozzle (alat untuk mengatur hasil pembakaran mesin); PDAM menjadi alat mesin; Pasangan (Alat Pertanian Dari Kayu); Pengangkat mobil kecil model gunting; Penggiling kopi elektrik dengan alat takar; Penyaring (bagian dari mesin), tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; Penyaring [bagian dari mesin], tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; Penyaring minyak untuk kendaraan, sepeda motor, kapal dan pesawat terbang; Peralatan elektrik pengatur pakaian yang digunakan untuk keperluan rumah tangga; Peralatan las laser; Peralatan pengangkat yang dioperasikan dengan daya; Peralatan penghemat bahan bakar untuk kendaraan, sepeda motor, kapal dan pesawat terbang (bagian dari mesin); Peralatan robot untuk penanganan bahan-bahan; Peralatan sediaan penggosok permukaan basah, yaitu, mesin untuk penggosok basah yang dapat membersihkan permukaan dan bagian-bagian struktural serta aksesorisnya; Peralatan untuk mencuci, membersihkan instrumen dan perlengkapan bedah dan medis; Peralatan untuk pengerjaan dengan mesin; Peredam suara untuk motor dan mesin ; Pipa pembuangan untuk motor dan mesin; Router robotik [alat-alat mesin]; Selang-selang untuk alat penghisap debu elektrik (menggunakan tenaga listrik); Suku cadang pengganti untuk gergaji rantai, yaitu rantai gergaji, batang pemandu dan sproket penggerak; Suku cadang untuk mesin yaitu gigi (points), adaptor (betis), noses integral, pelat samping, pelat dasar dan rakitan suku cadang untuk bibir dan ember untuk excavator, sekop kabel, dan pemuat; Suku cadang untuk mesin yaitu gigi (points), adaptor (betis), pelat samping, pelat dasar dan rakitan suku cadang untuk bibir dan ember untuk excavator, sekop kabel, dan pemuat; Tackle [Alat angkut barang]; Tang rivet [alat bertenaga]; Telescopic gang way yaitu: lorong telescopic atau lorong berupa terowongan untuk naik kepesawat yang terbuat dari plat baja dan peralatan elektronika (mesin); Trek karet menjadi bagian dari perayap pada mesin dan peralatan bongkar muat; Turbo (alat untuk menambah kecepatan pada mesin kendaraan); alat Nibbling mekanik; alat [bagian dari mesin] untuk menyaring air, minyak dan gas, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; alat [bagian mesin]; alat [mesin] untuk menyaring gas; alat asupan tambahan untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); alat bajak; alat cuci; alat ekstraktor untuk tambang; alat genggam, selain yang dioperasikan dengan tangan; alat kontrol mekanis untuk mesin; alat las hot plate listrik; alat las laser; alat las listrik; alat mesin penggiling; alat pel uap, dengan tenaga listrik (elektrik); alat peledak digerakkan untuk mengemudi paku keling; alat pembangkit uap menjadi bagian dari mesin; alat pembersih asetilena; alat pembersih injektor; alat pembersih, listrik, untuk keperluan rumah tangga; alat pemotong (termasuk pisau mekanis); alat pemotong bahan karbid padat; alat pemotong berujung runcing [bagian dari mesin]; alat pemotong kayu; alat pemotong patri [bagian dari mesin]; alat pemotong profil [bagian dari mesin]; alat pemotong rumput dan alat kebun yang dioperasikan dengan listrik; alat pemotong rumput dan gulam yang dioperasikan dengan listrik; alat pemotong untuk pengerjaan ujung yang tajam; alat penajam tepi ski, listrik; alat penambang batu bara; alat penekan mekanis untuk pengerjaan logam; alat pengangkat hidraulik; alat pengangkut (pertambangan); alat pengasah [bagian mesin]; alat penggerek tambang; alat penghisap debu tanpa kabel; alat penghisap debu, yang dapat digenggam; alat pengikat untuk jerami; alat pengiris sayuran [mesin]; alat pengiris sayuran, listrik; alat pengolah limbah makanan; alat pengoperasian lift; alat penjepit untuk memegang bagian-bagian selama pemesinan; alat penyaring (bagian dari mesin) untuk keperluan industri, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; alat penyedot debu listrik untuk kasur tipis ala Jepang (futon) untuk keperluan rumah tangga; alat penyemprot (mesin); alat perangkai tekanan hidrolik (bagian dari mesin); alat pertanian, dipasang di trailer; alat pertanian, selain alat tangan yang dioperasikan dengan tangan; alat pertanian, selain dioperasikan dengan tangan; alat potong pada mesin bubut; alat potong untuk digunakan dengan Mesin Perkakas; alat skimmer untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); alat solder; alat tambahan penyedot debu untuk menyebarkan parfum dan disinfektan; alat tangan memaku dengan tenaga udara; alat tenun; alat tenun jacquard; alat tenun kaus kaki; alat tenun otomatis; alat tenun shuttleless; alat untuk embossing pelat logam; alat untuk memasukkan cairan mengapung untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); alat untuk membuat bir di bawah tekanan; alat untuk membuat pelat cetak; alat untuk mendinginkan gas di antara kompresi berurutan, terutama dalam mesin kendaraan supercharged (inter cooler), yaitu, bagian-bagian mesin kendaraan yang terdiri dari penukar panas untuk pendingin udara dalam mesin kendaraan; alat untuk menyapu dengan baterai yang dapat diisi ulang; alat untuk menyapu tanpa kabel, dengan tenaga listrik; alat untuk pembuat rute dan CNC; alat untuk pemesinan pelat cetak; alat vulkanisasi; alat vulkanisir karet; alat-alat listrik; alat-alat listrik yang dioperasikan; alat-alat listrik yang dioperasikan dijual di pra-diisi tas perkakas; alat-alat listrik yang dioperasikan udara; alat-alat pneumatik; alat-alat tangan listrik dan pneumatik; alat-alat yang memancarkan panas untuk menyolder; aparatus kontrol mekanik untuk alat mesin; atomizers (bagian dari motor dan mesin); bagian mesin kendaraan, yaitu alat penerima untuk pendingin; bagian-bagian dan perlengkapan-perlengkapan spesifik untuk pompa-pompa pelumasan (lubrication pumps), yaitu pompa-pompa ember (bucket pumps), pompa-pompa gemuk (grease pumps), senjata api genggam (hand guns), rakitan-rakitan selang (hose assemblies), dan pompa-pompa tangan, juga termasuk bagian-bagian dan perlengkapan-perlengkapan yang terkait seperti silinder-silinder, o-ring, alat pendorong (plungers), katup-katup, rakitan-rakitan, ring/washer, layar-layar, filter-filter, bola-bola, alat-alat penahan (retainer), tutup-tutup (caps), kait-kait, batang (stems), cincin-cincin, lengan-lengan, barel-barel, gagang-gagang, kepala-kepala, busi-busi, barel-barel, kerah-kerah, kancing-kancing, gasket-gasket, piston-piston, selang-selang; batang penggerak untuk mesin (motor) dan mesin (engine); batang penghubung untuk mesin, motor dan mesin; batang penghubung untuk motor dan mesin; bit alat untuk mesin; bit alat untuk mesin pengerjaan logam; blok silinder mesin untuk otomobil; bros [alat mesin]; collet untuk alat-alat listrik; crankcases untuk motor dan mesin; dudukan-dudukan untuk peralatan penyolderan listrik; economisers bahan bakar untuk motor dan mesin; ekstensi bar untuk alat-alat listrik; elemen mekanis untuk kendaraan darat, yaitu radiator untuk motor dan mesin; engkol suku cadang mesin; filter (suku cadang mesin atau motor); filter oli untuk motor dan mesin; filter udara untuk mesin mobil; filter untuk motor dan mesin; geared box (roda gigi sebagai penggerak transmisi dan pengatur kecepatan yang dipergunakan pada mesin-mesin industri), kotak/alat pengatur gerakan mempercepat atau memperlambat (gear box), alat pengatur kecepatan (variator), kotak gigi pengatur putaran (gear box); generator listrik untuk

kapal; gergaji ubin [alat-alat listrik]; gigi pemotong [peralatan mesin]; gigi untuk alat tenun tenun; gubernur kecepatan untuk motor dan mesin; inkubator untuk telur; instalasi cuci mobil; intake manifold untuk motor dan mesin; intake udara menjadi snorkel untuk motor dan mesin; jig untuk memegang komponen selama permesinan; jig untuk mencari komponen selama permesinan; jig-gergaji [alat-alat listrik]; katup [bagian dari mesin] (untuk air, minyak dan gas), tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; katup resirkulasi gas buang [EGR] untuk motor dan mesin; katup sebagai komponen mesin; katup untuk digunakan dalam minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan alat silinder untuk melindungi sensor suhu; kelebihan kopling [bagian mesin]; keling senjata [alat-alat listrik]; kepala alat pemotong [bagian dari mesin]; kerangka-kerangka saringan (filter) untuk mesin-mesin dan peralatan-peralatan pengolahan makanan dan minuman; kereta api gerobak lift; kereta api membangun mesin; kipas untuk motor dan mesin; knalpot untuk motor dan mesin; kompresor menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; kontrol hidrolik untuk mesin, motor dan mesin; kontrol hidrolik untuk motor dan mesin; kontrol pneumatik untuk mesin, motor dan mesin; kontrol pneumatik untuk motor dan mesin; konverter katalitik untuk motor dan mesin; kopling dan belting mesin (kecuali untuk kendaraan darat); kopling dan peralatan untuk transmisi daya, selain untuk kendaraan darat; kopling fleksibel [bagian mesin]; kopling gigi untuk mesin; kopling mesin dan komponen transmisi untuk mesin; kopling mesin dan transmisi komponen, kecuali untuk kendaraan darat; kopling mesin dan transmisi komponen, selain untuk kendaraan darat, dan bagian untuk itu; kopling modular untuk peralatan mesin; kopling pengaman untuk mesin; kopling poros [mesin]; kopling poros untuk mesin; kopling untuk Mesin Perkakas; kopling untuk alat pertanian; kopling untuk mesin; kopling untuk mesin untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); kopling untuk peralatan pneumatik; kumparan untuk menenun alat tenun; latihan [alat-alat listrik]; lengan rocker untuk motor dan mesin; lift kapal; lift mobil; lift mobil sistem parasut; mata bor logam dan mata bor non-logam serta alat pemotong mata bor; mata gergaji bundar (komponen-komponen mesin); mekanisme robot menjadi bagian dari mesin bongkar muat dan alat; mendorong batang untuk motor dan mesin; mendorong kopling poros untuk mesin; mesin bubut [mesin alat]; mesin cuci mobil; mesin cuci otomatis untuk peralatan bedah, medis dan laboratorium; mesin dan alat fusi untuk melebur dan menyambung ke pipa plastik; mesin dan alat pengerjaan logam; mesin dan alat untuk industri tekstil; mesin dan alat untuk membersihkan, listrik; mesin dan alat untuk mencuci karpet, listrik; mesin dan motor untuk model kendaraan; mesin dan motor untuk model perahu; mesin dan motor untuk pesawat model; mesin dan peralatan konstruksi; mesin dan peralatan mesin; mesin dan peralatan pemadat limbah untuk keperluan industri; mesin dan peralatan pemadat sampah untuk keperluan industri; mesin dan peralatan pengerjaan logam; mesin dan peralatan pengolah bahan kimia; mesin dan peralatan pertambangan; mesin hidrolik dan motor; mesin pembakaran internal untuk kapal; mesin penjual otomatis; mesin penjual otomatis untuk makanan dan minuman; mesin penjual otomatis untuk mengeluarkan minuman; mesin penjual otomatis untuk pengeluaran minuman; mesin penjual otomatis yang dioperasikan dengan koin; mesin penjual otomatis, listrik, untuk minuman atau makanan; mesin untuk kapal; mesin untuk kapal laut; mesin untuk mencuci peralatan dapur; mesin, mesin perkakas, peralatan yang dioperasikan daya; mesin, peralatan dan peralatan untuk digunakan di ladang minyak dan gas; mobil chassis metal lift; mobil lift; mobil logam Lift; mobile crane; motor dan mesin; motor dan mesin selain untuk kendaraan darat yang digerakkan oleh motor dan bagiannya; motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat; motor listrik dan generator untuk peralatan penanganan material, termasuk sensor, kontrol dan peralatan switching; muffler knalpot untuk motor dan mesin; muffler untuk motor dan mesin; notchers [mesin alat]; nozel-nozel udara panas yang merupakan suku cadang dari senjata udara panas; panci minyak mobil; pelat aus untuk peralatan industri; pemegang alat mesin; pendingin minyak untuk motor dan mesin; pengatur kecepatan untuk mesin, mesin dan motor; penggerak bantuan listrik dan penggerak utama listrik untuk kendaraan, termasuk sensor, kontrol dan peralatan switching; penggerak bantuan listrik dan penggerak utama listrik untuk peralatan seluler menggunakan sensor, kontrol dan peralatan switching; penggerak dan perangkat listrik untuk kontrol dan pengoperasian peralatan pendingin udara, sistem ventilasi, penyediaan hidro-teknologi dan peralatan distribusi, kompresor, peralatan vakum dan pendingin, termasuk peralatan kontrol dan peralatan pengukur; penggerak listrik dan peralatan generator untuk konverter energi dan sistem penyimpanan, termasuk sistem eksitasi yang sesuai; pengontrol mekanik untuk mesin dan motor; pengontrol-pengontrol suhu untuk solder-solder besi listrik, peralatan penyolderan listrik dan alat-alat listrik untuk melepas bagian-bagian/komponen-komponen elektronik; pengontrol-pengontrol suhu untuk solder-solder besi listrik, peralatan penyolderan listrik dan alat-alat listrik untuk melepas listrik.; pentil untuk digunakan dalam minyak dan gas, tempat penyimpanan,lubang besar, dan alat silinder untuk melindungi sensor suhu; penyaring (bagian dari mesin) untuk keperluan industri, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; penyaring udara untuk mobil; penyedot debu untuk mobil; peralatan dapur bertenaga listrik untuk dicing, Mincing, mengiris dan memotong makanan; peralatan mekanik untuk industri keramik (termasuk mesin keramik untuk bangunan); peralatan mekanik untuk industri sepeda; peralatan mesin; peralatan mesin computer numerical control [CNC] untuk mesin pengepakan; peralatan mesin jahit; peralatan mesin untuk industri elektronik; peralatan mesin untuk logam bekerja; peralatan mesin untuk mengolah produk-produk plastik setengah jadi; peralatan mesin untuk perawatan bahan dan untuk manufaktur, tidak termasuk perkakas untuk produksi suku cadang otomotif, komponen, rakitan, sistem bodi, dan sistem sasis; peralatan mesin untuk putus materi permukaan jalan; peralatan pelumasan (mesin); peralatan pembersih jendela, listrik; peralatan pembersih menggunakan uap; peralatan pemisahan bahan padat, yaitu, mesin pengering material; peralatan pemisahan gas; peralatan penanganan bongkar muat; peralatan pengapian mesin pembakaran internal; peralatan pengelasan, dioperasikan dengan gas; peralatan pengolah wafer semi-konduktor; peralatan pengolahan optics cold; peralatan pengukuran dan kontrol untuk minyak dan gas, ruang angkasa, otomotif, listrik dan industri energi; peralatan penyolderan listrik; peralatan penyolderan listrik, yaitu, stasiun-stasiun pemanas untuk penyolderan elektronik dan penyolderan substrat semikonduktor.; peralatan petrokimia; peralatan solder, listrik; peralatan tinta untuk mesin cetak; peralatan untuk menumbuhkan benih; peralatan untuk pembuatan popok kertas; peralatan untuk pembuatan pupuk; peralatan-peralatan menyolder listrik, yaitu, stasiun-stasiun pengerjaan ulang udara panas untuk menyolder elektronik dan penyolderan substrat semikonduktor; peralatan-peralatan pengambilan vakum listrik; peralatan-peralatan penyolderan; perangkat anti polusi untuk motor dan mesin; perangkat penahan untuk peralatan mesin; pisau frais [peralatan mesin]; pompa air untuk motor dan mesin; pompa dan kompresor menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; pompa menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; radiator (pendingin) untuk motor dan mesin; radiator [pendinginan] untuk motor dan mesin; reamers menjadi alat mesin; robot industri untuk mesin dan peralatan mesin; robot industri untuk peralatan mesin; roda gila mesin mobil; rumah kipas pendingin untuk mesin mobil; sabuk kipas untuk motor dan mesin; sabuk untuk motor dan mesin; saringan untuk motor dan mesin; saringan-saringan (filters) untuk mesin-mesin dan peralatan-peralatan pengolahan makanan atau minuman; senjata [alat menggunakan bahan peledak]; silinder untuk motor dan mesin; sistem asupan udara dan komponen untuk kendaraan; sistem dan komponen pemasukan udara untuk motor dan mesin; sistem lift buatan untuk digunakan di dalam sumur minyak dan gas serta komponennya; starter tendangan untuk sepeda motor; starter untuk motor dan mesin; tali kipas untuk motor dan mesin; tangga bergerak [eskalator]; tangki air pendingin untuk mesin mobil; tas alat, diisi dengan alat yang dioperasikan dengan daya; timing belt untuk alat berat; timing belt untuk motor dan mesin; tinta peralatan untuk mencetak blok; trek karet menjadi bagian dari perayap pada alat

berat; trek karet menjadi bagian dari perayap pada mesin dan peralatan bongkar muat; turbin udara untuk pesawat terbang; turbin, kompresor, katup, pompa sentrifugal, dan peralatan terkait dalam bidang minyak dan gas, jalur pipa minyak dan gas, petrokimia dan industri.; unit pengeluaran makanan dan minuman yang dikontrol suhu dalam sifat mesin penjual otomatis; ventilasi bak mesin positif [PCV] katup untuk motor dan mesin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052336 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:52:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MELISA JAPPY, ST
Alamat Pemohon : Jl. Kapasan 93, RT.008 RW.009, Kel/Desa. Kapasan, Kec. Simokerto, Kota Surabaya, Jawa Timur, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Emmy Hartati Hardjo S.Si
Alamat Kuasa : Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SXH + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 14
510 Uraian Barang/Jasa : ===Liontin untuk kalung; PERHIASAN KECIL (BARANG-BARANG PERHIASAN); Tasbih; anting-anting; anting-anting emas; barang-barang perhiasan; cincin (perhiasan); gelang (perhiasan); gelang emas; jam tangan; kalung [perhiasan]; kalung dari logam mulia; kotak untuk perhiasan; medallion (perhiasan); misbaha [tasbih]; ornamen perhiasan; perhiasan dari batu ambar; rantai jam tangan; tasbih; tasbih meditasi; tempat perhiasan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052337 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 17:57:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BINTANG TOEDJOE
Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 2, Kel. Kayu Putih, Kec. Pulogadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13210
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

LIGA LAKI

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : LIGA LAKI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Periklanan online; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; iklan dan promosi perusahaan; iklan komersial; jasa promosi dan pemasaran secara online; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengatur sponsor untuk mengafiliasi barang dan jasa mereka dengan kompetisi olahraga; penyebaran iklan dan materi iklan [selebaran, brosur, selebaran, dan sampel]; periklanan; promosi barang dan jasa dianggap sebagai sponsor untuk acara olahraga; promosi kompetisi dan acara olahraga; publisitas dan layanan pemasaran; publisitas iklan industri dan komersial; sponsor promosi acara olahraga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052338 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 18:01:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : YENDRAWATI KARTADIHARDJA
Alamat Pemohon : Kendangsari Blok I/17, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Hari Purnomo Chandra B.Sc.
Alamat Kuasa : Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PESONA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru, oranye, emas, hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 8
510 Uraian Barang/Jasa : ===Penyemprot ransel (non-listrik) untuk dibawa di bagian belakang; Penyemprot yang dioperasikan dengan tangan untuk mengeluarkan bahan pembersih; insektisida penyemprot [alat-alat tangan]; penyemprot insektisida, tangan-dioperasikan;

penyemprot tangan dioperasikan untuk keperluan industri atau komersial; penyemprot yang dioperasikan dengan tangan untuk insektisida; penyemprot yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan pertanian; tangan dioperasikan atomizers, alat penguap, dan penyemprot untuk digunakan dengan cairan industri===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052339 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 18:05:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. KARYA MEGAH GUNUNGMAS
Alamat Pemohon : RUKO PINANGSIA, LIPPO KARAWACI I NO. 05. KEL. PANUNGGANGAN BARAT - KEC. CIBODAS, Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ONS BLC GROUP DAN LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, BIRU MUDA, MERAH, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat sensor digital; Alat sensor elektronik; Kamera CCTV; Kunci akses yang dikontrol secara elektronik; Sakelar Kunci Pintu; Sistem suara terdiri dari remote control, amplifier, pengeras suara dan komponennya; Stop kontak; Stop kontak listrik; alarm; alarm keamanan pribadi; alarm pencurian; alarm pintu; alarm, sensor alarm, dan sistem pemantauan alarm; alat sensor; colokan dan soket listrik; jam tangan pintar; jam tangan pintar menggabungkan fungsi permainan elektronik; kamera; kamera inframerah; kamera perekam; kartu kunci elektronik; kartu kunci yang dikodekan secara magnetis; kartu kunci yang disandikan; kartu memori; kendali jarak jauh (remote control) untuk mengendalikan perangkat seluler; kontrol jarak jauh inframerah; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan sistem alarm; kunci elektronik; kunci listrik; kunci pintar; kunci pintu digital; kunci pintu sidik jari; perangkat lunak untuk mengontrol sistem otomatisasi rumah, yaitu, penerangan/pencahayaan, peralatan, sistem pemanas, ventilasi, dan pendingin udara (HVAC), termostat, monitor dan sensor kualitas udara, alarm dan perlengkapan keamanan lainnya, kunci, bel pintu, kamera, dan perlengkapan untuk memonitor rumah; remote control peralatan pemanas dan
instalasi untuk udara ruangan; sakelar lampu; sakelar lampu listrik; sakelar listrik; sakelar pemutus listrik, sekering, atau pemutus sirkuit yang digunakan untuk mengontrol, melindungi, dan mengisolasi peralatan listrik; saklar listrik; sensor; sensor alarm; sensor elektronik untuk memantau inventori; sensor inframerah; sirene; soket listrik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052340 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 18:06:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BINTANG TOEDJOE
Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 2, Kel. Kayu Putih, Kec. Pulogadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13210
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : LIGA LAKI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Liga Pertandingan Sepak Bola; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; kegiatan olahraga; melakukan pertandingan sepak bola; mengatur kompetisi olahraga; mengatur pertandingan sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi permainan sepak bola; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan olahraga; penyelenggaraan kompetisi olahraga; transfer pengetahuan [pelatihan]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052341 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 18:07:24
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NI WAYAN YULI KUSUMAWATI, SH
Alamat Pemohon : Gajah Mada No.36 Sgr, Buleleng, Bali

740 Nama Kuasa : Hari Purnomo Chandra B.Sc.
Alamat Kuasa : Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WSHINE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); serum kecantikan; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052342
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 18:09:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MIAO JIANJIAN
Alamat Pemohon : Jl. Sutera Tiara III No.12, RT.001 RW.006,
Kelurahan Panunggangan Kecamatan Pinang,
Kota Tangerang,
Provinsi Banten., Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa : Asti Wasiska S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Jati Makmur Permai Blok A5 No. 1 Rt. 004 Rw. 10 Jati Makmur Pondok Gede Bekasi

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : YOSINOGAWA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 8
510 Uraian Barang/Jasa : ===ALAT LAS MANUAL; ALAT UNTUK MEMASUKAN BENANG DALAM LOBANG JARUM; Alat Ketam; Alat Pemotong Kapalan; Alat Pemotong inti Apel; Alat Pengasah Manual; Alat Penitik yang di pukul; Alat bajak selokan [perkakas tangan]; Alat cukur listrik; Alat gulungan pita [alat tangan]; Alat kecil dengan ujung runcing (alat tangan); Alat manikur dan pedikur; Alat pelantak (alat tangan); Alat pelebar lubang tabung; Alat pelebar lubang tabung (alat tangan); Alat pelepas dan pemotong jahitan / Sontekan Bahan; Alat pelubang; Alat pelubang karcis; Alat pelubang paku; Alat pemotong (pisau); Alat pemotong ujung (alat tangan); Alat pemotong ulir sekerup [alat tangan]; Alat pencabut tanaman berduri (alat tangan); Alat pencacah daging (alat tangan); Alat pendempul non-listrik; Alat pengasah dari kulit; Alat pengasah mata pisau; Alat pengebor; Alat pengepang rambut (alat tangan); Alat pengikat [pemegang]; Alat pengikis/ pengupas; Alat pengiris untuk keperluan dapur; Alat pengupas kabel [perkakas tangan]; Alat peniup tungku perapian [alat tangan]; Alat penomoran; Alat perata batu gerinda; Alat peregang dari logam (peralatan tangan); Alat peregang kawat logam [perkakas tangan]; Alat potong besi; Alat potong memotong keperluan makan; Alat potong memotong keperluan makan (pisau, garpu dan sendok); Alat potong ulir [perkakas tangan]; Alat semprot udara gagang karet dan aluminium; Alat stamping-out [perkakas tangan]; Alat untuk membuat desain timbul; Alat untuk membuat desain timbul (perkakas tangan); Alat untuk mengeluarkan biji buah-buahan; Alat untuk menghilangkan bulu, listrik dan bukan listrik; Alat untuk menumbuk [perkakas tangan]; Alat-alat pengasah; Alat-alat tangan tungsten carbide; Bangku catok [alat tangan]; Batang pemotong [perkakas tangan]; Beliung (alat); Besi pemotong kuku binatang (alat tangan); Bit berlubang [bagian dari perkakas tangan]; Cakar paku (alat-alat tangan); Gagang alat pelebar lubang; Garpu penyiangan [perkakas tangan]; Gerek (perkakas tangan); Gerek runcing (alat tangan); Gerek sedok, pahat lekuk (perkakas tangan); Gunting rambut, gunting pemangkas, kulit pegasah pisau cukur, daun gunting, gunting besar, gunting kuku, gunting tanaman, gunting janggut, gunting ternak, besi pengeriting rambut, alat pelobang telinga.; Gurdi sekrup tipis (perkakas tangan); Intan pemotong kaca [bagian alat tangan]; Ketokan dan set mati [perkakas tangan]; Kikir [perkakas tangan]; Kotak persambungan kayu siku-siku[perkakas tangan]; Kotak pisau silet; Kotak tempat alat-alat cukur; Kulit pengasah pisau cukur; Kunci inggris ulir [perkakas tangan]; Kunci mur [alat tangan]; Kunci pas [perkakas tangan]; Lumpang untuk menumbuk [perkakas tangan]; Mata bor (bagian dari alat tangan); Mata gergaji [bagian dari alat tangan]; Model kaki dari kayu [perkakas tangan pembuat sepatu]; Nibbler [alat-alat tangan, tangan-dioperasikan]; PISAU KETAM; Pal (perkakas tangan); Palu bumping [perkakas tangan]; Palu dari kuningan [perkakas tangan]; Palu pengeling (alat tangan); Pedang (senjata); Pedang kelewang; Pelubang tengah (alat tangan); Pemadat tanah [perkakas tangan]; Pembelah buah-buahan (alat tangan); Pemotong penggilingan [perkakas tangan]; Penggali parit (alat tangan); Penggaris siku [perkakas tangan]; Penggerak bit dan bit (alat tangan); Peralatan makan; Peralatan pembuatan tato; Peralatan steril untuk penindik badan; Peralatan tangan; Perkakas kebun dioperasikan dengan tangan; Perkakas ketam (perkakas tanggan); Perkakas pengeling, dioperasikan tangan; Perkakas pengosok [alat tangan]; Perkakas tangan dioperasikan dengan tangan; Perlengkapan makan minum dari perak

(pisau- pisau, garpu-garpu dan sendok-sendok); Pisau Ketam; Pisau [perkakas tangan]; Pisau cukur, listrik atau non-listrik; Pisau cukur, non-listrik; Pisau hobi [pisau bedah, bukan medis]; Pisau kater; Pisau ketam (alat tangan); Pisau kikis (alat tangan); Pisau pemangkas tanaman; Pisau pemotong daging; Pisau penyisik; Pisau silet; Pisau tarik penyerut kayu; Pisau tukang pemasang sepatu kuda; Pisau untuk ketam; Pisau untuk mencangkok tanaman; Pisau untuk pencampur cat; Pompa air tangan, cangkul, sekop, gerinda, batu asahan, gergaji tangan, intan pemotong kaca, obeng, kunci, kikir, dongkrak tangan, pisau-pisau, perkakas ketam, pedang, palu (martil), bor-bor, tang, pisau cukur, sabit, kampak, pahat tusuk, godam, alat pematri, alat solder, linggis, serutan kayu (bukan listrik atau mesin), peralatan pertanian (perkakas tangan), alat penyemprot cairan (sprayer dengan tangan), alat penyemprot serangga (alat tangan), pisau pemangkas tanaman, pisau untuk pemotong rumput (alat tangan), alat penyemprot hama tanaman (sprayer) yang digerakkan dengan tangan, alat-alat dan perkakas tangan (dijalankan dengan tangan), penyemprot-penyemprot backpack manual dengan tekanan tinggi, penyemprot-penyemprot ransel semi otomatis, alat penanam benih (benih jagung, padi, kacang-kacangan dan sayur-sayuran), peralatan pertanian (perkakas tangan), alat penyemprot serangga (alat tangan), gerek (alat tangan), alat pelubang, kampak-kampak, batang pemotong, pisau pemangkas tanaman, mata bor (bagian dari alat tangan), alat pengasah mata pisau, pisau (alat tangan), pemangkas tanaman pembatas, pisau untuk mencangkok tanaman, pahat-pahat, alat pemotong (pisau), pisau kecil, alat penyemprot obat pembasmi parasit tanaman (alat tangan), alat penggali (alat tangan), pegangan bor (alat tangan), bor-bor, pemadat tanah (alat tangan), alat pemotong (alat tangan), alat pemetik buah (alat tangan), alat-alat kebun (alat tangan), alat-alat pencangkokan (alat tangan), bor tangan (alat tangan), alat pemecah es, alat pemercik obat serangga (alat tangan), semprotan obat serangga (alat tangan), alat penguap obat serangga (alat tangan), gergaji ukir, pisau baja, pisau-pisau, gunting pemotong rumput (alat tangan), pisau pemotong, alat pelobang (alat tangan), alat pembunuh parasit tanaman, gunting besar pemangkas, pompa (tangan), alat pelantak tangan (alat tangan), daun gergaji (bagian dari alat tangan), pegangan gergaji, gergaji (alat tangan), gunting, obeng, sabit-sabit bertangkai, gunting tanaman, alat-alat pengasah, alat penyemprot serangga (alat tangan), alat pencabut tangan berduri (alat tangan), pemangkas pohon, alat penyemprot obat pembasmi serangga (alat tangan), pencincang sayuran, pisau sayuran, pemotong sayuran, pengiris sayuran, roda pengasah (alat tangan), kunci inggris (alat tangan).; Sendok besar untuk pengecoran [alat tangan]; Sendok tuang [perkakas tangan]; Sisir besar [perkakas tangan]; Sudip/Sodet (alat tangan); Sundung (Alat Angkut); Tali pengasah pisau cukur dari kulit; Utat (Alat Permainan Ontek Dari Kayu); abrading alat, tangan-dioperasikan; alat pemotong dan pemangkas rambut; alat Scraping [alat-alat tangan]; alat catok bubut; alat cukur; alat flaring [alat-alat tangan]; alat fulling [alat-alat tangan]; alat grafting [alat-alat tangan]; alat graving [alat-alat tangan]; alat isi angin; alat lansekap tangan dioperasikan; alat listrik dan non-listrik untuk manicure; alat listrik dan non-listrik untuk pedicure; alat makan daur ulang; alat manikur; alat pedikur; alat pelurus rambut; alat pemotong (pisau); alat pemotong [alat-alat tangan]; alat pemotong daging [perkakas tangan]; alat pemotong pizza [bukan elektrik]; alat pemotong plat baja; alat pemotong tangan dioperasikan; alat pemotong tangan dioperasikan untuk digunakan dapur; alat pengasah mata pisau; alat penggosok kuku jari; alat pengikis cat [perkakas tangan]; alat pengiris makanan yang dioperasikan dengan tangan; alat pengiris sayuran (non-listrik); alat pengolah makanan dan alat pemotong yang dioperasikan dengan tangan, alat pengupas makanan, alat pengiris sayuran.; alat pengukur ulir; alat pengukur ulir (alat tangan); alat pengulir pipa (alat tangan); alat perbaikan otomotif tangan dioperasikan; alat perforating [alat-alat tangan]; alat pertanian, dioperasikan dengan tangan; alat potong berputar [perkakas tangan]; alat rantai breaker untuk digunakan dengan rantai sepeda motor; alat rantai keling untuk digunakan dengan rantai sepeda motor; alat ratchet tangan untuk instalasi dan penghapusan alpine ski dan snowboard balap gerbang; alat tabung pembakaran; alat tangan dioperasikan; alat tangan dioperasikan untuk dicing makanan; alat tangan dioperasikan untuk memotong makanan; alat tangan dioperasikan untuk memungut sampah; alat tangan dioperasikan untuk mengiris makanan; alat tangan hidraulik; alat tangan listrik untuk tato; alat tangan non-listrik untuk tato; alat tangan untuk keriting rambut; alat tangan untuk rambut keriting, non-listrik; alat tangan yang dioperasikan secara manual; alat tas, penuh dengan alat-alat tangan tangan dioperasikan; alat untuk cairan decanting [alat-alat tangan]; alat untuk memadatkan tanah [perkakas tangan]; alat untuk memasukkan angin ban manual; alat untuk menghilangkan bulu, listrik dan non-listrik; alat utilitas (alat tangan) multi fungsi; alat-alat cukur tubuh listrik; alat-alat cukur wajah listrik; alat-alat pertanian yang dioperasikan dengan tangan; alat-alat tangan dioperasikan untuk craftspersons; alat-alat tangan dioperasikan untuk es mencukur; alat-alat tangan dioperasikan untuk hewan menguliti; alat-alat tangan dioperasikan untuk ikan menguliti; alat-alat tangan dioperasikan untuk lampu penanaman; alat-alat tangan dioperasikan untuk melucuti perangkat peledak improvisasi [IED]; alat-alat tangan dioperasikan untuk membungkuk pipa; alat-alat tangan dioperasikan untuk menghapus herpes zoster; alat-alat tangan dioperasikan untuk menghapus papan selancar lilin; alat-alat tangan dioperasikan untuk seniman; alat-alat tangan dioperasikan untuk tukang kayu; alat-alat tangan mitra sanders makhluk; alat-alat tangan multifungsi; alat-alat tangan tangan dioperasikan dijual di pra-diisi tas perkakas; alat-alat tangan untuk labu ukiran; alat-alat tangan untuk menghapus mendengar baterai bantuan; alat-alat tangan untuk perbaikan dan pemeliharaan sepeda; alat-alat tangan untuk seniman; asah [tangan alat]; bagel slicers [pisau]; besi pelamur [alat-alat tangan]; bit pengebor terbuat dari karbid untuk membuat lubang (bagian dari peralatan tangan); bor (peralatan tangan); cake pisau; cangkul [perkakas tangan]; celemek alat; chuck untuk alat-alat tangan dioperasikan; clurit untuk rumput [perkakas tangan]; dies untuk digunakan dengan alat-alat tangan dioperasikan; dipanaskan elektrik pengeriting rambut, alat tangan; dispenser, kaset cukur, tempat, dan katrid, semua didesain secara khusus untuk silet/pisau cukur dan berisi silet/pisau cukur; drywall elang [alat-alat tangan]; ekspander [tangan alat]; ekstensi bar untuk alat-alat tangan; ekstensi untuk alat-alat tangan; es pencakar [alat-alat tangan]; file [alat]; gagang pisau; gagang pisau logam; garpu pertanian [alat-alat tangan]; garu [perkakas tangan]; garu alat-alat tangan menjadi; gavels [tangan alat]; gergaji [perkakas tangan]; gergaji kayu (alat tangan); geser kotak [alat-alat tangan dioperasikan]; grooving alat, tangan-dioperasikan; gula sendok [alat-alat tangan]; gunting besar (alat tangan); hawks [perkakas tangan]; hoop pemotong [alat-alat tangan]; insektisida penyemprot [alat-alat tangan]; instrumen dan alat untuk hewan menguliti; instrumen menusuk alat kelamin perempuan; jeruk pemangkas [pisau]; jig-gergaji [alat-alat tangan dioperasikan]; kaleng minyak untuk pelumas mesin [tangan alat]; kantong (terisi) untuk menempatkan alat-alat tangan; karpet dan lantai pokok Penghilang [perkakas tangan]; kartrid berisi pisau cukur; kartrid untuk pisau cukur; kawat crimpers [alat-alat tangan]; keran [tangan alat]; keran alat-alat tangan menjadi; ketam karbid untuk alat pemotong; ketam linggis (alat tangan); kickers lutut [alat-alat tangan]; klem [tangan alat]; koki pisau; kunci pas die [alat-alat tangan]; kunci pas ratchet [perkakas tangan]; kunci pas soket [perkakas tangan]; lantai pencakar [alat-alat tangan]; linggis [perkakas tangan]; manikur dan pedikur alat; manual dioperasikan alat untuk menyuntikkan paku pupuk padat ke dalam tanah [alat berkebun]; mata gergaji bundar PCD (peralatan tangan); mata pisau; mata pisau untuk serut; melayani pisau; mengapung [tangan alat]; mengasah alat dan instrumen, tangan-dioperasikan; mengasah roda untuk pisau dan pisau; mortir dan alu untuk menumbuk [alat-alat tangan]; non-listrik rol rambut [tangan alat]; obeng mur (alat tangan); oranye tongkat [manicure alat]; palu [perkakas tangan]; panduan langsing wallpaper [alat-alat tangan]; pedang; pedang Jepang; pedang pendek; pegangan kayu untuk alat-alat tangan tangan dioperasikan; pegangan untuk alat-alat tangan tangan dioperasikan; pegangan, bukan dari logam, untuk alat-alat tangan tangan dioperasikan;

pegangan, logam, alat bantu tangan tangan dioperasikan; pemangkas lindung nilai [alat-alat tangan dioperasikan]; pemangkasan gergaji [alat-alat tangan]; pemangkasan pisau; pemegang alat; pemegang bor [alat-alat tangan]; pemegang pisau menyelam; pemetik buah [alat-alat tangan]; pemotong PCD (peralatan tangan); pemotong baut [perkakas tangan]; pemotong mitra menjadi alat-alat tangan; pemotong penggilingan menjadi alat-alat tangan; pemotong pipa (alat tangan); pemotong tabung (Alat tangan); pemotongan panduan untuk digunakan dengan alat-alat tangan dioperasikan; penajam pisau; penarik kabel (alat tangan); penarik kuku [alat-alat tangan]; pencabut paku [perkakas tangan]; pencakar kaca [alat-alat tangan]; pengamplasan blok [alat-alat tangan]; pengamplasan spons [alat-alat tangan]; pengeriting rambut, alat tangan; pengeriting rambut, listrik, alat tangan; pengeriting-pengeriting bulu mata listrik (alat tangan); penggali [perkakas tangan]; pengupas pisau; pengupas sayuran [alat-alat tangan]; penjepit menjadi alat-alat tangan; penjepit rambut [tangan alat]; peralataan penataan rambut; peralatan berkebun tangan dioperasikan; peralatan dan perkakas berkebun yang dioperasikan dengan tangan; peralatan dan perkakas pertamanan yang dioperasikan dengan tangan; peralatan dan perkakas pertanian yang dioperasikan dengan tangan; peralatan makan (garpu, pisau dan sendok); peralatan pencabutan untuk perawatan kosmetik alis; peralatan pencabutan, listrik dan non-listrik, untuk perawatan kosmetik alis; peralatan tangan yang dapat dibawa-bawa; peralatan untuk mengukir (peralatan tangan); perkakas tangan dan peralatannya, dioperasikan dengan tangan; perkakas tangan untuk memotong, mengebor, menggiling, menajamkan dan merawat permukaan; pisau *; pisau [tangan alat]; pisau baja; pisau bekerja; pisau berburu; pisau biodegradable; pisau buah; pisau cukur; pisau cukur Jepang; pisau cukur dan silet; pisau cukur lurus; pisau cukur penajam yang dioperasikan secara manual; pisau cukur sekali pakai; pisau cukur, listrik; pisau cukur, non-listrik; pisau daging; pisau dapur; pisau dapur Jepang untuk memotong; pisau daur ulang; pisau dempul; pisau filleting; pisau gunting; pisau ikan; pisau jack; pisau karpet; pisau kater; pisau keju; pisau keju dan pizza non-listrik; pisau keramik; pisau ketam (alat tangan); pisau kue tart; pisau labu; pisau lempar; pisau lipat; pisau makanan penutup; pisau meja; pisau meja makan; pisau meja stainless steel; pisau meja sterling silver; pisau meja, garpu dan sendok plastik; pisau meja, garpu dan sendok untuk bayi; pisau memancing; pisau menangani, bukan dari logam; pisau mentega; pisau menyelam; pisau olahraga; pisau parit Bank [alat-alat tangan]; pisau pemangkas; pisau pemangkas tanaman; pisau plastik; pisau raut; pisau roti; pisau rumah tangga; pisau rumput (perkakas tangan); pisau saku; pisau sayuran; pisau sayuran pemotong sayuran/pengiris sayuran; pisau scoring untuk lembaran veneer; pisau sekali pakai; pisau selam, pegangan pisau selam, alat kecil dengan ujung runcing (alat tangan); pisau terbuat dari logam mulia; pisau ukir; pisau untuk alat cukur; pisau untuk digunakan hobi; pisau untuk gergaji tangan; pisau untuk gunting; pisau untuk menguliti hewan; pisau untuk menguliti ikan; pisau untuk pesawat yang dioperasikan dengan tangan; pisau untuk pisau; pisau untuk pisau cukur; pisau untuk pisau cukur listrik; pisau utilitas; pisau-pisau cukur listrik dan gunting-gunting rambut listrik; polishing setrika [kaca alat]; pukulan [tangan alat]; pukulan alat-alat tangan menjadi; pukulan tang [alat-alat tangan]; pupuk sendok [alat-alat tangan]; riveters [tangan alat]; roda asah (alat tangan); rumput cambuk [alat-alat tangan]; sabuk alat; sarung pedang pedang; sarung pisau; sarung pisau dari kulit; sekop [perkakas tangan]; sekop [tangan alat]; sekop menjadi alat-alat tangan; senapan (alat tangan); sendok batubara [alat-alat tangan]; sendok beras [alat-alat tangan]; sendok biji-bijian [alat-alat tangan]; sendok ikan [alat-alat tangan]; sendok kopi [alat-alat tangan]; sendok makanan anjing [alat-alat tangan]; sendok untuk pembuangan limbah hewan peliharaan [alat-alat tangan]; serap [tangan alat]; setrika [alat-alat tangan non-listrik]; setrika pengupas menjadi alat-alat tangan; sheet mobil perbaikan alat-alat logam penyok [perkakas tangan]; shredders daging [alat-alat tangan]; spokeshaves [tangan alat]; steak pisau; tabung pemotong [alat-alat tangan]; tangan alat untuk keriting rambut, listrik; tangan dioperasikan atomizers, alat penguap, dan penyemprot untuk digunakan dengan cairan industri; tangan latihan [alat-alat tangan]; tangan seamers [alat-alat tangan]; tepi ski mengasah alat, tangan-dioperasikan; tepung sendok [alat-alat tangan]; ternak menandai alat; tipis-berbilah pisau dapur; tongkat pedang; usungan untuk kawat dan band-band metal [alat-alat tangan]; vises mitra menjadi alat-alat tangan; wadah disesuaikan untuk pisau cukur; wallpaper jahitan rol [alat-alat tangan]; wallpaper smoothers [alat-alat tangan]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052343	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 18:09:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Globalindo Permata Solusi	
	Alamat Pemohon	:	Grand Centro Bintaro Blok A No. 26 Lantai 2 Jl. Kodam Bintaro RT.5/RW.3, Bintaro, Pesanggrahan, Jakarta Selatan., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12320	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	PT Globalindo Permata Solusi	
566	Arti Bahasa	:	Global Partnership Solution/Globalindo Permata Solusi diterjemahkan perusahaan ini mampu bekerjasama secara global untuk peningkatan layanan Kesehatan maupun kecantikan bagi masyarakat luas, khususnya bagi warga negara Indonesia.	
591	Uraian Warna	:	Biru, Hijau, Hitam, dan Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5, 29, 31	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aditif pakan untuk keperluan medis; Aerosol-aerosol yang mengandung obat; Agen kontras sinar-X; Agen pengantar obat berdasarkan senyawa dalam bentuk pil dan cairan tersuspensi untuk administrasi dan pengiriman medikasi kepada manusia; Agen pengiriman obat terdiri dari senyawa dalam bentuk pil dan cairan tersuspensi untuk administrasi dan pengiriman dari medikasi kepada manusia; Air bervitamin dan minuman bervitamin untuk penggunaan medis; Alat tes kehamilan; Anti bakteri; Aplikator atau bantalan yang mengandung obat yang digunakan untuk sediaan-sediaan kulit untuk melindungi kulit dan bibir; BEDAK OBAT UNTUK GATAL DAN ALERGI; Bahan makanan tambahan yang berasal dari tumbuhan, bukan untuk penggunaan medis; Bahan pembasmi kuman; Bahan penyerap bau; Bahan serat yang berhubungan dengan makanan (dietary fiber) yang larut dalam air (water-soluble) untuk penggunaan/keperluan industri; Bahan-bahan untuk sediaan farmasi, sediaan makanan untuk bayi dan makanan untuk bayi, yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Balsem untuk keperluan	

medis; Bantal aromaterapi untuk keperluan medis; Bantal mata untuk keperluan medis; Bantalan atau tempelan pemanas yang diaktifkan udara untuk menghangatkan area belakang dan meningkatkan sirkulasi darah; Barang-barang yang diresapi dengan sediaan antibakteri; Barang-barang yang diresapi dengan sediaan sanitasi; Bawang hitam fermentasi (kesehatan); Bawang hitam tunggal untuk obat tradisional; Bawang hitam untuk obat tradisional; Bawang hitam tunggal (kesehatan); Bedak salicyl untuk gatal-gatal; Bentuk sediaan obat farmasi untuk manusia; Bubuk obat-obatan hemodialisis; Bubur cair, bubur dan susu dalam bentuk cair atau bubuk untuk bayi; Bubur dari buah untuk bayi; Busa tangan antibakteri; Cairan antiseptik untuk ruangan; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Cairan kimia saniter untuk membasmi kuman; Cairan pembersih tangan; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Cairan sanitasi untuk perabotan dapur; Campuran bahan simbiotik untuk digunakan pada produk, sediaan,suplemen dan bahan makanan untuk keperluan medis; Campuran bahan simbiotik untuk penggunaan medis; Campuran minuman suplemen gizi bubuk yang mengandung satu atau lebih bahan berikut, dekstrosa, protein, protein susu, atau konsentrat protein whey; Celana dalam sanitasi; Celana popok sanitasi; Celana untuk orang yang tidak mampu menahan buang air; Cordyceps untuk tujuan pengobatan; Cysteamine untuk keperluan medis; Deodoran selain untuk kegunaan pribadi; Deodoran spray; Deodoran untuk kain dan udara; Desinfektan dan antiseptik; Deterjen cucian antibakteri dan antiseptik; Ekstra herbal untuk tujuan medis; Ekstrak herbal Cina untuk keperluan medis; Fermentasi laktik untuk penggunaan farmasi dan laktosa; Formula obat herbal; Ganoderma kilap untuk keperluan farmasi; Garam Epsom untuk keperluan medis; Garam-garam air mineral untuk keperluan medis; Gel anti-bakteri; Gel antiseptik; Gel larutan laktasi farmasi dengan sifat bioadhesif yang didesain untuk memelihara lingkungan yang optimal; Gel pembersih kulit antibakteri berbasis chlorine dioxide; Gel untuk penggunaan sebagai pelumas pribadi; Gelatin kulit keledai (Ejiao) untuk penggunaan pengobatan Tiongkok; Germisida; Gula pelengkap diet; Gula rendah lemak untuk diet dan mempertahankan kelangsingan tubuh; Gula-gula yang mengandung obat; Hasil makanan pantangan untuk keperluan medis; Hasil-hasil minuman pantangan untuk anak-anak dan orang-orang sakit; Implan kulit biologis, yaitu, larutan visco-suplemen untuk mengisi keriput; Irlandia lumut untuk keperluan medis; Jamu; Jamu berbentuk serbuk; Jamu dalam bentuk cair; Jamu dalam bentuk kapsul; Jamu dalam bentuk tablet; Jamu dalam kemasan; Jamu herbal; Jamu memelihara kesehatan; Jamu menghilangkan encok pegal linu; Jamu menghilangkan pegal linu dan nyeri; Jamu pegal linu; Jamu pelangsing; Jamu pereda panas dalam; Jamu seduh dan godok ramuan tradisional; Jamu tradisional untuk ibu melahirkan; Jamu untuk empot-empot; Jamu untuk ibu hamil; Jamu untuk kesehatan; Jamu untuk membantu mengurangi rasa sakit nyeri pada tubuh; Jamu untuk membantu meredakan batuk; Jamu untuk membantu meringankan darah tinggi yang ringan; Jamu untuk mengencangkan otot rahim setelah melahirkan; Jamu untuk meningkatkan mutu dan jumlah air susu; Jamu untuk menjaga kesehatan hati; Jamu untuk organ dalam tubuh; Jelly (vaselin) untuk keperluan medis; Jintan Hitam (Herbal); Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Kantong penyerap bau tidak sedap; Kapas batangan untuk keperluan medis; Kapas penyeka untuk tujuan medis; Kapas yang disterilkan; Kapsul kosong untuk obat-obatan; Karbol wangi pembasmi kuman; Kasa untuk membalut; Kasein untuk suplemen diet; Keripik buah untuk bayi; Kertas anti kuman; Kertas minyak mengandung obat untuk tujuan medis; Kertas tissue diresapi dengan losion farmasi; Kertas tisu untuk kesehatan; Kolesom untuk obat; Kombinasi dosis tetap dari bahan antiretroviral yang digunakan dalam pengobatan HIV/AIDS; Kontrasepsi kimia yang dapat digunakan oleh wanita setelah hubungan seksual tanpa pelindung untuk mencegah kehamilan; Kopi stamina yang mengandung obat; Korek kuping untuk keperluan medis; Kotak P3K terisi, kain, penyeka, tisu dan spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Koyo transdermal; Koyo yang mengandung nikotin; Krim Jerawat; Krim farmasi; Krim obat herbal; Krim orgasme; Kultur probiotik, preparat dan zat; Kustar untuk bayi; Larutan pembersih dialisis untuk hemodialisis; Larutan untuk lensa kontak; Lembar jel pendingin untuk mengurangi demam dalam tubuh manusia; Linimen [obat gosok]; MINYAK ANGIN; MINYAK SEREH; Madu untuk kesehatan; Madu untuk obat; Makanan batangan pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Makanan bayi; Makanan dan Minuman untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan sendi, tulang dan lutut untuk keperluan medis; Makanan dan makanan ringan berbahan dasar buah, sayuran, sereal, oatmeal dan kelapa untuk bayi dan bayi baru lahir; Makanan dan minuman berbahan dasar susu untuk anak-anak; Makanan dan minuman untuk keperluan nutrisi; Makanan dan minuman untuk wanita hamil atau menyusui, yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Makanan dan zat diet tanpa resep yang disesuaikan untuk penggunaan medis; Makanan diet; Makanan diet tambahan dalam bentuk bubuk, kapsul, atau tablet yang terbuat dari minyak, lemak dan kacang yang telah diolah; Makanan diet untuk penggunaan medis; Makanan diet untuk wanita hamil, laktasi dan menyusui; Makanan diet yang diadaptasi untuk orang sakit; Makanan diet yang disesuaikan untuk keperluan medis; Makanan porsi kecil yang utamanya terdiri dari daging, ikan, ham, unggas, sayuran, beras dan/atau pasta untuk bayi dan bayi baru lahir; Makanan ringan untuk bayi; Makanan tambahan untuk kesehatan/berenergi untuk keperluan medis (food suplement); Makanan untuk anak-anak; Makanan untuk bayi dengan kebutuhan diet khusus; Makanan untuk bayi dengan kebutuhan nutrisi khusus; Makanan untuk bayi yaitu, mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi; Makanan untuk bayi, jabang bayi dan orang cacat; Makanan untuk keperluan medis khusus; Makanan untuk orang sakit; Makanan untuk wanita hamil, laktasi dan menyusui; Makanan yang telah difortifikasi untuk penggunaan medis; Menthol; Minuman ber-PH tinggi; Minuman beras kencur (jamu); Minuman berbahan dasar empon - empon (jamu); Minuman berbahan dasar rempah - rempah (jamu); Minuman bergizi untuk keperluan diet; Minuman dalam bentuk serbuk dan berasa untuk pelangsing; Minuman diet; Minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan kesehatan; Minuman herbal untuk keperluan pengobatan; Minuman herbal untuk membantu tidur dan relaksasi; Minuman jahe merah yang mengandung obat; Minuman kesehatan yang mengandung vitamin untuk meningkatkan stamina tubuh dan daya tahan tubuh; Minuman kesehatan/berenergi untuk keperluan medis; Minuman kocok pengganti makanan untuk keperluan medis; Minuman kunyit asem (jamu); Minuman mengandung obat; Minuman non-alkohol yang mengandung suplemen bernutrisi; Minuman obat; Minuman pelangsing; Minuman stamina yang mengandung obat; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen dan kecantikan yang mengandung obat; Minuman suplemen dari madu; Minuman suplemen dari madu hutan dan lemon yang difermentasi dengan anggur, kaya dengan enzym dan antioksidan; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Minuman susu dengan campuran rempah untuk kesehatan; Minuman untuk digunakan sebagai alat bantu pelangsingan tubuh; Minuman untuk jabang bayi; Minuman untuk keperluan medis; Minuman untuk keperluan pengobatan; Minuman untuk kesehatan; Minuman untuk penambah gairah wanita dan mengencangkan vagina mengandung obat; Minuman vitamin dan mineral (untuk medis); Minuman yang digunakan sebagai suplemen diet; Minuman yang mengandung vitamin; Minuman-minuman bercitarasa dan berbahan dasar buah-buahan yang mengandung vitamin untuk kesehatan; Minyak Esensial (essential oils) untuk keperluan pengobatan atau medis; Minyak Esensial (essential oils) untuk mengobati jerawat; Minyak Rematik (Obat); Minyak Telon; Minyak akar lawang; Minyak aromatik untuk keperluan kesehatan; Minyak buah merah untuk suplemen; Minyak eucalyptus; Minyak gosok; Minyak jahe (untuk tujuan pengobatan); Minyak jintan Hitam (Herbal); Minyak kanabidiol (untuk medis); Minyak kayu putih; Minyak kelapa untuk keperluan medis;

Minyak pala (untuk tujuan pengobatan); Minyak untuk keperluan medis; Minyak-minyak yang mengandung obat; Moxa gulungan untuk terapi moksibusi; Nutraceuticals untuk digunakan sebagai suplemen diet; OBAT BIUS; OBAT CACING; OBAT MERAH; OBAT PENCUCI DARAH; Obat Pemutih; Obat Penghilang Rasa Nyeri Pada Sendi dan Lutut; Obat Penghilang rasa nyeri serta anti radang pada otot, sendi dan lutut; Obat gosok untuk ibu melahirkan; Obat herbal kapsulan (extrac ikan gabus); Obat herbal rasa madu; Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; Obat herbal yang mengandung madu; Obat hisap hidung; Obat kumur dan penyegar nafas mengandung obat; Obat kumur gigi; Obat nyamuk bayi; Obat paten Cina; Obat pembasmi biang keringat dan gatal-gatal; Obat penambah nafsu makan; Obat pencuci darah; Obat tradisional stamina pria; Obat tradisional untuk daya tahan tubuh; Obat untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan sendi, tulang dan lutut; Obat – obat disintegrasi untuk mengobati alergi, inflamasi , nyeri, gangguan , dan gangguan gastrointestinal, insomnia; Obat – obat disintegrasi untuk mengobati alergi, inflamasi, nyeri, gangguan, dan gangguan gastrointestinal; Obat-obatan (dalam bentuk jamu); Obat-obatan Cina untuk keperluan manusia; Obat-obatan hemodialisis; Obat-obatan tonik; Obat-obatan tradisional; Obat-obatan untuk mengobati infeksi HIV, dengan pengecualian obat-obatan yang berkaitan dengan antihistamin, anti-alergi, asma, dekongestan dan penyakit pernapasan atau infeksi; PEMBALUT HIGIENIS; PSATILES; Pasta dan makroni untuk bayi; Pasta sayuran dan makaroni sayuran untuk bayi; Pelumas pribadi (medis); Pemanis untuk diabetes; Pembalut kebersihan wanita; Pembalut untuk orang yang tidak mampu menahan buang air; Pembalut wanita; Pembasmi jamur; Pembersih karpet dan sampo karpet antibakteri dan antiseptik; Pembersih kulit medis antibakteri; Pencerah warna cucian antibakteri dan antiseptik; Pencuci tangan antibakteri; Pencuci tangan mengandung antibiotik; Pencuci tangan mengandung obat; Pengganti kolostrum; Penghilang noda cucian antibakteri dan antiseptik; Penutup kulit berperekat untuk kegunaan medis; Penyegar udara dan penghilang bau di ruangan; Penyeka anti-bakteri; Penyeka kapas untuk penggunaan medis; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Penyeka yang diresapi dengan sediaan medis; Perban higienis; Permen karet yang mengandung nikotin (untuk medis); Permen yang diperkaya dengan kalsium; Persiapan dalam bentuk krim, busa, gel, lotion, dan salep untuk topik penggunaan; Persiapan makanan biologis; Persiapan untuk pengganti terapi nikotin; Pil kontrasepsi oral; Pil kromosom Untuk medis; Plester; Plester dan bahan untuk pembalut; Produk dan sediaan farmasi; Produk farmasi untuk rehidrasi; Produk kesehatan mata; Produk madu untuk penggunaan medis, farmasi atau terapeutik; Produk nutrisi untuk keperluan medis; Produk pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Produk perawatan kulit mengandung obat; Produk perawatan mulut mengandung obat; Produk perawatan mulut mengandung obat, yaitu pasta gigi obat; Produk-produk ekstrak rami (untuk medis); Produk-produk farmasi untuk pengobatan penyakit genetik; Protein suplemen diet berbahan dasar tumbuhan dalam bentuk bubuk; Protein untuk dikonsumsi manusia, protein bubuk untuk dikonsumsi manusia yang dapat mengandung mineral, vitamin, dan bahan-bahan herbal; Protein untuk suplemen diet; Puree buah untuk bayi; RAMUAN OBAT UNTUK MANDI BERENDAM; ROKOK DARI TANAMAN OBAT; Ragi dan elemen jejak yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Ramuan herbal tradisional; Ramuan obat tradisional Cina; Ramuan tradisional untuk kesehatan organ kewanitaan; Reagen diagnostik untuk penggunaan laboratorium medis; Reagen diagnostik untuk penggunaan medis dalam diagnosis in vitro; Reagen kimiawi diagnostik untuk tujuan medis; Reagen untuk Pemeriksaan imunologis; Reagen untuk digunakan dalam tes diagnostik untuk tujuan medis; Reagen untuk pengujian karakteristik genetik medis; Roti kering untuk bayi; SEDIAAN OBAT SUNTIK; Sabun Jerawat; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Sabun pembasmi kuman untuk mencuci piring; Sampo rambut mengandung obat; Sediaan Farmasi dan Obat untuk pengobatan Hepatitis B; Sediaan Herbal untuk mengatasi permasalahan pada pernafasan; Sediaan bersifat kimia farmasi; Sediaan dan bahan farmasi dan obat-obatan; Sediaan dan bahan untuk menetralisir, mengatur atau mengurangi reaksi alergi; Sediaan dari vitamin; Sediaan dermatologis [selain obat]; Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; Sediaan farmasi anti-bakteri; Sediaan farmasi atau obat untuk digunakan sebagai antiretroviral; Sediaan farmasi dan produk terapi gen dalam bentuk sediaan biologis yang mengandung bahan genetik untuk mengobati atrofi otot tulang belakang (spinal muscular atrophy), kehilangan neuron motorik (motor neurons), degenerasi otot (muscle degeneration), kelemahan otot (muscle weakness), dan kelumpuhan (paralysis); Sediaan farmasi untuk batuk; Sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit virus, penyakit auto-imun dan inflamasi, penyakit kardiovaskular dan paru-paru, penyakit sistem saraf pusat, penyakit sistem saraf perifer/tepi, rasa sakit (nyeri), penyakit dermatologis, penyakit saluran pencernaan, penyakit terkait infeksi, penyakit metabolisme, penyakit onkologis, penyakit mata, penyakit pernapasan, ulkus digital dan penyakit pembuluh darah di otak (serebrovaskular); Sediaan farmasi untuk meringankan batuk berdahak dan pilek; Sediaan farmasi untuk obat selesma; Sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan pernafasan, penyakit dan gangguan paru-paru, penyakit dan gangguan kardiovaskular, peradangan, penyakit radang dan gangguan radang, penyakit dan gangguan autoimun, kanker, penyakit dan gangguan onkologis, penyakit dan gangguan hematologi, penyakit tumor, penyakit dan gangguan neurologis serta penyakit dan gangguan metobolisme; Sediaan farmasi untuk pengobatan atau pencegahan COVID-19, penyakit coronavirus, serta penyakit dan gangguan pernapasan; Sediaan farmasi untuk pengobatan kanker dan resimen pengkondisian farmasi yang terdiri dari sediaan untuk digunakan sebelum transplantasi sel induk hematopoietik pada penyakit hematologis; Sediaan farmasi untuk penyakit musculoskeletal; Sediaan farmasi untuk perawatan garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Sediaan farmasi untuk perawatan kesehatan; Sediaan farmasi untuk perawatan kulit; Sediaan farmasi untuk perbaikan struktural struktur epidermis; Sediaan farmasi untuk perlindungan struktural struktur epidermis; Sediaan farmasi yang mengandung Vitamin C; Sediaan farmasi, yaitu, mikrobisida yang menciptakan lingkungan yang tidak ramah untuk spermatozoa; Sediaan farmasi, yaitu, mikrobisida yang menciptakan lingkungan yang tidak ramah untuk virus dan bakteri pathogen; Sediaan farmasi/obat untuk pengobatan infeksi HIV-1/AIDS; Sediaan gigi dan pasta gigi yang mengandung obat; Sediaan kebersihan untuk keperluan medis; Sediaan membersihkan badan untuk keperluan medis; Sediaan membersihkan bakterisida untuk kulit; Sediaan obat batuk; Sediaan obat dan farmasi; Sediaan obat/farmasi untuk pengobatan HIV/AIDS; Sediaan penghilang bau untuk keperluan penyegar udara; Sediaan penghilang bau untuk keperluan penyegaran ruangan; Sediaan penyegar udara untuk mobil; Sediaan perawatan mulut mengandung obat; Sediaan sanitasi kulit; Sediaan sterilisasi sanitasi; Sediaan uji yaitu mendeteksi obat-obatan dan alkohol untuk medis; Sediaan untuk menetralisir bau; Sediaan untuk menghancurkan fungisida, virus, bakteri; Sediaan untuk pembasmi bakteri dan virus; Sediaan untuk pereda gejala pilek, influenza dan alergi; Sediaan yang mengandung obat untuk pengobatan gigitan dan sengatan; Sediaan-sediaan analgesik topikal; Sediaan-sediaan antibiotik topikal; Sediaan-sediaan bernutrisi untuk keperluan medis; Sediaan-sediaan campuran vitamin; Sediaan-sediaan dan bahan-bahan bernutrisi untuk kegunaan medis; Sediaan-sediaan dari kapur untuk keperluan farmasi; Sediaan-sediaan diet yang mengandung minyak kanabidiol; Sediaan-sediaan farmasi; Sediaan-sediaan farmasi untuk meningkatkan pertumbuhan rambut; Sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit kardiovaskular dan penyakit pada sistem saraf pusat; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kondisi-kondisi kardiovaskular, gastrointestinal, neurologis, pernapasan, psikiatris, alergi, dermatologis, paru, metabolik, otot, disfungsi ereksi, infeksi dan inflamasi, kanker, diabetes, sklerosis

multipel, kontrasepsi oral dan transdermal; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan mata; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan onkologi; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan tuberkulosis; Sediaan-sediaan farmasi untuk terapi hormon; Sediaan-sediaan farmasi, khususnya obat pencegah batuk, obat untuk mencairkan dahak dan sediaan-sediaan untuk mengobati penyakit saluran pernapasan dan bronchium; Sediaan-sediaan ilmu kebersihan; Sediaan-sediaan kimia untuk mengobati jamur; Sediaan-sediaan nikotin untuk keperluan medis, termasuk tembakau bubuk tabur dan tembakau bubuk yang sudah dikemas sebelumnya (snus); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi gangguan mental; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi gangguan-gangguan atau kondisi syaraf (neurological); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi gangguan-gangguan tidur; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi gangguan-gangguan tulang kerangka dan penyakit-penyakit tulang kerangka; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi hilang ingatan (dementia); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi kebotakan (alopecia); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi luka borok colitis; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit Alzheimer's (gangguan ingatan); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit Crohn's; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit dyslipidemia; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit gagal jantung; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit gangguan hormone (endocrine); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit ginjal; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit hati; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit kegemukan (obesity); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit kulit; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit lupus; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit psoriaris; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit sindrom sjorgen; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit-penyakit dan gangguan otot; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit-penyakit dan gangguan syaraf degeneratif; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit-penyakit radang dan penyebab radang; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi radang bowel; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi radang infeksi kulit atopik; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi radang sendi rheumatik; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi radang sensi psoriatik; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi radang tulang belakang punggung (spondyloarthropathy); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi rasa sakit; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi sakit kepala; Sediaan-sediaan pharmasi untuk mencegah dan menanggulangi penyakit-penyakit dan gangguan-gangguan jantung dan pembuluh darah; Sediaan-sediaan probiotik untuk keperluan medis; Sediaan-sediaan sanitasi yaitu pembersih luka anti bakteri; Sediaan-sediaan tabir surya yang mengandung obat untuk kulit dan bibir; Sediaan-sediaan tambahan untuk berpantang terutama yang mengandung sediaan-sediaan Vitamin, mineral-mineral, atau substansi-substansi yang mengandung gizi untuk para binaragawan dan keperluan atletik dalam bentuk bubuk-bubuk, kapsul-kapsul, tablet-tablet dan cairan-cairan; Sediaan-sediaan topikal yang mengandung obat untuk digunakan manusia untuk membersihkan kulit, untuk mencegah atau mengurangi gejala jerawat dan penyakit kulit lainnya, untuk luka bakar, gatal, kekeringan, luka dingin, untuk perawatan dan perlindungan kulit dan bibir; Sediaan-sediaan untuk berpantang; Sediaan-sediaan untuk medis; Sediaan-sediaan untuk menetralisir bau; Sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan, suplemen kesehatan, makanan tambahan untuk kesehatan, nutrisi tambahan untuk tujuan perawatan kesehatan; Sediaan-sediaan yang diperkaya dengan vitamin dan mineral untuk penggunaan oral yang dijual dalam bentuk kantong; Sedian untuk menetralisasi bau tidak sedap dan bau yang tidak diinginkan (tidak termasuk yang digunakan untuk keperluan industri atau keperluan pribadi); Semprotan mulut mengandung obat; Senyawa berasal dari buah-buahan untuk keperluan medis; Serat makanan yang dapat larut dalam air (water-soluble); Serat untuk diet; Serat untuk keperluan diet; Serat yang berhubungan dengan makanan (dietary fiber) sebagai bahan baku untuk penggunaan/keperluan industri; Serbet bayi; Serbuk untuk suplement diet; Sereal untuk bayi; Sereal untuk jabang bayi; Sirup yang mengandung obat-obatan dengan rasa madu; Spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Strip perawatan oral mengandung obat; Suplemen diet dan gizi; Suplemen diet dan tambahan nutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture; Suplemen diet nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen diet protein dan produk protein untuk konsumsi manusia; Suplemen diet untuk keperluan medis; Suplemen diet untuk mempercepat pertumbuhan probiotik; Suplemen diet yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen diet yang terdiri dari unsur mikro; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; Suplemen diet, nutrisi, vitamin, mineral, alami dan antioksidan; Suplemen diet, sediaan vitamin dan mineral untuk pembuahan, kehamilan dan paska-melahirkan, yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Suplemen diet, yaitu, bar protein; Suplemen gizi atau makanan dalam bentuk bubuk atau sachet; Suplemen gizi dan makanan, yaitu probiotik untuk digunakan dalam makanan dan suplemen makanan untuk konsumsi manusia; Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplemen kolostrum; Suplemen laktasi bernutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture untuk mendukung dan mendorong produksi ASI yang sehat pada wanita menyusui; Suplemen laktasi bernutrisi untuk konsumsi manusia dalam bentuk teh, kapsul, bubuk, cairan, kapsul gel, ekstrak, dan tincture; Suplemen makanan (supplement diet); Suplemen makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen makanan biji rami; Suplemen makanan dan gizi; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Suplemen makanan diet; Suplemen makanan minyak biji rami; Suplemen makanan oral untuk penggunaan medis; Suplemen makanan tanpa resep untuk manusia; Suplemen makanan untuk keperluan medis; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen mineral untuk bahan makanan; Suplemen nutrisi dalam sifat berbasis protein, berbentuk snack bar padat nutrisi; Suplemen nutrisi dari ekstrak tumbuhan; Suplemen nutrisi ekstrak bakteri asam laktat; Suplemen nutrisi enzim; Suplemen nutrisi makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen nutrisi untuk konsumsi manusia terbuat dari buah-buahan, sayur-sayuran dan bahan superfood berwarna hijau; Suplemen tambahan nutrisi; Suplemen untuk ibu hamil; Suplemen untuk sendi dan tulang (untuk keperluan medis); Suplemen vitamin, mineral dan nutrisi; Suplemen yang mengandung vitamin C; Suplemen zat besi untuk anemia karena kekurangan zat besi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk bayi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk keperluan medis; Suplemen-suplemen serat makanan diet; Suplement; Suplement bernutrisi; Suplement dan produk nutrisi untuk keperluan dan penggunaan medis; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; Supplement yang berupa Cair; Supplement yang berupa Tablet; Supplement yang berupa bubuk; Supplement yang berupa kapsul; Susu bubuk formula untuk anak-anak; Susu bubuk kambing yang diperkaya dengan tambahan nutrisi, vitamin, mineral dan/atau bahan-bahan untuk membantu pencernaan,

penyerapan vitamin dan mineral untuk anak-anak; Susu diet untuk wanita hamil, laktasi dan menyusui; Susu formula yang mengandung susu kambing; Susu kolostrum kering; Susu untuk bayi dan jabang bayi; TONIK OBAT KUAT; TUTUP MATA UNTUK KEPERLUAN MEDIS; Tablet hisap (lozenges) yang diperkaya dengan vitamin dan mineral; Tambalan medis untuk terapi hormon; Tampon untuk haid wanita; Tanaman obat cistanche gurun; Teh herbal untuk tujuan pengobatan; Teh obat tanpa resep; Tingtur untuk keperluan pengobatan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang mengandung obat yang telah dilembabkan sebelumnya; Vitamin tanpa resep; Vitamin untuk sendi dan tulang; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; Vitamin-vitamin, sediaan-sediaan mineral, sediaan-sediaan tambahan yang mengandung gizi dalam bentuk batang-batang dan campuran-campuran minuman dalam bentuk bubuk dan minuman-minuman yang mengandung gizi yang berkaitan dengan olahraga, ialah minuman-minuman bar protein tinggi dan yang mengandung karbohidrat tinggi yang dimasukkan dalam kaleng dan botol, seluruh barang-barang tersebut untuk tujuan kedokteran; Wangi-wangian kamar mandi; Wangi-wangian mobil; Wangi-wangian pengharum ruangan; Yogurt untuk bayi; Zat mineral untuk keperluan medis; Zat pantangan/diet berbahan dasar kedelai dan/atau berbahan dasar beras, untuk penggunaan medis dan/atau sebagai makanan untuk bayi; Zat-zat dan sediaan-sediaan farmasi untuk keperluan manusia; acai powder, suplemen diet; aconitine; adas untuk keperluan medis; aditif makanan berdasarkan ekstrak tumbuhan untuk tujuan medis; adjuvan (zat tambahan) untuk digunakan dengan vaksin; adjuvan untuk tujuan medis; aerosol-aerosol yang mengandung obat; agen anti-mabuk; agen antileprotik; agen detoksifikasi arsenik untuk keperluan medis; agen detoksifikasi benzol untuk keperluan medis; agen detoksifikasi klorin untuk keperluan medis; agen diagnostik untuk tujuan medis; agen diagnostik, sediaan dan bahan untuk keperluan medis; agen farmasi untuk epidermis; agen farmasi untuk mengobati lesi yang disebabkan secara fisik; agen farmasi yang mempengaruhi metabolisme; agen farmasi yang mempengaruhi organ pencernaan; agen farmasi yang mempengaruhi organ sensorik; agen farmasi yang mempengaruhi sistem saraf perifer; agen hipoglikemik; agen hipolipidemik; agen kardiovaskular untuk keperluan medis; agen kontras untuk pencitraan ultrasound diagnostik; agen pembersih gastrointestinal; agen penekan tumor; agen pengiriman dalam bentuk film terlarut yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; agen pengiriman dalam bentuk pelapis untuk tablet yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; agen pengiriman obat; agen pengiriman obat dalam bentuk bubuk yang memberikan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk film terlarut yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat dalam bentuk kapsul yang menyediakan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk pelapis untuk tablet yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat dalam bentuk tablet yang memberikan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk wafer yang dapat dimakan untuk membungkus obat-obatan bubuk; agen pengiriman obat yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat yang terdiri dari senyawa yang memfasilitasi pengiriman berbagai obat-obatan; agen penstabil kapiler untuk keperluan medis; agen perawatan heatstroke; agen profilaksis perdarahan otak; agen viskoelastik untuk keperluan oftalmik; air anti-bakteri dalam botol (termasuk air anti-bakteri dalam wadah plastik, air anti-bakteri dalam wadah semprotan); air anti-bakteri selain untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); air anti-bakteri untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); air laut untuk mandi obat; air melissa untuk keperluan farmasi; air mineral untuk keperluan medis; air panas; air yang diperkaya nutrisi untuk keperluan medis; air yang diperkaya vitamin untuk keperluan medis; akar manis untuk keperluan farmasi; akar obat; akar rhubarb untuk keperluan farmasi; aldehida untuk keperluan farmasi; alginat untuk keperluan farmasi; algisida untuk keperluan pertanian; algisida untuk kolam renang; alkali iodida untuk keperluan farmasi; alkaloid untuk keperluan medis; alkohol obat; alkohol untuk keperluan farmasi; alkohol untuk penggunaan topikal; aluminium asetat untuk keperluan farmasi; analeptik; analgesik; analgesik antipiretik; analgesik oral; analgesik topikal; anestesi; anestesi lokal; anestesi topikal; anestesi umum; anestesi untuk penggunaan bedah; anestesi untuk penggunaan non-bedah; anhidrotik; antasida; anthelmintik (obat cacing); anti-dermoinfectives; anti-infeksi; anti-inflamasi; anti-inflamasi topikal; anti-oksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; antiaritmia; antibiotik; antibiotik dalam bentuk lotion; antibiotik untuk penggunaan manusia; antibodi; antibodi kolostral untuk keperluan medis; antibodi untuk keperluan medis; antidepresan; antiemetik; antiflatulan; antiflogistik; antihipertensi; antihistamin; antijamur vagina; antikoagulan; antikonvulsan; antimikroba untuk penggunaan dermatologis; antioksidan [suplemen makanan]; antioksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; antioksidan untuk suplemen gizi; antiparasit; antipiretik; antipruritika cair; antiseptik; antiseptik untuk keperluan pertanian; antisifilis; antispasmodik; antitoksin; antitusif; antivenin; antivenins; antivenom; antivirus; antivirus untuk pengobatan atau pencegahan COVID-19, penyakit coronavirus, serta penyakit dan gangguan pernapasan; apitoxin [racun lebah madu] untuk tujuan terapeutik atau pengobatan; arang aktif digunakan sebagai penangkal racun; arang untuk keperluan farmasi; asam amino untuk keperluan medis; asam untuk keperluan farmasi; asetaminofen; asetat untuk keperluan farmasi; aspirin; astringen untuk keperluan medis; autoinjector diisi dengan sediaan farmasi; bahan (agent) antikanker; bahan diagnostik untuk keperluan medis; bahan farmasi aktif untuk obat Barat; bahan kimia untuk keperluan medis; bahan makanan albuminous untuk keperluan medis; bahan makanan hewani untuk keperluan medis; bahan makanan, suplemen makanan dan minuman untuk keperluan farmasi, mengandung trigliserida rantai medium dan memiliki efek menyehatkan; bahan obat untuk penggunaan manusia; bahan pencernaan untuk keperluan farmasi; bahan pengisi luka medis, yaitu pasta, bubuk, alginat, gel dan butiran; bahan tambahan/aditif nutrisi untuk keperluan kesehatan; bahan untuk balutan; bahan untuk dressing; bahan untuk luka ganti; bahan untuk profilaksis oral; bahan-bahan diet yang diadaptasi untuk pemakaian medis.; bahan-bahan diet yang disesuaikan untuk keperluan medis; bahan-bahan yang mengandung gizi untuk berbagai macam minuman dalam bentuk bubuk yang siap untuk diminum; bakteri probiotik [suplemen makanan]; bakterisida; balm obat kaki; balsam bayi (lilin lebah) mengandung obat; balsem analgesik; balsem untuk keperluan farmasi; balsem untuk keperluan medis; balsem yang mengandung obat; bantalan bunion; bantalan dan amplop inkontinensia; bantalan inkontinensia; bantalan jagung; bantalan mata untuk keperluan medis; bantalan menyusui; bantalan sekali pakai untuk inkontinensia; bantalan yang mengandung obat; bar energi suplemen gizi; bar pengganti makanan bergizi disesuaikan untuk keperluan medis bagi individu yang menjalani perawatan medis; bar pengganti makanan untuk keperluan medis; barium untuk digunakan dalam radiologi; batang energi digunakan sebagai suplemen nutrisi; bawang lanang (ekstrak jamu); bedak bayi mengandung obat; bedak salicyl; bedak talek untuk keperluan medis; bedak tubuh obat; bedak yang mengandung obat; bee pollen untuk digunakan sebagai suplemen makanan diet; bee pollen yang diolah untuk keperluan pengobatan atau terapi; benzoil peroksida untuk keperluan medis; berkumur untuk keperluan medis; beta-blocker; biji rami untuk keperluan farmasi; biofarmasi untuk pengobatan kanker; bismut subnitrate untuk keperluan farmasi; blocker saluran kalsium; bouillons untuk kultur bakteriologis; bromin untuk keperluan farmasi; bronkodilator; bubuk cantharides; bubuk mutiara untuk keperluan medis; bubuk obat kaki; bubuk pengganti makanan bergizi; bubuk pengganti makanan untuk keperluan medis; bubuk piretrum; bubuk protein; bubuk protein sebagai pengganti makanan untuk digunakan sebagai suplemen diet, protein yang dikocok (protein shakes); bubuk untuk merawat kaki atlet; budaya mikroorganisme untuk keperluan medis; busa (foam) yang mengandung obat; busa pembersih tangan untuk desinfektan; cachou untuk keperluan farmasi; cairan intravena digunakan untuk nutrisi;

cairan intravena digunakan untuk pengiriman sediaan farmasi; cairan intravena digunakan untuk rehidrasi; cairan intravena yang digunakan untuk rehidrasi, nutrisi dan pengiriman sediaan farmasi; cairan obat untuk rokok elektronik; cairan obat yang mengandung vitamin, untuk rokok elektronik; calomel [fungisida]; camilan pengganti makanan untuk keperluan medis; campuran gas dan gas untuk digunakan dalam pencitraan medis; campuran makanan bernutrisi berbentuk bubuk; campuran minuman diet untuk digunakan sebagai pengganti makan untuk keperluan medis; campuran minuman nutrisi untuk digunakan sebagai pengganti makanan untuk keperluan medis; campuran minuman pengganti makanan untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen diet; campuran minuman suplemen diet bubuk rasa buah; campuran minuman suplemen diet rasa buah; campuran minuman suplemen gizi bubuk untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen gizi bubuk, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen makanan diet; campuran minuman suplemen makanan diet untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen makanan diet, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen nutrisi bubuk; cangkok arteri; cangkok kulit; cangkok pembuluh darah [jaringan hidup]; cannabinoid sintetis untuk keperluan medis; cap untuk keperluan farmasi; carbolineum [parasitisida]; celana dalam untuk haid; celana, penyerap, untuk inkontinensia; chinoline untuk keperluan medis; cincin jagung untuk kaki; cosmeceuticals untuk keperluan medis; cosmeceuticals untuk keperluan terapi atau medis; cosmeceuticals untuk tujuan terapeutik; creosote untuk keperluan farmasi; cuci tangan anti-mikroba; cuci tangan dengan antibiotik; curare untuk keperluan medis; daging beku-kering diadaptasi untuk keperluan medis; daging terliofilisasi diadaptasi untuk keperluan medis; darah tali pusat untuk tujuan medis; decoctions untuk keperluan farmasi; dekongestan; deodoran (selain untuk penggunaan pribadi); deodoran mobil; deodoran toilet; deodoran untuk pakaian; desinfektan; desinfektan cair; desinfektan permukaan; desinfektan sabun wangi; desinfektan saluran kemih; desinfektan semprot; desinfektan untuk instrumen medis; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan sanitasi; desinfektan untuk lensa kontak; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk peralatan dan instrumen medis; desinfektan untuk toilet kimia; deterjen kuman; deterjen untuk keperluan medis; diaphoretics; diastase untuk keperluan medis; digital; dipsticks untuk keperluan pengujian medis; disinfektan dalam bentuk semprotan; disinfektan laboratorium; disinfektan serba guna; disposable underpants for incontinents; douche obat; dressing dressing; dressing luka bakar steril; dressing luka steril; dressing perekat diri; dressing pertolongan pertama; dressing steril; eksipien pembawa untuk sediaan farmasi; ekspektoran; ekspektoran antitusif; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; ekstrak herbal untuk keperluan medis; ekstrak herbal untuk tujuan pengobatan; ekstrak hop untuk keperluan farmasi; ekstrak ragi untuk keperluan farmasi; ekstrak ragi untuk tujuan medis; ekstrak tanaman untuk keperluan farmasi; ekstrak tanaman untuk keperluan farmasi atau untuk penggunaan medis; ekstrak tumbuhan dan ramuan untuk keperluan pengobatan; elektrolit untuk keperluan medis; elixirs [sediaan farmasi]; emmenagogues; emolien untuk keperluan medis; energy bar digunakan sebagai suplemen makanan; enzim untuk keperluan medis; enzim untuk suplemen diet; epinefrin dijual dalam injeksi prefilled; ergot untuk keperluan farmasi; ester selulosa untuk keperluan farmasi; ester untuk keperluan farmasi; etanol untuk keperluan farmasi; eter untuk keperluan farmasi; evakuasi; farmasi; farmasi analgesik yang bersifat transdermal untuk anti inflamasi; febrifuges; fenol untuk keperluan farmasi; fermentasi susu untuk keperluan farmasi; fermentasi untuk keperluan farmasi; feromon untuk keperluan medis; film pelindung kulit pelindung untuk penggunaan medis; formalin aldehida untuk keperluan farmasi; formula kehamilan; formulasi bakteri probiotik untuk penggunaan medis; formulasi vitamin untuk konsumsi manusia; fosfat untuk keperluan farmasi; fungisida biologis; gamboge untuk keperluan medis; garam air mineral; garam mandi dan sediaan mandi untuk keperluan medis; garam mandi obat; garam mandi untuk keperluan medis; garam mineral untuk keperluan medis; garam natrium untuk keperluan medis; garam rehidrasi oral; garam untuk keperluan medis; garam untuk pemandian air mineral; gas untuk keperluan medis; gel P3K topikal; gel anti-adhesi untuk digunakan dengan perangkat drainase luka; gel anti-inflamasi; gel antibakteri; gel dermatologis berbasis kortison; gel homeopati untuk penggunaan topikal; gel lidah buaya untuk tujuan terapeutik; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; gel perawatan gigi oral; gel perawatan mulut obat; gel stimulan seksual; gel topikal untuk keperluan medis dan terapeutik; gel untuk penggunaan dermatologis; gel untuk wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; gel, krim dan solusi untuk penggunaan dermatologis; gelang anti nyamuk; gelang diresapi dengan obat nyamuk; gelatin untuk keperluan medis; gentian untuk keperluan farmasi; ginseng untuk keperluan pengobatan; ginseng untuk penggunaan obat; gliserin untuk keperluan medis; gliserofosfat; glukosa untuk keperluan medis; grease untuk keperluan medis; guaiacol untuk keperluan farmasi; gula diet untuk keperluan medis; gula susu [suplemen gizi]; gula untuk keperluan medis; gurjun balsam untuk keperluan medis; handuk penyerap urin, serbet dan pembungkus atau amplop tetes untuk penggunaan yang higienis; handuk sanitasi; handuk sarung tangan sanitasi sekali pakai dengan antiseptik; hasil-hasil diagnostic yang termasuk dalam kelas 5; hasil-hasil farmasi; hasil-hasil/produk farmasi pelangsing tubuh; hematogen; hemoglobin; hemostatik untuk keperluan medis; herbal atau ekstrak tumbuhan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; herbal merokok untuk keperluan medis; herbal penggemuk badan; herbisida air; herbisida biologis; hidrastin; hidrogen peroksida untuk keperluan medis; hidrokortison; homeopati [obat komplementer]; homeopati [obat-obatan alternatif]; hormon pertumbuhan manusia; hormon untuk keperluan medis; ibuprofen untuk digunakan sebagai analgesik oral; implan biodegradable untuk digunakan dalam regenerasi jaringan terpandu; implan biologis; imunostimulan; infus herbal obat; infus obat; inhaler nikotin untuk keperluan medis; injeksi insulin dijual penuh dengan insulin; injektor otomatis diawali dengan epinefrin; insektisida untuk keperluan rumah tangga; insulin; iodida untuk keperluan farmasi; iodoform; isopropil alkohol untuk keperluan medis; isotop untuk keperluan medis; jalap; jamu dalam bentuk kapsul; jamu dalam bentuk tablet; jamu sariawan usus; jamu tolak angin; jamu tradisional; jamu untuk membantu melancarkan buang air kecil; jamu untuk membantu meluruhkan batu oksalat; jamu untuk membantu meringankan wasir; jamu untuk memelihara kesehatan organ kewanitaan; jamu untuk meredakan batuk berdahak; jamu yang terbuat dari buah pace, kolesom dan madu; jamu-jamuan pelangsing tubuh; jamur obat; jamur untuk keperluan terapi atau medis; jamur untuk tujuan terapeutik atau medis; jaringan biologis untuk implantasi; jarum suntik insulin yang sudah diisi sebelumnya; jarum suntik yang sudah diisi sebelumnya untuk keperluan medis; jel-jel yang mengandung obat; jujube, diobati; kain kasa untuk keperluan medis; kain kasa untuk pembalut; kain lap sekali pakai anti bakteri; kain pembersih diresapi dengan desinfektan untuk tujuan kebersihan; kain yang diresapi dengan desinfektan; kain yang diresapi dengan sediaan medis; kaktus olahan untuk keperluan pengobatan atau terapi; kamper untuk penggunaan medis; kanabis [dapat dimakan] untuk tujuan medis; kantong-kantong douche yang sudah diisi sebelumnya yang mengandung sediaan pembersih obat; kapas antiseptik; kapas aseptik; kapas penyerap; kapas untuk keperluan medis; kapsul alergi; kapsul daun kelor, untuk farmasi; kapsul dekongestan; kapsul dosis unit, kosong, untuk keperluan farmasi; kapsul gelatin untuk obat-obatan; kapsul gelatin, kosong, untuk obat-obatan; kapsul ginseng untuk keperluan medis; kapsul kosong untuk keperluan farmasi; kapsul minyak cod-liver; kapsul pelangsing; kapsul tambahan herbal pria; kapsul untuk keperluan farmasi; kapsul untuk obat-obatan; kapsul untuk sediaan farmasi veteriner; kapsul yang terbuat dari polimer berbasis dendrimer, untuk obat-obatan; kapsul, kosong, untuk obat-obatan; kapur barus; kardiotonik; kartrid yang berisi diagnostik medis; kartrid yang berisi reagen untuk penggunaan uji diagnostik medis; kartrid uji yang mengandung reagen kimia untuk

pengujian medis diagnostik in vitro; kasein untuk suplemen diet; kaset terapi elastis; kataplasma-kataplasma yang mengandung obat; kaustik untuk keperluan farmasi; kayu cedar untuk digunakan sebagai obat nyamuk; kayu putih untuk keperluan farmasi; kemoterapi; kertas crepe untuk keperluan medis; kertas krep untuk keperluan sanitasi; kertas liner untuk popok; kertas mothproofing; kertas reagen untuk keperluan medis; kertas tangkap terbang; kertas untuk plester mustard; khloroform; kina untuk keperluan medis; kit diagnostik yang terdiri dari agen diagnostik, sediaan dan bahan untuk keperluan medis; kit medis keperluan tes diagnostik; kit medis yang terdiri dari pereaksi dan uji untuk menguji keberadaan antigen dalam darah, cairan biologis dan jaringan.; kit yang terutama terdiri dari gel pembersih dan tisu disinfektan dan termasuk juga masker sanitasi, sarung tangan plastik dan krim tangan yang digunakan untuk pencegahan kuman; kloral terhidrasi untuk keperluan farmasi; kolagen untuk keperluan medis; komposisi penghilang bau ruangan; kompres; kompres mata; kompres obat; kompres pendingin; konduktor kimia untuk elektrokardiograf; konsentrat kalsium susu [suplemen gizi]; kontrasepsi kimia; kontrasepsi oral; kosmetik yang mengandung obat; kotak P3K; kotak P3K portabel; kotak obat, portable, terisi; koyo detoksifikasi; koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat; krim analgesik topikal; krim anti jerawat; krim anti-gatal [antipruritik]; krim antibiotik; krim antijamur untuk keperluan medis; krim bibir obat; krim herbal untuk keperluan medis; krim hidrokortison; krim homeopati untuk penggunaan topikal; krim jagung dan kulit mati; krim kaki obat; krim kulit berbasis kortison; krim kulit hidrokortison untuk penggunaan dermatologis; krim kulit obat; krim obat; krim obat untuk melembabkan kulit; krim obat untuk mengobati kondisi dermatologis; krim obat untuk perawatan kulit; krim obat untuk perlindungan kulit; krim obat, salep dan cairan untuk aplikasi topikal, termasuk untuk menghilangkan nyeri otot dan/atau sendi, ruam, pemulihan bekas luka dan perawatan luka atau laserasi; krim pelindung kulit untuk penggunaan medis; krim pelindung obat; krim ruam popok obat; krim tartar untuk keperluan farmasi; krim untuk penggunaan dermatologis; krim wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; krim-krim yang mengandung obat; kulit angostura untuk keperluan medis; kulit bakau untuk keperluan farmasi; kulit myrobalan untuk keperluan farmasi; kulit puring; kulit puring untuk tujuan medis; kultur jaringan biologis untuk keperluan medis; laktagog; laktosa untuk keperluan farmasi; laktosa untuk tujuan medis; larutan cairan obat untuk rokok elektronik; larutan cairan obat yang mengandung vitamin, untuk rokok elektronik; larva sediaan memusnahkan; lembaran kapas penyerap untuk tujuan medis; lempung antimikroba; lesitin untuk keperluan medis; lesitin untuk keperluan medis untuk digunakan sebagai aditif makanan; lilin pijat obat; lilin telinga; liner untuk popok; lintah untuk keperluan medis; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; losion untuk keperluan farmasi; losion untuk wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; lotion after-shave obat; lotion anti-terbang; lotion dan krim obat untuk tubuh, kulit, wajah, dan tangan; lotion farmasi untuk kulit; lotion kalamin; lotion kulit obat; lotion obat; lotion obat untuk kulit terbakar; lotion obat untuk mengobati kondisi dermatologis; lotion penghalang untuk perlindungan dari minyak beracun dari tanaman beracun; lotion penghalang untuk perlindungan terhadap tanaman beracun; lotion rambut mengandung obat; lotion ruam popok obat; lotion tangan antibakteri; lotion tubuh obat; lotion untuk merawat kaki atlet; lotion wajah obat; lumpur obat; lumpur untuk mandi; lupulin untuk keperluan farmasi; makanan bayi; makanan bayi dalam kaleng; makanan bebas gluten diadaptasi untuk keperluan medis; makanan biji rami untuk keperluan farmasi; makanan dan bahan-bahan diet yang disesuaikan untuk keperluan medis; makanan dan minuman bervitamin tinggi/makanan tambahan/tambahan nutrisi (berkhasiat dan disesuaikan untuk pemakaian medis) dalam berbagai rasa; makanan dan minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; makanan dan produk makanan bergizi yang diadaptasi untuk keperluan medis; makanan dan zat makanan yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan, makanan untuk bayi; makanan diet untuk penggunaan medis; makanan diet yang diadaptasi untuk keperluan kesehatan; makanan diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; makanan disesuaikan untuk keperluan medis; makanan disesuaikan untuk penderita diabetes; makanan homogen diadaptasi untuk keperluan medis; makanan kering-beku disesuaikan untuk keperluan medis; makanan suplemen vitamin dan mineral; makanan tambahan dari bubuk sari pinus; makanan tambahan diet dari bubuk spora ganoderma lucidum; makanan terliofilisasi diadaptasi untuk keperluan medis; makanan untuk bayi; makanan untuk jabang bayi; makanan untuk keperluan farmasi; makanan untuk makanan enteral; makanan untuk orang-orang dengan kebutuhan nutrisi khusus untuk keperluan medis; makanan untuk penyandang cacat untuk penggunaan medis; makanan/minuman suplemen kesehatan; malt untuk keperluan farmasi; media kontras sinar-X untuk penggunaan medis; media kontras untuk digunakan dengan peralatan USG medis; media kontras untuk digunakan dengan peralatan medis; media kontras untuk digunakan dengan peralatan pencitraan medis; media kontras untuk digunakan dengan peralatan sinar-X; media kontras untuk pencitraan in vivo; media untuk kultur bakteriologis; memerah susu; mencuci muka antibakteri dengan obat; mencuci tangan dengan obat; menggonggong untuk keperluan farmasi; mengobati; mengurangi teh hipertensi untuk keperluan medis; mentol untuk keperluan farmasi; mikrobisida; mikrobisida untuk pengolahan air limbah; mineral dan suplemen mineral; mint untuk keperluan farmasi; minuman bervitamin; minuman diet untuk bayi yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman diet unutk penggunaan medis; minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman diet yang disesuaikan untuk keperluan medis; minuman disesuaikan untuk keperluan medis; minuman elektrolit untuk keperluan medis; minuman energi tidak beralkohol dengan protein dan/atau karbohidrat untuk tujuan medis dan kesehatan; minuman jus buah diabetes diadaptasi untuk keperluan medis; minuman kesehatan menambah vitalitas badan dan menambah kecerdasan anak-anak; minuman kesehatan untuk keperluan medis (antioksidan); minuman kesehatan yang mengandung ginseng; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi hati; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi usus besar; minuman mineral obat; minuman nutraceutical; minuman obat; minuman pengganti elektrolit untuk keperluan medis; minuman pengganti makanan untuk keperluan medis; minuman pengganti makanan yang diperkaya dengan vitamin, mineral dan protein sebagai zat tambahan untuk kesehatan dan kesejahteraan secara umum; minuman segar daun kelor (jamu); minuman suplemen diet; minuman suplemen gizi; minuman suplemen gizi untuk keperluan medis; minuman suplemen gizi, bukan untuk keperluan medis; minuman susu malt untuk keperluan medis; minuman tambahan makanan diet; minuman tambahan makanan diet untuk keperluan medis; minuman tambahan makanan diet, bukan untuk tujuan medis; minuman tambahan untuk keperluan diet; minuman untuk bayi; minuman untuk detox (keperluan medis); minuman yang diperkaya dengan nutrisi untuk penggunaan medis; minuman yang diperkaya nutrisi untuk keperluan medis; minuman yang diperkaya vitamin untuk keperluan medis; minyak almond untuk keperluan farmasi; minyak angin aromaterapi; minyak anti-horsefly; minyak bayi mengandung obat; minyak dill untuk keperluan medis; minyak evening primrose untuk keperluan medis; minyak hati ikan kod; minyak jarak untuk keperluan medis; minyak kamper untuk keperluan medis; minyak laut yang dapat dimakan untuk tujuan medis; minyak mustard untuk keperluan medis; minyak obat; minyak pijat obat; minyak terapi untuk kesehatan; minyak terpentin untuk keperluan farmasi; minyak untuk keperluan farmasi; moleskin untuk digunakan sebagai perban medis; moleskin untuk keperluan medis; mugwort untuk keperluan medis; multi-purpose analgesik balm obat; mustard untuk keperluan farmasi; nektar buah diabetes diadaptasi untuk keperluan medis; nematicides; nutraceuticals untuk keperluan terapi atau medis; nutraceuticals untuk tujuan terapeutik; obat alergi; obat amonia untik dicium; obat anti gigitan nyamuk dan serangga dalam bentuk cairan; obat antiepilepsi; obat antijamur; obat antipiretik dengan efek sedatif; obat antituberkulosis; obat antitumor; obat dalam bentuk tablet untuk farmasi; obat dan agen terapi; obat dan salep

herbal; obat diare; obat herbal; obat hipoglikemik; obat homeopati; obat implan; obat jerawat; obat kumur; obat kumur anti rongga gigi; obat kumur anti rongga obat; obat kumur anti rongga untuk keperluan medis; obat kumur untuk keperluan medis; obat kurap; obat luar berbahan baku herbal; obat luar berbahan baku kimiawi; obat nabilone; obat otonom untuk keperluan medis; obat panu; obat pelembab bibir; obat pelumas berbasis lidah buaya; obat penambah nafsu makan anak; obat pencahar; obat penenang; obat penenang hipnosis; obat penenang ringan (anxiolytic); obat penggemuk badan; obat pengobatan infeksi HIV; obat pereda alergi; obat pereda luka bakar; obat pereda nyeri; obat pilek atau obat selesma; obat salep bibir; obat semprot gatal-gatal; obat semprot untuk biang keringat; obat semprot untuk bisul; obat semprot untuk cacar; obat semprot untuk kadas; obat semprot untuk kutu air; obat semprot untuk luka bakar; obat semprot untuk mengeringkan luka diabetes; obat semprot untuk panu; obat sitostatik untuk keperluan medis; obat tetes mata; obat tetes pereda batuk; obat tetes telinga; obat tidur; obat traditional penggemuk badan; obat untuk keringat; obat-obat gosok yang mengandung obat; obat-obatan; obat-obatan anti-diabetes; obat-obatan antibakteri; obat-obatan berbahan baku herbal; obat-obatan farmasi; obat-obatan herbal; obat-obatan homeopati; obat-obatan kardiovaskular; obat-obatan mentah; obat-obatan okular; obat-obatan organoterapi; obat-obatan oriental untuk penyakit wanita; obat-obatan pelangsing tubuh; obat-obatan serotherapeutic; obat-obatan suntik untuk pengobatan reaksi anafilaksis; obat-obatan tanpa resep; obat-obatan tradisional Cina; obat-obatan untuk keperluan gigi; obat-obatan untuk keperluan manusia; obat-obatan untuk keperluan medis; obat-obatan untuk mencuci mata; obat-obatan untuk mengatur siklus menstruasi; obat-obatan untuk mengobati gangguan usus; obat-obatan untuk mengobati gejala penyakit radiasi; obat-obatan untuk mengobati penyakit pencernaan; obat-obatan untuk mengobati penyakit pernapasan; obat-obatan untuk meringankan sembelit; obat-obatan untuk pencegahan dan pengobatan kanker; obat-obatan untuk penggunaan medis; obat-obatan untuk penggunaan oftalmologis; obat-obatan untuk pengobatan disfungsi ereksi; obat-obatan untuk pengobatan kanker; obat-obatan untuk pengobatan penyakit menular; obat-obatan untuk pengobatan penyakit tulang; obat-obatan untuk pengobatan penyakit virus; obat-obatan untuk sembelit; obat-obatan untuk sembelit [sembelit]; oksigen untuk keperluan medis; opodeldoc; organoterapi; otot yang direndam berendam; ovicides; oxytocics; paket lumpur herbal untuk tujuan terapeutik; pan masala [sebagai bantuan pencernaan untuk manusia]; pan masala [sebagai pencernaan untuk keperluan farmasi]; panty liners [sanitasi]; parasetamol; parasitisida; parasitisida untuk keperluan medis; pasta gigi obat; pasta pelindung penghalang kulit untuk penggunaan medis; pastiles pengasapan; pastilles untuk keperluan farmasi; patch farmasi transdermal diresapi dengan anti serangga; patch nikotin untuk digunakan sebagai alat bantu untuk berhenti merokok; patch nikotin untuk keperluan medis; patch perekat diresapi dengan sediaan farmasi; patch transdermal untuk perawatan medis; patch transdermal yang memfasilitasi pengiriman nutraceuticals; patch untuk memperbaiki sirkulasi darah; pati dan produk pati untuk keperluan farmasi; pati untuk keperluan diet atau farmasi; pelarut untuk menghilangkan plester perekat; pelega tenggorokan; pelembab kulit obat; pelembab tangan medikasi; pelembab tubuh obat; pelembab vagina; pelembab wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; pelembab wajah obat; pelumas deodoran untuk kantong stoma untuk keperluan medis; pelumas higienis; pelumas medis; pelumas pribadi berbasis air; pelumas pribadi berbasis silikon; pelumas seksual pribadi; pelumas seksual pribadi berbasis lidah buaya; pelumas vagina; pelunak tinja; pemandian oksigen; pembalut luka; pembalut, kedokteran; pembantu vaksin; pembasmi kuman di udara dalam bentuk semprotan; pembersih antibakteri; pembersih daerah kewanitaan mengandung obat; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih luka untuk penggunaan medis; pembersih mangkuk toilet desinfektan; pembersih medis untuk penyembuhan luka; pembersih obat untuk kulit dan luka; pembersih rongga mulut untuk keperluan medis; pembersih tangan antiseptik; pembersih wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; pembilasan hidung; penanda radioisotop untuk penggunaan terapeutik atau diagnostik; penangkal racun; pencernaan untuk keperluan farmasi; pencucian vagina untuk tujuan medis; pencucian vagina yang mengandung obat; penekan nafsu makan untuk keperluan medis; pengelupas sel kulit (peel) wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; pengganti gula diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; pengganti gula untuk keperluan pengobatan atau terapi; pengganti makanan dan campuran minuman suplemen diet untuk keperluan medis; pengganti makanan disesuaikan untuk keperluan medis; pengganti makanan gizi; penghilang bau (selain untuk penggunaan pribadi); penghilang bau di ruangan; penghilang bau ruangan semprotan; penghilang bau untuk kantong ostomy; pengisi dermal yang dapat disuntikkan; pengisi kekosongan tulang yang terdiri dari bahan buatan; pensil hemostatik; pensil kaustik; pensil kutil; pensil penahan darah; penutup mata untuk keperluan medis; penutup mata untuk tujuan medis; penyegar nafas untuk keperluan medis; penyegar ruangan; penyegar untuk kantong ostomy; penyeka obat; penyeka untuk tujuan medis; penyeka yang diresapi dengan desinfektan; penyeka yang diresapi dengan sediaan medis; pepsins untuk keperluan farmasi; peptida sintetis untuk keperluan farmasi; pepton untuk keperluan farmasi; peralatan medis yang terdiri dari pereaksi dan uji untuk menguji keberadaan antigen dalam darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan; perasa obat untuk digunakan dalam rokok elektronik; perawatan mulut dan sediaan perawatan; perban bedah dan medis; perban cair; perban cair antiseptik; perban dan pembalut higienis, medis dan bedah untuk perawatan luka; perban mata untuk keperluan medis; perban perekat; perban telinga; perban untuk luka kulit; pereaksi diagnostik untuk tujuan medis; pereaksi uji diagnostik untuk keperluan medis; perekat medis untuk luka mengikat; perekat medis untuk mengikat jaringan internal; permen karet bebas gula untuk penggunaan medis; permen karet kunyah untuk keperluan medis; permen karet nikotin untuk digunakan sebagai bantuan untuk berhenti merokok; permen karet obat; permen karet rasa mint untuk keperluan medis; permen karet untuk keperluan medis; permen obat; permen untuk keperluan medis; permen yang diperkaya kalsium untuk keperluan medis; permen yang mengandung obat; permen, obat; petroleum jelly untuk keperluan medis; pewangi rumah tangga; pewangi udara; pewangi untuk baki sampah; pewangi untuk mobil; pewangi untuk pembuangan sampah; pijatan lilin untuk tujuan terapi; pil antioksidan; pil herbal untuk pengobatan diabetes; pil pelangsing; pil penekan nafsu makan; pil penyamakan; pil untuk keperluan farmasi; pil untuk pengobatan tinitus; pita perekat untuk keperluan medis; pita/plester perekat untuk keperluan medis; pita/plester untuk keperluan medis yang dapat dicetak; plester analgesik anti-inflamasi; plester medis dan bedah; plester mustard; plester perekat; plester perekat untuk keperluan medis; plester tempel untuk keperluan bedah; plester tempel untuk keperluan medis; plester tempel yang mengandung sediaan farmasi; plester, bahan untuk membalut; plester-plester yang mengandung obat; pomades untuk keperluan medis; popok bayi dari tekstil; popok bayi sekali pakai; popok dewasa; popok kertas sekali pakai untuk inkontinensia; popok liner; popok sekali pakai; preparat alkaloid koka untuk keperluan medis; preparat dan zat mineral untuk keperluan medis; preparat kimia untuk keperluan farmasi; preparat kimia untuk keperluan pengobatan; preparat sulfonamid; probiotik digunakan sebagai suplemen diet; probiotik untuk digunakan sebagai suplemen diet; produk dan bahan-bahan yang dioleskan/diterapkan secara topikal untuk perawatan atau menghilangkan nyeri dan tegang otot; produk dan suplemen makanan kesehatan; produk higienis dan sanitasi untuk penggunaan medis; produk kimia untuk penggunaan terapeutik; produk medis untuk menambah berat badan; produk medis untuk menurunkan berat badan; produk nutrisi untuk penggunaan medis untuk infus intravena; produk pati dan pati untuk keperluan diet dan farmasi; produk sampingan dari pemrosesan sereal untuk keperluan medis; produk sampingan dari pengolahan sereal untuk keperluan diet; produk sampingan dari pengolahan sereal untuk keperluan diet atau medis; produk

susu probiotik; produk terapi gen untuk penyakit, gangguan dan kondisi genetik, neurologis, neuron motorik (motor neuron), atau neuromuskuler (neuromuscular); propolis untuk keperluan farmasi; propolis untuk keperluan pengobatan atau terapi; protein batangan; protein untuk suplemen diet; quassia untuk keperluan medis; quebracho untuk keperluan medis; quinquina untuk keperluan medis; racun bakteri; racun lebah untuk tujuan terapeutik atau pengobatan; radium untuk keperluan medis; radix glycyrrhizae obat; ragi untuk keperluan farmasi; ragi untuk keperluan medis; ramuan jamu; ramuan obat; reagen biologis untuk keperluan medis; reagen biomarker diagnostik untuk keperluan medis; reagen diagnostik dan media kontras untuk keperluan medis; reagen diagnostik in vitro yang terkandung dalam kartrid yang sudah diisi sebelumnya untuk penggunaan medis.; reagen diagnostik klinis; reagen diagnostik medis; reagen diagnostik medis dan tes untuk pengujian cairan tubuh; reagen kimia untuk keperluan medis; reagen medis yang terkandung dalam kartrid untuk penggunaan diagnostik medis; reagen untuk digunakan dalam pengujian genetik medis; reagen untuk keperluan medis; reduksi kolesterol; reduksi kolesterol untuk keperluan medis; rekombinan vaksin Hepatitis B; relaksan otot; relaksan otot rangka; rempah-rempah/daun-daunan/ akar-akaran untuk keperluan pengobatan; rokok bebas tembakau untuk keperluan medis; rokok imitasi untuk digunakan sebagai alat bantu untuk berhenti merokok; rokok imitasi untuk keperluan medis; roti diabetes disesuaikan untuk penggunaan medis; roti rendah garam disesuaikan untuk penggunaan medis; roti yang diperkaya vitamin untuk tujuan terapi; royal jelly [suplemen gizi]; royal jelly untuk keperluan farmasi; royal jelly untuk keperluan medis; sabuk sanitasi; sabun antibakteri; sabun cuci untuk buah dan sayuran; sabun desinfektan; sabun karbol; sabun kulit antibakteri; sabun obat; sabun obat untuk bayi; sabun obat untuk tangan; sabun obat untuk tubuh; sabun obat untuk wajah; sabun tangan obat; sabun tubuh yang diberi obat; sabun wajah obat; sal tablet amonia; salep anti-gatal [antipruritik]; salep anti-inflamasi; salep anti-inflamasi homeopati; salep antibiotik; salep kulit terbakar; salep mentolated obat multi-tujuan; salep obat untuk mengobati kondisi dermatologis; salep radang dingin untuk keperluan farmasi; salep ruam popok obat; salep untuk keperluan farmasi; salep untuk mengobati ruam popok; salep wasir; salep yang mengandung obat; salep-salep yang mengandung obat; sampo kering obat; sampo mengandung obat; sampo obat; sarsaparilla untuk keperluan medis; sediaan farmasi untuk penggunaan mulut; sediaan albuminous untuk keperluan medis; sediaan analgesik; sediaan androgen; sediaan anti-diabetes; sediaan anti-inflamasi; sediaan anti-inflamasi dan antipiretik; sediaan anti-kanker; sediaan anti-pruritus topikal; sediaan anti-sarkoma; sediaan anti-urat; sediaan antibakteri; sediaan antibiotik; sediaan antibiotik campuran; sediaan anticryptogamic; sediaan antihemoroid; sediaan antijamur; sediaan antimikroba untuk menghambat dekomposisi mikrobiologis; sediaan antiparasit; sediaan antipiretik; sediaan antipruritik topikal; sediaan antiseptik; sediaan antiseptik dan antibakteri untuk perawatan luka; sediaan antituberkulosis; sediaan asam amino untuk keperluan medis; sediaan bahan kimia untuk keperluan medis; sediaan bakteriologis untuk keperluan medis; sediaan balsamic untuk keperluan medis; sediaan baskom obat; sediaan biokimia untuk keperluan medis; sediaan biologis untuk keperluan medis; sediaan biologis untuk pengobatan kanker; sediaan biologis untuk tujuan diagnostik; sediaan bioteknologi untuk keperluan medis; sediaan bismut untuk keperluan farmasi; sediaan bronkodilatasi; sediaan cair untuk desinfeksi peralatan medis; sediaan chemico-farmasi; sediaan chilblain; sediaan dan bahan farmasi; sediaan dan bahan farmasi dengan sifat analgesik; sediaan dan bahan farmasi dengan sifat anti-inflamasi; sediaan dan bahan farmasi dengan sifat antipiretik; sediaan dan bahan farmasi untuk digunakan dalam ginekologi; sediaan dan bahan farmasi untuk digunakan dalam onkologi; sediaan dan bahan farmasi untuk digunakan dalam urologi; sediaan dan bahan farmasi untuk digunakan di bidang anestesi; sediaan dan bahan farmasi untuk pencegahan diabetes; sediaan dan bahan farmasi untuk pencegahan kanker; sediaan dan bahan farmasi untuk pencegahan penyakit dan gangguan kardiovaskular; sediaan dan bahan farmasi untuk pencegahan penyakit dan gangguan metabolisme; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan diabetes; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan kanker; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan kardiovaskular; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan metabolisme; sediaan dan bahan farmasi untuk perawatan kulit dan jaringan yang rusak; sediaan dan bahan obat; sediaan dan bahan-bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan pada kesehatan reproduksi; sediaan dan komposisi farmasi untuk pengobatan dan pencegahan kanker; sediaan dan semprotan anti alergi; sediaan dan substansi farmasi termasuk sediaan analgesik, antipiretik dan anti-radang; sediaan dan zat anti alergi farmasi; sediaan dermatologis; sediaan dermatologis untuk penggunaan medis untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan diagnostik in vitro untuk keperluan medis; sediaan diagnostik radiopharmasi untuk digunakan pada diagnosa penyakit-penyakit syaraf degeneratif dan penyakit tumor dan rasa sakit; sediaan diagnostik untuk keperluan medis untuk mendeteksi mutasi pada gen prion; sediaan diagnostik untuk tujuan medis; sediaan diagnostik yang terbuat dari polimer berbasis dendrimer, untuk keperluan medis; sediaan diet berdasarkan ekstrak tumbuhan untuk tujuan medis; sediaan diet disesuaikan untuk keperluan medis; sediaan diet untuk pembentukan otot; sediaan disinfektan dan penghilang bau serba guna; sediaan diuretik; sediaan douching untuk keperluan medis; sediaan elemen jejak untuk penggunaan manusia; sediaan emetik; sediaan enema; sediaan enzim untuk keperluan medis; sediaan eritromisin; sediaan estrogen; sediaan evakuasi usus; sediaan faktor lipotropik; sediaan farmakologis untuk perawatan kulit; sediaan farmasi; sediaan farmasi berbasis kapur; sediaan farmasi dalam bentuk minyak untuk digunakan manusia dalam pengobatan kekurangan gizi; sediaan farmasi dan biologis untuk tujuan diagnostik; sediaan farmasi dijual dalam jarum suntik prefilled; sediaan farmasi multi-vitamin; sediaan farmasi radioaktif untuk diagnostik in vivo atau penggunaan terapeutik; sediaan farmasi untuk digunakan dalam dermatologi; sediaan farmasi untuk digunakan dalam kemoterapi; sediaan farmasi untuk digunakan dalam mencegah kebiasaan merokok; sediaan farmasi untuk luka; sediaan farmasi untuk manusia; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit auto-imun dan penyakit inflamasi/radang tidak termasuk antalgik, produk anti-nyeri dan produk non-steroid anti-inflamasi; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit onkologis tidak termasuk antalgik, produk anti-nyeri dan produk non-steroid anti-inflamasi; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit terkait infeksi; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit virus; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit virus tidak termasuk antalgik, produk anti-nyeri dan produk non-steroid anti-inflamasi; sediaan farmasi untuk mencegah cacat kulit selama kehamilan; sediaan farmasi untuk menekan tumor; sediaan farmasi untuk mengatur sistem kekebalan tubuh; sediaan farmasi untuk menghidrasi kulit selama kehamilan; sediaan farmasi untuk mengobati alergi; sediaan farmasi untuk mengobati dan mencegah penyakit kulit dan kuku; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan metabolisme; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan organ sensorik; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan sistem pencernaan; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan sistem saraf perifer; sediaan farmasi untuk mengobati gejala penyakit radiasi; sediaan farmasi untuk mengobati penyakit pernapasan; sediaan farmasi untuk mengobati rinitis alergi dan asma; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan matahari; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan panas; sediaan farmasi untuk mengobati tumor ganas; sediaan farmasi untuk mengurangi demam, mengurangi sakit kepala, menghilangkan rasa sakit dan menyegarkan suasana; sediaan farmasi untuk merawat kulit kering yang disebabkan oleh kehamilan; sediaan farmasi untuk operasi mata atau intraokular; sediaan farmasi untuk organ urogenital; sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan kanker; sediaan farmasi untuk pencegahan gangguan pada sistem kardiovaskular; sediaan farmasi untuk pencegahan osteoporosis; sediaan

farmasi untuk pencegahan stretch mark; sediaan farmasi untuk pencuci darah dengan hemodialisa dalam bentuk cairan; sediaan farmasi untuk pencuci darah dengan hemodialisa dalam bentuk serbuk; sediaan farmasi untuk penggunaan manusia; sediaan farmasi untuk penggunaan mata; sediaan farmasi untuk penggunaan oftalmologis; sediaan farmasi untuk pengobatan asam urat; sediaan farmasi untuk pengobatan asma; sediaan farmasi untuk pengobatan diabetes; sediaan farmasi untuk pengobatan disfungsi ereksi; sediaan farmasi untuk pengobatan epilepsi; sediaan farmasi untuk pengobatan fibrosis kistik; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal dan pencegahan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan irama jantung; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan muskuloskeletal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan pada sistem metabolisme; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan pencernaan; sediaan farmasi untuk pengobatan hiperkolesterol; sediaan farmasi untuk pengobatan hiperlipidemia; sediaan farmasi untuk pengobatan hipertensi; sediaan farmasi untuk pengobatan induksi ovulasi pada sindrom ovarium polikistik; sediaan farmasi untuk pengobatan infertilitas; sediaan farmasi untuk pengobatan kanker; sediaan farmasi untuk pengobatan ketidakseimbangan kimia; sediaan farmasi untuk pengobatan mastitis; sediaan farmasi untuk pengobatan multiple sclerosis; sediaan farmasi untuk pengobatan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan patah tulang; sediaan farmasi untuk pengobatan pembuahan eksternal (operasi pembuahan in vitro); sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit Parkinson; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit autoimun; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan terkait sistem kekebalan tubuh; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan kondisi mata; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit ginjal; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit kardiovaskular; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit menular; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit pencernaan; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit sistem saraf pusat [SSP]; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit tulang; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit virus; sediaan farmasi untuk pengobatan rinitis alergi; sediaan farmasi untuk penyesuaian imunitas; sediaan farmasi untuk perawatan kesehatan; sediaan farmasi untuk perawatan kulit; sediaan farmasi untuk sistem saraf perifer; sediaan farmasi untuk sistem saraf pusat; sediaan farmasi untuk tujuan diagnostik; sediaan farmasi yang bekerja pada sistem saraf pusat; sediaan farmasi yang dijual dengan injeksi prefilled; sediaan farmasi yang diteteskan ke dalam/melalui hidung; sediaan farmasi yang mengandung asam amino; sediaan farmasi yang mengandung kafein; sediaan fumigasi untuk keperluan medis; sediaan galactagogue; sediaan herbal untuk keperluan medis; sediaan higienis untuk keperluan medis; sediaan hormon adrenal; sediaan hormon campuran; sediaan hormon hipofisis; sediaan hormon kelenjar ludah; sediaan hormon pankreas; sediaan hormon paratiroid; sediaan hormon tiroid; sediaan hormon tiroid dan paratiroid; sediaan in vitro untuk memprediksi ovulasi; sediaan in vitro untuk memprediksi ovulasi untuk digunakan di rumah; sediaan injeksi untuk keperluan medis; sediaan injeksi untuk pengobatan impotensi seksual; sediaan kafein untuk keperluan medis; sediaan kafein untuk penggunaan stimulatif; sediaan kalium untuk keperluan farmasi; sediaan kimia untuk keperluan sanitasi; sediaan kimia untuk mengobati jamur; sediaan kimia untuk mengobati phylloxera; sediaan kloramfenikol; sediaan kondroitin; sediaan kontrasepsi; sediaan lidah buaya untuk keperluan farmasi; sediaan lisin; sediaan makanan diet diadaptasi untuk keperluan medis; sediaan mandi mentol untuk keperluan medis; sediaan mandi obat untuk penggunaan terapi; sediaan mandi uap mentol untuk bayi; sediaan mandi untuk keperluan medis; sediaan mandi, obat; sediaan mata; sediaan mata untuk digunakan dalam operasi mata; sediaan medis untuk tujuan pelangsingan; sediaan menekan hormon; sediaan menghancurkan jamur; sediaan menghilangkan kutil obat; sediaan metionin; sediaan mikroorganisme untuk keperluan medis; sediaan mineral untuk keperluan medis; sediaan mothproofing; sediaan multivitamin; sediaan netralisasi bau untuk pakaian dan tekstil; sediaan niacinamide untuk pengobatan jerawat; sediaan nutraceutical untuk digunakan sebagai suplemen diet; sediaan nutraceutical untuk tujuan medis; sediaan nutraceutical untuk tujuan terapeutik atau medis; sediaan nutrisi untuk penggunaan medis; sediaan obat; sediaan obat penahan darah; sediaan obat terapi untuk mandi; sediaan obat untuk digunakan dalam onkologi; sediaan obat untuk mengobati halitosis; sediaan obat untuk mulut dalam bentuk tetes, kapsul, tablet atau tablet terkompresi; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk kapsul; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk tablet; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk tablet terkompresi; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk tetes; sediaan obat untuk pengobatan penyakit menular; sediaan obat untuk perawatan kulit; sediaan oftalmologis; sediaan ophthalmic terapeutik, yaitu tetes mata; sediaan opotherapy; sediaan organoterapi; sediaan parapharmaceutical; sediaan parapharmaceutical untuk digunakan dalam dermatologi; sediaan pelangsing untuk tujuan medis; sediaan pembakar lemak untuk keperluan medis; sediaan pembersih udara; sediaan pembersihan lensa kontak; sediaan pemurnian udara; sediaan pemusnahan siput; sediaan pencahar; sediaan pencukuran obat; sediaan penetral bau; sediaan pengganti elektrolit; sediaan penghilang bau di udara; sediaan penghilang bau semua tujuan untuk keperluan rumah tangga, komersial atau industri; sediaan penghilang bau udara; sediaan penghilang bau untuk karpet; sediaan penghilang bau untuk keperluan rumah tangga, komersial atau industri; sediaan penghilang rasa sakit; sediaan pengobatan asma; sediaan pengobatan demam melepuh; sediaan pengobatan dismenore; sediaan pengobatan gastrointestinal; sediaan pengobatan hepatitis; sediaan pengobatan jamur kuku; sediaan pengobatan jerawat; sediaan pengobatan kardiovaskular; sediaan pengobatan kutu [pediculisida]; sediaan pengobatan mabuk perjalanan; sediaan pengobatan migrain; sediaan pengobatan mual; sediaan pengobatan mulut obat; sediaan pengujian; sediaan pengujian untuk keperluan medis; sediaan peningkatan kesuburan; sediaan penisilin; sediaan penyegar udara (pewangi udara); sediaan perawatan bibir obat; sediaan perawatan kaki untuk keperluan medis; sediaan perawatan kesehatan obat; sediaan perawatan kuku untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit kepala psoriasis; sediaan perawatan kulit obat; sediaan perawatan kulit untuk keperluan medis; sediaan perawatan lensa kontak, yaitu larutan untuk disinfektan, membersihkan, membasahi, melunakkan, merendam, menyimpan dan atau membilas lensa kontak; sediaan perawatan mulut yang mengandung obat; sediaan perawatan obat; sediaan perawatan rambut mengandung obat; sediaan perawatan wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; sediaan perlengkapan mandi medikasi; sediaan pertumbuhan rambut obat; sediaan phytotherapy untuk keperluan medis; sediaan probiotik untuk tujuan medis untuk membantu menjaga keseimbangan alami flora dalam sistem pencernaan; sediaan progesteron; sediaan radiofarmasi untuk tujuan diagnostik; sediaan sanitasi kuku; sediaan sanitasi tangan; sediaan sanitasi telur; sediaan sanitasi udara; sediaan sanitasi untuk kebersihan pribadi, selain perlengkapan mandi; sediaan sanitasi untuk keperluan medis; sediaan sanitasi untuk penggunaan medis; sediaan sanitasi untuk penggunaan rumah sakit; sediaan sanitasi untuk penggunaan rumah tangga; sediaan sarkomisin; sediaan semprotan hidung; sediaan semprotan hidung dan oral untuk digunakan sebagai stimulan sistem saraf pusat; sediaan semprotan obat hidung; sediaan sterilisasi; sediaan sterilisasi sanitasi; sediaan sterilisasi tanah; sediaan streptomisin; sediaan terapi gen dalam bentuk sediaan biologis yang mengandung bahan genetik untuk ekspresi protein neuron motorik (motor neuron) kelangsungan hidup berkelanjutan ; sediaan terapi untuk mandi; sediaan testosteron; sediaan tetrasiklin; sediaan thiolutin; sediaan threonine; sediaan trikomisin; sediaan triptofan; sediaan untuk diagnosis dan pengobatan gangguan yang berkaitan dengan reproduksi dan kesuburan seksual; sediaan untuk digunakan dalam desinfektan; sediaan untuk kapalan; sediaan untuk membasmi binatang perusak; sediaan untuk membersihkan kulit untuk keperluan medis; sediaan untuk membuat minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis;

sediaan untuk membuat minuman obat; sediaan untuk membunuh gulma dan menghancurkan kutu; sediaan untuk memfasilitasi tumbuh gigi; sediaan untuk memprediksi ovulasi; sediaan untuk mencegah menggigit kuku; sediaan untuk mencegah mengisap ibu jari; sediaan untuk menghancurkan jamur busuk kering; sediaan untuk menghancurkan kutu di rambut; sediaan untuk menghancurkan parasit; sediaan untuk mengobati masuk angin; sediaan untuk mengobati wasir; sediaan untuk meningkatkan fungsi otak; sediaan untuk menunjang regenerasi pada aktivitas otot yang kuat; sediaan untuk merawat kaki atlet; sediaan untuk penggunaan medis untuk meningkatkan regenerasi selama aktivitas otot yang kuat; sediaan untuk pengobatan hiperlipidemia; sediaan untuk pengobatan luka bakar; sediaan untuk pengobatan pada gangguan memori yang berkaitan dengan usia; sediaan untuk pengobatan penyakit otak degeneratif primer; sediaan untuk pengobatan penyakit otak degeneratif traumatis; sediaan untuk pengobatan penyakit serebral degeneratif vaskular; sediaan vaksin; sediaan vaksin manusia; sediaan vaksin oral; sediaan vitamin; sediaan vitamin A; sediaan vitamin B; sediaan vitamin C; sediaan vitamin D; sediaan vitamin campuran; sediaan vitamin dan mineral; sediaan vitamin dan mineral untuk digunakan sebagai suplemen pada susu formula bayi; sediaan vitamin dan mineral untuk keperluan medis; sediaan wasir; sediaan zat vitamin; sediaan-sediaan antibody monoklonal; sediaan-sediaan diet untuk keperluan pelangsingan (kesehatan); sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit menular, yaitu infeksi virus dan bakteri; sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kanker, trombosis, dan penyakit pernapasan; sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kelainan darah langka; sediaan-sediaan makanan diet; sediaan-sediaan pengganti makanan (suplemen); sediaan-sediaan untuk penambah energi untuk tujuan medis; sediaan-sediaan untuk penyembuhan gangguan kesehatan; sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan; sediaan-sediaan untuk suplemen kesehatan; sel hidup untuk keperluan medis; sel induk untuk tujuan medis; sel untuk keperluan medis; semen untuk inseminasi buatan; semen untuk kuku binatang; semprotan anti-cetakan untuk desinfektan; semprotan anti-inflamasi; semprotan antibakteri; semprotan dan stik aromaterapi yang mengandung obat untuk menghilangkan stres; semprotan herbal obat dan krim herbal untuk penggunaan tubuh eksternal; semprotan herbal untuk keperluan medis; semprotan hidung dekongestan; semprotan hidung untuk keperluan medis; semprotan obat; semprotan obat untuk mulut; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; semprotan pendingin [medis]; semprotan pendingin untuk keperluan medis; semprotan pewangi udara; semprotan tenggorokan obat; semprotan-semprotan yang mengandung obat; senyawa gosok untuk tujuan medis atau terapeutik; serat biji rami untuk digunakan sebagai suplemen makanan; serat makanan; serat makanan untuk digunakan sebagai bahan dalam pembuatan suplemen makanan; serat makanan untuk membantu pencernaan; serat makanan untuk mengobati sembelit; serat untuk keperluan medis; serbuk herbal untuk larutan detoksifikasi melalui perendaman kaki; serbuk kalsium (suplemen); serbuk minuman kesehatan rasa beras kencur; sereal beras bayi; sereal disesuaikan untuk cacat untuk keperluan diet atau medis; sereal gandum bayi; serum; serum antitoksik; serum untuk wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; shampo pertumbuhan rambut; shampoo ketombe obat; shampoo pediculicidal; siccatives [agen pengering] untuk keperluan medis; sirup obat batuk; sirup untuk keperluan farmasi; sisipan terbuat dari microfiber yang diadaptasi khusus untuk popok bayi yang dapat digunakan kembali; sisipan terbuat dari rami yang diadaptasi khusus untuk popok bayi yang dapat digunakan kembali; sitostatik untuk keperluan farmasi; sitostatik untuk keperluan medis; skapulars untuk keperluan bedah; soda bikarbonat untuk keperluan farmasi; solusi farmasi yang digunakan dalam dialisis; solusi hidroalkohol untuk keperluan medis; solusi injeksi elemen pelacak untuk penggunaan pediatrik; solusi injeksi untuk digunakan dalam menghambat peristaltik; solusi injeksi untuk keperluan medis; solusi irigasi untuk penggunaan mata; solusi nutrisi untuk penggunaan medis untuk pemberian intravena; solusi pembersihan untuk keperluan medis; solusi untuk keperluan kit medis pengujian diagnostik; solusi untuk penggunaan dermatologis; spermisida; spermisida untuk aplikasi kondom; spiritus; spons obat untuk luka; spons yang diresapi dengan desinfektan; spons yang diresapi dengan sediaan medis; sporisida; steroid; stick liquorice untuk keperluan farmasi; stimulan [sediaan farmasi] terbuat dari elemen jejak; stimulan [sediaan farmasi] terbuat dari mineral; stimulan [sediaan farmasi] terbuat dari vitamin; stimulan pernapasan; stimulan pertumbuhan rambut; stimulan pertumbuhan rambut untuk keperluan medis; stimulan untuk sistem saraf pusat; strip tes diagnostik medis; strip tes untuk mengukur kadar glukosa darah; strip tes yaitu mendeteksi alkohol dan obat-obatan terlarang untuk medis; strip yang dapat larut untuk menghentikan pendarahan dari luka kecil dan graze; strychnine; sulfonamid dalam sifat obat-obatan; sulfonamides [obat-obatan]; suplemen bernutrisi; suplemen bernutrisi bayi; suplemen bernutrisi dengan probiotik; suplemen bernutrisi keperluan medis; suplemen bubuk nutrisi; suplemen dan sediaan herbal; suplemen dan sediaan nutrisi; suplemen diet; suplemen diet albumin; suplemen diet alginat; suplemen diet atau zat gizi tambahan; suplemen diet biji rami; suplemen diet bubuk anggur merah; suplemen diet dari serbuk sari; suplemen diet dimaksudkan untuk melengkapi diet normal atau memiliki manfaat kesehatan; suplemen diet gandum; suplemen diet glukosa; suplemen diet herbal; suplemen diet kolostrum; suplemen diet lesitin; suplemen diet probiotik; suplemen diet propolis; suplemen diet protein kedelai; suplemen diet ragi; suplemen diet royal jelly; suplemen diet seng; suplemen diet spirulina; suplemen diet untuk konsumsi manusia; suplemen diet untuk manusia; suplemen diet untuk mengendalikan berat badan; suplemen diet untuk mengendalikan kolesterol; suplemen diet wheatgrass; suplemen diet yang terdiri dari asam amino; suplemen diet, suplemen nutrisi dan suplemen makanan; suplemen gizi bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk butiran; suplemen gizi dalam bentuk butiran untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk gummies; suplemen gizi dalam bentuk kaplet; suplemen gizi dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kunyah; suplemen gizi dalam bentuk minuman; suplemen gizi dalam bentuk tablet; suplemen gizi dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen gizi mineral; suplemen gizi terutama terdiri dari kalsium; suplemen gizi terutama terdiri dari magnesium; suplemen gizi terutama terdiri dari seng; suplemen gizi terutama terdiri dari zat besi; suplemen gizi untuk manusia; suplemen gizi yang mengandung vitamin dan mineral; suplemen gizi yang terbuat dari pati diadaptasi untuk keperluan medis; suplemen herbal; suplemen herbal dalam bentuk cair; suplemen homeopati; suplemen kalsium; suplemen karbohidrat; suplemen kehamilan; suplemen makanan; suplemen makanan alami untuk mengobati claustrophobia; suplemen makanan berbasis karbohidrat; suplemen makanan berbasis kiwicha; suplemen makanan berbasis maca; suplemen makanan berbasis protein; suplemen makanan berbasis quinoa; suplemen makanan bervitamin; suplemen makanan bubuk; suplemen makanan bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk; suplemen makanan dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, cairan, kapsul dan tablet, semua untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk butiran; suplemen makanan dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk granular, bukan

untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul; suplemen makanan dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet; suplemen makanan dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dan gizi untuk olahraga ketahanan; suplemen makanan dan nutrisi sebagai suplemen makanan pembentuk otot; suplemen makanan dan nutrisi/gizi untuk penurunan berat badan; suplemen makanan dengan efek kosmetik; suplemen makanan di alam infus herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet; suplemen makanan diet bubuk; suplemen makanan diet bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk batangan protein siap saji; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk butiran; suplemen makanan diet dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet di alam infus herbal campuran; suplemen makanan diet yang terdiri dari ekstrak herbal dehidrasi dalam bentuk kapsul; suplemen makanan kesehatan; suplemen makanan kesehatan terutama terbuat dari minyak; suplemen makanan kesehatan untuk orang dengan kebutuhan diet khusus; suplemen makanan mineral; suplemen makanan mineral untuk manusia; suplemen makanan obat berbasis kolagen; suplemen makanan obat untuk konsumsi manusia; suplemen makanan terdiri dari mineral; suplemen makanan terutama terdiri dari kalsium; suplemen makanan terutama terdiri dari magnesium; suplemen makanan terutama terdiri dari zat besi; suplemen makanan untuk bayi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan tulang; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; suplemen makanan untuk manusia; suplemen makanan untuk manusia dan hewan; suplemen makanan untuk perbaikan struktural struktur epidermis; suplemen makanan untuk perlindungan struktural struktur epidermis; suplemen makanan yang mengandung bahan-bahan alami; suplemen makanan yang terdiri dari mineral; suplemen makanan yang terdiri dari vitamin; suplemen makanan yang tidak mengandung obat untuk konsumsi manusia (minyak); suplemen makanan, bukan untuk kegunaan medis; suplemen mineral; suplemen minuman kolagen; suplemen minyak biji rami; suplemen nutrisi; suplemen nutrisi atau makanan dalam bentuk daya atau sachet; suplemen nutrisi bubuk untuk keperluan medis; suplemen nutrisi bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen nutrisi cair; suplemen nutrisi dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen nutrisi ekstrak herbal; suplemen nutrisi yang digunakan untuk diet sebagai makanan fungsionalitas; suplemen nutrisi yang terdiri dari ekstrak jamur; suplemen probiotik; suplemen protein diet; suplemen protein untuk manusia; suplemen tambahan dan vitamin; suplemen tambahan nutrisi dan diet; suplemen untuk ikan; suplemen untuk udang; suplemen vitalitas; suplemen vitamin; suplemen vitamin cair; suplemen vitamin dalam bentuk tablet untuk membuat minuman effervescent ketika ditambahkan ke air; suplemen vitamin dan mineral; supositoria; supplemen makanan untuk keperluan medis; susu almond untuk keperluan farmasi; susu bubuk beras untuk bayi; susu bubuk dan produk susu bubuk untuk bayi, anak-anak dan orang tua; susu bubuk gandum untuk bayi; susu bubuk kambing untuk bayi; susu bubuk lactobacillus instan untuk suplemen; susu bubuk untuk bayi; susu bubuk untuk keperluan nutrisi bagi bayi; susu formula bayi; susu formula bayi dan makanan untuk bayi; susu formula bebas laktosa; susu formula untuk digunakan dalam makanan bayi dalam paket yang sudah ditentukan sebelumnya; susu formula yang disimulasikan dalam bentuk cair dan bubuk untuk bayi; susu non-dairi dan susu berbahan dasar tanaman, sayuran, sereal, gandum, kacang-kacangan, biji-bijian, kacang-kacangan dan buah-buahan untuk bayi dan anak baru lahir; tablet alergi; tablet antibiotik; tablet hisap obat; tablet hisap pelega tenggorokan madu herbal; tablet hisap suplemen seng; tablet hisap untuk keperluan farmasi; tablet hisap yang mengandung nikotin untuk penggunaan medis; tablet vitamin; tablet vitamin efervesen; tablet-tablet yang mengandung obat; tambalan suplemen vitamin; tampon sanitasi; tampon untuk keperluan medis; tanaman obat dalam bentuk kering atau diawetkan; tapal; tapal-tapal (bahan yang lembut dan lembab yang ditempelkan ke badan) yang mengandung obat; teh aromatik untuk penggunaan obat; teh asma; teh daun kelor (jamu); teh herbal untuk tujuan pengobatan; teh obat; teh pelangsing untuk keperluan medis; teh pereduksi gula darah untuk keperluan medis; tepung lakteal untuk bayi; termitisida; terpentin untuk keperluan farmasi; tes diagnostik medis; tes diagnostik medis untuk deteksi, diagnosis, dan skrining penyakit; tes immunoassay kromatografi untuk penggunaan medis; tetes hidung untuk keperluan medis; tetes mata; tetes vitamin; thiomersal; timol untuk keperluan farmasi; tincture untuk keperluan medis; tingtur yodium; tissue diresapi dengan sediaan antibakteri; tisu antiseptik sekali pakai; tisu basah antibakteri; tisu dan tisu diresapi dengan lotion dan krim farmasi; tisu disinfektan sekali pakai; tisu pelindung kulit pelindung untuk penggunaan medis; tisu pembersih; tisu sanitasi sekali pakai; tisu sekali pakai diresapi dengan lotion penolak serangga untuk digunakan manusia; tisu yang diresapi dengan desinfektan; tisu yang diresapi dengan sediaan medis; tisu yang mengandung obat yang telah dilembabkan sebelumnya; toner kulit obat; tongkat belerang [disinfektan]; tongkat belerang untuk digunakan sebagai disinfektan; tongkat pengasapan untuk digunakan sebagai disinfektan; tonik [obat-obatan]; tonik restorative (obat-obatan); tonik untuk keperluan medis; transplantasi [jaringan hidup]; troches; trypsins untuk keperluan medis; uji diagnostik untuk keperluan medis; unsur (agents) terapeutik (medis); urease untuk keperluan medis; vaksin; vaksin melawan infeksi pneumokokus; vaksin melawan influenza; vaksin tidak termasuk antalgik, produk anti-nyeri dan produk non-steroid anti-inflamasi; vaksin untuk penggunaan manusia; vaping cannabis untuk keperluan medis; vasokonstriktor; vermifuges; vesikan; virucides; vitamin; vitamin bergetah; vitamin dan mineral batangan untuk keperluan medis; vitamin dan mineral untuk

digunakan dalam pencegahan gangguan dermatologis; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pencegahan gangguan kardiovaskular; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pencegahan gangguan mukosa; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pencegahan gangguan neurologis; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pencegahan gangguan otot; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pencegahan gangguan sendi; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pencegahan gangguan terkait jaringan ikat; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pencegahan gangguan tulang; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan mukosa; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan sendi; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; vitamin dan mineral untuk penggunaan oral; vitamin dan mineral untuk perbaikan struktural struktur epidermis; vitamin dan mineral untuk perlindungan struktural struktur epidermis; vitamin dan obat untuk burung; vitamin dan obat untuk unggas; vitamin dan suplemen vitamin; vitamin prenatal; vitamin untuk anak-anak; vitamin untuk bayi; vitamin untuk orang dewasa; witch hazel [astringent]; yodium untuk keperluan farmasi; zat antibakteri untuk keperluan medis; zat dan sediaan diet untuk penurunan berat badan; zat diet untuk penggunaan medis, makanan untuk bayi; zat diet yang disesuaikan untuk penggunaan medis, makanan untuk bayi; zat diet yang terdiri dari vitamin, mineral, asam amino dan unsur mikro; zat farmasi; zat gizi untuk kultur mikroorganisme; zat gizi untuk mikroorganisme; zat kontras radiologis untuk keperluan medis; zat makanan yang terdiri dari vitamin, mineral dan elemen, baik secara individu atau dalam kombinasi; zat radioaktif untuk keperluan medis; zat radioaktif yang disegel untuk keperluan medis===
===Abon Ayam; Abon Kepiting; Abon Sapi; Abon daging; Abon ikan; Abon ikan tongkol; Abon kerang; Abon telur; Acar Kuning; Acar Pesmol; Acar Telur; Acar bawang merah; Acar bawang putih; Acar buah; Acar buah dan sayuran; Air dadih kering; Air kaldu yang dipadatkan; Akar olahan untuk makanan manusia; Ampela ayam pedas; Asinan; Ayam ala Sihlin; Ayam Bakar; Ayam Bakar Bumbu Padang; Ayam Bakar Bumbu Rujak; Ayam Bakar Solo; Ayam Bakar Taliwang; Ayam Balado; Ayam Bumbu Bali; Ayam Bumbu Mengkudu; Ayam Bumbu Sate; Ayam Cabai Hijau; Ayam Cincane; Ayam Fillet Crispy; Ayam Fillet Goreng Tepung Asam Manis; Ayam Goreng; Ayam Gota; Ayam Iloni; Ayam Isi Buluh; Ayam Karage; Ayam Katsu Stik; Ayam Kecap; Ayam Kecombrang; Ayam Lada Hitam; Ayam Panggang; Ayam Paniki; Ayam Rica Rica; Ayam Serundeng; Ayam Suwir sambal kecombrang; Ayam Taliwang; Ayam Tangkap; Ayam Tuturuga; Ayam Woku Woku; Ayam betutu; Ayam crispy isi keju (Ayam goreng tepung isi keju); Ayam crispy isi salted egg (Ayam goreng tepung isi salted egg); Ayam geprek; Ayam goreng Bumbu Lengkuas; Ayam kremes; Ayam olahan ; Ayam penyet; Ayam potong dalam kemasan; Ayam rempah madu; Ayam ungkep; Bacah Daging; Bagar Hiu; Bahan dasar untuk membuat susu kocok; Bahan pengganti daging; Bahan pengganti produk susu terbuat dari tumbuhan atau kacang-kacangan; Bahan pengganti susu yang berasal dari tumbuhan; Bakso daging sapi; Bakso dan/atau kue (perkedel) gurita; Bakso dan/atau kue (perkedel) ikan dan ayam; Bakso dan/atau kue (perkedel) sayuran; Bakso dan/atau lumpia udang; Bakso goreng; Bakso tahu dengan ikan dan/atau ayam; Balado Kentang-Teri; Balado Terong Teri; Bandeng presto (bandeng duri lunak); Baso Tahu; Batagor Goreng; Batagor Kuah; Bawang dayak, dikeringkan; Bawang dayak, diolah; Bawang dayak, diproses; Bawang lokio, diproses; Bawang merah goreng; Bawang putih goreng; Bebek Betutu; Bebek Palekko; Bebek goreng; Beberuq Terong; Beef Burger; Berry hawthorn kering; Biji bunga matahari olahan; Biji olahan; Biji yang dapat dimakan, diolah; Bilenthango; Bistik Daging Sapi; Boba; Bola goreng terbuat dari buncis; Buah Atep; Buah beku; Buah beku-kering dan makanan ringan yoghurt; Buah bersalut gula; Buah dan sayur yang dikeringkan; Buah dan sayuran beku-kering dalam bentuk keripik; Buah dan sayuran kaleng, dikeringkan dan diawetkan; Buah dan sayuran yang diawetkan, dikeringkan dan dimasak; Buah kelapa; Buah kurma; Buah pinang yang diproses; Buah potongan; Buah yang diawetkan; Buah yang dibekukan; Buah yang dilapisi gula; Buah-buahan dalam kaleng; Buah-buahan kaleng; Buah-buahan yang dibekukan; Buah-buahan, yang diawetkan; Bubuk kacang kedelai; Bubuk susu kacang kedelai; Bubur buah [purees]; Bubur terong; Bunga pisang kalengan; Cabe rawit kering; Cacak Ikan; Cakalang Fufu; Cakalang Suwir Kecombrang; Cakalang Suwir pedas; Campuran kacang panggang; Campuran sayur; Cangkang telur (dipisah dari putih dan kuning telurnya); Chicken Burger; Cincau; Cream Soup; Cream for beverage [dairy products]; Crispy original (Ayam goreng Ayam tepung original); Cumi Cabe Hijau; Cumi Cah Kangkung; Cumi Sotong, tidak hidup; Cumi asam manis; Cumi beku; Cumi krispi; Cumi pedas; Dadih ikan keju; Dadih susu; Daging Masak Hitam; Daging Sapi Lada Hitam; Daging ayam asap; Daging ayam beku; Daging ayam yang sudah diolah, dimasak, dibekukan; Daging buah kelapa; Daging cincang; Daging kaleng; Daging kalkun; Daging kelapa untuk santan; Daging kelapa yang dikeringkan; Daging kerbau; Daun Singkong Teri; Daun Ubi Tumbuk; Dendeng Aceh; Dendeng Balado; Dendeng Batoko; Dendeng Batoko Cabai Hijau; Dendeng ikan; Dengdeng Batoko Cabai Hijau; Dengke Mas na Niura; Dim Sum udang; Dodol Amurang; Duduli; Duo Sale; Egg Cheese Sandwich; Ekstrak kerang; Ekstrak susu kedelai; Empal Goreng; Empal Sapi; Emping Bengkulu; Es Brenebon; Fermentasi susu dan laktosa susu; Fermentasi susu, air dadih susu dan laktosa susu dalam bentuk bubuk; Fish maw (olahan dari ikan); Gado-Gado; Gangan Asam Banjar; Gangan Manok; Gence Ruan; Geprek Daging; Ginseng merah yang diproses untuk digunakan sebagai sayuran; Gudeg; Gula-apel olahan; Gulai Belacan; Gulai Ikan Patin; Gulai Nangka; Gulai Siput Riau; Gulai Tahu; Gulai Telur; Gulai Tempe; Gulai Tepek Ikan; Gulai Terjun; Gulai ayam; Gulai sapi; Gulungan (lumpia) ikan atau ayam; Gulungan kubis (stuffed); Gumbo (sup); Gurita Beku; Haddock (ikan) asap; Hasil laut seperti cumi-cumi, kepiting, tiram, udang, lobster, kerang, teripang, oysters, rumput laut, scallop; Hasil produksi susu; Hasil produksi yang terbuat dari susu (Bukan termasuk Minuman); Hasil-hasil produksi susu; Hidangan (dessert) dari cranberry; Hidangan dari daging kornet; Hidangan dari labu; Hidangan siap saji terutama terbuat dari pengganti daging; Hidangan utama yang dibuat terutama dari makanan laut; Hidangan yang dimasak berbahan dasar sayuran, kentang, buah-buahan, daging, unggas, ikan, dan makanan laut; Ikan (dalam bentuk) batangan; Ikan Asap Selais; Ikan Asin Richa; Ikan Bakar Bandeng; Ikan Bakar Manokwari; Ikan Bakar Sambal Dabu; Ikan Beku; Ikan Bungkus; Ikan Cuka; Ikan Dabu Dabu, diolah; Ikan Dole; Ikan Dori Bumbu Bali; Ikan Jelawat; Ikan Kakap Fillet Goreng; Ikan Kembung Asam Pedas; Ikan Komu Asar; Ikan Kuah Belimbing; Ikan Patin Bumbu Acar; Ikan Salem; Ikan Tude; Ikan Tuna; Ikan Tuna Cabai; Ikan Uilulia, diolah; Ikan cakalang asap; Ikan crispy; Ikan dori goreng tepung; Ikan goreng tenggiri; Ikan jebung bakar; Ikan kaleng; Ikan olahan dalam kaleng; Ikan pari lempah kuning; Ikan tenggiri asam pedas; Ikan tenggiri bakar; Ikan tenggiri lempah kuning; Ikan teri pedas; Ikan tuna, diawetkan; Ikan, daging, unggas dan sayuran kalengan; Ilabulo; Irisan-irisan susu (Keju); Isian buah untuk hidangan; Iwak Samu; Jagung manis, sudah diproses; Jamur geprek; Jamur kancing dalam kaleng; Jeli; Jeli ginseng merah; Jeli sayuran; Jeli, selai, kolak (compotes); Jeruk mandarin dalam kaleng; Juhu Kujang; Juhu Umbut Rotan; Jujube manis; Juku Pallu Ce'la; Kabuto; Kacang Goyang; Kacang Telur; Kacang brazil, diolah; Kacang ditaburi gula; Kacang hijau asin; Kacang hijau bumbu; Kacang hijau garing; Kacang hijau goreng; Kacang hijau panggang; Kacang hijau sangrai; Kacang hijau yang dikeringkan; Kacang hijau yang sudah diolah; Kacang ketapang, dikeringkan; Kacang ketapang, diolah; Kacang ketapang, diproses; Kacang mede, dikeringkan; Kacang mete panggang; Kacang olahan; Kacang panggang; Kacang rasa (berbumbu); Kacang tanah, dikeringkan; Kacang yang

diproses, dikeringkan, atau diolah; Kalangkala; Kaldu ayam yang dapat diminum; Kaldu daging domba; Kaldu daging sapi; Kaldu ikan; Kaldu pati ayam yang dapat diminum; Kaldu sapi yang dapat diminum; Kaldu sayur; Kaldu tom yam; Kaledo; Kalumpe; Kangkung belacan; Karedok; Karee Kemang; Kasbi Komplet; Kefir [minuman susu]; Keju; Keju berbentuk pasta; Keju kocok; Keju krim untuk makanan pencuci mulut; Keju segar (fresh cheese); Keju vegan; Keju, mentega, yoghurt, dan produk susu lainnya; Kelapa (buah), tanpa kulit; Kelapa dikeringkan; Kelapa kering yang sudah diolah; Kelaq Kelor; Kembang tahu pita; Kenari (kacang), diolah; Kentang (dalam bentuk) stick; Kentang Balado Petai; Kentang yang dikalengkan, dibekukan, dikeringkan atau dimasak, jamur yang dikalengkan, dikeringkan atau dimasak, unggas, ikan dan makanan laut olahan, semuanya dalam bentuk ekstrak, sup, jeli, olesan, diawetkan, hidangan yang dimasak, dibekukan atau didehidrasikan; Kepingan hazelnut (kacang); Kepingan kacang almond; Kepingan kiwi (buah); Keripik Kalakai; Keripik Keladi; Keripik Kentang Telur Asin; Keripik buah-buahan; Keripik ceker ayam; Keripik kelapa; Keripik kentang; Keripik paru; Keripik pete; Keripik rumput laut; Keripik salak; Keripik singkong aneka rasa; Keripik tahu; Keripik talas; Keripik ubi aneka rasa; Keumamah Ikan Kayu; Kezuri-bushi (serpihan daging ikan yang dikeringkan); Kinca; Kismis; Kiwi (buah), diolah; Kohu-Kohu; Kolak Durian; Konro Bakar; Konsentrat dan isolat protein kedelai; Konsentrat kaldu; Krem dobel; Krengsengan Ayam; Krengsengan Sapi; Krim asam (pengganti); Krim buatan, yaitu krim dengan bahan dasar sayuran; Krim dengan buah; Krim kacang kedelai; Krim kelapa; Krim kocok; Krim kocok beku; Krim rendah lemak; Krim sebagai makanan; Krim segar; Krim susu; Krim untuk minuman [produk susu]; Krim untuk topping yang tidak dikocok untuk kue dan makanan penutup, beku atau tidak beku, siap pakai atau tidak siap pakai berbahan dasar susu; Krim yang menjadi sediaan olahan terbuat dari buah-buahan dan krim; Krimmer kopi (berbahan dasar susu); Kripik ikan; Kuah Pliek U; Kulit Ayam Goreng Tepung; Kumis (minuman susu); Kurma; Kurma yang dikeringkan; Kurma yang diolah; Lansyen ayam; Laver (rumput laut yang dapat dimakan), diolah; Leci kalengan; Leher bebek; Lema; Lemak coklat; Lemak kelapa; Lempah; Lengkeng kalengan; Lichee kering; Lidah sapi asap; Lontong Orari; Lotek; Lumba-lumba; Maca (tanaman), diolah; Mackerel (ikan) asap; Makanan (hasil) laut, diolah; Makanan (hasil) laut, tidak hidup; Makanan bantuan kesehatan yang mengandung ginseng dan ginseng merah; Makanan batangan dan makanan ringan batangan berbahan dasar kacang; Makanan batangan dan makanan ringan batangan berbahan dasar sayuran; Makanan batangan dan makanan ringan batangan yang berbahan dasar buah; Makanan beku terutama terdiri dari pengganti daging; Makanan berbahan dasar cumi-cumi; Makanan berbahan dasar ketela pohon; Makanan dan makanan ringan batangan berbahan dasar protein whey dan kedelai; Makanan dan makanan ringan yang terbuat dari minyak, lemak, dan kacang yang telah diolah; Makanan genggam yang dibekukan, disiapkan atau dikemas dengan bahan utama daging, ikan, unggas atau sayuran; Makanan kemasan untuk anak-anak dengan bahan utama ikan; Makanan kemasan yang terutama terbuat dari ikan, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; Makanan laut olahan, termasuk makanan laut yang dikemas dalam kaleng dan kantong.; Makanan laut yang diawetkan; Makanan olahan dengan protein tambahan terutama terdiri dari daging, ikan, binatang buruan unggas, buah-buahan, sayuran, telur atau produk susu; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari buah-buahan; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari daging; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari sayuran; Makanan pencuci mulut terbuat dari yoghurt, selain es krim, es susu dan yoghurt beku; Makanan pencuci mulut yoghurt selain es krim, es susu dan yoghurt beku; Makanan pengganti daging, yaitu, protein berbahan dasar tanaman, protein berbahan dasar sayuran; Makanan penutup berbahan dasar susu; Makanan penutup cepat saji yang berbahan dasar susu; Makanan penutup dengan toping krim; Makanan penutup krem, kecuali es krim, es susu dan yoghurt beku; Makanan penutup terbuat dari buah; Makanan penutup terbuat dari kacang; Makanan penutup terbuat dari produk susu (kecuali es krim); Makanan penutup terbuat dari susu; Makanan porsi kecil yang utamanya terdiri dari daging, ikan, ham, unggas dan atau sayuran; Makanan ringan ayam goreng; Makanan ringan berbahan dasar buah kering; Makanan ringan berbahan dasar buah, sayuran dan susu kelapa untuk bayi dan anak-anak, tidak termasuk es krim, es susu dan yoghurt beku; Makanan ringan berbahan dasar polong-polongan (kacang); Makanan ringan berbahan dasar protein whey dan kedelai; Makanan ringan berbahan dasar singkong; Makanan ringan berbahan dasar yoghurt; Makanan ringan cumi-cumi goreng; Makanan ringan dan keripik berbahan dasar kentang; Makanan ringan kombinasi buah dan selai kacang; Makanan ringan organik berbahan dasar buah; Makanan ringan organik berbahan dasar sayuran; Makanan ringan organik berbahan dasar yogurt; Makanan ringan rumput laut goreng; Makanan ringan, berbahan dasar dari buah-buahan atau sayuran; Makanan siap masak terutama terdiri dari daging; Makanan siap masak terutama terdiri dari ikan; Makanan siap masak terutama terdiri dari pengganti daging; Makanan siap masak terutama terdiri dari sayuran; Makanan siap masak terutama terdiri dari unggas; Makanan siap saji yang terdiri dari pengganti ikan atau makanan laut; Makanan yang dibekukan, siap saji atau dalam kemasan yaitu sup, sup dalam bentuk kering, saus buah, bubur buah dan sayuran, bubur buah dan sayuran dalam bentuk kering, jus buah dan sayuran; Makanan yang didinginkan yang terutama mengandung ikan, daging, dan unggas; Makanan yang diolah dari ikan; Makanan yang mengandung kacang yang telah dimasak, kacang yang telah dikeringkan, atau kacang kedelai; Makanan yang terbuat dari daging; Makanan yang terbuat dari daging dan ikan; Makanan yang terbuat dari minyak, lemak, dan kacang yang telah diolah; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar buah, sayur, yogurt, dan keju; Mangga kalengan; Manisan Pala; Manisan Terong; Manisan buah; Manisan jahe, diawetkan dalam sirup; Manuk Napinadar; Masakan olahan ayam yang dilapis atau dicampur dengan tepung; Mentega almond; Mentega dari bawang putih; Mentega dari tanaman; Minuman bakteri asam laktat; Minuman berbahan dasar beras (pengganti susu), minuman berbahan dasar kedelai (pengganti susu), minuman berbahan dasar susu almond; Minuman berbahan dasar beras [bahan pengganti susu] yang menjadi bahan pengganti makanan cair; Minuman berbahan dasar kedelai digunakan sebagai pengganti susu; Minuman berbahan dasar susu; Minuman berbahan dasar susu almond; Minuman berbahan dasar susu beraroma; Minuman berbahan dasar susu dengan rasa cokelat; Minuman berbahan dasar susu dengan rasa vanila; Minuman berbahan dasar susu kacang tanah; Minuman berbahan dasar susu yang diperkaya dengan protein, vitamin dan mineral; Minuman berbahan dasar yoghurt; Minuman buah atau sayuran terdiri terutama dari produk susu; Minuman dari biji basil; Minuman dengan bahan dasar yoghurt; Minuman rasa dengan pasta buah dan berbahan dasar susu; Minuman susu (dengan susu sebagai kandungan utama) baik dengan tambahan bahan lainnya atau tidak; Minuman susu cair; Minuman susu terdiri dari buah-buahan; Minuman susu terutama terbuat dari susu; Minuman terbuat dari keseluruhan atau terutama susu; Minuman terbuat dari yoghurt; Minuman terbuat utamanya dari susu atau produk susu, minuman susu (didominasi susu), minuman susu mengandung buah; Minuman terdiri terutama dari susu atau produk susu; Minuman yang berbahan dasar susu; Minuman yang mengandung putih telur; Minuman yogurt; Minuman yogurt yang dicampur biji-bijian; Minuman yogurt yang dicampur buah-buahan; Minuman-minuman berbahan dasar susu mengandung teh; Minuman-minuman dengan rasa asam susu/ asam laktat, minuman-minuman mengandung rasa asam susu/ asam laktat; Minuman-minuman susu beraneka rasa; Minyak argan; Minyak canola; Minyak goreng (semprot) berbahan dasar sayuran; Minyak jagung; Minyak kacang brazil; Minyak kemiri; Minyak kenari (kacang); Minyak salad; Minyak tengkawang; Minyak yang dapat dimakan; Minyak zaitun extra virgin; Minyak-minyak yang dapat dimakan dan diminum; Moluska, tidak hidup; Mozarella; Namgka goreng; Nangka kalengan; Naniura; Nata de coco; Nugget tempe; Odeng; Olahan ayam kampung; Olesan berbahan dasar bawang putih; Olesan berbahan dasar

hummus; Olesan berbahan dasar kacang; Olesan berbahan dasar sayuran, buah-buahan, protein nabati atau pengganti daging; Olesan berbahan dasar susu; Olesan berbahan dasar telur; Olesan hazelnut (kacang); Olesan kacang almond; Olesan krim keju; Onigiri Daging; Onigiri Ikan; Opak; Opor Ayam; Orak-arik Telur Wortel; Orek Tempe Cabai Hijau; Orek Tempe Kacang; Orek Tempe Serundeng; Panganan khas Perancis terbuat dari daging (charcuterie); Pangi Dan Saut; Paru Goreng Balado; Paru goreng; Paru rica rica; Pasta ikan; Pasta kacang; Pasta makanan yang terbuat dari ikan; Pasta sayur; Pasta tomat; Pastry isi daging; Pempek; Pempek Sambal; Pendap Khas Bengkulu; Penganan khas Perancis terbuat dari daging; Pengganti daging berbahan dasar buah; Pengganti daging berbahan dasar sayuran; Pengganti produk-produk susu berbasis tumbuhan dan kacang; Pengganti sayuran atau ikan; Pepaya kalengan; Pepes Ayam; Pepes Tempe; Pepes Teri; Perkedel Nike; Persiapan bahan; Pesmol; Pindah Patin; Pindang Bandeng; Pisang Epe; Pisang Gapit; Pisang Goroho; Pisang goreng; Pisang goreng madu; Pisang kalengan; Pisang olahan; Plecing Kangkung; Plum Kering; Potongan daging ikan tanpa tulang; Potongan kentang; Prem asin; Prem hijau yang diawetkan; Prem yang diawetkan; Produk Susu Asam; Produk Susu Bubuk; Produk Susu Kental; Produk Susu Rendah Lemak; Produk berbahan dasar susu terbuat dari tumbuhan (bahan pengganti susu); Produk daging kepiting; Produk daging vegetarian dan vegan; Produk daging yang dibekukan; Produk ginseng merah olahan; Produk ikan yang dibekukan; Produk makanan dengan dasar yoghurt; Produk makanan laut yang dibekukan; Produk makanan vegetarian, yaitu, pengganti daging dan ikan berbasis sayuran, pengganti telur, pengganti keju dan minuman makanan berbasis kedelai yang digunakan sebagai pengganti susu; Produk makanan yang terutama mengandung ikan atau ayam; Produk makanan yang utamanya terbuat dari buah; Produk olahan berbasis unggas; Produk olahan daging sapi; Produk olahan daging udang; Produk susu alami atau berperisa yang difermentasi; Produk susu dalam bentuk bubuk untuk membuat yoghurt beku; Produk susu tawar atau dengan rasa yang difermentasi; Produk tahu (kacang dadih); Produk terbuat dari kentang; Produk-produk vegetarian yang disiapkan untuk dikonsumsi; Protein kedelai; Protein nabati bertekstur digunakan sebagai pengganti daging; Protein nabati yang secara tekstur sudah terbentuk untuk digunakan sebagai pengganti daging; Protein untuk konsumsi manusia; Protein untuk penggunaan sebagai suatu bahan tambahan makanan; Rabo Ruan; Rambak kulit sapi; Rambutan kalengan; Ranggit; Ratatouille (makanan vegetarian); Rebon (Udang Kecil); Rebung; Rebung Asam Undak Liling; Rebung kalengan; Rendang Ayam; Rendang Ayam Kacang Merah; Rendang Ayam Suwir; Rendang Chicken Sandwich; Rendang Daging Suwir; Rendang Paru; Rendang Sapi; Rendang Suwir Ikan Salai; Rica Rodo; Rolade Sapi; Rujak Samalanga; Rujak daun Ubi; Rujak juhi dari Betawi; Rukem (Buah-Buahan); Rumput laut bubuk sebagai bahan baku untuk membuat agar-agar; Saksang; Salad berbahan dasar hummus; Salad sayuran; Salad, disiapkan; Salak Condet; Salami (saus daging); Sale pisang; Salmon (ikan) asap; Sambusa; Santan Kepiting; Sapota kalengan; Sarang burung dengan gula batu; Sarang burung dengan gula batu yang bisa dimakan; Sarang burung dengan sari buah pir; Sarden dan makarel; Sari cordyceps; Sari sarang burung; Sari-sari daging; Sate Ayam; Sate Bulayak; Sate Daging Sapi; Sate Ikan; Sate Kambing; Sate Kelinci; Sate Kerang; Sate Lilit; Sate Makanan Laut (Seafood); Sate Matang; Sate Payau; Sate Plecing; Sate Pusut; Sate Rembiga; Sate Sosis Ayam; Sate Sosis Sapi; Sate Telur Ayam; Sate Telur Burung; Sate Temburung; Sate Tuna Gorontalo; Sate Udang; Sate Yang dipanggang; Sate dan Sop Rusa; Sate klathak; Saus apel; Saus berbahan dasar susu; Sawo Betawi; Sawo Duren; Sawo Mentega; Sawo olahan; Sayap bebek; Sayur Asem Betawi; Sayur Ganemo; Sayur Kambang Tigarun; Sayur Putungo; Sayur asem; Sayur lempah darat; Sayur sop; Sayuran (mousses); Sayuran (tambahan pate); Sayuran Rumpu Rampe; Sayuran dalam kaleng; Sayuran dan buah olahan; Sayuran dikeringkan; Sayuran pengganti untuk krim; Sayuran potong; Sayuran yang dihaluskan (dalam bentuk pasta atau cairan); Sayuran yang dikalengkan, dibekukan, dikeringkan atau dimasak; Scotch eggs [telur rebus yang dibungkus dengan daging sosis dan dilapisi dengan remah-remah]; Sea bass (ikan), tidak hidup; Sea bream (ikan), tidak hidup; Sediaan (buah) markisa; Sediaan (kacang) almond; Sediaan Trout (ikan) laut; Sediaan batang bawah; Sediaan bawang; Sediaan bawang dayak; Sediaan bawang merah; Sediaan berbahan dasar susu untuk membuat minuman; Sediaan biji chia; Sediaan biji labu; Sediaan biji semangka; Sediaan biji wijen; Sediaan biji-bijian; Sediaan boletes [jamur]; Sediaan buah ara; Sediaan buah delima; Sediaan buah-buahan; Sediaan daging; Sediaan daging yang diawetkan; Sediaan daun bawang; Sediaan edamame (kacang-kacangan); Sediaan hidangan ikan; Sediaan hidangan yang terutama terdiri dari daging; Sediaan hidangan yang terutama terdiri dari ikan; Sediaan jagung rebus; Sediaan jamur; Sediaan jamur porcini; Sediaan jamur tiram; Sediaan kacang; Sediaan kacang brazil; Sediaan kacang kedelai; Sediaan kacang mede; Sediaan kacang polong; Sediaan kacang torreya; Sediaan kacang untuk makanan manusia; Sediaan kelapa; Sediaan kurma; Sediaan laver (rumput laut yang dapat dimakan); Sediaan lentil; Sediaan pecan; Sediaan pistachio (kacang-kacangan); Sediaan polong-polongan (kacang); Sediaan produk sayuran olahan; Sediaan rebung; Sediaan sayuran; Sediaan sayuran akar yang bisa dimakan; Sediaan siput [scargots]; Sediaan telur ikan; Sediaan telur salmon (ikan) laut; Sediaan terompet hitam [jamur]; Sediaan wortel; Sediaan zaitun; Sediaan-sediaan krim yang mengandung susu dan buah-buahan; Sediaan-sediaan makanan berbahan dasar susu; Sediaan-sediaan terbuat dari yoghurt; Selai; Selai Plum; Selai almon; Selai berbahan dasar kacang; Selai berbahan dasar susu; Selai hazelnut; Selai jahe; Selai kacang coklat; Selubung makanan (berupa) selulosa berkertas; Semur Ayam; Semur Betawi; Semur Daging Sapi; Semur Jengkol; Serundeng; Se'i Daging Sapi; Sie Reuboh; Silver carps (Ikan), tidak hidup; Singkong goreng; Siomay; Siomay sayuran; Siput Gong Gong; Smoked beef cheese sandwich; Sop Lokan Laut; Sop Saudara; Sop Ubi; Sosis; Sosis ayam; Soto; Soto Betawi; Soto Ketupat; Soto Udang; Sotong Beku; Sotong Pangkong; Spirulina (ganggang) olahan; Srombotan; Stews (rebusan); Suet (lemak pada pada sapi) untuk makanan; Sup (sop) kacang hijau; Sup Gangan; Sup Ikan Batam; Sup Konro; Sup Tunjang; Sup bakso matzo; Sup dan sup kering; Sup dari kacang hijau; Sup yang sudah dimasak sebelumnya; Sup, sup berkonsentrasi, sediaan-sediaan untuk membuat sup, sup, kaldu kubus, kaldu, berbentuk kubus, tablet atau bubuk, sediaan-sediaan untuk membuat kaldu, kaldu berkonsentrasi.; Sup-sup, bahan-bahan untuk membuat sup; Susu Kedelai Kental; Susu UHT; Susu beraneka rasa; Susu berbentuk jel, susu dengan rasa dan susu kocok; Susu bubuk tanpa lemak dan susu asam dengan kadar kalori rendah; Susu cair dalam kemasan; Susu dan produk susu; Susu dan produk susu, termasuk minuman berbahan dasar susu, susu UHT, susu bubuk, dan produk susu yang diperkaya dengan tambahan nutrisi, vitamin dan/atau mineral; Susu dan produk susu, termasuk yang dicampur dengan produk lain (memiliki produk susu dan susu sebagai kandungan utama) dan pengganti yang sama dan produk yang dibuat darinya (tidak termasuk dalam kelas lain) khususnya minuman susu dan susu bubuk, baik dengan perasa maupun tidak; Susu evaporasi (susu kental) dengan dan tanpa pemanis; Susu full cream; Susu jahe; Susu kacang kedelai; Susu kaleng; Susu kambing bubuk; Susu kambing dan produk susu yang berasal dari susu kambing; Susu kedelai; Susu kelapa (minuman); Susu kelapa, kelapa kalengan, dikeringkan dan diawetkan; Susu kental manis; Susu kocok; Susu protein; Susu protein dari telur; Susu yang mengandung rasa; Susu, keju, mentega dan produk susu lainnya, termasuk susu yang terbuat dari kelapa, kedelai, kambing, domba, dan nasi; Susu, produk susu dan pengganti produk susu; Suyuran (dalam) botol; Taburan buah untuk digunakan pada es krim; Tahu; Tahu Bakso; Tahu Isi; Tahu geprek,; Tahu goreng isi; Tahu keju makanan laut; Tahu kering dengan ikan/ayam; Tahu pedas; Tape goreng; Tape singkong; Tasak Telu; Tauge kalengan; Telok Ukan; Telur; Telur Ceplok Balado; Telur Pindang; Telur Skotlandia; Telur dadar padang; Tempat bertengger burung, tidak hidup; Tempe Bacem Jogja; Tempe geprek; Tempoyak; Teri Krispi; Terong Mapui; Terong balado;

Terrines (hidangan) makanan (hasil) laut; Tetelan; Tongkol jagung kalengan; Tongseng; Topping berbahan dasar buah untuk makanan; Topping dan isi berbahan dasar buah untuk makanan penutup, gula-gula, pastry dan produk roti; Trout (ikan) asap; Trout (ikan), tidak hidup; Tudai; Tum Ayam; Tumis Buncis; Tumis Bunga Pepaya; Tumis Daun Singkong; Tumis Daun Singkong Bumbu Bali; Tumis Jagung; Tumis Jamur; Tumis Kacang Panjang; Tumis Kapah; Tumis Kembang Kol; Tumis Kembang Kol Paprika; Tumis Labu Siam; Tumis Nangka Teri Pedas; Tumis Tahu; Tumis Tauge; Tumis Tempe Kecap; Tumis Terong; Tumis Wortel Kacang Polong; Tumis Wortel Kembang Kol; Tumis Zukini Paprika; Tuna (ikan), kalengan; Tuna (ikan), tidak hidup; Tuna Kemangi; Udang Selingkuh; Umbut-Umbutan (Daging Buah Rambutan); Ungkot Kemamah; Urap; Usus Ayam Goreng Tepung; Usus ayam; Uta Kelo; Veal stock (olahan dari tulang daging sapi muda); Vegetable meat ball; Wadi; Walet; Water chesbuts, disiapkan; Water chestnuts, diolah; Woku Balaga Ikan Mas; Woku Blanga; Yoghurt; Yoghurt beraneka rasa; Yoghurt berbentuk jelly setengah padat terbuat dari susu yang diinkubasi; Yoghurt kacang kedelai; Yoghurt terdiri dari buah-buahan; Yoghurt vanilla; Yogurts dengan rasa; abalon, tidak hidup; abon ikan; abon tulang ikan; abura-age [potongan tahu goreng]; aburaage (dadih kacang kedelai goreng); acai berry, diolah; acar; acar (ikan) herring; acar Jalapenos; acar bawang; acar dill; acar ikan; acar kulit semangka; acar lobak; acar mentimun; acar paprika; acar pedas; acar sayuran; agar-agar siap saji; agar-agar*; air dadih; air kaldu; ajvar [paprika yang diawetkan]; akar doraji [balon bunga] yang diawetkan; akar sayuran olahan; albumen untuk keperluan kuliner; alginat untuk keperluan kuliner; almond (kacang) berbumbu; almond (kacang) panggang; almond (kacang), diolah; almond ditaburi gula; almond panggang; alpukat, diolah; alternatif yogurt berbahan dasar kacang; alternatif yogurt berbahan dasar kacang almond; alternatif yogurt berbahan dasar kacang mete; alternatif yogurt berbahan dasar kacang polong; alternatif yogurt berbahan dasar kelapa; alternatif yogurt berbahan dasar sereal ; alternatif yogurt berbahan dasar tanpa susu; anggur (buah), diolah; antipasti (hidangan pembuka); apel, diolah; aprikot, diolah; arracacha yang diproses [wortel putih]; artichoke, diawetkan; artichoke, diolah; asinan kubis; asparagus, diawetkan; asparagus, diolah; aspic (jelli); ayam; ayam (tepung) asam manis (Dak-gangjeong); ayam bumbu beku (frozen) siap saji; ayam giling; ayam goreng; ayam goreng kremes; ayam goreng rempah; ayam goreng tepung; ayam kecap; ayam kukus; ayam panggang; ayam pedas; ayam teriyaki; ayam yang diolah; baby corn, diolah; bahan makanan berbahan dasar ikan; bahan makanan siap saji yang terutama terbuat dari daging, ikan, unggas, hewan buruan atau sayuran, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; bahan makanan vegetarian terbuat dari minyak nabati dan lemak yang bisa dimakan; bahan makanan yang dikeringkan atau dibekukan yang terbuat dari buah-buahan dan sayuran segar; bahan makanan yang terbuat dari kacang; bahan makanan, yaitu minyak yang menjadi bahan makanan untuk konsumsi manusia; bahan pengganti margarin; bahan pengganti mentega; bahan pengganti susu; bahan pengganti susu fermentasi; bahan-bahan produk olahan susu untuk membuat roti; bahan-bahan susu untuk membuat roti; bakso; bakso ayam; bakso campur; bakso ikan; bakso ikan udang; bakso ikan yang digoreng; bakso ikan yang tidak digoreng; bakso isi daging ayam cincang; bakso isi daging ikan cincang; bakso isi daging sapi cincang; bakso lobster yang dibumbui; bakso sapi; bakso sosis (adonan bakso dalam bentuk sosis); bakso sosis ayam; bakso sosis ikan; bakso sosis sapi; bakso sotong; bakso tahu ayam; bakso tahu ikan; bakso tahu sapi; bakso telur ayam; bakso telur ikan; bakso telur sapi; bakso urat; batagor; bawang bombai; bawang goreng; bawang merah olahan digunakan sebagai sayuran; bawang merah, diawetkan; bawang merah, diolah; bawang putih beku; bawang putih cincang, diawetkan; bawang putih olahan; bawang putih olahan digunakan sebagai sayuran; bawang putih panggang; bawang putih yang diawetkan; bawang, diawetkan; bawang, diolah; bayam, beku; bayam, dimasak; bayam, kalengan; bebek beku; bebek panggang; belimbing olahan; benih disiapkan untuk makanan manusia; benih disiapkan untuk makanan manusia, bukan sebagai bumbu atau perasa; beri (buah), diolah; beri, beku; beri, diawetkan; beri, dikeringkan; berry diawetkan; biji bunga matahari, diolah; biji bunga matahari, disiapkan; biji chia, diolah; biji labu olahan; biji pinang, diproses; biji pisang, diolah; biji rami olahan; biji rami untuk makanan manusia; bisques (sup); bit daging; bit, diolah; blackberry, diolah; blackcurrant, beku; blackcurrant, diolah; blancmange [makanan penutup berbahan dasar krim]; blueberry, beku; blueberry, diolah; blueberry, keringkan; bok choy, diolah; bola-bola kentang; boletes [jamur], diawetkan; boletes [jamur], diolah; boneka cabai; botifarra [sosis]; boysenberry, diolah; bratwurst (saus); buah ara, diolah; buah ara, kering; buah beku; buah berbahan dasar konsentrat untuk memasak; buah botol; buah cepat beku; buah dan sayuran beku; buah dan sayuran kaleng; buah dan sayuran olahan; buah dan sayuran yang diawetkan; buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak; buah dan sayuran yang diawetkan, dikeringkan dan dimasak; buah dan sayuran yang dibekukan, diawetkan, dikeringkan dan dimasak; buah dan sayuran yang dimasak; buah delima, diolah; buah diawetkan; buah irisan botolan; buah kaleng atau botol; buah leci olahan; buah mengkudu, diolah; buah mentah, diiris; buah mentah, kupas; buah pektin untuk keperluan kuliner; buah pinang yang telah diolah; buah pinang, diolah; buah tidak dimasak, disiapkan; buah yang sudah diolah; buah, diawetkan; buah, direbus; buah-buahan dan sayur-sayuran yang diawetkan, diasinkan, dimaniskan, dikeringkan dan dimasak; buah-buahan dan sayuran kering; buah-buahan yang dimasak; buah-buahan yang diolah dalam kemasan; buah-buahan, dikeringkan; buah-buahan, dimasak; buah-buahan, diolah; buah-buahan, kaleng; bubuk berbahan dasar susu yang diperkaya dengan protein, mineral dan vitamin untuk membuat protein yang dikocok (protein shakes); bubuk berbahan dasar susu yang diperkaya dengan protein, mineral dan vitamin untuk membuat smoothie; bubuk keju; bubuk lecitin yang dapat dimakan; bubuk susu; bubur apel; bubur buah; bubur buah acai; bubur buah asam jawa; bubur kepiting; bubur tomat; bubur zaitun; bulgogi [Hidangan Daging Sapi Korea]; bulgogi [daging sapi panggang yang diiris dan dibumbui]; buncis kacang mede; buncis, diawetkan; buncis, dikeringkan; buncis, diolah; buncis, disiapkan; buncis, kaleng; bunga olahan yang bisa dimakan dalam bentuk kristal; bunga yang bisa dimakan, kering; bunga yang dapat dimakan, diolah; burger bebek renyah; busa ayam; cabai dengan daging; cabai dengan keju; cabai yang diawetkan; cairan semi-transparan yang tertinggal selama proses pengendapan dalam pembuatan keju yang memiliki warna kuning-kehijauan dengan rasa yang sedikit asam dan aroma yang agak harum (whey powder) (hasil produk susu); camilan berbahan dasar buah kering; campuran buah kering; campuran daging yang diawetkan, dikeringkan atau dimasak; campuran eggnog tanpa-alkohol; campuran makanan ringan yang terdiri dari buah kering dan kacang olahan; campuran makanan ringan yang terdiri dari buah-buahan olahan, kacang olahan atau kismis; campuran makanan ringan yang terdiri dari kacang wasabi, kacang olahan, buah atau kismis kering; campuran sup; campuran untuk membuat kaldu; campuran untuk membuat sup; campuran yang mengandung lemak untuk irisan roti; capcay; caponata (hidangan); celimpungan; ceri maraschino; ceri(buah), diolah; ceri, beku; ceri, diawetkan; ceri, keringkan; ceviche (hidangan laut); chanterelles [jamur], diawetkan; chanterelles [jamur], diolah; cheonggukjang jjigae [Hidangan Korea yang terdiri terutama dari tahu dengan pasta kedelai kaya]; chestnut, dipanggang; chia milk [bahan pengganti susu]; chili verde [hidangan siap saji]; chuños [kentang beku-kering]; chuños [kentang kering]; clementine (buah), diolah; clotted cream (krim padat); cloudberry, diolah; cocoa butter untuk makanan; cod (ikan), tidak hidup; cold cuts (daging); collard greens (kacang-kacangan), diolah; compotes (hidangan penutup); consommés (sup); corn dogs (saus); cranberry, beku; cranberry, diolah; cranberry, keringkan; crawfish (udang), tidak hidup; cumi dalam adonan; cumi kering; cumi, tidak hidup; dadih; dadih rasa dan susu kocok serta penggantinya; daging; daging asap; daging asin; daging atau ikan kalengan; daging ayam; daging ayam kemasan; daging ayam yang diasinkan; daging beku-kering; daging buatan instan; daging buatan

manusia; daging budidaya; daging burger; daging cincang terbuat dari buah-buahan; daging dan sayuran yang dibalut dengan bubuk untuk menggoreng; daging dimasak dalam botol; daging giling; daging goreng; daging ham sapi; daging ham yang diawetkan atau diolah (diasap/diasinkan); daging instan; daging irisan; daging kaleng, ikan, sayuran dan buah-buahan; daging kaleng, ikan, sayuran, dan buah; daging kalkun (diasinkan atau diasap); daging kemasan; daging kering; daging kering instan; daging kornet; daging makan siang; daging masak; daging olahan [pengganti daging]; daging olahan asap; daging panggang; daging panggang direndam dalam saus kedelai; daging sapi; daging sapi asap; daging sapi kering; daging sapi olahan; daging sapi rebus; daging segar; daging unggas segar; daging vegetarian terbuat dari minyak kedelai; daging yang berasal dari rekayasa laboratorium; daging yang berasal dari rekayasa teknologi pertanian; daging yang bisa dimakan; daging yang diawetkan atau diolah; daging yang diliofilisasi; daging yang dimasak, kalengan; daging yang telah diawetkan sebelumnya dan siap untuk dimasak; daging, beku; daging, diawetkan; daging, diolah; daging, ikan, unggas dan binatang buruan; daging, kaleng; daging, unggas dan binatang buruan; dak bulgogi [Hidangan Korea yang terdiri dari ayam panggang yang diiris dan dibumbui]; dak galbi [Hidangan Korea yang terutama terdiri dari ayam tumis dalam pasta cabai yang difermentasi]; dal [hidangan siap saji]; daun anggur (buah), diolah; daun bawang, diolah; dendeng; dendeng ayam; dendeng ikan; dicampur minyak sayur untuk keperluan kuliner; dicampur minyak sayur untuk makanan; dimsum; disiram; doenjang jjigae [Hidangan Korea yang terutama terdiri dari tahu dengan pasta kedelai]; domba (daging), diolah; durian kering; edamame (kacang-kacangan), diolah; eggnog tanpa-alkohol; ekstrak buah untuk keperluan kuliner; ekstrak daging; ekstrak daging sapi panggang; ekstrak jamur untuk keperluan kuliner; ekstrak rumput laut untuk makanan; ekstrak sayuran untuk keperluan kuliner; ekstrak sayuran untuk makanan; ekstrak tomat; ekstrak unggas; escamoles [larva semut yang dapat dimakan, disiapkan]; esens ayam; feijoa [nanas jambu biji] olahan; fermentasi susu untuk keperluan kuliner; fillet dada ayam; fillet haddock (ikan); fillet ikan; fillet ikan teri; fish en; flakseed untuk makanan manusia; foie gras (makanan Perancis dari hati angsa atau bebek); fondue (keju melted) berbahan dasar minyak; frankfurters [sosis]; galbi [hidangan daging panggang]; game (daging), tidak hidup; ganggang dimakan kering; ganggang olahan untuk makanan manusia; ganjang-gejang [kepiting yang direndam dalam kecap]; gelatin daging; ghee (minyak samin); gherkins (acar mentimun); gimjaban [keranjang bumbu]; ginjal hewan [jeroan]; ginseng dan ginseng merah beku; ginseng dan ginseng merah kukus; ginseng dan ginseng merah olahan, bukan untuk keperluan medis; glazed fruits (manisan buah); gnocchi berbahan dasar kentang; gobet (sawut singkong); goji berry (buah), diolah; gooseberry (buah), diolah; got-gam [kesemek kering]; gravlax (hidangan dari ikan salmon); guacamole [alpukat dihaluskan]; gulungan cumi-cumi; gulungan kol diisi dengan daging; gurita, tidak hidup; haggis (pudding); half and half (minuman) [campuran susu dan krim]; hasil olahan ikan untuk makanan manusia; hasil produksi susu kambing; hasil produksi susu sapi; hasil produksi susu soya; hati; hazelnut (kacang) panggang; hazelnut (kacang), diolah; hazelnut diawetkan; headcheese (keju tanpa lemak); hearts of palm (olahan dari inti daging tanaman kelapa sawit), diolah; herring roe kering; hidangan daging siap; hidangan daging yang dimasak; hidangan kari yang sudah dimasak sebelumnya; hidangan pembuka kemasan beku yang terdiri dari patties dan sosis links berbahan dasar sayuran; hidangan pembuka siap saji yang terutama terdiri dari daging lobster yang dicelupkan ke dalam adonan dan digoreng; hidangan pembuka yang terdiri terutama dari makanan laut; hidangan utama beku yang telah dikemas sebelumnya yang sebagian besar terdiri dari makanan laut; hidangan yang dimasak yang terutama terdiri dari ayam tumis dan pasta cabai yang difermentasi (Dak-galbi); hidangan yang disiapkan terutama terdiri dari ikan dan makanan laut; hoshi-nori [lembaran rumput laut kering]; hummus; hummus [pasta buncis]; hummus menjadi buncis; iga [potongan daging]; ikan dimasak; ikan yang diawetkan atau diolah (diasap/diasinkan); ikan asap; ikan asin; ikan bawal dalam kaleng, diasinkan; ikan bawal yang dikeringkan dan dimasak, dieskan, diawetkan; ikan beku; ikan dan kentang goreng; ikan dan kerang yang dapat dimakan (tidak termasuk ikan dan kerang yang hidup); ikan dan krustasea yang bisa dimakan (tidak hidup); ikan goreng; ikan goreng kremes; ikan goreng rempah; ikan herring, tidak hidup; ikan kering; ikan olahan; ikan rebus dan kering; ikan suwir goreng; ikan teri asin; ikan teri, diolah; ikan teri, tidak hidup; ikan, diawetkan; ikan, diolah; ikan, kaleng; ikan, tidak hidup; irisan buah; irisan buah, kalengan; irisan daging kambing; irisan daging sapi; irisan sayuran; irisan sayuran, kaleng; isi daging pie; isian buah untuk roti dan kue; isinglass (gelatine) untuk makanan; isolat protein kedelai, digunakan sebagai pengganti daging; jaban gim [bejana berbumbu]; jagung manis, diolah; jagung manis, kalengan; jagung rebus; jagung rebus disiapkan dengan keju; jagung rebus disiapkan dengan rempah-rempah; jambu biji stroberi olahan; jamur enokitake, diawetkan; jamur enokitake, diolah; jamur hitam yang bisa dimakan kering; jamur jerami, diawetkan; jamur jerami, diolah; jamur kering yang bisa dimakan; jamur matsutake, diawetkan; jamur matsutake, dikeringkan; jamur matsutake, diolah; jamur morel, diolah; jamur murni; jamur porcini, diawetkan; jamur porcini, diolah; jamur shiitake, diawetkan; jamur shiitake, dikeringkan; jamur shiitake, diolah; jamur tiram, diawetkan; jamur tiram, diolah; jamur yang dapat dimakan, diolah; jamur, diawetkan; jamur, diolah; jamur, kering; jeli almond; jeli buah; jeli daging; jeli ginseng merah, bukan untuk keperluan medis; jeli ikan; jeli kopi; jeli siap saji; jeli teh; jeli untuk makanan; jeli, selai; jeli, selai, saus buah-buahan; jelly yang berbahan dasar buah biwa (loquat); jelly yang berbahan dasar buah pir; jelly yang terbuat dari tempurung kura-kura dan campuran beragam tanaman herbal (Gui Ling Gao); jerky (daging tanpa lemak); jeruk (buah), diolah; jeruk bali (buah), diolah; jeruk darah (buah), diolah; jeruk keprok, diolah; jeruk mandarin (buah), diolah; jeruk nipis Spanyol olahan; jicama (bangkuang), diolah; jus buah untuk memasak; jus daging; jus jeruk nipis untuk keperluan kuliner; jus lemon untuk keperluan kuliner; jus sayuran untuk memasak; jus tiram; jus tomat untuk memasak; jus truffle (jamur); kacang adzuki, diawetkan; kacang almond, ditumbuk; kacang asin; kacang atom; kacang beraneka rasa; kacang campuran berbumbu; kacang dadih (dalam) batangan; kacang dadih (tahu); kacang dadih [sayuran olahan]; kacang dadih [tahu]; kacang dan makanan ringan berbahan dasar buah kering; kacang dengan rasa; kacang diberi bumbu; kacang digoreng ulang; kacang dikupas; kacang dilapisi madu; kacang diolah; kacang ditaburi gula; kacang garing; kacang kacang; kacang kaleng; kacang kedelai fermentasi (natto); kacang kedelai kering; kacang kedelai, diawetkan, untuk dimakan; kacang kedelai, diolah; kacang lebar, diawetkan; kacang macadamia, diproses; kacang makadamia, siap sedia; kacang manisan; kacang mede asin; kacang mede, diolah; kacang mede, diproses; kacang merah, diawetkan; kacang merah, kaleng; kacang mete yang dilumuri bubuk coklat; kacang mete yang diolah; kacang olahan; kacang olahan, biji dan daun sirih digunakan sebagai bahan pan masala; kacang organik dan snack bar berbasis biji; kacang oven; kacang panggang; kacang panggang dalam saus tomat; kacang pedas; kacang pilus; kacang pinus, diolah; kacang polong kalengan; kacang polong, diawetkan; kacang polong, diolah; kacang polong, kaleng; kacang pucat; kacang tanah, diawetkan; kacang tanah, diolah; kacang yang dilapisi dengan wasabi; kacang, diawetkan; kacang, dikeringkan; kacang, diolah; kacang, kalengan; kacang-kacang yang sudah dimasak; kacang-kacangan yang dapat dimakan; kacang-kacangan yang diawetkan; kacang-kacangan yang dimasak; kakap merah (ikan), tidak hidup; kaktus olahan untuk makanan; kaldu; kaldu ayam; kaldu beku; kaldu sup terbuat dari rumput laut; kanten [potongan agar-agar kering]; karper, tidak hidup; kaviar; kebab pisang; kebab shish (daging); kecambah brussel, diolah; kedelai olahan; kedelai yang diawetkan untuk makanan; kedelai yang sudah diolah dan diawetkan; kedelasi fermentasi; keju; keju Fondue; keju asap; keju buatan (atau keju tiruan); keju cetakan-matang; keju cheddar; keju dalam bentuk dips; keju dari susu domba; keju dicampur; keju feta; keju keras; keju lembut; keju lunak (soft-ripened); keju padat; keju peram; keju putih; keju putih lembut; keju putih lembut yang

padat; keju segar; keju segar dari Perancis yang menggunakan susu sapi yang dipasteurisasi; keju segar yang tidak diperam; keju susu kambing; keju yang diawetkan; keju yang mengandung herbal; keju yang mengandung rempah-rempah; kekekalan daging; kelapa parut; kelapa sawit untuk keperluan kuliner; kelapa, diolah; kelapa, kering; kelp (rumput laut), diolahan; kentang beku olahan; kentang cincang goreng; kentang goreng; kentang goreng beku; kentang goreng singkong; kentang goreng termasuk kentang goreng dengan diberi taburan; kentang olahan; kentang panggang; kentang tumbuk; kentang tumbuk instan; kentang yang dimasak; kentang yang sudah diolah dan diawetkan; kentang, diawetkan; kentang, diolah; kephir [minuman susu]; kepingan kentang; kepiting saus padang; kepiting, tidak hidup; kerang asap; kerang beku; kerang biru, tidak hidup; kerang kering; kerang, tidak hidup; kering talas; kering tremella fuciformis dimakan; keripik; keripik apel; keripik bayam; keripik buah; keripik ikan; keripik jamur; keripik kedelai; keripik kentang; keripik kentang rendah lemak; keripik kentang terbuat dari ubi jalar; keripik kubis; keripik kumara (kentang manis); keripik nangka; keripik pare; keripik pepaya; keripik pisang; keripik sayuran; keripik singkong; keripik sukun; keripik talas; keripik tempe; keripik ubi; keripik udang; keripik usus; kernel (inti) kacang kenari; kielbasa (sosis); kimchi; kimchi [hidangan sayur fermentasi]; kismis; kismis merah, beku; kismis merah, diolah; kkakdugi [Hidangan lobak fermentasi Korea]; kkakdugi [kimchi lobak potong dadu]; klipfish [ikan cod asin dan kering]; knockwurst (sosis); knödel (pangsit) kentang; kohlrabi (kubis), diolah; koktail zaitun; kolak buah; kolostrum untuk keperluan kuliner; konnyaku (jeli yang dikeringkan yang terbuat dari ujung akar-akaran yang dibumbui); konnyaku atau jeli yang dikeringkan yang terbuat dari ujung akar-akaran yang dibumbui; konsentrat kaldu; konsentrat kaldu daging; konsentrat protein kedelai, digunakan sebagai pengganti daging; konsentrat sayuran untuk keperluan kuliner; koridofu (dadih kacang kedelai beku kemudian dikeringkan); kornet ayam; kornet koin; kornet kotak; kornet sapi; krim; krim [produk susu]; krim [susu sebagai unsur utama]; krim asam; krim berbahan dasar sayuran; krim buatan [bahan pengganti produk susu]; krim bubuk; krim bubuk (produk susu); krim bubuk [produk susu]; krim keju; krim kopi; krim menjadi produk susu; krim mentega; krim non-susu (krim yang terbuat dari minyak dan/atau lemak yang dapat dimakan); krim organik; krim pencuci mulut; krim segar; krim senyawa (compound cream) (krim yang terbuat dari krim susu dan minyak dan/atau lemak yang dapat dimakan); krim untuk minuman; krimer bukan dari susu; krimer tanpa kandungan susu; kroket ayam; kroket ikan; kroket kentang; kroket salmon; krustasea (udang), tidak hidup; kuaci; kubis seledri, beku; kubis, diolah; kubus sup; kue ikan; kue ikan thailand; kulit bahtera, tidak hidup; kulit buah; kulit sosis dan tiruannya; kulit sosis terbuat dari bahan sintetis; kulit sosis terbuat dari usus alami; kumara (kentang manis), diolah; kumys [minuman susu]; kuning telur; kupas bawang putih; kura-kura bercangkang lunak, tidak hidup; kurma, dikeringkan; labu bubur; labu, diolah; laksan; laktoferin yang mengandung zat besi (iron lactoferrin) (produk susu); landak laut hasil fermentasi garam; landak laut, tidak hidup; langoustines (udang), tidak hidup; lassi (minuman yoghurt); lassi mangga; lemak daging sapi; lemak dari proses hydroginasi sayuran (untuk makanan); lemak hewani untuk makanan; lemak kelapa; lemak nabati untuk makanan; lemak paus untuk makanan; lemak sapi untuk makanan; lemak untuk makanan; lemak yang bisa dimakan; lemon (buah), diolah; lengkeng kering; lentil (kacang), diolah; lentil, diawetkan; lentil, dikeringkan; lesitin untuk keperluan kuliner; lidah buaya disiapkan untuk konsumsi manusia; lidah iblis [devil's togue] [konnyaku]; limau (jeruk), diolah; lobak kering; lobster berduri, tidak hidup; lobster, tidak hidup; loganberry (buah), diolah; macadamias (kacang-kacangan), diolah; macadamias panggang; makan malam pra-paket yang terdiri terutama dari daging; makan malam pra-paket yang terdiri terutama dari ikan; makan malam pra-paket yang terdiri terutama dari makanan laut; makan malam pra-paket yang terdiri terutama dari permainan; makan malam pra-paket yang terdiri terutama dari unggas; makanan (hasil) laut, kalengan; makanan batangan berbahan dasar buah, kacang dan sayuran; makanan beku (makanan terbuat dari daging/ayam berupa nugget, otak-otak); makanan beku terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan bento terbuat dari daging/ayam; makanan berbahan dasar daging; makanan berbahan dasar buah; makanan berbahan dasar ikan; makanan berbahan dasar sayuran; makanan berbahan dasar tahu; makanan dingin terutama terdiri dari daging; makanan dingin terutama terdiri dari ikan; makanan dingin terutama terdiri dari unggas; makanan dingin yang sebagian besar terdiri dari daging; makanan dingin yang sebagian besar terdiri dari ikan; makanan dingin yang sebagian besar terdiri dari unggas; makanan disiapkan terutama terdiri dari pengganti daging; makanan kemasan dengan bahan utama daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan kemasan untuk anak-anak dengan bahan utama daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan kemasan yang terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan laut beku; makanan laut tempura; makanan laut yang dikeringkan; makanan laut, yang dikaleng (dilapisi dengan timah); makanan minuman berbahan dasar susu, tidak termasuk susu kocok; makanan olahan sayuran segar atau beku yang dicincang dan dibentuk bulat pipih; makanan olahan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan olahan yang dicincang seperti daging atau sejenisnya berbentuk bulat pipih untuk burger berbahan dasar tumbuh-tumbuhan; makanan olahan yang dicincang seperti daging atau sejenisnya dibentuk bulat pipih; makanan pembuka beku terutama terdiri dari ayam; makanan pembuka beku terutama terdiri dari makanan laut; makanan pembuka beku yang sebagian besar terdiri dari makanan laut; makanan pembuka yang terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan pengganti berbahan dasar buah dalam bentuk batangan (non-medis); makanan pengganti berbahan dasar kacang dalam bentuk batangan (non-medis); makanan pengganti daging yang dibekukan; makanan penutup (dessert) yang berbahan dasar kacang; makanan penutup berbahan dasar buah; makanan penutup berbahan dasar kedelai; makanan penutup dibuat terutama dari pengganti susu; makanan penutup dibuat terutama dari produk susu; makanan penutup nabati, terutama terdiri dari beras, kedelai, kelapa, almond, biji-bijian, kacang-kacangan dan buah-buahan; makanan penutup susu dingin; makanan penutup terbuat dari pengganti susu; makanan penutup terbuat dari produk susu; makanan penutup terbuat dari yogurt, selain yogurt beku; makanan penutup terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan penutup yang dibuat dari susu, selain es krim atau yoghurt beku; makanan penutup yang terbuat dari yoghurt; makanan pra-paket yang sebagian besar terdiri dari sayuran; makanan pra-paket yang terutama terdiri dari binatang buruan; makanan pra-paket yang terutama terdiri dari daging; makanan pra-paket yang terutama terdiri dari ikan; makanan pra-paket yang terutama terdiri dari makanan laut; makanan pra-paket yang terutama terdiri dari unggas; makanan ringan berbahan dasar manioc (ketela); makanan ringan berbahan dasar benih probiotik; makanan ringan berbahan dasar biji; makanan ringan berbahan dasar buah; makanan ringan berbahan dasar buah probiotik kering; makanan ringan berbahan dasar daging; makanan ringan berbahan dasar ikan; makanan ringan berbahan dasar kacang; makanan ringan berbahan dasar kacang probiotik; makanan ringan berbahan dasar kedelai; makanan ringan berbahan dasar kedelai probiotik; makanan ringan berbahan dasar kentang; makanan ringan berbahan dasar laver (rumput laut yang dapat dimakan); makanan ringan berbahan dasar probiotik; makanan ringan berbahan dasar probiotik almond; makanan ringan berbahan dasar sayuran; makanan ringan berbahan dasar yogurt probiotik; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kacang; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kedelai; makanan ringan dan keripik berbahan dasar sayuran; makanan ringan dengan bahan utama daging; makanan ringan manisan buah; makanan ringan terutama terdiri dari buah-buahan dan kacang-kacangan; makanan ringan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan ringan yang terbuat dari daging; makanan ringan/ camilan yang disiapkan terutama terdiri dari sayuran segar; makanan siap saji terutama terdiri dari ayam; makanan siap saji terutama terdiri dari pengganti daging, sayur-sayuran, polong-polongan yang diolah, kacang-kacangan yang diolah atau

kacang yang diolah; makanan siap saji terutama terdiri dari tahu; makanan siap saji terutama terdiri dari telur; makanan utama yang sebagian besar terdiri dari daging; makanan utama yang sebagian besar terdiri dari ikan; makanan utama yang sebagian besar terdiri dari sayuran; makanan utama yang sebagian besar terdiri dari unggas; makanan yang berbahan dasar daging, ikan, buah atau sayuran; makanan yang dicincang, seperti daging atau sejenisnya berbentuk bulat pipih untuk burger mengandung kedelai, bit, gandum, bawang putih dan bawang merah; makanan yang dicincang, seperti daging atau sejenisnya berbentuk bulat pipih untuk burger mengandung kedelai, lentil (sayuran kacang-kacangan) atau sayur-sayuran; makanan yang disiapkan dari ikan; makanan yang disiapkan terutama terdiri dari binatang buruan; makanan yang disiapkan terutama terdiri dari makanan laut; makanan/hidangan utama berbahan dasar sayuran; makarel, kalengan; mangga (buah), diolah; mangga hijau; mangga kering; manisan almond; manisan ceremai; manisan jahe; manisan kacang; margarin; markisa (buah), diolah; marrons glacés [manisan chestnuts]; masakan matang yang terbuat dari daging sapi, ikan, ayam yang dimasak, dikeringkan, dibekukan, diawetkan; mascarpone (keju); meju [Kacang kedelai fermentasi gaya Korea]; melon (buah), diolah; mengolah sayuran akar yang bisa dimakan; mentega; mentega apel; mentega dengan bumbu; mentega kakao; mentega kelapa; mentega madu; mentega putih; mentega susu; minuman asam laktat; minuman asam laktosa (produk buah, bukan susu); minuman berbahan dasar bukan dari lemak susu; minuman berbahan dasar gandum [bahan pengganti susu]; minuman berbahan dasar kacang polong [bahan pengganti susu]; minuman berbahan dasar santan; minuman berbahan dasar sereal (pengganti susu); minuman berbahan dasar sereal [bahan pengganti susu]; minuman berbahan dasar susu; minuman berbahan dasar susu almond; minuman berbahan dasar susu beras; minuman berbahan dasar susu dengan kandungan buah-buahan; minuman berbahan dasar susu dengan kandungan jus buah; minuman berbahan dasar susu dengan kandungan kopi; minuman berbahan dasar susu dengan toping : boba, pearl, jelly; minuman berbahan dasar susu kacang; minuman berbahan dasar susu kacang mete; minuman berbahan dasar susu, yaitu susu evaporasi; minuman berbahan dasar yogurt; minuman berdasarkan pengganti susu fermentasi; minuman berenergi berbahan dasar susu; minuman dan bubuk berbahan dasar susu; minuman non-alkohol disiapkan dari susu atau yoghurt; minuman pengganti makanan nabati berbasis susu; minuman pengganti makanan yang diperkaya dengan protein, vitamin dan mineral; minuman prebiotik; minuman rasa stroberi berbahan dasar susu; minuman segar yaitu minuman berbahan dasar susu ditambah krim keju dan gula aren bakar; minuman susu dengan rasa cokelat; minuman susu dengan rasa kakao; minuman susu dengan rasa kopi; minuman susu dengan rasa kopi, coklat, coklat atau teh; minuman susu dengan rasa teh; minuman susu kedelai; minuman susu yang mengandung rasa; minuman susu, susu sebagai komponen utama; minuman yang terbuat dari yogurt; minuman yang terutama terdiri dari susu; minuman yogurt; minuman yogurt yang dicampur ice cream; minuman yogurt yang dicampur perasa kopi; minyak (dari tumbuhan) untuk keperluan kuliner; minyak (dari tumbuhan) untuk makanan; minyak almond; minyak alpukat; minyak argan untuk keperluan kuliner; minyak argan untuk memasak; minyak bayam; minyak beechnut; minyak bekatul untuk makanan; minyak berbumbu; minyak biji anggur untuk keperluan kuliner; minyak biji anggur untuk makanan; minyak biji apel; minyak biji asam jawa; minyak biji camellia untuk makanan; minyak biji delima; minyak biji gandum; minyak biji grapefruit; minyak biji kapas untuk keperluan kuliner; minyak biji kesemek; minyak biji kurma; minyak biji labu; minyak biji labu untuk keperluan kuliner; minyak biji labu untuk makanan; minyak biji perilla; minyak biji poppy; minyak biji quinoa; minyak biji rami untuk makanan; minyak biji semangka; minyak biji teh; minyak biji tomat; minyak bunga matahari; minyak bunga matahari untuk keperluan kuliner; minyak bunga matahari untuk makanan; minyak campuran untuk makanan; minyak canola; minyak canola untuk keperluan kuliner; minyak canola untuk makanan; minyak colza untuk keperluan kuliner; minyak colza untuk makanan; minyak dan lemak untuk makanan; minyak dan lemak untuk makanan, termasuk minyak sawit; minyak dan lemak yang dapat dikonsumsi; minyak dedak padi; minyak dedak padi untuk keperluan kuliner; minyak goreng; minyak hewani untuk keperluan kuliner; minyak hewani untuk makanan; minyak ikan paus untuk keperluan kuliner; minyak ikan paus untuk makanan; minyak ikan yang dapat dimakan untuk keperluan kuliner; minyak infus untuk keperluan kuliner; minyak infus untuk memasak; minyak inti sawit untuk keperluan kuliner; minyak inti sawit untuk makanan; minyak jagung; minyak jagung untuk makanan; minyak jeruk nipis untuk keperluan kuliner; minyak jeruk untuk keperluan kuliner; minyak kacang; minyak kacang kedelai untuk keperluan kuliner; minyak kacang kedelai untuk makanan; minyak kacang kedelai untuk memasak; minyak kacang kemiri; minyak kacang mete; minyak kacang mongongo; minyak kacang pinus; minyak kacang untuk keperluan kuliner; minyak kacang untuk makanan; minyak kedelai [untuk makanan]; minyak kelapa organik untuk digunakan dalam memasak dan persiapan makanan; minyak kelapa organik untuk keperluan kuliner; minyak kelapa untuk makanan; minyak labu pahit; minyak laut yang bisa dimakan untuk keperluan kuliner; minyak lavander untuk keperluan kuliner; minyak lemon untuk keperluan kuliner; minyak lobak; minyak macadamia; minyak mentega; minyak mustard (untuk dimakan); minyak mustard (untuk konsumsi); minyak nabati; minyak nabati untuk bahan makanan; minyak nabati untuk keperluan kuliner; minyak nabati yang berasal dari ikan [selain minyak ikan cod]; minyak pequi (lada); minyak perilla untuk keperluan kuliner; minyak perilla untuk makanan; minyak pistachio; minyak poppyseed untuk keperluan kuliner; minyak rapa untuk makanan; minyak rempah untuk keperluan kuliner; minyak sacha inchi; minyak safflower; minyak sapote; minyak sawit untuk makanan; minyak sayur dicampur; minyak sayur untuk keperluan kuliner; minyak sayur untuk makanan; minyak sayur yang bisa dimakan; minyak serai untuk keperluan kuliner; minyak terhidrogenasi untuk keperluan kuliner; minyak terhidrogenasi untuk makanan; minyak tulang untuk makanan; minyak untuk makanan; minyak wijen; minyak wijen untuk makanan; minyak zaitun extra virgin untuk keperluan kuliner; minyak zaitun extra virgin untuk makanan; minyak zaitun murni; minyak zaitun untuk keperluan kuliner; minyak zaitun untuk makanan; molen pisang; morels [jamur], diawetkan; morels [jamur], diolah; mortadella (sosis); mousses (produk susu); mousses berbahan dasar daging; mousses ikan; mozzarella (dalam bentuk) batangan; mulberry (buah), diolah; namemono (pasta dari kacang kedelai yang difermentasi, bukan untuk sup); nanas, diolah; nanas, kalengan; nanas, keringkan; nasi susu; natto (kacang kedelai fermentasi); nuget; nugget ayam; nugget ikan; nugget kentang parut; nugget sapi; oi-sobagi [mentimun kimchi]; olahan ceker ayam; olahan daging ayam untuk isian roti burger; olahan kedelai untuk isian roti burger; olahan makanan terutama terdiri dari daging; olahan makanan terutama terdiri dari produk daging; olahan tahu untuk isian roti burger; olein (cair) dari proses hydroginasi biji kelapa sawit (untuk makanan); olesan (spreads) margarin dan lemak; olesan berbahan dasar ikan; olesan berbahan dasar kacang; olesan berbahan dasar sayuran; olesan berbahan dasar susu; olesan berbahan dasar unggas; olesan berbasis buah; olesan berbasis daging; olesan buah; olesan keju; olesan lemon; olesan nabati; olesan terbuat dari minyak nabati; omelet; onigiri ayam; onion rings; onion rings (olahan dari bawang); otak-otak; paan masala [olahan kacang, biji dan daun sirih yang digunakan sebagai bahan]; panekuk kentang; pangsit; pangsit berbahan dasar kentang; paprika jalapeno yang dilapisi tepung roti dan digoreng; paprika, diolah; parmigiana (hidangan) terong; pasta artichoke; pasta bawang putih untuk keperluan kuliner; pasta buah; pasta daging; pasta ikan; pasta ikan teri; pasta jambu biji; pasta labu; pasta makanan yang terbuat dari daging; pasta sayur [purees]; pasta sup; pasta terong; pasta terutama terdiri dari daging; pasta tomat; pasta udang; pasta yang sebagian besar terdiri dari daging; pasta zaitun; pastrami (daging); pate (pasta hati); pate daging; pecan (kacang-kacangan), diolah; pecan manisan; pecan panggang; pektin untuk keperluan kuliner; pembungkus sosis, alami atau buatan; pemutih kopi terutama terdiri dari produk

susu; pengaturan buah olahan; pengaturan buah potong; pengganti daging berbahan dasar polong-polongan; pengganti daging berbahan dasar tumbuh-tumbuhan; pengganti keju; pengganti makanan vegan yang diperkaya protein; pengganti makanan, yaitu pengganti daging nabati, pengganti ikan nabati, dan pengganti daging ayam nabati; pengganti produk susu yang berbahan dasar tumbuhan dan kacang-kacangan, termasuk susu beras, kedelai, santan, susu almond, dan susu kedelai beraroma; pengganti susu yang berasal dari nabati; pengganti susu, khususnya susu beras, susu kedelai dan susu rami yang digunakan sebagai pengganti susu; pengganti telur; pengganti unggas; pepaya (buah), diolah; pepaya kering; peperoni (bumbu); pepes cumi; pepes ikan; pepes tahu; pepes udang; pepperoncini, diolah; perasan pasta buah; perkedel kepiting; perkedel pisang; persediaan daging sapi; persiapan berbahan dasar susu untuk membuat minuman; persiapan makanan terbuat dari daging; persiapan rumput laut untuk membuat sup; persiapan sup rumput laut; persiapan untuk membuat kaldu; persiapan untuk membuat sup; persik (buah), diolah; peuyeum; pie jamur; pinang olahan; pir, diawetkan; pir, diolah; pisang crispy; pisang nugget; pisang raja goreng; pistachio (kacang-kacangan), diolah; plaices, tidak hidup; polong-polongan (kacang), diolah; potongan daging sapi; potongan keju segar (fresh cheese); potongan tahu beku-kering [kohri-dofu]; potongan tahu goreng [abura-age]; poutine [Hidangan Kanada yang terdiri dari kentang goreng dengan saus dadih dan keju]; prem (buah); prem (buah), diolah; prem gelap; prem hijau; prem yang diawetkan; produk berbahan dasar susu kering untuk digunakan sebagai bahan pengganti makanan; produk daging; produk daging olahan; produk daging sapi; produk ikan asap; produk ikan kaleng; produk ikan olahan; produk ikan olahan untuk makanan manusia; produk laut olahan; produk makanan daging yang diawetkan; produk makanan dan makanan ringan konsumen yang terbuat dari kentang; produk makanan laut (diasap); produk makanan laut kalengan; produk makanan laut olahan; produk makanan terutama terbuat dari buah-buahan; produk makanan terutama terdiri dari daging; produk makanan terutama terdiri dari pengganti daging, sayur-sayuran, polong-polongan yang diolah, kacang-kacangan yang diolah atau kacang yang diolah; produk makanan yang mengandung terutama dari sayuran; produk makanan yang sebagian besar terdiri dari daging; produk makanan yang terbuat dari ikan; produk nutrisi olahraga berbasis susu; produk olahan hasil laut dalam botolan; produk olahan hasil susu berbahan pengganti susu; produk olahan ikan dalam botol; produk sayuran beku yang dilapisi adonan dan tepung roti; produk susu; produk susu bebas laktosa; produk susu dalam bentuk bubuk; produk susu kalsium yang difortifikasi; produk susu nabati; produk yang terutama terdiri dari daging; produk-produk berbahan dasar daging ikan; produk-produk berbahan dasar daging surimi; prostokvasha [susu asam]; protein kedelai, digunakan sebagai pengganti daging; protein makanan untuk konsumsi manusia; protein nabati bertekstur; protein nabati bertekstur untuk digunakan sebagai meat ekstender; protein nabati yang secara tekstur belum terbentuk untuk digunakan sebagai meat extender; protein susu untuk konsumsi manusia; protein whey; puding hitam; puding putih; pulses (kacang-kacangan) disiapkan untuk makanan manusia; pulses (kacang-kacangan), diawetkan; pulses (kacang-kacangan), dikeringkan; pulses (kacang-kacangan), diolah; pulses (kacang-kacangan), kalengan; pupa lebah olahan untuk makanan manusia; purees (bubur) sayuran; putih telur; putih telur cair; quark [produk susu]; quenelles [daging]; quince (buah), diolah; radicchio (tanaman) olahan; raspberry, beku; raspberry, diolah; rebung, beku; rebung, diawetkan; rebung, dikeringkan; rebung, diolah; rendang; rennet (enzim); rhubarb (tanaman), diolah; rollmops (ikan fillet); roti burger daging; roti burger daging kalkun; roti burger ikan; roti burger sayur; roti burger vegetarian; roti daging cincang; roti daging hamburger; roti daging sapi; roti hamburger; roti hamburger tidak dimasak; roti kedelai; roti tahu; rumput laut besar yang dikeringkan; rumput laut kering yang bisa dimakan; rumput laut panggang; rumput laut yang dapat dimakan, diolah; ryazhenka [susu panggang fermentasi]; rösti (hidangan dari kentang); salad antipasto; salad ayam; salad buah; salad buah dan sayuran; salad caesar; salad daging; salad daging kalkun; salad kacang-kacangan; salad kentang; salad sayuran; salad sayuran precut; salad telur belanak; salad unggas; salmon (ikan), kalengan; salmon (ikan), tidak hidup; salmon yang diawetkan atau diolah; santan; santan bubuk; santan untuk keperluan kuliner; sapi panggang; sarang burung yang bisa dimakan; sarapan beku [bracken]; sarden (ikan), bukan hidup; sarden (ikan), kalengan; sari kelapa (santan); sashimi; sate [daging panggang yang ditusuk]; satsumas (tanaman) diolah; sauce [kacang dimasak dengan kecap]; saus buah; saus cocol tzatziki; saus kacang; saus keju; saus minyak zaitun; saus pasta kepiting; sawi hijau (sayuran), diolah; sayap ayam; sayur-sayuran dalam kemasan; sayur-sayuran yang diolah; sayuran acar dalam cuka; sayuran asin; sayuran beku; sayuran beku olahan; sayuran beku-kering; sayuran berbahan dasar konsentrat untuk memasak; sayuran cepat beku; sayuran diawetkan dalam cuka; sayuran hidroponik; sayuran instan; sayuran kaleng atau botol; sayuran mentah, diiris; sayuran mentah, kupas; sayuran olahan; sayuran olahan dan buah olahan; sayuran panggang; sayuran precut untuk salad; sayuran tempura; sayuran tidak dimasak, disiapkan; sayuran yang diawetkan dalam minyak; sayuran yang dikalengkan; sayuran yang dikeringkan dalam bentuk bubuk; sayuran yang diliofilisasi; sayuran yang dimasak; sayuran yang dimasak dengan cuka; sayuran, diawetkan; sayuran, dikeringkan; sayuran, dimasak; sayuran, diolah; sayuran, kaleng; sediaan Ikan; sediaan Melon; sediaan biji pisang; sediaan biji poppy; sediaan buah merah; sediaan bubuk untuk membuat minuman susu; sediaan bubuk untuk membuat minuman susu, khususnya bubuk susu; sediaan chanterelles [jamur]; sediaan cumi untuk makanan manusia; sediaan hidangan sayuran; sediaan jamur enokitake; sediaan jamur jerami; sediaan jamur matsutake; sediaan jamur shiitake; sediaan kacang-kacangan untuk makanan manusia; sediaan macadamias (kacang-kacangan), siap sedia; sediaan morels (jamur); sediaan nanas; sediaan paprika; sediaan pulses (kacang-kacangan); sediaan salad (sayuran); sediaan sayuran akar; sediaan sayuran merah; sediaan sup sayur; sediaan truffle [jamur]; sediaan-sediaan berbahan dasar kedelai; selada kol; selai; selai aprikot; selai blackberry; selai blackcurrant; selai blueberry; selai buah; selai ceri; selai ceri hitam; selai jahe; selai jeruk; selai jeruk dan jahe; selai kacang; selai kacang coklat; selai kacang mete; selai kelembak; selai lemon; selai nanas; selai peach; selai prem merah; selai rasberi; selai srikaya; selai stroberi; selubung makanan selulosa; selubung sosis; selubung sosis, alami atau buatan; semangka, diolah; semangka, disiapkan; semifreddo panna [makanan penutup berbahan dasar semi-whipped krim]; semprotan memasak berbahan dasar minyak; semur kari rebus, semur dan sup; seolleongtang [kaldu tulang sapi Korea]; serai (daun), diolah; seramida (ceramide) (produk susu); seramida (ceramide) susu (produk susu); serbuk sari disiapkan sebagai bahan makanan; serbuk susu kambing; serpihan ikan kering [furi-kake]; serpihan lapisan kering untuk ditaburkan di air panas [ochazuke-nori]; shepherd's pie (roti); singkong beku; singkong, diolah; siput untuk makanan manusia; siput, dimasak; siput, kalengan; sirsak olahan; smetana [krim asam]; snack bar berbahan dasar biji; snack bar berbasis kacang dan biji; somay; sosis; sosis asap; sosis bologna; sosis corn dog; sosis daging; sosis daging kalkun; sosis dalam adonan; sosis hot dog; sosis ikan; sosis koktail; sosis sapi; sosis tidak dimasak; sosis vegetarian; sosis yang diawetkan; sotong, tidak hidup; souffle (hidangan) kentang manis; souffle dari sayuran; souffle keju; sphingomyelin (produk susu); squash (labu) spread; steak daging; steak ikan; stearin (padat) dari proses hydroginasi biji kelapa sawit (untuk makanan); stik keju; stik talas; stik zucchini; stok daging; stok olahan berbahan dasar rumput laut; strained (yogurt padat) tanpa air dadih (whey); stroberi kering; stroberi, beku; stroberi, diolah; sujuk [sosis]; sultana (buah anggur hijau tanpa biji); sumsum hewan untuk makanan; sup; sup ikan; sup instan; sup instan atau sebelum-dimasak; sup kacang; sup kacang dengan aroma susu; sup kacang merah; sup kari yang sudah dimasak; sup kental tomat; sup kernel kacang tanah; sup konsentrat; sup krim; sup manis dari kacang; sup manis dari kacang hijau; sup manis dari lengkeng; sup miso instan; sup miso instan atau yang dimasak sebelumnya; sup miso yang sudah dimasak sebelumnya; sup

yang dimasak sebelumnya; sup, kalengan; susu beras untuk keperluan kuliner===
===Batok kelapa; Buah Namnam; Buah segar; Cabai segar; Cabe rawit segar; Hasil-hasil pertanian, perkebunan dan kehutanan dan bibit-bibit tanaman; Kacang brazil, segar; Kacang kedelai segar; Kesemek Jepang, segar; Leci, segar; Merica segar; Nangka Landa; Padi-padian (benih); Padi-padian dan hasil-hasil pertanian, perkebunan dan kehutanan yang tidak termasuk dalam kelas lain; Pomomos, segar; Produk pertanian dan hortikultura; Produk pertanian, hortikultura, kehutanan dan biji-bijian; Produk-produk benih pertanian; Radicchio segar; Rangkaian buah segar (parcel); Rhubarb (tanaman), segar; Sayuran segar; Seledri (segar; Sirih; acai berry, segar; akar doraji segar [balon bunga]; akar lobak, segar; akar sawi putih; akar singkong, segar; almond [buah-buahan]; alpukat, segar; anggur, segar; apel gula segar; apel mangga, segar; apel mete segar; apel, segar; aprikot, segar; arracacha segar [wortel putih]; artichoke, segar; arugula segar; asparagus, segar; baby corn, segar; baechu segar [napa cabbage]; bagas tebu [bahan baku]; batang bawah yang dapat dimakan segar; bawang merah, segar; bawang putih, segar; bawang, segar; bayam, segar; belimbing segar; benih porang; benih untuk hidroponik; benih untuk keperluan hortikultura; benih untuk menanam buah dan sayuran; benih untuk menanam sayuran; beri emas segar; beri, segar; bibit tanaman; biji kakao, mentah; biji pinang, segar; biji rami yang dapat dimakan, tidak diolah; biji segar dan belum diolah; biji sereal, tidak diolah; biji untuk menanam buah; biji-bijian [sereal]; biji-bijian dan biji mentah dan belum diolah; biji-bijian mentah; bit gula, segar; bit, segar; blackberry, segar; blackcurrant, segar; blueberry, segar; bok choy, segar; bokbunja segar [raspberry hitam]; boletes [jamur], segar; boysenberry, segar; buah - buahan dan sayuran segar yang belum diolah; buah ara, segar; buah asam segar; buah dan sayuran segar; buah dan sayuran segar organik; buah delima, segar; buah hawthorn segar; buah jeruk, segar; buah juniper; buah kiwi, segar; buah mentah, belum diolah; buah naga, segar; buah noni, segar; buah persik, segar; buah pinang; buah pinang, segar; buah segar; buah segar dan belum diolah; buah segar organik; buah tanaman sumac; buah, segar; buah-buahan dan sayuran segar, bumbu segar; buah-buahan segar, tidak diolah, sayuran, kacang-kacangan dan biji-bijian; buncis, segar; bunga yang bisa dimakan, segar; cabai, segar; ceri, segar; chamoe segar [oriental melon]; chanterelles [jamur], segar; chervil, segar; chestnut, segar; clementine, segar; cloudberry, segar; cranberry, segar; daun bawang, segar; daun ketumbar, segar; dedaunan alami; durian, segar; edamame, segar; feijoa segar [nanas jambu biji]; gandum; gandum yang belum diolah; goji berry, segar; gooseberry, segar; hasil perkebunan; hasil pertanian; hazelnut, segar; herbal segar organik; herbal taman, segar; herbal, segar; jagung; jagung manis, belum diolah; jagung, belum diolah; jahe, segar; jambu biji stroberi segar; jambu biji, segar; jamur enokitake, segar; jamur jerami, segar; jamur matsutake, segar; jamur porcini, segar; jamur segar yang bisa dimakan; jamur shiitake, segar; jamur susu, segar; jamur tiram, segar; jamur yang dapat dimakan, segar; jamur, segar; jeruk bali, segar; jeruk darah, segar; jeruk keprok, segar; jeruk mandarin, segar; jeruk, segar; jicama, segar; kacang adzuki, segar; kacang almon segar; kacang es krim segar; kacang fava segar; kacang gingko, segar; kacang hijau segar; kacang kedelai segar; kacang kola; kacang mede segar; kacang merah segar; kacang merah, segar; kacang mete, segar; kacang pecan, segar; kacang pinus, segar; kacang polong, segar; kacang segar dan belum diproses; kacang tanah segar; kacang, segar; kacang-kacangan; kacang-kacangan, segar; kangkung, segar; kastanye air, segar; kecambah brussel, segar; kelapa; kelapa, segar; kemangi, segar; kenari (kacang), segar; kentang manis, segar; kentang, segar; kismis merah, segar; kohlrabi, segar; korsase kering; kubis, segar; kumara, segar; kumquat segar; kurma, segar; labu, segar; lemon, segar; lentil, segar; limau Spanyol segar; limau, segar; loganberry, segar; lokio, segar; loquats, segar; malt; mangga, segar; manggis, segar; markisa, segar; melon, segar; mentimun, segar; microgreens, segar; mint, segar; morels [jamur], segar; mulberry, segar; nanas, segar; nangka segar; naranjillas segar; oat yang belum diolah; okra segar; oregano, segar; paprika segar; paprika, segar; pepaya, segar; pir, segar; pisang raja, segar; pisang, segar; pistachio, segar; polong-polongan, segar; prem, segar; produk hortikultura; produk kehutanan; produk pertanian; produk pertanian, akuakultur, hortikultura dan kehutanan mentah dan belum diolah; quince, segar; rambutans, segar; ramuan segar dalam pot; raspberry, segar; rebung, segar; rempah-rempah Segar; residu buah [marc]; rocotos, segar; rosemary, segar; sage (tanaman), segar; salad taman, segar; satsumas (tanaman), segar; sawi putih, segar; sawo segar; sayuran akar segar; sayuran akar segar yang bisa dimakan; sayuran hidroponik segar; sayuran mentah, belum diproses; sayuran segar dan belum diproses; sayuran segar organik; sayuran, segar; selada, segar; semangka, segar; sereal mentah; singkong, segar; sirsak segar; stroberi, segar; sumsum sayuran, segar; sumsum, segar; tauge, segar; terompet hitam [jamur], segar; terong, segar; thyme, segar; tomat anggur, segar; tomat ceri, segar; tomat prem, segar; tomat, segar; truffle [jamur], segar; truffle, segar; ubi porang, segar; ubi, segar; umbi bunga; umbi, bibit dan benih untuk ditanam; wasabi segar [lobak Jepang yang bisa dimakan]; wortel, segar; zaitun, segar; zucchini, segar===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052344 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 18:12:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Rusli
Alamat Pemohon : Jl. Raya Joglo, RT. 002 RW. 001, Kel. Joglo, Kec. Kembangan , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11640
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : mAniSE FRESH
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Putih, Hitam, Kuning (pada titik huruf i) dan Orange
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===buah - buahan dan sayuran segar yang belum diolah; buah-buahan dan sayuran segar, bumbu segar; buah-buahan segar, tidak diolah, sayuran, kacang-kacangan dan biji-bijian===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052345 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 18:20:50
320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Smart Retailer Pte. Ltd.
Alamat Pemohon : 22 Sin Ming Lane, #08-75 Midview City, Singapore 573969
740 Nama Kuasa : Norma Mutalib S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Summitmas I Lantai 16-17 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 61-62

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WARUNG PINTAR GROUP + LOGO
566 Arti Bahasa : Suatu penamaan grup entitas perusahaan di Indonesia
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa distribusi; Jasa jasa informasi tentang perniagaan; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pengadaan barang untuk orang lain; Jasa publisitas; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; Mempersiapkan faktur; Menyediakan portal situs web internet yang menampilkan tautan ke situs web ritel online orang lain; Optimisasi Mesin Pencari; Pemrosesan pesanan secara elektronik untuk orang lain; Penelitain Perniagaan; Penyebaran bahan untuk iklan; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; agen informasi komersial; analisis tren bisnis; bantuan manajemen komersial atau industri; iklan bayar per klik; iklan online pada jaringan komputer; jajak pendapat; jasa iklan dan promosi; jasa pemasaran; jasa periklanan; jasa-jasa perniagaan elektronik, yakni, penyediaan informasi terkait produk melalui jaringan telekomunkasi untuk kegunaan penjualan; kompilasi direktori untuk penerbitan di Internet; kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi statistik; layanan agen ekspor-impor; layanan manajemen bisnis, yaitu, logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik; layanan perbandingan harga; manajemen persediaan; manajemen stok terkomputerisasi; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan; pembaharuan dan pemeliharaan data dalam pusat data komputer; pembuatan dan pembaruan materi iklan; penayangan iklan (ad serving), yaitu, menempatkan iklan di situs web (websites) untuk orang lain; pencarian data dalam file komputer untuk orang lain; penelitian pemasaran; pengoptimalan lalu lintas situs web; penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis; penyediaan tempat pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; presentasi barang di media komunikasi, untuk keperluan ritel; promosi penjualan (untuk orang lain); proses administrasi pesanan pembelian; publikasi naskah publisitas/iklan; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052346 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 18:31:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BERNARDUS BUDI DHARMADI
Alamat Pemohon : Jl. Taman Surya T-2 RT 004/RW 005, Kedoya Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat, DKI Jakarta 11520
740 Nama Kuasa : Juanitasari Winaga S.Pd.,M.M.,
Alamat Kuasa : Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ototo bakeshop & Logo
566 Arti Bahasa : ototo bakeshop = Suatu penamaan.
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan es krim, es konsumsi, roti, kue-kue; dekorasi kue; jasa restoran; kafe; katering makanan dan minuman oleh toko roti; kedai roti dan kue (bakeries)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052347 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 18:32:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT SOPAHOLA KREATIF INDONESIA
Alamat Pemohon : Jl. Manyar Kartika VIII/8, Kelurahan Menur Pumpungan, Kecamatan Sukolilo, Kota Surabaya, Provinsi Jawa Timur, 60118., Kota Surabaya, Jawa Timur, 60118
740 Nama Kuasa : Anggi Avianica Putri S.E.
Alamat Kuasa : Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SOPAHOLA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Putih, Biru, Hijau, Kuning, Pink
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan produksi, persiapan, presentasi dan distribusi periklanan, promosi, publisitas dan pemasaran; Beriklan

melalui posting-tagihan; Distribusi materi periklanan; Distribusi selebaran periklanan; Iklan dan promosi kosmetik; Iklan melalui media elektronik; Iklan niaga televisi; Iklan online melalui jaringan komunikasi komputer; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Iklan secara online pada suatu jaringan komputer; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Iklan termasuk distribusi bahan iklan; Iklan untuk mempromosikan penjualan produk dan penggunaan layanan dengan metode akumulasi poin atau metode pemberian diskon hak istimewa; Iklan yang dipasang di luar ruangan; Iklan, termasuk manajemen, operasi, organisasi, dan pengawasan diskon dan insentif pelanggan, perusahaan, dan korporasi; Jasa iklan penerimaan tenaga kerja dan penyediaan daftar pekerjaan, termasuk pada suatu situs web; Jasa iklan untuk keperluan komersial atau iklan; Jasa informasi iklan dan komersial; jasa iklan dan promosi; produksi materi iklan dan komersial; penjualan eceran (retail) program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; penjualan eceran (retail) dokumen elektronik, direkam; penjualan eceran (retail) program komputer, direkam; penjualan eceran (retail) rekaman-rekaman video digital yang dapat diunduh; penjualan eceran (retail) program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel; penjualan eceran (retail) file gambar yang dapat diunduh; penjualan eceran (retail) publikasi elektronik, yang dapat diunduh; penjualan eceran (retail) program komputer multimedia interaktif; penjualan eceran (retail) perangkat lunak komputer untuk mengatur dan melihat gambar dan foto digital; jasa pemasaran; jasa agen iklan komersial untuk orang lain; jasa iklan dan pemasaran secara on-line; penjualan eceran (retail) perangkat lunak aplikasi komputer; penjualan eceran (retail) program dan perangkat lunak komputer.; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan periklanan; Jasa konsultasi pemasaran usaha, promosi, dan periklanan; Jasa marketing dan periklanan yang diberikan melalui database komputer online; Jasa periklanan barang secara sambung langsung (online); Jasa periklanan dan pemasaran yang dilakukan dengan metode komunikasi pemasaran secara tidak langsung, yaitu, melalui media sosial, mesin pencari pemasaran, pertanyaan seputar pemasaran, pemasaran melalui internet, pemasaran secara mobile, pembuatan blog dan bentuk-bentuk pasif lainnya, saluran-saluran komunikasi yang bisa dibagikan atau viral; Jasa periklanan dan publisitas oleh televise, radio dan surat; Jasa periklanan online; Jasa periklanan yang disediakan melalui internet; Jasa yang menyediakan kampanye periklanan manajemen dalam hal pelacakan, menganalisa, dan melaporkan data konsumen, demigrafik, dan tanggapan konsumen pada bahan-bahan iklan dan promosi; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; Layanan agen periklanan di Internet untuk orang lain; Layanan fungsi kantor dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; Layanan fungsi kantor yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan iklan baris di bidang penilaian, perbaikan, layanan pemasangan, dan penjualan mobil baru dan/atau bekas, sepeda motor, kendaraan komersial dan/atau tugas berat serta aksesori dan suku cadang terkait; Layanan iklan yang berkaitan dengan parfum dan wewangian; Layanan iklan yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan iklan, pemasaran dan promosi di bidang jasa medis; Layanan iklan, pemasaran dan promosi, yaitu, memberikan informasi mengenai diskon, kupon, potongan harga, voucher, tautan ke situs web ritel orang lain, dan penawaran khusus untuk barang dan jasa orang lain; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Layanan iklan, yaitu mempromosikan merek, barang, dan layanan orang lain; Layanan informasi iklan dan komersial melalui internet; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan proses administrasi pesanan pembelian, jasa periklanan, periklanan, penilaian bisnis, informasi bisnis, investigasi bisnis, bantuan manajemen bisnis, konsultasi manajemen bisnis, konsultasi organisasi bisnis, penelitian bisnis, agen informasi komersial, informasi dan nasehat komersial untuk konsumen, layanan perantara komersial, bantuan manajemen komersial atau industri, kompilasi iklan digunakan sebagai halaman web pada internet, kompilasi direktori untuk penerbitan di internet, kompilasi informasi ke dalam basis data komputer, kompilasi statistik, analisis harga biaya, pencarian data dalam file komputer untuk orang lain, penyebaran bahan untuk iklan, penelitian pemasaran, pemasaran, iklan online di jaringan komputer, jajak pendapat, organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan, iklan bayar per klik, presentasi barang di media komunikasi, untuk keperluan ritel, layanan perbandingan harga, jasa pengadaan untuk orang lain (membeli barang dan jasa untuk bisnis orang lain), memberikan informasi bisnis melalui situs web, penyediaan pasar daring untuk pembeli dan penjual barang dan jasa, penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis, publikasi teks publisitas, publisitas, penyewaan waktu iklan di media komunikasi, promosi penjualan untuk orang lain, optimisasi mesin pencari, sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer, jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi

daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global, memperbarui dan memelihara data dalam database komputer, memperbarui materi iklan, pengoptimalan lalu lintas situs web, audit keuangan, persiapan dan analisis laporan keuangan untuk bisnis, proses administrasi klaim asuransi, promosi layanan asuransi, atas nama pihak ketiga; Layanan konsultasi untuk periklanan dan manajemen bisnis; Layanan pemasaran, periklanan dan promosi; Layanan pengaturan acara [mengorganisir pameran atau pamern dagang untuk tujuan komersial atau periklanan]; Layanan sewa dan penjualan ruang iklan; Layanan-layanan iklan dan promosi melalui internet; Manajemen bisnis dan layanan konsultasi di bidang resort hotel, resort kondominium, penyewaan apartemen untuk liburan, pengembangan konsep timeshare dan pertukaran dengan konsep timeshare, pengiklanan penyewaan properti liburan; Manajemen spanduk iklan yang berafiliasi dengan pemasaran; Manajemen yang berkaitan dengan bisnis periklanan; Melaksanakan program loyalitas pelanggan, hadiah, afinitas dan insentif untuk tujuan promosi komersil dan periklanan; Memberikan informasi iklan dan bisnis secara online atau melalui layanan web; Mempersiapkan barang periklanan; Mempersiapkan iklan; Mempersiapkan materi iklan; Mengadakan pameran untuk tujuan iklan; Mengatur dan menyelenggarakan pekan raya dan pameran untuk keperluan bisnis dan periklanan; Mengatur pameran untuk tujuan periklanan; Mengorganisir pameran, pameran dagang, pertunjukan dan acara untuk tujuan komersial atau iklan; Mengorganisir pengerjaan promosi dan iklan dan mengorganisir pengerjaan retensi pelanggan, termasuk mengorganisir pengerjaan promosi untuk mendorong loyalitas pelanggan, baik terkait dengan penggunaan kartu kredit maupun tidak; Menyediakan layanan iklan dan jasa reklame; Menyediakan peringkat pengguna untuk keperluan perdagangan atau periklanan; Menyediakan ruang iklan di situs web; Menyediakan ulasan pengguna untuk tujuan komersial atau periklanan; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan periklanan; Organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan, sebagai model untuk iklan atau promosi penjualan; Organisasi peragaan busana untuk keperluan promosi dan periklanan; Pemasaran dan periklanan pada jasa keuangan dan asuransi; Pembuatan materi periklanan; Penempatan iklan; Pengaturan dan pengoperasian materi iklan pada jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; Pengaturan demonstrasi untuk tujuan periklanan; Pengaturan distribusi literatur iklan sebagai respons terhadap permintaan telepon; Pengembangan konsep periklanan; Pengiklanan dengan pengiriman publisitas secara online untuk pihak ketiga melalui jaringan komunikasi elektronik; Pengiklanan di surat kabar; Pengiklanan penjualan melalui pasar; Pengiklanan penjualan melalui pos; Penyajian barang pada media komunikasi untuk keperluan perdagangan eceran (Presentation of goods on communication media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan perdagangan atau periklanan (Organization of exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa (Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of information into computer databases).; Penyebaran bahan untuk iklan; Penyebaran bahan untuk iklan, pengiklanan penjualan melalui pos; Penyebaran iklan untuk orang lain melalui jaringan komunikasi on-line di internet; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Penyediaan jasa periklanan, administrasi bisnis dan fungsi kantor di bidang sistem penentuan posisi global; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait jasa periklanan, pemasaran, Jasa promosi, manajemen bisnis, administrasi bisnis, layanan administrasi bisnis terkait asuransi dan layanan broker dalam jaringan, layanan administrasi bisnis terkait layanan garansi, penilaian bisnis, pertanyaan bisnis, investigasi bisnis, konsultasi manajemen dan organisasi bisnis, penasihat bisnis dan layanan informasi, bantuan manajemen bisnis, konsultasi organisasi bisnis, penelitian bisnis, informasi dan saran komersial untuk konsumen dan, toko saran konsumen, organisasi pameran untuk tujuan komerial atai periklanan, proses administrasi pesanan pembelian, Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer, kompilasi statistik, konsultasi bisnis, koleksi, kompilasi, sistemisasi, verifikasi, analisis, proses, pembaruan, pengaturan, penyimpanan dan penyedia data, layanan informasi bisnis disediakan dalam jaringan dari sebuah database komputer, internet atau perangkat komunikasi nirkabel, pencarian data dalam file komputer untuk orang lain, analisis harga biaya, menyusun laporan akun, peramalan ekonomi, pakar efisiensi, konsultasi manajemen personal, layanan perbandingan harga, konsultasi bisnis profesional, analisis dan penyedia informasi bisnis dan komersial, analisis bisnis, riset dan layanan informasi, mengumpulkan dan memverifikasi penilaian dan ulasan bisnis untuk orang lain, menyediakan perbandingan harga, layanan, kualitas, ulasan dan penilaian penyedia layanan untuk bisnis atau tujuan komerial, menyiapkan laporan keuangan; Penyediaan promosi barang dan jasa melalui periklanan; Penyediaan ruang iklan di situs web untuk mempromosikan barang dan jasa; Penyediaan ruang iklan untuk barang dan jasa di website; Penyelenggaraan acara untuk keperluan komersial dan iklan; Penyewaan materi periklanan; Penyewaan media iklan, ruang, dan peralatan (termasuk online melalui jaringan komunikasi global termasuk Internet); Penyewaan papan iklan; Penyewaan peralatan untuk periklanan; Penyewaan ruang iklan di situs web; Perencanaan dan pelaksanaan pameran dagang, pameran dan presentasi untuk tujuan ekonomi atau iklan; Perencanaan pengiklanan; Periklanan melalui jaringan telepon seluler; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Periklanan melalui transmisi publisitas online untuk pihak ketiga melalui jaringan komunikasi elektronik; Periklanan online; Periklanan online melalui jaringan komunikasi komputer; Periklanan untuk orang lain;

Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi terkait untuk memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi yang terkait dengan semua industri untuk tujuan memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Periklanan, pemasaran, dan promosi barang dan jasa pihak lain dalam kaitannya dengan video game dan olahraga elektronik; Produksi film iklan dalam bentuk videotape/rekaman video; Produksi film-film komersial/iklan televisi; Produksi keperluan periklanan visual; Produksi rekaman video untuk tujuan periklanan; Promosi [periklanan] bisnis; Promosi, periklanan dan pemasaran situs online; administrasi iklan; administrasi komersial untuk lisensi barang dan jasa bagi orang lain, untuk program diskon yang memungkinkan peserta mendapatkan diskon barang dan jasa melalui penggunaan kartu anggota diskon, kompetisi untuk keperluan periklanan, program loyalitas konsumen, skema insentif dan loyalitas pelanggan, program loyalitas menyangkut diskon atau insentif, program imbalan loyalitas, skema keanggotaan, skema insentif penjualan dan promosi, program insentif promosi penjualan, urusan bisnis waralaba, urusan bisnis toko ritel; agen pemesanan teater untuk iklan atau promosi penjualan; agen perencanaan dan pelaksanaan iklan dan promosi penjualan, serta pengajaran dan saran untuk iklan dan promosi penjualan; analisis dan studi atas informasi yang dikumpulkan pada pendapat-pendapat (opini) para konsumen dan lingkungan melalui penelitian pasar dan studi-studi per-iklanan; analisis respon iklan dan riset pasar; analisis respons iklan dan studi pasar; analisis respons terhadap iklan; beriklan di Internet untuk orang lain; beriklan di kios elektronik; beriklan di majalah, brosur, dan koran; beriklan di pers populer dan profesional; beriklan melalui Internet; beriklan melalui jaringan telepon seluler; beriklan melalui media elektronik; beriklan melalui semua sarana komunikasi publik; beriklan untuk orang lain di Internet; copywriting iklan; copywriting untuk keperluan iklan dan promosi; demonstrasi barang untuk keperluan iklan; desain bahan iklan; desain bahan-bahan iklan untuk orang lain; desain brosur iklan; desain logo iklan; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; desain selebaran iklan; desain, kreasi, persiapan, produksi, dan penyebaran iklan dan materi iklan untuk orang lain; distribusi bahan periklanan; distribusi dan penyebaran materi iklan; distribusi dan penyebaran materi iklan [selebaran, prospektus, materi cetak, sampel]; distribusi iklan; distribusi iklan dan pengumuman komersial; distribusi masalah periklanan; distribusi materi iklan [selebaran, prospektus, materi cetak, sampel]; distribusi materi iklan dan penyebaran pesan iklan; distribusi materi iklan secara elektronik; distribusi materi iklan, pemasaran dan promosi; distribusi pengumuman iklan; distribusi produk untuk tujuan periklanan; distribusi prospektus dan sampel untuk keperluan periklanan; distribusi prospektus untuk keperluan periklanan; distribusi sampel untuk keperluan iklan; distribusi selebaran iklan; distribusi selebaran iklan untuk orang lain; distribusi selebaran untuk tujuan periklanan; distribusi selebaran, brosur, barang cetakan, dan sampel untuk keperluan periklanan; fungsi kantor; galeri seni untuk tujuan iklan; galeri seni untuk tujuan komersial atau iklan; iklan; iklan banner; iklan baris; iklan bayar per klik; iklan billboard elektronik; iklan bioskop; iklan dan layanan informasi komersial; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan dan pemasaran kooperatif; iklan dan pemasaran koperasi untuk layanan kebersihan perumahan dan komersial; iklan dan promosi perusahaan; iklan dan saran bisnis; iklan daring pada internet dan sistem jaringan komputer global lainnya; iklan dengan komunikasi nirkabel; iklan di bidang pariwisata dan perjalanan; iklan film; iklan jasa pelatihan penyelaman dalam air secara online; iklan komersial; iklan komersial perusahaan; iklan komersial radio; iklan komersial televisi; iklan langsung; iklan majalah; iklan melalui pesanan surat; iklan melalui sarana komunikasi umum; iklan melalui semua sarana komunikasi umum; iklan mobil untuk dijual melalui Internet; iklan online; iklan online di jaringan komputer; iklan online pada jaringan komputer; iklan pengalaman, acara dan secara langsung; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan acara olahraga domestik dan internasional; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan konser musik; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan olahraga, musik, dan acara budaya lainnya; iklan radio; iklan radio dan televisi; iklan real estat; iklan real estat komersial; iklan real estat komersial atau perumahan; iklan real estat perumahan; iklan respons langsung; iklan secara online dan mempromosikan barang dan jasa pihak lain melalui internet; iklan secara online jasa pengaturan pengantaran orang-orang yang mengadakan perjalanan snorkeling dan diving; iklan secara online jasa wisata dalam air snorkeling dan diving; iklan situs web bisnis; iklan sponsor; iklan surat langsung untuk menarik pelanggan baru dan mempertahankan basis pelanggan yang ada; iklan televisi; iklan untuk keperluan rekrutmen; iklan untuk perekrutan personil; iklan wisata diving dan snorkeling di Pulau melalui internet; iklan yang berkaitan dengan layanan transportasi dan pengiriman; iklan yang berkaitan dengan produk farmasi dan produk pencitraan in-vivo; iklan, pemasaran dan konsultasi konsultasi, layanan konsultasi dan bantuan; iklan, promosi, dan layanan hubungan masyarakat; iklan, promosi, dan layanan keagenan; jasa agen periklanan; jasa agen periklanan radio; jasa agen periklanan televisi; jasa analisis periklanan; jasa bisnis dan periklanan; jasa iklan dan promosi; jasa iklan ritel yaitu penyebaran masalah iklan untuk pihak lain melalui jaringan komunikasi elektronik daring; jasa iklan suara; jasa informasi, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; jasa kliping berita iklan secara daring (online) melalui jaringan komputer; jasa klub pelanggan dan jasa loyalitas pelanggan, untuk tujuan komersial, promosi dan/atau periklanan; jasa klub pelanggan, untuk keperluan komersial, promosi dan/atau iklan; jasa konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, promosi bisnis, manajemen bisnis dan pemasaran; jasa loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi dan / atau iklan; jasa penataan untuk tujuan iklan; jasa penyelenggaraan pameran untuk tujuan niaga atau iklan; jasa periklanan; jasa periklanan B2B (transaksi komersial antara pelaku bisnis); jasa periklanan dan manajemen; jasa periklanan dan promosi dan konsultasi yang terkait dengannya; jasa periklanan dan promosi di bidang hiburan, musik, film, televisi, televisi kabel, televisi satelit, radio dan siaran on-line; jasa periklanan dan publisitas, yaitu, mempromosikan barang, jasa, identitas merek dan informasi serta berita komersial pihak ketiga melalui media cetak, audio, video, digital dan medium on-line; jasa periklanan email; jasa periklanan media sosial; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa periklanan video; jasa periklanan yang berkaitan dengan penjualan barang; jasa periklanan yang disediakan oleh agen periklanan radio dan televisi; jasa periklanan, pemasaran dan konsultasi promosi, nasihat dan pemberian bantuan; jasa periklanan, promosi dan / atau animasi komersial; jasa periklanan, yaitu, manajemen kampanye periklanan, penargetan, implementasi dan layanan pengoptimalan/optimisasi (optimization); jasa periklanan, yaitu, penargetan dan optimalisasi (optimization) iklan online; jasa periklanan, yaitu, penjadwalan, pelacakan, dan pelaporan iklan untuk orang lain; jasa periklanani toko ritel untuk menjual pakaian, alas kaki dan headwear; jasa produksi iklan; jasa-jasa analisis dan studi informasi yang dikumpulkan pada pendapat-pendapat (opini) para konsumen dan tindak tanduk (behaviour) melalui penelitian pemasaran dan studi-studi periklanan; jasa-jasa organisasi dan pameran-pameran dan pekan-pekan raya perdagangan untuk tujuan-tujuan komersial dan periklanan; jasa-jasa penelitian perniagaan yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan komunikasi; jasa-jasa penyediaan media dibidang periklanan dan pemasaran satu persatu (one-to-one) ialah: perencanaan dan pembelian waktu dan ruang media untuk periklanan pemasaran secara langsung; jasa-jasa perencanaan strategik perniagaan, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan komunikasi; jasa-jasa periklanan dan pemasaran online; jasa-jasa periklanan dan pemasaran yang disediakan dengan cara metode-metode secara tidak langsung komunikasi-komunikasi pemasaran, ialah: media sosial, pertanyaan-pertanyaan pemasaran, pemasaran

melalui internet, pemasaran secara mobile (berpindah-pindah), blogging-blogging dan cara-cara lain secara pasif, yang ditanggung bersama-sama, atau melalui saluran-saluran komunikasi viral; jasa/layanan bisnis dan periklanan; jasa/layanan bisnis dan periklanan, yaitu, jasa/layanan periklanan untuk melacak kinerja periklanan, untuk mengelola, menyalurkan dan melayani periklanan, untuk menganalisa data iklan, untuk melaporkan data iklan, dan untuk mengoptimalkan kinerja periklanan; jasa/layanan bisnis dan periklanan, yaitu, perencanaan media dan pembelian media untuk orang lain; jasa/layanan konsultasi di bidang periklanan dan pemasaran; jasa/layanan penyaluran iklan dan informasi, khususnya, menyediakan ruang iklan baris/iklan diklasifikasikan melalui jaringan komputer global; keypunching [fungsi kantor]; kompilasi iklan untuk digunakan pada halaman web dan di internet; kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; kompilasi, produksi, dan penyebaran materi iklan; konsultasi bisnis yang berkaitan dengan periklanan; konsultasi iklan pers; konsultasi mengenai strategi komunikasi periklanan; konsultasi periklanan; konsultasi periklanan dan pemasaran; konsultasi periklanan di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi yang berkaitan dengan iklan bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan layanan iklan dan promosi; layanan ganti jendela untuk tujuan iklan; layanan iklan baris; layanan iklan dan informasi komersial yang disediakan melalui Internet; layanan iklan dan manajemen untuk penjualan gelas, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, tutup kepala yaitu, kemeja (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (celana pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan, pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop, permainan, mainan dan alat permainan, alat olahraga, dekorasi, mainan figur yang dapat dikoleksi, boneka, mainan mekanik, mainan mewah, mainan boneka, mainan tokoh aksi, jam tangan mainan; layanan iklan dan pemasaran; layanan iklan dan pemasaran online; layanan iklan dan pemasaran secara daring untuk restoran, yaitu, media sosial, internet, dan pemasaran bergerak; layanan iklan dan pemasaran yang disediakan melalui media sosial; layanan iklan dan promosi; layanan iklan dan promosi dan layanan informasi yang berkaitan dengannya; layanan iklan dan promosi penjualan; layanan iklan dan publisitas; layanan iklan dan publisitas yang disediakan melalui televisi, radio atau surat; layanan iklan digital; layanan iklan disediakan melalui Internet; layanan iklan internet; layanan iklan pers; layanan iklan promosi; layanan iklan seluler di kendaraan; layanan iklan seluler di perangkat telekomunikasi; layanan iklan seluler untuk orang lain; layanan iklan surat langsung yang disediakan oleh para letterhops; layanan iklan untuk mempromosikan broker saham dan sekuritas lainnya; layanan iklan untuk mempromosikan dan mempublikasikan pendidikan bahasa Arab; layanan iklan untuk mempromosikan dan mempublikasikan terjemahan materi pendidikan dan pengajaran ke dalam bahasa Arab; layanan iklan untuk mempromosikan karya amal orang lain; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik akan bahaya mengemudi saat mengantuk; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik akan sindrom nefrotik dan glomerulosklerosis segmental fokal [FSGS]; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang industri seks komersial; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang manfaat berbelanja secara lokal; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah dan inisiatif lingkungan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah ekonomi; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah energi; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah global; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kebijakan publik; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kemiskinan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kesehatan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kesetaraan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan yang berkaitan dengan ekosistem laut; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah pendidikan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah politik; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah sosial; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang perdagangan manusia; layanan iklan untuk menciptakan identitas merek untuk orang lain; layanan iklan untuk menciptakan identitas perusahaan dan merek; layanan iklan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang kondisi medis; layanan iklan untuk orang lain; layanan iklan untuk promosi barang; layanan iklan yang berkaitan dengan obat-obatan; layanan iklan yang berkaitan dengan obat-obatan untuk pengobatan diabetes; layanan iklan yang berkaitan dengan pakaian; layanan iklan yang berkaitan dengan perhiasan; layanan iklan yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan iklan yang berkaitan dengan produk pencitraan in vivo; layanan iklan yang berkaitan dengan wewangian; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan iklan, pemasaran dan publisitas; layanan iklan, yaitu, mempromosikan dan memasarkan barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komunikasi elektronik; layanan informasi yang berkaitan dengan periklanan; layanan konsultasi pemasaran dan periklanan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, publisitas dan pemasaran; layanan loyalitas pelanggan dan layanan klub pelanggan, untuk tujuan komersial, promosi, iklan, dan keterlibatan pelanggan; layanan loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi dan/atau periklanan, yaitu, administrasi program yang memungkinkan anggota untuk menebus partisipasinya untuk poin atau hadiah; layanan pencocokan jaringan iklan online untuk menghubungkan pengiklan ke situs web; layanan penelitian yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; layanan pengembangan iklan dan kampanye promosi untuk bisnis; layanan pengingat janji [fungsi kantor]; layanan penjadwalan janji [fungsi kantor]; layanan perantara yang berkaitan dengan iklan; layanan perantara yang berkaitan dengan penyewaan waktu dan ruang iklan; layanan perencanaan periklanan; layanan periklanan bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan periklanan dan manajeman untuk penjualan dari tempat minuman, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, penutup kepala, kemeja, kemeja berkerah, kemeja lengan panjang, t-shirt lengan pendek, celana, celana pendek, celana panjang, rok, gaun, kaos kaki, jaket, jaket berkerudung, topi-topi, topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian), sepatu, sandal, game, mainan dan mainan, artikel olahraga, dekorasi, tokoh mainan koleksi, boneka, mainan mekanik, boneka mainan berkarakter, boneka mainan, mainan action figure, jam tangan mainan; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan periklanan untuk mempromosikan kesadaran publik di bidang kesejahteraan sosial; layanan periklanan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang masalah medis; layanan periklanan yang berkaitan dengan alat pencitraan in vivo; layanan periklanan yang berkaitan dengan komersialisasi produk-produk baru; layanan periklanan yang berkaitan dengan kosmetik; layanan periklanan, yaitu, mempromosikan jasa pihak lain; layanan promosi dan iklan; layanan promosi dan iklan melalui internet; layanan strategi komunikasi periklanan; layanan tata letak untuk tujuan periklanan; layanan transkripsi medis [fungsi kantor]; manajemen bisnis, administrasi bisnis, fungsi kantor; manajemen dan administrasi bisnis dan fungsi kantor kesemuanya berhubungan dengan permainan golf; manajemen informasi bisnis, yaitu, pelaporan informasi bisnis dan analitik (analytics) bisnis di bidang periklanan dan pemasaran; melakukan, mengatur dan mengatur pameran dagang dan pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; memberikan informasi tentang produk melalui jaringan telekomunikasi untuk tujuan periklanan dan penjualan; memberikan informasi untuk layanan iklan dan publisitas; memberikan kartu diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan iklan; memberikan kode diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan periklanan; memberikan kupon loyalitas pelanggan untuk tujuan iklan; memberikan poin loyalitas pelanggan untuk tujuan iklan; memperbarui materi iklan; mempromosikan barang dan jasa orang lain

melalui kupon, diskon, iklan, penghargaan dan
insentif yang dihasilkan sehubungan dengan
penggunaan kartu kredit dan debit, tautan
elektronik ke situs web pedagang dan pengecer; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan cara menyalurkan iklan video di internet; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mendistribusikan materi iklan melalui berbagai metode; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan menyiapkan dan menempatkan iklan di majalah elektronik; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui iklan di situs web Internet; mempromosikan barang dan jasa yang dibuat atau diberikan di Taiwan oleh orang lain, dengan penyebaran materi iklan, dengan mengatur dan melakukan pameran barang dan jasa tersebut, dan dengan distribusi T-shirt, tas belanja dan hadiah promosi lainnya; memproses pertanyaan telepon tentang barang dan jasa yang diiklankan; menampilkan iklan untuk orang lain; menempatkan iklan untuk orang lain; menerbitkan dan memperbarui teks iklan; mengadakan pameran dagang untuk profesional industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna, dan iklan online; mengatur dan melakukan acara periklanan; mengatur dan melakukan pameran dagang dan eksibisi untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan melakukan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan melakukan pameran wisata dalam air untuk keperluan bisnis dan periklanan; mengatur dan menyelenggarakan acara-acara khusus untuk tujuan komersial, promosi atau periklanan; mengatur dan menyelenggarakan pameran dan pameran untuk keperluan bisnis dan periklanan pariwisata; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur iklan di bioskop; mengatur kontrak iklan dan promosi untuk pihak ketiga; mengatur kontrak iklan untuk orang lain; mengevaluasi dampak iklan pada audiens; mengiklankan barang dan jasa dari vendor online melalui panduan online yang dapat dicari; mengorganisasikan pameran dan pengujian barang-barang olahraga untuk keperluan komersial atau iklan; mengorganisir dan melakukan pameran dagang dan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; mengorganisir dan melakukan pameran dagang, acara dan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; menyediakan dan menyewakan ruang iklan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; menyediakan dan menyewakan ruang iklan di internet; menyediakan database komputer online dan database online yang dapat dicari di bidang iklan baris; menyediakan informasi tentang agen periklanan dan perencanaan dan pelaksanaan promosi penjualan; menyediakan informasi termasuk online mengenai periklanan, -mengenai manajemen bisnis, -mengenai administrasi, -mengenai kegunaan kantor; menyediakan panduan iklan online yang dapat dicari; menyediakan peringkat pengguna untuk tujuan komersial atau periklanan; menyediakan program loyalitas pelanggan untuk tujuan periklanan; menyediakan ruang iklan untuk pihak lain di Internet; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk tujuan komersial atau iklan; menyelenggarakan pameran-pameran dagang dan/atau pameran-pameran untuk tujuan bisnis atau iklan; menyewakan waktu iklan di media komunikasi; menyiapkan dan menempatkan iklan luar ruang untuk orang lain; menyiapkan dan menempatkan iklan luar ruangan untuk orang lain; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; menyusun indeks informasi untuk tujuan komersial atau iklan; negosiasi kontrak iklan; organisasi acara periklanan; organisasi acara, pameran, pameran dan pertunjukan untuk tujuan komersial, promosi dan periklanan; organisasi kompetisi untuk keperluan periklanan atau usaha; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang dan eksibisi untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang untuk tujuan periklanan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran seni untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran untuk bisnis atau iklan; organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pengundian hadiah untuk tujuan iklan; organisasi program loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi atau iklan; pemantauan efektivitas periklanan; pemberian informasi mengenai jasa intermediasi yang berkaitan dengan periklanan; pemberian informasi mengenai jasa keagenan yang berkaitan dengan periklanan; pemberian informasi mengenai jasa konsultasi di bidang periklanan; pemberian informasi mengenai penelitian dan analisis efektivitas periklanan; pembuatan dan pembaruan materi iklan; pembuatan materi iklan; pemodelan untuk iklan atau promosi penjualan; penayangan iklan (ad serving), yaitu, menempatkan iklan di situs web (websites) untuk orang lain; penelitian dan analisis efektivitas periklanan; penelitian pemasaran, yaitu, kampanye periklanan dan penelitian dan analisis preferensi konsumen; penelitian periklanan; penerbitan teks iklan; pengarsipan dokumen [fungsi kantor]; pengarsipan dokumen atau pita magnetik [fungsi kantor]; pengaturan acara, pameran, pekan raya, dan pertunjukan untuk tujuan promosi dan iklan komersial; pengaturan dan penyajian iklan; pengaturan pameran dan acara untuk tujuan komersial atau periklanan; pengelolaan iklan banner berbayar; pengelolaan periklanan; pengembangan artikel iklan; pengembangan konsep periklanan dan pemasaran; pengiklanan penjualan melalui elektronik; pengiklanan penjualan melalui pos; pengiklanan penjualan melalui pos (direct mail advertising); pengiklanan penjualan melalui pos (direct-mail advertising); pengiklanan penyewaan properti liburan untuk orang lain; pengindeksan web untuk tujuan komersial atau iklan; pengindeksan web untuk tujuan periklanan; pengkinian materi periklanan; pengorganisasian dan pameran-pameran dan pameran-pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; pengumpulan, sistematisasi, kompilasi dan analisis data bisnis, statistik, informasi, dan indeks informasi untuk tujuan komersial atau periklanan; penulisan skrip untuk tujuan periklanan; penulisan teks publisitas dan iklan; penyebaran bahan iklan; penyebaran bahan periklanan; penyebaran bahan-bahan jasa diskon iklan; penyebaran bahan-bahan periklanan, pembaharuan bahan-bahan periklanan, pengumpulan iklan-iklan untuk digunakan sebagai laman web pada internet; penyebaran iklan; penyebaran iklan dan materi iklan [selebaran, brosur, selebaran, dan sampel]; penyebaran iklan dan materi iklan melalui internet; penyebaran iklan melalui Internet; penyebaran iklan melalui jaringan komunikasi on-line; penyebaran iklan untuk orang lain; penyebaran iklan untuk orang lain melalui Internet; penyebaran iklan untuk orang lain melalui jaringan komunikasi elektronik on-line; penyebaran iklan untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit, dan jaringan komputer global, regional dan lokal; penyebaran materi iklan [selebaran, brosur, dan barang cetakan]; penyebaran materi iklan dan promosi; penyebaran materi iklan melalui pos; penyebaran materi iklan secara online; penyebaran materi iklan, pemasaran, dan publikasi; penyediaan dan penyewaan ruang iklan; penyediaan dan penyewaan ruang iklan dan materi publikasi; penyediaan dan penyewaan ruang iklan dan ruang iklan luar ruang; penyediaan dan penyewaan ruang iklan di Internet; penyediaan dan penyewaan ruang iklan luar ruang; penyediaan dan penyewaan ruang iklan, terutama di internet; penyediaan informasi penjualan, bisnis, periklanan dan promosi melalui jaringan komputer global dan melalui internet; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; penyediaan ruang di situs web untuk iklan barang dan jasa; penyediaan ruang iklan; penyediaan ruang iklan dalam majalah; penyediaan ruang iklan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan ruang iklan di jaringan komputer global; penyediaan ruang iklan di majalah; penyediaan ruang iklan di majalah, surat kabar dan majalah; penyediaan ruang iklan di media elektronik; penyediaan ruang iklan di surat kabar; penyediaan ruang iklan melalui jaringan komputer dan situs web; penyediaan ruang iklan, waktu dan media, yaitu, penyewaan ruang iklan dan waktu iklan di media komunikasi; penyediaan ruang pada halaman utama Internet untuk mengiklankan barang dan jasa;

penyediaan situs periklanan online yang dapat ditelusuri dan panduan informasi yang menampilkan barang-barang dan jasa-jasa dari vendor di bidang pernikahan melalui internet; penyelenggaraan pameran dan kompetisi untuk tujuan komersial dan periklanan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan iklan; penyelenggaraan riset pemasaran, pembelian konsumen dan iklan; penyesuaian bahan iklan dengan perkembangan terbaru; penyewaan papan iklan; penyewaan papan iklan [papan iklan]; penyewaan papan iklan digital [papan iklan]; penyewaan ruang iklan; penyewaan ruang iklan dan materi iklan; penyewaan ruang iklan di Internet; penyewaan ruang iklan di Internet untuk iklan pekerjaan; penyewaan ruang iklan di situs web; penyewaan ruang iklan online; penyewaan ruang iklan pada media komunikasi; penyewaan tanda untuk tujuan iklan; penyewaan waktu iklan di bioskop; penyewaan waktu iklan di media komunikasi; penyortiran surat, penanganan dan penerimaan [fungsi kantor]; perencanaan dan desain periklanan, yaitu, desain materi iklan untuk orang lain, Persiapan dan realisasi rencana dan konsep media dan iklan; perencanaan dan pelaksanaan pameran dagang, pameran dan presentasi untuk tujuan komersial atau iklan; perencanaan periklanan; perencanaan, pembelian dan perundingan (negosiasi) ruang-ruang dan waktu periklanan dan media; periklanan; periklanan barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komputer lokal dan global; periklanan dan konsultasi manajemen bisnis; periklanan dan pemasaran; periklanan melalui gambar berjalan; periklanan melalui jaringan telepon seluler; periklanan melalui media cetak, media elektronik, brosur, poster, papan iklan (billboard), dan media iklan lainnya; periklanan pemasaran langsung; periklanan situs bisnis; periklanan, pemasaran dan mempromosikan barang dan jasa milik orang lain dengan cara menyediakan peralatan foto dan video di acara-acara khusus; periklanan, pemasaran, riset pasar; persiapan dan presentasi tampilan audio visual untuk tujuan periklanan; persiapan dan realisasi rencana dan konsep media dan iklan; persiapan iklan dan materi promosi dan pemasaran untuk orang lain; persiapan iklan khusus untuk orang lain; persiapan iklan untuk orang lain; persiapan kampanye iklan; persiapan presentasi audiovisual untuk digunakan dalam iklan; persiapan, produksi, dan penyebaran iklan dan materi iklan untuk orang lain; perwakilan, agen dan mengatur iklan online di jaringan komputer; perwakilan, agen dan mengatur penyediaan ruang untuk iklan barang dan jasa; produksi bahan iklan; produksi dan distribusi iklan radio dan televisi; produksi film iklan; produksi iklan; produksi iklan radio; produksi iklan radio dan televisi; produksi iklan televisi; produksi iklan televisi, radio dan online; produksi iklan, yaitu, produksi bahan iklan; produksi materi iklan dan iklan; promosi dan iklan dalam segala jenis dan bentuk promosi dan iklan dalam segala jenis dan bentuk; promosi periklanan (sponsor); promosi, iklan, dan pemasaran situs web online; publikasi barang cetakan untuk keperluan periklanan dalam bentuk elektronik; publikasi elektronik dari barang cetakan untuk keperluan periklanan; publikasi materi cetak untuk tujuan periklanan; publikasi naskah publisitas/iklan; publisitas iklan industri dan komersial; radio, televisi, iklan daring (online); riset pasar untuk periklanan; riset pasar untuk tujuan periklanan; saran bisnis yang berkaitan dengan periklanan; studi pasar untuk tujuan periklanan; transkripsi komunikasi [fungsi kantor]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052348	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 18:39:16	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Rusli	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Joglo, RT. 002 RW. 001, Kel. Joglo, Kec. Kembangan , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11640	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	family	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hijau, hitam, putih, merah dan kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	31	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===buah - buahan dan sayuran segar yang belum diolah; buah-buahan dan sayuran segar, bumbu segar===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052349	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 18:39:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	JESSLYN ANGGARA, FREWIN WIDJAJA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Metal Ujung Komp. Cemara Residen No. C-1, Kelurahan Tanjung Mulia Kecamatan Medan Deli, Kota Medan, Provinsi Sumatera Utara., Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Asti Wasiska S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jati Makmur Permai Blok A5 No. 1 Rt. 004 Rw. 10 Jati Makmur Pondok Gede Bekasi	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	OIKOTHEN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Cokelat, Gold	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas kaki (selain alas kaki khusus untuk olahraga); Alas kaki dari segala bentuk di kelas ini; Alas kaki untuk jalan pada jalur atletik; Alas kaki untuk olahraga; Alas kaki untuk olahraga.; Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Ampu (Tutup Kepala); Bagian tumit untuk alas kaki; Bagian tumit untuk	

kaos kaki; Bagian ujung alas kaki; Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Deta (Tutup Kepala); Hijab; Hijab olahraga; Ikat kaos kaki elastis; Ikat pinggang; Kain atau kulit penutup kaki; Kain gurita bayi; Kain yang diikatkan di pergelangan tangan sebagai pakaian; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos kaki yang menyerap keringat; Lis untuk alas kaki; List untuk alas kaki; Meukeutop (Tutup Kepala); Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian anak-anak; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian tidur untuk bayi; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Pashmina; Pelindung mata sebagai tutup kepala; Penahan kaos kaki; Pengikat kaos kaki; Penutup kaos kaki bergaya Jepang (penutup tabi); Perlengkapan anti selip untuk alas kaki; Perlengkapan logam untuk alas kaki; Pita atau karet penahan kaos kaki; Pita penahan keringat saat berolahraga; Potongan-potongan kain untuk bagian tumit kaos kaki; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Setagen (Ikat Pinggang); Soder (Selendang Tari); Syal; Syal Serbaguna; Syal penutup bahu yang digunakan untuk tukang cukur; Syal tabung leher; Syal untuk menutup kepala; Syal, shawls (syal); Tali pengikat dari kain/kulit penutup kaki; Tatakan air liur dari kain; Teralai Betawi (Penutup Dada Berupa Kain Bertahta Emas); Tingkolok Bertanduk (Tutup Kepala); Toka-Toka (Aksesoris Selempang Di Dada Dan Hiasan Untuk Penutup Kepala); Topi sebagai tutup kepala; Tudung kepala wanita (pakaian); Tutup kepala; Tutup kepala menggabungkan alat ventilasi listrik; alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki khusus untuk olahraga; alas kaki militer; alas kaki terbuat dari kayu; alas kaki terbuat dari vinil; alas kaki tidak termasuk alas kaki untuk bersepeda yang memiliki perlengkapan untuk cleat sepeda untuk dipasang ke dan digunakan dengan sepeda; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pekerjaan berat; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk snowboarding; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; alas kaki/sepatu tahan air dan sepatu bot hiking; artikel pakaian untuk bayi dan balita; babushkas [selendang kepala]; bagian dan perlengkapan untuk alas kaki, yaitu bagian atas sepatu, tumit, sol luar, sol dalam, sol, bagian untuk alas kaki sepatu, penyangga kaki, penyangga lengkungan dan sisipan sepatu; bandana [syal]; bando; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berupa kaos kaki (stoking); celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); helm liner [hiasan kepala]; ikat pinggang; ikat pinggang (pakaian dalam); ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [korset]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jikatabi [Alas kaki kerja berujung Jepang]; kain luaran; kain oto untuk anak-anak; kain oto untuk pengunjung dewasa; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kain tadah liur bayi; kaos kaki; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); karet [alas kaki]; kelengkapan logam untuk alas kaki; manset lengan kemeja sebagai pakaian yang terbuat dari kain, kulit atau kulit imitasi; oto, bukan dari kain atau kertas; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam pria; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita;

pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dari kain linen; pakaian formal untuk pria; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk wanita; pakaian pas untuk pria; pakaian pria; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian santai untuk pria; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; penutup sepatu atau sepatu boot yang pas/ketat untuk melindungi sepatu atau sepatu boot dari air atau kerusakan lainnya (bagian dari alas kaki); perangkat yang tidak tergelincir untuk alas kaki; pompa [alas kaki]; sabuk yang terbuat dari kain; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sandal; sandal jepit [alas kaki]; sarung tangan terbuat dari kain, benang katun rajutan; selendang [pakaian]; selendang untuk di pantai; sepatu; sepatu dan alas kaki; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu kayu [alas kaki]; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; setelan pakaian formal wanita; sol alas kaki; sol asbes untuk alas kaki; sol untuk alas kaki; syal; syal bahu; syal dan jilbab; syal dari bulu; syal kapas; syal kasmir; syal leher; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal sutra; syal triko; syal wol; syal yang melingkar di leher; tas kain non woven; tips untuk alas kaki; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi pet [tutup kepala]; trainer (alas kaki); tutup kepala anak-anak; tutup kepala dari segala bentuk di kelas ini; tutup kepala kulit; tutup kepala termal; tutup kepala untuk pria; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan; visor (tutup kepala); waraji [Alas kaki Jepang terbuat dari jerami]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052350
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 18:41:31
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	LANI
	Alamat Pemohon	:	GREEN COURT JL. DANAU LIMBOTO NO .17 RT. 012 RW. 014 KEL. CENGKARENG TIMUR KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JEWEL SHE + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	14
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ALAT PEMADAM NYALA LILIN DARI LOGAM MULIA; Aja Kola (Gelang); BATANG LEMPENGAN DARI LOGAM MULIA; Ban jam tangan; Barang-barang terbuat dari logam berharga, yaitu kalung, gelang, cincin, anting dan gelang kaki; Barang-barang terbuat dari logam mulia atau dilapisi logam mulia, yaitu gelang, kalung, cincin, anting, liontin, bandul, bros, manset, pin dasi, fob kunci, fob kunci dengan gantungan kunci, tali jam tangan, kotak dekoratif; Barang-barang yang terbuat dari logam mulia atau yang dilapisi dengannya, yaitu cincin, gelang, kalung (perhiasan), anting, bros (perhiasan), liontin (perhiasan); Batu berharga dan batu mulia yang kasar; Bros perhiasan; Bulang (Mahkota (Perhiasan)); CAMPURAN LOGAM MULIA; DOMPET JALA RANTAI DARI LOGAM MULIA; Gelang Bahar; Gelang Listring; Gelang jam dan gelang; Gelang manset, bentuknya tidak menutup pergelangan tangan; Gelang yang digunakan pada lengan bagian atas; Gleuang Goki (Gelang Kaki); HIASAN TOPI (DARI LOGAM MULIA); Hiasan kue dari logam mulia; JARUM DARI LOGAM MULIA; Jam dan arloji; Jam tangan untuk pria; Jam tangan yang di dalamnya memiliki perangkat lunak dan layar tampilan untuk melihat, mengirim dan menerima pesan, surat elektronik, data dan informasi; Jam tangan yang di dalamnya memiliki suatu Sistem Penentuan Posisi Global (GPS) atau mencakup suatu fungsi GPS; Jam tangan, arloji, perhiasan dan perhiasan imitasi; Jam tangan, jam yang dipakai di pergelangan tangan, jam, jam dinding, kronometer, kronograf (jam tangan), kotak arloji, gelang arloji, rantai arloji, kristal arloji, kotak untuk arloji, kotak untuk pembuatan jam dan arloji; Jam yang dilengkapi radio; Jam-jam dinding elektronik dan jam-jam tangan; Jimat perhiasan; KOTAK KOTAK ROKOK DARI LOGAM MULIA; KOTAK KOTAK UNTUK PEMBUATAN JAM DAN ARLOJI; Kalabubu (Kalung); Kalung Tebar; Kancing hias yang menjadi perhiasan; Kawat dari logam mulia (perhiasan); Kotak yang di gunakan untuk menyimpan jam tangan; Kotak-kotak jam tangan; Kotak-kotak untuk jam-jam; Lempengan permukaan [jam dan pembuatan jam]; Liontin dalam logam mulia atau dilapisi dengannya [perhiasan]; Liontin perhiasan; Liontin untuk gelang; Liontin untuk kalung; Liontin untuk kalung kerah; Logam mulia dan campuran logam mulia; MEISN JAM; Mesin jam dan mesin jam tangan; PERALATAN MINUM KOPI DARI LOGAM MULIA; PERANGKAT MINUMAN (BAKI) DARI LOGAM MULIA; PERHIASAN KECIL (BARANG-BARANG PERHIASAN); Pegangan laci dari logam mulia; Perhiasan dan batu mulia; Perhiasan hewan peliharaan; Perhiasan imitasi; Perhiasan yang terbuat dari logam mulia dan batu berharga; Pernak pernik dalam bentuk hiasan gelang dan cincin dari logam mulia, semi-logam mulia atau imitasi logam mulia; SARINGAN DARI LOGAM MULIA; SILINDER (PEMBUATAN JAM DAN JAM TANGAN); Subang Bungong Mata Uroe (Anting Perhiasan); TEMPAT LILIN BUKAN DARI LOGAM MULIA; TEMPAT TEMPAT JARUM DARI LOGAM MULIA; TEMPAT TUSUK GIGI DARI LOGAM MULIA; Tali jam dari kulit; Tali jam tangan dari karet; Taloe Tokoe Bieng Meuih (Kalung); Tempa dan semi-

tempa batu mulia dan tiruannya; anting, bukan dari logam mulia; anting-anting dari logam mulia; artikel perhiasan; bagian komponen untuk jam dan arloji; bagian komponen untuk perhiasan; bagian muka jam; bagian untuk jam tangan; ban jam tangan dari kulit; ban jam tangan dari logam; ban jam tangan dari plastik; bandul [jam- dan pembuatan jam]; barang-barang dari perhiasan imitasi; barang-barang ornamen dari logam mulia; barang-barang perhiasan; barel [jam- dan pembuatan jam]; batu imitasi untuk membuat perhiasan; batu mulia imitasi; batu mulia sintetis; batu mulia yang kasar; batu mulia yang tidak ditempa; batu nisan dari logam mulia; batu semi mulia; batu tiruan (mulia atau semi-mulia); batu-batuan mulia dan tiruannya; benang dari logam mulia [perhiasan]; benang emas [perhiasan]; benang perak [perhiasan]; bros [perhiasan]; bros dekoratif [perhiasan]; bros perhiasan; cabochons untuk membuat perhiasan; cincin (perhiasan); cincin [perhiasan]; cincin [perhiasan] dari logam mulia; cincin [perhiasan], bukan dari logam mulia; cincin berlapis emas; cincin berlapis perak; cincin dari logam mulia; cincin dilapisi dengan logam mulia; cincin emas; cincin jari; cincin jari kaki; cincin kawin; cincin keabadian; cincin menjadi perhiasan; cincin perak; cincin perhiasan; cincin pertemanan; cincin pertunangan; cincin platinum; cincin split dari logam mulia untuk kunci; cincin tindik badan; cincin, bukan dari logam mulia; curios terbuat dari logam mulia; fobs kunci dari logam mulia; gading [untuk perhiasan]; gantungan kunci (perhiasan kecil atau hiasan yang dipasang pada ujung rantai) dari logam mulia; gantungan kunci [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; gantungan kunci [perhiasan]; gantungan kunci dan gantungan rantai [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; gantungan kunci dari batu mulia; gantungan kunci dari logam mulia; gantungan kunci mewah dari logam mulia; gantungan kunci terdiri dari cincin terpisah dengan hiasan dekoratif atau pernak-pernik; gelang; gelang (perhiasan); gelang [perhiasan]; gelang amal; gelang berlapis emas; gelang berlapis perak; gelang dan jam tangan digabungkan; gelang dari logam mulia; gelang emas; gelang identifikasi [perhiasan]; gelang identifikasi logam mulia [perhiasan]; gelang ikat rambut; gelang kaki; gelang kaki [perhiasan]; gelang manik; gelang manik kayu; gelang perak; gelang persahabatan; gelang tangan amal (gelang, perhiasan); gelang untuk jam tangan; gelang yang terbuat dari tekstil bersulam [perhiasan]; gelang, bukan dari logam mulia; gerakan kuarsa untuk jam tangan; gesper untuk gelang jam; gulungan organizer perhiasan untuk perjalanan; gulungan perhiasan; gulungan perhiasan untuk penyimpanan; gulungan perhiasan untuk perjalanan; hiasan topi (dari logam mulia); ikat klip logam mulia; ikat pin dari logam mulia; jam; jam alarm; jam alarm perjalanan; jam alarm yang tergabung dengan radio; jam atom; jam dan arloji listrik; jam dan arloji untuk peternak merpati; jam dan bagiannya; jam digital; jam kontrol [jam utama]; jam lantai; jam listrik; jam matahari; jam meja; jam mobil; jam pendulum; jam tangan; jam tangan alarm; jam tangan digital; jam tangan emas; jam tangan formal; jam tangan mekanik; jam tangan menyelam; jam tangan multifungsi; jam tangan olahraga; jam tangan otomatis; jam tangan perhiasan; jam tangan plastik; jam tangan platinum; jam tangan untuk wanita; jam tangan yang berisi permainan elektronik; jam tangan yang terbuat dari logam mulia atau dilapisi dengannya; jam untuk kendaraan bermotor; jangkar [jam- dan pembuatan jam]; jarum jam; jepit jam; jepit rambut [perhiasan]; jepit untuk perhiasan; jet imitasi (perhiasan); jimat (perhiasan); jimat [perhiasan]; jimat untuk perhiasan; kaca jam tangan; kalung (perhiasan); kalung [perhiasan]; kalung berlapis emas; kalung berlapis perak; kalung bib; kalung choker; kalung dari logam mulia; kalung emas; kalung manik-manik kayu; kalung perak; kalung, bukan dari logam mulia; kameo [perhiasan]; kancing [perhiasan]; kantong jam; kantong perhiasan yang pas; karya seni dari logam mulia; kasing jam, bukan dari logam mulia; kepang dari logam mulia; klip perhiasan untuk mengadaptasi anting tindik dengan anting clip-on; klip syal menjadi perhiasan; kolom trofi dari logam mulia; komponen untuk artikel jam dan pembuatan jam dan aksesoris untuk artikel jam dan pembuatan jam; kotak arloji [bagian dari jam tangan]; kotak arloji dari logam mulia; kotak arloji, bukan dari logam mulia; kotak dan kotak presentasi untuk jam dan pembuatan jam, serta perhiasan; kotak dekoratif dari logam mulia; kotak dekoratif terbuat dari logam mulia; kotak jam dari logam mulia; kotak jam dari logam mulia atau dilapisi dengannya; kotak logam mulia; kotak perhiasan; kotak perhiasan [peti mati] dari logam mulia; kotak perhiasan [peti mati], bukan dari logam mulia; kotak perhiasan dalam bentuk kasket; kotak perhiasan dari kulit; kotak perhiasan dari logam; kotak perhiasan dari logam mulia; kotak perhiasan kayu; kotak perhiasan kecil; kotak perhiasan kecil dari logam mulia; kotak perhiasan kecil, bukan dari logam mulia; kotak perhiasan musik; kotak perhiasan, bukan dari logam; kotak perhiasan, bukan dari logam mulia; kotak pernak-pernik (kotak perhiasan); kotak presentasi untuk jam tangan; kotak presentasi untuk perhiasan; kotak untuk jam dan pembuatan arloji; kotak untuk menyimpan barang perhiasan; kotak untuk perhiasan; kotak-kotak untuk jam dan arloji; kristal jam tangan; kronograf (jam pembuatan jam); kronograf [jam tangan]; kronograf untuk digunakan sebagai jam tangan; lempeng jam; lempeng jam tangan; lencana kerah (perhiasan); lencana kerah logam mulia; lencana logam mulia; liontin (perhiasan); liontin [perhiasan]; logam mulia; logam mulia batangan; logam mulia dan paduannya; logam mulia semi tempa; logam mulia setengah jadi; logam mulia yang tidak ditempa; logam mulia, tidak tempa atau semi tempa; loket [perhiasan]; manik-manik untuk membuat perhiasan; manik-manik untuk perhiasan; manset yang terbuat dari logam mulia; medali [perhiasan]; medali dilapisi dengan logam mulia; medallion (perhiasan); mekanisme jam tangan; menonton dan jam mata air; mesin jam; model [ornamen] terbuat dari logam mulia; model skala [ornamen] dari logam mulia; mural dari logam mulia; mutiara (perhiasan); mutiara [perhiasan]; nama lencana logam mulia untuk dipakai; ornamen baju dalam bentuk perhiasan; ornamen dari logam mulia, untuk perhiasan; ornamen perak di alam perhiasan; ornamen perak pada perhiasan; ornamen perhiasan; ornamen perhiasan imitasi; ornamen rambut dari logam mulia (perhiasan); ornamen sepatu dari logam mulia; ornamen telinga (perhiasan); ornamen yang terbuat dari logam mulia; osilator untuk jam tangan; paduan logam mulia; patung dari logam mulia dan campuran logam mulia; patung logam mulia; patung religi dari logam mulia; patung-patung dari logam mulia; patung-patung logam mulia; patung/arca dari logam mulia; pelat identitas logam mulia menjadi perhiasan; pemutar jam; pendulum untuk jam; pendulum untuk jam tangan; peniti hias bros (perhiasan); peniti hias bros batu berharga (perhiasan); penjepi, pengait, atau penghubung perhiasan; penjepit dasi, bukan dari logam mulia; penutup cincin perhiasan untuk melindungi dari benturan, abrasi, dan kerusakan pada cincin dan batu cincin; penutup untuk kalung; per jam; perhiasan; perhiasan (termasuk perhiasan kustomisasi) dari logam mulia dan campurannya dan disepuh, khususnya cincin, anting, manset, gelang, bros, liontin, jimat, rantai, rantai arloji, kalung, medal, medali; perhiasan adat; perhiasan batu akik; perhiasan benang emas; perhiasan berharga; perhiasan berlapis dengan logam mulia; perhiasan berlian; perhiasan cloisonné; perhiasan dan perhiasan imitasi; perhiasan dari batu ambar; perhiasan emas; perhiasan gading; perhiasan giok; perhiasan kostum; perhiasan kuning amber; perhiasan manik-manik kayu; perhiasan mutiara; perhiasan pengakuan perusahaan; perhiasan perak; perhiasan perunggu; perhiasan plastik; perhiasan platinum; perhiasan sepatu; perhiasan tempel [perhiasan kostum]; perhiasan tiruan; perhiasan topi; perhiasan untuk anak-anak; perhiasan untuk kepala; perhiasan untuk pria; perhiasan untuk tubuh; perhiasan untuk wanita; perhiasan yang terbuat dari kaca; perhiasan yang terbuat dari kristal; perhiasan, batu mulia; perhiasan, batu mulia dan semi mulia; perhiasan/permata yang terbuat dari cloisonne (cloisonne-jewelry); perhiasan;logam mulia;gantungan kunci dari logam mulia;kotak perhiasan;anting-anting dari logam mulia;peniti dasi dari logam mulia;kancing lengan kemeja;piala peringatan dari logam; pernak-pernik (perhiasan); peti perhiasan; peti perhiasan dari logam mulia; peti perhiasan, bukan dari logam mulia; piala dilapisi dengan logam mulia; piala hadiah dari logam mulia; piala logam mulia; pin [perhiasan]; pin dekoratif [perhiasan]; pin hias yang terbuat dari logam mulia; pin kerah [perhiasan]; pin lencana logam mulia; pin menjadi perhiasan; pin topi dari logam mulia; pin topi perhiasan; pin topi, bukan dari logam mulia; pin

ukiran perhiasan; piringan (pada permukaan jam) pada pembuatan jam dinding dan jam tangan); rantai [perhiasan]; rantai jam tangan; rantai logam mulia; rantai logam mulia untuk gelang; rantai perhiasan; rantai perhiasan dari logam mulia untuk gelang; rumah jam; sabuk [perhiasan]; salib [perhiasan]; salib logam mulia, selain perhiasan; salib sebagai perhiasan; spinel [batu mulia]; tali jam tangan; tarikan laci dari logam mulia; tempat jam; tempat perhiasan; tutup botol dari logam mulia; ujung logam mulia untuk ikatan bolo===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052352	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 18:43:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	LANI	
	Alamat Pemohon	:	GREEN COURT JL. DANAU LIMBOTO NO .17 RT. 012 RW. 014 KEL. CENGKARENG TIMUR KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

Modern SHE

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MODERN SHE + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===ASKOT; Alas kaki (selain alas kaki khusus untuk olahraga); Alas kaki dari segala bentuk di kelas ini; Alas kaki untuk jalan pada jalur atletik; Alas kaki untuk olahraga; Alas kaki untuk olahraga.; Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Alat penutup telinga; Ampu (Tutup Kepala); Atasan sebagai pakaian; BAJU DARI KULIT; Bagian sepatu diatas sol; Bagian tumit untuk alas kaki; Bagian tumit untuk kaos kaki; Bagian tumit untuk sepatu bot dan sepatu; Bagian ujung alas kaki; Baju Batabue; Baju Hangat; Baju Hangat berkerah; Baju Hangat kerah kura-kura; Baju Hangat lengan pendek; Baju Hangat militer; Baju Hangat terbuat dari wol; Baju Hangat untuk anak-anak; Baju Hangat untuk orang dewasa; Baju Hangat untuk pria; Baju Hangat untuk wanita; Baju Kurung; Baju Syar'i; Baju Tikim; Baju atasan crop; Baju hangat Lengan panjang tertutup; Baju hangat lengan panjang; Baju hangat tenis; Baju koko; Baju lengan panjang; Baju lengan pendek; Baju renang; Baju safari; Baju tidur; Baju wanita; Bakiak dan sandal gaya Jepang; Baklak; Balaclava; Bandana anak-anak; Bantalan anti keringat (bagian dari pakaian); Bantalan anti keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Barang-barang pakaian olahraga; Baru (Rompi); Baru Oholu (Pakaian Adat); Bawahan sebagai pakaian; Bedong; Blues; Blus jumbo (pakaian); Bodysuit; Bretel [suspender]; Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Busana Care Cine; Busana Muslim; Caping; Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Cawet; Celana; Celana Cekak Musang (Celana); Celana Komprang; Celana dalam dari kertas (bukan untuk kesehatan) sekali pakai untuk traveling; Celana jeans; Celana kerja; Celana ketat tipis untuk wanita; Celana korduroi; Celana panjang besar; Celana panjang besar yang dilapisi lilin; Celana panjang denim; Celana panjang longgar batik; Celana panjang setelan untuk jalan; Celana panjang untuk jalan; Celana panjang yang dilapisi lilin; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek selancar; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana pendek untuk berolahraga; Celana renang; Celana sepak bola Amerika; Celana tahan dingin; Celana yang dilapisi lilin; Cepiau; Cimata (Pakaian Adat); Color; Cukin; Dasi pramuka; Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Daster anak-anak; Daster menyusui; Daster tidur; Deta (Tutup Kepala); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Dungaree; Espadrilles; Flashes (pakaian); G-string; Gamis pria; Gaun malam; Gaun pengantin; Gaun prom; Gesper; Girdle sebagai pakaian dasar; Gurita (Korset); Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Hijab; Hijab olahraga; Hot pants; Ikat Kepala; Ikat kaos kaki elastis; Ikat kepala (pakaian); Ikat kepala agar tidak berkeringat; Ikat pinggang; Iket; Ineun Mayok (Pakaian Adat); Jaket Jeans; Jaket anak-anak; Jaket bordir; Jaket bulu atau wol; Jaket garbadine [pakaian]; Jaket lari; Jaket luar; Jaket parka; Jaket printing; Jaket sablon; Jaket tahan dingin; Jaket tanpa lengan; Jaket tanpa lengan yang dilapisi lilin; Jaket tanpa lengan yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket tipis untuk mencegah tubuh dari angin dingin dan hujan; Jaket untuk bersepeda motor; Jaket windbreaker; Jaket wol; Jaket yang diisi; Jaket yang dilapisi lilin; Jaket yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket-jaket; Jas Kaen Serebet; Jas anak-anak; Jerkins; Jubah; Jubah Pria; Jubah mandi dan topi yang dikenakan saat tidur; Jube; Jumpsuit untuk anak-anak; Kaftan; Kain atau kulit penutup kaki; Kain gurita bayi; Kain yang diikatkan di pergelangan tangan sebagai pakaian; Kancing untuk sepatu sepakbola (sepatu); Kancut; Kaos Promosi; Kaos anak-anak; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos kaki yang menyerap keringat; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos sepak bola Amerika; Kaos t-shirt; Kaos tanpa lengan; Kaus kaki sepak bola Amerika; Kaus kaki setinggi lutut; Kaus pakaian; Kebaya; Kelom; Kemeja (lengan pendek); Kemeja Hawaii; Kerah polo; Keredong; Kerudung kepala; Kerudung kepala untuk jaket; Kerudung kepala untuk mantel; Kerudung kepala yang dilapisi lilin; Kombinasi jas dan jaket untuk dipakai saat musim hujan; Kopiah; Kostum Halloween dan kostum topeng; Kostum untuk digunakan dalam industri hiburan; Kulit bagian atas sepatu; Kulot; Kun (Rok Bagian Bawah); Kutang nenek; Lambak (Sarung); Lang Leang; Lapisan-lapisan; Legging yang dilapisi lilin; Lis untuk alas kaki; Liskol; List untuk alas kaki; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Mantel; Mantel kulit panjang; Mantel tahan dingin; Mantel wol; Mantel yang dilapisi lilin; Mantel yang terbuat dari bahan berlapis; Masker penutup mata untuk tidur; Masker untuk bermain ski [pakaian]; Masker wajah (pakaian); Meukasah (Baju); Meukeutop (Tutup Kepala); Mukena; Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Oto sepakbola Amerika; Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Jogging; Pakaian Olahraga; Pakaian Penghulu; Pakaian Pesta; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Ski; Pakaian Tidur; Pakaian [pakaian]; Pakaian air untuk ski air dan dalam air; Pakaian anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup

kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian bersepeda; Pakaian dalam; Pakaian dalam anti keringat; Pakaian dalam dua potong dengan kaki panjang dan lengan panjang yang biasanya dipakai saat cuaca dingin; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian dari kertas (bukan untuk kesehatan); Pakaian dinas seragam; Pakaian hamil; Pakaian ibu menyusui; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian karet untuk olahraga air (wet suits); Pakaian kerja untuk perempuan; Pakaian ketat yang pas di badan; Pakaian linen; Pakaian longgar; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pantai; Pakaian pemanasan untuk olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian pramuka; Pakaian renang; Pakaian seragam olahraga panahan; Pakaian tahan air; Pakaian terbuat dari kulit imitasi; Pakaian tidur; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian tidur untuk bayi; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian untuk olahraga; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian yang dilapisi lilin; Pakaian yang terbuat dari bahan berlapis; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, lilitan; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Paku untuk sepatu sepakbola; Pashmina; Peci; Pelindung kaki (dilapisi lilin); Pelindung mata sebagai tutup kepala; Pelindung telinga [pakaian]; Pelindung ujung sepatu; Pembalut berbentuk kaus kaki (pakaian); Pembalut jari (pakaian); Pembalut paha (pakaian); Pembalut siku (pakaian); Pembalut telapak tangan (pakaian); Pembungkus pakaian; Penahan kaos kaki; Penghangat badan yang dilapisi lilin; Penghangat badan yang terbuat dari bahan berlapis; Penghangat kaki; Penghangat telinga; Pengikat kaos kaki; Penutup kaos kaki bergaya Jepang (penutup tabi); Penutup kepala yang dilapisi lilin; Penutup kepala, yaitu topi pet; Penutup kepala, yaitu, topi, topi pet ikat pergelangan tangan; Penutup telinga; Penyerap yang dikenakan di leher; Perlengkapan anti selip untuk alas kaki; Perlengkapan anti selip untuk sepatu dan sepatu bot; Perlengkapan logam untuk alas kaki; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Pici (Kopiah); Pici Akar Bahar; Pita atau karet penahan kaos kaki; Pita penahan keringat saat berolahraga; Potongan-potongan kain untuk bagian tumit kaos kaki; Rias Gede; Rok Jeans; Rok Luar; Rok dalam [pakaian dalam]; Rok pengantin; Romper; Rompi; Rompi anak-anak; Rompi yang dilapisi lilin; Rompi yang terbuat dari bahan berlapis; SARUNG PELEKAT; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sabuk pengikat untuk menahan stocking; Sadariah (Oakaian Adat Pria Betawi); Sandal Gunung; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Sarung; Sarung batik; Sarung pelekat; Sarung printing; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tangan bayi; Sarung tangan berjari yang terbuat dari kulit; Sarung tangan dalam berjari; Sarung tangan musim dingin; Sarung tangan olahraga panahan; Sarung tangan tahan dingin; Sarung tangan tenun (pakaian); Sarung tenun; Sarung tenun bukan mesin; Sarung tenun palekat; Sarung tenun tangan; Sarung tenun tradisional; Selempang; Selempang pastor; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Selop; Selop Kasut; Selubung kaki; Sepatu Dansa; Sepatu Sepakbola; Sepatu bot bertali; Sepatu bot musim dingin; Sepatu bot ski; Sepatu bot yang tingginya antara lutut dan mata kaki; Sepatu cross training; Sepatu hak tinggi; Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu olahraga panahan; Sepatu pantai; Sepatu rugby; Sepatu sekolah; Sepatu terbuat dari lapisan bahan karet yang tahan asam; Sepatu untuk jalan; Sepatu/sandal dari rumput esparto; Setagen (Ikat Pinggang); Setelan pakaian main; Sileuweu (Celana); Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Soder (Selendang Tari); Sol bagian dalam; Sol karet; Sol sepatu; Songkok (Peci); Songkok Bodor; Stoking; Surban; Sweater; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Sweater tanpa kancing yang dimasukkan melalui kepala (pullovers); Switer bordir; Switer lengan panjang; Switer printing; Switer sablon; Syal; Syal Serbaguna; Syal penutup bahu yang digunakan untuk tukang cukur; Syal tabung leher; Syal untuk menutup kepala; Syal, shawls (syal); T-shirt; T-shirt

bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt dengan logo desainer; T-shirt lengan panjang; T-shirt lengan pendek; T-shirt printing; T-shirt sablon; TADAH LIUR BUKAN DARI KERTAS; Tali pengikat dari kain/kulit penutup kaki; Tali pengikat penutup kaki; Tali penyandang untuk pakaian; Tali pinggang (pakaian); Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Taloe Ki Ieng Patah Sikureueng (Tali Pinggang); Tatakan air liur dari kain; Teluk Belanga (Pakaian Adat); Tengkulok (Penutup Kepala); Teralai Betawi (Penutup Dada Berupa Kain Bertahta Emas); Tingkolok Bertanduk (Tutup Kepala); Toka-Toka (Aksesoris Selempang Di Dada Dan Hiasan Untuk Penutup Kepala); Topi (penutup kepala) renang; Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian); Topi kulit; Topi kupluk; Topi olahraga panahan; Topi pramuka; Topi sebagai tutup kepala; Topi tahan dingin; Topi tinggi uskup gereja Katolik [topi]; Topi wol; Topi yang dilapisi lilin; Topi yang terbuat dari kulit; Topi yang terbuat dari wol; Toro (Baju Kurung); Tudung (Topi); Tudung kepala (Pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); Tumit-tumit sepatu; Tunik jumbo (pakaian); Tutup kepala; Tutup kepala menggabungkan alat ventilasi listrik; Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki khusus untuk olahraga; alas kaki militer; alas kaki terbuat dari kayu; alas kaki terbuat dari vinil; alas kaki tidak termasuk alas kaki untuk bersepeda yang memiliki perlengkapan untuk cleat sepeda untuk dipasang ke dan digunakan dengan sepeda; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pekerjaan berat; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk snowboarding; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; alas kaki/sepatu tahan air dan sepatu bot hiking; alat pencegah tergelincir untuk sepatu; alb; artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; ascots; ashida [bakiak hujan tinggi]; atasan [pakaian]; atasan [pakaian] rugby; atasan atletik wanita dengan bra bawaan; atasan baju tanpa lengan; atasan bayi; atasan berkerudung; atasan berleher tinggi; atasan bersalin; atasan dan bawahan atletik untuk pelari; atasan dan bawahan atletik untuk yoga; atasan dengan gantungan; atasan olahraga; atasan polo rajutan; atasan rajut; atasan tenis; atasan untuk anak-anak; atasan untuk bersepeda; atasan untuk pria; atasan untuk wanita; atasan yoga; babushkas [selendang kepala]; baeja [rompi tradisional Korea untuk wanita]; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; bagian atasnya untuk sandal gaya Jepang; bagian dan perlengkapan untuk alas kaki, yaitu bagian atas sepatu, tumit, sol luar, sol dalam, sol, bagian untuk alas kaki sepatu, penyangga kaki, penyangga lengkungan dan sisipan sepatu; bagian depan kemeja; baju; baju angin; baju atau handuk mandi; baju batik; baju bayi; baju berburu; baju berkerah; baju busana muslim; baju dalam; baju hamil; baju hamil bersalin; baju hangat; baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; baju kaos bertopi; baju ketat; baju luar untuk memancing; baju luar yang dipakai diatas baju tidur; baju militer; baju olah raga; baju olahraga; baju olahraga lengan pendek; baju one-piece; baju pelindung; baju rajut; baju rajut (pakaian); baju rami; baju renang one-piece; baju santai; baju setelan; baju tenun; baju tidur; baju tidur empuk untuk bayi; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; baju yang menutupi seluruh badan; baju zoot; balaclava ski; balaclavas; ban lengan [pakaian]; ban pinggang (pakaian); band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandana; bandana [syal]; bandeaux [pakaian]; bando; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; baret; baselayer tops; beanies; beha dan miniset; beskap; bikini; bikini top; bingkai topi [kerangka]; bius pedal denim; blangkon; blazer; blazer [pakaian bisnis]; blazers; blus; blus [pakaian bisnis]; blus lengan panjang; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek; blus lengan pendek batik; blus militer; boas [kalung]; bodices [pakaian dalam]; bodysuit; bodysuits bayi; bodysuits untuk anak-anak; bodysuits untuk orang dewasa; bodysuits untuk pria; bodysuits untuk wanita; bolero; boot bagian atasnya; bootee (sepatu bayi wol); booties; booties bayi; booties untuk di pantai; booties untuk gym; booties untuk mendaki; booties untuk yoga; bra; bra bersalin; bra menyusui; bra olahraga; bra olahraga pelembab kelembaban; bra perekat; bra tanpa strap; bralettes; bretel; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan [pakaian]; cadar; cagoule; camiknickers; camisette; capris denim; cardigan; celana; celana anak; celana angin; celana atletik; celana bahan katun; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana berkuda; celana bermuda; celana bersalin; celana bersepeda; celana berupa kaos kaki (stoking); celana bikini; celana boxer; celana chinos; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam untuk bayi; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana dinas; celana empuk untuk penggunaan atletik; celana formal; celana golf; celana haji; celana hiking; celana hujan; celana jas; celana jeans untuk anak; celana jins ketat seperti legging; celana jogging; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana leging; celana mandi; celana militer; celana olahraga; celana olahraga kelembaban; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang (Am.); celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang besar batik; celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana panjang yang ketat; celana panjang yang menyerap keringat; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek boxer; celana pendek bulu; celana pendek dari bulu domba; celana pendek denim; celana pendek empuk untuk penggunaan atletik; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tenis; celana pendek tinju; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk berenang; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk renang; celana pendek untuk selancar; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana plastik; celana pof; celana popok bayi; celana pria; celana renang; celana salju; celana santai; celana ski; celana snowboard; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tanggung; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk tunggang kuda; celana untuk wanita; celana yang menyerap keringat; celana yoga; celemek; celemek [pakaian]; celemek kertas; celemek plastik; chasubles; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chemisettes [bagian depan baju]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cinchers pinggang; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; corselets; cravat; dalaman jilbab; dasar baselayer; dasi; dasi (pakaian); dasi katun; dasi kupu-kupu; dasi sutra; daster; datejime [string memperketat untuk kimono]; datemaki [bungkus sabuk untuk kimono]; dickeys [bagian depan baju]; durumagi [Mantel Korea]; earbands [pakaian]; fedoras; flat balet [sepatu flat]; footmuffs, tidak dipanaskan dengan listrik; foulards [artikel pakaian]; gabardin; gabardines [pakaian]; gamis; garter pengantin; gaucho; gaun; gaun [pakaian bisnis]; gaun bayi; gaun bersalin; gaun dari wol; gaun denim; gaun ganti; gaun jumper (baju hangat); gaun kasmir; gaun koktail; gaun kulit; gaun mohair; gaun pembaptisan; gaun pengantin; gaun pengiring pengantin; gaun perawat; gaun pesta; gaun rajut; gaun rajutan; gaun

seremonial untuk wanita; gaun tabung; gaun tenis; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk anak-anak; gaun untuk wanita; gaun yang terbuat dari kulit; gaya pakaian luaran (outerclothing) non-jepang; gaya pakaian luaran [outerclothing]; geta [Bakiak kayu gaya Jepang]; girdle; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; hak untuk sepatu; hakama [rok lipit untuk kimono formal]; hal-hal lain; hanbok [pakaian tradisional Korea]; hanbok modern [pakaian tradisional Korea]; haneri [dasi yang bisa dilepas untuk kimono]; haori [mantel pendek untuk kimono]; haori-himo [pengencang tali untuk haori]; headwear rekreasi; helm liner [hiasan kepala]; hidup [kimono penuh-panjang]; hiyori-geta [bakiak kayu rendah]; hoodies; ikat pergelangan tangan; ikat pinggang; ikat pinggang (pakaian dalam); ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [korset]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; ikatan bolo; ikatan bolo dengan ujung logam mulia; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket angin; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket berat; jaket berburu; jaket berkerudung; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket bulu tiruan; jaket dan celana tahan air; jaket dengan penutup kepala; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket denim; jaket empuk; jaket garbadine (pakaian); jaket hiking; jaket hujan; jaket jas; jaket kamuflase; jaket kasmir; jaket kasual; jaket katun; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket merokok; jaket militer; jaket nelayan; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pelindung angin dan hujan [parkas]; jaket pemanasan; jaket pemantul cahaya; jaket rajut; jaket reversibel; jaket ringan; jaket safari; jaket shell; jaket ski; jaket snowboard; jaket suede; jaket sutra; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tahan cuaca; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jaket, jaket olahraga, jaket stadion dalam hal sepak bola dan rompi sepak bola; jaket, sepatu bot dan rompi untuk memancing; jas; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas hujan; jas hujan motor; jas hujan ponco; jas hujan setelan; jas kulit; jas luar; jas mandi; jas panjang; jas pelaut; jas penerbangan; jas serikat; jas snowboard; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jas-jas luar yang panjang; jeans biru; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; jepret baju selangkangan untuk bayi dan balita; jikatabi [Alas kaki kerja berujung Jepang]; jilbab; jubah; jubah bulu; jubah bulu tiruan; jubah hujan; jubah mandi; jubah paduan suara; jubah pembaptisan; jubah penata rambut; jubah sampo; jubah untuk digunakan di salon rambut dan toko tukang cukur; juban [kaus untuk kimono]; jumpsuit; jumpsuits [pakaian]; kaftan; kaftan batik (pakaian); kain luaran; kain oto untuk anak-anak; kain oto untuk pengunjung dewasa; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kain tadah liur bayi; kamisol; kancing untuk sepatu bola; kantong untuk pakaian; kaos; kaos berkerah; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kaos lengan pendek; kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos singlet; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kapten; karet [alas kaki]; katok; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus bola voli; kaus kaki; kaus kaki air; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki dan stoking; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki panjang, kaus kaki dan celana ketat; kaus kaki pergelangan kaki; kaus kaki pria; kaus kaki replika; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki sepak bola; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki tenis; kaus kaki termal; kaus kaki untuk bayi; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus pengendara sepeda; kaus sepak bola; kaus tanpa lengan; kaus tanpa lengan, pakaian; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kebaya batik (pakaian); kelengkapan logam untuk alas kaki; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja empuk untuk penggunaan atletik; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kamp; kemeja kamuflase; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja memancing; kemeja olahraga kelembaban; kemeja otot; kemeja polo; kemeja rajutan; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kemeja yoga; kemeja-jacs; kemko; kepala membungkus [pakaian]; kepala sweatbands; kerah [pakaian]; kerah dilepas; kerah untuk gaun; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; ketuk celana; kilt; kimono; koko habaib; koma-geta [bakiak kayu rendah]; kombinasi [pakaian]; korset; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset mantel parit (pakaian); korset menjadi pakaian dalam; koshihimo [tali pinggang untuk kimono]; koshimaki [kaus untuk kimono]; kostum Halloween; kostum Halloween dan topeng yang dijual berhubungan dengannya; kostum rakyat [pakaian]; kostum renang; kostum renang dilengkapi dengan bra cup; kostum tari; kostum teater; kostum topeng; kostum untuk digunakan dalam permainan berdandan anak-anak; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; kotak kaki; kotak saku; kuk baju; kurta (pakaian); kutang wanita; lacak jaket; lapisan dalam sepatu bot salju; lapisan jaket; lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging bersalin; legging capri; legging menjadi celana panjang; legging pelangsing anti-selulit; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lidah untuk sepatu dan sepatu bot; linen tubuh [garmen]; lingerie; lingerie bersalin; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; mackintosh; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; mankini; manset; manset lengan kemeja; manset lengan kemeja sebagai pakaian yang terbuat dari kain, kulit atau kulit imitasi; mantel; mantel [pakaian]; mantel berat; mantel bulu; mantel bulu tiruan; mantel debu; mantel denim; mantel kacang; mantel kulit; mantel kulit domba; mantel laboratorium; mantel militer; mantel musim dingin; mantel olahraga; mantel pagi; mantel panjang; mantel pemantul cahaya; mantel rok; mantel rumah; mantel untuk berkendara; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; mantel wol; mantel yang terbuat dari katun; masker tidur; masker wajah musim dingin [pakaian]; melampaui sepatu; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; memanjat baju; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; menjalankan jas; miters [topi]; mokasin; monokini; muffs [pakaian]; mukuk; nemaki [jubah tidur Jepang]; nuisette; obi [band selempang untuk kimono]; obiage [bustle holder bands for obi]; obiage-shin [kesibukan obi-simpul]; oto bayi dari plastik; oto bayi, bukan dari kertas; oto sepakbola; oto, berlengan, bukan dari kertas; oto, bukan dari kain atau kertas; oto, bukan dari kertas; overall; overall bib; overall bib untuk berburu; overall kerja; overall perawat; overshirts; overtrouser; pakaian; pakaian (jaket) memancing; pakaian [pakaian]; pakaian atasan dari bulu; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian berbahan denim; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam (bodies [underclothing]); pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam anti keringat; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pelindung untuk olahraga air; pakaian dalam pria;

pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kain linen; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dari segala bentuk di kelas ini; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian lateks; pakaian latihan (olah raga); pakaian latihan beban dan latihan tambahan; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar tahan air; pakaian luar tahan cuaca; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk semua jenis kelamin; pakaian luar untuk wanita; pakaian luar, yaitu, mantel; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mengemudi; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian mode/fesyen; pakaian olah raga; pakaian olah raga untuk berkuda; pakaian olahraga; pakaian olahraga muslim; pakaian pantai; pakaian pantai untuk menutupi tubuh; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian penutup bagian luar; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang neoprene; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ringan; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian seluncur salju; pakaian seragam; pakaian siap pakai; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan air dan tahan cuaca; pakaian tahan air untuk dipakai saat hujan; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian termal; pakaian tidak termasuk pakaian (apparel) yang dirancang khusus untuk digunakan dengan sepeda; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk jalan kaki; pakaian untuk judo; pakaian untuk memancing; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian yang dilengkapi LED; pakaian yang menahan angin; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang mengikuti bentuk tubuh; pakaian yang menyerap keringat; pakaian yang terbuat dari kulit; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian yoga; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; paku golf; pantalon; para penyeberang memancing; paramentos [pakaian]; parcu; parka; pelaut; pelerine; pelindung kaki; pelindung kaki (celana); pelindung matahari [headwear]; pelindung ruam termal; pelindung ruam termal untuk aerobik aqua; pelindung tumit untuk sepatu; pelisses; pengantin pengantin wanita; penghangat kaki (pakaian); penghangat leher; penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; penghangat tangan [sarung tangan tanpa jari]; penghangat tubuh; penghangatan untuk kaki; pengikat kaus kaki; penguat untuk sepatu; penjaga ruam; penjaga ruam untuk berselancar; penjaga ruam untuk olahraga air; penjaga ruam untuk perlindungan sinar matahari; penutup dada khususnya untuk wanita (bustiers); penutup kepala; penutup kepala untuk olahraga [selain helm]; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); penutup sepatu atau sepatu boot yang pas/ketat untuk melindungi sepatu atau sepatu boot dari air atau kerusakan lainnya (bagian dari alas kaki); penutup sepatu, selain untuk keperluan medis; penutup untuk tabi; penyangga kayu untuk bakiak gaya Jepang; penyangga pakaian; peralatan cuaca busuk; perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk alas kaki; perangkat yang tidak tergelincir untuk booting; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; perlengkapan logam pelindung untuk sepatu dan sepatu bot; perlengkapan logam untuk bakiak kayu gaya Jepang; perlengkapan logam untuk sepatu dan sepatu bot; piyama; piyama bayi; piyama boneka bayi; piyama rajut; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; piyama untuk wanita; plimsolls; pompa [alas kaki]; ponco; ponco hujan; pullover berkerudung; pullover bulu; pullover dari bulu domba; puncak jogging; puncak pemanasan; puncak tabung; puncak topi; puncak turtleneck tiruan; puncak untuk orang dewasa; putte; rajutan [pakaian]; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; replika kaus kaki sepak bola Amerika; rok; rok [pakaian bisnis]; rok atletik; rok celana; rok dalam; rok denim; rok golf; rok maxi; rok mini; rok pendek; rok rajut; rok tabung; rok tenis; rompi; rompi angin; rompi bawah; rompi berburu; rompi berlapis; rompi bulu; rompi burung; rompi kamuflase; rompi kulit; rompi memancing; rompi olahraga; rompi penjaga ruam; rompi puncak; rompi scrimmage; rompi tahan angin; ruan; sabuk; sabuk kulit [pakaian]; sabuk militer; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk untuk pria; sabuk yang terbuat dari kain; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sabuk yang terbuat dari kulit; sabuk yang terbuat dari kulit imitasi; sabuk yang terbuat dari tekstil; sandal; sandal bakiak; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dan sepatu pantai; sandal dansa; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pedikur busa; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sari; sarung; sarung tangan; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan berkuda; sarung tangan bulu; sarung tangan bulu tiruan; sarung tangan dengan ujung jari konduktif yang dapat dikenakan saat menggunakan perangkat layar sentuh elektronik genggam; sarung tangan kamuflase; sarung tangan kasmir; sarung tangan kulit; sarung tangan kulit domba; sarung tangan mengemudi; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan militer; sarung tangan musim dingin; sarung tangan pakaian; sarung tangan rajutan; sarung tangan sepeda; sarung tangan ski; sarung tangan snowboard; sarung tangan tak berjari; sarung tangan terbuat dari kain, benang katun rajutan; sarung tangan untuk memancing; sarung tangan untuk pakaian; sarung tangan untuk pengendara sepeda motor; sarung tangan wetsuit; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; selempang; selempang untuk

dipakai; selendang [pakaian]; selendang untuk di pantai; selimut dpt dipakai; selop; sendal; sendal flip-flop; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu balet; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot berjalan; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kerja untuk industri; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot panjang yang bisa dipakai sampai betis dan bahkan sampai dengkul; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bot yang ditutup dengan penutup baja; sepatu bot yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu bot yang tertutup baja; sepatu bowling; sepatu creeper; sepatu dan alas kaki; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu hak-tinggi; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu kayu [alas kaki]; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu lari bergigi; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pantofel; sepatu pantofel pria; sepatu pantofel wanita; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu perawatan; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu ski dan snowboard; sepatu ski-Apres; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu thong; sepatu tinju; sepatu trek dan lapangan; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk bayi; sepatu untuk latihan olahraga bola Barque pelota; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk voli kaki; sepatu untuk wanita; sepatu voli kaki; sepatu wanita; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; sepatu yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu yang tertutup baja; sepatu yoga; seragam; seragam aikido; seragam atletik; seragam baseball; seragam judo; seragam karate; seragam olahraga; seragam perawat; seragam sekolah; seragam seni bela diri; seragam taekwondo; seragam untuk olahraga tempur; seragam-seragam hotel; serape; set pendek [pakaian]; setelan angin; setelan baju (sweat suits) sweater; setelan bisnis; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan kaos bertudung (hoodies); setelan ketel; setelan pakaian formal wanita; setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; setelan pakistan; setelan rok; setelan untuk aktifitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk aktivitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk olah raga; setengah boot; shift [pakaian]; shortalls; singlet; singlet olahraga; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; sisipan tumit; skort denim; slip pakaian dalam; slip ukuran penuh; slipovers; sol [untuk sepatu dan sepatu bot]; sol alas kaki; sol asbes untuk alas kaki; sol dalam; sol karet atau bahan plastik timbul; sol karet untuk jikatabi; sol sandal; sol sepatu; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk alas kaki; sol untuk sandal gaya Jepang; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; sorban; sriwal (pakaian); steel-capped shoes; stoking; stoking dan celana ketat tipis wanita; stoking setinggi lutut; stoking tubuh; stola; stola bulu tiruan; suge-gasa [topi topi]; sundresses; sunsuits; suspender [bretel]; suspender kaus kaki; suspender militer; suspender stocking; sweatbands; sweatbands tenis; sweater bayi; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal bahu; syal dan jilbab; syal dari bulu; syal kapas; syal kasmir; syal leher; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal sutra; syal triko; syal wol; syal yang melingkar di leher; tabard; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali bra [bagian dari pakaian]; tali celana; tali kaki untuk zori [sandal gaya Jepang]; tali pengikat untuk bakiak kayu gaya Jepang; tali sepatu; tali untuk bra [bagian pakaian]; tams; tanaman denim; tanaman kargo; tanaman legging; tank top untuk olahraga; tankinis; tas boot snowboard; tas kain non woven; tas khusus diadaptasi untuk sepatu bot berburu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu golf; tas khusus diadaptasi untuk sepatu hoki; tas khusus diadaptasi untuk sepatu kriket; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas khusus diadaptasi untuk sepatu ski; tas khusus diadaptasi untuk sepatu snowboard; tas khusus disesuaikan untuk sepatu hoki lapangan; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; terompah; thobes [jubah tradisional]; tips untuk alas kaki; togas; topi; topi baseball; topi berbandul; topi bersepeda; topi berukuran kecil yang pas di kepala; topi bulu; topi bulu tiruan; topi dan peci; topi dengan visor; topi ember; topi garnisun; topi golf; topi hujan; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi kecil; topi kertas [pakaian]; topi koki; topi kulit domba; topi mandi; topi matahari; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi olahraga; topi pantai; topi pelindung; topi pelindung panas matahari; topi pesta [pakaian]; topi pet [tutup kepala]; topi rajut; topi rajutan; topi renang; topi simpul; topi ski; topi stocking; topi toboggan; topi top; topi tukang pesona; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; topi wol; topi yang dikenakan saat tidur; topi-topi hotel; trainer (alas kaki); tubuh [pakaian]; tubuh kayu untuk bakiak gaya Jepang; tukang cukur smock; tuksedo; tumit timbul dari karet atau dari bahan plastik; tunik; tuques; turban; turtleneck; tutup kepala anak-anak; tutup kepala dari segala bentuk di kelas ini; tutup kepala kulit; tutup kepala termal; tutup kepala untuk pria; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan; tutus; twinset; unitard; ushankas [topi bulu]; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]; visor (penutup kepala); visor (tutup kepala); visor menjadi headwear; waraji [Alas kaki Jepang terbuat dari jerami]; wimples; wimples (pakaian); zori [sandal gaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052354
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 18:53:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Smart Retailer Pte. Ltd.
	Alamat Pemohon	:	22 Sin Ming Lane, #08-75 Midview City, Singapore 573969
740	Nama Kuasa	:	Norma Mutalib S.H., LL.M.
	Alamat Kuasa	:	Summitmas I Lantai 16-17 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 61-62

540 Etiket

Grosir PINTAR

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GROSIR PINTAR + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mempromosikan jasa pihak lain; Perangkat lunak untuk POS (Point Of Sale) Terminal; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer untuk memfasilitasi kolaborasi antar individu dan antar organisasi; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak untuk memudahkan pengunggahan, posting, menampilkan, memberi tag, mengedit, mengatur, dan mentransmisikan gambar serta karya audio visual; Program komputer untuk alat-alat komunikasi; Program-program komputer terekam; Tampilan iklan elektronik; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer untuk melacak dan mengevaluasi pelanggan dan kelakuan pribadi sehubungan dengan keputusan untuk membeli; perangkat lunak yang dapat diunduh; program-program komputer yang dapat diunduh; server internet; terminal aman untuk transaksi elektronik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052355	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 19:29:54		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT LEMONILO INDONESIA SEHAT		
	Alamat Pemohon	:	Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta		
740	Nama Kuasa	:	Heru Lukito S.H.,		
	Alamat Kuasa	:	Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	lemonilo mi instan menuju generasi hebat
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Jingga, hitam, putih, hijau, ungu, merah, biru, cokelat, kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Makanan yang dibuat terutama dari nasi, pasta, atau mie; Mie; Mie Keriting; Mie Korea; Mie Sagu; Mie italia; Mie jepang; Mie kering (rehydratable) seperti soba kering (organik), udon kering (organik), ramen kering (organik), somen kering (organik); Mie segar; Mie shirataki; Mie yang terbuat dari Jagung; Mie yang terbuat dari Singkong; Nasi, pasta dan mie; bihun [mie]; bumbu kari; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; mie bebas gluten; mie beras; mie goreng; mie instan; mie kelor berwarna hijau; mie kering; mie ramen; mie sayur; mie soba; mie soba instan; mie telur; mie tepung; mie udon; mie udon instan; mie yang mengandung kelor; mie, dimasak atau tidak dimasak; ramen [hidangan berbasis mie Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052356	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 19:41:45		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT Astro Technologies Indonesia		
	Alamat Pemohon	:	Jl. Srengseng Raya No. 58, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11630		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ASTRO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam; Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Iklan online melalui jaringan komunikasi komputer; Iklan secara online; Jasa jual beli melalui internet / online; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pemesanan barang secara sambung-langsung (online); Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa pemesanan melalui surat, telekomunikasi, online dan melalui jaringan komunikasi global; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa toko dan jasa toko eceran secara online menampilkan berbagai macam barang konsumen; Layanan penjualan ritel online; Layanan

penyedia informasi, publikasi dan promosi pada pusat perbelanjaan secara online; Layanan ritel toko serba ada online; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan melalui situs web secara ritel online; Pengadaan, manajemen, inventaris, pemasaran dan penjualan barang (dengan cara apapun termasuk tetapi tidak terbatas pada jasa online dan melalui pengiriman); Penyediaan informasi komersial dari basis data online; Periklanan online; Ritel online; Toko makanan online; Toko minuman online; belanja online; iklan online; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa retail secara online untuk produk konsumen; jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; layanan pemasaran online; layanan pemesanan online; layanan ritel online; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; menyediakan fasilitas online yang menampilkan komentar pengguna mengenai organisasi bisnis, penyedia layanan, dan sumber daya lainnya; pemasaran online; perdagangan online; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; semua layanan di atas disediakan online melalui pusat data komputer, jaringan informasi dan/atau internet; toko online; toko-toko ritel, pemesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan kopi, produk-produk kopi dan barang-barang terkait kopi, teh dan bubuk yang dijual dalam wadah-wadah tunggal untuk digunakan dalam mesin-mesin pembuatan penyeduh, mesin-mesin pembuatan penyeduh listrik dan mesin-mesin espresso listrik; toko-toko ritel, pesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat dan minuman berasal dari teh, biji kopi, kopi bubuk, produk-produk cokelat, teh loose dan kantong teh, produk terkait kopi dan teh, bermacam-macam rasa teh, sirup dan saus-saus, skala, kertas filter, t-shirt, pakaian, tutup kepala, alas kaki, aksesoris-aksesoris pakaian, mug, gelas-gelas, alat makan, gantungan kunci, alat tulis, tas-tas, peralatan-peralatan dan wadah-wadah dapur atau rumah tangga, filter-filter kopi listrik, mesin-mesin kopi listrik, penapis-penapis kopi listrik, peralatan pembuat kopi, persiapan-persiapan pembersih perlengkapan dan peralatan kopi; transaksi komersial secara online===

210 Nomor Permohonan : JID2021052357

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 19:53:35

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Geby Agatha

Alamat Pemohon : Dukuh Kupang 18/52 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Akululus

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hijau dan Biru Sembur

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pelatihan; Jasa pelatihan secara online; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan dan pendidikan; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Pelatihan; Pelatihan kesehatan; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan pelatihan secara online; instruksi dan pelatihan; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan berbasis komputer; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pendidikan dan pelatihan; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan seminar pelatihan; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi terkait pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur seminar pelatihan; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; organisasi kursus pelatihan; organisasi pelatihan; pelatihan berbasis komputer; pelatihan lanjutan; pelatihan orang dewasa; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan program pelatihan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052358	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 20:05:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Budi Haryana Hidayat	
	Alamat Pemohon	:	Komp. D Casa Grande No. 21. Jl. Cisaranten Kulon, Kota Bandung, Jawa Barat, 40293	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	Casa Nutri	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau. Hijau muda, Kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	1	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===pupuk anorganik; pupuk untuk hidroponik===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052359	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 20:09:49	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. TANGKAS TANGGUH SENTOSA	
	Alamat Pemohon	:	Rukan Permata Senayan Blok B 26, Lt. 1, Jl. Tentara Pelajar, RT. 009, RW. 007, Grogol Utara, Kebayoran Lama, Jakarta selatan., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12210	
740	Nama Kuasa	:	Christian Fajar Harapan S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Dieng V C 14 No 16 Komplek Pertamina Jatiwaringin Asri	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BAKU BELAH	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; penyelenggaraan kelas fitness===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052360	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 20:16:13	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	WTI Co.	
	Alamat Pemohon	:	8F-2, No. 95, Min-Quan Road, Hsin-Tien District, New Taipei City, Taiwan (R.O.C)	
740	Nama Kuasa	:	Novita Sari Pulungan S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	WTI	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bingkai pendukung busbar; adaptor penghubung dari server ke jaringan area penyimpanan; kabel listrik; kabel, listrik; papan ekspansi untuk komputer===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052361	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 20:18:17	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : WTI Co.

Alamat Pemohon : 8F-2, No. 95, Min-Quan Road, Hsin-Tien District, New Taipei City, Taiwan (R.O.C)

740 Nama Kuasa : Novita Sari Pulungan S.H.

Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat

WTI

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : WTI

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 37

510 Uraian Barang/Jasa : ===peletakan kabel; pemasangan dan perbaikan alat listrik; pemasangan, pemeliharaan, dan perbaikan mesin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052362

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 20:18:46

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : P.T. Royal Sinema Berjaya

Alamat Pemohon : Jl. Jamin Ginting Km. 8,5 Komplek Royal Sumatera Blok SHC No. 12A-B, Medan, Kota Medan, Sumatera Utara, 20141

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Patriot

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 9, 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Aplikasi mobile berupa video, suara dan permainan termasuk alat untuk pendidikan bahasa; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat permainan, program online, teks, gambar, konten multimedia dan video di terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olahraga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh, untuk digunakan bermain suatu permainan didalam komputer, tablet dan perangkat mobile.; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk melihat kartun elektronik dan komik elektronik; CD, DVD, CD-ROM, yang telah direkam sebelumnya, dengan menampilkan kartun animasi dan komik animasi; DVD dan disk kompak yang telah direkam terlebih dahulu menampilkan informasi dalam bidang permainan komputer; File dan rekaman audio digital, video, dan multimedia yang dapat diunduh menampilkan musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, serta program hiburan dan pendidikan terkait; File gambar/imej yang dapat diunduh yang berisi karya seni, teks/pesan, audio, video, permainan dan tautan Web Internet yang berhubungan dengan kegiatan-kegiatan olahraga dan budaya; Media elektronik yang menampilkan program permainan komputer; Perangkat lunak komputer yang mengijinkan permainan untuk dimainkan; Perangkat lunak komputer yang mengijinkan permainan untuk dimainkan ; Perangkat lunak mainan video untuk mesin hiburan secara elektrik dengan layar; Perangkat lunak permainan (game) komputer untuk perangkat komunikasi; Perangkat lunak permainan komputer untuk digunakan pada ponsel dan telepon seluler; Perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh; Perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; Perangkat lunak permainan komputer yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan papan komputer; Perangkat lunak permainan video dalam bentuk cakram; Perangkat lunak permainan video dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak permainan video untuk penggunaan di rumah, direkam; Perangkat lunak permainan video yang telah direkam dan manual/petunjuk dalam format elektronik yang dijual dalam satu unit; Perangkat lunak video dan permainan komputer; Permainan komputer untuk digunakan di telepon genggam dan telepon seluler; Piranti keras komputer dan alat pengendali jarak jauh untuk mengendalikan pengoperasian televisi, monitor video, kotak konverter, audio, video, dan alat pemutar media dan alat perekam media, alat pemutar permainan, sistem hiburan, sistem teater rumah, penghubung otomatisasi rumah, dan alat elektronik konsumen dan display; Program dan perangkat lunak permainan (game) komputer yang memungkinkan pengguna untuk bermain permainan (game) dengan telepon bergerak; Program komputer untuk permainan yang sebelumnya telah direkam; Program komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam melacak status berbagai pengguna dari jasa permainan interaktif online dan untuk mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Program permainan komputer; Program permainan komputer multimedia interaktif yang dapat diunduh; Program permainan komputer yang dapat diunduh melalui internet; Program permainan online; Program permainan portabel yang dapat diunduh; Program permainan untuk mesin permainan video di rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair yang dapat diunduh; Program permainan video dan komputer; Program permainan video interaktif yang dapat diunduh; Program permainan video yang dapat diunduh; Program permainan yang dapat diunduh, yang disediakan dari online; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku komik, novel grafis, majalah, manual/petunjuk, dan berita berkala dalam bidang hiburan dan permainan video; Sirkuit elektronik penyimpan program permainan video; Sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; Video komik yang dapat diunduh; Webcast dan podcast yang dapat diunduh yang menampilkan audio, video, dan siaran multimedia lainnya

yang dapat diunduh di bidang musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait hiburan dan pendidikan; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat elektronik seluler dan perangkat elektronik portabel, yaitu, telepon seluler, telepon selular, ponsel pintar, konsol permainan genggam, komputer tablet, komputer laptop, dan komputer notebook; aplikasi perangkat lunak yang menampilkan permainan komputer; aplikasi untuk ponsel, komputer tablet, dan ponsel pintar dalam bentuk permainan video yang dapat diunduh; cakram video, pita video dan compact disc yang direkam yang menampilkan permainan (games) video, permainan (games) komputer, game mobile (mobile games), animasi, dan musik dan karya seni; gambar dan lukisan yang dapat diunduh di bidang permainan (games) komputer, permainan video (video games), game mobile (mobile games) dan animasi; headset untuk digunakan dengan konsol permainan video (video game); komputer, video dan permainan elektronik interaktif yang dapat diunduh melalui internet dan perangkat nirkabel; komputer, video dan program serta piranti lunak permainan elektronik interaktif; media yang direkam; media yang direkam dan dapat diunduh; perangkat keras komputer permainan realitas campuran (mixed reality game); perangkat keras komputer permainan realitas tertambah (augmented reality game); perangkat keras komputer permainan realitas virtual/maya (virtual reality game); perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada telepon seluler, yaitu, perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses ke permainan elektronik melalui situs web jaringan sosial online; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk telepon seluler yang memungkinkan pelanggan untuk mencari melalui basis data online di bidang pakaian, sepatu, aksesoris, jam tangan, mainan, dan kartu untuk perdagangan, dan untuk membeli barang-barang konsumen dan melihat informasi produk; perangkat lunak aplikasi permainan gawai yang dapat diunduh; perangkat lunak augmented reality untuk digunakan dalam mengaktifkan komputer, konsol permainan video, konsol permainan video genggam, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk memberikan pengalaman augmented reality; perangkat lunak komputer atau firmware untuk permainan yang kebetulan pada platform komputer mana pun, termasuk konsol game khusus, mesin slot berbasis video, mesin slot berbasis reel, dan terminal lotere video; perangkat lunak komputer untuk membuat permainan komputer dan permainan video; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data, audio, video, dan konten multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, pasar aplikasi perangkat lunak secara online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk permainan video dan audio; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan perangkat-perangkat seluler di bidang buku-buku anak, yaitu perangkat lunak untuk tujuan-tujuan pendidikan dan permainan; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan perangkat genggam nirkabel, perangkat permainan, dan mainan, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak multimedia dan interaktif untuk bermain permainan video; perangkat lunak permainan augmented reality; perangkat lunak permainan elektronik; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat elektronik genggam; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan elektronik untuk ponsel; perangkat lunak permainan elektronik untuk telepon seluler; perangkat lunak permainan gawai gerak; perangkat lunak permainan gawai yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan interaktif; perangkat lunak permainan komputer; perangkat lunak permainan komputer augmented reality; perangkat lunak permainan komputer dan instruksi manual terkait yang dijual bersama sebagai satu unit dan perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer dan manual dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer dan perangkat lunak hiburan, yaitu file grafik dan musik digital untuk digunakan pada atau dengan telepon seluler dan seluler, baik genggam maupun berdiri bebas, dan perangkat nirkabel lainnya; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh dari jaringan komputer global; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer menampilkan kartu untuk tukar-menukar digital; perangkat lunak permainan komputer untuk konsol permainan video (video game) rumahan; perangkat lunak permainan komputer video dan manual/petunjuk dalam format elektronik dijual sebagai satu unit; perangkat lunak permainan komputer virtual reality; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh melalui perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; perangkat lunak permainan komputer, dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer, direkam; perangkat lunak permainan realitas campuran (mixed reality game); perangkat lunak permainan realitas virtual yang dapat diunduh untuk bermain permainan video; perangkat lunak permainan video; perangkat lunak permainan video komputer; perangkat lunak permainan video untuk digunakan pada telepon genggam; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh melalui suatu jaringan komputer global dan alat nirkabel; perangkat lunak permainan video yang direkam; perangkat lunak permainan virtual reality; perangkat lunak permainan yang direkam dalam CD-ROM; perangkat lunak permainan yang direkam untuk telepon seluler; perangkat lunak realitas tertambah yang dapat diunduh untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas tertambah yang telah direkam untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas virtual yang telah direkam untuk bermain permainan video; perangkat lunak realitas virtual/maya untuk digunakan dalam mengaktifkan komputer, konsol permainan video, konsol permainan video genggam, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk memberikan pengalaman realitas virtual/maya; perangkat lunak untuk digunakan dalam mengaktifkan komputer, konsol permainan video (video game), konsol permainan video (video game) genggam, komputer tablet, perangkat seluler, dan telepon seluler untuk memberikan pengalaman realitas virtual dan augmented reality; perangkat lunak untuk memutar video, komputer dan permainan online; perangkat lunak untuk mengintegrasikan data elektronik dengan lingkungan dunia nyata untuk keperluan hiburan, pendidikan, permainan (gaming), komunikasi, dan jaringan/jejaring sosial; perangkat lunak untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, dan untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat lunak untuk meningkatkan keahlian pengguna permainan online banyak pemain (multiplayer) untuk telepon pintar; perangkat lunak yang menggabungkan permainan komputer; permainan audiovisual pada platform perangkat keras komputer; permainan elektronik yang dapat diunduh; permainan elektronik yang dapat diunduh melalui Internet dan perangkat nirkabel; permainan interaktif, khususnya, program komputer dan permainan video berupa konten video dari gambar bergerak, program televisi, atau video musik; permainan internet (dapat diunduh); permainan video interaktif yang dapat diunduh dan perangkat lunak permainan trivia yang dapat diunduh yang tersedia pada internet; permainan video komputer; permainan video yang dapat diunduh; permainan-permainan anak untuk komputer dan perangkat-perangkat seluler yang dapat diunduh; permainan-permainan elektronik, musik, nada dering, screen saver dan wallpaper; platform game (permainan); program dan perangkat lunak permainan video dan elektronik, komputer (termasuk perangkat lunak yang dapat didownload dari internet); program game komputer yang direkam; program komputer untuk digunakan dalam melacak status berbagai pengguna dari jasa permainan interaktif online dan untuk mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; program komputer untuk video dan

permainan komputer; program komputer yang dapat diunduh untuk permainan video dan komputer; program perangkat lunak komputer berupa sumber daya dalam permainan; program permainan elektronik; program permainan elektronik yang dapat diunduh; program permainan komputer; program permainan komputer dapat diunduh melalui Internet; program permainan komputer dengan multipemain; program permainan komputer interaktif; program permainan komputer multimedia interaktif; program permainan komputer online interaktif multi pemain; program permainan komputer yang dapat diunduh; program permainan komputer yang dapat diunduh.; program permainan komputer, pengontrol permainan video, yaitu, kendali jarak jauh, joystick, bantalan lantai yang dikontrol secara interaktif, roda kemudi untuk permainan video, headphone, keyboard dan mouse pemrosesan data, semua untuk digunakan dengan komputer dan konsol untuk platform permainan video, mouse pemrosesan data nirkabel dan kontrol jarak jauh untuk digunakan dengan televisi, komputer, dan set-top box dalam bentuk decoder; program permainan komputer, permainan LCD yang dapat dibawa.; program permainan untuk mesin permainan video arcade; program permainan untuk mesin permainan video di rumah; program permainan untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; program permainan untuk peralatan permainan video konsumen; program permainan untuk peralatan terminal komunikasi informasi mobile; program permainan untuk ponsel pintar (smart phones); program permainan untuk realitas virtual, realitas tertambah (augmented reality) dan realitas campuran (mixed reality); program permainan video; program permainan video konsumen; program permainan video multimedia interaktif; program permainan yang dapat diunduh untuk mesin permainan video arcade; program permainan yang dapat diunduh untuk peralatan permainan (game) genggam dengan display kristal cair; program permainan yang dapat diunduh untuk peralatan permainan video konsumen; program permainan yang dapat diunduh untuk peralatan terminal informasi mobile; program permainan yang dapat diunduh untuk permainan mesin video rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair; program permainan yang dapat diunduh untuk ponsel pintar (smart phones); program permainan yang dapat diunduh untuk telepon genggam; program video game interaktif dan kartrid permainan komputer; program yang direkam untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku, majalah, koran, majalah, dan buletin yang menampilkan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; rekaman audio dan visual yang menampilkan musik, cerita, pertunjukkan drama, pertunjukkan non-drama, hiburan aksi secara langsung, hiburan animasi, permainan dan kegiatan pembelajaran untuk anak-anak.; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik dan cakram optik dalam bentuk kartrid (cartridges) ROM dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk peralatan permainan video konsumen; strip komik yang dapat diunduh; video game interaktif dan permainan komputer multimedia yang dapat diunduh===

===Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi film; Distribusi film animasi; Film (hiburan); Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Judul film (hiburan); Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan pemutaran film; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film,

dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Pameran film, distribusi film; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pengeditan film; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyewaan film; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Presentasi film; Produksi dan distribusi film; Produksi film; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); film distribusi; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa produksi film; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa pertunjukan film; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan informasi jadwal film; layanan pembuatan film digital; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; mikrofilm; organisasi pemutaran film; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; penerapan tata rias untuk aktor film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; penguasaan audio untuk video dan film; penulisan skenario film; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; persewaan film; persiapan subtitle untuk film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film

televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi lagu untuk film; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi studi film; produksi televisi, radio dan film; produksi, pertunjukan dan penyewaan film; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; sulih suara film; sulih suara film asing; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052363
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 20:20:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WTI Co.
Alamat Pemohon : 8F-2, No. 95, Min-Quan Road, Hsin-Tien District, New Taipei City, Taiwan (R.O.C)
740 Nama Kuasa : Novita Sari Pulungan S.H.
Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat

540 Etiket

WTI

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : WTI
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 40
510 Uraian Barang/Jasa : ===electroplating; galvanisasi; pelapisan emas; pelapisan kadmium; pelapisan kromium; pelapisan logam; pelapisan nikel; pelapisan perak; pelapisan timah; perawatan logam===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052364
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 20:23:08
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Merry Yusetia
Alamat Pemohon : Taman Buaran Indah 1, Blok B Nomor 179, RT 001 / RW 014, Kelurahan Klender, Kecamatan Duren Sawit, Indonesia, 13470, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13470
740 Nama Kuasa : Anggi Avianica Putri S.E.
Alamat Kuasa : Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

540 Etiket

SG
SUNDAE GROSIR

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SUNDAE GROSIR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen Penjualan Elektronik atau Distributor Elektronik; Agen kontrak penjualan tenaga surya; Agen penjualan; Agen-agen Penjualan Elektronik; Booth penjualan wedang ronde; Counter untuk penjualan es krim; Distribusi materi publisitas (selebaran, prospektus, brosur, sampel, khususnya katalog untuk penjualan jarak jauh) baik yang melintasi perbatasan atau tidak; Gerai penjualan makanan dan minuman; Iklan untuk mempromosikan penjualan produk dan penggunaan layanan dengan metode akumulasi poin atau metode pemberian diskon hak istimewa; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa agen penjualan suku cadang dan aksesoris sepeda motor; Jasa agen penjualan untuk kosmetik; Jasa agen penjualan, yaitu, layanan toko ritel, layanan toko ritel online, layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik dan kit kosmetik; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa grosir yang berkaitan dengan penjualan buku; Jasa jual beli kamera dan aksesoris fotografi/ videografi bekas.; Jasa konsultasi bisnis dalam bidang operasional distributor, orang ke orang, grosir dan layanan penjualan eceran untuk nutrisi dan suplemen diet, kosmetik, minuman, dan sari buah.; Jasa layanan

pengaturan penjualan untuk alat pemanas; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan instrumen-instrumen pneumatik atau hidrolik; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan peralatan komunikasi informasi; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan peralatan pendingin (kulkas); Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan peralatan telekomunikasi; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan dan instrumen audio dan visual elektrik, yaitu, perekam kaset audio dan video, perekam audio, perekam kaset video, atau penerima audio-video; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan dan perlengkapan pemanas elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pembasmi kuman (disinfektan) pada hidangan makanan; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perkakas dan mesin-mesin bahan kimia; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, Defibrilator Eksternal Otomatis (Automated External Defibrillator (AED)), mesin latihan berkuda yang bersifat permanen untuk perawatan kesehatan dan kebugaran, alat berkendara secara elektromekanis untuk latihan fisik; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, alat pendiagnosa DNA untuk keperluan medis, alat pendiagnosa DNA untuk diagnosis in vitro di bidang medis, alat penguji DNA (DNA tester); Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, alat perawatan gigi secara elektrik (menggunakan tenaga listrik), mesin dan instrumen-instrumen ortodontik untuk keperluan kedokteran gigi, alat-alat keperawatan, benang jahitan operasi untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, alat-alat sinar-X (rontgen) untuk kedokteran gigi, alat penyemprotan (irrigators) untuk keperluan medis, laser untuk keperluan medis, alat pacu jantung; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, bahan-bahan reaksi diagnosa (reagents) untuk keperluan medis, bahan-bahan reaksi diagnosa (reagents) untuk DNA, peralatan analisis DNA untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, mesin-mesin dan instrumen medis, alat pemeriksaan darah, alat untuk menganalisa darah, alat-alat pengukur gula darah; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan diagnosa untuk keperluan medis, alat radiologi untuk keperluan medis, alat radioterapi, peralatan sinar-X (rontgen) untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan pijat, alat pijat bergetar, peralatan pijat elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, peralatan pijat untuk tubuh manusia; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan untuk pembilasan organ, peralatan sterilisasi untuk keperluan medis, alat pendeteksi dengan sinar-X (rontgen) yang portabel untuk keperluan medis, alat pendeteksi sinar-X (rontgen) yang portabel; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, pesawat penerima televisi, telepon bergerak (telepon genggam), mesin-mesin pencuci pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik), mesin pencuci piring otomatis, alat penghisap debu elektrik (menggunakan tenaga listrik), lemari es elektrik (menggunakan tenaga listrik), alat pengering pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, selimut elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan medis, bantalan pemanas elektrik untuk keperluan medis, sarung tangan untuk keperluan medis, masker-masker untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, vibrator pembaringan, kursi pijat listrik untuk keperluan rumah tangga, alat pijat untuk estetika/kecantikan, peralatan dan instrumen-instrumen medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk produk-produk farmasi; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pengadaan kerjasama untuk keuntungan pihak lain dari pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat,

produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga yang memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang tersebut; Jasa penjualan alat - alat berkemah; Jasa penjualan alat kendali jarak jauh; Jasa penjualan ayam potong, telur ayam, dan produk terbuat dari daging ayam; Jasa penjualan bahan bangunan; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa penjualan drone dan drone kamera baik secara langsung maupun onLine; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk bagian dan aksesoris pipa saluran air; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk pemanas air, peralatan dan perlengkapan pendinginan dan penyaringan air; Jasa penjualan eceran kartu pra-bayar pihak ketiga untuk pembelian konten multimedia dan konten untuk permainan komputer dan permainan video yang dapat diunduh; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan kamera; Jasa penjualan makanan secara daring; Jasa penjualan merchandising produk dalam bidang nutrisi dan sumplemen diet, minuman dan sari buah; Jasa penjualan online untuk pakaian bersepeda; Jasa penjualan pancake dan waffle; Jasa penjualan pancake dan waffle secara online; Jasa penjualan parfum dan wewangian; Jasa penjualan perabotan; Jasa penjualan perlengkapan berkemah; Jasa penjualan perlengkapan mendaki gunung; Jasa penjualan produk pipa dari logam; Jasa penjualan produk pipa secara onLine; Jasa penjualan ritel dan grosir untuk pakaian bersepeda; Jasa penjualan suku cadang alat - alat musik; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, pesawat penerima televisi, telepon bergerak, mesin-mesin pencuci pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik), mesin pencuci piring otomatis, alat penghisap debu elektrik (menggunakan tenaga listrik), lemari es elektrik (menggunakan tenaga listrik), pengering pakaian

secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Jasa pialang penjualan barang; Jasa promosi penjualan untuk orang lain; Jasa ritel dan toko ritel online dalam bidang pakaian, alas kaki, tutup kepala, tas, dompet wanita, koper dan aksesoris lainnya.; Jasa ritel dan toko ritel online yang berkaitan dengan penjualan pakaian, tas, dompet, sepatu, topi, kacamata, kacamata pelindung dari sinar matahari, jam tangan, perhiasan, dan aksesoris mode lainnya; Jasa ritel yang berkaitan dengan penjualan pasta gigi, obat kumur oral, obat kumur, semprotan penyegar nafas, strip pemutih, pasta gigi, obat kumur, strip perawatan oral mengandung obat, produk perawatan mulut mengandung obat, produk perawatan mulut mengandung obat, yaitu pasta gigi obat, sediaan perawatan mulut mengandung obat, obat-obatan untuk keperluan gigi, obat kumur gigi, semprotan mulut mengandung obat, pasta gigi obat, bahan untuk menambal gigi, lilin gigi, sikat gigi (manual dan listrik), benang pembersih gigi, sikat gigi dan benang interdental; Jasa stand penjualan makanan dan minuman; Jasa toko eceran sehubungan dengan penjualan rokok elektrik (e-cigarettes), rokok elektronik, cairan untuk digunakan pada rokok elektronik, tembakau, barang-barang keperluan perokok, korek api, alat penguap pribadi (untuk rokok elektronik) dan rokok elektronik dan pemberi rasa serta cairan untuk rokok elektronik; Jasa toko on-line dan gerai yang menjual alas kaki, pakaian, penutup kepala dan asesoris pakaian, tas punggung, tas untuk membawa segala keperluan, tas tangan dan dompet; Jasa toko pakaian eceran; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Jasa yang menawarkan untuk dijual dan penjualan barang dalam perdagangan eceran dan grosir; Jasa-jasa penyediaan informasi, dan layanan jual beli tentang akar rumput; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan pakaian dan aksesoris, tas, souvenir; Layanan agen ekspor-impor pakaian; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat masak multi-guna; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi untuk sikat gigi; Layanan agen penjualan yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan bantal Korea, Bangsuk; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender botol; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender botol yang disesuaikan untuk mempertahankan dingin; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender portabel; Layanan agen penjualan yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan agen penjualan yang menampilkan botol untuk minum bukan logam mulia; Layanan agen penjualan yang menampilkan buku dan publikasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan gantungan baju; Layanan agen penjualan yang menampilkan handuk abrasif untuk menggosok kulit; Layanan agen penjualan yang menampilkan handuk dari tekstil; Layanan agen penjualan yang menampilkan karpet; Layanan agen penjualan yang menampilkan lemari bukan logam; Layanan agen penjualan yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan oven yang dipanaskan dengan uap; Layanan agen penjualan yang menampilkan pakaian; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan elektrik di dalam ruangan; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan elektrik di luar ruangan; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan induksi; Layanan agen penjualan yang menampilkan pengaduk elektrik untuk keperluan rumah tangga; Layanan agen penjualan yang menampilkan perabotan; Layanan agen penjualan yang menampilkan peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok; Layanan agen penjualan yang menampilkan sarung tangan dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan spatula untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan tas kecil untuk bepergian; Layanan agen penjualan yang menampilkan teko kopi elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan tikar; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan pemakaian dan penerimaan standar pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya mempromosikan standar industri umum secara sukarela untuk penyerapan pertanian karbon dan gas rumah kaca lainnya penyediaan pasar online untuk pembeli dan penjual karbon dan kredit gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi mempromosikan penyerapan karbon internasional dan gas rumah kaca lainnya melalui administrasi kompetisi dan tantangan untuk pihak lain.; Layanan bisnis, yaitu, administrasi bisnis perusahaan dan operasi toko ritel yang menampilkan pakaian, aksesori pakaian, alas kaki, koper, ransel dan peralatan luar ruang; Layanan jual beli parfum, yaitu: isi ulang parfum; Layanan konsultasi pemasaran bisnis, yaitu, melacak dan menganalisis data pemasaran orang lain untuk tujuan memberikan strategi, wawasan, pemasaran, penjualan, operasi, khususnya yang mengkhususkan diri dalam penggunaan model analitik dan statistik untuk memahami dan memprediksi konsumen, tren dan tindakan bisnis dan pasar; Layanan pemantauan dan konsultasi bisnis, yaitu, untuk memberikan strategi, wawasan, pemasaran, dan penjualan, terutama yang mengkhususkan diri dalam penggunaan model analitik dan statistik untuk memahami dan memprediksi konsumen, bisnis, dan tren dan tindakan pasar melalui situs web pelacakan; Layanan penjualan eceran bubuk boba; Layanan penjualan eceran bubuk coklat, kopi dan teh secara online; Layanan penjualan eceran bubuk minuman; Layanan penjualan eceran sirup; Layanan penjualan eceran sirup untuk kuliner; Layanan penjualan eceran sirup untuk minuman; Layanan penjualan jam tangan dan kacamata hitam (kacamata olahraga dan kacamata) secara eceran atau grosir; Layanan penjualan kosmetik, persiapan untuk penggunaan pribadi, persiapan perawatan gigi dan mulut, sabun dan deterjen secara eceran atau grosir; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; Layanan perdagangan elektronik, yaitu, menyediakan layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat lunak permainan komputer, permainan, pakaian; Layanan ritel online dari situs web internet yang berkaitan dengan penjualan buku; Layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian dalam; Layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian dalam wanita; Layanan sewa dan penjualan ruang iklan; Layanan toko grosir yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan toko grosir yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko ritel online yang menampilan pakaian dalam wanita; Layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian dalam; Layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian dan aksesori terkait; Layanan toko ritel secara on-line yang menjual parfum dan wewangian; Layanan toko ritel yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan toko ritel yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan pakaian dan aksesori terkait; Layanan toko ritel yang menjual peralatan fotografi/videografi.; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan baik barang-barang eletronik maupun barang-barang electrical atau listrik melalui situs web secara ritel online; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan melalui situs web secara ritel online; Memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan pakaian dan aksesori terkait; Memberikan informasi untuk penjualan barang orang lain; Mempromosikan penjualan atau mempromosikan bisnis untuk orang lain; Mengimpor dan mengekspor pakaian, alas kaki dan hiasan kepala; Menyelenggarakan penjualan barang dengan sistem arisan; Organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan, sebagai model untuk iklan atau promosi penjualan; Pengadaan, manajemen, inventaris, pemasaran dan penjualan barang (dengan cara apapun termasuk tetapi tidak terbatas pada jasa online dan melalui pengiriman); Pengaturan penjualan alas kaki; Pengiklanan penjualan melalui pos; Penjualan Madu dan Hasil produksi madu; Penjualan barang pribadi eceran atau grosir; Penjualan eceran dan grosir untuk tas dan dompet; Penjualan eceran untuk sediaan daging dan produk daging [butcher's shop]; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun,

yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: peralatan makan, yaitu piring, gelas dan peralatan makan, linen rumah tangga, peralatan listrik rumah tangga, yaitu lemari es, freezer, lemari wine, mesin pencuci piring, kompor, kompor induksi, tudung extractor untuk dapur, peralatan masak listrik, oven, rotisseries, oven microwave, alat penimbang, pot kopi, penggiling kopi, perkolator kopi listrik, ceret, pengolah makanan multifungsi, pengocok, mixer, alat pemotong makanan, pemanas listrik untuk botol susu, sentrifugal, pengepres buah, mesin bir, pembuka kaleng, pisau listrik, blender listrik, pengocok listrik untuk keperluan rumah tangga, gilingan daging, kompor bertekanan, steamer makanan, hot plate dan tabung kue, pemasak dalam waktu lama, wajan, penggorengan listrik, pembuat yoghurt, bejana untuk membuat es dan minuman es, mesin cokelat panas, popcorn mesin, barbekyu listrik, kotak pendingin listrik, mesin untuk membuat minuman, peralatan untuk mengiris bahan makanan, peralatan untuk membuat dan mengiris roti, pemanggang roti, mesin wafel, pembuat sandwich panggang, pembuat pancake, perlengakapan fondue, perlengkapan raclette, pembuat pizza, arang untuk memasak, mesin untuk membuat pasta, panggangan, mixer rumah tangga, mesin jahit, mesin cuci untuk binatu, mesin pengering untuk binatu, mesin pengering unit uap, setrika, sikat gigi listrik, pengering rambut, catokan pengeriting dan pelurus dari besi, sikat dengan pemanasan untuk rambut, epilator, alat manikur dan pedikur, pisau cukur listrik, gunting jenggot dan rambut, elektro stimulator, bantal pijat, penyedot debu, pembersih uap, parket lilin-pemoles elektrik, mesin listrik dan peralatan untuk pencuci karpet, radiator listrik dan pengisi minyak, kipas listrik untuk penggunaan pribadi, AC, kipas pemanas, panel radiator, alat pemurnian udara, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan melalui pos (termasuk dengan cara elektronik); Penjualan pakaian,; Penjualan ritel dan grosir bahan medis; Penjualan ritel wewangian, kosmetik, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasikulit, tas, kacamata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jual beli ritel online yang menawarkan wewangian, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasi kulit, tas, kacarnata dan kacarnata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jasa perna saran dan promosional, terutama melalui media elektronik, publikasi untuk tulisan pUblisitas, pengumpulan pcndapat, studi pasar.; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyebaran bahan untuk iklan, pengiklanan penjualan melalui pos; Penyediaan informasi pasar konsumen berkaitan dengan penjualan buku secara daring; Penyediaan informasi terkait dengan semua pakaian, alas kaki dan hiasan kepala melalui situs web online; Penyediaan jasa ritel dengan cara pemasaran langsung sehubungan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas,

buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan jasa ritel melalui suatu saluran televisi yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan jasa ritel melalui suatu telepon atau telepon genggam atau perangkat telekomunikasi lainnya yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait jasa periklanan, pemasaran, Jasa promosi, manajemen bisnis, administrasi bisnis, layanan administrasi bisnis terkait asuransi dan layanan broker dalam jaringan, layanan administrasi bisnis terkait layanan garansi, penilaian bisnis, pertanyaan bisnis, investigasi bisnis, konsultasi manajemen dan organisasi bisnis, penasihat bisnis dan layanan informasi, bantuan manajemen bisnis, konsultasi organisasi bisnis, penelitian bisnis, informasi dan saran komersial untuk konsumen dan, toko saran konsumen, organisasi pameran untuk tujuan komerial atai periklanan, proses administrasi pesanan pembelian, Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer, kompilasi statistik, konsultasi bisnis, koleksi, kompilasi, sistemisasi, verifikasi, analisis, proses, pembaruan, pengaturan, penyimpanan dan penyedia data, layanan informasi bisnis disediakan dalam jaringan dari sebuah database komputer, internet atau perangkat komunikasi nirkabel, pencarian data dalam file komputer untuk orang lain, analisis harga biaya, menyusun laporan akun, peramalan ekonomi, pakar efisiensi, konsultasi manajemen personal, layanan perbandingan harga, konsultasi bisnis profesional, analisis dan penyedia informasi bisnis dan komersial, analisis bisnis, riset dan layanan informasi, mengumpulkan dan memverifikasi penilaian dan ulasan bisnis untuk orang lain, menyediakan perbandingan harga, layanan, kualitas, ulasan dan penilaian penyedia layanan untuk bisnis atau tujuan komerial, menyiapkan laporan keuangan; Penyediaan layanan pemesanan yang berkaitan dengan pakaian, alas kaki dan headwear melalui telepon, faksimili, situs web online, aplikasi mobile internet dan sarana elektronik lainnya; Penyediaan pasar on-line untuk pembeli dan penjual barang dan jasa yang mana untuk melayani sebagai perantara komersial dan promotor penjualan untuk penjual dan pembeli pihak ketiga barang dan jasa, seperti, kendaraan darat.; Promosi penjualan akun kartu kredit melalui administrasi program pemberian insentif; Promosi penjualan untuk bisnis bebas bea; Promosi penjualan untuk pihak lain melalui jaringan komputer; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet, yaitu, bahan makanan, minuman, kosmetik, perlengkapan mandi (toiletries), sediaan pemeliharaan gigi (dentifrices), sabun dan deterjen, peralatan pembersih dan pencuci, garmen, barang tekstil, pakaian, alas kaki dan penutup kepala, tas dan dompet kulit, mainan dan cinderamata/suvenir, kertas dan alat tulis, jam dan arloji, alat pengajaran, bahan pengajaran, sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis, peralatan dapur peralatan makan, mebel/furnitur, peralatan pendingin listrik, mesin pertanian, mesin industri, peralatan digital telekomunikasi; Pusat perbelanjaan yang menjual peralatan rumah tangga, furnitur, barang elektronik; Tempat yang menjual berbagai macam bir; Toko eceran yang menjual peralatan listrik rumah tangga; Toko eceran yang menjual perlengkapan rumah tangga dari tekstil; Toko eceran yang menjual produk susu; Toko menjual produk voucher secara elektronik / online; Toko pakaian ritel; Toko ritel, katalog pesanan melalui pos, dan layanan toko ritel yang ditawarkan melalui Internet di bidang alas kaki, pakaian, barang-barang-barang kecil terbuat dari kulit, tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang, tas tangan, kacamata hitam, dan aksesoris terkait di atas; Toko tekstil dan pakaian; Toko yang menjual berbagai macam parcel; Toko yang menjual emas batangan; Toko yang menjual kaca, kaca mata (optik), bingkai kacamata, rangka kaca mata, kaca mata pelindung matahari, tempat-tempat kaca mata, lensa kontak, wadah-wadah untuk lensa kontak, tali kaca mata, kaca mata anti silau, tas, tas ransel, tas selempang, dompet, koper, kulit, kulit Imitasi, payung, tongkat, kantong untuk pendaki gunung, jam, tali jam tangan , rantai jam tangan, kotak jam tangan, perhiasan, gelang, kalung, cincin, bros(perhiasan), logam mulia, baju, celana, t-shirt, sepatu, sandal, sepatu sandal, ikat pinggang, topi, jaket, sarung tangan (pakaian), tenda-tenda, tali-tali, tambang, tempat tidur gantung, jala-jala, terpal plastik, karung plastik, jaring-jaring, kerai diluar ruangan; Toko yang menjual kosmetik; Toko yang menjual pakaian; Toko yang menjual pencuci mulut berupa es dan buah; Toko yang menjual wallpaper, gorden, blinds, vinyl floor, lantai kayu, sticker, kaca filem; administrasi program pemberian insentif untuk mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain; administrasi skema insentif penjualan dan promosi; administrasi skema insentif penjualan dan promosi yang melibatkan perangko perdagangan; administrasi yang berkaitan dengan distribusi dan pemasaran penjualan; agen agregat penjualan dan penyediaan informasi yang terkait dengannya; agen atau agen penjualan pesanan melalui surat; agen perencanaan dan pelaksanaan iklan dan promosi penjualan, serta pengajaran dan saran untuk iklan dan promosi penjualan; agen perencanaan, pelaksanaan sehubungan dengan mempromosikan penjualan dan mempromosikan penyediaan barang dan jasa di internet; agen perencanaan, pengoperasian, pelaksanaan untuk mempromosikan penjualan dan mempromosikan penyediaan barang dan jasa di internet; agen untuk penerbitan kupon (termasuk kupon elektronik) dan kupon diskon untuk mempromosikan penjualan atau layanan produk; demonstrasi penjualan untuk orang lain; iklan mobil untuk dijual melalui Internet; informasi penjualan produk; jasa agen penjualan yang menampilkan bagian dan aksesoris untuk mobil; jasa analisa penjualan; jasa distribusi di bidang bahan kimia, pestisida, aplikator kimia dan pestisida dan pakaian pelindung dan masker pelindung untuk digunakan selama penggunaan atau aplikasi bahan kimia; jasa distributor grosir untuk pakaian; jasa grosir untuk pakaian; jasa grosir untuk pakan ternak; jasa grosir yang berkaitan dengan pakan untuk hewan; jasa keagenan untuk kontrak penjualan listrik; jasa organisasi dan manajemen program promosi insentif dan penjualan; jasa penelitian dan konsultasi yang berkaitan dengan promosi, operasi, dan penjualan di pasar domestik dan luar negeri barang dan jasa yang diproduksi di Taiwan, yaitu, konsultasi riset pasar; jasa penjualan camilan coklat, coklat batang, brownis; jasa penjualan dan publisitas; jasa penjualan grosir produk garam kemasan secara online maupun offline; jasa penjualan hasil laut; jasa penjualan ikan; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa penjualan minuman berbahan dasar kopi, coklat dan teh; jasa penjualan perabot rumah tangga; jasa penjualan produk dibidang nutrisi dan suplemen diet, minuman dan sari buah; jasa penjualan produk baja ringan; jasa penjualan produk serta layanan kesehatan secara online (internet).; jasa penjualan ritel produk garam kemasan secara online maupun offline; jasa penjualan serta promosi untuk sediaan farmasi; jasa penjualan: atap baja ringan ,galvalum, reng, hollow, atap Baja lembaran dengan lapisan seng dan almunium, kanal c; jasa penyediaan portal online berbasis web yang memberikan pelanggan akses ke informasi akun penjualan mereka, informasi logistik transportasi dalam bentuk lokasi produk saat ini berdasarkan pesanan, informasi manajemen inventaris, dan informasi

promosi produk, semuanya di bidang bahan kimia dan produk kimia; jasa periklanan yang berkaitan dengan penjualan barang; jasa periklanani toko ritel untuk menjual pakaian, alas kaki dan headwear; jasa promosi penjualan; jasa promosi penjualan atas barang-barang dan jasa-jasa melalui sponsor untuk olahraga, musik dan hiburan; jasa retail sehubungan dengan penjualan bahan plastik untuk pengemasan, jenis mesin pencetak, blok pencetakan, pengering tinta, buklet, buku, kalender, kartu, tempat dokumen, alas gambar, pena gambar, perangkat gambar, amplop, selebaran, folder, kartu ucapan, majalah, surat kabar, pamflet, pensil, pulpen, terbitan berkala, kartu pos, poster, barang cetakan, cetakan publikasi, buku kliping, alat tulis kantor, bahan pengajaran (kecuali peralatan); jasa retail sehubungan dengan penjualan daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu dan produk susu, minyak dan lemak untuk makanan, kopi, teh, kakao dan kopi buatan, beras, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, es, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, mustar, cuka, saus (bumbu), rempah-rempah, es; jasa retail sehubungan dengan penjualan furnitur, cermin, bingkai gambar kayu, gabus, alang-alang, rotan, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang insang ikan paus, cangkang, amber, kerang mutiara, meerschaum; jasa retail sehubungan dengan penjualan kertas, karton, barang cetakan, bahan penjilidan buku, foto, alat tulis kantor, perekat untuk alat tulis kantor atau keperluan rumah tangga, bahan seniman, kuas lukis, mesin ketik dan keperluan kantor (kecuali furnitur), bahan instruksional dan pengajaran (kecuali peralatan); jasa retail sehubungan dengan penjualan kosmetik; jasa retail sehubungan dengan penjualan kuas, kotak wadah sisir, sisir, alat-alat kosmetik, alat penghilang bau untuk penggunaan pribadi, kuas alis mata, rambut untuk kuas, perlengkapan penghapus tata rias, kuas kuku; jasa retail sehubungan dengan penjualan kulit dan kulit imitasi, kulit halus, kulit binatang, koper, dan tas perjalanan, payung dan payung penahan matahari, tongkat jalan, cambuk, tali kekang dan pelana kuda, backpack (sejenis ransel), tas pantai, kotak kulit atau papan kulit, tas kantor, tongkat, kotak wadah kulit atau papan kulit, tali pengikat hewan; jasa retail sehubungan dengan penjualan malt, bir, air mineral dan air soda, minuman lain yang tidak beralkohol, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan lain untuk membuat minuman; jasa retail sehubungan dengan penjualan mekanisme untuk peralatan yang dioperasikan dengan koin, mesin kasir, mesin hitung, peralatan pemprosesan data, komputer, perangkat lunak komputer, alat pemadam kebakaran, kacamata hitam, kacamata, logam mulia dan logam campurannya, perhiasan, batu mulia, instrumen horologis dan kronometrik; jasa retail sehubungan dengan penjualan minuman ringan, minuman energi, anggur, es teh, aperitif (minuman beralkohol perangsang nafsu makan), minuman berkarbonasi, ekstrak buah, ale jahe, grape must, must, minuman buah yang terbuat dari konsentrat, minuman anggur manis, air malt, air seltzer, air soda, air tonik, jus sayuran, esens yang digunakan dalam sediaan minuman keras, air barli, fruit squash, sarsaparilla, minuman beralkohol (kecuali bir); jasa retail sehubungan dengan penjualan padi-padian dan pertanian, produk hortikultura dan kehutanan, hewan hidup, buah dan sayuran segar, biji-bijian, tanaman dan bunga alami, bahan makanan untuk hewan; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian luar, celana terusan, mantel panjang, celana, parka, petikot, pinafor, ponco (baju selimut), pulover, piyama, sandal, sari, sarung, selendang, syal, kemeja, sepatu, kemeja lengan pendek, shoulder wrap (bungkus bahu), topi mandi, singlet, rok, masker tidur, sandal selop, blus lindung (smok), kaus kaki, jersi olahraga, sepatu olahraga, stoking, jaket yang diisi, jas, pelindung matahari, bretel, baju hangat, baju renang, kaus oblong, topi tinggi, celana panjang, turban, pakaian dalam, celana kolor, celana dalam; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian rajut, kaus kaki penghangat, legging, legging, kostum topeng, sarung tangan musim dingin, ikat pinggang uang, sarung tangan bulu, dasi; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian, alas kaki, tutup kepala, apron, celana bayi, bandana, mantel mandi, sandal mandi, laci kamar mandi, baju mandi, celana mandi, ikat pinggang, baret, korset, sepatu bot, bra, celana untuk dipakai, kamisol, topi, jas, gaun, dressing gown, penutup telinga, footmuff, tidak dipanaskan dengan listrik, sepatu karet, pengikat kaus kaki, sarung tangan, topi, ikat kepala, kaus kaki panjang, sol dalam, jaket, jersi, gaun jumper (baju hangat), baju sweater; jasa retail sehubungan dengan penjualan pembakar parfum, semprotan parfum, alat penguap parfum, bedak padat, paf bedak, tegakan kuas cukur, kuas cukur, kotak sabun, dispenser sabun, tempat sabun, mangkuk sup, tempat spons, tegakan untuk kuas cukur, sikat gigi, sikat gigi elektrik; jasa retail sehubungan dengan penjualan peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, sisir dan spons, kuas (kecuali kuas lukis), bahan pembuatan kuas, barang-barang untuk keperluan pembersihan, wol baja, kaca yang belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian (kecuali kaca yang digunakan dalam gedung), barang pecah belah, porselen dan barang-barang tembikar, cermin, spons abrasif untuk menggosok kulit, dispenser aerosol, tidak untuk keperluan medis; jasa retail sehubungan dengan penjualan perangkat manikur, perangkat manikur elektrik, penghalus kuku elektrik atau non-elektrik, gunting kuku elektrik atau non-elektrik, kikir kuku, kikir kuku elektrik, perangkat pedikur; jasa retail sehubungan dengan penjualan perkakas dan alat tangan (yang dioperasikan secara manual), peralatan pemotong, senjata yang dipakai pada sisi badan, pisau cukur, penjepit keriting, alat penghilangan bulu, pemoles kuku jari tangan elektrik dan non-elektrik, flat iron, gunting rambut untuk penggunaan pribadi, elektrik atau non-elektrik, alat tangan elektrik dan non-elektrik untuk pengeritingan rambut, pinset pencabut rambut; jasa retail sehubungan dengan penjualan perlengkapan dan instrumen ilmu pengetahuan, pelayaran, penyurveian, fotografi, sinematografi, optik, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, pemeriksaan (pengawasan), penyelamatan dan pengajaran, perlengkapan dan instrumen untuk penghantaran, pengalihan, pengubahan, pengumpulan, pengaturan atau pengendalian listrik; jasa retail sehubungan dengan penjualan perlengkapan untuk rekaman, transmisi, atau reproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, disc perekaman, compact disc, dvd dan media rekaman digital lain; jasa retail sehubungan dengan penjualan renda dan bordir, pita dan jalinan pita, button kancing, kait dan mata kait, peniti dan jarum, bunga buatan, karpet, permadani, keset dan bahan anyaman untuk membuat keset, linoleum dan bahan lain untuk menutup lantai, hiasan dinding (non-tekstil), permainan dan alat permainan, perlengkapan senam dan olahraga, dekorasi untuk pohon natal; jasa retail sehubungan dengan penjualan sediaan pemutihan dan bahan lain untuk penggunaan penatu, sediaan pembersihan, pengilapan, penggosokan, dan pengampelasan, sabun; jasa retail sehubungan dengan penjualan seragam, kerudung, rompi, rompi berkancing, pakaian tahan air, sepatu kayu, gelang handuk; jasa retail sehubungan dengan penjualan tali, senar, jaring, tenda, bidai, terpal, layar, karung dan tas, bahan bantalan dan isian (kecuali karet atau plastik), bahan tekstil berserat mentah, kain tenun dan utas, untuk penggunaan tekstil; jasa retail sehubungan dengan penjualan tas pakaian untuk perjalanan, tas tangan, kotak topi kulit, tas haversack, kulit imitasi, kotak wadah kunci, tali penuntun kulit, kalung hewan kulit, moleskin, dompet saku, dompet wanita, tas rucksack, tas sekolah, tas bersabuk sekolah, tas belanja, tas perjalanan, koper perjalanan, koper kecil, kotak wadah perlengkapan mandi, yang tidak terpasang, tas belanja beroda; jasa retail sehubungan dengan penjualan tekstil dan pakaian tidur, selimut, seprai, kain besar, sarung bantal, tirai tekstil, handuk, flanel, kain penutup, taplak meja, penutup tempat tidur, penutup meja; jasa retail sehubungan dengan penjualan tembakau, barang-barang keperluan perokok, korek api; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel berkenaan dengan kelebihan stok dari koleksi musim sebelumnya untuk pria, wanita dan anak-anak sehubungan dengan pakaian olahraga, sepatu, koper dan tas bepergian, aksesoris busana,

perabotan, penerangan, penutup lantai, peralatan dapur dan peralatan masak, pakaian dalam, perhiasan; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan karet yang belum diproses dan setengah jadi, getah perca, getah, asbes, mika dan pengganti semua bahan ini, plastik dan resin dalam bentuk ekstrusi untuk digunakan dalam pembuatan, pengepakan, penghentian dan bahan isolasi, pipa fleksibel, tabung dan selang, bukan dari logam, kulit dan kulit imitasi, kulit halus dan kulit binatang, koper dan tas pembawa, payung dan payung matahari, tongkat, cambuk, tali kekang dan pelana, kalung, tali pengikat dan pakaian hewan, tas surat seni [kasing], tas atletik, tas kecil penyimpan surat dan dokumen, gendongan bayi dan anak, ransel, koper, tas, tas untuk aksesoris perjalanan, tas pantai, tas sabuk, ikat pinggang, ikat pinggang terbuat dari kulit imitasi, ikat pinggang terbuat dari kulit, dompet, tas sepatu bot, tas kantor, tempat kartu nama, tas kemping, tongkat, kotak kartu, tempat kartu, tempat buku cek, tas, tas untuk telepon bergerak, tas genggam, tas kosmetik, tas dokumen, tas besar berbentuk silinder, tas malam, pengikat dan tali dari kulit, alat pembawa berbingkai berbentuk ransel untuk membawa bayi, bingkai untuk tas, bingkai untuk payung, tas garmen, tas senam, tas tangan, pakaian kuda, tas ransel, kantong pinggul, holdall/koper, selimut kuda , barang penunggang kuda dan tack kuda, dompet kunci, gantungan kunci terbuat dari kulit yang dilengkapi gantungan kunci, tempat kunci, kantong kunci, ransel /knapsack, tali kulit, tali pengikat dari kulit, tas surat dari kulit [cover], label koper, tali koper , tas untuk perlengkapan menginap semalam, buku saku, dompet saku, portofolio, kantong, dompet, tas record, pelana kuda, ransel/rucksack, pelana, tas sekolah, tas sekolah bersabuk dari kulit, ransel anak sekolah, tas sepatu, tas belanja, kereta belanja (tas belanja beroda), tas bahu, tas olah raga, tali untuk sepatu roda, koper/suitcase, tas perlengkapan mandi, tas jinjing, tas untuk bepergian, koper untuk bepergian, koper/trunk, kursi payung, tas pinggang (waist bag), tas pinggang (waist pack), kantong untuk tas pinggang (waist bag), kantong untuk tas pinggang (waist pack), dompet/wallet, dompet untuk dicantelkan pada ikat pinggang, bahan bukan dari logam untuk bangunan dan konstruksi, pipa kaku bukan dari logam untuk bangunan, aspal, ter (pitch), ter (tar) dan bitumen, bangunan yang dapat dipindahkan bukan dari logam, monumen bukan dari logam, perabot rumah, cermin, bingkai foto , wadah bukan dari logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, tulang, tanduk, tulang ikan paus atau kulit mutiara, kerang, tanah liat magnesium, batu ambar belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, seprei [kecuali linen], tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga, perabotan untuk kemping, gantungan baju, cincin gorden, hiasan dari plastik untuk bahan makanan, bantal tiup [selain untuk keperluan medis] untuk dipasang pada leher; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan peralatan dan instrumen ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, penelitian, fotografi, sinematografi, audio-visual, optik, timbang, ukur, sinyal, deteksi, pengujian, inspeksi, penyelamatan dan pendidikan, peralatan dan instrumen untuk penghantar, penukar, pengubah, pengumpul, pengatur atau pengendali distribusi atau penggunaan listrik, peralatan dan instrumen untuk merekam, transmisi, reproduksi atau mengolah suara, gambar atau data, media yang dapat direkam dan diunduh, perangkat lunak komputer, media perekam dan penyimpan analog atau digital kosong, mekanisme untuk alat yang bekerja dengan memasukkan uang atau kepingan logam kedalamnya, kas register, mesin hitung, komputer dan alat periferal komputer, pakaian penyelam, masker penyelam, sumbat kuping untuk penyelam, penjepit hidung untuk penyelam dan perenang, sarung tangan untuk penyelam, alat pernapasan untuk berenang di bawah permukaan air, alat pemadam kebakaran, pelindung perut (untuk perlindungan terhadap kecelakaan dan cedera), peralatan untuk digunakan dengan komputer, perekam audio, tas dan casing yang secara khusus disesuaikan untuk tempat atau pembawa perangkat dan peralatan portabel, ponsel, yang digenggam dan tablet serta aksesoris untuk perangkat tersebut, baterai, pengisi daya baterai, pelindung tubuh, pelindung dada, kalkulator, camcorder, kamera, kartu mengandung chip sirkuit terpadu, kartu yang berkode dengan fitur keamanan untuk keperluan otentikasi, kartu yang menggunakan memori magnetik dan memori sirkuit terpadu, tempat pembawa untuk telepon bergerak, tempat telepon bergerak, tempat kaca mata dan kaca mata pelindung sinar matahari; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan peralatan dan instrumen pembedahan, medis, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, anggota badan, mata dan gigi palsu, barang ortopedi, bahan penjahit luka, alat terapeutik dan alat bantu yang disesuaikan untuk orang penyandang cacat, alat pijat, peralatan, alat dan barang untuk menyusui bayi, masker wajah untuk penggunaan medis, peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, penyediaan air, keperluan sanitasi, botol air panas, kendaraan,alat untuk bergerak di darat, udara atau air, aksesoris, komponen dan bagian-bagian kendaraan, senjata api, amunisi dan proyektil, bahan peledak, kembang api, logam mulia dan campurannya, perhiasan, batu mulia dan batu permata setengah mulia, jam dan pesawat pengukur waktu, lencana dari logam mulia, kotak dari logam mulia, kotak untuk jam dan arloji, kancing perhiasan pada lengan kemeja, jepitan dasi, pin dasi, kotak perhiasan dari logam mulia, gantungan kunci, medali, cincin lilin dari logam mulia, mekanisme untuk jam dan arloji, hiasan dari logam mulia, alat pengatur waktu, perhiasan kecil, piala, sabuk gesper, gelang arloji, tali arloji, arloji, jam tangan, alat musik, penyangga untuk musik dan penyangga untuk alat musik, tongkat dirigen, kertas dan karton, barang cetakan, bahan penjilid buku, foto, alat tulis menulis dan keperluan kantor, kecuali perabot, perekat untuk keperluan alat tulis menulis atau rumah tangga, bahan menggambar dan bahan untuk seniman, kuas cat, alat pendidikan dan pengajaran, lembaran, film dan tas plastik untuk pembungkus dan pengemasan, huruf-huruf cetak, blok-blok cetak, agenda, album, bahan seniman, tas [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan, buku, majalah [terbitan berkala], brosur, selebaran dan publikasi cetak lainnya, kalender, kartu yang terbuat dari plastik [selain yang bersandi atau magnet], kotak pena, kotak alat tulis menulis, katalog, kompas, decalcomanias, catatan meja, buku harian, arsip dokumen [alat tulis], penghapus, spidol , kartu hadiah, voucher hadiah, lem stik, kartu ucapan, saputangan kertas, alat tulis untuk penanda/stabilo, pena tinta, tinta untuk pena, label koper terbuat dari kulit, buletin, buku catatan, pastel [krayon], tempat pensil, rautan pensil, pensil, pulpen, poster, tiket tercetak, catatan tempel yang dapat dilepas, tato yang dapat dihapus, penggaris, tas belanja [pembawa] dari plastik, stempel [segel] , stapler, staples, stensil, tisu, mesin ketik dan keperluan kantor (kecuali perabot), bagan dinding untuk digunakan sebagai buku harian, papan tulis putih; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan bahan kimia untuk penggunaan dalam industri, ilmu pengetahuan dan fotografi, serta di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan, damar buatan yang belum diproses, plastik yang belum diproses, komposisi bahan pencegah kebakaran dan pemadam kebakaran, sediaan mengeraskan dan mematri, zat untuk penyamakan kulit halus dan kulit binatang, bahan perekat untuk digunakan dalam industri, dempul dan pengisi pasta lain, kompos, pupuk kandang, pupuk, sediaan biologis untuk digunakan dalam industri dan ilmu pengetahuan, cat, pernis, lak, bahan pencegah karatan dan kelapukan kayu, pewarna, zat warna, tinta untuk pencetakan, tinta penandaan dan ukir, damar alam mentah, logam dalam bentuk foil dan bubuk untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni, kosmetik tidak mengandung obat dan sediaan pembersih badan, pasta gigi tidak mengandung obat, parfum, minyak esensial, sediaan pemutih dan zat lain untuk penggunaan cucian, sediaan membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak dan menggosok, sediaan pembersih tubuh dan perawatan kecantikan, sediaan kebersihan mulut, wewangian, sediaan perawatan hewan, sabun, anti keringat (pembersih badan), sediaan penyamakan buatan, krim sepatu bot, semir sepatu bot, pembersih, krim, pasta gigi, deodoran, sediaan penghilang rambut, produk perawatan rambut, pewarna rambut, sediaan penataan rambut, sediaan perawatan tangan,

sediaan balsem untuk bibir [tidak mengandung obat], sediaan perawatan kuku, sediaan menghilangkan cat kuku, cat kuku, sediaan tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur, sediaan untuk menyegarkan napas [tidak mengandung obat], sampo, sediaan untuk mencukur, krim sepatu, semir sepatu, lilin sepatu, sediaan mandi pancuran, produk perawatan kulit, sediaan perawatan kulit, bedak talk; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan oli dan gemuk industri, malam, pelumas, zat untuk mengisap, membasahi dan mengikat debu, bahan bakar dan bahan penerangan, lilin dan sumbu untuk penerangan, lilin beraroma dan wangi , sediaan farmasi, medis dan kedokteran hewan, sediaan saniter untuk keperluan medis, zat dan makanan diet yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan, makanan untuk bayi, suplemen pantangan untuk manusia dan hewan, plester, bahan pembalut, bahan untuk menambal gigi, pembuat gigi buatan, pembasmi kuman, sediaan untuk membasmi binatang perusak, bahan pembasmi jamur, bahan pembasmi rumput liar, sediaan penyegar udara, kit dan kotak pertolongan pertama lengkap dengan isinya, sediaan pembersih tangan, kit yang berisi sediaan medis, plester, protein, vitamin, suplemen diet dan mineral, logam kasar dan campurannya, bijih logam, bahan logam untuk bangunan dan konstruksi, bangunan dari logam yang dapat dipindahkan, kabel dan kawat bukan untuk listrik dari logam biasa, barang-barang kecil dari logam besi, wadah logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, lemari besi, lencana dari logam, cincin kunci dan rantai kunci, kunci, kunci-kunci, ornamen, tempat sampah logam, kunci, kunci kosong, rambu, patung, patung kecil dan arca kecil, perunggu, piala yang terbuat dari logam, kotak uang, mesin, mesin perkakas, perkakas yang dioperasikan dengan listrik, motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat, kopling mesin dan komponen transmisi, kecuali untuk kendaraan darat, peralatan pertanian, selain alat tangan dioperasikan secara manual, inkubator untuk telur, mesin penjual otomatis, perkakas dan alat tangan, yang dioperasikan secara manual, peralatan pemotong, senjata yang dipakai pada sisi badan, pisau cukur, peralatan higienis dan kecantikan yang dioperasikan dengan tangan untuk manusia dan hewan, peralatan pengangkat, peralatan tangan untuk darurat dan penyelamatan, alat berkebun , dioperasikan dengan tangan, gunting, besi pengering rambut, jepitan untuk pengeriting rambut, pelengkung bulu mata, perangkat manikur, gunting kuku, kikir kuku, perangkat pedikur, gunting pemangkas, pinset, penjepit, pemotong pizza; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan pakaian, alas kaki, tutup kepala, ikat pinggang [pakaian], replika perlengkapan sepak bola, spul untuk sepatu bot sepak bola [sepatu], renda, jalinan pita dan sulaman, dan pita dan simpul pita perlengkapan jahit menjahit, kancing, kait dan mata kait, peniti dan jarum, bunga buatan, hiasan rambut, rambut palsu, pengikat untuk pakaian dan untuk rambut, kancing hias berbentuk lencana, tali sepatu, nomor peserta lomba, retsleting, karpet, permadani, keset dan bahan anyaman untuk membuat keset, linoleum dan bahan lain untuk menutup lantai, matras yoga, permainan, mainan dan alat-alatnya, peralatan video game, alat senam dan olah raga, hiasan untuk pohon Natal, peralatan untuk tinju, peralatan untuk bermain permainan keterampilan, peralatan memanah, pohon Natal tiruan dan dudukan pohon Natal, tas yang disesuaikan untuk membawa alat olah raga, tas yang didesain khusus untuk ski dan papan selancar, tas yang disesuaikan khusus untuk peralatan olah raga, balon, bola, masker baseball, tongkat pemukul untuk olah raga, pelindung badan, perlengkapan binaraga, pelindung dada, permainan kartu, hiasan Natal, permainan komputer, guntingan kertas berwarna yang dihamburkan untuk pesta, alas panah, permainan panah-panahan, pelindung siku (alat olah raga), permainan elektronik, peralatan latihan, kait ikan, barang dan peralatan memancing, alat pancing, pelindung tinju [alat olah raga], peralatan fitnes, sarung tangan untuk sepak bola, sepak bola atau gawang sepak bola, chip permainan, peralatan permainan, permainan yang berhubungan dengan olah raga, sarung tangan khusus disesuaikan untuk keperluan olah raga, jaring gawang, tiang gawang, tas golf dengan atau tanpa roda, karpet golf, peralatan senam dan olah raga, latihan tangan, pelindung tangan yang disesuaikan untuk penggunaan olah raga, pelindung pinggul yang dibuat khusus untuk berolahraga [bagian dari pakaian olah raga], bola tiup untuk olah raga, jalur sepatu roda, pelindung lutut [alat olah raga], pelindung lutut yang disesuaikan untuk digunakan saat berolahraga, pelindung kaki yang disesuaikan untuk olah raga, bantalan tulang kering [alat olah raga], patung militer [mainan], hadiah-hadiah kecil, bantalan kolam, topi pesta dari kertas, mesin untuk latihan fisik, trek plastik, tenda bermain, peralatan tempat bermain, kartu permainan; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan pemutar CD, kaset radio CD, rom CD, rantai dan tali untuk kaca mata dan kaca mata pelindung matahari, pakaian pelindung terhadap kecelakaan, radiasi dan api, majalah perusahaan yang dapat diunduh melalui internet, perangkat lunak aplikasi komputer, perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat komputer portabel, bergerak/mobile, genggam dan tablet, program permainan komputer dan video game, perangkat lunak permainan komputer, permainan komputer, perangkat keras permainan komputer, perangkat keras komputer, periferal komputer, program komputer, perangkat lunak komputer , komputer, komputer laptop dan notebook, digital audio tape, digital versatile disc, peralatan driver, publikasi elektronik yang dapat diunduh, program dan perangkat lunak permainan video dan permainan komputer interaktif yang dapat diunduh, penutup telinga, bantalan siku, perisai/shield dan pelindung, kabel daya listrik, peralatan dan instrumen listrik, peralatan listrik rumah tangga, publikasi elektronik yang didistribusikan lewat email, kartu bersandi dan alat penyandi magnetik, kartu chip bersandi yang berisi program yang digunakan untuk aplikasi keuangan, program loyalitas, program imbalan dan preferensi pemegang kartu, kotak kaca mata, kaca mata (eyeglasses), kaca mata (eyewear), kaca mata (spectacles), kaca mata pelindung matahari, kaca mata dan kaca mata olah raga, kaca mata renang, pelindung/perisai wajah, filter untuk masker pernapasan, pelampung untuk mandi dan berenang, bingkai dan lensa untuk kaca mata dan kacamata pelindung matahari, bingkai untuk kaca mata, kaca mata/goggle untuk digunakan olah raga, equalizer grafis, headphone, headset, helm (kecuali helm bersepeda), dudukan yang disesuaikan untuk ponsel , hologram, joystick untuk digunakan dengan komputer, bantalan lutut, perisai (shield) dan pelindung, tas pembawa laptop, penutup laptop, lensa untuk kaca mata (eyewear), kaca mata (spectacles) dan kaca mata pelindung matahari, pelampung penyelamat, jaket penyelamat dan pelampung, timbangan koper, pembawa data magnetik, disc perekam, magnet, kaca pembesar, stick memori, penutup ponsel, tali ponsel, pelindung mulut (karet pelindung), pemutar MP3 dan peralatan elektronik digital yang digenggam dan portabel untuk merekam, mengatur, mentransmisi, memanipulasi dan meninjau file teks, data, audio dan video, peralatan navigasi untuk kendaraan [komputer terpasang], odontoguard, mesin kantor, pedometer, stereo pribadi, peralatan telepon, kartu berlapis plastik memuat barang cetakan [berkode], steker, soket dan kontak lainnya [sambungan listrik], pengatur waktu yang dapat diprogram, alat pelindung untuk penggunaan pribadi terhadap kecelakaan, aksesoris dan pakaian pelindung, pakaian pelindung untuk menyelam, pakaian pelindung untuk peserta olah raga motor [untuk pencegahan kecelakaan], pakaian, tutup kepala dan alas kaki pelindung untuk digunakan dalam olah raga, kaca mata (glasses), kaca mata pelindung matahari dan kaca mata (goggles) pelindung, pemutar rekaman, alat pengendali jarak jauh, pakaian penyelamat keselamatan, peralatan navigasi satelit, kartu berkode keamanan, peluit sinyal, kartu berkode magnetik, kartu pembawa data elektronik , kartu chip, kaus kaki dipanasi dengan listrik, speaker, kabel speaker, tempat kaca mata, visor dan helm olah raga, tali dan kotak untuk kaca mata (eyewear) dan kaca mata pelindung matahari, kaca mata renang, instalasi, peralatan dan instrumen telekomunikasi, pesawat telepon, telepon, peralatan dan instrumen televisi, televisi, peralatan penyimpan digital, peralatan dan instrumen video, pemutar video disc, perangkat lunak video game , permainan video, mesin perekam video, program

permainan video dan permainan virtual reality komputer, perangkat lunak permainan video dan permainan virtual reality komputer, virtual reality headset dan virtual reality helm, visual display unit, wearable video display monitor; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan perkakas rumah tangga atau dapur dan wadah kecil, peralatan memasak dan peralatan makan, sisir dan spons, sikat, bahan pembuat sikat, barang untuk membersihkan, kaca belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, barang pecah belah, porselen dan barang tembikar, gelas bir, mangkuk dan piring, alat untuk menyikat, alat pembakar, tempat lilin, piringan tempat tadah lilin dari logam mulia, tempat lilin dari logam mulia, hiasan dari porselen, peralatan pembersih [dioperasikan secara manual], pengocok minuman koktail, teko kopi bukan listrik, tas pendingin, peralatan kosmetik, cangkir, barang porselen, botol minuman, sedotan untuk minum, patung kecil, alas setrikaan, pot bunga, botol air yang bisa dilipat, ekstraktor jus buah (dioperasikan secara manual), barang perlengkapan hadiah dan karya seni, semua terbuat dari porselen tulang (bone china), kristal porselen, tembikar, kaca, porselen atau terakota, wadah es, perangkap serangga, tempat air dan bejana air minum, cerek, kotak makan siang, patung miniatur, tempat pencampur [bukan listrik] untuk mencampur minuman , tempat pencampur secara manual [pengocok koktail], mangkok, hiasan, keranjang piknik yang dilengkapi piring, piring, sedotan untuk minum yang dapat digunakan kembali, sedotan yang dapat digunakan kembali, botol pengocok, botol untuk olah raga, wol baja, wadah penyimpanan untuk makanan, wadah penyimpanan untuk keperluan rumah tangga, sedotan, mug bukan dari logam mulia, tas yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga atau dapur atau digunakan untuk mengangkut dan menyimpan makanan dan minuman, wadah yang diisolasi secara termal untuk makanan, termos yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga, sikat gigi, tusuk gigi, vas dan kendi, botol air, kaleng penyiram tanaman, barang untuk berkebun, karya seni, tali tambang dan tali, jaring, tenda dan terpal, awning dari bahan tekstil atau sintetis, layar, karung untuk pengangkutan dan penyimpanan bahan dalam bentuk curah, bahan pelapis, bantalan dan pengisi kecuali dari kertas, karton, karet atau plastik, penutup tidak terpasang, bahan tekstil berserat kasar dan bahan penggantinya, benang dan benang untuk keperluan tekstil, tekstil dan pengganti tekstil, linen keperluan rumah tangga, tirai tekstil atau plastik, seprei, kain tempat tidur, flanel, handuk, penutup meja, kantong tidur; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan sepatu roda, papan layar, pelindung tulang kering untuk penggunaan atletik, bantalan tulang kering [alat olah raga], papan luncur, papan selancar, papan seluncur salju, ski, sepatu roda, bola snooker dan tongkat snooker, meja snooker, suvenir, tas olah raga, aksesoris dan perlengkapan olah raga, sarung tangan untuk olah raga, sepeda stasioner untuk latihan fisik, pelindung perut [disesuaikan untuk digunakan dalam olah raga tertentu], bahan senar untuk raket olah raga, pita/band penyerap keringat untuk raket, kolam renang [alat bermain], jaring dan tiang tenis, tas termal tenis, tongkat mainan bercahaya, patung miniatur mainan, truk mainan, peralatan latihan yang digunakan berkaitan dengan sepak bola, peluit, pelindung pergelangan tangan yang digunakan atletik, daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu, keju, mentega, yoghurt dan produk susu lainnya, minyak dan lemak untuk makanan, keripik kentang, makanan yang telah diolah, sediaan protein dalam bentuk batangan untuk konsumsi manusia, makanan ringan berbentuk batang [bahan makanan], kopi, teh, kokoa dan kopi buatan, beras, pasta dan mie, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, cokelat, es krim, sorbet dan es yang dapat dimakan lainnya, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, bumbu, rempah-rempah, tumbuh-tumbuhan (herba) yang diawetkan, cuka, saus dan bumbu lainnya, es (air beku), makanan berenergi berbentuk batang, bubuk instan untuk membuat minuman beraroma, bubuk untuk membuat minuman, makanan sereal protein berbentuk batang, makanan ringan protein berbentuk batang, makanan ringan berbentuk batang (bahan makanan), makanan ringan, produk pertanian, akuakultur, hortikultura dan kehutanan yang belum diolah dan mentah, biji-bijian dan padi-padian yang belum diolah dan mentah, buah dan sayuran segar, tumbuh-tumbuhan (herba) segar , tanaman dan bunga alami, umbi-umbian, bibit dan benih untuk ditanam, hewan hidup, bahan makanan dan minuman untuk hewan, malt, bir, minuman tidak mengandung alkohol, air mineral dan air soda, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan tidak mengandung alkohol lainnya untuk membuat minuman, minuman untuk membantu melangsingkan tubuh [bukan untuk keperluan medis], cordial, minuman energi, minuman energi yang mengandung kafein, minuman energi untuk olahragawan dan atlet, minuman berkarbonasi yang beraroma, minuman isotonik [bukan untuk keperluan medis], sediaan untuk membuat minuman tidak mengandung alkohol, seltzer [minuman], shandy, sorbet [minuman], minuman olah raga, minuman beralkohol, sediaan alkohol untuk membuat minuman, tembakau dan pengganti tembakau, rokok dan cerutu, rokok elektronik dan vaporizer oral untuk perokok , barang-barang keperluan perokok, korek api; jasa toko retail secara online berupa rekaman suara musikal, rekaman suara musikal yang dapat diunduh, T-shirt, pakaian, penutup kepala, dan alas kaki; jasa-jasa grosir terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko ritel terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; keagenan atau pialang untuk kontrak penjualan produk terkait dengan energi; konsultasi bisnis strategi konsumen dalam bidang pemasaran, merek, penjualan, pengoperasian, dan desain produk untuk memahami dan memprediksi konsumen, bisnis, serta tren dan aksi pasar ritel; konsultasi manajemen bisnis yang berkaitan dengan strategi, pemasaran, produksi, personalia dan penjualan eceran; konsultasi yang berkaitan dengan optimasi mesin pencari untuk promosi penjualan; konsultasi yang berkaitan dengan promosi penjualan; layanan administrasi bisnis untuk pemrosesan penjualan yang dilakukan di Internet; layanan administrasi bisnis untuk pemrosesan penjualan yang dilakukan pada jaringan komputer global; layanan eceran atau grosir untuk pakaian; layanan grosir untuk komputer yang dapat dipakai; layanan grosir untuk produk kertas sekali pakai; layanan grosir yang berkaitan dengan komputer yang dapat dipakai; layanan grosir yang berkaitan dengan pakaian;

layanan grosir yang berkaitan dengan produk kertas sekali pakai; layanan iklan dan manajemen untuk penjualan gelas, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, tutup kepala yaitu, kemeja (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (celana pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan, pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop, permainan, mainan dan alat permainan, alat olahraga, dekorasi, mainan figur yang dapat dikoleksi, boneka, mainan mekanik, mainan mewah, mainan boneka, mainan tokoh aksi, jam tangan mainan; layanan iklan yang berkaitan dengan pakaian; layanan kios makanan yang merupakan toko retail dengan produk utama bahan makanan; layanan mesin penjual otomatis; layanan nasihat yang berkaitan dengan promosi penjualan; layanan pakaian eceran disediakan oleh departement store; layanan pakar efisiensi bisnis; layanan pemesanan eceran melalui pos untuk pakaian; layanan pemesanan melalui pos untuk aksesori pakaian; layanan pemesanan melalui pos untuk pakaian dan aksesori pakaian; layanan periklanan dan manajeman untuk penjualan dari tempat minuman, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, penutup kepala, kemeja, kemeja berkerah, kemeja lengan panjang, t-shirt lengan pendek, celana, celana pendek, celana panjang, rok, gaun, kaos kaki, jaket, jaket berkerudung, topi-topi, topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian), sepatu, sandal, game, mainan dan mainan, artikel olahraga, dekorasi, tokoh mainan koleksi, boneka, mainan mekanik, boneka mainan berkarakter, boneka mainan, mainan action figure, jam tangan mainan; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan perwakilan penjualan; layanan perwakilan penjualan independen; layanan ritel dan grosir untuk berbagai barang, termasuk tetapi tidak terbatas pada kosmetik dan sediaan perlengkapan mandi, pasta gigi, wewangian, minyak esensial, sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu, sediaan pembersihan, sediaan pemolesan, sediaan penggosok, sediaan abrasif, kosmetik, sabun, sabun mandi, sediaan kosmetik untuk mandi, sediaan perawatan kuku, kuku palsu, stiker nail art, penghilang cat kuku, sediaan make-up, sediaan kosmetik untuk bulu mata, bulu mata palsu, perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu, sediaan pengharum ruangan, deodoran untuk manusia atau untuk hewan, sediaan perawatan rambut, sampo, losion rambut, pembilasan rambut [kondisioner sampo], krim rambut, hair spray, pewarna rambut, sediaan mandi, sediaan cukur, sediaan berjemur [kosmetik], gel pijat, sediaan farmasi, sediaan dokter hewan, sediaan sanitasi dan persediaan medis, peralatan elektronik rumah tangga, alat keperluan makan, kacamata dan kacamata hitam, peralatan untuk penerangan dan pemanasan, logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, alat tulis, kulit dan imitasi dari kulit, koper dan tas, kantong, payung dan payung matahari, furnitur, peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, gelas, porselen dan gerabah, peralatan kosmetik dan toilet, linen rumah tangga, handuk, pakaian, alas kaki, tutup kepala, karpet, permainan, mainan dan alat permainan, makanan dan minuman, perlengkapan sehari-hari dan barang-barang pribadi; layanan ritel disediakan oleh butik pakaian; layanan ritel disediakan oleh toko pakaian; layanan ritel disediakan oleh toko pakaian diskon; layanan ritel melalui mesin penjual otomatis; layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian; layanan ritel untuk komputer yang dapat dipakai; layanan ritel untuk pakaian; layanan ritel untuk pakan ternak; layanan ritel untuk produk kertas sekali pakai; layanan ritel yang berkaitan dengan komputer yang dapat dipakai; layanan ritel yang berkaitan dengan pakaian; layanan ritel yang berkaitan dengan pakan ternak; layanan ritel yang berkaitan dengan produk kertas sekali pakai; layanan toko grosir dan toko ritel yang menampilkan pakaian, alas kaki; layanan toko grosir menampilkan mantel (kecuali pakaian untuk penggunaan eksklusif untuk olahraga dan pakaian tradisional Korea); layanan toko grosir menampilkan pakaian; layanan toko grosir menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko grosir online yang menampilkan pakaian; layanan toko grosir online yang menampilkan pakan ternak; layanan toko grosir online yang menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko grosir yang menampilkan pakan ternak; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian, alas kaki, tutup kepala, artikel olahraga, alat tulis, alat untuk merekam, transmisi dan reproduksi suara dan gambar, buku, koran, majalah, publikasi, permainan video, mainan, boneka, lencana semua jenis, gantungan kunci, tiket, jam tangan dan perhiasan, tas, koper, tas kerja, payung, bendera dan panji-panji, minuman beralkohol dan non-alkohol, gula-gula, produk hiburan dan pendidikan interaktif, disk kompak interaktif, CD-ROM dan permainan komputer, dapat diunduh aplikasi seluler, dan program komputer; layanan toko ritel menampilkan pakaian; layanan toko ritel menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pakaian; layanan toko ritel on-line yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan, pakaian dan aksesoris; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko ritel yang menampilkan komputer, produk elektronik dan hiburan, peralatan telekomunikasi, ponsel, perangkat elektronik digital genggam, dan elektronik konsumen lainnya, perangkat lunak komputer, dan aksesori, periferal, suku cadang, dan tas jinjing untuk produk yang dijual, disediakan melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, jaringan elektronik dan jaringan komunikasi lainnya; layanan toko ritel yang menampilkan pakan ternak; layanan untuk menjual alas dudukan kloset dari tekstil; manajemen penjualan; manajemen penjualan real estat; memberikan informasi melalui Internet yang berkaitan dengan penjualan mobil; memberikan informasi mengenai penjualan komersial; memberikan informasi mengenai penjualan komersial dari perangkat lunak komputer; memberikan informasi tentang produk melalui jaringan telekomunikasi untuk tujuan periklanan dan penjualan; memberikan saran yang berkaitan dengan metode dan teknik penjualan; memfasilitasi pertukaran dan penjualan dari jasa dan produk pihak ketiga melalui jaringan komputer dan komunikasi; memfasilitasi pertukaran dan penjualan layanan dan produk pihak ketiga melalui jaringan komputer dan komunikasi; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui administrasi skema insentif penjualan dan promosi yang melibatkan perangko perdagangan; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain dengan memberikan poin pembelian untuk penggunaan kartu kredit; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui acara promosi; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui bahan cetak; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui kontes dan program pemberian insentif; mempromosikan penjualan barang-barang mode melalui artikel promosi di majalah; mempromosikan penjualan tiket dan hak istimewa VIP untuk paket hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara penjualan untuk orang lain dari ternak dan ternak terdaftar dan komersial; mengatur dan melakukan acara penjualan untuk ternak; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk pembelian dan penjualan barang; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk pembelian dan penjualan barang dan jasa; mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan jasa perawatan gigi; menyediakan fasilitas online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli; menyediakan informasi penjualan barang yang ditawarkan dalam bentuk mal di situs web internet; menyediakan informasi tentang agen periklanan dan perencanaan dan pelaksanaan promosi penjualan; menyediakan informasi tentang manajemen penjualan; menyediakan informasi tentang penerbitan, manajemen, kliring kartu poin untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan jasa; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; negosiasi kontrak mengenai jual beli barang daur ulang dan barang bekas; negosiasi kontrak mengenai jual beli barang melalui pusat perbelanjaan di situs web; negosiasi kontrak yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan barang; optimisasi mesin pencari untuk promosi penjualan; order penjualan yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer; organisasi, operasi dan pengawasan skema insentif penjualan dan promosi; pekerjaan kantor tentang pembelian dan penjualan barang untuk orang lain; pelacakan volume penjualan untuk

orang lain; penerbitan kupon (termasuk kupon elektronik) dan kupon diskon (termasuk kupon diskon elektronik) untuk mempromosikan penjualan atau layanan produk; penerbitan, pengelolaan, kliring kartu poin untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan jasa; penerbitan, pengelolaan, kliring kupon (termasuk kupon elektronik) dan kupon diskon untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan layanan dan penyediaan informasi terkait dengannya; penerbitan, pengelolaan, kliring poin untuk mempromosikan penjualan produk dan menyediakan jasa; penerbitan, perantara penerbitan, kliring poin istimewa (disimpan dan dikelola sebagai data elektronik) untuk promosi penjualan atau layanan penyediaan promosi; pengadaan kontrak untuk orang lain yang berkaitan dengan penjualan barang; pengadaan kontrak untuk pembelian dan penjualan barang; pengadaan kontrak untuk pembelian dan penjualan barang dan jasa; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengelolaan akun penjualan; pengiklanan penjualan melalui elektronik; pengiklanan penjualan melalui pos; pengiklanan penjualan melalui pos (direct mail advertising); pengumpulan poin dan poin kliring untuk mempromosikan penjualan produk dan jasa; penjualan eceran dan grosir sampo; penjualan eceran dan layanan grosir untuk artikel pribadi; penjualan eceran kendaraan bermotor dan suku cadang kendaraan bermotor; penjualan lagu secara digital melalui jaringan online; penjualan ritel dan grosir kosmetik; penjualan ritel dan grosir parfum; penjualan ritel dan grosir perlengkapan kecantikan; penjualan ritel dan grosir produk kebersihan; penjualan seprei, bedcover, sarung bantal & guling, handuk, selimut, dan barang-barang tekstil melalui internet / online; penjualan telepon seluler baik secara online maupun secara langsung; penyatuan pada satu tempat untuk pakaian, pakaian olahraga, sepatu, koper dan tas bepergian, aksesori busana, perabotan, penerangan, penutup lantai, peralatan dapur dan peralatan masak, pakaian dalam dan perhiasan, sehingga memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut; penyediaan fasilitas pasar online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan informasi kontak bisnis antara pembeli dan penjual instrumen keuangan dalam bentuk menghubungkan pembeli dan penjual aset keuangan; penyediaan informasi mengenai penjualan barang daur ulang dan barang bekas; penyediaan informasi mengenai penjualan komersial; penyediaan informasi mengenai penjualan produk; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyediaan informasi tentang penerbitan, perantara penerbitan, kliring poin istimewa (disimpan dan dikelola sebagai data elektronik) untuk promosi penjualan atau promosi penyediaan layanan; penyediaan informasi yang berhubungan dengan harga dan penjual produk; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan jasa ritel melalui pemesanan dengan katalog melalui pos yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyediaan pasar online untuk pembeli dan penjual karbon dan kredit gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi; penyediaan pasar online untuk pembeli dan penjual karbon dioksida dan kredit gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi.; penyediaan pasar online untuk penjual barang
dan/atau jasa; penyediaan timbal balik evaluasi dan penilaian terhadap barang dan jasa dari penjual dan kinerja pembeli dan penjual (penilaian dan evaluasi usaha); penyewaan mesin penjual otomatis; perantara bisnis dan layanan konsultasi di bidang penjualan produk; perekrutan dan pengelolaan pedagang dan anggota stempel perdagangan, kupon, kartu akumulasi poin, kartu manfaat diskon untuk promosi penjualan atau promosi penjualan; perekrutan dan pengelolaan pedagang, anggota kartu poin untuk promosi penjualan; pernerbitan, pengelolaan, kliring poin (termasuk poin elektronik) untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan layanan dan penyediaan informasi terkait dengannya; persewaan kios penjualan; promosi barang dan jasa untuk orang lain dengan mendistribusikan kupon, melalui skema kartu imbalan loyalitas, melalui program kartu diskon, melalui administrasi penjualan dan skema insentif promosi yang melibatkan stempel perdagangan, dengan memberikan poin pembelian untuk penggunaan kartu kredit, melalui acara promosi , melalui distribusi bahan cetakan dan kontes promosi; promosi penjualan; promosi penjualan melalui program loyalitas pelanggan; promosi penjualan pada titik pembelian atau penjualan, untuk orang lain; promosi penjualan untuk orang lain dengan menggunakan kartu pengguna istimewa; promosi penjualan untuk orang lain melalui jaringan internet, intranet, ekstranet dan pemasaran; promosi penjualan untuk orang lain melalui skema stempel perdagangan; promosi penjualan untuk pihak ketiga; promosi penjualan untuk pihak lain; promosi penjualan yang berhubungan dengan kecantikan; publisitas dan layanan promosi penjualan; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa yang tersedia secara online; show room (ruang pamer) penjualan mobil bekas; sponsor promosi dari industri pakaian intim; stan penjualan roti-roti; toko penjualan alat-alat rumah tangga; toko retail yang menyediakan dan menjual barang-barang kebutuhan bayi; toko ritel online dalam bidang pakaian; toko yang menjual emas dengan kadar kemurnian 99.99; toko yang menjual perhiasan; toko yang menjual perhiasan emas; toko-toko ritel, pemesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan kopi, produk-produk kopi dan barang-barang terkait kopi, teh dan bubuk yang dijual dalam wadah-wadah tunggal untuk digunakan dalam mesin-mesin pembuatan penyeduh, mesin-mesin pembuatan penyeduh listrik dan mesin-mesin espresso listrik; toko-toko ritel, pesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat dan minuman berasal dari teh, biji kopi, kopi bubuk, produk-produk cokelat, teh loose dan kantong teh, produk terkait kopi dan teh, bermacam-macam rasa teh, sirup dan saus-saus, skala, kertas filter, t-shirt, pakaian, tutup kepala, alas kaki, aksesoris-aksesoris pakaian, mug, gelas-gelas, alat makan, gantungan kunci, alat tulis, tas-tas, peralatan-peralatan dan wadah-wadah dapur atau rumah tangga, filter-filter kopi listrik, mesin-mesin kopi listrik, penapis-penapis kopi listrik, peralatan pembuat kopi, persiapan-persiapan pembersih perlengkapan dan peralatan kopi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052366	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 20:29:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	WTI Co.	
	Alamat Pemohon	:	8F-2, No. 95, Min-Quan Road, Hsin-Tien District, New Taipei City, Taiwan (R.O.C.)	

740 Nama Kuasa : Novita Sari Pulungan S.H.

Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : WTI

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 9

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bingkai pendukung busbar; adaptor penghubung dari server ke jaringan area penyimpanan; kabel listrik; kabel, listrik; papan ekspansi untuk komputer===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052367

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 20:33:13

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT.KEDAI DIGITAL ANAK NEGERI

Alamat Pemohon : JL.MATAHARI RAYA NO.20 HELVETIA TENGAH KOTA MEDAN SUMATERA UTARA, Kota Medan, Sumatera Utara, 20124

740 Nama Kuasa : Rizal Parlindungan Sipayung S.E.,

Alamat Kuasa : Jalan Rakutta Sembiring No 122 C Siantar Martoba Kota Pematang Sianta Sumatera Utara

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KEDAN + LUKISAN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : BIRU, HIJAU , MERAH, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 42

510 Uraian Barang/Jasa : ===Desain, pembuatan atau pemeliharaan program aplikasi; Hosting perangkat lunak aplikasi komputer untuk mencari dan mengambil informasi dari database dan jaringan komputer; Infrastruktur-sebagai-layanan dalam bentuk layanan dukungan teknis, yaitu layanan manajemen infrastruktur jarak jauh dan di lokasi setempat untuk pemantauan, administrasi, dan manajemen TI sistem cloud untuk umum dan swasta serta sistem aplikasi; Instalasi dan pemeliharaan perangkat lunak komputer dan aplikasi database untuk digunakan orang lain di bidang sekuensing, genotipe, penguiian genetik, dan genetika asam nukleat; Jasa komputer, yaitu penyedia layanan aplikasi (Application Service Provider (ASP)) yang mengutamakan perangkat lunak untuk penyaringan kolaboratif dan optimalisasi gambar dan informasi untuk pengecer dan pengiklan merek untuk meningkatkan kemampuan konsumen dalam mengenali atau mengingat sebuah merek dan belanja online di bidang kesehatan mata, kecantikan dan gaya (style); Jasa komputer, yaitu, penyediaan penggunaan sementara atas perangkat lunak yang tidak dapat diunduh online, perangkat lunak aplikasi pemrograman antar muka (API), dan widget perangkat lunak untuk pembelajaran mesin, penggalian data, permintaan data, dan analisa data; Jasa konsultasi penyediaan perangkat keras dan perangkat lunak komputer dalam bidang pengembangan environment (area memori komputer) berbasis awan dengan integrasi aplikasi melalui berbagai platform dan perangkat yang terkoneksi; Jasa layanan aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.; Jasa layanan aplikasi perangkat lunak yang menampilkan permainan komputer; Jasa pembuatan perangkat lunak termasuk aplikasi telepon genggam terkait rantai pasokan industri konstruksi; Jasa pengembangan perangkat lunak open-source (Jenis perangkat lunak yang kode sumbernya terbuka untuk dipelajari, diubah, ditingkatkan dan disebarluaskan) yang dapat diadopsi oleh blockchains (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) untuk membangun aplikasi pada blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi); Jasa pengembangan perangkat lunak open-source (jenis perangkat lunak yang kode sumbernya terbuka untuk dipelajari, diubah, ditingkatkan dan disebarluaskan) yang dapat diadopsi oleh blockchains (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) untuk membangun aplikasi pada blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi); Jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) berupa perangkat lunak untuk mengontrol, mengintegrasikan, mengoperasikan, menghubungkan, dan mengelola perangkat informasi suara yang dikendalikan yaitu, perangkat elektronik dan perangkat asisten pribadi elektronik yang terhubung dengan awan dan dikendalikan oleh suara, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Jasa penyediaan informasi dalam bentuk data, file, aplikasi dan informasi yang terkomputerisasi melalui sebuah halaman situs web online yang disesuaikan; Jasa penyediaan software digital interaktif dalam bentuk form aplikasi kredit berbasis digital yang didistribusikan ke merchant/partner; Jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) berupa platform pengembangan perangkat lunak untuk digunakan dalam menghubungkan aplikasi ke sistem dan perangkat perusahaan; Jasa perangkat lunak komputer untuk menyediakan kemampuan komputasi awan untuk pengembang aplikasi dan penyedia konten; Jasa perangkat lunak komputer untuk menyediakan kemampuan komputasi untuk pengembang aplikasi dan penyedia konten; Jasa rekayasa dan desain di bidang aplikasi penerbangan; Jasa untuk memungkinkan aplikasi untuk disebarkan melalui jaringan online; Jasa-jasa dukungan teknologi, yaitu, layanan help desk untuk bantuan ponsel, komputer, komputasi seluler dan perangkat komunikasi, dan perangkat dan peralatan yang terhubung ke jaringan, yang disediakan melalui telepon dan melalui perangkat lunak aplikasi seluler; Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan di dalam dan dengan perangkat dan kendaraan seluler (mobile devices and vehicles) untuk mengaktifkan/memungkinkan pengoperasian, kontrol dan kinerja sistem kendaraan; Konsultasi di bidang jaringan dan aplikasi komputasi awan; Konsultasi di bidang pengukuran, konfigurasi, koordinasi dan implementasi integrasi komponen sistem yang terdiri dari: pompa sirkulasi

fluida dan katup terkait, otomatisasi dan kontrol untuk pompa sirkulasi fluida tersebut, perluasan dan pemisah udara untuk sistem hidronik dan Hvac, sistem kebakaran pompa sirkulasi fluida, penukar panas, pompa dan booster air limbah domestik, pompa terintegrasi dan sistem kontrol untuk aplikasi instalasi air dingin.; Konsultasi dibidang jaringan komputasi awan dan aplikasi berhubungan dengan platform untuk pelacakan dari awal hingga akhir produk kemasan dan pengemasan; Konsultasi dibidang jaringan komputasi awan dan aplikasi berhubungan dengan platform untuk pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Layanan aplikasi penyedia (ASP) jasa yang menampilkan piranti lunak di bidang konferensi berbasis web, konferensi audio, pengiriman pesan elektronik, kolaborasi dokumen, konferensi video, dan pemrosesan suara dan panggilan; Layanan desain Aplikasi Pemrograman Antarmuka; Layanan dukungan dan konsultasi teknis untuk mengembangkan aplikasi, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Layanan dukungan teknis termasuk layanan manajemen infrastruktur untuk pemantauan, administrasi dan manajemen komputasi awan Teknologi Informasi dan sistem aplikasi di bidang sekuensing, genotipe, pengujian genetik dan genetlka asam nukleat; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan aplikasi perencanaan; Menyediakan jasa otentikasi pengguna yang menggunakan teknologi akses tunggal untuk aplikasi perangkat lunak online; Menyediakan layanan perangkat lunak aplikasi komputer yang melakukan peralihan dan komunikasi antara berbagai sistem operasi; Pemeliharaan, perbaikan dan pembaruan piranti keras komputer, piranti lunak komputer, periferal komputer, dan aplikasi komputer; Pengembangan perangkat lunak aplikasi untuk TV; Pengembangan perangkat lunak aplikasi untuk pemesanan makanan; Pengembangan perangkat lunak komputer di bidang aplikasi mobile, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Penyedia jasa aplikasi (ASP), yaitu, penempatan (hosting) aplikasi perangkat lunak komputer dari pihak lain; Penyedia layanan aplikasi (ASP) berupa perangkat lunak untuk digunakan dalam manajemen database, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak e-commerce untuk digunakan sebagai alat pembayaran yang mengesahkan pemrosesan kartu kredit atau pembayaran langsung untuk pedagang; Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak e-commerce untuk digunakan sebagai alat pembayaran yang mengesahkan pemrosesan pembayaran langsung untuk pedagang; Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, blogging, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, merubah, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan peranti lunak ntuk mengendalikan, mengintegrasikan, mengoperasikan, menghubungkan, dan mengelola perangkat informasi yang dikontrol suara, yaitu, perangkat elektronik konsumen yang terkoneksi dengan cloud dan dikendalikan oleh suara; Penyedia layanan aplikasi (asp) berupa perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (api) untuk streaming, penyimpanan, dan berbagi permainan video, konten, data dan informasi, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Penyedia penggunaan sementara aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan pencarian, penjaminan, pemesanan, dan pemeriksaan kegiatan kebugaran dan kesehatan; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait Desain dan pengembangan perangkat keras komputer, perangkat lunak komputer, peralatan telekomunikasi, ponsel, ponsel pintar, komputer tablet, komputer laptop dan perangkat dan aksesori genggam, perangkat komunikasi kabel dan nirkabel, dan perangkat elektronik digital, keamanan komputer, Jasa-jasa komputer, layanan komputer yang berkaitan dengan sistem analisis keuangan dan investasi, layanan komputer yang berkaitan dengan interkoneksi perangkat keras dan perangkat lunak komputer, konsultasi perangkat lunak komputer, desain perangkat lunak aplikasi, pemrograman komputer, analisa sistem komputer, desain sistem komputer, teknologi informasi, pengembangan basis data komputer, konversi data atau dokumen dari fisik ke media elektronik, konversi data program dan data komputer [bukan konversi fisik], layanan komputer yang berkaitan dengan pembuatan indeks informasi, situs, dan sumber daya di jaringan komputer, layanan komputer terkait dengan kompilasi dan pemrosesan data yang terkomputerisasi, membuat dan memelihara situs web, hosting situs web, hosting server, sewa dan menyewakan perangkat lunak komputer, data komputer, peripheral komputer, perangkat keras komputer, sistem komputer, instalasi pemrosesan data elektronik, peralatan dan instrumen listrik dan elektronik, membuka kunci ponsel, ponsel pintar, komputer, dan perangkat elektronik digital, menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh menggunakan kecerdasan buatan dan / atau pembelajaran mesin yang memungkinkan pengguna untuk mendapatkan, mencari, membeli, memilih, mengelola, menganalisis, mengevaluasi informasi yang berkaitan dengan layanan garansi, investasi, asuransi dan / atau reasuransi, menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk investasi, pemrosesan dan pengelolaan transaksi keuangan, merancang, membuat, dan hosting platform online untuk memproses pembayaran elektronik, transaksi keuangan, manajemen keuangan dan administrasi melalui jaringan komunikasi global, layanan komputer sehubungan dengan menyediakan situs web interaktif yang menampilkan teknologi yang memungkinkan pengguna untuk masuk, mengakses, mencari, bertukar, dan mensintesis informasi dan menghasilkan laporan untuk digunakan dalam pemilihan dan pengelolaan asuransi, reasuransi, garansi dan / atau rencana investasi, Penyedia layanan aplikasi (ASP) menampilkan layanan hosting aplikasi perangkat lunak komputer pihak lain, Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk membuat, membuat, mendistribusikan, mengunduh, mentransmisikan, menerima, memutar, mengekstraksi, menyandikan, mendekode, menampilkan, menyimpan dan mengatur teks, grafik, gambar, audio, video, dan konten multimedia , dan publikasi elektronik, menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh secara online, jasa penyediakan mesin pencari untuk memperoleh data melalui internet dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, layanan komputer yang berkaitan dengan pembuatan indeks informasi online, situs dan sumber daya lain yang tersedia di jaringan komputer global untuk pihak lain, Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam manajemen basis data, platform sebagai layanan (PAAS) yang menampilkan platform perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam manajemen basis data, perangkat lunak sebagai layanan (SAAS) layanan yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam manajemen basis data, penelitian dan pengembangan produk baru untuk pihak lain; Penyediaan online aplikasi berbasis web; Penyediaan penggunaan aplikasi seluler dan perangkat lunak komputer pribadi yang tidak dapat diunduh untuk membuat komunitas virtual bagi pengguna terdaftar untuk berpartisipasi dalam diskusi, untuk memfasilitasi ulasan konsumen, dan untuk terlibat dalam jejaring sosial dan komunitas di bidang kosmetik, perawatan kulit, serta produk dan layanan kecantikan.; Penyediaan penggunaan aplikasi seluler dan perangkat lunak komputer pribadi yang tidak dapat diunduh untuk memungkinkan pengguna terdaftar mengakses platform digital untuk penjualan dan pembelian barang-barang rumah tangga orang lain.; Penyediaan pengunaan sementara atas perangkat lunak dan aplikasi yang tidak dapat diunduh online untuk mengakses streaming file audio dan video,

permainan, jaringan sosial, file teks, dan file multimedia, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Penyediaan perangkat lunak komputer online yang tidak dapat diunduh, yakni, platform aplikasi jaringan terbuka untuk pengembangan, penyebaran, pengujian, konfigurasi, pemantauan, dan hosting aplikasi jaringan; Penyediaan program komputer dan aplikasi berbasis web yang tidak dapat diunduh secara online; Penyediaan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei serta penilaian yang berkaitan dengan hiburan, seni dan acara budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival dan eksibisi; Perancangan dan pengembangan perangkat lunak aplikasi mobile; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; Perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh, yakni, platform aplikasi jaringan terbuka untuk pengembangan, penyebaran, pengujian, konfigurasi, pemantauan, dan hosting aplikasi jaringan; Perangkat lunak sebagai suatu layanan (SaaS) berupa perangkat lunak komputer untuk mengakses, menjelajahi, dan mencari database online, audio, video dan konten multimedia, dan aplikasi perangkat lunak, pasar aplikasi perangkat lunak,
tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak sebagai suatu layanan (SaaS) berupa perangkat lunak komputer untuk pihak lain untuk digunakan untuk pengembangan aplikasi perangkat lunak, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak sebagai suatu layanan (Saas) berupa perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API), tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Piranti lunak sebagai layanan layanan (SAAS) menampilkan piranti lunak yang menyediakan pemantauan, analisis, audit, analisis perilaku pengguna, forensik keamanan, manajemen risiko dan data, pencegahan kehilangan data, perlindungan data cloud dan deteksi ancaman, serta mengklasifikasikan, melaporkan, dan mengamankan sensitif informasi tentang komputer dan aplikasi dan platform seluler, dan menyajikan informasi sensitif tersebut dalam antarmuka pengguna yang mudah dipahami; Troubleshooting masalah komputer, software aplikasi, sistem jaringan komputer, software komputer [dukungan teknis]; analisis dan evaluasi produk dan layanan sehubungan dengan kemungkinan aplikasi di masa depan; aplikasi perangkat lunak komputer yang tidak dapat didownload dan dapat diprogram untuk perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; aplikasi perangkat lunak untuk memberikan informasi tentang kesehatan dan kesejahteraan, untuk digunakan sehubungan dengan terapi perilaku, untuk memasukkan, menyimpan, mengelola, dan menganalisis catatan medis dan data pasien, bagi pengguna untuk melacak gejala dan mencatat perawatan, bagi pengguna untuk melacak aktivitas fisik, penting tanda-tanda, dan informasi biometrik, untuk mengakses dan mengumpulkan data imunisasi, untuk melacak, merekam, dan berbagi informasi perawatan kesehatan; aplikasi perangkat lunak yang dapat diakses melalui situs web; desain dan pengembangan perangkat keras dan lunak komputer untuk aplikasi industri; desain dan pengembangan perangkat lunak di bidang aplikasi mobile; desain perangkat lunak aplikasi, membuat perangkat lunak aplikasi, atau pemeliharaan perangkat lunak aplikasi; desain, pembuatan, pemrograman dan pemeliharaan program komputer, perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi; hosting aplikasi multimedia dan interaktif; hosting aplikasi perangkat lunak komputer untuk orang lain; hosting aplikasi perangkat lunak untuk orang lain; hosting aplikasi-aplikasi perangkat lunak komputer untuk pihak-pihak lain; hosting data, file, aplikasi, dan informasi yang terkomputerisasi; hosting perangkat lunak aplikasi komputer di bidang manajemen pengetahuan untuk membuat database informasi dan data yang dapat dicari; infrastruktur sebagai layanan (IaaS) layanan yang menampilkan perangkat lunak untuk mengelola, mengoperasikan, memantau, memecahkan masalah, dan mengkonfigurasi jaringan komputer cloud, mengelola penyimpanan jaringan, dan untuk menyebarkan dan menginstal aplikasi perangkat lunak melalui jaringan; jasa konsultasi untuk mengembangkan sistem komputer, database, dan aplikasi; jasa layanan aplikasi perangkat lunak untuk bermain game; jasa layanan aplikasi perangkat lunak untuk memposting, mendistribusikan, dan melihat peluang kerja, untuk memposting dan melihat resume, untuk berlangganan pemberitahuan pekerjaan melalui email dan teks, untuk menyaring pelamar pekerjaan dengan melihat atau mengunduh resume dalam database resume, untuk mencari peluang kerja dan untuk melamar pekerjaan; jasa layanan aplikasi perangkat lunak untuk memposting, mendistribusikan, dan melihat peluang kerja, untuk memposting dan melihat resume, untuk berlangganan pemberitahuan pekerjaan melalui email dan teks, untuk menyaring pelamar pekerjaan dengan melihat atau mengunduh resume dalam database resume, untuk mencari peluang kerja dan untuk melamar pekerjaan jasa desain dan pengembangan perangkat lunak; jasa layanan aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pengusaha mencari dan merekrut karyawan; jasa layanan aplikasi perangkat lunak yang menampilkan informasi tentang layanan rekrutmen, solusi kepegawaian dan perencanaan karir; jasa layanan perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak untuk eksekusi, transmisi, dan penyimpanan tanda tangan elektronik yang aman; jasa layanan perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dalam verifikasi dan otentikasi transaksi melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi); jasa layanan perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dalam verifikasi otentikasi transaksi melalui blockchain(sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi); jasa layanan perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk identifikasi dan otentikasi pengguna; jasa pemeliharaan, perbaikan dan pembaruan piranti lunak, periferal, dan aplikasi; jasa pendukung teknis, yaitu, migrasi pusat data, server dan aplikasi basis data; jasa penelitian, desain dan pengembangan yang berkaitan dengan solusi aplikasi perangkat lunak; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan terenkripsi atau yang diamankan, mengunduh, streaming, memposting, menampilkan, membuat blog, menghubungkan, berbagi, atau menyediakan media elektronik, data, transaksi, atau informasi jaringan komunikasi.; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP); jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan pembangunan aplikasi pada blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), berinteraksi dengan kontrak pintar blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan pertukaran komoditas blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dalam jaringan sosial; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan pembangunan aplikasi pada blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), berinteraksi dengan kontrak pintar blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan pertukaran komoditas blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dalam jaringan sosial jasa layanan perangkat lunak sebagai layanan (SAAS) yang menampilkan perangkat lunak untuk memfasilitasi penggunaan blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) atau buku besar yang didistribusikan untuk mencatat dan melacak transaksi; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan pengguna menemukan, memprogram, mengatur, mengakses, dan terlibat dengan program perangkat lunak komputer pihak ketiga pada platform blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) apa pun; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP)

yang menampilkan perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan terenkripsi atau yang diamankan, mengunduh, streaming, memposting, menampilkan, membuat blog, menghubungkan, berbagi, atau menyediakan media elektronik, data, transaksi, atau informasi melalui jaringan komunikasi; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi/memudahkan panggilan voice over internet protocol (VOIP), panggilan telepon, panggilan video, pesan teks, pesan elektronik, pesan instan, dan layanan jejaring sosial online; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak yang menyediakan dompet digital; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak yang menyediakan dompet digital jasa penyedia layanan mesin pencari; jasa penyedia layanan aplikasi (ASP), yaitu, aplikasi perangkat lunak hosting lainnya; jasa penyedia perangkat lunak aplikasi komputer untuk keamanan, otomatisasi, fasilitasi, dan enkripsi komunikasi, proses bisnis, dan transaksi keuangan menggunakan sistem kontrak pintar, blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan teknologi buku besar yang didistribusikan; jasa penyedia perangkat lunak aplikasi komputer untuk menyematkan browser web, interfase dengan penyimpanan kunci perangkat keras yang aman, dan melaksanakan transaksi yang diusulkan melalui blockchain (sistem pencatatan digital yang terdesentralisasi); jasa penyedia perangkat lunak aplikasi komputer untuk menyematkan browser web, interfase dengan penyimpanan kunci perangkat keras yang aman, dan melaksanakan transaksi yang diusulkan melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi); jasa penyedia perangkat lunak aplikasi komputer untuk pengumpulan dan verifikasi informasi pengguna untuk membuat akun blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi); jasa penyediaan alat pengembangan perangkat lunak komputer untuk pembuatan aplikasi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi); jasa penyediaan alat pengembangan perangkat lunak komputer untuk pembuatan aplikasi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; jasa penyediaan komunitas online untuk pengguna terdaftar di bidang aplikasi terdesentralisasi (DApps); jasa penyediaan penggunaan sementara perangkat lunak aplikasi web dan seluler yang tidak dapat diunduh untuk komunitas virtual, jejaring sosial, berbagi foto, berbagi media elektronik, dan pengiriman pesan dan transmisi media terenkripsi atau paling tidak yang aman; jasa penyediaan perangkat lunak untuk digunakan dalam membangun, mengembangkan, mengeksekusi, dan menjalankan perangkat lunak dan aplikasi lain di blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi); jasa penyediaan piranti lunak yang tidak dapat diunduh secara online untuk memfasilitasi interoperabilitas beberapa aplikasi piranti lunak; jasa penyediaan protokol blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) yang memungkinkan penskalaan vertikal dan horizontal dari aplikasi yang didesentralisas; jasa penyediaan protokol blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) yang memungkinkan penskalaan vertikal dan horizontal dari aplikasi yang didesentralisasi; jasa perangkat lunak sebagai layanan (SaaS) yang memuat perangkat lunak untuk mengendalikan peralatan komunikasi audio dan video, peralatan konferensi, peralatan kolaborasi, dan untuk mengendalikan komunikasi atau aplikasi perangkat lunak operasional lainnya yang terkait dengan peralatan tersebut; jasa perangkat lunak sebagai suatu jasa (SaaS) berupa program penyusun, program untuk mencari dan mengurangi bug/kerusakan pada program komputer (debugger), dan program utilitas untuk membuat aplikasi perangkat lunak bergerak; jasa perangkat lunak sebagai suatu jasa (SaaS) untuk digunakan dalam mendesain, mengembangkan dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak; jasa-jasa penyanggaan teknikal, ialah layanan manajemen infrastruktur untuk pemantauan, administrasi dan manajemen penghitungan awan (cloud), TI dan sistem aplikasi di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, penelitian diagnostic, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dalam operasi dan kontrol kendaraan yang mengemudi sendiri (autonomous-driving vehicles); jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak termasuk perangkat lunak kecerdasan buatan (artificial intelligence) untuk memungkinkan/mengaktifkan interaksi pengguna dengan kendaraan; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk deteksi tatapan (gaze) dan langkah/gerak-isyarat (gesture) di atau terkait dengan kendaraan; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan di dalam dan dengan perangkat dan kendaraan seluler (mobile devices and vehicles) untuk mengaktifkan/memungkinkan pengoperasian dan kontrol perangkat seluler dan fungsi kendaraan berbasis perintah pengguna; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk memahami preferensi pengguna ; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk membaca dan menerjemahkan tulisan tangan (handwriting) dan mengubah teks menjadi ucapan; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk menghubungkan kendaraan dengan satu atau lebih perangkat komputasi (computing); jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola kendaraan berjaringan; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk navigasi kendaraan ; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk operasi kendaraan, kontrol dan interaksi pengguna dengan kendaraan; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk otentikasi dan identifikasi individu; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk pengenalan suara dan pemahaman bahasa alami; jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) yang menampilkan aplikasi perangkat lunak untuk peningkatan sinyal ucapan ; jasa/layanan desain, rekayasa, penelitian, pengembangan dan pengujian di bidang pengembangan perangkat lunak aplikasi seluler yang terkait dengan penggunaan dan fungsionalitas hyperlink; konsultasi dalam bidang IT dan transformasi aplikasi, integrasi, modernisasi, migrasi, desain, pengembangan, implementasi, pengujian, optimisasi, pengoperasian dan manajemen proyek komputer; konsultasi di bidang jaringan dan aplikasi komputasi awan; konsultasi komputer di bidang optimisasi web aplikasi pemasaran; konsultasi teknis di bidang pengembangan perangkat lunak aplikasi seluler yang terkait dengan penggunaan dan fungsionalitas hyperlink; konsultasi teknis yang berkaitan dengan aplikasi dan penggunaan perangkat lunak komputer; layanan dukungan dan konsultasi untuk mengembangkan sistem, database dan aplikasi komputer; layanan dukungan teknis komputer, yaitu, layanan meja pelayanan untuk infrastruktur IT, sistem pengoperasian, dan aplikasi bisnis dan web; layanan dukungan teknis, yaitu, layanan manajemen infrastruktur di tempat dan jarak jauh untuk memantau, administrasi, dan manajemen komputasi cloud untuk umum dan swasta serta sistem aplikasi; layanan komputer, khususnya, penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak application programming interface (API) untuk memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; layanan komputer, khususnya, penyedia layanan aplikasi yang menampilkan perangkat lunak application programming interface (API) untuk manajemen hubungan pelanggan (customer relationship management (CRM)); layanan komputer, yaitu, manajemen jarak jauh dan manajemen di tempat untuk sistem teknologi informasi (TI) dan aplikasi piranti

lunak untuk pihak lain; layanan komputer, yaitu, penyediaan server aplikasi virtual dan non-virtual, server web, server file, server redundansi, dan server database dari kapasitas yang bervariasi untuk pihak lain; layanan konsultasi komputer di bidang aplikasi manajemen pengiriman; layanan pemrograman komputer yang berkaitan dengan aplikasi multimedia dan interaktif; layanan penilaian teknis, evaluasi dan optimalisasi untuk turbin, kompresor, penggunaan pompa sentrifugal dalam aplikasi minyak dan gas serta industri; layanan penyediaan aplikasi online berbasis internet yang tidak dapat diunduh yang menampilkan teknologi yang memudahkan pengguna untuk saling berbagi video; layanan penyediaan jasa aplikasi (ASP) yang menampilkan piranti lunak untuk mengunggah, merekam, memposting, melihat, menampilkan, mengedit, mengatur, mentransmisikan, berbagi video, gambar, audio, data, presentasi, dokumen, suara dan konten multimedia dan penyediaan aplikasi piranti lunak untuk video, gambar, audio, data, presentasi, dokumen, suara dan konten multimedia; layanan penyediaan piranti lunak sebagai suatu layanan (SaaS) yang menampilkan piranti lunak untuk memfasilitasi interoperabilitas beberapa aplikasi piranti lunak; layanan penyediaan piranti lunak sebagai suatu layanan (SaaS) yang menampilkan piranti lunak untuk memudahkan para pengguna dalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video, dan aplikasi melalui Internet; layananan dukungan teknis, yaitu, pemantauan komputer, sistem jaringan, server dan web serta aplikasi database, dan notifikasi untuk kegiatan dan pemberitahuan; menyediakan jasa konsultasi untuk mengembangkan sistem komputer, aplikasi, arsitektur dan perangkat keras komputer, perangkat lunak dan firmware, yakni, program pengembangan perangkat lunak komputer; menyediakan penggunaan sementara aplikasi berbasis web; menyediakan penggunaan sementara aplikasi online dan perangkat lunak; menyediakan penggunaan sementara aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk jejaring sosial, menciptakan/membuat komunitas virtual, dan transmisi konten dan data realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan penggunaan sementara aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang dapat diakses melalui situs web; menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak dan aplikasi yang tidak dapat diunduh secara online untuk pengiriman pesan instan, voice over internet protocol (VOIP), konferensi video, dan konferensi audio; menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak komputasi awan (cloud computing) yang tidak dapat diunduh secara online untuk aplikasi dan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality); menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak komputer on-line yang tidak dapat diunduh untuk digunakan dalam aplikasi pemantauan siaran; menyediakan penggunaan sementara program komputer yang tidak dapat diunduh, perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi; menyediakan perangkat lunak dan aplikasi untuk manajemen hubungan pelanggan (customer relationship management (CRM)); menyediakan perangkat lunak komputer dan aplikasi komputer yang tidak dapat di unduh secara online untuk streaming video, musik dan gambar; menyediakan perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak blockchain; menyediakan perangkat lunak yang memungkinkan pengembangan, penilaian, pengujian, dan pemeliharaan aplikasi perangkat lunak seluler untuk perangkat komputasi (computing) portabel; menyediakan perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk mengembangkan, membangun dan menjalankan aplikasi terdistribusi melalui kontrak pintar (smart-contract) open-source peer-to-peer dan platform jaringan pembayaran; menyediakan platform untuk memungkinkan pengguna melakukan streaming file melalui situs web dan aplikasi seluler; merancang, mengembangkan, dan memelihara aplikasi perangkat lunak komputer untuk orang lain dan layanan konsultasi yang terkait dengannya; operasi, desain dan pengembangan aplikasi perangkat lunak komputer, yakni, perangkat lunak peningkatan efisiensi jaringan, desain penyimpanan dan keamanan cloud dan desain pusat data; pemberian informasi teknis di bidang aplikasi piranti lunak komputer; pemrograman aplikasi multimedia; pendapat ahli (evaluasi) baja dan aplikasinya; pendapat dan evaluasi ahli di bidang logam, baja dan aplikasinya; pengembangan aplikasi piranti lunak, modernisasi dan integrasi cloud; pengembangan perangkat lunak aplikasi untuk pengiriman konten multimedia; pengembangan perangkat lunak komputer di bidang aplikasi seluler; pengembangan perangkat lunak, produk dan aplikasi multimedia interaktif untuk digunakan dalam kaitannya dengan skema keanggotaan pelanggan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; pengembangan solusi aplikasi perangkat lunak; pengembangan solusi aplikasi perangkat lunak komputer; penggunaan sementara dari piranti lunak yang tidak dapat diunduh untuk pengembangan, penyebaran, pengujian, pengirima dan aplikasi manajemen daur ulang piranti lunak; penggunaan sementara piranti lunak yang tidak dapat diunduh untuk perlindungan data, keamanan data, dan aplikasi komputer serta keamanan jaringan; pengunaan sementara dari piranti lunak yang tidak dapat diunduh untuk cloud, web dan pemantauan kinerja aplikasi; penyedia jasa aplikasi berupa perangkat lunak aplikasi pemrograman antar muka (API) untuk desain, pengembangan, dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak; penyedia jasa aplikasi berupa perangkat lunak untuk desain, pengembangan, dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak; penyedia jasa aplikasi, yaitu, hosting dan pemeliharaan situs web kolaboratif yang dibuat oleh pihak lain menggunakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak application programming interface (API) untuk mengelola, melacak, melaporkan dan mengukur perencanaan media, pembelian media dan periklanan lainnya; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak application programming interface (API) yang memfasilitasi layanan online untuk jejaring sosial, mengembangkan aplikasi perangkat lunak; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam membeli, menjual, melacak, menilai, mengoptimalkan, menargetkan, menganalisis, mengirim, dan melaporkan periklanan dan pemasaran online; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam membeli, menjual, merancang, mengelola, melacak, menilai, mengoptimalkan, menargetkan, menganalisis, mengirim, dan melaporkan iklan dan pemasaran online; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam merancang dan mengelola kampanye periklanan dan pemasaran online; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk digunakan dalam merancang dan mengelola kampanye periklanan dan pemasaran video online; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk jasa/layanan pemetaan; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk jejaring sosial, mengelola konten jejaring sosial, menciptakan/membuat komunitas virtual, dan transmisi gambar, konten audio-visual dan video, foto, video, data, teks, pesan, iklan, komunikasi dan informasi iklan media; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan (customer relationship management (CRM)); penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan atau memfasilitasi melakukan reservasi dan pemesanan; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan/mengaktifkan atau memfasilitasi berbagi (sharing) dan menampilkan lokasi pengguna, merencanakan kegiatan dengan pengguna lain dan membuat rekomendasi; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan/mengaktifkan atau memfasilitasi menciptakan/membuat, menyunting (editing), mengunggah, mengunduh, mengakses, melihat, menulis/menerbitkan tulisan ke media (posting), menampilkan, memberi tag (tagging), menulis blog (blogging), streaming, menghubungkan (linking), memberi anotasi, menunjukkan tentang sentimen (indicating sentiment about), mengomentari, menyematkan/melekatkan (embedding), mentransmisikan, dan berbagi (sharing) atau menyediakan media atau informasi elektronik melalui jaringan internet dan

komunikasi; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan/mengaktifkan atau memfasilitasi pemesanan dan/atau pembelian barang dan jasa; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan/mengaktifkan atau memfasilitasi pemetaan sosial dan tujuan; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk memungkinkan/mengizinkan atau memfasilitasi/memudahkan mengambil dan mengedit foto serta merekam dan mengedit video; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, blogging, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, merubah, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi/memudahkan interaksi dan komunikasi antara manusia dan platform AI (kecerdasan buatan); penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak yang sadar lokasi (location-aware) untuk mencari, menentukan dan berbagi (sharing) lokasi barang, layanan dan acara menarik; penyedia layanan aplikasi (ASP), yaitu, menyediakan, hosting, mengelola, mengembangkan, dan memelihara aplikasi, perangkat lunak, situs web (web sites), dan database di bidang komunikasi nirkabel, akses informasi seluler (mobile information access), dan manajemen data jarak jauh untuk pengiriman konten nirkabel ke komputer genggam, laptop dan perangkat elektronik seluler (mobile electronic devices); penyedia layanan aplikasi berupa perangkat lunak antarmuka pemrograman aplikasi (API) untuk integrasi sistem pembayaran online, program loyalitas dan penghargaan, tiket, tanda masuk (pass), kupon, dan penawaran khusus antara pedagang dan pelanggan; penyedia layanan aplikasi yang menampilkan perangkat lunak antar-muka pemrograman (API) dan alat pengembangan perangkat lunak untuk digunakan dalam mengaktifkan layanan komunikasi cloud; penyedia layanan aplikasi yang menampilkan perangkat lunak antarmuka pemrograman aplikasi (API) untuk pemantauan, kontrol, dan otomasi rumah dan lingkungan; penyedia layanan aplikasi yang menampilkan perangkat lunak application programming interface [API] untuk mengunggah, berbagi, mengelola, dan streaming file digital; penyedia layanan aplikasi, yang menampilkan perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk memungkinkan pengambilan data, mengunggah, mengakses, mengelola, melacak, dan menganalisis data pengguna; penyediaan aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diprogram secara online dan tidak dapat diunduh untuk pemrograman jaringan area lokal, luas, dan global serta infrastruktur jaringan di perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; penyediaan online aplikasi berbasis web yang tidak dapat diunduh; penyediaan penggunaan sementara aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, membuat, mengunggah, melihat, menampilkan, berbagi, atau menyediakan media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; penyediaan penggunaan sementara atas perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API); penyediaan penggunaan sementara secara daring yang tidakdapat diunduh atas perangkat lunak aplikasi pengenalan ucapan; penyediaan perangkat lunak aplikasi; penyediaan perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh (penyedia layanan aplikasi); penyediaan perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh [penyedia layanan aplikasi]; penyediaan piranti lunak dan aplikasi yang tidak dapat diunduh; penyediaan situs web yang menampilkan teknologi yang memudahkan pelanggan untuk melihat video yang tidak dapat diunduh dari perangkat pemantauan keamanan perumahan dan komersial melalui jaringan ponsel, jaringan komputer, dan aplikasi berbasis web; penyediakan penggunaan sementara dari aplikasi peranti lunak keamanan dan anti pencurian secara daring yang tidak dapat diunduh; penyewaan fasilitas komputasi dan penyimpanan data dengan kapasitas variabel, yaitu, server aplikasi virtual dan non-virtual, server web, server file, server redundansi, dan server database, kepada pihak ketiga; penyewaan perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak sebagai layanan (SaaS) yang menampilkan perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai antarmuka pemrograman aplikasi (API); perangkat lunak sebagai layanan [SaaS], yaitu menyediakan perangkat lunak aplikasi online; perangkat lunak sebagai suatu layanan (SaaS) yang menampilkan platform perangkat lunak komputer untuk pengembangan, penyebaran, dan manajemen/pengelolaan sistem dan aplikasi komputer; perangkat lunak sistem operasi yang tidak dapat diunduh yang menampung aplikasi perangkat lunak komputer dan memfasilitasi interaksi dengan komputer dan periferal lain di seluruh jaringan perusahaan; platform sebagai layanan (PAAS) yang menampilkan perangkat lunak antar-muka pemrograman aplikasi (API) dan perangkat pengembangan perangkat lunak untuk layanan komunikasi cloud; platform sebagai layanan (PaaS) yang menampilkan perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai antarmuka pemrograman aplikasi (API); platform sebagai suatu layanan (PaaS) yang menampilkan platform perangkat lunak komputer untuk pengembangan, penyebaran, dan manajemen/pengelolaan sistem dan aplikasi komputer; saran, informasi dan bantuan teknis dan ilmiah untuk meningkatkan kualitas barang dan jasa di bidang logam, baja dan aplikasinya===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052368	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 20:36:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Leonardo Elmosta	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Kalianyar 10 Gg.4 No.3, RT 01 RW 06, Kel. Kalianyar, Kec. Tambora, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 11310, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11310	
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Hanbo - Beauty Start Today	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Peach Gum Dan Biru Tosca	
511	Kelas Barang/Jasa	:	21	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat Pengepres celana panjang; Alat pembersih dan peralatan cuci (selain listrik); Alat untuk menghias kue atau meratakan krim pada kue; Botol minum dijual kosong; Botol minum untuk olah raga yang dapat dipakai ulang, dijual kosong; Botol olahraga dijual kosong; Dispenser air minum elektrik untuk hewan peliharaan; Dispenser untuk kertas toilet; Dispenser untuk krim perawatan kulit; Kaca setengah jadi untuk digunakan dalam seni industri, laboratorium, medis, dan kimia; Kain	

pembersih, khususnya dalam bentuk gulungan, dan juga wadah untuk mengeluarkan untuk tissue, khususnya dispenser kain pembersih; Kepala sikat gigi listrik; Kotak krim kosmetik; Kuas untuk kosmetik; Mug keramik; tempat bumbu, untuk penggunaan rumah tangga; sisir; cangkir; wadah minum terbuat dari gelas dan plastik; sikat gigi listrik dan non-listrik; kotak makan siang; piring; wadah sikat gigi; spons mandi; toilet kecil untuk anak-anak, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Pengganti bagian kepala sikat gigi; Peralatan dan wadah untuk rumah tangga; Peralatan makan dari keramik, selain pisau, garpu dan sendok; Perangkat minuman teh [alat makan]; Serit (Sisir Rambut); Spons gosok; Spons gosok untuk mencuci piring; Spons untuk keperluan rumah tangga; Spons untuk membersihkan instrumen medis; Tempat Spon; Tempat dan dispenser untuk keperluan gigi; Tempat sisir; Wadah bedak padat, bukan dari logam mulia, dijual kosong; Wadah minuman dijual kosong; Wadah untuk menampung dan mengeluarkan (dispensing) sediaan-sediaan perawatan kulit dan perawatan rambut untuk keperluan kosmetik dan rumah tangga; alas piring dari bambu; alas piring dari gabus; alas piring dari karet; alas piring dari kayu; alas piring dari kulit; alas piring dari logam; alas piring dari plastik bukan pengganti tekstil; alat air untuk membersihkan gigi dan gusi; alat dapur yang dioperasikan dengan tangan untuk mencacah makanan; alat makan hewan peliharaan diaktifkan oleh sensor laser; alat memasak dengan tekanan uap, bukan listrik, untuk memasak; alat pemadam lilin dari logam mulia; alat pembersih [instrumen pembersih]; alat pemeras tortilla, [peralatan dapur] non-listrik; alat pemotong kue; alat pengepel; alat penghapus debu, non-listrik; alat penguap parfum; alat penguap untuk parfum, kosong; alat penguap yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan rumah tangga; alat penyemprotan; alat penyiram rumput; alat untuk membersihkan gigi dan gusi menggunakan air bertekanan tinggi untuk digunakan di rumah; alat untuk raclette, non-listrik; ampul gelas untuk pengobatan, kosongkan; aplikator bertenaga baterai untuk menerapkan kosmetik pada bulu mata; aplikator kosmetik; aplikator listrik untuk menerapkan kosmetik ke bulu mata; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk kulit; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk rambut; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk tangan; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk tubuh; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk wajah; aplikator untuk menerapkan lotion kulit kosmetik; aplikator untuk menerapkan lotion wajah kosmetik; bantalan abrasif untuk keperluan dapur; bantalan abrasif untuk keperluan dapur atau rumah tangga; bantalan buffing wajah; bantalan eksfoliasi; bantalan gosok logam; bantalan liner sekali pakai disesuaikan untuk kotak kotoran hewan; bantalan logam untuk dibersihkan; baskom cuci [mangkok, bukan bagian dari instalasi sanitasi]; baskom yang tidak menjadi bagian dari instalasi sanitasi; basting sendok [peralatan memasak]; batang kaca untuk digunakan dalam pembuatan; bejana kaca untuk obat dijual kosong; berkemah panggangan [peralatan memasak]; botol air aluminium, kosong; botol air plastik yang dapat digunakan kembali, kosong; botol air plastik, kosong; botol air stainless steel yang dapat digunakan kembali, kosong; botol air terjual kosong; botol air, kosong, untuk sepeda; botol kaca untuk obat, kosong; botol olahraga, kosong; botol parfum, kosong; botol semprot, kosongkan; botol, dijual kosong; botol, kosong, untuk obat-obatan; cetakan [peralatan dapur]; cetakan plastik untuk keperluan rumah tangga dalam pembuatan sabun; compact powder dari logam mulia dijual kosong; dispenser adonan untuk penggunaan dapur; dispenser aerosol, bukan untuk keperluan medis; dispenser benang gigi; dispenser bola kapas; dispenser kertas toilet; dispenser minuman portabel [wadah]; dispenser pompa untuk bumbu; dispenser pompa untuk keperluan rumah tangga; dispenser pribadi untuk pil atau kapsul untuk keperluan rumah tangga; dispenser sabun; dispenser sabun otomatis; dispenser serbet untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk kosmetik; dispenser untuk losion, sampo, kondisioner dan sabun mandi; dispenser untuk persiapan pembersihan; dispenser untuk sabun cair; dispenser untuk sabun cair untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk tisu selulosa, untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk tisu wajah; dropper untuk keperluan kosmetik; filter untuk digunakan dalam kotak kotoran kucing; frit [kaca tanah yang digunakan dalam pembuatan kaca]; gelas dan mangkuk bayi [peralatan makan bayi]; gelas setengah jadi, kecuali kaca yang digunakan dalam bangunan; gelas tidak dikerjakan, kecuali gelas yang digunakan dalam bangunan; jatuh pengering bola [peralatan rumah tangga]; kaca yang belum dikerjakan untuk digunakan dalam seni industri, laboratorium, medis, dan kimia; kacamata halaman; kain spons untuk dibersihkan; kaleng popcorn, kosong, untuk keperluan rumah tangga; kartrid kaca untuk obat, kosong; kasing yang disesuaikan untuk peralatan kosmetik; kepala pengganti untuk sikat gigi listrik; kisi-kisi non-listrik [peralatan memasak]; kolom piala porselen, keramik atau kaca; kuas kosmetik; layanan kopi [peralatan makan]; mangkuk salad; mangkuk salad dari logam mulia; mangkuk untuk digunakan dalam pewarnaan rambut; manik-manik penggilingan kaca untuk digunakan dalam penggilingan basah; membersihkan sisir; membersihkan spons; memeras botol, kosongkan; menggosok spons; minum dispenser jerami; mobil model skala [ornamen] dari cina; mobil model skala [ornamen] dari gerabah; mobil model skala [ornamen] dari kaca; mobil model skala [ornamen] dari keramik; mobil model skala [ornamen] dari porselen; mobil model skala [ornamen] dari terra-cotta; model skala [ornamen] dari kaca; model skala [ornamen] dari keramik; model skala [ornamen] gerabah; model skala [ornamen] porselen; model skala [ornamen] terakota; mug dengan tutup untuk perjalanan; mug perjalanan kopi; nampan untuk digunakan dalam polishing kuku; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kaca; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari terakota; ornamen dalam bentuk miniatur dari gerabah; pala pala; panci masak, fondue set, peralatan pemanggang dan ceret non-listrik; panggangan [peralatan memasak]; pemegang spons; pemintal salad; penanak nasi untuk digunakan dalam oven microwave; pencakar kulit kepala; pengabut parfum, kosong; pengayak [peralatan rumah tangga]; penggiling, [peralatan dapur] yang dioperasikan dengan tangan; penjepit salad; peralatan (alat makan); peralatan dan mesin pemoles, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan dapur dari logam mulia; peralatan kosmetik; peralatan kosmetik dan toilet; peralatan kosmetik dan toilet serta perlengkapan kamar mandi; peralatan makan; peralatan makan untuk bayi dan anak-anak, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan makan untuk bayi dan anak-anak, selain pisau, garpu dan sendok, dari logam mulia; peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok, dari logam mulia; peralatan makan, selain pisau, garpu, dan sendok; peralatan oven; peralatan pembersih yang dioperasikan secara manual; peralatan pemoles lilin, non-listrik, untuk sepatu; peralatan penyaluran dan dispenser; peralatan rumah tangga dan dapur; peralatan toilet; peralatan untuk barbekyu, yaitu, garpu, penjepit, pemutar; peralatan untuk keperluan kosmetik; peralatan untuk keperluan rumah tangga; peralatan untuk menghilangkan make-up; peralatan untuk menghilangkan make-up, listrik; peralatan untuk menghilangkan make-up, non-listrik; perangkat pembersih wajah kosmetik; perkakas dan wadah dan dispenser untuk rumah tangga, dapur, kosmetik atau wewangian (bukan dari logam mulia atau dilapisi dengannya); piala; piala kaca; piala keramik; piala porselen; piala porselen, keramik atau kaca; piala, bukan dari logam mulia; reed diffusers menjadi perangkat untuk menyebar parfum, dijual kosong; saringan [peralatan rumah tangga]; sendok berlubang [peralatan dapur]; sendok kayu [peralatan dapur]; sendok pencampur [peralatan dapur]; set minyak dan cuka yang kejam, kosong; sikat alis; sikat bulu mata, sisir dan pemisah; sikat untuk alas kaki; sikat untuk membersihkan alat musik; sikat untuk membersihkan peralatan golf; sikat untuk membersihkan peralatan olahraga; silika leburan [kuarsa], setengah dikerjakan, untuk digunakan dalam pembuatan; silika leburan, semi-dikerjakan, untuk digunakan dalam pembuatan; sisir; sisir bergigi besar untuk rambut; sisir bulu mata; sisir dan spons; sisir kuda; sisir kumis; sisir listrik; sisir non-listrik; sisir rambut; sisir

rambut, listrik; sisir untuk hewan; sisir untuk hewan peliharaan; sisir untuk menyisir rambut ke belakang; spatula kosmetik; spatula kosmetik untuk digunakan dengan sediaan obat menghilangkan rambut; spon mandi; spons abrasif untuk menggosok kulit; spons dapur; spons jala terbuat dari nilon untuk membersihkan tubuh; spons jala untuk menggosok tubuh; spons kosmetik; spons laut alami; spons loofah; spons lulur; spons make-up; spons mandi; spons mikrodermabrasi untuk penggunaan kosmetik; spons pel; spons pembersih wajah; spons pijat; spons toilet; spons tubuh; spons untuk memakai bedak; spons untuk menerapkan atau menghapus make-up; spons untuk menerapkan make-up; spons untuk menghapus make-up; spons untuk pembersih dan rumah tangga; spons wajah untuk merias wajah; stasiun umpan, kosong, untuk memberi makan rodentisida kepada tikus; stoples untuk memasak minyak, kosong; tabung kaca untuk digunakan dalam membuat tanda-tanda; talenan dari balok kayu [peralatan]; tangki akuarium dalam ruangan; tas kosmetik [yang telah terpasang]; tempat bedak dijual kosong; tempat bedak kosmetik; tikar untuk digunakan dalam mengeringkan dan mengeringkan peralatan masak dan gelas; trivets [peralatan meja]; turners [peralatan dapur]; wadah lotion, kosong, untuk keperluan rumah tangga; wadah sisir; wadah untuk kosmetik; wadah untuk menyiapkan, menyimpan, menghangatkan dan menyajikan bahan makanan dan minuman, tidak termasuk dalam kelas lain; wajan ceper [peralatan memasak non-listrik]; waterer hewan peliharaan non-mekanis dalam sifat dispenser air dan cairan portabel untuk hewan peliharaan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052369
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 20:36:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WTI Co.
Alamat Pemohon : 8F-2, No. 95, Min-Quan Road, Hsin-Tien District, New Taipei City, Taiwan (R.O.C.)
740 Nama Kuasa : Novita Sari Pulungan S.H.
Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WTI
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 37
510 Uraian Barang/Jasa : ===peletakan kabel; pemasangan dan perbaikan alat listrik; pemasangan, pemeliharaan, dan perbaikan mesin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052370
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 20:40:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WTI Co.
Alamat Pemohon : 8F-2, No. 95, Min-Quan Road, Hsin-Tien District, New Taipei City, Taiwan (R.O.C.)
740 Nama Kuasa : Novita Sari Pulungan S.H.
Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WTI
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 40
510 Uraian Barang/Jasa : ===electroplating; galvanisasi; pelapisan emas; pelapisan kadmium; pelapisan kromium; pelapisan logam; pelapisan nikel; pelapisan perak; pelapisan timah; perawatan logam===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052371
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 20:42:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Leonardo Elmosta
Alamat Pemohon : Jalan Kalianyar 10 Gg.4 No.3, RT 01 RW 06, Kel. Kalianyar, Kec. Tambora, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 11310, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11310
740 Nama Kuasa : Anggi Avianica Putri S.E.
Alamat Kuasa : Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Hanbo - Beauty Start Today

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	PINK dan PEACH
511	Kelas Barang/Jasa	:	8
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ALAT LAS MANUAL; ALAT UNTUK MEMASUKAN BENANG DALAM LOBANG JARUM; Alat Ketam; Alat Pemotong Kapalan; Alat Pemotong inti Apel; Alat Pengasah Manual; Alat Penitik yang di pukul; Alat bajak selokan [perkakas tangan]; Alat cukur listrik; Alat gulungan pita [alat tangan]; Alat kecil dengan ujung runcing (alat tangan); Alat manikur dan pedikur; Alat pelantak (alat tangan); Alat pelebar lubang tabung; Alat pelebar lubang tabung (alat tangan); Alat pelepas dan pemotong jahitan / Sontekan Bahan; Alat pelubang; Alat pelubang karcis; Alat pelubang paku; Alat pemotong (pisau); Alat pemotong ujung (alat tangan); Alat pemotong ulir sekerup [alat tangan]; Alat pencabut tanaman berduri (alat tangan); Alat pencacah daging (alat tangan); Alat pendempul non-listrik; Alat pengasah dari kulit; Alat pengasah mata pisau; Alat pengebor; Alat pengepang rambut (alat tangan); Alat pengikat [pemegang]; Alat pengikis/ pengupas; Alat pengiris untuk keperluan dapur; Alat pengupas kabel [perkakas tangan]; Alat peniup tungku perapian [alat tangan]; Alat penomoran; Alat perata batu gerinda; Alat peregang dari logam (peralatan tangan); Alat peregang kawat logam [perkakas tangan]; Alat potong besi; Alat potong memotong keperluan makan; Alat potong memotong keperluan makan (pisau, garpu dan sendok); Alat potong ulir [perkakas tangan]; Alat semprot udara gagang karet dan aluminium; Alat stamping-out [perkakas tangan]; Alat untuk membuat desain timbul; Alat untuk membuat desain timbul (perkakas tangan); Alat untuk mengeluarkan biji buah-buahan; Alat untuk menghilangkan bulu, listrik dan bukan listrik; Alat untuk menumbuk [perkakas tangan]; Alat-alat pengasah; Alat-alat tangan tungsten carbide; Bangku catok [alat tangan]; Beliung (alat); Besi pemotong kuku binatang (alat tangan); Cakar paku (alat-alat tangan); Daun gunting; Gagang alat pelebar lubang; Gerek runcing (alat tangan); Gunting Kain Zig-Zag / Gerigi; Gunting besar; Gunting beton; Gunting kuku dan kultikula; Gunting lipat; Gunting pencukur ternak; Gunting rambut, gunting pemangkas, kulit pegasah pisau cukur, daun gunting, gunting besar, gunting kuku, gunting tanaman, gunting janggut, gunting ternak, besi pengeriting rambut, alat pelobang telinga.; Intan pemotong kaca [bagian alat tangan]; Kepala bor; Kotak tempat alat-alat cukur; Kunci kepala bor (manual); Kunci mur [alat tangan]; Mata bor (bagian dari alat tangan); Mata gergaji [bagian dari alat tangan]; Nibbler [alat-alat tangan, tangan-dioperasikan]; Palu pengeling (alat tangan); Pelubang tengah (alat tangan); Pembelah buah-buahan (alat tangan); Pemotong sumbu (gunting); Penggali parit (alat tangan); Penggerak bit dan bit (alat tangan); Penghilang kapalan dan kalus; Peralatan makan; Peralatan pembuatan tato; Peralatan steril untuk penindik badan; Peralatan tangan; Perkakas pengosok [alat tangan]; Perlengkapan makan minum dari perak (pisau- pisau, garpu-garpu dan sendok-sendok); Pisau ketam (alat tangan); Pisau kikis (alat tangan); Pompa air tangan, cangkul, sekop, gerinda, batu asahan, gergaji tangan, intan pemotong kaca, obeng, kunci, kikir, dongkrak tangan, pisau-pisau, perkakas ketam, pedang, palu (martil), bor-bor, tang, pisau cukur, sabit, kampak, pahat tusuk, godam, alat pematri, alat solder, linggis, serutan kayu (bukan listrik atau mesin), peralatan pertanian (perkakas tangan), alat penyemprot cairan (sprayer dengan tangan), alat penyemprot serangga (alat tangan), pisau pemangkas tanaman, pisau untuk pemotong rumput (alat tangan), alat penyemprot hama tanaman (sprayer) yang digerakkan dengan tangan, alat-alat dan perkakas tangan (dijalankan dengan tangan), penyemprot-penyemprot backpack manual dengan tekanan tinggi, penyemprot-penyemprot ransel semi otomatis, alat penanam benih (benih jagung, padi, kacang-kacangan dan sayur-sayuran), peralatan pertanian (perkakas tangan), alat penyemprot serangga (alat tangan), gerek (alat tangan), alat pelubang, kampak-kampak, batang pemotong, pisau pemangkas tanaman, mata bor (bagian dari alat tangan), alat pengasah mata pisau, pisau (alat tangan), pemangkas tanaman pembatas, pisau untuk mencangkok tanaman, pahat-pahat, alat pemotong (pisau), pisau kecil, alat penyemprot obat pembasmi parasit tanaman (alat tangan), alat penggali (alat tangan), pegangan bor (alat tangan), bor-bor, pemadat tanah (alat tangan), alat pemotong (alat tangan), alat pemetik buah (alat tangan), alat-alat kebun (alat tangan), alat-alat pencangkokan (alat tangan), bor tangan (alat tangan), alat pemecah es, alat pemercik obat serangga (alat tangan), semprotan obat serangga (alat tangan), alat penguap obat serangga (alat tangan), gergaji ukir, pisau baja, pisau-pisau, gunting pemotong rumput (alat tangan), pisau pemotong, alat pelobang (alat tangan), alat pembunuh parasit tanaman, gunting besar pemangkas, pompa (tangan), alat pelantak tangan (alat tangan), daun gergaji (bagian dari alat tangan), pegangan gergaji, gergaji (alat tangan), gunting, obeng, sabit-sabit bertangkai, gunting tanaman, alat-alat pengasah, alat penyemprot serangga (alat tangan), alat pencabut tangan berduri (alat tangan), pemangkas pohon, alat penyemprot obat pembasmi serangga (alat tangan), pencincang sayuran, pisau sayuran, pemotong sayuran, pengiris sayuran, roda pengasah (alat tangan), kunci inggris (alat tangan).; Sendok besar untuk pengecoran [alat tangan]; Sudip/Sodet (alat tangan); Sundung (Alat Angkut); Utat (Alat Permainan Ontek Dari Kayu); abrading alat, tangan-dioperasikan; alat pemotong dan pemangkas rambut; alat Scraping [alat-alat tangan]; alat catok bubut; alat cukur; alat flaring [alat-alat tangan]; alat fulling [alat-alat tangan]; alat grafting [alat-alat tangan]; alat graving [alat-alat tangan]; alat isi angin; alat lansekap tangan dioperasikan; alat listrik dan non-listrik untuk manicure; alat listrik dan non-listrik untuk pedicure; alat makan daur ulang; alat manikur; alat pedikur; alat pelurus rambut; alat pemotong (pisau); alat pemotong [alat-alat tangan]; alat pemotong daging [perkakas tangan]; alat pemotong pizza [bukan elektrik]; alat pemotong plat baja; alat pemotong tangan dioperasikan; alat pemotong tangan dioperasikan untuk digunakan dapur; alat pengasah mata pisau; alat penggosok kuku jari; alat pengikis cat [perkakas tangan]; alat pengiris makanan yang dioperasikan dengan tangan; alat pengiris sayuran (non-listrik); alat pengolah makanan dan alat pemotong yang dioperasikan dengan tangan, alat pengupas makanan, alat pengiris sayuran.; alat pengukur ulir; alat pengukur ulir (alat tangan); alat pengulir pipa (alat tangan); alat perbaikan otomotif tangan dioperasikan; alat perforating [alat-alat tangan]; alat pertanian, dioperasikan dengan tangan; alat potong berputar [perkakas tangan]; alat rantai breaker untuk digunakan dengan rantai sepeda motor; alat rantai keling untuk digunakan dengan rantai sepeda motor; alat ratchet tangan untuk instalasi dan penghapusan alpine ski dan snowboard balap gerbang; alat tabung pembakaran; alat tangan dioperasikan; alat tangan dioperasikan untuk dicing makanan; alat tangan dioperasikan untuk memotong makanan; alat tangan dioperasikan untuk memungut sampah; alat tangan dioperasikan untuk mengiris makanan; alat tangan hidraulik; alat tangan listrik untuk tato; alat tangan non-listrik untuk tato; alat tangan untuk keriting rambut; alat tangan untuk rambut keriting, non-listrik; alat tangan yang dioperasikan secara manual; alat tas, penuh dengan alat-alat tangan tangan dioperasikan; alat untuk cairan decanting [alat-alat tangan]; alat untuk memadatkan tanah [perkakas tangan]; alat untuk memasukkan angin ban manual; alat untuk menghilangkan bulu, listrik dan non-listrik; alat utilitas (alat tangan) multi fungsi; alat-alat cukur tubuh listrik; alat-alat cukur wajah listrik; alat-alat pertanian yang dioperasikan dengan tangan; alat-alat tangan dioperasikan untuk craftspersons; alat-alat tangan dioperasikan untuk es mencukur; alat-alat tangan dioperasikan untuk hewan menguliti; alat-alat tangan dioperasikan untuk ikan menguliti; alat-alat tangan dioperasikan untuk lampu penanaman; alat-alat tangan dioperasikan untuk melucuti perangkat peledak improvisasi [IED]; alat-alat tangan dioperasikan untuk membungkuk pipa; alat-alat tangan dioperasikan untuk menghapus herpes zoster; alat-alat tangan dioperasikan untuk menghapus papan selancar lilin; alat-alat tangan dioperasikan untuk seniman; alat-alat tangan dioperasikan untuk tukang kayu; alat-alat tangan mitra sanders makhluk; alat-alat tangan multifungsi; alat-alat tangan tangan

dioperasikan dijual di pra-diisi tas perkakas; alat-alat tangan untuk labu ukiran; alat-alat tangan untuk menghapus mendengar baterai bantuan; alat-alat tangan untuk perbaikan dan pemeliharaan sepeda; alat-alat tangan untuk seniman; asah [tangan alat]; besi pelamur [alat-alat tangan]; bit pengebor terbuat dari karbid untuk membuat lubang (bagian dari peralatan tangan); bor (peralatan tangan); buffer kuku untuk digunakan dalam manicure; celemek alat; chuck untuk alat-alat tangan dioperasikan; dicers makanan, tangan-dioperasikan; dies untuk digunakan dengan alat-alat tangan dioperasikan; dipanaskan elektrik pengeriting rambut, alat tangan; drywall elang [alat-alat tangan]; ekspander [tangan alat]; ekstensi bar untuk alat-alat tangan; ekstensi untuk alat-alat tangan; es pencakar [alat-alat tangan]; file [alat]; gala senjata, tangan-dioperasikan; galah berkait / gancu; garpu makanan penutup; garpu pertanian [alat-alat tangan]; garpu salad; garu alat-alat tangan menjadi; gavels [tangan alat]; gergaji kayu (alat tangan); geser kotak [alat-alat tangan dioperasikan]; grooving alat, tangan-dioperasikan; gula sendok [alat-alat tangan]; gunting anjing; gunting berkebun; gunting berpegas; gunting besar (alat tangan); gunting besar pemangkas; gunting bordir; gunting dapur; gunting ikebana; gunting jahit; gunting jenggot, non-listrik; gunting kebun; gunting kertas; gunting kuku; gunting kuku bayi; gunting kuku, listrik atau non-listrik; gunting kutikula; gunting pemangkas; gunting penjahit; gunting rambut; gunting rambut non-listrik untuk hewan; gunting rambut tangan dioperasikan untuk hewan; gunting rambut untuk hewan [instrumen tangan]; gunting rambut untuk hewan menjadi instrumen tangan; gunting rambut untuk penggunaan pribadi, listrik dan non-listrik; gunting rambut, listrik; gunting rambut, listrik atau non-listrik; gunting rambut, listrik dan baterai bertenaga; gunting rambut, non-listrik; gunting rambut, tangan-dioperasikan; gunting rumah tangga; gunting rumput [instrumen tangan]; gunting saku; gunting serbaguna; gunting unggas; gunting untuk anak-anak; gunting untuk keperluan rumah tangga; gunting untuk memotong cabang pohon; gunting untuk memotong rambut; gunting wol; gunting*; gunting, tangan dioperasikan; hoop pemotong [alat-alat tangan]; insektisida penyemprot [alat-alat tangan]; instrumen dan alat untuk hewan menguliti; instrumen menusuk alat kelamin perempuan; jenggot gunting, listrik; jig-gergaji [alat-alat tangan dioperasikan]; kaleng minyak untuk pelumas mesin [tangan alat]; kantong (terisi) untuk menempatkan alat-alat tangan; kawat crimpers [alat-alat tangan]; keran [tangan alat]; keran alat-alat tangan menjadi; ketam karbid untuk alat pemotong; ketam linggis (alat tangan); kickers lutut [alat-alat tangan]; klem [tangan alat]; kunci pas die [alat-alat tangan]; kunci pas kepala fleksibel; lantai pencakar [alat-alat tangan]; logam-pemotongan gunting [gunting timah]; manikur dan pedikur alat; manual dioperasikan alat untuk menyuntikkan paku pupuk padat ke dalam tanah [alat berkebun]; mata gergaji bundar PCD (peralatan tangan); memilih kepala; mengapung [tangan alat]; mengasah alat dan instrumen, tangan-dioperasikan; mortir dan alu untuk menumbuk [alat-alat tangan]; non-listrik rol rambut [tangan alat]; obeng mur (alat tangan); oranye tongkat [manicure alat]; panduan langsing wallpaper [alat-alat tangan]; pegangan kayu untuk alat-alat tangan tangan dioperasikan; pegangan untuk alat-alat tangan tangan dioperasikan; pegangan, bukan dari logam, untuk alat-alat tangan tangan dioperasikan; pegangan, logam, alat bantu tangan tangan dioperasikan; pelunak daging dalam bentuk instrumen cabang untuk berdebar daging; pelunak daging dalam bentuk palu dapur; pemangkas lindung nilai [alat-alat tangan dioperasikan]; pemangkasan gergaji [alat-alat tangan]; pemegang alat; pemegang bor [alat-alat tangan]; pemetik buah [alat-alat tangan]; pemotong PCD (peralatan tangan); pemotong mitra menjadi alat-alat tangan; pemotong penggilingan menjadi alat-alat tangan; pemotong pipa (alat tangan); pemotong tabung (Alat tangan); pemotongan panduan untuk digunakan dengan alat-alat tangan dioperasikan; penarik kabel (alat tangan); penarik kuku [alat-alat tangan]; pencakar kaca [alat-alat tangan]; pengamplasan bantalan untuk sanders tangan dioperasikan; pengamplasan blok [alat-alat tangan]; pengamplasan spons [alat-alat tangan]; pengeriting rambut, alat tangan; pengeriting rambut, listrik, alat tangan; pengeriting-pengeriting bulu mata listrik (alat tangan); pengolah makanan, tangan-dioperasikan; pengupas sayuran [alat-alat tangan]; penjepit menjadi alat-alat tangan; penjepit rambut [tangan alat]; peralataan penataan rambut; peralatan berkebun tangan dioperasikan; peralatan dan perkakas berkebun yang dioperasikan dengan tangan; peralatan dan perkakas pertamanan yang dioperasikan dengan tangan; peralatan dan perkakas pertanian yang dioperasikan dengan tangan; peralatan makan (garpu, pisau dan sendok); peralatan pencabutan untuk perawatan kosmetik alis; peralatan pencabutan, listrik dan non-listrik, untuk perawatan kosmetik alis; peralatan tangan yang dapat dibawa-bawa; peralatan untuk mengukir (peralatan tangan); perkakas tangan dan peralatannya, dioperasikan dengan tangan; pisau [tangan alat]; pisau gunting; pisau ketam (alat tangan); pisau makanan penutup; pisau meja makan; pisau parit Bank [alat-alat tangan]; pisau selam, pegangan pisau selam, alat kecil dengan ujung runcing (alat tangan); pisau untuk alat cukur; pisau untuk gunting; pisau-pisau cukur listrik dan gunting-gunting rambut listrik; polishing setrika [kaca alat]; pukulan [tangan alat]; pukulan alat-alat tangan menjadi; pukulan tang [alat-alat tangan]; pupuk sendok [alat-alat tangan]; riveters [tangan alat]; roda asah (alat tangan); rumput cambuk [alat-alat tangan]; sabuk alat; sekop [tangan alat]; sekop menjadi alat-alat tangan; senapan (alat tangan); sendok batubara [alat-alat tangan]; sendok beras [alat-alat tangan]; sendok biji-bijian [alat-alat tangan]; sendok ikan [alat-alat tangan]; sendok kopi [alat-alat tangan]; sendok makanan anjing [alat-alat tangan]; sendok untuk pembuangan limbah hewan peliharaan [alat-alat tangan]; serap [tangan alat]; setrika [alat-alat tangan non-listrik]; setrika pengupas menjadi alat-alat tangan; sheet mobil perbaikan alat-alat logam penyok [perkakas tangan]; shredders daging [alat-alat tangan]; spokeshaves [tangan alat]; tabung pemotong [alat-alat tangan]; tangan alat untuk keriting rambut, listrik; tangan dioperasikan atomizers, alat penguap, dan penyemprot untuk digunakan dengan cairan industri; tangan latihan [alat-alat tangan]; tangan seamers [alat-alat tangan]; tepi ski mengasah alat, tangan-dioperasikan; tepung sendok [alat-alat tangan]; ternak menandai alat; usungan untuk kawat dan band-band metal [alat-alat tangan]; vises mitra menjadi alat-alat tangan; wallpaper jahitan rol [alat-alat tangan]; wallpaper smoothers [alat-alat tangan]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052372
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 20:42:35
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Leonardo Elmosta
	Alamat Pemohon	:	Jalan Kalianyar 10 Gg.4 No.3, RT 01 RW 06, Kel. Kalianyar, Kec. Tambora, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 11310, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11310
740	Nama Kuasa	:	Anggi Avianica Putri S.E.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Hanbo - Beauty Start Today

540 Etiket



566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	PINK
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat kuku (kosmetik); cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak,

menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk

keperluan kosmetik; sabun kosmetik; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052373
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 21:26:04
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	DR. PONIJAN
	Alamat Pemohon	:	Apartemen Mediterania Tanjung Duren 1, Tower Bougenville, Unit 29 E/E, Jakarta Barat 11470 , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11470
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Professional CopyWriter
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru, Merah dan Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Sertifikasi Profesi===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	DID2021052376
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 22:03:44
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	FERA NOVIARTIKA
	Alamat Pemohon	:	Dk. Joho, RT. 004, RW. 002, Kel/Desa Gumul, Kec. Karangnongko, Kab. Klaten, Prov. Jawa Tengah , Kabupaten Klaten, Jawa Tengah, 57483
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

elhurriyah

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	elhurriyah
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Atasan sebagai pakaian; Bantalan anti keringat (bagian dari pakaian); Bantalan anti keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Barang-barang pakaian olahraga; Baru Oholu (Pakaian Adat); Bawahan sebagai pakaian; Blus jumbo (pakaian); Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Cimata (Pakaian Adat); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Flashes (pakaian); Girdle sebagai pakaian dasar; Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Ikat kepala (pakaian); Ineun Mayok (Pakaian Adat); Jaket garbadine [pakaian]; Kain yang diikatkan di pergelangan tangan sebagai pakaian; Kaus pakaian; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Masker untuk bermain ski [pakaian]; Masker wajah (pakaian); Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Jogging; Pakaian Olahraga; Pakaian Penghulu; Pakaian Pesta; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Ski; Pakaian Tidur; Pakaian [pakaian]; Pakaian air untuk ski air dan dalam air; Pakaian anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian bersepeda; Pakaian dalam; Pakaian dalam anti keringat; Pakaian dalam dua potong dengan kaki panjang dan lengan panjang yang biasanya dipakai saat cuaca dingin; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian dari kertas (bukan untuk kesehatan); Pakaian dinas seragam; Pakaian hamil; Pakaian ibu menyusui; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian karet untuk olahraga air (wet suits); Pakaian kerja untuk perempuan; Pakaian ketat yang pas di badan; Pakaian linen; Pakaian longgar; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pantai; Pakaian pemanasan untuk olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian pramuka; Pakaian renang; Pakaian seragam olahraga panahan; Pakaian tahan air; Pakaian terbuat dari kulit imitasi; Pakaian tidur; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian tidur untuk bayi; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian untuk olahraga; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian yang dilapisi lilin; Pakaian yang terbuat dari bahan berlapis; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, lilitan; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan,

kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Pelindung telinga [pakaian]; Pembalut berbentuk kaus kaki (pakaian); Pembalut jari (pakaian); Pembalut paha (pakaian); Pembalut siku (pakaian); Pembalut telapak tangan (pakaian); Pembungkus pakaian; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Rok dalam [pakaian dalam]; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sarung tangan tenun (pakaian); Setelan pakaian main; Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Tali penyandang untuk pakaian; Tali pinggang (pakaian); Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Teluk Belanga (Pakaian Adat); Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian); Tudung kepala (Pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); Tunik jumbo (pakaian); Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; atasan [pakaian]; atasan [pakaian] rugby; baju kaos [pakaian]; baju rajut (pakaian); ban lengan [pakaian]; ban pinggang (pakaian); band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandeaux [pakaian]; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; blazer [pakaian bisnis]; blus [pakaian bisnis]; bodices [pakaian dalam]; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan [pakaian]; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana dalam [pakaian]; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana pakaian; celana panjang [pakaian kantor]; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celemek [pakaian]; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); dasi (pakaian); earbands [pakaian]; foulards [artikel pakaian]; gabardines [pakaian]; gaun [pakaian bisnis]; gaya pakaian luaran (outerclothing) non-jepang; gaya pakaian luaran [outerclothing]; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; hanbok [pakaian tradisional Korea]; hanbok modern [pakaian tradisional Korea]; ikat pinggang (pakaian dalam); ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket barang [pakaian]; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket garbadine (pakaian); jaket menjadi pakaian; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas tiga potong [pakaian]; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; jumpsuits [pakaian]; kaftan batik (pakaian); kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kantong untuk pakaian; kaus [pakaian]; kaus tanpa lengan, pakaian; kebaya batik (pakaian); kemeja [pakaian bisnis]; kepala membungkus [pakaian]; kerah [pakaian]; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; kombinasi [pakaian]; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset mantel parit (pakaian); korset menjadi pakaian dalam; kostum rakyat [pakaian]; kurta (pakaian); lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [pakaian renang]; manset lengan kemeja sebagai pakaian yang terbuat dari kain, kulit atau kulit imitasi; mantel [pakaian]; masker wajah musim dingin [pakaian]; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; muffs [pakaian]; pakaian; pakaian (jaket) memancing; pakaian [pakaian]; pakaian atasan dari bulu; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian berbahan denim; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam (bodies [underclothing]); pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam anti keringat; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pelindung untuk olahraga air; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kain linen; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dari segala bentuk di kelas ini; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian lateks; pakaian latihan (olah raga); pakaian latihan beban dan latihan tambahan; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar tahan air; pakaian luar tahan cuaca; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk semua jenis kelamin; pakaian luar untuk wanita; pakaian luar, yaitu, mantel; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mengemudi; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian mode/fesyen; pakaian olah raga; pakaian olah raga untuk berkuda; pakaian olahraga; pakaian olahraga muslim; pakaian pantai; pakaian pantai untuk menutupi tubuh; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian penutup bagian luar; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang neoprene; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ringan; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian seluncur salju; pakaian seragam; pakaian siap pakai; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan air dan tahan cuaca; pakaian tahan air untuk dipakai saat hujan; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian termal; pakaian tidak termasuk pakaian (apparel) yang dirancang khusus untuk digunakan dengan sepeda; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk jalan kaki; pakaian untuk judo; pakaian untuk memancing; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita;

pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian yang dilengkapi LED; pakaian yang menahan angin; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang mengikuti bentuk tubuh; pakaian yang menyerap keringat; pakaian yang terbuat dari kulit; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian yoga; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; paramentos [pakaian]; penghangat kaki (pakaian); penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; penyangga pakaian; rajutan [pakaian]; rok [pakaian bisnis]; sabuk kulit [pakaian]; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sapu tangan [pakaian]; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan pakaian; sarung tangan untuk pakaian; selendang [pakaian]; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; set pendek [pakaian]; setelan pakaian formal wanita; setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; shift [pakaian]; slip pakaian dalam; sriwal (pakaian); tali bra [bagian dari pakaian]; tali untuk bra [bagian pakaian]; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; topi kertas [pakaian]; topi pesta [pakaian]; tubuh [pakaian]; wimples (pakaian)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052377 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 22:13:57

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : SUSANTO

Alamat Pemohon : JL. B BARISAN II GG TERTIB 2-A, RT000/RW000, KEL. GLUGUR DARAT I, KEC. MEDAN TIMUR, KOTA MEDAN, SUMATERA UTARA, Kota Medan, Sumatera Utara

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : WE-CARE PLUS

566 Arti Bahasa : WE-CARE PLUS = merupakan suatu penamaan

591 Uraian Warna : TULISAN "WE-CARE" BIRU TUA; TULISAN "PLUS" BACKGROUND MERAH DAN TULISAN PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; desinfektan; desinfektan cair; desinfektan permukaan; desinfektan semprot; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052378 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 22:22:46

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : HENNY SUSANTI

Alamat Pemohon : Kp. Sumur No. 37 , RT. 015, RW. 017, Kel/Desa Klender, Kec. Duren Sawit, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13470

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Whitney

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak;

Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat kuku (kosmetik); cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik

yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun kosmetik; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias

artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052379 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 22:29:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Destita Nata Tirani
Alamat Pemohon : Jl. Jetstar i1/16, BDP, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17426
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

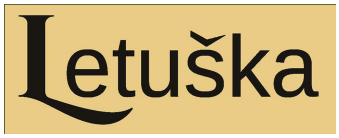

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Letuska
566 Arti Bahasa : Pramugari
591 Uraian Warna : Hitam, Kream
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan perawatan wajah; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); produk perawatan wajah [kosmetik]; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052380 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 06/08/2021 22:36:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DEVAYUGA PUTRI
Alamat Pemohon : Jalan Puspita No. 25 RT 007/RW 001 Kelurahan Cipadung Kidul Kecamatan Panyileukan, Kota Bandung, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	TAEYANG KULTURE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	#016273 Blue Lagoon #FB896F Salmon #FF9A23 Neon Carrot
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bimbingan belajar (bimbel); Menyediakan kursus pelatihan; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; kursus bahasa; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; melakukan kursus pendidikan; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; penyediaan kursus bahasa; persiapan kursus dan ujian pendidikan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052381	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	06/08/2021 23:30:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	sawqi muttaqi	
	Alamat Pemohon	:	Jl t munira dan munira, Kota Banda Aceh, Aceh, 23239	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	LefraGrance Perfume
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Layanan toko ritel secara on-line yang menjual parfum dan wewangian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052382	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 00:34:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. NEOMED UNIVERSAL SOLUSI	
	Alamat Pemohon	:	KAWASAN SENTUL INDUSTRIAL ESTATE OLYMPIC CBD JALAN OLYMPIC RAYA BLOK H 9 NO. 9, SENTUL, Kabupaten Bogor, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	NMCEMAKC 1%
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	MERAH, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	16, 21, 5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Iklan (Barang Cetakan); Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak terbuat dari karton; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label kertas; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Materi periklanan yang dicetak; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Pamflet dalam hal periklanan; Panduan (Barang Cetakan); Publikasi iklan tercetak; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan promosi dan iklan; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; buklet informasi; kantong dari karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak kemasan kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak topi kertas; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; label dari kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label penanda; label perekat kertas; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; pembungkus botol kertas atau kardus; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau

karton; tanda/papan iklan dari karton; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah yang terbuat dari karton; wadah yang terbuat dari kertas===
===Botol kaca (wadah); botol; botol besar dari kaca/wadah botol besar dibalut anyaman sebagai pelindung; botol kaca [wadah]; botol, kosong, untuk obat-obatan; botol-botol plastik===
===Sediaan Herbal untuk mengatasi permasalahan pada pernafasan; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan kardiovaskular; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan neurologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; Sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan pernafasan, penyakit dan gangguan paru-paru, penyakit dan gangguan kardiovaskular, peradangan, penyakit radang dan gangguan radang, penyakit dan gangguan autoimun, kanker, penyakit dan gangguan onkologis, penyakit dan gangguan hematologi, penyakit tumor, penyakit dan gangguan neurologis serta penyakit dan gangguan metobolisme; Sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit kardiovaskular dan penyakit pada sistem saraf pusat; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kondisi-kondisi kardiovaskular, gastrointestinal, neurologis, pernapasan, psikiatris, alergi, dermatologis, paru, metabolik, otot, disfungsi ereksi, infeksi dan inflamasi, kanker, diabetes, sklerosis multipel, kontrasepsi oral dan transdermal; obat-obatan kardiovaskular; produk terapi gen untuk penyakit, gangguan dan kondisi genetik, neurologis, neuron motorik (motor neuron), atau neuromuskuler (neuromuscular); sediaan dan bahan farmasi untuk pencegahan penyakit dan gangguan kardiovaskular; sediaan dan bahan farmasi untuk pencegahan penyakit dan gangguan metabolisme; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan kardiovaskular===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052383	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 01:11:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT TNP MATERNITY AND BABY TRADING	
	Alamat Pemohon	:	KOMPLEK GRAHA BULEVAR JL. BULEVAR KELAPA GADING BLOK KGC NO. B03, KELAPA GADING TIMUR, KELAPA GADING,, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Windiaprana	
	Alamat Kuasa	:	SHUBA CONSULTANT - WIJAYA GRAHA PURI, BLOK H33, JL. WIJAYA II, JAKARTA 2160, INDONESIA	

MOOIMOM

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MOOIMOM
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Cyan
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aplikasi ponsel; aplikasi dekstop; aplikasi seluler; perangkat lunak aplikasi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052384	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 01:13:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. NEOMED UNIVERSAL SOLUSI	
	Alamat Pemohon	:	KAWASAN SENTUL INDUSTRIAL ESTATE OLYMPIC CBD JALAN OLYMPIC RAYA BLOK H 9 NO. 9, SENTUL, Kabupaten Bogor, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

NMCEMAKC 0,1%

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	NMCEMAKC 0,1%
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	BIRU, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	16, 21, 5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Iklan (Barang Cetakan); Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak kertas; Kotak terbuat dari karton; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label kertas; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Materi periklanan yang dicetak; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Pamflet dalam hal periklanan; Panduan (Barang Cetakan); Publikasi iklan tercetak; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan promosi dan iklan; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan

dan promosi; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; buklet informasi; hadiah alat tulis, yaitu tas, kotak, bahan dan label pembungkus (kertas atau plastik); kantong dari karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas label; kertas label gantung; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak kemasan kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; label dari kertas; label harga kertas; label kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label pengiriman kertas; label perekat kertas; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah yang terbuat dari karton===
===Botol kaca (wadah); botol; botol kaca [wadah]; botol plastik untuk kemasan; botol, kosong, untuk obat-obatan; botol-botol plastik===
===Sediaan Herbal untuk mengatasi permasalahan pada pernafasan; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan neurologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; Sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan pernafasan, penyakit dan gangguan paru-paru, penyakit dan gangguan kardiovaskular, peradangan, penyakit radang dan gangguan radang, penyakit dan gangguan autoimun, kanker, penyakit dan gangguan onkologis, penyakit dan gangguan hematologi, penyakit tumor, penyakit dan gangguan neurologis serta penyakit dan gangguan metobolisme; Sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit kardiovaskular dan penyakit pada sistem saraf pusat; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kondisi-kondisi kardiovaskular, gastrointestinal, neurologis, pernapasan, psikiatris, alergi, dermatologis, paru, metabolik, otot, disfungsi ereksi, infeksi dan inflamasi, kanker, diabetes, sklerosis multipel, kontrasepsi oral dan transdermal; obat-obatan kardiovaskular; produk terapi gen untuk penyakit, gangguan dan kondisi genetik, neurologis, neuron motorik (motor neuron), atau neuromuskuler (neuromuscular); sediaan dan bahan farmasi untuk pencegahan penyakit dan gangguan kardiovaskular; sediaan dan bahan farmasi untuk pencegahan penyakit dan gangguan metabolisme===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052385
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 01:17:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT TNP MATERNITY AND BABY TRADING
Alamat Pemohon : KOMPLEK GRAHA BULEVAR JL. BULEVAR KELAPA GADING BLOK KGC NO. B03, KELAPA GADING TIMUR, KELAPA GADING, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Windiaprana
Alamat Kuasa : SHUBA CONSULTANT - WIJAYA GRAHA PURI, BLOK H33, JL. WIJAYA II, JAKARTA 2160, INDONESIA

MOOIMOM

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MOOIMOM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Cyan
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Distributor; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa toko eceran; Ritel online; jasa ritel; toko; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052386
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 01:22:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT TNP MATERNITY AND BABY TRADING
Alamat Pemohon : KOMPLEK GRAHA BULEVAR JL. BULEVAR KELAPA GADING BLOK KGC NO. B03, KELAPA GADING TIMUR, KELAPA GADING, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Windiaprana
Alamat Kuasa : SHUBA CONSULTANT - WIJAYA GRAHA PURI, BLOK H33, JL. WIJAYA II, JAKARTA 2160, INDONESIA

MOOIMOM

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MOOIMOM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Cyan
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa transmisi konten ponsel melalui smart phone; akses ke konten, situs web, dan portal; jasa komunikasi; penyedia konten multimedia melalui internet; penyiaran konten multimedia melalui Internet; transmisi konten audio melalui Internet; transmisi konten multimedia melalui Internet; transmisi konten video melalui Internet===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052387
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 01:26:13
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT TNP MATERNITY AND BABY TRADING
	Alamat Pemohon	:	KOMPLEK GRAHA BULEVAR JL. BULEVAR KELAPA GADING BLOK KGC NO. B03, KELAPA GADING TIMUR, KELAPA GADING, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Windiaprana
	Alamat Kuasa	:	SHUBA CONSULTANT - WIJAYA GRAHA PURI, BLOK H33, JL. WIJAYA II, JAKARTA 2160, INDONESIA

540 Etiket

MOOIMOM

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MOOIMOM
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Cyan
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Desain, pembuatan atau pemeliharaan program aplikasi; konsultan Teknologi Informasi (TI); pengembangan solusi aplikasi perangkat lunak; penyediaan perangkat lunak aplikasi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052388
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 01:44:28
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT TNP MATERNITY AND BABY TRADING
	Alamat Pemohon	:	KOMPLEK GRAHA BULEVAR JL. BULEVAR KELAPA GADING BLOK KGC NO. B03, KELAPA GADING TIMUR, KELAPA GADING, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Windiaprana
	Alamat Kuasa	:	SHUBA CONSULTANT - WIJAYA GRAHA PURI, BLOK H33, JL. WIJAYA II, JAKARTA 2160, INDONESIA

540 Etiket

WHITE LIVING
HOME DECOR

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WHITE LIVING
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	20
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bangku kayu rendah; Cermin saku untuk tas; Patung kayu; Perabotan plastik untuk taman; bantal; bantalan; bingkai cermin; dudukan cermin; gantungan cermin, bukan dari logam; lemari; mebel; meja balok kayu cacah; meja rias tiga cermin; panel kayu dekoratif [furnitur]; patung-patung plastik; perabotan; rak kayu [perabot]; tempat tidur kayu; ubin cermin; wadah kemasan dari plastik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052389
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 01:59:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT TNP MATERNITY AND BABY TRADING
	Alamat Pemohon	:	KOMPLEK GRAHA BULEVAR JL. BULEVAR KELAPA GADING BLOK KGC NO. B03, KELAPA GADING TIMUR, KELAPA GADING, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Windiaprana
	Alamat Kuasa	:	SHUBA CONSULTANT - WIJAYA GRAHA PURI, BLOK H33, JL. WIJAYA II, JAKARTA 2160, INDONESIA

540 Etiket

WHITE LIVING
HOME DECOR

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WHITE LIVING
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bantalan pembersih; Barang-barang sikat; alat alat kebersihan rumah tangga; botol parfum; botol parfum, kosong; dudukan botol; kain untuk membersihkan; kain untuk pembersih; kontainer rumah tangga; lap pembersih; membersihkan kapas; membersihkan spons; ornamen cina; ornamen kaca; ornamen keramik; ornamen kristal; ornamen porselen; pembakar dupa; pembakar parfum; peralatan (alat makan); peralatan dapur; peralatan makan untuk di meja, peralatan masak dan

wadah; peralatan rumah tangga; pot bunga; tutup wadah dibuat untuk keperluan rumah tangga atau dapur; vas bunga; wadah dapur===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052390 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 02:21:40
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BUEKA BSA KEDUNGMUTIH, Fatchulloh Muslim Shobron
Alamat Pemohon : RT: 006 RW: 003, Desa Kedungmutih, Kecamatan Wedung, Kabupaten Demak, Kabupaten Demak, Jawa Tengah, 59554
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : De Uyah
566 Arti Bahasa : De = Pelepasan; Uyah = Kristal Garam. Artinya Pelarutan Garam. Hal ini dimaksudkan melarutkan garan dengan air bersih untuk meleplasakan pengotor garam, kemudian dikristalkan kembali dengan sistem perebusan yang sering disebut dengan Garam Rebus.
591 Uraian Warna : Kuning, Putih dan Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5, 44, 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===garam mineral untuk mandi===
===perawatan kesehatan dan kecantikan===
===Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052391 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 02:22:57
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : RIO KURNIAWAN
Alamat Pemohon : GRAHA SAMPURNA INDAH XIII/X-9, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SATELITPAINT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru Muda, Abu - Abu, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===pelarut untuk cat, pernis dan pernis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052393 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 06:41:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. MOVI VENTURA PRIMA
Alamat Pemohon : Jl. Pulo Buaran Raya Kav. 1 Blok EE No. 4, Kawasan Industri Pulogadung, Kel. Jatinegara, Kec. Cakung, Jakarta Timur, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13930
740 Nama Kuasa : Sigit Nugraha S.H.,
Alamat Kuasa : Ubud Village, Kintamani C1-25, Sudimara Timur, Ciledug, Tangerang, Banten 15151

dtl

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : DTL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 34
510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang-barang keperluan perokok untuk produk-produk tembakau yang dipanaskan; Bubuk yang mengandung nikotin untuk digunakan dalam perangkat untuk melepaskan nikotin dengan dihirup sebagai pengganti tembakau; Cairan rokok elektronik (e-liquid) terdiri dari perasa dalam bentuk cair, selain minyak esensial, yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; Kapsul, pods, tabung dan kartrid yang diisi dengan bubuk yang mengandung nikotin, gel atau cairan sebagai pengganti tembakau; Kartrid untuk rokok elektronik; Katrid isi ulang untuk rokok elektrik; Kotak untuk rokok elektronik; Larutan Cair untuk digunakan dalam Rokok Elektronik; Larutan cairan untuk rokok elektronik; Larutan nikotin cair untuk digunakan

dalam rokok elektronik; Larutan perasa nikotin cair tanpa tembakau untuk digunakan dalam penguap oral dan larutan isi ulang cair untuk katrid penguap oral; MOD vape; POD vape; Penguap berkabel untuk rokok-rokok elektronik dan alat-alat rokok elektronik; Penguap untuk keperluan merokok; Perangkat elektronik dan bagian-bagiannya untuk memanaskan rokok atau tembakau untuk melepaskan aerosol yang mengandung nikotin untuk inhalasi; Perangkat penghirupan nikotin secara elektronik; Perangkat untuk melepaskan nikotin dengan inhalasi bubuk yang megandung nikotin sebagai pengganti tembakau; Perasa, selain minyak atsiri, untuk tembakau; Perasa, selain minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektronik dan dalam perangkat untuk inhalasi pengganti tembakau yang tidak mengandung nikotin; Perasa, selain minyak esensial, untuk rokok elektronik; Perasa, selain minyak esensial, untuk rokok elektronik.; Perasa, selain minyak esensial, untuk tembakau; Perlengkapan merokok dengan rokok elektronik; Perokok menggunakan nebuliser oral; Rokok elektrik; Rokok elektronik dengan tembakau perasa; Rokok non-medis yang menggandung pengganti tembakau; Tempat, sarung atau kantong pelindung dan tempat, sarung atau kantong untuk membawa-bawa untuk rokok elektronik, perangkat rokok elektronik atau produk untuk memanaskan tembakau; Tempat, sarung atau kantong untuk rokok elektronik; aksesoris untuk perangkat untuk memanaskan tembakau; aksesoris untuk rokok eletronik; alat penguap oral untuk keperluan merokok; alat penguap oral untuk perokok; cairan rokok elektronik [e-liquid]; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa dalam bentuk cair yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari propilen glikol; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari sayuran gliserin; cerutu elektronik; corong rokok elektronik; e-liquid [cairan rokok elektronik]; evaporator untuk tembakau; hardcase untuk rokok elektronik; kantong nikotin oral bebas tembakau (bukan untuk penggunaan medis); kartrid yang dijual diisi dengan gliserin sayuran untuk rokok elektronik; kartrid yang dijual penuh dengan perasa kimia dalam bentuk cair untuk rokok elektronik; kartrid yang dijual penuh dengan propilen glikol untuk rokok elektronik; kasing untuk rokok elektronik; kasus pelindung untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; katrid yang dijual terisi utnuk rokok eletronik; kotak untuk perangkat elektronik yang digunakan memanaskan tembakau; larutan nikotin cair dan gel untuk digunakan dalam rokok elektronik; larutan nikotin cair untuk digunakan dalam rokok elektronik; nikotin untuk produk-produk tembakau yang dipanaskan-tidak dibakar atau produk-produk tembakau yang dipanaskan; nikotin untuk rokok elektronik; pemantik rokok elektronik; pemegang perangkat merokok elektronik dalam mobil; pengganti tembakau untuk keperluan inhalasi; perangkat dan bagian dari perangkat untuk memanaskan tembakau; perangkat elektronik dan bagian-bagiannya untuk inhalasi aerosol yang mengandung nikotin (barang-barang keperluan merokok); perangkat elektronik dan bagian-bagiannya untuk memanaskan rokok atau tembakau untuk melepaskan aerosol yang mengandung nikotin inhalasi; perangkat elektronik untuk inhalasi aerosol yang mengandung nikotin; perangkat elektronik untuk penghirupan yang mengandung minyak esensial (barang-barang keperluan perokok); perangkat merokok elektronik; perangkat penguap oral untuk perokok, produk-produk tembakau dan pengganti tembakau; perangkat vaping elektronik; perasa kimia dalam bentuk cair yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; perasa selain minyak esensial untuk penggunaan dalam rokok elektronik; perasa, selain minyak atsiri, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa, selain minyak atsiri, untuk pengganti tembakau; perasa, selain minyak atsiri, untuk tembakau; perasa, selain minyak esensial, untuk digunakan dalam penguap oral untuk perokok; perencah, selain dari minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektrik; pipa merokok elektronik; pipa vaporizer cerutu tanpa asap; pipa vaporizer rokok tanpa asap; produk-produk tembakau; rokok elektronik; rokok elektronik untuk digunakan sebagai alternatif rokok tradisional; rokok-rokok elektronik sebagai pengganti rokok-rokok tradisional; sarung untuk rokok elektronik; selubung/wadah pelindung untuk perangkat merokok elektronik; selubung/wadah pelindung untuk rokok elektronik; sleeve case untuk rokok elektronik; stiker aksesoris untuk rokok elektronik; tabung gas cair untuk korek api perokok; tempat rokok elektronik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052394	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 06:54:02	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MOVI VENTURA PRIMA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pulo Buaran Raya Kav. 1 Blok EE No. 4, Kawasan Industri Pulogadung, Kel. Jatinegara, Kec. Cakung, Jakarta Timur, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13930	
740	Nama Kuasa	:	Sigit Nugraha S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Ubud Village, Kintamani C1-25, Sudimara Timur, Ciledug, Tangerang, Banten 15151	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MTL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	34	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat untuk memanaskan tembakau untuk tujuan penghirupan; Barang-barang keperluan perokok; Barang-barang perokok untuk rokok elektronik; Bubuk yang mengandung nikotin untuk digunakan dalam perangkat untuk melepaskan nikotin dengan dihirup sebagai pengganti tembakau; Cairan rokok elektronik (e-liquid) terdiri dari perasa dalam bentuk cair, selain minyak esensial, yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; Kartrid untuk rokok elektronik; Katrid isi ulang untuk rokok elektrik; Kotak rokok elektrik; Kotak untuk aksesoris rokok elektronik; Larutan Cair untuk digunakan dalam Rokok Elektronik; Larutan cairan untuk rokok elektronik; Larutan nikotin cair untuk digunakan dalam rokok elektronik; Larutan perasa nikotin cair tanpa tembakau untuk digunakan dalam penguap oral dan larutan isi ulang cair untuk katrid penguap oral; Larutan perasa untuk digunakan dalam penguap oral dan larutan isi ulang cair untuk katrid penguap oral; MOD vape; POD vape; Penguap berkabel untuk rokok-rokok elektronik dan alat-alat rokok elektronik; Penguap untuk keperluan merokok; Peralatan pembersih dan sikat pembersih untuk rokok elektronik; Perangkat elektronik dan bagian-bagiannya untuk memanaskan rokok atau tembakau untuk melepaskan aerosol yang mengandung nikotin untuk inhalasi; Perangkat untuk melepaskan nikotin dengan inhalasi bubuk yang megandung nikotin sebagai pengganti tembakau; Perangkat untuk memadamkan rokok yang dipanaskan atau batang tembakau yang dipanaskan; Perangkat untuk menghirup pengganti tembakau; Perasa, selain minyak atsiri, untuk tembakau; Perasa, selain minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektronik dan dalam perangkat untuk	

inhalasi pengganti tembakau yang tidak mengandung nikotin; Perasa, selain minyak esensial, untuk rokok elektronik; Perasa, selain minyak esensial, untuk rokok elektronik.; Perasa, selain minyak esensial, untuk tembakau; Perlengkapan merokok dengan rokok elektronik; Rokok dengan atau tanpa filter, terbuat dari campuran tembakau dan cengkeh (bukan untuk keperluan medis); Rokok elektrik; Tempat untuk aksesoris rokok elektronik; Tempat untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Tempat untuk rokok elektronik; Tempat, sarung atau kantong elektronik untuk rokok yang dapat diisi ulang daya; Tempat, sarung atau kantong untuk perangkat elektronik yang digunakan memanaskan tembakau; Tempat, sarung atau kantong untuk rokok elektronik; Tempat, sarung atau kantong untuk rokok elektronik yang terbuat dari kulit atau kulit imitas; alat pembersih rokok elektronik; cairan rokok elektronik [e-liquid]; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa dalam bentuk cair yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari propilen glikol; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari sayuran gliserin; corong rokok elektronik; cotton bud khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; cotton bud khusus diadaptasi untuk rokok elektronik; dudukan dalam mobil untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; e-liquid [cairan rokok elektronik]; evaporator tembakau; evaporator untuk tembakau; hardcase untuk rokok elektronik; herbal untuk merokok; kabel pengganti untuk rokok elektronik; kain pembersih khusus diadaptasi untuk rokok elektronik; kantong nikotin oral bebas tembakau (bukan untuk penggunaan medis); kartrid yang dijual diisi dengan gliserin sayuran untuk rokok elektronik; kartrid yang dijual penuh dengan perasa kimia dalam bentuk cair untuk rokok elektronik; kartrid yang dijual penuh dengan propilen glikol untuk rokok elektronik; kasing untuk rokok elektronik; katrid yang dijual terisi utnuk rokok eletronik; kotak untuk perangkat elektronik yang digunakan memanaskan tembakau; kumparan pengganti untuk rokok elektronik; larutan nikotin cair dan gel untuk digunakan dalam rokok elektronik; nikotin untuk produk-produk tembakau yang dipanaskan-tidak dibakar atau produk-produk tembakau yang dipanaskan; nikotin untuk rokok elektronik; pemantik rokok elektronik; pemegang perangkat merokok elektronik dalam mobil; pemegang rokok elektronik dalam mobil; penutup dekoratif untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; penutup dekoratif untuk rokok elektronik; perangkat elektronik dan bagian-bagiannya untuk inhalasi aerosol yang mengandung nikotin (barang-barang keperluan merokok); perangkat elektronik dan bagian-bagiannya untuk memanaskan rokok atau tembakau untuk melepaskan aerosol yang mengandung nikotin inhalasi; perangkat elektronik untuk inhalasi aerosol yang mengandung nikotin; perangkat elektronik untuk penghirupan yang mengandung minyak esensial (barang-barang keperluan perokok); perangkat merokok elektronik; perangkat pemanas tembakau; perangkat penguap oral untuk perokok, produk-produk tembakau dan pengganti tembakau; perangkat vaping elektronik; perasa kimia dalam bentuk cair yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; perasa selain minyak esensial untuk penggunaan dalam rokok elektronik; perasa, selain minyak atsiri, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa, selain minyak atsiri, untuk pengganti tembakau; perasa, selain minyak atsiri, untuk tembakau; perasa, selain minyak esensial, untuk digunakan dalam penguap oral untuk perokok; pipa merokok elektronik; pipa vaporizer cerutu tanpa asap; pipa vaporizer rokok tanpa asap; produk tembakau untuk tujuan dipanaskan agar melepaskan aerosol yang mengandung nikotin untuk inhalasi; produk-produk tembakau yang dipanaskan-tidak dibakar; rokok elektronik; rokok elektronik untuk digunakan sebagai alternatif rokok tradisional; rokok-rokok elektronik sebagai pengganti rokok-rokok tradisional; sleeve case untuk rokok elektronik; stiker aksesoris untuk rokok elektronik; sumbu kapas khusus untuk digunakan dalam rokok elektronik; swab pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; swab pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat merokok elektronik; tangki pengganti untuk rokok elektronik; tas untuk rokok elektronik; tempat rokok elektronik; vaporiser oral untuk perokok===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052395	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 08:45:49	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. INDAGRO	
	Alamat Pemohon	:	JL. Raden saleh No.6. kelurahan kenari - kecamatan senen, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	OR TEEN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	merah putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===fungisida; insektisida===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052396	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 08:53:38	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. INDAGRO	
	Alamat Pemohon	:	JL. Raden saleh No.6. kelurahan kenari - kecamatan senen, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata

	Nama Merek	:	ZEROTINE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	kuning hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===pestisida===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052397	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 09:11:06	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT TNP MATERNITY AND BABY TRADING	
	Alamat Pemohon	:	KOMPLEK GRAHA BULEVAR JL. BULEVAR KELAPA GADING BLOK KGC NO. B03, KELAPA GADING TIMUR, KELAPA GADING, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Windiaprana	
	Alamat Kuasa	:	SHUBA CONSULTANT - WIJAYA GRAHA PURI, BLOK H33, JL. WIJAYA II, JAKARTA 2160, INDONESIA	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WHITE LIVING
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kain tirai; lapisan-lapisan tirai mandi pancuran; pemegang tirai dari bahan tekstil; tirai; tirai [tirai drop tebal]; tirai bersih; tirai dari plastik; tirai dari tekstil; tirai indoor dan outdoor; tirai jendela; tirai mandi; tirai pintu; tirai tekstil atau plastik; tirai vinil===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052398	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 09:20:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Mohammad Saifur Rohman	
	Alamat Pemohon	:	JL.Sukarno Hatta D-404 RT002/016 Kelurahan Mojolangu Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	de'Gree
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	warna hijau, coklat, hitam, putih, krem putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Minuman untuk kesehatan; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; makanan/minuman suplemen kesehatan; minuman nutraceutical===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052399	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 09:23:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. AGROKIMINDO KURNIABUANA	
	Alamat Pemohon	:	JL. Raden saleh No.6. kelurahan kenari - kecamatan senen, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	NYEKOR
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	PUTIH HIJAU
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===pestisida===

===pestisida===

210 Nomor Permohonan : DID2021052400
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 09:27:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. AGROKIMINDO KURNIABUANA
Alamat Pemohon : JL. Raden saleh No.6. kelurahan kenari - kecamatan senen, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : CR20
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : PUTIH HIJAU
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===pestisida===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052401
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 09:47:48
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MARZANDA
Alamat Pemohon : JL. STADION II/27, RT 002 / RW 005, KEL. BARURAMBAT KOTA, KEC. PAMEKASAN, Kabupaten Pamekasan, Jawa Timur, 69317
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : tyche
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Abu-abu, Putih dan Coklat Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bibit parfum; Hyaluronic serum; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik untuk spa; Krim leher; Krim mata; Krim pelembab; Krim rambut; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti-penuaan; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker pelembab kulit; Masker wajah arang; Parfum laundry; Parfum untuk bayi; Pelembab (kosmetik); Pelembab dari susu; Produk kosmetik; Sabun; Sabun Batang; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi, deodoran; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Tisu deodoran; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); air parfum; amber [parfum]; ambergris [parfum]; bubuk masker tubuh; bubuk sabun; cat kuku (kosmetik); cuci masker; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk hewan; deodoran untuk hewan peliharaan; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; eau de parfum; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak untuk parfum; gel kosmetik; kit kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dekoratif; kosmetik non-medis; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kuku; krim; krim berjemur; krim boot; krim cukur; krim dingin; krim kosmetik; krim kuku; krim kulit; krim malam; krim mata; krim matahari; krim pelembab; krim pemoles; krim rambut; krim sepatu; krim tangan; krim tubuh; krim tubuh kosmetik; krim wajah; krim wangi; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion kosmetik; losion pemutih kulit wajah; losion rambut; losion setelah bercukur; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion wajah; lotion masker tubuh; lotion untuk wajah; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kecantikan; masker kosmetik; masker kulit; masker mata; masker mata gel; masker pelembab kulit; masker pembersihan; masker rambut; masker tubuh; masker wajah; masker wajah kosmetik; minyak kosmetik; minyak parfum; mousses [kosmetik]; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk gel; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pensil kosmetik; pewarna kosmetik; produk sabun; sabun almond; sabun batang; sabun cair; sabun cuci; sabun cukur; sabun deodoran; sabun kosmetik; sabun krim; sabun kulit; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi*; sabun pasir; sabun pelana; sabun toilet; sabun tubuh; sabun wajah; sabun wangi;

sabun-sabun; sachet parfum; salep kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum wajah; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052421
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 12:35:31
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	YUDISTIRA SAPUTRA
	Alamat Pemohon	:	JL. RK. SASTRAKUSUMAH NO. 22 DESA NAGASARI KECAMATAN KARAWANG BARAT, Kabupaten Karawang, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GMAX
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Warna Hitam Dan Kuning Keemasan
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Balsem kecantikan; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa pencuci wajah; Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Linen untuk menghilangkan minyak wajah; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion untuk wajah; Maker wajah (Kosmetik); Masker Wajah; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sabun; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun cair wajah; Sabun jerawat; Sabun mandi untuk hewan peliharaan; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sampo rambut 3-in-1; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan perawatan wajah; Sediaan tata rias wajah; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum kecantikan (kosmetik); Spray wajah (kosmetik); Tisu penyerap untuk wajah; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa pembersih tubuh dan wajah; butiran pembersih wajah; butiran penggosok badan, butiran penggosok wajah; cat wajah; concealer wajah; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esens wajah; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk wajah; gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; kapas kecantikan; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim anti-penuaan untuk wajah; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pemutih kulit wajah; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; lilin untuk keperluan kecantikan; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion tubuh dan wajah; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; lotion kecantikan; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan

tangan untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up untuk wajah dan tubuh; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker pembersih untuk wajah; masker pemutih kulit wajah; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; mengklarifikasi tonik wajah; minyak wajah; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket wajah; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; rias wajah; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cukur; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wangi; sabun-sabun; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; susu kecantikan; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih wajah; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tissue (penyeka) yang telah dilembabkan sebelumnya untuk wajah tidak mengandung obat; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052422
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 12:37:19
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	YUDISTIRA SAPUTRA
	Alamat Pemohon	:	JL. RK. SASTRAKUSUMA NO. 22 DESA NAGASARI KECAMATAN KARAWANG BARAT, Kabupaten Karawang, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GMAX
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam Dan Kuning Keemasan
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ben Wa bola [dewasa bantu rangsangan seksual]; Boneka cinta [boneka seks]; Mainan seks (alat bantu seksual); Pompa

540 Etiket



buah dada untuk mengeluarkan air susu (Pompa ASI); aparat aktivitas seksual, perangkat dan artikel; aparatus, perangkat dan artikel untuk merawat bayi; bantu rangsangan seksual dewasa; bantu seksual dewasa; bola anal [mainan seks]; cincin bergetar; colokan anal [mainan seks]; masturbator [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; pembesar penis [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; penis buatan [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; perangkat rangsangan seksual; perangkat vakum ereksi [dewasa bantu rangsangan seksual]; pompa payudara; pompa payudara listrik; pompa payudara tangan dioperasikan; pompa penis [sex toys]; stimulator klitoris [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; stimulator prostat [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; vagina buatan [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; vibrator [dewasa bantu rangsangan seksual]; vibrator [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; vibrator pijat listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052423

220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 12:39:38

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CV. EKA JAYA LESTARI

Alamat Pemohon : Jl. TB. SImatupang Komplek Pinang Baris Permai No. R.7., Kel. Sunggal, Kec. Medan Sunggal, Kota Medan, Sumatera Utara, 20128

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : JIVRAJ 9

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Biru, Kuning Emas, Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===coklat; kopi; teh===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052425

220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 12:55:34

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CV. MULTI DJAYA

Alamat Pemohon : Jl. Air Mancur II No. 3, RT.002/RW.004 Kp. Babakan, Kel. Mustikasari, Kec. Mustika Jaya, Kota Bekasi, Jawa Barat, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17157

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Logo + CLEARSEPTIX = suatu penamaan

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Biru, Abu-abu, dan Biru Tua (Dongker)

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa :

===Aromaterapi, bukan untuk penggunaan medis; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Pelembut kain; Pelembut kain konsentrat; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pelembut kain untuk kegunaan cucian; Pelembut pakaian; Pemutih pakaian; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Sabun Cuci Piring; Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pewangi untuk udara; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Tisu basah; Tisu basah bayi; cairan pencuci; deterjen; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; deterjen, tissue basah; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; krim aromaterapi; lotion aromaterapi; minyak aromaterapi; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak esensial untuk digunakan dalam aromaterapi; pelembut kain; pelembut kain untuk penggunaan binatu; pembersih karpet dengan pewangi; pembersih sepatu (sediaan); penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun dan deterjen; sachet bunga rampai untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; sediaan aromaterapi; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pemutih,

pembersih dan kompon; sediaan pencuci; sediaan pencuci piring; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pencucian untuk keperluan binatu; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan larutan pembersih===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052426	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 12:59:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Tan Tjian Hui	
	Alamat Pemohon	:	Perum DMB Jl. Gilimanuk Raya Blok KG 12B, RT006/RW017, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11840	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	SENSA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	16	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Papan tulis untuk menulis; alat tulis; alat tulis kantor; flip chart; instrumen menggambar untuk papan tulis; kertas HVS; kertas koran; kertas tulis; paku payung; papan magnetik [keperluan kantor]; papan tulis; papan tulis kecil; papan tulis kering (dry erase); papan tulis putih; papan tulis untuk penggunaan sekolah dan rumah; penghapus papan tulis; pin papan gabus; spidol kering (dry erase)===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052427	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 13:08:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HAZMI FITRIYASA, ST	
	Alamat Pemohon	:	Vila Mutiara Gading 2 Blok X.5 No. 44 Rt. 002/018 , Kabupaten Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	GLOW MOVE	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Gold, hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; kosmetik perawatan kulit; produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; sediaan perawatan kulit anti penuaan===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052428	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 13:18:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. BENELIZA SOLUSI ANDA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Ahmad Yani No.08 RT 014 Kelurahan Ratu Sima Kecamatan Dumai Selatan Dumai Riau., Kota Dumai, Riau, 28825	
740	Nama Kuasa	:	Muhammad Kenang Maulana S.Pd	
	Alamat Kuasa	:	PATENDO, Satrio Tower Level 16, Jl. Prof DR. Satrio Kav. C4, Kel. Kuningan Timur, Kec. Setiabudi, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Beneliza	
566	Arti Bahasa	:	Beneliza: Merupakan Nama Perusahaan	
591	Uraian Warna	:	HIJAU, BIRU	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penjualan; Jasa toko===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052429	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 13:29:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ANTON	
	Alamat Pemohon	:	Rusun Flamboyan Blok E No. 101 RT.014/RW.010, Kel. Cengkareng Barat, Kec. Cengkareng, , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11730	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GINSENG + LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Kuning, Hijau, Coklat, Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan pembungkus; Barang terbuat dari kertas; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas serap minyak; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Mika plastik untuk membungkus makanan; Tisu; Tisu kertas; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan pembungkus kertas; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; gulungan kertas toilet; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berlapis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas kado; kertas pembungkus; kertas pembungkus makanan; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas plastik; kertas tahan panas; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas yang mengandung mika; kertas yang sekali pakai; kertas-kertas kemasan; kotak hadiah dari kertas; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; pembungkus kedap air; pengemasan wadah kardus; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); sapu tangan kertas; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah makanan; waslap terbuat dari kertas===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052430	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 13:49:28	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Johan Sebastian	
	Alamat Pemohon	:	Green Ville Blok BE No. 8, RT.010/RW.014, Kelurahan Duri Kepa, Kecamatan Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Provinsi DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Maulana Ridha S.H	
	Alamat Kuasa	:	NEO SOHO, 16th Floor, Suite 1627, Jl. Letjen S. Parman Kav. 28, Grogol Petamburan	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Lewis Emma
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35, 25

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa ritel dan toko ritel online yang berkaitan dengan penjualan pakaian, tas, dompet, sepatu, topi, kacamata, kacamata pelindung dari sinar matahari, jam tangan, perhiasan, dan aksesoris mode lainnya; Penyediaan layanan pemesanan yang berkaitan dengan pakaian, alas kaki dan headwear melalui telepon, faksimili, situs web online, aplikasi mobile internet dan sarana elektronik lainnya; Toko pakaian ritel; Toko yang menjual pakaian; layanan pakaian eceran disediakan oleh departement store; toko grosir online dan layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian, alas kaki; toko online=== ===Ikat pinggang; Sarung tangan bayi; alas kaki; baju bayi; celana bayi; jepret baju selangkangan untuk bayi dan balita; kaos kaki; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk pria; pakaian untuk wanita; penutup kepala; sandal jepit; sepatu; syal; topi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052431
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 14:00:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : INGRID WARNERIN
Alamat Pemohon : Jl. Taman Asri Utara P/37 - Pondok Candra, RT/RW : 027/000, Kel. Tambaksumur, Kec. Waru, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur, 61256
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PAGI HARI BAKERY+logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam, coklat, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Eceran dan grosir toko roti; Layanan penjualan eceran produk roti; Layanan ritel yang berkaitan dengan produk roti; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko roti online; jasa retail sehubungan dengan penjualan daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu dan produk susu, minyak dan lemak untuk makanan, kopi, teh, kakao dan kopi buatan, beras, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, es, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, mustar, cuka, saus (bumbu), rempah-rempah, es; layanan eceran atau grosir untuk gula-gula, roti dan roti; layanan ritel disediakan oleh toko roti; stan penjualan roti-roti; toko roti===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052432
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 14:09:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. JAVA KARLOS INDONESIA
Alamat Pemohon : Jl. Zentana no. 87, Desa Ngijo, Kec. Karangploso, Kota Malang, Jawa Timur, 65152
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PUNAKAWAN
566 Arti Bahasa : Punakawan (17) DID2020018571 status didaftar
591 Uraian Warna : putih, biru, hitam, kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; kit pembuangan kantong plastik untuk pembuangan rumput dan daun; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052433
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 14:16:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. JAVA KARLOS INDONESIA
Alamat Pemohon : Jl. Zentana no. 87, Desa Ngijo, Kec. Karangploso, Kota Malang, Jawa Timur, 65152
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	SADEWA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hijau tosca
511	Kelas Barang/Jasa	:	17
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Lapisan plastik untuk keperluan pertanian; Lembaran mulsa plastik untuk keperluan pertanian; film mulsa; film plastik biodegradable untuk keperluan pertanian; selang air; selang irigasi; selang karet untuk keperluan pertanian; selang plastik untuk keperluan pertanian; selang, bukan dari logam, untuk keperluan pertanian; tikar mulsa terbuat dari bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam menekan gulma===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052435	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 14:30:26		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Putriani		
	Alamat Pemohon	:	Jl. Talun Linkungan Panday RT.005/001 Regol Wetan , Kabupaten Sumedang, Jawa Barat		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WDC Glow Beauty
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, Ungu, Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bedak padat untuk wajah; Lotion pelindung sinar ultra-violet; Sampo rambut 3-in-1; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; bedak wajah ditekan; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bronzer kulit; bubuk masker tubuh; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; busa pembersih kulit; deodoran tubuh; eksfoliasi kulit; esens perawatan kulit non-medis; gel kecantikan; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gel untuk wajah tidak mengandung obat; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim kecantikan; krim kulit; krim masker tubuh; krim pembersih kulit; krim pemutih kulit; krim pengurang bintik penuaan; krim tabir surya; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah tidak mengandung obat; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; lotion kecantikan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion pembersih kulit; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; make-up tubuh; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; mousse perawatan kulit; pelembab anti-penuaan; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab tubuh; pelembab wajah tidak mengandung obat; pembersih wajah tidak mengandung obat; pemerah pipi; pencerah kulit; penetral bibir; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; perona pipi; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); racun lebah untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serum kecantikan; serum untuk wajah tidak mengandung obat; susu kecantikan; texturizers kulit; toner kulit; toner untuk wajah tidak mengandung obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052437	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 14:38:03		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Dr.Ir. Harsawardana, M.Eng.		
	Alamat Pemohon	:	Jl Gejayan, Gang Narada 3, Caturtunggal, Depok, Kab.Sleman, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55281		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			

RED FALCON

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	RED FALCON
566	Arti Bahasa	:	Burung Alap-Alap Kawah Merah
591	Uraian Warna	:	Merah dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	7
510	Uraian Barang/Jasa	:	===mesin pertanian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052438	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 14:44:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT PODLUCKS INTERNASIONAL INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	MAESTRO BUILDING, JL. RS. FATMAWATI RAYA NO. 56, Kel. Cilandak Barat, Kec. Cilandak, Kota Adm. Jakarta Selatan, Prov. DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	PODLUCKS	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Putih, Hitam dan Hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	11, 29, 30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Mesin kopi elektrik untuk penggunaan komersial; mesin kopi listrik untuk keperluan rumah tangga=== ===Susu cair dalam kemasan=== ===Kapsul kopi yang berisi kopi untuk diseduh; coklat instan; minuman serbuk berbahan dasar rempah (jahe, kunyit, temulawak)===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052439	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 15:01:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ALEKSANDR LUKOVENKO	
	Alamat Pemohon	:	Amur Region, blagoveshchensk city, Vasilenko street 65/2, ap. 45, Russia.	
740	Nama Kuasa	:	Drs., Dedi Setiarumawan	
	Alamat Kuasa	:	AS- & Brothers Jalan Bintaro Permai III Nomor 27 RT002/09	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HAIREX	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Putih & Hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Alas bedak; Deodorant stick; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Lotion pelindung sinar ultra-violet; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Pemutih ketiak; Perona Pipi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan tata rias wajah; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Toner; Toner wajah (kosmetik); bedak tabur; dasar bedak (kosmetik); kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik; kosmetik dan make-up; kosmetik penyegar kulit; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim kecantikan; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; lipstik; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion untuk keperluan kosmetik; maskara; masker kecantikan; masker kecantikan wajah; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); minyak rambut; parfum; pelembab tubuh; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih selakangan; pomade rambut; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum rambut; serum wajah; shampoo ketombe; wax rambut===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052440	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 15:06:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MOMENTUM SPARK PTE. Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	10 HAIG EVENUE # 02-04, ROSE MAINSON, Singapore., 438865	
740	Nama Kuasa	:	Drs., Dedi Setiarumawan	
	Alamat Kuasa	:	AS- & Brothers Jalan Bintaro Permai III Nomor 27 RT002/09	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KITALULUS + LOGO	

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	orange, Biru dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; Agen-agen ketenagakerjaan secara online melalui jaringan-jaringan komputer global; Distributor grosir yang menyediakan produk-produk farmasi; Distributor peralatan dan perlengkapan bayi; Iklan melalui media elektronik; Jasa Penyediaan tenaga kerja; Jasa grosir; Jasa layanan toko eceran yang menyediakan produk-produk farmasi; Jasa pengadaan barang untuk orang lain; Jasa pengurusan dan perijinan stnk; Jasa penjualan kamera; Jasa penjualan parfum dan wewangian; Jasa penjualan ritel dan grosir untuk perlengkapan sepeda; Jasa perdagangan ekspor-impor; Keagenan tenaga kerja; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Layanan konsultasi untuk periklanan dan manajemen bisnis; Layanan pemrosesan kantor; Layanan toko grosir yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko ritel online; Mempromosikan barang orang lain melalui situs web (website); Pemasangan poster; Peragaan barang; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Toko Grosir Elektronik; Toko minuman panas dan dingin; jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; jasa perdagangan aluminium; jasa periklanan dan manajemen; jasa-jasa loyalitas pelanggan sehubungan dengan jasa-jasa hotel dan resor; konsultasi organisasi bisnis; layanan agen ekspor-impor; layanan grosir untuk pelumas dan bensin; layanan iklan dan pemasaran online; layanan konsultasi dan konsultasi pemasaran dan promosi; layanan manajemen hubungan pelanggan; layanan penempatan magang; layanan ritel untuk perangkat perlindungan pendengaran; manajemen bisnis hotel resor; manajemen bisnis restoran; minimarket; organisasi bisnis dan konsultasi manajemen di bidang manajemen personalia; pengaturan acara, pameran, pekan raya, dan pertunjukan untuk tujuan promosi dan iklan komersial; penyediaan bantuan bisnis operasional untuk perusahaan; penyediaan dan penyewaan ruang iklan dan materi publikasi; penyimpanan data dan pemrosesan data; promosi atas undian berhadian, kompetisi-kompetisi dan insentif-insentif kepada para pelanggan; tata buku; toko perhiasan, emas batangan dan berlian; toko retail handphone===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052442	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 15:51:31	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NETTY MASLIANA	
	Alamat Pemohon	:	JL. TANGGUK BONGKAR III NO. 68, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

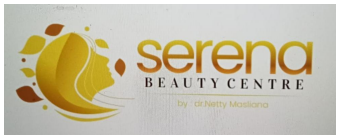

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SERENA BEAUTY CENTRE
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	GOLD, HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Fondation yang lembut; Krim mata; Larutan pembersih muka; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Pelembab dari susu; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Serum bibir; Toner Pelembab Wajah; bedak wajah; concealer wajah; dasar bedak; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; gel mata; gel mata untuk keperluan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kosmetik dekoratif; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik penyegar kulit; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dasar bedak; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kulit tanpa obat; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pengencang [kosmetik]; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; losion tubuh dan wajah; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; masker kecantikan wajah; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker mata gel; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker scrub pemurnian mendalam; masker tangan untuk perawatan kulit; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; pelembab bibir; pelembab kulit; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pencuci muka; perawatan rambut keratin; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; sabun cuci tangan; sabun kosmetik; sabun krim; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk perawatan tubuh; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersihan kulit tanpa obat;

sediaan pemutih kulit; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan matahari dan sun block tanpa obat; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; susu pembersih wajah; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; wajah berkilauan; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052443 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 16:20:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Rudi Jonathan
Alamat Pemohon : Jalan Batu Tulis Raya 11A, RT/RW 003/002 Kebon Kelapa, Gambir, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 14460
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : CHAMBER OF LIQUOR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah Hati
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar; Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Jasa bar; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Layanan bar minuman anggur; Tempat yang meyediakan minuman beralkohol (izakaya); layanan bar; layanan bar dan bistro; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; layanan wine bar; melayani minuman beralkohol; memberikan informasi tentang bartending===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052444 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 16:23:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NOVI MULYANTI
Alamat Pemohon : KOMPLEK REGENCY NO 29 RT 004 RW 020, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MH MAHARA BEAUTY
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : SILVER
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Fondation yang lembut; Krim mata; Larutan pembersih muka; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Serum bibir; Toner Pelembab Wajah; bedak wajah; butiran pembersih wajah; concealer wajah; dasar bedak; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik penyegar kulit; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dasar bedak; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kulit tanpa obat; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pengencang [kosmetik]; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim

untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; losion tubuh dan wajah; losion untuk tubuh; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; masker kecantikan wajah; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker mata gel; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker scrub pemurnian mendalam; masker tangan untuk perawatan kulit; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; paket wajah; pelembab bibir; pelembab kulit; pelindung matahari untuk bibir; pencuci muka; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; peningkat bawah mata; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tangan dan kaki; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; rias wajah; sabun kosmetik; sabun krim; sabun untuk perawatan tubuh; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; sampo tanpa obat; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan non-obat untuk mengurangi sengatan matahari; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; serum perawatan rambut; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu pembersih wajah; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; wajah berkilauan; wewangian dan wangi-wangian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052445
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 16:43:30
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ROBI DARWIS MAULANA P
	Alamat Pemohon	:	JL. H. MEAN RT.002, RW.002, KEL. KARANG TIMUR, KEC. KARANG TENGAH, KOTA TANGERANG - BANTEN, Kota Tangerang, Banten, 000
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	AROX + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HItam dsn putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; bubuk masker tubuh; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; make-up [kosmetik]; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker wajah; minyak wangi; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering;

540 Etiket



sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052446
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 16:44:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : KCC GLASS CORPORATION
Alamat Pemohon : 587 Gangnam-daero, Seocho-gu, Seoul, REPUBLIC OF KOREA
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

SENSECLICK

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SENSECLICK
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 19
510 Uraian Barang/Jasa : ===Karton bangunan [diaspal]; Ubin, bukan dari logam; bahan bangunan atau konstruksi dari gamping/kapur; bahan bangunan atau konstruksi dari plester; bahan bangunan, bukan dari logam; bahan konstruksi tahan api, bukan dari logam; bahan penguat, bukan dari logam, untuk bangunan; bahan-bahan bukan logam untuk bangunan dan kosntruksi; kelongsong, bukan dari logam, untuk bangunan; kisi-kisi, bukan dari logam; langit-langit, bukan dari logam; lantai parket dan lempengan parket; lantai ubin vinil; lantai, bukan dari logam; lapisan untuk lantai, bukan dari logam; lembaran untuk bangunan; panel bangunan, bukan dari logam; papan lantai parket; papan lantai plastik; pelapis dinding, bukan dari logam, untuk bangunan; ubin dinding, bukan dari logam, untuk bangunan; ubin keramik untuk lantai dan lapisan; ubin keramik untuk lantai dan menghadap; ubin keramik untuk lantai dan penutup ubin; ubin lantai karet; ubin lantai tahan api; ubin plastik; ubin tahan api===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052447
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 16:50:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : KCC GLASS CORPORATION
Alamat Pemohon : 587 Gangnam-daero, Seocho-gu, Seoul, REPUBLIC OF KOREA
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

SENSELAY

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SENSELAY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 19
510 Uraian Barang/Jasa : ===Karton bangunan [diaspal]; Ubin, bukan dari logam; bahan bangunan atau konstruksi dari gamping/kapur; bahan bangunan atau konstruksi dari plester; bahan bangunan, bukan dari logam; bahan konstruksi tahan api, bukan dari logam; bahan penguat, bukan dari logam, untuk bangunan; bahan-bahan bukan logam untuk bangunan dan kosntruksi; kelongsong, bukan dari logam, untuk bangunan; kisi-kisi, bukan dari logam; langit-langit, bukan dari logam; lantai parket dan lempengan parket; lantai ubin vinil; lantai, bukan dari logam; lapisan untuk lantai, bukan dari logam; lembaran untuk bangunan; panel bangunan, bukan dari logam; papan lantai parket; papan lantai plastik; pelapis dinding, bukan dari logam, untuk bangunan; ubin dinding, bukan dari logam, untuk bangunan; ubin keramik untuk lantai dan lapisan; ubin keramik untuk lantai dan menghadap; ubin keramik untuk lantai dan penutup ubin; ubin lantai karet; ubin lantai tahan api; ubin plastik; ubin tahan api===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052448
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 16:55:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : KCC GLASS CORPORATION
Alamat Pemohon : 587 Gangnam-daero, Seocho-gu, Seoul, REPUBLIC OF KOREA
740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,
Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

SENSETILE

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SENSETILE

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	19
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Karton bangunan [diaspal]; Ubin, bukan dari logam; bahan bangunan atau konstruksi dari gamping/kapur; bahan bangunan atau konstruksi dari plester; bahan bangunan, bukan dari logam; bahan konstruksi tahan api, bukan dari logam; bahan penguat, bukan dari logam, untuk bangunan; bahan-bahan bukan logam untuk bangunan dan kosntruksi; kelongsong, bukan dari logam, untuk bangunan; kisi-kisi, bukan dari logam; langit-langit, bukan dari logam; lantai parket dan lempengan parket; lantai ubin vinil; lantai, bukan dari logam; lapisan untuk lantai, bukan dari logam; lembaran untuk bangunan; panel bangunan, bukan dari logam; papan lantai parket; papan lantai plastik; pelapis dinding, bukan dari logam, untuk bangunan; ubin dinding, bukan dari logam, untuk bangunan; ubin keramik untuk lantai dan lapisan; ubin keramik untuk lantai dan menghadap; ubin keramik untuk lantai dan penutup ubin; ubin lantai karet; ubin lantai tahan api; ubin plastik; ubin tahan api===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052449	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 17:02:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CITRA KASTRI. SH	
	Alamat Pemohon	:	JL. DAMAI IV RT 006 RW 002, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ALESHA SKIN CARE	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH, BIRU	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan perawatan rambut tanpa obat; astringen untuk keperluan kosmetik; bedak wajah longgar; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; busa pembersih; busa pembersih kulit; dasar bedak untuk kulit; eksfoliasi kulit; eksfoliasi pembersih pori; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; gel kecantikan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tanpa obat; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim malam; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pemutih kulit; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; kulit mengklarifikasi; lipstik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion kecantikan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion pembersih kulit; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah tanpa obat; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker pembersih mineral; masker pembersihan; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker untuk membersihkan wajah; mousse perawatan kulit; pelembab anti-penuaan; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelindung bibir non-obat; pencerah kulit; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun cair; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun lidah buaya; sabun mandi cair; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun non-obat; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sampo ketombe tanpa obat; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serum kecantikan; serum kulit tanpa obat untuk wajah; susu kecantikan; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; toner kulit; toner kulit non-obat; wewangian dan wewangian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052450	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 17:37:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155	

740 Nama Kuasa : Agustia Krisanti S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : E SUN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Oranye, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===aditif kimia untuk oli motor; oli hidrolik; oli transmisi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052451 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 17:39:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA
Alamat Pemohon : Jalan Raya Surabaya - Malang
KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol,
Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155
740 Nama Kuasa : Agustia Krisanti S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : E SUN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Oranye, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 4
510 Uraian Barang/Jasa : ===Energi listrik dari sumber terbarukan; Energi surya, angin, listrik dan terbarukan; Oli mesin untuk sepeda motor; Oli mobil; Oli pelumas; energi listrik; oli dan pelumas dan oli motor; oli halus untuk motor; oli mesin otomotif; oli motor; oli pelumas untuk mesin kendaraan bermotor; oli roda gigi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052452 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 17:39:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SUNTORY HOLDINGS LIMITED
Alamat Pemohon : 1-40, DOJIMAHAMA 2-CHOME, KITA-KU, OSAKA-SHI, OSAKA 530-8203, JAPAN
740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OTPP
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Jingga, putih, hijau, hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Campuran minuman berbahan dasar teh; Campuran minuman berbahan dasar teh herbal; Chai masala / minuman teh yang dicampur rempah; Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Matcha / teh hijau dari jepang [minuman]; Matcha latte / teh hijau dari jepang latte; Minuman Teh Susu Telur; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman berbahan dasar kopi espresso; Minuman berbahan dasar teh bunga blimbing wuluh; Minuman berbahan dasar teh bunga dahlia; Minuman berbahan dasar teh bunga mawar; Minuman berbahan dasar teh bunga rosella; Minuman berbahan dasar teh bunga telang; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Minuman teh krisan; Ocha / teh jepang; Sediaan untuk membuat minuman teh dengan aroma buah-buahan berbentuk serbuk; Teh Jepang yang terbuat dari bubuk kombu [kelp]; Teh Krisan; Teh Tarik; Teh daun kelor; Teh hijau jepang; Teh latte; Teh lemon; Teh olahan khas negara Thailand; Teh rosela; Teh serai; kombu-cha [Teh Jepang yang terbuat dari rumput laut]; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan beraroma/ berasa bunga; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbahan dasar teh dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar teh ditambah buah segar, boba, dan krim busa manis; minuman berbahan dasar teh yang mengandung atau diberi perisa jus buah atau jus sayuran; minuman biji kopi; minuman dengan bahan dasar teh; minuman kopi; minuman kopi dengan buah-buahan; minuman kopi dengan campuran susu; minuman teh; minuman teh boba; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari teh; minuman-minuman berbahan dasar kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; sediaan minuman kopi; sediaan-sediaan untuk minuman berbahan dasar kopi; teh; teh bebas kafein; teh bubuk; teh hijau bubuk; teh hitam; teh instan; teh jahe; teh jeruk nipis; teh melati; teh oolong [teh Cina]; teh peppermint; teh putih; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh

susu, teh yang mendominasi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052453	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 17:40:38	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	E SUN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Oranye, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	7	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pelebar lubang [perkakas listrik]; Pompa submersible, pompa air dan aksesoris untuk pompa benam dan pompa air, yaitu rakitan injektor, pengisi daya jet, katup dan bagiannya; Pompa-pompa pelumas bertekanan tinggi, lubang bawah mesin; Poros mesin; Pumping unit (pompa angguk) (mesin); Skep Karburator; Tabung pompa kompresor; mesin pertanian; peralatan dapur bertenaga listrik untuk dicing, Mincing, mengiris dan memotong makanan; perkakas bor listrik untuk rumah tangga; pompa untuk mesin pendingin; pompa vakum [mesin]; poros engkol; poros untuk pompa; puli dinamo untuk kendaraan; radiator [pendinginan] untuk motor dan mesin; rem band, selain untuk kendaraan darat; rem cakram untuk mesin; rem kerucut menjadi bagian dari mesin; rem untuk mesin; ring piston; roll pengiling silinder; sabuk dinamo; saringan untuk sistem pengereman.; sentrifugal industri; sentrifugal minyak; sentrifugal susu [mesin]; sikat dinamo; sikat menjadi bagian dari motor, generator dan dinamo; silinder mesin untuk kendaraan; silinder mesin untuk kendaraan darat; silinder untuk mesin; stang piston; starter tendangan untuk sepeda motor; starter untuk motor dan mesin; unit catalytic converter untuk knalpot kendaraan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052454	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 17:41:38	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	E SUN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Oranye, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	12	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kabel rem untuk kendaraan; Kampas disc; Kampas rem cakram; Kampas rem tromol; Karet shockbreaker untuk kendaraan; Motor untuk kendaraan; Nap untuk roda sepeda; PAPAN INJAKAN KENDARAAN; Per untuk kampas rem kendaraan; Piringan disc; RANGKA BAWAH KENDARAAN; Sepeda listrik; Stang Jepit; Velg untuk roda kendaraan; ban dalam; ban dalam untuk ban pneumatik; ban dalam untuk ban sepeda; ban dalam untuk ban siklus; ban dan roda untuk kendaraan dan sepeda; ban tubeless untuk sepeda; ban tubeless untuk siklus; ban untuk kendaraan; ban untuk kendaraan bermotor roda dua; ban untuk kendaraan roda dua; bearing (untuk kendaraan darat); bel untuk sepeda; bermotor golf cart [kendaraan]; breket box; hub roda untuk kendaraan roda dua; hub untuk kendaraan darat; jalu stang; kabel rem untuk sepeda; kaliper rem untuk kendaraan darat; karet untuk rem kendaraan; kendaraan bermotor; kendaraan bermotor bertenaga listrik; kendaraan bertenaga listrik; kendaraan elektrik; kendaraan rekreasi; klakson elektrik untuk kendaraan; konverter torsi hidrolik untuk kendaraan darat; kursi untuk kendaraan darat; lipat sepeda listrik; motor listrik untuk kendaraan roda dua; motor sepeda; motor untuk kendaraan darat; motor, listrik, untuk kendaraan darat; non-bermotor skuter [kendaraan]; non-kendaraan bermotor roda dua; operator bagasi untuk sepeda; pegas [kendaraan darat]; pelek roda untuk kendaraan roda dua; pelindung ban anti cipratan; pembawa barang untuk kendaraan darat; peredam kejut [kendaraan darat]; peredam kejut untuk kendaraan darat; rangka untuk kendaraan darat; rem; rem [kendaraan darat]; rem cakram hidrolik untuk sepeda; rem rim hidrolik untuk sepeda; rem sepeda; rem tangan; rem, setang, indikator arah, pedal, pompa, jari-jari (ruji), sadel sepeda; roda; roda disk untuk sepeda; roda untuk kendaraan; roda untuk kendaraan darat; sandaran dan bantal disesuaikan untuk digunakan di kendaraan darat; sandaran untuk kendaraan; selang rem untuk kendaraan; sendi penghubung untuk kendaraan; sepeda motor listrik; setang untuk kendaraan roda dua; shock Breker; sistem peringatan bersuara; sistem peringatan yang dapat di dengar untuk sepeda; sistem suspensi untuk sepeda; skuter; skuter bertenaga listrik [kendaraan]; skuter mobilitas; standar sepeda; standar untuk kendaraan darat; stang batang untuk sepeda; stang mencengkeram untuk sepeda; suspensi; suspensi peredam kejut untuk kendaraan darat; tanda belok untuk kendaraan darat; tas sepeda; tas yang diikat disetang; tempat minuman untuk digunakan	

di kendaraan darat===

210 Nomor Permohonan : DID2021052455
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 17:45:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Elin Deiferonata
Alamat Pemohon : Dusun Sumberbening, RT02/RW01, Desa Kesilir, Kecamatan Siliragung, Kota Denpasar, Bali, 68488
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

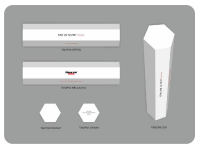

Tipe Merek : Merek Tiga Dimensi
Nama Merek : Kemasan Parfum Segi Enam parfum
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Hitam, Merah Abu-Abu
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; bahan kemasan karton; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; kantong dari kertas untuk kemasan; kemasan; kemasan kardus; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kertas dan plastik untuk kemasan; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton===

210 Nomor Permohonan : DID2021052456
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 17:53:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT GLOBALINTAS KARYA UTAMA
Alamat Pemohon : Jl. Palmerah Selatan No. 2, Desa/Kel Gelora, Kec. Tanah Abang, Kab/Kota Jakarta Pusat, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10270
740 Nama Kuasa : Agustinus Prajaka Wahyu Baskara S.H., M.Hum.
Alamat Kuasa : Agustinus Prajaka Intellectual Property Attorneys Mahagoni Park B1 No. 67 Jl. Graha Bintaro, Perigi Baru, Pondok Aren Pondok Aren Kota Tangerang Selatan, 15228

540 Etiket

Klick

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KLICK
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pengatur lampu (peredup lampu) (listrik); Bel pintu listrik; Kartu magnetik atau bersandi; Kartu pintar [kartu sirkuit terpadu]; Pengeras suara; Peralatan periferal komputer; Sistem kontrol [perangkat keras komputer] untuk sistem pencetakan; Timbangan; USB flash drive; alarm akustik; alas mouse; alas mouse komputer; alat penyimpan data komputer; headphone; jam waktu [alat perekam waktu]; kabel, listrik; kamera perekam; keyboard komputer; layar proyeksi; mesin hitung; mikrofon; pembaca kode batang; pengeras suara; pengisi baterai; pengisi daya untuk baterai listrik; peralatan proyeksi; stereo pribadi; tetikus komputer; timbangan listrik; tripod untuk kamera; walkie-talkie===

210 Nomor Permohonan : DID2021052457
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 17:53:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT GLOBALINTAS KARYA UTAMA
Alamat Pemohon : Jl. Palmerah Selatan No. 2, Desa/Kel Gelora, Kec. Tanah Abang, Kab/Kota Jakarta Pusat, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10270
740 Nama Kuasa : Agustinus Prajaka Wahyu Baskara S.H., M.Hum.
Alamat Kuasa : Agustinus Prajaka Intellectual Property Attorneys Mahagoni Park B1 No. 67 Jl. Graha Bintaro, Perigi Baru, Pondok Aren Pondok Aren Kota Tangerang Selatan, 15228

540 Etiket

Klick

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KLICK
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : BIRU
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat memasak; Alat penyejuk minuman; Lampion untuk hiasan pesta; Lampu pembasmi hama untuk memurnikan udara; Peralatan untuk membasmi kuman dengan tujuan medis atau kesehatan; Saringan untuk air minum; alat pengering rambut untuk keperluan industri; alat penyeteril untuk botol susu bayi; botol air panas; ceret, listrik; kipas listrik untuk penggunaan pribadi; lampu listrik; lampu listrik untuk pohon Natal; lampu sepeda; mesin kopi, listrik; mesin pemanggang roti; mesin pembuatan roti; mesin pemurni udara; oven microwave; oven pemanggang roti listrik; panci penggorengan listrik; panggangan, listrik; pemanas elektrik untuk botol bayi; pengering rambut listrik; peralatan kamar mandi; peralatan listrik untuk membuat yogurt; peralatan memasak, listrik; senter; ketel air dan pendingin air===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052458 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 17:58:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT GLOBALINTAS KARYA UTAMA
Alamat Pemohon : Jl. Palmerah Selatan No. 2, Desa/Kel Gelora, Kec. Tanah Abang, Kab/Kota Jakarta Pusat, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10270
740 Nama Kuasa : Agustinus Prajaka Wahyu Baskara S.H., M.Hum.
Alamat Kuasa : Agustinus Prajaka Intellectual Property Attorneys Mahagoni Park B1 No. 67 Jl. Graha Bintaro, Perigi Baru, Pondok Aren Pondok Aren Kota Tangerang Selatan, 15228



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KUKIKO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 28
510 Uraian Barang/Jasa : ===Balon mainan; Lemari papan permainan panah-panahan; alat dan mesin bowling; ayunan; blok bangunan [mainan]; bola bowling; bola untuk game; bola untuk permainan; boneka (dolls); boneka (puppets); boneka mainan berkarakter; boneka matryoshka [boneka kayu bersarang Rusia]; botol susu boneka; dadu; dam [permainan]; game sasaran; gantungan baju untuk hiasan pohon Natal; gasing (mainan); gelembung sabun [mainan]; hadiah-hadiah kecil untuk pesta -pesta dansa (cindera mata pesta); kamar boneka; kartu domino; kartu permainan; kelereng untuk game; kendaraan mainan; kendaraan mainan menggunakan radio kontrol; kendaraan mainan yang dikendalikan radio; kendaraan model skala; kuda goyang; mainan *; mainan kayu; mainan yang diisi kain/kapas; meja permainan; mobil mainan; pakaian boneka; panahan; papan catur; papan luncur; papan untuk bermain game Go; papan untuk bermain janggi [catur Korea]; pelindung lutut [artikel olahraga]; pemukul bola untuk permainan; peralatan permainan papan; permainan bangunan; permainan dam (games); permainan gelang; permainan kartu; permainan papan; permainan sepak bola meja dalam ruangan; pesawat mainan; pesawat mainan sling; pesawat terbang mainan; pin bowling; piring terbang (mainan); pistol mainan; pistol mainan udara; puzzle potongan gambar; raket; rumah boneka; sepatu roda; skuter [mainan]; tempat tidur boneka; tongkat pancing; topeng mainan; topeng teater; topi pesta kertas===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052459 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 18:06:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. NUFARM INDONESIA
Alamat Pemohon : Plaza Aminta Lt. 8 Jl.TB. Simatupang Kav. 10, Jakarta 12310, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SPOREKILL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===biosida; fungisida; herbisida; insektisida; mitisida; parasitisida; pestisida; rodentisida; termitisida===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052460 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 18:56:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. HEMATECH NUSANTARA
Alamat Pemohon : JL. DURIAN NO. 43, SUKAJADI, PEKANBARU, RIAU, Kota Pekanbaru, Riau

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Thoma + Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, biru, kuning, putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Rotator untuk laboratorium; agitator magnetik untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi cair untuk penggunaan laboratorium; alat pengukur radiasi; alat ukur radiasi; analisis laboratorium penelitian untuk mengukur, menguji dan menganalisis darah dan cairan tubuh lainnya; aparatus elektroforesis untuk penggunaan laboratorium; botol media untuk penggunaan laboratorium; botol reagen untuk penggunaan laboratorium; cawan lebur [laboratorium]; corong pemisah untuk penggunaan laboratorium; corong untuk penggunaan laboratorium; countertops laboratorium; cryostats untuk penggunaan laboratorium; detektor radiasi; detektor radiasi gamma; dosimeter radiasi; gasifiers untuk penggunaan laboratorium; inkubator untuk penggunaan laboratorium; jarum suntik dispenser yang dapat digunakan kembali untuk penggunaan laboratorium; kabinet aliran laminar untuk penggunaan laboratorium; lemari untuk penggunaan laboratorium; lengan robot untuk keperluan laboratorium; pakaian khusus untuk laboratorium, tidak termasuk dalam kelas lain, termasuk untuk perlindungan terhadap bahan kimia dan bakteri; pakaian untuk perlindungan terhadap radiasi; pakaian, alas kaki dan penutup kepala untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; pelindung wajah untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi, dan kebakaran; perabot khusus dibuat untuk laboratorium; peralatan dan instrumen laboratorium; peralatan dan instrumen untuk laboratorium bahan kimia dan fisika; peralatan fotovoltaik untuk mengubah radiasi matahari menjadi energi listrik; peralatan kromatografi gas untuk penggunaan laboratorium; peralatan laboratorium untuk memotong spesimen; perangkat lunak perawatan kesehatan; perangkat lunak untuk sistem informasi laboratorium; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk komunikasi data medis antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi komunikasi antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan, dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk pelacakan dan pemeliharaan rencana kesehatan dan perawatan; pipet laboratorium; rak laboratorium; segitiga pipeclay untuk penggunaan laboratorium; sensor elektronik untuk mengukur radiasi matahari; sentrifugal laboratorium; slide mikroskop untuk penggunaan laboratorium; spektrofotometer untuk penggunaan laboratorium; spektroskopi untuk penggunaan laboratorium; stills untuk percobaan laboratorium; tungku untuk penggunaan laboratorium===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052461 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 19:17:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. HEMATECH NUSANTARA
Alamat Pemohon : JL. DURIAN NO. 43, SUKAJADI, PEKANBARU, RIAU, Kota Pekanbaru, Riau, 000
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NEUBAUER + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk merencanakan perjalanan, menerima informasi perjalanan, cuaca, medis, keselamatan, kesehatan, dan keamanan, menerima peringatan keamanan, dan alat konverter mata uang; Mikroarray DNA untuk penggunaan laboratorium; Pakaian untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi, listrik statistik dan api, termasuk untuk perlindungan terhadap panas; Peralatan-peralatan pengolahan air untuk keperluan laboratorium; Peralatan-peralatan pengolahan air untuk keperluan laboratorium untuk produksi air murni; Peralatan-peralatan pengolahan air untuk keperluan laboratorium untuk produksi air ultra murni; Rotator untuk laboratorium; Situs web dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh yang memungkinkan pengguna untuk dengan mudah melihat, memesan atau membeli kegiatan dan layanan yang berkaitan dengan makan, kebugaran, kecantikan dan kesehatan; agitator magnetik untuk penggunaan laboratorium; alat ionisasi untuk penggunaan ilmiah atau laboratorium; alat kromatografi cair untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi otomatis untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi penukar ion otomatis untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi untuk penggunaan laboratorium; alat pengukur radiasi; alat ukur radiasi; alat untuk fermentasi [alat laboratorium]; analisis laboratorium penelitian untuk mengukur, menguji dan menganalisis darah dan cairan tubuh lainnya; aparatus penguat gen untuk penggunaan laboratorium; aspirator untuk penggunaan laboratorium; baki laboratorium; benda pelindung pakaian untuk pengendara bermotor untuk melindungi dari kecelakaan atau cedera, iradiasi dan api; bioreaktor untuk penggunaan laboratorium; botol media untuk penggunaan laboratorium; botol reagen untuk penggunaan laboratorium; cawan lebur [laboratorium]; celana panjang untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; corong pemisah untuk penggunaan laboratorium; corong untuk penggunaan laboratorium; countertops laboratorium; cryostats untuk penggunaan laboratorium; detektor radiasi; detektor radiasi gamma; dosimeter radiasi; elektroda untuk penelitian laboratorium; gasifiers untuk penggunaan laboratorium; gelas kimia [gelas laboratorium]; gelas untuk penggunaan laboratorium; inkubator kelembaban konstan untuk penggunaan laboratorium; inkubator suhu konstan untuk penggunaan laboratorium; inkubator untuk penggunaan laboratorium; instrumen kromatografi untuk penggunaan laboratorium; jarum suntik dispenser sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; jarum suntik dispenser yang dapat digunakan kembali untuk penggunaan laboratorium;

kabinet aliran laminar untuk penggunaan laboratorium; kaliper untuk penggunaan laboratorium; kapal pembakaran untuk penggunaan laboratorium; kolom distilasi untuk penggunaan laboratorium; kuvet untuk penggunaan laboratorium; lemari pengaman biologis untuk penggunaan laboratorium; lemari untuk penggunaan laboratorium; lengan robot untuk keperluan laboratorium; mixer gas untuk penggunaan laboratorium; pakaian dan alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; pakaian khusus dibuat untuk laboratorium; pakaian khusus untuk laboratorium, tidak termasuk dalam kelas lain, termasuk untuk perlindungan terhadap bahan kimia dan bakteri; pakaian untuk perlindungan terhadap bahan kimia dan radiasi; pakaian untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; pakaian untuk perlindungan terhadap radiasi; pakaian, alas kaki dan penutup kepala untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; pelindung wajah untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi, dan kebakaran; pemandian air laboratorium; pengering kaca untuk penggunaan laboratorium; pengeringan oven untuk penggunaan laboratorium; penguat gen [alat laboratorium]; penyeka kapas untuk penggunaan laboratorium; perabot khusus dibuat untuk laboratorium; peralatan dan instrumen laboratorium; peralatan dan instrumen laboratorium fisika dan kimia; peralatan dan instrumen untuk laboratorium bahan kimia dan fisika; peralatan fotovoltaik untuk mengubah radiasi matahari menjadi energi listrik; peralatan kromatografi gas untuk penggunaan laboratorium; peralatan kromatografi untuk penggunaan laboratorium; peralatan laboratorium untuk memotong spesimen; perangkat lunak perawatan kesehatan; perangkat lunak untuk sistem informasi laboratorium; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk komunikasi data medis antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi komunikasi antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan, dan pasien; pipet elektronik untuk penggunaan laboratorium; pipet laboratorium; pir dekantasi untuk penggunaan laboratorium; rak laboratorium; rak pipet untuk penggunaan laboratorium; robot laboratorium; sarung tangan karet sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; sarung tangan plastik sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; sarung tangan sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; segitiga pipeclay untuk penggunaan laboratorium; sensor elektronik untuk mengukur radiasi matahari; sentrifugal laboratorium; slide mikroskop untuk penggunaan laboratorium; spektrofotometer untuk penggunaan laboratorium; spektroskopi untuk penggunaan laboratorium; stills untuk percobaan laboratorium; tabung centrifuge untuk penggunaan laboratorium; tabung kondensor untuk penggunaan laboratorium; termometer untuk penggunaan laboratorium; tungku untuk penggunaan laboratorium===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052462	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 19:34:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. HEMATECH NUSANTARA	
	Alamat Pemohon	:	JL. DURIAN NO. 43, SUKAJADI, PEKANBARU, RIAU, Kota Pekanbaru, Riau, 000	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	VETIVER + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau, biru, putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat diagnostik untuk deteksi patogen untuk penggunaan laboratorium atau penelitian; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Mikroarray DNA untuk penggunaan laboratorium; Peralatan dan instrumen ilmiah dan penelitian termasuk sekuens asam nukleat, susunan, pemindai, perangkat dan analisis pencitraan elektronik, pengujian peralatan pengumpulan sampel, instrumen kontrol kualitas sampel, sekuensing reagen cartridge dan nampan, peralatan persiapan sampel pengujian, dan peralatan laboratorium untuk penggunaan laboratorium termasuk dalam bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, diagnostic, penelitian klinikal, hasil-hasil pharmasi, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Rotator untuk laboratorium; agitator magnetik untuk penggunaan laboratorium; alat distilasi vakum untuk penggunaan laboratorium; alat ionisasi untuk penggunaan ilmiah atau laboratorium; alat kromatografi cair untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi otomatis untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi penukar ion otomatis untuk penggunaan laboratorium; alat kromatografi untuk penggunaan laboratorium; alat pengukur radiasi; alat ukur radiasi; alat untuk fermentasi [alat laboratorium]; analisis laboratorium penelitian untuk mengukur, menguji dan menganalisis darah dan cairan tubuh lainnya; aparatus elektroforesis untuk penggunaan laboratorium; aparatus penguat gen untuk penggunaan laboratorium; aspirator untuk penggunaan laboratorium; baki laboratorium; bioreaktor untuk penggunaan laboratorium; boot untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan api; botol media untuk penggunaan laboratorium; botol reagen untuk penggunaan laboratorium; botol untuk penggunaan laboratorium; cawan lebur [laboratorium]; corong pemisah untuk penggunaan laboratorium; corong untuk penggunaan laboratorium;

countertops laboratorium; cryostats untuk penggunaan laboratorium; detektor radiasi; dosimeter radiasi; elektroda untuk penelitian laboratorium; gasifiers untuk penggunaan laboratorium; gelas kimia [gelas laboratorium]; gelas untuk penggunaan laboratorium; inkubator kelembaban konstan untuk penggunaan laboratorium; inkubator suhu konstan untuk penggunaan laboratorium; inkubator untuk penggunaan laboratorium; instrumen kromatografi untuk penggunaan laboratorium; jarum suntik dispenser sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; jarum suntik dispenser yang dapat digunakan kembali untuk penggunaan laboratorium; kabinet aliran laminar untuk penggunaan laboratorium; kaliper untuk penggunaan laboratorium; kapal pembakaran untuk penggunaan laboratorium; kolom distilasi untuk penggunaan laboratorium; kolom kromatografi untuk penggunaan laboratorium; kuvet untuk penggunaan laboratorium; lemari pengaman biologis untuk penggunaan laboratorium; lemari untuk penggunaan laboratorium; lengan robot untuk keperluan laboratorium; mixer gas untuk penggunaan laboratorium; pakaian dan alas kaki untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; pakaian khusus dibuat untuk laboratorium; pakaian untuk perlindungan terhadap bahan kimia dan radiasi; pakaian untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; pemandian air laboratorium; pengering kaca untuk penggunaan laboratorium; pengeringan oven untuk penggunaan laboratorium; penyeka kapas untuk penggunaan laboratorium; perabot khusus dibuat untuk laboratorium; peralatan dan instrumen laboratorium; peralatan dan instrumen laboratorium fisika dan kimia; peralatan dan instrumen untuk laboratorium bahan kimia dan fisika; peralatan kromatografi gas untuk penggunaan laboratorium; peralatan kromatografi untuk penggunaan laboratorium; peralatan laboratorium untuk memotong spesimen; perangkat elektroforesis untuk penggunaan laboratorium; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengelola partisipasi pengguna dalam tantangan kesehatan dalam sifat/yang bersifat kompetisi/persaingan yang berfokus pada kesehatan dan kebugaran (wellness); perangkat lunak komputer untuk mengambil, menganalisis, dan membuat laporan tentang kesehatan dan kebugaran (wellness) pengguna dari data yang dihasilkan oleh perangkat elektronik digital yang dapat dipakai; perangkat lunak perawatan kesehatan; perangkat lunak untuk sistem informasi laboratorium; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi komunikasi antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan, dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi perawatan medis kolaboratif antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan dan pasien; perangkat-perangkat keras komputer dan perangkat-perangkat lunak komputer di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, penelitian diagnostic, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; pipet elektronik untuk penggunaan laboratorium; pipet laboratorium; pir dekantasi untuk penggunaan laboratorium; rak laboratorium; robot laboratorium; sarung tangan karet sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; sarung tangan plastik sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; sarung tangan sekali pakai untuk penggunaan laboratorium; sentrifugal laboratorium; slide mikroskop untuk penggunaan laboratorium; spektrofotometer untuk penggunaan laboratorium; spektroskopi untuk penggunaan laboratorium; stills untuk percobaan laboratorium; tabung centrifuge untuk penggunaan laboratorium; tabung kondensor untuk penggunaan laboratorium; tabung penyimpanan laboratorium; termometer untuk penggunaan laboratorium; tungku untuk eksperimen laboratorium; tungku untuk penggunaan laboratorium===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052463	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 19:43:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ANTON	
	Alamat Pemohon	:	Rusun Flamboyan Blok E No. 101 RT.014/RW.010, Kel. Cengkareng Barat, Kec. Cengkareng, , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11730	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	IRIAN + LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	16	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan pembungkus; Barang terbuat dari kertas; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas serap minyak; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Mika plastik untuk membungkus makanan; Tisu; Tisu kertas; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan pembungkus kertas; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; gulungan kertas toilet; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berlapis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk memasak di oven;

kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas kado; kertas pembungkus; kertas pembungkus makanan; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas plastik; kertas tahan panas; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas yang mengandung mika; kertas yang sekali pakai; kertas-kertas kemasan; kotak hadiah dari kertas; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; pembungkus kedap air; pengemasan wadah kardus; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); sapu tangan kertas; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah makanan; waslap terbuat dari kertas===

210 Nomor Permohonan : DID2021052464

220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 20:33:31

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Rizki Rahmahadyan Pamungkas

Alamat Pemohon : Grand Malaka No. 19 Malaka IV RT 016 RW 006, Kelurahan Rorotan, Kecamatan Cilincing, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Sitti Pingkan Juwita Fakhria S.H

Alamat Kuasa : Komp Graha Alam Indah No D3 Batu Ampar Kramat Jati

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : PAMUNGKAS

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah

511 Kelas Barang/Jasa : 9

510 Uraian Barang/Jasa : ===CD, DVD, dan media perekaman digital lainnya; CD, DVD, rekaman vinil, dan kaset audio pra-rekaman yang menampilkan musik; Film dan gambar animasi yang dapat diunduh; Film dan video yang dapat diunduh dari internet, film (movies) yang dapat diunduh dari internet; Film kartun animasi; Nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; Papan pemberitahuan elektronik; Papan tampilan informasi digital; Perangkat lunak aplikasi untuk ponsel pintar; Perangkat lunak seluler; Program computer, perangkat lunak computer, rekaman audio dan/atau video; Rekaman audio visual yang menampilkan film dan program hiburan yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda; Rekaman audiovisual yang menampilkan hiburan musik dan musikal; aksesoris kacamata; aksesoris kacamata, yaitu tali, tali leher dan tali kepala untuk kacamata; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; aplikasi seluler; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk ponsel cerdas dan komputer tablet; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; audio dan video analog dan rekaman digital pada kaset, cakram, rekaman, DVD dan CD, kaset, atau media perekaman lainnya; buku digital, dapat diunduh; file audio yang dapat diunduh; file data yang dapat diunduh; file video dan audio yang dapat diunduh; film; film layar lebar yang menampilkan musik dan hiburan; film sinematografi; foto, gambar dan film yang dapat diunduh; gambar dan film digital; gambar dan film digital (dapat diunduh); kacamata dan kacamata hitam; karya seni yang dapat diunduh; konten audio, video, dan audiovisual yang dapat diunduh yang disediakan melalui komputer dan jaringan komunikasi yang menampilkan acara TV dan rekaman video, semuanya menampilkan subjek kepentingan umum manusia.; konten audio, video, dan multimedia pra rekaman yang dapat diunduh; kotak kacamata; lembaran musik dan poster elektronik yang dapat diunduh; lensa kacamata; lensa untuk kacamata; media yang direkam dan dapat diunduh; media yang direkam dan dapat diunduh, perangkat lunak komputer, media perekaman dan penyimpanan digital atau analog kosong; musik digital (dapat diunduh dari Internet); musik digital yang dapat diunduh disediakan dari situs web Internet MP3; papan grafis; perangkat lunak komputer, yaitu, perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengekstraksi, memanipulasi, menyesuaikan, mengedit, mereproduksi, mentransmisikan, mengunggah, merekam, membuat, mencari, mencatat, mengkategorikan, dan berbagi musik, lirik, data, suara, video, gambar, suara dan klip video dan rekaman; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk menambahkan efek visual dan audio serta filter ke musik, data, gambar, suara, video, gambar, klip suara dan video serta rekaman; platform perangkat lunak komputer, direkam atau diunduh; podcast yang dapat diunduh; program komputer, dapat diunduh; publikasi dan foto elektronik yang dapat diunduh; publikasi elektronik; publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan dari basis data atau Internet; publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan secara online dari database atau Internet; publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam sifat majalah; publikasi elektronik, dapat diunduh; rekaman audio; rekaman audio dan audiovisual, semua berupa musik dan hiburan musikal; rekaman audio dan/atau video dalam bentuk cakram dan kaset; rekaman audio yang menampilkan musik; rekaman musik; rekaman piringan hitam yang menampilkan musik; rekaman piringan hitam, kaset DVD dan video, cakram padat, CD-ROM, floppy disc, pita dan kartu magnetik; rekaman piringan hitam ; rekaman suara dan audiovisual yang dapat diunduh menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan audiovisual yang menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan video; rekaman suara digital (dapat diunduh); rekaman suara musik yang dapat diunduh; rekaman suara musikal; rekaman video musikal; rekaman video yang dapat diunduh; rekaman video yang dapat diunduh menampilkan musik; strip komik yang dapat diunduh===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052465
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 20:38:47
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Rizki Rahmahadyan Pamungkas
	Alamat Pemohon	:	Grand Malaka No. 19 Malaka IV RT 016 RW 006, Kelurahan Rorotan, Kecamatan Cilincing, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Sitti Pingkan Juwita Fakhria S.H
	Alamat Kuasa	:	Komp Graha Alam Indah No D3 Batu Ampar Kramat Jati

540 Etiket

PAMUNGKAS

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PAMUNGKAS
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Film (hiburan); Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa manajemen acara; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan klub penggemar (hiburan); Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengorganisir grup hiburan; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Produksi rekaman; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi online buku dan jurnal elektronik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dan kegiatan budaya; informasi hiburan; informasi hiburan on-line; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan musik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa manajemen artis; layanan hiburan; layanan hiburan musik; layanan hiburan online; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan penerbitan; layanan penerbitan musik; layanan rekaman musik; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; organisasi acara hiburan; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi pertunjukan hiburan; pendidikan di bidang musik dan hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan musik secara multimedia; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman fonografi dan musik; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; presentasi acara hiburan langsung; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi master rekaman; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku musik; publikasi komposisi musik; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi ulasan online di bidang hiburan===

===Film (hiburan); Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa manajemen acara; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan klub penggemar (hiburan); Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengorganisir grup hiburan; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Produksi rekaman; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi online buku dan jurnal elektronik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dan kegiatan budaya; informasi hiburan; informasi hiburan on-line; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan musik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa manajemen artis; layanan hiburan; layanan hiburan musik; layanan hiburan online; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan penerbitan; layanan penerbitan musik; layanan rekaman musik; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; organisasi acara hiburan; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi pertunjukan hiburan; pendidikan di bidang musik dan hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan musik secara multimedia; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman fonografi dan musik; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; presentasi acara hiburan langsung; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi master rekaman; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku musik; publikasi komposisi musik; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi ulasan online di bidang hiburan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052466
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 21:22:45
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. TANAH MERAH HERITAGE
	Alamat Pemohon	:	Jl. Wijayakusuma 1 No. 8 F, Kel. Jakasampurna, Kec. Bekasi Barat, Kota BEKASI, JAWA BARAT , Kota Bekasi, Jawa Barat, 17145
740	Nama Kuasa	:	IR. Erinaldi M.H.
	Alamat Kuasa	:	Perumahan Puri Kencana Permai 2 Blok H No. 9 Rt. 04 Rw. 011 Mekarsari, (Jalan Radar AURI)
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HERBAHOLIC + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hijau muda, hijau,, hijau tua, biru muda, biru, biru tua, putih

540 Etiket

HERBAHOLIC

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Bahan pengganti teh; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa cappuccino; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa green tea; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa pisang; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa strawberry; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa susu; Boba teh durian; Buah Buni; Bubuk herbal untuk membuat makanan dan minuman herbal; Bubur dengan bahan dasar susu untuk makanan; Campuran minuman berbahan dasar teh; Campuran minuman berbahan dasar teh herbal; Chai masala / minuman teh yang dicampur rempah; Cokelat dalam bentuk pralin; Coklat terbuat dari bahan campuran antara dark cokelat dan buah mangrove; Cuka quince (buah); Ekstra herbal (bumbu); Ekstrak kopi malt; Es Buah Matoa; Jus jahe [minuman]; Kapsul kopi yang berisi kopi untuk diseduh; Kembang gula yang dibekukan dengan perasa teh, teh herbal dan / atau buah-buahan; Kembang gula yang dibekukan dengan teh, teh herbal dan/atau perasa buah-buahan; Kerupuk kopi; Kopi Latte; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi durian; Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah); Kopi susu bubuk; Kopi yang tidak disangrai; Kopi, ekstrak kopi, teh, kakao dan penggantinya; Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Kue Susu; Kue-kue; Kue-kue Denmark; Kue-kue Italia; Kue-kue dari bahan beras; Kue-kue kering berbahan dasar dari beras; Kue-kue lobak; Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Makanan batang berenergi berbahan dasar kopi; Makanan penutup terbuat dari cokelat; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Matcha / teh hijau dari jepang [minuman]; Matcha latte / teh hijau dari jepang latte; Minuman Jus Pinang; Minuman Teh Susu Telur; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman beras kencur; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar makanan berbasis susu (dairy); Minuman berbahan dasar teh bunga mawar; Minuman berbahan dasar teh bunga telang; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman cokelat; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman karamel dengan campuran susu; Minuman kokoa dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; Minuman kunyit asam; Minuman serbuk berbahan dasar campuran buah beri; Minuman serbuk campuran buah beri; Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa kopi jahe (moringa coffe ginger); Minuman serbuk rasa campuran buah beri; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Minuman teh krisan; Minuman temulawak; Moccacino (minuman yang terdiri dari bahan berupa susu, kopi dan cokelat); Ocha / teh jepang; Penyedap rasa selain minyak essensial untuk minuman; Perasa alami dan perasa herbal (selain minyak esensial); Permen cokelat; Permen susu; Permen susu dalam bentuk bubuk; Produk-produk susu; Roti kopi; Roti kue-kue semprit; Roti panggang di suguhkan dengan saus keju dan Boba dan di celup ke dalam kuah srikaya; Sambal dari buah-buahan bawang merah; Sediaan makanan berbahan dasar pasta; Sediaan untuk membuat minuman coklat dengan susu berbentuk serbuk; Sediaan untuk membuat minuman teh dengan aroma buah-buahan berbentuk serbuk; Teh (bebas kafein) dengan pemanis tambahan; Teh Jepang yang terbuat dari bubuk kombu [kelp]; Teh Krisan; Teh Tarik; Teh dan teh herbal; Teh daun kelor; Teh daun sirsat; Teh herbal dan seduhan herbal; Teh herbal daun kelor; Teh herbal untuk pengunaan dalam makanan; Teh herbal yang mengandung kelor; Teh hijau jepang; Teh hitam es; Teh latte; Teh lemon; Teh olahan khas negara Thailand; Teh rosela; Teh serai; Teh serbuk daun kelor; Teh yang menggunakan kelor; Teh, termasuk teh herbal, teh buah, teh rooibos, dan teh lain yang memiliki rasa; Tepung, roti, ragi, pastri (kue-kue); almond berlapis cokelat; bahan makanan mengandung cokelat; bahan pengganti kopi; baking cokelat; batang es buah; batangan berbahan dasar cokelat; batangan es susu; biji kopi yang dilapisi cokelat; buah hancur; buah kering berlapis cokelat; buah yang dilapisi cokelat; bubur, dengan basis susu, untuk makanan; bunga atau daun untuk digunakan sebagai pengganti teh; campuran kopi dan sawi putih; campuran kopi hitam dengan susu panas; campuran untuk membuat teh; campuran untuk membuat teh chai; campuran untuk membuat teh kangzhuan; campuran untuk membuat teh kombucha; cangkir cokelat yang bisa dimakan; cokelat; cokelat batangan; cokelat couverture; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cokelat pahit; cokelat putih; cokelat tanpa pemanis; cokelat yang mengandung susu; cokelat-cokelat susu, kacang atau buah; coklat bebas susu; coklat berisi ekstrak buah; coulis buah [saus]; cuka buah; cuka buah Kiwi; cuka buah kiwi; custard [makanan penutup panggang]; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk makanan dan minuman; ekstrak malt untuk digunakan sebagai penyedap makanan; ekstrak malt untuk makanan; ekstrak teh untuk keperluan kuliner; es agar-agar buah; es buah; es buah yang bisa dimakan; es krim buah; es krim susu; es krim tanpa-susu; es susu; es teh; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan selain minyak esensial; ginseng olahan untuk digunakan sebagai ramuan, rempah-rempah atau penyedap untuk makanan atau minuman; gula buah; gula madu herbal; herbal kering untuk keperluan kuliner; hiasan berbahan dasar cokelat atau kakao untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; icing bukan dari susu; infus herbal; isi bukan dari susu, yaitu, isi berasal dari biji padi-padian; jeli buah [gula-gula]; kafein tambahan, yaitu, konsentrat berkafein untuk membuat minuman kopi; kantong teh tanpa obat; kapsul teh, diisi; kapsul yang mengandung infus herbal; kembang gula yang dibekukan dengan perasa teh, teh herbal dan/atau buah-buahan; kombucha [Teh Jepang yang terbuat dari rumput laut]; kopi dawet; kopi kantongan; kopi rempah; kopi susu instan; kopi yang mengandung kelor; kopi, teh, kakao, gula, beras, tapioka, sagu, bahan pengganti kopi; kue buah; kue tar buah; kue-kue gurih; kue-kue segar; kulit cokelat mengandung biji kopi bubuk; madu herbal; makanan batang berenergi berbahan dasar cokelat; makanan beku terutama terdiri dari pasta; makanan disiapkan terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan penutup beku yang terbuat dari air, pemanis, dan sirup buah atau perasa lainnya; makanan penutup muesli; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar coklat probiotik; makanan ringan berbahan dasar granola probiotik; makanan ringan berbahan dasar sereal probiotik; makanan ringan berbasis jagung; makanan siap saji berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar mie; makanan siap santap berbentuk batangan berbahan dasar cokelat; maltosa untuk makanan; maté (minuman infused); menir untuk makanan manusia; minuman berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar cokelat yang mengandung susu; minuman berbahan dasar coklat dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan beraroma/ berasa bunga; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbahan dasar teh dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar teh ditambah buah segar, boba, dan krim busa manis; minuman berbahan dasar teh yang mengandung atau diberi perisa jus buah atau jus sayuran; minuman cokelat; minuman cokelat dengan susu; minuman dari campuran espresso, es krim dan brownies; minuman dengan bahan dasar coklat; minuman dengan bahan dasar kakao; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman dengan bahan dasar teh; minuman es berbahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar teh; minuman herbal alang-alang; minuman herbal yang diseduh dari dedaunan pohon mate; minuman jus ginseng menjadi teh ginseng; minuman jus ginseng merah menjadi teh ginseng; minuman jus ginseng putih menjadi teh ginseng; minuman jus jahe menjadi teh jahe; minuman kakao dengan susu; minuman kopi dengan buah-buahan; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dengan tambahan sirup jeruk; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman kopi espresso yang dicampur dengan air panas; minuman sediaan

berbahan dasar kakao; minuman sediaan berbahan dasar kopi; minuman teh boba; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; minuman yang terbuat dari cokelat; minuman yang terbuat dari susu, bubuk coklat dan es batu; minuman yang terbuat dari teh; minuman yang terutamanya terdiri dari kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; minuman-minuman berjenis kental/seperti lumpur dengan rasa kopi (coffee-flavored slush-type drinks); minuman-minuman berperisa cokelat; minyak kopi; mitsumame [Makanan penutup Jepang yang terdiri dari agar-agar, adzuki rebus dan buah-buahan dengan sirup]; molase untuk makanan; mugi-cha [teh barley panggang]; olesan berbahan dasar cokelat; olesan berbahan dasar cokelat dengan atau tanpa kacang ; olesan berbahan dasar cokelat juga mengandung kacang; pai buah; paket makanan yang terdiri dari pasta atau nasi; pengganti cokelat; penyedap kopi; perasa buah untuk makanan atau minuman, kecuali esens; perasa buah, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa buah, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa herbal, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa kopi; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa sirup untuk digunakan dalam kopi espreso dan/atau cafucino; perasa teh untuk makanan atau minuman; permen buah jelly; permen buah yang lembut; permen cokelat yang mengandung pralin ; permen cokelat yang memiliki rasa pralin; permen rasa buah-buahan; permen susu; polong teh, diisi; pralin terbuat dari cokelat; pralin terbuat dari cokelat cokelat dengan rasa mint di tengahnya; produk-produk berbahan dasar cokelat; produk-produk kopi; propolis [lem lebah] untuk makanan manusia; roti buah; roti panggang yang disuguhkan dengan saus keju dan boba dicelupkan kuah srikaya; sawi putih [pengganti kopi]; sediaan berbahan dasar kopi; sediaan malt barley untuk digunakan dalam membuat minuman; sediaan minuman kakao; sediaan minuman kopi; sediaan-sediaan untuk minuman cokelat ; tablet madu herbal [permen]; tambalan berbasis cokelat untuk kue dan pai; tapioca pearls (isian untuk minuman boba); teh; teh (bukan untuk keperluan medis); teh abu-abu earl; teh barley; teh bebas kafein; teh bubuk; teh bunga jeruk nipis; teh chai; teh coca; teh dengan aroma bibit gandum; teh fieldmint; teh ginseng merah; teh herbal yang menggunakan kantong teh yang mengandung kelor; teh herbal, selain untuk penggunaan obat; teh hijau bubuk; teh hijau nanah mint; teh hitam; teh instan; teh jahe; teh jeruk nipis; teh kangzhuan [teh Cina fermentasi]; teh kombucha; teh kunyit; teh melati; teh melon; teh oolong [teh Cina]; teh pelangsing; teh peppermint; teh putih; teh rosemary; teh rumput hijau; teh sage; teh sitrun; teh spearmint; teh susu; teh susu berbahan dasar teh; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie; teh yang terbuat dari rumput laut; tepung kentang untuk makanan; tetes buah [gula-gula]; tongkat jeli buah; topping cokelat yang dapat dimakan; tukang sepatu buah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052467
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 21:33:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT SANMU HAKARA INDOJAYA
Alamat Pemohon : Komplek Pergudangan ERA Prima Daan Mogot Blok L No. 19 Jl. Daan Mogot KM. 21 Poris Gaga Baru, Kel. Batuceper, Kec. Batuceper, Kota Tangerang, Prov. Banten, Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DeRossi
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru dan Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pembersih udara, Khususnya untuk ruang tamu; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Pembersih udara; Pembersih udara rumah tangga; Pembersih udara, bukan bagian dari mesin; alat dan mesin penyaringan dan pembersih udara; filter pembersih udara; filter untuk pembersih udara; mesin pembersih udara; pembersih udara; pembersih udara portabel; pembersih udara rumah tangga; pembersih udara rumah tangga dan ionizers; pembersih udara untuk keperluan rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih udara, listrik; unit pembersih udara===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052468
220 Tanggal Penerimaan : 07/08/2021 21:48:55
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Suci Nuryani
Alamat Pemohon : Kp Mekarsari RT 001/014 Desa Gandasari Kecamatan Katapang Kabupaten Bandung 40921, Kabupaten Bandung, Jawa Barat, 40921
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Callie Qudsiyyah
566 Arti Bahasa :

591	Uraian Warna	:	Coklat tua,coklat muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Busana Muslim; celana kasual; kemeja lengan panjang; kerudung [pakaian]; pakaian; pakaian, alas kaki, tutup kepala; sandal pakai; tunik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052469
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 22:08:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Mohammad Misbah Al Fahmi
	Alamat Pemohon	:	Gardenia Boulevard Jl.Warung Jati Barat No. 12-13 , Jatipadang, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12540
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SayGoods
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Warna logo tulisan merek cokelat - cokelat tua
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Selai berbahan dasar kacang; selai kacang; selai kacang coklat; selai kacang mete===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052470
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 22:12:12
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	SAMO
	Alamat Pemohon	:	DUSUN BUDURAN, RT. 002, RW. 001, DESA JOGOLOYO, Kabupaten Jombang, Jawa Timur, 61483
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SAMO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===alas kaki; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pria dan wanita; kaus kaki; sandal kulit; sandal plastik; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sepatu; sepatu Latihan; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu baseball; sepatu bayi; sepatu bersepeda; sepatu bola voli; sepatu dan sepatu bayi; sepatu datar; sepatu formal; sepatu gunung; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kulit; sepatu lari; sepatu olahraga; sepatu pantai; sepatu pemancing; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu tahan air; sepatu tenis; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pria; sepatu untuk wanita; sepatu yoga===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052471
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 22:28:46
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. SATYA AGRO INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pluit Raya Kav. 133 Blok B No. 8.9.10 Penjaringan Jakarta utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

SAGRI-PANCA

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SAGRI-PANCA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Herbisida, pestisida, fungisida untuk keperluan pertanian dan perkebunan (hortikultura); fungisida; fungisida untuk keperluan pertanian; herbisida; herbisida untuk keperluan pertanian; insektisida; insektisida untuk keperluan pertanian; pestisida; pestisida pertanian===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052472
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 23:07:59
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	RAKESH BHAGWANDAS
	Alamat Pemohon	:	Jl. Paradise THP III Blok C No.39 RT.002 RW.013 Kel. Papanggo Kec. Tanjung Priok, Jakarta Utara Prov. DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14360
740	Nama Kuasa	:	Rizal Parlindungan Sipayung S.E.,
	Alamat Kuasa	:	Jalan Rakutta Sembiring No 122 C Siantar Martoba Kota Pematang Sianta Sumatera Utara
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SAS DESIGNS + Lukisan
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HItam, Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	40
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa cetak bordir; Layanan menjahit kustom dan merubah pakaian; Pekerjaan membuat pakaian; Pembuatan pakaian; Permak; jahit; jasa menjahit; jasa pembuatan celana; jasa pembuatan jaket; jasa pembuatan pakaian hangat (sweater); layanan menjahit kustom; mencetak pada tekstil dan kain; menjahit dan menjahit; menyulam; pabrik kaos (pakaian); pekerjaan tukang jahit yang dipesan khusus; pencetakan gambar pada objek; pencetakan pola pada tekstil; penjahit khusus; penjahitan===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052473
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 23:17:16
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT WINICE INTERNATIONAL TRADING
	Alamat Pemohon	:	Jl. KH. Hasyim Ashari Green Village Rukan Ginza Blok C-35, Kota Tangerang, Banten, 15146
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ABENI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Orange, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat untuk pengolahan makanan dan Minuman untuk keperluan rumah tangga (tidak memakai listrik); Gilingan untuk keperluan rumah tangga dioperasikan secara manual; Jepitan pakaian; Kemasan wadah gelas untuk makanan; Mug keramik; tempat bumbu, untuk penggunaan rumah tangga; sisir; cangkir; wadah minum terbuat dari gelas dan plastik; sikat gigi listrik dan non-listrik; kotak makan siang; piring; wadah sikat gigi; spons mandi; toilet kecil untuk anak-anak, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Nampan untuk keperluan rumah tangga; Parutan (alat rumah tangga); Pengocok sayur; Peralatan dan wadah untuk rumah tangga; Peralatan makan, peralatan masak dan wadah untuk keperluan dapur atau rumah tangga; Peralatan masak; Perlengkapan memasak yang dapat dibawa-bawa untuk penggunaan di luar rumah; Piring; Rak Piring; Sarung tangan untuk memasak; Sarung tangan untuk menggosok; Sendok pemoles untuk keperluan dapur; Tas dan wadah terisolasi untuk makanan atau minuman untuk penggunaan rumah tangga; Tempat/wadah sayur; Wadah makanan dan minuman untuk kegunaan rumah tangga dan untuk bepergian; Wadah minuman (tumblers); Wadah untuk Menyimpan buah-buahan; Wadah untuk keperluan rumah tangga, dapur dan memasak; Wadah untuk menampung dan mengeluarkan (dispensing) sediaan-sediaan perawatan kulit dan perawatan rambut untuk keperluan kosmetik dan rumah tangga; Wajan anti lengket; alat masak bukan listrik; alat pemeras tortilla, [peralatan dapur] non-listrik; alat pengepel; alat penggiling, non-listrik; alat penguap yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan rumah tangga; alat untuk sandaran sumpit; alu untuk penggunaan dapur; atomizers yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam mulia; bantalan abrasif untuk keperluan dapur atau rumah tangga; baskom [wadah]; baster untuk penggunaan dapur; basting sendok [peralatan memasak]; blender, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; bola cucian [peralatan rumah tangga]; botol air aluminium, kosong; botol minum; botol minuman; cetakan [peralatan dapur]; cetakan kue; cetakan puding; corong untuk penggunaan dapur; dispenser pompa untuk keperluan rumah tangga; dispenser serbet untuk keperluan rumah tangga; ember kamar mandi; ember pel; ember pel pemeras; ember plastik; gantungan baju pengeringan; garpu memasak; garpu saji; gelas [wadah minuman]; gelas [wadah]; gelas dan mangkuk bayi [peralatan makan bayi]; gelas minum; gelas minuman; gelas opaline; gelas pencampur [pengocok]; kain penutup peralatan rumah tangga dan dapur; keramik untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja genggam plastik untuk keperluan rumah tangga; keranjang cucian untuk keperluan rumah tangga; keranjang roti untuk keperluan rumah tangga; keranjang untuk keperluan rumah tangga; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam mulia; kisi-kisi non-listrik [peralatan memasak]; kotak kue plastik untuk keperluan rumah tangga; kotak resep [wadah rumah tangga]; kotak sampah untuk hewan peliharaan; kotak untuk

540 Etiket

mengeluarkan handuk kertas, untuk keperluan rumah tangga; kursi toilet untuk anak-anak; layanan [piring], bukan dari logam mulia; mangkuk [baskom]; mangkuk buah; mangkuk plastik; mangkuk saji; mangkuk sepele; mangkuk, bukan dari logam mulia; menggosok spons; menuang dan menuangkan semburan untuk keperluan rumah tangga; mixer makanan, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; mug, bukan dari logam mulia; panci dan wajan masak, non-listrik; panggangan [peralatan memasak]; parut untuk penggunaan dapur; pembuat pasta non-listrik untuk keperluan rumah tangga; pemeras jeruk; pemeras jus, non-listrik; pencakar untuk keperluan rumah tangga; penekan bawang putih [peralatan dapur]; penekan bawang putih yang dioperasikan dengan tangan [peralatan dapur]; pengaduk minuman; pengaduk plastik daur ulang untuk minuman; pengayak untuk penggunaan dapur; pengepres buah, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggiling untuk keperluan rumah tangga, dioperasikan dengan tangan; penggiling, [peralatan dapur] yang dioperasikan dengan tangan; penggiling, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penghancur untuk penggunaan dapur, non-listrik; pengocok, non-listrik; penyapu untuk keperluan rumah tangga; peralatan dan mesin pemoles, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan dapur; peralatan dapur, bukan dari logam mulia; peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan masak [panci dan wajan]; peralatan memasak, non-listrik; peralatan rumah tangga; peralatan rumah tangga dan dapur; peralatan rumah tangga, bukan dari logam mulia; peralatan untuk barbekyu, yaitu, garpu, penjepit, pemutar; peralatan untuk keperluan rumah tangga; perkakas dan wadah dan dispenser untuk rumah tangga, dapur, kosmetik atau wewangian (bukan dari logam mulia atau dilapisi dengannya); perkakas-perkakas kecil dan wadah-wadah kecil yang dapat dibawa untuk rumah tangga dan dapur (bukan dari logam mulia atau bukan dari sepihan logam mulia); piring; piring saji; piring, bukan dari logam mulia; piring-piring saji, bukan dari logam mulia; rak handuk [perlengkapan kamar mandi]; rel handuk, bukan dari logam mulia; sabut gosok untuk keperluan rumah tangga; saringan teh, bukan dari logam mulia; saringan untuk penggunaan dapur; sarung tangan hewan; sarung tangan nitril untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan oven; sarung tangan perawatan anjing; sarung tangan perawatan hewan peliharaan; sarung tangan plastik sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan rumah tangga untuk keperluan pembersihan; sarung tangan rumah tangga untuk penggunaan umum; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan untuk di dapur; sarung tangan untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan untuk penggunaan rumah tangga; sendok beras untuk keperluan rumah tangga; sendok berlubang [peralatan dapur]; sendok biji-bijian untuk keperluan rumah tangga; sendok kayu [peralatan dapur]; sendok pencampur [peralatan dapur]; sendok pupuk untuk keperluan rumah tangga; sendok saji; sendok untuk keperluan rumah tangga; sendok untuk pembuangan limbah hewan peliharaan untuk keperluan rumah tangga; sikat kuku; sikat untuk keperluan rumah tangga; sikat untuk membersihkan untuk keperluan rumah tangga; sinder cinder [peralatan rumah tangga]; skimmer untuk penggunaan dapur; spons abrasif untuk menggosok kulit; spons dapur; talenan; talenan dari plastik; talenan untuk dapur; tatakan gelas; tempat cuci untuk keperluan rumah tangga; tempat gelas; tempat sampah; tempat sampah daur ulang, bukan dari logam, untuk keperluan rumah tangga; tempat sampah untuk keperluan rumah tangga; termos minum untuk orang yang melakukan perjalanan; toples dapur; toples penyimpanan makanan; turners [peralatan dapur]; wadah berisolasi panas untuk keperluan rumah tangga; wadah dapur; wadah dapur untuk nasi; wadah kompos untuk keperluan rumah tangga; wadah lotion, kosong, untuk keperluan rumah tangga; wadah minuman; wadah penyimpan keperluan rumahtangga; wadah penyimpan makanan; wadah penyimpanan rumah tangga plastik untuk sereal; wadah penyimpanan untuk rumah tangga dari plastik; wadah peralatan dapur; wadah plastik portabel untuk keperluan rumah tangga dan dapur; wadah plastik untuk keperluan rumah tangga; wadah plastik untuk penggunaan dapur; wadah rumah tangga portabel serba guna; wadah rumah tangga untuk makanan; wadah rumah tangga yang bisa dikunci, bukan dari logam, untuk makanan; wadah rumah tangga, bukan dari logam mulia; wadah sikat gigi; wadah terisolasi untuk makanan atau minuman, untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah untuk rumah tangga dan dapur; wadah, bukan dari logam mulia, untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wajan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052474
220	Tanggal Penerimaan	:	07/08/2021 23:20:51
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	RAKESH BHAGWANDAS
	Alamat Pemohon	:	Jl. Paradise THP III Blok C No.39 RT.002 RW.013 Kel. Papanggo Kec. Tanjung Priok, Jakarta Utara Prov. DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14360
740	Nama Kuasa	:	Rizal Parlindungan Sipayung S.E.,
	Alamat Kuasa	:	Jalan Rakutta Sembiring No 122 C Siantar Martoba Kota Pematang Sianta Sumatera Utara
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SAS DESIGNS + Lukisan
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ASKOT; Alas kaki (selain alas kaki khusus untuk olahraga); Alas kaki dari segala bentuk di kelas ini; Alas kaki untuk jalan pada jalur atletik; Alas kaki untuk olahraga; Alas kaki untuk olahraga.; Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Alat penutup telinga; Ampu (Tutup Kepala); Atasan sebagai pakaian; BAJU DARI KULIT; Bagian sepatu diatas sol; Bagian tumit untuk alas kaki; Bagian tumit untuk kaos kaki; Bagian tumit untuk sepatu bot dan sepatu; Bagian ujung alas kaki; Baju Batabue; Baju Hangat; Baju Hangat berkerah; Baju Hangat kerah kura-kura; Baju Hangat lengan pendek; Baju Hangat militer; Baju Hangat terbuat dari wol; Baju Hangat untuk anak-anak; Baju Hangat untuk orang dewasa; Baju Hangat untuk pria; Baju Hangat untuk wanita; Baju Kurung; Baju Syar'i; Baju Tikim; Baju atasan crop; Baju hangat Lengan panjang tertutup; Baju hangat lengan panjang; Baju hangat tenis; Baju koko; Baju lengan panjang; Baju lengan pendek; Baju renang; Baju safari; Baju tidur; Baju wanita; Bakiak dan sandal gaya Jepang; Baklak; Balaclava; Bandana anak-anak; Bantalan anti keringat (bagian dari pakaian); Bantalan anti keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian);

540 Etiket

Barang-barang pakaian olahraga; Baru (Rompi); Baru Oholu (Pakaian Adat); Bawahan sebagai pakaian; Bedong; Blues; Blus jumbo (pakaian); Bodysuit; Bretel [suspender]; Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Busana Care Cine; Busana Muslim; Caping; Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Cawet; Celana; Celana Cekak Musang (Celana); Celana Komprang; Celana dalam dari kertas (bukan untuk kesehatan) sekali pakai untuk traveling; Celana jeans; Celana kerja; Celana ketat tipis untuk wanita; Celana korduroi; Celana panjang besar; Celana panjang besar yang dilapisi lilin; Celana panjang denim; Celana panjang longgar batik; Celana panjang setelan untuk jalan; Celana panjang untuk jalan; Celana panjang yang dilapisi lilin; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek selancar; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana pendek untuk berolahraga; Celana renang; Celana sepak bola Amerika; Celana tahan dingin; Celana yang dilapisi lilin; Cepiau; Cimata (Pakaian Adat); Color; Cukin; Dasi pramuka; Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Daster anak-anak; Daster menyusui; Daster tidur; Deta (Tutup Kepala); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Dungaree; Espadrilles; Flashes (pakaian); G-string; Gamis pria; Gaun malam; Gaun pengantin; Gaun prom; Gesper; Girdle sebagai pakaian dasar; Gurita (Korset); Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Hijab; Hijab olahraga; Hot pants; Ikat Kepala; Ikat kaos kaki elastis; Ikat kepala (pakaian); Ikat kepala agar tidak berkeringat; Ikat pinggang; Iket; Ineun Mayok (Pakaian Adat); Jaket Jeans; Jaket anak-anak; Jaket bordir; Jaket bulu atau wol; Jaket garbadine [pakaian]; Jaket lari; Jaket luar; Jaket parka; Jaket printing; Jaket sablon; Jaket tahan dingin; Jaket tanpa lengan; Jaket tanpa lengan yang dilapisi lilin; Jaket tanpa lengan yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket tipis untuk mencegah tubuh dari angin dingin dan hujan; Jaket untuk bersepeda motor; Jaket windbreaker; Jaket wol; Jaket yang diisi; Jaket yang dilapisi lilin; Jaket yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket-jaket; Jas Kaen Serebet; Jas anak-anak; Jerkins; Jubah; Jubah Pria; Jubah mandi dan topi yang dikenakan saat tidur; Jube; Jumpsuit untuk anak-anak; Kaftan; Kain atau kulit penutup kaki; Kain gurita bayi; Kain yang diikatkan di pergelangan tangan sebagai pakaian; Kancing untuk sepatu sepakbola (sepatu); Kancut; Kaos Promosi; Kaos anak-anak; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos kaki yang menyerap keringat; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos sepak bola Amerika; Kaos t-shirt; Kaos tanpa lengan; Kaus kaki sepak bola Amerika; Kaus kaki setinggi lutut; Kaus pakaian; Kebaya; Kelom; Kemeja (lengan pendek); Kemeja Hawaii; Kerah polo; Keredong; Kerudung kepala; Kerudung kepala untuk jaket; Kerudung kepala untuk mantel; Kerudung kepala yang dilapisi lilin; Kombinasi jas dan jaket untuk dipakai saat musim hujan; Kopiah; Kostum Halloween dan kostum topeng; Kostum untuk digunakan dalam industri hiburan; Kulit bagian atas sepatu; Kulot; Kun (Rok Bagian Bawah); Kutang nenek; Lambak (Sarung); Lang Leang; Lapisan-lapisan; Legging yang dilapisi lilin; Lis untuk alas kaki; Liskol; List untuk alas kaki; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Mantel; Mantel kulit panjang; Mantel tahan dingin; Mantel wol; Mantel yang dilapisi lilin; Mantel yang terbuat dari bahan berlapis; Masker penutup mata untuk tidur; Masker untuk bermain ski [pakaian]; Masker wajah (pakaian); Meukasah (Baju); Meukeutop (Tutup Kepala); Mukena; Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Oto sepakbola Amerika; Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Jogging; Pakaian Olahraga; Pakaian Penghulu; Pakaian Pesta; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Ski; Pakaian Tidur; Pakaian [pakaian]; Pakaian air untuk ski air dan dalam air; Pakaian anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian bersepeda; Pakaian dalam; Pakaian dalam anti keringat; Pakaian dalam dua potong dengan kaki panjang dan lengan panjang yang biasanya dipakai saat cuaca dingin; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian dari kertas (bukan untuk kesehatan); Pakaian dinas seragam; Pakaian hamil; Pakaian ibu menyusui; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian karet untuk olahraga air (wet suits); Pakaian kerja untuk perempuan; Pakaian ketat yang pas di badan; Pakaian linen; Pakaian longgar; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pantai; Pakaian pemanasan untuk olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian pramuka; Pakaian renang; Pakaian seragam olahraga panahan; Pakaian tahan air; Pakaian terbuat dari kulit imitasi; Pakaian tidur; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian tidur untuk bayi; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian untuk olahraga; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian yang dilapisi lilin; Pakaian yang terbuat dari bahan berlapis; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, lilitan; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung,

jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Paku untuk sepatu sepakbola; Pashmina; Peci; Pelindung kaki (dilapisi lilin); Pelindung mata sebagai tutup kepala; Pelindung telinga [pakaian]; Pelindung ujung sepatu; Pembalut berbentuk kaus kaki (pakaian); Pembalut jari (pakaian); Pembalut paha (pakaian); Pembalut siku (pakaian); Pembalut telapak tangan (pakaian); Pembungkus pakaian; Penahan kaos kaki; Penghangat badan yang dilapisi lilin; Penghangat badan yang terbuat dari bahan berlapis; Penghangat kaki; Penghangat telinga; Pengikat kaos kaki; Penutup kaos kaki bergaya Jepang (penutup tabi); Penutup kepala yang dilapisi lilin; Penutup kepala, yaitu topi pet; Penutup kepala, yaitu, topi, topi pet ikat pergelangan tangan; Penutup telinga; Penyerap yang dikenakan di leher; Perlengkapan anti selip untuk alas kaki; Perlengkapan anti selip untuk sepatu dan sepatu bot; Perlengkapan logam untuk alas kaki; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Pici (Kopiah); Pici Akar Bahar; Pita atau karet penahan kaos kaki; Pita penahan keringat saat berolahraga; Potongan-potongan kain untuk bagian tumit kaos kaki; Rias Gede; Rok Jeans; Rok Luar; Rok dalam [pakaian dalam]; Rok pengantin; Romper; Rompi; Rompi anak-anak; Rompi yang dilapisi lilin; Rompi yang terbuat dari bahan berlapis; SARUNG PELEKAT; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sabuk pengikat untuk menahan stocking; Sadariah (Oakaian Adat Pria Betawi); Sandal Gunung; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Sarung; Sarung batik; Sarung pelekat; Sarung printing; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tangan bayi; Sarung tangan berjari yang terbuat dari kulit; Sarung tangan dalam berjari; Sarung tangan musim dingin; Sarung tangan olahraga panahan; Sarung tangan tahan dingin; Sarung tangan tenun (pakaian); Sarung tenun; Sarung tenun bukan mesin; Sarung tenun palekat; Sarung tenun tangan; Sarung tenun tradisional; Selempang; Selempang pastor; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Selop; Selop Kasut; Selubung kaki; Sepatu Dansa; Sepatu Sepakbola; Sepatu bot bertali; Sepatu bot musim dingin; Sepatu bot ski; Sepatu bot yang tingginya antara lutut dan mata kaki; Sepatu cross training; Sepatu hak tinggi; Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu olahraga panahan; Sepatu pantai; Sepatu rugby; Sepatu sekolah; Sepatu terbuat dari lapisan bahan karet yang tahan asam; Sepatu untuk jalan; Sepatu/sandal dari rumput esparto; Setagen (Ikat Pinggang); Setelan pakaian main; Sileuweu (Celana); Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Soder (Selendang Tari); Sol bagian dalam; Sol karet; Sol sepatu; Songkok (Peci); Songkok Bodor; Stoking; Surban; Sweater; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Sweater tanpa kancing yang dimasukkan melalui kepala (pullovers); Switer bordir; Switer lengan panjang; Switer printing; Switer sablon; Syal; Syal Serbaguna; Syal penutup bahu yang digunakan untuk tukang cukur; Syal tabung leher; Syal untuk menutup kepala; Syal, shawls (syal); T-shirt; T-shirt bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt dengan logo desainer; T-shirt lengan panjang; T-shirt lengan pendek; T-shirt printing; T-shirt sablon; TADAH LIUR BUKAN DARI KERTAS; Tali pengikat dari kain/kulit penutup kaki; Tali pengikat penutup kaki; Tali penyandang untuk pakaian; Tali pinggang (pakaian); Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Taloe Ki Ieng Patah Sikureueng (Tali Pinggang); Tatakan air liur dari kain; Teluk Belanga (Pakaian Adat); Tengkulok (Penutup Kepala); Teralai Betawi (Penutup Dada Berupa Kain Bertahta Emas); Tingkolok Bertanduk (Tutup Kepala); Toka-Toka (Aksesoris Selempang Di Dada Dan Hiasan Untuk Penutup Kepala); Topi (penutup kepala) renang; Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian); Topi kulit; Topi kupluk; Topi olahraga panahan; Topi pramuka; Topi sebagai tutup kepala; Topi tahan dingin; Topi tinggi uskup gereja Katolik [topi]; Topi wol; Topi yang dilapisi lilin; Topi yang terbuat dari kulit; Topi yang terbuat dari wol; Toro (Baju Kurung); Tudung (Topi); Tudung kepala (Pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); Tumit-tumit sepatu; Tunik jumbo (pakaian); Tutup kepala; Tutup kepala menggabungkan alat ventilasi listrik; Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki khusus untuk olahraga; alas kaki militer; alas kaki terbuat dari kayu; alas kaki terbuat dari vinil; alas kaki tidak termasuk alas kaki untuk bersepeda yang memiliki perlengkapan untuk cleat sepeda untuk dipasang ke dan digunakan dengan sepeda; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pekerjaan berat; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk snowboarding; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; alas kaki/sepatu tahan air dan sepatu bot hiking; alat pencegah tergelincir untuk sepatu; alb; artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; ascots; ashida [bakiak hujan tinggi]; atasan [pakaian]; atasan [pakaian] rugby; atasan atletik wanita dengan bra bawaan; atasan baju tanpa lengan; atasan bayi; atasan berkerudung; atasan berleher tinggi; atasan bersalin; atasan dan bawahan atletik untuk pelari; atasan dan bawahan atletik untuk yoga; atasan dengan gantungan; atasan olahraga; atasan polo rajutan; atasan rajut; atasan tenis; atasan untuk anak-anak; atasan untuk bersepeda; atasan untuk pria; atasan untuk wanita; atasan yoga; babushkas [selendang kepala]; baeja [rompi tradisional Korea untuk wanita]; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; bagian atasnya untuk sandal gaya Jepang; bagian dan perlengkapan untuk alas kaki, yaitu bagian atas sepatu, tumit, sol luar, sol dalam, sol, bagian untuk alas kaki sepatu, penyangga kaki, penyangga lengkungan dan sisipan sepatu; bagian depan kemeja; baju; baju angin; baju atau handuk mandi; baju batik; baju bayi; baju berburu; baju berkerah; baju busana muslim; baju dalam; baju hamil; baju hamil bersalin; baju hangat; baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; baju kaos bertopi; baju ketat; baju luar untuk memancing; baju luar yang dipakai diatas baju tidur; baju militer; baju olah raga; baju olahraga; baju olahraga lengan pendek; baju one-piece; baju pelindung; baju rajut; baju rajut (pakaian); baju rami; baju renang one-piece; baju santai; baju setelan; baju tenun; baju tidur; baju tidur empuk untuk bayi; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; baju yang menutupi seluruh badan; baju zoot; balaclava ski; balaclavas; ban lengan [pakaian]; ban pinggang (pakaian); band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandana; bandana [syal]; bandeaux [pakaian]; bando; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; baret; baselayer tops; beanies; beha dan miniset; beskap; bikini; bikini top; bingkai topi [kerangka]; bius pedal denim; blangkon; blazer; blazer [pakaian bisnis]; blazers; blus; blus [pakaian bisnis]; blus lengan

panjang; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek; blus lengan pendek batik; blus militer; boas [kalung]; bodices [pakaian dalam]; bodysuit; bodysuits bayi; bodysuits untuk anak-anak; bodysuits untuk orang dewasa; bodysuits untuk pria; bodysuits untuk wanita; bolero; boot bagian atasnya; bootee (sepatu bayi wol); booties; booties bayi; booties untuk di pantai; booties untuk gym; booties untuk mendaki; booties untuk yoga; bra; bra bersalin; bra menyusui; bra olahraga; bra olahraga pelembab kelembaban; bra perekat; bra tanpa strap; bralettes; bretel; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan [pakaian]; cadar; cagoule; camiknickers; camisette; capris denim; cardigan; celana; celana anak; celana angin; celana atletik; celana bahan katun; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana berkuda; celana bermuda; celana bersalin; celana bersepeda; celana berupa kaos kaki (stoking); celana bikini; celana boxer; celana chinos; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam untuk bayi; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana dinas; celana empuk untuk penggunaan atletik; celana formal; celana golf; celana haji; celana hiking; celana hujan; celana jas; celana jeans untuk anak; celana jins ketat seperti legging; celana jogging; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana leging; celana mandi; celana militer; celana olahraga; celana olahraga kelembaban; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang (Am.); celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang besar batik; celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana panjang yang ketat; celana panjang yang menyerap keringat; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek boxer; celana pendek bulu; celana pendek dari bulu domba; celana pendek denim; celana pendek empuk untuk penggunaan atletik; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tenis; celana pendek tinju; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk berenang; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk renang; celana pendek untuk selancar; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana plastik; celana pof; celana popok bayi; celana pria; celana renang; celana salju; celana santai; celana ski; celana snowboard; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tanggung; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk tunggang kuda; celana untuk wanita; celana yang menyerap keringat; celana yoga; celemek; celemek [pakaian]; celemek kertas; celemek plastik; chasubles; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chemisettes [bagian depan baju]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cinchers pinggang; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; corselets; cravat; dalaman jilbab; dasar baselayer; dasi; dasi (pakaian); dasi katun; dasi kupu-kupu; dasi sutra; daster; datejime [string memperketat untuk kimono]; datemaki [bungkus sabuk untuk kimono]; dickeys [bagian depan baju]; durumagi [Mantel Korea]; earbands [pakaian]; fedoras; flat balet [sepatu flat]; footmuffs, tidak dipanaskan dengan listrik; foulards [artikel pakaian]; gabardin; gabardines [pakaian]; gamis; garter pengantin; gaucho; gaun; gaun [pakaian bisnis]; gaun bayi; gaun bersalin; gaun dari wol; gaun denim; gaun ganti; gaun jumper (baju hangat); gaun kasmir; gaun koktail; gaun kulit; gaun mohair; gaun pembaptisan; gaun pengantin; gaun pengiring pengantin; gaun perawat; gaun pesta; gaun rajut; gaun rajutan; gaun seremonial untuk wanita; gaun tabung; gaun tenis; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk anak-anak; gaun untuk wanita; gaun yang terbuat dari kulit; gaya pakaian luaran (outerclothing) non-jepang; gaya pakaian luaran [outerclothing]; geta [Bakiak kayu gaya Jepang]; girdle; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; hak untuk sepatu; hakama [rok lipit untuk kimono formal]; hal-hal lain; hanbok [pakaian tradisional Korea]; hanbok modern [pakaian tradisional Korea]; haneri [dasi yang bisa dilepas untuk kimono]; haori [mantel pendek untuk kimono]; haori-himo [pengencang tali untuk haori]; headwear rekreasi; helm liner [hiasan kepala]; hidup [kimono penuh-panjang]; hiyori-geta [bakiak kayu rendah]; hoodies; ikat pergelangan tangan; ikat pinggang; ikat pinggang (pakaian dalam); ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [korset]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; ikatan bolo; ikatan bolo dengan ujung logam mulia; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket angin; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket berat; jaket berburu; jaket berkerudung; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket bulu tiruan; jaket dan celana tahan air; jaket dengan penutup kepala; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket denim; jaket empuk; jaket garbadine (pakaian); jaket hiking; jaket hujan; jaket jas; jaket kamuflase; jaket kasmir; jaket kasual; jaket katun; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket merokok; jaket militer; jaket nelayan; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pelindung angin dan hujan [parkas]; jaket pemanasan; jaket pemantul cahaya; jaket rajut; jaket reversibel; jaket ringan; jaket safari; jaket shell; jaket ski; jaket snowboard; jaket suede; jaket sutra; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tahan cuaca; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jaket, jaket olahraga, jaket stadion dalam hal sepak bola dan rompi sepak bola; jaket, sepatu bot dan rompi untuk memancing; jas; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas hujan; jas hujan motor; jas hujan ponco; jas hujan setelan; jas kulit; jas luar; jas mandi; jas panjang; jas pelaut; jas penerbangan; jas serikat; jas snowboard; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jas-jas luar yang panjang; jeans biru; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; jepret baju selangkangan untuk bayi dan balita; jikatabi [Alas kaki kerja berujung Jepang]; jilbab; jubah; jubah bulu; jubah bulu tiruan; jubah hujan; jubah mandi; jubah paduan suara; jubah pembaptisan; jubah penata rambut; jubah sampo; jubah untuk digunakan di salon rambut dan toko tukang cukur; juban [kaus untuk kimono]; jumpsuit; jumpsuits [pakaian]; kaftan; kaftan batik (pakaian); kain luaran; kain oto untuk anak-anak; kain oto untuk pengunjung dewasa; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kain tadah liur bayi; kamisol; kancing untuk sepatu bola; kantong untuk pakaian; kaos; kaos berkerah; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kaos lengan pendek; kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos singlet; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kapten; karet [alas kaki]; katok; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus bola voli; kaus kaki; kaus kaki air; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki dan stoking; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki panjang, kaus kaki dan celana ketat; kaus kaki pergelangan kaki; kaus kaki pria; kaus kaki replika; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki sepak

bola; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki tenis; kaus kaki termal; kaus kaki untuk bayi; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus pengendara sepeda; kaus sepak bola; kaus tanpa lengan; kaus tanpa lengan, pakaian; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kebaya batik (pakaian); kelengkapan logam untuk alas kaki; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja empuk untuk penggunaan atletik; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kamp; kemeja kamuflase; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja memancing; kemeja olahraga kelembaban; kemeja otot; kemeja polo; kemeja rajutan; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kemeja yoga; kemeja-jacs; kemko; kepala membungkus [pakaian]; kepala sweatbands; kerah [pakaian]; kerah dilepas; kerah untuk gaun; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; ketuk celana; kilt; kimono; koko habaib; koma-geta [bakiak kayu rendah]; kombinasi [pakaian]; korset; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset mantel parit (pakaian); korset menjadi pakaian dalam; koshihimo [tali pinggang untuk kimono]; koshimaki [kaus untuk kimono]; kostum Halloween; kostum Halloween dan topeng yang dijual berhubungan dengannya; kostum rakyat [pakaian]; kostum renang; kostum renang dilengkapi dengan bra cup; kostum tari; kostum teater; kostum topeng; kostum untuk digunakan dalam permainan berdandan anak-anak; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; kotak kaki; kotak saku; kuk baju; kurta (pakaian); kutang wanita; lacak jaket; lapisan dalam sepatu bot salju; lapisan jaket; lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging bersalin; legging capri; legging menjadi celana panjang; legging pelangsing anti-selulit; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lidah untuk sepatu dan sepatu bot; linen tubuh [garmen]; lingerie; lingerie bersalin; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; mackintosh; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; mankini; manset; manset lengan kemeja; manset lengan kemeja sebagai pakaian yang terbuat dari kain, kulit atau kulit imitasi; mantel; mantel [pakaian]; mantel berat; mantel bulu; mantel bulu tiruan; mantel debu; mantel denim; mantel kacang; mantel kulit; mantel kulit domba; mantel laboratorium; mantel militer; mantel musim dingin; mantel olahraga; mantel pagi; mantel panjang; mantel pemantul cahaya; mantel rok; mantel rumah; mantel untuk berkendara; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; mantel wol; mantel yang terbuat dari katun; masker tidur; masker wajah musim dingin [pakaian]; melampaui sepatu; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; memanjat baju; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; menjalankan jas; miters [topi]; mokasin; monokini; muffs [pakaian]; mukuk; nemaki [jubah tidur Jepang]; nuisette; obi [band selempang untuk kimono]; obiage [bustle holder bands for obi]; obiage-shin [kesibukan obi-simpul]; oto bayi dari plastik; oto bayi, bukan dari kertas; oto sepakbola; oto, berlengan, bukan dari kertas; oto, bukan dari kain atau kertas; oto, bukan dari kertas; overall; overall bib; overall bib untuk berburu; overall kerja; overall perawat; overshirts; overtrouser; pakaian; pakaian (jaket) memancing; pakaian [pakaian]; pakaian atasan dari bulu; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian berbahan denim; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam (bodies [underclothing]); pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam anti keringat; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pelindung untuk olahraga air; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kain linen; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dari segala bentuk di kelas ini; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian lateks; pakaian latihan (olah raga); pakaian latihan beban dan latihan tambahan; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar tahan air; pakaian luar tahan cuaca; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk semua jenis kelamin; pakaian luar untuk wanita; pakaian luar, yaitu, mantel; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mengemudi; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian mode/fesyen; pakaian olah raga; pakaian olah raga untuk berkuda; pakaian olahraga; pakaian olahraga muslim; pakaian pantai; pakaian pantai untuk menutupi tubuh; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian penutup bagian luar; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang neoprene; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ringan; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian seluncur salju; pakaian seragam; pakaian siap pakai; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan air dan tahan cuaca; pakaian tahan air untuk dipakai saat hujan; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian termal; pakaian tidak termasuk pakaian (apparel) yang dirancang khusus untuk digunakan dengan sepeda; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk jalan kaki; pakaian untuk judo; pakaian untuk memancing; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian yang dilengkapi LED; pakaian yang menahan angin; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang mengikuti bentuk tubuh; pakaian yang menyerap keringat; pakaian yang terbuat dari kulit; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian yoga; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos,

kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; paku golf; pantalon; para penyeberang memancing; paramentos [pakaian]; parcu; parka; pelaut; pelerine; pelindung kaki; pelindung kaki (celana); pelindung matahari [headwear]; pelindung ruam termal; pelindung ruam termal untuk aerobik aqua; pelindung tumit untuk sepatu; pelisses; pengantin pengantin wanita; penghangat kaki (pakaian); penghangat leher; penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; penghangat tangan [sarung tangan tanpa jari]; penghangat tubuh; penghangatan untuk kaki; pengikat kaus kaki; penguat untuk sepatu; penjaga ruam; penjaga ruam untuk berselancar; penjaga ruam untuk olahraga air; penjaga ruam untuk perlindungan sinar matahari; penutup dada khususnya untuk wanita (bustiers); penutup kepala; penutup kepala untuk olahraga [selain helm]; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); penutup sepatu atau sepatu boot yang pas/ketat untuk melindungi sepatu atau sepatu boot dari air atau kerusakan lainnya (bagian dari alas kaki); penutup sepatu, selain untuk keperluan medis; penutup untuk tabi; penyangga kayu untuk bakiak gaya Jepang; penyangga pakaian; peralatan cuaca busuk; perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk alas kaki; perangkat yang tidak tergelincir untuk booting; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; perlengkapan logam pelindung untuk sepatu dan sepatu bot; perlengkapan logam untuk bakiak kayu gaya Jepang; perlengkapan logam untuk sepatu dan sepatu bot; piyama; piyama bayi; piyama boneka bayi; piyama rajut; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; piyama untuk wanita; plimsolls; pompa [alas kaki]; ponco; ponco hujan; pullover berkerudung; pullover bulu; pullover dari bulu domba; puncak jogging; puncak pemanasan; puncak tabung; puncak topi; puncak turtleneck tiruan; puncak untuk orang dewasa; putte; rajutan [pakaian]; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; replika kaus kaki sepak bola Amerika; rok; rok [pakaian bisnis]; rok atletik; rok celana; rok dalam; rok denim; rok golf; rok maxi; rok mini; rok pendek; rok rajut; rok tabung; rok tenis; rompi; rompi angin; rompi bawah; rompi berburu; rompi berlapis; rompi bulu; rompi burung; rompi kamuflase; rompi kulit; rompi memancing; rompi olahraga; rompi penjaga ruam; rompi puncak; rompi scrimmage; rompi tahan angin; ruan; sabuk; sabuk kulit [pakaian]; sabuk militer; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk untuk pria; sabuk yang terbuat dari kain; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sabuk yang terbuat dari kulit; sabuk yang terbuat dari kulit imitasi; sabuk yang terbuat dari tekstil; sandal; sandal bakiak; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dan sepatu pantai; sandal dansa; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pedikur busa; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sari; sarung; sarung tangan; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan berkuda; sarung tangan bulu; sarung tangan bulu tiruan; sarung tangan dengan ujung jari konduktif yang dapat dikenakan saat menggunakan perangkat layar sentuh elektronik genggam; sarung tangan kamuflase; sarung tangan kasmir; sarung tangan kulit; sarung tangan kulit domba; sarung tangan mengemudi; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan militer; sarung tangan musim dingin; sarung tangan pakaian; sarung tangan rajutan; sarung tangan sepeda; sarung tangan ski; sarung tangan snowboard; sarung tangan tak berjari; sarung tangan terbuat dari kain, benang katun rajutan; sarung tangan untuk memancing; sarung tangan untuk pakaian; sarung tangan untuk pengendara sepeda motor; sarung tangan wetsuit; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; selempang; selempang untuk dipakai; selendang [pakaian]; selendang untuk di pantai; selimut dpt dipakai; selop; sendal; sendal flip-flop; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu balet; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot berjalan; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kerja untuk industri; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot panjang yang bisa dipakai sampai betis dan bahkan sampai dengkul; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bot yang ditutup dengan penutup baja; sepatu bot yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu bot yang tertutup baja; sepatu bowling; sepatu creeper; sepatu dan alas kaki; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu hak-tinggi; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu kayu [alas kaki]; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu lari bergigi; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pantofel; sepatu pantofel pria; sepatu pantofel wanita; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu perawatan; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu ski dan snowboard; sepatu ski-Apres; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu thong; sepatu tinju; sepatu trek dan lapangan; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk bayi; sepatu untuk latihan olahraga bola Barque pelota; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk voli kaki; sepatu untuk wanita; sepatu voli kaki; sepatu wanita; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; sepatu yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu yang tertutup baja; sepatu yoga; seragam; seragam aikido; seragam atletik; seragam baseball; seragam judo; seragam karate; seragam olahraga; seragam perawat; seragam sekolah; seragam seni bela diri; seragam taekwondo; seragam untuk olahraga tempur; seragam-seragam hotel; serape; set pendek [pakaian]; setelan angin; setelan baju (sweat suits) sweater; setelan bisnis; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan kaos bertudung (hoodies); setelan ketel; setelan pakaian formal wanita; setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; setelan pakistan; setelan rok; setelan untuk aktifitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk aktivitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk olah raga; setengah boot; shift [pakaian]; shortalls; singlet; singlet olahraga; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; sisipan tumit; skort denim; slip pakaian dalam; slip ukuran penuh; slipovers; sol [untuk sepatu dan sepatu bot]; sol alas kaki; sol asbes untuk alas kaki; sol dalam; sol karet atau bahan plastik timbul; sol karet untuk jikatabi; sol sandal; sol sepatu; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk alas kaki; sol untuk sandal gaya Jepang; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; sorban; sriwal (pakaian); steel-capped shoes;

stoking; stoking dan celana ketat tipis wanita; stoking setinggi lutut; stoking tubuh; stola; stola bulu tiruan; suge-gasa [topi topi]; sundresses; sunsuits; suspender [bretel]; suspender kaus kaki; suspender militer; suspender stocking; sweatbands; sweatbands tenis; sweater bayi; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal bahu; syal dan jilbab; syal dari bulu; syal kapas; syal kasmir; syal leher; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal sutra; syal triko; syal wol; syal yang melingkar di leher; tabard; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali bra [bagian dari pakaian]; tali celana; tali kaki untuk zori [sandal gaya Jepang]; tali pengikat untuk bakiak kayu gaya Jepang; tali sepatu; tali untuk bra [bagian pakaian]; tams; tanaman denim; tanaman kargo; tanaman legging; tank top untuk olahraga; tankinis; tas boot snowboard; tas kain non woven; tas khusus diadaptasi untuk sepatu bot berburu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu golf; tas khusus diadaptasi untuk sepatu hoki; tas khusus diadaptasi untuk sepatu kriket; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas khusus diadaptasi untuk sepatu ski; tas khusus diadaptasi untuk sepatu snowboard; tas khusus disesuaikan untuk sepatu hoki lapangan; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; terompah; thobes [jubah tradisional]; tips untuk alas kaki; togas; topi; topi baseball; topi berbandul; topi bersepeda; topi berukuran kecil yang pas di kepala; topi bulu; topi bulu tiruan; topi dan peci; topi dengan visor; topi ember; topi garnisun; topi golf; topi hujan; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi kecil; topi kertas [pakaian]; topi koki; topi kulit domba; topi mandi; topi matahari; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi olahraga; topi pantai; topi pelindung; topi pelindung panas matahari; topi pesta [pakaian]; topi pet [tutup kepala]; topi rajut; topi rajutan; topi renang; topi simpul; topi ski; topi stocking; topi toboggan; topi top; topi tukang pesona; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; topi wol; topi yang dikenakan saat tidur; topi-topi hotel; trainer (alas kaki); tubuh [pakaian]; tubuh kayu untuk bakiak gaya Jepang; tukang cukur smock; tuksedo; tumit timbul dari karet atau dari bahan plastik; tunik; tuques; turban; turtleneck; tutup kepala anak-anak; tutup kepala dari segala bentuk di kelas ini; tutup kepala kulit; tutup kepala termal; tutup kepala untuk pria; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan; tutus; twinset; unitard; ushankas [topi bulu]; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]; visor (penutup kepala); visor (tutup kepala); visor menjadi headwear; waraji [Alas kaki Jepang terbuat dari jerami]; wimples; wimples (pakaian); zori [sandal gaya Jepang]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052475 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 07:34:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : TANIA SUDARSONO
Alamat Pemohon : SEMARANG INDAH E-2 /62, RT 02 RW 10, KELURAHAN TAWANGMAS, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50144
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

CV LIHAT KEBUNKU
Kab. Semarang

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LIHAT KEBUNKU
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HIJAU
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===Buah segar; buah segar; buah segar organik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052476 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 08:04:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : RIZKI ARIF FAUZI
Alamat Pemohon : KP. BABAKAN DKA, RT002/RW014, CIKUYA, Kabupaten Bandung, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Herbalady

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : herbalady
566 Arti Bahasa : herbal wanita
591 Uraian Warna : kuning, hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jamu herbal; Ramuan herbal tradisional; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; ekstrak herbal untuk tujuan pengobatan; obat herbal; obat-obatan berbahan baku herbal; obat-obatan herbal; suplemen dan sediaan herbal; suplemen herbal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052478 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 09:56:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JENNY AGUS SIAHAAN
Alamat Pemohon : JL. CIANJUR NO. 19, RT. 007/RW. 004, KEL. MENTENG, KEC. MENTENG, Kota

			Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 12470
740	Nama Kuasa	:	Adnan Hardie S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SIRA
566	Arti Bahasa	:	SIRA = Garam dalam bahasa Batak
591	Uraian Warna	:	Biru Tosca #00B4C9 & Hijau #88C659
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Obat kumur oral; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052479	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 11:08:54	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ageng Raditya	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pemancingan no. 170 RT 07/04, Cisauk Kab. Tangerang, Kabupaten Tangerang, Banten, 15341	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	GEDRIT	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Warna Jingga, C:0 M: 70 Y:95 K:0	
511	Kelas Barang/Jasa	:	8	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===alat-alat tangan untuk perbaikan dan pemeliharaan sepeda===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052481	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 12:23:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Kadek Windayani Darma, Gracia	
	Alamat Pemohon	:	jalan jadi pesona IX/2, Kota Denpasar, Bali, 80225	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	L'AMOUR DE LUXE FRAGRANCE	
566	Arti Bahasa	:	L'amour artinya cinta, de artinya dari (kata sambung), luxe artinya kemewahan, fragrance artinya parfum/wewangian	
591	Uraian Warna	:	silver/perak	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===parfum===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052482	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 12:35:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	STANLEY	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Veteran No P – 23 – 57 BLW, Rt.000 Rw.000, Kel. Belawan I, Medan, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Ang Jason S.E.,	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Angke Jaya 7 No 22 Rt/012 Rw/005 Angke	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BEEYE	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	

591	Uraian Warna	:	ungu, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Madu untuk kesehatan; Madu untuk obat; Minuman suplemen dari madu; Minuman suplemen dari madu hutan dan lemon yang difermentasi dengan anggur, kaya dengan enzym dan antioksidan; Obat herbal rasa madu; Obat herbal yang mengandung madu; Produk madu untuk penggunaan medis, farmasi atau terapeutik; Sirup yang mengandung obat-obatan dengan rasa madu; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; apitoxin [racun lebah madu] untuk tujuan terapeutik atau pengobatan; jamu yang terbuat dari buah pace, kolesom dan madu; sediaan farmasi untuk alergi racun lebah madu; tablet hisap pelega tenggorokan madu herbal===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052483	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 12:37:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	STANLEY	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Veteran No P – 23 – 57 BLW, Rt.000 Rw.000, Kel. Belawan I, Medan, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:	Ang Jason S.E.,	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Angke Jaya 7 No 22 Rt/012 Rw/005 Angke	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	MADU WAMANWELL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	kuning, biru muda, biru tua, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Madu untuk kesehatan; Madu untuk obat; Minuman suplemen dari madu; Minuman suplemen dari madu hutan dan lemon yang difermentasi dengan anggur, kaya dengan enzym dan antioksidan; Obat herbal rasa madu; Obat herbal yang mengandung madu; Produk madu untuk penggunaan medis, farmasi atau terapeutik; Sirup yang mengandung obat-obatan dengan rasa madu; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; apitoxin [racun lebah madu] untuk tujuan terapeutik atau pengobatan; jamu yang terbuat dari buah pace, kolesom dan madu; sediaan farmasi untuk alergi racun lebah madu; tablet hisap pelega tenggorokan madu herbal===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052491	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 15:27:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Jaime Ramon Jimenez Moreno	
	Alamat Pemohon	:	Kawasan Industri Jababeka V, Jalan Science Boulevard Blok A2 No.01, Ds. Sertajaya, Cikarang Timur, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17530	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Minitok	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Cairan antiseptik untuk ruangan; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Cairan pembersih tangan; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Gel anti-bakteri; Gel antiseptik; Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Pencuci tangan antibakteri; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Penyeka yang diresapi dengan sediaan medis; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; Spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; antiseptik; antiseptik untuk keperluan pertanian; busa pembersih tangan untuk desinfektan; desinfektan; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan pertanian; desinfektan untuk keperluan sanitasi; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk toilet kimia; gel antibakteri; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; kapas antiseptik; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; lotion farmasi untuk kulit; lotion tangan antibakteri; pelembab tangan medikasi; pembersih antibakteri; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih tangan antiseptik; perban cair antiseptik; sabun desinfektan; sabun karbol; sabun kulit antibakteri; sabun obat untuk tangan; sabun obat untuk tubuh; sabun obat untuk wajah; sediaan antibakteri; sediaan antiseptik; sediaan antiseptik dan antibakteri untuk perawatan luka; sediaan farmasi; sediaan pembersihan lensa kontak; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052492	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 15:28:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Jaime Ramon Jimenez Moreno	
	Alamat Pemohon	:	Kawasan Industri Jababeka V, Jalan Science Boulevard Blok A2 No.01, Ds. Sertajaya, Cikarang Timur, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17530	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Myst	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Cairan antiseptik untuk ruangan; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Cairan pembersih tangan; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Gel anti-bakteri; Gel antiseptik; Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Pencuci tangan antibakteri; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Penyeka yang diresapi dengan sediaan medis; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; Spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; antiseptik; antiseptik untuk keperluan pertanian; busa pembersih tangan untuk desinfektan; desinfektan; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan pertanian; desinfektan untuk keperluan sanitasi; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk toilet kimia; gel antibakteri; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; kapas antiseptik; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; lotion farmasi untuk kulit; lotion tangan antibakteri; pelembab tangan medikasi; pembersih antibakteri; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih tangan antiseptik; perban cair antiseptik; sabun desinfektan; sabun karbol; sabun kulit antibakteri; sabun obat untuk tangan; sabun obat untuk tubuh; sabun obat untuk wajah; sediaan antibakteri; sediaan antiseptik; sediaan antiseptik dan antibakteri untuk perawatan luka; sediaan farmasi; sediaan pembersihan lensa kontak; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052493	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 15:31:41	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Jaime Ramon Jimenez Moreno	
	Alamat Pemohon	:	Kawasan Industri Jababeka V, Jalan Science Boulevard Blok A2 No.01, Ds. Sertajaya, Cikarang Timur, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17530	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Textyl	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Cairan antiseptik untuk ruangan; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Cairan pembersih tangan; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Gel anti-bakteri; Gel antiseptik; Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Pencuci tangan antibakteri; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Penyeka yang diresapi dengan sediaan medis; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; Spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; antiseptik; antiseptik untuk keperluan pertanian; busa pembersih tangan untuk desinfektan; desinfektan; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan pertanian; desinfektan untuk keperluan sanitasi; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk toilet kimia; gel antibakteri; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; kapas antiseptik; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; lotion farmasi untuk kulit; lotion tangan antibakteri; pelembab tangan medikasi; pembersih antibakteri; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih tangan antiseptik; perban cair antiseptik; sabun desinfektan; sabun karbol; sabun kulit antibakteri; sabun obat untuk tangan; sabun obat untuk tubuh; sabun obat untuk wajah; sediaan antibakteri; sediaan antiseptik; sediaan antiseptik dan antibakteri untuk perawatan luka; sediaan farmasi; sediaan pembersihan lensa kontak; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052494	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 15:59:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	REZA HARYO YUDANTO	
	Alamat Pemohon	:	JL. KRAMAT ARIS NO. 107, RT. 007/RW. 003, KEL. SETU, KEC. CIPAYUNG, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13880	
740	Nama Kuasa	:	Adnan Hardie S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HEALTHPOINT	
566	Arti Bahasa	:	HEALTHPOINT = merupakan suatu penamaan, secara filosofi berarti mencapai batas kesehatan yang optimal secara individu, dan secara arti lainnya bisa berupa luas mapping kesehatan komunitas masyarakat	
591	Uraian Warna	:	Hitam, abu-abu, biru muda, dan hijau	
511	Kelas Barang/Jasa	:	44	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===layanan klinik kesehatan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052495	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 16:00:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	E SUN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Oranye, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	17	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===bahan isolasi listrik; isolator listrik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052496	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 16:01:14	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	E SUN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Oranye, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	19	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===saluran, bukan dari logam, selain untuk sirkuit listrik; tiang kayu untuk saluran listrik; tiang listrik, bukan dari logam===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052497	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	08/08/2021 16:02:30	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang	

KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol,
Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155

740 Nama Kuasa : Agustia Krisanti S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : E SUN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Oranye, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa perdagangan besar alat listrik; Layanan grosir dan eceran peralatan listrik; Toko eceran yang menjual peralatan listrik rumah tangga; layanan ritel atau layanan grosir untuk mesin dan peralatan listrik; toko online dan offline untuk barang-barang elektronik.===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052498 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 16:03:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA
Alamat Pemohon : Jalan Raya Surabaya - Malang
KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol,
Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155
740 Nama Kuasa : Agustia Krisanti S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : E SUN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Oranye, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 37
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa layanan instalasi untuk regulator tenaga listrik untuk pihak lain; pemasangan lampu listrik dan sistem tenaga; pemasangan peralatan atau generator listrik; pemasangan, pemeliharaan dan perbaikan regulator tekanan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052499 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 16:04:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA
Alamat Pemohon : Jalan Raya Surabaya - Malang
KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol,
Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155
740 Nama Kuasa : Agustia Krisanti S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : E SUN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Oranye, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pengiriman data, pesan, gambar, dan dokumen elektronik melalui jaringan komputer, perangkat mobile, dan internet; Jasa pengiriman komunikasi jaringan serat optik; Jasa pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer; Jasa pengiriman pesan suara; layanan olahpesan web; menyediakan akses ke portal web; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya; pengiriman pesan melalui situs web===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052500 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 16:21:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Dimas Laksmana
Alamat Pemohon : Jln. Pondok Baru Raya No. 52, RT/RW : 008/011, Kel/Desa : Cijantung, Kec. Pasar Rebo, Kota Jakarta Timur, Prov. DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI

Jakarta

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Barex Kitchen

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, Merah dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 43

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Jasa restoran sushi yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kantin; Layanan restoran Jepang; Layanan restoran Spanyol; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pemesanan meja restoran secara online; Penyediaan fasilitas dapur; Penyediaan layanan informasi penginapan dan restoran; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; Restoran Jepang; Restoran Masakan Korea; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan pizza dan minuman; Restoran daging panggang; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Restoran vegetarian; Restoran yang menyediakan se'i; Warung makan; delicatessens [restoran]; hotel, motel, restoran, bar dan layanan katering; hotel, restoran, dan layanan katering; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi restoran; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan restoran; jasa konsultasi di bidang kuliner; jasa konsultasi di bidang seni kuliner; jasa restoran; jasa restoran dan katering; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; layanan agen untuk pemesanan restoran; layanan bar dan restoran; layanan hotel dan restoran; layanan hotel, bar dan restoran; layanan hotel, restoran, dan kafe; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan informasi restoran; layanan informasi restoran dan bar; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria dan kantin; layanan kafetaria dan restoran; layanan kantin; layanan kantin swalayan; layanan makan malam dan restoran; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan rantai restoran; layanan reservasi dan pemesanan untuk restoran; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi restoran; layanan restoran Eropa; layanan restoran Italia; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling; layanan restoran okonomiyaki; layanan restoran ramen; layanan restoran soba; layanan restoran sushi; layanan restoran swalayan; layanan restoran tempura; layanan restoran turis; layanan restoran udon; layanan restoran udon dan soba; layanan restoran washoku; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; layanan snack-bar dan kantin; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan peringkat dan ulasan restoran; memberikan ulasan on-line tentang restoran dan hotel; memberikan ulasan restoran; memberikan ulasan tentang restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan layanan restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; pemesanan dan penyediaan hotel dan akomodasi sementara dan tempat restoran; pemesanan reservasi hotel dan restoran untuk pihak lain; penyediaan fasilitas restoran; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui informasi dan suatu situs web; penyediaan informasi tentang layanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pemesanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan restoran; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; penyediaan ulasan akomodasi dan restoran hotel melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyewaan meja dapur; penyewaan meja dapur untuk menyiapkan makanan untuk dikonsumsi segera; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran masakan khas jepang; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; restoran, bar dan layanan katering; restoran, bar, dan layanan lounge koktail; salad bar [layanan restoran]; warung kopi; warung makan tradisional===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052501

220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 16:47:21

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Graciela Cheryn

Alamat Pemohon : jl.kresna no 19 RT 17 , RW 05 kelurahan tanah tinggi, kecamatan johar baru , jakarta pusat . 10540 , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10540

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Pissy Dezāto
566 Arti Bahasa : Dezāto artinya hidangan penutup. Kata yang berasal dari Bahasa Jepang
591 Uraian Warna : Pink Muda , Pink Tua , Gold
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kue Choco Chip; Kue Coklat Mente (Cookies); Kue Gulung; Kue pastei; Kue pisang; adonan kue; bahan makanan untuk adonan roti dan kue; cake frosting [icing]; dekorasi kue yang terbuat dari gula-gula; irisan kue [kue kering]; kue beku; kue bolu; kue krim; kue tart; tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, adonan terigu (kue basah) dan kembang gula, es konsumsi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052502 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 16:49:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Galva Technologies Tbk
Alamat Pemohon : JL. HAYAM WURUK NOMOR 27, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10120
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ORCA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : BIRU : PANTONE H 370-10 U; MERAH : PANTONE DS 90-1 C; HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat pemadam api ringan (APAR); Alat pendeteksi dari logam untuk keperluan industri atau militer; Elektronik handy talkie; Foto-foto X-ray, selain untuk keperluan medis; Mesin Alarm untuk menjaga rumah dari kemalingan; RADIO PANGGIL (HT); Sistem alat pemadam api secara otomatis untuk perlindungan dari api; Tabung pemadam api; alarm; alarm asap; alarm gas; alarm jendela elektronik; alarm keamanan; alarm kebakaran; alarm kebocoran air; alarm kebocoran gas; alarm pencuri; alarm pencuri elektronik; alarm pencurian; alarm pintu; alarm pintu elektronik; alarm, sensor alarm, dan sistem pemantauan alarm; alat pemadam api; bel alarm, listrik; kunci pintu digital; kunci pintu elektronik; kunci pintu sidik jari; pemadam api; pemindai sidik jari; pemindai sidik jari biometric untuk pintu; pemindai sidik jari biometrik; pendeteksi logam; sistem alarm kebakaran; sistem alarm kebocoran gas; sistem alarm lift; sistem kunci pintu digital untuk mengenali sidik jari; tongkat keamanan genggam===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052503 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 17:13:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ORIZA SATIFA
Alamat Pemohon : JL. Gaperta Ujung komplek THE MANSION No. c3 , Kota Medan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ORYZHA FRAGRANCES
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam, pink, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Cairan untuk rambut (kosmetik); Esens rambut; Krim pelurusan rambut; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Sabun Mandi; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Vitamin rambut; amber [parfum]; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; eau de parfum; esensi mint [minyak esensial]; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim malam; krim siang; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lulur; masker

kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak esensial aromatik; minyak jenggot; minyak untuk parfum dan aroma; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk gel; parfum dan cologne; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pencuci tubuh dan rambut bayi; sabun beraroma; sabun mandi cair; sabun wajah; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; semprotan rambut; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan; serum rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052504
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 17:33:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Galva Technologies Tbk
Alamat Pemohon : JL. HAYAM WURUK NOMOR 27, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10120
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
540 Etiket

ORCA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ORCA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : BIRU : PANTONE H 370-10 U; MERAH : PANTONE DS 90-1 C; HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 6
510 Uraian Barang/Jasa : ===bollards logam; hambatan keamanan logam; hambatan keamanan otomatis dari logam===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052505
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 18:00:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Sufmi Dasco Ahmad
Alamat Pemohon : Jl. Danau Buyan FII no 70 rt 08 rw 03 bendungan hilir, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10210
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
540 Etiket

SIN PO BANK
PT BPR BANK SINPO

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SIN PO BANK PT BPR BANK SINPO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan keuangan, perbankan dan kredit===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052506
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 18:06:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : RONI SUPRIANTO
Alamat Pemohon : JL. AIR HITAM PERUM. CARATAW LAND NO. 3 B, RT. 003/RW. 007, KEL. BINAWIDYA, KEC. TAMPAN, Kota Pekanbaru, Riau
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
540 Etiket

Kopi Nganu ROASTERY

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Kopi Nganu ROASTERY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Biji kopi; Kopi bubuk; Kopi susu bubuk; biji kopi panggang; kopi giling===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052507
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 18:41:22
320 Prioritas :
540 Etiket

730 Nama Pemohon : LINA ARYANTI. AMD.

Alamat Pemohon : Dsn. Kwaron, RT.001 RW.001, Kel/Desa Kwaron, Kec. Diwek, Kab. Jombang, Jawa Timur, Kabupaten Jombang, Jawa Timur

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : BALISA SKIN + LUKISAN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah muda (Pink), Merah Magenta dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas bedak; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak padat untuk wajah; Cairan untuk rambut (kosmetik); Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Krem Jerawat Non Medis; Krim tabir surya; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Larutan pembersih muka; Losion menghapus make-up; Losion perawatan kulit; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih untuk badan; Perona Pipi; Produk perawatan kulit; Sabun jerawat; Sabun untuk membersihkan payudara; Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum jerawat; Serum pengencang kulit; Serum untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Vitamin C serum; bedak; bedak tabur; cairan pembersih; dasar bedak untuk kulit; deodoran; foundation cair; kosmetik; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim pelembab; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim tubuh kosmetik; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim wajah dan tubuh; lipstik; lotion pelembab [kosmetik]; masker tubuh; masker wajah; minyak parfum; pasta gigi; pelembab; pelembab bibir; pelembab kulit; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab wajah; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pensil alis; perona mata; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pemutih gigi; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit; sediaan untuk merawat tangan dan tubuh; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum rambut; susu pembersih wajah; susu wajah dan tubuh; toner kulit; tonik rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052509

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 20:11:17

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Rohadianto

Alamat Pemohon : TOBEU, RT/RW 000/000, KELURAHAN TUOY, KECAMATAN UNAAHA, KABUPATEN KONAWE, SULAWESI TENGGARA, Kabupaten Konawe, Sulawesi Tenggara, 93415

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : PESTICONA+

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Putih, Hijau

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===Herbisida, pestisida, fungisida untuk keperluan pertanian dan perkebunan (hortikultura); biopestisida pertanian; biopestisida untuk keperluan rumah tangga; pestisida; pestisida pertanian; pestisida untuk keperluan hortikultura; pestisida untuk keperluan industri; pestisida untuk keperluan rumah tangga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052511

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 20:57:21

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Justinian Riandra Tjahjana

Alamat Pemohon : Jalan Abdurahman Saleh no. 38, Husen Sastranegara, Cicenco, Kota Bandung, Jawa Barat, 40174

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Invigore
566 Arti Bahasa : Berasal dari kata Invigorate (Inggris) yang berarti memberikan energi atau kehidupan pada suatu benda. Membuat sesuatu atau seseorang menjadi lebih hidup
591 Uraian Warna : Latar belakang abu-abu tua dan tulisan berwarna putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35, 6
510 Uraian Barang/Jasa : ===Distributor; Jasa perdagangan besar (Distributor); Pengecer barang-barang; jasa distributor grosir untuk furnitur; jasa perdagangan besar (distributor) alat-alat berat dan suku cadang; pengecer toko serba ada===
===Penyangga dari logam untuk pemuatan barang; Sekat partisi dari logam; dudukan/ penyangga dari logam untuk perabotan; partisi dengan elemen individual diam serta bergerak dari logam; penyimpanan sepeda rak logam; rak atau hambalan dari logam,; rak kurung logam===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052513
220 Tanggal Penerimaan : 08/08/2021 22:02:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. TANINDO SUBUR JAYA
Alamat Pemohon : JL. SULTAN SERDANG NO.88 DUSUN V., Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, 20362
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : BINTANG PHOSKAH TANINDO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===pupuk; pupuk untuk penggunaan pertanian===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052514
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 06:14:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. ADE ANGELIN MULYA, Supandi Nangili
Alamat Pemohon : Jl. Ibolian - Gogagoman, Kota Kotamobagu, Sulawesi Utara, 95715
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : maligul
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===layanan penyedia layanan internet [ISP]===

---

210 Nomor Permohonan : J122021052515
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 07:45:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT PANEN WISATA INTERNASIONAL
Alamat Pemohon : Jl. A. Yani KM. 2,5 No. 138 RT. 016 Kelurahan Sungai Baru, Kecamatan Banjarmasin Tengah, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan, 70111
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GALAXY HOTEL BANJARMASIN

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Emas, Hitam, Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Layanan perhotelan (hospitality); Perhotelan; layanan hotel dan restoran; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan reservasi hotel dan restoran; pemesanan hotel===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052516
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 07:55:19
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. DIANA KREASI INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	Perum Istana Mentari, Blok C-3/Nomor 5, RT 011 RW 005, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur, 61277
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LADYBYDIANA + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Baju Kurung; Baju koko; Baju wanita; Daster anak-anak; Daster menyusui; Daster tidur; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); baju busana muslim; baju hamil; baju santai; baju tidur; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; daster; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052517
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 08:04:22
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Christopher Allen. P
	Alamat Pemohon	:	Meruya Utara RT: 011 RW: 006, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	clean and go BY NATURE HOME
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Biru, Hijau, Putih, Abu-abu

511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Anti bakteri; Bahan pembasmi kuman; Barang-barang yang diresapi dengan sediaan antibakteri; Barang-barang yang diresapi dengan sediaan sanitasi; Busa tangan antibakteri; Cairan antiseptik untuk ruangan; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Cairan kimia saniter untuk membasmi kuman; Cairan pembersih tangan; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Cairan sanitasi untuk perabotan dapur; Deodoran selain untuk kegunaan pribadi; Deodoran spray; Deodoran untuk kain dan udara; Gel anti-bakteri; Gel antiseptik; Gel pembersih kulit antibakteri berbasis chlorine dioxide; Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Karbol wangi pembasmi kuman; Kotak P3K terisi, kain, penyeka, tisu dan spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Larutan pembersih dialisis untuk hemodialisis; Obat pembasmi biang keringat dan gatal-gatal; Obat pembasmi rumput; Obat pengusir serangga; Pembasmi jamur; Pembasmi kecoa; Pembasmi kuman untuk pertanian; Pembasmi nyamuk; Pembasmi rayap (termitisida); Pembasmi semut; Pembersih kulit medis antibakteri; Pencuci tangan antibakteri; Pencuci tangan mengandung antibiotik; Pencuci tangan mengandung obat; Penyegar udara dan penghilang bau di ruangan; Penyeka anti-bakteri; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Sabun pembasmi kuman untuk mencuci piring; Sediaan Pembasmi tikus; Sediaan anti serangga untuk penggunaan pribadi dalam bentuk aerosol; Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; Sediaan farmasi anti-bakteri; Sediaan farmasi, yaitu, mikrobisida yang menciptakan lingkungan yang tidak ramah untuk virus dan bakteri pathogen; Sediaan membersihkan bakterisida untuk kulit; Sediaan pelindung matahari yang mengandung obat anti serangga; Sediaan penghilang bau untuk keperluan penyegar udara; Sediaan penyegar udara untuk mobil; Sediaan sanitasi kulit; Sediaan sterilisasi sanitasi; Sediaan untuk menghancurkan fungisida, virus, bakteri; Sediaan untuk pembasmi bakteri dan virus; Sediaan-sediaan farmasi dan sediaan lain untuk menghancurkan binatang perusak, pembasmi jamur, herbisida; Sediaan-sediaan sanitasi yaitu pembersih luka anti bakteri; Semprotan mulut mengandung obat; Spons yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Wangi-wangian pengharum ruangan; agen pembersih gastrointestinal; air anti-bakteri dalam botol (termasuk air anti-bakteri dalam wadah plastik, air anti-bakteri dalam wadah semprotan); air anti-bakteri selain untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); air anti-bakteri untuk keperluan industri (termasuk alkohol dan non-alkohol); antiseptik; antiseptik untuk keperluan pertanian; bahan-bahan insektisida untuk pemberantasan serangga yang merugikan; bakteri probiotik [suplemen makanan]; bakterisida; batang sereh wangi untuk digunakan sebagai pengusir serangga; busa pembersih tangan untuk desinfektan; deodoran (selain untuk penggunaan pribadi); deodoran mobil; deodoran untuk pakaian; deodoran untuk pakaian dan tekstil; deodoran untuk tekstil; desinfektan; desinfektan cair; desinfektan permukaan; desinfektan sabun wangi; desinfektan saluran kemih; desinfektan semprot; desinfektan untuk instrumen medis; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan pertanian; desinfektan untuk keperluan sanitasi; desinfektan untuk kolam renang; desinfektan untuk lensa kontak; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; desinfektan untuk peralatan dan instrumen medis; desinfektan untuk toilet kimia; deterjen kuman; dupa pengusir serangga; formulasi bakteri probiotik untuk penggunaan medis; ganja medis dalam bentuk semprotan kulit yang memfasilitasi pengiriman obat-obatan; gel antibakteri; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; kain lap sekali pakai anti bakteri; kain yang diresapi dengan desinfektan; kantong-kantong douche yang sudah diisi sebelumnya yang mengandung sediaan pembersih obat; kertas krep untuk keperluan sanitasi; kumparan dupa serai untuk digunakan sebagai penolak serangga; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; lotion tangan antibakteri; media untuk kultur bakteriologis; mencuci muka antibakteri dengan obat; obat anti gigitan nyamuk dan serangga dalam bentuk cairan; obat-obatan antibakteri; patch farmasi transdermal diresapi dengan anti serangga; pelumas deodoran untuk kantong stoma untuk keperluan medis; pembasmi hama tanaman; pembasmi kuman di udara dalam bentuk semprotan; pembasmi serangga; pembersih antibakteri; pembersih kamar mandi desinfektan; pembersih luka untuk penggunaan medis; pembersih medis untuk penyembuhan luka; pembersih obat untuk kulit dan luka; pembersih rongga mulut untuk keperluan medis; pembersih tangan antiseptik; pembersih wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; pencucian anjing [insektisida]; pencucian vagina untuk tujuan medis; pengatur pertumbuhan serangga; pengharum karpet; penghilang bau ruangan semprotan; penyegar nafas untuk keperluan medis; penyeka yang diresapi dengan desinfektan; pewangi udara; pewangi untuk mobil; racun bakteri; sabuk sanitasi; sabun antibakteri; sabun cuci untuk buah dan sayuran; sabun desinfektan; sabun karbol; sabun kulit antibakteri; sabun obat; sabun obat untuk bayi; sabun tangan obat; sediaan antibakteri; sediaan antiseptik; sediaan antiseptik dan antibakteri untuk perawatan luka; sediaan bakteri untuk keperluan medis; sediaan bakteriologis untuk keperluan medis; sediaan dan semprotan anti alergi; sediaan farmasi antibakteri; sediaan farmasi untuk menghilangkan gigitan serangga; sediaan farmasi untuk pencuci darah dengan hemodialisa dalam bentuk serbuk; sediaan kimia untuk keperluan sanitasi; sediaan menghancurkan serangga; sediaan pembasmi cacing/hama; sediaan pembasmi serangga; sediaan pembersih udara; sediaan pembersihan lensa kontak; sediaan pemurnian udara; sediaan penetralisir bau untuk digunakan di karpet, kain dan udara; sediaan penghilang bau di udara; sediaan penghilang bau udara; sediaan pengusir hama; sediaan pengusir serangga; sediaan penyegar udara (pewangi udara); sediaan sanitasi tangan; sediaan sanitasi udara; sediaan sanitasi untuk kebersihan pribadi, selain perlengkapan mandi; sediaan sanitasi untuk keperluan medis; sediaan sanitasi untuk penggunaan medis; sediaan sanitasi untuk penggunaan rumah sakit; sediaan sanitasi untuk penggunaan rumah tangga; sediaan sterilisasi sanitasi; sediaan untuk pembasmi hama; sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit menular, yaitu infeksi virus dan bakteri; semprotan anti serangga; semprotan anti-cetakan untuk desinfektan; semprotan anti-inflamasi; semprotan anti lalat, nyamuk dan serangga lainnya untuk penggunaan pribadi; semprotan herbal untuk keperluan medis; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; semprotan pendingin [medis]; semprotan pendingin untuk keperluan medis; semprotan pewangi udara; semprotan-semprotan yang mengandung obat; solusi pembersih lensa kontak; solusi pembersihan untuk keperluan medis; spons yang diresapi dengan desinfektan; tisu antiseptik sekali pakai; tisu basah antibakteri; tisu pembersih; tisu sanitasi sekali pakai; tisu sekali pakai diresapi dengan lotion penolak serangga untuk digunakan manusia; tisu yang diresapi dengan desinfektan; zat antibakteri untuk keperluan medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052518	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 08:05:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Christopher Allen. P	
	Alamat Pemohon	:	Meruya Utara RT: 011 RW: 006, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : nature home HAND SANITIZER
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Biru, Hijau, Putih, Abu-abu
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Anti bakteri; Bahan pembasmi kuman; Barang-barang yang diresapi dengan sediaan antibakteri; Barang-barang yang diresapi dengan sediaan sanitasi; Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Cairan kimia saniter untuk membasmi kuman; Cairan pembersih tangan; Cairan pembersih tangan untuk menghilangkan bakteri; Gel anti-bakteri; Gel antiseptik; Pencuci tangan antibakteri; Pencuci tangan mengandung antibiotik; Pencuci tangan mengandung obat; Penyeka anti-bakteri; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; Sediaan membersihkan bakterisida untuk kulit; Sediaan sanitasi kulit; Sediaan sterilisasi sanitasi; Sediaan untuk menghancurkan fungisida, virus, bakteri; Sediaan untuk pembasmi bakteri dan virus; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; antiseptik; busa pembersih tangan untuk desinfektan; desinfektan cair; desinfektan sabun wangi; desinfektan semprot; desinfektan untuk instrumen medis; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk keperluan medis; desinfektan untuk keperluan sanitasi; gel antibakteri; gel pembersih kulit antibakteri berbasis alkohol; gel pembersih tangan untuk desinfektan; kain lap sekali pakai anti bakteri; losion sanitasi tangan untuk desinfektan; lotion tangan antibakteri; pembersih antibakteri; pembersih tangan antiseptik; racun bakteri; sabun antibakteri; sabun desinfektan; sabun kulit antibakteri; sabun obat; sabun tangan obat; sediaan antibakteri; sediaan antiseptik; sediaan sanitasi tangan; sediaan sterilisasi sanitasi; semprotan anti-cetakan untuk desinfektan; semprotan anti-inflamasi; semprotan pembersih tangan untuk desinfektan; semprotan pendingin untuk keperluan medis; semprotan-semprotan yang mengandung obat; solusi pembersihan untuk keperluan medis; zat antibakteri untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052519
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 08:07:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CV WANJEON DAEBAK INDONESIA
Alamat Pemohon : Belleza BSA Lantai 1, Unit 106, Jl. Letjen Soepeno, RT. 004, RW. 002, Kel. Grogol Utara, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12210
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TACO BOSS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Warna hitam untuk seluruh unsur kata. Warna hitam dan coklat muda untuk unsur lukisan; warna coklat muda di kulit Taco dan bagian dalam topi sombrero, dan warna hitam di kacamata, kumis, isian taco dan bagian luar topi sombrero.
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Adaan; Adas manis bubuk; Adonan Pastri; Adonan kue buah badam; Adonan makanan yang mengandung tepung; Adonan makaroni/spageti; Adonan terigu; Adonan yang didinginkan; Agar-agar buah (gula-gula); Amparan Tatak; Amplang; Andewi (pengganti kopi); Andewi (sejenis rempah) dan campurannya, untuk digunakan sebagai pengganti kopi; Apam Batil; Apang; Arang aktif untuk makanan; Ares; Asam Sunti (bumbu; Asida; Asidah; Aunu Senebre; Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Bahan dasar pizza; Bahan makanan yang sudah disiapkan dalam bentuk saus-saus; Bahan pemanis untuk kue atau minuman atau makanan; Bahan pengental untuk memasak bahan makanan; Bahan pengental untuk memasak makanan; Bahan pengganti teh; Bahan pengikat saus; Bahan perekat untuk makanan; Baje Canggoreng; Bakcang (Makanan beras ketan diisi daging); Bakmi goreng; Bakmi jawa; Bakpao; Bakpao rasa Kacang Merah, rasa kacang hijau, rasa kacang tanah, rasa coklat, rasa kacang hitam, rasa kacang hijau pandan, rasa talas, rasa bengkoang asin, rasa labu dan rasa ayam kecap; Bakpia; Bakpia Kukus (Kue tradisional); Bakwan; Balutan salad bumbu selada; Bandos; Bandrek; Bangle; Baozi (roti isi); Bawang dayak kering (Bumbu); Bawang merah bubuk; Bay Tat; Bekatul; Beras; Beras Analog (Beras yang terbuat dari Jagung); Beras basmati; Beras bulir panjang; Beras campuran; Beras jepang; Beras organik; Beras padi liar; Beras pratanak; Beras shirataki; Beras untuk bubur; Beras yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Beras yang digabungkan dalam satu paket dengan bumbu dan perasa; Berbuat curang; Berego; Berondong; Berondong jagung; Bihun Bebek; Bihun Goreng; Bihun instan; Bihun tepung kacang instan; Biji kopi; Biji olahan digunakan sebagai bumbu; Biji rami untuk konsumsi manusia; Biji selasih; Biji-bijian olahan yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan atau sayuran; Biji-bijian olahan yang digabungkan dalam satu paket dengan bumbu dan perasa; Biji-bijian yang terbagi dua; Bika Ambon; Bingke; Binte Biluhuta; Binyolos; Biscotti; Biskuit (manis atau gurih); Biskuit Gabin (Kue tradisional); Biskuit Kentang (Kue tradisional); Biskuit coklat; Biskuit kering; Biskuit petit-beure; Biskuit petit-beurre; Biskuit renyah dengan Krim; Biskuit selai kacang; Biskuit tipis kering; Biskuit untuk menambah nafsu makan; Biskuit yang dilapisi cokelat; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa cappuccino; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa green tea; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa pisang; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa strawberry; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa susu; Bluder; Boba teh durian; Bobongko; Bohromrom; Bola-bola kecil yang terbuat dari tepung tapioka; Bolen Pisang; Bolo Kemojo; Bolu Koja; Bolu Kojo; Bolu Paranggi; Bolu nanas; Brem; Brownies Coklat; Buah Buni; Bubuk bahan makanan terbuat dari tanaman kelor bernutrisi; Bubuk bahan minuman terbuat dari tanaman kelor bernutrisi; Bubuk dan campuran untuk membuat saus daging dan saus kaldu; Bubuk dari buah prem; Bubuk ginseng dan ginseng merah,

bukan untuk keperluan medis; Bubuk herbal untuk membuat makanan dan minuman herbal; Bubuk kari; Bubuk ngo hiong; Bubuk spekulas; Bubuk spikulas; Bubuk untuk es krim; Bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar teh, bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar kakao; Bubuk untuk membuat roti; Bubur; Bubur Ase; Bubur Ayam; Bubur Baayak; Bubur Mengguh; Bubur Pedas; Bubur Sagela; Bubur dengan bahan dasar susu untuk makanan; Bubur havermot; Bubur jagung; Bubur kacang hijau; Bubur kacang merah; Bubur nasi ayam; Bumbu; Bumbu Acar Kuning; Bumbu Asam Padeh; Bumbu Ayam Goreng Kuning; Bumbu Ayam Goreng ; Bumbu Ayam Hainan; Bumbu Ayam Kalasan; Bumbu Ayam Panggang; Bumbu Ayam Saos Inggris; Bumbu Ayam goreng Tumbar; Bumbu Ayam goreng canton; Bumbu Bacem (Tahu dan Tempe); Bumbu Bekicot Goreng; Bumbu Bicap; Bumbu Gado-Gado; Bumbu Garang Asem Daging; Bumbu Gulai; Bumbu Kacang; Bumbu Kanji Rumbi; Bumbu Karedok/ Terancam; Bumbu Kebuli; Bumbu Krengsengan; Bumbu Lontong Balap; Bumbu Mie Aceh; Bumbu Nasi Goreng Aceh; Bumbu Nasi Goreng Jawa; Bumbu Pepes; Bumbu Rujak Cingur; Bumbu Sambel Goreng; Bumbu Sate Ayam; Bumbu Sate lilit; Bumbu Sayur Asin Petis; Bumbu Semanggi; Bumbu Soto Mie; Bumbu Soto Udang; Bumbu Tahu Campur; Bumbu Tahu Telur; Bumbu Tem Ayam Obat; Bumbu Urap Urap; Bumbu ayam ngohiong; Bumbu baikut goreng; Bumbu dari buah-buahan; Bumbu ikan bakar; Bumbu instan bubuk; Bumbu masak (moto); Bumbu masak dalam bentuk bubuk; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu pasta; Bumbu pecel; Bumbu pindang bandeng; Bumbu rendang; Bumbu serba guna; Bumbu siap saji; Bumbu untuk sup; Bumbu yang diawetkan; Bumbu-bumbu masak dari tanaman; Bumbu-bumbu yang mengandung monosodium glutamate atau ekstrak protein terhidrolisasi yang berasal dari ikan, daging atau sayuran; Bumbu ayam goreng; Bumbu ayam kecap; Bumbu bakmoy; Bumbu bali; Bumbu empal goreng; Bumbu kari singapura; Bumbu nasi goreng oriental; Bumbu nasi goreng pedas; Bumbu nasi uduk; Bumbu sop buntut; Bumbu sop merah; Bumbu sop ayam; Bumbu soto ayam; Bumbu soto daging; Buras; Burasa; Burger Daging Ayam (Sandwich); Burger Daging Ikan (Sandwich); Burgo; Burongcong; Busung (Daun Kelapa); Butir gandum yang keras; Butiran jagung olahan; Buttermilk Pancakes; Cabe Kering; Cacapan Asam (Sambal); Cairan berbumbu untuk merendam makanan; Campuran Bumbu beraroma untuk Makanan; Campuran beras coklat dan hitam; Campuran minuman berbahan dasar teh; Campuran minuman berbahan dasar teh herbal; Campuran tepung; Campuran untuk roti; Campuran-campuran untuk membuat kue; Cecek; Celimpungan; Cempedak; Cendawan (truffles) dan pemanis-pemanis coklat; Cendol; Cengkir; Chai Kwe; Chai masala / minuman teh yang dicampur rempah; Che Hun Tiau; Chocolate chip cookie; Chutney Tomat; Cilok; Cimi-Cimi (kue kering); Cimol; Cincalok (Bumbu); Cireng; Cokelat dalam bentuk pralin; Coklat terbuat dari bahan campuran antara dark cokelat dan buah mangrove; Coklat, praline yang diisi dan tidak diisi, permen; Cone snack [makanan ringan berbahan dasar tepung]; Cucuru Bayao; Cuka dari sherry; Cuka hitam Cina; Cuka quince (buah); Custard; Dabu Dabu; Daun Mint Kering (bumbu); Daun jeruk purut kering; Daun mint (bumbu); Daun pandan kering (bumbu); Daun salam kering (bumbu); Daun salam koja kering (bumbu); Daun sirih kering (rempah-rempah); Dedak; Dodol; Dodol Cempedak; Dodol Kandangan; Dodol Kedondong; Dodol Kentang Kerinci; Dodol Kole; Dodol buah; Dodol sayur; Doko - Doko Cangkuling; Donat berlubang; Dumpling ayam dan udang; Ekstra herbal (bumbu); Ekstra ragi untuk makanan; Ekstrak coklat; Ekstrak ginseng dan ginseng merah, bukan untuk keperluan medis; Ekstrak kopi malt; Ekstrak ragi; Ekstrak ragi sebagai olesan; Ekstrak rempah-rempah; Emping (kerupuk dari melinjo); Enchilada [roti isi]; Engkak Ketan; Es (air yang dibekukan); Es Brenebon; Es Buah Matoa; Es Campur; Es Campur Ayung; Es Campur Pelangi Angrek; Es Cendol Betawi; Es Doger; Es Goyang; Es Kelapa Muda Asam Manis; Es Konsumsi; Es Lilin; Es Manado; Es Palu Butung; Es Selendang Mayang; Es Tiji Mei; Es alam atau buatan; Es cincau; Es coklat durian; Es ketan durian; Es krim buatan; Es krim dengan bahan dasar yoghurt; Es krim novelties (bentuk genggam), yaitu, makanan penutup es krim; Es kristal; Es loli; Es pisang ijo; Es silinder; Es sop durian; Es stik; Es teler; Es untuk minuman penyegar; Es yang dapat dimakan berbahan dasar air dengan rasa yang dibekukan; Es yang dapat dimakan terutama terdiri dari yogurt; Extrac nira kelapa (bumbu); Fla [custard]; GIS (bahan pemekar roti); Galamai (dodol khas Sumatera Barat); Gambir (Rempah-Rempah); Gandaria; Gandasturi; Gandos; Gandum (Oats steel-cut); Gandum giling untuk makanan manusia; Gandum kupas; Garam meja; Garam rumput laut; Garam untuk pengawetan bahan makanan; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dari tumbuhan yang diawetkan; Gelenak; Gemblong; Getuk (Kue); Glasir dan isian untuk makanan manis; Glasir karamel; Glasir konfeksioneri; Glasir untuk makanan manis; Glasir untuk produk-produk makanan; Gluten untuk makanan; Godo Godo; Gogos; Gogoso; Gohok; Gula - gula (mesis) untuk menghias kue; Gula aren cair (ekstrak nira kelapa); Gula atau pemanis (serbuk, cair atau tablet); Gula halus untuk glasir; Gula kacang; Gula nira kelapa; Gula semut; Gula sirup; Gula tetes untuk makanan; Gula, pemanis alami, saus pelumur (glazer) dan isian manis (sweet filling), madu, sirup (treacle); Gula-gula beku yang mengandung es krim; Gula-gula beku yang mengandung yoghurt; Gula-gula berisi krim (permen gula-gula); Gula-gula berwarna hitam; Gula-gula kacang; Gulai Pisang; Gulali; Gulo Puan; Halua Kenari; Hamburger sandwiches; Hasil produksi Madu; Hasil produksi coklat; Hasil produksi penggilingan tepung; Haver kupas; Hiasan roti yang dapat dimakan; Hidangan dan makanan siap saji yang berbahan dasar utama pasta; Hidangan kering-beku dengan bahan utama adalah nasi; Hidangan yang dimasak; Hintalu Karuang; Infus tanpa obat; Intip goreng (makanan berbahan dasar beras); Itak Gurgur; Jadah Lemang; Jagung Bose; Jagung Catemak; Jagung Titi; Jagung bakar; Jagung goreng; Jagung yang sudah diolah; Jaje Tunjak Lapis Poteng; Jalangkote; Jawawut yang dihancurkan; Jawawut yang dikupas; Jelai kupas; Jenang; Jenang ketan hitam; Jenang waloh; Jepa; Jiaozi pangsit; Jinten bubuk; Jipang; Jorong-Jorong; Jus jahe [minuman]; Kacang Pukul Bagan Siapi-siapi; Kakao; Kakao dan kopi buatan; Kapsul kopi terisi; Kapsul kopi yang berisi kopi untuk diseduh; Kapulaga bubuk; Kapurung; Kapusu; Karamel; Karamel gula-gula; Karasi; Kecalo; Kecap; Kecap asin; Kecap kedelai; Kecap manis; Kecapi; Kedelai bubuk untuk digunakan sebagai makanan; Keju gembung [camilan jagung]; Kelapa Gongseng (bumbu); Kemang; Kembang Goyang; Kembang Loyang; Kembang gula beku; Kembang gula yang dibekukan dengan perasa teh, teh herbal dan / atau buah-buahan; Kembang gula yang dibekukan dengan teh, teh herbal dan/atau perasa buah-buahan; Kemplang; Kencur bubuk; Keningar (bumbu dapur); Kenta; Kepingan jagung; Kerak Telor; Keripik Bawang; Keripik Kasubi Pahangga; Keripik camilan sereal; Keripik dan kerupuk berbahan dasar tepung dan berbahan dasar gandum; Keripik produksi gandum; Keripik sereal; Kerupuk; Kerupuk Atom; Kerupuk Gendar; Kerupuk Ikan; Kerupuk Jengkol; Kerupuk Kentang; Kerupuk Pecah Seribu; Kerupuk bawang; Kerupuk ikan aneka rasa; Kerupuk ikan dengan perasa; Kerupuk jagung; Kerupuk kopi; Kerupuk pisang; Kerupuk sagu; Kerupuk udang aneka rasa; Kerupuk udang dengan rasa; Ketan bumbu; Ketoprak; Ketumbar Bubuk (Bumbu); Ketupat; Ketupat Kandangan; Ketupat Sayur; Ketupat tahu; Kiam Ko Kwe; Klabat; Klabat bubuk; Klapertaart; Klappertaart; Kolo; Kopi Aceh; Kopi Latte; Kopi Sibu-Sibu; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi cokelat; Kopi durian; Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah); Kopi gula aren; Kopi jahe; Kopi seduh; Kopi susu bubuk; Kopi yang tidak disangrai; Kopi, ekstrak kopi, teh, kakao dan penggantinya; Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Kremes dari tepung; Kuah Beulangong; Kuah daging; Kue; Kue Adee; Kue Akar Kelapa; Kue Apang; Kue Apang Colo; Kue Ape; Kue Bagea; Kue Balapis Manado; Kue Bangket; Kue Bangkit; Kue Baruasa; Kue Berry Bell Trimit; Kue Bhoi; Kue Biji Ketapang; Kue Bingka Kentang; Kue Bingkang; Kue Bolu Buju; Kue Bolu Kukus; Kue Bolu Panggang; Kue Bolu Suri; Kue Bong Li Pang; Kue Bugis Betawi; Kue Burgo; Kue Caraisi; Kue Choco Chip; Kue Cincin; Kue Ciput; Kue Coklat Mente; Kue Coklat Mente (Cookies); Kue Combro; Kue Cubit; Kue Cucur; Kue Dadar Gulung; Kue Dadar Jiwo; Kue Dange;

Kue Delapan Jam; Kue Dongkal; Kue Engkak Medok; Kue Gagatas; Kue Gandus; Kue Gegicak; Kue Gemblong; Kue Getas; Kue Gulung; Kue Jejongkong; Kue Jungkong; Kue Kacang Spesial; Kue Karawo; Kue Kecalo; Kue Keciput; Kue Kelen; Kue Kembang Goyang; Kue Kericu; Kue Klepon; Kue Kubang Boyo; Kue Kui Kui; Kue Kuipau; Kue Kuping Gajah; Kue Lampu Lampu; Kue Lapis Kojo; Kue Lapis Legit; Kue Lapis Maksuba; Kue Lapis Sagu; Kue Leker; Kue Lepek Binti; Kue Lepet; Kue Lidah Kucing; Kue Lontar; Kue Lumpang; Kue Lupis; Kue Manan Samin; Kue Mangkok; Kue Muso; Kue Nastar Keju; Kue Ombusombus; Kue Onde; Kue Ongol-Ongol; Kue Padamaran; Kue Paso; Kue Pepe; Kue Perut Punai; Kue Pia Saronde; Kue Pinende; Kue Popolulu; Kue Putri Kandis; Kue Putu; Kue Putu Bambu; Kue Putu Mayang; Kue Rangi; Kue Rintak; Kue Sabongi; Kue Sari Penganten; Kue Satu; Kue Semprit Desa; Kue Semprit keju; Kue Semprit keju spesial; Kue Sie Itek; Kue Siput; Kue Srikaya; Kue Strawberry; Kue Susu; Kue Talam; Kue Tat; Kue Tenteng; Kue Timphan; Kue Unti; Kue Vanada; Kue berbahan dasar tepung; Kue bika ambon; Kue choco ball; Kue daging; Kue dan gula-gula; Kue dan kue tar, gula-gula (termasuk yang beku); Kue eccles; Kue keranjang; Kue kering (pastri); Kue kering Perancis; Kue kering Wina; Kue kering yang mengandung tempe; Kue lumpia; Kue mentega Denmark; Kue mochi; Kue nanas; Kue pangsit Cina; Kue pastei; Kue pisang; Kue pukis; Kue semolina; Kue semprong; Kue spiku; Kue tambang; Kue tifor; Kue tradisional; Kue tradisional telur gabus; Kue yang dibubuhi jahe dan gula; Kue-kue; Kue-kue Denmark; Kue-kue Italia; Kue-kue dari bahan beras; Kue-kue kering berbahan dasar dari beras; Kue-kue lobak; Kulit lumpia; Kulit won ton (pangsit); Kuncup bunga pohon caprier untuk pembuat saus; Kunyit bubuk; Kunyit kering; Kunyit putih bubuk (Bumbu); Kunyit*; Labia Dange (Sagu Dange); Lada hitam bubuk (bumbu); Ladran (Kue Kering); Laksa Betawi; Lakse; Lakse Kuah; Lakso; Lalampa; Lamang; Lapisan gula (icing) untuk kue; Lasagna; Lek Tau Suan; Lemang; Lemang Tapai; Lemper; Lemper Daging; Lempok; Lempok Durian; Lempok Durian Riau; Lenggang; Lengkuas bubuk; Lepat; Lepet; Lobi-Lobi; Lontong; Lontong sayur; Lopek Bugi; Lumpia basah; Lumpia goreng; Lumpia kering; MSG (Monosodium Glutamate); Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Madu untuk Makanan manusia; Madu zaitun; Makanan batang berenergi berbahan dasar kopi; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan beku terutama terdiri dari biji-bijian olahan; Makanan beku terutama terdiri dari mie; Makanan beku terutama terdiri dari quinoa dan sereal yang diolah; Makanan beku terutama terdiri dari sereal yang diolah; Makanan berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar teh; Makanan berbahan dasar tepung; Makanan berbentuk batangan yang mengandung sereal, berprotein dan berenergi ; Makanan bubur beras organik; Makanan dalam kaleng, alumunium kontener/alumunium foil maupun kanton plastik siap saji yang terdiri dari nasi dan lauk pauknya dengan tambahan daging sapi/ daging ayam/ikan, sayur-sayuran, buahan-buahan dalam kaleng.; Makanan dan makanan ringan porsi kecil utamanya terdiri dari nasi, pasta dan atau mi; Makanan dari gandum untuk makan pagi; Makanan pasta farina; Makanan penutup; Makanan penutup beku berupa air es dengan rasa; Makanan penutup berbahan dasar beras, makanan penutup muesli; Makanan penutup berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan penutup mousse; Makanan penutup terbuat dari cokelat; Makanan penutup terbuat dari nasi; Makanan penutup terbuat dari sereal; Makanan penutup terbuat dari tepung; Makanan pokok orang Meksiko; Makanan ringan batangan yang mengandung campuran biji-bijian, kacang-kacangan dan buah kering (gula-gula); Makanan ringan berbahan dasar beras; Makanan ringan berbahan dasar beras [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar sereal; Makanan ringan berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Makanan ringan berbahan dasar tepung yang memiliki varian rasa udang pedas manis dan rumput laut; Makanan ringan dengan bahan dasar ketan dan beras; Makanan ringan terutama terdiri dari gandum; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan ringan terutama terdiri dari sereal atau gandum; Makanan ringan yang terbuat dari tepung kentang; Makanan siap saji berbahan dasar mie yang dibekukan; Makanan siap saji berbahan dasar mie yang didinginkan; Makanan siap saji berbasi beras; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari beras; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari mie; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari pasta; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Makanan terutama terdiri dari quinoa dan sereal yang diolah; Makanan terutama terdiri dari sereal yang diolah; Makanan untuk mencuci mulut berbahan dasar telur; Makanan untuk sarapan terbuat dari jagung; Makanan yang dibuat terutama dari nasi, pasta, atau mie; Makanan yang dibuat terutama dari pasta; Makanan yang mengandung tepung; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; Malt untuk makanan; Mantou; Martabak; Martabak Aceh; Martabak bangka; Matcha / teh hijau dari jepang [minuman]; Matcha latte / teh hijau dari jepang latte; Menteng; Merica bubuk; Meses cokelat; Mesis (gula-gula); Meuseukat; Mie; Mie Aceh; Mie Asia; Mie Celor; Mie Gomak; Mie Jalak Sabang; Mie Keriting; Mie Koba; Mie Korea; Mie Lendir; Mie Pantiaw; Mie Sagu; Mie Tarempa; Mie Terbang; Mie Titi; Mie Vietnam; Mie beras cina; Mie italia; Mie jepang; Mie kering (rehydratable) seperti soba kering (organik), udon kering (organik), ramen kering (organik), somen kering (organik); Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie segar; Mie shirataki; Mie yang dibekukan hingga ke bagian dalam; Mie yang didinginkan; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Mie yang terbuat dari Jagung; Mie yang terbuat dari Singkong; Milu Siram; Minuman Air Tebu Nostalgia; Minuman Es Air Mata Pengantin; Minuman Es Jeruk Kunci; Minuman Es Kacang Merah; Minuman Es Laksamana Mengamuk; Minuman Es Sirup Mak Inang; Minuman Jus Pinang; Minuman Kopi Hawai; Minuman Martebe; Minuman Roco Timun; Minuman Sirsak Markisa; Minuman Teh Susu Telur; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman beras kencur; Minuman berbahan dasar kopi espresso; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar makanan berbasis susu (dairy); Minuman berbahan dasar teh bunga blimbing wuluh; Minuman berbahan dasar teh bunga dahlia; Minuman berbahan dasar teh bunga mawar; Minuman berbahan dasar teh bunga rosella; Minuman berbahan dasar teh bunga telang; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman cokelat; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman dengan bahan dasar coklat; Minuman dengan bahan dasar kopi, coklat dan teh; Minuman es krim; Minuman jahe; Minuman jahe merah; Minuman jahe merah siap minum; Minuman kakao; Minuman karamel; Minuman karamel dengan campuran susu; Minuman kokoa dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; Minuman kunyit asam; Minuman serbuk berbahan dasar campuran buah beri; Minuman serbuk campuran buah beri; Minuman serbuk daun kelor; Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa alpukat (moringa avocado); Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa coklat (moringa chocolate); Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa jahe (moringa ginger); Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa kopi jahe (moringa coffe ginger); Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa latte (moringa latte); Minuman serbuk rasa campuran buah beri; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Minuman teh krisan; Minuman temulawak; Minyak cabe; Miso; Moccacino (minuman yang terdiri dari bahan berupa susu, kopi dan cokelat); Model; Muesli; Muffin Inggris; Muffins; Nasi; Nasi Antah; Nasi Aron; Nasi Ayam ala Sihlin; Nasi Ayam Bakar Bali; Nasi Ayam Bakar Bumbu Padang; Nasi Ayam Bakar Bumbu Rujak; Nasi Ayam Bakar Solo; Nasi Ayam Bakar Taliwang; Nasi Ayam Betutu; Nasi Ayam Bumbu Bali; Nasi Ayam Bumbu Rujak; Nasi Ayam Cabai Hijau; Nasi

Ayam Fillet Crispy; Nasi Ayam Geprek; Nasi Ayam Geprek Cabe Hijau; Nasi Ayam Geprek Keju; Nasi Ayam Geprek Sambal Matah; Nasi Ayam Goreng Bumbu Kelapa; Nasi Ayam Goreng Kuning; Nasi Ayam Goreng Lengkuas; Nasi Ayam Goreng Mentega; Nasi Ayam Isi Buluh; Nasi Ayam Kailo; Nasi Ayam Kalasan; Nasi Ayam Karage; Nasi Ayam Katsu; Nasi Ayam Kecap; Nasi Ayam Kecombrang; Nasi Ayam Kemangi; Nasi Ayam Krispi; Nasi Ayam Lada Hitam; Nasi Ayam Paniki; Nasi Ayam Pedas; Nasi Ayam Penyet; Nasi Ayam Pop; Nasi Ayam Rica Rica; Nasi Ayam Sambal Matah; Nasi Ayam Suwir sambal kecombrang; Nasi Ayam Tuturuga; Nasi Ayam crispy isi keju (Ayam goreng tepung isi keju); Nasi Ayam crispy isi salted egg (Ayam goreng tepung isi salted egg); Nasi Ayam crispy original (Ayam goreng tepung original); Nasi BBQ Saus Jawa; Nasi Bakar Ayam; Nasi Balap Puyung; Nasi Begana; Nasi Bekepor; Nasi Berkat; Nasi Bola Tuna; Nasi Burung Puyuh; Nasi Cakalang Cabai Hijau; Nasi Cakalang Rica Rica; Nasi Cakalang Suwir Pedas; Nasi Cakalang Woku; Nasi Cakalang suwir kecombrang; Nasi Campur Bali; Nasi Cumi Cabe hijau; Nasi Cumi pedas; Nasi Dendeng Balado; Nasi Dendeng Batoko; Nasi Empal Daging; Nasi Gemuk; Nasi Goreng Bakso; Nasi Goreng Bakso Paket Ekonomi; Nasi Goreng Jawa; Nasi Goreng Kampung; Nasi Goreng Kecombrang; Nasi Goreng Oriental; Nasi Goreng Paket Eksekutif; Nasi Goreng Parahyangan; Nasi Goreng Seafood; Nasi Goreng Sosis; Nasi Goreng Tek-Tek; Nasi Goreng Teri; Nasi Gulai Nangka; Nasi Ikan Asam Manis; Nasi Ikan Bakar Sambal Dabu; Nasi Ikan Dabu Dabu; Nasi Ikan Pesmol; Nasi Ikan Saus Padang; Nasi Ikan Uilulia; Nasi Jagung; Nasi Jaha; Nasi Jhejhen dari Madura; Nasi Jinggo; Nasi Karage; Nasi Kari Ayam; Nasi Kari Sapi; Nasi Katsu; Nasi Kebuli; Nasi Kotaraja; Nasi Krengseng; Nasi Krengsengan Ayam; Nasi Kresengan Mercon; Nasi Kuning; Nasi Lapola; Nasi Lemak Ayam; Nasi Lemak Khas Riau; Nasi Lemak Melayu; Nasi Opor Ayam; Nasi Padang; Nasi Pepes Ayam; Nasi Pepes Ayam Bali; Nasi Pepes Ikan; Nasi Pepes Tahu; Nasi Pepes Tempe; Nasi Pepes Teri; Nasi Rames; Nasi Rames Bali; Nasi Rames Cirebon (Nasi Jamblang); Nasi Rames Gresik (Nasi Krawu); Nasi Rames Gudek; Nasi Rames Nusantara; Nasi Rames Oriental; Nasi Rames Padang; Nasi Rames Pekalongan (Nasi Megono); Nasi Rendang Ayam; Nasi Rendang Ayam Kacang Merah; Nasi Rendang Sapi; Nasi Sambal Goreng Ati Kentang; Nasi Sambal goreng Teri; Nasi Sapi Krengseng Mercon; Nasi Sapi Lada Hitam ; Nasi Sate Ayam; Nasi Semur Ayam; Nasi Semur Daging Sapi; Nasi Subut; Nasi Telur Balado; Nasi Telur Bumbu Rendang; Nasi Telur Dadar Padang; Nasi Tepeng; Nasi Teriyaki; Nasi Terong Balado; Nasi Tuna Balado; Nasi Tuna Bumbu Bali; Nasi Tuna Pedas Kemangi; Nasi Tuna Saus Asam Manis ; Nasi Tuna Woku; Nasi Uduk; Nasi Ulam; Nasi Urap; Nasi Yakiniku; Nasi campuran dengan sayuran, ekstrak ayam, ekstrak daging, keju, kacang, polong-polongan (kacang), rempah-rempah, perasa, bumbu dari tumbuhan, bumbu; Nasi coklat sudah diolah dalam kemasan; Nasi dalam kemasan; Nasi goreng katsu; Nasi gurih Ayam penyet; Nasi gurih krengsengan Mercon; Nasi gurih telur balado; Nasi hitam sudah diolah dalam kemasan; Nasi jepang sudah diolah dalam kemasan; Nasi kepal; Nasi krengsengan mercon; Nasi krengsengan sapi; Nasi lemak; Nasi merah sudah diolah dalam kemasan; Nasi organik sudah diolah dalam kemasan; Nasi untuk bubur; Nasi, pasta dan mie; Ngohiong (Bumbu); Nougat kacang; Ocha / teh jepang; Olahan yang terbuat dari gula; Olahan yang terbuat dari sereal; Olesan berbahan dasar coklat; Olesan kakao; Olesan manis (madu); Onyop; Pacri Nanas; Pai isi daging; Paket makanan dalam kotak yang terdiri dari nasi dengan tambahan daging ayam, ikan atau sayuran; Pala Manis; Pala bubuk; Panada; Panettone (roti manis); Pangsit; Pangsit goreng; Pangsit hot pot; Pangsit ikan; Pangsit telur; Papeda; Pasta; Pasta cabai dalam minyak; Pasta cabe untuk digunakan sebagai bumbu; Pasta kari hijau; Pasta kari masman; Pasta kari merah; Pasta kue; Pasta yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Pasta, saus dari lemak, saus dan pelapis untuk penyedap makanan; Pastel berisi daging dan sayuran; Pastel daging; Pasung; Pati termasuk pati yang dimodifikasi untuk makanan; Pembungkus pastry (kue); Pengental Tahu; Pengental untuk tahu; Pengganti Mayones; Pengganti Saus Tiram; Pengkang; Penguat rasa; Penyedam makan (bumbu); Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Penyedap rasa dan aroma (selain minyak sari untuk kue); Penyedap rasa dan aroma kopi; Penyedap rasa selain minyak essensial untuk minuman; Penyedap rasa/aroma selain minyak esensial; Penyedap rasa/aroma selain minyak esensial untuk kue; Pepe (Kue Manis); Perasa alami dan perasa herbal (selain minyak esensial); Perasa, selain minyak esensial, untuk makanan dan minuman; Permen; Permen Asam; Permen Jahe; Permen Kristal bening; Permen Pastilles; Permen Pelega Tenggorokan; Permen cokelat; Permen karet (anggur/wine); Permen kenyal; Permen pedas; Permen stik; Permen susu; Permen susu dalam bentuk bubuk; Pesak (Sekam Padi); Petatas; Pilus; Pizza (roti); Pizza beku; Pletek; Popcorn yang diberi perasa; Popcorn yang dilapisi perasa; Pretzels (kue); Produk gula-gula dan kembang gula; Produk kembang gula rami yang dapat dimakan dan produk kembang gula yang berasal dari atau diresapi dengan rami; Produk kue dan kembang gula; Produk makanan berbahan dasar beras, tepung, oatmeal atau sereal, juga berupa hidangan yang dimasak; Produk untuk bumbu atau penyedap bahan makanan, rempah-rempah yang dapat dimakan, bumbu, vinaigrettes, mayones; Produk zat tepung untuk makanan; Produk-produk es krim berbahan dasar kacang kedelai; Produk-produk kakao ; Produk-produk susu; Puding (makanan penutup); Puding Natal; Puding dari telur, susu dan gula; Puding kering; Puding pencuci mulut instan; Puding semolina; Pulut Nasi; Putu Cangkiri; Quinoa dan sereal yang diolah yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Quinoa dan sereal yang diolah yang digabungkan dalam satu paket dengan bumbu dan perasa; Ragi dalam bentuk pil (bukan untuk pengobatan); Ragi untuk adonan; Rambutan Goreng; Ramuan beraroma untuk makanan; Ravioli; Rempah-rempah terbuat dari pohon berry; Rempeyek; Risoles; Risoles Ayam; Risoles Daging; Risoles durian mozarella; Roti Buaya; Roti Canai; Roti Denmark; Roti Gambang; Roti Pawa; Roti Srikaya Goreng; Roti Srikaya Kukus Pandan; Roti Srikaya Panggang; Roti asin; Roti babi; Roti bagelan; Roti bun dengan selai; Roti ciabatta; Roti kadet; Roti kebab; Roti kecil-kecil; Roti kelapa; Roti kering; Roti koktail; Roti kopi; Roti kue-kue semprit; Roti kukus Cina; Roti lapis hotdog; Roti manis; Roti manis isi; Roti mantau; Roti panggang di suguhkan dengan saus keju dan Boba dan di celup ke dalam kuah srikaya; Roti pastry; Roti perancis; Roti prata; Roti sayuran (vegan); Roti sobek; Roti susu; Roti tawar; Roti tawar manis; Roti tipis dilapisi daging; Roti yang dikeringkan; Roti yang mengandung tempe; Roti, kue pastry dan gula-gula; Roti, sandwich, biskuit; Saffron (rempah-rempah); Sage [bumbu]; Sagon (Kue); Sagu Lempeng; Sagu Woku Komo-Komo; Sagu mutiara; Sahi (Teh); Sambal Andaliman; Sambal Bajak; Sambal Bakasang; Sambal Balado; Sambal Bali; Sambal Bawang; Sambal Cabe Hijau; Sambal Colo-Colo; Sambal Geprek; Sambal Goreng Ati Kentang; Sambal Goreng Kentang Teri; Sambal Hijau; Sambal Ikan Teri; Sambal Kampung; Sambal Lingkung; Sambal Matah; Sambal Roa; Sambal Rusip; Sambal Terasi; Sambal Tombur; Sambal Tuktuk; Sambal baby cumi; Sambal bakso; Sambal cabe kering; Sambal cabe kering aneka rasa; Sambal cabe tabur; Sambal cabe tabur aneka rasa; Sambal cobek; Sambal dari buah-buahan bawang merah; Sambal goreng; Sambal goreng Teri; Sambal pedas manis; Sambal tabur; Sambal Gledek; Sambal Merah Padang (Sambal); Sambas; Sambel Bajak; Sambel Ijo; Sambel Ikan Asin; Sambel Lumpang; Sambel Teri Kacang; Sambel Tomat; Sambel penyetan; Sambel tumpang; Sambelingkung; Samosa; Sandwich egg cheese; Sandwich smoked beef cheese; Sanger; Sasagun; Sashimi Tuna; Saus; Saus (bumbu masak), saus salad; Saus Pico de Gallo; Saus Pizza; Saus Worcestershire; Saus ayam; Saus cabai pedas (sriracha); Saus celup berbahan dasar coklat; Saus dalam kemasansauces in a pouch; Saus kacang kedelai; Saus kari kuning asam; Saus kari panang; Saus kental untuk penambah rasa; Saus pasta panggang; Saus sayuran asam; Saus siap saji; Saus tom-yum; Saus untuk es krim; Saus untuk memasak [bumbu masak]; Saus untuk pasta dan nasi; Saus untuk tumisan;

Savarin; Seblak; Sediaan aromatik untuk es krim; Sediaan aromatik untuk kue; Sediaan aromatik untuk kue kering; Sediaan aromatik untuk makanan; Sediaan aromatik untuk membuat tisan non-obat; Sediaan berbahan dasar coklat; Sediaan berbahan karbohidrat untuk makanan; Sediaan hidangan nasi; Sediaan hidangan pasta; Sediaan karbohidrat untuk makanan; Sediaan makanan berbahan dasar pasta; Sediaan pasta; Sediaan ravioli; Sediaan rempah-rempah; Sediaan sayuran untuk digunakan sebagai pengganti kopi; Sediaan sereal; Sediaan terbuat dari gandum termasuk serpih-serpih gandum; Sediaan untuk membuat ke dalam saus; Sediaan untuk membuat krim kocok; Sediaan untuk membuat minuman coklat dengan susu berbentuk serbuk; Sediaan untuk membuat minuman teh dengan aroma buah-buahan berbentuk serbuk; Sediaan untuk membuat saus kaldu; Sediaan-sediaan tepung untuk makanan; Seduhan bukan untuk pengobatan; Seduhan dari rempah-rempah; Sengkulun (Kue Tradisional); Serabi Jakarta; Serbat (es yang dapat dimakan); Serbuk garut Jepang untuk keperluan kuliner; Sereal batangan berprotein tinggi; Sereal yang diolah yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Sereal yang diolah yang digabungkan dalam satu paket dengan bumbu dan perasa; Sereh kering (Bumbu); Serpihan sereal; Sinonggi; Sirup berwarna keemasan; Snack Bar (Makanan); Sokko / Sangkolo; Songkolo Bagadang; Sorbet (es); Soufflé (makanan penutup); Spageti yang belum dimasak; Spaghetti Meatballs; Spätzle (Pasta); Stik Keju; Sumpia abon; Sumpia abon sapi; Sumpia ayam; Sumpia udang; Sumpia vegetarian; Sushi; Tablet hisap (tidak mengandung obat); Taffy (gula-gula); Talam Sagu Bakar; Tape Ketan; Tape Uli (Beras Ketan); Tart treacle (Dessert khas Inggris); Tauco; Teh (bebas kafein) dengan pemanis tambahan; Teh Ginseng; Teh Jepang yang terbuat dari bubuk kombu [kelp]; Teh Krisan; Teh Oolong; Teh Tarik; Teh bunga tisane; Teh dan teh herbal; Teh daun kelor; Teh daun sirsat; Teh herbal dan seduhan herbal; Teh herbal daun kelor; Teh herbal untuk pengunaan dalam makanan; Teh herbal yang mengandung kelor; Teh hijau jepang; Teh hitam es; Teh latte; Teh lemon; Teh olahan khas negara Thailand; Teh rosela; Teh serai; Teh serbuk daun kelor; Teh yang menggunakan kelor; Teh, termasuk teh herbal, teh buah, teh rooibos, dan teh lain yang memiliki rasa; Temulawak bubuk (bumbu); Tepung Jawawut; Tepung atau Serbuk dari daun kelor yang dapat diminum atau dimasak menjadi tambahan makanan; Tepung atau serbuk daun kelor untuk konsumsi; Tepung dan sediaan-sediaan yang terbuat dari gandum; Tepung dari daun tanaman kelor untuk makanan; Tepung dari daun tanaman kelor untuk minuman; Tepung gaplek; Tepung gula; Tepung jagung; Tepung kental buat makanan; Tepung kentucky; Tepung ketan; Tepung panir; Tepung peyek; Tepung tapioka untuk makanan; Tepung terbuat dari terigu, canola, kedelai, jagung, quinoa, amaranth, spelt dan beras; Tepung untuk makanan; Tepung, roti, ragi, pastri (kue-kue); Tetu; Thyme kering untuk digunakan sebagai bumbu; Tili Aya; Tinutuan; Tiwul instan; Tong tjiu pia; Tortila gulung diisi potongan ayam; Trehalosa untuk makanan dan minuman; Trufel coklat; Turkish delight (gula-gula); Uli (Makanan Dari Beras Ketan); Uli Ketan; Vermiseli pita; Vinaigrettes untuk salad; Wafer (kue); Wafer (pie); Wafer sundae; Wajik; Wingko; Won ton (pangsit china); Yangko (kue moci); Yoghurt beku; Yogurt Beku; Yogurt beku (es yang dapat dimakan); Yorkshire (puding); Yutiao; Zat pengikat untuk es konsumsi; Ziti (Makanan khas Amerika); acar jahe [bumbu]; acar manis [bumbu]; adas bintang; adas manis; aditif gluten untuk keperluan kuliner; adonan; adonan biscotti; adonan biscotti beku; adonan brownies; adonan brownies beku; adonan crepe; adonan empanada; adonan filo; adonan filo pastry; adonan kue; adonan kue beku; adonan panekuk; adonan pastry yang sudah digulung; adonan pizza; adonan puff pastry (roti); adonan roti; adonan untuk membuat crepes; adonan wafer; adonan yang dipilin untuk digoreng; adonan yang mengandung larva serangga; adonan yang mengandung serangga; affogato [minuman berbasis kopi yang mengandung es krim]; agave nectar [pemanis alami]; air berperisa yang dibekukan; air garam untuk digunakan dalam koktail; air garam untuk memasak; air laut untuk memasak; air madu; allspice (lada); almond berlapis cokelat; almond berlapis gula; almond berlapis permen; almond manis; ampiang ikan; ampiang kerang; ampiang telur ketam; ampiang tinta cumi; ampiang udang; angel-hair (pasta); apel berlapis permen; apple betty (hidangan penutup); arem-arem; aroma untuk makanan/kue; asam [bumbu]; asam chutney; bagel multigrain; baguettes [Roti Prancis]; bahan Penstabil krim kocok; bahan dasar kakao untuk produk manisan; bahan makanan berbahan dasar sereal, beras dan gandum yang diekstrusi; bahan makanan mengandung cokelat; bahan makanan untuk adonan roti dan kue; bahan pelembut kue; bahan pengental untuk makanan; bahan pengganti es krim berbahan dasar kedelai; bahan pengganti gula; bahan pengganti kopi; bahan pengganti marzipan; bahan pengikat sosis; bahan pengikat untuk es krim; baking cokelat; baking soda [soda bikarbonat untuk keperluan memanggang]; baking soda [soda bikarbonat untuk keperluan memasak]; bakpao; bakpao isi daging; bakso yang terbuat dari kanji; balok es; balsamic glaze [pemanis alami]; bar energi dan makanan ringan berbahan dasar gandum dan cokelat; bar gula-gula; bar muesli; barbari [roti datar]; batang energi berbasis sereal; batang energi berbasis sereal yang mengandung larva serangga; batang energi berbasis sereal yang mengandung serangga; batang energi, selain untuk keperluan diet atau medis; batang energi, selain untuk tujuan diet atau medis; batang es buah; batang nougat berlapis cokelat; batangan berbahan dasar cokelat; batangan es susu; bawang bawang merah; bawang merah olahan untuk digunakan sebagai bumbu; bawang putih bubuk; bawang putih cincang [sambal]; bawang putih olahan untuk digunakan sebagai bumbu; bawang putih purée [bumbu]; beras analog; beras analog (Beras yang terbuat dari singkong); beras buatan; beras hitam; beras ketan; beras merah; beras plumula untuk makanan; beras putih; beras sekam; bhakri [flatbread]; bibimbap [Hidangan Korea yang terdiri terutama dari nasi dengan tambahan sayuran dan daging sapi]; bibimbap [nasi dicampur dengan sayuran dan daging sapi]; bibit gandum untuk makanan manusia; bihun; bihun [mie]; bihun beras [mie Beras]; bihun coklat; biji bayam olahan; biji chuang chia [bumbu]; biji cokelat; biji jagung panggang; biji jagung sedang dipanggang; biji jali [bumbu]; biji jintan [bumbu]; biji ketumbar kering untuk digunakan sebagai bumbu; biji ketumbar, dikeringkan; biji kiwicha olahan; biji kopi berlapis cokelat; biji kopi dilapisi gula; biji kopi panggang; biji kopi yang dilapisi cokelat; biji olahan untuk digunakan sebagai bumbu; biji pala; biji rami untuk keperluan kuliner [bumbu]; biji rami untuk tujuan kuliner [bumbu]; biji wijen [bumbu]; biji-bijian beku; biji-bijian cannihua olahan; biji-bijian olahan; bindaetteok [Pancake gaya Korea yang dibuat dengan kacang hijau]; bing [flatbread]; biscuit tipis terbuat dari sereal; biskuit; biskuit asin; biskuit bawang; biskuit bebas gluten; biskuit buttermilk; biskuit gula; biskuit gurih; biskuit malt; biskuit manis; biskuit marshmallow berlapis cokelat yang mengandung toffee; biskuit mentega kecil; biskuit rasa keju; biskuit untuk keju; biskuit vegetarian; biskuit yang tidak manis; biskuit-biskuit; blackstrap molasses [pemanis alami]; blinis; bola keju gembung [camilan jagung]; bola nasi ketan; bola-bola ubi; bonbons terbuat dari gula; brondong jagung; brownies; buah hancur; buah kering berlapis cokelat; buah yang dilapisi cokelat; bubuk anggur merah untuk digunakan sebagai bumbu; bubuk anggur merah untuk digunakan sebagai penyedap makanan; bubuk bawang; bubuk bawang putih; bubuk biji perilla untuk keperluan kuliner; bubuk cabai; bubuk cabai [bumbu]; bubuk cengkeh [rempah-rempah]; bubuk cokelat untuk sediaan minuman berbasis cokelat; bubuk coklat; bubuk custard; bubuk daun kelor dimakan mengandung kelor; bubuk dimakan mengandung kelor; bubuk kakao instan ; bubuk kari [rempah-rempah]; bubuk kayu manis [rempah-rempah]; bubuk kelapa kering [pemanis alami]; bubuk kokoa; bubuk kurma kering [pemanis alami]; bubuk madu mentah kering [pemanis alami]; bubuk mustard [rempah-rempah]; bubuk pengembang; bubuk ragi; bubuk saus; bubuk soda kue; bubuk stevia kering [pemanis alami]; bubuk teh instan; bubuk untuk membuat es krim; bubuk untuk menggoreng ayam; bubuk wasabi; bubuk wasabi [lobak Jepang]; bubur; bubur beras untuk keperluan kuliner; bubur gandum; bubur instan; bubur jagung; bubur manis; bubur nasi; bubur tepung beras; bubur, dengan basis susu, untuk makanan; bumbu; bumbu berbasis ara kering; bumbu cabai;

bumbu dan bumbu; bumbu dan bumbu berbasis kakao untuk makanan dan minuman; bumbu kacang kedelai [penyedap]; bumbu kari; bumbu makanan terutama terdiri dari saus tomat dan salsa; bumbu masak; bumbu nasi goreng; bumbu nasi kuning; bumbu olahan [bumbu]; bumbu opor; bumbu pasta; bumbu pasta kari; bumbu pasta laksa; bumbu pasta nasi ayam; bumbu rawon; bumbu rujak; bumbu sayur asem; bumbu sayur lodeh; bumbu selain minyak esensial; bumbu semur; bumbu sop; bumbu taco; bumbu taco [bumbu dan rempah-rempah untuk taco]; bumbu taman, diawetkan [bumbu]; bumbu umami; bumbu yang dioles; bunga atau daun untuk digunakan sebagai pengganti teh; bunga lawang; bunga rampai; bungkil kacang; bungkus pangsit; burger kalkun [sandwich]; burger kedelai [roti sandwich]; burger keju [sandwich]; burger sayur [sandwich]; burger vegetarian [sandwich]; burrito; butiran kopi berbentuk kristal sebagai pemanis; butterscotch; béchamel [saus putih]; cabai kering [bumbu]; cabe jamu (bumbu); cabe lembut dalam keadaan basah; cake frosting [icing]; cakwe/cakue; callisons [gula-gula]; camilan granola; camilan granola dengan campuran buah kering dan kacang sebagai makanan ringan; camilan jagung gembung; camilan jagung kembung rasa bumbu; camilan jagung rasa keju; camilan muesli; campuran adonan; campuran adonan tempura; campuran adonan untuk okonomiyaki [pancake gurih Jepang]; campuran beku; campuran bubuk untuk sediaan minuman cokelat; campuran bumbu; campuran bumbu kari; campuran bumbu kering untuk rebusan; campuran bumbu untuk rebusan; campuran cokelat panas; campuran crêpe; campuran custard; campuran donat instan; campuran es krim; campuran gula-gula instan; campuran isian berbasis roti; campuran kakao; campuran kopi; campuran kopi dan sawi putih; campuran kopi hitam dengan susu panas; campuran kue; campuran makanan ringan yang terdiri dari kerupuk, pretzel atau popcorn; campuran muffin; campuran panekuk; campuran panekuk instan; campuran pastry; campuran puding instan; campuran puding pencuci mulut instan; campuran rempah-rempah; campuran remuk; campuran roti; campuran roti dalam bentuk bubuk; campuran roti dalam bentuk pasta; campuran saus; campuran saus [bumbu]; campuran sawi putih dan sawi putih untuk digunakan sebagai pengganti kopi; campuran untuk membuat serbat [es]; campuran untuk membuat teh; campuran untuk membuat teh chai; campuran untuk membuat teh kangzhuan; campuran untuk membuat teh kombucha; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk bubuk; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk pasta; campuran untuk sediaan saus; cancha paccho [kernel jagung yang dipanggang]; cancha serrana [kernel jagung yang dipanggang]; cangkir cokelat yang bisa dimakan; cangkir wafel berlapis cokelat; cangkir wafel yang dapat dimakan; cangkir wafer yang dapat dimakan; cannelloni; caper; cappuccino; cañihua, diproses; celana; cengkeh (bumbu); cengkeh [rempah-rempah]; chalupa [tortilla jagung]; chapati; chapati [roti tidak beragi]; chervil, diawetkan; chestnut panggang dilapisi dengan sirup [kembang gula]; chetney bit; chimichangas [tortilla isi goreng]; chinese stuffed dumplings (gyoza, cooked); chocolate fudge; chow mein [hidangan berbasis mie]; chow mein mie; chow-chow [bumbu]; chulpi [kernel jagung yang dipanggang]; churros; chutney; chutney (saus) apel; chutney mangga; chutney mangga [sambal]; chutney tomat hijau; chutneys [bumbu]; cobbler (hidangan) apel; cokelat; cokelat batangan; cokelat couverture; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cokelat dengan lobak Jepang; cokelat menyebar mengandung kacang-kacangan; cokelat pahit; cokelat putih; cokelat tanpa pemanis; cokelat yang mengandung susu; cokelat éclairs; cokelat-cokelat susu, kacang atau buah; coklat; coklat batangan diisi; coklat bebas susu; coklat berisi ekstrak buah; coklat diisi; coklat hitam; coklat instan; coklat mousses; coklat panas; coklat pasta; coklat setengah manis; coklat, permen dan hadiah biskuit menghambat; cookie bebas gluten; cookie berlapis cokelat; cookie yang mengandung serangga; corn curls [camilan jagung kembung rasa rasa]; coulis buah [saus]; couscous [semolina]; crab boil [bumbu]; cream of tartar untuk keperluan kuliner; creme brulee; crepes; crispbread; croissant; crouton; crumble (hidangan) apel; crumpets; cuka; cuka anggur; cuka apel; cuka arak; cuka balsamik; cuka beras; cuka bir; cuka blackcurrant; cuka buah; cuka buah Kiwi; cuka buah kiwi; cuka delima; cuka hasil penyulingan; cuka kelapa; cuka kental; cuka kesemek; cuka kombucha; cuka kurma; cuka malt; cuka palem; cuka putih; cuka rasa; cuka raspberry; cuka sushi; cuka tebu; cuka tomat; cuka, saus [bumbu]; cuka, saus dan bumbu lainnya; cupcake beku; cupcake cokelat; custard [makanan penutup panggang]; date nectar [pemanis alami]; daun ketumbar, dikeringkan; daun stevia (pengganti gula); daun teh; daun teh, yang diproses; dekorasi berbasis gula untuk kue; dekorasi cokelat untuk kue; dekorasi cokelat untuk pohon Natal; dekorasi fondant untuk kue; dekorasi gula untuk kue; dekorasi kertas nasi untuk kue; dekorasi kue yang terbuat dari gula-gula; dekorasi marzipan untuk kue; dekorasi permen untuk kue; dekorasi wafer yang dapat dimakan untuk kue; dessert mousses [gula-gula]; dessert soufflés (hidangan); dodol garut; donat; dressing salad mengandung krim; dressing untuk salad; dressings for salad (saus); dripper kopi bubuk sekali pakai, diisi; dulce de leche (hidangan); ekstrak kakao untuk konsumsi manusia; ekstrak kopi; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk makanan dan minuman; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk minuman; ekstrak malt untuk digunakan sebagai penyedap makanan; ekstrak malt untuk makanan; ekstrak ragi untuk konsumsi manusia; ekstrak teh untuk keperluan kuliner; ekstrak untuk digunakan sebagai perasa makanan, selain minyak esensial; ekstrak, selain minyak esensial, untuk membumbui bahan makanan; ekstrak, selain minyak esensial, untuk minuman penyedap; empadões veganos [kue vegan]; empanadas veganas [pai vegan kecil]; enting-enting; enting-enting kacang; es; es agar-agar buah; es batu; es batu bentuk kotak; es batu bentuk tabung; es buah; es buah yang bisa dimakan; es dalam bentuk bubuk atau butiran; es gula; es kopi; es krim; es krim berbahan dasar yogurt, es krim sebagai unsur utama; es krim buah; es krim dan produk es krim; es krim dengan menggunakan teh; es krim dengan menggunakan teh hijau bubuk; es krim gateaux; es krim mochi; es krim soft-serve (hidangan penutup); es krim sundae; es krim susu; es krim tanpa-susu; es krim utamanya terdiri dari yoghurt; es krim, sorbet dan es lainnya yang dapat dimakan; es lilin (popsicle); es makanan; es mambo; es muncul; es podeng; es putar; es rasa; es sayuran yang dapat dimakan; es serut; es serut dengan kacang merah manis; es susu; es teh; es termasuk serbat-serbat; es untuk penyegaran; es yang dapat dimakan; es, alami atau buatan; es-es; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; esensi kopi; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan selain minyak esensial; espreso; essens untuk bahan makanan selain untuk minyak esensial; fa gao [kue bolu kukus]; fermentasi untuk pasta; fettuccine; flapjacks [bar gandum]; flapjacks [kue wajan]; flatbreads; focaccia [roti]; fondant; fondant digulung; fondants [gula-gula]; fritters (kue) apel; fruktosa untuk keperluan kuliner; fusilli; gandum hancur; gandum malt disiapkan untuk keperluan kuliner; gandum utuh yang dimasak; gandum yang dihancurkan; gandum yang ditumbuk; gandum, diolah; gandum, diproses; garam; garam bawang; garam bawang putih; garam beraroma; garam berbumbu; garam berbumbu untuk memasak; garam berikat (garam kotak); garam masala; garam meja dicampur dengan biji wijen; garam seledri; garam untuk memasak; garam untuk mengawetkan bahan makanan; garam yang bisa dimakan; garam, mustard; gelang permen; gelatin rasa [manis]; gelatin rasa dan manis; gelato; getuk; gilingan Kasar Bubur Jagung; gimbap [hidangan nasi Korea]; ginseng olahan untuk digunakan sebagai ramuan, rempah-rempah atau penyedap untuk makanan atau minuman; glasir madu treacle untuk ham; glasir untuk makanan; glukosa untuk keperluan kuliner; gluten gandum kering; gluten yang diolah sebagai bahan makanan; gnocchi berbahan dasar semolina; gnocchi berbasis tepung; gochugaru [bubuk cabai merah]; gochujang [pasta cabai fermentasi]; granola; granola bar; gula; gula almond; gula anggur; gula aren; gula batu; gula beku; gula berputar (dekorasi kue); gula bit; gula buah; gula bubuk; gula butterscotch; gula cair; gula demerara; gula gula non-obat; gula gula rasa; gula gula rebus; gula gula untuk menghias kue; gula jarak; gula jawa; gula karamel; gula kayu manis; gula kelapa; gula kelapa [pemanis alami]; gula kristal; gula kristal (selain gula-gula); gula

kristal putih; gula kristal untuk keperluan kuliner; gula kurma; gula madu herbal; gula manis rebus; gula maple; gula mentah; gula merah; gula muscovado; gula pasir; gula pastilles (manisan); gula permen karet; gula rebus; gula tebu; gula tebu bubuk; gula tebu pasir; gula vanila; gula, madu, sirup; gula, madu, tetes (treacle); gula-gula; gula-gula bebas gluten; gula-gula dalam bentuk beku; gula-gula dan dekorasi cokelat untuk pohon Natal; gula-gula dengan menggunakan teh; gula-gula dengan menggunakan teh hijau bubuk; gula-gula dingin; gula-gula non obat; gula-gula termasuk permen karet bukan obat; gula-gula tidak mengandung obat; gula-gula untuk dekorasi pohon Natal; gula-gula untuk makanan; gulungan kayu manis; gulungan sosis; gulungan sosis segar; gyoza; halvah; ham glasir; hamburger [sandwich]; hardtack [biskuit]; harissa [bumbu]; havermut; herbal kering untuk keperluan kuliner; hiasan berbahan dasar cokelat atau kakao untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; hiasan berbahan dasar gula untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; hiasan kue yang dapat dimakan; hidangan kering beku dengan bahan utama pasta; hidangan pasta; hidangan penutup puding berbahan dasar nasi; hidangan utama yang terdiri dari pasta atau nasi; hobak-juk [bubur labu]; hot dog [sandwich], pai daging; ice cream bars [gula-gula]; icing bukan dari susu; infus [bukan obat]; infus fieldmint; infus herbal; infus mint; infus peppermint; infus, bukan obat; injeolmi [kue beras ketan yang dilapisi bubuk kacang]; injera [flatbread]; intip (makanan terbuat dari nasi yang di goreng); irisan kue [kue kering]; irisan pai [kue kering]; isi berbahan dasar coklat, isi berbahan dasar custard dan icing bukan dari susu; isi bukan dari susu, yaitu, isi berasal dari biji padi-padian; isian kantong penyaring kopi tetes; jagung giling; jagung panggang; jagung, digiling; jagung, diolah; jagung, dipanggang; jahe [bumbu]; jahe bubuk untuk digunakan sebagai bumbu; jahe yang diawetkan [bumbu]; jambalaya [sajian nasi Creole pedas dengan campuran ikan dan daging seperti udang, ayam, ham, dan sosis pedas]; jeli buah [gula-gula]; jeotgal [Bumbu Korea yang terbuat dari makanan laut asin dan fermentasi]; jiaozi [boneka pangsit]; jinten (bumbu); kacang (gula-gula); kacang berlapis cokelat; kacang berlapis gula [gula-gula]; kacang brazil dilapisi cokelat; kacang dilapisi gula; kacang jeli; kacang macadamia berlapis cokelat; kafein tambahan, yaitu, konsentrat berkafein untuk membuat minuman kopi; kakao yang mengandung kelor; kaki cokelat; kaldu jamur; kalung permen; kanji dr tepung jagung; kantong teh; kantong teh tanpa obat; kapsul cappuccino, terisi; kapsul kakao, terisi; kapsul kopi ginseng, terisi; kapsul kopi jelai, terisi; kapsul kopi, terisi; kapsul teh, diisi; kapsul yang mengandung infus herbal; kapulaga (bumbu); kapulaga [bumbu]; karak beras; karamel [permen]; karamel berlapis cokelat; karamel diisi; karamel keras berlapis gula; kari; kari [rempah-rempah]; kasha; kasutera [kue bolu Jepang]; kayu manis [rempah-rempah]; kayu manis tanah; kecap; kecap [soy sauce]; kecap dengan tekstur lembut; kecap pedas; kekacauan [flatbread]; kelor yang mengandung tepung kelor; kemangi, keringkan; kembang gula; kembang gula beku berbahan dasar almond; kembang gula beku berbahan dasar kacang kedelai; kembang gula beku berbahan dasar kacang mete; kembang gula beku berbahan dasar kacang polong; kembang gula beku berbahan dasar kelapa; kembang gula beku berbahan dasar sereal; kembang gula yang dibekukan dengan perasa teh, teh herbal dan/atau buah-buahan; kemiri (bumbu); keping cokelat; kepingan kayu alami (panggang) ditambahkan ke anggur untuk meningkatkan rasanya; kerang Taco; kerang kue kering; keripik [produk sereal]; keripik berbahan dasar biji-bijian; keripik butterscotch; keripik camilan sereal instan; keripik gandum utuh; keripik jagung; keripik kacang (gula-gula); keripik nasi; keripik permen untuk dipanggang; keripik taco; keripik tipis kering yang terbuat dari mi goreng; keripik tortilla; keripik tortilla gandum utuh; keripik tortilla jagung; keripik udang; kernel jagung yang dibakar; kertas nasi yang bisa dimakan; kertas yang bisa dimakan; kerupuk; kerupuk cumi; kerupuk getas cumi; kerupuk getas ikan; kerupuk getas udang; kerupuk graham; kerupuk ikan; kerupuk kepiting; kerupuk nasi; kerupuk opak; kerupuk rambak; kerupuk singkong; kerupuk stik cumi; kerupuk stik ikan; kerupuk telur ketam; kerupuk udang; ketan hitam; ketan putih; ketel jagung [popcorn]; ketumbar (bumbu); ketumbar kering untuk digunakan sebagai bumbu; ketumbar tanah; kimchijeon [pancake sayuran fermentasi]; kismis berlapis cokelat; kiwicha, diolah; koji [beras malt fermentasi]; kombu-cha [Teh Jepang yang terbuat dari rumput laut]; konsentrat sayuran digunakan untuk bumbu; kopi; kopi bebas kafein; kopi beku-kering; kopi beraroma; kopi buatan; kopi bubuk; kopi dan coklat; kopi dawet; kopi dawet ireng; kopi giling; kopi instan; kopi kantongan; kopi rempah; kopi susu instan; kopi tanpa kafein; kopi yang belum dipanggang; kopi yang mengandung kelor; kopi, teh, kakao, gula, beras, tapioka, sagu, bahan pengganti kopi; krim bavaria; krim karamel; krim maple; krim-krim coklat; kue adonan goreng; kue almond; kue balok; kue basah; kue bebas gluten; kue beku; kue beras; kue beras [kukus dan dibungkus daun]; kue bola; kue bolu; kue buah; kue bubuk; kue bulan; kue cokelat; kue coklat; kue custard; kue es; kue es krim; kue filo; kue frosting; kue gambang; kue gandum; kue geplak; kue gulung telur; kue jahe; kue jinten / kue biji ketapang; kue kastangel; kue keberuntungan; kue kecipir (cipiran); kue keju; kue kering beku; kue kering berbasis bawang dayak; kue kering kastengel; kue krim; kue lapis talas bogor; kue lekker; kue mentega; kue millet; kue muffin; kue nastar; kue nougat; kue pai; kue panekuk; kue pang-pang; kue pastry; kue persik; kue potong; kue prem; kue pretzel; kue proll; kue putri salju; kue semprit; kue serabi; kue sereal; kue stik bawang; kue sus; kue tar apel; kue tar blueberry; kue tar buah; kue tar ceri; kue tar cokelat; kue tar krim; kue tar lemon; kue tar lezat; kue tar raspberry; kue tar stroberi; kue tar telur; kue tart; kue untuk makanan ringan; kue wafer berlapis cokelat; kue widaran / bidaran; kue yang dikukus; kue yang mengandung larva serangga; kue yang mengandung serangga; kue yogurt beku; kue, biskuit, kue kering; kue-kue gurih; kue-kue segar; kukis (kue kering); kukis coklat dari tepung keto; kulit cokelat mengandung biji kopi bubuk; kulit kerak tart; kulit kue; kulit pai meringue; kulit pasta; kulit pastry puff (roti); kulit pie; kulit tart; kulit tortilla; kunyit untuk makanan; kupu-kupu; kwetiau; lada; lada [bumbu]; lada bubuk (bumbu); lasagna; lem lebah; lem yang dapat dimakan untuk dekorasi gula-gula; lembar pasta untuk lasagna atau cannelloni; lemon serbat [gula-gula]; lemper ayam; liquorice [gula-gula]; lo mein (hidangan); lobak pedas; lokio, diawetkan; lokio, keringkan; lolipop [gula-gula]; lomper [roti pipih berbasis kentang]; lumpia; lumpia pisang; madu; madu Manuka; madu campuran; madu chancaca; madu herbal; madu mentah [pemanis alami]; madu mongso; madu mustard; madu untuk makanan dan minuman; madu, madu sirup; makan gandum; makan mustard; makan siang dalam kotak yang terdiri dari nasi, dengan tambahan daging, ikan; makan siang dalam kotak yang terdiri dari nasi, dengan tambahan daging, ikan, atau sayuran; makan siang dalam kotak yang terdiri dari nasi, dengan tambahan tempura daging, tempura makanan laut, tempura telur, tempura sayuran atau tempura jamur; makan siang dalam kotak yang utamanya terdiri dari nasi; makan siang dalam kotak yang utamanya terdiri dari pasta; makan siang dalam kotak yang utamanya terdiri dari sushi; makan siang pra-paket yang terdiri terutama dari nasi, dan juga termasuk daging, ikan atau sayuran; makan siang siap saji dalam kotak berbasis tempura; makanan Untuk Sarapan dari Padi-padian; makanan batang berenergi berbahan dasar cokelat; makanan batang berenergi berbahan dasar kakao; makanan batang bernutrisi yang berbasis gandum; makanan beku terutama terdiri dari pasta; makanan beku terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan berbahan dasar oat; makanan berbahan dasar tepung (SEMPOL); makanan dari jagung; makanan dari tepung; makanan disiapkan terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan gurih siap saji dalam bentuk pizza; makanan gurih siap saji di kelas ini terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan olahan berbahan dasar sereal untuk sarapan, makanan ringan atau bahan untuk membuat makanan lain; makanan pembuka dan makanan ringan yang terdiri dari kembang gula, pasta, nasi, biji-bijian, roti dan sereal; makanan pencuci mulut dan gula-gula dingin dan beku; makanan pencuci mulut gaya China, yaitu, bubur dengan delapan bahan (yang termasuk kacang, beras, kacang merah, longan yang dikeringkan, kacang hijau, dan lain-lain); makanan pengganti berbahan dasar coklat dalam bentuk batangan (non-medis); makanan pengganti berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan (non-medis); makanan penutup

beku; makanan penutup beku yang terbuat dari air, pemanis, dan sirup buah atau perasa lainnya; makanan penutup berbahan dasar kacang; makanan penutup berbahan dasar kopi; makanan penutup berbasis custard; makanan penutup cokelat; makanan penutup dari es; makanan penutup dengan rasa karamel; makanan penutup dengan rasa kopi; makanan penutup es krim; makanan penutup gelatin rasa [manis]; makanan penutup gelatin rasa dan manis; makanan penutup muesli; makanan penutup vanila; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar biji probiotik; makanan ringan berbahan dasar coklat; makanan ringan berbahan dasar coklat probiotik; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar gandum (makanan batang); makanan ringan berbahan dasar granola probiotik; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar kakao; makanan ringan berbahan dasar kakao probiotik; makanan ringan berbahan dasar kopi probiotik; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan ringan berbahan dasar oat; makanan ringan berbahan dasar pati singkong diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar pati yucca diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar sereal bebas gluten; makanan ringan berbahan dasar sereal probiotik; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbahan dasar tepung kentang; makanan ringan berbahan dasar tepung tapioka diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar multigrain yang larutkan dengan suplemen nutrisi dan makanan, bukan untuk keperluan medis; makanan ringan berbasis jagung; makanan ringan berbasis sereal; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan ringan diekstrusi terutama terdiri dari pati; makanan ringan gandum diekstrusi; makanan ringan jagung diekstrusi; makanan ringan yang terutama terdiri dari biji-bijian; makanan siap dimakan, berupa potongan makanan dari bahan sereal; makanan siap saji berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar mie; makanan siap saji dingin; makanan siap saji kering; makanan siap saji terutama terdiri dari sereal dan biji-bijian; makanan siap santap berbentuk batangan berbahan dasar cokelat; makanan yang dipanggang; makaroni; makaroni [kue kering]; makaroni dan keju; makaroni dengan keju; makaroni keju; makaroni salad; malt untuk konsumsi manusia; maltosa; maltosa untuk makanan; mandu [Bakpao ala Korea]; mangkuk tortilla yang bisa dimakan; mangkuk wafel berlapis cokelat; mangkuk wafel yang dapat dimakan; mangkuk wafer yang dapat dimakan; manisan terbuat dari minyak wijen; maple spreads (mentega); marinades (cairan yang memberikan rasa asin); marning jagung; marsmalow; marzipan; matzo [roti tak beragi]; maté (minuman infused); mayones; membalikkan gula; membeku; menir untuk makanan manusia; mentega maple; merica; merica (bumbu); meringues (kue); mi dari tepung beras; microwave popcorn; mie Cina; mie ayam; mie bebas gluten; mie beras; mie berbahan dasar kelor; mie gandum; mie goreng; mie instan; mie instan Cina; mie kacang; mie kacang pati; mie kelor berwarna hijau; mie kering; mie kering bahan pengganti kopi; mie ramen; mie sayur; mie soba; mie soba instan; mie somen; mie telur; mie tepung; mie udon; mie udon instan; mie yang mengandung kelor; mie yang mengandung larva serangga; mie yang mengandung serangga; mie yang terbuat dari tanaman kelor; mie, dimasak atau tidak dimasak; mille-feuilles (kue); mint untuk permen; mint, dikeringkan; minuman berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar cokelat yang mengandung susu; minuman berbahan dasar coklat; minuman berbahan dasar coklat dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar espresso; minuman berbahan dasar gula aren ditambah susu, krim keju dan gula aren bakar; minuman berbahan dasar kakao; minuman berbahan dasar karamel; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman berbahan dasar sereal [pengganti makanan cair]; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan beraroma/ berasa bunga; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbahan dasar teh dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar teh ditambah buah segar, boba, dan krim busa manis; minuman berbahan dasar teh yang mengandung atau diberi perisa jus buah atau jus sayuran; minuman berbasis chamomile; minuman berbasis kopi dan minuman berbasis kakao; minuman biji kakao; minuman biji kopi; minuman cokelat; minuman cokelat dengan susu; minuman dari campuran espresso, es krim dan brownies; minuman dengan bahan dasar coklat; minuman dengan bahan dasar kakao; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman dengan bahan dasar teh; minuman es berbahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar teh; minuman herbal alang-alang; minuman herbal yang diseduh dari dedaunan pohon mate; minuman jahe merah dengan atau tanpa susu; minuman jus ginseng menjadi teh ginseng; minuman jus ginseng merah menjadi teh ginseng; minuman jus ginseng putih menjadi teh ginseng; minuman jus jahe menjadi teh jahe; minuman kakao dengan susu; minuman kopi; minuman kopi dengan buah-buahan; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dengan tambahan sirup jeruk; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman kopi espresso yang dicampur dengan air panas; minuman sediaan berbahan dasar kakao; minuman sediaan berbahan dasar kopi; minuman serbuk berbahan dasar rempah (jahe, kunyit, temulawak); minuman teh; minuman teh boba; minuman teh dengan susu; minuman wedang jahe; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; minuman yang terbuat dari cokelat; minuman yang terbuat dari kopi; minuman yang terbuat dari susu, bubuk coklat dan es batu; minuman yang terbuat dari teh; minuman yang terutamanya terdiri dari kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; minuman-minuman berjenis kental/seperti lumpur dengan rasa kopi (coffee-flavored slush-type drinks); minuman-minuman berperisa cokelat; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; minyak kopi; mirror icing [mirror glaze] (sejenis kue); misoa; mitsumame [Makanan penutup Jepang yang terdiri dari agar-agar, adzuki rebus dan buah-buahan dengan sirup]; mizo-yokan-no-moto [Campuran gula Jepang berbahan dasar adzuki bean jelly]; mizu-yokan-no-moto [Makanan Jepang terbuat dari sweet adzuki bean jelly]; moca; molase delima; molase untuk makanan; moster; msg (penyedap rasa); muesli instan; mugi-cha [teh barley panggang]; mukhwas [permen untuk menyegarkan nafas]; nachos [keripik tortilla]; napas yang menyegarkan; nasi babat; nasi bakar; nasi bebek; nasi gembung; nasi goreng; nasi gulai /gule; nasi instan; nasi kotak; nasi kuning; nasi rawon; nasi tumpeng; nasi yang dimasak; nasi yang diperkaya; nasi, dimasak atau tidak dimasak; nasi/lontong kikil; nerikiri [gula-gula tradisional Jepang yang terdiri dari cangkang kacang manis yang mengandung selai kacang manis]; nonpareils (permen); nougat; nougat bar; nurungji [kerak nasi hangus]; okonomiyaki [pancake gurih Jepang]; olahan (sayuran) untuk digunakan sebagai pengganti kopi; olahan berbahan dasar kakao bubuk untuk membuat minuman; olesan berbahan dasar cokelat; olesan berbahan dasar cokelat dengan atau tanpa kacang ; olesan berbahan dasar cokelat juga mengandung kacang; olesan serbat [gula-gula]; onigiri [bola nasi]; oolong dengan bunga osmanthus; orecchiette (pasta); oregano, dikeringkan; oyaki dengan menggunakan teh; oyaki dengan menggunakan teh hijau bubuk; paella (Hidangan Soanyol); pai; pai apel; pai aprikot; pai ayam; pai babi; pai beku; pai berbasis serangga; pai berbasis serangga larva; pai blueberry; pai buah; pai ceri; pai daging; pai daging cincang; pai daging unggas dan daging buruan; pai game; pai gurih; pai labu; pai lemon meringue; pai persik; pai raspberry; pai sayur; pai segar; pai stroberi; pai telur; pai yogurt beku; pajeon [Panekuk gaya Korea yang dibuat dengan bawang hijau]; pajeon [panekuk bawang hijau]; paket makanan yang terdiri dari pasta atau nasi; pala; pala (bumbu); pan masala [sebagai permen untuk menyegarkan nafas]; pancake; pandoro [roti ragi manis]; pane carasau [roti datar]; panekuk; panekuk soba; panekuk tipis; panekuk yang bisa dimakan; panekuk yang dipanggang; pangsit China yang diisi; pangsit Cina dengan isian (Shumai, dimasak); pangsit beku; pangsit berbasis tepung; pangsit cumi-cumi; pangsit daging kukus [shaomai]; pangsit diisi dengan daging babi cincang

[gyoza]; pangsit gurita [takoyaki]; pangsit ubi jalar beku; pangsit udang; pangsit yang diisi; pangsit yang mengandung larva serangga; panili; panna cotta (hidangan penutup); papadum (roti renyah pipih); pappardelle (pasta); paprika [bumbu]; paprika bubuk; parfait dengan menggunakan teh; parfait dengan menggunakan teh hijau bubuk; parfaits (hidangan penutup); pasta almond; pasta asam jawa; pasta bawang putih [sambal]; pasta bebas gluten; pasta cokelat; pasta gandum; pasta jahe [bumbu]; pasta kacang berbumbu digunakan sebagai bumbu; pasta kacang cabai pedas; pasta kacang kedelai [bumbu]; pasta kacang miso; pasta kari; pasta kering; pasta kering dengan truffle; pasta penuh; pasta penyedap pandan; pasta permen [kembang gula]; pasta sayur [saus]; pasta segar; pasta segar dengan truffle; pasta soba; pasta telur; pasta untuk sup; pasta wasabi; pasta yang mengandung larva serangga; pasta yang mengandung serangga; pasta, dimasak atau tidak dimasak; pastel; pastila [gula-gula]; pastilles [gula-gula]; pastilles gula berbusa; pati konjak; pati singkong untuk keperluan kuliner; pati singkong untuk makanan; pati ubi jalar untuk keperluan kuliner; pati ubi jalar untuk makanan; pati untuk makanan; pati untuk makanan dan minuman; patjuk [bubur kacang merah]; peach cobbler (kue); pearl barley (biji gandum); pecan logs (permen); pelapis berbumbu; pelmeni [pangsit diisi dengan daging]; pelunak daging untuk keperluan rumah tangga; pemanis alami; pemanis menjadi pengganti gula; pemanis rendah kalori; pemanis-pemanis coklat; pembungkus pangsit (china); pembungkus sandwich; pengganti cokelat; pengganti es krim; pengganti kopi berbahan dasar chicory; penne (pasta); penyedap kopi; penyedap makanan, selain minyak esensial; penyedap rasa; penyedap rasa dan aroma untuk makanan selain untuk minyak esensial; perasa almond, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa almond, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa almond, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa buah untuk makanan atau minuman, kecuali esens; perasa buah, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa buah, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa herbal, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa kopi; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa makanan untuk digunakan dalam membuat es krim; perasa pandan untuk keperluan kuliner; perasa sirup untuk digunakan dalam kopi espreso dan/atau cafucino; perasa teh untuk makanan atau minuman; perasa untuk minuman, selain minyak esensial; perasa vanila untuk bahan makanan; perasa vanila untuk keperluan kuliner; perasa vanila untuk makanan atau minuman; perasa vanila untuk minuman; perasa, selain minyak esensial, untuk keju; perasa, selain minyak esensial, untuk kue; perasa, selain minyak esensial, untuk mentega; perasa, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa, selain minyak esensial, untuk sup; perekat yang dapat dimakan untuk dekorasi gula-gula; permen; permen [gula-gula]; permen batangan; permen bebas gula; permen berbasis pati; permen bergetah; permen buah jelly; permen buah yang lembut; permen butterscotch; permen cokelat yang mengandung pralin ; permen cokelat yang memiliki rasa pralin; permen coklat; permen ginseng; permen ginseng merah; permen gula rebus; permen gula tanpa obat; permen jagung; permen kacang lokus; permen kapas; permen karet; permen karet [gula-gula]; permen karet bebas gula [gula-gula]; permen karet kunyah; permen karet kunyah bukan untuk keperluan medis; permen karet kunyah untuk menyegarkan nafas; permen karet tanpa obat; permen mint untuk menyegarkan nafas; permen nougat; permen peppermint; permen permen; permen rasa buah-buahan; permen rasa kopi.; permen rasa mint; permen rebus; permen susu; permen tongkat; permen yang dibuat dengan karamel; permen yang diperkaya kalsium; permen yang terbuat dari cokelat; permen yogurt beku; persiapan aromatik untuk makanan, bukan dari minyak esensial; persiapan kue yang mengandung larva serangga; persiapan kue yang mengandung serangga; persiapan sereal; pesto [saus]; peterseli, kering; petir; petis; petits fours [kue]; pia kacang; piadina [roti datar]; picarones [donat]; piccalilli (acar); pie Eskimo; pie kemiri; pilus; pinggiran pizza; pizza; pizza segar; pod cappuccino, diisi; polenta (hidangan Italia); polong kopi barley, terisi; polong kopi ginseng, diisi; polong kopi, terisi; polong teh, diisi; popcorn berlapis karamel; popcorn berlapis permen; popcorn dan makanan ringan berbahan dasar jagung; popcorn mengkilap; popcorn olahan; poppadums (hidangan India); potongan gula kristal [gula-gula]; potongan kecil nanas; potongan-potongan kecil pisang; pralin terbuat dari cokelat; pralin terbuat dari cokelat cokelat dengan rasa mint di tengahnya; praline (permen); prem chutney (saus); pretzel [roti berbentuk simpul]; pretzel berlapis cokelat; pretzel berlapis yogurt [gula-gula]; produk cokelat; produk makanan yang mengandung terutama tepung; produk makanan yang terdiri dari sereal; produk nasi untuk makanan; produk sereal bebas gluten; produk-produk berbahan dasar cokelat; produk-produk kopi; produk-produk roti untuk makanan; propolis [lem lebah] untuk makanan manusia; propolis*; puding; puding beku; puding beras; puding kembang tahu; puding penutup; puding pisang; puding roti; puding tahu; puding yang dipanggang; puff krim; puff pastry (roti); pulau terapung; puree pisang [pemanis alami]; quesadillas [roti isi]; quiches (roti); quinoa yang diproses; quinoa, diolah; ragi; ragi pembuat bir untuk dipanggang; ragi untuk keperluan kuliner; ragi*; ragi, baking powder; rakik; ramen [hidangan berbasis mie Jepang]; ramuan taman diawetkan untuk digunakan sebagai bumbu; remah; remah roti; rempah-rempah; rempah-rempah bubuk; rempah-rempah kari; rempah-rempah kue; rempah-rempah yang mengandung kelor; rengginang; rengginang dari tulang ikan; rhubarb crumble (hidangan); rhubarb pies (roti pai); rhubarb tart; rigatoni; risol; risoles pisang; risotto; rocoto paste [bumbu]; rosemary, yang dikeringkan; roti [roti tidak beragi]; roti bagel; roti bakar; roti bawang; roti bebas gluten; roti berlapis; roti berlapis keju dan daging asap; roti berlapis keju dan telur; roti bir; roti buah; roti bun; roti bun carbomado; roti bun krim; roti bun kukus dengan isian; roti bun kukus yang diisi dengan daging cincang [Chuka-manjuh]; roti dan roti bun; roti dibumbui dengan rempah-rempah; roti gandum; roti gandum hitam; roti goreng; roti gulung; roti gulung bebas gluten; roti jahe; roti kacang; roti kering croutons; roti kismis; roti kukus; roti maryam; roti multigrain; roti naan; roti nasi; roti oriental; roti panggang; roti panggang yang disuguhkan dengan saus keju dan boba dicelupkan kuah srikaya; roti pita; roti rendah garam; roti scones; roti segar; roti singkong [roti keju]; roti soda; roti tidak beragi; roti yang dibuat dari kacang kedelai; roti*; royal jelly *; royal jelly untuk makanan manusia, bukan untuk keperluan medis; rugelach [kue kering]; rum pasta; rumput laut [bumbu]; rumput laut untuk digunakan sebagai bumbu; rusks; sage, kering; sagu; salad nasi; salad pasta; salsa; sambal; sambal kacang; sambal pedas; sambel; sambel ebi; sambel ikan teri; sambel pecel; sambelingkung; sandwich burger daging sapi; sandwich es krim; sandwich hot dog; sandwich ikan; sansho powder [bumbu lada Jepang]; saos; saos sari tape untuk masakan; saos tomat; saus; saus [bumbu]; saus [yang dapat dimakan] [bumbu]; saus aioli; saus apel [bumbu]; saus asam manis; saus barbekyu; saus barbekyu maple; saus berbasis bawang putih; saus berbasis tomat; saus brengsek; saus bumbu; saus cabai; saus cabai pedas; saus chimichurri; saus cokelat; saus coklat; saus cranberry [bumbu]; saus daging; saus dibumbui dengan kacang; saus gurih; saus gurih digunakan sebagai bumbu; saus horseradish; saus ikan; saus jamur; saus kalengan; saus karamel; saus kari; saus kari organik; saus lada; saus madu mustard; saus maple; saus maple (salad); saus marinara; saus mustard; saus mustard madu; saus pasta; saus pedas berbumbu; saus rocoto [sambal]; saus salad; saus sate; saus sayap ayam; saus spaghetti; saus steak; saus tartar; saus teriyaki; saus terkonsentrasi; saus tiram [sambal]; saus tomat; saus untuk ayam; saus untuk daging; saus untuk es krim; saus untuk ikan; saus untuk nasi; saus wasabi; saus yang mengandung kacang; sawi putih [pengganti kopi]; sayatan madu untuk ham; sedap [bumbu]; sediaan Makanan dari Padi-padian; sediaan [berbahan dasar teh] untuk membuat minuman; sediaan aromatik untuk membuat infus tanpa obat; sediaan aromatik untuk permen; sediaan berbahan dasar kakao; sediaan berbahan dasar kopi; sediaan hidangan nasi yang digulung dengan rumput laut; sediaan krim kocok yang kental; sediaan lobak [bumbu]; sediaan makanan ringan terbuat dari sereal; sediaan makanan yang berbahan dasar biji-bijian; sediaan malt

barley untuk digunakan dalam membuat minuman; sediaan minuman kakao; sediaan minuman kopi; sediaan untuk membuat minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan berbahan dasar makanan karbohidrat; sediaan-sediaan berbahan dasar sereal; sediaan-sediaan untuk minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan untuk minuman cokelat ; selai cokelat untuk digunakan pada roti; semolina; senbei [kerupuk nasi]; serbat [es]; serbat [gula-gula]; sereal bar; sereal bar protein tinggi; sereal berbentuk butiran; sereal bubuk; sereal dan biji-bijian olahan; sereal disiapkan untuk konsumsi manusia; sereal gandum; sereal jagung; sereal siap saji; sereal untuk sarapan; sereal, diproses; serpihan Oat; sherbet fountains (permen); sherry trifle; shortbread biskuit; shortbread tart shells (kue); shortcrust pastry (kue); sirup (pati) untuk keperluan kuliner; sirup (sejenis maple sirup); sirup (sirup kental); sirup (treacle); sirup agave [pemanis alami]; sirup beras merah [pemanis alami]; sirup cokelat; sirup jagung untuk keperluan kuliner; sirup kurma [pemanis alami]; sirup maple; sirup maple [pemanis alami]; sirup maple bebas gula; sirup maple dehidrasi dalam bentuk butiran; sirup maple organik; sirup molase untuk keperluan kuliner; sirup panekuk; sirup pati bubuk untuk makanan dan minuman; sirup pati untuk makanan dan minuman; sirup topping maple; sirup untuk topping; sistik ubi ungu; slondok; snack bar berbasis granola; snack bar berbasis muesli; sofa; sohun; songpyeon [kue beras berbentuk setengah bulan dengan isian manis atau semi-manis]; sopapillas [kue kering goreng]; sorbet (es); sorbet [es]; sorgum, diolah; sosis yang dibungkus adonan; souffle berbasis custard; souffle coklat; sourdough (roti); spageti dengan bakso; spaghetti; spaghetti bolognese; spaghetti kalengan dalam saus tomat; spearmint untuk air infused; spiced cookies (kue kering); sponge fingers [biskuit]; stevia [pemanis alami]; stick cumi (kerupuk); stick kerang (kerupuk); stick liquorice [gula-gula]; stik balado; stik dari tulang ikan; stik roti; sujebi [hidangan yang dimasak terdiri dari serpihan adonan dengan kaldu]; surabi bandung; sushi futomaki; sushi hosomaki; sushi maki; sushi nigiri; sushi norimaki; sushi temaki; sushi uramaki; susu malt menjadi perasa untuk minuman; sweetmeats [permen]; tabbouleh (Salad); tablet hisap tanpa obat [gula-gula]; tablet madu herbal [permen]; taburan cokelat untuk menghias kue; taburan gula (sprinkes); taburan gula (sprinkes) untuk menghias kue; taburan maple butiran; taburan praline untuk digunakan pada es krim; taburan untuk menghias kue; taco (Hidangan khas Mexico); tagliatelle (Pasta Itali); taiyaki [kue berbentuk ikan Jepang dengan berbagai isian]; takoyaki; tamale (Makanan khas Amerika Tengah); tambalan berbasis cokelat untuk kue dan pai; tambalan berbasis custard untuk kue dan pai; tapioca pearls (isian untuk minuman boba); tapioka; tapioka dan sagu; tapioka untuk makanan; tart aprikot; tart pear; tarte tatin (Hidangan berbahan dasar apel); tarwi (tanaman), diolah; teff (rumput), diolah; teh; teh (bukan untuk keperluan medis); teh abu-abu earl; teh acanthopanax; teh atau kakao; teh barley; teh barley yang dipanggang; teh bebas kafein; teh beraroma; teh beras merah yang dipanggang; teh buah; teh bubuk; teh bunga jeruk nipis; teh celup; teh chai; teh coca; teh dengan aroma bibit gandum; teh dingin; teh ekor kuda, selain untuk penggunaan obat; teh fieldmint; teh ginseng merah; teh goji berry; teh herbal yang menggunakan kantong teh yang mengandung kelor; teh herbal, selain untuk penggunaan obat; teh hijau; teh hijau bubuk; teh hijau nanah mint; teh hitam; teh instan; teh jahe; teh jeruk nipis; teh kangzhuan [teh Cina fermentasi]; teh kombucha; teh kunyit; teh lengkeng; teh melati; teh melon; teh oolong [teh Cina]; teh pelangsing; teh peppermint; teh putih; teh rooibos; teh rosella; teh rosemary; teh rumput hijau; teh sage; teh sitrun; teh spearmint; teh susu; teh susu berbahan dasar teh; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi; teh yang difermentasi; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie; teh yang terbuat dari rumput laut; telur cokelat; tempel jahe untuk digunakan sebagai bumbu; tempura yang diletakkan di atas nasi yang disajikan dalam mangkuk; temuan; tepung; tepung Hunkwe; tepung adlay; tepung arrowroot; tepung atau bubuk untuk gula-gula; tepung bebas gluten; tepung beras; tepung berbasis larva serangga; tepung berbasis serangga; tepung bumbu; tepung cannihua; tepung coca; tepung dan olahan yang terbuat dari sereal; tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, adonan terigu (kue basah) dan kembang gula, es konsumsi; tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal; tepung gandum; tepung gandum yang dipanggang; tepung hasil dari produksi penggilingan; tepung jagung; tepung jagung untuk keperluan kuliner; tepung kacang; tepung kacang hijau; tepung kacang kacangan; tepung kedelai; tepung kelapa untuk konsumsi manusia; tepung kentang; tepung kentang *; tepung kentang untuk keperluan kuliner; tepung kentang untuk makanan; tepung kiwicha; tepung kuat (dari gandum keras); tepung kue; tepung maca; tepung oca; tepung quinoa; tepung roti; tepung roti coklat; tepung roti gandum; tepung roti putih; tepung sagu; tepung serbaguna; tepung sereal; tepung soba; tepung tanpa rasa; tepung tapioka; tepung tapioka*; tepung tarwi; tepung tempura; tepung terigu; tepung terigu hitam; tepung untuk makanan dan minuman; tepung yang bisa dimakan; tepung yang mengembang sendiri; tepung*; terasi; tetes buah [gula-gula]; thyme, dikeringkan; timus beku; tiramisu; toffee (gula-gula); toffees (gula-gula); tongkat jeli buah; tongkat kayu manis; topokki [hidangan yang dimasak terutama terdiri dari kue beras tumis dengan pasta cabai yang difermentasi]; topping cokelat; topping cokelat yang dapat dimakan; topping coklat; topping makanan penutup, kecuali topping kocok dengan bahan dasar susu dan topping kacang; topping marshmallow; tortellini; tortilla; tortilla untuk campuran fajitas; tostadas (makanan khas Mexico); trifle (Hidangan penutup/dessert); tteokguk [hidangan dari irisan kue beras oval dengan kaldu khas Korea]; tukang sepatu buah; tukang sepatu ceri; turbinado sugar (Gula coklat (brown sugar), yaitu gula putih yang ditambahkan molase dari permurnian gula); untir-untir dari tulang ikan; vanili; vanilla bubuk (Bumbu); vanilla pods (bumbu); vanillin [pengganti vanila]; vareniki [Pangsit dari eropa Timur]; wafel; wafel diisi; wafer; wafer es krim; wafer gulung [cookies]; waffel; wasabi siap saji; yaksik [hidangan Korea yang utamanya terdiri dari nasi manis dengan tambahan kacang dan jujub]; yoghurt beku (es permen); yogurt beku [es gula]; yohkan [batangan pasta jeli manis]; yuca (crackers); yule log (kue tradisional); za'atar (bumbu); zat pengikat berbasis pati untuk es krim; zephyr [gula-gula]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052520
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 08:16:03
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT ASIA SANTOSO
	Alamat Pemohon	:	Kompleks Pertokoan Glodok Jaya Ruko No. 34, Jl. Hayam Wuruk, Mangga Besar, Taman Sari, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Anna S.Si., M.Si.,
	Alamat Kuasa	:	Jl. Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	CENTRALBELT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan

540 Etiket

CENTRALBELT

591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 7

510 Uraian Barang/Jasa : ===Aksesoris atau bagian-bagian dari mesin pengangkat, yaitu vertical lifting (pengangkut vertical), horizontal lifting (pengangkut horizontal), screw clamp (penjepit sekrup), dan eagle hacker; Alat berupa bantalan angin untuk memindahkan barang muatan; Alat dan mesin penjilid buku untuk keperluan industri; Alat pembawa (pengangkut) dengan sistem modul robotik untuk paletisasi; Alat pemotong dan cetakan pemotong untuk pengerjaan logam, selain dioperasikan dengan tangan; Alat pemotong logam berujung berlian selain dioperasikan dengan tangan; Alat pemotong logam tahan aus selain dioperasikan dengan tangan; Alat pengisi angin nitrogen ban mobil dan motor; Alat untuk bongkar pasang ban mobil dan motor; Alat untuk mengoperasikan rantai derek; Bagian-bagian rem selain untuk kendaraan; Bajak pemotong rumput; Bak untuk mesin dan motor; Ban-ban mesin (bagian mesin); Bantalan anti gesekan untuk mesin; Bantalan untuk poros transmisi; Baut roll timing; Besi bor (bagian mesin); Blender las; mesin las; blender potong; mesin bor listrik; mesin amplas listrik; mesin serut listrik; mesin gergaji listrik; mesin gurinda listrik; mesin router listrik; mesin potong logam listrik; mesin
potong keramik listrik; mesin perkakas; kompresor; mesin jahit; motor-motor listrik; mesin pompa air listrik; tali kipas untuk mesin; mesin irigasi; mesin pertanian; mesin penyemprot cat; mesin pemangkas rumput; mesin penyemprot hama; mesin bubut; motor (armature) bagian dari mesin perkakas; stator (field) bagian dari mesin perkakas; gigi mesin perkakas; pisau serut mesin; pisau router mesin; mata bor kayu mesin; mata bor mesin; mata bobok kayu (pahat kayu) mesin; gergaji mesin; gerenda pengasah mesin; gerenda pemotong mesin; gerenda pemoles mesin; pisau pemotong keramik (diamond wheel) mesin; sikat arang mesin; kepala bor (drill chuck) mesin; sikat kawat mangkok mesin; mesin tatah kayu; Blok bantalan penyangga untuk mesin; Bor batu [mesin]; Bor genggam, listrik; Bor tangan listrik; Cetakan dan cetakan pemotong untuk pembentuk logam (bagian-bagian mesin); Cincin bola untuk bantalan; Cincin peluru untuk bantalan (ballring for bearing); Dieset generator set / Diesel Genset; Dinamo Pemarut Kelapa; Dinamo genset; Dinamo stater ; Dongkrak troli kendaraan [Mesin]; Eskalator Pneumatik; Filter (suku cadang mesin atau motor); Gear Counter Shaft; Gear Kick Starter; Gear Kro As; Gear Main Shaft; Gear Oli Pomp; Gear Output; Gear Pinion; Gearboxes (set gigi) selain untuk kendaraan darat; Generator arus bolak balik; Generator tenaga uap/alat pembangkit uap; Generator ; Gerinda genggam, listrik; Kabel kopling untuk mesin selain untuk kendaraan darat; Kabel rem bagian mesin selain untuk kendaraan darat; Kaki Mesin Jahit; Kampas kopling untuk mesin selain untuk kendaraan darat; Kepala bor (bagian mesin); Kipas untuk motor dan mesin; Lengan robotik untuk cetakan injeksi; Lengan robotik untuk mesin pengeluaran; Lengan robotik untuk palletizing; Lengan robotik untuk pemotongan; Lengan robotik untuk pemuatan; Lengan robotik untuk penanganan bahan-bahan; Lengan robotik untuk pengecatan otomatis; Lengan robotik untuk pengemasan; Lift pneumatik; Lift rantai menjadi bagian dari mesin; MESIN BAJAK SAWAH; Mata bor amplas bagian dari mesin; Mata bor batu; Mata gergaji bundar bagian dari mesin; Mekanisme kontrol hidrolik untuk mesin, engine dan motor; Mekanisme robotik [mesin] untuk pemuatan; Mekanisme robotik [mesin] untuk pengangkatan; Mekanisme robotik untuk pembentukan logam; Mekanisme robotik untuk pengangkatan; Mesin Circular Gergaji; Mesin Perkakas semen karbida; Mesin Rotator untuk industri; Mesin balancing roda kendaraan; Mesin besar yang menggunakan satu atau lebih piston yang bergerak maju mundur (reciprocating engines) untuk pembangkit listrik dan kompresi gas yang digunakan untuk aplikasi industri dan untuk bagian pengganti untuknya, dan bukan untuk kendaraan darurat; Mesin bongkar pasang ban; Mesin bor untuk buka baut dan melubangi tembok,besi,kayu; Mesin bubut pipa; Mesin cetak 3D untuk perangkat dan instrumen medis; Mesin cetak embossing; Mesin cetak inkjet UV-LED; Mesin cetak inkjet untuk keperluan industri; Mesin cetak lembaran panas; Mesin dan alat pengerjaan logam untuk gesekan pengelasan logam; Mesin dan alat pengerjaan logam, yaitu, dampak kunci pas, ratchet kunci pas listrik, kunci pas power-driven, obeng listrik, bor listrik, besi bor (bagian mesin), reamers [bagian mesin], penggilingan alat [bagian mesin], palu [bagian mesin], scaler [bagian dari mesin], gergaji ukir [mesin], sander listrik, alat pemotong selain yang dioperasikan dengan tangan; Mesin dan motor, selain untuk kendaraan darat; Mesin dan peralatan mesin, yaitu rol pabrik, rol pabrik silinder, mesin pengecoran kontinu pada logam, mesin untuk memotong dan membelah, mesin untuk membentuk, las karbit, penggilingan, pengelasan listrik, pemotong, logam untuk menggambar, lembaran dan pelat logam, konverter baja; Mesin dan peralatan pengemasan industri; mesin tali pengikat; mesin pembungkus; mesin pengangkat peti; mesin penyegel peti; sistem penyimpanan dan pengambilan otomatis; sistem pengemasan koli; perkakas tangan pengikat bertenaga baterai; perkakas tangan pengikat pneumatic; perkakas pengikat-penggerak; inflator; Mesin dan peralatan pengemasan untuk industri makanan, minuman, farmasi, nutraceutical, perawatan pribadi, rumah tangga, dan kimia, yaitu pengurai, penutup, retorquer, pengencang, penyumpal, pemasang tutup, penyortir pompa, menempatkan pompa, orienteers, inserters, dropper scoop feeder, menempatkan scoop feeder, sistem pengawasan, sistem penolakan, penyortir tutup (cap), penyortir tutup (lid), elevator hopper, penggabung jalur, pemisah jalur, penegak botol, dan sistem lajur pemindahan; Mesin gergaji pemotong pipa; Mesin hidrolik untuk memadatkan sampah; Mesin industri untuk pemrosesan farmasi; Mesin las robotik; Mesin pelengkung untuk pengerjaan logam; Mesin pelubang kancing; Mesin pembangkit Listrik (Generator); Mesin pemecah batu; Mesin pemotong pipa; Mesin penempa (mesin untuk keperluan industri); Mesin pengembang pipa; Mesin penggiling dan mesin bubut turret, yaitu, alat pemotong dan deburring bertenaga yang digunakan untuk memindahkan/melepaskan gerinda dari lubang bor silang; Mesin penggulung untuk keperluan industri; Mesin pengulir pipa; Mesin pengulir pipa dengan cara diputar; Mesin perekat; Mesin spooring roda kendaraan; Mesin table saw gergaji kayu; Mesin untuk manufaktur dan peralatan mesin untuk perawatan bahan dan untuk manufaktur, tidak termasuk perkakas untuk produksi suku cadang otomotif, komponen, rakitan, sistem bodi, dan sistem sasis; Mesin untuk pengolahan industri farmasi; Mesin, peralatan mesin, peralatan yang dioperasikan daya; Mesin-mesin elektromekanik untuk industri kimia; Mesin/peralatan pertambangan dan migas; Motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat; Pelebar lubang [perkakas listrik]; Pemotong robotik; Penggulung karet untuk mencetak; Pengontrol mekanik untuk mesin robotik; Penutup yang terpasang yang dapat diperpanjang untuk mesin pengerjaan logam; Penyaring minyak untuk kendaraan, sepeda motor, kapal dan pesawat terbang; Peralatan penghemat bahan bakar untuk kendaraan, sepeda motor, kapal dan pesawat terbang (bagian dari mesin); Peralatan robot untuk penanganan bahan-bahan; Peredam suara untuk motor dan mesin ; Perlengkapan pemboran sumur minyak/ring (terapung atau tidak terapung); Pipa hembus pemotong, dioperasikan dengan gas; Pipa pembuangan bermulut banyak [manifold] untuk mesin; Pipa pembuangan untuk motor dan mesin; Pita/perekat pengikat katrol; Pita/perekat pengikat katrol (bagian dari mesin); Pompa-pompa pelumas bertekanan tinggi, lubang bawah mesin; Pompa-pompa perekat bertekanan tinggi dan lubang bawah mesin; Rantai derek (mesin); Rantai mesin; Rantai pengangkut [bagian-bagian mesin]; Rantai untuk gergaji rantai; Regulator Bagian dari mesin; Robot (mesin); Robot industri untuk pembentukan kayu; Robot industri untuk pembentukan logam; Robot industri untuk pengerjaan kayu; Robot industri untuk pengerjaan logam; Robot pengelas plasma; Robot pengelasan oksiasetlin; Robot pengiriman logistik dengan kecerdasan buatan untuk penggunaan rumah tangga; Robot pengolahan daging; Robot tongkat pengelas; Robot untuk pemolesan; Robot untuk pengecatan; Robot untuk penggunaan pribadi; Robot-robot pengelasan spot; Robot-robot untuk keperluan industri; Robot-robot untuk membantu keperluan rumah

tangga sehari – hari; Robots; Roda gigi pada pompa angguk; Roda pemotong; Rol karet penggiling padi; Router robotik [alat-alat mesin]; Sabuk karet segitiga; Sabuk karet segitiga (bagian dari mesin); Sabuk karet untuk kipas [tidak termasuk sabuk kipas untuk mesin kendaraan darat]; Sabuk karet untuk kipas [tidak termasuk sabuk kipas untuk mesin kendaraan darat] (bagian dari mesin); Sabuk katrol; Sabuk katrol bagian dari mesin; Sabuk konveyor; Selubung yang terpasang yang dapat diperpanjang untuk mesin pengerjaan logam; Silent generator; Sistem penyediaan air dengan pengendali dan regulator; Solder-solder besi listrik; Suku cadang pengganti untuk gergaji rantai, yaitu rantai gergaji, batang pemandu dan sproket penggerak; Suku cadang untuk mesin yaitu gigi (points), adaptor (betis), noses integral, pelat samping, pelat dasar dan rakitan suku cadang untuk bibir dan ember untuk excavator, sekop kabel, dan pemuat; Suku cadang untuk mesin yaitu gigi (points), adaptor (betis), pelat samping, pelat dasar dan rakitan suku cadang untuk bibir dan ember untuk excavator, sekop kabel, dan pemuat; Tabung pompa kompresor; Telescopic gang way yaitu: lorong telescopic atau lorong berupa terowongan untuk naik kepesawat yang terbuat dari plat baja dan peralatan elektronika (mesin); Timing gear; Track karet (mesin); Trek karet menjadi bagian dari mesin pertambangan; Trek karet menjadi bagian dari mesin pertanian; Trek karet menjadi bagian dari perayap pada mesin dan peralatan bongkar muat; Trek karet menjadi bagian dari perayap pada mesin konstruksi; Turbin air; aktuator hidrolik; aktuator hidrolik untuk excavator; aktuator katup hidrolik; aktuator katup pneumatik; akumulator hidrolik menjadi bagian dari mesin; alat bajak; alat ekstraktor untuk tambang; alat kontrol mekanis untuk mesin; alat pembangkit uap menjadi bagian dari mesin; alat penambang batu bara; alat penekan mekanis untuk pengerjaan logam; alat pengangkut (pertambangan); alat penggerek tambang; alat penyaring (bagian dari mesin) untuk keperluan industri, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; alat perangkai tekanan hidrolik (bagian dari mesin); alat potong untuk digunakan dengan Mesin Perkakas; alat solder; alat untuk embossing pelat logam; alat vulkanisir karet; alat-alat pneumatik; alat-alat tangan listrik dan pneumatik; aparat elektrolisis untuk elektroplating; aparatur elevating hidrolik; aparatur galvanizing permukaan logam; aparatus kontrol mekanik untuk alat mesin; aparatus untuk mengekstrasi cairan untuk digunakan dalam pertambangan, pertanian, konstruksi, pemadam kebakaran dan desalinasi (mesin); atomizers (bagian dari motor dan mesin); atomizers untuk keperluan industri atau komersial, selain dioperasikan dengan tangan; babi untuk membersihkan pipa; bagian logam dan aksesori untuk katup, yaitu kit segel yang terdiri dari bantalan dan segel, trim aliran dan aktuator; bagian logam dan aksesori untuk pentil, yaitu kit segel yang terdiri dari bantalan dan segel, trim aliran dan aktuator; bajak yang ditarik traktor; ban berjalan; bangku gergaji [bagian dari mesin]; bangku melihat menjadi bagian dari mesin; bantalan anti gesekan untuk mesin; bantalan bola; bantalan bola untuk sepatu roda; bantalan bola untuk sepatu roda in-line; bantalan bola untuk skateboard; bantalan menjadi bagian dari mesin; bantalan mesin; bantalan poros [bagian dari mesin]; bantalan rem, selain untuk kendaraan; bantalan rol; bantalan rol untuk mesin; bantalan self-oiling; bantalan untuk mesin; bantalan untuk poros transmisi, menjadi bagian dari mesin; bantalan vakum untuk mesin pompa vakum; batang penggerak untuk mesin (motor) dan mesin (engine); batang penghubung untuk mesin, motor dan mesin; batang penghubung untuk motor dan mesin; berkas elektron pengelasan robot; besi bor (bagian mesin); bit alat untuk mesin pengerjaan logam; bit pengebor terbuat dari karbid untuk membuat lubang; bit pertambangan; bit untuk mesin penambangan; blender, listrik, untuk keperluan industri; blokir rem, selain untuk kendaraan darat; bongkar katup periksa untuk outlet kompresor udara; bor angin; bor batang standar [mesin]; bor chuck untuk latihan daya; bor listrik; bor listrik yang dapat dibawa -bawa (tidak termasuk bor untuk batu bara); bor mesin mengasah; bor palu; bor pneumatik, bisa digenggam; bor tangan listrik tanpa kabel; bor untuk penambangan; busur logam gas pengelasan robot; campuran bahan bakar dan udara regulator menjadi bagian dari mesin pembakaran internal; cetakan menjadi bagian dari mesin untuk digunakan dalam pembuatan barang karet; cocok exoskeleton robot untuk meningkatkan kekuatan dan daya tahan manusia; crankcases untuk motor dan mesin; daun gergaji bundar (bagian mesin); diesel generator; dinamo; dinamo mesin jahit; dinamo sepeda; disk abrasif untuk gerinda yang dioperasikan dengan daya; dispenser pita perekat [mesin]; distributor hidrolik untuk backhoe; dongkrak hidrolik yang dipasang di trailer; drainers limbah minyak pneumatik; economisers bahan bakar untuk motor dan mesin; elektroda grafit untuk las busur listrik mesin; elektroda untuk mesin las; elemen mekanis untuk kendaraan darat, yaitu radiator untuk motor dan mesin; engkol suku cadang mesin; extractors untuk tambang; fiberglass robot pemotong; filter (suku cadang mesin atau motor); filter oli untuk motor dan mesin; filter untuk motor dan mesin; fluks buang biji las robot; gas aktif logam las robot; gasket logam untuk mesin kendaraan; gasket mesin bukan logam untuk kendaraan; gasket, bukan dari logam, untuk mesin kendaraan; gasoline generator; geared box (roda gigi sebagai penggerak transmisi dan pengatur kecepatan yang dipergunakan pada mesin-mesin industri), kotak/alat pengatur gerakan mempercepat atau memperlambat (gear box), alat pengatur kecepatan (variator), kotak gigi pengatur putaran (gear box); generator AC (alternator); generator DC; generator arus; generator arus searah; generator bertenaga surya; generator elektrik; generator elektrostatik; generator listrik; generator listrik bertenaga angin; generator listrik bertenaga surya; generator listrik darurat; generator listrik portabel; generator listrik seluler; generator listrik untuk kapal; generator listrik untuk penggunaan darurat; generator oksigen akuarium; generator tegangan tinggi; generator untuk kendaraan darat; generator untuk mengelas; generator untuk turbin angin; generator-generator nitrogen untuk solder-solder besi listrik; gergaji [mesin]; gergaji batu bata untuk mesin; gergaji bundar; gergaji bundar listrik; gergaji bundar untuk pengerjaan kayu; gergaji listrik; gergaji listrik reciprocating; gergaji motor-driven; gergaji pita; gergaji rantai; gergaji rantai, listrik; gergaji ubin [alat-alat listrik]; gergaji, listrik; gigi untuk pintu gerbang (bagian dari mesin); grease guns pneumatik; gubernur kecepatan untuk motor dan mesin; gunting pneumatik; idling katrol menjadi bagian dari mesin; industri sampah pemadatan mesin; injektor bahan bakar pneumatik untuk motor; instalasi tenaga air untuk pembangkit listrik [pembangkit listrik tenaga air]; instrumen elektronik dan telemetri yang digunakan dalam industri minyak dan gas; intaglio mesin cetak; intake manifold untuk motor dan mesin; intake udara menjadi snorkel untuk motor dan mesin; jack pneumatik; jas exoskeleton robot, selain untuk tujuan medis; jembatan rol; jig-gergaji [alat-alat listrik]; jig-gergaji [mesin]; juicer listrik untuk keperluan industri; kampas rem untuk mesin; kampas rem, selain untuk kendaraan; karet penapak (trek) untuk backhoe; katrol *; katrol [bagian mesin]; katrol blok, listrik; katrol drive untuk sabuk transmisi daya dari mesin pertanian; katrol drive untuk sabuk transmisi listrik dari mesin-mesin industri; katrol logam menjadi bagian dari mesin; katrol menjadi bagian dari mesin; katrol pemalas menjadi bagian dari mesin; katup air dari logam untuk mengendalikan aliran air pendingin untuk mesin; katup kontrol inlet otomatis untuk reciprocating kompresor udara; katup kontrol pompa; katup kontrol untuk mengatur aliran gas dan cairan [bagian-bagian mesin]; katup resirkulasi gas buang [EGR] untuk motor dan mesin; katup tekanan hidrolik; katup untuk digunakan dalam minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan alat silinder untuk melindungi sensor suhu; kelebihan kopling [bagian mesin]; kepala pengeboran [bagian mesin]; keran [Mesin Perkakas]; keranjang perkakas untuk mesin pencuci piring; kerekan hidrolik; kerekan pneumatik; kereta api membangun mesin; kipas untuk motor dan mesin; knalpot untuk motor dan mesin; kompresor (mesin); kompresor [mesin]; kompresor aliran aksial; kompresor bolak-balik; kompresor elektronik untuk kendaraan hibrid atau kendaraan elektrik; kompresor listrik; kompresor menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; kompresor putar; kompresor sentrifugal; kompresor turbo; kompresor udara; kompresor udara untuk kendaraan; kompresor untuk lemari es; kompresor untuk mesin; kompresor untuk mesin penurun kelembaban; kompresor untuk pendingin udara; kompresor untuk refrigerator;

kontrol hidrolik untuk excavator; kontrol hidrolik untuk mesin; kontrol hidrolik untuk mesin, motor dan mesin; kontrol hidrolik untuk motor dan mesin; kontrol pneumatik untuk mesin; kontrol pneumatik untuk mesin, motor dan mesin; kontrol pneumatik untuk motor dan mesin; konverter katalitik; konverter katalitik untuk gas buangan mesin pembakaran internal; konverter katalitik untuk motor dan mesin; konverter torsi hidrolik, selain untuk kendaraan darat; konverter untuk pekerjaan baja; konveyor (mesin); konveyor hidrolik; konveyor lift; konveyor pneumatik; konveyor tabung pneumatik; kopling dan belting mesin (kecuali untuk kendaraan darat); kopling dan peralatan untuk transmisi daya, selain untuk kendaraan darat; kopling dan sabuk (belting) mesin; kopling fleksibel [bagian mesin]; kopling fluida menjadi bagian dari mesin; kopling gigi untuk mesin; kopling mesin dan komponen transmisi untuk mesin; kopling mesin dan transmisi komponen, kecuali untuk kendaraan darat; kopling mesin dan transmisi komponen, selain untuk kendaraan darat, dan bagian untuk itu; kopling modular untuk peralatan mesin; kopling pengaman untuk mesin; kopling poros [mesin]; kopling poros menjadi bagian dari mesin; kopling poros untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); kopling poros untuk mesin; kopling transmisi listrik untuk kendaraan air; kopling transmisi listrik untuk kerajinan laut; kopling transmisi listrik untuk mesin; kopling transmisi listrik untuk pesawat; kopling untuk Mesin Perkakas; kopling untuk alat pertanian; kopling untuk mesin; kopling untuk mesin untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); kopling untuk peralatan pneumatik; kopling, selain untuk kendaraan darat; lampu solder; lantai Pemoles robot; latihan untuk industri pertambangan; lembam generator gas [mesin]; lengan robot untuk ikatan dan penyegelan; lengan robot untuk keperluan industri; lengan robot untuk membersihkan jendela; lengan robot untuk pengamplasan dan buffing; lengan robot untuk pengisian bahan bakar otomatis; lengan robotik untuk pengeboran; lengan robotik untuk perakitan; lengan rocker untuk motor dan mesin; lift hidrolik; logam lembam gas las robot; mata bajak; mata bor (bagian dari mesin); mata bor karbid untuk membuat lubang; mata bor logam dan mata bor non-logam serta alat pemotong mata bor; mata gergaji [bagian-bagian mesin]; mata gergaji bundar (komponen-komponen mesin); mata gergaji bundar PCD; mata gergaji bundar menjadi bagian dari mesin; mata widia digunakan dengan Mesin Perkakas; meja gergaji; mekanisme kontrol hidrolik untuk robot industri; mekanisme kontrol mekanik untuk robot industri; mekanisme kontrol pneumatik untuk robot industri; mekanisme kontrol untuk robot industri; mekanisme robot [mesin] untuk digunakan dalam konstruksi; mekanisme robot [mesin] untuk pengolahan bahan makanan; mekanisme robot [mesin] untuk pengolahan buah-buahan; mekanisme robot [mesin] untuk pengolahan sayuran; mekanisme robot [mesin] untuk pengolahan sereal; mekanisme robot digunakan dalam pemeliharaan anggur; mekanisme robot menjadi bagian dari mesin bongkar muat dan alat; mekanisme robot untuk digunakan dalam pengolahan buah-buahan; mekanisme robot untuk digunakan dalam pengolahan makanan; mekanisme robot untuk digunakan dalam pengolahan sayuran; mekanisme robot untuk digunakan dalam pengolahan sereal; mekanisme robot untuk kaca bekerja; mekanisme robot untuk kaca membentuk; mekanisme robot untuk membentuk bahan plastik; mekanisme robot yang digunakan dalam pertanian; memacu blok katrol roda [bagian-bagian mesin]; membentuk mesin logam; membentuk mesin untuk pengerjaan logam; memotong obor; mencetak kepala untuk mesin cetak industri; mendorong batang untuk motor dan mesin; mendorong kopling poros untuk mesin; mendorong kopling poros, selain untuk kendaraan darat; menekan buah, listrik, untuk keperluan industri; menekan ekstrusi logam; menekan laundry [mesin untuk keperluan industri]; menekan meninju untuk pengerjaan logam; menekan mesin industri; menekan setrika [mesin untuk keperluan industri]; mengemudi rantai untuk mesin; mengemudi rantai, selain untuk kendaraan darat; mengemudi sabuk untuk mesin; mengemudi sabuk untuk motor, selain untuk kendaraan darat; menggambar mesin logam; menyisipkan bantalan untuk mesin; mesin gergaji yang membuat potongan pada berbagai sudut dan kemiringan; mesin Bor untuk pengerjaan logam; mesin bor; mesin bor [mesin]; mesin bor aspal atau beton; mesin bor kayu; mesin bor logam; mesin bor sumur; mesin bordir; mesin bordir komputer; mesin broaching untuk pengerjaan logam; mesin bubut untuk pengerjaan logam; mesin cetak; mesin cetak untuk mencetak kemasan; mesin cetak digital; mesin cetak digital untuk industri tekstil; mesin cetak digital untuk keperluan industri; mesin cetak digital untuk mendekorasi kaleng minuman; mesin cetak digital untuk permukaan keramik; mesin cetak flexographic; mesin cetak industri; mesin cetak injeksi; mesin cetak inkjet industri; mesin cetak kompresi; mesin cetak kosong; mesin cetak label industri; mesin cetak label untuk keperluan industri; mesin cetak offset; mesin cetak pelet kayu untuk bahan bakar; mesin cetak planographic; mesin cetak rotary; mesin cetak silkscreen; mesin cetak tipografi; mesin collating untuk keperluan industri; mesin cuci listrik untuk keperluan industri; mesin cuci untuk rantai; mesin dan alat fusi untuk melebur dan menyambung ke pipa plastik; mesin dan alat pengerjaan logam; mesin dan alat untuk industri tekstil; mesin dan instrumen pneumatik atau hidrolik; mesin dan motor untuk model kendaraan; mesin dan motor untuk model perahu; mesin dan motor untuk pesawat model; mesin dan peralatan pemadat sampah untuk keperluan industri; mesin dan peralatan pengerjaan logam; mesin dan peralatan pertambangan; mesin dinamo arus tukar listrik; mesin elektromekanis untuk industri kimia; mesin gergaji bundar; mesin gergaji dingin; mesin gergaji kayu; mesin gergaji pita; mesin gerinda putar; mesin gerinda tangan; mesin glazur untuk memproses logam; mesin hidrolik; mesin hidrolik dan aparat; mesin hidrolik dan motor; mesin industri penyaringan getaran untuk memisahkan bahan basah dan kering; mesin inflasi ban yang dioperasikan secara pneumatic; mesin isap untuk keperluan industri; mesin jahit; mesin jahit bartack; mesin jahit biasa; mesin jahit corong; mesin jahit garment; mesin jahit gulung; mesin jahit industri; mesin jahit jarum II; mesin jahit karung; mesin jahit kulit; mesin jahit langkah 3; mesin jahit overdeck; mesin jahit untuk keperluan rumah tangga; mesin jahit walking foot; mesin jahit, listrik; mesin kayu listrik gergaji; mesin kelas hobi untuk kendaraan udara dan permukaan dikendalikan remote; mesin kompresor udara; mesin logam menggergaji; mesin memukul-mukul untuk pengerjaan logam; mesin mengasah untuk pengerjaan logam; mesin pelubang; mesin pembakaran internal untuk pembangkit listrik, selain untuk kendaraan darat; mesin pembangunan jalan; mesin pembersih robotik; mesin pembersih untuk mesin penerbangan; mesin pembor skrup; mesin pembuat karet; mesin pembuat karton bergelombang; mesin pembuat lobang logam; mesin pemoles lilin, listrik, untuk keperluan industri; mesin pemotong logam; mesin pemotong rumput robot; mesin pemotong untuk pengerjaan logam; mesin pemotong, pencacah dan pengiris makanan untuk keperluan industri; mesin penambangan laut dalam; mesin penanganan material, yaitu, sistem penghilangan filter yang terdiri dari pelat angkat, umban dan tambatan yang digunakan dalam pengoperasian minyak dan gas lepas pantai; mesin pencampur karet; mesin pencampur makanan untuk keperluan industri; mesin penerbangan; mesin pengamplasan sabuk; mesin pengebor; mesin pengeboran untuk pengerjaan logam; mesin pengecoran logam kontinu; mesin pengerjaan logam; mesin penggerak dinamo listrik; mesin penggiling dengan roda gigi bevel spiral; mesin penggiling untuk keperluan industri; mesin penggiling untuk pengerjaan logam; mesin penggilingan pengeboran; mesin penggilingan untuk logam; mesin penggosok (buffing) logam; mesin penghancur [mesin] untuk keperluan industri; mesin penghancur sampah untuk keperluan industri; mesin penghancur untuk keperluan industri; mesin pengikat spiral untuk keperluan industri; mesin pengisi robot; mesin pengolah karet; mesin pengolahan logam; mesin pengupas makanan untuk keperluan industri; mesin penjilid buku untuk keperluan industri; mesin penyaring lumpur bor; mesin penyegel robot; mesin penyegel untuk keperluan industri; mesin penyortir untuk pemrosesan kimia industri; mesin perforasi untuk keperluan industri; mesin perforasi untuk pengerjaan logam; mesin pesawat terbang; mesin petrol breaker; mesin planing untuk pengerjaan logam; mesin pneumatik; mesin pneumatik dan aparat; mesin rem pembilasan; mesin rokok untuk keperluan industri; mesin scutching untuk industri

tekstil; mesin slotting untuk pengerjaan logam; mesin solder autogenous; mesin sortasi untuk industri; mesin sortasi untuk keperluan industri; mesin terbang-roda; mesin turbojet untuk pesawat terbang; mesin turboprop untuk pesawat terbang; mesin untuk cetak timbul; mesin untuk industri konstruksi; mesin untuk karet manufaktur; mesin untuk kayu gergaji; mesin untuk kendaraan bantalan udara; mesin untuk membuat karton bergelombang; mesin untuk menghilangkan bahan limbah selama proses industri; mesin untuk pembuatan tali; mesin untuk pengolahan karet; mesin untuk tali jerami pembuatan; mesin yang dioperasikan untuk menentukan ketetapan letak untuk mengontrol komputer penomoran mesin yang digunakan menempatkan posisi yang tepat; mesin, mesin perkakas, peralatan yang dioperasikan daya; mixer makanan industri [mesin]; mobil logam Lift; motor dan generator listrik secara teknis cocok untuk mengubah listrik menjadi energi mekanik dan sebaliknya, termasuk sistem eksitasi dan kontrol yang diperlukan; motor dan mesin; motor dan mesin selain untuk kendaraan darat yang digerakkan oleh motor dan bagiannya; motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat; motor listrik dan generator untuk peralatan penanganan material, termasuk sensor, kontrol dan peralatan switching; motor listrik dengan transmisi roda gigi untuk mesin; motor listrik untuk mesin dengan servo digital controller drive; motor mesin jahit; muffler knalpot untuk motor dan mesin; muffler untuk motor dan mesin; nozel-nozel udara panas yang merupakan suku cadang dari senjata udara panas; obeng listrik tanpa kabel; obeng, listrik; obeng, pneumatik; obor blow gas dioperasikan; obor las; obor las, dioperasikan dengan gas; obor las, listrik; obor pemotongan, dioperasikan dengan gas; obor propana untuk kliring salju dan es; obor propana untuk kliring vegetasi; operator gerbang listrik; oxyfuel pengelasan robot; pabrik penggergajian; pabrik rempah-rempah, selain dioperasikan dengan tangan; palu bor listrik yang dioperasikan; palu hidrolik; palu pneumatik; pedal drive untuk mesin jahit; pel robot; pelat aus untuk peralatan industri; pelat tunggal untuk mendukung bantalan poros; pelepasan dan pemasangan perangkat ban otomatis; pemangkas tali untuk penggunaan di taman; pembersih lantai robotik; pembersih vakum listrik untuk keperluan industri; pembersih vakum robot; pembuka jendela, hidrolik; pembuka jendela, pneumatik; pembuka pintu hidrolik dan penutup [bagian mesin]; pembuka pintu pneumatik dan penutup [bagian mesin]; pembuka pintu, hidrolik; pembuka pintu, pneumatik; pemburu [Mesin Perkakas]; pemecah batu hidrolik; pemecah hidrolik untuk backhoe; pemisah magnetik untuk keperluan industri dalam memisahkan partikel magnetik dari bahan tanah jarang; pemotong benang milling [Mesin Perkakas]; pemotong lubang; pemotong waterjet robot; penanganan aparat robot; penapak (trek) untuk backhoe; pencakar conveyor belt; pencetakan mesin untuk digunakan pada lembaran logam; pencetakan rol untuk mesin; pendingin minyak untuk motor dan mesin; penekan [mesin untuk keperluan industri]; pengangkat mekanis dan hidrolik; pengatur kecepatan untuk mesin, mesin dan motor; pengeboran mesin dan bagian untuk itu; pengepres hidrolik; pengepres hidrolik untuk pengerjaan logam; penggerak bantuan listrik dan penggerak utama listrik untuk kendaraan, termasuk sensor, kontrol dan peralatan switching; penggerak bantuan listrik dan penggerak utama listrik untuk peralatan seluler menggunakan sensor, kontrol dan peralatan switching; penggerak dan perangkat listrik untuk kontrol dan pengoperasian peralatan pendingin udara, sistem ventilasi, penyediaan hidro-teknologi dan peralatan distribusi, kompresor, peralatan vakum dan pendingin, termasuk peralatan kontrol dan peralatan pengukur; penggerak hidrolik, pneumatik, elektrik atau elektromagnetik untuk katup, keran atau klak katup; penggerak listrik dan peralatan generator untuk konverter energi dan sistem penyimpanan, termasuk sistem eksitasi yang sesuai; penggerak listrik untuk permesinan dan mesin pengolah, termasuk sistem switching dan kontrol; penggerak mula (prime movers) bukan elektrik, bukan untuk kendaraan darat (selain "pembangkit listrik tenaga air" dan "pembangkit listrik tenaga angin"); penggerek tambang; penggiling makanan, listrik, untuk keperluan industri; penggiling pneumatik; penggiling robotik; penggilingan mesin untuk pengobatan keramik dan logam; penghancur kertas untuk keperluan industri; penghancur untuk keperluan industri; penghubung cepat hidrolik untuk backhoe; pengisian bahan bakar robot; pengolah daging robot; pengontrol mekanik untuk mesin dan motor; pengontrol-pengontrol suhu untuk solder-solder besi listrik, peralatan penyolderan listrik dan alat-alat listrik untuk melepas bagian-bagian/komponen-komponen elektronik; pengontrol-pengontrol suhu untuk solder-solder besi listrik, peralatan penyolderan listrik dan alat-alat listrik untuk melepas listrik.; pengumpan-pengumpan solder listrik; pentil untuk digunakan dalam minyak dan gas, tempat penyimpanan,lubang besar, dan alat silinder untuk melindungi sensor suhu; penutup jendela, hidrolik; penutup jendela, pneumatik; penutup pintu, hidrolik; penutup pintu, pneumatik; penyaring (bagian dari mesin) untuk keperluan industri, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; penyedot debu untuk keperluan industri; peralatan mekanik untuk industri keramik (termasuk mesin keramik untuk bangunan); peralatan mekanik untuk industri sepeda; peralatan mesin computer numerical control [CNC] untuk mesin pengepakan; peralatan mesin jahit; peralatan mesin untuk industri elektronik; peralatan mesin untuk logam bekerja; peralatan mesin untuk perawatan bahan dan untuk manufaktur, tidak termasuk perkakas untuk produksi suku cadang otomotif, komponen, rakitan, sistem bodi, dan sistem sasis; peralatan pengukuran dan kontrol untuk minyak dan gas, ruang angkasa, otomotif, listrik dan industri energi; peralatan solder, listrik; peralatan tinta untuk mesin cetak; perangkat anti polusi untuk motor dan mesin; perekatan mesin untuk digunakan dengan kayu lapis; perkakas bor listrik untuk rumah tangga; perkakas dan perlengkapan untuk mesin jahit; perkakas pengangkutan [pertambangan]; pipa kepala sebagai bagian dari sistem pembuangan kendaraan; pipa knalpot otomotif; pipa knalpot untuk mesin kendaraan darat; pipa tiup penyolderan, dioperasikan dengan gas; piring berlubang menjadi bagian dari mesin untuk menyortir bahan; pisau untuk gergaji bundar; pisau untuk gergaji listrik; piston untuk kompresor; pita perekat untuk katrol; pita/perekat pararel (termasuk sabuk konveyor, tidak termasuk sabuk mesin untuk kendaraan darat; pita/perekat pararel (termasuk sabuk konveyor, tidak termasuk sabuk mesin untuk kendaraan darat) (bagian dari mesin); platform lift logam; pneumatik ratchet kunci pas; polikristalin berlian kompak [PDC] bor untuk mesin pengeboran; pompa [mesin] untuk industri minuman; pompa air untuk motor dan mesin; pompa dan kompresor menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; pompa hidrolik untuk excavator; pompa menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; pompa multiphase sekrup; pompa pneumatik; pompa turbin regeneratif; pompa turbin vertikal; pompa volume yang dikontrol; pot-pot solder; produk tubular yang dapat diperluas untuk digunakan dalam industri minyak dan gas; prosesor pelat logam [mesin]; puli dinamo untuk kendaraan; puli tensioner untuk gubernur kecepatan lift; puli timing belt; pusat bor menjadi bagian dari mesin; pusat mesin untuk kerja logam; putar air [kopling hidrolik]; radiator (pendingin) untuk motor dan mesin; radiator [pendinginan] untuk motor dan mesin; rantai kenveyor; rantai lift logam; rantai penggerak selain untuk kendaraan darat; rantai penggerak untuk mesin; rantai penggerak, selain untuk kendaraan darat; rantai roller menjadi bagian dari mesin; rantai roller, selain untuk kendaraan darat; rantai transmisi, selain untuk kendaraan darat; regulator (bagian dari mesin); regulator [bagian mesin]; regulator air umpan [mesin]; regulator menjadi bagian dari mesin; regulator pengisian air; regulator tekanan [bagian mesin]; regulator tekanan menjadi bagian dari mesin; rem band, selain untuk kendaraan darat; rem cakram menjadi bagian dari mesin; rem cakram untuk mesin; rem kerucut menjadi bagian dari mesin; rem untuk backhoe; rem untuk mesin; rem untuk mesin industri; resistensi las robot; rig pengeboran; robot dan lengan robotik untuk memotong makanan untuk pemakaian komersial; robot dan lengan robotik untuk memproses minuman; robot dan lengan robotik untuk mencacah makanan untuk pemakaian komersial; robot dan lengan robotik untuk mengupas makanan untuk pemakaian komersial; robot industri; robot industri tak berawak untuk membawa makanan dan minuman; robot industri untuk bekerja bahan plastik; robot industri untuk kaca bekerja; robot industri untuk kaca membentuk; robot industri untuk membentuk bahan plastik; robot industri untuk menjahit;

robot industri untuk mesin dan peralatan mesin; robot industri untuk pengelasan; robot industri untuk pengolahan dan membentuk kayu; robot industri untuk peralatan mesin; robot las busur logam terlindung; robot las busur terendam; robot laser pemotong; robot pembersih jendela; robot pemotongan plasma; robot pengamplas; robot pengelasan busur; robot pengelasan laser; robot pengelasan orbital; robot penutup/ penyegel; robot untuk keperluan pribadi, yaitu robot untuk bebersih; robot untuk melakukan pekerjaan rumah (untuk keperluan rumah tangga); robot untuk membersihkan; robot untuk pembawa bagasi; robot untuk penggilingan; robotic mopper; roda abrasif untuk gerinda yang dioperasikan dengan daya; roda berputar; roda cacing untuk mesin; roda gesekan untuk mesin; roda gigi menjadi bagian dari mesin; roda gigi planet, selain untuk kendaraan darat; roda gigi untuk mesin; roda gila mesin mobil; roda kawat untuk gerinda yang dioperasikan dengan daya; roda mesin; roda tembikar; rol jalan; rol konveyor; rol penarik traktor; rol untuk mesin cetak rotary; rol untuk mesin pengolahan barley; roll pengiling; roll pengiling silinder; roll pengiling untuk pengerjaan logam; roller otomatis; router [Mesin Perkakas]; rumah bantalan untuk mesin; sabuk abrasif untuk sander yang dioperasikan dengan daya; sabuk dinamo; sabuk kipas; sabuk kipas untuk mesin kendaraan darat; sabuk kipas untuk motor dan mesin; sabuk konveyor wire mesh; sabuk lift; sabuk pengaman untuk penyedot debu; sabuk penggerak untuk mesin; sabuk penggerak untuk motor, selain untuk kendaraan darat; sabuk transmisi listrik untuk mesin; sabuk transmisi, selain untuk kendaraan darat; sabuk untuk konveyor; sabuk untuk mesin; sabuk untuk mesin kendaraan pertanian; sabuk untuk motor dan mesin; sanders pneumatik; saringan antaran balik (return line) hidrolik.; saringan hidrolik suspensi.; saringan minyak roda gigi.; saringan pengisap hidrolik.; saringan tekanan tinggi hidrolik.; saringan untuk cairan hidrolik.; saringan untuk motor dan mesin; saringan untuk sistem pengereman.; saringan-saringan (filters) kartrid-kartrid untuk pengolahan minuman-minuman; saringan-saringan (filters) untuk mesin-mesin dan peralatan-peralatan pengolahan makanan atau minuman; saringan-saringan (filters) untuk mesin-mesin penyaringan; scroll saws [mesin]; sekrup konveyor; senjata kuku pneumatik; sentrifugal industri; sepatu mesin jahit; sepatu rem, selain untuk kendaraan; servomotors untuk mesin jahit; set motor-generator untuk penggunaan energi alternatif; setrika robot; sikat dinamo; sikat menjadi bagian dari motor, generator dan dinamo; silinder untuk motor dan mesin; singkatan jack hidrolik; sistem dan komponen pemasukan udara untuk motor dan mesin; sistem operasi elektro-magnetik untuk tujuan pembangkitan yang meliputi penyediaan ke sistem kelistrikan kendaraan dan operasi motor terhenti dan selama fase akselerasi; solder besi, dioperasikan dengan gas; solder besi, listrik; squeezers buah, listrik, untuk keperluan industri; starter untuk motor dan mesin; stasiun-stasiun solder; tali kipas untuk motor dan mesin; tambour untuk mesin bordir; tanaman oksigen generator untuk industri akuakultur; tang hidrolik (bagian dari mesin Membangun); timing belt pulley [bagian-bagian mesin]; timing belt untuk alat berat; timing belt untuk mesin kendaraan darat; timing belt untuk motor dan mesin; toolholder untuk mesin pengerjaan logam [bagian-bagian mesin]; transporter pneumatik; trek karet menjadi bagian dari crawler di crane; trek karet menjadi bagian dari crawler di excavator; trek karet menjadi bagian dari mesin penggali; trek karet menjadi bagian dari perayap di bajak salju; trek karet menjadi bagian dari perayap di buldoser; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin konstruksi; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin pembuat jalan; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin penyapu jalan; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin pertambangan; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin pertanian; trek karet menjadi bagian dari perayap di pavers; trek karet menjadi bagian dari perayap pada alat berat; trek karet menjadi bagian dari perayap pada mesin dan peralatan bongkar muat; trek karet menjadi bagian dari skid-steer loader; trek karet untuk bajak salju perayap; trek karet untuk derek perayap; trek karet untuk ekskavator perayap; trek karet untuk mesin pertambangan crawler; trek karet untuk pavers perayap; tungsten arc gas las robot; turbin angin; turbin gas, selain untuk kendaraan darat; turbin hidrolik; turbin uap, selain untuk kendaraan darat; turbin udara untuk pesawat terbang; turbin udara, selain untuk kendaraan darat; turbin, kompresor, katup, pompa sentrifugal, dan peralatan terkait dalam bidang minyak dan gas, jalur pipa minyak dan gas, petrokimia dan industri.; turbin, selain untuk kendaraan darat; turbogenerators; tympans [bagian dari mesin cetak]; unit pengeluaran makanan dan minuman yang dikontrol suhu dalam sifat mesin penjual otomatis; unit roda gigi untuk mesin; unit roda gigi untuk transmisi daya/tenaga; ventilasi bak mesin positif [PCV] katup untuk motor dan mesin; vibrator [mesin] untuk keperluan industri; weeders robot bertenaga surya untuk taman===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052521 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 08:45:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Arbian Hadinata Sukolo, Calvin Anthony
Alamat Pemohon : Flamboyan Utama I C-2/3, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Delideliv
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Warna merah
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Restoran; Tempat penyediaan makanan dan minuman; jasa memasak makanan; jasa restoran; layanan kafe dan restoran; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan rantai restoran; penyediaan fasilitas restoran; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052522 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 08:47:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Arbian Hadinata Sukolo, Calvin Anthony

	Alamat Pemohon	:	Flamboyan Utama I C-2/3, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Kopi Kululu
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Tulisan Kopi Kululu bewarna Kuning dengan latar belakang biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Kopi Latte; Kopi Susu ; Kopi gula aren; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; affogato [minuman berbasis kopi yang mengandung es krim]; campuran kopi hitam dengan susu panas; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman kopi; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dengan tambahan sirup jeruk; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso yang dicampur dengan air panas; minuman sediaan berbahan dasar kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; sediaan minuman kopi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052523
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 08:49:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Arbian Hadinata Sukolo, Calvin Anthony
	Alamat Pemohon	:	Flamboyan Utama I C-2/3, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Beef Tsukaku
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Tulisan Beef Tsukaku bewarna hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Daging Sapi Lada Hitam; Daging ayam asap; Daging kerbau; Daging sapi suwir; Geprek Daging; Makanan porsi kecil yang utamanya terdiri dari daging, ikan, ham, unggas dan atau sayuran; Produk daging yang dibekukan; bahan makanan siap saji yang terutama terbuat dari daging, ikan, unggas, hewan buruan atau sayuran, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau dimasak; bulgogi [Hidangan Daging Sapi Korea]; daging asap; daging ayam; daging irisan; daging sapi; daging sapi asap; hidangan daging siap; makanan bento terbuat dari daging/ayam; makanan berbahan dasar daging; masakan matang yang terbuat dari daging sapi, ikan, ayam yang dimasak, dikeringkan, dibekukan, diawetkan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052524
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 08:51:17
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Arbian Hadinata Sukolo, Calvin Anthony
	Alamat Pemohon	:	Flamboyan Utama I C-2/3, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Ayam Geprek Ajalah!
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Tulisan 'Ayam Geprek' huruf besar berwarna putih, dengan tulisan 'Ajalah!' huruf besar berwarna hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ayam Geprek Cabe Hijau; Ayam Geprek Keju; Ayam Geprek Sambal Matah; Ayam Goreng; Ayam geprek; Ayam geprek dengan sambal pedas berlevel; Masakan olahan ayam yang dilapis atau dicampur dengan tepung===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052525
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 08:51:29
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT WAHANA TELEVISI BANTEN
	Alamat Pemohon	:	JALAN GUNUNG KARANG NO. 115, KP. CICADAS, RT/RW 004/007, Kabupaten Pandeglang, Banten, 42211

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JPM TV
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Abu-abu, biru tua, magenta, oranye, hijau dan biru muda
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyiaran digital; Jasa penyiaran televisi; siaran televisi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052526
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 08:54:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Arbian Hadinata Sukolo, Calvin Anthony
Alamat Pemohon : Flamboyan Utama I C-2/3, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : The Salad Way
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Tulisan 'THE SALAD WAY' bewarna putih
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Salad sayuran; salad ayam; salad buah; salad buah dan sayuran; salad kacang-kacangan; salad sayuran; sediaan salad (sayuran)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052527
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 09:06:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Astra Ashri Dymach
Alamat Pemohon : Pondok Bahar Permai E / 2-3, RT 001 / RW 007, Pondok Bahar, Karang Tengah, Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa : Moch. Bigi Ramadha Putra S.H.
Alamat Kuasa : Jl. Penerangan Raya No.C9 RT.005 RW.007, Pesanggrahan, Pesanggrahan, Jakarta Selatan

540 Etiket

HALO IBU APA KABAR

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : HALO IBU APA KABAR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam-putih (tidak mengklaim warna)
511 Kelas Barang/Jasa : 41, 45
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Penyedia konten melalui situs web; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi video; melakukan kelas yoga; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; pelatihan meditasi; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; produksi film; produksi podcast===
===lisensi hak cipta; lisensi hak kekayaan intelektual.; lisensi hak yang berkaitan dengan penggunaan foto; lisensi hak yang berkaitan dengan produksi audio; lisensi hak yang berkaitan dengan produksi video===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052528
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 09:08:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SRIWATI
Alamat Pemohon : JL TAMAN GOLF 14 BLOK CG2/NO 22, KEL. PORIS PLAWAD INDAH, KEC. CIPONDOH
, Kota Tangerang, Banten

540 Etiket

740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

CHAMOMILE

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	CHAMOMILE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	12
510	Uraian Barang/Jasa	:	===As overan gigi untuk sepeda motor; As roda untuk sepeda motor; As swing arm untuk sepeda motor; BODI SEPEDA MOTOR RANGKA SEPEDA; Bodi sepeda motor; Braket bawah sepeda; Cranket untuk sepeda motor; Dudukan stang untuk sepeda motor; Gerobak; Gerobak dorong; Gerobak pasir; Headset (bagian sepeda); Jok sepeda; KERANGKA UNTUK SEPEDA; KERETA UNTUK SEPEDA ANGKUT BARANG RODA TIGA; Kabel gas untuk sepeda motor; Kabel kilometer untuk sepeda motor; Kepala Bagian dari sepeda (bagian sepeda); Keranjang yang disesuaikan untuk sepeda motor; Kereta jepang beroda dua yang dihela dengan sepeda atau di jalankan dengan tenaga manusia; Kickstands sepeda; Kickstands sepeda motor; Klakson sepeda motor; Klakson untuk sepeda motor; Komponen transmisi sepeda yang memungkinkan perpindahan rantai sepeda ke gigi yang lain untuk sepeda (derailleur); Kopling untuk sepeda motor; Kumpulan sprocket untuk roda sepeda motor; Kunci kontak sepeda motor; Kunci sadel sepeda motor; Mesin dan motor listrik untuk sepeda motor, skuter, kendaraan roda tiga dan kendaraan roda empat; Nap untuk roda sepeda; Pedal stater sepeda motor; Pelek roda sepeda; Pelindung kecelakaan untuk sepeda motor; Pesan kursi sepeda; Rangka sepeda; Rem untuk sepeda; SEPEDA YANG DILENGKAPI MOTOR KECIL; Sadel sepeda; Sadel untuk sepeda motor; Sepeda Dames; Sepeda Onthel; Sepeda listrik; Setang sepeda; Shock untuk sepeda motor; Skuter; Sliders dan pelindung untuk sepeda motor; Sliders gandar untuk sepeda motor; Sliders garpu untuk sepeda motor; Sliders lengan ayun untuk sepeda motor; Sliders rangka untuk sepeda motor; Standar tengah sepeda motor; Standar untuk sepeda motor; Tiang rem belakang sepeda motor; alarm anti-pencurian untuk kendaraan; bagasi gerobak bermotor; bagian struktural untuk sepeda; bagian struktural untuk sepeda motor; ban dalam untuk ban sepeda; ban dalam untuk ban sepeda motor; ban dan roda untuk kendaraan dan sepeda; ban pneumatik untuk sepeda motor; ban sepeda; ban tubeless untuk sepeda; ban untuk sepeda anak-anak; ban untuk sepeda dan sepeda; ban untuk sepeda motor; banci bar untuk sepeda motor; bantalan pegangan untuk tangki sepeda motor; batang banci untuk sepeda; batang derek sepeda; behel jok sepeda motor; bel sepeda; bel untuk sepeda; depan (garpu untuk sepeda); dress penjaga untuk sepeda; drive kereta untuk sepeda; engkol sepeda; engkol sepeda motor; frame sepeda motor; freewheels untuk sepeda; freewheels untuk sepeda motor; garpu sepeda; garpu sepeda roda dua; gerobak dorong; gerobak makanan bermotor; gigi untuk sepeda; gir sepeda; grip stang untuk sepeda motor; grip tangki untuk sepeda motor; grip tape untuk setang sepeda; grip tape untuk setang sepeda motor; hub untuk roda sepeda motor; indikator lebar untuk sepeda, aerofoil untuk kendaraan darat; jari-jari roda sepeda; jari-jari roda sepeda motor; jeruji sepeda; jeruji untuk sepeda; kabel kopling untuk sepeda motor; kabel rem untuk sepeda; kabel rem untuk sepeda motor; kaki pasak untuk sepeda motor; kaki pedal mencakup untuk sepeda; kaki pedal mencakup untuk sepeda motor; kaliper rem untuk sepeda motor; kandang botol air untuk sepeda; kantong pelana disesuaikan untuk sepeda; kantong pelana disesuaikan untuk sepeda motor; kantong pelana disesuaikan untuk sepeda roda tiga; kasus pas untuk sepeda mengangkut; keranjang disesuaikan untuk sepeda; keranjang sepeda; kereta bayi; kereta sepeda; klakson kendaraan; klakson peringatan untuk kendaraan roda dua; klakson peringatan untuk sepeda motor; kursi anak untuk sepeda; kursi sepeda untuk anak-anak; lengan ayun sepeda motor; lipat sepeda listrik; mahkota fork untuk sepeda; mencengkeram untuk tuas rem sepeda; mendorong rantai untuk sepeda; mendorong rantai untuk sepeda motor; mesin listrik untuk sepeda roda dua; mesin sepeda motor; motor sepeda; mudguards sepeda; mudguards sepeda motor; operator bagasi untuk sepeda; pannier diadaptasi untuk sepeda; pannier diadaptasi untuk sepeda motor; pannier untuk sepeda motor; pedal rem [bagian sepeda motor]; pedal rem untuk sepeda motor; pedal sepeda; pedal sepeda motor; pedal siklus; pelek sepeda; pelek untuk roda sepeda; pelek untuk roda sepeda motor; pelindung baju untuk sepeda motor; pengangkut bagasi untuk sepeda motor; penjaga rantai untuk sepeda; penunjuk arah untuk sepeda; penunjuk arah untuk sepeda motor; penutup sadel untuk sepeda; penutup sadel untuk sepeda motor; penutup sepeda motor [berbentuk]; peredam kejut suspensi untuk kendaraan; peredam kejut untuk sepeda; peredam kejut untuk sepeda motor; persneling untuk sepeda motor; pompa sepeda; pompa udara untuk ban sepeda; pompa udara untuk ban sepeda motor; pompa udara untuk memompa ban sepeda; pompa untuk ban sepeda; pompa untuk menggembungkan ban sepeda; pompa untuk menggembungkan ban sepeda motor; rak bagasi untuk sepeda; rak bagasi untuk sepeda motor; rak sepeda stang; rak sepeda untuk kendaraan; rak sepeda untuk mobil; rantai penggerak sepeda motor; rantai roller untuk sepeda; rantai roller untuk sepeda motor; rantai sepeda; rantai sepeda motor; rem cakram hidrolik untuk sepeda; rem cakram untuk sepeda motor; rem rim hidrolik untuk sepeda; rem sepeda; rem sepeda motor; rem, setang, indikator arah, pedal, pompa, jari-jari (ruji), sadel sepeda; riyakah [trailer sepeda]; roda disk untuk sepeda; roda gigi sepeda motor; roda gigi untuk sepeda; roda sepeda; roda sepeda motor; roda untuk sepeda; roda-roda sepeda; sadel sepeda motor; sadel untuk sepeda atau sepeda motor; sarung untuk sepeda (sepeda motor); selat pelindung untuk sepeda motor (sayap (fairing) untuk sepeda motor); selimut dipasang untuk sepeda; selimut dipasang untuk sepeda motor; sepatu rem untuk sepeda; sepeda; sepeda air; sepeda balap; sepeda balap jalanan; sepeda bermotor; sepeda beroda tiga; sepeda beroda tiga untuk anak-anak, untuk keperluan transportasi; sepeda gunung; sepeda jalan; sepeda lipat; sepeda mini; sepeda motor; sepeda motor listrik; sepeda motor trail (dirt); sepeda motor untuk motorcross; sepeda olahraga; sepeda operator; sepeda operator untuk kendaraan; sepeda operator untuk mobil; sepeda pengiriman; sepeda quad; sepeda tandem; sepeda touring; sepeda untuk anak-anak; sepeda roda tiga; setang sepeda motor; sidecars sepeda motor; sistem peringatan yang dapat di dengar untuk sepeda; sistem suspensi untuk sepeda; spindle untuk sepeda; sprocket sepeda; standar sepeda; stang batang untuk sepeda; stang mencengkeram untuk sepeda; stang ujung untuk sepeda; tanduk sepeda; tas pas untuk sepeda mengangkut; tas sadel, penutup stang, tas sepeda bagian belakang; tas sepeda; tempat membawa anak untuk sepeda; trailer sepeda; trailer untuk mengangkut sepeda; troli *; tromol sepeda motor; tuas gear shift untuk sepeda motor; tuas rem untuk sepeda; tuas rem untuk sepeda motor===

210 Nomor Permohonan : JID2021052529

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 09:19:02

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Wahyu Taufiq Abdul Aziz

Alamat Pemohon : Br. Tegeh, Gg Penaplekan, Dalung, Kuta Utara, Kabupaten Badung, Bali, 80351

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SELARAS

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Biru Tua dan Biru Muda

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan manajemen bisnis; Jasa konsultasi bisnis; Jasa konsultasi manajemen bisnis; Konsultan Niaga; Konsultan bisnis; Konsultansi strategi bisnis; Konsultasi manajemen bisnis perusahaan dan personalia; Layanan jasa menguruskan pendirian perusahaan; Menyediakan konsultan untuk penggabungan bisnis dan manajemen rantai; Penyediaan informasi dan nasehat komersial/niaga (konsultan niaga); informasi bisnis; informasi dan konsultasi manajemen bisnis; jasa bantuan untuk perusahaan industri atau komersial dalam menjalankan bisnis mereka; jasa informasi ekonomi untuk keperluan bisnis; jasa konsultasi bisnis; jasa konsultasi bisnis dan informasi; jasa konsultasi bisnis untuk perusahaan; jasa konsultasi bisnis untuk perusahaan pemula; jasa konsultasi pemasaran bisnis; jasa manajemen dan konsultasi pengelolaan bisnis; jasa penggabungan (merger) dan akuisisi bisnis; jasa pengorganisasian kompetisi bisnis dan perdagangan; jasa untuk membantu membangun jaringan kontak bisnis; jasa-jasa konsultasi manajemen bisnis; kompilasi informasi hukum; konsultasi manajemen bisnis dan organisasi perusahaan; konsultasi manajemen perusahaan; layanan konsultasi bisnis untuk perusahaan pemula===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052530

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 09:19:50

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : ANA

Alamat Pemohon : JL. BANDENGAN UTARA 80, KEL. PENJARINGAN, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Anny Susanto

Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Newtec

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Hijau

511 Kelas Barang/Jasa : 11

510 Uraian Barang/Jasa : ===(instalasi) filter air reverse osmosis untuk keperluan pertanian; Aksesoris keselamatan untuk peralatan dan pipa air atau gas; Alat penyejuk minuman; Dispenser air; Filter untuk pemurnian air; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Keran air minum; Kipas angin; Pemurni air untuk keperluan komersial; Peralatan membran dalam bentuk filter untuk memurnikan air; Saringan karbon aktif.; Unit dispenser dan diffuser untuk mengeluarkan dan menyebarkan aroma pada ruangan; aerator keran; alat berupa tabung tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi linen dan alat kesehatan rumah sakit dengan menggunakan uap panas bersuhu tinggi; alat dan mesin penyaring udara; alat untuk penyaring air minum; aparat dan mesin pemurni air; aparat humidifikasi untuk digunakan dengan aparat AC; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; blower cerobong asap; blower rambut; blower udara panas; dispenser listrik untuk deodoran ruangan; dispenser listrik untuk penyegar udara; filter air; filter air reverse osmosis; filter air reverse osmosis untuk keperluan industri; filter pemurni air; filter pemurnian air listrik untuk keperluan rumah tangga; filter pemurnian air reverse osmosis; filter pengolahan air; filter pengolahan air reverse osmosis; filter untuk air minum; filter untuk air minum reverse osmosis; filter untuk kolam air panas; katup pengontrol suhu [bagian dari instalasi penyediaan air] (temperature control valves; katup pipa air; kipas angin [AC]; kipas angin listrik; kipas angin ruangan; kompor; kompor gas; kompor listrik; lampu; lampu lampu; lampu lampu LED; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; mesin pemurni udara; oven listrik; oven microwave; oven microwave [aparat memasak]; oven microwave untuk keperluan industri; oven pemanggang roti listrik; pemanas air; pemanas air untuk keperluan rumah tangga; pemanas air untuk penggunaan komersial, perumahan, dan industri; penggorengan dalam industri; penggorengan dalam, listrik; penggorengan elektrik; penyaring udara untuk keperluan industri (untuk air, minyak dan gas) dan bagian serta perlengkapannya, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; penyaring udara untuk ruangan; peralatan dan perkakas pengaturan untuk pipa air; peralatan pengaman untuk pipa air atau gas; perlengkapan instalasi filter air minum; pipa boiler [tabung] untuk instalasi pemanas; saringan air.; saringan-saringan (filters) air keran rumah tangga, bukan elektrik; sejenis katup (stop cocks) dan katup (stop valves) yang digunakan untuk menghentikan atau mengatur aliran air; tabung air (water tubes) sebagai bagian dari instalasi pemurnian air reverse osmosis; tangki air bertekanan; tangki air panas; tangki pemurnian air; tangki penyimpanan air untuk pengolahan; udara filter untuk unit

AC; unit AC; unit pemurni udara; unit pemurni udara untuk keperluan rumah tangga; keran air===

210 Nomor Permohonan : DID2021052531
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 09:20:51
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BUDIHARJO WIDJAJA
Alamat Pemohon : Taman Kebon Jeruk Blok W.III No.12 Rt.012 Rw.003, Kel.Joglo Kec.Kembangan, Jakarta Barat 11640, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

ELLOZ

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : ELLOZ
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam & putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bantalan penyerap keringat untuk kereta bayi; KERETA ANAK; Kereta dorongan bayi; Kursi berpemanas disesuaikan khusus untuk kereta bayi; Kursi berpendingin disesuaikan khusus untuk kereta bayi; Kursi pengaman untuk bayi dan anak-anak untuk kendaraan; Payung untuk ditempelkan pada kereta bayi; Pemegang minuman untuk kereta bayi; Penutup yang pas untuk kereta bayi; Selimut disesuaikan khusus untuk kereta dorong bayi; Tas disesuaikan untuk kereta bayi; Tempat duduk mobil, kereta dorong dan kereta dorong dengan roda depan tepat (fixed) dapat untuk sambil berlari untuk bayi dan anak-anak; bantal penguat anak untuk kursi kendaraan; booster kursi untuk digunakan dalam kendaraan; footmuffs dipasang untuk kereta bayi; footmuffs dipasang untuk pushchairs; footmuffs dipasang untuk pushchairs dan kereta bayi; harness pengaman kendaraan untuk kereta dorong bayi; harness pengaman kendaraan untuk kursi pengaman untuk anak-anak; kap untuk kereta bayi; kelambu dipasang stroller; kereta bayi; kereta bayi dengan dukungan bayi yang dapat dilepas; kereta sepeda; kerudung kereta dorong; kerudung untuk kereta bayi; kursi anak portable untuk kendaraan; kursi anak untuk digunakan di kendaraan; kursi anak untuk sepeda; kursi anak-anak untuk kendaraan; kursi bayi portabel untuk kendaraan; kursi keselamatan kendaraan untuk anak-anak dan kursi booster (kendaraan); kursi keselamatan untuk anak-anak untuk mobil; kursi keselamatan untuk anak-anak, untuk kendaraan; kursi keselamatan untuk bayi, untuk kendaraan; kursi mobil untuk anak-anak; kursi pengaman untuk bayi untuk penggunaan di kendaraan; kursi pengaman yang disesuaikan untuk penggunaan untuk anak-anak di kendaraan; kursi sepeda untuk anak-anak; kursi untuk anak-anak untuk digunakan di kendaraan; pas kereta dorong bayi selimut; pelindung kaki untuk kereta dorong bayi ; penutup kereta bayi; penutup kereta dorong bayi; pushchair dipasang dilengkapi kelambu; restraints anak untuk kursi kendaraan; selimut pas untuk kursi mobil untuk anak-anak; tas disesuaikan untuk pushchairs; tas yang disesuaikan untuk kereta dorong bayi ; tempat duduk pengaman di mobil untuk anak-anak; tudung kereta dorong; tudung untuk kereta bayi; tutup pelindung kereta bayi===

210 Nomor Permohonan : DID2021052532
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 09:41:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ADE SAMSUDIN
Alamat Pemohon : Kp. Rancamalang RT. 07 RW. 10 Kel. Margaasih Kec. Margaasih , Kabupaten Bandung, Jawa Barat, 40215
740 Nama Kuasa : Rully Purwanto, S.H., S.Mn.
Alamat Kuasa : Jalan Soekarno Hatta No. 590, Komplek Metro Trade Center Blok B-36, Lt. 2, Bandung

540 Etiket

ZERONINE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ZERONINE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bakiak dan sandal gaya Jepang; Baru Oholu (Pakaian Adat); Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Celana Cekak Musang (Celana); Celana Komprang; Celana jeans; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana sepak bola Amerika; Cimata (Pakaian Adat); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Ikat kepala (pakaian); Ineun Mayok (Pakaian Adat); Jas Kaen Serebet; Kaos sepak bola Amerika; Kaos tanpa lengan; Kaus kaki sepak bola Amerika; Kemeja Hawaii; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Penghulu; Pakaian Tidur; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bersepeda; Pakaian ibu menyusui; Pakaian olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pelindung telinga [pakaian]; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Rok dalam [pakaian dalam]; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Sepatu Dansa; Sepatu bot musim dingin; Setagen (Ikat Pinggang); Sileuweu (Celana); Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Sol sepatu; Syal; Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Teluk Belanga (Pakaian Adat); Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi

dari sinar matahari (pakaian); Topi sebagai tutup kepala; Tudung (Topi); Tudung kepala (Pakaian); Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; atasan [pakaian]; atasan berkerudung; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; bagian atasnya untuk sandal gaya Jepang; bagian depan kemeja; band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandana [syal]; bandeaux [pakaian]; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; bingkai topi [kerangka]; blazer [pakaian bisnis]; blus [pakaian bisnis]; bodices [pakaian dalam]; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan [pakaian]; celana; celana angin; celana atletik; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana berkuda; celana bersalin; celana bersepeda; celana bikini; celana boxer; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana empuk untuk penggunaan atletik; celana formal; celana golf; celana hiking; celana hujan; celana jas; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana mandi; celana militer; celana olahraga; celana olahraga kelembaban; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek bulu; celana pendek denim; celana pendek empuk untuk penggunaan atletik; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tenis; celana pendek tinju; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana plastik; celana pof; celana renang; celana salju; celana santai; celana ski; celana snowboard; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk tunggang kuda; celana untuk wanita; celana yoga; celemek [pakaian]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; earbands [pakaian]; flat balet [sepatu flat]; foulards [artikel pakaian]; gabardines [pakaian]; gaun [pakaian bisnis]; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; ikat pinggang; ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket berat; jaket berburu; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket bulu tiruan; jaket dan celana tahan air; jaket denim; jaket empuk; jaket hiking; jaket hujan; jaket jas; jaket kamuflase; jaket kasmir; jaket katun; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket merokok; jaket militer; jaket nelayan; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pemanasan; jaket pemantul cahaya; jaket rajut; jaket reversibel; jaket ringan; jaket safari; jaket shell; jaket ski; jaket snowboard; jaket suede; jaket sutra; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tahan cuaca; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; jas; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas hujan; jas hujan motor; jas hujan ponco; jas hujan setelan; jas kulit; jas luar; jas pelaut; jas penerbangan; jas serikat; jas snowboard; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jas-jas luar yang panjang; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; juban [kaus untuk kimono]; jumpsuits [pakaian]; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kancing untuk sepatu bola; kantong untuk pakaian; kaos; kaos kaki; kaos kaki panjang; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus bola voli; kaus kaki; kaus kaki air; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki pergelangan kaki; kaus kaki pria; kaus kaki replika; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki sepak bola; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki tenis; kaus kaki termal; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus pengendara sepeda; kaus tanpa lengan; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja empuk untuk penggunaan atletik; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kamp; kemeja kamuflase; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja memancing; kemeja olahraga kelembaban; kemeja otot; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kemeja-jacs; kepala membungkus [pakaian]; kerah [pakaian]; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; ketuk celana; kombinasi [pakaian]; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset menjadi pakaian dalam; koshimaki [kaus untuk kimono]; kostum rakyat [pakaian]; lacak jaket; lapisan jaket; lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [celana panjang]; legging menjadi celana panjang; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; melampaui sepatu; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; menjalankan jas; miters [topi]; muffs [pakaian]; pakaian; pakaian [pakaian]; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi [pakaian]; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian linen; pakaian luar; pakaian malam; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian olahraga; pakaian pantai; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian pengendara sepeda motor; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang one-piece;

pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian termal; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk judo; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; paramentos [pakaian]; pelindung tumit untuk sepatu; penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; pengikat kaus kaki; penyangga pakaian; perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; perlengkapan logam pelindung untuk sepatu dan sepatu bot; perlengkapan logam untuk sepatu dan sepatu bot; piyama; piyama bayi; piyama boneka bayi; piyama rajut; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; piyama untuk wanita; pullover berkerudung; puncak topi; rajutan [pakaian]; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; replika kaus kaki sepak bola Amerika; rok [pakaian bisnis]; sabuk kulit [pakaian]; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sandal; sandal bakiak; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dansa; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pedikur busa; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan pakaian; selempang untuk dipakai; selendang [pakaian]; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot berjalan; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bowling; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu thong; sepatu tinju; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pria; sepatu untuk wanita; sepatu yoga; set pendek [pakaian]; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan untuk aktifitas luar ruangan musim dingin; shift [pakaian]; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; slip pakaian dalam; sol sandal; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk sandal gaya Jepang; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; suge-gasa [topi topi]; suspender kaus kaki; sweater bayi; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal bahu; syal dan jilbab; syal kapas; syal kasmir; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal sutra; syal triko; syal wol; syal yang melingkar di leher; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali celana; tali kaki untuk zori [sandal gaya Jepang]; tali sepatu; tali untuk bra [bagian pakaian]; tas khusus diadaptasi untuk sepatu bot berburu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu golf; tas khusus diadaptasi untuk sepatu hoki; tas khusus diadaptasi untuk sepatu kriket; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas khusus diadaptasi untuk sepatu ski; tas khusus diadaptasi untuk sepatu snowboard; tas khusus disesuaikan untuk sepatu hoki lapangan; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; topi; topi baseball; topi berbandul; topi bersepeda; topi bulu; topi bulu tiruan; topi dengan visor; topi ember; topi garnisun; topi golf; topi hujan; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi kecil; topi kertas [pakaian]; topi koki; topi kulit domba; topi mandi; topi matahari; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi olahraga; topi pantai; topi pelindung; topi pesta [pakaian]; topi rajut; topi rajutan; topi simpul; topi ski; topi stocking; topi toboggan; topi top; topi tukang pesona; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; topi wol; tubuh [pakaian]; ushankas [topi bulu]; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]; zori [sandal gaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052533
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 10:12:26
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	BUDIHARJO WIDJAJA
	Alamat Pemohon	:	Taman Kebon Jeruk Blok W.III No.12 Rt.012 Rw.003, Kel.Joglo Kec.Kembangan, Jakarta Barat 11640, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

CONNECT

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	CONNECT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam & putih

511	Kelas Barang/Jasa	:	20
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas tidur atau alas ganti popok; Bangku beroda untuk membantu bayi berjalan; Boks atau ranjang tempat tidur bayi atau tempat main bayi; Box bayi; Furnitur untuk anak-anak; Kantong tidur untuk berkemah; Keset untuk bayi; Kotak penyimpanan (furnitur); Kursi anak-anak; Kursi bayi; Kursi duduk atau tidur bayi (rocker); Kursi duduk ayun (swing); Kursi duduk goyang dengan gantungan mainan (bouncer); Kursi duduk makan yang dapat dilipat; Kursi duduk makan yang dapat dinaikan dan di turunkan; Kursi duduk mandi; Lemari anak-anak; Lemari serbaguna; Lemari-lemari dari logam; Matras duduk untuk bayi atau anak bermain; Meja seterika / gosok; Panggung ganti bayi; Peti untuk menyimpan mainan; Rak menjadi furnitur kamar bayi; Tatakan ganti untuk bayi; Tempat tidur anak-anak; Tempat tidur anak-anak terbuat dari kain dalam bentuk tas; Tempat tidur lipat; Tempat tidur per (spring bed); alas tidur [tikar atau bantal]; alat untuk membantu bayi berjalan; anyaman jerami; baby bouncers [kursi]; bak plastik; bangku dengan satu atau dua anak tangga, bukan dari logam; bangku kecil; bangku untuk bayi; bantal anti-roll untuk bayi; bantal bean bag; bantal bersalin; bantal dacron; bantal dukungan kepala untuk bayi; bantal dukungan untuk digunakan di tempat duduk bayi; bantal guling; bantal menyusui; bantal penyangga kepala; bantal penyangga kepala untuk dipasang pada kursi mobil anak; bantal penyangga leher; bantal perjalanan; bantal posisi kepala untuk bayi; bantal tiup; bayi mengganti meja; boks berpagar portabel untuk bermain bayi/anak kecil; boks perjalanan; boks untuk bayi; boneka binatang; buaian; buaian berbentuk keranjang untuk bayi; buaian portabel; buaian untuk bayi; buaian untuk jabang bayi; dasar tempat tidur; daun meja; dipan untuk bayi; furnitur bayi; furnitur tiup; furnitur untuk bayi dan remaja; furniture / perabot rumah tangga dan kantor yaitu kasur busa, kasur kapuk, kasur pegas/per; gerbang bayi; gerbang bayi dari logam; gerbang keselamatan, bukan dari logam, untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbang pengaman dari logam untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; guling; guling berbusa; guling latex; kait cangkir hisap, bukan dari logam; kasur berkemah tiup; kasur berpegas; kasur dacron; kasur per busa; kasur tiup; keranjang bayi; kotak penyimpanan, bukan dari logam; kotak sepatu; kursi tumpuk; kursi belajar; kursi berjemur; kursi berlengan; kursi booster untuk anak-anak; kursi disesuaikan untuk bayi; kursi duduk berroda; kursi geladak lipat; kursi goyang; kursi goyang untuk bayi; kursi lipat; kursi lipat stadion portabel; kursi mandi bayi portabel untuk digunakan di bak mandi; kursi mandi untuk bayi; kursi pantai; kursi tinggi; kursi tinggi untuk bayi; kursi tiup; kursi untuk anak-anak; lemari; lemari arsip; lemari berlaci; lemari besi; lemari handuk; lemari komputer [perabot]; lemari pajangan; lemari pakaian; lemari penyimpanan dari logam; matras kantong tidur untuk berkemah; meja; meja anak TK/Paud; meja belajar; meja ganti untuk bayi; meja kerja; meja makan; meja pijat; meja portabel; meja tulis; mengubah tikar bayi; mengubah tikar bayi portabel; pelindung bumper untuk boks bayi; pijakan kaki; platform ganti bayi yang terpasang di dinding; playpens untuk bayi; rak penyimpanan; rak untuk buku; rak untuk lemari arsip; rel tempat tidur; sofa; sofa dari kayu; tabung plastik; tabung plastik yang bisa dilipat; tangga, bukan dari logam; tempat duduk dan tempat tidur untuk bayi yang dapat dinaik-turunkan serta dapat berayun-ayun yang dilengkapi mainan gantung; tempat duduk tambahan diletakkan di atas kursi; tempat tidur; tempat tidur bean bag; tempat tidur kursi; tempat tidur pantai; tempat tidur portabel; tempat tidur portabel untuk anak-anak; tempat tidur sofa; tempat tidur susun; tempat tidur untuk anak-anak; tempat tidur untuk bayi; tikar tidur untuk digunakan oleh anak-anak; tikar untuk playpens bayi; wadah penyimpanan yang bisa dilipat, bukan dari logam; workstation komputer [furnitur]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052534	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 10:15:02	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ERLIN APRILIA	
	Alamat Pemohon	:	Kledokan CT XIX Blok A 18-B, RT/RW 003/001, Kel/Desa Caturtunggal, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55281	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ELS Skincare	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam;	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa agen penjualan untuk kosmetik; Jasa agen penjualan, yaitu, layanan toko ritel, layanan toko ritel online, layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik dan kit kosmetik; Jasa konsultasi bisnis dalam bidang operasional distributor, orang ke orang, grosir dan layanan penjualan eceran untuk nutrisi dan suplemen diet, kosmetik, minuman, dan sari buah.; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Layanan agen penjualan yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan eceran atau grosir untuk kosmetik dan alat kesehatan; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel yang disediakan melalui Internet yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Toko yang menjual kosmetik; jasa retail sehubungan dengan penjualan kosmetik; jasa toko retail secara online yang berhubungan dengan kosmetik; jasa-jasa grosir terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; penjualan ritel dan grosir kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052535	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 10:17:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FRANS HARYANTO HARYANA	

	Alamat Pemohon	:	Jl. Garden Island I No.5 B BGM PIK, Rt.004 Rw.003, Kel. Kamal Muara, Kec. Penjaringan, Jakarta Utara , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Johan Santoso S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jaya Building 7th Floor Jalan M.H. Thamrin kavling 12



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	COME DAILY
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, emas, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan makanan dan minuman; Kedai kopi; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); jasa kafe; jasa katering===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052536
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 10:25:44
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. ARKANINDOPLAST UTAMA
	Alamat Pemohon	:	JL. JEMBATAN HITAM RT. 001 RW. 013 CIJUJUNG - SUKARAJA, Kabupaten Bogor, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

byoPic

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	byopic
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, biru muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat pemeriksa komposisi tubuh; Alat pemeriksaan darah; Alat pijat ultrasonik (Medis); Bantal angin untuk keperluan medis; Instrumen dan peralatan medis dan bedah; Instrumen dan peralatan medis dan bedah mata; Masker bedah ber-filter tinggi; Masker bedah yang dapat dipakai ulang; Masker untuk terapi wajah; Masker wajah anestesi; Masker wajah bio terapi; Peralatan untuk memijat mata; Wadah khusus dibuat untuk limbah medis; alat Pijat Estetika, Listrik; alat pijat manual; alat terapi dan bantu diadaptasi untuk penyandang cacat; aparat elektroforesis untuk tujuan medis; aparat termoterapi untuk tujuan medis; aparatur ortopedi tulang belakang; aparatur pijat kaki; bedah dan peralatan medis dan instrumen; elektroda untuk penggunaan medis; endoskopi medis fleksibel; endoskopi untuk tujuan medis; filter untuk sinar ultraviolet, untuk tujuan medis; jarum untuk tujuan medis; kawat gigi siku untuk tujuan medis; masker Cleanroom wajah; masker bedah; masker laryngeal; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker pernapasan pelindung untuk aplikasi bedah; masker pernapasan pelindung untuk tujuan medis; masker pernapasan untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi debu untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi kuman; masker sanitasi untuk melindungi terhadap infeksi virus; masker sanitasi untuk tujuan isolasi virus; masker sanitasi untuk tujuan serbuk sari isolasi; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah untuk penggunaan bedah; masker wajah untuk penggunaan bedah untuk perlindungan antibakterial; pemijat kaki; peralatan medis dan instrumen untuk bedah saraf; pijat aparat leher; resusitasi cardiopulmonary [CPR] masker; sarung tangan untuk tujuan medis; tabung endotrakeal; wadah secara khusus disesuaikan untuk pembuangan instrumen medis, jarum suntik, dan limbah medis terkontaminasi lainnya===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052537
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 10:49:35
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Li Ruoheng
	Alamat Pemohon	:	Rukan Toho Blok A No. 16, Kel. Kapuk Muara, Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14460
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

SIDMOOL

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SIDMOOL
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	20
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alang-alang [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Alang-alang [bahan belum dikerjakan atau setengah dikerjakan]; Alas dapat diangkat untuk tempat cuci piring; Alas tidur atau alas ganti popok; Bahan pembungkus makanan

Jepang [Kyogi]; Bak bukan dari logam; Bak bukan logam untuk pengaduk semen; Balon iklan; Bambu [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Bangku; Bangku kayu rendah; Bangku sekrup bukan dari logam; Bantal Korea (Bangsuk); Bantal [furnitur]; Bantal besar; Bantal dekoratif; Bantalan kasur; Barang iklan yang dapat digembungkan; Bingkai dan lingkaran bordir; Bingkai kayu; Blok cermin; Box bayi; Bufet; Bungs, bukan dari logam; Cermin saku; Cermin saku untuk tas; Dekorasi permukaan, bukan dari logam, produk jadi yang terbuat dari kertas cetak dan imprenasi atau foil plastik untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Divan anyaman; Dudukan (furnitur) untuk digunakan dengan televisi; Elemen pembuka dan penutup yang dapat dipergunakan untuk membuka dan menutup berulang kali untuk kemasan bahan makanan dan minuman; Furnitur halaman; Furnitur taman dibuat dari kayu; Furnitur taman terbuat dari aluminium; Furnitur taman terbuat dari logam; Furnitur untuk anak-anak; Furnitur yang dapat dikonversi menjadi tempat tidur; Furniture untuk rumah, kantor, dan taman; Gabus; Gading [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Gading [bahan belum dikerjakan atau setengah dikerjakan]; Gagang perkakas bukan dari logam; Gantungan Jas; Gantungan kostum; Gantungan pakaian bukan dari logam; Gentong bukan dari logam; Jendela dalam yang tidak tembus pandang (mebel); Kain penutup furnitur yang disesuaikan dengan bentuknya; Kaitan bingkai gambar; Kantong tidur untuk berkemah; Karang [tidak dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Kastor tempat tidur, bukan dari logam; Katup plastik, tidak termasuk elemen mesin; Kayu tenun (mebel) atau anyaman dari kayu; Kepala tempat tidur; Keperluan kantor [perabot]; Keranjang bukan roti; Keranjang dengan tutup; Keranjang roti; Kereta makanan (perabot); Keset untuk bayi; Kulit bambu [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Kunci bukan dari logam; Kunci, non-elektrik, bukan dari logam; Kursi alas; Kursi anak-anak; Kursi api unggun rendah tanpa lengan; Kursi bayi; Kursi dengan roda kastor; Kursi duduk ayun (swing); Kursi duduk bayi; Kursi duduk goyang dengan gantungan mainan (bouncer); Kursi duduk makan yang dapat dilipat; Kursi duduk makan yang dapat dinaikan dan di turunkan; Kursi duduk mandi; Kursi kerja; Kursi konferensi; Kursi konvertibel; Kursi malas; Kursi pada bingkai skid; Kursi pantai; Kursi perabot kantor; Kursi perjamuan; Kursi permainan komputer; Kursi putar; Kursi santai; Kursi tamu (sofa); Kursi tinggi [furnitur]; Kursi tukang cukur; Laci menarik kayu; Laci pakaian; Leher angsa pipa buang dari plastik; Lemari belajar; Lemari berlaci; Lemari beroda; Lemari buku; Lemari dari peti; Lemari hias; Lemari kaca; Lemari kamar mandi; Lemari kantor (filling cabinet); Lemari kecil; Lemari makan; Lemari pajangan dari logam; Lemari rias; Lemari sayur aluminium; Lemari setelan; Lemari televisi; Lemari untuk kamar tidur; Lemari yang digantung; Lemari-lemari dari logam; Lemari-lemari untuk dapur; Lilin gipsa atau plastik; Lis tutup tepi, profil, kerei gulung untuk perabotan, bukan dari logam dan bukan dari tekstil; Lonceng angin; Lumbung padi (bangunan); Matras duduk untuk bayi atau anak bermain; Meerschaum [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Meja aluminium; Meja [Perabotan]; Meja [furnitur]; Meja berlaci; Meja cuci muka (perabot rumah tangga); Meja dapur; Meja dengan ketinggian yang dapat disesuaikan; Meja gambar; Meja ganti untuk bayi; Meja kecil; Meja modular [perabot]; Meja panjang untuk melayani pembeli; Meja rapat kantor; Meja rias untuk di dalam kamar mandi; Meja roll-top (meja tulis dengan penutup geser yang fleksibel di lekukan yang melengkung); Meja ruang makan; Meja samping tempat tidur; Meja satuan; Meja serbaguna; Meja seterika / gosok; Meja sudut; Meja tamu; Meja telepon; Meja televisi; Meja tulis ringan; Meja untuk digunakan di kebun; Mimbar; Mur, bukan dari logam; Orang-orangan yang dipakai penjahit; Pajangan; Paku, pasak, mur, sekrup, paku payung, baut, paku keling dan kastor, bukan dari logam; Panggung ganti bayi; Papan gantung [Papan pasak dengan gaya Jepang menggunakan pengait posisi]; Papan kerangka tempat tidur (kayu); Papan memori Perancis; Papan nama dan pelat nama pintu, bukan dari logam; Patung kayu; Patung plastik; Patung plester; Pembuat perabot kayu; Pengencang bukan logam; Penggulung tirai; Penghalang difungsikan untuk terhindar dari bersin (partisi); Pengunci bukan dari logam untuk wadah-wadah; Penutup pakaian (lemari pakaian); Penyekat perabot dari kayu; Perabot rumah tangga yang berbahan aluminium; Perabot sekolah; Perabotan luar ruangan; Perabotan plastik untuk taman; Perabotan rumah, bagian untuk perabotan, bingkai, khususnya kayu dan bahan penggantinya, atau plastik; Perlengakapan tempat tidur bukan dari logam; Perlengkapan perabot bukan dari logam; Perlengkapan tempat tidur (kecuali kain pertiduran); Peti untuk produk-produk bukan dari logam mulia; Pintu berhenti berbentuk binatang, bukan dari logam atau karet; Pouffes (tumpuan kaki empuk atau kursi rendah tanpa punggung); Rak dorong; Rak etalase; Rak meja [perabot]; Rak menjadi furnitur kamar bayi; Rak penyimpanan ban; Rak serbaguna; Rak tv / video / audio; Rak yang digantung; Rak-rak untuk perabot; Reservoir, bukan dari logam atau dari bata; Ring, bukan dari logam, bukan dari karet atau serat vulkanisir; Roda perabot bukan dari loga; Roda tempat tidur bukan dari logam; Rotan [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Sampel makanan model buatan terbuat dari plastik; Sandaran kepala untuk posisi duduk; Sandaran tangan [Perabotan]; Sarang lebah [kotak sarang atau sarang madu]; Simpai tong bukan dari logam; Sofa dinding; Tabel konferensi; Tanaman Rush [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Tangga dan tangga berundak, bukan dari logam; Tatakan ganti untuk bayi; Tempat duduk; Tempat payung; Tempat tidur (bukan untuk keperluan medis); Tempat tidur anak-anak; Tempat tidur anak-anak terbuat dari kain dalam bentuk tas; Tempat tidur dilengkapi kasur innerspring; Tempat tidur hidrostatik (air) bukan untuk keperluan medis; Tempat tidur kecil yang dilipat; Tempat tidur lipat; Tempat tidur per (spring bed); Tempat tidur tunggal / ganda; Tempat tidur untuk keperluan medis; Tempat tidur yang bisa disesuaikan; Tempat tidur, tempat tidur, kasur, bantal dan bantalan; Tepi tepi terbuat dari kayu dan pengganti kayu untuk digunakan dalam furnitur; Tirai jendela; Tirai jendela dalam ruangan [bernuansa] [furnitur]; Tirai manik-manik untuk dekorasi; Tombol tombol bukan dari logam; Tortoiseshells [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Troli untuk komputer; Tulang hewan [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Wadah dari plastik untuk kemasan; Wadah kemasan industri dari kayu, bambu atau plastik; Wadah untuk pengangkut, bukan dari logam; alas tidur [tikar atau bantal]; alas, bisa dilepas, untuk bak cuci; alat kelengkapan furnitur, bukan dari logam; alat kelengkapan jendela, bukan dari logam; alat kelengkapan peti mati, bukan dari logam; alat kelengkapan pintu, bukan dari logam; alat peti dari kayu atau plastik, kosong; alat peti kayu, kosong; alat peti plastik, kosong; amber kuning; angka lilin; angka plat nomor; anyaman jerami; arca (patung-patung) dari kayu, lilin, plester atau plastik; ayunan beranda; baby bouncers [kursi]; bagian dari kayu untuk sarang lebah; bak kayu; bak mandi dan gagang tangan shower bukan logam; bak plastik; baki keyboard komputer; baki, bukan dari logam *; balon iklan; bambu; bangku [furnitur]; bangku berkemah; bangku dengan satu atau dua anak tangga, bukan dari logam; bangku gergaji [perabot]; bangku kamar mandi; bangku kecil; bangku kerja; bangku piano; bangku sekolah; bangku taman yang terbuat logam; bangku untuk bayi; bangku untuk bidang olahraga; bangku wakil [furniture]; bangku wakil [perabot] dari logam; bangku wakil [perabot], bukan dari logam; bantal air, selain untuk keperluan medis; bantal anti-roll untuk bayi; bantal bean bag; bantal beraksen; bantal berbusa; bantal diisi dengan rambut; bantal dukungan belakang, bukan untuk tujuan medis; bantal dukungan untuk digunakan di tempat duduk bayi; bantal hias; bantal kursi; bantal mandi; bantal penyangga leher; bantal perjalanan; bantal posisi kepala untuk bayi; bantal stadion; bantal udara, bukan untuk keperluan medis; bantal untuk furnitur; bantalan; bantalan kantong tidur; bantalan kursi; barang anyaman; barel, bukan dari logam; basis tempat tidur dipan; batang bambu; batang gorden; batang pakaian; batang tangga; batang tirai untuk kamar mandi; batangan yang dibuat dari bahan yang menyerupai ambar; batu ambar; baut jangkar, bukan dari logam; baut jangkar, bukan dari logam, untuk digunakan dalam konstruksi jembatan; baut pintu, bukan dari logam; baut, bukan dari logam; bayi guling; bayi mengganti meja; bedsteads; benda publisitas tiup; benda-

benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kayu; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari lilin; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari plester; berdiri bagasi menjadi furnitur; berdiri bunga ritual; berdiri pelana; bingkai foto yang terbuat dari kulit; bingkai tempat tidur; boks pengaman; boks perjalanan; boneka binatang; boneka burung; braket rak, bukan dari logam; brankas daging; buaian; buaian untuk bayi; buaian untuk jabang bayi; buluh, tidak bekerja atau semi-bekerja; bumper buaian, selain sprei; butsudan [mezbah keluarga Budha]; byoubu [Layar partisi lipat oriental]; cabinet [perabot]; cakar binatang; carrycots; cermin; cermin [kaca perak]; cermin cukur; cermin genggam [cermin toilet]; cermin kamar mandi; cermin kompak pribadi; cermin tangan silikon; cermin toilet; cetakan furnitur; cetakan plastik untuk membuat sabun; cetakan untuk bingkai foto; chadansu [lemari untuk layanan teh]; cincin split, bukan dari logam, untuk kunci; cincin tirai; cincin tirai dari logam; cincin tirai mandi; cincin tirai, bukan dari logam; coaster karpet untuk melindungi kaki furnitur; colokan untuk mandi, bukan dari logam atau karet; corozo; counter [tabel]; credenzas; dasar sisir untuk sarang lebah; dasar tempat tidur; daun meja; dekorasi kue dari plastik; dekorasi plak dinding (perabotan) bukan dari tekstil; dekorasi plastik untuk bahan makanan; dipan untuk bayi; dispenser handuk tetap bukan dari logam; dispenser handuk, tetap, bukan dari logam; dispenser untuk kantong limbah anjing, diperbaiki, bukan dari logam; display berdiri kardus menjadi furnitur; divan dari kayu; divans; divans dari plastik; dock cleat, bukan dari logam; dovecote; drum penyimpanan plastik; dudukan display dari logam; dudukan mesin, bukan dari logam; dudukan tong, bukan dari logam; engsel jendela, bukan dari logam; engsel pintu, bukan dari logam; engsel tali, bukan dari logam; engsel, bukan dari logam; engsel, bukan dari logam, untuk pintu dan jendela; escutcheons non-logam; etalase; etalase untuk barang dagangan; figur model [ornamen] terbuat dari lilin; figur tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; finial jendela dekoratif; furnitur anak-anak; furnitur antik; furnitur bambu; furnitur bar; furnitur bayi; furnitur bean bag; furnitur bentwood; furnitur berlapis; furnitur dalam bentuk kantong busa; furnitur dek; furnitur kaca; furnitur kamar mandi; furnitur kamar tidur; furnitur kamar tidur yang dibuat khusus; furnitur khusus; furnitur pembibitan; furnitur ruang makan; furnitur tempat duduk; furnitur teras, bukan dari logam; furnitur untuk memajang barang; furnitur wallpaper; futon [perabot]; gabus; gabus untuk botol; gading, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; gagang mebel dari plastik; gagang mebel, bukan dari logam; gagang pintu dari gerabah; gagang pintu dari kayu; gagang pintu dari plastik; gagang pintu kaca; gagang pintu porselen; gagang pintu, bukan dari logam; gagang sapu, bukan dari logam; gantungan cermin, bukan dari logam; gantungan gambar, bukan dari logam; gantungan handuk [furniture]; gantungan hias yang bisa bergerak; gantungan jas; gantungan pakaian; gantungan tas, bukan dari logam; gelas cheval; gelas menarik; gembok selain elektronik, bukan dari logam; gerabah menarik; gerbang anjing dari logam [perabot]; gerbang bayi; gerbang bayi dari logam; gerbang berhenti, bukan dari logam atau karet; gerbang keselamatan, bukan dari logam, untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbang pengaman dari logam untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbong makan malam [furniture]; gerobak beroda yang secara khusus diadaptasi untuk peralatan audiovisual [furnitur]; gerobak menara logam beroda yang khusus disesuaikan untuk komputer [perabot]; gerobak teh; gerobak untuk komputer [perabot]; gigi binatang; guling; gulungan kayu untuk benang, sutra, tali; hewan model [ornamen] terbuat dari plester; induk mutiara; jangkar pengikat, bukan dari logam, untuk mengamankan gambar ke dinding; jemuran; jemuran aluminium; jendela berhenti, bukan dari logam atau karet; jerami anyaman, kecuali anyaman; jerami barley, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; jerami gandum, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; jerami padi, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; kabinet; kaca cermin lembaran untuk penggunaan umum; kaca lapis aluminium (cermin); kaca perak [cermin]; kaca untuk digunakan dalam seni framing; kait cangkir hisap, bukan dari logam; kait gelas, bukan dari logam; kait handuk, bukan dari logam; kait pakaian, bukan dari logam; kait pintu, bukan dari logam; kait tirai; kait tirai mandi; kait topi, bukan dari logam; kaki kursi; kaki untuk furnitur; kandang anggur gabus; kandang anjing; kapstok-kapstok untuk pakaian dari besi; kapsul [wadah non-logam]; kapsul kakao kosong dari plastik; kapsul kopi barley kosong dari plastik; kapsul teh plastik kosong; kapsul waktu, bukan dari logam; karang; karang belum jadi; karang, tidak dikerjakan atau semi-dikerjakan; kartu kunci plastik, tidak dikodekan dan tidak magnetik; karya seni anyaman tangan yang terbuat dari bambu; karya seni dari kayu, lilin, plester atau plastik; karya seni dari kulit kacang; karya seni yang terbuat dari ambar; karya seni yang terbuat dari bambu; karya seni yang terbuat dari kayu; karya seni yang terbuat dari lilin; karya seni yang terbuat dari plastik; karya seni yang terbuat dari plester; kastor, bukan dari logam; kasur; kasur air, bukan untuk keperluan medis; kasur berkemah; kasur berpegas; kasur busa; kasur busa memori; kasur jerami; kasur latex; kasur lipat; kasur pegas; kasur udara; kasur udara untuk digunakan saat berkemah; kasur udara untuk penggunaan rekreasi; kasur udara, bukan untuk keperluan medis; katup keramik yang dioperasikan secara manual, selain dari bagian mesin; katup pipa air dari plastik; katup plastik, selain bagian mesin; katup sudut plastik, selain bagian mesin; katup, bukan dari logam, selain dari bagian mesin; katup, bukan dari logam, untuk wadah; kemasan wadah dari kayu atau plastik; kerah plastik untuk pipa pengikat; kerah, bukan dari logam, untuk pipa pengikat; kerai jendela dalam ruangan dari kertas; keran, bukan dari logam, untuk tong; keran, bukan dari logam, untuk tong bir; kerang; kerang laut; kerang, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; keranjang bambu; keranjang bambu untuk keperluan industri; keranjang bayi; keranjang besar [keranjang]; keranjang dari plastik; keranjang roti tukang roti; keranjang, bukan dari logam; kereta penyajian teh; kipas angin genggam; klakson, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; klem kabel, bukan dari logam; klem pipa dari plastik; klem pipa, bukan dari logam; klem selang, bukan dari logam; klem, bukan dari logam; klip kabel dari karet; klip kabel, bukan dari logam; klip pipa, bukan dari logam; klip plastik untuk menyegel tas; klip, bukan dari logam, untuk kabel dan pipa; kombinasi kneeler dan kursi untuk berkebun; konektor sambungan struktural, bukan dari logam; kontainer pengiriman kayu; kontainer pengiriman plastik; konter penjualan; kotak alat dari kayu atau plastik, kosong; kotak alat dari kayu, kosong; kotak alat dari plastik, kosong; kotak alat, bukan dari logam [perabot]; kotak alat, bukan dari logam, dijual kosong; kotak alat, bukan dari logam, kosong; kotak bersarang untuk hewan; kotak dekoratif terbuat dari kayu; kotak kayu; kotak kayu atau plastik; kotak kayu untuk keperluan kemasan industri; kotak kunci, bukan dari logam; kotak penyimpanan, bukan dari logam; kotak peralatan dan troli (bukan dari logam) (furnitur); kotak plastik dekoratif; kotak surat dari plastik; kotak tampilan; kue toppers plastik; kuil domestik, bukan dari logam; kuku binatang; kulit imitasi imitasi; kulit penyu, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; kunci pegas non-logam; kunci sepeda, bukan dari logam; kunci, bukan dari logam, untuk kendaraan; kunci, selain listrik, bukan dari logam; kuning kuning; kursi; kursi [kursi]; kursi anak TK/Paud; kursi bar; kursi bean bag; kursi belajar; kursi berjemur; kursi berlengan; kursi bistro; kursi booster untuk anak-anak; kursi dari logam; kursi direktur; kursi disesuaikan untuk bayi; kursi disesuaikan untuk digunakan oleh mereka yang memiliki kesulitan mobilitas; kursi duduk berroda; kursi geladak; kursi goyang; kursi goyang untuk bayi; kursi makan; kursi mandi; kursi mandi beroda; kursi mandi portabel; kursi mandi untuk bayi; kursi pantai; kursi penyusunan; kursi roda untuk di kamar mandi; kursi santai; kursi santai untuk perawatan kosmetik; kursi untuk anak-anak; kursi yang dapat diatur ketinggian; kurung kuda gergaji, bukan dari logam; kurung, bukan dari logam, untuk perabotan; kutub, bukan dari logam; kyosoku [lengan bergaya Jepang]; label bagasi dari plastik; label harga plastik; label perekat plastik; label perekat plastik kosong; laci menarik plastik; landai plastik untuk digunakan dengan kendaraan; laras, bukan dari logam; layar [furnitur]; layar berdiri; layar terbuat dari buluh [furnitur]; layar terbuat dari pengganti buluh [furnitur]; layar terbuat dari pengganti buluh atau buluh [furniture]; layar untuk perapian [furnitur]; lemari; lemari Pajangan [furnitur]; lemari alat dari logam;

lemari baju aluminium; lemari berlaci; lemari besi; lemari dilengkapi dengan cermin; lemari dinding; lemari handuk; lemari kamar mandi; lemari kamar tidur; lemari keamanan; lemari komputer [perabot]; lemari makan; lemari pajangan; lemari pakaian; lemari penyimpanan dari logam; lemari piring; lemari plastik; lemari sepatu; lemari untuk layanan teh; lencana, bukan dari logam, untuk kendaraan; lengan kabel non-logam; lengan penjepit bukan dari logam; liner tenggelam; loker; lonceng angin [dekorasi]; lonceng pintu, bukan dari logam, non-listrik; mantel; matras kantong tidur untuk berkemah; mebel; mebel dari logam untuk berkemah; mebel tebu; meerschaum; meja; meja anak TK/Paud; meja balok kayu cacah; meja bar; meja belajar; meja berdiri; meja berlaci; meja bistro; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari kayu; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari plastik; meja dari logam; meja gambar; meja ganti untuk bayi; meja juru gambar; meja kantor; meja kerja; meja kerja industri; meja ketik; meja komputer; meja kopi; meja kursi cafe; meja lipat; meja luar; meja makan; meja marmer; meja mosaik; meja pajangan [perabot]; meja pangkuan; meja perawatan hewan peliharaan; meja pijat; meja piknik; meja portabel; meja rias; meja rias [perabot]; meja rias dapur; meja rias tiga cermin; meja samping; meja sekolah; meja sesekali; meja taman; meja teh; meja teras; meja tulis; meja yang dapat diatur ketinggiannya.; meja-meja termasuk meja rias, meja makan, meja tulis; melihat bangku menjadi furnitur; melihat kuda; memantul buaian; memperluas lengan, bukan dari logam, untuk membubuhkan sekrup; memuat batang pengukur, bukan dari logam, untuk gerbong kereta api; menggaruk posting untuk kucing; mengubah tikar bayi; mobil model skala [ornamen] dari kayu; mobil model skala [ornamen] dari plastik; mobil model skala [ornamen] dari plester; mobil model skala [ornamen] lilin; model [ornamen] dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; model [ornamen] terbuat dari plastik; model mobil [ornamen] terbuat dari plester; model mobil miniatur [ornamen] lilin; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari plester; model skala [ornamen] dari kayu; model skala [ornamen] dari plastik; model skala [ornamen] dari plester; model skala [ornamen] dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; model skala [ornamen] lilin; mural dari kayu, lilin, plester atau plastik; obeng, bukan dari logam; ornamen [patung] terbuat dari plastik; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari lilin; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari plastik; ornamen liburan dari kayu, selain ornamen pohon; paku keling, bukan dari logam; paku rak untuk peralatan berkuda; palet pengangkut, bukan dari logam; palung, bukan dari logam, untuk mencampur mortar; panel kayu dekoratif [furnitur]; papan direktori; papan display; papan kayu; papan kayu atau plastik; papan kayu tegak; papan nama plastik; papan presentasi; papan rak untuk mesin tik; papan skor untuk olahraga, selain mekanik atau listrik; pasak [pin], bukan dari logam; pasak sepatu dan pasak sepatu, bukan dari logam; pasak sepatu, bukan dari logam; pasak tenda, bukan dari logam; patio furniture dari kayu; patio furniture dari logam; patung ambar; patung gading; patung kayu; patung kayu, lilin, plester atau plastik; patung lilin; patung religi dari kayu, lilin, plester atau plastik; patung resin; patung tulang; patung tulang atau gading; patung, patung dan karya seni atau kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung [patung] dari tulang atau gading; patung-patung kayu; patung-patung lilin; patung-patung plastik; patung-patung plester; patung-patung resin cor dingin; patung-patung tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; pegangan bak mandi, bukan terbuat dari logam; pegangan bathtub, bukan dari logam; pegangan jendela dari plastik; pegangan jendela dari porselen; pegangan jendela, bukan dari logam; pegangan shower kamar mandi bukan dari logam; pegas pintu non-logam; pegas pintu, bukan dari logam, bukan listrik; pegas tempat tidur dari bahan non-logam; pegas terutama terbuat dari plastik; pegas untuk mesin cuci (plastik); pelari, bukan dari logam, untuk pintu; pelari, bukan dari logam, untuk pintu geser; pelari, bukan dari logam, untuk windows; pelat nama pintu, bukan dari logam; pelat nomor non-logam; pelat pintu, bukan dari logam; pelindung bumper untuk dipan, selain sprei; pelindung bumper untuk perabotan; pelindung pohon, bukan dari logam; pemasangan sikat; pembagi laci; pembagi ruang; pemegang cetak biru [furnitur]; pemegang gabus anggur; pemegang gorden, bukan dari bahan tekstil; pemegang plastik untuk papan nama; pemegang tiket pergantian plastik bening; pemirsa pintu, bukan dari logam [tidak diperbesar]; penahan buku; penanda tanaman plastik; pengencang berulir, bukan dari logam; pengencang jendela, bukan dari logam; pengencang pintu, bukan dari logam; pengencang selempang, bukan dari logam, untuk windows; pengetuk pintu, bukan dari logam; pengikat gorden; pengiriman dan kotak penyimpanan plastik; penunjang buku; penutup botol, bukan dari logam; penutup furnitur dari kain; penutup pakaian [penyimpanan]; penutup pintu, bukan dari logam, non-listrik; penutup plastik untuk klem selang logam; penutup plastik untuk wadah; penutup rel boks dipasang; penutup tas, bukan dari logam; penutup untuk wadah, bukan dari logam, atau dari kertas; penutup, bukan dari logam, untuk wadah; perabot dapur yang dibuat khusus; perabot komputer; perabot pantai; perabot sekolah; perabot-perabot rumah dari kayu, gabus, rumput, buluh rotan, tanduk, tulang, gading, baleln, kulit kerang, amber, kulit mutiara, tanah liat, magnesium dan bahan-bahan penggantinya, atau dari plastik; perabotan; perabotan dapur; perabotan kantor; perlengkapan tempat tidur, bukan dari logam; peti; peti alat, bukan dari logam [perabot]; peti alat, bukan dari logam, kosong; peti furnitur; peti kayu; peti kayu atau plastik; peti laci; peti mati; peti mati paus; peti mati penguburan; peti plastik; peti untuk mainan; peti, bukan dari logam; piala kayu, gabus, alang-alang, tebu, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang ikan paus, kulit, kuning, bunda mutiara, meerschaum atau dari plastik; piala kolom kayu, gabus, buluh, tebu, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang ikan, kulit, kuning, bunda mutiara, meerschaum atau dari plastik; piala plastik; pin pasak, bukan dari logam; pintu berhenti dari kayu; pintu berhenti dari plastik; pintu berhenti, bukan dari logam atau karet; pintu lemari menangkap, bukan dari logam; pintu untuk furnitur; piring ambroid; pita identifikasi, bukan dari logam, untuk sistem pengumpulan darah; pita kayu; plak dinding dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; plak dinding terbuat dari plastik atau kayu; plakat dari kayu atau plastik; plakat plastik; plat bentuk L dan plat kenegaraan bukan dari logam; plat registrasi kendaraan, bukan dari logam; plat registrasi, bukan dari logam; platform ganti bayi yang terpasang di dinding; playhouses untuk hewan peliharaan; podium; polong kopi plastik kosong; pondok, bukan dari logam; potongan tepi kayu atau plastik untuk penggunaan dengan perabotan; puntung air, bukan dari logam; rak; rak alat berdiri sendiri; rak alat yang dipasang di dinding; rak anggur; rak anggur [perabot]; rak anggur [perabot] bukan dari logam; rak anggur [perabot] dari logam; rak anggur modular yang terpasang di dinding; rak biliar; rak botol; rak buku; rak dari logam; rak dasi; rak display papan selancar; rak kaca; rak kayu [perabot]; rak kelelawar softball; rak kimono; rak konsinyasi [perabot]; rak logam [perabot]; rak mantel; rak miring; rak modular [perabot]; rak pajangan; rak pakaian [perabot]; rak pelana; rak penyimpanan; rak penyimpanan untuk barbel; rak penyimpanan untuk beban olahraga; rak penyimpanan untuk kayu bakar; rak penyimpanan untuk menahan tikar kendaraan; rak penyimpanan untuk menyimpan karya seni; rak penyimpanan untuk papan selancar; rak penyimpanan untuk peralatan atletik; rak penyimpanan untuk peralatan kebugaran fisik; rak penyimpanan untuk peralatan olahraga air; rak penyimpanan untuk peralatan pelatihan atletik; rak penyimpanan untuk peralatan ski dan olahraga; rak penyimpanan untuk senjata paintball; rak perabot untuk penyimpanan cd; rak pistol yang terpasang di dinding; rak senjata; rak sepatu; rak tongkat baseball; rak tongkat baseball dan softball; rak untuk buku; rak untuk lemari arsip; rak untuk menyimpan panci dan wajan; rak untuk penyimpanan; rak, bukan dari logam; rambu-rambu bukan dari logam; ranjang kayu; ranjang untuk memijat; rantai, bukan dari logam; rel bathtub, bukan dari logam; rel pakaian; rel tempat tidur; rel tirai; rel tirai mandi; ring plastik (bagian mesin cuci); roda chocks, bukan dari logam; rol gorden; rol plastik untuk pintu garasi; rol, bukan dari logam, untuk pintu; rol, bukan dari logam, untuk windows; rumah burung; rumah tangga cor batu dan furnitur taman; rusa jantan; salib kayu, lilin, plester atau plastik, selain perhiasan; sandaran; sandaran tangan untuk furnitur; sangkutan jas bukan dari logam; sarang lebah; sekrup atas, bukan dari logam, untuk botol; sekrup

pengikat, bukan dari logam, untuk kabel; sekrup, bukan dari logam; selimut untuk pakaian [lemari pakaian]; selubung botol dari kayu; settees; shikibuton [kasur jepang]; shims, bukan dari logam; singkatan dari mesin hitung; sofa; sofa bambu; sofa buluh; sofa dari kayu; sofa rotan; spidol kuburan plastik; stan khusus diadaptasi untuk memegang klub golf [furnitur]; stan tampilan; stand display kostum; staybolts, bukan dari logam; sumbat blanking, bukan dari logam; sumbat botol, bukan dari kaca, logam atau karet; sumbat gabus; sumbat gabus atau gabus tiruan; sumbat gabus tiruan; sumbat kayu untuk wadah kemasan industri; sumbat, bukan dari kaca, logam atau karet; tabel drop-leaf; tabel konsol; tabel trestle; table centrepieces [ornamen] terbuat dari lilin; table centrepieces [ornamen] terbuat dari plester; tabung plastik; tabung plastik yang bisa dilipat; talenan [tabel]; tanaman merambat, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; tanduk; tanduk buatan; tanduk hewan; tanduk tidak dikerjakan atau semi-bekerja; tangga [tangga], bukan dari logam; tangki air dari plastik untuk keperluan industri; tangki air dari plastik untuk keperluan pertanian; tangki air untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam atau dari batu; tangki penyimpanan air, bukan dari logam atau dari batu; tangki penyimpanan cairan, bukan dari logam atau dari batu; tangki penyimpanan kayu; tangki penyimpanan plastik; tangki penyimpanan, bukan dari logam atau dari batu; tank, bukan dari logam atau dari batu; tarikan batu; tarikan batu untuk lemari, laci dan perabot; tarikan keramik; tarikan keramik untuk furnitur; tarikan keramik untuk laci; tarikan keramik untuk lemari; tarikan laci dari gelas, porselen atau gerabah; taruhannya, bukan dari logam, untuk tanaman atau pohon; tatakan meja / talenan yang digunakan dalam furnitur; tegakan tanaman; tempat duduk tambahan diletakkan di atas kursi; tempat penyimpanan air, bukan dari logam; tempat penyimpanan tujuan umum, bukan dari logam; tempat penyimpanan, bukan dari logam; tempat sampah, bukan dari logam; tempat tidur; tempat tidur anjing; tempat tidur bean bag; tempat tidur dengan ruang penyimpanan; tempat tidur diangkut; tempat tidur dipan; tempat tidur kapsul; tempat tidur kayu; tempat tidur kucing; tempat tidur kursi; tempat tidur lipat; tempat tidur menggabungkan basis dipan; tempat tidur pantai; tempat tidur portabel untuk anak-anak; tempat tidur portabel untuk hewan peliharaan; tempat tidur sofa; tempat tidur susun; tempat tidur udara, bukan untuk tujuan medis; tempat tidur untuk anak-anak; tempat tidur untuk bayi; tempat tidur untuk hewan; tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga; tempat tidur, kecuali linen; tepi jerami; tepi plastik untuk perabotan; tetap baut, bukan dari logam; tiang bahu [kuk]; tiang tenda, bukan dari logam; tikar atau penutup yang bisa dilepas untuk wastafel; tikar kantong tidur; tikar tidur; tikar tidur siang [bantal atau kasur]; tikar tidur untuk berkemah; tikar tidur untuk digunakan oleh anak-anak; tirai (perabot); tirai bambu; tirai buluh, rotan atau bambu [sudare]; tirai indoor berpalang untuk windows; tirai indoor bilah; tirai jendela dalam ruangan dari kertas; tirai jendela dalam ruangan dari logam; tirai jendela dalam ruangan dari tekstil; tirai jendela dari kain; tirai manik-manik untuk dekorasi; tirai venesia; tiriskan perangkap [katup] dari plastik; tombol-tombol kayu; tombol-tombol porselen; tong kayu; tong kayu untuk menuang anggur; tong, bukan dari logam; tongkat kayu; tongkat sepatu, bukan dari logam; tongkat untuk digunakan dalam reed diffusers, dijual terpisah; trestles [perabot]; trestles untuk digunakan sebagai dukungan tabel; trestles, bukan dari logam, untuk meja pendukung; trim laci, bukan dari logam; trim pintu, bukan dari logam; troli [perabot]; tsuitate [Partisi berdiri panel tunggal Oriental]; tulang hewan, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; tulang punggung; tulang tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; tulang, tanduk, gading, tulang ikan paus atau induk mutiara yang belum di olah dan semi diolah; tulang, tanduk, tulang paus atau tulang mutiara yang belum dikerjakan atau belum dikerjakan; tumpuan kaki; tutup botol, bukan dari logam; tutup penyegelan, bukan dari logam; ukiran tulang; undangan cetak terbuat dari akrilik; unit dinding [furnitur]; unit panel yang dipasang di dinding untuk pameran, tampilan, dan partisi; unit rak; wadah apung, bukan dari logam; wadah bambu anyaman tangan untuk penyimpanan atau transportasi; wadah drainase minyak, bukan dari logam; wadah pengemasan kayu; wadah penyimpanan plastik untuk kegunaan komersial atau industri; wadah penyimpanan plastik untuk penggunaan komersial atau industri; wadah penyimpanan tujuan umum, bukan dari logam; wadah penyimpanan yang bisa dilipat, bukan dari logam; wadah penyimpanan, bukan dari logam; wadah transportasi dan penyimpanan untuk aromatik, bukan dari logam atau dari batu; wadah, bukan dari logam [penyimpanan, transportasi]; wadah, bukan dari logam untuk penyimpanan atau transportasi; wadah, bukan dari logam, untuk bahan bakar cair; wadah, bukan dari logam, untuk disimpan atau diangkut; wadah, bukan dari logam, untuk menyimpan beras; wadah, bukan dari logam, untuk penggunaan komersial; wadah, bukan dari logam, untuk transportasi; waduk air hujan, bukan dari logam atau dari batu; wazukue [meja rendah bergaya Jepang]; whalebone tidak dikerjakan atau semi-dikerjakan; whalebone yang tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan atau ibu dari mutiara; whalebone, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; workstation komputer [furnitur]; workstation memiliki permukaan kerja multi guna untuk digunakan dalam berbagai bidang; yo [kasur tradisional Korea]; zabuton [bantal lantai Jepang]; zaisu [Kursi bergaya Jepang]; zataku [meja rendah gaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052538	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 10:52:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Arie Qurniawan	
	Alamat Pemohon	:	Jl Pontianak Blok F No.145 RT 001 RW 005 Kel.Jaka Mulya, Kec.Bekasi Selatan, Kota Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	IniKarir	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Tulisan Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Penyediaan tenaga kerja; Layanan – layanan perekrutan tenaga kerja; Penempatan tenaga kerja; Penyediaan tempat pasar online untuk pengguna jasa dan penyedia jasa tenaga kerja professional/pencari kerja dengan berbagai jenis ketrampilan dan pengalaman; layanan perekrutan tenaga kerja; layanan perencanaan karir, penempatan tenaga kerja, dan informasi; memberikan informasi terkait perekrutan tenaga kerja; perekrutan tenaga kerja===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052539	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 10:56:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	VINSON JOSEPH SUSILO	
	Alamat Pemohon	:	LEBAK ARUM 4/9, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60143	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SUGARE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	ABU-ABU, MERAH MUDA, HIJAU, KUNING DAN MERAH
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Permen; Permen kenyal; permen; permen batangan; permen buah jelly; permen buah yang lembut; permen gula rebus; permen rasa buah-buahan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052540	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 11:03:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TJOA JONG SENG	
	Alamat Pemohon	:	TPI II BLOK MI/7, RT 013/RW 015, PEJAGALAN, PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

KWETIAU GORENG KAISENG GAHARU MEDAN

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	KWETIAU GORENG KAISENG GAHARU MEDAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Kedai mie daging sapi; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Restoran; Rumah Makan yang menyediakan seafood, sate, soto, nasi goreng, ikan bakar, ayam goreng, ayam krispy; jasa restoran dan katering; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan restoran cepat saji; menyediakan makanan dan minuman di restoran; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052541	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 11:04:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HARYONO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Bekasi I/ 8B RT.007/RW.002 Kel.Rawabunga, Kec.Jatinegara,, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

ALKO

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ALKO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Ungu, Biru, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	11
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Penjernih udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; alat dan mesin penyaring udara; filter untuk pembersih udara; pembersih udara; pembersih udara untuk keperluan rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih udara, listrik; pemurni udara industri; penjernih udara untuk penggunaan kompartemen kendaraan; penyaring udara untuk keperluan industri (untuk air, minyak dan gas) dan bagian serta perlengkapannya, tidak digunakan dalam hubungannya

dengan mobil; penyaring udara untuk ruangan===

210 Nomor Permohonan : DID2021052543
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:12:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT YUNG SHIN PHARMACEUTICAL INDONESIA
Alamat Pemohon : JL. BSD RAYA UTAMA, FORESTA BUSINESS LOFT 1 NO. 31, Kabupaten Tangerang, Banten, 15339
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

TIDACT

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : TIDACT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : MERAH MUDA, UNGU
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan-sediaan analgesik topikal; Sediaan-sediaan antibiotik topikal; Sediaan-sediaan topikal yang mengandung obat untuk digunakan manusia untuk membersihkan kulit, untuk mencegah atau mengurangi gejala jerawat dan penyakit kulit lainnya, untuk luka bakar, gatal, kekeringan, luka dingin, untuk perawatan dan perlindungan kulit dan bibir; sediaan anti-pruritus topikal; sediaan antipruritik topikal; sediaan farmasi topikal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052544
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:15:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Michael Alinskie
Alamat Pemohon : Jl. Kemandoran VIII , RT/RW. 009/011, Kel. Grogol Utara, Kec. Kebayoran Lama, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12210
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

GOELACO

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Goelaco
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Cokelat, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===gula kelapa [pemanis alami]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052545
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:16:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Kilat Republik Indonesia
Alamat Pemohon : Menara Kuningan Lt. 29, Jl. HR Rasuna Said Blok X-7 Kav. 5, Karet Kuningan, Kec. Setiabudi,
Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12940
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KILAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; layanan kantor berita; layanan komputer, yaitu, menyediakan basis data dengan fitur berita dan informasi bisnis, pengarsipan perusahaan bisnis, dan laporan bisnis untuk penelitian hukum dan kepatuhan menyediakan akses ke database komputer elektronik online dengan fitur informasi sekuritas melalui jaringan komputer global; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; menyediakan akses ke database dan direktori melalui jaringan komunikasi untuk memperoleh data di bidang musik, video, film, kartun, buku, kartun, televisi, permainan, dan olahraga; menyediakan akses ke web, surat dan portal berita; menyediakan akses terhadap berita, berita terkini, dan informasi olahraga; menyediakan

forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan menyiarkan (stream) informasi, audio, video, berita yang nyata/sebenarnya (real-time news), konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosia; penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; penyiaran fitur film dan televisi; penyiaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya melalui protokol Internet dan jaringan komunikasi; penyiaran video dan transmisi film dan film melalui Internet; penyiaran video, penyiaran rekaman video yang menampilkan musik dan hiburan, program televisi, kartun, film, berita, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait segala jenis hiburan, melalui jaringan komputer global, komputer, dan jaringan komunikasi lainnya;; siaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya; streaming video dari film independen; streaming video film dan film independen melalui Internet; transmisi berita; transmisi berita dan informasi terkini; transmisi film melalui Internet; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052546 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:18:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Kilat Republik Indonesia
Alamat Pemohon : Menara Kuningan Lt. 29, Jl. HR Rasuna Said Blok X-7 Kav. 5, Karet Kuningan, Kec. Setiabudi, Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12940
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KILAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 16, 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Berita berkala; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen strategis; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; majalah; majalah cetak; majalah musik; suplemen majalah untuk surat kabar; surat kabar===
===Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi perangkat lunak untuk melihat teks, gambar, dan konten multimedia terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; File dan rekaman audio digital, video, dan multimedia yang dapat diunduh menampilkan musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, serta program hiburan dan pendidikan terkait; Film dan video yang dapat diunduh dari internet, film (movies) yang dapat diunduh dari internet; Film kartun animasi; Media digital, yaitu file audio dan video yang dapat diunduh yang menampilkan program televisi fiksi ilmiah dan drama; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi ponsel yang bisa diunduh yang berisi informasi rujukan dalam bidang keuangan, investasi, bisnis, berita; Perangkat lunak yang menyediakan informasi cuaca, berita-berita, musik dan informasi hiburan berdasarkan kecerdasan buatan; Publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang hukum; Publikasi-publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk majalah-majalah, surat kabar-surat kabar, buku-buku, buku pedoman di bidang elektronik; Webcast dan podcast yang dapat diunduh yang menampilkan audio, video, dan siaran multimedia lainnya yang dapat diunduh di bidang musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait hiburan dan pendidikan; berita berkala elektronik yang dapat diunduh; film dan program televisi yang dapat diunduh menampilkan episod dari suatu serial televisi animasi yang tersedia melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; film layar lebar yang menampilkan musik dan hiburan; film sinematografi; film video; media digital, yaitu, konten media audio-visual yang dapat didownload dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku, majalah, koran, majalah, dan buletin yang menampilkan permainan video, olahraga elektronik, dan kompetisi dan turnamen olahraga elektronik; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen bisnis; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen strategis; sinematografi dan film televisi, yaitu film gambar bergerak di bidang hiburan olahraga; surat kabar elektronik yang dapat diunduh dalam bidang hiburan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052547 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:22:07
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : HARYONO
Alamat Pemohon : Jl. Bekasi I/ 8B RT.007/RW.002 Kel.Rawabunga, Kec.Jatinegara,, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Aolon

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AOLON
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : putih, hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Penjernih udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; alat dan mesin penyaring udara; filter untuk pembersih udara; pembersih udara; pembersih udara untuk keperluan rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih udara, listrik; pemurni udara industri; penjernih udara untuk penggunaan kompartemen kendaraan; penyaring udara untuk keperluan industri (untuk air, minyak dan gas) dan bagian serta perlengkapannya, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; penyaring udara untuk ruangan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052548 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:23:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT YUNG SHIN PHARMACEUTICAL INDONESIA
Alamat Pemohon : JL. BSD RAYA UTAMA, FORESTA BUSINESS LOFT 1 NO. 31, Kabupaten Tangerang, Banten, 15339
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

VIRLESS

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : VIRLESS
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan-sediaan analgesik topikal; Sediaan-sediaan antibiotik topikal; Sediaan-sediaan topikal yang mengandung obat untuk digunakan manusia untuk membersihkan kulit, untuk mencegah atau mengurangi gejala jerawat dan penyakit kulit lainnya, untuk luka bakar, gatal, kekeringan, luka dingin, untuk perawatan dan perlindungan kulit dan bibir; krim analgesik topikal; krim obat, salep dan cairan untuk aplikasi topikal, termasuk untuk menghilangkan nyeri otot dan/atau sendi, ruam, pemulihan bekas luka dan perawatan luka atau laserasi; sediaan farmasi topikal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052549 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:24:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Anand Manohardas Mulani
Alamat Pemohon : Jl. Cempaka Putih Tengah No. 59, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10520
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

SEEDS

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SEEDS
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : steel blue
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Peranti lunak komputer untuk menyediakan direktori informasi, situs web, dan sumber tersedia pada jaringan komputer; piranti lunak yang menyediakan akses berbasis web untuk aplikasi dan layanan melalui suatu web yang mengoperasikan sistem atau portal antarmuka===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052550 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:34:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT YUNG SHIN PHARMACEUTICAL INDONESIA

	Alamat Pemohon	:	JL. BSD RAYA UTAMA, FORESTA BUSINESS LOFT 1 NO. 31, Kabupaten Tangerang, Banten, 15339
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

B-MYCIN

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	B-MYCIN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan-sediaan analgesik topikal; Sediaan-sediaan antibiotik topikal; Sediaan-sediaan topikal yang mengandung obat untuk digunakan manusia untuk membersihkan kulit, untuk mencegah atau mengurangi gejala jerawat dan penyakit kulit lainnya, untuk luka bakar, gatal, kekeringan, luka dingin, untuk perawatan dan perlindungan kulit dan bibir; anti-inflamasi; gel anti-inflamasi; salep anti-inflamasi; sediaan anti-inflamasi dan antipiretik; sediaan anti-pruritus topikal; sediaan antipruritik topikal; sediaan farmasi topikal===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052551	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 11:42:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HARYONO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Bekasi I/ 8B RT.007/RW.002 Kel.Rawabunga, Kec.Jatinegara,, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

WbX

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WBX
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	putih, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	4
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gemuk pelumas; Oli pelumas; gemuk industri; gemuk untuk mesin; oli dan pelumas dan oli motor; oli pelumas dan gemuk; oli pelumas untuk mesin kendaraan bermotor; pelumas===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052552	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 11:43:49	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Deny Yovianto, Darwin Yulio	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Sunter Kemayoran No.8 Rt.10/R2.02, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CTAK
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Warna hijau, kuning, ungu, hitam, merah muda, merah, biru tua, dan biru muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan platform internet untuk transaksi komersial dilakukan secara elektronik melalui internet (e-commerce); jasa/layanan platform sebagai layanan (PAAS) yang menampilkan perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis dan perdagangan elektronik (e-commerce)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052553	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 11:45:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Budhi Purwanto	
	Alamat Pemohon	:	mlokolegi rt 001 rw 010, Kabupaten Wonogiri, Jawa Tengah, 57615	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Cerianers
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah,putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Obat-obatan tradisional; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052554
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:45:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Kimia Yasa
Alamat Pemohon : Jl. Jababeka VII Blok K No. 6B, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KY SOLVENT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Kuning, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 4
510 Uraian Barang/Jasa : ===nafta===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052555
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:47:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SALMAN SYAHID ROBBANI
Alamat Pemohon : Jl. Murhadi No. 15.A RT. 002 RW. 002 Kel. Lembang Kec. Lembang, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat, 40391
740 Nama Kuasa : Rully Purwanto, S.H., S.Mn.
Alamat Kuasa : Jalan Soekarno Hatta No. 590, Komplek Metro Trade Center Blok B-36, Lt. 2, Bandung

540 Etiket

Mada Baby

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MADA BABY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen ekspor-impor peralatan dan perlengkapan bayi; Distributor peralatan dan perlengkapan bayi; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko perlengkapan bayi; toko; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : D252021052556
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:48:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MUHAMMAD RADJAB
Alamat Pemohon : Jl. Kampung Baru Lrg. Waris Kel. Anduonohu , Kota Kendari, Sulawesi Tenggara, 93235

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : AYAM KAMPUNG KITA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah dan Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Olahan ayam kampung===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052557
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 11:56:00
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FITRA RAMADHANI
Alamat Pemohon : Dsn Ambeng-Ambeng RT 09 RW 003 Kelurahan Ngingas, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur, 61256
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Seblak Militan (Milih Tanpa Batas)
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam, kuning, dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Seblak===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052558
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 12:00:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : EDDY PRAMONO
Alamat Pemohon : JL. PRAPANCA RAYA NO. 114, RT/RW. 009/004, KEL. CIPETE UTARA, KEC. KEBAYORAN BARU, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Radityo Herlambang S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Cilenggang Raya Ruko No. 3, BSD City, Serpong Kota Tangerang Selatan

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KAWANMART
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah; putih; biru
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Administrasi bisnis dan urusan kantor, administrasi dan manajemen usaha; Administrasi dan manajemen usaha; Agen penjualan; Agen penjualan peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; Agen-agen Penjualan Elektronik; Aktivitas konsultasi manajemen; Analisis biaya dan pengawasan dan manajemen persediaan; Analisis manajemen bisnis atau konsultasi bisnis; Analisis manajemen bisnis atau konsultasi bisnis di bidang keamanan dunia maya; Analisis manajemen bisnis dan konsultasi bisnis sehubungan dengan keamanan dunia maya dan keamanan Internet; DEPARTMENT STORE; Jasa eceran hypermarket; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan manajemen bisnis; Jasa konsultasi bisnis yang berhubungan dengan sistem mutu manajemen; Jasa konsultasi manajemen bisnis; Jasa konsultasi usaha yang berkaitan dengan operasi, administrasi dan manajemen pusat data; Jasa marketing dan periklanan yang diberikan melalui database komputer online; Jasa pemesanan barang secara sambung-langsung (online); Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah; Jasa penjualan sistem pengeras suara (sound system); Jasa penyediaan media penjualan barang untuk penjual dan pembeli secara sambung-langsung (online); Jasa perantara yang mempertemukan penjual dan pembeli secara bersama-sama secara sambung-langsung (online); Jasa periklanan barang secara sambung langsung (online); Jasa toko; Jasa toko eceran; Jasa toko eceran secara online; Jasa toko grosir yang menampilkan pemurni air untuk keperluan rumah tangga; Jasa toko ritel online yang menampilkan program perangkat lunak komputer, game komputer, rekaman audio, publikasi elektronik, buku, film, musik, video, dan program TV; Konsultasi manajemen bisnis di bidang perjalanan (bisnis) perusahaan; Konsultasi manajemen bisnis perusahaan dan personalia; Konsultasi manajemen dan organisasi bisnis; Konsultasi manajemen personalia; Layanan administratif manajemen hotel; Layanan agen penjualan yang menampilkan kuali multi-guna; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan bisnis/usaha yang berkaitan dengan manajemen fasilitas dan jasa operasi teknis, yaitu, penyediaan manajemen usaha dan operasi usaha ke pusat data dengan infrastruktur dan interkoneksi internet dan jaringan,

pusat data tersebut menyediakan manajemen daya, pengendalian lingkungan, dan manajemen pengamanan data; Layanan fungsi kantor dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; Layanan fungsi kantor yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan konsultasi untuk manajemen dan organisasi bisnis; Layanan konsultasi untuk periklanan dan manajemen bisnis; Layanan manajemen bisnis yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan manajemen risiko bisnis; Layanan penyedia informasi, publikasi dan promosi pada pusat perbelanjaan secara online; Layanan pusat perbelanjaan (Mall); Layanan ritel department store; Manajemen Usaha; Manajemen administrasi dari konsultan kesehatan; Manajemen bisnis dan layanan konsultasi di bidang resort hotel, resort kondominium, penyewaan apartemen untuk liburan, pengembangan konsep timeshare dan pertukaran dengan konsep timeshare, pengiklanan penyewaan properti liburan; Manajemen bisnis dan pengoperasian hotel, klub rekreasi serta tanah dan bangunan pemukiman untuk orang lain; Manajemen bisnis dari hak komersil dalam atau yang berhubungan dengan turnamen golf dan media; Manajemen bisnis fasilitas perjamuan dan fungsi sosial, fasilitas golf, dan restoran; Manajemen bisnis pada pusat perbelanjaan; Manajemen bisnis toko serba ada; Manajemen dari kepribadian olah raga dan pemain golf profesional; Manajemen data; Manajemen file terkomputerisasi; Manajemen perizinan barang dan jasa pihak lain (manajemen bisnis); Manajemen perusahaan ritel untuk orang lain; Manajemen spanduk iklan yang berafiliasi dengan pemasaran; Manajemen usaha dan operasi pusat data; Manajemen/pengelolaan restoran makanan dan minuman Jepang; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Menyediakan/memberikan layanan dan informasi pelacakan mengenai pelacakan aset dalam perjalanan, yaitu, kendaraan, trailer, pengemudi/pengendara, kargo, dan kontainer pengiriman untuk tujuan manajemen bisnis; Menyelenggarakan penjualan barang dengan sistem arisan; Nasehat bisnis dan manajemen bisnis atas program yang berkaitan dengan organisasi dan manajemen bisnis; PASAR SWALAYAN; Pemrosesan administratif pesanan pembelian untuk pembelanjaan daring; Penerbitan, manajemen dan penyelesaian poin untuk promosi barang dan jasa; Pengadaan, manajemen, inventaris, pemasaran dan penjualan barang (dengan cara apapun termasuk tetapi tidak terbatas pada jasa online dan melalui pengiriman); Pengembangan standar sukarela di bidang manajemen bisnis; Pengembangan standar sukarela di bidang manajemen strategis; Pengoperasian bisnis dari pusat perbelanjaan untuk pihak lain.; Pengorganisasian, pengawasan dan administrasi usaha dari penjualan dan skema insentif promosi, skema kartu loyalitas, skema dan program insentif, program pengharagaan, skema poin untuk penebusan terhadap barang dan jasa; Penyediaan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas-fasilitas penitipan anak untuk anak; Penyediaan informasi di bidang manajemen bisnis yang di tampilkan melalui situs web; Penyediaan informasi di bidang manajemen strategis yang di tampilkan melalui situs web; Penyediaan informasi di bidang manajemen proyek yang di tampilkan melalui situs web; Penyediaan informasi mengenai analisis manajemen bisnis dalam aspek keuangan perusahaan; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Penyediaan jasa periklanan, administrasi bisnis dan fungsi kantor di bidang sistem penentuan posisi global; Perbelanjaan lokal daring dengan produk lokal yang dibeli oleh pelanggan di luar negeri; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Proses administratif pesanan belanjaan; Pusat belanja melalui internet; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet; Saran manajemen pemasaran; TOKO SERBA ADA; Toko perabotan; administrasi dan penyelenggaraan bisnis pusat perbelanjaan di situs web; administrasi dan penyelenggaraan pusat perbelanjaan; administrasi usaha; agen atau agen penjualan pesanan melalui surat; agen penjualan barang baik eceran maupun grosir; analisa dan pengajaran manajemen; analisa manajemen atau pemberian nasehat tentang manajemen; bantuan manajemen komersial; bantuan manajemen komersial atau industri; bantuan manajemen perusahaan; belanja online; bisnis dan manajemen; file sentral dan manajemen file bisnis terkomputerisasi; fungsi kantor; grosir online terkomputerisasi dan jasa toko eceran online; informasi dan konsultasi manajemen bisnis; jasa agensi talent (manajemen bisnis seniman pertunjukan); jasa bantuan manajemen dan operasi untuk bisnis komersial; jasa jasa katalog toko eceran; jasa konsultasi manajemen; jasa konsultasi terkait dengan manajemen pusat perbelanjaan; jasa konsultasi yang berkaitan dengan administrasi bisnis dan manajemen personalia; jasa konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, promosi bisnis, manajemen bisnis dan pemasaran; jasa logistik (-untuk manajemen bisnis, -untuk fasilitas organisasi dan sumber daya); jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; jasa manajemen dan konsultasi pengelolaan bisnis; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa organisasi dan manajemen program promosi insentif dan penjualan; jasa pembelanjaan melalui internet; jasa penjualan melalui sistem berbasis web dan portal online di bidang perdagangan konsumen dan bisnis (consumer-to-business); bagi konsumen untuk masuk, mengatur dan mengubah profil pembayaran dan pengiriman serta bagi penjual untuk masuk, mengatur dan mengubah daftar produknya; jasa periklanan dan manajemen; jasa periklanan, yaitu, manajemen kampanye periklanan, penargetan, implementasi dan layanan pengoptimalan/optimisasi (optimization); jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa saran untuk manajemen bisnis; jasa toko eceran sambung langsung (online) yang tersedia melalui jaringan komputer global untuk komputer,; jasa toko retail sehubungan dengan hadiah; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; kegiatan pemasaran dan promosi yang berkaitan dengan administrasi dan manajemen bisnis; keypunching [fungsi kantor]; konsultasi manajemen perusahaan; konsultasi manajemen risiko bisnis; konsultasi profesional yang berkaitan dengan manajemen personalia; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen biaya perawatan kesehatan; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan organisasi; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen proses bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen risiko bisnis; layanan administrasi dan manajemen personalia dan sumber daya manusia; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen proyek; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen strategis; layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan bisnis di bidang manajemen proyek; layanan bisnis di bidang manajemen strategis; layanan bisnis untuk orang lain, yaitu, kredensial individu dan para profesional di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan bisnis untuk pihak lain, yaitu, kredensial manajemen bisnis dan profesional manajemen proyek; layanan bisnis, yaitu, perumusan praktik terbaik di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan evaluasi, analisis dan pengujian untuk menentukan bakat secara profesional dan kompetensi dari individu dan para profesional, khususnya di bidang manajemen bisnis; layanan evaluasi, analisis dan pengujian untuk menentukan bakat secara profesional dan kompetensi dari individu dan para profesional, khususnya di bidang manajemen proyek; layanan evaluasi, analisis dan pengujian untuk menentukan bakat secara profesional dan kompetensi dari individu dan para profesional, khususnya di bidang manajemen strategis; layanan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis bangunan perumahan dan hotel; layanan jaringan bisnis online di bidang manajemen bisnis; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen proyek; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen strategis; layanan jejaring bisnis online di bidang manajemen proyek; layanan jejaring bisnis online di bidang manajemen strategis; layanan konsultasi bisnis terkait manajemen armada kendaraan untuk

tujuan komersial; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan penempatan personel, rekrutmen, dan manajemen; layanan konsultasi yang berkaitan dengan administrasi dan manajemen hotel; layanan konsultasi yang berkaitan dengan akuisisi bisnis, manajemen bisnis, organisasi bisnis, perencanaan bisnis, dan sumber daya manusia; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan operasi bisnis; layanan manajemen bisnis; layanan manajemen hubungan pelanggan; layanan pakaian eceran disediakan oleh departement store; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen proyek; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen strategis; layanan pencatatan interaktif untuk digunakan dalam manajemen risiko dan kepatuhan terhadap peraturan oleh perusahaan asuransi dan profesional di bidang medis; layanan pengingat janji [fungsi kantor]; layanan penjadwalan janji [fungsi kantor]; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan ritel disediakan oleh department store; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan think tank dalam bentuk layanan konsultasi di bidang manajemen bisnis; layanan think tank dalam bentuk layanan konsultasi di bidang manajemen proyek; layanan think tank dalam bentuk layanan konsultasi di bidang manajemen strategis; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen bisnis; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen proyek; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen strategis; layanan toko ritel online yang menampilkan hiburan dan konten edukasi, yaitu, berlangganan film dan pertunjukkan televisi; layanan transkripsi medis [fungsi kantor]; layanan waralaba, termasuk memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pengaturan dan pendirian resort hotel, motel, dan restoran; manajemen basis data terkomputerisasi; manajemen biaya medis; manajemen bisnis acara hiburan dan presentasi; manajemen bisnis bangunan perumahan dan jasa apartemen; manajemen bisnis komersial; manajemen bisnis sementara; manajemen bisnis seniman pertunjukan, pemain musik dan/atau musisi; manajemen bisnis untuk pengoperasian waralaba; manajemen bisnis, administrasi bisnis, fungsi kantor; manajemen dan administrasi bisnis dan fungsi kantor kesemuanya berhubungan dengan permainan golf; manajemen dan kompilasi database terkomputerisasi; manajemen dan operasi bisnis daur ulang; manajemen file bisnis terkomputerisasi; manajemen file pusat; manajemen file pusat terkomputerisasi; manajemen file terkomputerisasi; manajemen informasi bisnis, yaitu, pelaporan informasi bisnis dan analitik (analytics) bisnis di bidang periklanan dan pemasaran; manajemen informasi usaha, yakni, pelaporan elektronik mengenai informasi usaha; manajemen informasi usaha, yakni, pelaporan elektronik terkait analitik usaha sehubungan dengan proses pembayaran, autentikasi dan pelacakan; manajemen kantor yang terkomputerisasi; manajemen komersial; manajemen persediaan; manajemen persediaan terkomputerisasi; manajemen proyek bisnis untuk orang lain; manajemen pusat panggilan telepon untuk orang lain; manajemen register terkomputerisasi; manajemen risiko bisnis; manajemen risiko bisnis yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; manajemen usaha yang berhubungan dalam mendirikan dan/atau mengoperasikan restoran, kafe, kedai kopi dan kedai yang menjual makanan ringan; manajemen usaha, yaitu, majemen belanja online dan pembelian platform melalui jaringan komputer global; melakukan survei riset manajemen bisnis online; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis dalam kerangka kontrak waralaba; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis dan komersialisasi produk dalam kerangka kontrak waralaba; memberikan bantuan di bidang manajemen dan perencanaan bisnis; memberikan informasi di bidang manajemen waktu; memberikan saran dan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis komersial; memberikan saran di bidang manajemen bisnis dan pemasaran; memberikan saran yang berkaitan dengan organisasi dan manajemen bisnis; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional yang berkaitan dengan manajemen risiko bisnis yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen bisnis; mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen proyek; mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen strategis; mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen bisnis; mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen proyek; mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen strategis; memverifikasi dan memantau kredensial individu di bidang manajemen bisnis; memverifikasi dan memantau kredensial individu di bidang manajemen proyek; memverifikasi dan memantau kredensial individu di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis di bidang manajemen strategis; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas penitipan anak; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas penitipan anak untuk anak-anak yang membutuhkan dan orang-orang yang kurang mampu; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas penitipan anak untuk orang tua atau orang cacat; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas perumahan; menyediakan informasi perbelanjaan; menyediakan informasi tentang manajemen penjualan; menyediakan informasi tentang penerbitan, manajemen, kliring kartu poin untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan jasa; menyediakan layanan manajemen sumber daya manusia dan perekrutan untuk orang lain; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; minimarket; nasehat manajemen; negosiasi kontrak mengenai jual beli barang melalui pusat perbelanjaan di situs web; operasional bisnis pusat perbelanjaan dan mal perbelanjaan; organisasi dan manajemen program insentif; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan khusus terkait dengan rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau, perangkat rokok elektronik dan baterai dan pengisi daya baterai untuk rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau dan perangkat rokok elektronik; organisasi dan manajemen program pembeli yang sering insentif; organisasi dan manajemen skema loyalitas kartu diskon; organisasi, manajemen dan administrasi program loyalitas dan skema insentif; penelitian di bidang manajemen bisnis, yang berkaitan dengan bisnis; penelitian di bidang manajemen proyek, yang berkaitan dengan bisnis; penelitian di bidang manajemen strategis, yang berkaitan dengan bisnis; pengarsipan dokumen [fungsi kantor]; pengarsipan dokumen atau pita magnetik [fungsi kantor]; pengecer toko serba ada; pengorganisasian dan manajemen program loyalitas dan insentif pelanggan; penyediaan informasi di bidang manajemen bisnis; penyediaan informasi di bidang manajemen proyek; penyediaan informasi di bidang manajemen strategis; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan jasa publikasi dan informasi pasar konsumen secara daring; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyortiran surat, penanganan dan penerimaan [fungsi kantor]; promosi secara daring (online); proyek manajemen untuk bisnis, -untuk administrasi; radio, televisi, iklan daring (online); rekrutmen dan manajemen stempel perdagangan, kupon, kartu berjenis akumulasi poin waralaba, keanggotaan; supermarket; toko; toko grosir; toko swalayan; transkripsi komunikasi [fungsi kantor]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052559
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 12:02:14
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Li Ruoheng
	Alamat Pemohon	:	Rukan Toho Blok A No. 16, Kel. Kapuk Muara, Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14460
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

SIDMOOL

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SIDMOOL
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat Pengepres celana panjang; Cangkit teh; Cup kue dari kertas; Dudukan wadah botol kecil tempat minyak dan cuka; Dudukan wadah botol kecil, bukan dari logam mulia; Dudukan wadah botol kecil, bukan dari logam mulia, tempat minyak dan cuka; Gelas anggur; Gelas toples berdekorasi; Kaca yang dikeraskan (belum dikerjakan atau setengah dikerjakan), kecuali untuk bangunan; Kemasan wadah gelas untuk minuman; Kotak dari gelas; Kuas untuk kosmetik; Langseng; Mug keramik; tempat bumbu, untuk penggunaan rumah tangga; sisir; cangkir; wadah minum terbuat dari gelas dan plastik; sikat gigi listrik dan non-listrik; kotak makan siang; piring; wadah sikat gigi; spons mandi; toilet kecil untuk anak-anak, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Mug untuk teh dan kopi; Panci dan wajan masak [non-listrik]; Panci panekuk Swedia; Pemotong/pisau biskuit/kue kecil; Pencabut tutup botol; Penjepit; Penjepit untuk menyajikan asparagus; Penjepit untuk menyajikan barbekyu; Penyemprot untuk penata rambut; Peralatan makan, peralatan masak dan wadah untuk keperluan dapur atau rumah tangga; Peralatan masak; Perangkap untuk memonitor nyamuk; Perangkap untuk memonitor serta mengendalikan nyamuk; Rak Piring; Sapu lidi; Sarung tangan nitrile untuk keperluan rumah tangga; Sedotan Lipat; Sedotan Lipat dari bahan logam; Sedotan minum dari plastik; Sendok kaleng sampah; Sendok kue tart; Sendok pemoles untuk keperluan dapur; Sendok saji; Sendok saji dari plastik; Sendok-sendok masak; Sikat gigi untuk gigi buatan; Sikat interdental dengan kuas dan pegangan; Sikat pembersih lidah; Spons gosok; Spons untuk keperluan rumah tangga; Tabung teh; Tabung-tabung dan kotak-kotak; Tempat dan dispenser untuk keperluan gigi; Tumbler [gelas minum]; Tumbler untuk digunakan sebagai gelas minum; Wadah terbuat dari tempurung kelapa untuk keperluan rumah tangga; Wajan anti lengket; Wajan ceper (peralatan masak); aerator anggur; alas piring dari bambu; alas piring dari karet; alas piring dari kulit; alas piring dari logam; alas piring dari plastik bukan pengganti tekstil; alas piring, bukan dari kertas atau tekstil; alat air untuk membersihkan gigi dan gusi; alat makan hewan peliharaan diaktifkan oleh sensor laser; alat pembersih [instrumen pembersih]; alat pemeras tortilla, [peralatan dapur] non-listrik; alat pengepel; alat penguap parfum; alat penguap untuk parfum, kosong; alat untuk raclette, non-listrik; alu kayu; alu kayu dan mortir; alu kayu untuk penggunaan dapur; alu untuk penggunaan dapur; aplikator bertenaga baterai untuk menerapkan kosmetik pada bulu mata; aplikator listrik untuk menerapkan kosmetik ke bulu mata; aplikator rias; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk kulit; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk rambut; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk tangan; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk tubuh; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk wajah; aplikator untuk menerapkan lotion kulit kosmetik; aplikator untuk menerapkan lotion wajah kosmetik; artikel untuk keperluan pembersihan; aspergillum dari logam mulia; atomizers untuk keperluan rumah tangga; ayakan untuk keperluan rumah tangga; bahan untuk pembuatan kuas; bak mandi bayi; bakeware; baki kertas, untuk keperluan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam mulia; baki untuk keperluan rumah tangga, dari logam; baki untuk keperluan rumah tangga, dari logam mulia; bantalan abrasif untuk keperluan dapur; bantalan abrasif untuk keperluan dapur atau rumah tangga; bantalan buffing wajah; bantalan eksfoliasi; bantalan gosok logam; bantalan logam untuk dibersihkan; baskom [wadah]; baster untuk penggunaan dapur; basting sendok [peralatan memasak]; batu pizza; benang fiberglass, selain untuk penggunaan tekstil; benang gigi bertenaga baterai; benang gigi obat; bertengger untuk sangkar burung; beverageware; bobot taplak meja; bola cermin; bola kaca hias; botol air aluminium; botol air aluminium, kosong; botol air terjual kosong; botol air untuk sepeda; botol air, kosong, untuk sepeda; botol anggur; botol minuman; botol olahraga, kosong; botol parfum; botol parfum, kosong; botol pendingin; botol semprot; botol semprot, kosongkan; bulu babi untuk pembuatan kuas; bulu binatang [sikat]; bulu kuda untuk pembuatan kuas; cangkir 3D-polycapsule biodegradable; cangkir kertas; cangkir kue muffin; cangkir kue silikon; cangkir pelatihan untuk bayi; cangkir pelatihan untuk bayi dan anak-anak; cangkir sipper; cangkir telur; cangkir telur dari logam mulia; cangkir telur, bukan dari logam mulia; cangkir terisolasi stainless steel isi ulang dengan teknologi kontrol suhu elektronik; cangkir terisolasi stainless steel yang dapat diisi ulang dengan charger ponsel bawaan; casserole [piring]; cat kotak ember; celengan logam; celengan, bukan dari logam; celengan, bukan dari logam mulia; ceret bersiul; cetakan [peralatan dapur]; cetakan masakan; cetakan plastik untuk es lilin; cetakan plastik untuk keperluan rumah tangga dalam pembuatan sabun; cetakan puding; cincin handuk dari logam mulia; cincin handuk, bukan dari logam mulia; cincin serbet; cincin serbet dari logam mulia; cincin serbet, bukan dari logam mulia; cincin tetes lilin; cincin unggas; cincin untuk burung; cincin untuk mengidentifikasi burung; decanters; decanters wiski; dekorasi porselen untuk kue; demijohns; dispenser adonan untuk penggunaan dapur; dispenser pompa untuk bumbu; dispenser pompa untuk keperluan rumah tangga; dispenser pribadi untuk pil atau kapsul untuk keperluan rumah tangga; dispenser sabun; dispenser sabun otomatis; dispenser serbet untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk sabun cair; dispenser untuk sabun cair untuk keperluan rumah tangga; dudukan sikat cukur; ember anggur; ember cat; ember kamar mandi; ember logam; ember makan siang; ember pel; ember pel pemeras; ember sampanye; ember sauna; ember umpan; epergnes; epergnes dari logam mulia; epergnes, bukan dari logam mulia; fiberglass, selain untuk insulasi atau penggunaan tekstil; figur model [ornamen] terbuat dari china; figur model [ornamen] terbuat dari kaca; figur model [ornamen] terbuat dari keramik; figur model [ornamen] terbuat dari porselen; figur model [ornamen] terbuat dari terra-cotta; filamen untuk membuat kuas; filter untuk digunakan dalam kotak kotoran kucing; gantungan handuk kertas; garpu barbekyu; garpu memanggang marshmallow; garpu penyajian pasta; garpu saji; gelas [kapal minum]; gelas [wadah minuman]; gelas berbasis bubur kertas

biodegradable; gelas bir; gelas bir gandum; gelas dan mangkuk bayi [peralatan makan bayi]; gelas dari bahan organik (daun jati); gelas dari bahan organik (pelepah pinang); gelas dicat; gelas kamar mandi; gelas kertas; gelas martini; gelas minum isi ulang dengan teknologi kontrol suhu elektronik; gelas minum yang dapat diisi ulang dengan charger ponsel bawaan; gelas minuman; gelas minuman keras; gelas opal; gelas opaline; gelas pencampur [pengocok]; gelas pengaman setengah jadi; gelas pint; gelas pintal; gelas sake, bukan dari logam mulia; gelas setengah jadi, kecuali kaca yang digunakan dalam bangunan; gelas sherry; gelas sikat gigi; gelas tembakan; gelas tidak dikerjakan, kecuali gelas yang digunakan dalam bangunan; gelas wiski; gelas, bukan dari logam mulia; guci apoteker; guci*; guci, bukan dari logam mulia; gudang garam, bukan dari logam mulia; gujeolpan [piring saji pernis sembilan bagian]; habitat semut dalam ruangan; hewan model [ornamen] terbuat dari china; hewan model [ornamen] terbuat dari keramik; hewan model [ornamen] terbuat dari porselen; hewan model [ornamen] terbuat dari tembikar; hewan model [ornamen] terbuat dari terra-cotta; hidangan pie; hidangan siput; injektor daging; injektor rendaman; irisan ikan [peralatan memasak]; jack boot; jari-jari gigi; jarum penopang; jarum suntik untuk keperluan kuliner; jatuh pengering bola [peralatan rumah tangga]; kaca berbintik-bintik [produk setengah jadi]; kaca bercahaya, bukan untuk bangunan; kaca berenamel, bukan untuk bangunan; kaca berlabel [produk setengah jadi]; kaca berpola, bukan untuk bangunan; kaca jendela untuk kendaraan, belum selesai; kaca lembaran yang dimodifikasi, bukan untuk bangunan; kaca pelat kabel, bukan untuk bangunan; kaca untuk lampu sinyal atau lampu depan untuk kendaraan [produk setengah jadi]; kaca untuk lampu sinyal lalu lintas [produk setengah jadi]; kacamata halaman; kacamata vodka; kafilah air; kain microfiber untuk membersihkan; kain spons untuk dibersihkan; kain untuk membersihkan botol bayi; kaleng penyiraman; kaleng susu; kandang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kandang untuk mengumpulkan serangga; kapal logam untuk membuat es dan minuman es; kapsul cappuccino isi ulang dari plastik; kapsul kakao isi ulang dari plastik; kapsul kopi barley yang bisa di resuable dari plastik; kapsul kopi ginseng isi ulang plastik; kapsul kopi isi ulang plastik; kapsul plastik cappuccino yang dapat direset; kapsul plastik kakao yang bisa direset; kapsul teh isi ulang plastik; karya seni dari porselen, gerabah atau gelas; karya seni dari porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; karya seni dari porselen, terakota atau kaca; karya seni terra-cotta; karya seni yang terbuat dari china; karya seni yang terbuat dari kaca; karya seni yang terbuat dari keramik; karya seni yang terbuat dari kristal; karya seni yang terbuat dari porselen; karya seni yang terbuat dari tembikar; kejang cuka; kendi bir; kendi dari logam mulia; kendi kecil; kendi sirup; kendi susu; kendi, bukan dari logam mulia; kepala pengganti untuk sikat gigi listrik; kerah tetesan anggur disesuaikan secara khusus untuk digunakan di bagian atas botol anggur untuk menghentikan tetesan; keranjang bambu untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja anyaman untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja untuk keperluan rumah tangga; keranjang kawat untuk memanggang; keranjang pengukus; keranjang roti rumah tangga; keranjang roti untuk keperluan rumah tangga; keranjang tanaman; keranjang untuk keperluan rumah tangga; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, dari logam; keranjang, untuk penggunaan rumah tangga, dari papier mâché; kerudung akuarium; kerupuk lobster; kisi-kisi non-listrik [peralatan memasak]; kolom piala porselen, keramik atau kaca; kotak bento; kotak jendela; kotak jendela terbuat dari batu; kotak jendela terbuat dari beton; kotak jendela terbuat dari kayu; kotak jendela yang terbuat dari plastik; kotak makan siang; kotak makan siang yang terbuat dari logam; kotak makan siang yang terbuat dari plastik; kotak permen; kotak permen dari logam mulia; kotak permen, bukan dari logam mulia; kotak pil [bukan untuk keperluan medis]; kotak pil dari logam mulia untuk penggunaan pribadi; kotak pil untuk penggunaan pribadi; kotak pil, bukan dari logam mulia, untuk penggunaan pribadi; kotak resep [wadah rumah tangga]; kotak sabun; kotak sampah otomatis untuk hewan peliharaan; kotak sampah untuk hewan peliharaan; kotak uang dari logam; kotak uang, bukan dari logam; kotak uang, bukan dari logam mulia; kuas *; kuas bibir; kuas file; kuas kosmetik; kuas untuk digunakan dalam pewarnaan rambut; kuas untuk grooming golf menempatkan hijau; kuas, kecuali kuas cat; kulit pizza; kurung sabun; labu terisolasi untuk keperluan rumah tangga; lap bulu; layanan [piring] dari logam mulia; layanan [piring], bukan dari logam mulia; layar percikan untuk penggunaan dapur; lengan isolasi untuk memegang gelas minuman; lengan pengupas bawang putih non-listrik; loyang untuk memanggang; majolika; mandi caddies; mangers untuk domba; mangers untuk kuda; mangers untuk sapi; mangkuk berbasis pulp kertas biodegradable; mangkuk biodegradable; mangkuk buah; mangkuk buah dari kaca; mangkuk cukur; mangkuk dangkal; mangkuk gula; mangkuk gula, bukan dari logam mulia; mangkuk minum hewan peliharaan; mangkuk saji; mangkuk sepele; mangkuk sup; mangkuk sup dari logam mulia; mangkuk sup, bukan dari logam mulia; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari cina; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari keramik; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari porselen; memberi makan dan minum mangkuk; memberi makan palung logam untuk ternak; memberi makan palung untuk babi; memberi makan palung untuk ternak; memeras botol; memeras botol, kosongkan; mencuci tas menjadi wadah rias, pas; mencuci tas, pas, untuk membawa perlengkapan mandi; mendorong sapu; mendukung panggangan; menggosok spons; menorah; menyimpan guci; mesin mie, dioperasikan dengan tangan; mesin pemotong daging, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; minum gelas, bukan dari logam mulia; minum palung untuk hewan; mobil model skala [ornamen] dari cina; mobil model skala [ornamen] dari gerabah; mobil model skala [ornamen] dari kaca; mobil model skala [ornamen] dari keramik; mobil model skala [ornamen] dari porselen; mobil model skala [ornamen] dari terra-cotta; model [ornamen] terbuat dari china; model [ornamen] terbuat dari kaca; model [ornamen] terbuat dari keramik; model [ornamen] terbuat dari porselen; model [ornamen] terbuat dari tembikar; model kendaraan [ornamen] terbuat dari china; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kaca; model kendaraan [ornamen] terbuat dari keramik; model kendaraan [ornamen] terbuat dari tembikar; model kendaraan [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model mobil [ornamen] terbuat dari china; model mobil [ornamen] terbuat dari kaca; model mobil [ornamen] terbuat dari keramik; model mobil [ornamen] terbuat dari porselen; model mobil [ornamen] terbuat dari tembikar; model mobil miniatur [ornamen] dari china; model mobil miniatur [ornamen] dari gerabah; model mobil miniatur [ornamen] dari kaca; model mobil miniatur [ornamen] dari keramik; model mobil miniatur [ornamen] dari porselen; model mobil miniatur [ornamen] dari terra-cotta; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari china; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kaca; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari keramik; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari porselen; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari tembikar; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model skala [ornamen] dari cina; model skala [ornamen] dari kaca; model skala [ornamen] dari keramik; model skala [ornamen] gerabah; model skala [ornamen] porselen; model skala [ornamen] terakota; mortir dan alu kayu; mortir kayu untuk penggunaan dapur; mortir untuk penggunaan dapur; mosaik kaca dan ubin keramik, bukan untuk bangunan; mosaik kaca, bukan untuk bangunan; mozaik dari ubin gelas dan keramik, bukan untuk konstruksi; muddlers buah; mug; mug cina; mug dari logam mulia; mug dengan tutup untuk perjalanan; mug keramik; mug minum pintar; mug minum pintar dengan chip pintar bawaan untuk pembayaran tanpa kontak; mug minum pintar dengan chip pintar bawaan untuk pembayaran tanpa uang tunai; mug perjalanan kopi; mug perjalanan terisolasi; mug plastik; mug porselen; mug tembikar; mug terisolasi; mug yang dapat digunakan kembali; mug, bukan dari logam mulia; mural mosaik kaca; mural ubin mosaik kaca; nampan biodegradable untuk keperluan rumah tangga; nampan makan; nampan saji dari logam mulia; nampan saji terbuat dari rotan; nampan saji, bukan dari logam mulia; nampan untuk digunakan dalam polishing kuku; nampan untuk memanggang; nozel untuk kaleng penyiraman; nozel untuk menyiram selang; ornamen [patung] terbuat dari

kaca; ornamen [patung] terbuat dari keramik; ornamen [patung] terbuat dari porselen; ornamen [patung] terbuat dari tembikar; ornamen [patung] yang terbuat dari porselen; ornamen [patung] yang terbuat dari terra-cotta; ornamen akuarium dari porselen; ornamen berbentuk miniatur yang terbuat dari keramik; ornamen berbentuk miniatur yang terbuat dari porselen; ornamen cina; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kaca; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari terakota; ornamen yang terbuat dari cina; ornamen yang terbuat dari keramik; ornamen yang terbuat dari kristal; ornamen yang terbuat dari porselen; ornamen yang terbuat dari tembikar; ornamen yang terbuat dari terra-cotta; pabrik rempah, dioperasikan dengan tangan; pala pala; palung makan; palung makanan untuk unggas; palung untuk hewan; panci asparagus; panci dan wajan masak, non-listrik; panci dan wajan portabel untuk berkemah; panci dan wajan untuk masak; panci masak logam; panci masak, fondue set, peralatan pemanggang dan ceret non-listrik; panci muffin; panci pai; panci panas, tidak dipanaskan dengan listrik; panci pancake; panci pasta; panci portabel dari kaleng timah untuk memasak nasi; panci rebus; panci susu; panci tembikar; panci tumis; panci untuk digunakan dengan kompor induksi; panci wajan; papan cuci; papan kaca; papan kaca atau keramik tegak lurus; papan kue; papan nama dari porselen; papan nama dari porselen atau kaca; paten; paten logam mulia; paten, bukan dari logam mulia; patung gerabah; patung hias yang terbuat dari porselen; patung religi dari porselen, keramik, gerabah atau gelas; patung terra-cotta; patung-patung [patung] dari porselen, terra-cotta atau kaca; patung-patung kaca patri; patung-patung porselen, keramik, gerabah atau kaca; patung-patung porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; patung-patung porselen, terakota atau kaca; patung-patung terra cotta; pemanas untuk botol susu, bukan listrik; pembakar parfum; pembuat pasta non-listrik untuk keperluan rumah tangga; pembuat pasta, dioperasikan dengan tangan; pembuka anggur; pembuka botol, listrik; pembuka botol, listrik dan non-listrik; pembuka botol, non-listrik; pemburu ikan; pemburu telur; pemecah kacang; pemecah kacang dari logam mulia; pemecah kacang, bukan dari logam mulia; pemegang botol ritsleting neoprene; pemegang gelas sikat gigi; pemegang kaca kamar mandi; pemegang kartu menu; pemegang kartu tempat; pemegang serbet dari logam mulia; pemegang serbet meja; pemegang serbet, bukan dari logam mulia; pemegang sikat toilet; pemegang spons; pemegang tangkai; pemegang taplak meja; pemegang tusuk gigi; pemegang tusuk gigi dari logam mulia; pemegang tusuk gigi, bukan dari logam mulia; pemeras pel; pemisah bulu mata; pemisah kuning telur; pemisah telur, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; pemukul lalat; penanak nasi untuk digunakan dalam oven microwave; pencakar panci dan wajan; pencakar untuk keperluan rumah tangga; pendingin anggur, non-listrik; pengabut parfum, kosong; pengaduk koktail; pengaduk kopi; pengaduk minuman; pengaduk plastik daur ulang untuk minuman; pengayak [peralatan rumah tangga]; pengayak untuk penggunaan dapur; penggaruk punggung; penggiling daging, dioperasikan dengan tangan; penggiling daging, non-listrik; penggiling lada, dioperasikan dengan tangan; penggosok panci; penggosok panci dari logam; penggulung sushi; penghilang serat listrik; penghilang serat non-listrik; penghilang serat yang dioperasikan dengan baterai; pengocok telur, non-listrik; pengocok, non-listrik; pengumpan hewan non-mekanis; pengumpan hewan peliharaan yang diaktifkan hewan; pengumpan hewan yang diaktifkan hewan; pengumpan ternak yang diaktifkan hewan; penjepit gula; penjepit sayur; penjepit siput; penutup kotak tisu dari keramik; penutup kotak tisu dari tekstil; penutup makanan silikon dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; penyanggah handuk pada kamar mandi; penyapu untuk hidangan; penyapu untuk keperluan rumah tangga; penyemir sepatu sepon; penyemprot untuk membersihkan gusi dan gigi; penyortir binatu untuk keperluan rumah tangga; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan makan untuk bayi dan anak-anak, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan makan untuk di meja, peralatan masak dan wadah; peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan masak [panci dan wajan]; peralatan masak dan peralatan makan, kecuali garpu, pisau, dan sendok; peralatan masak untuk digunakan dalam oven microwave; peralatan oven; peralatan pemoles lilin, non-listrik, untuk sepatu; peralatan untuk barbekyu, yaitu, garpu, penjepit, pemutar; peralatan untuk keperluan rumah tangga; peralatan untuk menghilangkan make-up; peralatan untuk menghilangkan make-up, listrik; peralatan untuk menghilangkan make-up, non-listrik; perangkap tikus; perangkat listrik untuk menarik dan membunuh serangga; perangkat pengusir tikus elektronik ultrasonik; perangkat penyiraman; peredam asap untuk keperluan rumah tangga; piala; piala kaca; piala keramik; piala logam mulia; piala porselen; piala porselen, keramik atau kaca; piala yang terbuat dari porselen, keramik atau kaca; piala, bukan dari logam mulia; pipet pencicip anggur; piring berbasis bubur kertas biodegradable; piring hidangan untuk penyajian; piring keramik untuk memanggang; piring kertas; piring kompos; piring kue; piring makan hewan peliharaan; piring meja; piring meja kertas; piring meja, bukan dari logam mulia; piring sabun yang terpasang di dinding; piring saji; piring sayuran; piring tahan oven; piring untuk hidangan; piring untuk hors d'oeuvres; piring untuk mencegah susu mendidih; piring, mangkuk dan gelas berbasis pulp yang dapat terurai secara hayati; piring-piring saji dari logam mulia; piring-piring saji, bukan dari logam mulia; plak dinding terbuat dari kristal; plak dinding terbuat dari porselen; plak dinding terbuat dari tembikar; plak dinding terbuat dari terra cotta; pohon mug; pohon sepatu; pompa vakum untuk botol anggur; pot; pot cukur; pot lada; pot lada dari logam mulia; pot lada, bukan dari logam mulia; pot moka, non-listrik; pot mustard; pressure cooker, non-listrik; prisma kristal dekoratif; puff bedak; rak bumbu; rak handuk [perlengkapan kamar mandi]; rak oven-ke-meja; rak pengeringan piring; rambut untuk kuas; reed diffusers menjadi perangkat untuk menyebar parfum, dijual kosong; rel dan cincin handuk; rel handuk; rel handuk, bukan dari logam mulia; rol serat; rolling pin untuk penggunaan dapur; sabut gosok; sabut gosok untuk keperluan rumah tangga; sandal pengelupasan; sandaran sendok; sapu bulu; sapu lembut; sapu luar ruangan; saringan [peralatan rumah tangga]; saringan anggur; saringan untuk keperluan rumah tangga; saringan untuk penggunaan dapur; saringan, bukan dari logam mulia; sarung tangan abrasif untuk menggosok tubuh; sarung tangan hewan; sarung tangan nitril untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan oven; sarung tangan perawatan hewan peliharaan; schooners [barang pecah belah]; sconce dinding non-listrik [tempat lilin]; semprotan nozel untuk selang taman; sendok berlubang [peralatan dapur]; sendok es krim; sendok gula untuk keperluan rumah tangga; sendok ikan untuk keperluan rumah tangga; sendok kayu [peralatan dapur]; sendok pencampur [peralatan dapur]; sendok pupuk untuk keperluan rumah tangga; sendok saji; sendok saji sekali pakai; sendok sepatu; sendok untuk keperluan rumah tangga; sendok untuk pembuangan limbah hewan peliharaan untuk keperluan rumah tangga; sepon penyemir sepatu dan kain; serat silika vitreous, selain untuk penggunaan tekstil; serat sintetis untuk kuas; server kue; server makanan berjenjang; server pie; servingware [kapal] untuk menyajikan minuman; servingware [piring] untuk menyajikan makanan; set mug; set rempah-rempah; set sikat toilet; setrika celana panjang, listrik; setrika celana, non-listrik; setrika wafel, bukan listrik; shower caddies; sikat alis; sikat aplikasi warna rambut; sikat bak mandi; sikat bulu mata; sikat bulu mata, sisir dan pemisah; sikat cuci; sikat cuci tahan asam yang digunakan untuk aplikasi asam ke kendaraan untuk tujuan pembersihan; sikat cukur; sikat cukur dari rambut luak; sikat eksfoliasi listrik; sikat eksfoliasi yang dioperasikan dengan baterai; sikat gigi; sikat gigi elektrik; sikat gigi manual; sikat gigi untuk anak-anak; sikat gigi untuk bayi; sikat gigi untuk hewan; sikat gigi, listrik atau non-listrik; sikat gigi, non-listrik; sikat gosok; sikat hewan peliharaan, listrik; sikat jamur; sikat kawat, kecuali bagian mesin; sikat kuku; sikat lilin ski; sikat listrik, kecuali bagian dari mesin; sikat mandi; sikat pakaian; sikat pastry; sikat pembersih wajah; sikat pengelupasan; sikat piring bisbol; sikat rambut listrik; sikat rambut listrik berputar; sikat rambut yang dipanaskan dengan listrik; sikat rias; sikat sayur; sikat sepatu; sikat surai; sikat toilet; sikat toilet dan wadahnya; sikat udara panas listrik; sikat untuk mengolesi daging; sikat untuk merawat hewan; sikat

untuk merawat hewan peliharaan; sikat wallpaper; singkatan dari piring; singkatan mandi bayi portabel; singkatan pot kopi; sisa wol untuk membersihkan; sisir bulu mata; sisir kumis; sisir listrik; sisir non-listrik; sisir untuk hewan; sisir untuk hewan peliharaan; skimmer untuk penggunaan dapur; souvenir datar; spatula untuk menerapkan lilin panas [persiapan obat menghilangkan rambut]; spatula untuk menerapkan lilin panas untuk menghilangkan rambut; spatula untuk penggunaan dapur; spons abrasif untuk menggosok kulit; spons jala terbuat dari nilon untuk membersihkan tubuh; spons jala untuk menggosok tubuh; spons loofah; spons make-up; spons mandi; spons mikrodermabrasi untuk penggunaan kosmetik; spons pel; spons pembersih wajah; spons untuk memakai bedak; spons untuk menerapkan atau menghapus make-up; spons untuk menerapkan make-up; spons untuk menghapus make-up; spons wajah untuk merias wajah; stasiun umpan, kosong, untuk memberi makan rodentisida kepada tikus; stoples kaca penyimpanan; stoples kue; stoples lilin [pemegang]; stoples penyimpanan; sumbat botol vakum khusus disesuaikan untuk digunakan dengan botol anggur; suncatcher terbuat dari kaca; sup tureens; suribachi [mortir gerabah gaya Jepang]; susun susu, dioperasikan dengan tangan; susun susu, non-listrik; table centrepieces [ornamen] terbuat dari tembikar; table centrepieces [ornamen] terbuat dari terra-cotta; tabung kaca untuk digunakan dalam membuat tanda-tanda; talenan bambu; talenan dari balok kayu [peralatan]; talenan dari kayu; tandu kemeja; tangki air untuk ikan hidup [indoor aquaria]; tankard bir; taplak gabus; taplak meja dari bambu; taplak meja dari karet; taplak meja dari kayu; taplak meja dari kulit; taplak meja dari logam; taplak meja dari logam biasa; taplak meja dari logam mulia; taplak meja, bukan dari kertas atau tekstil; taplak plastik tidak menjadi pengganti tekstil; tatakan gelas anggur dari logam; tatakan gelas anggur dari logam biasa; tatakan gelas anggur dari logam mulia; tatakan gelas anggur dari plastik tidak menjadi pengganti tekstil; tatakan gelas dari keramik; tatakan gelas dari logam; tatakan gelas karet; teko besar; teko non-listrik; telur sarang, buatan; tempat cuci untuk keperluan rumah tangga; tempat lilin dari kaca; tempat mandi bayi, dapat dipindah; tempat sabun; tempat sampah; tempat sampah untuk keperluan rumah tangga; tempat serbet; terarium dalam ruangan untuk hewan atau serangga; terarium dalam ruangan untuk serangga; terarium indoor untuk hewan; tetesan kopi non-listrik untuk menyeduh kopi; tikar kue silikon; tikar plastik untuk gelas minum, bukan pengganti tekstil; tikar sushi bergulir; tikar untuk digunakan dalam mengeringkan dan mengeringkan peralatan masak dan gelas; tiriskan botol susu; tongkat aplikator untuk merias wajah; tongkat gigi untuk penggunaan pribadi; tongkat koktail; tongkat semprotan untuk selang taman; toples gerabah untuk macet dan jeli; tumbuk sayuran; turner barbekyu; turners [peralatan dapur]; tusuk gigi; tusuk gigi rasa; tusuk gigi, tempat sikat gigi dan tempat tusuk gigi, bukan terbuat dari logam, benang gigi, peralatan keperluan kamar mandi; tutup silikon yang dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; ubin seni mosaik yang terbuat dari kaca dan keramik, bukan untuk bangunan; undangan cetak terbuat dari kaca; usungan celana; usungan sepatu dari kayu; vas bunga; vas bunga dari logam mulia; vas bunga ritual; vas bunga, bukan dari logam mulia; vas dari logam mulia; vas lantai batu; vas, bukan dari logam mulia; wadah es; wadah hidangan makanan; wadah kaca rumah tangga; wadah lotion, kosong, untuk keperluan rumah tangga; wadah minuman terisolasi yang dapat diisi ulang dengan charger ponsel bawaan; wadah minuman terisolasi yang dapat diisi ulang dengan teknologi kontrol suhu elektronik; wadah penanam hidroponik untuk keperluan rumah tangga; wadah rumah tangga portabel serba guna; wadah rumah tangga yang bisa dikunci, bukan dari logam, untuk makanan; wadah sabun; wadah sikat gigi; wadah terisolasi termal untuk makanan; wadah terisolasi termal untuk makanan atau minuman; wadah untuk es, untuk keperluan rumah tangga; wajan; wajan ceper [peralatan memasak non-listrik]; wajan ceper non-listrik; wajan non-listrik; wan [mangkuk sup gaya Jepang]; wastafel; waterer hewan peliharaan non-mekanis dalam sifat dispenser air dan cairan portabel untuk hewan peliharaan; web fiberglass untuk konversi menjadi berbagai barang industri dan konsumen; whisks, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; wol baja; wol baja untuk membersihkan; wol logam untuk dibersihkan; yunomi [Cangkir teh gaya Jepang]; zen [nampan atau dudukan makan pribadi bergaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052560	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 12:03:48	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	EDDY PRAMONO	
	Alamat Pemohon	:	JL. PRAPANCA RAYA NO. 114, RT/RW. 009/004, KEL. CIPETE UTARA, KEC. KEBAYORAN BARU, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Radityo Herlambang S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Cilenggang Raya Ruko No. 3, BSD City, Serpong Kota Tangerang Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KAWANMART	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	merah; putih; biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	45	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Lisensi Waralaba; Jasa lisensi desain industri; Jasa lisensi domain; Jasa lisensi rahasia dagang; Jasa lisensi yang berkaitan dengan publikasi music; Layanan kekayaan intelektual yaitu percetakan sertifikat kekayaan intelektual termasuk: sertifikat paten, sertifikat merek, surat pencatatan ciptaan, sertifikat desain industri, pencatatan perpanjangan merek, pencatatan pengalihan hak, pencatatan lisensi; Lisensi data digital, gambar diam, gambar bergerak, audio dan teks; Lisensi merek Internasional; Pemberian lisensi atas hak milik intelektual; Pemberian lisensi atas merek dagang; Penyedia layanan informasi, penasihat, dan konsultasi terkait lisensi, lisensi database, lisensi penggunaan perangkat lunak komputer dan program komputer, lisensi perangkat lunak dan teknologi, autentikasi akses internet, layanan autentikasi dan verifikasi pengguna; eksploitasi hak kekayaan industri dan hak cipta dengan cara lisensi; jasa administrasi hukum lisensi; jasa agen lisensi hak cipta; jasa eksploitasi hak properti industri dan hak cipta dengan lisensi [layanan hukum]; jasa hukum yang berkaitan dengan eksploitasi hak kekayaan intelektual; jasa hukum yang berkaitan dengan lisensi hak cipta; jasa hukum yang berkaitan dengan manajemen, kontrol dan pemberian hak lisensi; jasa hukum yang berkaitan dengan negosiasi dan penyusunan kontrak yang berkaitan dengan hak kekayaan intelektual; jasa konsultasi hukum yang berkaitan dengan hak kekayaan intelektual; jasa konsultasi yang berkaitan dengan hak kekayaan intelektual; jasa konsultasi yang berkaitan dengan lisensi hak cipta; jasa	

konsultasi yang berkaitan dengan lisensi kekayaan intelektual; jasa konsultasi yang berkaitan dengan lisensi merek dagang; jasa konsultasi yang berkaitan dengan lisensi paten; jasa konsultasi yang berkaitan dengan lisensi perangkat lunak komputer; jasa konsultasi yang berkaitan dengan pengelolaan kekayaan intelektual dan hak cipta; jasa lisensi; jasa lisensi [layanan hukum] dalam kerangka penerbitan perangkat lunak; jasa lisensi barang cetakan [layanan hukum]; jasa lisensi database [layanan hukum]; jasa lisensi desain terdaftar [layanan hukum]; jasa lisensi film, televisi dan video [layanan hukum]; jasa lisensi film, televisi, video, musik dan gambar [layanan hukum]; jasa lisensi gambar arsitektur untuk orang lain [layanan hukum]; jasa lisensi hak atas produksi film, televisi dan video [layanan hukum]; jasa lisensi hak cipta [layanan hukum]; jasa lisensi hak properti industri; jasa lisensi hak properti industri dan hak cipta [layanan hukum]; jasa lisensi hak yang berkaitan dengan film [layanan hukum]; jasa lisensi hak yang berkaitan dengan penggunaan foto [layanan hukum]; jasa lisensi hak yang berkaitan dengan produksi audio [layanan hukum]; jasa lisensi hak yang berkaitan dengan produksi televisi [layanan hukum]; jasa lisensi hak yang berkaitan dengan produksi video [layanan hukum]; jasa lisensi hak yang berkaitan dengan produksi, format dan program televisi, video dan radio [layanan hukum]; jasa lisensi karakter kartun [layanan hukum]; jasa lisensi karya musik [layanan hukum]; jasa lisensi kekayaan intelektual; jasa lisensi kekayaan intelektual dan hak cipta; jasa lisensi kekayaan intelektual di bidang hak cipta [layanan hukum]; jasa lisensi kekayaan intelektual di bidang merek dagang [layanan hukum]; jasa lisensi konsep waralaba [layanan hukum]; jasa lisensi merek dagang [layanan hukum]; jasa lisensi musik [layanan hukum]; jasa lisensi otoritas; jasa lisensi paten [jasa hukum]; jasa lisensi paten dan permohonan paten [layanan hukum]; jasa lisensi penelitian dan pengembangan [layanan hukum]; jasa lisensi perangkat lunak komputer [layanan hukum]; jasa lisensi perangkat lunak komputer dan hak properti industri [layanan hukum]; jasa lisensi permohonan paten [layanan hukum]; jasa lisensi program komputer [layanan hukum]; jasa lisensi program radio dan televisi [layanan hukum]; jasa lisensi slogan iklan dan karakter kartun [layanan hukum]; jasa lisensi teknologi [layanan hukum]; jasa lisensi yang berkaitan dengan hak pertunjukan [layanan hukum]; jasa lisensi yang berkaitan dengan pembuatan barang [layanan hukum]; jasa lisensi yang berkaitan dengan penerbitan musik [layanan hukum]; jasa manajemen dan eksploitasi hak properti industri dan hak cipta dengan lisensi untuk orang lain [layanan hukum]; jasa pemantauan hak kekayaan intelektual untuk tujuan penasehat hukum; jasa pemberian lisensi kepada orang lain untuk penggunaan hak properti industri dan hak cipta; jasa penasihat, perwakilan dan bantuan dalam litigasi dan prosedur peradilan yang berkaitan dengan kekayaan intelektual dan hak terkait; jasa penelitian hukum yang berkaitan dengan hak kekayaan intelektual; jasa penyediaan informasi tentang hak kekayaan intelektual dan industri; jasa penyediaan informasi terkait dengan agen lisensi hak cipta; jasa riset dan pendukung hukum kekayaan intelektual, yaitu, penelusuran hak cipta dan analisa pelanggaran; lisensi barang cetakan; lisensi hak cipta; lisensi hak kekayaan intelektual.; lisensi hak yang berkaitan dengan penggunaan foto; lisensi hak yang berkaitan dengan produksi audio; lisensi hak yang berkaitan dengan produksi video; lisensi perangkat lunak komputer; lisensi teknologi dan perangkat lunak; menyediakan informasi dalam bidang kekayaan intelektual dan hak cipta; menyediakan informasi dalam bidang kekayaan intelektual dan hak cipta melalui database online; menyediakan informasi online dalam bidang kekayaan intelektual dan hak cipta===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052561	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 12:06:12	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Space Available Studio	
	Alamat Pemohon	:	jl. raya Semat, Gang Jalak VIB, Br. Canggu Permai, Kabupaten Badung, Bali	
740	Nama Kuasa	:	I Gusti Ngurah Indra Andhika S.H	
	Alamat Kuasa	:	IJS Legal Partnership Jl. Diponegoro, Komplek Kertha Wijaya B20, Denpasar	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SPACE AVAILABLE	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam; Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===manajemen dan operasi bisnis daur ulang; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; toko mebel, furniture, perabot rumah, perabot kantor, barang pecah belah, teko gelas, piring, mangkok, kursi, karya seni dari kayu, lilin, plastik, tirai manik-manik untuk hiasan, tempat tidur, perlengkapan tempat tidur bukan dari logam, bangku, kursi-kursi, papan peragaan, bantal, lemari-lemari, kotak-kotak dari kayu atau plastik, lemari berlaci, gantungan jas, bantal-bantal, meja tulis, meja makan, pintu-pintu, meja gambar, meja rias, kursi malas, perlengkapan perabotan bukan dari logam, kotak perhiasaan, kotak surat, rak-rak, rak tempat majalah, rak buku, kasur-kasur, cermin, meja, tempat payung===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052562	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 12:10:24	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Mitra Harapan Mandiri	
	Alamat Pemohon	:	The Bellezza Shopping Arcade Lt. 2 SA 69-70-71, Jalan Letjen Soepeno No. 34 Arteri Permata Hijau, Kel. Grogol Utara, Kec. Kebayoran Lama, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Fortuna Alvariza S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:		

DR + DREBOM

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Esens rambut; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Gel jerawat (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Krim creambath; Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim wajah; Lotion jerawat; Masker Wajah; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih make-up; Pengharum ruangan; Pensil untuk bibir; Perona Pipi; Produk perawatan rambut; Sabun Mandi; Sabun jerawat; Sampo; Scrub bibir; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan mandi; Sediaan untuk menata rambut; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Semprotan pelembab wajah; Serum Mata (kosmetik); Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum rambut; Toner; Vitamin rambut; bedak; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak tabur; body lotion untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bom mandi; bronzer kulit; bubuk glitter kosmetik; bubuk pacar; concealer [kosmetik]; dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); deodoran; emulsi wajah; foundation; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel untuk wajah; kondisioner kulit; kondisioner rambut; kosmetik; kosmetik dan make-up; kosmetik penyegar kulit; krim aromaterapi; krim kaki tanpa obat; krim kulit; krim pelurus rambut; krim pemutih kulit; krim tangan; krim tubuh; krim wajah; lipstik; losion untuk kulit; losion rambut; lotion aromaterapi; lotion kaki tanpa obat; lulur; make-up [kosmetik]; make-up tubuh; maskara; maskara rambut; masker mata; masker pembersihan; masker tubuh; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; minyak aromaterapi; minyak rambut; minyak tubuh; minyak-minyak sari kosmetika; mousse perawatan kulit; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik wajah; parfum; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; patch jerawat kosmetik; pelembab bibir; pelembab kulit; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pencerah kulit; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pensil kosmetik; penyegar nafas; penyegar tubuh dengan cara disemprot; perona mata; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi rambut; pewarna rambut; pomade rambut; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk wewangian; sabun cuci tangan; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun wajah; sachet parfum; scrub kaki; scrub wajah; sediaan aromaterapi; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan perawatan kulit; sediaan tabir surya; sediaan untuk mengecat rambut; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; toner kulit; tonik rambut===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052563

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 12:10:44

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : FremantleMedia Limited

Alamat Pemohon : 1 Stephen Street, London W1T 1AL, United Kingdom

740 Nama Kuasa : Yurio Astari S.E.,

Alamat Kuasa : Suite 702, Pondok Indah Office Tower 2 Jl. Sultan Iskandar Muda Kav. V-TA

540 Etiket

TAKE IT OR LEAVE IT

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : TAKE IT OR LEAVE IT

566 Arti Bahasa : TAKE IT OR LEAVE IT = ambil atau tinggalkan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; layanan karaoke; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan produksi pertunjukan langsung; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; menyediakan hiburan on-line; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; penyelenggaraan pertunjukan musik live; presentasi konser musik; presentasi pertunjukan langsung; produksi musik; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan televisi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program televisi kabel; taman hiburan dan layanan taman hiburan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052564	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 12:12:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Kevin Christian, Michael Ten	
	Alamat Pemohon	:	Sunter Pratama Blok K/10, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

Kaem.

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Kaem
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Busa pencuci wajah; Deodorant stick; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krem Jerawat Non Medis; Lotion jerawat; Parfum tubuh yang disemprotkan; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sabun jerawat; Sabun untuk muka; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Serum jerawat; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik perawatan kulit; lipstik; minyak parfum; parfum; parfum cair; sabun cair; sabun cair untuk mandi; sampo untuk rambut manusia; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; toner kulit; toner wajah===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052614	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 14:30:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Allied Tube & Conduit Corporation	
	Alamat Pemohon	:	16100 S. Lathrop Avenue, Harvey, Illinois 60426, USA	
740	Nama Kuasa	:	Belinda Rosalina S.H., LL.M.	
	Alamat Kuasa	:	Gandaria 8, Lantai 3 Unit D Jalan Sultan Iskandar Muda (Arteri Pondok Indah), Jakarta Selatan 12240	ATKORE

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	ATKORE
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	17, 2, 19, 37, 6, 40, 9, 42, 11
510	Uraian Barang/Jasa	:	===konektor pipa non-logam; perlengkapan non-logam untuk pipa=== ===Pelapis pelindung, kimia, pencegahan korosi, anti-noda, pelumas, tahan panas dan pengubah tekstur untuk permukaan logam dalam bentuk coran dan ekstrusi; sediaan pelapis anti karat=== ===Kerangka kerja untuk bangunan, bukan dari logam; Pipa talang bukan dari logam; bahan bangunan, bukan dari logam; kaca pelat kabel untuk bangunan; kerangka, bukan dari logam, untuk bangunan; pagar, bukan dari logam; papan selubung, bukan dari logam; pipa air, bukan dari logam; pipa beton; pipa kaku, bukan dari logam, untuk bangunan; pipa saluran, bukan dari logam; pipa selokan, bukan dari logam=== ===jasa bangunan dan konstruksi; jasa konsultasi yang berkaitan dengan konstruksi bangunan dan struktur lainnya; jasa pengawasan konstruksi bangunan untuk proyek bangunan; konstruksi bangunan komersial=== ===Atap logam; Baja Profil L; Baja Profil U; Kerangka dari logam untuk bangunan; Panel langit-langit dari logam; Pipa-pipa dari logam; Rangka atap dari logam; Rangka plafon dari logam; Sekat partisi dari logam; Tiang dari logam; alat kelengkapan pipa [sambungan] dari logam; bahan bangunan dari logam; baja siku untuk digunakan dalam konstruksi bangunan; bangunan logam pra-fabrikasi; dinding pra-fabrikasi logam; kawat duri; konektor pipa logam; pagar logam; pelat dan lembaran baja; perlengkapan pipa logam; pipa dan alat kelengkapan yang dilapisi logam; pipa logam; pipa logam dan perlengkapannya;; rangka logam untuk bangunan; saluran logam; tabung logam=== ===fabrikasi logam dan layanan finishing; pembuatan alat khusus untuk orang lain; pembuatan perangkat keras logam kustom; rolling dan fabrikasi baja kustom dengan pesanan dan spesifikasi orang lain=== ===Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Kabel listrik; Sistem alat pemadam api secara otomatis untuk perlindungan dari api; alat dan instrumen keselamatan dan keamanan; kabel listrik; kabel serat optik; komponen listrik; konektor kabel listrik; konektor kawat [listrik]; kotak distribusi [listrik]; kotak distribusi daya; panel distribusi daya; sakelar listrik; saluran listrik; selubung untuk kabel listrik; sistem distribusi daya; tali pengaman pekerja sebagai alat perlindungan untuk menahan dan menangkap jika terjatuh; tali pengaman, selain untuk tujuan kendaraan atau olahraga=== ===Jasa teknik struktural; jasa arsitektur untuk desain bangunan; layanan desain bangunan; layanan desain teknik===

===Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu penerangan konstruksi; Lampu untuk penerangan rumah; aparatur pencahayaan; lampu penerangan komersial; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu utilitas portabel; panel cahaya; perlengkapan pencahayaan; sistem pencahayaan, yaitu modul LED (dioda pemancar cahaya), catu daya dan kabel===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052615
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:31:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Dermawan Kusnadi
Alamat Pemohon : Jln. Janur Hijau VII TD 1/3 RT 007 RW 001 Kel/Desa Kelapa Gading Timur Kecamatan Kelapa Gading, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Resman Halomoan Sidauruk S.H.,
Alamat Kuasa : Jalan Basuki Pulo Harapan VII No.163 Rt/Rw 007/006

540 Etiket

BURNEGG

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : BURNEGG
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Herbisida, pestisida, fungisida untuk keperluan pertanian dan perkebunan (hortikultura); bahan-bahan insektisida untuk pemberantasan serangga yang merugikan; fungisida; insektisida; insektisida untuk keperluan pertanian; pestisida; pestisida pertanian; pestisida untuk keperluan hortikultura; pestisida untuk keperluan industri; sediaan insektisida===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052616
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:31:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DINA MAYLIANI ARYANDA
Alamat Pemohon : WONOKUSUMO BAKTI 2/3, RT 005 / RW 011 WONOKUSUMO, SEMAMPIR, KOTA SURABAYA, JAWA TIMUR, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60154
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Taca beauty

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Taca beauty
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Sabun; Sabun Mandi; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; pencuci tubuh (sabun) bayi; produk sabun; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran

dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052617
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 14:32:03
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Daniel Jizhar
	Alamat Pemohon	:	Jl. Jaya Mandala II No. 15 RT. 010 RW. 002, Kelurahan Menteng Dalam, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

MODENA

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MODENA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	6
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===AC saluran logam; ALAT PEMANCAR GAS UAP ATAU AIR DARI LOGAM; Alat buka pintu dari logam, bukan-listrik; Alat kelengkapan dari logam untuk saluran udara yang dimampatkan; Alat pemancar gas, uap atau air dari logam; Alur dari logam untuk pintu geser; Anak tangga dari logam; Atap dari logam, bagian dari sel surya; Atap logam; Bahan bangunan logam, yaitu jendela logam, bingkai jendela logam, dinding gorden dari logam, tirai logam, daun jendela logam, daun jendela geser logam, daun jendela logam, kasa serangga dari logam, pintu kisi-kisi logam, pintu logam, rangka pintu dari logam, kisi-kisi tahan air dari logam, kisi-kisi logam, kusen jendela logam untuk keamanan, pelindung jendela dari logam, balkon logam, beranda logam, pegangan tangan dari logam, pagar logam, panel pagar logam; Bahan bertulang dari logam untuk bangunan; Balok dari logam; Bangku pijakan bertahap dari logam; Barang-barang dari besi untuk jendela; Barang-barang dari besi untuk pintu; Barang-barang kecil dari perangkat keras logam, yaitu, mur, sekrup, baut, mesin cuci, pegas; Batang hubung tegangan; Bejana dari logam; Bingkai dinding dari logam; Brankas; Breket AC dari logam; CANTELAN PERIUK DARI LOGAM; Campuran logam biasa; Cantelan periuk dari logam; Cerobong asap dari logam; Cincin dari logam biasa untuk kunci; Daun pintu dari logam; Dinding insulasi anti-bakterial terbuat dari logam; Engsel pintu dari logam; Flensa dari logam (kerah); GELANG PIPA API DARI LOGAM; Genteng dari logam; Genteng pelat metal lembaran baja lapis paduan aluminium (Al) dan besi (Zinc) dengan lapisan busa Polietilena; Gerendel dari logam; Grendel pengunci; Huruf-huruf dan angka-angka (dari logam biasa) kecuali huruf cetak; Ibu tangga (bagian-bagian tangga) dari logam; Ikatan dari logam; Jalusi dari logam; Jendela logam; KASA KAWAT; Kabel dari logam, bukan listrik; Kait jendela dari logam; Kastor logam; Katup atau klak katup yang dioperasikan dengan tangan, selain bagian dari mesin; Katup atau klak katup, selain bagian dari mesin; Katup dari logam (selain bagian-bagian mesin); Katup logam (untuk air, minyak dan gas), selain dari bagian-bagian mesin, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; Katup pipa air dari logam; Katup saluran pembuangan dari logam; Kawat besi; Kerah dari logam untuk pengikat pipa-pipa; Kerai dari logam; Kerai gulung dari baja; Kerangka dari logam untuk bangunan; Kertas timah untuk pembungkusan dan pengepak; Kisi-kisi dari logam; Kisi-kisi logam; Klem logam; Klem penjepit dari besi; Kotak penyimpan uang; Kotak untuk alat-alat dari logam (kosong); Kunci dari logam; Kunci dari logam (kecuali elektrik); Label dari logam; Langit-langit dari logam; Lantai dari logam; Lembar lindung atap dari logam; Lembaran dan pelat logam; Lembaran penutup atap insulasi panel dari plat metal baja lapis paduan aluminium (Al) dan besi (Zinc); Lis dari logam; Lisplang dari logam; Logam biasa, kasar atau setengah dikerjakan; Makam dari logam; Mur mata; Nipel swage dari logam; Otomat handuk terpasang dari logam; PELAT PERINGATAN DARI LOGAM (SIGN WARNING); PENJEPIT DARI LOGAM; PENYEKAT DARI LOGAM; PIPA TEKANAN ATAS DARI LOGAM; Paku; Paku keling logam; Paku pasak dari logam; Paku potong; Panel atap dari logam; Panel isyarat tidak bercahaya dan bukan mekanis dari logam; Panel langit-langit dari logam; Papan penanda dari logam; Papan penutup tepi atap dari logam; Pegangan dari logam untuk jendela; Pegangan dari logam untuk lemari; Pegas dari logam; Pelat pengenal dari logam; Penahan Pintu lemari dari logam; Pengencang dari logam; Pengencang dari logam, yaitu, pengencang yang terdiri dari sambungan, cincin penahan dan wadah dan pengencang penguncian panel; Pengencang yang terdiri dari sambungan, cincin penahan dan wadah; Penjepit kaca dari logam; Penopang dari logam; Penutup lubang dari logam; Penutup saluran air jaln dari logam; Penutup saluran lubang dari logam; Penyalut pipa dari logam; Perlengkapan dari logam untuk peti-peti jenazah; Perlengkapan jendela dari logam; Perlengkapan logam untuk jendela; Perlengkapan logam untuk perabotan; Peti untuk alat-alat dari logam (kosong); Pilar dari logam untuk bangunan; Pintu gerbang dari logam; Pintu geser tunggal manual terbuat dari panel aluminium; Pipa besi; Pipa buang dari logam; Pipa dan tabung dari logam; Pipa talang dari logam; Pipa-pipa dari logam; Plakat batu nisan dari logam; Plakat peringatan dari logam; Portik dari logam (bangunan); Rambu dari logam, tidak bercahaya; Rangka atap dari logam; Rangka plafon dari logam; Rangka rumah kaca dari logam; Rel dari logam; Roda jendela geser; Roda perabot dari logam; Sambungan atap dari logam; Sambungan dari logam untuk pipa; Sambungan kabel dari logam (bukan listrik); Sekat partisi dari logam; Sermet; Sisipan sekrup berulir dari logam dan peralatan instalasi yang dijual sebagai satu perangkat; Strip logam; Sumbat dari logam; Sungkup cerobong asap dari logam; TANDA TIDAK BERCAHAYA DAN TIDAK MEKANIS DARI LOGAM DAN METAL; Tali dan Rantai Kawat; Tanda-tanda dari logam tidak bercahaya dan non-mekanis; Tangga dari logam; Tiang dari logam; Tirai dari logam dipakai di luar rumah; Tombol dari baja; Tombol dari logam untuk jendela; Tutup ventilasi dari logam; Tutup ventilasi dari logam untuk saluran HVAC; Ubin lantai dari logam; Wadah kemasan dari logam; Wadah-wadah dari logam (tempat penyimpanan, pengangkutan); Wadah-wadah terapung dari logam; air-pipa logam; alat kelengkapan pipa [sambungan] dari logam; anak tangga logam portabel untuk pertunjukan publik [platform]; atap Metal Insulasi (atap logam penahan panas); atap terutama terdiri dari logam; atap ubin logam; bahan bangunan dari logam; bahan logam untuk bangunan atau konstruksi; bahan-bahan bangunan dari logam; baja

kawat batangan; baja profil; bak mandi rel logam; bangunan diangkut atau struktur logam; bangunan logam; bangunan logam yang dapat dipindahkan; bangunan, diangkut, logam; barang-barang besi; barang-barang dari besi; batang logam berulir; batang pencengkram dari logam; baut kunci logam; baut mata; benjolan kunci dari logam untuk Locksmithing; bercabang tabung logam untuk jaringan pipa; bergulir jendela jendela logam; berputar persimpangan dari logam untuk pipa; besi cor untuk digunakan dalam hidrolika, sanitasi, sistem jalan dan bangunan; bidal tali kawat; bingkai jendela dari logam; botol gas dari logam; brankas [kotak yang kuat]; brankas bank logam; brankas logam; bukti debu menyerang logam; cangkir kait logam; cincin logam *; cincin semi logam; cincin skrup; colokan [logam hardware]; colokan dari logam untuk mandi; colokan dari logam untuk tenggelam; colokan logam untuk mandi; cotters logam; daun jendela dari logam; daun jendela logam; deadbolts logam; dinding Insulasi (Dinding pendingin) dari logam; dinding Insulasi dari Logam (dinding pendingin dari logam); dinding dari logam; dinding kait logam untuk pipa; dinding lapisan logam untuk membangun; dinding tirai logam; dinding yang dapat dipindahkan dari logam; dispenser handuk logam; ducts logam, untuk instalasi pemanas sentral; dudukan/ penyangga dari logam untuk perabotan; engsel; engsel dari logam; engsel dari logam untuk kamar mandi; engsel dari logam untuk pintu dan jendela; engsel jendela logam; engsel lantai logam; engsel pintu logam; es cetakan logam; escutcheons logam; eyebolts lifting; eyenuts lifting; fitting dari logam untuk lemari; fitting logam untuk pipa; fitting logam untuk pipa fleksibel; fitting logam untuk pipa kaku; fitting logam untuk tempat tidur; floorings genteng metal; frame dari logam untuk pintu geser; gagang / pegangan tangan dari logam untuk kamar mandi, bathtub/bak mandi,; gagang cermin dari logam; gantungan baju dari logam; gantungan cermin logam; gantungan pakaian logam; genteng metal galvanis; gerbang kait dan mata logam; gerbang kait logam; gulungan daun jendela logam; handuk kait logam; hardware * logam, kecil; herpes zoster logam; interior jendela logam; jambs pintu logam; jendela engkol logam; jendela layar logam; jendela tingkap dari logam; kabel klem logam; kabel non-listrik dan kabel dari logam biasa; kabel non-listrik dari logam biasa; kait logam; kait logam untuk pakaian rel; kait menjadi item kecil hardware logam; katrol, pegas dan katup dari logam [tidak termasuk elemen mesin]; katup dari logam (selain bagian dari mesin); katup dari logam, selain bagian dari mesin, termasuk yang terbuat dari paduan baja dan titanium; katup logam, selain dari bagian mesin; kawat multi-untai non-listrik; kawat untai tunggal non-listrik; kenop pintu dari logam biasa; kerah pipa logam; keranjang dari logam biasa; keranjang logam; kisi-kisi logam; klem logam; klem pipa logam; klip kabel logam; klip pipa logam; klip tali kawat; komponen logam fabrikasi untuk pondasi bangunan [bahan bangunan]; konektor logam untuk pipa; konektor pipa logam; kopling dan sendi dari logam untuk pipa; kopling dari logam untuk pipa; kotak kunci logam; kran logam untuk tong; kunci dari logam untuk jendela; kunci dari logam untuk pintu; kunci keamanan logam, non-listrik; kunci logam; kunci logam dan kunci untuk itu; kunci logam untuk kunci; kunci pegas; kunci pegas logam; kunci silinder logam; kunci terbuat dari logam, non-listrik; kunci, selain listrik, dari logam untuk jendela; kunci, selain listrik, logam untuk digunakan pada bangunan; kurung kantilever logam; kurung selokan logam; kusen jendela dari logam; kusen logam; kusen pintu dari logam untuk pendingin ruangan; kusen pintu logam; laci logam trim; langkan dari logam; lantai logam; lantai terbuat dari paduan logam; lantai, bahan lantai dan lantai keramik logam; lapisan logam untuk membangun; locksets logam; logam biasa dan paduan mereka; logam dan paduan logam; manifold logam untuk jaringan pipa; mata angkat; mata pad; mekanisme penguncian logam; mendukung pipa logam; mengalir dari logam untuk digunakan dalam pembangunan basement waterproofing sistem; mur logam; nampan logam *; nomor rumah dari logam, non-bercahaya; nozel logam; padeyes; pagar logam; pagar logam untuk balkon; pagar logam untuk pagar; pagar tetap logam; paku; panduan rel logam; panel Insulasi (Panel pendingin) dari logam untuk bangunan; panel Insulasi dari logam (Panel pendingin dari logam) untuk bangunan; panel bangunan dari logam; panel dinding eksternal dari logam; panel dinding eksternal terutama terdiri dari logam; panel dinding logam; panel lantai logam; panel pagar logam; panel pintu logam; panil-panil dari logam/besi/baja; papan decking logam; papan lantai logam; pasak logam; pegangan bak mandi dari logam; pegangan jendela logam; pegangan pintu dari logam; pegangan pintu dari logam biasa; pegangan tangan dari logam untuk tangga; pegangan tangan logam; pegangan tangan logam untuk digunakan di gedung-gedung; pegangan tangga dari logam; pegas [logam hardware]; pelari dari logam untuk jendela; pelari dari logam untuk pintu; pelindung dan klem baja stainless; pemanasan saluran logam; pemancang sekrup dari logam; pengencang D-cincin logam; pengencang pintu logam; pengencang ulir logam; penghubung kabel dari logam, bukan listrik; penutup dari logam untuk langit-langit; penutup jendela, non-listrik; penutup pintu dari logam; peranti keras dari logam; perlengkapan penyambung logam; perlengkapan perabotan dari logam; perlengkapan pintu dari logam; perlengkapan pipa logam; perpipaan logam; persimpangan dari logam untuk pipa, termasuk yang terbuat dari paduan baja dan titanium; peti logam; pintu dalam logam; pintu dan jendela dari logam; pintu garasi logam; pintu lipat logam; pintu logam *; pintu logam untuk digunakan dalam ruangan; pintu logam, jendela, jendela dan slatted jendela; pintu luar logam; pintu rol logam; pintu teras logam; pipa bercabang logam; pipa bercabang logam, termasuk yang terbuat dari paduan baja dan titanium; pipa besi cor; pipa dan alat kelengkapan yang dilapisi logam; pipa dan tabung logam; pipa drainase logam; pipa hollow; pipa kaku logam; pipa logam; pipa logam dan perlengkapannya;; pipa logam untuk membangun; pipa logam untuk transfer cair dan gas; pipa logam, termasuk yang terbuat dari paduan baja dan titanium; pipa mendukung terisolasi dari logam; pipa saluran pembuangan logam; pipa stainless; pipa underdrainage logam; piring identitas dari logam biasa; plafon Insulasi dari logam (plafon pendingin dari logam); plafon dari logam; plak dari logam biasa; plakat logam; plat pengenal dari logam; plat pintu dari logam; plat stainles; plat stainles anti karat; plat stainless; prefabrikasi dari logam/besi/baja; rak atau hambalan dari logam,; rangka logam untuk bangunan; rantai lifting; rantai penanganan beban; rel geser dari logam untuk kamar mandi; rel geser dari logam untuk kamar mandi dan rel dari logam untuk kamar mandi; rel penggantung dari logam; ring sekrup dari logam; rol pintu garasi logam; rumah kaca logam; saluran dari logam untuk instalasi AC; saluran dari logam untuk ventilasi dan instalasi AC; saluran dari logam untuk ventilasi instalasi; saluran logam untuk jaringan pipa gas; saluran logam untuk saluran gas; saluran non-listrik memutar logam; sambungan bercabang dari logam untuk pipa; sambungan fleksibel dari logam; sambungan logam tipe siku; sambungan logam untuk pipa; sambungan pipa dari logam; saringan logam; sash windows logam; screwnails logam; sekrup logam; selang bahan bakar minyak logam; selang logam; selang logam industri; selang logam untuk pipa digunakan; sendi dari logam untuk pipa; shower ambil bar logam; siku dari logam untuk pipa; siku dari logam untuk pipa kaku; siku dari logam untuk pipa, termasuk yang terbuat dari paduan baja dan titanium; siku stainless; silinder kunci dari logam; silinder kunci logam; skrup dari logam; sling rantai heavy-duty; sofit logam; staybolts logam; stepladders logam dan tangga; sudut katup logam, selain bagian dari mesin; surat pelat logam; tabung dari logam untuk keperluan industri; tabung logam; tabung logam yang disalut dengan bahan berbusa polietilena; tabung logam yang disalut dengan isolator panas; tabung logam yang disalut dengan karet; tabung paduan nikel; tabung paduan tembaga; tabung stainless steel; talang logam; tali dari logam untuk pengikat; tali kawat; tali kawat bidal logam; tali kawat yang digunakan untuk mengangkat dan tali-temali; tali klip kawat logam; tali logam; tanda-tanda jalan, non-bercahaya dan non-mekanik, logam; tanda-tanda, non-bercahaya dan non-mekanik, logam; tangga logam; tangkapan pintu lemari logam; tangki air dari logam untuk keperluan rumah tangga; tangki air logam; tangki logam; tangki penyimpanan cairan [kontainer] terbuat dari logam; tangki penyimpanan cairan [struktur] terbuat dari logam; tangki penyimpanan cairan logam; tangki penyimpanan gas dari logam; tangki penyimpanan logam; tarikan laci dari logam

biasa; tarikan laci logam; tempat penyimpanan air dari logam; tinggal baut logam; tubing dan tubing kopling dari logam untuk menggabungkan dan mengakhiri pipa; turnbuckles logam; tutup atap dari logam; tutup logam; ubin dinding dari logam untuk bangunan; ubin dinding logam; ubin langit-langit logam; uninsulated, kawat non-listrik; unit pintu besi; valances logam; ventilasi saluran logam; wadah dari logam untuk pengepakan dan pengemasan; wadah kemasan industri logam; wadah penyimpanan logam; wadah penyimpanan tujuan umum dari logam; weatherboards logam; window mengelilingi logam===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052618
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:33:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : INDRA SYAHPUTRA
Alamat Pemohon : Jl. Kalikepiting No.133,RT.012,RW.005,Kelurahan.Pacar Kembang,Kecamatan. Tambak Sari, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NICHIE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Abu-Abu,Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===selang pemadam kebakaran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052619
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:35:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. MEDISHOP INDONESIA SEHAT
Alamat Pemohon : Jl. Abdul Wahab Siamin RC-23, Kel. Dukuh Pakis, Kec. Dukuh Pakis, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60225
740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,
Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : LUKISAN
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : merah, biru, hijau, kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===masker Cleanroom wajah; masker bedah; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker pernapasan anak untuk tujuan medis; masker pernapasan pelindung untuk tujuan medis; masker pernapasan untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi debu untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi kuman; masker sanitasi untuk tujuan isolasi virus; masker sanitasi untuk tujuan medis; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah untuk tujuan sanitasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052620
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:37:21
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Allied Tube & Conduit Corporation
Alamat Pemohon : 16100 S. Lathrop Avenue, Harvey, Illinois 60426, USA
740 Nama Kuasa : Belinda Rosalina S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Gandaria 8, Lantai 3 Unit D Jalan Sultan Iskandar Muda (Arteri Pondok Indah), Jakarta Selatan 12240

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : A ATKORE and Design (Horizontal logo)
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 17, 2, 19, 37, 6, 40, 9, 42, 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===konektor pipa non-logam; perlengkapan non-logam untuk pipa===
===Pelapis pelindung, kimia, pencegahan korosi, anti-noda, pelumas, tahan panas dan pengubah tekstur untuk permukaan logam dalam bentuk coran dan ekstrusi; sediaan pelapis anti karat===
===Kerangka kerja untuk bangunan, bukan dari logam; Pipa talang bukan dari logam; bahan bangunan, bukan dari logam;

kaca pelat kabel untuk bangunan; kerangka, bukan dari logam, untuk bangunan; pagar, bukan dari logam; papan selubung, bukan dari logam; pipa air, bukan dari logam; pipa beton; pipa kaku, bukan dari logam, untuk bangunan; pipa saluran, bukan dari logam; pipa selokan, bukan dari logam===
===jasa bangunan dan konstruksi; jasa konsultasi yang berkaitan dengan konstruksi bangunan dan struktur lainnya; jasa pengawasan konstruksi bangunan untuk proyek bangunan; konstruksi bangunan komersial===
===Atap logam; Baja Profil L; Baja Profil U; Kerangka dari logam untuk bangunan; Panel langit-langit dari logam; Pipa-pipa dari logam; Rangka atap dari logam; Rangka plafon dari logam; Sekat partisi dari logam; Tiang dari logam; alat kelengkapan pipa [sambungan] dari logam; bahan bangunan dari logam; baja siku untuk digunakan dalam konstruksi bangunan; bangunan logam pra-fabrikasi; dinding pra-fabrikasi logam; kawat duri; konektor pipa logam; pagar logam; pelat dan lembaran baja; perlengkapan pipa logam; pipa dan alat kelengkapan yang dilapisi logam; pipa logam; pipa logam dan perlengkapannya;; rangka logam untuk bangunan; saluran logam; tabung logam===
===fabrikasi logam dan layanan finishing; pembuatan alat khusus untuk orang lain; pembuatan perangkat keras logam kustom; rolling dan fabrikasi baja kustom dengan pesanan dan spesifikasi orang lain===
===Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Kabel listrik; Sistem alat pemadam api secara otomatis untuk perlindungan dari api; alat dan instrumen keselamatan dan keamanan; kabel listrik; kabel serat optik; komponen listrik; konektor kabel listrik; konektor kawat [listrik]; kotak distribusi [listrik]; kotak distribusi daya; panel distribusi daya; sakelar listrik; saluran listrik; selubung untuk kabel listrik; sistem distribusi daya; tali pengaman pekerja sebagai alat perlindungan untuk menahan dan menangkap jika terjatuh; tali pengaman, selain untuk tujuan kendaraan atau olahraga===
===Jasa teknik struktural; jasa arsitektur untuk desain bangunan; layanan desain bangunan; layanan desain teknik===
===Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu penerangan konstruksi; Lampu untuk penerangan rumah; aparatur pencahayaan; lampu penerangan komersial; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu utilitas portabel; panel cahaya; perlengkapan pencahayaan; sistem pencahayaan, yaitu modul LED (dioda pemancar cahaya), catu daya dan kabel===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052621 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:38:09
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SURYA HERYADI T. DJAJA
Alamat Pemohon : Villa Gading Indah E/2 A, Rt. 002 Rw. 014, Kelurahan Kelapa Gading Barat, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14240
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WILO + KATA/LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU TUA, MERAH MUDA & UNGU
511 Kelas Barang/Jasa : 20
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bangku beroda untuk membantu bayi berjalan; Boks atau ranjang tempat tidur bayi atau tempat main bayi; Box bayi; Kursi bayi; Kursi duduk atau tidur bayi (rocker); Panggung ganti bayi; alat untuk membantu bayi berjalan; boks berpagar portabel untuk bermain bayi/anak kecil; buaian berbentuk keranjang untuk bayi; furnitur untuk bayi dan remaja; kursi disesuaikan untuk bayi; kursi mandi bayi portabel untuk digunakan di bak mandi; mengubah tikar bayi portabel; pelindung bumper untuk boks bayi; playpens untuk bayi; tempat tidur bayi; tempat tidur untuk bayi; tikar untuk playpens bayi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052622 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:38:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : INDRA SYAHPUTRA
Alamat Pemohon : Jl. Kalikepiting No.133,RT.012,RW.005,Kelurahan.Pacar Kembang,Kecamatan. Tambak Sari, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NICHIE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Abu-Abu,Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 18
510 Uraian Barang/Jasa : ===tali pengikat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052623 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:39:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT WINGS SURYA

	Alamat Pemohon	:	Jl. Kalisosok Kidul No. 2, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60175
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

SOKLIN FRESLY AIR CARE RELAXING LAVENDER

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SOKLIN FRESLY AIR CARE RELAXING LAVENDER
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan penyerap bau; Deodoran bukan untuk keperluan pribadi atau keperluan hewan; Deodoran untuk kain dan udara; Deodoran untuk kulkas; Kantong penyerap bau tidak sedap; Penghilang bau dengan pewangi (tidak termasuk yang digunakan untuk keperluan industri, pribadi, hewan atau untuk bernapas dengan segar); Penyegar kain, penghilang bau pada kain, penghilang bau pada jok, penghilang bau pada karpet; Penyegar karpet dan sediaan penetralisasi bau; Penyegar udara dan penghilang bau di ruangan; Sediaan anti serangga untuk penggunaan pribadi dalam bentuk aerosol; Sediaan penghilang bau untuk keperluan penyegar udara; Sediaan penghilang bau untuk keperluan penyegaran ruangan; Sediaan untuk menetralisir bau; Sediaan-sediaan untuk menetralisir bau; Sedian untuk menetralisasi bau tidak sedap dan bau yang tidak diinginkan (tidak termasuk yang digunakan untuk keperluan industri atau keperluan pribadi); Wangi-wangian pengharum ruangan; aerosol-aerosol yang mengandung obat; deodoran mobil; deodoran toilet; deodoran untuk pakaian; deodoran untuk pakaian dan tekstil; deodoran untuk tekstil; deodoran, selain untuk manusia atau untuk hewan; komposisi penghilang bau ruangan; pembasmi kuman di udara dalam bentuk semprotan; pengharum karpet; penghilang bau di ruangan; penghilang bau pada kain; penghilang bau ruangan semprotan; penyegar ruangan; penyegar untuk keperluan industri; pewangi rumah tangga; pewangi sepatu; pewangi udara; pewangi untuk baki sampah; pewangi untuk mobil; pewangi untuk pembuangan sampah; sediaan disinfektan dan penghilang bau serba guna; sediaan netralisasi bau untuk pakaian dan tekstil; sediaan pembersih udara; sediaan pemurnian udara; sediaan penetral bau; sediaan penghilang bau di udara; sediaan penghilang bau semua tujuan untuk keperluan rumah tangga, komersial atau industri; sediaan penghilang bau udara; sediaan penghilang bau untuk karpet; sediaan penghilang bau untuk keperluan rumah tangga, komersial atau industri; semprotan pewangi udara===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052624
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 14:40:02
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Natasha Tjandra
	Alamat Pemohon	:	Starling Timur 7 No. 36, Cluster Starling, The Springs, Cihuni, Gading Serpong, Kabupaten Tangerang, Banten, 15332
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

BAWIKA

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Bawika
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, Abu-abu Tua, Abu-abu Muda, Krem
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat untuk menghias kue atau meratakan krim pada kue; Baskom; Jepitan pakaian; Kemoceng; Keranjang yang terbuat dari anyaman, logam, kain untuk keperluan rumah tangga; Nampan untuk keperluan rumah tangga; Pengki; Penjepit; Penopang pisau; Peralatan dan wadah untuk rumah tangga; Spons gosok; Tatakan gelas, bukan dari kertas; Tempat dan dispenser untuk keperluan gigi; Wadah botol kecil tempat minyak dan cuka; alas piring dari bambu; alas piring dari karet; alas piring, bukan dari kertas atau tekstil; alat alat kebersihan rumah tangga; alat pembersih [instrumen pembersih]; alat pengepel; alat untuk sandaran sumpit; ayakan untuk keperluan rumah tangga; baki penyajian; baki untuk keperluan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam mulia; baskom [wadah]; baskom cuci (mangkok, bukan bagian dari instalasi sanitasi); baskom cuci [mangkok, bukan bagian dari instalasi sanitasi]; blok pisau; botol; botol air plastik, kosong; botol air terjual kosong; botol kaca; botol semprot; botol, dijual kosong; botol-botol plastik; cetakan es batu; corong untuk penggunaan dapur; dispenser pompa untuk bumbu; dispenser pompa untuk keperluan rumah tangga; dispenser sabun; dispenser sabun otomatis; dispenser untuk sabun cair untuk keperluan rumah tangga; ember; ember kamar mandi; ember pel; ember plastik; gagang sapu; gantungan baju pengeringan; garpu saji; gelas kamar mandi; kasing sumpit; kepala pel; keranjang bambu untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja anyaman untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja untuk keperluan rumah tangga; keranjang cucian; keranjang cucian untuk keperluan rumah tangga; keranjang tanaman; keranjang untuk keperluan rumah tangga; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam mulia; kontainer rumah tangga; kotak makan siang; kotak pil [bukan untuk keperluan medis]; kotak pil untuk penggunaan pribadi; kotak pil, bukan dari logam mulia, untuk penggunaan pribadi; kotak sabun; kursi toilet untuk anak-anak; lap bulu; lap debu; mangkuk [baskom]; mangkuk saji; mangkuk untuk mencampur bahan makanan; meja putar untuk menghidangkan makanan; nampan saji terbuat dari rotan; nampan saji, bukan dari logam mulia; papan cuci; parut keju untuk keperluan rumah tangga; parut untuk penggunaan dapur; pasak pakaian; pembersih karpet, non-listrik; pemegang kaca kamar mandi; pemegang kartu menu; pemegang kartu tempat; pemegang serbet meja; pemegang serbet, bukan dari logam mulia; pemegang sikat toilet; pemegang spons; pemegang tanaman; pemegang tangkai; pemegang tusuk gigi; pemegang tusuk gigi, bukan dari logam mulia; pemegang untuk talenan; penekan bawang putih [peralatan dapur]; pengayak untuk penggunaan dapur; penggosok panci; penghilang serat non-listrik; pengocok telur, non-listrik; penjepit sayur; penutup hidangan; penutup kotak tisu; penyangga botol; penyanggah handuk pada

kamar mandi; penyapu untuk keperluan rumah tangga; peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan dapur; peralatan rumah tangga dan dapur; peralatan toilet; peralatan untuk keperluan rumah tangga; piring hidangan untuk penyajian; piring sabun; piring saji; piring sayuran; pot bunga; rak bumbu; rak handuk [perlengkapan kamar mandi]; rak pengeringan baju; rak pengeringan piring; rak pengeringan untuk binatu; rel dan lingkaran untuk handuk; rel handuk, bukan dari logam mulia; rol serat; sandaran sendok; sapu; sapu luar ruangan; saringan [peralatan rumah tangga]; saringan untuk keperluan rumah tangga; sendok saji; servingware [piring] untuk menyajikan makanan; set rempah-rempah; set sikat toilet; set wadah bulat atau silinder; shower caddies; sikat bak mandi; sikat botol; sikat cuci; sikat debu; sikat gosok; sikat lantai; sikat rambut; sikat sayur; sikat serat; sikat toilet; sikat untuk membersihkan untuk keperluan rumah tangga; sisir; sisir rambut; spatula untuk penggunaan dapur; talenan; talenan bambu; talenan dari balok kayu [peralatan]; talenan dari kayu; talenan untuk dapur; taplak meja dari bambu; taplak meja, bukan dari kertas atau tekstil; tatakan gelas dari bambu; tatakan gelas, bukan dari kertas atau tekstil; tempat sikat gigi; tempat cuci untuk keperluan rumah tangga; tempat gulungan tisu dapur; tempat kertas toilet dikamar kecil; tempat lilin; tempat sabun; tempat sampah; tempat sampah untuk keperluan rumah tangga; tempat sumpit; tempat telur plastik untuk keperluan rumah tangga; toples dapur; toples penyimpanan makanan; tumbuk sayuran; vas bunga; vas, bukan dari logam mulia; wadah dapur; wadah dapur untuk nasi; wadah dapur untuk pasta; wadah dapur, bukan dari logam mulia; wadah penyimpanan untuk rumah tangga dari plastik; wadah peralatan dapur; wadah plastik portabel untuk keperluan rumah tangga dan dapur; wadah plastik untuk keperluan rumah tangga; wadah plastik untuk penggunaan dapur; wadah rumah tangga portabel serba guna; wadah rumah tangga untuk makanan; wadah rumah tangga yang bisa dikunci, bukan dari logam, untuk makanan; wadah rumah tangga, bukan dari logam mulia; wadah sabun; wadah sikat gigi; wadah untuk keperluan kamar mandi; wadah untuk keperluan rumah tangga; wadah/kotak penyimpan untuk sikat gigi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052625
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 14:40:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Indosiar Visual Mandiri
	Alamat Pemohon	:	Jl. Damai No. 11, RT. 004, RW.005,, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11510
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DAEBAK Byoode
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Kuning, Merah Muda, Hijau, Biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa komunikasi, yaitu transmisi suara dan rekaman audio visual yang disiarkan melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Jasa komunikasi, yaitu, transmisi suara, audio, gambar visual dan data melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, internet, jaringan jasa informasi dan jaringan data.; Jasa koneksi telekomunikasi di internet; Jasa konsultasi di bidang perencanaan telekomunikasi untuk kelangsungan bisnis, layanan komunikasi surat elektronik, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP); Jasa pengamanan dan pengawasan yang berkaitan dengan telekomunikasi, broadband, penyiaran, dan transmisi satelit; Jasa pengiriman data, pesan, gambar, dan dokumen elektronik melalui jaringan komputer, perangkat mobile, dan internet; Jasa penyediaan akses ke data, dokumen, audio, video atau multimedia lain yang tersimpan secara elektronik; Jasa penyediaan akses ke peranti lunak dan basis data yang di-host dari jarak jauh melalui internet dan jaringan telekomunikasi lain; Jasa penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan internet; Jasa penyediaan streaming video secara online; Jasa penyiaran; Jasa penyiaran audio, video, dan konten multimedia melalui radio, komunikasi selular, komunikasi nirkabel, internet, komputer, perangkat mobile, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer; Jasa penyiaran digital; Jasa penyiaran melalui internet (webcasting) melalui jaringan komputer global dan lokal; Jasa penyiaran radio online; Jasa penyiaran televisi; Jasa penyiaran televisi online; Jasa streaming konten media digital untuk pihak lain; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa transfer data digital; Jasa transmisi data dan penyiaran data; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa-jasa komunikasi dan penyiaran terkait internet, yaitu, penyediaan suara dan komunikasi data melalui jaringan-jaringan berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa-jasa telekomunikasi, yaitu transmisi dan penyiaran suara, bunyi, data, video, grafis, gambar-gambar visual, dan informasi lainnya melalui jaringan-jaringan komunikasi berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Layanan Terpadu Layanan Jaringan Digital [ISDN]; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan berbagi video, yaitu transmisi elektronik video dan konten audio visual di antara pengguna internet; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk komunikasi dengan cara elektronik, layanan untuk komunikasi dengan cara nirkabel, layanan komunikasi internat, layanan telekomunikasi melalui jaringan komputer yang berkaitan dengan komunikasi informasi antara bank data, layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi], layanan surat elektronik, menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global, informasi tentang telekomunikasi, konsultasi telekomunikasi, pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer, transmisi file digital, menyediakan ruang obrolan internet, penyediaan forum secara onlin, streaming data, streaming konten media digital di Internet, layanan telekonferensi, penyiaran nirkabel, transmisi berita, relating to electronic payments, telecommunication services relating to wireless payments, providing online entertainment forums, communication services between data banks menyediakan akses ke database, menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global, penyewaan waktu akses ke jaringan komputer global, menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web

540 Etiket



lokal dan global lainnya, menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan perdagangan, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran nirkabel, penyediaan forum hiburan secara online, layanan komunikasi antara bank data; Layanan komputer yang berhubungan dengan transmisi informasi, data, dokumen, dan gambar melalui Internet; Layanan komunikasi internet; Layanan komunikasi multimedia secara real-time yang berbasis web melalui situs web di Internet untuk melihat, mengelola, mengedit dan menyimpan dokumen; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan komunikasi, yaitu, transmisi data, grafik, foto, pesan teks, surat elektronik, file video dan audio oleh jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; Layanan media selular dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten media hiburan; Layanan media seluler dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten hiburan audio, video, dan multimedia, termasuk teks, data, gambar, audio, video, dan file audiovisual melalui Internet, komunikasi nirkabel, jaringan komunikasi elektronik, dan jarigan computer.; Layanan obrolan melalui internet kabel dan nirkabel; Layanan pengiriman video-on-demand; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan penyiaran internet, yaitu, penyiaran dan perekaman secara streaming dan langsung untuk materi audio dan video dari acara dan pertemuan bagi para peserta jarak jauh, dan pendistribusian materi secara online yang berhubungan dengan layanan penyiaran dan perekaman; Layanan ruang obrolan berbasis Internet; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal pada internet dan media lainnya; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform internet dan portal; Layanan telekomunikasi, selain layanan penyiaran; Layanan telekomunikasi, yaitu, jasa penyediaan telekonferensi multimedia berbasis web, konferensi video, dan layanan pertemuan online yang memudahkan bagi pengguna untuk melihat, berbagi, mengedit, dan mendiskusikan isi dokumen, data, dan gambar secara simultan dan asynchronous (proses pengeksekusian kode yang tidak sesuai dengan urutan yang ada) oleh para peserta melalui browser web; Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan layanan akses jarak jauh yang aman melalui Internet ke jaringan komputer pribadi bagi para pelanggan dan karyawan mereka; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi data/audio/video/game dan konten multimedia sesuai permintaan; Layanan transmisi video; Layanan video dan berbagi data peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik dari file video digital, konten grafis dan audio di antara pengguna internet; Layanan video telepon; Layanan yang memungkinkan orang untuk mengakses situs web melalui internet; Manajemen jalur balik (return path management) untuk penyediaan aplikasi internet dan penyiaran, yaitu transmisi suara dan data secara elektronik; Menyediakan akses ke jasa SNS melalui internet; Menyediakan akses ke konten gabungan di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Menyediakan akses ke platform dan portal di internet untuk melacak dari awal hingga akhir produk kemasan dan pengemasan; Menyediakan akses ke situs internet/mesin pencari; Menyediakan akses keplatform dan portal internet untuk pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Pemindahan gambar fotografi dan digital ke cakram atau media elektronik lainnya; Penyedia informasi komunikasi dengan menghubungkan database komputer dan internet; Penyedia layanan komunikasi melalui internet; Penyediaan akses ke platform dan portal internet; Penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran dan produsen; Penyediaan akses pengguna untuk internet dan sistem online lainnya; Penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan ke internet; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet,; Penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; Penyediaan portal situs web Internet di bidang teknologi dan pengembangan piranti lunak yang memungkinkan pengguna untuk melacak dan mengelola inventaris peralatan dan perangkat lunak jaringan, memperoleh informasi tentang rilis piranti lunak, menerima peringatan keamanan dan laporan gangguan piranti lunak, informasi perbaikan dan alat pemecahan masalah yang bersifat online, piranti lunak diagnostik yang tidak dapat didownload yang disesuaikan untuk pengguna jaringan komputer dan peralatan telekomunikasi.; Penyediaan portal situs web Internet yang menampilkan informasi di bidang teknologi informasi, jaringan komputer, dan teknologi telekomunikasi; Penyewaan waktu akses ke database komputer melalui internet; Penyiaran dan streaming Konten audio, visual, teks, video, dan audiovisual melalui jaringan komputer global.; Program penyiaran melalui jaringan komputer; Streaming konten media digital di Internet; Streaming rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; Telekomunikasi, yaitu streaming materi audio dan video di Internet; Telekomunikasi, yaitu, komunikasi melalui perangkat elektronik portabel, pemutar media portabel, perangkat digital portabel, speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier, untuk mentransmisikan, mengakses, menerima, mengunggah, mengunduh, menyandikan, mendekode, streaming, menampilkan, menyimpan, menyembunyikan, dan mentransfer suara, audio, gambar visual, data, buku, foto, video, teks, konten, karya audiovisual, karya multimedia, karya sastra, file, dan karya elektronik lainnya; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; Transmisi file penagihan digital untuk konten online; Transmisi informasi, data, dan konten multimedia untuk kepentingan umum melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya secara elektronik; akses dan tautan telekomunikasi ke database komputer dan internet; akses konferensi video dan atau telepon jarak jauh; distribusi dan pengiriman layanan video dan audio; informasi siaran televisi; informasi siaran televisi kabel; internet broadband dan layanan komunikasi; internet dan jaringan nirkabel; internet dan layanan akses dan komunikasi intranet; jasa fasilitas online dan telekomunikasi untuk bertukar pesan, teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; jasa komunikasi nirkabel, yaitu transmisi program televisi dan gambar bergerak ke perangkat bergerak; jasa komunikasi yang ditawarkan dalam sebuah perdagangan elektronik, gerbang pembayaran mobile (mobile payment gateway) dan lingkungan dompet elektronik (e-wallet), termasuk jasa telepon Internet dan transfer data, video dan informasi lainnya, melalui suatu jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya dan sistem serta jaringan komunikasi lainnya, untuk orang yang menggunakan komputer pribadi, telepon, dan perangkat komunikasi lainnya; jasa komunikasi, yaitu, transmisi, menerima, mengunduh, streaming, dan menyiarkan teks, gambar, audio, video dan data melalui perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; jasa konferensi video dan audio yang dilakukan melalui web, telepon, dan alat bergerak; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa pengaman

dan pengawasan yang berkaitan dengan telekomunikasi, broadband, penyiaran, dan transmisi satelit; jasa penyediaan database informasi online mengenai telekomunikasi dan Internet; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa penyediaan forum komunitas online, ruang obrolan, dan ruang bagi pengguna untuk memposting, mencari, melihat, menonton, berbagi, mengkritik, menilai, dan mengomentari, pesan, komentar, konten multimedia, video, cinema, film, foto, konten audio, animasi, gambar, gambar, teks, informasi, dan konten buatan pengguna lainnya; jasa penyediaan forum online untuk berbagi teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa penyediaan layanan komunikasi multimedia real-time melalui situs web di Internet untuk penjadwalan dan pengelolaan kalender, kontak, rapat online, konferensi telepon, dan konferensi video; jasa penyiaran berkaitan dengan penyelanggaran dan kompetisi esports; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa podcasting (sistem untuk mendownload file dari berbagai sumber seperti radio internet, ke dalam komputer personal dan mendengarkannya melalui komputer ataupun player media digital) dan webcasting (alat komunikasi yang memanfaatkan koneksi internet untuk membuat siaran media yang tersedia bagi pengguna dan menggunakan streaming teknologi); jasa streaming video; jasa streaming video melalui internet, yang menampilkan film independen; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; jasa-jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; jasa-jasa transmisi digital dan satelit; jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan data secara peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, grafik dan konten audio antara pengguna internet; jasa/layanan penyiaran audio, teks dan video melalui internet atau jaringan komunikasi lainnya; jasa/layanan telekomunikasi dan komputer jaringan peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik gambar, konten audio-visual dan video, foto, video, data, teks, pesan, iklan, komunikasi dan informasi iklan media; jasa/layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik dari media elektronik, data, pesan, grafik, gambar, audio, video dan informasi; komunikasi elektronik melalui ruang obrolan, saluran obrolan, dan forum Internet; komunikasi internet; komunikasi konferensi video; komunikasi melalui jaringan komputer global atau internet; komunikasi melalui telepon menggunakan jalur internet; komunikasi melalui terminal komputer analog dan digital; komunikasi melalui terminal komputer, dengan transmisi digital atau melalui satelit; komunikasi melalui transmisi radio, telegraf, telepon dan televisi; konektivitas internet; konsultasi penyiaran radio; konsultasi penyiaran televisi; langganan video-on-demand; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan fasilitasi piranti lunak untuk komunikasi video dan suara antar pihak; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan komunikasi digital, yaitu, pengiriman dan pengiriman acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen, dan acara hiburan melalui internet; layanan komunikasi disediakan melalui transmisi televisi; layanan komunikasi elektronik yaitu melanjutkan atau menyebarkan teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; layanan komunikasi jaringan digital; layanan komunikasi melalui surat elektronik dan Voice over Internet Protocol (VOIP, layanan teknologi untuk percakapan suara jarak jauh melalui media Internet); layanan komunikasi video, yaitu transmisi elektronik dari klip video; layanan komunikasi yang disediakan melalui Internet; layanan konferensi video; layanan penyedia akses internet; layanan penyedia layanan internet [ISP]; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer serta aplikasi; layanan penyempitan video; layanan penyiaran audio; layanan penyiaran audio dan video melalui internet; layanan penyiaran audio dan video yang disediakan melalui Internet; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand melalui Internet; layanan penyiaran dan penyiaran web interaktif melalui Internet dan jaringan telekomunikasi; layanan penyiaran dan transmisi video melalui internet, menampilkan film, film:; layanan penyiaran internet; layanan penyiaran melalui komputer atau
jaringan komunikasi lainnya, yaitu,
mengunggah, memposting, menampilkan,
menandai, dan mengirimkan data, informasi,
pesan, grafik, dan gambar secara elektronik; layanan penyiaran situs web; layanan penyiaran video; layanan pesan digital nirkabel; layanan pesan digital nirkabel teks dan numerik; layanan pesan teks, audio dan video; layanan portal internet; layanan protokol suara melalui internet [VoIP]; layanan radio, televisi dan siaran kabel; layanan siaran televisi untuk telepon seluler; layanan streaming audio, data, video, dan gambar di Internet; layanan streaming televisi; layanan streaming video, audio dan televisi; layanan streaming video, audio dan televisi dalam kaitannya dengan olahraga elektronik; layanan telekomunikasi disediakan melalui Internet, intranet, dan ekstranet; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal Internet; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal di Internet dan media lainnya; layanan telekomunikasi jaringan digital; layanan telekomunikasi, yaitu menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband optik atau nirkabel; layanan telekomunikasi, yaitu transmisi data,
pesan, obrolan, grafik, gambar, audio, foto,
video, dan informasi elektronik, atau transmisi
iklan dan media komunikasi periklanan melalui
komputer dan jaringan komunikasi; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan telekonferensi dan konferensi video; layanan telepon internet; layanan teleteks dan penyiaran interaktif; layanan transmisi audiovisual; layanan transmisi digital; layanan transmisi digital untuk data audio dan video; layanan transmisi internet dan digital untuk audio, video, atau data grafis; layanan transmisi suara, audio, gambar dan data visual melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; layanan transmisi televisi bayar per tayang; layanan transmisi televisi protokol internet [IPTV]; layanan transmisi video

berdasarkan permintaan yang disediakan melalui Internet; layanan transmisi video dan data; layanan untuk penyediaan, transmisi atau tampilan informasi untuk keperluan bisnis atau domestik dari bank data yang disimpan komputer atau melalui internet; layanan videophone; layanan videotext; layanan videotext interaktif; memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; memberikan informasi tentang siaran televisi; memberikan informasi tentang siaran televisi kabel; memberikan informasi tentang siaran televisi, siaran televisi kabel dan siaran radio; meneruskan semua jenis pesan ke alamat Internet [pesan web]; mentransmisikan informasi melalui sistem komunikasi video; mentransmisikan rekaman suara dan audiovisual melalui Internet; menyediakan akses Internet jarak jauh; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband nirkabel; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband serat optik; menyediakan akses dalam bentuk menyediakan jasa konektivitas telekomunikasi ke perangkat elektronik untuk mentransfer gambar, pesan, audio, visual, audiovisual dan karya multimedia di antara perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; menyediakan akses ke Internet; menyediakan akses ke Internet dan jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke data dan informasi di Internet; menyediakan akses ke data melalui Internet; menyediakan akses ke database dan direktori melalui jaringan komunikasi untuk memperoleh data di bidang musik, video, film, kartun, buku, kartun, televisi, permainan, dan olahraga; menyediakan akses ke database di Internet; menyediakan akses ke database elektronik dan online interaktif dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, bahan/materi foto, video, audio, visual, dan audio visual di bidang kepentingan umum/yang diminati umum; menyediakan akses ke forum Internet; menyediakan akses ke forum secara online, ruang percakapan, daftar server untuk mengirimkan pesan dan blog melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal; menyediakan akses ke informasi di Internet; menyediakan akses ke informasi elektronik, komunikasi dan platform transaksi di Internet; menyediakan akses ke informasi melalui Internet; menyediakan akses ke internet nirkabel; menyediakan akses ke jaringan komunikasi elektronik, ke Internet dan ke ekstranet; menyediakan akses ke platform Internet seluler; menyediakan akses ke platform Internet untuk tujuan pertukaran foto digital; menyediakan akses ke platform dan portal di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke platform e-commerce di Internet; menyediakan akses ke portal Internet seluler; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses ke portal di Internet; menyediakan akses ke portal di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke ruang obrolan Internet; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum di Internet, termasuk Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum melalui Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan, dan forum melalui Internet; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web di internet; menyediakan akses ke situs web di internet melalui komputer, ponsel dan perangkat elektronik lainnya; menyediakan akses ke situs web di seluler dan internet; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses ke situs web musik digital di Internet; menyediakan akses kecepatan tinggi ke Internet; menyediakan akses melalui jaringan data ke perangkat lunak untuk akses Internet; menyediakan akses melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet, teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; menyediakan akses nirkabel multi-pengguna ke Internet; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]; menyediakan akses pengguna ke informasi dan layanan informasi yang tersedia di Internet dan di jaringan komputer lainnya; menyediakan akses pengguna ke informasi di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di internet yang berkaitan dengan komunikasi seluler; menyediakan akses pengguna ke portal di Internet; menyediakan basis data komputer dalam bentuk papan buletin di bidang musik, video, film, buku, televisi, permainan dan olahraga; menyediakan dial-up banyak pengguna dan akses khusus ke Internet; menyediakan fasilitas dan peralatan untuk konferensi video; menyediakan forum internet; menyediakan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan menyiarkan (stream) informasi, audio, video, berita yang nyata/sebenarnya (real-time news), konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosia; menyediakan forum secara online dan daftar server untuk transmisi dan pengiriman pesan berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan jalur obrolan Internet; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet atau database; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet di lingkungan kafe; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet atau database komputer; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet dan basis data; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan layanan komunikasi suara melalui Internet; menyediakan layanan telekomunikasi untuk platform e-commerce di Internet dan media elektronik lainnya; menyediakan link komunikasi online yang mentransfer/memindahkan perangkat/alat bergerak (mobile) dan pengguna internet ke lokasi online lokal dan global lainnya; menyediakan penggunaan sementara dari aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk jejaring sosial, menciptakan komunitas virtual, dan transmisi konten digital; menyediakan ruang obrolan (chat rooms) interaktif untuk transmisi pesan antar pengguna komputer dan pelanggan mengenai barang-barang umum dan barang-barang konsumen umum, ulasan-ulasan produk dan informasi pembelian di internet; menyediakan ruang obrolan Internet, forum Internet dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer terkait dengan olahraga elektronik; menyediakan ruang obrolan dan forum internet; menyediakan ruang obrolan internet; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyediakan transmisi data dan informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet untuk digunakan dalam menganalisis, mengukur dan menghubungkan suatu peristiwa; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; menyiarkan siaran televisi melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; pengiriman file digital, surat elektronik; pengiriman konten media melalui proses penyiaran (streaming) dari jaringan elektronik dan komunikasi; pengiriman musik digital melalui telekomunikasi; pengiriman musik digital melalui transmisi elektronik; pengiriman pesan secara digital; pengiriman video interaktif melalui jaringan digital; pengiriman video-on-demand; pengiriman, penyiaran dan streaming audio dan video melalui komputer, jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; pengoperasian jaringan dan saluran televisi; pengoperasian peralatan penyiaran radio; pengoperasian peralatan penyiaran televisi; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya untuk tujuan layanan belanja realitas virtual; penyedia konten multimedia melalui internet; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang dilengkapi perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan, pengunduhan, streaming, pengeposan, penyajian, pembuatan blog, penautan, pembagian, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; penyedia waktu akses ke data terkomputerisasi atau database transmisi data di internet; penyediaan akses ke jaringan telekomunikasi dan internet; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; penyediaan akses ke

portal Internet yang menampilkan program video-atas-permintaan; penyediaan akses ke situs web di internet untuk tujuan jejaring sosial; penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; penyediaan akses telekomunikasi ke konten audio yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand on-line; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke program televisi yang disediakan melalui layanan berdasarkan permintaan; penyediaan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan mengalirkan informasi, audio, video, konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosial; penyediaan koneksi antara situs web dan tampilan TV melalui portal televisi interaktif; penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan komunikasi elektronik, untuk transmisi atau penerimaan konten audio, video atau multimedia; penyediaan layanan akses internet; penyediaan layanan konferensi video; penyediaan layanan laporan online bagi pelanggan mengenai kinerja, efektivitas, dan status telekonferensi berbasis web, konferensi video, dan rapat; penyediaan streaming publikasi elektronik secara online dari internet atau jaringan komputer atau database komputer; penyewaan fasilitas konferensi video; penyewaan fasilitas penyiaran radio dan televisi; penyewaan peralatan konferensi video; penyewaan peralatan penyiaran; penyewaan peralatan penyiaran radio dan televisi; penyewaan peralatan siaran televisi; penyewaan waktu akses ke database dan pusat host database videotext atau pengolahan data, termasuk oleh jaringan internet; penyiaran; penyiaran atau transmisi program televisi, yaitu kartun-kartun; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; penyiaran dan streaming konten media audio-visual; penyiaran dan transmisi data, suara atau gambar; penyiaran dan transmisi data, suara atau gambar layanan komunikasi melalui satelit, televisi dan / atau radio; penyiaran dan transmisi program radio; penyiaran dan transmisi program televisi; penyiaran dan transmisi program televisi bayar per tayang; penyiaran dan transmisi program televisi kabel; penyiaran dan transmisi televisi interaktif, permainan interaktif, berita interaktif, esport interaktif, hiburan interaktif dan kompetisi interaktif; penyiaran film dan program televisi melalui layanan video-on-demand; penyiaran film gambar bergerak melalui Internet; penyiaran film kartun dan film animasi; penyiaran fitur atau program film dan televisi, termasuk di Internet, di jaringan komunikasi seluler dan di media lain; penyiaran fitur film dan televisi; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran fitur film dan televisi melalui jaringan komunikasi seluler; penyiaran interaktif; penyiaran internet yang dispesialisasikan dalam permainan online; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran konten audiovisual melalui Internet; penyiaran konten multimedia melalui Internet; penyiaran konten video dan audio melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran nirkabel; penyiaran pemrograman video dan audio melalui Internet; penyiaran program melalui internet; penyiaran program melalui jaringan komputer global; penyiaran program teleshopping; penyiaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya melalui protokol Internet dan jaringan komunikasi; penyiaran protokol internet; penyiaran radio informasi dan program lainnya; penyiaran televisi ke perangkat bergerak, yaitu, telepon genggam, telepon pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV dan set top box; penyiaran video dan transmisi film dan film melalui Internet; penyiaran video melalui Internet; penyiaran video melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran video, penyiaran rekaman video yang menampilkan musik dan hiburan, program televisi, kartun, film, berita, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait segala jenis hiburan, melalui jaringan komputer global, komputer, dan jaringan komunikasi lainnya;; penyiaran, penyebaran, transmisi dan memprosesan gambar, grafik, ilustrasi, suara, teks, audiovisual dan konten multimedia atau data lainnya melalui internet dan website, terminal komputer, perangkat elektronik, DVD promosi, dan iklan bioskop; pertukaran elektronik suara, data, audio, video, teks dan grafik yang dapat diakses melalui jaringan komputer dan telekomunikasi; pertukaran pesan elektronik melalui saluran obrolan, ruang obrolan dan forum Internet; pesan teks digital; pesan video; presentasi dan distribusi audio, video, gambar diam dan bergerak serta data; siaran audio digital; siaran audio melalui Internet; siaran audio melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran kabel program radio dan televisi; siaran program radio dan televisi; siaran program radio dan televisi dengan satelit; siaran program radio dan televisi melalui jaringan kabel atau nirkabel; siaran program televisi; siaran program televisi bayar per tayang; siaran program televisi kabel; siaran program televisi melalui Internet; siaran program televisi menggunakan layanan televisi video sesuai permintaan dan bayar per tayang; siaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya; siaran radio dan televisi; siaran radio internet; siaran televisi; siaran televisi berlangganan; siaran televisi kabel; siaran televisi satelit; siaran video; streaming audio; streaming audio dan video; streaming audio konten melalui jaringan komputer global; streaming content audio visual dan multimedia melalui internet dan jaringan telekomunikasi lainnya; streaming dan live streaming konten audio,
visual dan audiovisual melalui jaringan
komputer global; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; streaming data; streaming data, semua menampilkan materi yang bersifat fiksi ilmiah dan program televisi yang berhubungan dengan drama; streaming materi audio dan video di Internet; streaming materi audio di Internet; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui jaringan komputer global; streaming materi elektronik melalui jaringan komputer global; streaming materi video di Internet; streaming permainan elektronik melaluin internet; streaming rekaman audio dan video yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal di Internet; streaming rekaman file musik audio dan video di Internet; streaming rekaman file musik, yang tidak dapat didownload; streaming video; streaming video dari film independen; streaming video film dan film independen melalui Internet; telekomunikasi, selain penyiaran; telekonferensi video; transfer dan penyebaran informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer data digital; transfer data digital melalui telekomunikasi; transfer data digital otomatis menggunakan saluran telekomunikasi; transfer data melalui Internet; transfer data nirkabel melalui Internet; transfer data nirkabel melalui telepon seluler digital; transfer informasi dan data melalui Internet; transfer informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer informasi dan data melalui layanan online dan Internet; transfer informasi melalui Internet; transmisi audio, video dan / atau pemrograman audio visual dengan protokol internet; transmisi audio, video dan data dengan kabel, satelit, jaringan komputer, saluran telepon dan saluran ISDN; transmisi dan distribusi data atau gambar audiovisual melalui jaringan komputer global atau Internet; transmisi dan mengirim konten audio visual dan multimedia melalui internet; transmisi dan pengiriman konten audio-visual, multimedia, dan digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit, dan jaringan komputer global, regional,

dan lokal; transmisi dan pengiriman konten media audio-visual, multimedia dan digital yang dapat didownload dan tidak dapat didownload secara penuh, sebagian, dan klip dari gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi dan penyediaan informasi terkait pesan atau musik atau video atau gambar atau dokumen atau data atau teks melalui internet atau telepon seluler atau alat komunikasi lainnya; transmisi data audio melalui Internet; transmisi data dan informasi melalui sarana elektronik, komputer, kabel, surat elektronik, televisi, sinar laser, satellite komunikasi atau komunikasi elektronik; transmisi data digital; transmisi data digital melalui Internet; transmisi data elektronik dengan penyiaran video; transmisi data melalui Internet; transmisi data video; transmisi data video melalui Internet; transmisi data, audio, video dan file multimedia; transmisi data, audio, video dan file multimedia, termasuk file yang dapat diunduh dan file yang dialirkan melalui jaringan komputer global; transmisi digital gambar; transmisi elektronik audio, video dan data serta dokumen lainnya di antara komputer; transmisi elektronik dan streaming konten media digital untuk orang lain melalui jaringan komputer global dan lokal; transmisi elektronik dari audio, video dan data serta dokumen lainnya melalui jaringan peer-to-peer; transmisi elektronik dari file audio dan video yang streaming dan dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari file konten streaming audio dan video yang dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari program komputer melalui Internet; transmisi elektronik data, audio, video dan file multimedia; transmisi elektronik file audio dan video melalui jaringan komunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi elektronik file foto digital melalui jaringan peer-to-peer; transmisi elektronik peer-to-peer dari file digital di antara pengguna internet; transmisi elektronik tanpa kabel informasi digital; transmisi file digital; transmisi film; transmisi film melalui Internet; transmisi gambar melalui Internet; transmisi informasi di bidang audiovisual; transmisi informasi digital; transmisi informasi melalui Internet; transmisi informasi melalui jaringan digital; transmisi informasi melalui sistem komunikasi video; transmisi konten audio dan video melalui Internet; transmisi konten audio dan video melalui jaringan komputer; transmisi konten audio dan video melalui kabel; transmisi konten audio dan video melalui saluran ISDN; transmisi konten audio dan video melalui satelit; transmisi konten audio melalui Internet; transmisi konten multimedia melalui Internet; transmisi konten televisi; transmisi konten video melalui Internet; transmisi konten yang dibuat pengguna melalui Internet; transmisi musik atau video atau gambar atau dokumen atau data audio melalui jaringan seperti jaringan komunikasi seluler internet; transmisi musik digital; transmisi pesan melalui Internet; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan komputer lainnya serta jaringan komunikasi; transmisi pesan, suara, data, video, dan gambar melalui jaringan komunikasi global; transmisi pesan/ gambar melalui seluler dan internet; transmisi program periklanan dan komunikasi periklanan media melalui jaringan komunikasi digital; transmisi program radio dan televisi; transmisi program radio dan televisi melalui satelit; transmisi program televisi; transmisi program televisi bayar per tayang; transmisi program televisi kabel; transmisi radio dan televisi; transmisi siaran audio dan video digital melalui jaringan komputer global; transmisi suara, data, gambar, sinyal, dan pesan elektronik dan digital; transmisi suara, gambar dan data serta informasi elektronik lainnya dari segala jenis melalui Internet; transmisi suara, gambar, dan data melalui Internet; transmisi suara, video, dan informasi; transmisi teks melalui Internet; transmisi televisi; transmisi televisi kabel; transmisi video; transmisi video interaktif melalui jaringan digital; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi video-atas permintaan; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, gambar diam dan bergerak, teks dan data dengan komputer; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, gambar diam dan bergerak, teks dan data melalui jaringan komputer; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data secara real time===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052626
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 14:41:12
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. GLORY BUMI NUSANTARA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Perintis Kemerdekaan Pertokoan Pulomas BLK IX No. 12 Kel. Pulo Gadung Kec. Pulogadung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13260
740	Nama Kuasa	:	Rully Purwanto, S.H., S.Mn.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Soekarno Hatta No. 590, Komplek Metro Trade Center Blok B-36, Lt. 2, Bandung
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	F-MOS
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah, biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat Penambah Akseleras pada kendaraan bermotor berbentuk kabel; Alat Penambah Akselerasi pada kendaraan bermotor; Alat pencetak nota yang dihubungkan dengan komputer/handphone; Alat penstabil listrik untuk kendaraan; Alat perangkat lunak komputer untuk memfasilitasi aplikasi perangkat lunak pihak ketiga; Alat sensor digital; Alat sistem navigasi, terdiri dari pengirim, penerima, sirkuit, mikroprosesor, semuanya untuk digunakan dalam navigasi dan semuanya terintegrasi ke dalam kendaraan bermotor [sehubungan dengan otomobil]; Alat untuk mendiagnosa kerusakan CDI/Coil pada kendaraan (Ignition Coil Tester); Alat untuk mengendalikan perangkat otomatisasi rumah, perangkat informasi yang dikendalikan oleh suara, perangkat asisten pribadi digital yang dikendalikan oleh suara yang terintegrasikan dengan layanan yang tersedia melalui aplikasi serta aplikasi piranti lunak, alat pengeras suara audio pintar yang terhubung ke cloud dan dikendalikan oleh suara; Alat yang dikendalikan oleh suara, yaitu, asisten digital pribadi, alat penghubung untuk otomatisasi rumah yang terdiri dari alat pengeras suara dengan aktivasi melalui suara, piranti keras komputer, serta piranti lunak untuk mengendalikan peralatan yang terhubung dalam jaringan di internet of things (IoT), peralatan penwrangan/pencahayaan serta aparatus keamanan rumah yang pengoperasiannya didukung dan terkoneksi melalui internet; Antarmuka Pemrogaman Aplikasi (API) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa-jasa secara daring (online) untuk membangun jaringan sosial, membangun aplikasi jejaring sosial, dan untuk memungkinakan para penggunanya menemukan, mengunduh, mengunggah, mengakses dan mengelola data; Aparatus audio kendaraan bermotor; Aplikasi / Perangkat Lunak yang dapat digunakan

540 Etiket

sebagai sarana edukasi, ibadah dan amal (charity) bagi warga Muslim; Aplikasi Informasi data kota; Aplikasi atau Sistem informasi yang mengolah data tentang kesehatan di Rumah Sakit atau instansi kesehatan; Aplikasi digital reimbursement; Aplikasi gawai yang berkaitan dengan penghubung pencari kerja (talent/service :soft skill & hard skill) dengan penyedia kerja (Untuk semua jenis pekerjaan upah harian, mingguan, bulanan) Untuk Perorangan/ Perusahaan mengiklan kan lowongan pekerjaan marketplace untuk UKM & Penyedia Jasa/service mengiklankan Jasa/Service mereka dalam produk Kantor Online kepada Pencari Jasa, dan pencari jasa dapat request/order pekerjaan/project Media penyimpanan database user seperti KTP,SIM, nama PT, SIUP, No Hp, Foto Profile, dan data lainnya untuk keperluan keamanan periklanan bagi Perusahaan yang ingin beriklan di platform Werkzone Aplikasi Website & Aplikasi Mobile yang dapat melakukan transaksi pembayaran iklan, Kantor Online, dan jasa/service/project yang sudah selesai dikerjakan, yang dapat diunduh; Aplikasi intelligent operation platform (aplikasi platform operasi cerdas); Aplikasi komputer untuk ponsel, tablet, dan perangkat serupa lainnya; Aplikasi komputer yang dapat dipasang maupun diunduh melalui telepon selular, komputer, komputer berbentuk pipih dan telepon selular berbentuk pipih (tablet); Aplikasi mesin kasir online (Program computer); Aplikasi mobile berupa video, suara dan permainan termasuk alat untuk pendidikan bahasa; Aplikasi mobile yang dapat didownload untuk menciptakan, mengedit, meng-upload, memposting, menunjukkan, menampilkan, berbagi, dan melihat media elektronik, klip audio, klip video, dan teks melalui internet; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat permainan, program online, teks, gambar, konten multimedia dan video di terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olahraga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk ruang obrolan electronic dan papan buletin; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk surat elektronik, pengiriman pesan elektronik, dan pengiriman data, gambar, dan dokumen, audio, video dan multimedia lain secara elektronik; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang memungkinkan pengguna untuk mengakses dan melacak data kesehatan, mendapatkan informasi kesehatan dan kebugaran, menetapkan tujuan kesehatan dan kebugaran, mengelola dan berpartisipasi dalam tantangan dan inisiatif kesehatan dan kebugaran, dan berpartisipasi dalam pelatihan digital di bidang kesehatan dan kebugaran; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam grup komunikasi, yaitu olahpesan cepat, media sosial, berbagi file, dan pencarian serta posting teks, video, gambar, dan multimedia lainnya; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam komunikasi group, yaitu pengiriman pesan secara instan, media sosial, file sharing, dan mencari dan memposting teks dan gambar; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk menulis pesan, berbagi video gambar, konten multimudia; Aplikasi mobile yang dapat diunduh, untuk digunakan bermain suatu permainan didalam komputer, tablet dan perangkat mobile.; Aplikasi pemantau/monitor harga emas secara real time; Aplikasi pengambil keputusan dari pimpinan; Aplikasi perangkat lunak (telepon) bergerak (mobile) untuk entri (entry) teks dan karakter prediktif dan korektif; Aplikasi perangkat lunak bergerak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan.; Aplikasi perangkat lunak bergerak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; Aplikasi perangkat lunak computer yang dapat diunduh, yang dipasang di ponsel dan/atau komputer, digunakan untuk memberikan evaluasi kredit, pinjaman tunai dan pinjaman angsuran konsumen, dan lain-lain untuk pengguna; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis; Aplikasi perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk kontrol mengemudi kendaraan otomatis, kontrol secara mandiri, navigasi, mengemudi dengan bantuan untuk kendaraan, dan mengemudi sendiri untuk kendaraan; Aplikasi perangkat lunak digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Aplikasi perangkat lunak jaringan sebagai program komputer yang dapat diunduh; Aplikasi perangkat lunak khusus untuk penukaran emas dengan mata uang virtual; Aplikasi perangkat lunak komputer di bidang periklanan dan layanan perdagangan elektronik; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk agen virtual digital, sistem prediktif, pembelajaran mesin, otomatisasi proses kognitif, pengenalan pola, pengenalan karakter, aplikasi komputasi visual, virtualisasi pengetahuan, robotik, drone, dan kendaraan tak berawak; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk alat pemurni air; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk alat pemurni udara; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk lemari es; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin pencuci piring; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk monitor-monitor pribadi; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk oven-oven; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk oven-oven microwave; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk peralatan rumah tangga; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk perangkat seluler, komputer pribadi, konsol, dan tablet; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang penilaian, perbaikan, layanan pemasangan dan penjualan mobil baru dan/atau bekas, sepeda motor, kendaraan komersial dan/ atau kendaraan tugas berat serta aksesoris dan suku cadang terkait; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk sistem pengolahan air limbah untuk mengendalikan pompa, modul pemisahan, modul kontrol dan peralatan tambahan yang digunakan dalam operasi minyak dan gas lepas pantai; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk televisi; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk alat penghisap debu; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pencuci pakaian; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk mesin-mesin pengelolaan pencucian pakaian; Aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi perangkat lunak secara lengkap (super app) untuk layanan komunikasi elektronik, layanan penjualan barang, layanan penjualan jasa, layanan pengantaran barang, layanan kesehatan, layanan keuangan dan layanan ketenagakerjaan; Aplikasi perangkat lunak terkait infomasi Liga Basket; Aplikasi perangkat lunak untuk bermain game Liga Basket; Aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler; Aplikasi perangkat lunak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Aplikasi perangkat lunak untuk layanan komputasi awan untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir atas produk kemasan dan pengemasan; Aplikasi perangkat lunak untuk melihat teks, gambar, dan konten multimedia terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi perangkat lunak untuk telepon bergerak; Aplikasi perangkat lunak untuk telepon selular dan tablet untuk membantu tidur, memantau tidur, memantau lingkungan selama tidur; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk komputer, ponsel, tablet, perangkat genggam, kendaraan, dan perangkat yang mendukung Internet of Things (IoT); Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk melihat kartun elektronik dan komik

elektronik; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk telepon seluler; Aplikasi perangkat lunak yang khusus melakukan transaksi jual-beli emas; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pencarian dan perekrutan atlet/ pemain basket/ pelatih basket; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan penjual untuk mengirimkan kupon, potongan, diskon, voucher dan tawaran khusus secara langsung ke perangkat telekomunikasi yang dapat dibawa milik nasabah melalui komunikasi RFID atau NFC tanpa kontak; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan penjual untuk menyebarkan poster pintar baik pada lokasi toko penjualan eceran dan grosir sehingga pelanggan dapat langsung menempelkan perlengkapan telekomunikasi mereka yang dapat dibawa lang sung di lokasi toko tersebut untuk mengakses kupon, potongan, diskon, voucher dan tawaran khusus yang telah dikirimkan melalui komunikasi RFID atau NFC tanpa kontak; Aplikasi perangkat lunak yang menampilkan manajemen Kekayaan Intelektual; Aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Aplikasi peranti lunak yang dapat diunduh (downloadable) untuk perangkat seluler atau komputer yang menyediakan informasi yang dapat disesuaikan tentang fungsi dan fitur kendaraan bermotor dan memberikan pengguna kemampuan untuk mengendalikan fitur kendaraan bermotornya dari jarak jauh, yaitu, mengunci dan membuka pintu kendaraan, memulai atau mematikan kendaraan, mengecek status sistem pengoperasian kendaraan bermotor dari jarak jauh, yaitu, masa pakai oli mesin, tingkat bahan bakar, tekanan ban dan pengisian daya baterai, terhubung ke penasihat di call center, mencari dealer kendaraan bermotor dan jadwal perawatan dan perbaikan kendaraan bermotor, dan permintaan bantuan di tepi jalan [sehubungan dengan otomobil]; Aplikasi peranti lunak yang digunakan untuk menyediakan lokasi geografis kendaraan tertentu [sehubungan dengan otomobil]; Aplikasi pesan telepon; Aplikasi piranti lunak yang dapat diunduh dengan fitur yang menampilan database resep untuk peralatan mobile; Aplikasi ponsel; Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak) untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak), yaitu, aplikasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak), yaitu, aplikasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data terkait kompetisi Liga Basket; Aplikasi program komputer untuk manajemen usaha peternakan; Aplikasi program untuk melacak operasi mesin pertanian; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan layanan toko ritel; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk memutar video secara offline dengan pemutar bawaan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menelusuri video dengan browser bawaan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengelola unduhan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh semua item format; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video besar dalam kartu memori dengan kecepatan tinggi; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video dari situs web; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh video dilatar belakang, dalam sekumpulan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengunduh, menjeda dan melanjutkan mengunduh video; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyediakan akses ke informasi perawatan kesehatan dan profesional perawatan kesehatan, dan untuk memungkinkan pemeriksaan dan konsultasi jarak jauh dengan dokter dan profesional perawatan kesehatan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyimpan file yang diunduh dalam folder yang dilindungi kata sandi; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk merencanakan perjalanan, menerima informasi perjalanan, cuaca, medis, keselamatan, kesehatan, dan keamanan, menerima peringatan keamanan, dan alat konverter mata uang; Aplikasi seluler yang dapat diunduh yang digunakan untuk pengiriman dan distribusi konten hiburan audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan file audiovisual.; Aplikasi sistem informasi untuk mengatur, mengawasi dan mengendalikan serta melakukan transaksi BBM; Aplikasi telepon genggam untuk kebutuhan transaksi perbankan; Aplikasi telepon genggam yang diperuntukkan bagi broker/pialang asuransi untuk memberikan penawaran asuransi, pengikatan polis asuransi dan menghasilkan dokumen polis asuransi; Aplikasi telepon seluler (perangkat lunak); Aplikasi telepon yang dapat diunduh; Aplikasi transaksi emas secara real time; Aplikasi untuk memantau perkembangan data informasi dengan laporan-laporan berbentuk tabel maupun grafik; Aplikasi yang mobil dan perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrosesan, pemeriksaan kembali dan penyuntingan data dari jam tangan pintar dan alat yang mobil yang menampilkan sistem pemosisian global, kompas, barometer, altimeter, pedometer, meter detak jantung, accelerometer dan termometer; Aplikasi, podcast, aparatus belajar dan menerjemahkan bahasa, perangkat lunak belajar bahasa, perangkat lunak AI dan mesin belajar untuk pendidikan bahasa; Aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk pendidikan bisnis dan jaringan bisnis; Baterai penyimpanan timbal-asam untuk kendaraan listrik; Baterai ponsel (baterai isi ulang); Baterai untuk kendaraan udara; Baterai untuk telepon genggam; Baterai, listrik, untuk kendaraan; Braket untuk ponsel; Cantelan Kamera; Casing (wadah) dari kulit untuk telepon genggam; Chips/ kepingan komputer dengan piranti lunak yang ditanamkan untuk mengalihkan aplikasi; Cincin adaptor untuk melekatkan benda ke kamera; Dudukan alarm dan video kamera; Dudukan braket untuk kamera; Dudukan kacamata; Gerbang Internet of Things [IoT]; I-Ring untuk ponsel genggam; Jam-jam tangan yang dilengkapi kamera dan alat pemutar MP3, dan yang mengkomunikasikan data ke telepon-telepon pintar dan PDAs; Kabel USB untuk ponsel; Kabel USB untuk ponsel selular; Kacamata 3D; Kacamata dengan resep; Kacamata pelindung; Kacamata renang; Kacamata tiga dimensi sebagai pesawat penerima siaran televisi; Kacamata untuk pengendara motor; Kamera 35mm; Kamera CCTV; Kamera bongkar pasang; Kamera cetak digital; Kamera dengan perangkat lunak penditeksi; Kamera digital (SLR); Kamera digital kompak; Kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; Kamera pada dasbor; Kamera panoramic; Kamera untuk berbagai kegunaan; Kamera untuk mendapatkan hasil foto dan video yang lonjong dan imersif; Kamera untuk menghasilkan gambar pandangan 180, 360 derajat dan sangat lebar; Kamera yang berisi sensor gambar linier; Kamera-kamera komputer pribadi; Kamera-kamera pemantau jaringan untuk pengawasan; Kamera-kamera untuk konferensi melalui video; Kartu SIM (Subscriber Identification Module) untuk perangkat berkemampuan internet of things (IOT); Kartu memori Digital [SD] aman; Kasing ponsel; Kawat dan kabel untuk pengisi listrik kamera; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak computer (SDK) terdiri dari alat pengembangan peranti lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang berkaitan dengan pencegahan-pencurian dan sistem keamanan, dan sistem pengawasan rumah dan bisnis; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak computer (SDK) terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung ke internet; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak komputer (SDK) yang terdiri dari peranti lunak komputer untuk pengembangan, penggunaan, dan interoperabilitas pemrograman aplikasi antarmuka (API)yang digunakan oleh perangkat elektronik, sistem, dan pertukaran yang bertukar data melalui jaringan komunikasi dan internet dan yang terhubung dengan penyimpanan data dan layanan pertukaran data berbasis cloud.; Komponen dan kelengkapan listrik untuk kendaraan darat, mesin, dan peralatan, yaitu, amplifier untuk komunikasi nirkabel, antena, dan baterai; Komputer dan perangkat lunak bergerak dan aplikasi yang memberikan nasehat, layanan, informasi kepada penggunanya terkait kosmetik dan memungkinkan pengguna untuk mencoba kosmetik secara virtual; Komputer navigasi mobil; Konektor ponsel untuk kendaraan; Kotak set-top (penerima sinyal digital); Lapisan film pelindung yang diadaptasikan untuk layar kamera; Laporan elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe

species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Masker pelindung untuk pengendara; Masker pelindung wajah (topeng); Mesin pelurusan roda kendaraan 3 dimensi (3D Wheel Alignment); Meteran energi digital; Meteran yang terpasang pada kendaraan; Monopod digunakan untuk mengambil foto yang diletakkan pada smartphone atau kamera yang berada di luar jangkauan normal tangan; Multimeter digital; OTG (Alat untuk menggunakan usb atau flashdisk pada handphone); Papan sirkuit yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengoperasikan kamera; Papan tulis interaktif digital; Partikulat mikro, tag yang bersandi yang terbuat dari plastik logam atau silikat untuk digunakan dalam bidang perlabelan pasif, penelusuran atau pelacakan orang, hewan, kendaraan, atau barang; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; Pelampung untuk kamera; Pelindung kamera khusus yang berbentuk selongsong untuk kamera; Pelindung kamera terhadap angin yang terbuat dari busa; Pembaca digital; Pemegang kamera; Pencahayaan dengan penggunaan komputer dan kamera video; Pencatat jarak tempuh untuk kendaraan; Pengekang kamera; Pengisi baterai portabel untuk ponsel; Pengisi baterai yang portabel untuk baterai-baterai telepon bergerak dan baterai-baterai kamera digital; Pengisi daya baterai untuk telepon genggam; Pengisi daya baterai ponsel; Pengisi daya baterai ponsel pintar; Pengisi daya baterai ponsel untuk digunakan di kendaraan; Pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan dalam kendaraan; Pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan di kendaraan; Pengisi daya baterai untuk ponsel; Pengisi daya usb untuk ponsel; Penjepit untuk kamera; Penstabil dan penopang komputer tablet dan ponsel pintar yang dapat disesuaikan; Penutup pelindung lensa untuk kamera; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu ponsel pintar (smartphone), komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, ponsel pintar [smartphone], komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Peralatan dan instrumen ilmiah dan penelitian termasuk sekuens asam nukleat, susunan, pemindai, perangkat dan analisis pencitraan elektronik, pengujian peralatan pengumpulan sampel, instrumen kontrol kualitas sampel, sekuensing reagen cartridge dan nampan, peralatan persiapan sampel pengujian, dan peralatan laboratorium untuk penggunaan laboratorium termasuk dalam bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, diagnostic, penelitian klinikal, hasil-hasil pharmasi, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; Peralatan ilmiah untuk digunakan pada aplikasi diagnostik; Peralatan sensor elektronik, kamera, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan tubuh, gerakan wajah dan suara; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak kedalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak ke dalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat keras komputer, komputer tablet, peralatan telekomunikasi listrik, pengendali jarak jauh, aplikasi perangkat lunak, perangkat lunak komputer, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh, yang digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk aplikasi seluler yang dapt diunduh, diunggah, dilihat, ditulis, menghubungkan, dan mencari informasi lainnya; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk asisten digital pribadi; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk menyematkan browser web, interfase dengan penyimpanan kunci perangkat keras yang aman, dan melaksanakan transaksi yang diusulkan melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk pengumpulan dan verifikasi informasi pengguna untuk membuat akun blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk penyediaan keamanan, otomatisasi, fasilitasi, dan enkripsi komunikasi, proses bisnis, dan transaksi keuangan menggunakan sistem kontrak pintar, blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan teknologi buku besar yang didistribusikan.; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler, yaitu perangkat lunak untuk perangkat layar sentuh yang digunakan untuk memasukkan data, teks prediktif, teks korektif, dan memasukkan teks berbasis sikap (gesture); Perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk memasukkan (input) teks yang digunakan untuk mengakses dan mencari pada Internet; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel, pemutar media portabel, komputer genggam, komputer tablet, dan komputer, yaitu, perangkat lunak untuk menerima dan menyimpan DNA dan catatan genetik, dan untuk memberi wewenang kepada personel medis dan peneliti untuk menggunakan catatan; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk layanan terkait karyawan dan personel, yaitu, pemrosesan penggajian, persiapan, dan administrasi, penghitungan pajak penggajian, penggajian elektronik, penyaringan latar belakang pra-kerja, waktu, kehadiran, penjadwalan, pencatatan karyawan, dan manajemen kompensasi; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk memproses, memfasilitasi, memverifikasi, dan autentikasi pembayaran bergerak (mobile) dan transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan penjual menggunakan suatu alat komunikasi bergerak (mobile); Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh yang berkaitan dengan pengaturan dan pengawasan skema insentif penjualan dan promosi, skema keanggotaan, skema bonus, skema hadiah, skema diskon dan layanan promosi; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh, yaitu, perangkat lunak pesan instan dan perangkat lunak komunikasi untuk digunakan dalam pemrosesan, persiapan, dan administrasi penggajian, penghitungan pajak penggajian, penggajian elektronik, penyaringan latar belakang pra-kerja, waktu, kehadiran, penjadwalan, pencatatan karyawan, dan manajemen kompensasi; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh yang berhubungan dengan program loyalti dan dana yang tersimpan dalam suatu akun; Perangkat lunak aplikasi mobile untuk menyaksikan Liga Basket (rekaman); Perangkat lunak aplikasi mobile untuk menyaksikan Liga Basket secara langsung; Perangkat lunak aplikasi untuk komputer tablet; Perangkat lunak aplikasi untuk komputer tablet untuk digunakan dalam mengendalikan dan memantau peralatan pendingin udara; Perangkat lunak aplikasi untuk perangkat seluler; Perangkat lunak aplikasi untuk ponsel pintar; Perangkat lunak aplikasi untuk smartphone untuk digunakan dalam mengendalikan dan memantau peralatan pendingin udara; Perangkat lunak aplikasi web; Perangkat lunak aplikasi yang terkait dengan penyewaan mobil, taksi, dan semua jenis layanan penyewaan kendaraan penumpang; Perangkat lunak computer dan aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler yang memperkenankan pengguna untuk menyewa alat komunikasi dan/atau komputer; Perangkat lunak computer dan aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler yang memperkenankan, menyediakan, mengizinkan, dan memfasilitasi pengguna untuk mendaftar dan menyewa penginapan

sementara, mengakses informasi, daftar dan pengumuman tentang perumahan, apartemen, kondominium, town house, real estate, dan iklan penyewaan; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi untuk mengakses jasa help desk untuk computer desktop dan laptop, ponsel pintar, dan perangkat, peralatan, kendaraan, peralatan penerangan, sistem HVAC, dan sistem keamanan rumah di internet.; Perangkat lunak computer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat komputasi dan komunikasi untuk menyediakan advis dan rekomendasi mengenai perbedaan ponsel pintar, perangkat komputasi, dan perangkat komunikasi, dan perangkat, peralatan, kendaraan, peralatan penerangan, sistem HVAC, dan sistem keamanan rumah di internet yang terhubung dengan jaringan.; Perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak untuk eksekusi, transmisi, dan penyimpanan tanda tangan elektronik yang aman.; Perangkat lunak dan aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pengguna untuk mengidentifikasi dan berkomunikasi dengan orang di depan pintu; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan layanan konsultasi kecantikan; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan pembuatan reservasi salon kecantikan untuk orang lain; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan pemesanan layanan perawatan kecantikan dan kesehatan; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan penyediaan informasi tentang perawatan kecantikan dan kesehatan; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan oleh penyedia kebugaran dan kesehatan, klien perusahaan, dan pelanggan, untuk informasi lokasi dan tujuan pusat kebugaran dan kesehatan, pemeriksaan jadwal kelas kebugaran dan kebugaran, pemesanan kelas kebugaran dan kesehatan, pendaftaran kelas kebugaran dan kesehatan, pemantauan aktivitas dan kebugaran, penerimaan dan penebusan penawaran produk terkait kebugaran dan kesehatan, memungkinkan pengguna untuk berpartisipasi dalam program loyalitas pelanggan dan jejaring sosial yang berhubungan dengan kesehatan dan kebugaran; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan pengujian penyakit menular; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengunduh, mentransmisikan, menerima, memproses, membaca, menonton, dan mengendalikan aplikasi, data elektronik, gambar, file audio dan video; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk peralatan portabel untuk mengumpulkan dan menganalisa variabel yang berkaitan dengan lingkungan yaitu suhu, kualitas udara dan cahaya sekaligus kebisingan sekitarnya selama tidur; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dalam verifikasi dan otentikasi transaksi melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk identifikasi dan otentikasi pengguna.; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk memungkinkan transaksi keuangan; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna biometrik; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang berkaitan dengan layanan pinjaman; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang berkaitan dengan masalah keuangan dan transaksi keuangan; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pembelian barang dan jasa secara online; Perangkat lunak komputer dan aplikasi telepon genggam yang mengizinkan pelanggan (pengguna) untuk mengakses rekening bank dan bertransaksi; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi ponsel yang bisa diunduh yang berisi informasi rujukan dalam bidang keuangan, investasi, bisnis, berita; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk melakukan atau mencari kinerja pekerjaan, usaha atau proyek dengan imbalan uang atau nilai; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mempromosikan jasa pihak lain; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mencocokkan para pengguna dengan pekerjaan, usaha atau proyek; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menemukan pekerjaan, usaha atau proyek atas dasar permintaan; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyediakan area pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh yang memungkinkan urun daya (crowdsourcing) permintaan yang berhubungan dengan kinerja pekerjaan, usaha atau proyek; Perangkat lunak komputer dan program komputer yang dapat diunduh untuk manajemen database, membuat lembar lajur (spreadsheet) elektronik, mendesain, membuat, mengedit dan mempublikasikan dokumen, pencatatan, email, memasukkan ke dalam kalendar, manajemen kontak, membuat grafik presentasi, publikasi desktop, manajemen dokumen, pemrosesan kata, mengirim pesan instan, protokol suara melalui internet (VOIP), konferensi video, konferensi audio, menggunakan bersama-sama aplikasi, memastikan keamanan jaringan komputer, dan menyediakan deteksi dan pencegahan intrusi jaringan komputer; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, menerima, memproses, membaca dan menonton, dan untuk kontrol file aplikasi, data elektronik, gambar, audio dan video; Perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data, aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, aplikasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Perangkat lunak komputer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat seluler komputasi dan komunikasi dan peralatan dan perangkat yang terhubung dengan jaringan, yaitu perangkat lunak untuk menganalisa dan optimisasi proses booting, browser web, proses aplikasi, perlilaku pelayanan, performa alat, baterai dan kapasitas penyimpanan, untuk memfasilitasi pemantauan, log-in jarak jauh, dan penyediaan jasa support teknis secara langsung untuk perlindungan jasa anti-virus, dan untuk mengidentifikasi risiko-risiko keamanan dan kerahasiaan pribadi; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat bergerak yang diaktifkan dengan internet of things (IoT) bergerak; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat yang diaktifkan dengan internet of things (IoT); Perangkat lunak komputer, program komputer, dan web terkait berbasis interface serta platform bagi konsumen untuk mengukur, mengkonfigurasi, mengoordinasi, dan mengimplementasikan integrasi komponen sistem yang terdiri dari: pompa sirkulasi fluida dan katup terkait, otomatisasi dan kontrol untuk pompa sirkulasi fluida tersebut, ekspansi dan separator udara untuk sistem hidronik dan Hvac, pompa sirkulasi cairan sistem kebakaran, penukar panas, pompa dan booster air limbah domestik, pompa terintegrasi dan sistem kontrol untuk aplikasi pabrik air dingin.; Perangkat lunak permainan komputer untuk digunakan pada ponsel dan telepon seluler; Perangkat lunak platform berbasis website dan aplikasi untuk menjual barang-barang kebutuhan bayi; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler yang digunakan untuk mengakses panduan dan ulasan penyedia layanan perjalanan, tujuan perjalanan, tur, dan atraksi lokal;; Perangkat visual interaktif digital; Perangkat-perangkat lunak computer dan perangkat-perangkat keras computer dalam telepon genggam yang memungkinkan pemutaran dan unduhan aplikasi perangkat lunak; Peranti lunak aplikasi komputer untuk telepon pintar, alat PDA dan komputer tablet, yaitu, peranti lunak untuk digunakan oleh pengemudi kendaraan dan penumpang untuk mengakses, melihat, dan berinteraksi dengan dan mengunduh (download) konten informasi dan hiburan [sehubungan dengan otomobil]; Peranti lunak aplikasi yang dapat diunduh yang menampilkan informasi cuaca, berita cuaca, ramalan cuaca, informasi indeks suhu; Peranti lunak komputer dan peranti lunak aplikasi komputer untuk digunakan di telepon genggam dan di kendaraan bermotor untuk pengiriman dan penerimaan sinyal untuk memfasilitasi pembukaan kunci dan penguncian pintu dan sistem pengamanan yang dikonfirmasi, memulai dan menghentikan mesin dan mengakses, mengelola dan mengendalikan sistem kendaraan, termasuk sistem informasi, sistem hiburan, sistem kontrol iklim

dan fungsi kendaraan[sehubungan dengan otomobil]; Perluasan, alat dan utilitas sistem komputer dalam bidang perangkat lunak aplikasi untuk menghubungkan komputer pribadi, jaringan, aparatus telekomunikasi dan aplikasi jaringan komputer global; Piranti lunak dan aplikasi komputer yang menyediakan analisis perilaku pengguna, forensik keamanan, manajemen risiko, pencegahan kehilangan data, perlindungan data cloud/awan, tata kelola data, pemantauan kepatuhan, manajemen hak data, keamanan data, dan penyimpanan yang aman serta akses ke data, file, dan media; Piranti lunak komputer untuk memudahkan para penggunadalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memudahkan pengguna yang berpartisipasi dalam pertemuan dan kelas berbasis web, dengan akses ke data, dokumen, gambar, dan aplikasi piranti lunak melalui browser (peramban) web; Piranti lunak komputer yang menyediakan pemantauan, analisis, audit, manajemen, deteksi, klasifikasi, perlindungan, laporan, dan keamanan informasi serta data sensitif yang terletak di lingkungan komputasi awan untuk aplikasi komputer dan seluler, platform komputer dan seluler, serta antarmuka pengguna yang terkait dengannya; Piranti lunak untuk melakukan konferensi audio dan video, komunikasi video dan suara, pengiriman pesan singkat, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP), saling berbagi aplikasi, saling berbagi desktop komputer, manajemen kehadiran, manajemen dokumen, integrasi aplikasi; Piranti lunak yang bisa diunduh dalam lingkup aplikasi pesan; Platform arsitektur terbuka untuk keamanan elektronik dan otomatisasi aplikasi di industri pertambangan terdiri dari, yaitu, suatu server pusat, suatu perangkat lunak untuk mengelola, modul gateway, probe jaringan, node nirkabel, modem kendaraan, pemancar-penerima dan antarmuka kendaraan, modul lampu pada topi dan modul jaringan sensor; Platform berbasis website dan aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi keuangan; Platform dan aplikasi yang menyediakan jasa layanan yang menghubungkan pembeli emas dengan penjualan emas; Platform digital; Ponsel dan tablet; Ponsel pintar dalam bentuk kacamata; Ponsel pintar yang digunakan pada bagian anggota badan; Power Meter digital; Probe untuk penguji sirkuit terpadu, semikonduktor dan jaringan telekomunikasi, alat dan instrumen elektronik, elektronik opto, fotonik, dan penguji skala nano, sinyal, gambar dan pengukur, yaitu amplifier, attenuator, filter dalam bentuk pengolah sinyal yang berfungsi untuk menghilangkan komponen frekuensi yang tidak diinginkan dari sinyal, untuk menambahkan yang diinginkan atau keduanya, mengondisikan dalam bentuk alat yang digunakan untuk persiapan sensor sinyal output untuk pengolahan, konverter, mixer dalam bentuk perangkat untuk membuat frekuensi baru dari dua atau lebih sinyal untuk diaplikasikan, modulator dalam bentuk peralatan untuk memvariasikan satu atau lebih sifat gelombang periodik untuk membawa sinyal, demodulator, prescaler, pembagi dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sebagian dari sinyal dalam saluran transmisi ke port yang memungkinkan sinyal porsi untuk digunakan pada sirkuit lain, penggabung dalam bentuk peralatan untuk menggabungkan sinyal di port ke dalam sinyal yang sudah ada dalam saluran transmisi, isolator dalam bentuk peralatan 2 port non-resiprokal yang memungkinkan sinyal untuk melintas hanya dalam satu arah, sirkulator dalam bentuk peralatan multi-port non-resiprokal di mana sinyal yang memasuki port apa pun ditransmisikan hanya ke port berikutnya secara rotasi, pembatas dioda terpadu, sakelar dan router untuk melakukan pembangkitan sinyal, pengolahan sinyal, penguatan sinyal, konversi sinyal dan kontrol sinyal; Program aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan jam tangan pintar; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk manajemen Kekayaan Intelektual; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk manajemen aset Kekayaan Intelektual; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk penilaian Kekayaan Intelektual; Program aplikasi yang dapat digunakan pada ponsel, smartphone, tablet, komputer dan perangkat serupa lainnya untuk penilaian aset Kekayaan Intelektual; Program dan perangkat lunak komputer yang dipasang di dalam kendaraan; Program komputer untuk digunakan dalam aplikasi grafik komputer; Program komputer yang dapat diunduh dalam lingkup aplikasi seluler; Program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; Program perangkat lunak aplikasi pintar, dapat diunduh untuk terminal nirkabel; Program perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yang dipasang di ponsel atau komputer, digunakan untuk memberikan evaluasi kredit, pinjaman tunai dan pinjaman angsuran konsumen, dan lain-lain untuk pengguna; Publikasi elektronik yang dapat diunduh di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, laboratorium obat-obatan, obat-obatan untuk ilmu kedokteran hewan, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, hasil-hasil pharmasi, penelitian laboratorium, penelitian ilmu pengetahuan, penelitian ilmu kedokteran, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi dan metagenomik, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, pengujian genetika dan genetika; Rumah kamera; Saringan Kamera; Sensor suhu evaporator untuk kendaraan; Sensor suhu pendingin untuk kendaraan; Sensor suhu udara sekitar untuk kendaraan; Set-top box yang memiliki kemampuan mengenali suara; Sistem multi kamera untuk digunakan dalam kendaraan; Sistem pencitraan video; Situs web dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh yang memungkinkan pengguna untuk dengan mudah melihat, memesan atau membeli kegiatan dan layanan yang berkaitan dengan makan, kebugaran, kecantikan dan kesehatan; Software aplikasi komunikasi melalui internet; Stand yang disesuaikan untuk ponsel; Suhu udara masuk atau untuk kendaraan; Tas khusus untuk ponsel; Tas untuk kamera dan peralatan fotografi; Tatakan dudukan untuk kamera; Televisi DMB [Penyiaran Multimedia Digital]; Transponder-transponder yaitu, terminal-terminal elektronik yang dipasang pada kendaraan untuk transaksi-transaksi komersial secara elektronik; Truk pemadam api berfungsi sebagai anti huru hara (Riot trucks); Wadah pelindung tahan air dan bukan tahan air untuk kamera; adapter lensa kamera; aksesoris untuk perangkat seluler, portabel dan genggam, yaitu, earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone; akumulator, listrik, untuk kendaraan; alarm anti-pencurian, selain untuk kendaraan; alat kemudi, otomatis, untuk kendaraan; alat kontrol jarak jauh untuk membuka dan menutup pintu kendaraan; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat navigasi untuk kendaraan; alat navigasi untuk kendaraan [komputer terpasang]; alat pemancar elektronik untuk mengirim tempat menarik ke kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; alat pemantauan untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; alat pengembangan perangkat lunak untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi selular; alat pengembangan perangkat lunak untuk mengaktifkan aplikasi perangkat lunak seluler untuk mengakses layanan backend, yaitu, penyimpanan data, pemberitahuan push, dan manajemen/pengelolaan pengguna; alat pengisi baterai ponsel yang dapat dibawa; alat pengisi daya baterai untuk kamera/kamera digital; alat streaming media digital; alat untuk meletakkan kamera dan monitor; alat untuk memeriksa kecepatan kendaraan; alat untuk menguji rem kendaraan; alat untuk menguji transmisi kendaraan; alat untuk mengukur, mendeteksi dan memonitor instrumen yang digunakan pada aplikasi industri; alat untuk pengembangan piranti lunak untuk pembuatan aplikasi mobile Internet dan antarmuka klien; alat untuk pengembangan piranti lunak, yaitu, piranti lunak untuk pengujian aplikasi; antarmuka pemrograman aplikasi [Application Programming Interface (API)] untuk digunakan dalam

membangun aplikasi perangkat lunak; antarmuka pemrograman aplikasi [Application Programming Interface (API)] untuk perangkat lunak yang memfasilitasi jasa/layanan online untuk jaringan/jejaring sosial dan untuk pengambilan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan manajemen data; antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, remot kontrol, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; aparat pemantauan kendaraan; aparatus dan instrumen untuk mengendalikan dan memantau kendaraan tanpa awak; aplikasi (perangkat lunak) yang dapat diunduh untuk telepon pintar; aplikasi dekstop; aplikasi komputer untuk mengotorisasi pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk mengumpulkan pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi komputer untuk streaming video, musik dan gambar; aplikasi komputer utuk mengolah pembayaran elektronik serta transaksi keuangan elektronik; aplikasi multimedia interaktif dan program komputer untuk digunakan sehubungan dengan skema keanggotaan pelanggan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; aplikasi pembayaran elektronik (uang digital/ digital money) yang dapat digunakan untuk memfasilitasi pembelian/ pembayaran; aplikasi pendaftaran merek internasional; aplikasi pengaturan keuangan; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi perangkat lunak [dapat diunduh]; aplikasi perangkat lunak berkemampuan suara untuk manajemen informasi pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; aplikasi perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam kaitannya dengan pelestarian lingkungan, perubahan iklim dan penyeimbangan karbon; aplikasi perangkat lunak komputer untuk komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, termasuk sumber daya manusia dan informasi penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diprogram untuk perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer yang digunakan untuk asisten digital pribadi; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer, yang dapat di unduh; aplikasi perangkat lunak metronom yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak ponsel yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak pusat data ; aplikasi perangkat lunak seluler yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat elektronik seluler dan perangkat elektronik portabel, yaitu, telepon seluler, telepon selular, ponsel pintar, konsol permainan genggam, komputer tablet, komputer laptop, dan komputer notebook; aplikasi perangkat lunak untuk bermain game; aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler; aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk layanan jejaring sosial melalui internet; aplikasi perangkat lunak untuk memberikan informasi tentang kesehatan dan kesejahteraan, untuk digunakan sehubungan dengan terapi perilaku, untuk memasukkan, menyimpan, mengelola, dan menganalisis catatan medis dan data pasien, bagi pengguna untuk melacak gejala dan mencatat perawatan, bagi pengguna untuk melacak aktivitas fisik, penting tanda-tanda, dan informasi biometrik, untuk mengakses dan mengumpulkan data imunisasi, untuk melacak, merekam, dan berbagi informasi perawatan kesehatan.; aplikasi perangkat lunak untuk memposting, mendistribusikan, dan melihat peluang kerja, untuk memposting dan melihat resume, untuk berlangganan pemberitahuan pekerjaan melalui email dan teks, untuk menyaring pelamar pekerjaan dengan melihat atau mengunduh resume dalam database resume, untuk mencari peluang kerja dan untuk melamar ke pekerjaan; aplikasi perangkat lunak untuk pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, dan data perusahaan, dan untuk manajemen personalia, dan untuk pengelolaan perangkat seluler, yaitu, aplikasi perangkat seluler, sistem operasi seluler, keamanan pengguna, dan keamanan aplikasi perangkat lunak; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat bergerak (mobile application) untuk digunakan oleh pasien bedah ortopedi sebelum pembedahan dan sesudah pembedahan; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat bergerak (mobile application) yang memungkinkan penyedia layanan kesehatan untuk terlibat, membuat stratifikasi dan memantau pasien bedah ortopedi sebelum pembedahan dan sesudah pembedahan; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat seluler untuk memantau dan mengelola informasi medis pasien; aplikasi perangkat lunak untuk perencanaan pernikahan; aplikasi perangkat lunak untuk produk perbankan melalui fasilitas pesan singkat (SMS); aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk mengakses situs web di mana pengguna dapat memposting peringkat, ulasan, dan rekomendasi pada daftar real estat liburan, akomodasi sementara, acara, lokasi, bisnis, layanan, dan kegiatan di bidang hiburan, perjalanan, pariwisata, dan restoran; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemesanan dan pemesanan transportasi, perjalanan, dan restoran; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk ponsel; aplikasi perangkat lunak yang dipasang pada komputer pribadi untuk mentransfer data musik dari komputer pribadi ke pemutar audio HDD (Hard Disk Drive); aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pengusaha mencari dan merekrut karyawan.; aplikasi perangkat lunak yang menampilkan informasi tentang layanan rekrutmen, solusi kepegawaian dan perencanaan karir; aplikasi perangkat lunak yang menampilkan permainan komputer; aplikasi perangkat seluler yang dapat diunduh (downloadble) untuk merekam data mengemudi, menghasilkan penilaian mengemudi, permintaan bantuan di jalan, pemeriksaan kesehatan kendaraan, pengiriman pengingat pemeliharaan, pelacakan lokasi mobil, penyampaikan peringatan vandalisme, penyediaan informasi keselamatan pengemudi [sehubungan dengan otomobi]; aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; aplikasi percetakan online yang dikombinasikan dengan jaringan sosial dimana para penqquna dapat chattinq, sharinq, kolaborasi.; aplikasi piranti lunak komputer untuk perangkat seluler, komputer pribadi, konsol dan tablet, yaitu piranti lunak yang digunakan untuk menyimpan dan menarik dana dari rekening bank, rekening kartu kredit, rekening kartu debit, transfer dana, melakukan transaksi, dan melihat informasi rekening bank; aplikasi ponsel pintar [perangkat lunak]; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; aplikasi ponsel pintar, dapat diunduh; aplikasi seluler; aplikasi seluler untuk memantau kegiatan latihan olahraga papan; aplikasi seluler untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; aplikasi seluler yang dapat diunduh; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan dengan komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mencocokkan pencari kerja dengan pemberi kerja dan kesempatan kerja; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menelusuri video dengan browser bawaan; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mengirim (posting) dan melihat daftar pekerjaan, mengirim (posting) dan melihat resume, dan mencari dan melamar untuk kesempatan kerja; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk ponsel cerdas dan komputer tablet; aplikasi seluler yang dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan, termasuk konten interaktif; aplikasi seluler,

direkam; aplikasi telepon selular untuk mengakses dan streaming audio visual dan konten multimedia melalui internet dan jaringan komunikasi global; aplikasi tentang sistem kasir; aplikasi terkait dengan sistem pengaturan transportasi; aplikasi untuk digunakan dengan telepon selular, tablet dan komputer pribadi; aplikasi untuk pembayaran parkir; aplikasi untuk pencatatan hak cipta; aplikasi untuk pendaftaran desain industri; aplikasi untuk pendaftaran merek; aplikasi untuk pendaftaran paten; aplikasi untuk pengaturan kegiatan penyewaan kendaraan; aplikasi untuk pengawasan perusahaan sewa kendaraan dan perilaku supir kendaraan sewaan; aplikasi untuk perpanjangan merek; aplikasi untuk ponsel, komputer tablet, dan ponsel pintar dalam bentuk permainan video yang dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk berkolaborasi dan berkomunikasi melalui ruang chat untuk membuat foto cetak produk; aplikasi yang menyediakan jasa percetakan online; aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh menggunakan artificial intelligence untuk otomatisasi bisnis.; bantalan hidung untuk kacamata; bantalan hidung untuk kacamata hitam; bantalan telinga untuk bingkai kacamata; bar lampu darurat untuk kendaraan [sinyal bercahaya]; base chargers untuk perangkat elektronik seluler; baterai isi ulang untuk menyalakan kendaraan listrik; baterai isi ulang yang memberi daya pada kendaraan listrik; baterai kamera; baterai listrik untuk menyalakan kendaraan listrik; baterai untuk kamera digital dan kamera perekam; baterai untuk kamera/kamera digital; baterai untuk kendaraan; baterai untuk ponsel; bellow untuk kamera; bingkai kacamata berlensa; bingkai kacamata dan kacamata hitam; bingkai kacamata yang dibongkar; bingkai untuk kacamata dan kacamata hitam; bingkai untuk kacamata hitam; bingkai-bingkai kacamata matahari; bipod untuk kamera; braket untuk kamera; casing untuk ponsel pintar; casing untuk ponsel pintar (smart phones); charger mobil untuk perangkat yang digunakan untuk memanaskan tembakau; charger mobil untuk rokok elektronik; cincin adaptor untuk lensa kamera; colokkan alat elektronik untuk pengujian diagnostik kendaraan; compact disk yang telah direkam sebelumnya berisi manual pemilik kendaraan dan perangkat lunak untuk mengelola jadwal perawatan kendaraan; daun jendela untuk kamera; daya ponsel (baterai isi ulang); detektor objek ultrasonik untuk digunakan pada kendaraan; detektor untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; dipstik kendaraan; display kepala-up untuk kendaraan bermotor; dompet elektronik yang dapat diunduh yang digunakan untuk aplikasi blockchain; dudukan diadaptasi untuk PC tablet; dudukan disesuaikan untuk komputer tablet; dudukan kamera; dudukan kamera video; dudukan lensa kamera; dudukan ponsel untuk kendaraan; dudukan telepon genggam; dudukan untuk kamera helm; emoji yang dapat diunduh untuk ponsel; emotikon yang dapat diunduh untuk ponsel; engsel untuk bingkai kacamata; face plate untuk telepon selular; film kamera, terbuka; film pelindung diadaptasi untuk layar untuk komputer tablet; film pelindung disesuaikan untuk layar komputer, layar ponsel, dan layar jam tangan pintar; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel pintar; film pelindung yang diadaptasi untuk ponsel pintar (smart phones); film pelindung yang disesuaikan untuk layar ponsel cerdas; filter lensa untuk kamera; filter masker pernapasan non medis; filter untuk masker pernapasan; filter untuk masker pernapasan non medis; filter warna untuk televisi dan kamera sinematografi; flash kamera; frame untuk kacamata dan pince-nez; gambar dan lukisan yang dapat diunduh untuk display/tampilan siaga telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal informasi mobile; gelang pintar yang digunakan dengan ponsel pintar; gelang pintar yang terdiri dari perangkat lunak untuk mengirim dan menerima pertukaran data dan informasi dari ponsel pintar; grafik yang dapat diunduh untuk ponsel; gulungan untuk kamera; headset nirkabel untuk telepon seluler, ponsel pintar dan komputer tablet; indikator ketinggian air untuk kendaraan; indikator level oli untuk kendaraan; indikator otomatis tekanan rendah pada ban kendaraan; indikator tingkat bahan bakar untuk kendaraan; instrumen navigasi kendaraan (memuat komputer); instrumen telekomunikasi digital; instrumen uji dan pengukuran elektronik, yaitu nano indenter untuk pengujian nanomekanik dari semikonduktor, lapisan sangat tipis (thin film), aplikasi wafer, pelapis keras dan film DLC, bahan komposit, serat (fiber), polimer, logam, keramik dan biomaterial; jam tanggan yang menggabungkankamera dan pemutar MP3, dan yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar (smartphones) dan PDA; jam-jam tangan yang dilengkapi kamera; jembatan untuk bingkai kacamata; kabel USB untuk telepon genggam; kabel charger; kabel listrik; kabel untuk kacamata dan kacamata hitam; kabel untuk kacamata hitam; kabel untuk kamera; kacamata; kacamata 3D; kacamata anak; kacamata anti-silau; kacamata astigmatis; kacamata berlensa cembung; kacamata bifocal; kacamata dan masker untuk perlindungan terhadap debu; kacamata debu; kacamata hitam untuk binatang; kacamata hitam untuk hewan peliharaan; kacamata kamera; kacamata lihat dekat; kacamata lihat jauh; kacamata matahari; kacamata multifokal; kacamata olahraga; kacamata olahraga, kacamata anti-silau, kacamata pintar, kacamata 3D; kacamata opera; kacamata optik; kacamata pelindung; kacamata pelindung debu; kacamata pelindung untuk anjing; kacamata pelindung untuk hewan; kacamata pelindung untuk hewan peliharaan; kacamata pembesar; kacamata pembesar [optik]; kacamata pintar; kacamata polarisasi; kacamata renang; kacamata renang dengan resep; kacamata salju; kacamata scuba; kacamata selam; kacamata ski; kacamata tahan debu; kacamata teks tertutup; kacamata terpolarisasi; kacamata untuk membaca; kacamata untuk olahraga; kacamata untuk pengendara sepeda motor; kacamata untuk perlindungan terhadap debu; kacamata visi malam; kamera; kamera [fotografi]; kamera bawah air; kamera dan sensor kendaraan bermotor; kamera dengan fitur khusus untuk mengambil gambar atau video di luar ruangan; kamera dengan sensor gambar linier; kamera digital; kamera digital [SLR] lensa tunggal; kamera digital kompak; kamera digital untuk keperluan industri; kamera endoskopi untuk keperluan industri; kamera film; kamera foto untuk produksi instan gambar; kamera gambar bergerak; kamera helm; kamera inframerah; kamera jejak; kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; kamera mini; kamera multiguna; kamera pencitraan termal; kamera pengawas; kamera pengintai video; kamera perekam; kamera piring; kamera refleks lensa digital tunggal; kamera retina, selain untuk penggunaan medis; kamera sekali pakai; kamera sinematografi; kamera spion untuk kendaraan; kamera tampak belakang untuk kendaraan; kamera tampak depan dan tampak samping untuk kendaraan; kamera tanpa cermin; kamera televisi; kamera televisi sirkuit tertutup; kamera untuk film yang dikembangkan sendiri; kamera untuk keperluan monitoring; kamera video; kamera video digital; kamera video untuk penyiaran; kamera video yang mentransmisikan gambar ke layar kendali nirkabel juga melalui kabel; kamera view yang memiliki multiframe; kamera web; kamera yang bisa dipakai; kamera yang diaktifkan gerak; kantong kacamata; karbon nanotube untuk digunakan dalam aplikasi elektronik dan mekanik skala sangat kecil; kartrid filter untuk masker pernapasan; kartu cip terkode, dan kartu cip elektronik kosong untuk memproduksi dan memasukkan aplikasi ke dalam terminal pengguna; kartu memori untuk kamera; kasing dan penutup untuk kamera; kasing disesuaikan untuk kamera; kasing kamera; kasing optik, yaitu, kasing untuk kacamata dan kacamata hitam; kasing tahan air disesuaikan untuk kamera; kasing tahan air untuk ponsel pintar; kasing untuk kacamata anak-anak; kasing untuk kacamata dan kacamata hitam; kasing untuk kacamata hitam dan kacamata pelindung; kasing untuk kamera dan peralatan fotografi; kasing untuk komputer tablet; katup thermostat untuk mesin kendaraan; kereta pengisian untuk tablet dan laptop; keyboard untuk ponsel; keypad untuk ponsel; kit hands-free untuk ponsel; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat

lunak fotografi dan sinematografi profesional; komputer untuk pendingin udara otomatis untuk kendaraan; komputer, perlengkapan periferal komputer, hard disk drive, memori komputer, perangkat lunak komputer untuk aplikasi kecerdasan buatan; kontrol jarak jauh untuk mengoperasikan alarm kendaraan; konverter daya DC/DC; konverter digital-ke-analog; kotak kacamata; kotak musik, perekam dan pemutar kaset, kamera DVD, kaset video dan pemutar DVD, antena; kunci daya untuk kendaraan bermotor; kunci elektronik untuk kendaraan; kunci untuk kendaraan, listrik; lampu kilat untuk kamera; lampu peringatan kerusakan kendaraan, selain bagian kendaraan; lampu pilot (manual dan digital); lanyard untuk memegang kacamata; lensa bifocal untuk kacamata; lensa close-up untuk kamera; lensa fisheye untuk kamera; lensa kacamata; lensa kacamata hitam; lensa kacamata kosong; lensa kacamata setengah jadi; lensa makro untuk kamera; lensa optik untuk kacamata hitam; lensa pelindung matahari untuk kacamata; lensa pengganti untuk kacamata; lensa sudut lebar untuk kamera; lensa tele untuk kamera; lensa untuk kacamata berlensa; lensa untuk kacamata hitam; lensa untuk kamera; lensa untuk kamera video; lensa untuk peralatan dan kamera pengintai; lensa zoom untuk kamera; lihat kamera; majalah film untuk kamera; masker anti polusi untuk bersepeda; masker anti polusi untuk perlindungan pernapasan; masker debu; masker gas; masker oksigen, bukan untuk keperluan medis; masker pelindung; masker pelindung debu; masker pelindung pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; masker pelindung wajah bukan untuk keperluan medis; masker pelindung wajah untuk mencegah kecelakaan atau cedera; masker penyelam; masker pernapasan untuk mencegah kecelakaan atau cedera; masker pernapasan untuk perlindungan industri; masker pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; masker untuk perlindungan terhadap debu; masker untuk snorkeling; masker wajah penyelam; masker wajah untuk berenang; masker wajah yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; meja rias (meja rias) dengan fungsi Internet of Things (IoT) yang sudah terpasang; mesin pelurusan roda kendaraan; mesin penyeimbang ban untuk kendaraan darat; meter panel digital; meter parkir elektronik di dalam kendaraan; meter parkir kendaraan; mikrofon handsfree untuk ponsel; mikrokontroler untuk perangkat berkemampuan Internet of things (IoT); mirror dengan fungsi Internet of Things (IoT) yang sudah terpasang; modul elektronik berbasis kendaraan untuk mentransmisikan informasi diagnostik dan status operasional kendaraan; monitor tablet; monitor, layar display, display yang terpasang di kepala, serta headset untuk digunakan dengan komputer, telepon pintar, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box dan audio serta video dan perekam; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, kamera, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk alat elektronik digital genggam, yaitu, telepon genggam, komputer tablet; monopod untuk kamera; motor AC atau DC kendaraan darat (tidak termasuk bagian-bagiannya); nada dering dan gambar yang dapat diunduh untuk ponsel; nada dering dan grafik yang dapat diunduh untuk ponsel dan perangkat nirkabel; nada dering dan musik yang dapat diunduh untuk telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal informasi mobile; nada dering yang dapat diunduh untuk ponsel; operator listrik (sakelar) untuk jendela kendaraan; pH meter digital; panel pengendali elektrik untuk pendingin udara untuk kendaraan; panel tampilan papan informasi digital; pasokan tenaga listrik untuk kendaraan; pelacak kendaraan gps; pelat punggung ponsel; pelindung dan penutup ponsel dan perangkat elektronik pribadi; pelindung hidung untuk kacamata; pelindung layar privasi disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar untuk telepon genggam; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pemancar dan penerima satelit; pemancar telekomunikasi; pembatasan keamanan, selain untuk kursi kendaraan dan peralatan olahraga; pencari jangkauan untuk kamera; penerima pemancar; penganalisa mesin kendaraan terkomputerisasi; pengatur waktu untuk kamera; pengeras suara audio yang dikontrol oleh aplikasi bergerak; pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan di kendaraan; pengisi daya baterai untuk ponsel; pengisi daya baterai untuk telepon genggam; pengontrol elektronik digital untuk alat; pengukur torsi digital; penutup lensa untuk kamera; penutup untuk kamera; penutup vinil yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel, pemutar MP3, laptop, dan perangkat game; penyangga ponsel pintar; peralatan audio dan video untuk kendaraan; peralatan audio kendaraan bermotor; peralatan audio pada kendaraan; peralatan dan instrumen optik, kecuali untuk kacamata dan peralatan fotografi; peralatan dan instrumen untuk mengendalikan dan memantau pesawat terbang, pesawat air dan kendaraan tak berawak; peralatan diagnosis yang terdiri dari sensor untuk digunakan dalam pengujian fungsi kendaraan dan dalam mendiagnosis masalah listrik dan mekanik kendaraan, terintegrasi ke dalam kendaraan bermotor [sehubungan dengan otomobil]; peralatan display dengan fungsi mirror dan Internet of Things (IoT); peralatan display untuk kendaraan; peralatan ilmiah untuk digunakan pada aplikasi diagnostik; peralatan kendali jelajah elektronik dan sistem kemudi kendaraan; peralatan keselamatan kendaraan, yaitu, monitor tekanan ban elektronik; peralatan medis, yaitu sistem visualisasi dan menargetkan pembedahan untuk digunakan selama bedah ortopedi yang terdiri dari bantalan EKG, penanda posisi, aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh, ponsel (mobile phone) dan tempat ponsel (mobile phone case), semuanya dijual sebagai satu unit dan digunakan untuk mengumpulkan dan mentransmisikan data pasien selama bedah ortopedi; peralatan modulasi kode pulsa untuk transmisi melalui satelit; peralatan navigasi untuk kendaraan [komputer on-board]; peralatan nirkabel broadband, yaitu stasiun pangkalan telekomunikasi untuk jaringan nirkabel dan aplikasi komunikasi; peralatan pengujian on-destruktif yang digunakan dalam aplikasi industri; peralatan peringatan dengan memonitoring gerakan bayi melalui kamera perekam atau sensor; peralatan portabel untuk menerima transmisi satelit; peralatan radio untuk kendaraan; peralatan telekomunikasi untuk menyediakan akses pihak ketiga ke, dan memungkinkan transmisi video, data dan suara melalui, jaringan komunikasi global, yaitu, komputer seluler dan akses dan terminal telepon seluler, stasiun pemancar dasar dan bagian radio nirkabelnya, pemancar data, repeater data, router dan switch, sirkuit transmisi, lingkaran arus terpadu, perangkat keras komputer, klien dan server cloud mobile (mobile cloud clients and servers), multiplexer, prosesor sinyal digital, prosesor sinyal frekuensi radio, sirkuit switching seluler (mobile switching circuits), pengontrol listrik lalu lintas udara, pengontrol/pengendali listrik mobilitas, pengontrol listrik akses, pengontrol/pengendali listrik port jarak jauh, port radio, antena, komponen radio elektronik, perangkat lunak untuk aplikasi telekomunikasi, dan jaringan inti seluler (mobile core networks) yang terdiri dari transceiver data, jaringan nirkabel dan gateway untuk pengumpulan, pengiriman/transmisi dan pengelolaan data, suara dan video; peralatan telemetri pengendali jarak jauh, telemetri kendaraan; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai dalam bentuk jam tangan (wristwatch), gelang tangan (wrist band) dan gelang (bangle) untuk digunakan dengan ponsel pintar, komputer tablet dan komputer portable; perangkat elektronik yang dapat dipakai/dikenakan, yaitu, jam tangan, gelang (bracelets), dan wristbands (gelang) yang terdiri dari perangkat lunak yang mengkomunikasikan data ke asisten digital pribadi (PDA), ponsel pintar, dan komputer pribadi melalui situs web Internet dan jaringan komputer dan komunikasi elektronik lainnya; perangkat keras

komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrograman jaringan area lokal, luas, dan global serta infrastruktur jaringan di perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi (termasuk yang dapat diunduh); perangkat lunak aplikasi blockchain; perangkat lunak aplikasi komputer; perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat bergerak (mobile) untuk interworking dengan aksesoris perangkat bergerak (mobile), yaitu earphone, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala (headphones), baterai isi ulang; perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat seluler; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item barang virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olahraga yang menampilkan layanan pelatihan pribadi, pelatihan, latihan (workouts) dan penilaian kebugaran (fitness); perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler untuk mendukung program kebugaran (wellness) perusahaan; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel, tablet, atau perangkat seluler lainnya, yaitu, perangkat lunak untuk mengendalikan perangkat yang meningkatkan atau memperkuat suara sekitar atau menutupi kebisingan; perangkat lunak aplikasi komputer untuk streaming konten media audio-visual melalui internet; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler, yaitu, alat pengembangan perangkat lunak untuk membuat aplikasi perangkat lunak bergerak; perangkat lunak aplikasi komputer yang berkaitan dengan pemesanan hotel; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan dalam manajemen basis data di bidang catatan karyawan dan manajemen sumber daya manusia (SDM), waktu, kehadiran, penjadwalan, penggajian dan kepatuhan pajak, manajemen kompensasi, pembelajaran dan pengembangan, dan perencanaan suksesi; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk digunakan pada telepon seluler, yaitu, perangkat lunak komputer untuk menyediakan akses ke permainan elektronik melalui situs web jaringan sosial online; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk tablet; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk tablet perangkat seluler; perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh untuk telepon seluler yang memungkinkan pelanggan untuk mencari melalui basis data online di bidang pakaian, sepatu, aksesoris, jam tangan, mainan, dan kartu untuk perdagangan, dan untuk membeli barang-barang konsumen dan melihat informasi produk; perangkat lunak aplikasi mobile untuk memperoleh, mengatur dan pemesanan jasa transportasi; perangkat lunak aplikasi mobile untuk mengkoordinasikan dan memperoleh jasa pengiriman; perangkat lunak aplikasi mobile untuk mengkoordinasikan layanan transportasi, yaitu, perangkat lunak untuk penjadwalan otomatis dan pengiriman kendaraan bermotor; perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membangun/menampilkan gambar, memanipulasi dan memproses gambar; perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (API) yang dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi permainan gawai yang dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan pada perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan akses ke sumber daya manusia, informasi penggajian, karyawan, dan data perusahaan, memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, informasi sumber daya manusia dan penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; perangkat lunak aplikasi seluler untuk membuat program pelatihan kebugaran (fitness) yang dipersonalisasi; perangkat lunak aplikasi telepon genggam melalui satelit; perangkat lunak aplikasi untuk digunakan dengan robot; perangkat lunak aplikasi untuk layanan cloud computing; perangkat lunak aplikasi untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyelidiki aplikasi yang mencurigakan dengan menggunakan mesin analisa berbasis cloud; perangkat lunak aplikasi untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar; perangkat lunak aplikasi untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi untuk telepon seluler, dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi yang berkaitan dengan pemesanan hotel untuk smartphone; perangkat lunak computer untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan crowd-sourcing dan statistik yang teragregasi tentang keterpercayaan dan keamanan aplikasi perangkat lunak lain berdasarkan masukan dari pengguna; perangkat lunak dalam bentuk aplikasi seluler; perangkat lunak dalam bentuk aplikasi seluler untuk membuat, berbagi, menyebarluaskan dan memposting iklan; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk data penyakit menular dan manajemen informasi; perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menerima, menyimpan, menampilkan, melacak, berbagi, melaporkan, memelihara, mengelola, memantau, dan menganalisis data dan informasi penyakit menular; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler yang dapat di unduh; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler, dapat diunduh; perangkat lunak dan perangkat keras untuk mengelola informasi identitas, hak akses ke sumber daya dan aplikasi informasi dan kegunaan autentikasi; perangkat lunak diagnostik yang didesain untuk perawatan dan perbaikan kendaraan bermotor; perangkat lunak game untuk digunakan pada platform apa pun yang terkomputerisasi, termasuk konsol game, terminal game, perangkat elektronik genggam, perangkat hiburan elektronik, mesin game arcade, perangkat telekomunikasi, ponsel, dan perangkat komunikasi elektronik; perangkat lunak komputer dalam bentuk aplikasi untuk perangkat seluler dan komputer; perangkat lunak komputer dalam bentuk pemrograman aplikasi antarmuka (API) yang memfasilitasi layanan online untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memungkinkan pengambilan data, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak komputer untuk jejaring sosial, mengirim pesan, teks, foto, grafik, file audio dan video ke pengguna lain; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengunggah, mengunduh, menangkap, mengedit, menyimpan, mendistribusikan dan berbagi konten fotografi dan video dan data digital lainnya melalui jaringan komputer global dan lokal dan melalui perangkat seluler; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer dan aplikasi seluler untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, membuat blog, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, mengedit, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer untuk aplikasi dan dompet seluler blockchain; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam perdagangan dan industri kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API), tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API); perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”); perangkat lunak komputer untuk integrasi aplikasi dan basis data; perangkat lunak komputer untuk membantu pengembangan aplikasi berbasis blockchain; perangkat lunak komputer untuk menambah kemampuan audio-visual aplikasi multimedia, yaitu, untuk penggabungan teks, audio, grafis,

gambar diam dan gambar bergerak; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data, audio, video, dan konten multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, pasar aplikasi perangkat lunak secara online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengembangkan dan mengoperasikan jaringan dan aplikasi komputer cloud (cloud computer); perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, membangun, dan mengoperasikan aplikasi blockchain konsumen; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan dan mengelola aplikasi server akses; perangkat lunak komputer untuk mengkoordinasikan jasa transportasi, yaitu, perangkat lunak untuk penjadwalan otomatis dan pengiriman kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk mengkoordinasikan jasa-jasa transportasi, seperti perangkat lunak untuk penjadwalan otomatis dan pengiriman kendaraan bermotor; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dan aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk meningkatkan kemampuan audiovisual dari aplikasi multimedia; perangkat lunak komputer untuk pengembangan, penyebaran, dan manajemen sistem komputer dan aplikasi.; perangkat lunak komputer untuk ponsel; perangkat lunak komputer untuk ponsel untuk tujuan bermain video game; perangkat lunak komputer yang dalam sifat aplikasi mobile untuk verifikasi dan pembuktian identitas pengguna; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan direkam untuk mengontrol dan mengelola aplikasi server akses; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan platform perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan kendaraan dengan satu atau lebih perangkat komputasi (computing); perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk digunakan sebagai antarmuka pemrograman aplikasi (API) untuk menerima, mengelola, dan membayar dana melalui jaringan komputer; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk menghubungkan, mengoperasikan, dan mengelola perangkat lunak kendaraan berjaringan untuk navigasi kendaraan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk operasi kendaraan, kontrol dan interaksi pengguna dengan kendaraan; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, platform aplikasi jaringan terbuka yang dapat diunduh untuk pengembangan, penerapan, pengujian, konfigurasi, pemantauan, dan hosting aplikasi jaringan; perangkat lunak komputer yang direkam untuk memungkinkan penggunaan ponsel secara handsfree melalui perintah suara dan pengenalan suara; perangkat lunak komputer yang membantu komputer dalam menyebarkan aplikasi paralel dan melakukan komputasi paralel; perangkat lunak komputer yang memungkinkan komunikasi antara kendaraan dan perangkat yang terhubung; perangkat lunak komputer, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh dan perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan dalam mengambil dan mengedit foto serta merekam dan mengedit video; perangkat lunak pelatihan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak pendidikan dan aplikasi seluler yang dapat diunduh di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak permainan elektronik untuk ponsel; perangkat lunak sistem operasi komputer yang dapat diunduh yang menampung aplikasi perangkat lunak komputer dan memfasilitasi interaksi dengan komputer dan periferal lain di seluruh jaringan perusahaan; perangkat lunak sistem operasi yang menyelenggarakan aplikasi perangkat lunak komputer dan memfasilitasi interaksi dengan komputer dan periferal lain di seluruh jaringan perusahaan; perangkat lunak tengah komputer, yaitu, perangkat lunak yang menengahi antara sistem operasi dari suatu alat bergerak dan perangkat lunak aplikasi dari suatu alat bergerak; perangkat lunak termasuk aplikasi telepon genggam terkait rantai pasokan industri konstruksi.; perangkat lunak untuk TV pintar (aplikasi); perangkat lunak untuk alat diagnostik kendaraan bermotor; perangkat lunak untuk aplikasi komputer; perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API); perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak; perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak blockchain; perangkat lunak untuk memungkinkan pembangunan aplikasi pada blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), berinteraksi dengan kontrak pintar blockchain, dan pertukaran komoditas blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dalam jaringan sosial; perangkat lunak untuk memungkinkan pengembangan, penilaian, pengujian, dan pemeliharaan aplikasi perangkat lunak bergerak (mobile) untuk perangkat/alat komunikasi elektronik portabel, yaitu, telepon bergerak (mobile), telepon pintar (smartphones), komputer genggam dan tablet komputer; perangkat lunak untuk mengembangkan, menyebarkan, dan mengelola aplikasi perangkat lunak, dan mengintegrasikan aplikasi perangkat lunak untuk mata uang digital, mata uang virtual, mata uang kripto, aset digital dan blockchain, aset digital (digitized assets), token digital, token kripto (crypto token) dan akun token utilitas; perangkat lunak untuk operasi dan aplikasi untuk perangkat komunikasi nirkabel yang mencakup satu atau lebih transmisi, satu atau lebih penerima, dan satu atau lebih prosesor, untuk menyediakan layanan komunikasi nirkabel ke satu atau lebih perangkat, yaitu, menghubungkan dengan beberapa perangkat melalui jaringan nirkabel lokal dan untuk menghubungkan perangkat dengan internet melalui jaringan area luas nirkabel; perangkat lunak untuk pengguna terdaftar di bidang aplikasi terdesentralisasi (DApps); perangkat lunak untuk penjadwalan dan pengiriman otomatis kendaraan bermotor; perangkat lunak untuk platform berbasis blockchain, yaitu perangkat lunak untuk aplikasi terdistribusi; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk komunikasi data medis antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi komunikasi antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan, dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk memfasilitasi perawatan medis kolaboratif antara fasilitas medis, dokter, perawat, pelatih kesehatan dan pasien; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk merekam data medis; perangkat lunak yang berbentuk aplikasi seluler dan aplikasi desktop untuk pelacakan dan pemeliharaan rencana kesehatan dan perawatan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam
bentuk aplikasi seluler untuk membuat, berbagi,
menyebarkan, dan memasang iklan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler untuk digunakan di bidang otomotif; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler untuk jejaring sosial; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler yang digunakan untuk mengakses basis data yang dapat dicari di bidang transportasi, perjalanan, dan perencanaan perjalanan; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam sifat aplikasi mobile untuk verifikasi dan autentikasi identitas pengguna biometrik; perangkat lunak yang dapat diunduh dan aplikasi seluler untuk digunakan di bidang pengujian penyakit menular; perangkat lunak yang dapat diunduh yang bersifat aplikasi seluler yang memungkinkan pengguna untuk mencari, menemukan, meneliti, menganalisa, membandingkan, menjual, dan membeli barang dan jasa melalui Internet, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan telekomunikasi nirkabel; perangkat lunak, yaitu, aplikasi yang menyediakan fungsionalitas jaringan/jejaring sosial; perangkat manajemen jaringan; perangkat pelacak kendaraan; perangkat pengisian baterai elektronik dalam bentuk bantalan pengisian nirkabel untuk digunakan dengan ponsel, tablet, dan perangkat seluler; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan bermotor; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan listrik; perangkat peripheral untuk komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kaca mata pintar, earphone, headphone, televise, set top box dan pemutar audio dan video serta

perekam; perangkat sensor elektronik, kamera, proyektor, dan mikrofon untuk pendeteksian, penangkapan dan pengenalan gerakan (gesture), wajah, dan suara; perangkat set top box untuk memungkinkan streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; perangkat-perangkat keras komputer dan perangkat-perangkat lunak komputer di bidang berbagai macam asam (acid) yang terdiri atas matarantai nucleotide, tipe-tipe species, diagnostic ilmu kedokteran, diagnostic ilmu kedokteran hewan, diagnostic klinikal, penelitian medis, penelitian ilmu kedokteran hewan, penelitian diagnostic, penelitian klinikal, pengembangan obat-obatan, penelitian pengembangan obat-obatan, penelitian laboratorium obat-obatan, penelitian dan ilmu pengetahuan kedokteran hewan, ilmu hayati, biologi, mikrobiologi, bioteknologi, pertanian, forensik, keamanan pangan, metagenomik, pengujian genetika dan genetika; peranti lunak komputer untuk digunakan dalam membatasi akses ke komputer dan ponsel dari jarak jauh.; peranti lunak untuk digunakan dalam pelacakan dan pemantauan posisi dan jarak berbagai kendaraan pintar, otonom, dan mesin seluler untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); perekam elektronik untuk digunakan dengan sistem komputer kendaraan bermotor; perekam kilometer untuk kendaraan; perekam suara digital; perekam video digital; perisai samping untuk kacamata; perlengkapan pengolah data tetap, dapat dipindah dan on-board untuk digunakan pada kendaraan darat, udara dan laut sehubungan dengan keamanan forensik dan aplikasi transport untuk aplikasi yang melibatkan aspek medis dan hukum; piranti keras komputer dengan piranti lunak yang tertanam untuk mengalihkan dan router aplikasi (aplikasi yang dapat diinstalasikan pada sistem operasi sehingga system operasi tersbut akan memiliki kemampuan seperti router); piranti lunak komputer cloud yang digunakan pada aplikasi, manajemen database, dan penyimpanan data elektronik perusahaan; piranti lunak untuk memantau kinerja cloud, web dan aplikasi; piranti lunak untuk menilai keamanan aplikasi; piranti lunak yang digunakan untuk melacak dan memantau posisi dan jarak dari alat pelacak lokasi yang digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IOT); piranti lunak yang digunakan untuk menjalankan komputasi cloud yang berbasis aplikasi; piranti lunak yang menyediakan akses berbasis web untuk aplikasi dan layanan melalui suatu web yang mengoperasikan sistem atau portal antarmuka; platform berbasis website dan aplikasi; platform perangkat lunak komputer untuk pengaturan kegiatan penyewaan kendaraan; platform perangkat lunak komputer untuk pengawasan perusahaan sewa kendaraan dan perilaku supir kendaraan sewaan; platform perangkat lunak untuk menyediakan program interface untuk pihak ketiga untuk mengakses konten situs web dan data untuk pengembangan web dan pengembangan aplikasi situs web; ponsel [perangkat telekomunikasi]; ponsel pintar; program alat pengembangan aplikasi untuk keperluan komputer pribadi dan komputer genggam; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi.; program aplikasi cerdas, dapat diunduh untuk terminal nirkabel ; program aplikasi intelijen untuk terminal nirkabel yang dapat diunduh; program aplikasi kecerdasan untuk terminal nirkabel yang direkam; program aplikasi untuk tujuan mempromosikan gaya hidup yang aktif dan kesehatan dengan memberi penghargaan kepada pelanggan karena telah aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan; program aplikasi yang bisa diunduh untuk telepon seluler, komputer tablet dan komputer genggam untuk rencana asuransi jiwa dan kesehatan yang mempromosikan kesehatan dan kebugaran dengan memberi penghargaan kepada pelanggan yang aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan dengan diskon premi asuransi; program komputer platform perangkat lunak komputer untuk jaringan dan aplikasi komputasi awan (cloud computing); program komputer untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; program perangkat lunak komputer untuk integrasi file teks, foto, grafik, audio dan video ke dalam aplikasi multimedia pengiriman interaktif; program perangkat lunak komputer untuk mengembangkan aplikasi perangkat lunak computer, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; program perekaman cakram optik untuk ponsel pintar; program permainan untuk ponsel pintar (smart phones); program permainan yang dapat diunduh untuk ponsel pintar (smart phones); program sistem operasi jaringan untuk ponsel; prosesor sinyal; radio kendaraan; radio untuk kendaraan; radiometer; radome [kubah radar] untuk kendaraan untuk penggerak melalui darat, udara, air atau kereta api; rantai dan kabel untuk kacamata hitam; rantai kacamata; rantai untuk kacamata anak; rantai untuk kacamata dan kacamata hitam; rantai untuk kacamata hitam; regulator tegangan untuk kendaraan; rel kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh yang dapat dibawa; remot kontrol untuk mengendalikan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box, speaker, amplifier, sistem home theater, dan sistem hiburan; rilis rana untuk kamera; sakelar kunci pintu daya listrik untuk kendaraan bermotor; sakelar sensor, pengontrol sensor, sensor gerakan, sensor jarak, sensor jarak jauh dan sensor pengukur, aparatus telemetri, perangkat lunak komputer untuk integrasi aplikasi dan database; saklar jendela daya listrik untuk kendaraan bermotor; sampul pelindung untuk kamera film; sampul pelindung untuk kamera fotografi; sampul untuk telepon seluler, ponsel pintar dan komputer tablet yang dapat dilipat terbalik; sarung mikrofon; sarung ponsel terbuat dari kain atau bahan tekstil; sarung tangan neoprene, masker; sarung/penutup untuk ponsel pintar (smart phones); screen saver dan perangkat lunak kertas dinding yang dapat diunduh untuk telepon genggam (mobile phones) dan ponsel pintar (smart phones); segitiga peringatan kerusakan kendaraan; sel bahan bakar untuk kendaraan; sel penyimpanan bahan bakar sebagai bagian struktural kendaraan; sensor kelembaban untuk kendaraan; sensor optoelektronik untuk mengambil informasi pada kendaraan tak bergerak dan bergerak; sensor parkir untuk kendaraan; sensor solar untuk kendaraan; sensor suhu dalam mobil untuk kendaraan; sensor suhu pendingin; sensor tekanan pendingin untuk kendaraan; sensor untuk kamera; sensor untuk perangkat yang diaktifkan dengan Internet of Things [IoT]; server media digital; set radiotelegraphy; set-top box yang menggabungkan sistem pengenalan suara; simulator balap kendaraan; simulator mengemudi kendaraan untuk tujuan pelatihan; simulator pelatihan mengendarai kendaraan; simulator untuk kemudi dan kontrol kendaraan; sinyal, bercahaya atau mekanis; sirene untuk kendaraan; sirkuit antarmuka untuk kamera video; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal komunikasi informasi mobile; sisipan untuk masker pernapasan, selain untuk penggunaan bedah; sisipan untuk masker pernapasan, selain untuk penggunaan medis; sistem aplikasi platform perangkat lunak arsitektur terbuka otomatis untuk industri pertambangan terdiri dari suatu server pusat jaringan, suatu perangkat lunak manajemen jaringan, gateway untuk

modul router jaringan, node nirkabel, yaitu, modem kendaraan router jaringan, pemancar-penerima kendaraan dan sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk kendaraan, modul lampu pada topi, yaitu, sirkuit antarmuka dan modul router jaringan untuk penambang dan modul jaringan sensor, yaitu, modul router jaringan yang menyampaikan informasi dari sensor yang ditempatkan di tambang ke server pusat jaringan; sistem dan peralatan untuk secara otomatis memberi tahu penyebaran kantung udara kendaraan; sistem elektronik terintegrasi untuk menghindari bahaya dan tabrakan untuk kendaraan; sistem elektronik, peralatan dan instrumen, yaitu peranti lunak engine perilaku, peranti lunak engine penentuan posisi, sensor penentuan posisi, dan peranti lunak intelijen dinamis serta sensor untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); sistem lokasi kendaraan bermotor; sistem pengunci kendaraan roda dua; sistem penguncian kendaraan; software aplikasi utk mengakomodasi segala kebutuhan chef (koki) dan lowongan kerja di bidang kuliner; speedometer untuk kendaraan; stasiun cuaca digital; stasiun docking untuk ponsel; stasiun pengisian untuk kendaraan listrik; stasiun pengisian untuk pengisian kendaraan listrik; stereo kendaraan; subwoofer untuk kendaraan; tag pintar NFC; tali (straps) untuk ponsel pintar (smart phones); tali (straps) untuk telepon genggam (mobile phones); tali kacamata; tali kamera; tali pengaman, selain untuk tujuan kendaraan atau olahraga; tali pengikat kacamata; tali pengikat kacamata hitam; tali ponsel; tali untuk kacamata hitam; tali untuk untuk kamera; tampilan transparan yang menyajikan data untuk kendaraan; tampilan untuk ponsel; tampilan untuk ponsel pintar; tas kacamata; tas khusus diadaptasi untuk kamera dan peralatan fotografi; tempat kacamata pelindung dari sinar matahari; tempat kamera; tempat kamera perekam; tempat untuk kacamata; terminal elektronik untuk keperluan pengamanan permainan, lotre dan aplikasi taruhan; termometer daging; termometer daging digital; termometer digital, bukan untuk keperluan medis; termometer elektronik; termometer inframerah, bukan untuk keperluan medis; termometer kaca kuarsa; termometer permen; termometer rumah tangga; termometer untuk penggunaan laboratorium; termometer, bukan untuk keperluan medis; termostat digital kontrol iklim; termostat untuk kendaraan; termostat untuk mesin kendaraan; timbangan kamar mandi digital; tongkat selfie disesuaikan untuk ponsel; tongkat selfie untuk digunakan dengan kamera digital; tongkat selfie untuk ponsel; tongkat swafoto untuk digunakan dengan telepon genggam; transceiver multiport; tripod untuk alat survei; tripod untuk kamera; tripod untuk teleskop; tudung lensa untuk kamera; tutup pelindung dan kasing untuk komputer tablet; tutup pelindung untuk telepon genggam; unit pengendali kipas radiator untuk mesin kendaraan; viewfinder untuk kamera===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052627 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:41:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Marta Dorkas
Alamat Pemohon : Taman Surya 5 Blok PP 1 No 18 RT 007 RW 017 Pegadungan, Kalideres, Jakarta Barat 11830, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11830
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : lynell
566 Arti Bahasa : lynell artinya cantik
591 Uraian Warna : hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; sampo dan kondisioner rambut; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052628 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:44:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : INDRA SYAHPUTRA
Alamat Pemohon : Jl. Kalikepiting No.133,RT.012,RW.005,Kelurahan.Pacar Kembang,Kecamatan. Tambak Sari, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TOKIO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Abu-Abu,Merah,Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Rol karet penggiling padi; katrol *; rantai roller menjadi bagian dari mesin; rantai roller, selain untuk kendaraan darat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052629
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:50:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : INDRA SYAHPUTRA
Alamat Pemohon : Jl. Kalikepiting No.133,RT.012,RW.005,Kelurahan.Pacar Kembang,Kecamatan. Tambak Sari, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TOKIO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Abu-Abu,Merah,Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 17
510 Uraian Barang/Jasa : ===Selang kawat; pita perekat (seal tape)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052630
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:51:40
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Endah Endrawati
Alamat Pemohon : KP. Rawa RT/RW 002/009 Grogol Utara, Kebayoran Lama, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12210
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Pondok Sate DJONO JOGYA Pejompongan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah, biru dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Restoran; Restoran daging panggang; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Restoran yang menyediakan se'i; delicatessens [restoran]; jasa restoran; jasa restoran dan katering; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; layanan bar dan restoran; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria dan restoran; layanan restoran keliling; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan layanan restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; restoran, bar dan layanan katering; restoran, bar, dan layanan lounge koktail===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052631
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:52:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Allied Tube & Conduit Corporation
Alamat Pemohon : 16100 S. Lathrop Avenue, Harvey, Illinois 60426, USA
740 Nama Kuasa : Belinda Rosalina S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Gandaria 8, Lantai 3 Unit D Jalan Sultan Iskandar Muda (Arteri Pondok Indah), Jakarta Selatan 12240

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : A ATKORE and Design (Vertical logo)
566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 17, 2, 19, 37, 6, 40, 9, 42, 11

510 Uraian Barang/Jasa : ===konektor pipa non-logam; perlengkapan non-logam untuk pipa===
===Pelapis pelindung, kimia, pencegahan korosi, anti-noda, pelumas, tahan panas dan pengubah tekstur untuk permukaan logam dalam bentuk coran dan ekstrusi; sediaan pelapis anti karat===
===Kerangka kerja untuk bangunan, bukan dari logam; Pipa talang bukan dari logam; bahan bangunan, bukan dari logam; kaca pelat kabel untuk bangunan; kerangka, bukan dari logam, untuk bangunan; pagar, bukan dari logam; papan selubung, bukan dari logam; pipa air, bukan dari logam; pipa beton; pipa kaku, bukan dari logam, untuk bangunan; pipa saluran, bukan dari logam; pipa selokan, bukan dari logam===
===jasa bangunan dan konstruksi; jasa konsultasi yang berkaitan dengan konstruksi bangunan dan struktur lainnya; jasa pengawasan konstruksi bangunan untuk proyek bangunan; konstruksi bangunan komersial===
===Atap logam; Baja Profil L; Baja Profil U; Kerangka dari logam untuk bangunan; Panel langit-langit dari logam; Pipa-pipa dari logam; Rangka atap dari logam; Rangka plafon dari logam; Sekat partisi dari logam; Tiang dari logam; alat kelengkapan pipa [sambungan] dari logam; bahan bangunan dari logam; baja siku untuk digunakan dalam konstruksi bangunan; bangunan logam pra-fabrikasi; dinding pra-fabrikasi logam; kawat duri; konektor pipa logam; pagar logam; pelat dan lembaran baja; perlengkapan pipa logam; pipa dan alat kelengkapan yang dilapisi logam; pipa logam; pipa logam dan perlengkapannya;; rangka logam untuk bangunan; saluran logam; tabung logam===
===fabrikasi logam dan layanan finishing; pembuatan alat khusus untuk orang lain; pembuatan perangkat keras logam kustom; rolling dan fabrikasi baja kustom dengan pesanan dan spesifikasi orang lain===
===Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Kabel listrik; Sistem alat pemadam api secara otomatis untuk perlindungan dari api; alat dan instrumen keselamatan dan keamanan; kabel listrik; kabel serat optik; komponen listrik; konektor kabel listrik; konektor kawat [listrik]; kotak distribusi [listrik]; kotak distribusi daya; panel distribusi daya; sakelar listrik; saluran listrik; selubung untuk kabel listrik; sistem distribusi daya; tali pengaman pekerja sebagai alat perlindungan untuk menahan dan menangkap jika terjatuh; tali pengaman, selain untuk tujuan kendaraan atau olahraga===
===Jasa teknik struktural; jasa arsitektur untuk desain bangunan; layanan desain bangunan; layanan desain teknik===
===Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu penerangan konstruksi; Lampu untuk penerangan rumah; aparatur pencahayaan; lampu penerangan komersial; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu utilitas portabel; panel cahaya; perlengkapan pencahayaan; sistem pencahayaan, yaitu modul LED (dioda pemancar cahaya), catu daya dan kabel===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052632

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:57:28

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Indosiar Visual Mandiri

Alamat Pemohon : Jl. Damai No. 11, RT. 004, RW.005,, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11510

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : JD ELEVEN IN ACTION

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Film (hiburan); Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-

demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Kursus-

kursus pendidikan melalui internet; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan pemutaran film; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Pameran film, distribusi film; Pemutaran dan penyewaan film; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pengajaran pendidikan internet; Pengeditan film; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyewaan film; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video;

Persiapan untuk program televisi; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; adaptasi dan pengeditan sinematografi; bimbingan pengajaran seni penyiaran; distribusi film bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; film distribusi; fotografi Digital; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa produksi film; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan

informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan pembuatan film digital; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi video musik; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; melakukan kompetisi di Internet; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur festival film; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengedit rekaman video; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; menyebarkan kaset video; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan

hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan video arcade; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pemutaran film; pameran film; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan video game multimedia; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan rekaman video; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; penulisan skenario film; penyaringan dan penyewaan film; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan

informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan festival film; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan konsol video game; penyewaan layar video; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan negatif film; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; persewaan film; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persiapan subtitle untuk film; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi podcast video; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler;

produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi studi film; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi permainan video; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; sulih suara film; sulih suara film asing; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052633

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 14:59:54

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : TITA PATONAH

Alamat Pemohon : Jl. Karasak Lama No. 35 RT.009/RW.005, Kel. Kebonlega, Kec. Bojongloa Kidul, Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : HEVINOX + LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru, Abu-abu, Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 25

510 Uraian Barang/Jasa :

===Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Bagian sepatu diatas sol; Kulit bagian atas sepatu; Paku untuk sepatu sepakbola; Pelindung ujung sepatu; Sandal Gunung; Sandal kulit gaya Jepang; Selop; Selop Kasut; Sepatu Dansa; Sepatu Sepakbola; Sepatu bot bertali; Sepatu bot musim dingin; Sepatu bot ski; Sepatu bot yang tingginya antara lutut dan mata kaki; Sepatu cross training; Sepatu hak tinggi; Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu olahraga panahan; Sepatu pantai; Sepatu rugby; Sepatu sekolah; Sepatu terbuat dari lapisan bahan karet yang tahan asam; Sepatu untuk jalan; Sepatu/sandal dari rumput esparto; Sol sepatu; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; alas kaki/sepatu tahan air dan sepatu bot hiking; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; bagian dan perlengkapan untuk alas kaki, yaitu bagian atas sepatu, tumit, sol luar, sol dalam, sol, bagian untuk alas kaki sepatu, penyangga kaki, penyangga lengkungan dan sisipan sepatu; bootee (sepatu bayi wol); cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; flat balet [sepatu flat]; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; hak untuk sepatu; jaket, sepatu bot dan rompi untuk memancing; kaus kaki sandal; lapisan dalam sepatu bot salju; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; melampaui sepatu; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; penguat untuk sepatu; perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; sandal; sandal bakiak; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dan sepatu pantai; sandal dansa; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pedikur busa; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; selop; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu balet; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot berjalan; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kerja untuk industri; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot panjang yang bisa dipakai sampai betis dan bahkan sampai dengkul; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bot yang ditutup dengan penutup baja; sepatu bot yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu bot yang tertutup baja; sepatu bowling; sepatu creeper; sepatu dan alas kaki; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu hak-tinggi; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu kayu [alas kaki]; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu lari bergigi; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pantofel; sepatu pantofel pria;

sepatu pantofel wanita; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu perawatan; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu ski dan snowboard; sepatu ski-Apres; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu thong; sepatu tinju; sepatu trek dan lapangan; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk bayi; sepatu untuk latihan olahraga bola Barque pelota; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk voli kaki; sepatu untuk wanita; sepatu voli kaki; sepatu wanita; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; sepatu yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu yang tertutup baja; sepatu yoga; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; sol [untuk sepatu dan sepatu bot]; sol sandal; sol sepatu; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk sandal gaya Jepang; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; tali kaki untuk zori [sandal gaya Jepang]; tali sepatu; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]; zori [sandal gaya Jepang]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052634
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:05:37
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : CHARLES HARIANTO
Alamat Pemohon : METRO PERMATA I J-9/25 RT.002/RW.005 PARUNG JAYA , KEC.KARANG TENGAH , KOTA TANGERANG, Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

UNITED PARFUM

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : UNITED PARFUM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penjualan parfum dan wewangian; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Layanan iklan yang berkaitan dengan parfum dan wewangian; Layanan jual beli parfum, yaitu: isi ulang parfum; Layanan ritel untuk parfum dan wewangian; Layanan toko ritel secara on-line yang menjual parfum dan wewangian; Perdagangan besar kosmetik; Toko parfum; Toko yang menjual kosmetik; penjualan ritel dan grosir kosmetik; penjualan ritel dan grosir parfum; riset pemasaran di bidang kosmetik, parfum dan produk kecantikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052635
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:06:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : INDRIANI LUKMAN
Alamat Pemohon : Jl. Tomang Tinggi II No. 1A RT. 008 RW. 006, Kel. Tomang, Kec. Grogol Petamburan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11440
740 Nama Kuasa : Dr. Rudi Agustian Hassim, S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Wisma Mitra Sunter Blok C2, Lantai 16-06, Jalan Yos Sudarso Kav. 89, Jakarta Utara

540 Etiket

BABYME

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BABYME
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Putih, Oranye Tua dan Oranye Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===ASKOT; Alas kaki (selain alas kaki khusus untuk olahraga); Alas kaki dari segala bentuk di kelas ini; Alas kaki untuk jalan pada jalur atletik; Alas kaki untuk olahraga; Alas kaki untuk olahraga.; Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Alat penutup telinga; Ampu (Tutup Kepala); Atasan sebagai pakaian; BAJU DARI KULIT; Bagian sepatu diatas sol; Bagian tumit untuk alas kaki; Bagian tumit untuk kaos kaki; Bagian tumit untuk sepatu bot dan sepatu; Bagian ujung alas kaki; Baju Batabue; Baju Hangat; Baju Hangat berkerah; Baju Hangat kerah kura-kura; Baju Hangat lengan pendek; Baju Hangat militer; Baju Hangat terbuat dari wol; Baju Hangat untuk anak-anak; Baju Hangat untuk orang dewasa; Baju Hangat untuk pria; Baju Hangat untuk wanita; Baju Kurung; Baju Syar'i; Baju Tikim; Baju atasan crop; Baju hangat Lengan panjang tertutup; Baju hangat lengan panjang; Baju hangat tenis; Baju koko; Baju lengan panjang; Baju lengan pendek; Baju renang; Baju safari; Baju tidur; Baju wanita; Bakiak dan sandal gaya Jepang; Baklak; Balaclava; Bandana anak-anak; Bantalan anti keringat (bagian dari pakaian); Bantalan anti keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Barang-barang pakaian olahraga; Baru (Rompi); Baru Oholu (Pakaian Adat); Bawahan sebagai pakaian; Bedong; Blues; Blus jumbo (pakaian); Bodysuit; Bretel [suspender]; Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Busana Care Cine; Busana Muslim; Caping; Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Cawet; Celana; Celana Cekak Musang (Celana); Celana Komprang; Celana dalam dari kertas (bukan untuk kesehatan) sekali pakai untuk traveling; Celana jeans; Celana kerja; Celana ketat tipis untuk wanita; Celana korduroi; Celana panjang besar; Celana panjang besar yang dilapisi lilin; Celana panjang denim; Celana

panjang longgar batik; Celana panjang setelan untuk jalan; Celana panjang untuk jalan; Celana panjang yang dilapisi lilin; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek selancar; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana pendek untuk berolahraga; Celana renang; Celana sepak bola Amerika; Celana tahan dingin; Celana yang dilapisi lilin; Cepiau; Cimata (Pakaian Adat); Color; Cukin; Dasi pramuka; Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Daster anak-anak; Daster menyusui; Daster tidur; Deta (Tutup Kepala); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Dungaree; Espadrilles; Flashes (pakaian); G-string; Gamis pria; Gaun malam; Gaun pengantin; Gaun prom; Gesper; Girdle sebagai pakaian dasar; Gurita (Korset); Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Hijab; Hijab olahraga; Hot pants; Ikat Kepala; Ikat kaos kaki elastis; Ikat kepala (pakaian); Ikat kepala agar tidak berkeringat; Ikat pinggang; Iket; Ineun Mayok (Pakaian Adat); Jaket Jeans; Jaket anak-anak; Jaket bordir; Jaket bulu atau wol; Jaket garbadine [pakaian]; Jaket lari; Jaket luar; Jaket parka; Jaket printing; Jaket sablon; Jaket tahan dingin; Jaket tanpa lengan; Jaket tanpa lengan yang dilapisi lilin; Jaket tanpa lengan yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket tipis untuk mencegah tubuh dari angin dingin dan hujan; Jaket untuk bersepeda motor; Jaket windbreaker; Jaket wol; Jaket yang diisi; Jaket yang dilapisi lilin; Jaket yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket-jaket; Jas Kaen Serebet; Jas anak-anak; Jerkins; Jubah; Jubah Pria; Jubah mandi dan topi yang dikenakan saat tidur; Jube; Jumpsuit untuk anak-anak; Kaftan; Kain atau kulit penutup kaki; Kain gurita bayi; Kain yang diikatkan di pergelangan tangan sebagai pakaian; Kancing untuk sepatu sepakbola (sepatu); Kancut; Kaos Promosi; Kaos anak-anak; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos kaki yang menyerap keringat; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos sepak bola Amerika; Kaos t-shirt; Kaos tanpa lengan; Kaus kaki sepak bola Amerika; Kaus kaki setinggi lutut; Kaus pakaian; Kebaya; Kelom; Kemeja (lengan pendek); Kemeja Hawaii; Kerah polo; Keredong; Kerudung kepala; Kerudung kepala untuk jaket; Kerudung kepala untuk mantel; Kerudung kepala yang dilapisi lilin; Kombinasi jas dan jaket untuk dipakai saat musim hujan; Kopiah; Kostum Halloween dan kostum topeng; Kostum untuk digunakan dalam industri hiburan; Kulit bagian atas sepatu; Kulot; Kun (Rok Bagian Bawah); Kutang nenek; Lambak (Sarung); Lang Leang; Lapisan-lapisan; Legging yang dilapisi lilin; Lis untuk alas kaki; Liskol; List untuk alas kaki; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Mantel; Mantel kulit panjang; Mantel tahan dingin; Mantel wol; Mantel yang dilapisi lilin; Mantel yang terbuat dari bahan berlapis; Masker penutup mata untuk tidur; Masker untuk bermain ski [pakaian]; Masker wajah (pakaian); Meukasah (Baju); Meukeutop (Tutup Kepala); Mukena; Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Oto sepakbola Amerika; Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Jogging; Pakaian Olahraga; Pakaian Penghulu; Pakaian Pesta; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Ski; Pakaian Tidur; Pakaian [pakaian]; Pakaian air untuk ski air dan dalam air; Pakaian anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian bersepeda; Pakaian dalam; Pakaian dalam anti keringat; Pakaian dalam dua potong dengan kaki panjang dan lengan panjang yang biasanya dipakai saat cuaca dingin; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian dari kertas (bukan untuk kesehatan); Pakaian dinas seragam; Pakaian hamil; Pakaian ibu menyusui; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian karet untuk olahraga air (wet suits); Pakaian kerja untuk perempuan; Pakaian ketat yang pas di badan; Pakaian linen; Pakaian longgar; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pantai; Pakaian pemanasan untuk olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian pramuka; Pakaian renang; Pakaian seragam olahraga panahan; Pakaian tahan air; Pakaian terbuat dari kulit imitasi; Pakaian tidur; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian tidur untuk bayi; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian untuk olahraga; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian yang dilapisi lilin; Pakaian yang terbuat dari bahan berlapis; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, lilitan; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian

pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Paku untuk sepatu sepakbola; Pashmina; Peci; Pelindung kaki (dilapisi lilin); Pelindung mata sebagai tutup kepala; Pelindung telinga [pakaian]; Pelindung ujung sepatu; Pembalut berbentuk kaus kaki (pakaian); Pembalut jari (pakaian); Pembalut paha (pakaian); Pembalut siku (pakaian); Pembalut telapak tangan (pakaian); Pembungkus pakaian; Penahan kaos kaki; Penghangat badan yang dilapisi lilin; Penghangat badan yang terbuat dari bahan berlapis; Penghangat kaki; Penghangat telinga; Pengikat kaos kaki; Penutup kaos kaki bergaya Jepang (penutup tabi); Penutup kepala yang dilapisi lilin; Penutup kepala, yaitu topi pet; Penutup kepala, yaitu, topi, topi pet ikat pergelangan tangan; Penutup telinga; Penyerap yang dikenakan di leher; Perlengkapan anti selip untuk alas kaki; Perlengkapan anti selip untuk sepatu dan sepatu bot; Perlengkapan logam untuk alas kaki; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Pici (Kopiah); Pici Akar Bahar; Pita atau karet penahan kaos kaki; Pita penahan keringat saat berolahraga; Potongan-potongan kain untuk bagian tumit kaos kaki; Rias Gede; Rok Jeans; Rok Luar; Rok dalam [pakaian dalam]; Rok pengantin; Romper; Rompi; Rompi anak-anak; Rompi yang dilapisi lilin; Rompi yang terbuat dari bahan berlapis; SARUNG PELEKAT; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sabuk pengikat untuk menahan stocking; Sadariah (Oakaian Adat Pria Betawi); Sandal Gunung; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Sarung; Sarung batik; Sarung pelekat; Sarung printing; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tangan bayi; Sarung tangan berjari yang terbuat dari kulit; Sarung tangan dalam berjari; Sarung tangan musim dingin; Sarung tangan olahraga panahan; Sarung tangan tahan dingin; Sarung tangan tenun (pakaian); Sarung tenun; Sarung tenun bukan mesin; Sarung tenun palekat; Sarung tenun tangan; Sarung tenun tradisional; Selempang; Selempang pastor; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Selop; Selop Kasut; Selubung kaki; Sepatu Dansa; Sepatu Sepakbola; Sepatu bot bertali; Sepatu bot musim dingin; Sepatu bot ski; Sepatu bot yang tingginya antara lutut dan mata kaki; Sepatu cross training; Sepatu hak tinggi; Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu olahraga panahan; Sepatu pantai; Sepatu rugby; Sepatu sekolah; Sepatu terbuat dari lapisan bahan karet yang tahan asam; Sepatu untuk jalan; Sepatu/sandal dari rumput esparto; Setagen (Ikat Pinggang); Setelan pakaian main; Sileuweu (Celana); Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Soder (Selendang Tari); Sol bagian dalam; Sol karet; Sol sepatu; Songkok (Peci); Songkok Bodor; Stoking; Surban; Sweater; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Sweater tanpa kancing yang dimasukkan melalui kepala (pullovers); Switer bordir; Switer lengan panjang; Switer printing; Switer sablon; Syal; Syal Serbaguna; Syal penutup bahu yang digunakan untuk tukang cukur; Syal tabung leher; Syal untuk menutup kepala; Syal, shawls (syal); T-shirt; T-shirt bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt dengan logo desainer; T-shirt lengan panjang; T-shirt lengan pendek; T-shirt printing; T-shirt sablon; TADAH LIUR BUKAN DARI KERTAS; Tali pengikat dari kain/kulit penutup kaki; Tali pengikat penutup kaki; Tali penyandang untuk pakaian; Tali pinggang (pakaian); Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Taloe Ki Ieng Patah Sikureueng (Tali Pinggang); Tatakan air liur dari kain; Teluk Belanga (Pakaian Adat); Tengkulok (Penutup Kepala); Teralai Betawi (Penutup Dada Berupa Kain Bertahta Emas); Tingkolok Bertanduk (Tutup Kepala); Toka-Toka (Aksesoris Selempang Di Dada Dan Hiasan Untuk Penutup Kepala); Topi (penutup kepala) renang; Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian); Topi kulit; Topi kupluk; Topi olahraga panahan; Topi pramuka; Topi sebagai tutup kepala; Topi tahan dingin; Topi tinggi uskup gereja Katolik [topi]; Topi wol; Topi yang dilapisi lilin; Topi yang terbuat dari kulit; Topi yang terbuat dari wol; Toro (Baju Kurung); Tudung (Topi); Tudung kepala (Pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); Tumit-tumit sepatu; Tunik jumbo (pakaian); Tutup kepala; Tutup kepala menggabungkan alat ventilasi listrik; Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki khusus untuk olahraga; alas kaki militer; alas kaki terbuat dari kayu; alas kaki terbuat dari vinil; alas kaki tidak termasuk alas kaki untuk bersepeda yang memiliki perlengkapan untuk cleat sepeda untuk dipasang ke dan digunakan dengan sepeda; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pekerjaan berat; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk snowboarding; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; alas kaki/sepatu tahan air dan sepatu bot hiking; alat pencegah tergelincir untuk sepatu; alb; artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; ascots; ashida [bakiak hujan tinggi]; atasan [pakaian]; atasan [pakaian] rugby; atasan atletik wanita dengan bra bawaan; atasan baju tanpa lengan; atasan bayi; atasan berkerudung; atasan berleher tinggi; atasan bersalin; atasan dan bawahan atletik untuk pelari; atasan dan bawahan atletik untuk yoga; atasan dengan gantungan; atasan olahraga; atasan polo rajutan; atasan rajut; atasan tenis; atasan untuk anak-anak; atasan untuk bersepeda; atasan untuk pria; atasan untuk wanita; atasan yoga; babushkas [selendang kepala]; baeja [rompi tradisional Korea untuk wanita]; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; bagian atasnya untuk sandal gaya Jepang; bagian dan perlengkapan untuk alas kaki, yaitu bagian atas sepatu, tumit, sol luar, sol dalam, sol, bagian untuk alas kaki sepatu, penyangga kaki, penyangga lengkungan dan sisipan sepatu; bagian depan kemeja; baju; baju angin; baju atau handuk mandi; baju batik; baju bayi; baju berburu; baju berkerah; baju busana muslim; baju dalam; baju hamil; baju hamil bersalin; baju hangat; baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; baju kaos bertopi; baju ketat; baju luar untuk memancing; baju luar yang dipakai diatas baju tidur; baju militer; baju olah raga; baju olahraga; baju olahraga lengan pendek; baju one-piece; baju pelindung; baju rajut; baju rajut (pakaian); baju rami; baju renang one-piece; baju santai; baju setelan; baju tenun; baju tidur; baju tidur empuk untuk bayi; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; baju yang menutupi seluruh badan; baju zoot; balaclava ski; balaclavas; ban lengan [pakaian]; ban pinggang (pakaian); band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandana; bandana [syal]; bandeaux [pakaian]; bando; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; baret; baselayer tops; beanies; beha dan miniset; beskap; bikini; bikini top; bingkai topi [kerangka]; bius pedal denim; blangkon; blazer; blazer [pakaian bisnis]; blazers; blus; blus [pakaian bisnis]; blus lengan panjang; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek; blus lengan pendek batik; blus militer; boas [kalung]; bodices [pakaian dalam]; bodysuit; bodysuits bayi; bodysuits untuk anak-anak; bodysuits untuk orang dewasa; bodysuits untuk pria; bodysuits untuk wanita; bolero; boot bagian atasnya; bootee (sepatu bayi wol); booties; booties bayi; booties untuk di pantai; booties untuk gym; booties untuk mendaki; booties untuk yoga; bra; bra bersalin; bra menyusui; bra olahraga; bra olahraga pelembab kelembaban; bra perekat; bra tanpa strap; bralettes; bretel; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan

[pakaian]; cadar; cagoule; camiknickers; camisette; capris denim; cardigan; celana; celana anak; celana angin; celana atletik; celana bahan katun; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana berkuda; celana bermuda; celana bersalin; celana bersepeda; celana berupa kaos kaki (stoking); celana bikini; celana boxer; celana chinos; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam untuk bayi; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana dinas; celana empuk untuk penggunaan atletik; celana formal; celana golf; celana haji; celana hiking; celana hujan; celana jas; celana jeans untuk anak; celana jins ketat seperti legging; celana jogging; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana leging; celana mandi; celana militer; celana olahraga; celana olahraga kelembaban; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang (Am.); celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang besar batik; celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana panjang yang ketat; celana panjang yang menyerap keringat; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek boxer; celana pendek bulu; celana pendek dari bulu domba; celana pendek denim; celana pendek empuk untuk penggunaan atletik; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tenis; celana pendek tinju; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk berenang; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk renang; celana pendek untuk selancar; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana plastik; celana pof; celana popok bayi; celana pria; celana renang; celana salju; celana santai; celana ski; celana snowboard; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tanggung; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk tunggang kuda; celana untuk wanita; celana yang menyerap keringat; celana yoga; celemek; celemek [pakaian]; celemek kertas; celemek plastik; chasubles; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chemisettes [bagian depan baju]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cinchers pinggang; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; corselets; cravat; dalaman jilbab; dasar baselayer; dasi; dasi (pakaian); dasi katun; dasi kupu-kupu; dasi sutra; daster; datejime [string memperketat untuk kimono]; datemaki [bungkus sabuk untuk kimono]; dickeys [bagian depan baju]; durumagi [Mantel Korea]; earbands [pakaian]; fedoras; flat balet [sepatu flat]; footmuffs, tidak dipanaskan dengan listrik; foulards [artikel pakaian]; gabardin; gabardines [pakaian]; gamis; garter pengantin; gaucho; gaun; gaun [pakaian bisnis]; gaun bayi; gaun bersalin; gaun dari wol; gaun denim; gaun ganti; gaun jumper (baju hangat); gaun kasmir; gaun koktail; gaun kulit; gaun mohair; gaun pembaptisan; gaun pengantin; gaun pengiring pengantin; gaun perawat; gaun pesta; gaun rajut; gaun rajutan; gaun seremonial untuk wanita; gaun tabung; gaun tenis; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk anak-anak; gaun untuk wanita; gaun yang terbuat dari kulit; gaya pakaian luaran (outerclothing) non-jepang; gaya pakaian luaran [outerclothing]; geta [Bakiak kayu gaya Jepang]; girdle; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; hak untuk sepatu; hakama [rok lipit untuk kimono formal]; hal-hal lain; hanbok [pakaian tradisional Korea]; hanbok modern [pakaian tradisional Korea]; haneri [dasi yang bisa dilepas untuk kimono]; haori [mantel pendek untuk kimono]; haori-himo [pengencang tali untuk haori]; headwear rekreasi; helm liner [hiasan kepala]; hidup [kimono penuh-panjang]; hiyori-geta [bakiak kayu rendah]; hoodies; ikat pergelangan tangan; ikat pinggang; ikat pinggang (pakaian dalam); ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [korset]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; ikatan bolo; ikatan bolo dengan ujung logam mulia; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket angin; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket berat; jaket berburu; jaket berkerudung; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket bulu tiruan; jaket dan celana tahan air; jaket dengan penutup kepala; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket denim; jaket empuk; jaket garbadine (pakaian); jaket hiking; jaket hujan; jaket jas; jaket kamuflase; jaket kasmir; jaket kasual; jaket katun; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket merokok; jaket militer; jaket nelayan; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pelindung angin dan hujan [parkas]; jaket pemanasan; jaket pemantul cahaya; jaket rajut; jaket reversibel; jaket ringan; jaket safari; jaket shell; jaket ski; jaket snowboard; jaket suede; jaket sutra; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tahan cuaca; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jaket, jaket olahraga, jaket stadion dalam hal sepak bola dan rompi sepak bola; jaket, sepatu bot dan rompi untuk memancing; jas; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas hujan; jas hujan motor; jas hujan ponco; jas hujan setelan; jas kulit; jas luar; jas mandi; jas panjang; jas pelaut; jas penerbangan; jas serikat; jas snowboard; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jas-jas luar yang panjang; jeans biru; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; jepret baju selangkangan untuk bayi dan balita; jikatabi [Alas kaki kerja berujung Jepang]; jilbab; jubah; jubah bulu; jubah bulu tiruan; jubah hujan; jubah mandi; jubah paduan suara; jubah pembaptisan; jubah penata rambut; jubah sampo; jubah untuk digunakan di salon rambut dan toko tukang cukur; juban [kaus untuk kimono]; jumpsuit; jumpsuits [pakaian]; kaftan; kaftan batik (pakaian); kain luaran; kain oto untuk anak-anak; kain oto untuk pengunjung dewasa; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kain tadah liur bayi; kamisol; kancing untuk sepatu bola; kantong untuk pakaian; kaos; kaos berkerah; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kaos lengan pendek; kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos singlet; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kapten; karet [alas kaki]; katok; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus bola voli; kaus kaki; kaus kaki air; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki dan stoking; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki panjang, kaus kaki dan celana ketat; kaus kaki pergelangan kaki; kaus kaki pria; kaus kaki replika; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki sepak bola; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki tenis; kaus kaki termal; kaus kaki untuk bayi; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus pengendara sepeda; kaus sepak bola; kaus tanpa lengan; kaus tanpa lengan, pakaian; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kebaya batik (pakaian); kelengkapan logam untuk alas kaki; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja empuk untuk penggunaan atletik; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kamp;

kemeja kamuflase; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja memancing; kemeja olahraga kelembaban; kemeja otot; kemeja polo; kemeja rajutan; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kemeja yoga; kemeja-jacs; kemko; kepala membungkus [pakaian]; kepala sweatbands; kerah [pakaian]; kerah dilepas; kerah untuk gaun; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; ketuk celana; kilt; kimono; koko habaib; koma-geta [bakiak kayu rendah]; kombinasi [pakaian]; korset; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset mantel parit (pakaian); korset menjadi pakaian dalam; koshihimo [tali pinggang untuk kimono]; koshimaki [kaus untuk kimono]; kostum Halloween; kostum Halloween dan topeng yang dijual berhubungan dengannya; kostum rakyat [pakaian]; kostum renang; kostum renang dilengkapi dengan bra cup; kostum tari; kostum teater; kostum topeng; kostum untuk digunakan dalam permainan berdandan anak-anak; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; kotak kaki; kotak saku; kuk baju; kurta (pakaian); kutang wanita; lacak jaket; lapisan dalam sepatu bot salju; lapisan jaket; lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging bersalin; legging capri; legging menjadi celana panjang; legging pelangsing anti-selulit; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lidah untuk sepatu dan sepatu bot; linen tubuh [garmen]; lingerie; lingerie bersalin; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; mackintosh; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; mankini; manset; manset lengan kemeja; manset lengan kemeja sebagai pakaian yang terbuat dari kain, kulit atau kulit imitasi; mantel; mantel [pakaian]; mantel berat; mantel bulu; mantel bulu tiruan; mantel debu; mantel denim; mantel kacang; mantel kulit; mantel kulit domba; mantel laboratorium; mantel militer; mantel musim dingin; mantel olahraga; mantel pagi; mantel panjang; mantel pemantul cahaya; mantel rok; mantel rumah; mantel untuk berkendara; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; mantel wol; mantel yang terbuat dari katun; masker tidur; masker wajah musim dingin [pakaian]; melampaui sepatu; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; memanjat baju; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; menjalankan jas; miters [topi]; mokasin; monokini; muffs [pakaian]; mukuk; nemaki [jubah tidur Jepang]; nuisette; obi [band selempang untuk kimono]; obiage [bustle holder bands for obi]; obiage-shin [kesibukan obi-simpul]; oto bayi dari plastik; oto bayi, bukan dari kertas; oto sepakbola; oto, berlengan, bukan dari kertas; oto, bukan dari kain atau kertas; oto, bukan dari kertas; overall; overall bib; overall bib untuk berburu; overall kerja; overall perawat; overshirts; overtrouser; pakaian; pakaian (jaket) memancing; pakaian [pakaian]; pakaian atasan dari bulu; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian berbahan denim; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam (bodies [underclothing]); pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam anti keringat; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pelindung untuk olahraga air; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kain linen; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dari segala bentuk di kelas ini; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian lateks; pakaian latihan (olah raga); pakaian latihan beban dan latihan tambahan; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar tahan air; pakaian luar tahan cuaca; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk semua jenis kelamin; pakaian luar untuk wanita; pakaian luar, yaitu, mantel; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mengemudi; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian mode/fesyen; pakaian olah raga; pakaian olah raga untuk berkuda; pakaian olahraga; pakaian olahraga muslim; pakaian pantai; pakaian pantai untuk menutupi tubuh; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian penutup bagian luar; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang neoprene; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ringan; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian seluncur salju; pakaian seragam; pakaian siap pakai; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan air dan tahan cuaca; pakaian tahan air untuk dipakai saat hujan; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian termal; pakaian tidak termasuk pakaian (apparel) yang dirancang khusus untuk digunakan dengan sepeda; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk jalan kaki; pakaian untuk judo; pakaian untuk memancing; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian yang dilengkapi LED; pakaian yang menahan angin; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang mengikuti bentuk tubuh; pakaian yang menyerap keringat; pakaian yang terbuat dari kulit; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian yoga; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; paku golf; pantalon; para penyeberang memancing; paramentos [pakaian]; parcu; parka; pelaut; pelerine; pelindung kaki; pelindung kaki (celana); pelindung matahari [headwear]; pelindung ruam termal; pelindung ruam termal untuk aerobik aqua; pelindung tumit untuk sepatu; pelisses; pengantin pengantin wanita;

penghangat kaki (pakaian); penghangat leher; penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; penghangat tangan [sarung tangan tanpa jari]; penghangat tubuh; penghangatan untuk kaki; pengikat kaus kaki; penguat untuk sepatu; penjaga ruam; penjaga ruam untuk berselancar; penjaga ruam untuk olahraga air; penjaga ruam untuk perlindungan sinar matahari; penutup dada khususnya untuk wanita (bustiers); penutup kepala; penutup kepala untuk olahraga [selain helm]; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); penutup sepatu atau sepatu boot yang pas/ketat untuk melindungi sepatu atau sepatu boot dari air atau kerusakan lainnya (bagian dari alas kaki); penutup sepatu, selain untuk keperluan medis; penutup untuk tabi; penyangga kayu untuk bakiak gaya Jepang; penyangga pakaian; peralatan cuaca busuk; perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk alas kaki; perangkat yang tidak tergelincir untuk booting; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; perlengkapan logam pelindung untuk sepatu dan sepatu bot; perlengkapan logam untuk bakiak kayu gaya Jepang; perlengkapan logam untuk sepatu dan sepatu bot; piyama; piyama bayi; piyama boneka bayi; piyama rajut; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; piyama untuk wanita; plimsolls; pompa [alas kaki]; ponco; ponco hujan; pullover berkerudung; pullover bulu; pullover dari bulu domba; puncak jogging; puncak pemanasan; puncak tabung; puncak topi; puncak turtleneck tiruan; puncak untuk orang dewasa; putte; rajutan [pakaian]; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; replika kaus kaki sepak bola Amerika; rok; rok [pakaian bisnis]; rok atletik; rok celana; rok dalam; rok denim; rok golf; rok maxi; rok mini; rok pendek; rok rajut; rok tabung; rok tenis; rompi; rompi angin; rompi bawah; rompi berburu; rompi berlapis; rompi bulu; rompi burung; rompi kamuflase; rompi kulit; rompi memancing; rompi olahraga; rompi penjaga ruam; rompi puncak; rompi scrimmage; rompi tahan angin; ruan; sabuk; sabuk kulit [pakaian]; sabuk militer; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk untuk pria; sabuk yang terbuat dari kain; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sabuk yang terbuat dari kulit; sabuk yang terbuat dari kulit imitasi; sabuk yang terbuat dari tekstil; sandal; sandal bakiak; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dan sepatu pantai; sandal dansa; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pedikur busa; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sari; sarung; sarung tangan; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan berkuda; sarung tangan bulu; sarung tangan bulu tiruan; sarung tangan dengan ujung jari konduktif yang dapat dikenakan saat menggunakan perangkat layar sentuh elektronik genggam; sarung tangan kamuflase; sarung tangan kasmir; sarung tangan kulit; sarung tangan kulit domba; sarung tangan mengemudi; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan militer; sarung tangan musim dingin; sarung tangan pakaian; sarung tangan rajutan; sarung tangan sepeda; sarung tangan ski; sarung tangan snowboard; sarung tangan tak berjari; sarung tangan terbuat dari kain, benang katun rajutan; sarung tangan untuk memancing; sarung tangan untuk pakaian; sarung tangan untuk pengendara sepeda motor; sarung tangan wetsuit; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; selempang; selempang untuk dipakai; selendang [pakaian]; selendang untuk di pantai; selimut dpt dipakai; selop; sendal; sendal flip-flop; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu balet; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot berjalan; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kerja untuk industri; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot panjang yang bisa dipakai sampai betis dan bahkan sampai dengkul; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bot yang ditutup dengan penutup baja; sepatu bot yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu bot yang tertutup baja; sepatu bowling; sepatu creeper; sepatu dan alas kaki; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu hak-tinggi; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu kayu [alas kaki]; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu lari bergigi; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pantofel; sepatu pantofel pria; sepatu pantofel wanita; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu perawatan; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu ski dan snowboard; sepatu ski-Apres; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu thong; sepatu tinju; sepatu trek dan lapangan; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk bayi; sepatu untuk latihan olahraga bola Barque pelota; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk voli kaki; sepatu untuk wanita; sepatu voli kaki; sepatu wanita; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; sepatu yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu yang tertutup baja; sepatu yoga; seragam; seragam aikido; seragam atletik; seragam baseball; seragam judo; seragam karate; seragam olahraga; seragam perawat; seragam sekolah; seragam seni bela diri; seragam taekwondo; seragam untuk olahraga tempur; seragam-seragam hotel; serape; set pendek [pakaian]; setelan angin; setelan baju (sweat suits) sweater; setelan bisnis; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan kaos bertudung (hoodies); setelan ketel; setelan pakaian formal wanita; setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; setelan pakistan; setelan rok; setelan untuk aktifitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk aktivitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk olah raga; setengah boot; shift [pakaian]; shortalls; singlet; singlet olahraga; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; sisipan tumit; skort denim; slip pakaian dalam; slip ukuran penuh; slipovers; sol [untuk sepatu dan sepatu bot]; sol alas kaki; sol asbes untuk alas kaki; sol dalam; sol karet atau bahan plastik timbul; sol karet untuk jikatabi; sol sandal; sol sepatu; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk alas kaki; sol untuk sandal gaya Jepang; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; sorban; sriwal (pakaian); steel-capped shoes; stoking; stoking dan celana ketat tipis wanita; stoking setinggi lutut; stoking tubuh; stola; stola bulu tiruan; suge-gasa [topi topi]; sundresses; sunsuits; suspender [bretel]; suspender kaus kaki; suspender militer; suspender stocking; sweatbands; sweatbands tenis; sweater bayi; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal bahu; syal dan jilbab; syal dari bulu; syal kapas; syal kasmir; syal leher; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal sutra; syal triko; syal wol; syal yang melingkar di leher; tabard; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali bra [bagian dari pakaian]; tali celana; tali kaki

untuk zori [sandal gaya Jepang]; tali pengikat untuk bakiak kayu gaya Jepang; tali sepatu; tali untuk bra [bagian pakaian]; tams; tanaman denim; tanaman kargo; tanaman legging; tank top untuk olahraga; tankinis; tas boot snowboard; tas kain non woven; tas khusus diadaptasi untuk sepatu bot berburu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu golf; tas khusus diadaptasi untuk sepatu hoki; tas khusus diadaptasi untuk sepatu kriket; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas khusus diadaptasi untuk sepatu ski; tas khusus diadaptasi untuk sepatu snowboard; tas khusus disesuaikan untuk sepatu hoki lapangan; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; terompah; thobes [jubah tradisional]; tips untuk alas kaki; togas; topi; topi baseball; topi berbandul; topi bersepeda; topi berukuran kecil yang pas di kepala; topi bulu; topi bulu tiruan; topi dan peci; topi dengan visor; topi ember; topi garnisun; topi golf; topi hujan; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi kecil; topi kertas [pakaian]; topi koki; topi kulit domba; topi mandi; topi matahari; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi olahraga; topi pantai; topi pelindung; topi pelindung panas matahari; topi pesta [pakaian]; topi pet [tutup kepala]; topi rajut; topi rajutan; topi renang; topi simpul; topi ski; topi stocking; topi toboggan; topi top; topi tukang pesona; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; topi wol; topi yang dikenakan saat tidur; topi-topi hotel; trainer (alas kaki); tubuh [pakaian]; tubuh kayu untuk bakiak gaya Jepang; tukang cukur smock; tuksedo; tumit timbul dari karet atau dari bahan plastik; tunik; tuques; turban; turtleneck; tutup kepala anak-anak; tutup kepala dari segala bentuk di kelas ini; tutup kepala kulit; tutup kepala termal; tutup kepala untuk pria; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan; tutus; twinset; unitard; ushankas [topi bulu]; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]; visor (penutup kepala); visor (tutup kepala); visor menjadi headwear; waraji [Alas kaki Jepang terbuat dari jerami]; wimples; wimples (pakaian); zori [sandal gaya Jepang]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052636

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:07:03

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : SANJAYA SALIM

Alamat Pemohon : Singosari Estate A.7 RT.004/RW.027 Kel. Melong Kec. Cimahi Selatan, Cimahi, Kota Cimahi, Jawa Barat

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : TOP ACE + LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Kuning, Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 29

510 Uraian Barang/Jasa : ===Buah-buahan dalam kaleng; Buah-buahan kaleng; Daging ayam asap; Daging kalkun; Daging kerbau; Daging sapi muda; Hasil produksi susu; Hasil-hasil produksi susu; Ikan kaleng; Ikan olahan dalam kaleng; Kacang Goyang; Kacang hijau asin; Kacang hijau bumbu; Kacang hijau garing; Kacang hijau goreng; Kacang hijau panggang; Kacang hijau sangrai; Kacang hijau yang dikeringkan; Kacang hijau yang sudah diolah; Kacang mete panggang; Kacang panggang; Kefir [minuman susu]; Keripik buah-buahan; Keripik singkong aneka rasa; Lemak coklat; Makanan batangan dan makanan ringan batangan yang berbahan dasar buah; Makanan ringan berbahan dasar buah kering; Makanan ringan dan keripik berbahan dasar kentang; Makanan ringan kombinasi buah dan selai kacang; Makanan ringan, berbahan dasar dari buah-buahan atau sayuran; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar buah, sayur, yogurt, dan keju; Minuman dengan bahan dasar yoghurt; Minuman yoghurt; Minuman-minuman dengan rasa asam susu/ asam laktat, minuman-minuman mengandung rasa asam susu/ asam laktat; Minyak goreng (semprot) berbahan dasar sayuran; Produk Susu Asam; Sayuran dalam kaleng; Sediaan kacang; Selai berbahan dasar kacang; Susu UHT; Susu bubuk tanpa lemak dan susu asam dengan kadar kalori rendah; Susu jahe; Susu kacang kedelai; Susu protein; Susu protein dari telur; Telur; Yoghurt; Yoghurt beraneka rasa; Yoghurt terdiri dari buah-buahan; almond (kacang) panggang; almond (kacang), diolah; buah dan sayuran kaleng; chia milk [bahan pengganti susu]; cold cuts (daging); daging; daging atau ikan kalengan; daging ayam; daging ham sapi; daging irisan; daging kaleng, ikan, sayuran dan buah-buahan; daging olahan asap; daging sapi; daging sapi asap; daging sapi rebus; daging segar; daging unggas segar; daging, beku; daging, unggas dan binatang buruan; domba (daging), diolah; hasil produksi susu kambing; hasil produksi susu sapi; hasil produksi susu soya; hazelnut (kacang) panggang; headcheese (keju tanpa lemak); iga [potongan daging]; ikan bawal dalam kaleng, diasinkan; irisan daging kambing; kacang asin; kacang dengan rasa; kacang diberi bumbu; kacang kacang; kacang manisan; kacang mede, diolah; kacang oven; kacang panggang; kacang pedas; kacang, diolah; kacang-kacang yang sudah dimasak; kacang-kacangan yang dimasak; keju; keju cheddar; keripik buah; keripik kentang; keripik kentang terbuat dari ubi jalar; keripik pisang; keripik singkong; krim mentega; lemak daging sapi; lemak kelapa; makanan ringan berbahan dasar buah; makanan ringan berbahan dasar buah probiotik kering; mentega; minyak goreng; polong-polongan (kacang), diolah; produk daging sapi; prostokvasha [susu asam]; protein susu untuk konsumsi manusia; pulses (kacang-kacangan), diolah; saus keju; sediaan macadamias (kacang-kacangan), siap sedia; selai kacang; selai kacang coklat; selai kacang mete; sosis daging; souffle keju; stik keju; susu; susu almon; susu cair atau susu bubuk dengan protein susu untuk orang dewasa dan orang tua; susu domba; susu kedelai; susu kelapa; susu kental; susu kurma; susu sapi; susu segar; susu skim; telur asin; telur ayam; telur bebek; telur bitan; telur puyuh; telur unggas dan produk telur; telur*===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052637

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:08:32

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. Tunas Daya Vetama

Alamat Pemohon : Jalan Darul Quran RT. 003 RW. 002 Kel. Loji, Kota Bogor, Jawa Barat, 16117

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Fresh Clean
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah, merah muda, kuning, biru tua, putih, hijau muda
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===sampo hewan peliharaan tanpa obat===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052638
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:10:04
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Indosiar Visual Mandiri
Alamat Pemohon : Jl. Damai No. 11, RT. 004, RW.005,, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11510
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JD ELEVEN IN ACTION
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa komunikasi, yaitu transmisi suara dan rekaman audio visual yang disiarkan melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Jasa komunikasi, yaitu, transmisi suara, audio, gambar visual dan data melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, internet, jaringan jasa informasi dan jaringan data.; Jasa koneksi telekomunikasi di internet; Jasa konsultasi di bidang perencanaan telekomunikasi untuk kelangsungan bisnis, layanan komunikasi surat elektronik, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP); Jasa pengamanan dan pengawasan yang berkaitan dengan telekomunikasi, broadband, penyiaran, dan transmisi satelit; Jasa pengiriman data, pesan, gambar, dan dokumen elektronik melalui jaringan komputer, perangkat mobile, dan internet; Jasa penyediaan akses ke data, dokumen, audio, video atau multimedia lain yang tersimpan secara elektronik; Jasa penyediaan akses ke peranti lunak dan basis data yang di-host dari jarak jauh melalui internet dan jaringan telekomunikasi lain; Jasa penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan internet; Jasa penyediaan streaming video secara online; Jasa penyiaran; Jasa penyiaran audio, video, dan konten multimedia melalui radio, komunikasi selular, komunikasi nirkabel, internet, komputer, perangkat mobile, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer; Jasa penyiaran digital; Jasa penyiaran melalui internet (webcasting) melalui jaringan komputer global dan lokal; Jasa penyiaran radio online; Jasa penyiaran televisi; Jasa penyiaran televisi online; Jasa streaming konten media digital untuk pihak lain; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa transfer data digital; Jasa transmisi data dan penyiaran data; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa-jasa komunikasi dan penyiaran terkait internet, yaitu, penyediaan suara dan komunikasi data melalui jaringan-jaringan berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa-jasa telekomunikasi, yaitu transmisi dan penyiaran suara, bunyi, data, video, grafis, gambar-gambar visual, dan informasi lainnya melalui jaringan-jaringan komunikasi berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Layanan Terpadu Layanan Jaringan Digital [ISDN]; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan berbagi video, yaitu transmisi elektronik video dan konten audio visual di antara pengguna internet; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk komunikasi dengan cara elektronik, layanan untuk komunikasi dengan cara nirkabel, layanan komunikasi internat, layanan telekomunikasi melalui jaringan komputer yang berkaitan dengan komunikasi informasi antara bank data, layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi], layanan surat elektronik, menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global, informasi tentang telekomunikasi, konsultasi telekomunikasi, pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer, transmisi file digital, menyediakan ruang obrolan internet, penyediaan forum secara onlin, streaming data, streaming konten media digital di Internet, layanan telekonferensi, penyiaran nirkabel, transmisi berita, relating to electronic payments, telecommunication services relating to wireless payments, providing online entertainment forums, communication services between data banks menyediakan akses ke database, menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global, penyewaan waktu akses ke jaringan komputer global, menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya, menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan perdagangan, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran nirkabel, penyediaan forum hiburan secara online, layanan komunikasi antara bank data; Layanan komputer yang berhubungan dengan transmisi informasi, data, dokumen, dan gambar melalui Internet; Layanan komunikasi internet; Layanan komunikasi multimedia secara real-time yang berbasis web melalui situs web di Internet untuk melihat, mengelola, mengedit dan menyimpan dokumen; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan komunikasi, yaitu, transmisi data,

grafik, foto, pesan teks, surat elektronik, file video dan audio oleh jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; Layanan media selular dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten media hiburan; Layanan media seluler dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten hiburan audio, video, dan multimedia, termasuk teks, data, gambar, audio, video, dan file audiovisual melalui Internet, komunikasi nirkabel, jaringan komunikasi elektronik, dan jarigan computer.; Layanan obrolan melalui internet kabel dan nirkabel; Layanan pengiriman video-on-demand; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan penyiaran internet, yaitu, penyiaran dan perekaman secara streaming dan langsung untuk materi audio dan video dari acara dan pertemuan bagi para peserta jarak jauh, dan pendistribusian materi secara online yang berhubungan dengan layanan penyiaran dan perekaman; Layanan ruang obrolan berbasis Internet; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal pada internet dan media lainnya; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform internet dan portal; Layanan telekomunikasi, selain layanan penyiaran; Layanan telekomunikasi, yaitu, jasa penyediaan telekonferensi multimedia berbasis web, konferensi video, dan layanan pertemuan online yang memudahkan bagi pengguna untuk melihat, berbagi, mengedit, dan mendiskusikan isi dokumen, data, dan gambar secara simultan dan asynchronous (proses pengeksekusian kode yang tidak sesuai dengan urutan yang ada) oleh para peserta melalui browser web; Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan layanan akses jarak jauh yang aman melalui Internet ke jaringan komputer pribadi bagi para pelanggan dan karyawan mereka; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi data/audio/video/game dan konten multimedia sesuai permintaan; Layanan transmisi video; Layanan video dan berbagi data peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik dari file video digital, konten grafis dan audio di antara pengguna internet; Layanan video telepon; Layanan yang memungkinkan orang untuk mengakses situs web melalui internet; Manajemen jalur balik (return path management) untuk penyediaan aplikasi internet dan penyiaran, yaitu transmisi suara dan data secara elektronik; Menyediakan akses ke jasa SNS melalui internet; Menyediakan akses ke konten gabungan di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Menyediakan akses ke platform dan portal di internet untuk melacak dari awal hingga akhir produk kemasan dan pengemasan; Menyediakan akses ke situs internet/mesin pencari; Menyediakan akses keplatform dan portal internet untuk pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Pemindahan gambar fotografi dan digital ke cakram atau media elektronik lainnya; Penyedia informasi komunikasi dengan menghubungkan database komputer dan internet; Penyedia layanan komunikasi melalui internet; Penyediaan akses ke platform dan portal internet; Penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran dan produsen; Penyediaan akses pengguna untuk internet dan sistem online lainnya; Penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan ke internet; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet,; Penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; Penyediaan portal situs web Internet di bidang teknologi dan pengembangan piranti lunak yang memungkinkan pengguna untuk melacak dan mengelola inventaris peralatan dan perangkat lunak jaringan, memperoleh informasi tentang rilis piranti lunak, menerima peringatan keamanan dan laporan gangguan piranti lunak, informasi perbaikan dan alat pemecahan masalah yang bersifat online, piranti lunak diagnostik yang tidak dapat didownload yang disesuaikan untuk pengguna jaringan komputer dan peralatan telekomunikasi.; Penyediaan portal situs web Internet yang menampilkan informasi di bidang teknologi informasi, jaringan komputer, dan teknologi telekomunikasi; Penyewaan waktu akses ke database komputer melalui internet; Penyiaran dan streaming Konten audio, visual, teks, video, dan audiovisual melalui jaringan komputer global.; Program penyiaran melalui jaringan komputer; Streaming konten media digital di Internet; Streaming rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; Telekomunikasi, yaitu streaming materi audio dan video di Internet; Telekomunikasi, yaitu, komunikasi melalui perangkat elektronik portabel, pemutar media portabel, perangkat digital portabel, speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier, untuk mentransmisikan, mengakses, menerima, mengunggah, mengunduh, menyandikan, mendekode, streaming, menampilkan, menyimpan, menyembunyikan, dan mentransfer suara, audio, gambar visual, data, buku, foto, video, teks, konten, karya audiovisual, karya multimedia, karya sastra, file, dan karya elektronik lainnya; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; Transmisi file penagihan digital untuk konten online; Transmisi informasi, data, dan konten multimedia untuk kepentingan umum melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya secara elektronik; akses dan tautan telekomunikasi ke database komputer dan internet; akses konferensi video dan atau telepon jarak jauh; distribusi dan pengiriman layanan video dan audio; informasi siaran televisi; informasi siaran televisi kabel; internet broadband dan layanan komunikasi; internet dan jaringan nirkabel; internet dan layanan akses dan komunikasi intranet; jasa fasilitas online dan telekomunikasi untuk bertukar pesan, teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; jasa komunikasi nirkabel, yaitu transmisi program televisi dan gambar bergerak ke perangkat bergerak; jasa komunikasi yang ditawarkan dalam sebuah perdagangan elektronik, gerbang pembayaran mobile (mobile payment gateway) dan lingkungan dompet elektronik (e-wallet), termasuk jasa telepon Internet dan transfer data, video dan informasi lainnya, melalui suatu jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya dan sistem serta jaringan komunikasi lainnya, untuk orang yang menggunakan komputer pribadi, telepon, dan perangkat komunikasi lainnya; jasa komunikasi, yaitu, transmisi, menerima, mengunduh, streaming, dan menyiarkan teks, gambar, audio, video dan data melalui perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; jasa konferensi video dan audio yang dilakukan melalui web, telepon, dan alat bergerak; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa pengaman dan pengawasan yang berkaitan dengan telekomunikasi, broadband, penyiaran, dan transmisi satelit; jasa penyediaan database informasi online mengenai telekomunikasi dan Internet; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa penyediaan forum komunitas online, ruang obrolan, dan ruang bagi pengguna untuk memposting, mencari, melihat, menonton, berbagi, mengkritik, menilai, dan mengomentari, pesan, komentar, konten multimedia, video, cinema, film, foto, konten audio, animasi, gambar, gambar, teks, informasi, dan konten buatan pengguna lainnya; jasa penyediaan forum online untuk berbagi teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan

pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa penyediaan layanan komunikasi multimedia real-time melalui situs web di Internet untuk penjadwalan dan pengelolaan kalender, kontak, rapat online, konferensi telepon, dan konferensi video; jasa penyiaran berkaitan dengan penyelanggaran dan kompetisi esports; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa podcasting (sistem untuk mendownload file dari berbagai sumber seperti radio internet, ke dalam komputer personal dan mendengarkannya melalui komputer ataupun player media digital) dan webcasting (alat komunikasi yang memanfaatkan koneksi internet untuk membuat siaran media yang tersedia bagi pengguna dan menggunakan streaming teknologi); jasa streaming video; jasa streaming video melalui internet, yang menampilkan film independen; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; jasa-jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; jasa-jasa transmisi digital dan satelit; jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan data secara peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, grafik dan konten audio antara pengguna internet; jasa/layanan penyiaran audio, teks dan video melalui internet atau jaringan komunikasi lainnya; jasa/layanan telekomunikasi dan komputer jaringan peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik gambar, konten audio-visual dan video, foto, video, data, teks, pesan, iklan, komunikasi dan informasi iklan media; jasa/layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik dari media elektronik, data, pesan, grafik, gambar, audio, video dan informasi; komunikasi elektronik melalui ruang obrolan, saluran obrolan, dan forum Internet; komunikasi internet; komunikasi konferensi video; komunikasi melalui jaringan komputer global atau internet; komunikasi melalui telepon menggunakan jalur internet; komunikasi melalui terminal komputer analog dan digital; komunikasi melalui terminal komputer, dengan transmisi digital atau melalui satelit; komunikasi melalui transmisi radio, telegraf, telepon dan televisi; konektivitas internet; konsultasi penyiaran radio; konsultasi penyiaran televisi; langganan video-on-demand; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan fasilitasi piranti lunak untuk komunikasi video dan suara antar pihak; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan komunikasi digital, yaitu, pengiriman dan pengiriman acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen, dan acara hiburan melalui internet; layanan komunikasi disediakan melalui transmisi televisi; layanan komunikasi elektronik yaitu melanjutkan atau menyebarkan teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; layanan komunikasi jaringan digital; layanan komunikasi melalui surat elektronik dan Voice over Internet Protocol (VOIP, layanan teknologi untuk percakapan suara jarak jauh melalui media Internet); layanan komunikasi video, yaitu transmisi elektronik dari klip video; layanan komunikasi yang disediakan melalui Internet; layanan konferensi video; layanan penyedia akses internet; layanan penyedia layanan internet [ISP]; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer serta aplikasi; layanan penyempitan video; layanan penyiaran audio; layanan penyiaran audio dan video melalui internet; layanan penyiaran audio dan video yang disediakan melalui Internet; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand melalui Internet; layanan penyiaran dan penyiaran web interaktif melalui Internet dan jaringan telekomunikasi; layanan penyiaran dan transmisi video melalui internet, menampilkan film, film:; layanan penyiaran internet; layanan penyiaran melalui komputer atau
jaringan komunikasi lainnya, yaitu,
mengunggah, memposting, menampilkan,
menandai, dan mengirimkan data, informasi,
pesan, grafik, dan gambar secara elektronik; layanan penyiaran situs web; layanan penyiaran video; layanan pesan digital nirkabel; layanan pesan digital nirkabel teks dan numerik; layanan pesan teks, audio dan video; layanan portal internet; layanan protokol suara melalui internet [VoIP]; layanan radio, televisi dan siaran kabel; layanan siaran televisi untuk telepon seluler; layanan streaming audio, data, video, dan gambar di Internet; layanan streaming televisi; layanan streaming video, audio dan televisi; layanan streaming video, audio dan televisi dalam kaitannya dengan olahraga elektronik; layanan telekomunikasi disediakan melalui Internet, intranet, dan ekstranet; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal Internet; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal di Internet dan media lainnya; layanan telekomunikasi jaringan digital; layanan telekomunikasi, yaitu menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband optik atau nirkabel; layanan telekomunikasi, yaitu transmisi data,
pesan, obrolan, grafik, gambar, audio, foto,
video, dan informasi elektronik, atau transmisi
iklan dan media komunikasi periklanan melalui
komputer dan jaringan komunikasi; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan telekonferensi dan konferensi video; layanan telepon internet; layanan teleteks dan penyiaran interaktif; layanan transmisi audiovisual; layanan transmisi digital; layanan transmisi digital untuk data audio dan video; layanan transmisi internet dan digital untuk audio, video, atau data grafis; layanan transmisi suara, audio, gambar dan data visual melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; layanan transmisi televisi bayar per tayang; layanan transmisi televisi protokol internet [IPTV]; layanan transmisi video berdasarkan permintaan yang disediakan melalui Internet; layanan transmisi video dan data; layanan untuk penyediaan, transmisi atau tampilan informasi untuk keperluan bisnis atau domestik dari bank data yang disimpan komputer atau melalui internet; layanan videophone; layanan videotext; layanan videotext interaktif; memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; memberikan informasi tentang siaran televisi; memberikan informasi tentang siaran televisi kabel; memberikan informasi tentang siaran televisi, siaran televisi kabel dan siaran radio; meneruskan semua jenis pesan ke alamat Internet [pesan web]; mentransmisikan informasi melalui sistem komunikasi video; mentransmisikan rekaman suara dan audiovisual melalui Internet; menyediakan akses Internet jarak jauh; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband nirkabel; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband serat optik; menyediakan akses dalam bentuk menyediakan jasa

konektivitas telekomunikasi ke perangkat elektronik untuk mentransfer gambar, pesan, audio, visual, audiovisual dan karya multimedia di antara perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; menyediakan akses ke Internet; menyediakan akses ke Internet dan jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke data dan informasi di Internet; menyediakan akses ke data melalui Internet; menyediakan akses ke database dan direktori melalui jaringan komunikasi untuk memperoleh data di bidang musik, video, film, kartun, buku, kartun, televisi, permainan, dan olahraga; menyediakan akses ke database di Internet; menyediakan akses ke database elektronik dan online interaktif dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, bahan/materi foto, video, audio, visual, dan audio visual di bidang kepentingan umum/yang diminati umum; menyediakan akses ke forum Internet; menyediakan akses ke forum secara online, ruang percakapan, daftar server untuk mengirimkan pesan dan blog melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal; menyediakan akses ke informasi di Internet; menyediakan akses ke informasi elektronik, komunikasi dan platform transaksi di Internet; menyediakan akses ke informasi melalui Internet; menyediakan akses ke internet nirkabel; menyediakan akses ke jaringan komunikasi elektronik, ke Internet dan ke ekstranet; menyediakan akses ke platform Internet seluler; menyediakan akses ke platform Internet untuk tujuan pertukaran foto digital; menyediakan akses ke platform dan portal di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke platform e-commerce di Internet; menyediakan akses ke portal Internet seluler; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses ke portal di Internet; menyediakan akses ke portal di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke ruang obrolan Internet; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum di Internet, termasuk Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum melalui Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan, dan forum melalui Internet; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web di internet; menyediakan akses ke situs web di internet melalui komputer, ponsel dan perangkat elektronik lainnya; menyediakan akses ke situs web di seluler dan internet; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses ke situs web musik digital di Internet; menyediakan akses kecepatan tinggi ke Internet; menyediakan akses melalui jaringan data ke perangkat lunak untuk akses Internet; menyediakan akses melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet, teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; menyediakan akses nirkabel multi-pengguna ke Internet; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]; menyediakan akses pengguna ke informasi dan layanan informasi yang tersedia di Internet dan di jaringan komputer lainnya; menyediakan akses pengguna ke informasi di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di internet yang berkaitan dengan komunikasi seluler; menyediakan akses pengguna ke portal di Internet; menyediakan basis data komputer dalam bentuk papan buletin di bidang musik, video, film, buku, televisi, permainan dan olahraga; menyediakan dial-up banyak pengguna dan akses khusus ke Internet; menyediakan fasilitas dan peralatan untuk konferensi video; menyediakan forum internet; menyediakan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan menyiarkan (stream) informasi, audio, video, berita yang nyata/sebenarnya (real-time news), konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosia; menyediakan forum secara online dan daftar server untuk transmisi dan pengiriman pesan berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan jalur obrolan Internet; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet atau database; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet di lingkungan kafe; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet atau database komputer; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet dan basis data; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan layanan komunikasi suara melalui Internet; menyediakan layanan telekomunikasi untuk platform e-commerce di Internet dan media elektronik lainnya; menyediakan link komunikasi online yang mentransfer/memindahkan perangkat/alat bergerak (mobile) dan pengguna internet ke lokasi online lokal dan global lainnya; menyediakan penggunaan sementara dari aplikasi perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk jejaring sosial, menciptakan komunitas virtual, dan transmisi konten digital; menyediakan ruang obrolan (chat rooms) interaktif untuk transmisi pesan antar pengguna komputer dan pelanggan mengenai barang-barang umum dan barang-barang konsumen umum, ulasan-ulasan produk dan informasi pembelian di internet; menyediakan ruang obrolan Internet, forum Internet dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer terkait dengan olahraga elektronik; menyediakan ruang obrolan dan forum internet; menyediakan ruang obrolan internet; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyediakan transmisi data dan informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet untuk digunakan dalam menganalisis, mengukur dan menghubungkan suatu peristiwa; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; menyiarkan siaran televisi melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; pengiriman file digital, surat elektronik; pengiriman konten media melalui proses penyiaran (streaming) dari jaringan elektronik dan komunikasi; pengiriman musik digital melalui telekomunikasi; pengiriman musik digital melalui transmisi elektronik; pengiriman pesan secara digital; pengiriman video interaktif melalui jaringan digital; pengiriman video-on-demand; pengiriman, penyiaran dan streaming audio dan video melalui komputer, jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; pengoperasian jaringan dan saluran televisi; pengoperasian peralatan penyiaran radio; pengoperasian peralatan penyiaran televisi; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya untuk tujuan layanan belanja realitas virtual; penyedia konten multimedia melalui internet; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang dilengkapi perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan, pengunduhan, streaming, pengeposan, penyajian, pembuatan blog, penautan, pembagian, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; penyedia waktu akses ke data terkomputerisasi atau database transmisi data di internet; penyediaan akses ke jaringan telekomunikasi dan internet; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; penyediaan akses ke portal Internet yang menampilkan program video-atas-permintaan; penyediaan akses ke situs web di internet untuk tujuan jejaring sosial; penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; penyediaan akses telekomunikasi ke konten audio yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand on-line; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke program televisi yang disediakan melalui layanan berdasarkan permintaan; penyediaan forum komunitas online bagi

pengguna untuk berbagi dan mengalirkan informasi, audio, video, konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosial; penyediaan koneksi antara situs web dan tampilan TV melalui portal televisi interaktif; penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan komunikasi elektronik, untuk transmisi atau penerimaan konten audio, video atau multimedia; penyediaan layanan akses internet; penyediaan layanan konferensi video; penyediaan layanan laporan online bagi pelanggan mengenai kinerja, efektivitas, dan status telekonferensi berbasis web, konferensi video, dan rapat; penyediaan streaming publikasi elektronik secara online dari internet atau jaringan komputer atau database komputer; penyewaan fasilitas konferensi video; penyewaan fasilitas penyiaran radio dan televisi; penyewaan peralatan konferensi video; penyewaan peralatan penyiaran; penyewaan peralatan penyiaran radio dan televisi; penyewaan peralatan siaran televisi; penyewaan waktu akses ke database dan pusat host database videotext atau pengolahan data, termasuk oleh jaringan internet; penyiaran; penyiaran atau transmisi program televisi, yaitu kartun-kartun; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; penyiaran dan streaming konten media audio-visual; penyiaran dan transmisi data, suara atau gambar; penyiaran dan transmisi data, suara atau gambar layanan komunikasi melalui satelit, televisi dan / atau radio; penyiaran dan transmisi program radio; penyiaran dan transmisi program televisi; penyiaran dan transmisi program televisi bayar per tayang; penyiaran dan transmisi program televisi kabel; penyiaran dan transmisi televisi interaktif, permainan interaktif, berita interaktif, esport interaktif, hiburan interaktif dan kompetisi interaktif; penyiaran film dan program televisi melalui layanan video-on-demand; penyiaran film gambar bergerak melalui Internet; penyiaran film kartun dan film animasi; penyiaran fitur atau program film dan televisi, termasuk di Internet, di jaringan komunikasi seluler dan di media lain; penyiaran fitur film dan televisi; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran fitur film dan televisi melalui jaringan komunikasi seluler; penyiaran interaktif; penyiaran internet yang dispesialisasikan dalam permainan online; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran konten audiovisual melalui Internet; penyiaran konten multimedia melalui Internet; penyiaran konten video dan audio melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran nirkabel; penyiaran pemrograman video dan audio melalui Internet; penyiaran program melalui internet; penyiaran program melalui jaringan komputer global; penyiaran program teleshopping; penyiaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya melalui protokol Internet dan jaringan komunikasi; penyiaran protokol internet; penyiaran radio informasi dan program lainnya; penyiaran televisi ke perangkat bergerak, yaitu, telepon genggam, telepon pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV dan set top box; penyiaran video dan transmisi film dan film melalui Internet; penyiaran video melalui Internet; penyiaran video melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran video, penyiaran rekaman video yang menampilkan musik dan hiburan, program televisi, kartun, film, berita, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait segala jenis hiburan, melalui jaringan komputer global, komputer, dan jaringan komunikasi lainnya;; penyiaran, penyebaran, transmisi dan memprosesan gambar, grafik, ilustrasi, suara, teks, audiovisual dan konten multimedia atau data lainnya melalui internet dan website, terminal komputer, perangkat elektronik, DVD promosi, dan iklan bioskop; pertukaran elektronik suara, data, audio, video, teks dan grafik yang dapat diakses melalui jaringan komputer dan telekomunikasi; pertukaran pesan elektronik melalui saluran obrolan, ruang obrolan dan forum Internet; pesan teks digital; pesan video; presentasi dan distribusi audio, video, gambar diam dan bergerak serta data; siaran audio digital; siaran audio melalui Internet; siaran audio melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran kabel program radio dan televisi; siaran program radio dan televisi; siaran program radio dan televisi dengan satelit; siaran program radio dan televisi melalui jaringan kabel atau nirkabel; siaran program televisi; siaran program televisi bayar per tayang; siaran program televisi kabel; siaran program televisi melalui Internet; siaran program televisi menggunakan layanan televisi video sesuai permintaan dan bayar per tayang; siaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya; siaran radio dan televisi; siaran radio internet; siaran televisi; siaran televisi berlangganan; siaran televisi kabel; siaran televisi satelit; siaran video; streaming audio; streaming audio dan video; streaming audio konten melalui jaringan komputer global; streaming content audio visual dan multimedia melalui internet dan jaringan telekomunikasi lainnya; streaming dan live streaming konten audio,
visual dan audiovisual melalui jaringan
komputer global; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; streaming data; streaming data, semua menampilkan materi yang bersifat fiksi ilmiah dan program televisi yang berhubungan dengan drama; streaming materi audio dan video di Internet; streaming materi audio di Internet; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui jaringan komputer global; streaming materi elektronik melalui jaringan komputer global; streaming materi video di Internet; streaming permainan elektronik melaluin internet; streaming rekaman audio dan video yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal di Internet; streaming rekaman file musik audio dan video di Internet; streaming rekaman file musik, yang tidak dapat didownload; streaming video; streaming video dari film independen; streaming video film dan film independen melalui Internet; telekomunikasi, selain penyiaran; telekonferensi video; transfer dan penyebaran informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer data digital; transfer data digital melalui telekomunikasi; transfer data digital otomatis menggunakan saluran telekomunikasi; transfer data melalui Internet; transfer data nirkabel melalui Internet; transfer data nirkabel melalui telepon seluler digital; transfer informasi dan data melalui Internet; transfer informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer informasi dan data melalui layanan online dan Internet; transfer informasi melalui Internet; transmisi audio, video dan / atau pemrograman audio visual dengan protokol internet; transmisi audio, video dan data dengan kabel, satelit, jaringan komputer, saluran telepon dan saluran ISDN; transmisi dan distribusi data atau gambar audiovisual melalui jaringan komputer global atau Internet; transmisi dan mengirim konten audio visual dan multimedia melalui internet; transmisi dan pengiriman konten audio-visual, multimedia, dan digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit, dan jaringan komputer global, regional, dan lokal; transmisi dan pengiriman konten media audio-visual, multimedia dan digital yang dapat didownload dan tidak dapat didownload secara penuh, sebagian, dan klip dari gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi dan penyediaan informasi terkait pesan atau musik atau video atau gambar atau dokumen atau data atau teks melalui internet atau telepon seluler atau alat komunikasi lainnya; transmisi data audio melalui Internet; transmisi data dan informasi melalui sarana elektronik, komputer, kabel, surat elektronik, televisi, sinar laser, satellite komunikasi atau komunikasi elektronik; transmisi data digital; transmisi data digital melalui Internet; transmisi data elektronik dengan penyiaran video; transmisi data melalui Internet; transmisi data video; transmisi data video melalui Internet; transmisi data, audio, video dan file multimedia; transmisi data, audio, video dan file multimedia, termasuk file yang

dapat diunduh dan file yang dialirkan melalui jaringan komputer global; transmisi digital gambar; transmisi elektronik audio, video dan data serta dokumen lainnya di antara komputer; transmisi elektronik dan streaming konten media digital untuk orang lain melalui jaringan komputer global dan lokal; transmisi elektronik dari audio, video dan data serta dokumen lainnya melalui jaringan peer-to-peer; transmisi elektronik dari file audio dan video yang streaming dan dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari file konten streaming audio dan video yang dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari program komputer melalui Internet; transmisi elektronik data, audio, video dan file multimedia; transmisi elektronik file audio dan video melalui jaringan komunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi elektronik file foto digital melalui jaringan peer-to-peer; transmisi elektronik peer-to-peer dari file digital di antara pengguna internet; transmisi elektronik tanpa kabel informasi digital; transmisi file digital; transmisi film; transmisi film melalui Internet; transmisi gambar melalui Internet; transmisi informasi di bidang audiovisual; transmisi informasi digital; transmisi informasi melalui Internet; transmisi informasi melalui jaringan digital; transmisi informasi melalui sistem komunikasi video; transmisi konten audio dan video melalui Internet; transmisi konten audio dan video melalui jaringan komputer; transmisi konten audio dan video melalui kabel; transmisi konten audio dan video melalui saluran ISDN; transmisi konten audio dan video melalui satelit; transmisi konten audio melalui Internet; transmisi konten multimedia melalui Internet; transmisi konten televisi; transmisi konten video melalui Internet; transmisi konten yang dibuat pengguna melalui Internet; transmisi musik atau video atau gambar atau dokumen atau data audio melalui jaringan seperti jaringan komunikasi seluler internet; transmisi musik digital; transmisi pesan melalui Internet; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan komputer lainnya serta jaringan komunikasi; transmisi pesan, suara, data, video, dan gambar melalui jaringan komunikasi global; transmisi pesan/ gambar melalui seluler dan internet; transmisi program periklanan dan komunikasi periklanan media melalui jaringan komunikasi digital; transmisi program radio dan televisi; transmisi program radio dan televisi melalui satelit; transmisi program televisi; transmisi program televisi bayar per tayang; transmisi program televisi kabel; transmisi radio dan televisi; transmisi siaran audio dan video digital melalui jaringan komputer global; transmisi suara, data, gambar, sinyal, dan pesan elektronik dan digital; transmisi suara, gambar dan data serta informasi elektronik lainnya dari segala jenis melalui Internet; transmisi suara, gambar, dan data melalui Internet; transmisi suara, video, dan informasi; transmisi teks melalui Internet; transmisi televisi; transmisi televisi kabel; transmisi video; transmisi video interaktif melalui jaringan digital; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi video-atas permintaan; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, gambar diam dan bergerak, teks dan data dengan komputer; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, gambar diam dan bergerak, teks dan data melalui jaringan komputer; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data secara real time===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052639	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:12:01	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SURYA HERYADI T. DJAJA	
	Alamat Pemohon	:	Villa Gading Indah E/2 A, Rt. 002 Rw. 014, Kelurahan Kelapa Gading Barat, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14240	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	WILO + KATA/LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	BIRU, MERAH MUDA DAN UNGU	
511	Kelas Barang/Jasa	:	21	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Baskom; Mangkok; Tempat sisir; bak mandi bayi; botol minuman; cangkir pelatihan untuk bayi; cangkir pelatihan untuk bayi dan anak-anak; ember; gelas dan mangkuk bayi [peralatan makan bayi]; peralatan makan untuk bayi dan anak-anak, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan makan, selain pisau, garpu, dan sendok; piring; pispot; sikat gigi untuk bayi; singkatan mandi bayi portabel; tempat mandi bayi, dapat dipindah===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052640	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:15:01	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. GRAGAZ BERKAH SEJAHTERA	
	Alamat Pemohon	:	JL. SANGGAR KENCANA UTAMA NO. 1 D JATISARI, BUAHBATU KOTA BANDUNG , Kota Bandung, Jawa Barat, 40286	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PT. GRAGAZ BERKAH SEJAHTERA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Terdapat unsur warna Biru tua yang terang dan warna hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5, 44	

510	Uraian Barang/Jasa	:	===Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; obat herbal; obat-obatan herbal=== ===konsultasi medis dan farmasi; konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052641
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:15:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	DR. GERY WILIANTO
	Alamat Pemohon	:	KP. Marga Jaya RT 002 RW 004 Kelurahan Pakulonan, Kecamatan Serpong Utara, Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten., Kota Tangerang Selatan, Banten
740	Nama Kuasa	:	Muhammad Kenang Maulana S.Pd
	Alamat Kuasa	:	PATENDO, Satrio Tower Level 16, Jl. Prof DR. Satrio Kav. C4, Kel. Kuningan Timur, Kec. Setiabudi, Jakarta Selatan

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Linkthetic
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HIJAU, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052642
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:18:31
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Norman Effendi
	Alamat Pemohon	:	Vanya Park Cluster Anila House Blok D.3 No. 17, RT/RW. 001/001, Kelurahan Cicalengka, Kecamatan Pagedangan, Kabupaten Tangerang, Kabupaten Tangerang, Banten
740	Nama Kuasa	:	Fery Darlim S.H., M.H.
	Alamat Kuasa	:	Ruko Diamond Green Park View No. B-29 Jalan Daan Mogot Km. 14, Cengkareng-Jakarta Barat

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POWR
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Kuning, Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	32
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bubuk untuk minuman; Minuman berenergi dengan kandungan kafein; Minuman isotonik; Minuman protein berbahan dasar buah, protein, cordial tidak beralkohol dan nutrisi lainnya untuk digunakan bukan untuk digunakan sebagai pengganti makanan; Sirup, konsentrat, dan bubuk untuk membuat air rasa, minuman hipotonik, isotonik dan hipertonik, minuman dan jus buah, minuman energi dan minuman olahraga; air mineral dengan rasa; bubuk yang digunakan dalam persiapan minuman olahraga; minuman berbentuk bubuk untuk minuman penambah tenaga; minuman berenergi; minuman berprotein; minuman energi; minuman mengandung ion dan minuman pengembang otot; minuman olahraga dan minuman berenergi; minuman pengganti makanan yang diperkaya dengan vitamin, mineral dan protein; minuman protein untuk digunakan sebagai pengisi makanan dan bukan untuk digunakan sebagai pengganti makanan; minuman whey; minuman yang diperkaya dengan protein; minuman, yaitu, air minum, air minum dengan rasa, air mineral dan air soda dan minuman non-alkohol lainnya, yaitu, minuman ringan, minuman penambah tenaga dan minuman untuk olah raga; sirup untuk membuat minuman berbahan dasar (air daih); tablet (serbat) efervesen dan bubuk efervesen untuk minuman===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052643
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:19:29
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Muhammad Riza
	Alamat Pemohon	:	Jl. Klayan 1 Blok E9 No. 30, RT/RW 006/017, Kel. Jatimakmur, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17413
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

BRAVA & RIZA
advocates

	Tipe Merek	:	Merek Kata

	Nama Merek	:	BRAVA & RIZA advocates
566	Arti Bahasa	:	BRAVA & RIZA advocates = SUATU PENAMAAN
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	35, 41, 42, 45
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Iklan melalui media elektronik; Iklan secara online; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Pengiklanan di surat kabar; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; iklan dan promosi perusahaan; iklan komersial; layanan iklan internet; pengiklanan penjualan melalui pos (direct mail advertising)=== ===Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Layanan pelatihan dan pendidikan; Penyelenggaraan webinar (seminar online); mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; publikasi buku elektronik online; publikasi naskah, buku dan jurnal=== ===Situs web; aplikasi perangkat lunak yang dapat diakses melalui situs web; desain dan desain seni grafis untuk pembuatan situs web; desain dan pemrograman situs web; hosting situs web di Internet; membangun dan memelihara situs web; membuat dan memelihara situs web untuk telepon seluler; memperbarui situs web; pembuatan, desain, pengembangan, dan pemeliharaan situs web; pemrograman perangkat lunak untuk pengembangan situs web; penulisan situs elektronik; penyediaan situs media sosial=== ===Jasa konsultasi hukum di bidang bisnis; Jasa penanganan perkara bisnis (hukum); Jasa-jasa pemenuhan syarat peraturan-peraturan, ialah: meninjau standar-standar dan praktik-praktik untuk membantu para klien untuk memenuhi syarat dengan peraturan-peraturan Pemerintah, peraturan-peraturan dan aturan-aturan dibidang per-Bank-an dan pemasaran modal (capital market), asuransi, pengelolaan asset, pajak, akunting, audit, jasa-jasa keuangan, jasa-jasa pengawasan ekspor dan bea cukai, keamanan makanan, perkakas-perkakas kedokteran, anti penyuapan dan korupsi, pharmasi dan ilmu pengetahuan hidup, manfaat para karyawan, perobahan iklim, berbagai keperluan (utility), energi, perawatan kesehatan, telekomunikasi data pribadi, otomotif, dan keramahtamahan dan bersantai; Konsultan hukum; Konsultasi hukum dan hubungan industrial; Konsultasi hukum di bidang pasar modal; Layanan Hukum Kepailitan dan Penundaan Kewajiban Pembayaran Utang.; jasa arbitrase; jasa hukum; jasa hukum pro bono; jasa hukum yang berkaitan dengan manajemen klaim untuk perusahaan asuransi, pialang asuransi dan perusahaan industri; jasa konsultasi hukum di bidang perpajakan; jasa konsultasi hukum yang berkaitan dengan hak kekayaan intelektual; jasa litigasi; jasa penasihat dan perwakilan hukum; jasa penasihat hukum; jasa penasihat, perwakilan dan bantuan dalam litigasi dan prosedur peradilan yang berkaitan dengan kekayaan intelektual dan hak terkait; jasa penelitian hukum; jasa penelitian hukum yang berkaitan dengan penggabungan bisnis; jasa penyediaan informasi secara daring (online) dibidang hukum; jasa penyediaan informasi, penasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan masalah hukum; jasa penyediaan pendapat hukum ahli; jasa perwakilan dan bantuan dalam sengketa hukum di hadapan badan arbitrasi, mediasi, dan penyelesaian sengketa alternatif; meninjau standar dan praktik untuk memastikan kepatuhan terhadap hukum dan peraturan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052644	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:27:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MOHIT MANU NANWANI	
	Alamat Pemohon	:	JL GADING KIRANA TIMUR H.9 NO.2, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14240	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	MAGNA HOME	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Logo dan tulisan berwarna Kuning dan Biru, background berwarna putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	20, 21, 24, 11	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Tempat tidur dilengkapi kasur innerspring; Tempat tidur, tempat tidur, kasur, bantal dan bantalan; bantal guling; bantalan kasur dipasang; furniture / perabot rumah tangga dan kantor yaitu kasur busa, kasur kapuk, kasur pegas/per; guling; guling dacron; kasur; kasur busa; kasur dacron; kasur lipat; kasur per busa; kasur toppers=== ===Pemotong/pisau biskuit/kue kecil; Penopang Pisau di meja; Penopang pisau; Piring; Piring makan; Sendok kue tart; Sendok pemoles untuk keperluan dapur; Sendok-sendok masak; Spatula; blok pisau; cangkir; cangkir kopi; cangkir kopi dari keramik; cangkir kue muffin; cangkir minum; mangkuk gula; mangkuk saji; mangkuk sup; mixer dapur, non-listrik; mixer makanan, non-listrik; mixer makanan, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; mug porselen; panci dan wajan masak, non-listrik; panci masak; panci masak, non-listrik; panci pancake; panci panggang; panci pasta; panci penggorengan; panci rebus; panci untuk digunakan dengan kompor induksi; panci wajan; peralatan makan, selain pisau, garpu, dan sendok; peralatan masak [panci dan wajan]; piring; piring hidangan untuk penyajian; piring meja; piring saji; piring teh; piring untuk hidangan; sandaran sendok; sendok berlubang [peralatan dapur]; sendok es; sendok gula untuk keperluan rumah tangga; sendok kopi untuk keperluan rumah tangga; sendok saji; sendok untuk keperluan rumah tangga; servingware [piring] untuk menyajikan makanan; set mug; set panci masak; spatula untuk penggunaan dapur; wajan=== ===Alas Kasur yaitu selimut; Alas penutup kasur; Handuk Turki; Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Selimut dan penutup kasur; Selimut tempat tidur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); bed cover; handuk anak-anak; handuk dari tekstil; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk mandi; handuk mandi besar; handuk microfiber; handuk microfiber penyerap kelembaban untuk digunakan mandi; handuk muka dari tekstil; handuk pantai; handuk tangan dari kapas; handuk terry; permadani tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; selimut tempat tidur; selimut

tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut tidur; set sprei; sprei; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven===
===Alat memasak; Teko kopi listrik; mesin pemanggang roti; oven pemanggang roti listrik; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052645
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:27:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Unilever IP Holdings B.V.
Alamat Pemohon : Weena 455, Rotterdam 3013 AL, Netherlands
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

BLUEBELL

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : BLUEBELL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan tata rias dan penghapus riasan; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; kosmetik; sabun-sabun; sediaan cukur; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan rambut; wangi-wangian===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052646
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:29:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : IAN HENDARTO
Alamat Pemohon : APARTMENT TAMAN ANGGREK, TOWER 6-38 H, Jl. S. PARMAN KAVLING 21, SLIPI, JAKARTA BARAT, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11470
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Warung Abura Soba

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Warung Abura Soba
566 Arti Bahasa : Abura artinya minyak. Soba artinya mie jepang
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan minuman; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Kedai barbekyu; Kedai ramen; Layanan bar minuman anggur; Layanan restoran Jepang; Restoran; Restoran daging panggang; Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Tempat yang menghidangkan kudapan; Tempat yang meyediakan minuman beralkohol (izakaya); Warung makan; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan bar, lounge koktail, dan wine bar; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan restoran okonomiyaki; layanan restoran sushi; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; rumah makan; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052647
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:30:07
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Indosiar Visual Mandiri
Alamat Pemohon : Jl. Damai No. 11, RT. 004, RW.005,, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11510
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JIRAYUT LUV INDONESIA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah Muda, Abu-abu, Putih, Ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan

video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan pemutaran film; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan

dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Pameran film, distribusi film; Pemutaran dan penyewaan film; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pengajaran pendidikan internet; Pengeditan film; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyewaan film; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Persiapan untuk program televisi; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara televisi; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; adaptasi dan pengeditan sinematografi; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bimbingan pengajaran seni penyiaran; distribusi film bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; film distribusi; fotografi Digital; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan televisi; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan

komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa produksi film; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan;
jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan pembuatan film digital; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan dan pengajaran yang

menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi video musik; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio televisi; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; melakukan kompetisi di Internet; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur festival film; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengedit rekaman video; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; menyebarkan kaset video; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan video arcade; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan video instruksional yang

tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pemutaran film; pameran film; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan video game multimedia; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan rekaman video; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penyaringan dan penyewaan film; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan

video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan festival film; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan konsol video game; penyewaan layar video; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan negatif film; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; persewaan film; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persiapan subtitle untuk film; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur televisi; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast video; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi studi film; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi permainan video; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; sulih suara film; sulih suara film asing; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052648	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:31:38	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. ARFIA MEGAH	
	Alamat Pemohon	:	Kawasan Industri Jababeka I, Blok R No. 2C, Jl. Jababeka VII G, Harja Mekar, Kec. Cikarang Utara, Bekasi, Jawa Barat 17530, Kota Bekasi, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Dora Am Badar S.Psi	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Wahid Hasyim No. 14, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BEN Elzhoes EST.2021 + Device	
566	Arti Bahasa	:	BEN Elzhoes EST.2021 merupakan suatu penamaan.	
591	Uraian Warna	:	Hijau, Hitam dan Putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	37	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa laundry sepatu, jasa cuci sepatu, reparasi dan restorasi sepatu===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052649	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:32:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HAN HANS LESMANA	
	Alamat Pemohon	:	Jl Mekar Jelita 1 no 31 Rt003 Rw002 , Kota Bandung, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Ir Ollies Rope S.H	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Latumenten 3/6 No. 5A Jelambar	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	MEDIC SERIES	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hijau, Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===celemek [pakaian]; celemek kertas; pakaian; sepatu===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052650	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:40:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Unilever IP Holdings B.V.	
	Alamat Pemohon	:	Weena 455, Rotterdam 3013 AL, Netherlands	
740	Nama Kuasa	:	Daru Lukiantono S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	INVISIBLE + ANTIBACTERIAL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052651	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:41:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	LISDAWATI PURWOTJUGIONO	
	Alamat Pemohon	:	JL. JEMBATAN TIGA NO. 36 GA, RT/RW. 001/016, KEL. PENJARINGAN, KEC. PENJARINGAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	

740 Nama Kuasa : Bambang Suwarno S.H.,
Alamat Kuasa : Jalan Cilenggang Raya Ruko No 3 Serpong Serpong Kota Tangerang Selatan



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : DIOREY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam; biru
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Baju koko; Celana jeans; Ikat kepala (pakaian); Jaket Jeans; Kaos kaki bayi; Mukena; Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Pesta; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Tidur; Pakaian dinas seragam; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian muslim; Pakaian wanita jeans; Peci; Rok Jeans; Rok dalam [pakaian dalam]; Tali pinggang (pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); atasan [pakaian]; baju busana muslim; baju kaos (t-shirt); baju kaos bertopi; ban pinggang (pakaian); blazer [pakaian bisnis]; blus [pakaian bisnis]; bra; celana dalam; celana jeans untuk anak; celana panjang; celana pendek; dalaman jilbab; daster; gaun [pakaian bisnis]; ikat pinggang [pakaian]; jaket [pakaian]; jas [pakaian]; jeans biru; jilbab; kaftan batik (pakaian); kaos berkerah; kaos kaki; kaos kaki panjang; kaos oblong; kaos singlet; kaos t shirt; kemeja; kemeja berkerah; kemeja kancing; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kerudung [pakaian]; korset [pakaian dalam]; kutang wanita; lapisan pakaian jadi; mantel [pakaian]; pakaian; pakaian dalam; pakaian dansa; pakaian dari kulit; pakaian denim; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kerja; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian luar; pakaian mode/fesyen; pakaian pantai; pakaian renang; pakaian tenun; pakaian tidur; pakaian untuk bayi; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian wol; pakaian, alas kaki, tutup kepala; rompi; sabuk kulit [pakaian]; sandal; sandal bakiak; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal selop; sarung tangan [pakaian]; selendang [pakaian]; sepatu; sepatu hak tinggi; sepatu sandal; sol sandal; sol untuk sepatu; syal dan jilbab; teddies [pakaian dalam]; topi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052652
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:41:48
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Indosiar Visual Mandiri
Alamat Pemohon : Jl. Damai No. 11, RT. 004, RW.005,, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11510
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JIRAYUT LUV INDONESIA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah Muda, Abu-abu, Putih, Ungu
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa komunikasi, yaitu transmisi suara dan rekaman audio visual yang disiarkan melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Jasa komunikasi, yaitu, transmisi suara, audio, gambar visual dan data melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, internet, jaringan jasa informasi dan jaringan data.; Jasa koneksi telekomunikasi di internet; Jasa konsultasi di bidang perencanaan telekomunikasi untuk kelangsungan bisnis, layanan komunikasi surat elektronik, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP); Jasa pengamanan dan pengawasan yang berkaitan dengan telekomunikasi, broadband, penyiaran, dan transmisi satelit; Jasa pengiriman data, pesan, gambar, dan dokumen elektronik melalui jaringan komputer, perangkat mobile, dan internet; Jasa penyediaan akses ke data, dokumen, audio, video atau multimedia lain yang tersimpan secara elektronik; Jasa penyediaan akses ke konten multimedia online; Jasa penyediaan akses ke peranti lunak dan basis data yang di-host dari jarak jauh melalui internet dan jaringan telekomunikasi lain; Jasa penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan internet; Jasa penyediaan konten hiburan multimedia; Jasa penyediaan streaming video secara online; Jasa penyiaran; Jasa penyiaran audio, video, dan konten multimedia melalui radio, komunikasi selular, komunikasi nirkabel, internet, komputer, perangkat mobile, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer; Jasa penyiaran digital; Jasa penyiaran melalui internet (webcasting) melalui jaringan komputer global dan lokal; Jasa penyiaran radio online; Jasa penyiaran televisi; Jasa penyiaran televisi online; Jasa streaming konten media digital untuk pihak lain; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa transmisi data dan penyiaran data; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa-jasa komunikasi dan penyiaran terkait internet, yaitu, penyediaan suara dan komunikasi data melalui jaringan-jaringan berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa-jasa telekomunikasi, yaitu transmisi dan penyiaran suara, bunyi, data, video, grafis, gambar-gambar visual, dan informasi lainnya melalui jaringan-jaringan komunikasi berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan berbagi video, yaitu transmisi elektronik video dan konten audio visual di antara pengguna internet; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk komunikasi dengan cara elektronik, layanan untuk komunikasi dengan cara nirkabel, layanan komunikasi internat, layanan telekomunikasi melalui jaringan komputer yang berkaitan dengan komunikasi informasi antara bank data, layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi], layanan surat elektronik, menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global, informasi tentang telekomunikasi, konsultasi telekomunikasi, pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan

komputer, transmisi file digital, menyediakan ruang obrolan internet, penyediaan forum secara onlin, streaming data, streaming konten media digital di Internet, layanan telekonferensi, penyiaran nirkabel, transmisi berita, relating to electronic payments, telecommunication services relating to wireless payments, providing online entertainment forums, communication services between data banks menyediakan akses ke database, menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global, penyewaan waktu akses ke jaringan komputer global, menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya, menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan perdagangan, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran nirkabel, penyediaan forum hiburan secara online, layanan komunikasi antara bank data; Layanan komputer yang berhubungan dengan transmisi informasi, data, dokumen, dan gambar melalui Internet; Layanan komunikasi internet; Layanan komunikasi multimedia secara real-time yang berbasis web melalui situs web di Internet untuk melihat, mengelola, mengedit dan menyimpan dokumen; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan komunikasi, yaitu, transmisi data, grafik, foto, pesan teks, surat elektronik, file video dan audio oleh jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; Layanan media selular dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten media hiburan; Layanan media seluler dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten hiburan audio, video, dan multimedia, termasuk teks, data, gambar, audio, video, dan file audiovisual melalui Internet, komunikasi nirkabel, jaringan komunikasi elektronik, dan jarigan computer.; Layanan obrolan melalui internet kabel dan nirkabel; Layanan pengiriman video-on-demand; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan penyiaran internet, yaitu, penyiaran dan perekaman secara streaming dan langsung untuk materi audio dan video dari acara dan pertemuan bagi para peserta jarak jauh, dan pendistribusian materi secara online yang berhubungan dengan layanan penyiaran dan perekaman; Layanan ruang obrolan berbasis Internet; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal pada internet dan media lainnya; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform internet dan portal; Layanan telekomunikasi, selain layanan penyiaran; Layanan telekomunikasi, yaitu, jasa penyediaan telekonferensi multimedia berbasis web, konferensi video, dan layanan pertemuan online yang memudahkan bagi pengguna untuk melihat, berbagi, mengedit, dan mendiskusikan isi dokumen, data, dan gambar secara simultan dan asynchronous (proses pengeksekusian kode yang tidak sesuai dengan urutan yang ada) oleh para peserta melalui browser web; Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan layanan akses jarak jauh yang aman melalui Internet ke jaringan komputer pribadi bagi para pelanggan dan karyawan mereka; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi data/audio/video/game dan konten multimedia sesuai permintaan; Layanan transmisi video; Layanan video dan berbagi data peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik dari file video digital, konten grafis dan audio di antara pengguna internet; Layanan video telepon; Layanan yang memungkinkan orang untuk mengakses situs web melalui internet; Manajemen jalur balik (return path management) untuk penyediaan aplikasi internet dan penyiaran, yaitu transmisi suara dan data secara elektronik; Menyediakan akses ke jasa SNS melalui internet; Menyediakan akses ke konten gabungan di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Menyediakan akses ke platform dan portal di internet untuk melacak dari awal hingga akhir produk kemasan dan pengemasan; Menyediakan akses ke situs internet/mesin pencari; Menyediakan akses keplatform dan portal internet untuk pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Penyedia informasi komunikasi dengan menghubungkan database komputer dan internet; Penyedia layanan komunikasi melalui internet; Penyediaan akses ke platform dan portal internet; Penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran dan produsen; Penyediaan akses pengguna untuk internet dan sistem online lainnya; Penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan ke internet; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet,; Penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; Penyediaan portal situs web Internet di bidang teknologi dan pengembangan piranti lunak yang memungkinkan pengguna untuk melacak dan mengelola inventaris peralatan dan perangkat lunak jaringan, memperoleh informasi tentang rilis piranti lunak, menerima peringatan keamanan dan laporan gangguan piranti lunak, informasi perbaikan dan alat pemecahan masalah yang bersifat online, piranti lunak diagnostik yang tidak dapat didownload yang disesuaikan untuk pengguna jaringan komputer dan peralatan telekomunikasi.; Penyediaan portal situs web Internet yang menampilkan informasi di bidang teknologi informasi, jaringan komputer, dan teknologi telekomunikasi; Penyewaan waktu akses ke database komputer melalui internet; Penyiaran dan streaming Konten audio, visual, teks, video, dan audiovisual melalui jaringan komputer global.; Program penyiaran melalui jaringan komputer; Streaming konten media digital di Internet; Streaming rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; Telekomunikasi, yaitu streaming materi audio dan video di Internet; Telekomunikasi, yaitu, komunikasi melalui perangkat elektronik portabel, pemutar media portabel, perangkat digital portabel, speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier, untuk mentransmisikan, mengakses, menerima, mengunggah, mengunduh, menyandikan, mendekode, streaming, menampilkan, menyimpan, menyembunyikan, dan mentransfer suara, audio, gambar visual, data, buku, foto, video, teks, konten, karya audiovisual, karya multimedia, karya sastra, file, dan karya elektronik lainnya; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi data elektronik dan dokumen multimedia melalui terminal komputer; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; Transmisi informasi, data, dan konten multimedia untuk kepentingan umum melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya secara elektronik; akses dan tautan telekomunikasi ke database komputer dan internet; akses konferensi video dan atau telepon jarak jauh; distribusi dan pengiriman layanan video dan audio; informasi siaran televisi; informasi siaran televisi kabel; internet broadband dan layanan komunikasi; internet dan jaringan nirkabel; internet dan layanan akses dan komunikasi intranet; jasa fasilitas online dan telekomunikasi untuk bertukar pesan, teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; jasa komunikasi nirkabel, yaitu transmisi program televisi dan gambar bergerak ke perangkat bergerak; jasa komunikasi yang ditawarkan dalam sebuah perdagangan elektronik, gerbang pembayaran mobile (mobile payment gateway) dan lingkungan dompet elektronik (e-wallet), termasuk jasa telepon Internet dan transfer data, video dan informasi lainnya, melalui suatu jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya dan sistem serta jaringan komunikasi lainnya, untuk orang yang menggunakan komputer pribadi, telepon,

dan perangkat komunikasi lainnya; jasa komunikasi, yaitu, transmisi, menerima, mengunduh, streaming, dan menyiarkan teks, gambar, audio, video dan data melalui perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; jasa konferensi video dan audio yang dilakukan melalui web, telepon, dan alat bergerak; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa pengaman dan pengawasan yang berkaitan dengan telekomunikasi, broadband, penyiaran, dan transmisi satelit; jasa penyediaan database informasi online mengenai telekomunikasi dan Internet; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa penyediaan forum komunitas online, ruang obrolan, dan ruang bagi pengguna untuk memposting, mencari, melihat, menonton, berbagi, mengkritik, menilai, dan mengomentari, pesan, komentar, konten multimedia, video, cinema, film, foto, konten audio, animasi, gambar, gambar, teks, informasi, dan konten buatan pengguna lainnya; jasa penyediaan forum on-line untuk pengiriman pesan di antara para pengguna komputer mengenai pengembangan, perencanaan, dan pelaksanaan presentasi multimedia, rapat online, acara online, pelatihan online, penjualan online, dan pemasaran online; jasa penyediaan forum online untuk berbagi teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa penyediaan layanan komunikasi multimedia real-time melalui situs web di Internet untuk penjadwalan dan pengelolaan kalender, kontak, rapat online, konferensi telepon, dan konferensi video; jasa penyiaran berkaitan dengan penyelanggaran dan kompetisi esports; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa podcasting (sistem untuk mendownload file dari berbagai sumber seperti radio internet, ke dalam komputer personal dan mendengarkannya melalui komputer ataupun player media digital) dan webcasting (alat komunikasi yang memanfaatkan koneksi internet untuk membuat siaran media yang tersedia bagi pengguna dan menggunakan streaming teknologi); jasa streaming video; jasa streaming video melalui internet, yang menampilkan film independen; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; jasa-jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan data secara peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, grafik dan konten audio antara pengguna internet; jasa/layanan penyiaran audio, teks dan video melalui internet atau jaringan komunikasi lainnya; jasa/layanan telekomunikasi dan komputer jaringan peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik gambar, konten audio-visual dan video, foto, video, data, teks, pesan, iklan, komunikasi dan informasi iklan media; jasa/layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik dari media elektronik, data, pesan, grafik, gambar, audio, video dan informasi; komunikasi elektronik melalui ruang obrolan, saluran obrolan, dan forum Internet; komunikasi internet; komunikasi konferensi video; komunikasi melalui jaringan komputer global atau internet; komunikasi melalui telepon menggunakan jalur internet; komunikasi melalui transmisi radio, telegraf, telepon dan televisi; konektivitas internet; konsultasi penyiaran radio; konsultasi penyiaran televisi; langganan video-on-demand; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan fasilitasi piranti lunak untuk komunikasi video dan suara antar pihak; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan komunikasi digital, yaitu, pengiriman dan pengiriman acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen, dan acara hiburan melalui internet; layanan komunikasi disediakan melalui transmisi televisi; layanan komunikasi elektronik yaitu melanjutkan atau menyebarkan teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; layanan komunikasi melalui surat elektronik dan Voice over Internet Protocol (VOIP, layanan teknologi untuk percakapan suara jarak jauh melalui media Internet); layanan komunikasi video, yaitu transmisi elektronik dari klip video; layanan komunikasi yang disediakan melalui Internet; layanan konferensi video; layanan olahpesan multimedia [MMS]; layanan penyedia akses internet; layanan penyedia layanan internet [ISP]; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer serta aplikasi; layanan penyempitan video; layanan penyiaran audio; layanan penyiaran audio dan video melalui internet; layanan penyiaran audio dan video yang disediakan melalui Internet; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand melalui Internet; layanan penyiaran dan penyiaran web interaktif melalui Internet dan jaringan telekomunikasi; layanan penyiaran dan transmisi video melalui internet, menampilkan film, film:; layanan penyiaran internet; layanan penyiaran melalui komputer atau
jaringan komunikasi lainnya, yaitu,
mengunggah, memposting, menampilkan,
menandai, dan mengirimkan data, informasi,
pesan, grafik, dan gambar secara elektronik; layanan penyiaran situs web; layanan penyiaran video; layanan pesan teks, audio dan video; layanan portal internet; layanan protokol suara melalui internet [VoIP]; layanan radio, televisi dan siaran kabel; layanan siaran televisi untuk telepon seluler; layanan streaming audio, data, video, dan gambar di Internet; layanan streaming televisi; layanan streaming video, audio dan televisi; layanan streaming video, audio dan televisi dalam kaitannya dengan olahraga elektronik; layanan telekomunikasi disediakan melalui Internet, intranet, dan ekstranet; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal Internet; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal di Internet dan media lainnya; layanan telekomunikasi, yaitu menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband optik atau nirkabel; layanan telekomunikasi, yaitu transmisi data,
pesan, obrolan, grafik, gambar, audio, foto,
video, dan informasi elektronik, atau transmisi
iklan dan media komunikasi periklanan melalui
komputer dan jaringan komunikasi; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui

jaringan broadband atau nirkabel; layanan telekonferensi dan konferensi video; layanan telepon internet; layanan teleteks dan penyiaran interaktif; layanan transmisi audiovisual; layanan transmisi digital untuk data audio dan video; layanan transmisi internet dan digital untuk audio, video, atau data grafis; layanan transmisi suara, audio, gambar dan data visual melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; layanan transmisi televisi bayar per tayang; layanan transmisi televisi protokol internet [IPTV]; layanan transmisi video berdasarkan permintaan yang disediakan melalui Internet; layanan transmisi video dan data; layanan untuk penyediaan, transmisi atau tampilan informasi untuk keperluan bisnis atau domestik dari bank data yang disimpan komputer atau melalui internet; layanan videophone; layanan videotext; layanan videotext interaktif; memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; memberikan informasi tentang siaran televisi; memberikan informasi tentang siaran televisi kabel; memberikan informasi tentang siaran televisi, siaran televisi kabel dan siaran radio; meneruskan semua jenis pesan ke alamat Internet [pesan web]; mentransmisikan informasi melalui sistem komunikasi video; mentransmisikan rekaman suara dan audiovisual melalui Internet; menyediakan akses Internet jarak jauh; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband nirkabel; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband serat optik; menyediakan akses dalam bentuk menyediakan jasa konektivitas telekomunikasi ke perangkat elektronik untuk mentransfer gambar, pesan, audio, visual, audiovisual dan karya multimedia di antara perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; menyediakan akses ke Internet; menyediakan akses ke Internet dan jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke data dan informasi di Internet; menyediakan akses ke data melalui Internet; menyediakan akses ke database dan direktori melalui jaringan komunikasi untuk memperoleh data di bidang musik, video, film, kartun, buku, kartun, televisi, permainan, dan olahraga; menyediakan akses ke database di Internet; menyediakan akses ke database elektronik dan online interaktif dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, bahan/materi foto, video, audio, visual, dan audio visual di bidang kepentingan umum/yang diminati umum; menyediakan akses ke forum Internet; menyediakan akses ke forum secara online, ruang percakapan, daftar server untuk mengirimkan pesan dan blog melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal; menyediakan akses ke informasi di Internet; menyediakan akses ke informasi elektronik, komunikasi dan platform transaksi di Internet; menyediakan akses ke informasi melalui Internet; menyediakan akses ke internet nirkabel; menyediakan akses ke jaringan komunikasi elektronik, ke Internet dan ke ekstranet; menyediakan akses ke konten multimedia secara online; menyediakan akses ke platform Internet seluler; menyediakan akses ke platform Internet untuk tujuan pertukaran foto digital; menyediakan akses ke platform dan portal di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke platform e-commerce di Internet; menyediakan akses ke portal Internet seluler; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses ke portal di Internet; menyediakan akses ke portal di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke ruang obrolan Internet; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum di Internet, termasuk Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum melalui Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan, dan forum melalui Internet; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web di internet; menyediakan akses ke situs web di internet melalui komputer, ponsel dan perangkat elektronik lainnya; menyediakan akses ke situs web di seluler dan internet; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses ke situs web musik digital di Internet; menyediakan akses kecepatan tinggi ke Internet; menyediakan akses melalui jaringan data ke perangkat lunak untuk akses Internet; menyediakan akses melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet, teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; menyediakan akses nirkabel multi-pengguna ke Internet; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]; menyediakan akses pengguna ke informasi dan layanan informasi yang tersedia di Internet dan di jaringan komputer lainnya; menyediakan akses pengguna ke informasi di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di internet yang berkaitan dengan komunikasi seluler; menyediakan akses pengguna ke portal di Internet; menyediakan basis data komputer dalam bentuk papan buletin di bidang musik, video, film, buku, televisi, permainan dan olahraga; menyediakan dial-up banyak pengguna dan akses khusus ke Internet; menyediakan fasilitas dan peralatan untuk konferensi video; menyediakan forum internet; menyediakan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan menyiarkan (stream) informasi, audio, video, berita yang nyata/sebenarnya (real-time news), konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosia; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan forum secara online dan daftar server untuk transmisi dan pengiriman pesan berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan jalur obrolan Internet; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet atau database; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet di lingkungan kafe; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet atau database komputer; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet dan basis data; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan layanan komunikasi suara melalui Internet; menyediakan layanan telekomunikasi untuk platform e-commerce di Internet dan media elektronik lainnya; menyediakan link komunikasi online yang mentransfer/memindahkan perangkat/alat bergerak (mobile) dan pengguna internet ke lokasi online lokal dan global lainnya; menyediakan ruang obrolan (chat rooms) interaktif untuk transmisi pesan antar pengguna komputer dan pelanggan mengenai barang-barang umum dan barang-barang konsumen umum, ulasan-ulasan produk dan informasi pembelian di internet; menyediakan ruang obrolan Internet, forum Internet dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer terkait dengan olahraga elektronik; menyediakan ruang obrolan dan forum internet; menyediakan ruang obrolan internet; menyediakan ruang obrolan online untuk transmisi pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyediakan transmisi data dan informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet untuk digunakan dalam menganalisis, mengukur dan menghubungkan suatu peristiwa; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; menyiarkan siaran televisi melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; pengiriman konten media melalui proses penyiaran (streaming) dari jaringan elektronik dan komunikasi; pengiriman video interaktif melalui jaringan digital; pengiriman video-on-demand; pengiriman, penyiaran dan streaming audio dan video melalui komputer, jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; pengoperasian jaringan dan saluran televisi; pengoperasian peralatan penyiaran radio; pengoperasian peralatan penyiaran televisi; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya untuk tujuan layanan belanja realitas virtual; penyedia forum online untuk transmisi pesan, komen dan konten multimedia diantara para pengguna; penyedia konten multimedia melalui internet; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang dilengkapi perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan, pengunduhan, streaming, pengeposan, penyajian, pembuatan

blog, penautan, pembagian, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; penyedia waktu akses ke data terkomputerisasi atau database transmisi data di internet; penyediaan akses ke jaringan telekomunikasi dan internet; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; penyediaan akses ke portal Internet yang menampilkan program video-atas-permintaan; penyediaan akses ke situs web di internet untuk tujuan jejaring sosial; penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; penyediaan akses telekomunikasi ke konten audio yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand on-line; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke program televisi yang disediakan melalui layanan berdasarkan permintaan; penyediaan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan mengalirkan informasi, audio, video, konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosial; penyediaan koneksi antara situs web dan tampilan TV melalui portal televisi interaktif; penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan komunikasi elektronik, untuk transmisi atau penerimaan konten audio, video atau multimedia; penyediaan layanan akses internet; penyediaan layanan konferensi video; penyediaan layanan laporan online bagi pelanggan mengenai kinerja, efektivitas, dan status telekonferensi berbasis web, konferensi video, dan rapat; penyediaan streaming publikasi elektronik secara online dari internet atau jaringan komputer atau database komputer; penyediaan waktu akses ke situs web yang menampilkan materi multimedia; penyewaan fasilitas konferensi video; penyewaan fasilitas penyiaran radio dan televisi; penyewaan peralatan konferensi video; penyewaan peralatan penyiaran; penyewaan peralatan penyiaran radio dan televisi; penyewaan peralatan siaran televisi; penyewaan waktu akses ke database dan pusat host database videotext atau pengolahan data, termasuk oleh jaringan internet; penyiaran; penyiaran atau transmisi program televisi, yaitu kartun-kartun; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; penyiaran dan streaming konten media audio-visual; penyiaran dan transmisi data, suara atau gambar; penyiaran dan transmisi data, suara atau gambar layanan komunikasi melalui satelit, televisi dan / atau radio; penyiaran dan transmisi program radio; penyiaran dan transmisi program televisi; penyiaran dan transmisi program televisi bayar per tayang; penyiaran dan transmisi program televisi kabel; penyiaran dan transmisi televisi interaktif, permainan interaktif, berita interaktif, esport interaktif, hiburan interaktif dan kompetisi interaktif; penyiaran film dan program televisi melalui layanan video-on-demand; penyiaran film gambar bergerak melalui Internet; penyiaran film kartun dan film animasi; penyiaran fitur atau program film dan televisi, termasuk di Internet, di jaringan komunikasi seluler dan di media lain; penyiaran fitur film dan televisi; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran fitur film dan televisi melalui jaringan komunikasi seluler; penyiaran interaktif; penyiaran internet yang dispesialisasikan dalam permainan online; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran konten audiovisual melalui Internet; penyiaran konten multimedia melalui Internet; penyiaran konten video dan audio melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran nirkabel; penyiaran pemrograman video dan audio melalui Internet; penyiaran program melalui internet; penyiaran program melalui jaringan komputer global; penyiaran program teleshopping; penyiaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya melalui protokol Internet dan jaringan komunikasi; penyiaran protokol internet; penyiaran radio informasi dan program lainnya; penyiaran televisi ke perangkat bergerak, yaitu, telepon genggam, telepon pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV dan set top box; penyiaran video dan transmisi film dan film melalui Internet; penyiaran video melalui Internet; penyiaran video melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran video, penyiaran rekaman video yang menampilkan musik dan hiburan, program televisi, kartun, film, berita, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait segala jenis hiburan, melalui jaringan komputer global, komputer, dan jaringan komunikasi lainnya;; penyiaran, penyebaran, transmisi dan memprosesan gambar, grafik, ilustrasi, suara, teks, audiovisual dan konten multimedia atau data lainnya melalui internet dan website, terminal komputer, perangkat elektronik, DVD promosi, dan iklan bioskop; pertukaran elektronik suara, data, audio, video, teks dan grafik yang dapat diakses melalui jaringan komputer dan telekomunikasi; pertukaran pesan elektronik melalui saluran obrolan, ruang obrolan dan forum Internet; pesan video; presentasi dan distribusi audio, video, gambar diam dan bergerak serta data; siaran audio melalui Internet; siaran audio melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran kabel program radio dan televisi; siaran program radio dan televisi; siaran program radio dan televisi dengan satelit; siaran program radio dan televisi melalui jaringan kabel atau nirkabel; siaran program televisi; siaran program televisi bayar per tayang; siaran program televisi kabel; siaran program televisi melalui Internet; siaran program televisi menggunakan layanan televisi video sesuai permintaan dan bayar per tayang; siaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya; siaran radio dan televisi; siaran radio internet; siaran televisi; siaran televisi berlangganan; siaran televisi kabel; siaran televisi satelit; siaran video; streaming audio; streaming audio dan video; streaming audio konten melalui jaringan komputer global; streaming content audio visual dan multimedia melalui internet dan jaringan telekomunikasi lainnya; streaming dan live streaming konten audio, visual dan audiovisual melalui jaringan komputer global; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; streaming data; streaming data, semua menampilkan materi yang bersifat fiksi ilmiah dan program televisi yang berhubungan dengan drama; streaming materi audio dan video di Internet; streaming materi audio di Internet; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui jaringan komputer global; streaming materi elektronik melalui jaringan komputer global; streaming materi video di Internet; streaming permainan elektronik melaluin internet; streaming rekaman audio dan video yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal di Internet; streaming rekaman file musik audio dan video di Internet; streaming rekaman file musik, yang tidak dapat didownload; streaming video; streaming video dari film independen; streaming video film dan film independen melalui Internet; telekomunikasi, selain penyiaran; telekonferensi video; transfer dan penyebaran informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer data melalui Internet; transfer data nirkabel melalui Internet; transfer informasi dan data melalui Internet; transfer informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer informasi dan data melalui layanan online dan Internet; transfer informasi melalui Internet; transmisi audio, video dan / atau pemrograman audio visual dengan protokol internet; transmisi audio, video dan data dengan kabel, satelit, jaringan

komputer, saluran telepon dan saluran ISDN; transmisi dan distribusi data atau gambar audiovisual melalui jaringan komputer global atau Internet; transmisi dan mengirim konten audio visual dan multimedia melalui internet; transmisi dan pengiriman konten audio-visual, multimedia, dan digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit, dan jaringan komputer global, regional, dan lokal; transmisi dan pengiriman konten media audio-visual, multimedia dan digital yang dapat didownload dan tidak dapat didownload secara penuh, sebagian, dan klip dari gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi dan penyediaan informasi terkait pesan atau musik atau video atau gambar atau dokumen atau data atau teks melalui internet atau telepon seluler atau alat komunikasi lainnya; transmisi data audio melalui Internet; transmisi data dan informasi melalui sarana elektronik, komputer, kabel, surat elektronik, televisi, sinar laser, satellite komunikasi atau komunikasi elektronik; transmisi data digital melalui Internet; transmisi data elektronik dengan penyiaran video; transmisi data melalui Internet; transmisi data video; transmisi data video melalui Internet; transmisi data, audio, video dan file multimedia; transmisi data, audio, video dan file multimedia, termasuk file yang dapat diunduh dan file yang dialirkan melalui jaringan komputer global; transmisi elektronik audio, video dan data serta dokumen lainnya di antara komputer; transmisi elektronik dan streaming konten media digital untuk orang lain melalui jaringan komputer global dan lokal; transmisi elektronik dari audio, video dan data serta dokumen lainnya melalui jaringan peer-to-peer; transmisi elektronik dari file audio dan video yang streaming dan dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari file konten streaming audio dan video yang dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari program komputer melalui Internet; transmisi elektronik data, audio, video dan file multimedia; transmisi elektronik file audio dan video melalui jaringan komunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi elektronik peer-to-peer dari file digital di antara pengguna internet; transmisi film; transmisi film melalui Internet; transmisi gambar melalui Internet; transmisi informasi di bidang audiovisual; transmisi informasi melalui Internet; transmisi informasi melalui sistem komunikasi video; transmisi konten audio dan video melalui Internet; transmisi konten audio dan video melalui jaringan komputer; transmisi konten audio dan video melalui kabel; transmisi konten audio dan video melalui saluran ISDN; transmisi konten audio dan video melalui satelit; transmisi konten audio melalui Internet; transmisi konten multimedia melalui Internet; transmisi konten televisi; transmisi konten video melalui Internet; transmisi konten yang dibuat pengguna melalui Internet; transmisi musik atau video atau gambar atau dokumen atau data audio melalui jaringan seperti jaringan komunikasi seluler internet; transmisi pesan melalui Internet; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan komputer lainnya serta jaringan komunikasi; transmisi pesan, suara, data, video, dan gambar melalui jaringan komunikasi global; transmisi pesan/ gambar melalui seluler dan internet; transmisi program radio dan televisi; transmisi program radio dan televisi melalui satelit; transmisi program televisi; transmisi program televisi bayar per tayang; transmisi program televisi kabel; transmisi radio dan televisi; transmisi siaran audio dan video digital melalui jaringan komputer global; transmisi suara dan gambar melalui jaringan multimedia interaktif; transmisi suara dan gambar melalui satelit atau jaringan multimedia interaktif; transmisi suara, gambar dan data serta informasi elektronik lainnya dari segala jenis melalui Internet; transmisi suara, gambar, dan data melalui Internet; transmisi suara, video, dan informasi; transmisi teks melalui Internet; transmisi televisi; transmisi televisi kabel; transmisi video; transmisi video interaktif melalui jaringan digital; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi video-atas permintaan; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, gambar diam dan bergerak, teks dan data dengan komputer; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, gambar diam dan bergerak, teks dan data melalui jaringan komputer; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data secara real time===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052653	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:42:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. KREASI KARYA BANGSA	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Achilles, Jl. Panjang No. 29, RT. 008, RW. 001 Kelurahan Kedoya Selatan, Kecamatan Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11550	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	indokdrama	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Logo tulisan indokdrama berwarna putih dan hitam dengan latar belakang berwarna hitam, merah muda, putih, biru muda, dan biru tua.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	38, 9, 41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===layanan kantor berita; menyediakan akses ke web, surat dan portal berita=== ===Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini=== ===Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); layanan pelaporan berita; penyediaan berita secara online===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052654	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:48:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TONG SHEN ENTERPRISE CO., LTD.	

	Alamat Pemohon	:	NO.116, LN. 130, DINGCUO RD., LINYUAN DIST., KAOHSIUNG CITY 832
740	Nama Kuasa	:	Fariz Syah Alam S.H
	Alamat Kuasa	:	AFFA Intelectual Property Rights, Gedung Graha Pratama Lantai 15, Jl. MT. Haryono Kav. 15, Tebet, Kota Jakarta Selatan DKI Jakarta 12810
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	1
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Perekat dan lem untuk keperluan industri; damar wangi untuk kulit; lem kulit; perekat poliuretan untuk keperluan industri; perekat untuk billposting; perekat untuk memperbaiki artikel yang rusak; perekat untuk sepatu bot dan sepatu; perekat untuk ubin dinding; perekat untuk wallpaper; resin sintetis, tidak diproses; semen karet untuk memperbaiki ban pneumatik===

210	Nomor Permohonan	:	D082021052655	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:50:10		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Limalinda		
	Alamat Pemohon	:	Jl. Sumber Hegar 5-3, Rt. 001, Rw. 009, Kel. Babakan, Kec. Babakan Ciparay, Kota Bandung, Jawa Barat, 40222		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	Cervie		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	Hitam		
511	Kelas Barang/Jasa	:	25		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian anak-anak===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052656	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:50:33		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT. KREASI KARYA BANGSA		
	Alamat Pemohon	:	Wisma Achilles, Jl. Panjang No. 29, RT. 008, RW. 001 Kelurahan Kedoya Selatan, Kecamatan Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11550		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	kvibesanime		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	Logo tulisan kvibesanime berwarna kuning, biru muda dan merah muda serta terdapat titik berwarna merah kombinasi kuning dan oranye pada huruf i dengan latar belakang putih dan biru muda.		
511	Kelas Barang/Jasa	:	16, 18, 21, 38, 9, 41, 25, 14		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka=== ===Tas dan barang kulit, yaitu, tas, dompet wanita, dompet, tas kantor, koper, tali, label, tali pengikat; tas untuk olahraga; ransel; tas pantai; tas buku; dompet untuk uang logam; tas kosmetik dijual kosong; tas besar untuk membawa popok dan perlengkapan bayi lainnya; tas besar berbentuk silinder yang beritsleting; tas tangan; ransel; dompet saku; tas untuk perlengkapan menginap semalam; dompet wanita; tas sekolah; tas sekolah bersabuk dari kulit; koper; tas besar yang bagian atasnya terbuka; tas untuk bepergian; koper; dompet; kotak terbuat dari kulit atau kulit imitasi; dompet kunci; payung matahari; payung, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka=== ===Mug keramik; tempat bumbu, untuk penggunaan rumah tangga; sisir; cangkir; wadah minum terbuat dari gelas dan plastik;

sikat gigi listrik dan non-listrik; kotak makan siang; piring; wadah sikat gigi; spons mandi; toilet kecil untuk anak-anak, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka===
===layanan kantor berita; menyediakan akses ke web, surat dan portal berita===
===Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi elektronik yang dapat diunduh, yaitu, buku komik, novel grafis, majalah, manual/petunjuk, dan berita berkala dalam bidang hiburan dan permainan video; Video komik yang dapat diunduh; gambar diam dan bergerak yang dapat diunduh; strip komik yang dapat diunduh===
===Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; layanan pelaporan berita; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; penyediaan berita secara online===
===Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs)===
===Barang-barang terbuat dari logam mulia atau dilapisi logam mulia, yaitu gelang, kalung, cincin, anting, liontin, bandul, bros, manset, pin dasi, fob kunci, fob kunci dengan gantungan kunci, tali jam tangan, kotak dekoratif===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052657	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:50:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TONG SHEN ENTERPRISE CO., LTD.	
	Alamat Pemohon	:	NO.116, LN. 130, DINGCUO RD., LINYUAN DIST., KAOHSIUNG CITY 832	
740	Nama Kuasa	:	Fariz Syah Alam S.H	
	Alamat Kuasa	:	AFFA Intelectual Property Rights, Gedung Graha Pratama Lantai 15, Jl. MT. Haryono Kav. 15, Tebet, Kota Jakarta Selatan DKI Jakarta 12810	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Logo + huruf kanji SI A NO KU RI DO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	16	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; paku payung; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; pin papan gabus; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga===	

シアのクリド

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052659	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:52:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	RITA ARMILA	
	Alamat Pemohon	:	Tangkisan RT 005 RW 004, Kalitirto, Berbah, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55573	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	glughava 格鲁加瓦	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	biru dongker	

glughava 格鲁加瓦

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun anti keringat; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun cream; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi untuk hewan peliharaan; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk keperluan binatu; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk sabun; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat kuku (kosmetik); cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan

kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pencuci tubuh (sabun) bayi; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu

setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cair yang digunakan untuk mencuci kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk mencerahkan tekstil; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah tanpa obat; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk

tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052660
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:54:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SU LIANCONG
Alamat Pemohon : Jl. RAYA MAUK KM.7 KAWASAN INDUSTRI MEKAR JAYA, MEKAR JAYA, SEPATAN, Kabupaten Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WAN PLUS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : ORANGE, PUTIH, HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===sandal; sandal jepit; sepatu; sepatu bayi; sepatu bot *; sepatu olahraga; sepatu sandal; sol untuk sepatu===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052661
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:56:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NOVA PRASTIKA FIRDAUSI
Alamat Pemohon : Jl. Hangtua, RT/RW 002/004, Kota Pasuruan, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Dr. Michael Hans, S.H., S.E., M.Kn., LL.M.
Alamat Kuasa : Jl. Bengawan 6B, Surabaya, Indonesia

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Philosophy Beauty Shine
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===Klinik kecantikan; Layanan seni menghias kuku; jasa salon kecantikan; jasa salon kecantikan dan perawatan kecantikan; jasa spa; layanan penataan rambut dan salon kecantikan; layanan perawatan kuku; layanan perawatan wajah; layanan perawatan wajah dan tubuh; layanan perawatan wajah dan tubuh kosmetik; layanan salon kecantikan; layanan salon kecantikan untuk manusia; layanan salon kuku; layanan salon kuku (nail shops); layanan spa; memberikan informasi terkait layanan penataan rambut dan salon kecantikan; membuat reservasi salon kecantikan untuk orang lain; perawatan perawatan kulit wajah; salon kecantikan; salon kuku (nail bar)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052662
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:56:24
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : TONG SHEN ENTERPRISE CO., LTD.
Alamat Pemohon : NO.116, LN. 130, DINGCUO RD., LINYUAN DIST., KAOHSIUNG CITY 832
740 Nama Kuasa : Fariz Syah Alam S.H
Alamat Kuasa : AFFA Intelectual Property Rights, Gedung Graha Pratama Lantai 15, Jl. MT. Haryono Kav. 15, Tebet, Kota Jakarta Selatan DKI Jakarta 12810

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Logo + huruf kanji SI A NO KU RI DO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Oranye, hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; paku payung; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; pin papan gabus; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052663
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 15:56:37
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Indosiar Visual Mandiri
	Alamat Pemohon	:	Jl. Damai No. 11, RT. 004, RW.005,, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11510
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PODCAST Suara Hati Istri
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru, Putih, Abu-abu, Hitam, Ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan

540 Etiket



hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan pemutaran film; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisir kompetisi permainan komputer,

permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Pameran film, distribusi film; Pemutaran dan penyewaan film; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pengajaran pendidikan internet; Pengeditan film; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyewaan film; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Persiapan untuk program televisi; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara televisi; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; adaptasi dan pengeditan sinematografi; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bimbingan pengajaran seni penyiaran; distribusi film bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman

video; episode pendek yang ditayangkan di internet; film distribusi; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan televisi; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa produksi film; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh

pemain video game; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan pembuatan film digital; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi video musik; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio televisi; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; melakukan kompetisi di Internet; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur festival film; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengedit rekaman video; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; menyebarkan kaset video; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan video arcade; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan sumber

interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pemutaran film; pameran film; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan video game multimedia; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan rekaman video; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penyaringan dan penyewaan film; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi

yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan festival film; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan konsol video game; penyewaan layar video; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan negatif film; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; persewaan film; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persiapan subtitle untuk film; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur televisi; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast video; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi studi film; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi permainan video; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; sulih suara film;

sulih suara film asing; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup===

210 Nomor Permohonan : JID2021052664
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:56:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LINDA JOHANES
Alamat Pemohon : Jl. Karang Asem Raya C.7 / 4, Kuningan TImur, Setia Budi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Hendrawati Santoso S.H.
Alamat Kuasa : Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BOUCLETTE Sourdough Bakery & Dining
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : COKLAT, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Dekorasi kue; Jasa penyediaan es krim, es konsumsi, roti, kue-kue; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kafe kue beras; Kafe yang menyediakan berbagai jenis minuman; Kafe yang menyediakan minuman teh; Kafe-kafe; Kafetaria; Kantin; Kopi (Kafe); Layanan kafe; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pemesanan meja restoran secara online; Penyediaan katering; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Restoran; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran vegetarian; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan restoran; jasa kafe; jasa katering; jasa katering kantor untuk penyediaan kopi; jasa kontrak untuk katering; jasa penyediaan makanan berupa roti; jasa restoran; jasa restoran dan katering; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; kafe; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; katering di kafetaria makanan cepat saji; katering makanan dan minuman; katering makanan dan minuman oleh toko roti; katering makanan dan minuman untuk jamuan makan; katering makanan dan minuman untuk pesta koktail; kedai roti dan kue (bakeries); layanan agen untuk pemesanan restoran; layanan bar dan restoran; layanan informasi restoran dan bar; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kafe dan kafetaria; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria; layanan kafetaria dan kantin; layanan kafetaria dan restoran; layanan kantin; layanan kantin swalayan; layanan katering keliling; layanan katering luar; layanan makan malam dan restoran; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan rantai restoran; layanan reservasi restoran; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling; layanan restoran swalayan; layanan restoran turis; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; layanan snack-bar dan kantin; memberikan ulasan tentang restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan layanan restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; pemesanan jasa katering; penyediaan fasilitas restoran; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui informasi dan suatu situs web; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pemesanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan restoran; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran, bar dan layanan katering; restoran, bar, dan layanan lounge koktail; salad bar [layanan restoran]===

210 Nomor Permohonan : DID2021052665
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 15:58:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Shenzhen COLS Motorcycle Trade Co., Ltd.
Alamat Pemohon : No.20, Chentian Village East, Baomin 2nd Road, Xixiang Street, Bao'an District, Shenzhen, Guangdong, 518000
740 Nama Kuasa : Marodin Sijabat S.H
Alamat Kuasa : Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AKCND + logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 12

510 Uraian Barang/Jasa : ===Gerobak dorong; ban untuk roda kendaraan; gerobak; gerobak menjadi kendaraan darat bermotor; hub untuk roda sepeda motor; kendaraan elektrik; kendaraan untuk bergerak di darat, udara, air atau rel.; peredam kejut suspensi untuk kendaraan; rem untuk kendaraan; sepatu rem untuk kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052666 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:01:04

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Shenzhen COLS Motorcycle Trade Co., Ltd.

Alamat Pemohon : No.20, Chentian Village East, Baomin 2nd Road, Xixiang Street, Bao'an District, Shenzhen, Guangdong, 518000

740 Nama Kuasa : Marodin Sijabat S.H

Alamat Kuasa : Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : BIBOSHI + Logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 12

510 Uraian Barang/Jasa : ===as roda untuk kendaraan; bantalan rem untuk mobil; hub untuk roda sepeda motor; kampas rem untuk kendaraan; kendaraan elektrik; kendaraan untuk bergerak di darat, udara, air atau rel.; kopling untuk kendaraan darat; peredam kejut suspensi untuk kendaraan; rem cakram untuk kendaraan; sepatu rem untuk kendaraan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052667 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:01:18

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. PROTAX KONSULTAN INDONESIA

Alamat Pemohon : Superblock Tunjungan City,
Tunjungan Plaza 6 - Pakuwon Tower, Jl. Embong Malang No. 21-31, Kota Surabaya, Jawa Timur

740 Nama Kuasa : Benny Muliawan S,E.,M.H.,

Alamat Kuasa : PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : PROTAX ADVISORY

566 Arti Bahasa : PROTAX ADVISORY artinya PROTAX KONSULTAN merupakan bagian dari nama badan hukum PT. PROTAX KONSULTAN INDONESIA.

591 Uraian Warna : hitam, kuning emas

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Konsultan Pajak; jasa advis, konsultasi dan perencanaan pajak (akunting)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052668 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:02:09

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Bambang Sukirno

Alamat Pemohon : Geduren RT 3 RW 3 Desa Gonilan, Kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah, 57169

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : AQWAM Jembatan Ilmu

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : hijau, merah, hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa : ===Al-Qur`an (Tercetak); buku; buku agama; buku cetak; buku doa; buku non-fiksi; buku referensi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052669
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:02:15
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Sun Life Assurance Company of Canada
Alamat Pemohon : 1 York Street, Suite 3100, Toronto, Ontario, Canada, M5J 0B6
740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

Sun Life Syariah

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SUN LIFE SYARIAH & GLOBE DESIGN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 16, 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Formulir yang dicetak; alat tulis menulis; buku===
===jasa asuransi; urusan keuangan; urusan moneter===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052670
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:02:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.
Alamat Pemohon : 129, SAMSUNG-RO, YEONGTONG-GU, SUWON-SI, GYEONGGI-DO
740 Nama Kuasa : Dora Am Badar S.Psi
Alamat Kuasa : Jl. Wahid Hasyim No. 14, Jakarta Pusat

540 Etiket

Bespoke Jet Cyclone

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Bespoke Jet Cyclone
566 Arti Bahasa : Bespoke Jet Cyclone merupakan suatu penamaan / constitutes a naming.
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih / Black and White.
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Perlengkapan penghisap debu untuk pembersihan; pembersih vakum robot; penyedot debu; tas penyedot debu===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052671
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:04:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. MAKMUR SEJAHTERA TELESINDO
Alamat Pemohon : Jl. Pantai Indah Barat, Komplek Toho PIK Blok I Nomor 15, Rt. 001 Rw. 003m Kelurahan Kamal Muara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14470
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

AFK

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : AFK
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau & Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Masker pernapasan untuk bantuan pernapasan untuk keperluan medis; Masker wajah bio terapi; Masker wajah untuk penggunaan medis; Thermometer; masker bedah; pelindung wajah transparan untuk digunakan oleh tenaga medis; perisai perlindungan wajah untuk tujuan medis; termometer digital untuk tujuan medis; termometer untuk tujuan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052672
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:06:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SULIYAH
Alamat Pemohon : Kp. Bulu RT. 010 RW. 010 Kel. Setiamekar Kec. Tambun Selatan, Kab. Bekasi, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat, 17510

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Sulie SKIN
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Merah muda
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Alas bedak; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Lotion pelindung sinar ultra-violet; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Perona Pipi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan tata rias wajah; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Serum rambut; Toner; Toner wajah (kosmetik); bedak tabur; body lotion untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); deodoran; kosmetik; kosmetik dan make-up; kosmetik penyegar kulit; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim kecantikan; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; lipstik; maskara; masker kecantikan; masker kecantikan wajah; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); minyak rambut; parfum; pemutih gigi (strip dan pasta); pomade rambut; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum wajah; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; wax rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052673 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:07:08
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Surya Fajar Sekuritas
Alamat Pemohon : Satrio Tower Lt. 9 Unit B1, Jl. Prof. Dr. Satrio Kav C4/5, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12950
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SFAST
566 Arti Bahasa : SFAST adalah kepanjangan dari Surya Fajar Automated System Trading yaitu sistem otomatis untuk transaksi jual beli saham dari PT Surya Fajar Sekuritas
591 Uraian Warna : BIRU DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 35, 36, 9, 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===transaksi komersial yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer===
===Jasa broker saham dan sekuritas, perdagangan dan distribusi; broker saham dan sekuritas lainnya; jasa investasi keuangan di bidang sekuritas, reksadana dan manajemen portofolio; jasa keuangan, yaitu, jasa perantara dan perdagangan untuk sekuritas, saham, obligasi, investasi modal, komoditas, cryptocurrency, aset digital, dan ekuitas; jasa perdagangan saham; manajemen keuangan dan layanan broker di bidang ekuitas, futures, saham, obligasi dan sekuritas lainnya; manajemen keuangan dan layanan investasi yang berkaitan dengan sekuritas dan ekuitas; memberikan informasi dan data mengenai bursa efek===
===Platform digital; program komputer untuk digunakan dalam perdagangan saham dan obligasi===
===Portal web dan/ atau platform digital dengan tujuan komersil===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052675 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:12:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Indosiar Visual Mandiri
Alamat Pemohon : Jl. Damai No. 11, RT. 004, RW.005,, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11510
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PODCAST Suara Hati Istri
566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Biru, Putih, Abu-abu, Hitam, Ungu

511 Kelas Barang/Jasa : 38

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa komunikasi, yaitu transmisi suara dan rekaman audio visual yang disiarkan melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Jasa komunikasi, yaitu, transmisi suara, audio, gambar visual dan data melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, internet, jaringan jasa informasi dan jaringan data.; Jasa koneksi telekomunikasi di internet; Jasa konsultasi di bidang perencanaan telekomunikasi untuk kelangsungan bisnis, layanan komunikasi surat elektronik, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP); Jasa pengiriman data, pesan, gambar, dan dokumen elektronik melalui jaringan komputer, perangkat mobile, dan internet; Jasa penyediaan akses ke data, dokumen, audio, video atau multimedia lain yang tersimpan secara elektronik; Jasa penyediaan akses ke peranti lunak dan basis data yang di-host dari jarak jauh melalui internet dan jaringan telekomunikasi lain; Jasa penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan internet; Jasa penyediaan streaming video secara online; Jasa penyiaran audio, video, dan konten multimedia melalui radio, komunikasi selular, komunikasi nirkabel, internet, komputer, perangkat mobile, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer; Jasa penyiaran melalui internet (webcasting) melalui jaringan komputer global dan lokal; Jasa penyiaran televisi; Jasa penyiaran televisi online; Jasa streaming konten media digital untuk pihak lain; Jasa telekomunikasi, yaitu pengiriman pesan instan, dan pengiriman teks elektronik, audio, video dan multimedia lain; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Jasa-jasa komunikasi dan penyiaran terkait internet, yaitu, penyediaan suara dan komunikasi data melalui jaringan-jaringan berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa-jasa telekomunikasi, yaitu transmisi dan penyiaran suara, bunyi, data, video, grafis, gambar-gambar visual, dan informasi lainnya melalui jaringan-jaringan komunikasi berbasis luar angkasa dan terestrial; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Layanan Podcasting; Layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik file foto digital antara pengguna internet, video, dan file multimedia; Layanan berbagi video, yaitu transmisi elektronik video dan konten audio visual di antara pengguna internet; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk komunikasi dengan cara elektronik, layanan untuk komunikasi dengan cara nirkabel, layanan komunikasi internat, layanan telekomunikasi melalui jaringan komputer yang berkaitan dengan komunikasi informasi antara bank data, layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi], layanan surat elektronik, menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global, informasi tentang telekomunikasi, konsultasi telekomunikasi, pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer, transmisi file digital, menyediakan ruang obrolan internet, penyediaan forum secara onlin, streaming data, streaming konten media digital di Internet, layanan telekonferensi, penyiaran nirkabel, transmisi berita, relating to electronic payments, telecommunication services relating to wireless payments, providing online entertainment forums, communication services between data banks menyediakan akses ke database, menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global, penyewaan waktu akses ke jaringan komputer global, menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya, menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan perdagangan, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran nirkabel, penyediaan forum hiburan secara online, layanan komunikasi antara bank data; Layanan komputer yang berhubungan dengan transmisi informasi, data, dokumen, dan gambar melalui Internet; Layanan komunikasi internet; Layanan komunikasi multimedia secara real-time yang berbasis web melalui situs web di Internet untuk melihat, mengelola, mengedit dan menyimpan dokumen; Layanan komunikasi, yaitu penyediaan fasilitas dan peralatan untuk konferensi audio dan video, pertukaran data, konferensi kehadiran jarak jauh, dan kolaborasi waktu nyata; Layanan komunikasi, yaitu, transmisi data, grafik, foto, pesan teks, surat elektronik, file video dan audio oleh jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; Layanan media seluler dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten hiburan audio, video, dan multimedia, termasuk teks, data, gambar, audio, video, dan file audiovisual melalui Internet, komunikasi nirkabel, jaringan komunikasi elektronik, dan jarigan computer.; Layanan obrolan melalui internet kabel dan nirkabel; Layanan pengiriman video-on-demand; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan penyiaran internet, yaitu, penyiaran dan perekaman secara streaming dan langsung untuk materi audio dan video dari acara dan pertemuan bagi para peserta jarak jauh, dan pendistribusian materi secara online yang berhubungan dengan layanan penyiaran dan perekaman; Layanan ruang obrolan berbasis Internet; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal pada internet dan media lainnya; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform internet dan portal; Layanan telekomunikasi, yaitu, jasa penyediaan telekonferensi multimedia berbasis web, konferensi video, dan layanan pertemuan online yang memudahkan bagi pengguna untuk melihat, berbagi, mengedit, dan mendiskusikan isi dokumen, data, dan gambar secara simultan dan asynchronous (proses pengeksekusian kode yang tidak sesuai dengan urutan yang ada) oleh para peserta melalui browser web; Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan layanan akses jarak jauh yang aman melalui Internet ke jaringan komputer pribadi bagi para pelanggan dan karyawan mereka; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan transmisi data/audio/video/game dan konten multimedia sesuai permintaan; Layanan transmisi video; Layanan video dan berbagi data peer-to-peer, yaitu transmisi elektronik dari file video digital, konten grafis dan audio di antara pengguna internet; Layanan video telepon; Layanan yang memungkinkan orang untuk mengakses situs web melalui internet; Manajemen jalur balik (return path management) untuk penyediaan aplikasi internet dan penyiaran, yaitu transmisi suara dan data secara elektronik; Menyediakan akses ke jasa SNS melalui internet; Menyediakan akses ke konten gabungan di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Menyediakan akses ke platform dan portal di internet untuk melacak dari awal hingga akhir produk kemasan dan pengemasan; Menyediakan akses ke situs internet/mesin pencari; Menyediakan akses keplatform dan portal internet untuk pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Menyediakan jasa komunikasi online untuk transmisi pesan antar para pengguna komputer permainan video; Menyediakan ruang bicara online dan forum diskusi interaktif untuk transmisi pesan antar partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; Penyedia informasi komunikasi dengan menghubungkan database komputer dan internet; Penyedia layanan komunikasi melalui internet; Penyediaan akses ke platform dan portal internet; Penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran dan produsen; Penyediaan akses pengguna untuk internet dan sistem online lainnya; Penyediaan akses telekomunikasi dan tautan ke basis data komputer dan ke internet; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet,; Penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet;

Penyediaan portal situs web Internet di bidang teknologi dan pengembangan piranti lunak yang memungkinkan pengguna untuk melacak dan mengelola inventaris peralatan dan perangkat lunak jaringan, memperoleh informasi tentang rilis piranti lunak, menerima peringatan keamanan dan laporan gangguan piranti lunak, informasi perbaikan dan alat pemecahan masalah yang bersifat online, piranti lunak diagnostik yang tidak dapat didownload yang disesuaikan untuk pengguna jaringan komputer dan peralatan telekomunikasi.; Penyediaan portal situs web Internet yang menampilkan informasi di bidang teknologi informasi, jaringan komputer, dan teknologi telekomunikasi; Penyewaan waktu akses ke database komputer melalui internet; Penyiaran dan streaming Konten audio, visual, teks, video, dan audiovisual melalui jaringan komputer global.; Streaming konten media digital di Internet; Streaming rekaman audio dan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan musikal; Telekomunikasi, yaitu streaming materi audio dan video di Internet; Telekomunikasi, yaitu, komunikasi melalui perangkat elektronik portabel, pemutar media portabel, perangkat digital portabel, speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier, untuk mentransmisikan, mengakses, menerima, mengunggah, mengunduh, menyandikan, mendekode, streaming, menampilkan, menyimpan, menyembunyikan, dan mentransfer suara, audio, gambar visual, data, buku, foto, video, teks, konten, karya audiovisual, karya multimedia, karya sastra, file, dan karya elektronik lainnya; Transmisi Video dan Teks melalui Aplikasi untuk Perangkat Seluler; Transmisi elektronik atas data, grafik, gambar dan pesan antar para pengguna komputer permainan video melalui jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; Transmisi informasi, data, dan konten multimedia untuk kepentingan umum melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya secara elektronik; akses dan tautan telekomunikasi ke database komputer dan internet; akses konferensi video dan atau telepon jarak jauh; distribusi dan pengiriman layanan video dan audio; informasi siaran televisi; informasi siaran televisi kabel; internet broadband dan layanan komunikasi; internet dan jaringan nirkabel; internet dan layanan akses dan komunikasi intranet; jasa fasilitas online dan telekomunikasi untuk bertukar pesan, teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; jasa komunikasi nirkabel, yaitu transmisi program televisi dan gambar bergerak ke perangkat bergerak; jasa komunikasi yang ditawarkan dalam sebuah perdagangan elektronik, gerbang pembayaran mobile (mobile payment gateway) dan lingkungan dompet elektronik (e-wallet), termasuk jasa telepon Internet dan transfer data, video dan informasi lainnya, melalui suatu jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya dan sistem serta jaringan komunikasi lainnya, untuk orang yang menggunakan komputer pribadi, telepon, dan perangkat komunikasi lainnya; jasa komunikasi, yaitu, transmisi, menerima, mengunduh, streaming, dan menyiarkan teks, gambar, audio, video dan data melalui perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; jasa konferensi video dan audio yang dilakukan melalui web, telepon, dan alat bergerak; jasa menggunakan secara bersama-sama peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik atas foto digital dan file video di antara para pengguna internet; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penyediaan database informasi online mengenai telekomunikasi dan Internet; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyediaan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa penyediaan forum komunitas online, ruang obrolan, dan ruang bagi pengguna untuk memposting, mencari, melihat, menonton, berbagi, mengkritik, menilai, dan mengomentari, pesan, komentar, konten multimedia, video, cinema, film, foto, konten audio, animasi, gambar, gambar, teks, informasi, dan konten buatan pengguna lainnya; jasa penyediaan forum online untuk berbagi teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa penyediaan layanan komunikasi multimedia real-time melalui situs web di Internet untuk penjadwalan dan pengelolaan kalender, kontak, rapat online, konferensi telepon, dan konferensi video; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat di unduh melalui transmisi video-on-demand; jasa penyiaran film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui video-on-demand; jasa podcasting (sistem untuk mendownload file dari berbagai sumber seperti radio internet, ke dalam komputer personal dan mendengarkannya melalui komputer ataupun player media digital) dan webcasting (alat komunikasi yang memanfaatkan koneksi internet untuk membuat siaran media yang tersedia bagi pengguna dan menggunakan streaming teknologi); jasa streaming video; jasa streaming video melalui internet, yang menampilkan film independen; jasa telekomunikasi untuk telekonferensi, konferensi audio, konferensi web, jasa kolaborasi video, konferensi video, webinar, dan jasa streaming; jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform dan portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas data, gambar, video dan mengirim dan menerima pesan digital melalui komputer global dan jaringan komunikasi; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; jasa-jasa telekomunikasi yang disediakan melalui platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan data secara peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, grafik dan konten audio antara pengguna internet; jasa/layanan penyiaran audio, teks dan video melalui internet atau jaringan komunikasi lainnya; jasa/layanan telekomunikasi dan komputer jaringan peer-to-peer, yaitu, transmisi elektronik gambar, konten audio-visual dan video, foto, video, data, teks, pesan, iklan, komunikasi dan informasi iklan media; jasa/layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik dari media elektronik, data, pesan, grafik, gambar, audio, video dan informasi; komunikasi elektronik melalui ruang obrolan, saluran obrolan, dan forum Internet; komunikasi internet; komunikasi konferensi video; komunikasi melalui jaringan komputer global atau internet; komunikasi melalui telepon menggunakan jalur internet; komunikasi melalui transmisi radio, telegraf, telepon dan televisi; konektivitas internet; konsultasi penyiaran televisi; langganan video-on-demand; layanan berbagi foto peer-to-peer, yaitu
transmisi elektronik file foto digital antara
pengguna internet, video, dan file multimedia;
menyediakan akses ke komputer, database
elektronik dan online; layanan fasilitasi piranti lunak untuk komunikasi video dan suara antar pihak; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan komunikasi digital, yaitu, pengiriman dan pengiriman acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen, dan acara hiburan melalui internet; layanan komunikasi disediakan melalui transmisi televisi; layanan komunikasi elektronik yaitu melanjutkan atau menyebarkan teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; layanan komunikasi melalui surat elektronik dan Voice over Internet Protocol (VOIP, layanan teknologi untuk percakapan suara jarak jauh melalui media Internet); layanan komunikasi video, yaitu transmisi elektronik dari klip video; layanan komunikasi yang disediakan melalui Internet; layanan konferensi video; layanan penyedia akses internet; layanan penyedia layanan internet [ISP]; layanan penyediaan akses dan koneksi ke Internet, jaringan komputer, database komputer

serta aplikasi; layanan penyempitan video; layanan penyiaran audio dan video melalui internet; layanan penyiaran audio dan video yang disediakan melalui Internet; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; layanan penyiaran dan penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand melalui Internet; layanan penyiaran dan penyiaran web interaktif melalui Internet dan jaringan telekomunikasi; layanan penyiaran dan transmisi video melalui internet, menampilkan film, film:; layanan penyiaran internet; layanan penyiaran video; layanan pesan teks, audio dan video; layanan portal internet; layanan protokol suara melalui internet [VoIP]; layanan radio, televisi dan siaran kabel; layanan siaran televisi untuk telepon seluler; layanan streaming audio, data, video, dan gambar di Internet; layanan streaming televisi; layanan streaming video, audio dan televisi; layanan streaming video, audio dan televisi dalam kaitannya dengan olahraga elektronik; layanan telekomunikasi disediakan melalui Internet, intranet, dan ekstranet; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal Internet; layanan telekomunikasi disediakan melalui platform dan portal di Internet dan media lainnya; layanan telekomunikasi, yaitu menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband optik atau nirkabel; layanan telekomunikasi, yaitu transmisi data, pesan, obrolan, grafik, gambar, audio, foto,
video, dan informasi elektronik, atau transmisi
iklan dan media komunikasi periklanan melalui
komputer dan jaringan komunikasi; layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; layanan telekonferensi dan konferensi video; layanan telepon internet; layanan transmisi audiovisual; layanan transmisi digital untuk data audio dan video; layanan transmisi internet dan digital untuk audio, video, atau data grafis; layanan transmisi suara, audio, gambar dan data visual melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komunikasi nirkabel, Internet, jaringan layanan informasi dan jaringan data; layanan transmisi televisi bayar per tayang; layanan transmisi televisi protokol internet [IPTV]; layanan transmisi video berdasarkan permintaan yang disediakan melalui Internet; layanan transmisi video dan data; layanan untuk penyediaan, transmisi atau tampilan informasi untuk keperluan bisnis atau domestik dari bank data yang disimpan komputer atau melalui internet; layanan videophone; layanan videotext; layanan videotext interaktif; memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; memberikan informasi tentang siaran televisi; memberikan informasi tentang siaran televisi kabel; memberikan informasi tentang siaran televisi, siaran televisi kabel dan siaran radio; meneruskan semua jenis pesan ke alamat Internet [pesan web]; mentransmisikan informasi melalui sistem komunikasi video; mentransmisikan rekaman suara dan audiovisual melalui Internet; menyediakan akses Internet jarak jauh; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband nirkabel; menyediakan akses Internet melalui jaringan broadband serat optik; menyediakan akses dalam bentuk menyediakan jasa konektivitas telekomunikasi ke perangkat elektronik untuk mentransfer gambar, pesan, audio, visual, audiovisual dan karya multimedia di antara perangkat bergerak, perangkat pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV, dan set top box; menyediakan akses ke Internet; menyediakan akses ke Internet dan jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke data dan informasi di Internet; menyediakan akses ke data melalui Internet; menyediakan akses ke database dan direktori melalui jaringan komunikasi untuk memperoleh data di bidang musik, video, film, kartun, buku, kartun, televisi, permainan, dan olahraga; menyediakan akses ke database di Internet; menyediakan akses ke database elektronik dan online interaktif dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, bahan/materi foto, video, audio, visual, dan audio visual di bidang kepentingan umum/yang diminati umum; menyediakan akses ke forum Internet; menyediakan akses ke forum secara online, ruang percakapan, daftar server untuk mengirimkan pesan dan blog melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal; menyediakan akses ke informasi di Internet; menyediakan akses ke informasi elektronik, komunikasi dan platform transaksi di Internet; menyediakan akses ke informasi melalui Internet; menyediakan akses ke internet nirkabel; menyediakan akses ke jaringan komunikasi elektronik, ke Internet dan ke ekstranet; menyediakan akses ke platform Internet seluler; menyediakan akses ke platform Internet untuk tujuan pertukaran foto digital; menyediakan akses ke platform dan portal di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke platform e-commerce di Internet; menyediakan akses ke portal Internet seluler; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses ke portal di Internet; menyediakan akses ke portal di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke ruang obrolan Internet; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum di Internet, termasuk Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum melalui Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan, dan forum melalui Internet; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web di internet; menyediakan akses ke situs web di internet melalui komputer, ponsel dan perangkat elektronik lainnya; menyediakan akses ke situs web di seluler dan internet; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses ke situs web musik digital di Internet; menyediakan akses kecepatan tinggi ke Internet; menyediakan akses melalui jaringan data ke perangkat lunak untuk akses Internet; menyediakan akses melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet, teks, dokumen elektronik, data, database, informasi grafis dan audiovisual; menyediakan akses nirkabel multi-pengguna ke Internet; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]; menyediakan akses pengguna ke informasi dan layanan informasi yang tersedia di Internet dan di jaringan komputer lainnya; menyediakan akses pengguna ke informasi di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di internet yang berkaitan dengan komunikasi seluler; menyediakan akses pengguna ke portal di Internet; menyediakan basis data komputer dalam bentuk papan buletin di bidang musik, video, film, buku, televisi, permainan dan olahraga; menyediakan dial-up banyak pengguna dan akses khusus ke Internet; menyediakan fasilitas dan peralatan untuk konferensi video; menyediakan forum internet; menyediakan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan menyiarkan (stream) informasi, audio, video, berita yang nyata/sebenarnya (real-time news), konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosia; menyediakan forum secara online dan daftar server untuk transmisi dan pengiriman pesan berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan jalur obrolan Internet; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet atau database; menyediakan koneksi telekomunikasi ke Internet di lingkungan kafe; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet atau database komputer; menyediakan koneksi telekomunikasi ke internet dan basis data; menyediakan layanan komunikasi internet; menyediakan layanan komunikasi suara melalui Internet; menyediakan layanan telekomunikasi untuk platform e-commerce di Internet dan media elektronik lainnya; menyediakan link komunikasi online yang mentransfer/memindahkan perangkat/alat bergerak (mobile) dan pengguna internet ke lokasi online lokal dan global lainnya; menyediakan ruang obrolan (chat rooms) interaktif untuk transmisi pesan antar pengguna komputer dan pelanggan mengenai barang-barang umum dan barang-barang konsumen umum, ulasan-ulasan produk dan informasi pembelian di internet; menyediakan ruang obrolan Internet, forum Internet dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer terkait dengan olahraga elektronik; menyediakan ruang obrolan dan forum internet; menyediakan ruang obrolan internet; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message

boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyediakan transmisi data dan informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi termasuk Internet untuk digunakan dalam menganalisis, mengukur dan menghubungkan suatu peristiwa; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; menyiarkan siaran televisi melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; pengiriman konten media melalui proses penyiaran (streaming) dari jaringan elektronik dan komunikasi; pengiriman video interaktif melalui jaringan digital; pengiriman video-on-demand; pengiriman, penyiaran dan streaming audio dan video melalui komputer, jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; pengoperasian jaringan dan saluran televisi; pengoperasian peralatan penyiaran televisi; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya untuk tujuan layanan belanja realitas virtual; penyedia konten multimedia melalui internet; penyedia layanan aplikasi (ASP) yang dilengkapi perangkat lunak untuk mengaktifkan atau memfasilitasi pengunggahan, pengunduhan, streaming, pengeposan, penyajian, pembuatan blog, penautan, pembagian, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komunikasi; penyedia waktu akses ke data terkomputerisasi atau database transmisi data di internet; penyediaan akses ke jaringan telekomunikasi dan internet; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan produsen; penyediaan akses ke portal Internet yang menampilkan program video-atas-permintaan; penyediaan akses ke situs web di internet untuk tujuan jejaring sosial; penyediaan akses kepada platform-platform dan portal-portal internet untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses telekomunikasi ke film dan program televisi yang disediakan melalui layanan video-on-demand; penyediaan akses telekomunikasi ke konten audio yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand on-line; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video yang disediakan melalui Internet; penyediaan akses telekomunikasi ke program televisi yang disediakan melalui layanan berdasarkan permintaan; penyediaan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan mengalirkan informasi, audio, video, konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosial; penyediaan koneksi antara situs web dan tampilan TV melalui portal televisi interaktif; penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan komunikasi elektronik, untuk transmisi atau penerimaan konten audio, video atau multimedia; penyediaan layanan akses internet; penyediaan layanan konferensi video; penyediaan layanan laporan online bagi pelanggan mengenai kinerja, efektivitas, dan status telekonferensi berbasis web, konferensi video, dan rapat; penyediaan streaming publikasi elektronik secara online dari internet atau jaringan komputer atau database komputer; penyewaan fasilitas konferensi video; penyewaan fasilitas penyiaran radio dan televisi; penyewaan peralatan konferensi video; penyewaan peralatan penyiaran radio dan televisi; penyewaan peralatan siaran televisi; penyewaan waktu akses ke database dan pusat host database videotext atau pengolahan data, termasuk oleh jaringan internet; penyiaran atau transmisi program televisi, yaitu kartun-kartun; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; penyiaran dan streaming konten media audio-visual; penyiaran dan transmisi data, suara atau gambar layanan komunikasi melalui satelit, televisi dan / atau radio; penyiaran dan transmisi program televisi; penyiaran dan transmisi program televisi bayar per tayang; penyiaran dan transmisi program televisi kabel; penyiaran dan transmisi televisi interaktif, permainan interaktif, berita interaktif, esport interaktif, hiburan interaktif dan kompetisi interaktif; penyiaran film dan program televisi melalui layanan video-on-demand; penyiaran film gambar bergerak melalui Internet; penyiaran film kartun dan film animasi; penyiaran fitur atau program film dan televisi, termasuk di Internet, di jaringan komunikasi seluler dan di media lain; penyiaran fitur film dan televisi; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran fitur film dan televisi melalui jaringan komunikasi seluler; penyiaran internet yang dispesialisasikan dalam permainan online; penyiaran konten audiovisual dan multimedia melalui Internet; penyiaran konten audiovisual melalui Internet; penyiaran konten multimedia melalui Internet; penyiaran konten video dan audio melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran pemrograman video dan audio melalui Internet; penyiaran program melalui internet; penyiaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya melalui protokol Internet dan jaringan komunikasi; penyiaran protokol internet; penyiaran televisi ke perangkat bergerak, yaitu, telepon genggam, telepon pintar, perangkat elektronik portabel, perangkat digital portabel, tablet, komputer, TV, penerima TV dan set top box; penyiaran video dan transmisi film dan film melalui Internet; penyiaran video melalui Internet; penyiaran video melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran video, penyiaran rekaman video yang menampilkan musik dan hiburan, program televisi, kartun, film, berita, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait segala jenis hiburan, melalui jaringan komputer global, komputer, dan jaringan komunikasi lainnya;; penyiaran, penyebaran, transmisi dan memprosesan gambar, grafik, ilustrasi, suara, teks, audiovisual dan konten multimedia atau data lainnya melalui internet dan website, terminal komputer, perangkat elektronik, DVD promosi, dan iklan bioskop; pertukaran elektronik suara, data, audio, video, teks dan grafik yang dapat diakses melalui jaringan komputer dan telekomunikasi; pertukaran pesan elektronik melalui saluran obrolan, ruang obrolan dan forum Internet; pesan video; podcasting; presentasi dan distribusi audio, video, gambar diam dan bergerak serta data; siaran audio melalui Internet; siaran audio melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran audio, video dan multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; siaran kabel program radio dan televisi; siaran program radio dan televisi; siaran program radio dan televisi dengan satelit; siaran program radio dan televisi melalui jaringan kabel atau nirkabel; siaran program televisi; siaran program televisi bayar per tayang; siaran program televisi kabel; siaran program televisi melalui Internet; siaran program televisi menggunakan layanan televisi video sesuai permintaan dan bayar per tayang; siaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya; siaran radio dan televisi; siaran radio internet; siaran televisi; siaran televisi berlangganan; siaran televisi kabel; siaran televisi satelit; siaran video; streaming audio; streaming audio dan video; streaming audio konten melalui jaringan komputer global; streaming content audio visual dan multimedia melalui internet dan jaringan telekomunikasi lainnya; streaming dan live streaming konten audio, visual dan audiovisual melalui jaringan komputer global; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; streaming data; streaming data, semua menampilkan materi yang bersifat fiksi ilmiah dan program televisi yang berhubungan dengan drama; streaming materi audio dan video di Internet; streaming materi audio di Internet; streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; streaming materi audio, visual dan audiovisual

melalui jaringan komputer global; streaming materi elektronik melalui jaringan komputer global; streaming materi video di Internet; streaming permainan elektronik melaluin internet; streaming rekaman audio dan video yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal di Internet; streaming rekaman file musik audio dan video di Internet; streaming rekaman file musik, yang tidak dapat didownload; streaming video; streaming video dari film independen; streaming video film dan film independen melalui Internet; telekonferensi video; transfer dan penyebaran informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer data melalui Internet; transfer data nirkabel melalui Internet; transfer informasi dan data melalui Internet; transfer informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer informasi dan data melalui layanan online dan Internet; transfer informasi melalui Internet; transmisi audio, video dan / atau pemrograman audio visual dengan protokol internet; transmisi audio, video dan data dengan kabel, satelit, jaringan komputer, saluran telepon dan saluran ISDN; transmisi dan distribusi data atau gambar audiovisual melalui jaringan komputer global atau Internet; transmisi dan mengirim konten audio visual dan multimedia melalui internet; transmisi dan pengiriman konten audio-visual, multimedia, dan digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit, dan jaringan komputer global, regional, dan lokal; transmisi dan pengiriman konten media audio-visual, multimedia dan digital yang dapat didownload dan tidak dapat didownload secara penuh, sebagian, dan klip dari gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif; transmisi dan penyediaan informasi terkait pesan atau musik atau video atau gambar atau dokumen atau data atau teks melalui internet atau telepon seluler atau alat komunikasi lainnya; transmisi data audio melalui Internet; transmisi data dan informasi melalui sarana elektronik, komputer, kabel, surat elektronik, televisi, sinar laser, satellite komunikasi atau komunikasi elektronik; transmisi data digital melalui Internet; transmisi data elektronik dengan penyiaran video; transmisi data melalui Internet; transmisi data video; transmisi data video melalui Internet; transmisi data, audio, video dan file multimedia; transmisi data, audio, video dan file multimedia, termasuk file yang dapat diunduh dan file yang dialirkan melalui jaringan komputer global; transmisi elektronik audio, video dan data serta dokumen lainnya di antara komputer; transmisi elektronik dan streaming konten media digital untuk orang lain melalui jaringan komputer global dan lokal; transmisi elektronik dari audio, video dan data serta dokumen lainnya melalui jaringan peer-to-peer; transmisi elektronik dari file audio dan video yang streaming dan dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari file konten streaming audio dan video yang dapat diunduh melalui komputer dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi elektronik dari program komputer melalui Internet; transmisi elektronik data, audio, video dan file multimedia; transmisi elektronik file audio dan video melalui jaringan komunikasi; transmisi elektronik file foto digital di antara pengguna Internet; transmisi elektronik peer-to-peer dari file digital di antara pengguna internet; transmisi film; transmisi film melalui Internet; transmisi gambar melalui Internet; transmisi informasi di bidang audiovisual; transmisi informasi melalui Internet; transmisi informasi melalui sistem komunikasi video; transmisi konten audio dan video melalui Internet; transmisi konten audio dan video melalui jaringan komputer; transmisi konten audio dan video melalui kabel; transmisi konten audio dan video melalui saluran ISDN; transmisi konten audio dan video melalui satelit; transmisi konten audio melalui Internet; transmisi konten multimedia melalui Internet; transmisi konten televisi; transmisi konten video melalui Internet; transmisi konten yang dibuat pengguna melalui Internet; transmisi musik atau video atau gambar atau dokumen atau data audio melalui jaringan seperti jaringan komunikasi seluler internet; transmisi pesan melalui Internet; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; transmisi pesan, data, dan konten melalui Internet dan komputer lainnya serta jaringan komunikasi; transmisi pesan, suara, data, video, dan gambar melalui jaringan komunikasi global; transmisi pesan/ gambar melalui seluler dan internet; transmisi podcast; transmisi program radio dan televisi; transmisi program radio dan televisi melalui satelit; transmisi program televisi; transmisi program televisi bayar per tayang; transmisi program televisi kabel; transmisi radio dan televisi; transmisi siaran audio dan video digital melalui jaringan komputer global; transmisi suara, gambar dan data serta informasi elektronik lainnya dari segala jenis melalui Internet; transmisi suara, gambar, dan data melalui Internet; transmisi suara, video, dan informasi; transmisi teks melalui Internet; transmisi televisi; transmisi televisi kabel; transmisi video; transmisi video interaktif melalui jaringan digital; transmisi video melalui jaringan digital; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi video-atas permintaan; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, video, gambar diam dan bergerak, teks dan data secara real time===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052676
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 16:19:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	LILIK TRI WAHYUNINGTIYAS
	Alamat Pemohon	:	Permata Regency Lazuly Blok C-3 No. 12 , RT. 001 RW. 004 Kel. Kludan Kec. Tanggulangin Kab. Sidoarjo, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur, 61272
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WINNAR cosmetic
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hijau Toska
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Alas bedak; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Lotion pelindung sinar ultra-violet; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Perona Pipi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan tata rias wajah; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Serum rambut; Toner; Toner wajah (kosmetik); bedak tabur; body lotion untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); deodoran; kosmetik; kosmetik dan make-up; kosmetik penyegar kulit; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss),

balsem bibir, cat kuku; krim kecantikan; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; lipstik; maskara; masker kecantikan; masker kecantikan wajah; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); minyak rambut; parfum; pemutih gigi (strip dan pasta); pomade rambut; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum wajah; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; wax rambut===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052678

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:22:14

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Shanti Widiyanti.H.

Alamat Pemohon : Jl. Palem No. 2, RT.001/RW.007, Kelurahan Pejaten Barat, Kecamatan Pasar Minggu, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.

Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27

शान्ति
innerpeace

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : innerpeace + logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa pemesanan melalui katalog; Jasa penjualan melalui online (internet); Order melalui online; Pemrosesan administratif pesanan pembelian untuk pembelanjaan daring; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; belanja online; informasi bisnis; jasa pembelanjaan melalui internet; jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa penjualan produk serta layanan kesehatan secara online (internet).; layanan katalog elektronik; layanan pemesanan online; layanan pemesanan online terkomputerisasi; memberikan informasi produk konsumen; pemprosesan terkomputerisasi pesanan pembelian daring; pemrosesan pesanan pembelian secara online yang terkomputerisasi elektronik; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; promosi, iklan, dan pemasaran situs web online; proses administrasi pesanan pembelian yang terkomputerisasi; supplier; toko; toko online; toko-toko===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052679

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:31:08

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. MANDRAVA WANGI

Alamat Pemohon : Komp. Pergudangan Kosambi Permai Blok KK No. 9, Jatimulya, Kabupaten Tangerang, Banten

740 Nama Kuasa : Hendrawati Santoso S.H.

Alamat Kuasa : Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

SHAIK

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : SHAIK

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Aftershave; Air beling; Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Air untuk mengatur rambut; Alas bedak; Amplas besi; Amplas cat duco; Amplas kayu; Aromaterapi, bukan untuk penggunaan medis; Aromatik diffuser; Baby soaps; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan pengawet kulit (pengkilat); Bahan riasan; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Balsam bayi (lilin lebah) tidak mengandung obat; Balsem dan losion yang dipakai setelah bercukur; Balsem kecantikan; Balsem mata; Bantal mata mengandung pengharum; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Batang kondisioner; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Belau cucian; Bibit parfum; Bintang terima 3; Bubuk sampo; Bubuk toilet; Bulu mata buatan; Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Bulu mata rambut asli; Bumbu Mayat; Bunga Rampe; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Busa pencuci wajah; Busa rambut; Cairan Esensi; Cairan atau zat untuk menghilangkan lemak, minyak, dan kotoran; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa

pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar diesel; Cairan atau zat untuk membersihkan komponen-komponen rem kendaraan; Cairan atau zat untuk membersihkan tar jalan, getah pohon, dan serangga membandel pada permukaan kendaraan; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cairan harum untuk tubuh; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan penyegar tubuh dengan cara disemprot; Cairan untuk berkumur (pembilas) dan penyegar mulut tidak mengandung obat; Cairan untuk menyetrika; Cairan untuk menyetrika untuk digunakan dengan mesin penguap pakaian; Cairan untuk rambut (kosmetik); Cat alis; Coating kaca mobil; Cologne bayi; Deodorant stick; Deterjen bayi; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen cair standar; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Deterjen untuk keperluan binatu; Dispenser pengharum ruangan; Dupa berbentuk kerucut; Dupa dalam kemasan; Dupa yang disemprotkan; Eksfoliator; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esens and minyak yang mudah menguap; Esens rambut; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Fondation yang lembut; Garis Mata (Eye liner); Gel alis; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Gel untuk mandi; Gel, garam untuk mandi berendam dan shower bukan untuk keperluan medis; Gel, minyak, krim, losion, dan semprotan pembersih; Gincu; Highlighter; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Hyaluronic serum; Isi ulang dispenser pengharum ruangan non listrik; Isi ulang untuk dispenser pengharum ruangan listrik; Jel Penghilang Noda Jerawat; Jel Perawatan Noda Jerawat non-medis; Kain Penggosok; Kain amplas dari pasir; Kain penyeka [perlengkapan mandi]; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kertas tisu yang sudah dilembabkan untuk bayi; Kolonye; Kondisioner; Kondisioner cair (kosmetik); Korektor warna bibir; Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krem Jerawat Non Medis; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim balm cacat; Krim bernutrisi; Krim creambath; Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Krim dan minyak untuk berjemur; Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mandi untuk bayi; Krim mata; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim pencuci tangan; Krim rambut; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim tabir surya; Krim untuk bercukur; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk pijat; Krim untuk tumit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Krim, minyak, losion dan busa stelah bercukur; Kuku buatan; Kumur gigi yang tidak mengandung obat; Lak rambut; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lembaran untuk pori-pori di hidung; Lembaran, bantalan, ban, cakram dan roda abrasif; Lilin leleh; Linen untuk menghilangkan minyak wajah; Lip tint (pewarna bibir); Lipensetip; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti ketombe (tidak mengandung obat); Losion anti-penuaan; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion tanpa obat untuk rambut; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Losion untuk wajah; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Make up remover gel; Make up remover krim; Maker wajah (Kosmetik); Malam pembuat sepatu; Malam tukang sepatu; Malam untuk kulit; Malam untuk sepatu; Maskara; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker kecantikan untuk tangan; Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker perawatan [kaki]; Masker perawatan [tangan]; Masker untuk kebersihan daerah kewanitaan; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak bayi; Minyak memperbaiki rambut Jepang; Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk mandi pancuran; Minyak untuk mandi, garam untuk mandi; Minyak untuk pijat; Minyak untuk sumbu sembahyang; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Minyak, losion dan krem untuk badan dan kulit; Mousse (busa) untuk bercukur; Nyongyong; Obat kumur; Obat kumur oral; Obat kumur tidak mengandung obat; Odol; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Pasta cuci tangan (non-medis); Pasta gigi dan obat kumur; Pasta gigi untuk bayi; Pelapis kuku; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pelembut kain; Pelembut kain konsentrat; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pelembut kain untuk kegunaan cucian; Pelembut pakaian; Pelet (Minyak); Pelicin pakaian; Pembasmi jamur yang pada kaca mobil; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pembilas kain; Pemerah bibir; Pemerah kuku; Pemerah pipi berbentuk bubuk; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Pemutih ketiak; Pemutih pakaian; Pemutih untuk digunakan pada rambut; Pencuci tangan;

Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Pengawet kulit (poles); Pengharum interior mobil; Pengharum ruangan; Pengharum ruangan yang disemprotkan; Pengkilap ban; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Pengkilap serba guna (semir ban); Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Penguat warna pada kain; Penjernih; Pensil highlighter (kosmetik); Pensil untuk bibir; Penyegar kain untuk keperluan binatu; Penyegar lemari pakaian; Penyegar nafas tidak mengandung obat; Penyegar ruangan; Penyegar udara ruangan; Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan kulit dan perawatan tubuh; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan rambut; Perawatan anti-penuaan; Perlengkapan mandi; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Perona Pipi; Perona mata; Persiapan diet dan zat untuk penggunaan medis dalam pengendalian berat badan; Persiapan tanpa selip dan penutup lantai anti slip; Persiapan toiletry non medis, pasta gigi; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi dan produk pewangi untuk penggunaan pribadi; Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Pewarna bibir dengan ketahanan yang lebih lama; Pewarna dan cat rambut; Pewarna untuk rambut, sampo; Pomade alis; Pomade bibir; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk penataan rambut; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk perawatan rambut; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Pundi berisi bunga, buah, dan rempah kering yang sudah diberikan wewangian; Pupur; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun anti keringat; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun cream; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk keperluan binatu; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub bibir; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan buatan untuk proses mencoklatkan kulit; Sediaan cairan dan sediaan substansi untuk menghilangkan noda; Sediaan dan bahan untuk keperluan mencuci; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan eksfoliasi untuk kulit; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kimia untuk mencemerlangkan warna untuk keperluan rumah tangga (cucian); Sediaan kondisioner untuk rambut; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan kumur gigi tidak mengandung obat; Sediaan mandi; Sediaan mencuci pakaian dan tekstil menggunakan tangan; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan pengelupas cat dan sticker; Sediaan pengelupasan atau penghilangan cat dan pernis; Sediaan pengeringan rambut; Sediaan penghapus perekat; Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; Sediaan penghilang warna untuk keperluan binatu; Sediaan penyegar udara; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan perawatan kulit, yaitu, balsem untuk tubuh; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk kulit dan untuk rambut; Sediaan perawatan pribadi; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Sediaan peredam cucian; Sediaan perlengkapan mandi yang berasal dari wangi-wangian; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan pewangi untuk udara; Sediaan pewarna kuku; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan sebelum bercukur; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan sediaan untuk membuang lemak; Sediaan setelah bercukur; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan tata rias dan penghapus riasan; Sediaan tata rias wajah; Sediaan toilet tidak mengandung obat; Sediaan toning untuk bibir; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk mandi dan mandi; Sediaan untuk manikur kuku; Sediaan untuk melembutkan rambut; Sediaan untuk membersihkan (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan kulit (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan saluran pipa; Sediaan untuk memoles gigi (bukan untuk medis); Sediaan untuk menahan sinar matahari; Sediaan untuk menata rambut; Sediaan untuk mencoklatkan kulit; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan untuk menghilangkan kerak air untuk kebutuhan rumah tangga; Sediaan untuk menghilangkan rambut; Sediaan untuk mengkilatkan dan menggosok kendaraan; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Sediaan-sediaan untuk membersihkan; Sediaan-sediaan untuk mengkilapkan (semir); Semir sepatu; Semir sepatu bot; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Semprotan untuk keperluan pribadi yang tidak mengandung obat; Senyawa wewangian; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik);

Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Shampo berbentuk batangan; Sipat; Sipat (Kosmetik); Siwak; Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray penyegar mulut; Spray wajah (kosmetik); Standar pelembut kain; Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Strip untuk pori-pori kulit; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Susu untuk perawatan kulit; Tabir surya yang disemprot; Tambalan pemutih gigi; Tanah liat (kosmetik); Tapal gigi; Tempat lipstik; Tissue basah; Tissue wangi basah; Tisu basah; Tisu basah bayi; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu penyerap untuk wajah; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Tisu yang diresapi dengan wangi-wangian; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Vitamin C serum; Vitamin rambut; Warna alis; Wax polishing (malam pemoles); Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; Zat untuk menurunkan kelembaban untuk penggunaan rumah tangga; abrasive fleksibel; abrasive industri; abu vulkanik untuk dibersihkan; aditif cucian; agen pembilas pencuci piring; agen pembilas untuk cucian; agen pencuci untuk tekstil; air bunga jeruk [sulingan herbal]; air lavender; air linen beraroma; air mawar [sulingan herbal]; air parfum; air toilet biasa; air toilet yang mengandung minyak ular; air wangi; alis palsu; alis palsu perekat diri; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; amonia untuk keperluan pembersihan; ampelas; amplas untuk mengasah pensil gambar; amril; anti keringat; anti keringat (pembersih badan); antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; aplikator semir sepatu yang mengandung semir sepatu; aroma diffuser buluh udara; aromatik [minyak esensial]; aromatik untuk keperluan rumah tangga; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan kimia pencerah warna untuk keperluan rumah tangga [binatu]; bahan parfum dan perasa/aroma; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan pemoles untuk pengawetan kulit; bahan pewarna rambut; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; baju-baju bayi yang diresapi; bakhoor; balm cukur; balm dan krim setelah bercukur; balm rambut non-obat; balsam non-medis untuk rambut; balsam rambut; balsem bibir tanpa obat; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; balsem setelah dicukur; balsem, selain untuk keperluan medis; band abrasif; bantalan diresapi dengan sediaan melepas make-up; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk menghilangkan make-up; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; bar sampo padat; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; basis untuk make-up; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang dupa; batang kapas untuk keperluan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; batu apung; batu apung buatan; batu apung untuk digunakan pada tubuh; batu apung untuk penggunaan pribadi; batu cukur [astringen]; batu keramik beraroma; batu pemulih kaki; batu penghalus; batu tawas [astringen]; batu tripoli untuk dipoles; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; benzine penghilang noda; berkumur, bukan untuk tujuan medis; bilas warna untuk rambut; bilasan pemutih gigi; bintsuke-abura [minyak memperbaiki rambut Jepang]; blau cuci; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bom mandi; bronzer kulit; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi; bubuk gigi dibasahi; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk gosok; bubuk kaki tanpa obat; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi tanpa obat; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk pacar; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pasta gigi; bubuk pemoles; bubuk pencuci rambut; bubuk pewangi anti bau badan; bubuk sabun; bubuk tubuh berkilau; bubuk wangi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; bulu mata palsu; busa cukur; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa mandi; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; busa untuk digunakan di mandi pancuran (shower); busa untuk mandi berendam dan pancuran; butiran pembersih wajah; butiran penggosok badan, butiran penggosok wajah; cairan gerusan; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan pencuci; cairan penghapus kutek; cairan penghilang noda; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan tidak tergelincir untuk lantai; cairan untuk pembersih injector; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat krom; cat kuku; cat kuku (kosmetik); cat kuku dan penghapus cat kuku; cat kuku gel; cat sediaan pengupasan; cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cat wajah; cat, pernis dan pernis menghapus komposisi; celak mata; cemerlang; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; cologne setelah bercukur; colognes, parfum dan kosmetik; compacts / kompak yang mengandung make-up; concealer [kosmetik]; concealer untuk flek dan noda; concealer wajah; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk penggunaan pribadi; cream bath campuran bunga kering dengan rempah-rempah; cuci buah dan sayuran; cuci masker; dandan; dandanan teater; darah teater; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; dasar perona mata agar warna lebih keluar (Eye primer); dasar untuk parfum bunga; decalcomanias untuk kuku; degreas, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; detergen untuk menghilangkan jamur; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen cucian; deterjen mangkuk toilet; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen piring; deterjen rumah tangga sintetis; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; deterjen untuk penggunaan rumah tangga; deterjen yang disiapkan dari minyak bumi [untuk keperluan rumah tangga];

deterjen, selain untuk digunakan dalam operasi manufaktur dan untuk tujuan medis; deterjen, tissue basah; diamantine [abrasif]; dupa; eau de parfum; eau de toilette; eksfolian untuk kulit; eksfoliasi kulit; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak aromatik; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; ekstrak untuk parfum; emolien kulit; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; emulsi, gel dan lotion untuk perawatan kulit; enamel kuku; esens kayu putih [minyak esensial]; esens pemutih; esens perawatan kulit non-medis; esens tubuh; esens untuk kulit; esens wajah; esensi badian; esensi halus; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [zat eterik]; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; fizzies mandi; formula anti-kerut; foundation; foundation cair; fumigasi dupa untuk kamar wewangian; garam mandi; garam mandi beraroma; garam mandi kosmetik; garam mandi tanpa obat; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam mandi, bukan untuk keperluan medis; garam pemutih; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel cukur; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel kosmetik; gel kuku; gel kulit untuk mempercepat, meningkatkan atau memperpanjang tan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi; gel mandi dan mandi; gel mandi dan mandi, bukan untuk tujuan medis; gel mandi tidak mengandung obat; gel mandi, krim dan minyak; gel mata; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel menjadi alat bantu penata rambut; gel pasta gigi; gel patung; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pelindung rambut; gel pemanas non-medis; gel pemutihan gigi; gel penata alis; gel penata rambut; gel penyamakan [kosmetik]; gel pewarna alis; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel pra-cukur; gel rambut; gel rambut dan mousse rambut; gel setelah bercukur; gel setelah matahari; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tahan usia; gel tanpa obat; gel tanpa obat untuk melembabkan kulit; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk dipakai setelah bercukur; gel untuk gigi; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gel untuk mandi pancuran (shower); gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh; gel untuk tubuh (kosmetik); gel untuk wajah; gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; gel, semprotan, mousses dan balsem untuk penataan rambut dan perawatan rambut; gel-gel perawatan kulit; gelatin rumput laut untuk penggunaan binatu; geraniol; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; glasir cucian; glasir pati untuk keperluan binatu; glasir rambut; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter kuku; glitter tubuh; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; greasepaint; gulungan abrasif; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen pencuci piring; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; heliotropin; hidrator kulit; hidrogen peroksida untuk digunakan pada rambut; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); hio; ionone [wewangian]; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan listrik; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan non-listrik; isi ulang aroma untuk reed diffusers; jel dan krem untuk mandi shower; jel dan krim untuk mandi shower; kain abrasif; kain ampelas; kain amplas; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain dan kertas abrasif; kain diresapi dengan deterjen untuk dibersihkan; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan kacamata; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan lensa kamera; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain diresapi dengan sediaan pemolesan untuk dibersihkan; kain diresapi untuk debu; kain diresapi untuk pemolesan; kain kaca [kain abrasif]; kain make-up dari kapas; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kamar mandi tanpa obat; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas kecantikan; kapas pemupur diresapi dengan sediang untuk menghapus make-up; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur sirih; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; karbida logam [abrasive]; kaset untuk membubuhkan wig; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kayu wangi; kemenyan; kepingan baja untuk digunakan sebagai bahan abrasif pada sandblasting; kertas abrasif; kertas ampelas; kertas amplas; kertas amplas untuk mengasah pensil gambar; kertas polishing; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kertas untuk penggunaan kosmetik; kerucut dupa dan dupa; kerucut pinus beraroma; kit kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias terdiri dari gloss; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona mata; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; komposisi abrasif yang digunakan dalam pembuatan cat logam; komposisi pelepas cat; komposisi pelepas pernis; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kondisioner kain; kondisioner kuku; kondisioner kulit; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kondisioner sampo; korundum [abrasif]; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair,

maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim; krim after-shave (non-obat); krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim bayi tidak mengandung obat; krim bayi yang tidak mengandung obat; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim berjemur; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim boot; krim bronzing kulit; krim creambath; krim cukur; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan lotion penyamakan sinar matahari; krim dan sediaan setelah matahari; krim dasar bedak; krim dingin; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim kulit tabir surya; krim kulit tanpa obat; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim kutikula; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim obat menghilangkan rambut; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pelurus rambut; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemoles; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pencukur; krim pengelupas; krim pengencang [kosmetik]; krim penghalus kulit; krim penghilang bulu; krim pengkondisi; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim penyamak sendiri; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim perlindungan rambut; krim perlindungan rambut, non-obat; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim pra-cukur; krim rambut; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim sepatu; krim sepatu dan boot; krim setelah dicukur; krim setelah matahari; krim siang; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh beraroma; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk bahan kulit; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk mandi; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk menghindari kulit terbakar dari sengatan matahari (non medis); krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim yang hilang; krim, losion dan gel penyamakan; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; kristal mandi, bukan untuk keperluan medis; kuku buatan akrilik; kuku buatan bubuk; kuku buatan dari logam mulia; kuku jari kaki palsu; kuku palsu; kulit mengklarifikasi; kulit quillaia untuk dicuci; kunko [fumigasi dupa untuk kamar wewangian]; kutek kuku; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; lem ikatan potongan rambut; lem untuk menguatkan kuku; lembar abrasif; lembar pengering antistatik; lembaran binatu untuk penghilang noda warna; lilin bahan kulit; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin carnauba polishing untuk penggunaan mobil; lilin kumis; lilin lantai; lilin mobil; lilin obat menghilangkan rambut; lilin pembuat sepatu; lilin pemoles; lilin penata rambut; lilin penjahit; lilin penjahit dan tukang sepatu; lilin pijat, selain untuk keperluan medis; lilin tanpa selip untuk lantai; lilin tukang sepatu; lilin untuk keperluan kecantikan; lilin untuk lantai parket; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion dan semprotan untuk kulit; losion dan semprotan untuk kulit (non-medis); losion dan semprotan untuk muka; losion dan semprotan untuk rambut; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion rambut; losion sebelum dan sesudah bercukur; losion setelah bercukur; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; losion, susu, dan krim untuk tubuh (tidak mengandung obat); lotion aromaterapi; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion berjemur; lotion berjemur kosmetik; lotion cukur; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion gelombang-set; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk kulit; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion obat menghilangkan rambut; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pelindung rambut; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk tubuh; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion pengeritingan permanen; lotion penguat untuk tangan; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion perawatan rambut; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion setelah matahari; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion styling; lotion tabir surya; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion

wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus gel; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; mandi minyak untuk perawatan rambut; manik-manik mandi; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; maskara; maskara rambut; masker kaki untuk perawatan kulit; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker kulit berbentuk losion dan semprotan; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata; masker mata gel; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker pemutih kulit wajah; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut; masker rambut dan kulit kepala; masker scrub pemurnian mendalam; masker tanah liat penyeimbang minyak; masker tanah liat penyeimbang minyak rumput laut; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker tangan untuk perawatan kulit; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan kapur; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, mencuci dan memoles sediaan; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; memoles batu; memoles untuk alat musik; mencuci soda, untuk membersihkan; menggiling foil; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; menghidrasi; mengklarifikasi tonik wajah; mint untuk wewangian; minyak Kolonyo; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromaterapi; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak atsiri citron; minyak bergamot; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak dan lotion penyamakan matahari; minyak esensial; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial dari kayu cedar; minyak esensial lemon; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak esensial untuk digunakan dalam aromaterapi; minyak esensial untuk digunakan dalam pembuatan produk beraroma; minyak esensial untuk digunakan dalam proses pembuatan; minyak esensial untuk digunakan sebagai penyedap makanan; minyak esensial untuk industri umum, pertanian dan perdagangan umum; minyak esensial untuk keperluan industri; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak esensial untuk minuman penyedap; minyak esensial untuk penggunaan pribadi; minyak esensial untuk penggunaan pribadi, yaitu minyak untuk mandi, minyak tubuh dan minyak pijat; minyak esensial untuk penggunaan rumah tangga; minyak esensial yang berasal dari tumbuhan; minyak gaultheria; minyak jenggot; minyak kasturi [wewangian]; minyak kolonyo; minyak kolonyo/air aromatik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak kutikula; minyak lavender; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi dan garam mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mandi tanpa obat; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mawar; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak melati; minyak memperbaiki rambut; minyak non-obat; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penataan rambut; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak penyamakan matahari; minyak peppermint [wewangian]; minyak perlindungan matahari; minyak pijat; minyak pijat tubuh; minyak pinus untuk membersihkan lantai; minyak pohon teh; minyak rambut; minyak rambut kemiri; minyak rambut orang aring; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak terpentin untuk degreasing; minyak tubuh; minyak tubuh berkilau; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan memotong kuku; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk keperluan toilet; minyak untuk parfum dan aroma; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wajah; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak perawatan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousse dan gel penataan rambut; mousse perawatan kulit; mousse perlindungan rambut; mousse rambut; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; musk alami; musk sintetis; mutiara mandi; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; obat dan bahan obat menghilangkan rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; paket wajah; palet pengkilap bibir; palet perona mata; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk gel; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasir abrasif; pasir untuk sandblasting; pasta abrasif; pasta gigi; pasta gigi bayi; pasta gigi cair; pasta gigi dalam bentuk kue lunak; pasta gigi dalam bentuk permen karet; pasta gigi dan obat kumur; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta pemutih gigi; pasta styling untuk rambut; pasta untuk mengkilapkan bahan kulit; pasta untuk tangkai pisau cukur; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pati cucian; pati untuk keperluan binatu; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelembut kain; pelembut kain untuk penggunaan binatu; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pelunak kutikula; pembentuk garis bibir; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim;

pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rem; pembersih rumah tangga; pembersih saluran alkali dalam bentuk padat; pembersih saluran enzimatik; pembersih saluran kaustik; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih sepatu (sediaan); pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih vinil dan kulit serta lapisan pelindung; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilas akhir cucian; pembilas gigi; pembilasan rambut; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemecah rambut [sediaan penataan rambut]; pemelihara rambut; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pemerah susu krim; pemoles bibir; pemolesan pemerah pipi; pemutih bokong; pemutih cucian; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih gigi berbentuk pena; pemutih ketiak; pemutih kuku; pemutih rambut; pemutih selakangan; pena cat kuku; pena cat kuku remover; pena korektor untuk riasan mata; pencerah kulit; pencerah rambut; pencuci muka; pencuci tangan tanpa obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pencucian cucian; pencucian mata, bukan untuk tujuan medis; penetral bibir; penetral untuk pengeritingan permanen; pengatur tekstur rambut; pengawet untuk kulit [poles]; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; pengeras kuku; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; penghapus enamel kuku, pena korektor enamel kuku; pengharum ruangan; penghilang cat kuku; penghilang cat kuku berbentuk gel; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; penghilang enamel kuku; penghilang kapur; penghilang lem [selain untuk keperluan industri]; penghilang lemak; penghilang lilin lantai [sediaan gerusan]; penghilang limescale; penghilang noda; penghilang pernis; penghilang riasan mata; penghitam alis; pengkilap bibir; pengkilap rambut; pengkilau rambut dalam bentuk semprotan; peningkat bawah mata; pensil alis; pensil blush on; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil make-up; pensil mata; pensil mata kosmetik; pensil untuk bibir; pensil untuk keperluan memutihkan gigi; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyedap untuk minuman [minyak esensial]; penyegar kulit; penyegar nafas; penyegar nafas, bukan untuk tujuan medis; penyegar tubuh dengan cara disemprot; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka yang diresapi dengan sediaan dan bahan-bahan untuk membersihkan dan memoles; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; penyemprot tubuh; peralatan mandi tanpa obat; perasa kue [minyak esensial]; perasa makanan [minyak esensial]; perasa makanan disiapkan dari minyak esensial; perasa menjadi minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa menjadi minyak esensial, untuk tembakau; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; perawatan pelurusan rambut; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perawatan rambut keratin; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk kuku palsu; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona mata; perona mata berupa kilauan (Eyeshadow glitter); perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); persiapan untuk perawatan rambut; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pewangi rambut; pewarna Rambut; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna janggut; pewarna kosmetik; pewarna lotion untuk rambut; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pewarna untuk keperluan toilet; pewarna-pewarna rambut; pewarnaan rambut dan sediaan pewarnaan rambut; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; poles dan krim untuk logam; poles gigitiruan; poles untuk kulit; poles untuk sepatu bersinar; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; pomanders [zat aromatik]; potpourris [wewangian]; preparat dan bahan membersihkan dan mencuci untuk penggunaan pribadi, yaitu, persiapan untuk mandi dan mandi pancuran (shower) yang tidak mengandung obat; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat mulut dan gigi; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tangan dan kaki; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk mandi non-medis; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk pengelupas untuk merawat dan membersihkan kulit; produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan untuk melindungi rambut; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; produk untuk perawatan kulit berbentuk cairan; produk wewangian; produk wewangian yaitu kolonye; produk yang tidak mengandung obat untuk penggunaan higienis mulut; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rambut rontok; ramuan mandi, bukan untuk tujuan medis; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rendam kaki tanpa pengobatan; rias wajah; riasan mata; rum rum; rum rum untuk keperluan kosmetik; rumput laut untuk digunakan dalam tata rias; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cair yang digunakan untuk mencuci kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun

cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk mencerahkan tekstil; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wajah tanpa obat; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sachet aroma untuk bantal mata; sachet bunga rampai untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; sachet parfum; sachet untuk linen wangi; safrol; sahampoo untuk kendaraan; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; sampo; sampo dan kondisioner rambut; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sampo mobil; sampo tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk kendaraan bermotor; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sarung tangan pengamplasan; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub kaki; scrub krim tubuh; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk kaki; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk tubuh; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sealant polimer untuk membersihkan, menyinari, dan melindungi permukaan eksterior mobil; sediaan untuk mencuci tangan; sediaan untuk mengkilapkan buah; sediaan abrasif; sediaan anti keringat (sediaan mandi); sediaan antistatik untuk keperluan rumah tangga; sediaan aromaterapi; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan bercukur dan bercukur; sediaan berjemur; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan berjemur dan sediaan perlindungan dari matahari; sediaan binatu; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan buffing kuku; sediaan busa untuk mandi; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan cukur; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan perawatan rambut; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan degreasing; sediaan degreasing dengan basis pelarut; sediaan degreasing untuk keperluan rumah tangga; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan dry-cleaning; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan furbishing; sediaan gerusan; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan hiasan rambut [sediaan highlight]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kondisioner kain; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi bukan untuk tujuan medis; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan mandi, bukan untuk keperluan medis; sediaan meluruskan rambut; sediaan membersihkan dan mencuci untuk keperluan rumah tangga; sediaan membersihkan kendaraan; sediaan mencuci rambut; sediaan menghapus make-up; sediaan menghapus pernis; sediaan menghilangkan karat; sediaan menghilangkan kutikula; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan non-obat untuk mengurangi sengatan matahari; sediaan obat menghilangkan rambut; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk

mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemolesan; sediaan pemolesan untuk bahan kulit; sediaan pemolesan, penggerusan dan abrasif; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih untuk keperluan domestik; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pemutihan gigi; sediaan pemutihan kulit; sediaan penataan rambut; sediaan pencuci; sediaan pencuci piring; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pencucian untuk keperluan binatu; sediaan pengasah; sediaan pengasahan; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan pengeriting rambut; sediaan pengeritingan dan pengeritingan permanen; sediaan pengeritingan rambut dan pengaturan rambut; sediaan penghapus noda; sediaan pengharum ruangan; sediaan penghilang pernis; sediaan penghilang rambut; sediaan penghilang warna; sediaan penghilang warna untuk rambut; sediaan penguatan kuku; sediaan pengupasan lantai; sediaan pengupasan lilin; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perataan [kanji]; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit yang menggabungkan madu Manuka dan/atau bahan-bahan herbal; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan matahari bukan medis; sediaan perawatan matahari dan sun block tanpa obat; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan rambut yang terdiri dari minyak kelapa murni organik dan minyak kelapa murni; sediaan perawatan rambut, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan perbaikan kuku; sediaan perendaman cucian; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan pewarnaan rambut; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan phytocosmetic; sediaan pijat tanpa obat; sediaan pra-cukur dan setelah-cukur; sediaan pra-perendaman; sediaan rambut santai; sediaan rambut tanpa obat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sanitasi menjadi peralatan mandi non-obat; sediaan sanitasi menjadi perlengkapan mandi; sediaan setelah bercukur; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tabir surya untuk digunakan pada kulit; sediaan tanpa obat untuk digunakan di kamar mandi; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; sediaan tata rias; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan ukuran binatu; sediaan untuk mandi berendam berbentuk butiran kristal; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan dan menyemir kulit dan alas kaki, tidak termasuk produk rambut; sediaan untuk membersihkan dapur, sediaan untuk membersihkan kamar mandi, sediaan untuk membersihkan toilet; sediaan untuk membersihkan gigi; sediaan untuk membersihkan gigi palsu; sediaan untuk membersihkan pipa saluran pembuangan; sediaan untuk membersihkan rambut; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan termasuk sediaan untuk mencuci, memoles, mengkilapkan; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat, memelihara dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membuat daun tanaman mengkilap; sediaan untuk membuka blokir pipa limbah; sediaan untuk membuka saluran pipa drainase; sediaan untuk membuka wastafel; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mencuci; sediaan untuk mencuci buah dan sayuran; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan untuk mengasah; sediaan untuk mengecat rambut; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk menggosok; sediaan untuk menghapus manikur; sediaan untuk menghilangkan kuku gel; sediaan untuk menghilangkan limescale, karat atau minyak; sediaan untuk menghilangkan warna rambut; sediaan untuk mengikalkan rambut; sediaan untuk mengilatkan [semir]; sediaan untuk merawat tangan dan tubuh; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengeritingan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengupasan lilin dari lantai; sediaan untuk perawatan bulu mata; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut, menghilangkan warna rambut, mengecat rambut dan mewarnai rambut; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh untuk menutupi noda kulit; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan yang tidak mengandung obat untuk bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan sebelum bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk melembabkan, memberi nutrisi, mengencangkan dan merawat kulit; sediaan) zat pencerah warna untuk keperluan binatu di dalam rumah tangga; sediaan, termasuk krim, gel, dan mouse, untuk digunakan sebelum, selama dan setelah bercukur; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; sediaan-sediaan aroma wangi ruangan; sediaan-sediaan eksfoliasi non-medis untuk kulit kepala dan rambut; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan perawatan gigi; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil; sediaan-sediaan untuk membersihkan dan mencuci; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; self-tanning lotion [kosmetik]; semir boot; semir dan lilin sepatu; semir furnitur; semir gigi; semir lantai; semir mobil; semir sepatu dan boot; semir sepatu dan krim; semir untuk furnitur dan lantai; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan dengan pengharum untuk badan, semprotan dengan pengharum untuk ruangan; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kamar beraroma; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan linen beraroma; semprotan menjadi alat bantu penata rambut; semprotan mulut tanpa obat; semprotan pelindung panas untuk

rambut; semprotan penata rambut; semprotan penyegar kain beraroma; semprotan penyegar nafas; semprotan rambut; semprotan rambut dan gel rambut; semprotan tubuh; semprotan tubuh beraroma; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; senyawa buffing; senyawa penggosok lantai; sepatu hitam [semir sepatu]; sepatu sesuatu; serat untuk keperluan kosmetik; serbuk basma; serbuk gosok untuk tujuan umum; serpih mandi; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; serum yang mengandung ekstrak batu permata; shampo rambut; shampoo kering; shampoo ketombe; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; silikon karbida [abrasif]; soda pemutih; soda soda; solusi gerusan; solusi pembersih lensa kacamata; solusi pengeritingan dingin; stik untuk menyebarkan aroma; stiker kuku jari kaki; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip abrasif; strip lilin untuk menghilangkan rambut tubuh; strip napas menyegarkan; strip pemutih gigi; strip pemutih, pasta gigi; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; styling mousse; sulingan herbal; sulingan tanaman; sumbu diresapi dengan wewangian untuk kamar wewangian; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; sun-tanning gel; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu berjemur; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah dicukur; susu setelah matahari; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu tubuh; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet deterjen pencuci piring; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; terpene [minyak esensial]; terpentin untuk mengalami degreasing; texturizers kulit; tips kuku; tiriskan dan cuci sediaan yang tidak menghalangi; tiriskan sediaan pembersihan; tiriskan sediaan pemblokiran; tissue (penyeka) yang telah dilembabkan sebelumnya untuk wajah tidak mengandung obat; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan preparat anti-keringat untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan berjemur; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan menghilangkan make-up; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan perawatan kulit; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kertas diresapi untuk membersihkan piring; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; tisyu bayi; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tongkat dupa; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tongkat pomade; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; topeng kulit kepala; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; transfer tato temporer; transfer tato yang bisa dilepas; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; ujung kuku buatan; vanillin sintetis [wewangian]; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap; wangi-wangian; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; warna alis dalam bentuk pensil dan bubuk; warna bulu mata; warna jenggot; warna menjalankan lembar cucian pencegahan; warna pipi; warna rambut; wax rambut; wewangian; wewangian alami; wewangian dan dupa; wewangian dan wangi-wangian; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian kayu cedar; wewangian sintetis; wewangian untuk digunakan dalam pembuatan; wewangian untuk keperluan rumah tangga; wewangian untuk mobil; wewangian untuk penggunaan pribadi; wewangian vanila; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wewangian, wewangian dan dupa; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi; witch hazel [sulingan herbal]; wol baja diresapi untuk pembersihan; zat pelembut untuk keperluan rumah tangga; zat pengering untuk mesin pencuci piring===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052680
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 16:31:37
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT JAYA CELCON PRIMA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Tongkol No. 5, RT.005, RW.008, Tanjung Priok, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14310
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JAYA CELCON
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah; Putih; dan Hitam

540 Etiket

511	Kelas Barang/Jasa	:	19
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Batu bata ringan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052681
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 16:32:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. MANDRAVA WANGI
	Alamat Pemohon	:	Komp. Pergudangan Kosambi Permai Blok KK No. 9, Jatimulya, Kabupaten Tangerang, Banten
740	Nama Kuasa	:	Hendrawati Santoso S.H.
	Alamat Kuasa	:	Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

540 Etiket

SHAMSI

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SHAMSI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aftershave; Air beling; Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Air untuk mengatur rambut; Alas bedak; Amplas besi; Amplas cat duco; Amplas kayu; Aromaterapi, bukan untuk penggunaan medis; Aromatik diffuser; Baby soaps; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan pengawet kulit (pengkilat); Bahan riasan; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Balsam bayi (lilin lebah) tidak mengandung obat; Balsem dan losion yang dipakai setelah bercukur; Balsem kecantikan; Balsem mata; Bantal mata mengandung pengharum; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Batang kondisioner; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Belau cucian; Bibit parfum; Bintang terima 3; Bubuk sampo; Bubuk toilet; Bulu mata buatan; Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Bulu mata rambut asli; Bumbu Mayat; Bunga Rampe; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Busa pencuci wajah; Busa rambut; Cairan Esensi; Cairan atau zat untuk menghilangkan lemak, minyak, dan kotoran; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar diesel; Cairan atau zat untuk membersihkan komponen-komponen rem kendaraan; Cairan atau zat untuk membersihkan tar jalan, getah pohon, dan serangga membandel pada permukaan kendaraan; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cairan harum untuk tubuh; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan penyegar tubuh dengan cara disemprot; Cairan untuk berkumur (pembilas) dan penyegar mulut tidak mengandung obat; Cairan untuk menyetrika; Cairan untuk menyetrika untuk digunakan dengan mesin penguap pakaian; Cairan untuk rambut (kosmetik); Cat alis; Coating kaca mobil; Cologne bayi; Deodorant stick; Deterjen bayi; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen cair standar; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Deterjen untuk keperluan binatu; Dispenser pengharum ruangan; Dupa berbentuk kerucut; Dupa dalam kemasan; Dupa yang disemprotkan; Eksfoliator; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esens and minyak yang mudah menguap; Esens rambut; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Fondation yang lembut; Garis Mata (Eye liner); Gel alis; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Gel untuk mandi; Gel, garam untuk mandi berendam dan shower bukan untuk keperluan medis; Gel, minyak, krim, losion, dan semprotan pembersih; Gincu; Highlighter; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Hyaluronic serum; Isi ulang dispenser pengharum ruangan non listrik; Isi ulang untuk dispenser pengharum ruangan listrik; Jel Penghilang Noda Jerawat; Jel Perawatan Noda Jerawat non-medis; Kain Penggosok; Kain amplas dari pasir; Kain penyeka [perlengkapan mandi]; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kertas tisu yang sudah dilembabkan untuk bayi; Kolonye; Kondisioner; Kondisioner cair (kosmetik); Korektor warna bibir; Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krem Jerawat Non Medis; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim balm cacat; Krim bernutrisi; Krim creambath; Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Krim dan minyak untuk berjemur; Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mandi untuk bayi; Krim mata; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelembab; Krim

pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim pencuci tangan; Krim rambut; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim tabir surya; Krim untuk bercukur; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk pijat; Krim untuk tumit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Krim, minyak, losion dan busa stelah bercukur; Kuku buatan; Kumur gigi yang tidak mengandung obat; Lak rambut; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lembaran untuk pori-pori di hidung; Lembaran, bantalan, ban, cakram dan roda abrasif; Lilin leleh; Linen untuk menghilangkan minyak wajah; Lip tint (pewarna bibir); Lipensetip; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti ketombe (tidak mengandung obat); Losion anti-penuaan; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion tanpa obat untuk rambut; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Losion untuk wajah; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Make up remover gel; Make up remover krim; Maker wajah (Kosmetik); Malam pembuat sepatu; Malam tukang sepatu; Malam untuk kulit; Malam untuk sepatu; Maskara; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker kecantikan untuk tangan; Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker perawatan [kaki]; Masker perawatan [tangan]; Masker untuk kebersihan daerah kewanitaan; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak bayi; Minyak memperbaiki rambut Jepang; Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk mandi pancuran; Minyak untuk mandi, garam untuk mandi; Minyak untuk pijat; Minyak untuk sumbu sembahyang; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Minyak, losion dan krem untuk badan dan kulit; Mousse (busa) untuk bercukur; Nyongyong; Obat kumur; Obat kumur oral; Obat kumur tidak mengandung obat; Odol; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Pasta cuci tangan (non-medis); Pasta gigi dan obat kumur; Pasta gigi untuk bayi; Pelapis kuku; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pelembut kain; Pelembut kain konsentrat; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pelembut kain untuk kegunaan cucian; Pelembut pakaian; Pelet (Minyak); Pelicin pakaian; Pembasmi jamur yang pada kaca mobil; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pembilas kain; Pemerah bibir; Pemerah kuku; Pemerah pipi berbentuk bubuk; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Pemutih ketiak; Pemutih pakaian; Pemutih untuk digunakan pada rambut; Pencuci tangan; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Pengawet kulit (poles); Pengharum interior mobil; Pengharum ruangan; Pengharum ruangan yang disemprotkan; Pengkilap ban; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Pengkilap serba guna (semir ban); Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Penguat warna pada kain; Penjernih; Pensil highlighter (kosmetik); Pensil untuk bibir; Penyegar kain untuk keperluan binatu; Penyegar lemari pakaian; Penyegar nafas tidak mengandung obat; Penyegar ruangan; Penyegar udara ruangan; Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan kulit dan perawatan tubuh; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan rambut; Perawatan anti-penuaan; Perlengkapan mandi; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Perona Pipi; Perona mata; Persiapan diet dan zat untuk penggunaan medis dalam pengendalian berat badan; Persiapan tanpa selip dan penutup lantai anti slip; Persiapan toiletry non medis, pasta gigi; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi dan produk pewangi untuk penggunaan pribadi; Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Pewarna bibir dengan ketahanan yang lebih lama; Pewarna dan cat rambut; Pewarna untuk rambut, sampo; Pomade alis; Pomade bibir; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk penataan rambut; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk perawatan rambut; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Pundi berisi bunga, buah, dan rempah kering yang sudah diberikan wewangian; Pupur; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun anti keringat; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun cream; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk keperluan binatu; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub bibir; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan buatan untuk proses mencoklatkan kulit; Sediaan cairan dan sediaan substansi untuk menghilangkan noda; Sediaan dan bahan untuk keperluan mencuci; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan eksfoliasi untuk kulit; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kimia untuk mencemerlangkan warna untuk keperluan rumah tangga (cucian); Sediaan kondisioner untuk rambut; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim,

sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan kumur gigi tidak mengandung obat; Sediaan mandi; Sediaan mencuci pakaian dan tekstil menggunakan tangan; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan pengelupas cat dan sticker; Sediaan pengelupasan atau penghilangan cat dan pernis; Sediaan pengeringan rambut; Sediaan penghapus perekat; Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; Sediaan penghilang warna untuk keperluan binatu; Sediaan penyegar udara; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan perawatan kulit, yaitu, balsem untuk tubuh; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk kulit dan untuk rambut; Sediaan perawatan pribadi; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Sediaan peredam cucian; Sediaan perlengkapan mandi yang berasal dari wangi-wangian; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan pewangi untuk udara; Sediaan pewarna kuku; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan sebelum bercukur; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan sediaan untuk membuang lemak; Sediaan setelah bercukur; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan tata rias dan penghapus riasan; Sediaan tata rias wajah; Sediaan toilet tidak mengandung obat; Sediaan toning untuk bibir; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk mandi dan mandi; Sediaan untuk manikur kuku; Sediaan untuk melembutkan rambut; Sediaan untuk membersihkan (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan kulit (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan saluran pipa; Sediaan untuk memoles gigi (bukan untuk medis); Sediaan untuk menahan sinar matahari; Sediaan untuk menata rambut; Sediaan untuk mencoklatkan kulit; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan untuk menghilangkan kerak air untuk kebutuhan rumah tangga; Sediaan untuk menghilangkan rambut; Sediaan untuk mengkilatkan dan menggosok kendaraan; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Sediaan-sediaan untuk membersihkan; Sediaan-sediaan untuk mengkilapkan (semir); Semir sepatu; Semir sepatu bot; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Semprotan untuk keperluan pribadi yang tidak mengandung obat; Senyawa wewangian; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Shampo berbentuk batangan; Sipat; Sipat (Kosmetik); Siwak; Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray penyegar mulut; Spray wajah (kosmetik); Standar pelembut kain; Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Strip untuk pori-pori kulit; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Susu untuk perawatan kulit; Tabir surya yang disemprot; Tambalan pemutih gigi; Tanah liat (kosmetik); Tapal gigi; Tempat lipstik; Tissue basah; Tissue wangi basah; Tisu basah; Tisu basah bayi; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu penyerap untuk wajah; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Tisu yang diresapi dengan wangi-wangian; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Vitamin C serum; Vitamin rambut; Warna alis; Wax polishing (malam pemoles); Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; Zat untuk menurunkan kelembaban untuk penggunaan rumah tangga; abrasive fleksibel; abrasive industri; abu vulkanik untuk dibersihkan; aditif cucian; agen pembilas pencuci piring; agen pembilas untuk cucian; agen pencuci untuk tekstil; air bunga jeruk [sulingan herbal]; air lavender; air linen beraroma; air mawar [sulingan herbal]; air parfum; air toilet biasa; air toilet yang mengandung minyak ular; air wangi; alis palsu; alis palsu perekat diri; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; amonia untuk keperluan pembersihan; ampelas; amplas untuk mengasah pensil gambar; amril; anti keringat; anti keringat (pembersih badan); antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; aplikator semir sepatu yang mengandung semir sepatu; aroma diffuser buluh udara; aromatik [minyak esensial]; aromatik untuk keperluan rumah tangga; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan kimia pencerah warna untuk keperluan rumah tangga [binatu]; bahan parfum dan perasa/aroma; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan pemoles untuk pengawetan kulit; bahan pewarna rambut; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; baju-baju bayi yang diresapi; bakhoor; balm cukur; balm dan krim setelah bercukur; balm rambut non-obat; balsam non-medis untuk rambut; balsam rambut; balsem bibir tanpa obat; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; balsem setelah dicukur; balsem, selain untuk keperluan medis; band abrasif; bantalan diresapi dengan sediaan melepas make-up; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk menghilangkan make-up; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; bar sampo padat; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; basis untuk make-up; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang dupa; batang kapas untuk keperluan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; batu apung; batu apung buatan; batu apung untuk digunakan

pada tubuh; batu apung untuk penggunaan pribadi; batu cukur [astringen]; batu keramik beraroma; batu pemulih kaki; batu penghalus; batu tawas [astringen]; batu tripoli untuk dipoles; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; benzine penghilang noda; berkumur, bukan untuk tujuan medis; bilas warna untuk rambut; bilasan pemutih gigi; bintsuke-abura [minyak memperbaiki rambut Jepang]; blau cuci; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bom mandi; bronzer kulit; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi; bubuk gigi dibasahi; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk gosok; bubuk kaki tanpa obat; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi tanpa obat; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk pacar; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pasta gigi; bubuk pemoles; bubuk pencuci rambut; bubuk pewangi anti bau badan; bubuk sabun; bubuk tubuh berkilau; bubuk wangi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; bulu mata palsu; busa cukur; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa mandi; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; busa untuk digunakan di mandi pancuran (shower); busa untuk mandi berendam dan pancuran; butiran pembersih wajah; butiran penggosok badan, butiran penggosok wajah; cairan gerusan; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan pencuci; cairan penghapus kutek; cairan penghilang noda; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan tidak tergelincir untuk lantai; cairan untuk pembersih injector; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat krom; cat kuku; cat kuku (kosmetik); cat kuku dan penghapus cat kuku; cat kuku gel; cat sediaan pengupasan; cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cat wajah; cat, pernis dan pernis menghapus komposisi; celak mata; cemerlang; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; cologne setelah bercukur; colognes, parfum dan kosmetik; compacts / kompak yang mengandung make-up; concealer [kosmetik]; concealer untuk flek dan noda; concealer wajah; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk penggunaan pribadi; cream bath campuran bunga kering dengan rempah-rempah; cuci buah dan sayuran; cuci masker; dandan; dandanan teater; darah teater; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; dasar perona mata agar warna lebih keluar (Eye primer); dasar untuk parfum bunga; decalcomanias untuk kuku; degreas, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; detergen untuk menghilangkan jamur; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen cucian; deterjen mangkuk toilet; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen piring; deterjen rumah tangga sintetis; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; deterjen untuk penggunaan rumah tangga; deterjen yang disiapkan dari minyak bumi [untuk keperluan rumah tangga]; deterjen, selain untuk digunakan dalam operasi manufaktur dan untuk tujuan medis; deterjen, tissue basah; diamantine [abrasif]; dupa; eau de parfum; eau de toilette; eksfolian untuk kulit; eksfoliasi kulit; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak aromatik; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; ekstrak untuk parfum; emolien kulit; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; emulsi, gel dan lotion untuk perawatan kulit; enamel kuku; esens kayu putih [minyak esensial]; esens pemutih; esens perawatan kulit non-medis; esens tubuh; esens untuk kulit; esens wajah; esensi badian; esensi halus; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [zat eterik]; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; fizzies mandi; formula anti-kerut; foundation; foundation cair; fumigasi dupa untuk kamar wewangian; garam mandi; garam mandi beraroma; garam mandi kosmetik; garam mandi tanpa obat; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam mandi, bukan untuk keperluan medis; garam pemutih; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel cukur; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel kosmetik; gel kuku; gel kulit untuk mempercepat, meningkatkan atau memperpanjang tan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi; gel mandi dan mandi; gel mandi dan mandi, bukan untuk tujuan medis; gel mandi tidak mengandung obat; gel mandi, krim dan minyak; gel mata; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel menjadi alat bantu penata rambut; gel pasta gigi; gel patung; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pelindung rambut; gel pemanas non-medis; gel pemutihan gigi; gel penata alis; gel penata rambut; gel penyamakan [kosmetik]; gel pewarna alis; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel pra-cukur; gel rambut; gel rambut dan mousse rambut; gel setelah bercukur; gel setelah matahari; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tahan usia; gel tanpa obat; gel tanpa obat untuk melembabkan kulit; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk dipakai setelah bercukur; gel untuk gigi; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gel untuk mandi pancuran (shower); gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh; gel untuk tubuh (kosmetik); gel untuk wajah; gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; gel, semprotan, mousses dan balsem untuk penataan rambut dan perawatan rambut; gel-gel perawatan kulit; gelatin rumput laut untuk penggunaan binatu; geraniol; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; glasir cucian; glasir pati untuk keperluan binatu; glasir rambut; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter kuku; glitter tubuh; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; greasepaint; gulungan abrasif; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen pencuci piring; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; heliotropin; hidrator kulit; hidrogen peroksida untuk digunakan pada rambut; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); hio; ionone [wewangian]; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan listrik; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan non-listrik; isi ulang aroma untuk reed diffusers; jel dan krem untuk mandi shower; jel dan krim untuk mandi shower; kain abrasif; kain ampelas; kain amplas; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain dan kertas abrasif; kain diresapi dengan deterjen untuk dibersihkan; kain diresapi dengan deterjen untuk

membersihkan kacamata; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan lensa kamera; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain diresapi dengan sediaan pemolesan untuk dibersihkan; kain diresapi untuk debu; kain diresapi untuk pemolesan; kain kaca [kain abrasif]; kain make-up dari kapas; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kamar mandi tanpa obat; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas kecantikan; kapas pemupur diresapi dengan sediang untuk menghapus make-up; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur sirih; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; karbida logam [abrasive]; kaset untuk membubuhkan wig; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kayu wangi; kemenyan; kepingan baja untuk digunakan sebagai bahan abrasif pada sandblasting; kertas abrasif; kertas ampelas; kertas amplas; kertas amplas untuk mengasah pensil gambar; kertas polishing; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kertas untuk penggunaan kosmetik; kerucut dupa dan dupa; kerucut pinus beraroma; kit kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias terdiri dari gloss; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona mata; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; komposisi abrasif yang digunakan dalam pembuatan cat logam; komposisi pelepas cat; komposisi pelepas pernis; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kondisioner kain; kondisioner kuku; kondisioner kulit; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kondisioner sampo; korundum [abrasif]; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim; krim after-shave (non-obat); krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim bayi tidak mengandung obat; krim bayi yang tidak mengandung obat; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim berjemur; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim boot; krim bronzing kulit; krim creambath; krim cukur; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan lotion penyamakan sinar matahari; krim dan sediaan setelah matahari; krim dasar bedak; krim dingin; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim kulit tabir surya; krim kulit tanpa obat; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim kutikula; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim obat menghilangkan rambut; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pelurus rambut; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemoles; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pencukur; krim pengelupas; krim pengencang [kosmetik]; krim penghalus kulit; krim penghilang bulu; krim pengkondisi; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim penyamak sendiri; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim perlindungan rambut; krim perlindungan rambut, non-obat; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim pra-cukur; krim rambut; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim sepatu; krim sepatu dan boot; krim setelah dicukur; krim setelah matahari; krim siang; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh beraroma; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk bahan kulit; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk mandi; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk menghindari kulit terbakar dari sengatan matahari (non medis); krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pemeliharaan kulit

(kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim yang hilang; krim, losion dan gel penyamakan; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; kristal mandi, bukan untuk keperluan medis; kuku buatan akrilik; kuku buatan bubuk; kuku buatan dari logam mulia; kuku jari kaki palsu; kuku palsu; kulit mengklarifikasi; kulit quillaia untuk dicuci; kunko [fumigasi dupa untuk kamar wewangian]; kutek kuku; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; lem ikatan potongan rambut; lem untuk menguatkan kuku; lembar abrasif; lembar pengering antistatik; lembaran binatu untuk penghilang noda warna; lilin bahan kulit; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin carnauba polishing untuk penggunaan mobil; lilin kumis; lilin lantai; lilin mobil; lilin obat menghilangkan rambut; lilin pembuat sepatu; lilin pemoles; lilin penata rambut; lilin penjahit; lilin penjahit dan tukang sepatu; lilin pijat, selain untuk keperluan medis; lilin tanpa selip untuk lantai; lilin tukang sepatu; lilin untuk keperluan kecantikan; lilin untuk lantai parket; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion dan semprotan untuk kulit; losion dan semprotan untuk kulit (non-medis); losion dan semprotan untuk muka; losion dan semprotan untuk rambut; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion rambut; losion sebelum dan sesudah bercukur; losion setelah bercukur; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; losion, susu, dan krim untuk tubuh (tidak mengandung obat); lotion aromaterapi; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion berjemur; lotion berjemur kosmetik; lotion cukur; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion gelombang-set; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk kulit; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion obat menghilangkan rambut; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pelindung rambut; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk tubuh; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion pengeritingan permanen; lotion penguat untuk tangan; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion perawatan rambut; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion setelah matahari; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion styling; lotion tabir surya; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus gel; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; mandi minyak untuk perawatan rambut; manik-manik mandi; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; maskara; maskara rambut; masker kaki untuk perawatan kulit; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker kulit berbentuk losion dan semprotan; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata; masker mata gel; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker pemutih kulit wajah; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut; masker rambut dan kulit kepala; masker scrub pemurnian mendalam; masker tanah liat penyeimbang minyak; masker tanah liat penyeimbang minyak rumput laut; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker tangan untuk perawatan kulit; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan kapur; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, mencuci dan memoles sediaan; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; memoles batu; memoles untuk alat musik; mencuci soda, untuk membersihkan; menggiling foil; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; menghidrasi; mengklarifikasi tonik wajah; mint untuk wewangian; minyak Kolonyo; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromaterapi; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak atsiri citron; minyak bergamot; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak dan lotion penyamakan matahari; minyak esensial; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial dari kayu cedar; minyak esensial lemon; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak esensial untuk digunakan dalam aromaterapi; minyak esensial untuk digunakan dalam pembuatan produk beraroma; minyak esensial untuk digunakan dalam proses pembuatan; minyak esensial untuk digunakan sebagai penyedap makanan; minyak esensial untuk industri umum, pertanian dan perdagangan umum; minyak esensial untuk keperluan industri; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak esensial untuk minuman penyedap; minyak esensial untuk penggunaan pribadi; minyak esensial untuk penggunaan pribadi, yaitu minyak untuk mandi, minyak tubuh dan minyak pijat; minyak esensial untuk penggunaan rumah tangga; minyak esensial yang berasal dari tumbuhan; minyak gaultheria; minyak jenggot; minyak

kasturi [wewangian]; minyak kolonyo; minyak kolonyo/air aromatik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak kutikula; minyak lavender; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi dan garam mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mandi tanpa obat; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mawar; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak melati; minyak memperbaiki rambut; minyak non-obat; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penataan rambut; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak penyamakan matahari; minyak peppermint [wewangian]; minyak perlindungan matahari; minyak pijat; minyak pijat tubuh; minyak pinus untuk membersihkan lantai; minyak pohon teh; minyak rambut; minyak rambut kemiri; minyak rambut orang aring; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak terpentin untuk degreasing; minyak tubuh; minyak tubuh berkilau; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan memotong kuku; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk keperluan toilet; minyak untuk parfum dan aroma; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wajah; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak perawatan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousse dan gel penataan rambut; mousse perawatan kulit; mousse perlindungan rambut; mousse rambut; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; musk alami; musk sintetis; mutiara mandi; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; obat dan bahan obat menghilangkan rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; paket wajah; palet pengkilap bibir; palet perona mata; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk gel; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasir abrasif; pasir untuk sandblasting; pasta abrasif; pasta gigi; pasta gigi bayi; pasta gigi cair; pasta gigi dalam bentuk kue lunak; pasta gigi dalam bentuk permen karet; pasta gigi dan obat kumur; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta pemutih gigi; pasta styling untuk rambut; pasta untuk mengkilapkan bahan kulit; pasta untuk tangkai pisau cukur; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pati cucian; pati untuk keperluan binatu; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelembut kain; pelembut kain untuk penggunaan binatu; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pelunak kutikula; pembentuk garis bibir; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim; pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rem; pembersih rumah tangga; pembersih saluran alkali dalam bentuk padat; pembersih saluran enzimatik; pembersih saluran kaustik; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih sepatu (sediaan); pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih vinil dan kulit serta lapisan pelindung; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilas akhir cucian; pembilas gigi; pembilasan rambut; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemecah rambut [sediaan penataan rambut]; pemelihara rambut; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pemerah susu krim; pemoles bibir; pemolesan pemerah pipi; pemutih bokong; pemutih cucian; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih gigi berbentuk pena; pemutih ketiak; pemutih kuku; pemutih rambut; pemutih selakangan; pena cat kuku; pena cat kuku remover; pena korektor untuk riasan mata; pencerah kulit; pencerah rambut; pencuci muka; pencuci tangan tanpa obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pencucian cucian; pencucian mata, bukan untuk tujuan medis; penetral bibir; penetral untuk pengeritingan permanen; pengatur tekstur rambut; pengawet untuk kulit [poles]; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; pengeras kuku; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; penghapus enamel kuku, pena korektor enamel kuku; pengharum ruangan; penghilang cat kuku; penghilang cat kuku berbentuk gel; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; penghilang enamel kuku; penghilang kapur; penghilang lem [selain untuk keperluan industri]; penghilang lemak; penghilang lilin lantai [sediaan gerusan]; penghilang limescale; penghilang noda; penghilang pernis; penghilang riasan mata; penghitam alis; pengkilap bibir; pengkilap rambut; pengkilau rambut dalam bentuk semprotan; peningkat bawah mata; pensil alis; pensil blush on; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil make-up; pensil mata; pensil mata kosmetik; pensil untuk bibir; pensil untuk keperluan memutihkan gigi; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyedap untuk minuman [minyak esensial]; penyegar kulit; penyegar nafas; penyegar nafas, bukan untuk tujuan medis; penyegar tubuh dengan cara disemprot; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka yang diresapi dengan sediaan dan bahan-bahan untuk membersihkan dan memoles; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; penyemprot tubuh; peralatan mandi tanpa obat; perasa kue [minyak esensial]; perasa makanan [minyak esensial]; perasa

makanan disiapkan dari minyak esensial; perasa menjadi minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa menjadi minyak esensial, untuk tembakau; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; perawatan pelurusan rambut; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perawatan rambut keratin; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk kuku palsu; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona mata; perona mata berupa kilauan (Eyeshadow glitter); perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); persiapan untuk perawatan rambut; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pewangi rambut; pewarna Rambut; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna janggut; pewarna kosmetik; pewarna lotion untuk rambut; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pewarna untuk keperluan toilet; pewarna-pewarna rambut; pewarnaan rambut dan sediaan pewarnaan rambut; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; poles dan krim untuk logam; poles gigitiruan; poles untuk kulit; poles untuk sepatu bersinar; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; pomanders [zat aromatik]; potpourris [wewangian]; preparat dan bahan membersihkan dan mencuci untuk penggunaan pribadi, yaitu, persiapan untuk mandi dan mandi pancuran (shower) yang tidak mengandung obat; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat mulut dan gigi; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tangan dan kaki; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk mandi non-medis; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk pengelupas untuk merawat dan membersihkan kulit; produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan untuk melindungi rambut; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; produk untuk perawatan kulit berbentuk cairan; produk wewangian; produk wewangian yaitu kolonye; produk yang tidak mengandung obat untuk penggunaan higienis mulut; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rambut rontok; ramuan mandi, bukan untuk tujuan medis; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rendam kaki tanpa pengobatan; rias wajah; riasan mata; rum rum; rum rum untuk keperluan kosmetik; rumput laut untuk digunakan dalam tata rias; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cair yang digunakan untuk mencuci kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk mencerahkan tekstil; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wajah tanpa obat; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sachet aroma untuk bantal mata; sachet bunga rampai untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; sachet parfum; sachet untuk linen wangi; safrol; sahampoo untuk kendaraan; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; sampo; sampo dan kondisioner rambut; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sampo mobil; sampo tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk kendaraan bermotor; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sarung tangan pengamplasan; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub kaki; scrub krim tubuh; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk kaki; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk tubuh; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sealant polimer untuk membersihkan, menyinari, dan melindungi permukaan eksterior mobil; sediaan untuk mencuci tangan; sediaan untuk mengkilapkan buah; sediaan abrasif; sediaan anti keringat (sediaan mandi); sediaan antistatik untuk keperluan rumah tangga; sediaan aromaterapi; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan bercukur dan bercukur; sediaan berjemur; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan berjemur dan sediaan perlindungan dari matahari; sediaan binatu; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan buffing kuku; sediaan busa untuk mandi; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan cukur; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan perawatan rambut; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan degreasing; sediaan degreasing dengan basis pelarut; sediaan degreasing untuk keperluan rumah tangga; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan dry-cleaning; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan

eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan furbishing; sediaan gerusan; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan hiasan rambut [sediaan highlight]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kondisioner kain; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi bukan untuk tujuan medis; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan mandi, bukan untuk keperluan medis; sediaan meluruskan rambut; sediaan membersihkan dan mencuci untuk keperluan rumah tangga; sediaan membersihkan kendaraan; sediaan mencuci rambut; sediaan menghapus make-up; sediaan menghapus pernis; sediaan menghilangkan karat; sediaan menghilangkan kutikula; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan non-obat untuk mengurangi sengatan matahari; sediaan obat menghilangkan rambut; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemolesan; sediaan pemolesan untuk bahan kulit; sediaan pemolesan, penggerusan dan abrasif; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih untuk keperluan domestik; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pemutihan gigi; sediaan pemutihan kulit; sediaan penataan rambut; sediaan pencuci; sediaan pencuci piring; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pencucian untuk keperluan binatu; sediaan pengasah; sediaan pengasahan; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan pengeriting rambut; sediaan pengeritingan dan pengeritingan permanen; sediaan pengeritingan rambut dan pengaturan rambut; sediaan penghapus noda; sediaan pengharum ruangan; sediaan penghilang pernis; sediaan penghilang rambut; sediaan penghilang warna; sediaan penghilang warna untuk rambut; sediaan penguatan kuku; sediaan pengupasan lantai; sediaan pengupasan lilin; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perataan [kanji]; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit yang menggabungkan madu Manuka dan/atau bahan-bahan herbal; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan matahari bukan medis; sediaan perawatan matahari dan sun block tanpa obat; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan rambut yang terdiri dari minyak kelapa murni organik dan minyak kelapa murni; sediaan perawatan rambut, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan perbaikan kuku; sediaan perendaman cucian; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan pewarnaan rambut; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan phytocosmetic; sediaan pijat tanpa obat; sediaan pra-cukur dan setelah-cukur; sediaan pra-perendaman; sediaan rambut santai; sediaan rambut tanpa obat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sanitasi menjadi peralatan mandi non-obat; sediaan sanitasi menjadi perlengkapan mandi; sediaan setelah bercukur; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tabir surya untuk digunakan pada kulit; sediaan tanpa obat untuk digunakan di kamar mandi; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; sediaan tata rias; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan

kosmetik; sediaan ukuran binatu; sediaan untuk mandi berendam berbentuk butiran kristal; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan dan menyemir kulit dan alas kaki, tidak termasuk produk rambut; sediaan untuk membersihkan dapur, sediaan untuk membersihkan kamar mandi, sediaan untuk membersihkan toilet; sediaan untuk membersihkan gigi; sediaan untuk membersihkan gigi palsu; sediaan untuk membersihkan pipa saluran pembuangan; sediaan untuk membersihkan rambut; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan termasuk sediaan untuk mencuci, memoles, mengkilapkan; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat, memelihara dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membuat daun tanaman mengkilap; sediaan untuk membuka blokir pipa limbah; sediaan untuk membuka saluran pipa drainase; sediaan untuk membuka wastafel; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mencuci; sediaan untuk mencuci buah dan sayuran; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan untuk mengasah; sediaan untuk mengecat rambut; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk menggosok; sediaan untuk menghapus manikur; sediaan untuk menghilangkan kuku gel; sediaan untuk menghilangkan limescale, karat atau minyak; sediaan untuk menghilangkan warna rambut; sediaan untuk mengikalkan rambut; sediaan untuk mengilatkan [semir]; sediaan untuk merawat tangan dan tubuh; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengeritingan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengupasan lilin dari lantai; sediaan untuk perawatan bulu mata; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut, menghilangkan warna rambut, mengecat rambut dan mewarnai rambut; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh untuk menutupi noda kulit; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan yang tidak mengandung obat untuk bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan sebelum bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk melembabkan, memberi nutrisi, mengencangkan dan merawat kulit; sediaan) zat pencerah warna untuk keperluan binatu di dalam rumah tangga; sediaan, termasuk krim, gel, dan mouse, untuk digunakan sebelum, selama dan setelah bercukur; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; sediaan-sediaan aroma wangi ruangan; sediaan-sediaan eksfoliasi non-medis untuk kulit kepala dan rambut; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan perawatan gigi; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil; sediaan-sediaan untuk membersihkan dan mencuci; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; self-tanning lotion [kosmetik]; semir boot; semir dan lilin sepatu; semir furnitur; semir gigi; semir lantai; semir mobil; semir sepatu dan boot; semir sepatu dan krim; semir untuk furnitur dan lantai; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan dengan pengharum untuk badan, semprotan dengan pengharum untuk ruangan; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kamar beraroma; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan linen beraroma; semprotan menjadi alat bantu penata rambut; semprotan mulut tanpa obat; semprotan pelindung panas untuk rambut; semprotan penata rambut; semprotan penyegar kain beraroma; semprotan penyegar nafas; semprotan rambut; semprotan rambut dan gel rambut; semprotan tubuh; semprotan tubuh beraroma; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; senyawa buffing; senyawa penggosok lantai; sepatu hitam [semir sepatu]; sepatu sesuatu; serat untuk keperluan kosmetik; serbuk basma; serbuk gosok untuk tujuan umum; serpih mandi; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; serum yang mengandung ekstrak batu permata; shampo rambut; shampoo kering; shampoo ketombe; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; silikon karbida [abrasif]; soda pemutih; soda soda; solusi gerusan; solusi pembersih lensa kacamata; solusi pengeritingan dingin; stik untuk menyebarkan aroma; stiker kuku jari kaki; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip abrasif; strip lilin untuk menghilangkan rambut tubuh; strip napas menyegarkan; strip pemutih gigi; strip pemutih, pasta gigi; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; styling mousse; sulingan herbal; sulingan tanaman; sumbu diresapi dengan wewangian untuk kamar wewangian; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; sun-tanning gel; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu berjemur; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah dicukur; susu setelah matahari; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu tubuh; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet deterjen pencuci piring; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; terpene [minyak esensial]; terpentin untuk mengalami degreasing; texturizers kulit; tips kuku; tiriskan dan cuci sediaan yang tidak menghalangi; tiriskan sediaan pembersihan; tiriskan sediaan pemblokiran; tissue (penyeka) yang telah dilembabkan sebelumnya untuk wajah tidak mengandung obat; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan preparat anti-keringat untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan berjemur; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan menghilangkan

make-up; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan perawatan kulit; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kertas diresapi untuk membersihkan piring; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; tisyu bayi; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tongkat dupa; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tongkat pomade; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; topeng kulit kepala; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; transfer tato temporer; transfer tato yang bisa dilepas; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; ujung kuku buatan; vanillin sintetis [wewangian]; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap; wangi-wangian; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; warna alis dalam bentuk pensil dan bubuk; warna bulu mata; warna jenggot; warna menjalankan lembar cucian pencegahan; warna pipi; warna rambut; wax rambut; wewangian; wewangian alami; wewangian dan dupa; wewangian dan wangi-wangian; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian kayu cedar; wewangian sintetis; wewangian untuk digunakan dalam pembuatan; wewangian untuk keperluan rumah tangga; wewangian untuk mobil; wewangian untuk penggunaan pribadi; wewangian vanila; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wewangian, wewangian dan dupa; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi; witch hazel [sulingan herbal]; wol baja diresapi untuk pembersihan; zat pelembut untuk keperluan rumah tangga; zat pengering untuk mesin pencuci piring===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052682

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:33:17

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : EKO SUSWANTO

Alamat Pemohon : Perum Telagamurni Blok D22/56 RT/RW : 004/013 Kel. Telagamurni Kec. Cikarang Barat Kab. Bekasi, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat, 17530

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : BGH SUKSES INTERNASIONAL

566 Arti Bahasa : Sebuah Penamaan

591 Uraian Warna : Hitam Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Agen penjualan; Distributor; Distributor alat kesehatan; Jasa ekspor - impor untuk perbekalan farmasi, peralatan farmasi, obat-obatan dan kosmetika; Jasa grosir; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Layanan eceran atau grosir untuk kosmetik dan alat kesehatan; Pembelian Madu dan Hasil produksi madu; Penelitian perniagaan dan pemasaran madu; Penilaian produk madu; Penjualan Madu dan Hasil produksi madu; Toko eceran yang menjual produk susu; Toko jamu (herbal); agen impor-ekspor; agen penjualan barang baik eceran maupun grosir; iklan, promosi, dan layanan keagenan; jasa distributor grosir untuk untuk teh dan kopi; jasa grosir untuk produk susu; jasa penjualan obat-obatan; jasa retail secara online untuk produk konsumen; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; layanan grosir untuk alat kesehatan untuk manusia; layanan grosir yang berkaitan dengan produk susu; layanan ritel atau grosir untuk obat-obatan; layanan ritel untuk alat kesehatan bagi manusia; layanan ritel untuk produk susu; layanan ritel yang berkaitan dengan produk susu; layanan ritel yang disediakan oleh toko obat; layanan toko grosir online yang menampilkan produk susu; layanan toko ritel menampilkan alat-alat kesehatan untuk manusia; layanan toko ritel yang menampilkan produk susu; toko alat kesehatan; toko grosir===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052683

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:33:35

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : STEVEN ERWIN WIJAYA

Alamat Pemohon : Jl. Surya Timur Blok B/1, RT.002, RW.005, Kedoya Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Yosephine Kartini Natawiria S.H., M.H.

Alamat Kuasa : Menara Kuningan Lantai 30 Unit B-C Jl. H.R. Rasuna Said Kav. 5 Blok X-7, Karet Kuningan

540 Etiket

MILKITA JUARANYA PERMEN SUSU

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : MILKITA JUARANYA PERMEN SUSU

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.

511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Beras; Berondong; Bubuk untuk membuat roti; Bubur dengan bahan dasar susu untuk makanan; Emping (kerupuk dari melinjo); Es Konsumsi; Kakao; Kecap; Kerupuk; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi susu bubuk; Kue Susu; MSG (Monosodium Glutamate); Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Meses cokelat; Mie; Minuman Teh Susu Telur; Minuman beras kencur; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman kokoa dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kunyit asam; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Moccacino (minuman yang terdiri dari bahan berupa susu, kopi dan cokelat); Permen Asam; Permen Jahe; Permen Kristal bening; Permen Pastilles; Permen Pelega Tenggorokan; Permen cokelat; Permen kenyal; Permen pedas; Permen susu; Permen susu dalam bentuk bubuk; Roti susu; Sediaan untuk membuat minuman coklat dengan susu berbentuk serbuk; Tauco; Tepung jagung; Yogurt Beku; almond berlapis permen; apel berlapis permen; bahan pengganti kopi; batangan es susu; bihun; bola keju gembung [camilan jagung]; bubuk coklat; cengkeh [rempah-rempah]; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cokelat yang mengandung susu; cuka; dekorasi permen untuk kue; es; es krim; es krim susu; es susu; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; garam; gelang permen; gula; jahe [bumbu]; kalung permen; karamel [permen]; kembang gula; kopi susu instan; kue, biskuit, kue kering; lada; madu, madu sirup; mayones; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar cokelat yang mengandung susu; minuman cokelat dengan susu; minuman kakao dengan susu; minuman kopi; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman teh; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; moster; pasta permen [kembang gula]; permen; permen batangan; permen bebas gula; permen buah jelly; permen buah yang lembut; permen butterscotch; permen cokelat yang mengandung pralin ; permen cokelat yang memiliki rasa pralin; permen ginseng; permen gula tanpa obat; permen kapas; permen karet [gula-gula]; permen karet bebas gula [gula-gula]; permen mint untuk menyegarkan nafas; permen nougat; permen peppermint; permen permen; permen rasa buah-buahan; permen rasa kopi.; permen rasa mint; permen rebus; permen tongkat; permen yang dibuat dengan karamel; permen yang diperkaya kalsium; permen yogurt beku; petis; popcorn berlapis permen; praline (permen); ragi*; rempah-rempah; roti*; sagu; sambal; saos; tapioka; teh; teh susu; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi; tepung Hunkwe; tepung*; terasi; vanili; wafer===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052684	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 16:37:02	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DUCOSMETIC COMPANY	
	Alamat Pemohon	:	780-6, Namcheon-ro, Namcheon-myeon, Gyeongsan-si, Gyeongsangbuk-do, The Republic of Korea	
740	Nama Kuasa	:	Yufiter Mino PGP Sitepu S.H., M.Hum.	
	Alamat Kuasa	:	Korea Center Building Suite 202 Jalan Jenderal Gatot Subroto No. 58, Jakarta Selatan 12950	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	JOA dan Lukisan	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM dan PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan riasan; Cairan untuk rambut (kosmetik); Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Kosmetik fungsional; Krim pembersih (kosmetik); Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Losion pelembab (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Pelembab (kosmetik); Pembersih wajah (kosmetik); Pensil highlighter (kosmetik); Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sediaan tata rias wajah; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Serum kecantikan (kosmetik); Spray wajah (kosmetik); Toner cair (Kosmetik); bantalan kapas untuk menghilangkan make-up; basis untuk make-up; dandan; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); kapur untuk make-up; kit kosmetik; kit make-up; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik non-medis; krim dan lotion kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; lipstik; lotion pelembab kulit [kosmetik]; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mousses [kosmetik]; penghilang riasan mata; pensil make-up; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; primer kuku [kosmetik]; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); rias wajah; riasan mata; salep kulit pelembab [kosmetik]; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan tata rias===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052685	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 16:37:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MANDRAVA WANGI	
	Alamat Pemohon	:	Komp. Pergudangan Kosambi Permai Blok KK No. 9, Jatimulya, Kabupaten Tangerang, Banten	

740 Nama Kuasa : Hendrawati Santoso S.H.

Alamat Kuasa : Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

AL NAHYAN

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : AL NAHYAN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Aftershave; Air beling; Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Air untuk mengatur rambut; Alas bedak; Amplas besi; Amplas cat duco; Amplas kayu; Aromaterapi, bukan untuk penggunaan medis; Aromatik diffuser; Baby soaps; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan pengawet kulit (pengkilat); Bahan riasan; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Balsam bayi (lilin lebah) tidak mengandung obat; Balsem dan losion yang dipakai setelah bercukur; Balsem kecantikan; Balsem mata; Bantal mata mengandung pengharum; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Batang kondisioner; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Belau cucian; Bibit parfum; Bintang terima 3; Bubuk sampo; Bubuk toilet; Bulu mata buatan; Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Bulu mata rambut asli; Bumbu Mayat; Bunga Rampe; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Busa pencuci wajah; Busa rambut; Cairan Esensi; Cairan atau zat untuk menghilangkan lemak, minyak, dan kotoran; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar diesel; Cairan atau zat untuk membersihkan komponen-komponen rem kendaraan; Cairan atau zat untuk membersihkan tar jalan, getah pohon, dan serangga membandel pada permukaan kendaraan; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cairan harum untuk tubuh; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan penyegar tubuh dengan cara disemprot; Cairan untuk berkumur (pembilas) dan penyegar mulut tidak mengandung obat; Cairan untuk menyetrika; Cairan untuk menyetrika untuk digunakan dengan mesin penguap pakaian; Cairan untuk rambut (kosmetik); Cat alis; Coating kaca mobil; Cologne bayi; Deodorant stick; Deterjen bayi; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen cair standar; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Deterjen untuk keperluan binatu; Dispenser pengharum ruangan; Dupa berbentuk kerucut; Dupa dalam kemasan; Dupa yang disemprotkan; Eksfoliator; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esens and minyak yang mudah menguap; Esens rambut; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Fondation yang lembut; Garis Mata (Eye liner); Gel alis; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Gel untuk mandi; Gel, garam untuk mandi berendam dan shower bukan untuk keperluan medis; Gel, minyak, krim, losion, dan semprotan pembersih; Gincu; Highlighter; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Hyaluronic serum; Isi ulang dispenser pengharum ruangan non listrik; Isi ulang untuk dispenser pengharum ruangan listrik; Jel Penghilang Noda Jerawat; Jel Perawatan Noda Jerawat non-medis; Kain Penggosok; Kain amplas dari pasir; Kain penyeka [perlengkapan mandi]; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kertas tisu yang sudah dilembabkan untuk bayi; Kolonye; Kondisioner; Kondisioner cair (kosmetik); Korektor warna bibir; Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krem Jerawat Non Medis; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim balm cacat; Krim bernutrisi; Krim creambath; Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Krim dan minyak untuk berjemur; Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mandi untuk bayi; Krim mata; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim pencuci tangan; Krim rambut; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim tabir surya; Krim untuk bercukur; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk pijat; Krim untuk tumit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Krim, minyak, losion dan busa stelah bercukur; Kuku buatan; Kumur gigi yang tidak mengandung obat; Lak rambut; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lembaran untuk pori-pori di hidung; Lembaran, bantalan, ban, cakram dan roda abrasif; Lilin leleh; Linen untuk menghilangkan minyak wajah; Lip tint (pewarna bibir); Lipensetip; Lipstik berbentuk pasta;

Lipstik cair; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti ketombe (tidak mengandung obat); Losion anti-penuaan; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion tanpa obat untuk rambut; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Losion untuk wajah; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Make up remover gel; Make up remover krim; Maker wajah (Kosmetik); Malam pembuat sepatu; Malam tukang sepatu; Malam untuk kulit; Malam untuk sepatu; Maskara; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker kecantikan untuk tangan; Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker perawatan [kaki]; Masker perawatan [tangan]; Masker untuk kebersihan daerah kewanitaan; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak bayi; Minyak memperbaiki rambut Jepang; Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk mandi pancuran; Minyak untuk mandi, garam untuk mandi; Minyak untuk pijat; Minyak untuk sumbu sembahyang; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Minyak, losion dan krem untuk badan dan kulit; Mousse (busa) untuk bercukur; Nyongyong; Obat kumur; Obat kumur oral; Obat kumur tidak mengandung obat; Odol; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Pasta cuci tangan (non-medis); Pasta gigi dan obat kumur; Pasta gigi untuk bayi; Pelapis kuku; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pelembut kain; Pelembut kain konsentrat; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pelembut kain untuk kegunaan cucian; Pelembut pakaian; Pelet (Minyak); Pelicin pakaian; Pembasmi jamur yang pada kaca mobil; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pembilas kain; Pemerah bibir; Pemerah kuku; Pemerah pipi berbentuk bubuk; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Pemutih ketiak; Pemutih pakaian; Pemutih untuk digunakan pada rambut; Pencuci tangan; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Pengawet kulit (poles); Pengharum interior mobil; Pengharum ruangan; Pengharum ruangan yang disemprotkan; Pengkilap ban; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Pengkilap serba guna (semir ban); Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Penguat warna pada kain; Penjernih; Pensil highlighter (kosmetik); Pensil untuk bibir; Penyegar kain untuk keperluan binatu; Penyegar lemari pakaian; Penyegar nafas tidak mengandung obat; Penyegar ruangan; Penyegar udara ruangan; Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan kulit dan perawatan tubuh; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan rambut; Perawatan anti-penuaan; Perlengkapan mandi; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Perona Pipi; Perona mata; Persiapan diet dan zat untuk penggunaan medis dalam pengendalian berat badan; Persiapan tanpa selip dan penutup lantai anti slip; Persiapan toiletry non medis, pasta gigi; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi dan produk pewangi untuk penggunaan pribadi; Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Pewarna bibir dengan ketahanan yang lebih lama; Pewarna dan cat rambut; Pewarna untuk rambut, sampo; Pomade alis; Pomade bibir; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk penataan rambut; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk perawatan rambut; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Pundi berisi bunga, buah, dan rempah kering yang sudah diberikan wewangian; Pupur; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun anti keringat; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun cream; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk keperluan binatu; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub bibir; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan buatan untuk proses mencoklatkan kulit; Sediaan cairan dan sediaan substansi untuk menghilangkan noda; Sediaan dan bahan untuk keperluan mencuci; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan eksfoliasi untuk kulit; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kimia untuk mencemerlangkan warna untuk keperluan rumah tangga (cucian); Sediaan kondisioner untuk rambut; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan kumur gigi tidak mengandung obat; Sediaan mandi; Sediaan mencuci pakaian dan tekstil menggunakan tangan; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan

pengelupas cat dan sticker; Sediaan pengelupasan atau penghilangan cat dan pernis; Sediaan pengeringan rambut; Sediaan penghapus perekat; Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; Sediaan penghilang warna untuk keperluan binatu; Sediaan penyegar udara; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan perawatan kulit, yaitu, balsem untuk tubuh; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk kulit dan untuk rambut; Sediaan perawatan pribadi; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Sediaan peredam cucian; Sediaan perlengkapan mandi yang berasal dari wangi-wangian; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan pewangi untuk udara; Sediaan pewarna kuku; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan sebelum bercukur; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan sediaan untuk membuang lemak; Sediaan setelah bercukur; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan tata rias dan penghapus riasan; Sediaan tata rias wajah; Sediaan toilet tidak mengandung obat; Sediaan toning untuk bibir; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk mandi dan mandi; Sediaan untuk manikur kuku; Sediaan untuk melembutkan rambut; Sediaan untuk membersihkan (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan kulit (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan saluran pipa; Sediaan untuk memoles gigi (bukan untuk medis); Sediaan untuk menahan sinar matahari; Sediaan untuk menata rambut; Sediaan untuk mencoklatkan kulit; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan untuk menghilangkan kerak air untuk kebutuhan rumah tangga; Sediaan untuk menghilangkan rambut; Sediaan untuk mengkilatkan dan menggosok kendaraan; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Sediaan-sediaan untuk membersihkan; Sediaan-sediaan untuk mengkilapkan (semir); Semir sepatu; Semir sepatu bot; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Semprotan untuk keperluan pribadi yang tidak mengandung obat; Senyawa wewangian; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Shampo berbentuk batangan; Sipat; Sipat (Kosmetik); Siwak; Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray penyegar mulut; Spray wajah (kosmetik); Standar pelembut kain; Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Strip untuk pori-pori kulit; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Susu untuk perawatan kulit; Tabir surya yang disemprot; Tambalan pemutih gigi; Tanah liat (kosmetik); Tapal gigi; Tempat lipstik; Tissue basah; Tissue wangi basah; Tisu basah; Tisu basah bayi; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu penyerap untuk wajah; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Tisu yang diresapi dengan wangi-wangian; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Vitamin C serum; Vitamin rambut; Warna alis; Wax polishing (malam pemoles); Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; Zat untuk menurunkan kelembaban untuk penggunaan rumah tangga; abrasive fleksibel; abrasive industri; abu vulkanik untuk dibersihkan; aditif cucian; agen pembilas pencuci piring; agen pembilas untuk cucian; agen pencuci untuk tekstil; air bunga jeruk [sulingan herbal]; air lavender; air linen beraroma; air mawar [sulingan herbal]; air parfum; air toilet biasa; air toilet yang mengandung minyak ular; air wangi; alis palsu; alis palsu perekat diri; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; amonia untuk keperluan pembersihan; ampelas; amplas untuk mengasah pensil gambar; amril; anti keringat; anti keringat (pembersih badan); antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; aplikator semir sepatu yang mengandung semir sepatu; aroma diffuser buluh udara; aromatik [minyak esensial]; aromatik untuk keperluan rumah tangga; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan kimia pencerah warna untuk keperluan rumah tangga [binatu]; bahan parfum dan perasa/aroma; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan pemoles untuk pengawetan kulit; bahan pewarna rambut; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; baju-baju bayi yang diresapi; bakhoor; balm cukur; balm dan krim setelah bercukur; balm rambut non-obat; balsam non-medis untuk rambut; balsam rambut; balsem bibir tanpa obat; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; balsem setelah dicukur; balsem, selain untuk keperluan medis; band abrasif; bantalan diresapi dengan sediaan melepas make-up; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk menghilangkan make-up; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; bar sampo padat; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; basis untuk make-up; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang dupa; batang kapas untuk keperluan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; batu apung; batu apung buatan; batu apung untuk digunakan pada tubuh; batu apung untuk penggunaan pribadi; batu cukur [astringen]; batu keramik beraroma; batu pemulih kaki; batu penghalus; batu tawas [astringen]; batu tripoli untuk dipoles; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; benzine penghilang noda; berkumur, bukan untuk tujuan medis; bilas warna untuk rambut; bilasan pemutih gigi; bintsuke-abura [minyak memperbaiki rambut Jepang]; blau cuci; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bom mandi; bronzer kulit; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi; bubuk gigi dibasahi; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk gosok; bubuk kaki tanpa obat; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi tanpa obat;

bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk pacar; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pasta gigi; bubuk pemoles; bubuk pencuci rambut; bubuk pewangi anti bau badan; bubuk sabun; bubuk tubuh berkilau; bubuk wangi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; bulu mata palsu; busa cukur; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa mandi; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; busa untuk digunakan di mandi pancuran (shower); busa untuk mandi berendam dan pancuran; butiran pembersih wajah; butiran penggosok badan, butiran penggosok wajah; cairan gerusan; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan pencuci; cairan penghapus kutek; cairan penghilang noda; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan tidak tergelincir untuk lantai; cairan untuk pembersih injector; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat krom; cat kuku; cat kuku (kosmetik); cat kuku dan penghapus cat kuku; cat kuku gel; cat sediaan pengupasan; cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cat wajah; cat, pernis dan pernis menghapus komposisi; celak mata; cemerlang; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; cologne setelah bercukur; colognes, parfum dan kosmetik; compacts / kompak yang mengandung make-up; concealer [kosmetik]; concealer untuk flek dan noda; concealer wajah; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk penggunaan pribadi; cream bath campuran bunga kering dengan rempah-rempah; cuci buah dan sayuran; cuci masker; dandan; dandanan teater; darah teater; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; dasar perona mata agar warna lebih keluar (Eye primer); dasar untuk parfum bunga; decalcomanias untuk kuku; degreas, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; detergen untuk menghilangkan jamur; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen cucian; deterjen mangkuk toilet; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen piring; deterjen rumah tangga sintetis; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; deterjen untuk penggunaan rumah tangga; deterjen yang disiapkan dari minyak bumi [untuk keperluan rumah tangga]; deterjen, selain untuk digunakan dalam operasi manufaktur dan untuk tujuan medis; deterjen, tissue basah; diamantine [abrasif]; dupa; eau de parfum; eau de toilette; eksfolian untuk kulit; eksfoliasi kulit; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak aromatik; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; ekstrak untuk parfum; emolien kulit; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; emulsi, gel dan lotion untuk perawatan kulit; enamel kuku; esens kayu putih [minyak esensial]; esens pemutih; esens perawatan kulit non-medis; esens tubuh; esens untuk kulit; esens wajah; esensi badian; esensi halus; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [zat eterik]; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; fizzies mandi; formula anti-kerut; foundation; foundation cair; fumigasi dupa untuk kamar wewangian; garam mandi; garam mandi beraroma; garam mandi kosmetik; garam mandi tanpa obat; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam mandi, bukan untuk keperluan medis; garam pemutih; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel cukur; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel kosmetik; gel kuku; gel kulit untuk mempercepat, meningkatkan atau memperpanjang tan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi; gel mandi dan mandi; gel mandi dan mandi, bukan untuk tujuan medis; gel mandi tidak mengandung obat; gel mandi, krim dan minyak; gel mata; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel menjadi alat bantu penata rambut; gel pasta gigi; gel patung; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pelindung rambut; gel pemanas non-medis; gel pemutihan gigi; gel penata alis; gel penata rambut; gel penyamakan [kosmetik]; gel pewarna alis; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel pra-cukur; gel rambut; gel rambut dan mousse rambut; gel setelah bercukur; gel setelah matahari; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tahan usia; gel tanpa obat; gel tanpa obat untuk melembabkan kulit; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk dipakai setelah bercukur; gel untuk gigi; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gel untuk mandi pancuran (shower); gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh; gel untuk tubuh (kosmetik); gel untuk wajah; gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; gel, semprotan, mousses dan balsem untuk penataan rambut dan perawatan rambut; gel-gel perawatan kulit; gelatin rumput laut untuk penggunaan binatu; geraniol; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; glasir cucian; glasir pati untuk keperluan binatu; glasir rambut; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter kuku; glitter tubuh; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; greasepaint; gulungan abrasif; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen pencuci piring; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; heliotropin; hidrator kulit; hidrogen peroksida untuk digunakan pada rambut; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); hio; ionone [wewangian]; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan listrik; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan non-listrik; isi ulang aroma untuk reed diffusers; jel dan krem untuk mandi shower; jel dan krim untuk mandi shower; kain abrasif; kain ampelas; kain amplas; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain dan kertas abrasif; kain diresapi dengan deterjen untuk dibersihkan; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan kacamata; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan lensa kamera; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain diresapi dengan sediaan pemolesan untuk dibersihkan; kain diresapi untuk debu; kain diresapi untuk pemolesan; kain kaca [kain abrasif]; kain make-up dari kapas; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kamar mandi tanpa obat; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas kecantikan; kapas pemupur diresapi dengan sediang untuk menghapus make-up; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur sirih; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; karbida logam [abrasive]; kaset untuk membubuhkan wig; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kayu wangi; kemenyan; kepingan baja untuk digunakan sebagai bahan abrasif pada sandblasting; kertas abrasif; kertas ampelas; kertas amplas; kertas amplas untuk mengasah pensil gambar; kertas polishing; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kertas untuk penggunaan kosmetik;

kerucut dupa dan dupa; kerucut pinus beraroma; kit kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias terdiri dari gloss; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona mata; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; komposisi abrasif yang digunakan dalam pembuatan cat logam; komposisi pelepas cat; komposisi pelepas pernis; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kondisioner kain; kondisioner kuku; kondisioner kulit; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kondisioner sampo; korundum [abrasif]; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim; krim after-shave (non-obat); krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim bayi tidak mengandung obat; krim bayi yang tidak mengandung obat; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim berjemur; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim boot; krim bronzing kulit; krim creambath; krim cukur; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan lotion penyamakan sinar matahari; krim dan sediaan setelah matahari; krim dasar bedak; krim dingin; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim kulit tabir surya; krim kulit tanpa obat; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim kutikula; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim obat menghilangkan rambut; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pelurus rambut; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemoles; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pencukur; krim pengelupas; krim pengencang [kosmetik]; krim penghalus kulit; krim penghilang bulu; krim pengkondisi; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim penyamak sendiri; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim perlindungan rambut; krim perlindungan rambut, non-obat; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim pra-cukur; krim rambut; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim sepatu; krim sepatu dan boot; krim setelah dicukur; krim setelah matahari; krim siang; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh beraroma; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk bahan kulit; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk mandi; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk menghindari kulit terbakar dari sengatan matahari (non medis); krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim yang hilang; krim, losion dan gel penyamakan; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; kristal mandi, bukan untuk keperluan medis; kuku buatan akrilik; kuku buatan bubuk; kuku buatan dari logam mulia; kuku jari kaki palsu; kuku palsu; kulit mengklarifikasi; kulit quillaia untuk dicuci; kunko [fumigasi dupa untuk kamar wewangian]; kutek kuku; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; lem ikatan potongan rambut; lem untuk menguatkan kuku; lembar abrasif; lembar pengering antistatik; lembaran binatu untuk penghilang noda warna; lilin bahan kulit; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin carnauba polishing untuk penggunaan mobil; lilin kumis; lilin

lantai; lilin mobil; lilin obat menghilangkan rambut; lilin pembuat sepatu; lilin pemoles; lilin penata rambut; lilin penjahit; lilin penjahit dan tukang sepatu; lilin pijat, selain untuk keperluan medis; lilin tanpa selip untuk lantai; lilin tukang sepatu; lilin untuk keperluan kecantikan; lilin untuk lantai parket; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion dan semprotan untuk kulit; losion dan semprotan untuk kulit (non-medis); losion dan semprotan untuk muka; losion dan semprotan untuk rambut; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion rambut; losion sebelum dan sesudah bercukur; losion setelah bercukur; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; losion, susu, dan krim untuk tubuh (tidak mengandung obat); lotion aromaterapi; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion berjemur; lotion berjemur kosmetik; lotion cukur; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion gelombang-set; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk kulit; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion obat menghilangkan rambut; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pelindung rambut; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk tubuh; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion pengeritingan permanen; lotion penguat untuk tangan; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion perawatan rambut; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion setelah matahari; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion styling; lotion tabir surya; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus gel; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; mandi minyak untuk perawatan rambut; manik-manik mandi; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; maskara; maskara rambut; masker kaki untuk perawatan kulit; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker kulit berbentuk losion dan semprotan; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata; masker mata gel; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker pemutih kulit wajah; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut; masker rambut dan kulit kepala; masker scrub pemurnian mendalam; masker tanah liat penyeimbang minyak; masker tanah liat penyeimbang minyak rumput laut; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker tangan untuk perawatan kulit; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan kapur; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, mencuci dan memoles sediaan; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; memoles batu; memoles untuk alat musik; mencuci soda, untuk membersihkan; menggiling foil; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; menghidrasi; mengklarifikasi tonik wajah; mint untuk wewangian; minyak Kolonyo; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromaterapi; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak atsiri citron; minyak bergamot; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak dan lotion penyamakan matahari; minyak esensial; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial dari kayu cedar; minyak esensial lemon; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak esensial untuk digunakan dalam aromaterapi; minyak esensial untuk digunakan dalam pembuatan produk beraroma; minyak esensial untuk digunakan dalam proses pembuatan; minyak esensial untuk digunakan sebagai penyedap makanan; minyak esensial untuk industri umum, pertanian dan perdagangan umum; minyak esensial untuk keperluan industri; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak esensial untuk minuman penyedap; minyak esensial untuk penggunaan pribadi; minyak esensial untuk penggunaan pribadi, yaitu minyak untuk mandi, minyak tubuh dan minyak pijat; minyak esensial untuk penggunaan rumah tangga; minyak esensial yang berasal dari tumbuhan; minyak gaultheria; minyak jenggot; minyak kasturi [wewangian]; minyak kolonyo; minyak kolonyo/air aromatik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak kutikula; minyak lavender; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi dan garam mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mandi tanpa obat; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mawar; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak melati; minyak memperbaiki rambut; minyak non-obat; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penataan rambut; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak penyamakan matahari; minyak peppermint [wewangian]; minyak perlindungan matahari; minyak pijat; minyak pijat tubuh; minyak pinus untuk membersihkan lantai; minyak pohon teh; minyak rambut; minyak rambut kemiri; minyak rambut orang aring; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak terpentin untuk degreasing; minyak tubuh; minyak tubuh berkilau; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk

keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan memotong kuku; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk keperluan toilet; minyak untuk parfum dan aroma; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wajah; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak perawatan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousse dan gel penataan rambut; mousse perawatan kulit; mousse perlindungan rambut; mousse rambut; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; musk alami; musk sintetis; mutiara mandi; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; obat dan bahan obat menghilangkan rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; paket wajah; palet pengkilap bibir; palet perona mata; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk gel; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasir abrasif; pasir untuk sandblasting; pasta abrasif; pasta gigi; pasta gigi bayi; pasta gigi cair; pasta gigi dalam bentuk kue lunak; pasta gigi dalam bentuk permen karet; pasta gigi dan obat kumur; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta pemutih gigi; pasta styling untuk rambut; pasta untuk mengkilapkan bahan kulit; pasta untuk tangkai pisau cukur; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pati cucian; pati untuk keperluan binatu; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelembut kain; pelembut kain untuk penggunaan binatu; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pelunak kutikula; pembentuk garis bibir; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim; pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rem; pembersih rumah tangga; pembersih saluran alkali dalam bentuk padat; pembersih saluran enzimatik; pembersih saluran kaustik; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih sepatu (sediaan); pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih vinil dan kulit serta lapisan pelindung; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilas akhir cucian; pembilas gigi; pembilasan rambut; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemecah rambut [sediaan penataan rambut]; pemelihara rambut; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pemerah susu krim; pemoles bibir; pemolesan pemerah pipi; pemutih bokong; pemutih cucian; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih gigi berbentuk pena; pemutih ketiak; pemutih kuku; pemutih rambut; pemutih selakangan; pena cat kuku; pena cat kuku remover; pena korektor untuk riasan mata; pencerah kulit; pencerah rambut; pencuci muka; pencuci tangan tanpa obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pencucian cucian; pencucian mata, bukan untuk tujuan medis; penetral bibir; penetral untuk pengeritingan permanen; pengatur tekstur rambut; pengawet untuk kulit [poles]; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; pengeras kuku; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; penghapus enamel kuku, pena korektor enamel kuku; pengharum ruangan; penghilang cat kuku; penghilang cat kuku berbentuk gel; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; penghilang enamel kuku; penghilang kapur; penghilang lem [selain untuk keperluan industri]; penghilang lemak; penghilang lilin lantai [sediaan gerusan]; penghilang limescale; penghilang noda; penghilang pernis; penghilang riasan mata; penghitam alis; pengkilap bibir; pengkilap rambut; pengkilau rambut dalam bentuk semprotan; peningkat bawah mata; pensil alis; pensil blush on; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil make-up; pensil mata; pensil mata kosmetik; pensil untuk bibir; pensil untuk keperluan memutihkan gigi; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyedap untuk minuman [minyak esensial]; penyegar kulit; penyegar nafas; penyegar nafas, bukan untuk tujuan medis; penyegar tubuh dengan cara disemprot; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka yang diresapi dengan sediaan dan bahan-bahan untuk membersihkan dan memoles; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; penyemprot tubuh; peralatan mandi tanpa obat; perasa kue [minyak esensial]; perasa makanan [minyak esensial]; perasa makanan disiapkan dari minyak esensial; perasa menjadi minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa menjadi minyak esensial, untuk tembakau; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; perawatan pelurusan rambut; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perawatan rambut keratin; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk kuku palsu; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona mata; perona mata berupa kilauan (Eyeshadow glitter); perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); persiapan untuk perawatan rambut; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pewangi nafas dalam bentuk

kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pewangi rambut; pewarna Rambut; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna janggut; pewarna kosmetik; pewarna lotion untuk rambut; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pewarna untuk keperluan toilet; pewarna-pewarna rambut; pewarnaan rambut dan sediaan pewarnaan rambut; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; poles dan krim untuk logam; poles gigitiruan; poles untuk kulit; poles untuk sepatu bersinar; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; pomanders [zat aromatik]; potpourris [wewangian]; preparat dan bahan membersihkan dan mencuci untuk penggunaan pribadi, yaitu, persiapan untuk mandi dan mandi pancuran (shower) yang tidak mengandung obat; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat mulut dan gigi; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tangan dan kaki; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk mandi non-medis; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk pengelupas untuk merawat dan membersihkan kulit; produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan untuk melindungi rambut; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; produk untuk perawatan kulit berbentuk cairan; produk wewangian; produk wewangian yaitu kolonye; produk yang tidak mengandung obat untuk penggunaan higienis mulut; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rambut rontok; ramuan mandi, bukan untuk tujuan medis; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rendam kaki tanpa pengobatan; rias wajah; riasan mata; rum rum; rum rum untuk keperluan kosmetik; rumput laut untuk digunakan dalam tata rias; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cair yang digunakan untuk mencuci kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk mencerahkan tekstil; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wajah tanpa obat; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sachet aroma untuk bantal mata; sachet bunga rampai untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; sachet parfum; sachet untuk linen wangi; safrol; sahampoo untuk kendaraan; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; sampo; sampo dan kondisioner rambut; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sampo mobil; sampo tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk kendaraan bermotor; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sarung tangan pengamplasan; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub kaki; scrub krim tubuh; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk kaki; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk tubuh; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sealant polimer untuk membersihkan, menyinari, dan melindungi permukaan eksterior mobil; sediaan untuk mencuci tangan; sediaan untuk mengkilapkan buah; sediaan abrasif; sediaan anti keringat (sediaan mandi); sediaan antistatik untuk keperluan rumah tangga; sediaan aromaterapi; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan bercukur dan bercukur; sediaan berjemur; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan berjemur dan sediaan perlindungan dari matahari; sediaan binatu; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan buffing kuku; sediaan busa untuk mandi; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan cukur; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan perawatan rambut; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan degreasing; sediaan degreasing dengan basis pelarut; sediaan degreasing untuk keperluan rumah tangga; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan dry-cleaning; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan furbishing; sediaan gerusan; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan hiasan rambut [sediaan highlight]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kondisioner kain; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit;

sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi bukan untuk tujuan medis; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan mandi, bukan untuk keperluan medis; sediaan meluruskan rambut; sediaan membersihkan dan mencuci untuk keperluan rumah tangga; sediaan membersihkan kendaraan; sediaan mencuci rambut; sediaan menghapus make-up; sediaan menghapus pernis; sediaan menghilangkan karat; sediaan menghilangkan kutikula; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan non-obat untuk mengurangi sengatan matahari; sediaan obat menghilangkan rambut; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemolesan; sediaan pemolesan untuk bahan kulit; sediaan pemolesan, penggerusan dan abrasif; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih untuk keperluan domestik; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pemutihan gigi; sediaan pemutihan kulit; sediaan penataan rambut; sediaan pencuci; sediaan pencuci piring; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pencucian untuk keperluan binatu; sediaan pengasah; sediaan pengasahan; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan pengeriting rambut; sediaan pengeritingan dan pengeritingan permanen; sediaan pengeritingan rambut dan pengaturan rambut; sediaan penghapus noda; sediaan pengharum ruangan; sediaan penghilang pernis; sediaan penghilang rambut; sediaan penghilang warna; sediaan penghilang warna untuk rambut; sediaan penguatan kuku; sediaan pengupasan lantai; sediaan pengupasan lilin; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perataan [kanji]; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit yang menggabungkan madu Manuka dan/atau bahan-bahan herbal; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan matahari bukan medis; sediaan perawatan matahari dan sun block tanpa obat; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan rambut yang terdiri dari minyak kelapa murni organik dan minyak kelapa murni; sediaan perawatan rambut, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan perbaikan kuku; sediaan perendaman cucian; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan pewarnaan rambut; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan phytocosmetic; sediaan pijat tanpa obat; sediaan pra-cukur dan setelah-cukur; sediaan pra-perendaman; sediaan rambut santai; sediaan rambut tanpa obat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sanitasi menjadi peralatan mandi non-obat; sediaan sanitasi menjadi perlengkapan mandi; sediaan setelah bercukur; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tabir surya untuk digunakan pada kulit; sediaan tanpa obat untuk digunakan di kamar mandi; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; sediaan tata rias; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan ukuran binatu; sediaan untuk mandi berendam berbentuk butiran kristal; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan dan menyemir kulit dan alas kaki, tidak termasuk produk rambut; sediaan untuk membersihkan dapur, sediaan untuk membersihkan kamar mandi, sediaan untuk membersihkan toilet; sediaan untuk membersihkan gigi; sediaan untuk membersihkan gigi palsu; sediaan untuk membersihkan pipa saluran pembuangan; sediaan untuk membersihkan rambut; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan termasuk sediaan untuk mencuci, memoles, mengkilapkan; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat, memelihara dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membuat daun tanaman mengkilap; sediaan untuk membuka blokir pipa limbah; sediaan untuk membuka saluran pipa drainase; sediaan untuk membuka wastafel; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mencuci; sediaan untuk mencuci buah dan sayuran; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan untuk mengasah; sediaan untuk mengecat

rambut; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk menggosok; sediaan untuk menghapus manikur; sediaan untuk menghilangkan kuku gel; sediaan untuk menghilangkan limescale, karat atau minyak; sediaan untuk menghilangkan warna rambut; sediaan untuk mengikalkan rambut; sediaan untuk mengilatkan [semir]; sediaan untuk merawat tangan dan tubuh; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengeritingan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengupasan lilin dari lantai; sediaan untuk perawatan bulu mata; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut, menghilangkan warna rambut, mengecat rambut dan mewarnai rambut; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh untuk menutupi noda kulit; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan yang tidak mengandung obat untuk bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan sebelum bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk melembabkan, memberi nutrisi, mengencangkan dan merawat kulit; sediaan) zat pencerah warna untuk keperluan binatu di dalam rumah tangga; sediaan, termasuk krim, gel, dan mouse, untuk digunakan sebelum, selama dan setelah bercukur; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; sediaan-sediaan aroma wangi ruangan; sediaan-sediaan eksfoliasi non-medis untuk kulit kepala dan rambut; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan perawatan gigi; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil; sediaan-sediaan untuk membersihkan dan mencuci; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; self-tanning lotion [kosmetik]; semir boot; semir dan lilin sepatu; semir furnitur; semir gigi; semir lantai; semir mobil; semir sepatu dan boot; semir sepatu dan krim; semir untuk furnitur dan lantai; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan dengan pengharum untuk badan, semprotan dengan pengharum untuk ruangan; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kamar beraroma; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan linen beraroma; semprotan menjadi alat bantu penata rambut; semprotan mulut tanpa obat; semprotan pelindung panas untuk rambut; semprotan penata rambut; semprotan penyegar kain beraroma; semprotan penyegar nafas; semprotan rambut; semprotan rambut dan gel rambut; semprotan tubuh; semprotan tubuh beraroma; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; senyawa buffing; senyawa penggosok lantai; sepatu hitam [semir sepatu]; sepatu sesuatu; serat untuk keperluan kosmetik; serbuk basma; serbuk gosok untuk tujuan umum; serpih mandi; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; serum yang mengandung ekstrak batu permata; shampo rambut; shampoo kering; shampoo ketombe; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; silikon karbida [abrasif]; soda pemutih; soda soda; solusi gerusan; solusi pembersih lensa kacamata; solusi pengeritingan dingin; stik untuk menyebarkan aroma; stiker kuku jari kaki; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip abrasif; strip lilin untuk menghilangkan rambut tubuh; strip napas menyegarkan; strip pemutih gigi; strip pemutih, pasta gigi; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; styling mousse; sulingan herbal; sulingan tanaman; sumbu diresapi dengan wewangian untuk kamar wewangian; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; sun-tanning gel; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu berjemur; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah dicukur; susu setelah matahari; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu tubuh; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet deterjen pencuci piring; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; terpene [minyak esensial]; terpentin untuk mengalami degreasing; texturizers kulit; tips kuku; tiriskan dan cuci sediaan yang tidak menghalangi; tiriskan sediaan pembersihan; tiriskan sediaan pemblokiran; tissue (penyeka) yang telah dilembabkan sebelumnya untuk wajah tidak mengandung obat; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan preparat anti-keringat untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan berjemur; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan menghilangkan make-up; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan perawatan kulit; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kertas diresapi untuk membersihkan piring; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; tisyu bayi; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tongkat dupa; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tongkat pomade; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; topeng kulit kepala; transfer

dekoratif untuk keperluan kosmetik; transfer tato temporer; transfer tato yang bisa dilepas; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; ujung kuku buatan; vanillin sintetis [wewangian]; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap; wangi-wangian; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; warna alis dalam bentuk pensil dan bubuk; warna bulu mata; warna jenggot; warna menjalankan lembar cucian pencegahan; warna pipi; warna rambut; wax rambut; wewangian; wewangian alami; wewangian dan dupa; wewangian dan wangi-wangian; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian kayu cedar; wewangian sintetis; wewangian untuk digunakan dalam pembuatan; wewangian untuk keperluan rumah tangga; wewangian untuk mobil; wewangian untuk penggunaan pribadi; wewangian vanila; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wewangian, wewangian dan dupa; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi; witch hazel [sulingan herbal]; wol baja diresapi untuk pembersihan; zat pelembut untuk keperluan rumah tangga; zat pengering untuk mesin pencuci piring===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052686 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:39:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JULI HARTONO
Alamat Pemohon : Jl.Budi Mulia,RT.004,RW.010,Kelurahan Pademangan Barat,Kecamatan Pademangan,Jakarta Utara., Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53

HUJIAtool KARYA ANAK BANGSA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : HUJIA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru,Gold
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bor tangan listrik; Gerinda genggam, listrik; Mesin poles mobil motor; Palu yang dioperasikan dengan listrik; alat-alat listrik; gergaji listrik; mesin bor; mesin pengamplasan; mesin pengumpul debu; penyedot debu===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052687 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:39:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. MANDRAVA WANGI
Alamat Pemohon : Komp. Pergudangan Kosambi Permai Blok KK No. 9, Jatimulya, Kabupaten Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa : Hendrawati Santoso S.H.
Alamat Kuasa : Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

AL THANI

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : AL THANI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aftershave; Air beling; Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Air untuk mengatur rambut; Alas bedak; Amplas besi; Amplas cat duco; Amplas kayu; Aromaterapi, bukan untuk penggunaan medis; Aromatik diffuser; Baby soaps; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan pengawet kulit (pengkilat); Bahan riasan; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Balsam bayi (lilin lebah) tidak mengandung obat; Balsem dan losion yang dipakai setelah bercukur; Balsem kecantikan; Balsem mata; Bantal mata mengandung pengharum; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Batang kondisioner; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Belau cucian; Bibit parfum; Bintang terima 3; Bubuk sampo; Bubuk toilet; Bulu mata buatan; Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Bulu mata rambut asli; Bumbu Mayat; Bunga Rampe; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Busa pencuci wajah; Busa rambut; Cairan Esensi; Cairan atau zat untuk menghilangkan lemak, minyak, dan kotoran; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar diesel; Cairan atau zat untuk membersihkan komponen-komponen rem kendaraan; Cairan atau zat untuk membersihkan tar jalan, getah pohon, dan serangga membandel pada permukaan kendaraan; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cairan harum untuk tubuh; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan

pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan penyegar tubuh dengan cara disemprot; Cairan untuk berkumur (pembilas) dan penyegar mulut tidak mengandung obat; Cairan untuk menyetrika; Cairan untuk menyetrika untuk digunakan dengan mesin penguap pakaian; Cairan untuk rambut (kosmetik); Cat alis; Coating kaca mobil; Cologne bayi; Deodorant stick; Deterjen bayi; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen cair standar; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Deterjen untuk keperluan binatu; Dispenser pengharum ruangan; Dupa berbentuk kerucut; Dupa dalam kemasan; Dupa yang disemprotkan; Eksfoliator; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esens and minyak yang mudah menguap; Esens rambut; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Fondation yang lembut; Garis Mata (Eye liner); Gel alis; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Gel untuk mandi; Gel, garam untuk mandi berendam dan shower bukan untuk keperluan medis; Gel, minyak, krim, losion, dan semprotan pembersih; Gincu; Highlighter; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Hyaluronic serum; Isi ulang dispenser pengharum ruangan non listrik; Isi ulang untuk dispenser pengharum ruangan listrik; Jel Penghilang Noda Jerawat; Jel Perawatan Noda Jerawat non-medis; Kain Penggosok; Kain amplas dari pasir; Kain penyeka [perlengkapan mandi]; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kertas tisu yang sudah dilembabkan untuk bayi; Kolonye; Kondisioner; Kondisioner cair (kosmetik); Korektor warna bibir; Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krem Jerawat Non Medis; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim balm cacat; Krim bernutrisi; Krim creambath; Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Krim dan minyak untuk berjemur; Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mandi untuk bayi; Krim mata; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim pencuci tangan; Krim rambut; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim tabir surya; Krim untuk bercukur; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk pijat; Krim untuk tumit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Krim, minyak, losion dan busa stelah bercukur; Kuku buatan; Kumur gigi yang tidak mengandung obat; Lak rambut; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lembaran untuk pori-pori di hidung; Lembaran, bantalan, ban, cakram dan roda abrasif; Lilin leleh; Linen untuk menghilangkan minyak wajah; Lip tint (pewarna bibir); Lipensetip; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti ketombe (tidak mengandung obat); Losion anti-penuaan; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion tanpa obat untuk rambut; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Losion untuk wajah; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Make up remover gel; Make up remover krim; Maker wajah (Kosmetik); Malam pembuat sepatu; Malam tukang sepatu; Malam untuk kulit; Malam untuk sepatu; Maskara; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker kecantikan untuk tangan; Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker perawatan [kaki]; Masker perawatan [tangan]; Masker untuk kebersihan daerah kewanitaan; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak bayi; Minyak memperbaiki rambut Jepang; Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk mandi pancuran; Minyak untuk mandi, garam untuk mandi; Minyak untuk pijat; Minyak untuk sumbu sembahyang; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Minyak, losion dan krem untuk badan dan kulit; Mousse (busa) untuk bercukur; Nyongyong; Obat kumur; Obat kumur oral; Obat kumur tidak mengandung obat; Odol; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Pasta cuci tangan (non-medis); Pasta gigi dan obat kumur; Pasta gigi untuk bayi; Pelapis kuku; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pelembut kain; Pelembut kain konsentrat; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pelembut kain untuk kegunaan cucian; Pelembut pakaian; Pelet (Minyak); Pelicin pakaian; Pembasmi jamur yang pada kaca mobil; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pembilas kain; Pemerah bibir; Pemerah kuku; Pemerah pipi berbentuk bubuk; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Pemutih ketiak; Pemutih pakaian; Pemutih untuk digunakan pada rambut; Pencuci tangan; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Pengawet kulit (poles); Pengharum interior mobil; Pengharum ruangan; Pengharum ruangan yang disemprotkan; Pengkilap ban; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Pengkilap serba guna (semir ban); Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Penguat warna pada kain; Penjernih; Pensil highlighter (kosmetik); Pensil untuk bibir; Penyegar kain untuk keperluan binatu; Penyegar lemari pakaian; Penyegar nafas

tidak mengandung obat; Penyegar ruangan; Penyegar udara ruangan; Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan kulit dan perawatan tubuh; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan rambut; Perawatan anti-penuaan; Perlengkapan mandi; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Perona Pipi; Perona mata; Persiapan diet dan zat untuk penggunaan medis dalam pengendalian berat badan; Persiapan tanpa selip dan penutup lantai anti slip; Persiapan toiletry non medis, pasta gigi; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi dan produk pewangi untuk penggunaan pribadi; Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Pewarna bibir dengan ketahanan yang lebih lama; Pewarna dan cat rambut; Pewarna untuk rambut, sampo; Pomade alis; Pomade bibir; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk penataan rambut; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk perawatan rambut; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Pundi berisi bunga, buah, dan rempah kering yang sudah diberikan wewangian; Pupur; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun anti keringat; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun cream; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk keperluan binatu; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub bibir; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan buatan untuk proses mencoklatkan kulit; Sediaan cairan dan sediaan substansi untuk menghilangkan noda; Sediaan dan bahan untuk keperluan mencuci; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan eksfoliasi untuk kulit; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kimia untuk mencemerlangkan warna untuk keperluan rumah tangga (cucian); Sediaan kondisioner untuk rambut; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan kumur gigi tidak mengandung obat; Sediaan mandi; Sediaan mencuci pakaian dan tekstil menggunakan tangan; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan pengelupas cat dan sticker; Sediaan pengelupasan atau penghilangan cat dan pernis; Sediaan pengeringan rambut; Sediaan penghapus perekat; Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; Sediaan penghilang warna untuk keperluan binatu; Sediaan penyegar udara; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan perawatan kulit, yaitu, balsem untuk tubuh; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk kulit dan untuk rambut; Sediaan perawatan pribadi; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Sediaan peredam cucian; Sediaan perlengkapan mandi yang berasal dari wangi-wangian; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan pewangi untuk udara; Sediaan pewarna kuku; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan sebelum bercukur; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan sediaan untuk membuang lemak; Sediaan setelah bercukur; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan tata rias dan penghapus riasan; Sediaan tata rias wajah; Sediaan toilet tidak mengandung obat; Sediaan toning untuk bibir; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk mandi dan mandi; Sediaan untuk manikur kuku; Sediaan untuk melembutkan rambut; Sediaan untuk membersihkan (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan kulit (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan saluran pipa; Sediaan untuk memoles gigi (bukan untuk medis); Sediaan untuk menahan sinar matahari; Sediaan untuk menata rambut; Sediaan untuk mencoklatkan kulit; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan untuk menghilangkan kerak air untuk kebutuhan rumah tangga; Sediaan untuk menghilangkan rambut; Sediaan untuk mengkilatkan dan menggosok kendaraan; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Sediaan-sediaan untuk membersihkan; Sediaan-sediaan untuk mengkilapkan (semir); Semir sepatu; Semir sepatu bot; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Semprotan untuk keperluan pribadi yang tidak mengandung obat; Senyawa wewangian; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Shampo berbentuk batangan; Sipat; Sipat (Kosmetik); Siwak; Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray penyegar mulut; Spray wajah (kosmetik); Standar pelembut kain; Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Strip untuk pori-pori kulit; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Susu untuk perawatan kulit; Tabir surya yang disemprot; Tambalan pemutih gigi; Tanah liat (kosmetik);

Tapal gigi; Tempat lipstik; Tissue basah; Tissue wangi basah; Tisu basah; Tisu basah bayi; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu penyerap untuk wajah; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Tisu yang diresapi dengan wangi-wangian; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Vitamin C serum; Vitamin rambut; Warna alis; Wax polishing (malam pemoles); Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; Zat untuk menurunkan kelembaban untuk penggunaan rumah tangga; abrasive fleksibel; abrasive industri; abu vulkanik untuk dibersihkan; aditif cucian; agen pembilas pencuci piring; agen pembilas untuk cucian; agen pencuci untuk tekstil; air bunga jeruk [sulingan herbal]; air lavender; air linen beraroma; air mawar [sulingan herbal]; air parfum; air toilet biasa; air toilet yang mengandung minyak ular; air wangi; alis palsu; alis palsu perekat diri; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; amonia untuk keperluan pembersihan; ampelas; amplas untuk mengasah pensil gambar; amril; anti keringat; anti keringat (pembersih badan); antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; aplikator semir sepatu yang mengandung semir sepatu; aroma diffuser buluh udara; aromatik [minyak esensial]; aromatik untuk keperluan rumah tangga; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan kimia pencerah warna untuk keperluan rumah tangga [binatu]; bahan parfum dan perasa/aroma; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan pemoles untuk pengawetan kulit; bahan pewarna rambut; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; baju-baju bayi yang diresapi; bakhoor; balm cukur; balm dan krim setelah bercukur; balm rambut non-obat; balsam non-medis untuk rambut; balsam rambut; balsem bibir tanpa obat; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; balsem setelah dicukur; balsem, selain untuk keperluan medis; band abrasif; bantalan diresapi dengan sediaan melepas make-up; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk menghilangkan make-up; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; bar sampo padat; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; basis untuk make-up; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang dupa; batang kapas untuk keperluan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; batu apung; batu apung buatan; batu apung untuk digunakan pada tubuh; batu apung untuk penggunaan pribadi; batu cukur [astringen]; batu keramik beraroma; batu pemulih kaki; batu penghalus; batu tawas [astringen]; batu tripoli untuk dipoles; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; benzine penghilang noda; berkumur, bukan untuk tujuan medis; bilas warna untuk rambut; bilasan pemutih gigi; bintsuke-abura [minyak memperbaiki rambut Jepang]; blau cuci; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bom mandi; bronzer kulit; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi; bubuk gigi dibasahi; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk gosok; bubuk kaki tanpa obat; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi tanpa obat; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk pacar; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pasta gigi; bubuk pemoles; bubuk pencuci rambut; bubuk pewangi anti bau badan; bubuk sabun; bubuk tubuh berkilau; bubuk wangi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; bulu mata palsu; busa cukur; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa mandi; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; busa untuk digunakan di mandi pancuran (shower); busa untuk mandi berendam dan pancuran; butiran pembersih wajah; butiran penggosok badan, butiran penggosok wajah; cairan gerusan; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan pencuci; cairan penghapus kutek; cairan penghilang noda; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan tidak tergelincir untuk lantai; cairan untuk pembersih injector; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat krom; cat kuku; cat kuku (kosmetik); cat kuku dan penghapus cat kuku; cat kuku gel; cat sediaan pengupasan; cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cat wajah; cat, pernis dan pernis menghapus komposisi; celak mata; cemerlang; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; cologne setelah bercukur; colognes, parfum dan kosmetik; compacts / kompak yang mengandung make-up; concealer [kosmetik]; concealer untuk flek dan noda; concealer wajah; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk penggunaan pribadi; cream bath campuran bunga kering dengan rempah-rempah; cuci buah dan sayuran; cuci masker; dandan; dandanan teater; darah teater; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; dasar perona mata agar warna lebih keluar (Eye primer); dasar untuk parfum bunga; decalcomanias untuk kuku; degreas, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; detergen untuk menghilangkan jamur; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen cucian; deterjen mangkuk toilet; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen piring; deterjen rumah tangga sintetis; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; deterjen untuk penggunaan rumah tangga; deterjen yang disiapkan dari minyak bumi [untuk keperluan rumah tangga]; deterjen, selain untuk digunakan dalam operasi manufaktur dan untuk tujuan medis; deterjen, tissue basah; diamantine [abrasif]; dupa; eau de parfum; eau de toilette; eksfolian untuk kulit; eksfoliasi kulit; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak aromatik; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; ekstrak untuk parfum; emolien kulit; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh; emulsi

tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; emulsi, gel dan lotion untuk perawatan kulit; enamel kuku; esens kayu putih [minyak esensial]; esens pemutih; esens perawatan kulit non-medis; esens tubuh; esens untuk kulit; esens wajah; esensi badian; esensi halus; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [zat eterik]; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; fizzies mandi; formula anti-kerut; foundation; foundation cair; fumigasi dupa untuk kamar wewangian; garam mandi; garam mandi beraroma; garam mandi kosmetik; garam mandi tanpa obat; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam mandi, bukan untuk keperluan medis; garam pemutih; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel cukur; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel kosmetik; gel kuku; gel kulit untuk mempercepat, meningkatkan atau memperpanjang tan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi; gel mandi dan mandi; gel mandi dan mandi, bukan untuk tujuan medis; gel mandi tidak mengandung obat; gel mandi, krim dan minyak; gel mata; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel menjadi alat bantu penata rambut; gel pasta gigi; gel patung; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pelindung rambut; gel pemanas non-medis; gel pemutihan gigi; gel penata alis; gel penata rambut; gel penyamakan [kosmetik]; gel pewarna alis; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel pra-cukur; gel rambut; gel rambut dan mousse rambut; gel setelah bercukur; gel setelah matahari; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tahan usia; gel tanpa obat; gel tanpa obat untuk melembabkan kulit; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk dipakai setelah bercukur; gel untuk gigi; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gel untuk mandi pancuran (shower); gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh; gel untuk tubuh (kosmetik); gel untuk wajah; gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; gel, semprotan, mousses dan balsem untuk penataan rambut dan perawatan rambut; gel-gel perawatan kulit; gelatin rumput laut untuk penggunaan binatu; geraniol; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; glasir cucian; glasir pati untuk keperluan binatu; glasir rambut; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter kuku; glitter tubuh; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; greasepaint; gulungan abrasif; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen pencuci piring; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; heliotropin; hidrator kulit; hidrogen peroksida untuk digunakan pada rambut; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); hio; ionone [wewangian]; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan listrik; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan non-listrik; isi ulang aroma untuk reed diffusers; jel dan krem untuk mandi shower; jel dan krim untuk mandi shower; kain abrasif; kain ampelas; kain amplas; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain dan kertas abrasif; kain diresapi dengan deterjen untuk dibersihkan; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan kacamata; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan lensa kamera; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain diresapi dengan sediaan pemolesan untuk dibersihkan; kain diresapi untuk debu; kain diresapi untuk pemolesan; kain kaca [kain abrasif]; kain make-up dari kapas; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kamar mandi tanpa obat; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas kecantikan; kapas pemupur diresapi dengan sediang untuk menghapus make-up; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur sirih; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; karbida logam [abrasive]; kaset untuk membubuhkan wig; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kayu wangi; kemenyan; kepingan baja untuk digunakan sebagai bahan abrasif pada sandblasting; kertas abrasif; kertas ampelas; kertas amplas; kertas amplas untuk mengasah pensil gambar; kertas polishing; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kertas untuk penggunaan kosmetik; kerucut dupa dan dupa; kerucut pinus beraroma; kit kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias terdiri dari gloss; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona mata; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; komposisi abrasif yang digunakan dalam pembuatan cat logam; komposisi pelepas cat; komposisi pelepas pernis; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kondisioner kain; kondisioner kuku; kondisioner kulit; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kondisioner sampo; korundum [abrasif]; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim; krim after-shave (non-obat); krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan

kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim bayi tidak mengandung obat; krim bayi yang tidak mengandung obat; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim berjemur; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim boot; krim bronzing kulit; krim creambath; krim cukur; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan lotion penyamakan sinar matahari; krim dan sediaan setelah matahari; krim dasar bedak; krim dingin; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim kulit tabir surya; krim kulit tanpa obat; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim kutikula; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim obat menghilangkan rambut; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pelurus rambut; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemoles; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pencukur; krim pengelupas; krim pengencang [kosmetik]; krim penghalus kulit; krim penghilang bulu; krim pengkondisi; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim penyamak sendiri; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim perlindungan rambut; krim perlindungan rambut, non-obat; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim pra-cukur; krim rambut; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim sepatu; krim sepatu dan boot; krim setelah dicukur; krim setelah matahari; krim siang; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh beraroma; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk bahan kulit; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk mandi; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk menghindari kulit terbakar dari sengatan matahari (non medis); krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim yang hilang; krim, losion dan gel penyamakan; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; kristal mandi, bukan untuk keperluan medis; kuku buatan akrilik; kuku buatan bubuk; kuku buatan dari logam mulia; kuku jari kaki palsu; kuku palsu; kulit mengklarifikasi; kulit quillaia untuk dicuci; kunko [fumigasi dupa untuk kamar wewangian]; kutek kuku; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; lem ikatan potongan rambut; lem untuk menguatkan kuku; lembar abrasif; lembar pengering antistatik; lembaran binatu untuk penghilang noda warna; lilin bahan kulit; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin carnauba polishing untuk penggunaan mobil; lilin kumis; lilin lantai; lilin mobil; lilin obat menghilangkan rambut; lilin pembuat sepatu; lilin pemoles; lilin penata rambut; lilin penjahit; lilin penjahit dan tukang sepatu; lilin pijat, selain untuk keperluan medis; lilin tanpa selip untuk lantai; lilin tukang sepatu; lilin untuk keperluan kecantikan; lilin untuk lantai parket; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion dan semprotan untuk kulit; losion dan semprotan untuk kulit (non-medis); losion dan semprotan untuk muka; losion dan semprotan untuk rambut; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion rambut; losion sebelum dan sesudah bercukur; losion setelah bercukur; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; losion, susu, dan krim untuk tubuh (tidak mengandung obat); lotion aromaterapi; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion berjemur; lotion berjemur kosmetik; lotion cukur; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion gelombang-set; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk kulit; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion obat menghilangkan rambut; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pelindung rambut; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk tubuh; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion pengeritingan permanen; lotion penguat untuk tangan; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion perawatan rambut; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion setelah matahari; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion styling; lotion tabir surya; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus gel; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi

busa bayi; mandi minyak untuk perawatan rambut; manik-manik mandi; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; maskara; maskara rambut; masker kaki untuk perawatan kulit; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker kulit berbentuk losion dan semprotan; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata; masker mata gel; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker pemutih kulit wajah; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut; masker rambut dan kulit kepala; masker scrub pemurnian mendalam; masker tanah liat penyeimbang minyak; masker tanah liat penyeimbang minyak rumput laut; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker tangan untuk perawatan kulit; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan kapur; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, mencuci dan memoles sediaan; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; memoles batu; memoles untuk alat musik; mencuci soda, untuk membersihkan; menggiling foil; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; menghidrasi; mengklarifikasi tonik wajah; mint untuk wewangian; minyak Kolonyo; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromaterapi; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak atsiri citron; minyak bergamot; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak dan lotion penyamakan matahari; minyak esensial; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial dari kayu cedar; minyak esensial lemon; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak esensial untuk digunakan dalam aromaterapi; minyak esensial untuk digunakan dalam pembuatan produk beraroma; minyak esensial untuk digunakan dalam proses pembuatan; minyak esensial untuk digunakan sebagai penyedap makanan; minyak esensial untuk industri umum, pertanian dan perdagangan umum; minyak esensial untuk keperluan industri; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak esensial untuk minuman penyedap; minyak esensial untuk penggunaan pribadi; minyak esensial untuk penggunaan pribadi, yaitu minyak untuk mandi, minyak tubuh dan minyak pijat; minyak esensial untuk penggunaan rumah tangga; minyak esensial yang berasal dari tumbuhan; minyak gaultheria; minyak jenggot; minyak kasturi [wewangian]; minyak kolonyo; minyak kolonyo/air aromatik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak kutikula; minyak lavender; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi dan garam mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mandi tanpa obat; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mawar; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak melati; minyak memperbaiki rambut; minyak non-obat; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penataan rambut; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak penyamakan matahari; minyak peppermint [wewangian]; minyak perlindungan matahari; minyak pijat; minyak pijat tubuh; minyak pinus untuk membersihkan lantai; minyak pohon teh; minyak rambut; minyak rambut kemiri; minyak rambut orang aring; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak terpentin untuk degreasing; minyak tubuh; minyak tubuh berkilau; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan memotong kuku; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk keperluan toilet; minyak untuk parfum dan aroma; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wajah; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak perawatan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousse dan gel penataan rambut; mousse perawatan kulit; mousse perlindungan rambut; mousse rambut; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; musk alami; musk sintetis; mutiara mandi; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; obat dan bahan obat menghilangkan rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; paket wajah; palet pengkilap bibir; palet perona mata; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk gel; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasir abrasif; pasir untuk sandblasting; pasta abrasif; pasta gigi; pasta gigi bayi; pasta gigi cair; pasta gigi dalam bentuk kue lunak; pasta gigi dalam bentuk permen karet; pasta gigi dan obat kumur; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta pemutih gigi; pasta styling untuk rambut; pasta untuk mengkilapkan bahan kulit; pasta untuk tangkai pisau cukur; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pati cucian; pati untuk keperluan binatu; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelembut kain; pelembut kain untuk penggunaan binatu; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pelunak kutikula; pembentuk garis bibir; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim; pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rem; pembersih rumah tangga; pembersih saluran alkali dalam bentuk padat; pembersih saluran enzimatik; pembersih saluran

kaustik; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih sepatu (sediaan); pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih vinil dan kulit serta lapisan pelindung; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilas akhir cucian; pembilas gigi; pembilasan rambut; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemecah rambut [sediaan penataan rambut]; pemelihara rambut; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pemerah susu krim; pemoles bibir; pemolesan pemerah pipi; pemutih bokong; pemutih cucian; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih gigi berbentuk pena; pemutih ketiak; pemutih kuku; pemutih rambut; pemutih selakangan; pena cat kuku; pena cat kuku remover; pena korektor untuk riasan mata; pencerah kulit; pencerah rambut; pencuci muka; pencuci tangan tanpa obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pencucian cucian; pencucian mata, bukan untuk tujuan medis; penetral bibir; penetral untuk pengeritingan permanen; pengatur tekstur rambut; pengawet untuk kulit [poles]; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; pengeras kuku; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; penghapus enamel kuku, pena korektor enamel kuku; pengharum ruangan; penghilang cat kuku; penghilang cat kuku berbentuk gel; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; penghilang enamel kuku; penghilang kapur; penghilang lem [selain untuk keperluan industri]; penghilang lemak; penghilang lilin lantai [sediaan gerusan]; penghilang limescale; penghilang noda; penghilang pernis; penghilang riasan mata; penghitam alis; pengkilap bibir; pengkilap rambut; pengkilau rambut dalam bentuk semprotan; peningkat bawah mata; pensil alis; pensil blush on; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil make-up; pensil mata; pensil mata kosmetik; pensil untuk bibir; pensil untuk keperluan memutihkan gigi; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyedap untuk minuman [minyak esensial]; penyegar kulit; penyegar nafas; penyegar nafas, bukan untuk tujuan medis; penyegar tubuh dengan cara disemprot; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka yang diresapi dengan sediaan dan bahan-bahan untuk membersihkan dan memoles; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; penyemprot tubuh; peralatan mandi tanpa obat; perasa kue [minyak esensial]; perasa makanan [minyak esensial]; perasa makanan disiapkan dari minyak esensial; perasa menjadi minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa menjadi minyak esensial, untuk tembakau; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; perawatan pelurusan rambut; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perawatan rambut keratin; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk kuku palsu; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona mata; perona mata berupa kilauan (Eyeshadow glitter); perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); persiapan untuk perawatan rambut; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pewangi rambut; pewarna Rambut; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna janggut; pewarna kosmetik; pewarna lotion untuk rambut; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pewarna untuk keperluan toilet; pewarna-pewarna rambut; pewarnaan rambut dan sediaan pewarnaan rambut; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; poles dan krim untuk logam; poles gigitiruan; poles untuk kulit; poles untuk sepatu bersinar; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; pomanders [zat aromatik]; potpourris [wewangian]; preparat dan bahan membersihkan dan mencuci untuk penggunaan pribadi, yaitu, persiapan untuk mandi dan mandi pancuran (shower) yang tidak mengandung obat; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat mulut dan gigi; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tangan dan kaki; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk mandi non-medis; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk pengelupas untuk merawat dan membersihkan kulit; produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan untuk melindungi rambut; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; produk untuk perawatan kulit berbentuk cairan; produk wewangian; produk wewangian yaitu kolonye; produk yang tidak mengandung obat untuk penggunaan higienis mulut; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rambut rontok; ramuan mandi, bukan untuk tujuan medis; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rendam kaki tanpa pengobatan; rias wajah; riasan mata; rum rum; rum rum untuk keperluan kosmetik; rumput laut untuk digunakan dalam tata rias; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cair yang digunakan untuk mencuci kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir;

sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk mencerahkan tekstil; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wajah tanpa obat; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sachet aroma untuk bantal mata; sachet bunga rampai untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; sachet parfum; sachet untuk linen wangi; safrol; sahampoo untuk kendaraan; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; sampo; sampo dan kondisioner rambut; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sampo mobil; sampo tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk kendaraan bermotor; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sarung tangan pengamplasan; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub kaki; scrub krim tubuh; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk kaki; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk tubuh; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sealant polimer untuk membersihkan, menyinari, dan melindungi permukaan eksterior mobil; sediaan untuk mencuci tangan; sediaan untuk mengkilapkan buah; sediaan abrasif; sediaan anti keringat (sediaan mandi); sediaan antistatik untuk keperluan rumah tangga; sediaan aromaterapi; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan bercukur dan bercukur; sediaan berjemur; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan berjemur dan sediaan perlindungan dari matahari; sediaan binatu; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan buffing kuku; sediaan busa untuk mandi; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan cukur; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan perawatan rambut; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan degreasing; sediaan degreasing dengan basis pelarut; sediaan degreasing untuk keperluan rumah tangga; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan dry-cleaning; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan furbishing; sediaan gerusan; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan hiasan rambut [sediaan highlight]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kondisioner kain; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi bukan untuk tujuan medis; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan mandi, bukan untuk keperluan medis; sediaan meluruskan rambut; sediaan membersihkan dan mencuci untuk keperluan rumah tangga; sediaan membersihkan kendaraan; sediaan mencuci rambut; sediaan menghapus make-up; sediaan menghapus pernis; sediaan menghilangkan karat; sediaan menghilangkan kutikula; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan non-obat untuk mengurangi sengatan matahari; sediaan obat menghilangkan rambut; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemolesan; sediaan pemolesan untuk bahan kulit; sediaan pemolesan, penggerusan dan abrasif; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih untuk keperluan domestik; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pemutihan gigi; sediaan pemutihan kulit; sediaan penataan rambut;

sediaan pencuci; sediaan pencuci piring; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pencucian untuk keperluan binatu; sediaan pengasah; sediaan pengasahan; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan pengeriting rambut; sediaan pengeritingan dan pengeritingan permanen; sediaan pengeritingan rambut dan pengaturan rambut; sediaan penghapus noda; sediaan pengharum ruangan; sediaan penghilang pernis; sediaan penghilang rambut; sediaan penghilang warna; sediaan penghilang warna untuk rambut; sediaan penguatan kuku; sediaan pengupasan lantai; sediaan pengupasan lilin; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perataan [kanji]; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit yang menggabungkan madu Manuka dan/atau bahan-bahan herbal; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan matahari bukan medis; sediaan perawatan matahari dan sun block tanpa obat; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan rambut yang terdiri dari minyak kelapa murni organik dan minyak kelapa murni; sediaan perawatan rambut, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan perbaikan kuku; sediaan perendaman cucian; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan pewarnaan rambut; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan phytocosmetic; sediaan pijat tanpa obat; sediaan pra-cukur dan setelah-cukur; sediaan pra-perendaman; sediaan rambut santai; sediaan rambut tanpa obat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sanitasi menjadi peralatan mandi non-obat; sediaan sanitasi menjadi perlengkapan mandi; sediaan setelah bercukur; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tabir surya untuk digunakan pada kulit; sediaan tanpa obat untuk digunakan di kamar mandi; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; sediaan tata rias; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan ukuran binatu; sediaan untuk mandi berendam berbentuk butiran kristal; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan dan menyemir kulit dan alas kaki, tidak termasuk produk rambut; sediaan untuk membersihkan dapur, sediaan untuk membersihkan kamar mandi, sediaan untuk membersihkan toilet; sediaan untuk membersihkan gigi; sediaan untuk membersihkan gigi palsu; sediaan untuk membersihkan pipa saluran pembuangan; sediaan untuk membersihkan rambut; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan termasuk sediaan untuk mencuci, memoles, mengkilapkan; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat, memelihara dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membuat daun tanaman mengkilap; sediaan untuk membuka blokir pipa limbah; sediaan untuk membuka saluran pipa drainase; sediaan untuk membuka wastafel; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mencuci; sediaan untuk mencuci buah dan sayuran; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan untuk mengasah; sediaan untuk mengecat rambut; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk menggosok; sediaan untuk menghapus manikur; sediaan untuk menghilangkan kuku gel; sediaan untuk menghilangkan limescale, karat atau minyak; sediaan untuk menghilangkan warna rambut; sediaan untuk mengikalkan rambut; sediaan untuk mengilatkan [semir]; sediaan untuk merawat tangan dan tubuh; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengeritingan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengupasan lilin dari lantai; sediaan untuk perawatan bulu mata; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut, menghilangkan warna rambut, mengecat rambut dan mewarnai rambut; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh untuk menutupi noda kulit; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan yang tidak mengandung obat untuk bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan sebelum bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk melembabkan, memberi nutrisi, mengencangkan dan merawat kulit; sediaan) zat pencerah warna untuk keperluan binatu di dalam rumah tangga; sediaan, termasuk krim, gel, dan mouse, untuk digunakan sebelum, selama dan setelah bercukur; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; sediaan-sediaan aroma wangi ruangan; sediaan-sediaan eksfoliasi non-medis untuk kulit kepala dan rambut; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan perawatan gigi; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil; sediaan-sediaan untuk membersihkan dan mencuci; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; self-tanning lotion [kosmetik]; semir boot; semir dan lilin sepatu; semir furnitur; semir gigi; semir lantai; semir mobil; semir sepatu dan boot; semir sepatu dan krim; semir untuk furnitur dan lantai; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan dengan pengharum untuk badan, semprotan dengan pengharum untuk ruangan; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kamar beraroma; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan linen beraroma; semprotan menjadi alat bantu penata rambut; semprotan mulut tanpa obat; semprotan pelindung panas untuk rambut; semprotan penata rambut; semprotan penyegar kain beraroma; semprotan penyegar nafas; semprotan rambut; semprotan rambut dan gel rambut; semprotan tubuh; semprotan tubuh beraroma; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; senyawa buffing; senyawa penggosok lantai; sepatu hitam [semir

sepatu]; sepatu sesuatu; serat untuk keperluan kosmetik; serbuk basma; serbuk gosok untuk tujuan umum; serpih mandi; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; serum yang mengandung ekstrak batu permata; shampo rambut; shampoo kering; shampoo ketombe; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; silikon karbida [abrasif]; soda pemutih; soda soda; solusi gerusan; solusi pembersih lensa kacamata; solusi pengeritingan dingin; stik untuk menyebarkan aroma; stiker kuku jari kaki; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip abrasif; strip lilin untuk menghilangkan rambut tubuh; strip napas menyegarkan; strip pemutih gigi; strip pemutih, pasta gigi; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; styling mousse; sulingan herbal; sulingan tanaman; sumbu diresapi dengan wewangian untuk kamar wewangian; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; sun-tanning gel; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu berjemur; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah dicukur; susu setelah matahari; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu tubuh; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet deterjen pencuci piring; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; terpene [minyak esensial]; terpentin untuk mengalami degreasing; texturizers kulit; tips kuku; tiriskan dan cuci sediaan yang tidak menghalangi; tiriskan sediaan pembersihan; tiriskan sediaan pemblokiran; tissue (penyeka) yang telah dilembabkan sebelumnya untuk wajah tidak mengandung obat; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan preparat anti-keringat untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan berjemur; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan menghilangkan make-up; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan perawatan kulit; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kertas diresapi untuk membersihkan piring; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; tisyu bayi; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tongkat dupa; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tongkat pomade; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; topeng kulit kepala; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; transfer tato temporer; transfer tato yang bisa dilepas; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; ujung kuku buatan; vanillin sintetis [wewangian]; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap; wangi-wangian; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; warna alis dalam bentuk pensil dan bubuk; warna bulu mata; warna jenggot; warna menjalankan lembar cucian pencegahan; warna pipi; warna rambut; wax rambut; wewangian; wewangian alami; wewangian dan dupa; wewangian dan wangi-wangian; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian kayu cedar; wewangian sintetis; wewangian untuk digunakan dalam pembuatan; wewangian untuk keperluan rumah tangga; wewangian untuk mobil; wewangian untuk penggunaan pribadi; wewangian vanila; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wewangian, wewangian dan dupa; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi; witch hazel [sulingan herbal]; wol baja diresapi untuk pembersihan; zat pelembut untuk keperluan rumah tangga; zat pengering untuk mesin pencuci piring===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052688
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 16:40:45
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Theresia Yunita
	Alamat Pemohon	:	Mutiara Taman Palem Blok A2 No. 23-25, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11730
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

NavCor

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NavCor
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	unsur warna dalam merek adalah biru dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat diagnosa untuk keperluan medis; Mesin Sinar-X untuk keperluan medis (alat rontgen); aparatur diagnostik ultrasonik untuk tujuan medis; electrocardiographs; electroencephalographs; mesin latihan untuk tujuan rehabilitatif medis; peralatan

pembedahan, yaitu sistem navigasi pembedahan yang terdiri dari pelacak, sensor atau penanda untuk menyediakan informasi tentang anatomi pasien===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052689
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 16:41:24
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. MANDRAVA WANGI
	Alamat Pemohon	:	Komp. Pergudangan Kosambi Permai Blok KK No. 9, Jatimulya, Kabupaten Tangerang, Banten
740	Nama Kuasa	:	Hendrawati Santoso S.H.
	Alamat Kuasa	:	Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

540 Etiket

QARDHAWI

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	QARDHAWI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Aftershave; Air beling; Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Air untuk mengatur rambut; Alas bedak; Amplas besi; Amplas cat duco; Amplas kayu; Aromaterapi, bukan untuk penggunaan medis; Aromatik diffuser; Baby soaps; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan pengawet kulit (pengkilat); Bahan riasan; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Balsam bayi (lilin lebah) tidak mengandung obat; Balsem dan losion yang dipakai setelah bercukur; Balsem kecantikan; Balsem mata; Bantal mata mengandung pengharum; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Batang kondisioner; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Belau cucian; Bibit parfum; Bintang terima 3; Bubuk sampo; Bubuk toilet; Bulu mata buatan; Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Bulu mata rambut asli; Bumbu Mayat; Bunga Rampe; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Busa pencuci wajah; Busa rambut; Cairan Esensi; Cairan atau zat untuk menghilangkan lemak, minyak, dan kotoran; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar diesel; Cairan atau zat untuk membersihkan komponen-komponen rem kendaraan; Cairan atau zat untuk membersihkan tar jalan, getah pohon, dan serangga membandel pada permukaan kendaraan; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cairan harum untuk tubuh; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan penyegar tubuh dengan cara disemprot; Cairan untuk berkumur (pembilas) dan penyegar mulut tidak mengandung obat; Cairan untuk menyetrika; Cairan untuk menyetrika untuk digunakan dengan mesin penguap pakaian; Cairan untuk rambut (kosmetik); Cat alis; Coating kaca mobil; Cologne bayi; Deodorant stick; Deterjen bayi; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen cair standar; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Deterjen untuk keperluan binatu; Dispenser pengharum ruangan; Dupa berbentuk kerucut; Dupa dalam kemasan; Dupa yang disemprotkan; Eksfoliator; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esens and minyak yang mudah menguap; Esens rambut; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Fondation yang lembut; Garis Mata (Eye liner); Gel alis; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Gel untuk mandi; Gel, garam untuk mandi berendam dan shower bukan untuk keperluan medis; Gel, minyak, krim, losion, dan semprotan pembersih; Gincu; Highlighter; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Hyaluronic serum; Isi ulang dispenser pengharum ruangan non listrik; Isi ulang untuk dispenser pengharum ruangan listrik; Jel Penghilang Noda Jerawat; Jel Perawatan Noda Jerawat non-medis; Kain Penggosok; Kain amplas dari pasir; Kain penyeka [perlengkapan mandi]; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kertas tisu yang sudah dilembabkan untuk bayi; Kolonye; Kondisioner; Kondisioner cair (kosmetik); Korektor warna bibir; Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krem Jerawat Non Medis; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim balm cacat; Krim bernutrisi; Krim creambath; Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Krim dan minyak untuk berjemur; Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mandi untuk bayi; Krim mata; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelembab; Krim

pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim pencuci tangan; Krim rambut; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim tabir surya; Krim untuk bercukur; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk pijat; Krim untuk tumit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Krim, minyak, losion dan busa stelah bercukur; Kuku buatan; Kumur gigi yang tidak mengandung obat; Lak rambut; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lembaran untuk pori-pori di hidung; Lembaran, bantalan, ban, cakram dan roda abrasif; Lilin leleh; Linen untuk menghilangkan minyak wajah; Lip tint (pewarna bibir); Lipensetip; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti ketombe (tidak mengandung obat); Losion anti-penuaan; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion tanpa obat untuk rambut; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Losion untuk wajah; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Make up remover gel; Make up remover krim; Maker wajah (Kosmetik); Malam pembuat sepatu; Malam tukang sepatu; Malam untuk kulit; Malam untuk sepatu; Maskara; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker kecantikan untuk tangan; Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker perawatan [kaki]; Masker perawatan [tangan]; Masker untuk kebersihan daerah kewanitaan; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak bayi; Minyak memperbaiki rambut Jepang; Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk mandi pancuran; Minyak untuk mandi, garam untuk mandi; Minyak untuk pijat; Minyak untuk sumbu sembahyang; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Minyak, losion dan krem untuk badan dan kulit; Mousse (busa) untuk bercukur; Nyongyong; Obat kumur; Obat kumur oral; Obat kumur tidak mengandung obat; Odol; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Pasta cuci tangan (non-medis); Pasta gigi dan obat kumur; Pasta gigi untuk bayi; Pelapis kuku; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pelembut kain; Pelembut kain konsentrat; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pelembut kain untuk kegunaan cucian; Pelembut pakaian; Pelet (Minyak); Pelicin pakaian; Pembasmi jamur yang pada kaca mobil; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pembilas kain; Pemerah bibir; Pemerah kuku; Pemerah pipi berbentuk bubuk; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Pemutih ketiak; Pemutih pakaian; Pemutih untuk digunakan pada rambut; Pencuci tangan; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Pengawet kulit (poles); Pengharum interior mobil; Pengharum ruangan; Pengharum ruangan yang disemprotkan; Pengkilap ban; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Pengkilap serba guna (semir ban); Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Penguat warna pada kain; Penjernih; Pensil highlighter (kosmetik); Pensil untuk bibir; Penyegar kain untuk keperluan binatu; Penyegar lemari pakaian; Penyegar nafas tidak mengandung obat; Penyegar ruangan; Penyegar udara ruangan; Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan kulit dan perawatan tubuh; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan rambut; Perawatan anti-penuaan; Perlengkapan mandi; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Perona Pipi; Perona mata; Persiapan diet dan zat untuk penggunaan medis dalam pengendalian berat badan; Persiapan tanpa selip dan penutup lantai anti slip; Persiapan toiletry non medis, pasta gigi; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi dan produk pewangi untuk penggunaan pribadi; Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Pewarna bibir dengan ketahanan yang lebih lama; Pewarna dan cat rambut; Pewarna untuk rambut, sampo; Pomade alis; Pomade bibir; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk penataan rambut; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk perawatan rambut; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Pundi berisi bunga, buah, dan rempah kering yang sudah diberikan wewangian; Pupur; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun anti keringat; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun cream; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk keperluan binatu; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub bibir; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan buatan untuk proses mencoklatkan kulit; Sediaan cairan dan sediaan substansi untuk menghilangkan noda; Sediaan dan bahan untuk keperluan mencuci; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan eksfoliasi untuk kulit; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kimia untuk mencemerlangkan warna untuk keperluan rumah tangga (cucian); Sediaan kondisioner untuk rambut; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim,

sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan kumur gigi tidak mengandung obat; Sediaan mandi; Sediaan mencuci pakaian dan tekstil menggunakan tangan; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan pengelupas cat dan sticker; Sediaan pengelupasan atau penghilangan cat dan pernis; Sediaan pengeringan rambut; Sediaan penghapus perekat; Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; Sediaan penghilang warna untuk keperluan binatu; Sediaan penyegar udara; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan perawatan kulit, yaitu, balsem untuk tubuh; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk kulit dan untuk rambut; Sediaan perawatan pribadi; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Sediaan peredam cucian; Sediaan perlengkapan mandi yang berasal dari wangi-wangian; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan pewangi untuk udara; Sediaan pewarna kuku; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan sebelum bercukur; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan sediaan untuk membuang lemak; Sediaan setelah bercukur; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan tata rias dan penghapus riasan; Sediaan tata rias wajah; Sediaan toilet tidak mengandung obat; Sediaan toning untuk bibir; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk mandi dan mandi; Sediaan untuk manikur kuku; Sediaan untuk melembutkan rambut; Sediaan untuk membersihkan (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan kulit (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan saluran pipa; Sediaan untuk memoles gigi (bukan untuk medis); Sediaan untuk menahan sinar matahari; Sediaan untuk menata rambut; Sediaan untuk mencoklatkan kulit; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan untuk menghilangkan kerak air untuk kebutuhan rumah tangga; Sediaan untuk menghilangkan rambut; Sediaan untuk mengkilatkan dan menggosok kendaraan; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Sediaan-sediaan untuk membersihkan; Sediaan-sediaan untuk mengkilapkan (semir); Semir sepatu; Semir sepatu bot; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Semprotan untuk keperluan pribadi yang tidak mengandung obat; Senyawa wewangian; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Shampo berbentuk batangan; Sipat; Sipat (Kosmetik); Siwak; Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray penyegar mulut; Spray wajah (kosmetik); Standar pelembut kain; Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Strip untuk pori-pori kulit; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Susu untuk perawatan kulit; Tabir surya yang disemprot; Tambalan pemutih gigi; Tanah liat (kosmetik); Tapal gigi; Tempat lipstik; Tissue basah; Tissue wangi basah; Tisu basah; Tisu basah bayi; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu penyerap untuk wajah; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Tisu yang diresapi dengan wangi-wangian; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Vitamin C serum; Vitamin rambut; Warna alis; Wax polishing (malam pemoles); Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; Zat untuk menurunkan kelembaban untuk penggunaan rumah tangga; abrasive fleksibel; abrasive industri; abu vulkanik untuk dibersihkan; aditif cucian; agen pembilas pencuci piring; agen pembilas untuk cucian; agen pencuci untuk tekstil; air bunga jeruk [sulingan herbal]; air lavender; air linen beraroma; air mawar [sulingan herbal]; air parfum; air toilet biasa; air toilet yang mengandung minyak ular; air wangi; alis palsu; alis palsu perekat diri; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; amonia untuk keperluan pembersihan; ampelas; amplas untuk mengasah pensil gambar; amril; anti keringat; anti keringat (pembersih badan); antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; aplikator semir sepatu yang mengandung semir sepatu; aroma diffuser buluh udara; aromatik [minyak esensial]; aromatik untuk keperluan rumah tangga; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan kimia pencerah warna untuk keperluan rumah tangga [binatu]; bahan parfum dan perasa/aroma; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan pemoles untuk pengawetan kulit; bahan pewarna rambut; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; baju-baju bayi yang diresapi; bakhoor; balm cukur; balm dan krim setelah bercukur; balm rambut non-obat; balsam non-medis untuk rambut; balsam rambut; balsem bibir tanpa obat; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; balsem setelah dicukur; balsem, selain untuk keperluan medis; band abrasif; bantalan diresapi dengan sediaan melepas make-up; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk menghilangkan make-up; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; bar sampo padat; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; basis untuk make-up; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang dupa; batang kapas untuk keperluan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; batu apung; batu apung buatan; batu apung untuk digunakan

pada tubuh; batu apung untuk penggunaan pribadi; batu cukur [astringen]; batu keramik beraroma; batu pemulih kaki; batu penghalus; batu tawas [astringen]; batu tripoli untuk dipoles; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; benzine penghilang noda; berkumur, bukan untuk tujuan medis; bilas warna untuk rambut; bilasan pemutih gigi; bintsuke-abura [minyak memperbaiki rambut Jepang]; blau cuci; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bom mandi; bronzer kulit; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi; bubuk gigi dibasahi; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk gosok; bubuk kaki tanpa obat; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi tanpa obat; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk pacar; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pasta gigi; bubuk pemoles; bubuk pencuci rambut; bubuk pewangi anti bau badan; bubuk sabun; bubuk tubuh berkilau; bubuk wangi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; bulu mata palsu; busa cukur; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa mandi; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; busa untuk digunakan di mandi pancuran (shower); busa untuk mandi berendam dan pancuran; butiran pembersih wajah; butiran penggosok badan, butiran penggosok wajah; cairan gerusan; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan pencuci; cairan penghapus kutek; cairan penghilang noda; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan tidak tergelincir untuk lantai; cairan untuk pembersih injector; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat krom; cat kuku; cat kuku (kosmetik); cat kuku dan penghapus cat kuku; cat kuku gel; cat sediaan pengupasan; cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cat wajah; cat, pernis dan pernis menghapus komposisi; celak mata; cemerlang; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; cologne setelah bercukur; colognes, parfum dan kosmetik; compacts / kompak yang mengandung make-up; concealer [kosmetik]; concealer untuk flek dan noda; concealer wajah; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk penggunaan pribadi; cream bath campuran bunga kering dengan rempah-rempah; cuci buah dan sayuran; cuci masker; dandan; dandanan teater; darah teater; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; dasar perona mata agar warna lebih keluar (Eye primer); dasar untuk parfum bunga; decalcomanias untuk kuku; degreas, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; detergen untuk menghilangkan jamur; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen cucian; deterjen mangkuk toilet; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen piring; deterjen rumah tangga sintetis; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; deterjen untuk penggunaan rumah tangga; deterjen yang disiapkan dari minyak bumi [untuk keperluan rumah tangga]; deterjen, selain untuk digunakan dalam operasi manufaktur dan untuk tujuan medis; deterjen, tissue basah; diamantine [abrasif]; dupa; eau de parfum; eau de toilette; eksfolian untuk kulit; eksfoliasi kulit; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak aromatik; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; ekstrak untuk parfum; emolien kulit; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; emulsi, gel dan lotion untuk perawatan kulit; enamel kuku; esens kayu putih [minyak esensial]; esens pemutih; esens perawatan kulit non-medis; esens tubuh; esens untuk kulit; esens wajah; esensi badian; esensi halus; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [zat eterik]; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; fizzies mandi; formula anti-kerut; foundation; foundation cair; fumigasi dupa untuk kamar wewangian; garam mandi; garam mandi beraroma; garam mandi kosmetik; garam mandi tanpa obat; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam mandi, bukan untuk keperluan medis; garam pemutih; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel cukur; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel kosmetik; gel kuku; gel kulit untuk mempercepat, meningkatkan atau memperpanjang tan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi; gel mandi dan mandi; gel mandi dan mandi, bukan untuk tujuan medis; gel mandi tidak mengandung obat; gel mandi, krim dan minyak; gel mata; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel menjadi alat bantu penata rambut; gel pasta gigi; gel patung; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pelindung rambut; gel pemanas non-medis; gel pemutihan gigi; gel penata alis; gel penata rambut; gel penyamakan [kosmetik]; gel pewarna alis; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel pra-cukur; gel rambut; gel rambut dan mousse rambut; gel setelah bercukur; gel setelah matahari; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tahan usia; gel tanpa obat; gel tanpa obat untuk melembabkan kulit; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk dipakai setelah bercukur; gel untuk gigi; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gel untuk mandi pancuran (shower); gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh; gel untuk tubuh (kosmetik); gel untuk wajah; gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; gel, semprotan, mousses dan balsem untuk penataan rambut dan perawatan rambut; gel-gel perawatan kulit; gelatin rumput laut untuk penggunaan binatu; geraniol; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; glasir cucian; glasir pati untuk keperluan binatu; glasir rambut; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter kuku; glitter tubuh; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; greasepaint; gulungan abrasif; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen pencuci piring; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; heliotropin; hidrator kulit; hidrogen peroksida untuk digunakan pada rambut; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); hio; ionone [wewangian]; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan listrik; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan non-listrik; isi ulang aroma untuk reed diffusers; jel dan krem untuk mandi shower; jel dan krim untuk mandi shower; kain abrasif; kain ampelas; kain amplas; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain dan kertas abrasif; kain diresapi dengan deterjen untuk dibersihkan; kain diresapi dengan deterjen untuk

membersihkan kacamata; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan lensa kamera; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain diresapi dengan sediaan pemolesan untuk dibersihkan; kain diresapi untuk debu; kain diresapi untuk pemolesan; kain kaca [kain abrasif]; kain make-up dari kapas; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kamar mandi tanpa obat; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas kecantikan; kapas pemupur diresapi dengan sediang untuk menghapus make-up; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur sirih; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; karbida logam [abrasive]; kaset untuk membubuhkan wig; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kayu wangi; kemenyan; kepingan baja untuk digunakan sebagai bahan abrasif pada sandblasting; kertas abrasif; kertas ampelas; kertas amplas; kertas amplas untuk mengasah pensil gambar; kertas polishing; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kertas untuk penggunaan kosmetik; kerucut dupa dan dupa; kerucut pinus beraroma; kit kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias terdiri dari gloss; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona mata; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; komposisi abrasif yang digunakan dalam pembuatan cat logam; komposisi pelepas cat; komposisi pelepas pernis; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kondisioner kain; kondisioner kuku; kondisioner kulit; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kondisioner sampo; korundum [abrasif]; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim; krim after-shave (non-obat); krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim bayi tidak mengandung obat; krim bayi yang tidak mengandung obat; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim berjemur; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim boot; krim bronzing kulit; krim creambath; krim cukur; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan lotion penyamakan sinar matahari; krim dan sediaan setelah matahari; krim dasar bedak; krim dingin; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim kulit tabir surya; krim kulit tanpa obat; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim kutikula; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim obat menghilangkan rambut; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pelurus rambut; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemoles; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pencukur; krim pengelupas; krim pengencang [kosmetik]; krim penghalus kulit; krim penghilang bulu; krim pengkondisi; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim penyamak sendiri; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim perlindungan rambut; krim perlindungan rambut, non-obat; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim pra-cukur; krim rambut; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim sepatu; krim sepatu dan boot; krim setelah dicukur; krim setelah matahari; krim siang; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh beraroma; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk bahan kulit; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk mandi; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk menghindari kulit terbakar dari sengatan matahari (non medis); krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pemeliharaan kulit

(kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim yang hilang; krim, losion dan gel penyamakan; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; kristal mandi, bukan untuk keperluan medis; kuku buatan akrilik; kuku buatan bubuk; kuku buatan dari logam mulia; kuku jari kaki palsu; kuku palsu; kulit mengklarifikasi; kulit quillaia untuk dicuci; kunko [fumigasi dupa untuk kamar wewangian]; kutek kuku; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; lem ikatan potongan rambut; lem untuk menguatkan kuku; lembar abrasif; lembar pengering antistatik; lembaran binatu untuk penghilang noda warna; lilin bahan kulit; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin carnauba polishing untuk penggunaan mobil; lilin kumis; lilin lantai; lilin mobil; lilin obat menghilangkan rambut; lilin pembuat sepatu; lilin pemoles; lilin penata rambut; lilin penjahit; lilin penjahit dan tukang sepatu; lilin pijat, selain untuk keperluan medis; lilin tanpa selip untuk lantai; lilin tukang sepatu; lilin untuk keperluan kecantikan; lilin untuk lantai parket; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion dan semprotan untuk kulit; losion dan semprotan untuk kulit (non-medis); losion dan semprotan untuk muka; losion dan semprotan untuk rambut; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion rambut; losion sebelum dan sesudah bercukur; losion setelah bercukur; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; losion, susu, dan krim untuk tubuh (tidak mengandung obat); lotion aromaterapi; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion berjemur; lotion berjemur kosmetik; lotion cukur; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion gelombang-set; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk kulit; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion obat menghilangkan rambut; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pelindung rambut; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk tubuh; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion pengeritingan permanen; lotion penguat untuk tangan; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion perawatan rambut; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion setelah matahari; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion styling; lotion tabir surya; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus gel; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; mandi minyak untuk perawatan rambut; manik-manik mandi; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; maskara; maskara rambut; masker kaki untuk perawatan kulit; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker kulit berbentuk losion dan semprotan; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata; masker mata gel; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker pemutih kulit wajah; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut; masker rambut dan kulit kepala; masker scrub pemurnian mendalam; masker tanah liat penyeimbang minyak; masker tanah liat penyeimbang minyak rumput laut; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker tangan untuk perawatan kulit; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan kapur; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, mencuci dan memoles sediaan; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; memoles batu; memoles untuk alat musik; mencuci soda, untuk membersihkan; menggiling foil; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; menghidrasi; mengklarifikasi tonik wajah; mint untuk wewangian; minyak Kolonyo; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromaterapi; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak atsiri citron; minyak bergamot; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak dan lotion penyamakan matahari; minyak esensial; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial dari kayu cedar; minyak esensial lemon; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak esensial untuk digunakan dalam aromaterapi; minyak esensial untuk digunakan dalam pembuatan produk beraroma; minyak esensial untuk digunakan dalam proses pembuatan; minyak esensial untuk digunakan sebagai penyedap makanan; minyak esensial untuk industri umum, pertanian dan perdagangan umum; minyak esensial untuk keperluan industri; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak esensial untuk minuman penyedap; minyak esensial untuk penggunaan pribadi; minyak esensial untuk penggunaan pribadi, yaitu minyak untuk mandi, minyak tubuh dan minyak pijat; minyak esensial untuk penggunaan rumah tangga; minyak esensial yang berasal dari tumbuhan; minyak gaultheria; minyak jenggot; minyak

kasturi [wewangian]; minyak kolonyo; minyak kolonyo/air aromatik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak kutikula; minyak lavender; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi dan garam mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mandi tanpa obat; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mawar; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak melati; minyak memperbaiki rambut; minyak non-obat; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penataan rambut; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak penyamakan matahari; minyak peppermint [wewangian]; minyak perlindungan matahari; minyak pijat; minyak pijat tubuh; minyak pinus untuk membersihkan lantai; minyak pohon teh; minyak rambut; minyak rambut kemiri; minyak rambut orang aring; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak terpentin untuk degreasing; minyak tubuh; minyak tubuh berkilau; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan memotong kuku; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk keperluan toilet; minyak untuk parfum dan aroma; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wajah; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak perawatan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousse dan gel penataan rambut; mousse perawatan kulit; mousse perlindungan rambut; mousse rambut; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; musk alami; musk sintetis; mutiara mandi; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; obat dan bahan obat menghilangkan rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; paket wajah; palet pengkilap bibir; palet perona mata; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk gel; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasir abrasif; pasir untuk sandblasting; pasta abrasif; pasta gigi; pasta gigi bayi; pasta gigi cair; pasta gigi dalam bentuk kue lunak; pasta gigi dalam bentuk permen karet; pasta gigi dan obat kumur; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta pemutih gigi; pasta styling untuk rambut; pasta untuk mengkilapkan bahan kulit; pasta untuk tangkai pisau cukur; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pati cucian; pati untuk keperluan binatu; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelembut kain; pelembut kain untuk penggunaan binatu; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pelunak kutikula; pembentuk garis bibir; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim; pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rem; pembersih rumah tangga; pembersih saluran alkali dalam bentuk padat; pembersih saluran enzimatik; pembersih saluran kaustik; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih sepatu (sediaan); pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih vinil dan kulit serta lapisan pelindung; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilas akhir cucian; pembilas gigi; pembilasan rambut; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemecah rambut [sediaan penataan rambut]; pemelihara rambut; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pemerah susu krim; pemoles bibir; pemolesan pemerah pipi; pemutih bokong; pemutih cucian; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih gigi berbentuk pena; pemutih ketiak; pemutih kuku; pemutih rambut; pemutih selakangan; pena cat kuku; pena cat kuku remover; pena korektor untuk riasan mata; pencerah kulit; pencerah rambut; pencuci muka; pencuci tangan tanpa obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pencucian cucian; pencucian mata, bukan untuk tujuan medis; penetral bibir; penetral untuk pengeritingan permanen; pengatur tekstur rambut; pengawet untuk kulit [poles]; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; pengeras kuku; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; penghapus enamel kuku, pena korektor enamel kuku; pengharum ruangan; penghilang cat kuku; penghilang cat kuku berbentuk gel; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; penghilang enamel kuku; penghilang kapur; penghilang lem [selain untuk keperluan industri]; penghilang lemak; penghilang lilin lantai [sediaan gerusan]; penghilang limescale; penghilang noda; penghilang pernis; penghilang riasan mata; penghitam alis; pengkilap bibir; pengkilap rambut; pengkilau rambut dalam bentuk semprotan; peningkat bawah mata; pensil alis; pensil blush on; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil make-up; pensil mata; pensil mata kosmetik; pensil untuk bibir; pensil untuk keperluan memutihkan gigi; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyedap untuk minuman [minyak esensial]; penyegar kulit; penyegar nafas; penyegar nafas, bukan untuk tujuan medis; penyegar tubuh dengan cara disemprot; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka yang diresapi dengan sediaan dan bahan-bahan untuk membersihkan dan memoles; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; penyemprot tubuh; peralatan mandi tanpa obat; perasa kue [minyak esensial]; perasa makanan [minyak esensial]; perasa

makanan disiapkan dari minyak esensial; perasa menjadi minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa menjadi minyak esensial, untuk tembakau; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; perawatan pelurusan rambut; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perawatan rambut keratin; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk kuku palsu; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona mata; perona mata berupa kilauan (Eyeshadow glitter); perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); persiapan untuk perawatan rambut; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pewangi rambut; pewarna Rambut; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna janggut; pewarna kosmetik; pewarna lotion untuk rambut; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pewarna untuk keperluan toilet; pewarna-pewarna rambut; pewarnaan rambut dan sediaan pewarnaan rambut; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; poles dan krim untuk logam; poles gigitiruan; poles untuk kulit; poles untuk sepatu bersinar; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; pomanders [zat aromatik]; potpourris [wewangian]; preparat dan bahan membersihkan dan mencuci untuk penggunaan pribadi, yaitu, persiapan untuk mandi dan mandi pancuran (shower) yang tidak mengandung obat; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat mulut dan gigi; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tangan dan kaki; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk mandi non-medis; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk pengelupas untuk merawat dan membersihkan kulit; produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan untuk melindungi rambut; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; produk untuk perawatan kulit berbentuk cairan; produk wewangian; produk wewangian yaitu kolonye; produk yang tidak mengandung obat untuk penggunaan higienis mulut; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rambut rontok; ramuan mandi, bukan untuk tujuan medis; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rendam kaki tanpa pengobatan; rias wajah; riasan mata; rum rum; rum rum untuk keperluan kosmetik; rumput laut untuk digunakan dalam tata rias; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cair yang digunakan untuk mencuci kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk mencerahkan tekstil; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wajah tanpa obat; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sachet aroma untuk bantal mata; sachet bunga rampai untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; sachet parfum; sachet untuk linen wangi; safrol; sahampoo untuk kendaraan; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; sampo; sampo dan kondisioner rambut; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sampo mobil; sampo tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk kendaraan bermotor; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sarung tangan pengamplasan; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub kaki; scrub krim tubuh; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk kaki; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk tubuh; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sealant polimer untuk membersihkan, menyinari, dan melindungi permukaan eksterior mobil; sediaan untuk mencuci tangan; sediaan untuk mengkilapkan buah; sediaan abrasif; sediaan anti keringat (sediaan mandi); sediaan antistatik untuk keperluan rumah tangga; sediaan aromaterapi; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan bercukur dan bercukur; sediaan berjemur; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan berjemur dan sediaan perlindungan dari matahari; sediaan binatu; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan buffing kuku; sediaan busa untuk mandi; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan cukur; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan perawatan rambut; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan degreasing; sediaan degreasing dengan basis pelarut; sediaan degreasing untuk keperluan rumah tangga; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan dry-cleaning; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan

eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan furbishing; sediaan gerusan; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan hiasan rambut [sediaan highlight]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kondisioner kain; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi bukan untuk tujuan medis; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan mandi, bukan untuk keperluan medis; sediaan meluruskan rambut; sediaan membersihkan dan mencuci untuk keperluan rumah tangga; sediaan membersihkan kendaraan; sediaan mencuci rambut; sediaan menghapus make-up; sediaan menghapus pernis; sediaan menghilangkan karat; sediaan menghilangkan kutikula; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan non-obat untuk mengurangi sengatan matahari; sediaan obat menghilangkan rambut; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemolesan; sediaan pemolesan untuk bahan kulit; sediaan pemolesan, penggerusan dan abrasif; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih untuk keperluan domestik; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pemutihan gigi; sediaan pemutihan kulit; sediaan penataan rambut; sediaan pencuci; sediaan pencuci piring; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pencucian untuk keperluan binatu; sediaan pengasah; sediaan pengasahan; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan pengeriting rambut; sediaan pengeritingan dan pengeritingan permanen; sediaan pengeritingan rambut dan pengaturan rambut; sediaan penghapus noda; sediaan pengharum ruangan; sediaan penghilang pernis; sediaan penghilang rambut; sediaan penghilang warna; sediaan penghilang warna untuk rambut; sediaan penguatan kuku; sediaan pengupasan lantai; sediaan pengupasan lilin; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perataan [kanji]; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit yang menggabungkan madu Manuka dan/atau bahan-bahan herbal; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan matahari bukan medis; sediaan perawatan matahari dan sun block tanpa obat; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan rambut yang terdiri dari minyak kelapa murni organik dan minyak kelapa murni; sediaan perawatan rambut, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan perbaikan kuku; sediaan perendaman cucian; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan pewarnaan rambut; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan phytocosmetic; sediaan pijat tanpa obat; sediaan pra-cukur dan setelah-cukur; sediaan pra-perendaman; sediaan rambut santai; sediaan rambut tanpa obat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sanitasi menjadi peralatan mandi non-obat; sediaan sanitasi menjadi perlengkapan mandi; sediaan setelah bercukur; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tabir surya untuk digunakan pada kulit; sediaan tanpa obat untuk digunakan di kamar mandi; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; sediaan tata rias; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan

kosmetik; sediaan ukuran binatu; sediaan untuk mandi berendam berbentuk butiran kristal; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan dan menyemir kulit dan alas kaki, tidak termasuk produk rambut; sediaan untuk membersihkan dapur, sediaan untuk membersihkan kamar mandi, sediaan untuk membersihkan toilet; sediaan untuk membersihkan gigi; sediaan untuk membersihkan gigi palsu; sediaan untuk membersihkan pipa saluran pembuangan; sediaan untuk membersihkan rambut; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan termasuk sediaan untuk mencuci, memoles, mengkilapkan; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat, memelihara dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membuat daun tanaman mengkilap; sediaan untuk membuka blokir pipa limbah; sediaan untuk membuka saluran pipa drainase; sediaan untuk membuka wastafel; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mencuci; sediaan untuk mencuci buah dan sayuran; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan untuk mengasah; sediaan untuk mengecat rambut; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk menggosok; sediaan untuk menghapus manikur; sediaan untuk menghilangkan kuku gel; sediaan untuk menghilangkan limescale, karat atau minyak; sediaan untuk menghilangkan warna rambut; sediaan untuk mengikalkan rambut; sediaan untuk mengilatkan [semir]; sediaan untuk merawat tangan dan tubuh; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengeritingan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengupasan lilin dari lantai; sediaan untuk perawatan bulu mata; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut, menghilangkan warna rambut, mengecat rambut dan mewarnai rambut; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh untuk menutupi noda kulit; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan yang tidak mengandung obat untuk bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan sebelum bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk melembabkan, memberi nutrisi, mengencangkan dan merawat kulit; sediaan) zat pencerah warna untuk keperluan binatu di dalam rumah tangga; sediaan, termasuk krim, gel, dan mouse, untuk digunakan sebelum, selama dan setelah bercukur; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; sediaan-sediaan aroma wangi ruangan; sediaan-sediaan eksfoliasi non-medis untuk kulit kepala dan rambut; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan perawatan gigi; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil; sediaan-sediaan untuk membersihkan dan mencuci; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; self-tanning lotion [kosmetik]; semir boot; semir dan lilin sepatu; semir furnitur; semir gigi; semir lantai; semir mobil; semir sepatu dan boot; semir sepatu dan krim; semir untuk furnitur dan lantai; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan dengan pengharum untuk badan, semprotan dengan pengharum untuk ruangan; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kamar beraroma; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan linen beraroma; semprotan menjadi alat bantu penata rambut; semprotan mulut tanpa obat; semprotan pelindung panas untuk rambut; semprotan penata rambut; semprotan penyegar kain beraroma; semprotan penyegar nafas; semprotan rambut; semprotan rambut dan gel rambut; semprotan tubuh; semprotan tubuh beraroma; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; senyawa buffing; senyawa penggosok lantai; sepatu hitam [semir sepatu]; sepatu sesuatu; serat untuk keperluan kosmetik; serbuk basma; serbuk gosok untuk tujuan umum; serpih mandi; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; serum yang mengandung ekstrak batu permata; shampo rambut; shampoo kering; shampoo ketombe; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; silikon karbida [abrasif]; soda pemutih; soda soda; solusi gerusan; solusi pembersih lensa kacamata; solusi pengeritingan dingin; stik untuk menyebarkan aroma; stiker kuku jari kaki; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip abrasif; strip lilin untuk menghilangkan rambut tubuh; strip napas menyegarkan; strip pemutih gigi; strip pemutih, pasta gigi; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; styling mousse; sulingan herbal; sulingan tanaman; sumbu diresapi dengan wewangian untuk kamar wewangian; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; sun-tanning gel; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu berjemur; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah dicukur; susu setelah matahari; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu tubuh; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet deterjen pencuci piring; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; terpene [minyak esensial]; terpentin untuk mengalami degreasing; texturizers kulit; tips kuku; tiriskan dan cuci sediaan yang tidak menghalangi; tiriskan sediaan pembersihan; tiriskan sediaan pemblokiran; tissue (penyeka) yang telah dilembabkan sebelumnya untuk wajah tidak mengandung obat; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan preparat anti-keringat untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan berjemur; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan menghilangkan

make-up; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan perawatan kulit; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kertas diresapi untuk membersihkan piring; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; tisyu bayi; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tongkat dupa; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tongkat pomade; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; topeng kulit kepala; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; transfer tato temporer; transfer tato yang bisa dilepas; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; ujung kuku buatan; vanillin sintetis [wewangian]; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap; wangi-wangian; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; warna alis dalam bentuk pensil dan bubuk; warna bulu mata; warna jenggot; warna menjalankan lembar cucian pencegahan; warna pipi; warna rambut; wax rambut; wewangian; wewangian alami; wewangian dan dupa; wewangian dan wangi-wangian; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian kayu cedar; wewangian sintetis; wewangian untuk digunakan dalam pembuatan; wewangian untuk keperluan rumah tangga; wewangian untuk mobil; wewangian untuk penggunaan pribadi; wewangian vanila; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wewangian, wewangian dan dupa; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi; witch hazel [sulingan herbal]; wol baja diresapi untuk pembersihan; zat pelembut untuk keperluan rumah tangga; zat pengering untuk mesin pencuci piring===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052690	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 16:43:38	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MANDRAVA WANGI	
	Alamat Pemohon	:	Komp. Pergudangan Kosambi Permai Blok KK No. 9, Jatimulya, Kabupaten Tangerang, Banten	
740	Nama Kuasa	:	Hendrawati Santoso S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,	KHALID
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	KHALID	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aftershave; Air beling; Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Air untuk mengatur rambut; Alas bedak; Amplas besi; Amplas cat duco; Amplas kayu; Aromaterapi, bukan untuk penggunaan medis; Aromatik diffuser; Baby soaps; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan pengawet kulit (pengkilat); Bahan riasan; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Balsam bayi (lilin lebah) tidak mengandung obat; Balsem dan losion yang dipakai setelah bercukur; Balsem kecantikan; Balsem mata; Bantal mata mengandung pengharum; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Batang kondisioner; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Belau cucian; Bibit parfum; Bintang terima 3; Bubuk sampo; Bubuk toilet; Bulu mata buatan; Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Bulu mata rambut asli; Bumbu Mayat; Bunga Rampe; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Busa pencuci wajah; Busa rambut; Cairan Esensi; Cairan atau zat untuk menghilangkan lemak, minyak, dan kotoran; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar diesel; Cairan atau zat untuk membersihkan komponen-komponen rem kendaraan; Cairan atau zat untuk membersihkan tar jalan, getah pohon, dan serangga membandel pada permukaan kendaraan; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cairan harum untuk tubuh; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan penyegar tubuh dengan cara disemprot; Cairan untuk berkumur (pembilas) dan penyegar mulut tidak mengandung obat; Cairan untuk menyetrika; Cairan untuk menyetrika untuk digunakan dengan mesin penguap pakaian; Cairan untuk rambut (kosmetik); Cat alis; Coating kaca mobil; Cologne bayi; Deodorant stick; Deterjen bayi; Deterjen binatu untuk barang-barang keperluan bayi; Deterjen cair konsentrat; Deterjen cair standar; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Deterjen untuk keperluan binatu; Dispenser pengharum ruangan; Dupa berbentuk kerucut; Dupa dalam kemasan; Dupa yang disemprotkan; Eksfoliator; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esens and minyak yang mudah menguap; Esens rambut; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Fondation yang lembut; Garis Mata (Eye liner); Gel alis; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel

pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Gel untuk mandi; Gel, garam untuk mandi berendam dan shower bukan untuk keperluan medis; Gel, minyak, krim, losion, dan semprotan pembersih; Gincu; Highlighter; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Hyaluronic serum; Isi ulang dispenser pengharum ruangan non listrik; Isi ulang untuk dispenser pengharum ruangan listrik; Jel Penghilang Noda Jerawat; Jel Perawatan Noda Jerawat non-medis; Kain Penggosok; Kain amplas dari pasir; Kain penyeka [perlengkapan mandi]; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kertas tisu yang sudah dilembabkan untuk bayi; Kolonye; Kondisioner; Kondisioner cair (kosmetik); Korektor warna bibir; Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krem Jerawat Non Medis; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim balm cacat; Krim bernutrisi; Krim creambath; Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Krim dan minyak untuk berjemur; Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mandi untuk bayi; Krim mata; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim pencuci tangan; Krim rambut; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim tabir surya; Krim untuk bercukur; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk pijat; Krim untuk tumit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Krim, minyak, losion dan busa stelah bercukur; Kuku buatan; Kumur gigi yang tidak mengandung obat; Lak rambut; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lembaran untuk pori-pori di hidung; Lembaran, bantalan, ban, cakram dan roda abrasif; Lilin leleh; Linen untuk menghilangkan minyak wajah; Lip tint (pewarna bibir); Lipensetip; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti ketombe (tidak mengandung obat); Losion anti-penuaan; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion tanpa obat untuk rambut; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Losion untuk wajah; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Make up remover gel; Make up remover krim; Maker wajah (Kosmetik); Malam pembuat sepatu; Malam tukang sepatu; Malam untuk kulit; Malam untuk sepatu; Maskara; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker kecantikan untuk tangan; Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker perawatan [kaki]; Masker perawatan [tangan]; Masker untuk kebersihan daerah kewanitaan; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak bayi; Minyak memperbaiki rambut Jepang; Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk mandi pancuran; Minyak untuk mandi, garam untuk mandi; Minyak untuk pijat; Minyak untuk sumbu sembahyang; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Minyak, losion dan krem untuk badan dan kulit; Mousse (busa) untuk bercukur; Nyongyong; Obat kumur; Obat kumur oral; Obat kumur tidak mengandung obat; Odol; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Pasta cuci tangan (non-medis); Pasta gigi dan obat kumur; Pasta gigi untuk bayi; Pelapis kuku; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pelembut kain; Pelembut kain konsentrat; Pelembut kain untuk barang-barang keperluan bayi; Pelembut kain untuk kegunaan cucian; Pelembut pakaian; Pelet (Minyak); Pelicin pakaian; Pembasmi jamur yang pada kaca mobil; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pembilas kain; Pemerah bibir; Pemerah kuku; Pemerah pipi berbentuk bubuk; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Pemutih ketiak; Pemutih pakaian; Pemutih untuk digunakan pada rambut; Pencuci tangan; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Pengawet kulit (poles); Pengharum interior mobil; Pengharum ruangan; Pengharum ruangan yang disemprotkan; Pengkilap ban; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Pengkilap serba guna (semir ban); Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Penguat warna pada kain; Penjernih; Pensil highlighter (kosmetik); Pensil untuk bibir; Penyegar kain untuk keperluan binatu; Penyegar lemari pakaian; Penyegar nafas tidak mengandung obat; Penyegar ruangan; Penyegar udara ruangan; Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan kulit dan perawatan tubuh; Perangkat dan set hadiah yang berisi produk dan sediaan perawatan rambut; Perawatan anti-penuaan; Perlengkapan mandi; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Perona Pipi; Perona mata; Persiapan diet dan zat untuk penggunaan medis dalam pengendalian berat badan; Persiapan tanpa selip dan penutup lantai anti slip; Persiapan toiletry non medis, pasta gigi; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi dan produk pewangi untuk penggunaan pribadi; Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Pewarna bibir dengan ketahanan yang lebih lama; Pewarna dan cat rambut; Pewarna untuk rambut, sampo; Pomade alis; Pomade bibir; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk penataan rambut; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit

dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk perawatan rambut; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Pundi berisi bunga, buah, dan rempah kering yang sudah diberikan wewangian; Pupur; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun anti keringat; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun cream; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk keperluan binatu; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub bibir; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan buatan untuk proses mencoklatkan kulit; Sediaan cairan dan sediaan substansi untuk menghilangkan noda; Sediaan dan bahan untuk keperluan mencuci; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan eksfoliasi untuk kulit; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kimia untuk mencemerlangkan warna untuk keperluan rumah tangga (cucian); Sediaan kondisioner untuk rambut; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan kumur gigi tidak mengandung obat; Sediaan mandi; Sediaan mencuci pakaian dan tekstil menggunakan tangan; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan pengelupas cat dan sticker; Sediaan pengelupasan atau penghilangan cat dan pernis; Sediaan pengeringan rambut; Sediaan penghapus perekat; Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; Sediaan penghilang warna untuk keperluan binatu; Sediaan penyegar udara; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan perawatan kulit, yaitu, balsem untuk tubuh; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk kulit dan untuk rambut; Sediaan perawatan pribadi; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Sediaan peredam cucian; Sediaan perlengkapan mandi yang berasal dari wangi-wangian; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan pewangi untuk udara; Sediaan pewarna kuku; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan sebelum bercukur; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan sediaan untuk membuang lemak; Sediaan setelah bercukur; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan tata rias dan penghapus riasan; Sediaan tata rias wajah; Sediaan toilet tidak mengandung obat; Sediaan toning untuk bibir; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk mandi dan mandi; Sediaan untuk manikur kuku; Sediaan untuk melembutkan rambut; Sediaan untuk membersihkan (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan kulit (tidak mengandung obat); Sediaan untuk membersihkan saluran pipa; Sediaan untuk memoles gigi (bukan untuk medis); Sediaan untuk menahan sinar matahari; Sediaan untuk menata rambut; Sediaan untuk mencoklatkan kulit; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan untuk menghilangkan kerak air untuk kebutuhan rumah tangga; Sediaan untuk menghilangkan rambut; Sediaan untuk mengkilatkan dan menggosok kendaraan; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Sediaan-sediaan untuk membersihkan; Sediaan-sediaan untuk mengkilapkan (semir); Semir sepatu; Semir sepatu bot; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Semprotan untuk keperluan pribadi yang tidak mengandung obat; Senyawa wewangian; Serum Kulit Dengan Asam Hialuronat; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum kulit berbasis hemp; Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Shampo berbentuk batangan; Sipat; Sipat (Kosmetik); Siwak; Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray penyegar mulut; Spray wajah (kosmetik); Standar pelembut kain; Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Strip untuk pori-pori kulit; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Susu untuk perawatan kulit; Tabir surya yang disemprot; Tambalan pemutih gigi; Tanah liat (kosmetik); Tapal gigi; Tempat lipstik; Tissue basah; Tissue wangi basah; Tisu basah; Tisu basah bayi; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu penyerap untuk wajah; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Tisu yang diresapi dengan wangi-wangian; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Vitamin C serum; Vitamin rambut; Warna alis; Wax polishing (malam pemoles); Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; Zat untuk menurunkan kelembaban untuk penggunaan rumah tangga; abrasive fleksibel; abrasive industri; abu vulkanik untuk dibersihkan; aditif

cucian; agen pembilas pencuci piring; agen pembilas untuk cucian; agen pencuci untuk tekstil; air bunga jeruk [sulingan herbal]; air lavender; air linen beraroma; air mawar [sulingan herbal]; air parfum; air toilet biasa; air toilet yang mengandung minyak ular; air wangi; alis palsu; alis palsu perekat diri; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; amonia untuk keperluan pembersihan; ampelas; amplas untuk mengasah pensil gambar; amril; anti keringat; anti keringat (pembersih badan); antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; aplikator semir sepatu yang mengandung semir sepatu; aroma diffuser buluh udara; aromatik [minyak esensial]; aromatik untuk keperluan rumah tangga; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan kimia pencerah warna untuk keperluan rumah tangga [binatu]; bahan parfum dan perasa/aroma; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan pemoles untuk pengawetan kulit; bahan pewarna rambut; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; baju-baju bayi yang diresapi; bakhoor; balm cukur; balm dan krim setelah bercukur; balm rambut non-obat; balsam non-medis untuk rambut; balsam rambut; balsem bibir tanpa obat; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; balsem setelah dicukur; balsem, selain untuk keperluan medis; band abrasif; bantalan diresapi dengan sediaan melepas make-up; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan kapas untuk menghilangkan make-up; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; bar sampo padat; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; basis untuk make-up; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang dupa; batang kapas untuk keperluan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; batu apung; batu apung buatan; batu apung untuk digunakan pada tubuh; batu apung untuk penggunaan pribadi; batu cukur [astringen]; batu keramik beraroma; batu pemulih kaki; batu penghalus; batu tawas [astringen]; batu tripoli untuk dipoles; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; benzine penghilang noda; berkumur, bukan untuk tujuan medis; bilas warna untuk rambut; bilasan pemutih gigi; bintsuke-abura [minyak memperbaiki rambut Jepang]; blau cuci; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bom mandi; bronzer kulit; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi; bubuk gigi dibasahi; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk gosok; bubuk kaki tanpa obat; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi tanpa obat; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk pacar; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pasta gigi; bubuk pemoles; bubuk pencuci rambut; bubuk pewangi anti bau badan; bubuk sabun; bubuk tubuh berkilau; bubuk wangi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; bulu mata palsu; busa cukur; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa mandi; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; busa untuk digunakan di mandi pancuran (shower); busa untuk mandi berendam dan pancuran; butiran pembersih wajah; butiran penggosok badan, butiran penggosok wajah; cairan gerusan; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan pencuci; cairan penghapus kutek; cairan penghilang noda; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial; cairan rokok elektronik terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan tidak tergelincir untuk lantai; cairan untuk pembersih injector; cat badan lateks cair untuk keperluan kosmetik; cat krom; cat kuku; cat kuku (kosmetik); cat kuku dan penghapus cat kuku; cat kuku gel; cat sediaan pengupasan; cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cat wajah; cat, pernis dan pernis menghapus komposisi; celak mata; cemerlang; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; cologne setelah bercukur; colognes, parfum dan kosmetik; compacts / kompak yang mengandung make-up; concealer [kosmetik]; concealer untuk flek dan noda; concealer wajah; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk penggunaan pribadi; cream bath campuran bunga kering dengan rempah-rempah; cuci buah dan sayuran; cuci masker; dandan; dandanan teater; darah teater; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; dasar perona mata agar warna lebih keluar (Eye primer); dasar untuk parfum bunga; decalcomanias untuk kuku; degreas, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; detergen untuk menghilangkan jamur; deterjen; deterjen binatu komersial; deterjen cucian; deterjen mangkuk toilet; deterjen pencuci piring; deterjen pencuci piring cair; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; deterjen pencuci piring dalam bentuk gel; deterjen piring; deterjen rumah tangga sintetis; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan dapur; deterjen untuk keperluan rumah tangga; deterjen untuk mobil; deterjen untuk penggunaan rumah tangga; deterjen yang disiapkan dari minyak bumi [untuk keperluan rumah tangga]; deterjen, selain untuk digunakan dalam operasi manufaktur dan untuk tujuan medis; deterjen, tissue basah; diamantine [abrasif]; dupa; eau de parfum; eau de toilette; eksfolian untuk kulit; eksfoliasi kulit; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak aromatik; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; ekstrak untuk parfum; emolien kulit; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; emulsi, gel dan lotion untuk perawatan kulit; enamel kuku; esens kayu putih [minyak esensial]; esens pemutih; esens perawatan kulit non-medis; esens tubuh; esens untuk kulit; esens wajah; esensi badian; esensi halus; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [zat eterik]; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; fizzies mandi; formula anti-kerut; foundation; foundation cair; fumigasi dupa untuk kamar wewangian; garam mandi; garam mandi beraroma; garam mandi kosmetik; garam mandi tanpa obat; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam mandi, bukan untuk keperluan medis; garam pemutih; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel cukur; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel kosmetik; gel kuku; gel kulit untuk mempercepat, meningkatkan atau memperpanjang tan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi; gel mandi

dan mandi; gel mandi dan mandi, bukan untuk tujuan medis; gel mandi tidak mengandung obat; gel mandi, krim dan minyak; gel mata; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel menjadi alat bantu penata rambut; gel pasta gigi; gel patung; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pelindung rambut; gel pemanas non-medis; gel pemutihan gigi; gel penata alis; gel penata rambut; gel penyamakan [kosmetik]; gel pewarna alis; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel pra-cukur; gel rambut; gel rambut dan mousse rambut; gel setelah bercukur; gel setelah matahari; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tahan usia; gel tanpa obat; gel tanpa obat untuk melembabkan kulit; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk dipakai setelah bercukur; gel untuk gigi; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gel untuk mandi pancuran (shower); gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh; gel untuk tubuh (kosmetik); gel untuk wajah; gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; gel, semprotan, mousses dan balsem untuk penataan rambut dan perawatan rambut; gel-gel perawatan kulit; gelatin rumput laut untuk penggunaan binatu; geraniol; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; glasir cucian; glasir pati untuk keperluan binatu; glasir rambut; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter kuku; glitter tubuh; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; greasepaint; gulungan abrasif; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen pencuci piring; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; heliotropin; hidrator kulit; hidrogen peroksida untuk digunakan pada rambut; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); hio; ionone [wewangian]; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan listrik; isi ulang aroma untuk dispenser aroma ruangan non-listrik; isi ulang aroma untuk reed diffusers; jel dan krem untuk mandi shower; jel dan krim untuk mandi shower; kain abrasif; kain ampelas; kain amplas; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain dan kertas abrasif; kain diresapi dengan deterjen untuk dibersihkan; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan kacamata; kain diresapi dengan deterjen untuk membersihkan lensa kamera; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain diresapi dengan sediaan pemolesan untuk dibersihkan; kain diresapi untuk debu; kain diresapi untuk pemolesan; kain kaca [kain abrasif]; kain make-up dari kapas; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kamar mandi tanpa obat; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas kecantikan; kapas pemupur diresapi dengan sediang untuk menghapus make-up; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur sirih; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; karbida logam [abrasive]; kaset untuk membubuhkan wig; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kayu wangi; kemenyan; kepingan baja untuk digunakan sebagai bahan abrasif pada sandblasting; kertas abrasif; kertas ampelas; kertas amplas; kertas amplas untuk mengasah pensil gambar; kertas polishing; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kertas untuk penggunaan kosmetik; kerucut dupa dan dupa; kerucut pinus beraroma; kit kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias terdiri dari gloss; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona mata; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; komposisi abrasif yang digunakan dalam pembuatan cat logam; komposisi pelepas cat; komposisi pelepas pernis; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kondisioner kain; kondisioner kuku; kondisioner kulit; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kondisioner sampo; korundum [abrasif]; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim; krim after-shave (non-obat); krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim bayi tidak mengandung obat; krim bayi yang tidak mengandung obat; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim berjemur; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim boot; krim bronzing kulit; krim creambath; krim cukur; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan lotion penyamakan sinar matahari; krim dan sediaan setelah matahari; krim dasar bedak; krim dingin; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku; krim kuku untuk

keperluan kosmetik; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim kulit tabir surya; krim kulit tanpa obat; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim kutikula; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim obat menghilangkan rambut; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pelurus rambut; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemoles; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pencukur; krim pengelupas; krim pengencang [kosmetik]; krim penghalus kulit; krim penghilang bulu; krim pengkondisi; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim penyamak sendiri; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim perlindungan rambut; krim perlindungan rambut, non-obat; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim pra-cukur; krim rambut; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim sepatu; krim sepatu dan boot; krim setelah dicukur; krim setelah matahari; krim siang; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh beraroma; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk bahan kulit; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk mandi; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk menghindari kulit terbakar dari sengatan matahari (non medis); krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim yang hilang; krim, losion dan gel penyamakan; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; kristal mandi, bukan untuk keperluan medis; kuku buatan akrilik; kuku buatan bubuk; kuku buatan dari logam mulia; kuku jari kaki palsu; kuku palsu; kulit mengklarifikasi; kulit quillaia untuk dicuci; kunko [fumigasi dupa untuk kamar wewangian]; kutek kuku; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; lem ikatan potongan rambut; lem untuk menguatkan kuku; lembar abrasif; lembar pengering antistatik; lembaran binatu untuk penghilang noda warna; lilin bahan kulit; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin carnauba polishing untuk penggunaan mobil; lilin kumis; lilin lantai; lilin mobil; lilin obat menghilangkan rambut; lilin pembuat sepatu; lilin pemoles; lilin penata rambut; lilin penjahit; lilin penjahit dan tukang sepatu; lilin pijat, selain untuk keperluan medis; lilin tanpa selip untuk lantai; lilin tukang sepatu; lilin untuk keperluan kecantikan; lilin untuk lantai parket; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion dan semprotan untuk kulit; losion dan semprotan untuk kulit (non-medis); losion dan semprotan untuk muka; losion dan semprotan untuk rambut; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion rambut; losion sebelum dan sesudah bercukur; losion setelah bercukur; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; losion, susu, dan krim untuk tubuh (tidak mengandung obat); lotion aromaterapi; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion berjemur; lotion berjemur kosmetik; lotion cukur; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion gelombang-set; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk kulit; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion obat menghilangkan rambut; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pelindung rambut; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk tubuh; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion pengeritingan permanen; lotion penguat untuk tangan; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion perawatan rambut; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion setelah matahari; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion styling; lotion tabir surya; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus gel; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; mandi minyak untuk perawatan rambut; manik-manik mandi; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; maskara; maskara rambut; masker kaki untuk perawatan kulit; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker kulit berbentuk losion dan semprotan; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata; masker mata gel; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker pemutih kulit wajah; masker penataan rambut; masker perawatan rambut; masker rambut; masker rambut dan kulit kepala; masker scrub pemurnian

mendalam; masker tanah liat penyeimbang minyak; masker tanah liat penyeimbang minyak rumput laut; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker tangan untuk perawatan kulit; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan kapur; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, mencuci dan memoles sediaan; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; memoles batu; memoles untuk alat musik; mencuci soda, untuk membersihkan; menggiling foil; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; menghidrasi; mengklarifikasi tonik wajah; mint untuk wewangian; minyak Kolonyo; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromaterapi; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak atsiri citron; minyak bergamot; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak biji rosa canina untuk penggunaan kosmetik; minyak dan lotion penyamakan matahari; minyak esensial; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial dari kayu cedar; minyak esensial lemon; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak esensial untuk digunakan dalam aromaterapi; minyak esensial untuk digunakan dalam pembuatan produk beraroma; minyak esensial untuk digunakan dalam proses pembuatan; minyak esensial untuk digunakan sebagai penyedap makanan; minyak esensial untuk industri umum, pertanian dan perdagangan umum; minyak esensial untuk keperluan industri; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak esensial untuk minuman penyedap; minyak esensial untuk penggunaan pribadi; minyak esensial untuk penggunaan pribadi, yaitu minyak untuk mandi, minyak tubuh dan minyak pijat; minyak esensial untuk penggunaan rumah tangga; minyak esensial yang berasal dari tumbuhan; minyak gaultheria; minyak jenggot; minyak kasturi [wewangian]; minyak kolonyo; minyak kolonyo/air aromatik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak kutikula; minyak lavender; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi dan garam mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mandi tanpa obat; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mawar; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak melati; minyak memperbaiki rambut; minyak non-obat; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak penataan rambut; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak penyamakan matahari; minyak peppermint [wewangian]; minyak perlindungan matahari; minyak pijat; minyak pijat tubuh; minyak pinus untuk membersihkan lantai; minyak pohon teh; minyak rambut; minyak rambut kemiri; minyak rambut orang aring; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak setelah matahari; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak terpentin untuk degreasing; minyak tubuh; minyak tubuh berkilau; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan memotong kuku; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk keperluan toilet; minyak untuk parfum dan aroma; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wajah; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak perawatan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousse dan gel penataan rambut; mousse perawatan kulit; mousse perlindungan rambut; mousse rambut; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; musk alami; musk sintetis; mutiara mandi; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; obat dan bahan obat menghilangkan rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; paket wajah; palet pengkilap bibir; palet perona mata; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk gel; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasir abrasif; pasir untuk sandblasting; pasta abrasif; pasta gigi; pasta gigi bayi; pasta gigi cair; pasta gigi dalam bentuk kue lunak; pasta gigi dalam bentuk permen karet; pasta gigi dan obat kumur; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta pemutih gigi; pasta styling untuk rambut; pasta untuk mengkilapkan bahan kulit; pasta untuk tangkai pisau cukur; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pati cucian; pati untuk keperluan binatu; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelembut kain; pelembut kain untuk penggunaan binatu; pelicin dan pengharum pakaian yang akan di setrika; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pelunak kutikula; pembentuk garis bibir; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim; pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rem; pembersih rumah tangga; pembersih saluran alkali dalam bentuk padat; pembersih saluran enzimatik; pembersih saluran kaustik; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih sepatu (sediaan); pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih vinil dan kulit serta lapisan pelindung; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilas akhir cucian; pembilas gigi; pembilasan rambut; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemecah rambut [sediaan penataan rambut]; pemelihara rambut; pemelihara rambut untuk

keperluan kosmetik; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pemerah susu krim; pemoles bibir; pemolesan pemerah pipi; pemutih bokong; pemutih cucian; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih gigi berbentuk pena; pemutih ketiak; pemutih kuku; pemutih rambut; pemutih selakangan; pena cat kuku; pena cat kuku remover; pena korektor untuk riasan mata; pencerah kulit; pencerah rambut; pencuci muka; pencuci tangan tanpa obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pencucian cucian; pencucian mata, bukan untuk tujuan medis; penetral bibir; penetral untuk pengeritingan permanen; pengatur tekstur rambut; pengawet untuk kulit [poles]; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; pengeras kuku; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; penghapus enamel kuku, pena korektor enamel kuku; pengharum ruangan; penghilang cat kuku; penghilang cat kuku berbentuk gel; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; penghilang enamel kuku; penghilang kapur; penghilang lem [selain untuk keperluan industri]; penghilang lemak; penghilang lilin lantai [sediaan gerusan]; penghilang limescale; penghilang noda; penghilang pernis; penghilang riasan mata; penghitam alis; pengkilap bibir; pengkilap rambut; pengkilau rambut dalam bentuk semprotan; peningkat bawah mata; pensil alis; pensil blush on; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil make-up; pensil mata; pensil mata kosmetik; pensil untuk bibir; pensil untuk keperluan memutihkan gigi; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyedap untuk minuman [minyak esensial]; penyegar kulit; penyegar nafas; penyegar nafas, bukan untuk tujuan medis; penyegar tubuh dengan cara disemprot; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka yang diresapi dengan sediaan dan bahan-bahan untuk membersihkan dan memoles; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; penyemprot tubuh; peralatan mandi tanpa obat; perasa kue [minyak esensial]; perasa makanan [minyak esensial]; perasa makanan disiapkan dari minyak esensial; perasa menjadi minyak esensial, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa menjadi minyak esensial, untuk tembakau; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; perawatan pelurusan rambut; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perawatan rambut keratin; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk kuku palsu; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona mata; perona mata berupa kilauan (Eyeshadow glitter); perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); persiapan untuk perawatan rambut; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pewangi rambut; pewarna Rambut; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna janggut; pewarna kosmetik; pewarna lotion untuk rambut; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pewarna untuk keperluan toilet; pewarna-pewarna rambut; pewarnaan rambut dan sediaan pewarnaan rambut; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; poles dan krim untuk logam; poles gigitiruan; poles untuk kulit; poles untuk sepatu bersinar; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; pomanders [zat aromatik]; potpourris [wewangian]; preparat dan bahan membersihkan dan mencuci untuk penggunaan pribadi, yaitu, persiapan untuk mandi dan mandi pancuran (shower) yang tidak mengandung obat; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat mulut dan gigi; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tangan dan kaki; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk mandi non-medis; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk pengelupas untuk merawat dan membersihkan kulit; produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan untuk melindungi rambut; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; produk untuk perawatan kulit berbentuk cairan; produk wewangian; produk wewangian yaitu kolonye; produk yang tidak mengandung obat untuk penggunaan higienis mulut; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rambut rontok; ramuan mandi, bukan untuk tujuan medis; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rendam kaki tanpa pengobatan; rias wajah; riasan mata; rum rum; rum rum untuk keperluan kosmetik; rumput laut untuk digunakan dalam tata rias; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cair yang digunakan untuk mencuci kaki; sabun cuci; sabun cuci tangan; sabun cukur; sabun dan deterjen; sabun deodoran; sabun deterjen; sabun industri; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pasir; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tanpa air; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun toilet; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk kulit; sabun untuk mencerahkan tekstil; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wajah tanpa obat; sabun wangi; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sachet aroma untuk bantal mata; sachet bunga rampai

untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; sachet parfum; sachet untuk linen wangi; safrol; sahampoo untuk kendaraan; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; sampo; sampo dan kondisioner rambut; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sampo mobil; sampo tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk kendaraan bermotor; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sarung tangan pengamplasan; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub kaki; scrub krim tubuh; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk kaki; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk tubuh; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sealant polimer untuk membersihkan, menyinari, dan melindungi permukaan eksterior mobil; sediaan untuk mencuci tangan; sediaan untuk mengkilapkan buah; sediaan abrasif; sediaan anti keringat (sediaan mandi); sediaan antistatik untuk keperluan rumah tangga; sediaan aromaterapi; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan bercukur dan bercukur; sediaan berjemur; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan berjemur dan sediaan perlindungan dari matahari; sediaan binatu; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan buffing kuku; sediaan busa untuk mandi; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan cukur; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan perawatan rambut; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan degreasing; sediaan degreasing dengan basis pelarut; sediaan degreasing untuk keperluan rumah tangga; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan dry-cleaning; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan furbishing; sediaan gerusan; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan hiasan rambut [sediaan highlight]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kondisioner kain; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi bukan untuk tujuan medis; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan mandi, bukan untuk keperluan medis; sediaan meluruskan rambut; sediaan membersihkan dan mencuci untuk keperluan rumah tangga; sediaan membersihkan kendaraan; sediaan mencuci rambut; sediaan menghapus make-up; sediaan menghapus pernis; sediaan menghilangkan karat; sediaan menghilangkan kutikula; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan non-obat untuk mengurangi sengatan matahari; sediaan obat menghilangkan rambut; sediaan obat menghilangkan rambut dan pengelupasan kulit; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemolesan; sediaan pemolesan untuk bahan kulit; sediaan pemolesan, penggerusan dan abrasif; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih untuk keperluan domestik; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pemutihan gigi; sediaan pemutihan kulit; sediaan penataan rambut; sediaan pencuci; sediaan pencuci piring; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pencucian untuk keperluan binatu; sediaan pengasah; sediaan pengasahan; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan pengeriting rambut; sediaan pengeritingan dan pengeritingan permanen; sediaan pengeritingan rambut dan pengaturan rambut; sediaan penghapus noda; sediaan pengharum ruangan; sediaan penghilang pernis; sediaan penghilang rambut; sediaan penghilang warna; sediaan penghilang warna untuk rambut; sediaan penguatan kuku; sediaan pengupasan lantai; sediaan pengupasan lilin; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perataan [kanji]; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan

perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit yang menggabungkan madu Manuka dan/atau bahan-bahan herbal; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan matahari bukan medis; sediaan perawatan matahari dan sun block tanpa obat; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan rambut yang terdiri dari minyak kelapa murni organik dan minyak kelapa murni; sediaan perawatan rambut, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan perbaikan kuku; sediaan perendaman cucian; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan pewarnaan rambut; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan phytocosmetic; sediaan pijat tanpa obat; sediaan pra-cukur dan setelah-cukur; sediaan pra-perendaman; sediaan rambut santai; sediaan rambut tanpa obat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sanitasi menjadi peralatan mandi non-obat; sediaan sanitasi menjadi perlengkapan mandi; sediaan setelah bercukur; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tabir surya untuk digunakan pada kulit; sediaan tanpa obat untuk digunakan di kamar mandi; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; sediaan tata rias; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan ukuran binatu; sediaan untuk mandi berendam berbentuk butiran kristal; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan dan menyemir kulit dan alas kaki, tidak termasuk produk rambut; sediaan untuk membersihkan dapur, sediaan untuk membersihkan kamar mandi, sediaan untuk membersihkan toilet; sediaan untuk membersihkan gigi; sediaan untuk membersihkan gigi palsu; sediaan untuk membersihkan pipa saluran pembuangan; sediaan untuk membersihkan rambut; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan termasuk sediaan untuk mencuci, memoles, mengkilapkan; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat, memelihara dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membuat daun tanaman mengkilap; sediaan untuk membuka blokir pipa limbah; sediaan untuk membuka saluran pipa drainase; sediaan untuk membuka wastafel; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mencuci; sediaan untuk mencuci buah dan sayuran; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan untuk mengasah; sediaan untuk mengecat rambut; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk menggosok; sediaan untuk menghapus manikur; sediaan untuk menghilangkan kuku gel; sediaan untuk menghilangkan limescale, karat atau minyak; sediaan untuk menghilangkan warna rambut; sediaan untuk mengikalkan rambut; sediaan untuk mengilatkan [semir]; sediaan untuk merawat tangan dan tubuh; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengeritingan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengupasan lilin dari lantai; sediaan untuk perawatan bulu mata; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk pewarnaan awal rambut, menghilangkan warna rambut, mengecat rambut dan mewarnai rambut; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh untuk menutupi noda kulit; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan yang tidak mengandung obat untuk bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan sebelum bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur; sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk melembabkan, memberi nutrisi, mengencangkan dan merawat kulit; sediaan) zat pencerah warna untuk keperluan binatu di dalam rumah tangga; sediaan, termasuk krim, gel, dan mouse, untuk digunakan sebelum, selama dan setelah bercukur; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; sediaan-sediaan aroma wangi ruangan; sediaan-sediaan eksfoliasi non-medis untuk kulit kepala dan rambut; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan perawatan gigi; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil; sediaan-sediaan untuk membersihkan dan mencuci; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; self-tanning lotion [kosmetik]; semir boot; semir dan lilin sepatu; semir furnitur; semir gigi; semir lantai; semir mobil; semir sepatu dan boot; semir sepatu dan krim; semir untuk furnitur dan lantai; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan dengan pengharum untuk badan, semprotan dengan pengharum untuk ruangan; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kamar beraroma; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan linen beraroma; semprotan menjadi alat bantu penata rambut; semprotan mulut tanpa obat; semprotan pelindung panas untuk rambut; semprotan penata rambut; semprotan penyegar kain beraroma; semprotan penyegar nafas; semprotan rambut; semprotan rambut dan gel rambut; semprotan tubuh; semprotan tubuh beraroma; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; senyawa buffing; senyawa penggosok lantai; sepatu hitam [semir sepatu]; sepatu sesuatu; serat untuk keperluan kosmetik; serbuk basma; serbuk gosok untuk tujuan umum; serpih mandi; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum jenggot; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum penataan rambut; serum perawatan rambut; serum rambut; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; serum yang mengandung ekstrak batu permata; shampo rambut; shampoo kering; shampoo ketombe; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; silikon karbida [abrasif]; soda pemutih; soda soda; solusi gerusan; solusi pembersih lensa kacamata; solusi pengeritingan dingin; stik untuk menyebarkan aroma; stiker kuku jari kaki; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip abrasif; strip lilin untuk menghilangkan rambut tubuh; strip napas menyegarkan; strip pemutih gigi; strip pemutih, pasta gigi; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; styling mousse; sulingan herbal; sulingan tanaman; sumbu diresapi dengan wewangian untuk kamar wewangian; sun block lotion untuk

keperluan kosmetik; sun-tanning gel; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu berjemur; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah dicukur; susu setelah matahari; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu tubuh; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet deterjen pencuci piring; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; terpene [minyak esensial]; terpentin untuk mengalami degreasing; texturizers kulit; tips kuku; tiriskan dan cuci sediaan yang tidak menghalangi; tiriskan sediaan pembersihan; tiriskan sediaan pemblokiran; tissue (penyeka) yang telah dilembabkan sebelumnya untuk wajah tidak mengandung obat; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan preparat anti-keringat untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan berjemur; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan menghilangkan make-up; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan perawatan kulit; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kertas diresapi untuk membersihkan piring; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; tisyu bayi; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tongkat dupa; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tongkat pomade; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; topeng kulit kepala; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; transfer tato temporer; transfer tato yang bisa dilepas; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; ujung kuku buatan; vanillin sintetis [wewangian]; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap; wangi-wangian; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; warna alis dalam bentuk pensil dan bubuk; warna bulu mata; warna jenggot; warna menjalankan lembar cucian pencegahan; warna pipi; warna rambut; wax rambut; wewangian; wewangian alami; wewangian dan dupa; wewangian dan wangi-wangian; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian kayu cedar; wewangian sintetis; wewangian untuk digunakan dalam pembuatan; wewangian untuk keperluan rumah tangga; wewangian untuk mobil; wewangian untuk penggunaan pribadi; wewangian vanila; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wewangian, wewangian dan dupa; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi; witch hazel [sulingan herbal]; wol baja diresapi untuk pembersihan; zat pelembut untuk keperluan rumah tangga; zat pengering untuk mesin pencuci piring===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052692

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:54:42

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Francis Tjiterosampurno

Alamat Pemohon : Jl. Erlangga II / 19, RT. 002 RW. 003,
Kel. Selong, Kec. Kebayoran Baru, Jakarta Selatan
, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Fahmi Assegaf S.H.,M.H.

Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia

540 Etiket

Francis Organic
We define organic

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Francis Organic We define organic + Logo

566 Arti Bahasa : Suatu penamaan

591 Uraian Warna : Hijau, kuning, merah, abu – abu

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Administrasi dan manajemen usaha; Agen penjualan; Distributor; Jasa agen penjualan tiket; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; MINI MARKET; PASAR SWALAYAN; Penjualan makanan dan minuman secara online; administrasi program pemberian insentif untuk mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain; jasa agen impor-ekspor barang; layanan administrasi bisnis untuk pemrosesan penjualan yang dilakukan di Internet; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan distribusi grosir untuk produk segar; layanan eceran atau grosir untuk makanan dan minuman; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan agen ekspor-impor; layanan nasihat yang berkaitan dengan promosi penjualan; layanan ritel untuk makanan dan minuman; manajemen penjualan; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; organisasi program loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi atau iklan; pengelolaan akun penjualan; promosi online jaringan komputer dan situs web; promosi penjualan untuk orang lain melalui jaringan internet, intranet, ekstranet dan pemasaran; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa yang tersedia secara online; toko eceran; toko grosir; toko online; toko

swalayan; toko-toko===

210 Nomor Permohonan : DID2021052693
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 16:58:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : STEVEN ERWIN WIJAYA
Alamat Pemohon : Jl. Surya Timur Blok B/1, RT.002, RW.005, Kedoya Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Yosephine Kartini Natawiria S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Menara Kuningan Lantai 30 Unit B-C Jl. H.R. Rasuna Said Kav. 5 Blok X-7, Karet Kuningan

540 Etiket

MILKITA JUARANYA PERMEN SUSU UNIFAM

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MILKITA JUARANYA PERMEN SUSU UNIFAM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Berondong; Bubuk untuk membuat roti; Bubur dengan bahan dasar susu untuk makanan; Emping (kerupuk dari melinjo); Es Konsumsi; Kakao; Kecap; Kerupuk; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi susu bubuk; Kue Susu; MSG (Monosodium Glutamate); Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Meses cokelat; Mie; Minuman Teh Susu Telur; Minuman beras kencur; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman kokoa dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kunyit asam; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Moccacino (minuman yang terdiri dari bahan berupa susu, kopi dan cokelat); Permen Asam; Permen Jahe; Permen Kristal bening; Permen Pastilles; Permen Pelega Tenggorokan; Permen cokelat; Permen kenyal; Permen pedas; Permen susu; Permen susu dalam bentuk bubuk; Roti susu; Sediaan untuk membuat minuman coklat dengan susu berbentuk serbuk; Tauco; Tepung jagung; Yogurt Beku; almond berlapis permen; apel berlapis permen; bahan pengganti kopi; batangan es susu; bihun; bola keju gembung [camilan jagung]; bubuk coklat; cengkeh [rempah-rempah]; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cokelat yang mengandung susu; cuka; dekorasi permen untuk kue; es; es krim; es krim susu; es susu; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; garam; gelang permen; gula; jahe [bumbu]; kalung permen; karamel [permen]; kembang gula; kopi susu instan; kue, biskuit, kue kering; lada; madu, madu sirup; mayones; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar cokelat yang mengandung susu; minuman cokelat dengan susu; minuman kakao dengan susu; minuman kopi; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman teh; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; moster; pasta permen [kembang gula]; permen; permen batangan; permen bebas gula; permen buah jelly; permen buah yang lembut; permen butterscotch; permen cokelat yang mengandung pralin ; permen cokelat yang memiliki rasa pralin; permen ginseng; permen gula tanpa obat; permen kapas; permen karet [gula-gula]; permen karet bebas gula [gula-gula]; permen mint untuk menyegarkan nafas; permen nougat; permen peppermint; permen permen; permen rasa buah-buahan; permen rasa kopi.; permen rasa mint; permen rebus; permen tongkat; permen yang dibuat dengan karamel; permen yang diperkaya kalsium; permen yogurt beku; petis; popcorn berlapis permen; praline (permen); ragi*; rempah-rempah; roti*; sagu; sambal; saos; tapioka; teh; teh susu; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi; tepung Hunkwe; tepung*; terasi; vanili; wafer===

210 Nomor Permohonan : JID2021052694
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:01:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : GLOBAL ISLAMIC PHILANTHROPY
Alamat Pemohon : Menara 165 Lt. 11 Jl. TB. Simatupang Kav. 1 RT/RW. 009/003, Cilandak Timur, Pasar Minggu
, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket

SEKOLAH PERADABAN

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SEKOLAH PERADABAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : COKELAT, HIJAU, WARNA EMAS DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Bimbingan belajar (bimbel); Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Jasa Pendidikan; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan secara online; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online;

Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pengajaran; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Kursus pengembangan diri; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan informasi pendidikan; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pengajaran; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelatihan; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan nusantara; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan ujian pendidikan; Pesantren (Jasa Pendidikan); Sekolah; Universitas; akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; coaching [pendidikan dan pelatihan]; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); kegiatan olahraga; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; kursus bahasa; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; melakukan acara pendidikan; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kelas latihan; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya;

mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi konser musik untuk tujuan amal; pameran kesenian; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan lanjutan; pelatihan orang dewasa; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pra kerja; pelatihan pribadi [pelatihan]; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan kesehatan; pendidikan lebih lanjut; pendidikan orang dewasa; pendidikan sekolah asrama; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; pengajaran; pengajaran bahasa; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengujian pendidikan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus

pelatihan; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan program pelatihan; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan seminar pendidikan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; persiapan kursus dan ujian pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; ujian pendidikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052695 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:02:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Gesi Gria Pinky
Alamat Pemohon : Jl. Mampang Prapatan IV No. 41, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12790
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

sekolahcerdas
Easy Way to be Smart

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Sekolah Cerdas
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : merah, biru, kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk ponsel; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; aplikasi seluler; aplikasi yang dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak aplikasi untuk smartphone; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052696 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:02:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : EDDY SUSANTO
Alamat Pemohon : Jl. Jalil Tata No. 7, RT/RW. 038/010, Kelurahan Melayu, Kecamatan Singkawang Barat,, Kota Singkawang, Kalimantan Barat
740 Nama Kuasa : Lenny S.E.,S.H
Alamat Kuasa : Jl. Jelambar Baru Raya No. 79-B, Grogol Petamburan, Jakarta Barat

MORELIVE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MORELIVE dan Logo
566 Arti Bahasa : MORELIVE = lebih hidup
591 Uraian Warna : Hitam, hijau.
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas kaki untuk olahraga; Ikat kepala (pakaian); Kaus pakaian; Pakaian; Pakaian Batik; Pakaian Jogging; Pakaian Pesta; Pakaian Pria Jeans; Pakaian [pakaian]; Pakaian anak-anak; Pakaian bayi; Pakaian bersepeda; Pakaian dalam; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pramuka; Pakaian renang; Pakaian tidur; Pakaian training; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Setelan pakaian main; alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk wanita; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; atasan [pakaian]; baju kaos [pakaian]; blus [pakaian bisnis]; celana dalam [pakaian]; celana pakaian; dasi (pakaian); earbands [pakaian]; gaun [pakaian bisnis]; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jas [pakaian]; kaus tanpa lengan, pakaian; kebaya batik (pakaian); kemeja [pakaian bisnis]; kerudung [pakaian]; korset [pakaian dalam]; mantel [pakaian]; muffs [pakaian]; pakaian bayi; pakaian bermain; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam kertas; pakaian dalam pria; pakaian dalam wanita; pakaian dansa; pakaian dari kulit; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kedap air; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian kulit; pakaian kulit imitasi; pakaian lateks; pakaian linen; pakaian luar; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mengemudi; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian mode/fesyen; pakaian olahraga muslim; pakaian pantai; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian rajut; pakaian renang; pakaian ringan; pakaian santai; pakaian seragam; pakaian siap pakai; pakaian skating; pakaian ski; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian termal; pakaian triathlon; pakaian untuk olahraga; pakaian wol; pakaian yang terbuat dari kulit; pakaian yoga; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki, tutup kepala; rajutan [pakaian]; rok [pakaian bisnis]; sabuk kulit [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sarung tangan untuk pakaian; selendang [pakaian]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052697 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:04:49
320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : YENNI LOEMANTO

Alamat Pemohon : JL. S PARMAN NO.89 A , RT/RW: 000/000 , KEL. PETISAH TENGAH , KEC. MEDAN PETISAH., Kota Medan, Sumatera Utara

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : ROYALE LUXURY + LUKISAN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : KUNING, EMAS , PUTIH, COKLAT.

511 Kelas Barang/Jasa : 20

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bantal Korea (Bangsuk); Bantal besar; Bantal dekoratif; bantal; bantal beraksen; bantal berbusa; bantal busa memori; bantal dacron; bantal diisi dengan rambut; bantal dukungan belakang, bukan untuk tujuan medis; bantal guling; bantal hias; bantal kasur; bantal kursi; bantal latex; bantal leher; bantal luar; bantal mandi; bantal penyangga kepala; bantal perjalanan; bantal untuk furnitur; bantalan; bantalan kantong tidur; bantalan kasur dipasang; sarung bantal; tempat tidur bulu [toppers kasur]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052698

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:05:45

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : STEVEN ERWIN WIJAYA

Alamat Pemohon : Jl. Surya Timur Blok B/1, RT.002, RW.005, Kedoya Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Yosephine Kartini Natawiria S.H., M.H.

Alamat Kuasa : Menara Kuningan Lantai 30 Unit B-C Jl. H.R. Rasuna Said Kav. 5 Blok X-7, Karet Kuningan

540 Etiket

UNIFAM MILKITA JUARANYA PERMEN SUSU

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : UNIFAM MILKITA JUARANYA PERMEN SUSU

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Berondong; Bubuk untuk membuat roti; Bubur dengan bahan dasar susu untuk makanan; Emping (kerupuk dari melinjo); Es Konsumsi; Kakao; Kecap; Kerupuk; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi susu bubuk; Kue Susu; MSG (Monosodium Glutamate); Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Meses cokelat; Mie; Minuman Teh Susu Telur; Minuman beras kencur; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman kokoa dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kunyit asam; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Moccacino (minuman yang terdiri dari bahan berupa susu, kopi dan cokelat); Permen Asam; Permen Jahe; Permen Kristal bening; Permen Pastilles; Permen Pelega Tenggorokan; Permen cokelat; Permen kenyal; Permen pedas; Permen susu; Permen susu dalam bentuk bubuk; Roti susu; Sediaan untuk membuat minuman coklat dengan susu berbentuk serbuk; Tauco; Tepung jagung; Yogurt Beku; almond berlapis permen; apel berlapis permen; bahan pengganti kopi; batangan es susu; bihun; bola keju gembung [camilan jagung]; bubuk coklat; cengkeh [rempah-rempah]; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cokelat yang mengandung susu; cuka; dekorasi permen untuk kue; es; es krim; es krim susu; es susu; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; garam; gelang permen; gula; jahe [bumbu]; kalung permen; karamel [permen]; kembang gula; kopi susu instan; kue, biskuit, kue kering; lada; madu, madu sirup; mayones; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar cokelat yang mengandung susu; minuman cokelat dengan susu; minuman kakao dengan susu; minuman kopi; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman teh; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; moster; pasta permen [kembang gula]; permen; permen batangan; permen bebas gula; permen buah jelly; permen buah yang lembut; permen butterscotch; permen cokelat yang mengandung pralin ; permen cokelat yang memiliki rasa pralin; permen ginseng; permen gula tanpa obat; permen kapas; permen karet [gula-gula]; permen karet bebas gula [gula-gula]; permen mint untuk menyegarkan nafas; permen nougat; permen peppermint; permen permen; permen rasa buah-buahan; permen rasa kopi.; permen rasa mint; permen rebus; permen tongkat; permen yang dibuat dengan karamel; permen yang diperkaya kalsium; permen yogurt beku; petis; popcorn berlapis permen; praline (permen); ragi*; rempah-rempah; roti*; sagu; sambal; saos; tapioka; teh; teh susu; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi; tepung Hunkwe; tepung*; terasi; vanili; wafer===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052699

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:10:08

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT SAMPORA BANGUN CIPTA

Alamat Pemohon : RUKO SAMPORA MOUNLAND NO.3, JL. MANDIRANCAN 88 BLOK KLIWON, Kel. Sampora, Kabupaten Kuningan, Jawa Barat, 45551

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FAST DIAGNOSTICS
566 Arti Bahasa : Warna orange : semangat, warna abu-abu gelap : kebijaksanaan
591 Uraian Warna : Warna orange dan abu-abu gelap
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sumbat telinga (alat pelindung telinga); aparat pencitraan diagnostik untuk tujuan medis; implan koklea yang terbuat dari bahan buatan; pembela telinga; perangkat untuk menyuntikkan obat-obatan; picks telinga; sarung tangan kompresi; sumbat telinga untuk perlindungan terhadap kebisingan; sumbat telinga untuk tujuan medis; telinga busi untuk mengurangi kebisingan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052700
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:18:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Shenzhen Bailing Technology Co., Ltd
Alamat Pemohon : Rm.1601, BldgA1, Jindahao Garden, Shanglilang, Bulan Rd, Nanwan Str, Longgang Dist, Shenzhen, China
740 Nama Kuasa : Muhammad Faisal S.H.,
Alamat Kuasa : ACACIA Octrooibureau Kemang Swatama Blok B-18 Rt/002 Rw/008

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : POPJUICE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM & PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Perona Pipi; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; bulu mata palsu; kapas untuk keperluan kosmetik; kosmetik alis; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; lipstik; make-up bedak; pengkilap bibir; pensil alis; pensil kosmetik; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052701
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:20:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ROSMERRY SIMANJUNTAK
Alamat Pemohon : Vila Dago Blok G 1/42, RT. 001/RW. 024, Benda Baru, Pamulang, , Kota Tangerang Selatan, Banten, 15418
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MM Aesthetic Clinic + Lukisan
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hijau, Ungu, Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===Apotek; Jasa konsultasi kesehatan mengenai Ibu, bayi dan anak-anak; Jasa konsultasi yang berhubungan dengan perawatan mulut/oral care; Jasa perawatan bayi dan anak-anak; Klinik Mata; Klinik kecantikan; Klinik medikal; Layanan Klinik Dokter Spesialis Kulit dan Kelamin; Layanan klinik medis yang menyediakan obat-obatan China, perawatan kesehatan sehubungan dengan obat-obatan China; Perawatan kecantikan; Perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; Rumah sakit Ibu dan Anak; Terapi bermain yang dapat diikuti oleh anak-anak hingga orang dewasa dengan media mainan; higienis dan perawatan kecantikan untuk manusia; informasi, nasihat dan konsultasi yang berhubungan dengan kesehatan, kebersihan dan jasa perawatan kecantikan; jasa klinik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan penampilan pribadi (rambut, kecantikan, kosmetik); jasa nasihat farmasi; jasa perawatan kesehatan dan kecantikan; jasa perawatan pribadi (perawatan medis, kesehatan, kebersihan dan perawatan kecantikan); jasa salon kecantikan; jasa spa; jasa spa, yaitu, jasa kesehatan, kebersihan, perawatan kecantikan dan kondisi kesehatan yang baik untuk raga dan rohani; jasa yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; kecantikan untuk hewan; klinik khitan/sunat; konsultasi di bidang kosmetik; konsultasi di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi disediakan melalui Internet di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi farmasi; konsultasi kecantikan; konsultasi medis; konsultasi medis dan farmasi; konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi;

konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; layanan chiropraktik untuk anak-anak; layanan dokter gigi; layanan kecantikan; layanan kecantikan dan perawatan rambut; layanan kecantikan wajah dan tubuh; layanan keperawatan anak; layanan klinik bedah plastik dan kosmetik; layanan klinik gigi; layanan klinik kesehatan; layanan klinik medis; layanan klinik medis keliling; layanan klinik perawatan medis dan kesehatan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk biofarmasi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan informasi yang disediakan melalui Internet yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi kecantikan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; layanan pemesanan salon kecantikan untuk orang lain; layanan penataan rambut dan salon kecantikan; layanan penitipan siang hari klinik medis untuk anak-anak yang sakit; layanan perawatan kecantikan; layanan perawatan kecantikan disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan kecantikan terutama untuk bulu mata; layanan perawatan kecantikan untuk hewan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan yang disediakan oleh sauna, salon kecantikan, sanatorium, salon tata rambut dan panti pijat; layanan perawatan medis disediakan oleh klinik dan rumah sakit; layanan salon kecantikan; layanan salon kecantikan hewan peliharaan; layanan salon kecantikan untuk manusia; layanan salon penataan rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan salon rambut untuk anak-anak; layanan salon rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan spa sehari; layanan terapi bekam; layanan terapi kecantikan; memberikan informasi medis di bidang dermatologi; memberikan informasi tentang kecantikan; memberikan informasi terkait layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi terkait layanan salon kecantikan; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan untuk digunakan di salon kecantikan atau toko tukang cukur; membuat reservasi salon kecantikan untuk orang lain; menyediakan fasilitas perawatan jangka panjang; menyediakan fasilitas sauna; menyediakan informasi dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; menyediakan layanan program penurunan berat badan; menyediakan terapi laser untuk mengobati kondisi medis; penyediaan informasi farmasi; penyediaan informasi secara on-line dalam bidang perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; penyediaan layanan sauna, salon kecantikan, penataan rambut dan pijat; penyewaan mesin dan peralatan untuk digunakan di salon kecantikan atau toko tukang cukur; perawatan kecantikan kaki; perawatan kesehatan; perawatan kesehatan dan kecantikan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk hewan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; perawatan kulit wajah kimia; perawatan laser kosmetik dari spider veins; perawatan laser kosmetik jamur kuku; perawatan laser kosmetik kulit; perawatan laser kosmetik rambut yang tidak diinginkan; perawatan laser kosmetik tato; perawatan laser kosmetik untuk pertumbuhan rambut; perawatan laser kosmetik varises; perawatan medis, higienis, dan kecantikan; saran farmasi; terapi anak berkebutuhan khusus===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052702

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:22:35

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. MAJA ESTETIKA SEJAHTERA

Alamat Pemohon : Jl. Taman Aries Raya, Rukan Grand Aries Niaga Blok E1 No. 1R & 1S, Kel. Meruya Utara, Kec. Kembangan , Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Lely Kurniawati S.E

Alamat Kuasa : Grand Slipi Tower Lantai 41 suite J Jalan S. Parman Kavling 22-24 Jakarta Barat

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KOSA Beauty

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Ungu muda dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa :

===Bibit parfum; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Pencuci tangan dengan bahan dasar sabun yang tidak mengandung obat-obatan; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; bahan parfum dan perasa/aroma; body scrub untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; gel pelembab kulit [kosmetik]; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik perawatan kulit; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim perawatan rambut; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion perawatan kulit kosmetik; minyak esensial untuk industri umum, pertanian dan perdagangan umum; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk parfum dan aroma; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk padat; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat kuku; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat mulut dan gigi; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; sachet parfum; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan produk

perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan pengharum ruangan; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; semprotan dengan pengharum untuk badan, semprotan dengan pengharum untuk ruangan; tisu diresapi dengan sediaan perawatan kulit; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052703
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:25:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Shenzhen Bailing Technology Co., Ltd
Alamat Pemohon : Rm.1601, BldgA1, Jindahao Garden, Shanglilang, Bulan Rd, Nanwan Str, Longgang Dist, Shenzhen, China
740 Nama Kuasa : Muhammad Faisal S.H.,
Alamat Kuasa : ACACIA Octrooibureau Kemang Swatama Blok B-18 Rt/002 Rw/008

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : POPJUICE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM & PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Dispenser untuk krim perawatan kulit; Kotak krim kosmetik; Wadah untuk menampung dan mengeluarkan (dispensing) sediaan-sediaan perawatan kulit dan perawatan rambut untuk keperluan kosmetik dan rumah tangga; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk tubuh; aplikator untuk menerapkan lotion kulit kosmetik; kuas kosmetik; peralatan kosmetik; perangkat pembersih wajah kosmetik; spatula kosmetik; spons kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052704
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:25:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Herta Puspitasari
Alamat Pemohon : Palem Putri P.20 rt.5 rw3 balong gabus, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur, 61271
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

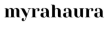

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : myrahaura
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Lip tint (pewarna bibir); Lipstik berbentuk pasta; Losion dan spray untuk tubuh; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk perawatan kulit; dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); kosmetik dan make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim pelembab, lotion dan gel; pelembab bibir; sabun untuk kulit; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052705
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 17:32:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Shenzhen Bailing Technology Co., Ltd
Alamat Pemohon : Rm.1601, BldgA1, Jindahao Garden, Shanglilang, Bulan Rd, Nanwan Str, Longgang Dist, Shenzhen, China
740 Nama Kuasa : Muhammad Faisal S.H.,
Alamat Kuasa : ACACIA Octrooibureau Kemang Swatama Blok B-18 Rt/002 Rw/008

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : POPJUICE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM & PUTIH

511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi bisnis dan urusan kantor, administrasi dan manajemen usaha; Jasa agen penjualan untuk kosmetik; Jasa agen penjualan, yaitu, layanan toko ritel, layanan toko ritel online, layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik dan kit kosmetik; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel yang disediakan melalui Internet yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; jasa periklanan dan manajemen; penyediaan pasar online===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052706	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 17:33:36	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	IPPHO DEWATA SANTOSA	
	Alamat Pemohon	:	JL. LILI VI BLOK H-7 NO.6, PUSPITA LOKA BSD RT. 003 RW.005. KEL. LENGKONG GUDANG - KEC. SERPONG, Kota Tangerang Selatan, Banten	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	BP ZINC
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	merah putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jamu; Obat-obatan tradisional; Suplement bernutrisi; mineral dan suplemen mineral; propolis untuk keperluan farmasi; propolis untuk keperluan pengobatan atau terapi; royal jelly [suplemen gizi]; suplemen diet propolis; suplemen gizi dalam bentuk gummies; suplemen gizi dalam bentuk kaplet; suplemen gizi dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kunyah; suplemen gizi dalam bentuk minuman; suplemen herbal; suplemen kalsium; suplemen makanan kesehatan; suplemen nutrisi; suplemen vitamin dan mineral===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052707	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 17:34:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FUJIAN PUTIAN LICHENG PAPER INDUSTRY CO., LTD.	
	Alamat Pemohon	:	Jiaoxi Village, Huating Town, Chengxiang District, Putian City, Fujian, China	
740	Nama Kuasa	:	Nadira Resyani Putri S.S.	
	Alamat Kuasa	:	MyOffice 18, 2nd Floor, Suite 215 Jalan Lamping No. 18, Bandung	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CASOFT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kertas tissue diresapi dengan losion farmasi; alas ganti popok, sekali pakai, untuk bayi; bantalan menyusui; celana dalam untuk haid; celana popok bayi; celana, penyerap, untuk inkontinensia; desinfektan untuk keperluan kebersihan; handuk sanitasi; kapas antiseptik; kapas aseptik; kapas untuk keperluan medis; panty liners [sanitasi]; plester perekat; popok bayi; popok berenang sekali pakai untuk bayi; popok berenang yang dapat digunakan kembali untuk bayi; popok untuk hewan peliharaan; popok untuk inkontinensia; serat untuk keperluan medis; tampon sanitasi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052708	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 17:57:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. LABEZAR UTAMA INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	SAPUJAGAT NO.02 RT/RW 01/11 KEL. SUKALUYU KEC. CIBEUNYING KALER, Kota Bandung, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NEOCYROGUARD
566	Arti Bahasa	:	

591	Uraian Warna	:	HITAM PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===biopestisida pertanian; biopestisida untuk keperluan rumah tangga; pestisida; pestisida pertanian; pestisida untuk keperluan hortikultura; pestisida untuk keperluan industri; pestisida untuk keperluan rumah tangga===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052709
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 17:58:31
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT AURA NIRMALA INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	APARTEMEN COSMO TERRACE, UNIT 15 AD, Jl. KH MAS MANSYUR, KELURAHAN KEBON MELATI, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10230
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	AELUNA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	UNGU MUDA
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Perdagangan besar kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052710
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 17:58:47
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	MICHAEL DAVID
	Alamat Pemohon	:	Babatan Pratama 27/GG-26, RT/RW:009/008, Kel. Babatan, Kec. Wiyung, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60227
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MINANG EXPRESS JAGONYA NASI PADANG + LOGO
566	Arti Bahasa	:	- MINANG EXPRESS merupakan sebuah penamaan - JAGONYA NASI PADANG merupakan slogan
591	Uraian Warna	:	putih, merah & kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Kedai; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Penyediaan katering; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Warung makan; angkringan; kafe; katering makanan dan minuman; layanan restoran cepat saji; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; rumah makan; warung makan tradisional===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052711
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 18:03:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	REYNALDI KURNIAWAN DAUD
	Alamat Pemohon	:	Royal Residence B-9/36, Kel. Sumur Welut, Kec. Lakarsantri, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60215
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	STRADENINE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, kuning, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	25

510 Uraian Barang/Jasa : ===pakaian; sandal; sepatu===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052712 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:07:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Eveline Setiawan
Alamat Pemohon : Apartement verde unit 1609, Jl. H Cokong rt 010/007, Karet setiabudi, Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12920
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : HIGEA
566 Arti Bahasa : Arti "Health Insurance Platform": sistem layanan proses klaim asuransi kesehatan dalam bentuk aplikasi dan web
591 Uraian Warna : Biru Tua, Merah muda dan Hijau Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa penjualan produk serta layanan kesehatan secara online (internet).===

---

210 Nomor Permohonan : D152021052713 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:10:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Ahmad Faisal
Alamat Pemohon : Jl. AP. Pettarani 3 No. 70 Kel. Tamamaung Kec. Panakkukang Kota Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90231
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ZAF ZELYN AESTHETIC FAMILIA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : MERAH MUDA dan ABU-ABU
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); kosmetik perawatan kulit; krim kosmetik; krim wajah [kosmetik]; toner untuk penggunaan kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052714 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:16:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Huang Yang Wu
Alamat Pemohon : Jl. Pantai Mutiara Pluit, Apartemen Pantai Mutiara, Tower Damar Lt. 20/5, Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Fahmi Assegaf S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : eLangsung + logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Abu-abu, orange, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 23
510 Uraian Barang/Jasa : ===Benang; Benang Bordir; Benang jahit; Benang nilon; Benang pintal poliester; Benang poliester; Benang tisik; Benang tukang (sebagai pembatas ukuran atau penanda suatu bangunan); Memintal benang dan benang sutera; benang (thread) dan benang rajutan atau tenun (yarn) untuk keperluan tekstil; benang angora dan benang; benang angora untuk penggunaan tekstil; benang berlapis karet untuk penggunaan tekstil; benang bordir dan benang; benang chenille; benang dan benang campuran; benang dan benang campuran serat anorganik; benang dan benang dasar campuran; benang dan benang dasar campuran rami; benang dan benang dasar campuran wol; benang dan benang dasar serat kimia; benang dan benang karet tertutup untuk penggunaan tekstil; benang dan benang layar; benang dan benang lilin; benang dan benang pembuat sepatu; benang dan benang rambut; benang dan benang rambut unta; benang dan benang serat regenerasi untuk penggunaan tekstil; benang dan benang serat semi-sintetis [benang serat alami yang diolah secara kimia]; benang dan benang serat sintetis;

benang dan benang sintetis; benang dan benang sutera liar; benang dan benang tahan panas; benang dan benang untuk keperluan tekstil; benang dan benang wol; benang dan benang wol bengkok; benang dari bahan plastik untuk penggunaan tekstil; benang elastis dan benang untuk penggunaan tekstil; benang emas untuk penggunaan tekstil; benang fiberglass untuk penggunaan tekstil; benang fiberglass, elastis, karet dan plastik untuk penggunaan tekstil; benang jahit dan benang; benang jahit untuk penggunaan tekstil; benang kaca untuk penggunaan tekstil; benang karet untuk penggunaan tekstil; benang kasmir; benang katun dan benang; benang katun twisted dan benang; benang katun untuk penggunaan tekstil; benang kertas untuk penggunaan tekstil; benang linen dan benang; benang logam untuk bordir; benang memutar dan benang; benang perak untuk penggunaan tekstil; benang pintal campuran dan benang; benang pintal dan benang; benang plastik dan benang untuk penggunaan tekstil; benang rajut; benang rami dan benang; benang rami memutar dan benang; benang rayon dan benang; benang sabut dan benang; benang serat kaca dan benang untuk penggunaan tekstil; benang serat kimia dan benang untuk penggunaan tekstil; benang serat logam untuk penggunaan tekstil; benang sutera dan benang; benang sutera dan benang douppioni; benang sutera yang dipilin dan benang; benang sutra mentah; benang sutra pintal tangan dan benang; benang sutra untuk penggunaan tekstil; benang tekstil; benang untuk rajutan tangan; benang untuk sulaman, penjahitan dan menjahit; benang wol alpaca; benang wol alpaka bayi; benang wol dan benang; benang wol untuk penggunaan tekstil; benang wol vicuña; benang yang terbuat dari katun pintal; benang*; buang benang dan benang katun; dasar sutra dicampur benang dan benang; goni benang dan benang; kapas berputar; katun untuk penjemuran; pintal wol; sisa benang dan benang; sutra pintal; wol untuk rajutan tangan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052715
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 18:23:11
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	HARYADI TJOKRO DJANTO
	Alamat Pemohon	:	Raya Mayjend Yono Soewoyo No. 66, Surabaya , Kota Surabaya, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	Hari Purnomo Chandra B.Sc.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya

540 Etiket

SACHIO

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SACHIO
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat anestesi (pembiusan); Alat diagnosa untuk keperluan medis; Alat diagnostik sinar-X; Alat monitor jantung janin; Alat pemeriksa lemak tubuh; Alat pemeriksaan darah; Alat pengukur detak jantung; Alat penjepit (pembedahan); Alat rontgen untuk keperluan gigi; Alat tetes untuk keperluan medis; Alat uji visi; Alat untuk pernafasan buatan; Aparat dan instrumen untuk perawatan kulit; Aparatus dan instrumen medis, gigi, dokter hewan, listrik dan bedah medis; Apparatus yang digunakan dalam analisa medis; Dot botol susu; Gelang akupuntur; Gigi palsu; Injektor cairan medis; Instrumen dan peralatan medis dan bedah; Instrumen terapi panas; Instrumen ventilasi pasien; KAPAS STERIL UNTUK MEDIS; KASA STERIL UNTUK MEDIS; Kantong untuk buang air kecil / kantong urine; Kaos kaki untuk pembengkakan pembuluh darah; Kateter untuk pencitraan ekokardiografi intrakardiak; Kompresor (pembedahan); Kursi pijat; Lampu bedah; Masker medis; Masker pernapasan untuk pernapasan buatan; Masker untuk terapi wajah; Masker wajah bio terapi; Matras angin untuk keperluan medis; Mesin Sinar-X untuk keperluan medis (alat rontgen); Mesin dan peralatan medis; Mesin dialisis (untuk keperluan pencucian darah); PERLAK BAYI; Pakaian medis; Peralatan (terapeutik) untuk membersihkan, merawat, mengkondisikan, memperbaiki, mengencangkan, mengelupas dan memperbarui kulit; Peralatan Kecantikan; Peralatan akupunktur listrik; Peralatan dan instrumen medis; Peralatan dan perkakas pembedahan; Peralatan transpirasi medis; Peralatan uji diagnostik medis; Perban suspensi; Perkakas dan pesawat pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, lengan mata dan gigi palsu, barang-barang ortopedi, bahan-bahan benang bedah; Saluran pembuangan untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sumbat telinga (alat pelindung telinga); Tang jepit kastrasi (untuk mengebiri); Tempat tidur angin untuk tujuan medis; Tempat tidur khusus dibuat untuk tujuan medis; Tirai ruang bedah; Wadah untuk memberi obat; aat Pijat Listrik; alas kaki ortopedi; alat Pijat Estetika, Listrik; alat bantu Dengar; alat bantu berjalan; alat bantu dengar analog; alat bantu dengar elektrik; alat bantu dengar elektronik; alat estetika untuk mencerahkan kulit; alat kontrasepsi; alat medis untuk pengujian darah, cairan tubuh dan jaringan; alat pacu jantung; alat pacu jantung otak; alat pembersih untuk keperluan kedokteran gigi; alat pemijat untuk mata, badan dan kaki; alat pengujian gula darah untuk tujuan diagnostik medis; alat pengukur tekanan darah; alat pijat listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pijat manual; alat pijat wajah; alat suntik obat; alat terapi dan bantu diadaptasi untuk penyandang cacat; alat untuk mengambil sampel cairan tubuh; alat untuk mengukur kadar oksigen dalam tubuh untuk tujuan medis; alat untuk terapi; anggota badan, mata dan gigi palsu; aparat aktivitas seksual, perangkat dan artikel; aparat akupunktur; aparat dan instalasi untuk produksi sinar-X, untuk tujuan medis; aparat dan instrumen untuk terapi radioisotop; aparat elektroforesis untuk tujuan medis; aparat enema untuk tujuan medis; aparat latihan untuk tujuan rehabilitatif medis; aparat pencitraan diagnostik untuk tujuan medis; aparat stimulasi elektronik untuk tujuan terapi fisik; aparat termoterapi untuk tujuan medis; aparat tes genetik untuk tujuan medis; aparat ultrasound untuk tujuan medis; aparat untuk operasi non-invasif; aparatur ginekologi; aparatur kebidanan; aparatur ortopedi; aparatur pengiriman anestesi; aparatur pijat kaki; aparatur transfusi darah; aparatur vaksinasi otomatis; aparatus untuk mengambil sampel darah; aparatus untuk pengobatan tuli; aparatus untuk tulang pengaturan; aparatus, perangkat dan artikel untuk merawat bayi; aplikator untuk sediaan farmasi; atomizers untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; bantal udara untuk tujuan medis; bantalan, bantal dan selimut yang dipanaskan secara elektrik, untuk tujuan medis; benang, bedah; botol susu; celana kompresi; cincin anti-rematik; electrocardiographs; electrolarynxes; filter darah; gelang anti-mual; hemostat; ikat pinggang, listrik, untuk keperluan medis; implan [prostesis] untuk digunakan dalam operasi wajah; implan medis yang terbuat dari bahan buatan; implan ortopedi buatan; infus set; inhaler dijual kosong untuk keperluan medis; injector insulin; instrumen akupunktur; instrumen akupunktur non-listrik; instrumen dan peralatan ginekologi; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness) umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk memperkirakan konsumsi oksigen maksimal.; instrumen dan peralatan urologi;

instrumen gigi; instrumen medis; instrumen pemotong bedah; irigasi untuk keperluan medis; jahitan; jarum biopsi; jarum suntik sekali pakai; jarum suntik untuk tujuan medis; jarum untuk tujuan medis; kasur angin untuk bayi, untuk tujuan medis; kateter; kateter intravena; kateter medis; kaus kaki kompresi; kerekan untuk pasien; kondom rasa; korset untuk tujuan medis; kuret; lampu untuk tujuan medis; laser untuk tujuan kosmetik; ligamen buatan; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker pernapasan pelindung untuk tujuan bedah; masker sanitasi untuk tujuan isolasi virus; masker sanitasi untuk tujuan medis; masker wajah dipanaskan elektrik untuk tujuan terapeutik; masker wajah pelindung untuk penggunaan gigi; mesin dialisis; mesin latihan untuk tujuan rehabilitatif medis; monitor denyut jantung; monitor respirasi; monitor tekanan darah; pejalan kaki untuk penyandang cacat, pasien dan orang tua; pelindung pendengaran; pemijat tubuh; pendengaran perangkat perlindungan; penguji mata; pengukur denyut nadi; peralatan dan instrumen medis dan pembedahan untuk digunakan dalam bedah ortopedi; peralatan dan instrumen untuk keperluan bedah, medis, gigi, dan kedokteran hewan; peralatan medis untuk deteksi, diagnosis, dan penyaringan penyakit; peralatan sunat; peralatan terapi galvanik; peralatan untuk diagnosis klinis; peralatan untuk rongga mencuci tubuh; peralatan-peralatan facial listrik untuk keperluan rumah tangga; perangkat infus untuk keperluan medis; perangkat medis; perangkat perlindungan terhadap sinar-X, untuk tujuan medis; perangkat untuk menyuntikkan obat-obatan; perban elastis; perban lutut, ortopedi; perban untuk sendi; perisai perlindungan wajah untuk tujuan medis; pijat aparat listrik untuk keperluan rumah tangga; pisau untuk tujuan medis; pompa payudara listrik; pompa untuk alat kesehatan jantung guna memompa darah yang diperkuat / enhanced; probe jantung; ray ultraviolet lampu untuk tujuan medis; robot radioterapi, dan mesin serta instrumennya; sabuk bersalin; sabuk ortopedi; sabuk perut; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan untuk pijat; selimut, listrik, untuk keperluan medis; stetoskop; stimulator saraf elektronik untuk tujuan medis; stoking elastis untuk tujuan medis; tabung infus; tandu pasien; termometer digital untuk tujuan medis; termometer klinis; underpads; underpads pakai; usungan medis; ventilator medis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052716
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:43:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DONNY
Alamat Pemohon : Gading Serpong Sek. 6 Blok GB. 07 No. 05 RT/RW. 004/004 , Kel. Curug Sangereng, Kec. Kelapa Dua, Kabupaten Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa : Erwyanti S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Komplek Pesona Khayangan Mungil 1 Blok W 1 Depok Jawa Barat

DONNY LIEM

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DONNY LIEM
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 44
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa tata rias kosmetik; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi di bidang tata rias; layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi terkait layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi yang berhubungan dengan layanan penataan rambut dan salon kecantikan; tata rambut===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052717
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:45:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ARIEF FADILLAH
Alamat Pemohon : Apartemen Permata Eksekutif Unit 9T Tower RT. 001 RW. 006, Kelapa Dua, Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Lexyndo Hakim S.H.,M.H.,M.Kn
Alamat Kuasa : Jalan Jelambar Baru Raya No. 55 Rt 001 Rw 008 Jakarta Barat



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DANCE'FRO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, Orange, Hijau, Kuning, Emas
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan kamp olahraga; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; instruksi kickboxing; instruksi senam; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub olahraga; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas senam; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; penyelenggaraan kelas fitness===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052718 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:47:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : KT & G CORPORATION
Alamat Pemohon : 71, Beotkkot-gil, Daedeok-gu, Daejeon, Republic of Korea
740 Nama Kuasa : H. Amris Pulungan S.H.
Alamat Kuasa : Pulungan, Wiston & Partners Graha Intermasa 3rd Floor Jl. Cempaka Putih Raya No. 102, Jakarta 10510

FRENCH MIX

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : FRENCH MIX
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 34
510 Uraian Barang/Jasa : ===asbak, bukan dari logam mulia, untuk perokok; cerutu; filter rokok; kantong tembakau; kertas rokok; korek api; korek api, bukan dari logam mulia; kotak rokok, bukan dari logam mulia; pembersih pipa untuk pipa tembakau; pemotong cerutu; pipa tembakau, bukan dari logam mulia; rokok; tembakau; tembakau untuk dihirup===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052719 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:49:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Euromed Cakra Medical
Alamat Pemohon : Ruko Mega Grosir Cempaka Mas Blok P No. 31, Jl. LetJend. Suprapto, Kel. Sumur Batu, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Q-cath

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Q-cath
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Huruf "Q" berwarna hitam dan tulisan "-cath" berwarna abu-abu.
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kateter untuk hemodialisis; Kateter untuk pencitraan ekokardiografi intrakardiak; kateter; kateter balon; kateter balon untuk digunakan dalam angioplasty; kateter bedah; kateter intrakardial; kateter intravena; kateter medis; kateter uretra; kateter vena sentral; peralatan medis untuk menempatkan dan mengamankan kateter; tabung untuk digunakan dengan kateter===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052720 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:52:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT AURA NIRMALA INDONESIA
Alamat Pemohon : APARTEMEN COSMO TERRACE, UNIT 15 AD, Jl. KH MAS MANSYUR, KELURAHAN KEBON MELATI, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10230
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

aeluna

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AELUNA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : UNGU MUDA
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas bedak; Bahan riasan; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Balsem kecantikan; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cat alis; Eyeliner; Garis Mata (Eye liner); Gel alis; Gincu; Highlighter; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Korektor warna bibir; Kosmetik highlighter;

Kosmetik untuk manusia; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim pelindung sinar UV; Krim tabir surya; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Lip tint (pewarna bibir); Lipensetip; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion pelindung sinar UV; Lotion pelindung sinar ultra-violet; Maskara; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pemerah bibir; Pemerah pipi berbentuk bubuk; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Pensil highlighter (kosmetik); Pensil untuk bibir; Perona Pipi; Perona mata; Pewarna bibir dengan ketahanan yang lebih lama; Pomade alis; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan tata rias dan penghapus riasan; Sediaan tata rias wajah; Sediaan-sediaan pewarna bibir; Semprotan pelembab wajah; Serum bibir; Serum bulu mata; Sipat (Kosmetik); Spray wajah (kosmetik); Tempat lipstik; Warna alis; alis palsu; balsem bibir tanpa obat; balsem selain untuk keperluan medis yang biasanya berupa balsem non medis yang digunakan untuk rambut, kult dan bibir; basis make-up dalam bentuk pasta; bedak; bedak krem; bedak tabur; bedak wajah; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; bronzer kulit; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; celak mata; compacts / kompak yang mengandung make-up; concealer [kosmetik]; concealer untuk flek dan noda; dandan; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak untuk kulit; foundation; foundation cair; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel penata alis; gel pewarna alis; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kit kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias terdiri dari gloss; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona mata; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dan make-up; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik non-medis; kosmetik perawatan kulit; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim bronzing kulit; krim dan lotion kosmetik; krim dasar bedak; krim foundation; krim kecantikan balm; krim kosmetik; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kulit tabir surya; krim mata; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim wajah; krim wajah untuk keperluan kosmetik; lipstik; losion dan semprotan untuk muka; losion susu matahari kosmetik; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; lotion kulit kosmetik; lotion mata; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; maskara; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak rosehip untuk penggunaan kosmetik; minyak wajah; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket wajah; palet pengkilap bibir; palet perona mata; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pelembab bibir; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pembentuk garis bibir; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemerah susu krim; pemoles bibir; pena korektor untuk riasan mata; penghitam alis; pengkilap bibir; pensil alis; pensil blush on; pensil kosmetik; pensil make-up; pensil mata; pensil mata kosmetik; perona mata; perona pipi; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; primer make-up; produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan wajah [kosmetik]; rias wajah; riasan mata; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tata rias; sediaan untuk perawatan bulu mata; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tempat lipstik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap; warna alis dalam bentuk pensil dan bubuk; warna pipi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052721

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:53:21

320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : WILLY
Alamat Pemohon : Jl. Sutrisno No. 285 I, RT/RW 020/000, Kota Matsumi, Medan Area, Kota Medan, Sumatera Utara, 20211
740 Nama Kuasa : Bob Christianto Horo S.H., M.H., C.L.A.
Alamat Kuasa : Sedayu Square Blok B-15



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : COUPLE SHOP + Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : ABU-ABU, BIRU MUDA, MERAH MUDA, DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa eceran atau grosiran untuk ornamen pribadi, dan gelang (perhiasan); Jasa ritel dan toko ritel online yang berkaitan dengan penjualan pakaian, tas, dompet, sepatu, topi, kacamata, kacamata pelindung dari sinar matahari, jam tangan, perhiasan, dan aksesoris mode lainnya; Toko perhiasan; jasa distributor grosir untuk perhiasan; jasa grosir yang berkaitan dengan perhiasan; jasa-jasa grosir terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko ritel terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; layanan distribusi grosir untuk perhiasan; layanan grosir untuk perhiasan; layanan ritel online yang berkaitan dengan perhiasan; layanan ritel untuk perhiasan; layanan ritel yang berkaitan dengan perhiasan; toko yang menjual perhiasan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052722
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 18:55:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Arifuddin Try Utomo, Azhar Nasih Ulwan
Alamat Pemohon : RT 02, Bekelan, Tirtonirmolo, Kasihan, Bantul, Kabupaten Bantul, DI Yogyakarta, 55181
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ARTO KONVEKSI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 40
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa Sablon; Jasa cetak bordir; Layanan menjahit kustom dan merubah pakaian; Pekerjaan membuat pakaian; Pembuatan pakaian; cetak offset; daur ulang tekstil; finishing dan pelapisan tekstil; jahit; jasa cetak offset; jasa menjahit; jasa pembuatan pakaian dalam; jasa pembuatan pakaian hangat (sweater); jasa pembuatan pakaian, kaos (pakaian), celana, pakaian dalam berdasarkan pesanan (untuk orang lain); kain tekstil; layanan menjahit kustom; layanan menyulam t-shirt; layanan pencetakan direct-to-garmen; layanan pencetakan dye-sublimation; layanan pencetakan inkjet; memberikan informasi yang berkaitan dengan penjahitan; memberikan informasi yang berkaitan dengan penjahitan khusus; memberikan informasi yang berkaitan dengan perawatan atau pemrosesan kain, pakaian atau bulu; mencetak pada tekstil dan kain; mencetak pesan pada kaos; menjahit (pembuatan khusus); menjahit dan menjahit; menyulam; pabrik kaos (pakaian); pabrik pembuatan kaos (pakaian); pekerjaan tukang jahit yang dipesan khusus; pemotongan tekstil; pemutihan tekstil; pencelupan tekstil; pencetakan digital; pencetakan kustom kaos dengan desain dekoratif; pencetakan masalah periklanan; pencetakan pola; pencetakan pola pada tekstil; pencetakan transfer; pencetakan, pencetakan litograf, sablon dan digital printing; penjahit khusus; penjahitan; perawatan atau pemrosesan kain, pakaian atau bulu; tenun tekstil===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052723
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 19:15:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MUHAMMAD IBNU BAKAR
Alamat Pemohon : Jl. Gajah Mada No. 20-M, Kel. Sei Sikambing D, Kec. Medan Petisah, Medan 20119., Kota Medan, Sumatera Utara, 20119
540 Etiket

740 Nama Kuasa : Rita Wihardja S.H.
Alamat Kuasa : HARMONY PATENT, Apartemen Istana Harmoni Lantai Dasar 1J, Jl. Suryopranoto No. 2, Jakarta 10130



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BASO ACI Neng Sabil
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, jingga, kuning, hijau, cokelat dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Kedai kopi; Restoran; Tempat makan yang menghidangkan kudapan; jasa katering; kafe; layanan kafetaria dan kantin; layanan makanan dan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan restoran cepat saji; restoran swalayan; rumah makan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052724 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 19:20:33
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Ruang Dagang Internasional
Alamat Pemohon : Jl. Asia Afrika Lot 9 Panin Tower Lt. 15, Senayan City, Jakarta Pusat., Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Mayo Falmonti S.H.,
Alamat Kuasa : Epicentrum Walk, 5th Floor, Suites South 529 A, Jalan HR Rasuna Said, Jakarta 12940, Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Credimart + Logo
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Orange, Putih, abu-abu tua
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pinjaman peer to peer atau pinjaman online berbasis teknologi; Jasa-jasa pemberian hadiah berdasarkan nilai (point reward); Penerbitan kupon, kode diskon dan poin untuk program loyalitas pelanggan; layanan kredit konsumen; layanan pemrosesan pembayaran poin loyalitas; menyediakan jasa keuangan yaitu, jasa kartu
kredit, jasa penerbitan kartu kredit dan cek
pembayaran jaminan, jasa pemrosesan
pembayaran, jasa verifikasi pembayaran,
otorisasi transaksi kartu pembayaran, jasa
rekonsiliasi dan penyelesaian; pembayaran dan layanan kredit; pemrosesan pembayaran kartu kredit; penerbitan poin loyalitas pelanggan; pinjaman angsuran===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052725 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 19:32:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT ITEWE SARANA KONSTRUKSI
Alamat Pemohon : Perumahan Sunter Garden Blok D-8 Kav. 3E, Kel. Sunter Agung, Kec. Tanjung Priok, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ferdinand Lisaldy S.E., M.A.
Alamat Kuasa : Jl. Darwin Timur I No. 6, Cluster Darwin Summarecon, Serpong Tangerang, Banten



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TeSRA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Warna abu-abu gelap (pantone #595959), merah (pantone #ff0000)
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===alat genggam, selain yang dioperasikan dengan tangan; alat peledak digerakkan untuk mengemudi paku keling; mesin dan peralatan konstruksi; mesin memaku; senjata [alat menggunakan bahan peledak]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052726 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 19:36:04
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT ITEWE SARANA KONSTRUKSI
Alamat Pemohon : Perumahan Sunter Garden Blok D-8 Kav. 3E, Kel. Sunter Agung, Kec. Tanjung

			Priok, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Ferdinand Lisaldy S.E., M.A.
	Alamat Kuasa	:	Jl. Darwin Timur I No. 6, Cluster Darwin Summarecon, Serpong Tangerang, Banten
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	TeSRA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Warna abu-abu gelap (pantone #595959), merah (pantone #ff0000)
511	Kelas Barang/Jasa	:	8
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Nibbler [alat-alat tangan, tangan-dioperasikan]; Perkakas tangan dioperasikan dengan tangan; ekstensi untuk alat-alat tangan; perkakas tangan dan peralatannya, dioperasikan dengan tangan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052727	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 19:37:28	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Ruang Dagang Internasional	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Asia Afrika Lot 9 Panin Tower Lt. 15, Senayan City, Jakarta Pusat., Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Mayo Falmonti S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Epicentrum Walk, 5th Floor, Suites South 529 A, Jalan HR Rasuna Said, Jakarta 12940, Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Credimart + Logo	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Orange, Putih, abu-abu tua	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aplikasi digital reimbursement; Aplikasi perangkat lunak secara lengkap (super app) untuk layanan komunikasi elektronik, layanan penjualan barang, layanan penjualan jasa, layanan pengantaran barang, layanan kesehatan, layanan keuangan dan layanan ketenagakerjaan; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk digunakan sehubungan dengan layanan toko ritel; Perangkat lunak aplikasi komputer yang dapat diunduh yang berkaitan dengan pengaturan dan pengawasan skema insentif penjualan dan promosi, skema keanggotaan, skema bonus, skema hadiah, skema diskon dan layanan promosi; Platform berbasis website dan aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi keuangan; aplikasi dekstop; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi perangkat lunak pusat data ; perangkat lunak; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; platform berbasis website dan aplikasi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052728	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 19:43:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	EDI KUSUMA	
	Alamat Pemohon	:	Gudang Cipta Solusi, Jl. Palem VII Dalam No. 65B, RT/RW 001/008, Kel. Petukangan Utara, Kec Pesanggrahan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12260	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	LIVISON	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu olahraga; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu untuk wanita===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052729	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 19:45:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. DIANA KREASI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Perum Istana Mentari, Blok C-3/Nomor 5, RT 011 RW 005, Kota Surabaya, Jawa Timur, 61277	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AZNII + Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : pink muda dan abu-abu
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Baju Kurung; Baju koko; Baju wanita; Daster anak-anak; Daster menyusui; Daster tidur; Kemeja (lengan pendek); Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; baju busana muslim; baju hamil; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; daster; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kemeja berkerah; kemeja formal; kemeja kancing; kemeja lengan panjang; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052730
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 19:46:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Harjohn Timber
Alamat Pemohon : Jl. Balikpapan Raya No.14 Lantai 1 RT/RW : 01/06, Kelurahan Petojo Utara, Kecamatan Gambir, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10130
740 Nama Kuasa : Kasturi Djuli, SH., SE.
Alamat Kuasa : Rukan Eksklusif Bukit Golf Mediterania Blok E No. 5, Pantai Indah Kapuk, Jakarta Utara

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ALAS KUSUMA LAND + Lukisan/Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Akuntan perpajakan; Bantuan manajemen bisnis atau industri dan layanan konsultasi manajemen bisnis untuk pusat dan kompleks perdagangan; Informasi komersil dan saran untuk konsumen; Invoicing perpajakan; Jasa layanan sekretaris (menggunakan obrolan robot/chatter robot); Jasa manajemen bisnis dan administrasi bisnis terkait real estate, residensial, properti industrial dan komersial, kantor, pusat bisnis, departmental store, pusat perbelanjaan, gerai ritel dan grosir, akomodasi sementara, hotel, motel, resort, apartemen layanan, gedung bangunan, rumah-rumah, kondominium, apartemen, flat, gudang,

pabrik dan bangunan-bangunan yang dibangun oleh kontraktor yang sama (developments); Jasa periklanan dan pemasaran yang dilakukan dengan metode komunikasi pemasaran secara tidak langsung, yaitu, melalui media sosial, mesin pencari pemasaran, pertanyaan seputar pemasaran, pemasaran melalui internet, pemasaran secara mobile, pembuatan blog dan bentuk-bentuk pasif lainnya, saluran-saluran komunikasi yang bisa dibagikan atau viral; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Keagenan tenaga kerja; Konsultan Pajak; Mempromosikan barang orang lain melalui situs web (website); Mengatur dan menyelenggarakan pameran, acara dan eksibisi untuk tujuan bisnis; Pengiklanan di surat kabar; Penilaian produk madu; Riset dan analisis data bisnis; administrasi program tunjangan karyawan mengenai keanggotaan klub kebugaran; analisis biaya; audit laporan keuangan; bantuan manajemen komersial atau industri; iklan real estat; jasa agen pemasaran; jasa program loyalitas, insentif dan bonus untuk pelanggan; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa strategi pemasaran melalui media sosial; konsultasi akuisisi-akuisisi dan penggabungan (merger) bisnis; layanan iklan dan pemasaran online; layanan iklan dan pemasaran yang disediakan melalui media sosial; layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pendirian dan pengoperasian waralaba; layanan manajemen hubungan pelanggan; layanan pemasaran online; layanan toko ritel menampilkan konten yang direkam; layanan toko ritel menampilkan pencahayaan; layanan toko ritel menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko ritel menampilkan produk hortikultura; layanan toko ritel menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan konstruksi; manajemen bisnis hotel; manajemen bisnis untuk pengoperasian waralaba; manajemen penjualan real estat; membantu dalam eksploitasi atau pengelolaan perusahaan perdagangan atau industri, termasuk pusat dan kompleks perbelanjaan, yaitu penyediaan layanan konsultasi bisnis untuk merek-merek berkualitas tinggi dan mewah untuk memungkinkan mereka mendistribusikan kelebihan stok secara terkontrol dan efektif dari koleksi musim sebelumnya; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis dalam kerangka kontrak waralaba; memberikan kartu diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang dan eksibisi untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; pemasaran; pemasaran internet; pemasaran media sosial; pemasaran real estat; pengecer toko serba ada; penyebaran materi iklan, pemasaran, dan publikasi; penyebaran materi pemasaran; penyewaan ruang iklan; penyimpanan data dan pemrosesan data; promosi penjualan (untuk orang lain); promosi, iklan, dan pemasaran situs web online; toko-toko===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052731
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 19:55:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Smart Retailer Pte. Ltd.
Alamat Pemohon : 22 Sin Ming Lane, #08-75 Midview City, Singapore 573969
740 Nama Kuasa : Norma Mutalib S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Summitmas I Lantai 16-17 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 61-62

540 Etiket

Juragan PINTAR

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JURAGAN PINTAR + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mempromosikan jasa pihak lain; Perangkat lunak untuk POS (Point Of Sale) Terminal; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer untuk memfasilitasi kolaborasi antar individu dan antar organisasi; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak untuk memudahkan pengunggahan, posting, menampilkan, memberi tag, mengedit, mengatur, dan mentransmisikan gambar serta karya audio visual; Program komputer untuk alat-alat komunikasi; Program-program komputer terekam; Tampilan iklan elektronik; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi; perangkat lunak komputer untuk melacak dan mengevaluasi pelanggan dan kelakuan pribadi sehubungan dengan keputusan untuk membeli; perangkat lunak yang dapat diunduh; program-program komputer yang dapat diunduh; server internet; terminal aman untuk transaksi elektronik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052732
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 19:55:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Ruang Dagang Internasional
Alamat Pemohon : Jl. Asia Afrika Lot 9 Panin Tower Lt. 15, Senayan City, Jakarta Pusat., Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Mayo Falmonti S.H.,
Alamat Kuasa : Epicentrum Walk, 5th Floor, Suites South 529 A, Jalan HR Rasuna Said, Jakarta 12940, Indonesia

540 Etiket

CrediMart

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	Credimart + Logo
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Orange, Putih, abu-abu tua
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Informasi niaga; Komputerisasi pencatatan bisnis; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan melalui situs web secara ritel online; Pembukuan perniagaan; Pembukuan perusaahan; Penerbitan, manajemen dan penyelesaian poin untuk promosi barang dan jasa; Pengorganisasian, pengawasan dan administrasi usaha dari penjualan dan skema insentif promosi, skema kartu loyalitas, skema dan program insentif, program pengharagaan, skema poin untuk penebusan terhadap barang dan jasa; Penyediaan program penghargaan insentif pelanggan melalui penerbitan dan pemrosesan poin loyalitas untuk pembelian barang dan jasa; akuntansi administrasi; jasa-jasa perdagangan online, yakni, mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan/atau jasa; komputerisasi Akuntansi; layanan loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi dan/atau periklanan, yaitu, administrasi program yang memungkinkan anggota untuk menebus partisipasinya untuk poin atau hadiah; layanan pemesanan online terkomputerisasi; layanan penyimpanan catatan bisnis terkomputerisasi; layanan ritel online; layanan toko ritel online terkomputerisasi; manajemen bisnis; manajemen catatan keuangan; skema keanggotaan termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon, di mana anggota dapat memperoleh barang dan jasa melalui layanan telepon dan / atau komputer online; toko online===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052733	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 19:59:06	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SABRINA CHAIRUNISA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pertanian Selatan RT 012/RW 003 No. 17, Kelurahan Klender, Kecamatan Duren Sawit, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MOEKA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Ungu dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker kosmetik; masker pembersih untuk wajah; masker untuk membersihkan wajah===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052734	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 20:07:16	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Harjohn Timber	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Balikpapan Raya No.14 Lantai 1 RT/RW : 01/06, Kelurahan Petojo Utara, Kecamatan Gambir, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10130	
740	Nama Kuasa	:	Kasturi Djuli, SH., SE.	
	Alamat Kuasa	:	Rukan Eksklusif Bukit Golf Mediterania Blok E No. 5, Pantai Indah Kapuk, Jakarta Utara	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ALAS KUSUMA LAND + Lukisan/Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	36
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang CSR & Humanitarian; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Agribisnis; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Emas dan Logam Mulia; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Pembangkit Listrik (Power Plant) Energi Baru dan Terbarukan; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Pengolahan Air; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Perhotelan, Resort & Pariwisata; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang Industri Pertambangan dan Mineral; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri IT dan Telekomunikasi; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Kawasan Industri dan Manufaktur (Manufacturing); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Kawasan Kota Mandiri; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Kontraktor

dan Pemasok (Supplier); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Maritim; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Media dan Penyiaran (Broadcasting); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Pasar Moderen; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Pendidikan; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Properti (Real Property); Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Rumah Sakit, Program Kesehatan dan Farmasi;; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri Transportasi darat, laut dan udara; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang industri minyak dan gas (Oil & Gas) hulu hilir; Investasi dan mengatur penyaluran keuangan untuk Sektor Bisnis perusahaan dan mitra bisnis yang bergerak di bidang konsultan jasa dan produk; Jual beli rumah apartemen; Layanan real estat yang berkaitan dengan penjualan, pembelian dan penyewaan real estat, apartemen dan tempat tinggal; Pengelolaan rumah/ apartemen; broker real estat, layanan manajemen dan penilaian; jasa agen real estat; jasa agen real estat komersial; jasa agen real estat untuk penyewaan gedung; jasa agen real estat untuk penyewaan properti; jasa agen real estat untuk penyewaan tanah; jasa akuisisi real estat; jasa biro akomodasi [apartemen]; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan tanah; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan bangunan/gedung tempat tinggal; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan gedung kantor; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan pusat perbelanjaan; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan tempat ritel; jasa manajemen real estat yang berkaitan dengan bangunan komersial; jasa manajemen real estat yang berkaitan dengan perumahan; jasa manajemen real estat yang berkaitan dengan tempat industri; jasa penyewaan apartemen; jasa penyewaan apartemen, rumah, tempat komersial dan kantor; jasa penyewaan kantor untuk bekerja bersama; konsultasi manajemen real estat; layanan agen real estat yang berkaitan dengan mencari apartemen untuk orang lain; layanan listing real estat untuk apartemen, kondominium, villa, dan kabin; layanan manajemen apartemen; manajemen real estat; manajemen real estat dan perumahan; manajemen real estat dari properti sewaan; manajemen real estat properti komersial; manajemen real estat rumah liburan; manajemen real estat, perumahan dan tanah; manajemen rumah (real estat); manajemen rumah apartemen; mengatur keuangan untuk proyek konstruksi; pengelolaan tanah dan rumah apartemen; penyediaan informasi yang menawarkan di bidang real estat mengenai penyewaan, pembelian dan penjualan apartemen, kondominium, villa, dan kabin melalui portal website internet; urusan real estat===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052735
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:07:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT XL Axiata, Tbk
Alamat Pemohon : XL Axiata Tower, Jl. HR Rasuna Said Kav. 11-12 Blok X-5, RT. 007 RW. 002, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12950
740 Nama Kuasa : Dedy Kurniadi S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Dedy Kurniadi & Co. Lawyers Wisma Bumiputera, Lantai 10, Suite 1005, Jl. Jend. Sudirman, Kavling 75

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : XL satu
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Royal blue, Marine green, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 45
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa administrasi hukum lisensi; jasa lisensi yang berkaitan dengan penerbitan musik [layanan hukum]; jasa pemantauan panggilan telepon dari pelanggan dan pemberitahuan fasilitas darurat; layanan jaringan sosial daring; lisensi hak kekayaan intelektual.; lisensi perangkat lunak komputer; menyediakan/memberikan informasi dalam bentuk database yang menampilkan informasi di bidang jaringan/jejaring sosial dan pengenalan sosial===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052736
540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:09:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT XL Axiata, Tbk
Alamat Pemohon : XL Axiata Tower, Jl. HR Rasuna Said Kav. 11-12 Blok X-5, RT. 007 RW. 002, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12950
740 Nama Kuasa : Dedy Kurniadi S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Dedy Kurniadi & Co. Lawyers Wisma Bumiputera, Lantai 10, Suite 1005, Jl. Jend. Sudirman, Kavling 75

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : XL satu
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Royal blue, Marine green, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 42

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyimpanan data yang terkomputerisasi; Layanan dukungan teknis di bidang komputer, data, email, web, dan keamanan jaringan; Menyediakan perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; desain dan pengembangan sistem penyimpanan data; hosting aplikasi multimedia dan interaktif; hosting konten hiburan multimedia; hosting situs komputer [situs web]; jasa perawatan perangkat lunak; konsultasi di bidang komputasi awan, infrastruktur pusat data, jaringan komputer dan manajemen infrastruktur jaringan, dan keamanan jaringan komputer; konsultasi teknologi telekomunikasi; konversi data program dan data komputer [bukan konversi fisik]; layanan enkripsi data dan dekripsi data; layanan jaringan komputer; menyediakan perangkat lunak yang tidak dapat diunduh secara online; pemberian informasi di bidang jaringan komputer dan keamanan Internet; pemrograman perangkat lunak telekomunikasi; penyediaan penggunaan sementara atas perangkat lunak yang tidak dapat diunduh; penyewaan perangkat lunak aplikasi; penyimpanan data elektronik; penyimpanan elektronik dari konten media hiburan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052737
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:10:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT XL Axiata, Tbk
Alamat Pemohon : XL Axiata Tower, Jl. HR Rasuna Said Kav. 11-12 Blok X-5, RT. 007 RW. 002, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12950
740 Nama Kuasa : Dedy Kurniadi S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Dedy Kurniadi & Co. Lawyers Wisma Bumiputera, Lantai 10, Suite 1005, Jl. Jend. Sudirman, Kavling 75

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : XL satu
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Royal blue, Marine green, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; hiburan oleh televisi Protokol Internet; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052738
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:10:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Smart Retailer Pte. Ltd.
Alamat Pemohon : 820210809551767
740 Nama Kuasa : Norma Mutalib S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Summitmas I Lantai 16-17 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 61-62

540 Etiket

JURAGAN WARUNG

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : JURAGAN WARUNG
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Perangkat lunak komputer dan perangkat lunak aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk mempromosikan jasa pihak lain; Perangkat lunak untuk POS (Point Of Sale) Terminal; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer untuk memfasilitasi kolaborasi antar individu dan antar organisasi; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak untuk memudahkan pengunggahan, posting, menampilkan, memberi tag, mengedit, mengatur, dan mentransmisikan gambar serta karya audio visual; Program komputer untuk alat-alat komunikasi; Program-program komputer terekam; Tampilan iklan elektronik; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang digunakan dalam kaitannya dengan layanan keuangan, transaksi keuangan, perdagangan elektronik, pembayaran elektronik, penukaran mata uang asing, layanan perdagangan dan broker dan layanan konsultasi investasi;

perangkat lunak komputer untuk melacak dan mengevaluasi pelanggan dan kelakuan pribadi sehubungan dengan keputusan untuk membeli; perangkat lunak yang dapat diunduh; program-program komputer yang dapat diunduh; server internet; terminal aman untuk transaksi elektronik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052740 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:11:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT XL Axiata, Tbk
Alamat Pemohon : XL Axiata Tower, Jl. HR Rasuna Said Kav. 11-12 Blok X-5, RT. 007 RW. 002, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12950
740 Nama Kuasa : Dedy Kurniadi S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Dedy Kurniadi & Co. Lawyers Wisma Bumiputera, Lantai 10, Suite 1005, Jl. Jend. Sudirman, Kavling 75

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : XL satu
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Royal blue, Marine green, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan Komunikasi nirkabel; Layanan media selular dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten media hiburan; Layanan media seluler dalam bentuk transmisi elektronik, penyiaran, dan pengiriman konten hiburan audio, video, dan multimedia, termasuk teks, data, gambar, audio, video, dan file audiovisual melalui Internet, komunikasi nirkabel, jaringan komunikasi elektronik, dan jarigan computer.; Menyediakan akses ke konten gabungan di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; internet broadband dan layanan komunikasi; jasa/layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik dari media elektronik, data, pesan, grafik, gambar, audio, video dan informasi; komunikasi dengan jaringan serat optik; komunikasi jaringan elektronik, yaitu, transmisi informasi dan data melalui komunikasi jaringan elektronik; komunikasi konferensi video; layanan komunikasi broadband nirkabel; layanan komunikasi seluler; layanan penyedia akses internet; layanan portal internet; layanan surat elektronik dan kotak surat; layanan telekomunikasi jaringan digital; layanan telepon; layanan transmisi digital; menyediakan akses ke data di jaringan komunikasi; menyediakan akses ke database online; menyediakan akses pengguna ke Internet [penyedia layanan]; menyediakan forum komunitas online bagi pengguna untuk berbagi dan menyiarkan (stream) informasi, audio, video, berita yang nyata/sebenarnya (real-time news), konten hiburan, atau informasi, untuk membentuk komunitas virtual, dan untuk terlibat dalam jejaring sosia; menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global; pengiriman pesan melalui media elektronik; penyediaan akses ke jaringan telekomunikasi dan internet; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; pesan video; transmisi berita dan informasi terkini; transmisi dan distribusi data atau gambar audiovisual melalui jaringan komputer global atau Internet; transmisi program radio dan televisi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052741 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:13:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Levvin Winata
Alamat Pemohon : The Puri Mahendradata No. 1 Jalan Pura Banyukuning 4, Kota Denpasar, Bali, 80119
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Justip
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Hosting perangkat lunak berbentuk layanan (SaaS); Penyediaan online aplikasi berbasis web; Penyediaan penggunaan sementara atas perangkat lunak yang tidak dapat diunduh online untuk menyediakan area pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; Perangkat lunak berbentuk layanan (SaaS); Perangkat lunak sebagai layanan, yaitu, perangkat lunak untuk peningkatan permainan komputer dan permainan video, perangkat lunak untuk mengunduh dan membeli permainan komputer dan permainan video, perangkat lunak untuk mengunduh dan membeli konten yang dapat diunduh untuk permainan komputer dan permainan video, perangkat lunak untuk mengunduh dan membeli poin dalam permainan dan mata uang untuk permainan komputer dan permainan video, perangkat lunak untuk menyediakan marketplace online; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; desain database komputer; desain homepage, perangkat lunak komputer dan situs web; desain perangkat lunak komputer; hosting situs komputer [situs web]; jasa penyediaan platform digital secara daring untuk iklan dan penjualan; kompilasi, analisis dan penyediaan informasi yang disediakan secara online dari database komputer atau internet; layanan teknologi informasi; layanan teknologi informasi (TI) (perangkat keras komputer, desain perangkat lunak dan periferal dan konsultasi teknis); menyediakan perangkat lunak untuk menyediakan lapangan pasar

(marketplace) virtual; menyediakan situs web untuk menghubungkan penjual dengan pembeli; penyediaan online aplikasi berbasis web yang tidak dapat diunduh; penyediaan perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh (penyedia layanan aplikasi); penyediaan platform komputasi yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan transmisi informasi / data untuk komunikasi perangkat seluler===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052742	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 20:18:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT XL Axiata, Tbk	
	Alamat Pemohon	:	XL Axiata Tower, Jl. HR Rasuna Said Kav. 11-12 Blok X-5, RT. 007 RW. 002, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12950	
740	Nama Kuasa	:	Dedy Kurniadi S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Dedy Kurniadi & Co. Lawyers Wisma Bumiputera, Lantai 10, Suite 1005, Jl. Jend. Sudirman, Kavling 75	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	XL satu	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Royal blue, Marine green, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Manajemen perizinan barang dan jasa pihak lain (manajemen bisnis); Melaksanakan program loyalitas pelanggan, hadiah, afinitas dan insentif untuk tujuan promosi komersil dan periklanan; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Publikasi elektronik teks publikasi; Toko yang menjual antara lain: baterai telepon seluler, -baterai isi ulang, -pengisi daya baterai untuk gawai dan telepon selular baik secara onLine maupun langsung; jasa periklanan dan promosi dan konsultasi yang terkait dengannya; jasa periklanan dan publisitas, yaitu, mempromosikan barang, jasa, identitas merek dan informasi serta berita komersial pihak ketiga melalui media cetak, audio, video, digital dan medium on-line; jasa-jasa promosi yaitu distribusi voucher hadiah, cek hadiah, cek bernilai, stempel diskon dan kupon melalui telepon seluler dan peralatan seluler lainnya dan internet; kompilasi direktori untuk penerbitan di Internet; layanan berlangganan pada server komputer, pusat data, situs web dan sumber daya perangkat lunak untuk digunakan dalam analisa bisnis, pengembangan strategi bisnis, analisa data dan data besar (big data); layanan penjawab telepon dan penanganan pesan; manajemen dan kompilasi database terkomputerisasi; manajemen pusat panggilan telepon untuk orang lain; mengatur berlangganan media untuk pihak lain, menjual musik secara daring dalam bentuk media digital atau tersimpan; mengatur langganan ke layanan Internet untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan telekomunikasi untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan telematika, telepon atau komputer untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan telepon untuk orang lain; mengatur langganan ke paket media untuk orang lain; menyediakan layanan direktori informasi bisnis, melalui jaringan komputer global; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; pemasaran, riset pasar dan analisis pasar; penjawab telepon; penjualan telepon seluler baik secara online maupun secara langsung; penyediaan pasar daring untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan ruang iklan di jaringan komputer global; penyesuaian bahan iklan dengan perkembangan terbaru; periklanan melalui jaringan telepon seluler; persiapan milis; skema keanggotaan termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon, di mana anggota dapat memperoleh barang dan jasa melalui layanan telepon dan / atau komputer online===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052743	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 20:18:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Perfetti Van Melle S.P.A.	
	Alamat Pemohon	:	Via XXV Aprile, 7 – 20045 Lainate (MI) – Italy	

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : ALPENLIEBE CREAMFILLS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kue kering (pastri); Permen kenyal; Tablet hisap (tidak mengandung obat); biji cokelat; cokelat; gula; gula permen karet; gula-gula; jeli buah [gula-gula]; kopi; liquorice [gula-gula]; lolipop [gula-gula]; pastilles [gula-gula]; permen; permen karet [gula-gula]; permen karet kunyah; permen permen; tetes buah [gula-gula]; toffee (gula-gula)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052744
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:23:42
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Ruang Dagang Internasional
Alamat Pemohon : Jl. Asia Afrika Lot 9 Panin Tower Lt. 15, Senayan City, Jakarta Pusat., Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Mayo Falmonti S.H.,
Alamat Kuasa : Epicentrum Walk, 5th Floor, Suites South 529 A, Jalan HR Rasuna Said, Jakarta 12940, Indonesia

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Credimart + Logo
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Orange, Putih, abu-abu tua
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan komputasi awan, pemrograman komputer, konsultasi keamanan komputer, konsultasi perangkat lunak komputer, desain perangkat lunak komputer, desain sistem komputer, layanan integrasi sistem komputer, konsultasi teknologi komputer, layanan perlindungan virus komputer, konversi data atau dokumen dari fisik ke media elektronik, konversi data program dan data data komputer [bukan konversi fisik], enkripsi data dan layanan decoding, desain dan pengembangan program komputer untuk telepon genggam, desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk komputer, diagnosis kesalahan pada program komputer, hosting situs komputer [situs web], hosting perangkat lunak berbentuk layanan (Saas), pemeliharaan perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan keamanan komputer dan pencegahan risiko komputer, penyediaan layanan outsourcing di bidang teknologi informasi, memberikan informasi tentang teknologi komputer dan pemrograman melalui situs web, menyediakan mesin pencari untuk internet, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak otentikasi online yang tidak dapat diunduh untuk komunikasi dengan komputer melalui jaringan komunikasi global, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk memproses pembayaran elektronik, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk memproses pembayaran nirkabel, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk perdagangan elektronik, hosting server, perangkat lunak sebagai layanan [SaaS], konsultasi teknologo, konsultasi teknologi konsultasi, pemecahan masalah perangkat lunak computer [dukungan teknis], memperbarui perangkat lunak komputer yang berkaitan dengan keamanan computer dan pencegahan resiko komputer, konsultasi desain situs web, desain situs web, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk menganalisis data keuangan dan menghasilkan laporan, pemantauan elektronik atas aktivitas kartu kredit untuk mendeteksi penipuan melalui internet.; Penyedia layanan aplikasi (ASP) yang menampilkan perangkat lunak e-commerce untuk digunakan sebagai alat pembayaran yang mengesahkan pemrosesan kartu kredit atau pembayaran langsung untuk pedagang; Penyediaan program komputer dan aplikasi berbasis web yang tidak dapat diunduh secara online; jasa penyediaan platform digital secara daring untuk iklan dan penjualan; menyediakan penggunaan sementara atas perangkat lunak yang tidak dapat diunduh online untuk memproses, memfasilitasi, memverifikasi, dan autentikasi pembayaran bergerak dan transaksi tanpa kontak dengan pengecer, pedagang, dan penjual menggunakan suatu alat bergerak; menyediakan perangkat lunak untuk pemesanan dan/atau pembelian barang dan jasa; pengembangan perangkat lunak, produk dan aplikasi multimedia interaktif untuk digunakan dalam kaitannya dengan skema keanggotaan pelanggan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; pengembangan solusi aplikasi perangkat lunak; penyedia jasa aplikasi berupa perangkat lunak aplikasi pemrograman antar muka (API) untuk desain, pengembangan, dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak; penyedia jasa aplikasi berupa perangkat lunak untuk desain, pengembangan, dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052745
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:23:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT XL Axiata, Tbk
Alamat Pemohon : XL Axiata Tower, Jl. HR Rasuna Said Kav. 11-12 Blok X-5, RT. 007 RW. 002, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12950

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Dedy Kurniadi S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Dedy Kurniadi & Co. Lawyers Wisma Bumiputera, Lantai 10, Suite 1005, Jl. Jend. Sudirman, Kavling 75

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : XL satu
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Royal blue, Marine green, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pakaian training; T-shirt; celana formal; celana olahraga; celana untuk olahraga; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket untuk pengendara sepeda motor; kemeja; pakaian; pakaian seragam; rompi; rompi olahraga; syal; topi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052746 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:29:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Smart Retailer Pte. Ltd.
Alamat Pemohon : 22 Sin Ming Lane, #08-75 Midview City, Singapore 573969
740 Nama Kuasa : Norma Mutalib S.H., LL.M.
Alamat Kuasa : Summitmas I Lantai 16-17 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 61-62

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WARUNG PINTAR DISTRIBUSI + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa distribusi; Jasa jasa informasi tentang perniagaan; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pengadaan barang untuk orang lain; Jasa publisitas; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; Mempersiapkan faktur; Menyediakan portal situs web internet yang menampilkan tautan ke situs web ritel online orang lain; Optimisasi Mesin Pencari; Pemrosesan pesanan secara elektronik untuk orang lain; Penelitain Perniagaan; Penyebaran bahan untuk iklan; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; agen informasi komersial; analisis tren bisnis; bantuan manajemen komersial atau industri; iklan bayar per klik; iklan online pada jaringan komputer; jajak pendapat; jasa iklan dan promosi; jasa pemasaran; jasa periklanan; jasa-jasa perniagaan elektronik, yakni, penyediaan informasi terkait produk melalui jaringan telekomunkasi untuk kegunaan penjualan; kompilasi direktori untuk penerbitan di Internet; kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi statistik; layanan agen ekspor-impor; layanan manajemen bisnis, yaitu, logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik; layanan perbandingan harga; manajemen persediaan; manajemen stok terkomputerisasi; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan; pembaharuan dan pemeliharaan data dalam pusat data komputer; pembuatan dan pembaruan materi iklan; penayangan iklan (ad serving), yaitu, menempatkan iklan di situs web (websites) untuk orang lain; pencarian data dalam file komputer untuk orang lain; penelitian pemasaran; pengoptimalan lalu lintas situs web; penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis; penyediaan tempat pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; presentasi barang di media komunikasi, untuk keperluan ritel; promosi penjualan (untuk orang lain); proses administrasi pesanan pembelian; publikasi naskah publisitas/iklan; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052748 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:31:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT XL Axiata, Tbk
Alamat Pemohon : XL Axiata Tower, Jl. HR Rasuna Said Kav. 11-12 Blok X-5, RT. 007 RW. 002, Kuningan Timur, Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12950
740 Nama Kuasa : Dedy Kurniadi S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Dedy Kurniadi & Co. Lawyers Wisma Bumiputera, Lantai 10, Suite 1005, Jl. Jend. Sudirman, Kavling 75

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : XL satu
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Royal blue, Marine green, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam grup komunikasi, yaitu olahpesan cepat, media sosial, berbagi file, dan pencarian serta posting teks, video, gambar, dan multimedia lainnya; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan penjual untuk mengirimkan kupon, potongan, diskon, voucher dan tawaran khusus

secara langsung ke perangkat telekomunikasi yang dapat dibawa milik nasabah melalui komunikasi RFID atau NFC tanpa kontak; Aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan penjual untuk menyebarkan poster pintar baik pada lokasi toko penjualan eceran dan grosir sehingga pelanggan dapat langsung menempelkan perlengkapan telekomunikasi mereka yang dapat dibawa lang sung di lokasi toko tersebut untuk mengakses kupon, potongan, diskon, voucher dan tawaran khusus yang telah dikirimkan melalui komunikasi RFID atau NFC tanpa kontak; Kartu SIM; Pemancar telekomunikasi; Pengisi daya; Perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk telekomunikasi, konferensi jarak jauh dan konferensi video, komunikasi audio, video dan data antar komputer melalui jaringan komputer global, jaringan komputer area luas, dan jaringan komputer peer-to-peer dengan memanipulasi dan mengendalikan gambar dari kamera web dan kamera digital; Perangkat lunak komunikasi; Perangkat lunak untuk infrastruktur layanan telekomunikasi; Perangkat lunak untuk peralatan telekomunikasi; Perangkat lunak untuk streaming konten audio visual dan multimedia ke perangkat elektronik digital seluler; Peranti lunak komputer untuk digunakan di dalam layanan perbankan dan transaksi keuangan; Peranti lunak komputer untuk memfasilitasi transaksi pembayaran dengan cara elektronik dan mencatat operasi keuangan; Peranti lunak komputer untuk menyediakan ruang obrolan online dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna di bidang kepentingan umum; Peranti lunak komputer yang menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan komputer untuk penyebaran berbagai dan beragam informasi; Peranti lunak untuk mencari dan mendapatkan informasi, situ web, dan sumber lain dari jaringan komputer; Peranti lunak yang dapat diunduh yang menampilkan informasi cuaca, berita cuaca, ramalan cuaca, informasi indeks suhu; Peranti lunak yang digunakan dalam identifikasi, penyimpanan, transmisi dan pengambilan data yang aman secara elektronik; Piranti keras dan piranti lunak komputer untuk pusat data yang digunakan dalam mengumpulkan, menganalisis, dan melaporkan jaringan komputer dan data telekomunikasi; Rekaman audio visual yang menampilkan film dan program hiburan yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda; Unit onboard yang menggabungkan peralatan telekomunikasi dan fungsi telekomunikasi; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, drive disk keras, drive disk digital, media penyimpan digital kosong, drive disk keras portabel, drive dalam keadaan solid, drive memori flash, drive disk hybrid dan periferal komputer untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi atau melalui awan; alat perekam untuk merekam lalu lintas pada jaringan telekomunikasi; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antena untuk jaringan telekomunikasi; aplikasi perangkat lunak komputer untuk komputer yang bisa dipakai, ponsel pintar, monitor, layar, perangkat keras komputer, pelacak aktivitas, peralatan audio, peralatan komunikasi, peralatan telekomunikasi, perangkat periferal komputer, pemutar media portabel, dan perangkat komunikasi elektronik digital; buku digital, dapat diunduh; foto, gambar dan film yang dapat diunduh; headset untuk telepon seluler; instrumen telekomunikasi digital; jam tangan pintar menggabungkan fungsi permainan elektronik; kabel telekomunikasi; kartu chip elektronik; konektor untuk peralatan telekomunikasi; multiplexer telekomunikasi; pembaca buku digital; pembaca kartu elektronik; peralatan elektronik mobile, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan alat pemutar audio dan alat pemutar serta alat perekam audio dan video; peralatan nirkabel broadband, yaitu stasiun pangkalan telekomunikasi untuk jaringan nirkabel dan aplikasi komunikasi; peralatan peralihan telekomunikasi broadband berkapasitas tinggi; peralatan telekomunikasi digital; peralatan telekomunikasi portabel; peralatan telekomunikasi stasiun tanah; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan jaringan seluler; peralatan telekomunikasi untuk menyediakan akses pihak ketiga ke, dan memungkinkan transmisi video, data dan suara melalui, jaringan komunikasi global, yaitu, komputer seluler dan akses dan terminal telepon seluler, stasiun pemancar dasar dan bagian radio nirkabelnya, pemancar data, repeater data, router dan switch, sirkuit transmisi, lingkaran arus terpadu, perangkat keras komputer, klien dan server cloud mobile (mobile cloud clients and servers), multiplexer, prosesor sinyal digital, prosesor sinyal frekuensi radio, sirkuit switching seluler (mobile switching circuits), pengontrol listrik lalu lintas udara, pengontrol/pengendali listrik mobilitas, pengontrol listrik akses, pengontrol/pengendali listrik port jarak jauh, port radio, antena, komponen radio elektronik, perangkat lunak untuk aplikasi telekomunikasi, dan jaringan inti seluler (mobile core networks) yang terdiri dari transceiver data, jaringan nirkabel dan gateway untuk pengumpulan, pengiriman/transmisi dan pengelolaan data, suara dan video; peralatan telepon seluler; perangkat keras jaringan komputer dan telekomunikasi; perangkat keras jaringan pribadi virtual [VPN]; perangkat keras komputer untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat lunak; perangkat lunak game untuk digunakan pada platform apa pun yang terkomputerisasi, termasuk konsol game, terminal game, perangkat elektronik genggam, perangkat hiburan elektronik, mesin game arcade, perangkat telekomunikasi, ponsel, dan perangkat komunikasi elektronik; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data, audio, video, dan konten multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, pasar aplikasi perangkat lunak secara online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengambil (retrieval), mengunduh, menyimpan, mentransmisikan, dan menampilkan konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak komputer untuk mengoperasikan, menginstal, menguji, mendiagnosis dan mengelola peralatan telekomunikasi; perangkat lunak komunikasi dan telekomunikasi dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk konferensi audio dan video, berbagi data, dan kolaborasi waktu nyata; perangkat lunak multimedia; perangkat lunak operasi virtual private network [VPN]; perangkat lunak permainan komputer; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; perangkat lunak smartphone; perangkat lunak untuk streaming konten hiburan multimedia; perangkat lunak yang dapat diunduh yang bersifat aplikasi seluler yang memungkinkan pengguna untuk mencari, menemukan, meneliti, menganalisa, membandingkan, menjual, dan membeli barang dan jasa melalui Internet, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan telekomunikasi nirkabel; perangkat set top box untuk memungkinkan streaming materi audio, visual dan audiovisual melalui Internet atau jaringan komputer atau komunikasi lainnya; perangkat telekomunikasi seluler; program komputer untuk digunakan dalam telekomunikasi; program komputer untuk video dan permainan komputer; program permainan komputer multimedia interaktif; publikasi elektronik yang dapat didownload dalam bentuk majalah, artikel, brosur, selebaran, lembaran data, bahan-bahan informasi, bahan-bahan instruksi dalam bidang bisnis, perdagangan elektronik (e-commerce), teknologi informasi, cloud computing, telekomunikasi, internet, pelatihan bisnis dan perdagangan elektronik (e-commerce), bisnis, penjualan, manajemen pemasaran dan keuangan; rak pemasangan disesuaikan untuk perangkat keras telekomunikasi; satelit bumi untuk digunakan dalam telekomunikasi; satu set telepon, peralatan penghubung telepon, pesawat teleks, peralatan telegraf dan mesin faks peralatan penyiaran, termasuk penerima digital, perekam digital, penerima siaran televisi, kamera televisi, pengirim siaran televisi, penerima dan pengirim siaran radio, peralatan komunikasi radio dan peralatan radar, antena radio; set transmisi [telekomunikasi]; sistem elektronik,

peralatan dan instrumen, yaitu peranti lunak engine perilaku, peranti lunak engine penentuan posisi, sensor penentuan posisi, dan peranti lunak intelijen dinamis serta sensor untuk digunakan sehubungan dengan perangkat yang mendukung internet of things (IoT); smartwatches menggabungkan fungsi telekomunikasi; stasiun dok dan adaptor untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse, dan keyboard; telepon; telepon IP; telepon seluler; telepon tanpa kabel===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052749

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:40:55

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Harjohn Timber

Alamat Pemohon : Jl. Balikpapan Raya No.14 Lantai 1 RT/RW : 01/06, Kelurahan Petojo Utara, Kecamatan Gambir, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10130

740 Nama Kuasa : Kasturi Djuli, SH., SE.

Alamat Kuasa : Rukan Eksklusif Bukit Golf Mediterania Blok E No. 5, Pantai Indah Kapuk, Jakarta Utara



ALAS KUSUMA **LAND**

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : ALAS KUSUMA LAND + Lukisan/Logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 37

510 Uraian Barang/Jasa : ===Pengembangan perumahan; jasa kontraktor properti; jasa pengawasan konstruksi bangunan untuk proyek bangunan; jasa pengawasan konstruksi bangunan untuk proyek real estat; jasa pengawasan konstruksi bangunan yang berkaitan dengan pusat perbelanjaan, kompleks industri, gedung perkantoran, gedung tempat tinggal dan pengembangan real estat lainnya; jasa teknik struktur (pembangunan); konstruksi, pemeliharaan dan renovasi properti; layanan konsultasi, informasi dan konsultasi yang berkaitan dengan pembangunan pekerjaan umum; manajemen proyek pembangunan gedung di tempat [pengawasan konstruksi]; melayani, membersihkan dan memperbaiki peralatan kimia; membersihkan dan memperbaiki bulu; memperbaiki kacamata dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; memperbaiki mainan atau boneka dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; memperbaiki pakaian dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; mencuci mobil; mencuci, menyetrika, menghaluskan dan memperbaiki barang-barang tekstil untuk digunakan kembali; mengecat atau memperbaiki tanda; menyediakan fasilitas cuci dan pengeringan; menyediakan informasi termasuk online mengenai pembangunan gedung dan jasa perbaikan dan pemasangan; pembangunan dan pemeliharaan apartemen, studio, bungalow, vila, dan pondok; pembangunan dan perbaikan gudang; pembangunan gedung dari subdivisi dan pengembangan tanah dan bangunan pemukiman; pembangunan gedung kantor; pembangunan jalan, selokan dan sistem pasokan air; pembangunan pameran dagang dan stan pameran; pembangunan pusat perbelanjaan; pengembangan lahan (pembangunan); pengembangan perumahan (jasa pembangunan gedung); pengembangan properti (jasa gedung dan pembangunan); pengembangan properti (jasa pembangunan gedung); pengembangan tanah dan bangunan pemukiman (jasa pembangunan); penyediaan fasilitas binatu; perbaikan mobil===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052750

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 20:47:08

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Smart Retailer Pte. Ltd.

Alamat Pemohon : 22 Sin Ming Lane, #08-75 Midview City, Singapore 573969

740 Nama Kuasa : Norma Mutalib S.H., LL.M.

Alamat Kuasa : Summitmas I Lantai 16-17 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 61-62

Juragan PINTAR

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : JURAGAN PINTAR + LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa distribusi; Jasa jasa informasi tentang perniagaan; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pengadaan barang untuk orang lain; Jasa publisitas; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; Mempersiapkan faktur; Menyediakan portal situs web internet yang menampilkan tautan ke situs web ritel online orang lain; Optimisasi Mesin Pencari; Pemrosesan pesanan secara elektronik untuk orang lain; Penelitain Perniagaan; Penyebaran bahan untuk iklan; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; agen informasi komersial; analisis tren bisnis; bantuan manajemen komersial atau industri; iklan bayar per klik; iklan online pada jaringan komputer; jajak pendapat; jasa iklan dan promosi; jasa pemasaran; jasa periklanan; jasa-jasa perniagaan elektronik, yakni, penyediaan informasi terkait produk melalui jaringan telekomunkasi untuk kegunaan penjualan; kompilasi direktori untuk penerbitan di Internet; kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi statistik; layanan agen ekspor-impor; layanan manajemen bisnis, yaitu, logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik; layanan perbandingan harga; manajemen persediaan; manajemen stok terkomputerisasi; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan; pembaharuan dan pemeliharaan data dalam pusat data komputer; pembuatan dan pembaruan materi iklan; penayangan iklan (ad serving), yaitu, menempatkan iklan di situs web (websites) untuk orang lain; pencarian data

dalam file komputer untuk orang lain; penelitian pemasaran; pengoptimalan lalu lintas situs web; penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis; penyediaan tempat pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; presentasi barang di media komunikasi, untuk keperluan ritel; promosi penjualan (untuk orang lain); proses administrasi pesanan pembelian; publikasi naskah publisitas/iklan; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052751
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 20:47:46
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Rudy Wijaya
	Alamat Pemohon	:	Komp. Residence 28 No 5A Jl. Panjang No. 28 RT/RW 009/001 Kel. Kedoya Selatan, Kec. Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HITH
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket

HITH

===ANGGOTA BADAN PALSU; Adaptor untuk jalan nafas; Adaptor untuk tabung pemanas yang merupakan bagian dari aparatus medis; Alas tilam steril (pembedahan); Alat Oftalmik; Alat Peningkatan Kulit Medis Menggunakan Laser; Alat Potong Spuit (alat suntik) untuk keperluan medis; Alat anestesi (pembiusan); Alat bantu jalan beroda untuk membantu pergerakan pasien; Alat bantu pernapasan bayi (CPAP); Alat bedah dilengkapi tabung kecil untuk membuat lubang pada badan tempat buangan darah/nanah; Alat bekam (fleam); Alat diagnosa untuk keperluan medis; Alat diagnostik sinar-X; Alat estetika kulit dengan stimulasi listrik untuk penggunaan medis; Alat estetika untuk kulit (medis); Alat estetika untuk kulit terbuat dari bahan Grafena (medis); Alat kedokteran untuk melebarkan liang anggota badan umumnya, khususnya saluran kencing (pembedahan); Alat kontrasepsi pesarium; Alat medis ECG berfungsi untuk mengetahui ritme jantung; Alat medis IBP tranduser berfungsi untuk mengetahui tekanan darah dalam tubuh melalui darah; Alat medis Laryngoscope berfungsi untuk mambantu proses operasi; Alat medis NIBP berfungsi untuk mengetahui tekanan darah dalam tubuh; Alat medis bipolar forcep berfungsi untuk cutting / memotong jaringan ketika operasi; Alat medis filter suction berfungsi untuk menyaring bacteri; Alat medis monitor Ritme jantung; Alat medis patient plate berfungsi untuk graunding ketika dilakukan pembedahan; Alat medis pensil ESU berfungsi untuk cutting / memotong jaringan ketika operasi; Alat medis sensor SpO2 berfungsi untuk mengetahui kadar oksigen dalam darah; Alat medis tabung penghubung berfungsi untuk selang yg digunakan untuk menyedot cairan seperti lendir dan darah; Alat medis tip cleaner berfungsi untuk penghapus ketika penggambaran operasi; Alat medis transduser berfungsi untuk alat yg digunakan untuk mengetahui detak jantung janin; Alat monitor jantung janin; Alat pacu jantung pasien (defibrillator); Alat pemantau Kanker Rahim (Serviks); Alat pemantauan denyut jantung pasien (Patient Monitor); Alat pemantauan denyut nadi pasien (Pulse meter); Alat pembantu pernafasan orang yang mati lemas; Alat pemeriksa THT; Alat pemeriksa darah; Alat pemeriksa komposisi tubuh; Alat pemeriksa lemak tubuh; Alat pemeriksa mata (optalmoskop); Alat pemeriksa saluran kencing; Alat pemeriksa telinga bagian dalam (otoskop); Alat pemeriksa tenggorokan bagian dalam (Laringoskop); Alat pemeriksaan darah; Alat pemeriksaan/pengecekan gula darah; Alat pendengar orang tuli berbentuk terompet; Alat penganalisa untuk penggunaan medis; Alat pengebor gigi; Alat pengukur detak jantung; Alat pengukur kadar kolesterol; Alat pengukur tekanan darah; Alat pengukur tekanan darah arteri; Alat penjepit (pembedahan); Alat penyedot untuk operasi (vakum); Alat pijat bekam elektrik untuk keperluan rumah tangga; Alat pijat estetika berfrekuensi tinggi untuk kulit (bukan untuk keperluan medis); Alat pijat estetika terbuat dari bahan Grafena (medis); Alat pijat estetika untuk keperluan industry (untuk tujuan medis); Alat pijat estetika untuk kulit untuk penggunaan medis; Alat pijat kecantikan untuk penggunaan komersial; Alat pijat kulit listrik untuk keperluan rumah tangga; Alat pijat listrik portabel (medis); Alat pijat listrik untuk keperluan rumah tangga (untuk tujuan medis); Alat pijat listrik untuk tubuh untuk keperluan estetika (medis); Alat pijat terbuat dari bahan Grafena; Alat pijat ultrasonik (Medis); Alat rontgen untuk keperluan dokter hewan; Alat rontgen untuk keperluan gigi; Alat rontgen untuk pencitraan gigi; Alat suntik untuk keperluan medis; Alat suntik untuk mengambil cairan dari tubuh; Alat terapi bekam; Alat terapi dan alat bantu yang disesuaikan untuk penyandang disabilitas; Alat tes kehamilan; Alat test untuk jantung bayi; Alat tetes untuk keperluan medis; Alat uji untuk keperluan medis; Alat uji visi; Alat ukur kadar gula (glukosa) dalam darah; Alat untuk memasukkan obat ke dalam mulut hewan; Alat untuk menghilangkan kelenjar minyak pada kulit untuk penggunaan medis; Alat untuk pernafasan buatan; Alat untuk terapi magnet; Alat yang dibentuk untuk melekatkan jaringan pada tulang (suture anchor); Anggota badan palsu; Aparat dan instrumen untuk perawatan kulit; Aparat dan instrument pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, anggota badan, mata dan gigi palsu; Aparat dan peralatan urologi; Aparat perawatan kulit untuk tujuan medis; Aparatus dan instrumen medis, gigi, dokter hewan, listrik dan bedah medis; Aparatus dan peralatan perawatan gigi; Aparatus listrik pijat wajah untuk keperluan estetika dan rumah tangga (medis); Aparatus pemutih gigi dengan lampu LED; Aparatus pernapasan medis; Aparatus pernapasan untuk unit perawatan intensif; Aparatus spirometri; Aparatus untuk melatih otot untuk keperluan medis; Aparatus untuk mengukur sinyal tubuh sehubungan dengan analisa pasien; Aparatus untuk perawatan garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Apparatus yang digunakan dalam analisa medis; Bahan - bahan untuk penjahitan luka bedah; Bahan cangkok tulang untuk keperluan gigi; Bahan implantasi regenerasi tipe tulang; Bahan penjahit luka; Bahan regeneratif periodontal; Bantal angin untuk keperluan medis; Bantal kesehatan anti dengkur; Bantal terapi magnetik; Bantalan atau tempelan pemanas untuk keperluan medis; Bantalan atau tempelan pemanas yang diaktifkan dengan udara untuk keperluan medis; Bantalan panas untuk tujuan medis; Bantalan pemanas, listrik, untuk keperluan medis; Bantalan penyangga perut; Barang-barang ortopedi; Barang-barang ortopedi, perban ortopedi untuk sendi-sendi, perban elastis, kit perban ortopedi untuk sendi; Batu untuk Terapi; Bekam elektromagnetik; Belat (pembedahan); Ben Wa bola [dewasa bantu rangsangan seksual]; Benang Bedah Untuk Kulit wajah; Benang bedah; Benda - benda ortopedik; Boneka cinta [boneka seks]; Botol (tempat) kencing orang sakit (wadah); Botol susu

dengan sendok integral; Cangkir menstruasi (untuk menyerap cairan haid); Celemek medis untuk kedokteran gigi; Cermin untuk dokter bedah; Corong (mouthpieces) untuk peralatan pernapasan untuk pasien; Corong untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Defibrillator (alat analisis irama jantung); Deker Lutut untuk terapi; Deker kaki untuk terapi; Deker tangan untuk terapi; Disain lensa eksklusif dijual sebagai komponen terpadu dari lensa intraokular; Dot botol susu; Dot makan bayi; Dot untuk bayi; Dot untuk memberi makan bayi; Elemen penukar panas (thermic siphons) untuk keperluan medis dan perawatan medis; Filter bakteri; Filter mekanis untuk aparatus pernapasan; Filter panas dan kelembapan untuk aparatus pernapasan; Filter udara untuk digunakan dengan aparatus pendukung pernapasan; Filter untuk keperluan medis untuk memurnikan udara untuk bernapas; Filter untuk penggunaan medis; Filter untuk sistem pernapasan; Foto-foto sinar-X untuk keperluan medis; Gastroskopi (alat pemeriksa perut); Gelang akupuntur; Gelang untuk digigit bayi yang sedang tumbuh giginya; Gelas bekam ultrasonik; Gelas bekam untuk terapi moksibusi; Gergaji untuk keperluan pembedahan; Gigi palsu; Hemositometer (alat untuk perhitungan sel darah); Hiperbarik untuk tujuan medis; Implan bedah terdiri dari bahan buatan/tiruan; Implan ortopedi terbuat dari bahan buatan; Implan osseous terbuat dari bahan tiruan; Implan perbaikan tulang yang tidak dapat terurai; Indikator karbon dioksida untuk keperluan medis; Indikator suhu untuk keperluan medis; Inhaler (alat medis yang dihisap); Inhaler hidrogen (alat yang dihisap); Injektor cairan medis; Instalasi dan sistem suplai gas untuk keperluan medis, terdiri dari aparatus dan alat tetap untuk mempersiapkan, memeriksa dan menyediakan gas untuk keperluan medis; Instrumen bedah untuk menjahit; Instrumen dan peralatan bedah untuk operasi invasif minimal; Instrumen dan peralatan medis dan bedah; Instrumen dan peralatan medis dan bedah mata; Instrumen diagnostic untuk keperluan medis; Instrumen medis untuk pengujian penyakit menular; Instrumen medis yang disterilkan; Instrumen pengatur suhu untuk keperluan medis; Instrumen pengukur suhu optik untuk keperluan inspeksi medis; Instrumen pengukur suhu untuk penggunaan medis; Instrumen terapi panas; Instrumen tes sensitif suhu dan aparatus tes untuk keperluan medis; Instrumen ventilasi pasien; Instrumen yang berkaitan dengan kesehatan umum, yaitu, instrumen kesehatan, kebugaran, olahraga, dan sensor kesehatan, monitor, speaker dan display untuk mengukur, menampilkan, melacak, melaporkan, memantau, menyimpan, dan mentransmisikan data biometrik, detak jantung, pergerakan tubuh, dan kalori yang terbakar; Instrument dan peralatan ginekologi; Insufflator (alat penghembusan - untuk keperluan medis); Jacksen ress berfungsi untuk alat bantu pernapasan; Jaket Untuk Terapi; Jaket yang dilengkapi dengan pengikat; Jarum bekam; Jarum fistula; Jarum penguji untuk keperluan medis; Jarum penjahit luka; Jarum suntik medis; Jarum suntik untuk rahim; Jas robot rangka tubuh untuk keperluan medis; Jas untuk operasi; KAPAS STERIL UNTUK MEDIS; KASA STERIL UNTUK MEDIS; Kain gendongan [perban pendukung]; Kalung Untuk Keperluan Terapi; Kalung untuk keperluan medis; Kantong Air Susu Ibu (ASI); Kantong Plastik Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Kantong penampung darah untuk donor darah (Palang Merah Indonesia); Kantong untuk buang air kecil / kantong urine; Kantong untuk pengiriman air, larutan garam dan cairan lain, dan kotak pembasmi kuman; Kantung penyimpan cairan (keperluan pembedahan); Kantung untuk pemberian nutrisi melalui hidung untuk pasien yang tidak dapat makan (Parenteral Nutrition); Kanula Oksigen (untuk keperluan medis); Kanula nasal untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Kaos kaki untuk pembengkakan pembuluh darah; Kasur pijat untuk tujuan medis; Kateter untuk hemodialisis; Kateter untuk pencitraan ekokardiografi intrakardiak; Katrid campuran bahan sodium hidroksida dan kalsium oksida (soda lime); Katup untuk aparatus pernapasan; Kawat pengikat untuk gigi palsu; Kawat penuntun [alat bantu pembedahan]; Klip pengaman untuk dot bayi; Klip tabung yang merupakan bagian dari aparatus medis; Kompres termo elektrik (pembedahan); Kompresor (pembedahan); Konektor trakeostomi; Konektor untuk filter untuk sistem pernapasan; Konektor untuk pelembab, ruang pelembapan dan nebuliser yang merupakan bagian dari aparatus medis; Kotak yang dipersiapkan untuk alat-alat medis dan untuk digunakan dokter; Kotak yang dipersiapkan untuk peralatan medis dan untuk digunakan ahli bedah; Kotak yang dipersiapkan untuk peralatan medis dan untuk digunakan dokter; Kursi pijat; Kursi toilet untuk keperluan medis; Kursi untuk Pemeriksaan gigi dan aksessoris gigi lainnya; Kursi untuk kebidanan (Untuk medis); Kursi untuk keperluan medis atau kedokteran gigi; Label pengukur suhu untuk keperluan medis; Lampu bedah; Lampu untuk keperluan medis; Lampu untuk penyinaran diruang operasi (operating lamp); Lampu unutk keperluan medis; Lanset, pisau bedah kecil; Lanset/pisau bedah mata dua; Lensa (pengganti mata) untuk bedah implantasi; Lensa ortokeratologi; Liontin Untuk Terapi; Lithotripters; Loader jahit untuk instrumen bedah untuk menjahit; MIKROSENSOR nirkabel implan untuk digunakan dalam bidang kedokteran; MIKROSENSOR untuk tujuan medis; MIKROSENSOR untuk tujuan medis untuk mengukur data tubuh manusia; Mainan seks (alat bantu seksual); Masker bedah ber-filter tinggi; Masker bedah sekali pakai; Masker bedah yang dapat dipakai ulang; Masker hidung untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Masker medis; Masker oral untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Masker pembiusan; Masker pernapasan untuk bantuan pernapasan untuk keperluan medis; Masker pernapasan untuk pernapasan buatan; Masker untuk pernapasan non-invasif; Masker untuk terapi wajah; Masker wajah anestesi; Masker wajah bio terapi; Masker wajah untuk penggunaan medis; Matras Decubitus Untuk keperluan Medis; Matras Untuk Terapi; Matras angin untuk keperluan medis; Meja bedah; Membran gigi untuk digunakan dalam regenerasi jaringan periodontal; Membran untuk penyaringan [medis]; Mesin Hemodialis; Mesin Sinar-X untuk keperluan medis (alat rontgen); Mesin dan peralatan medis; Mesin dialisis (untuk keperluan pencucian darah); Mesin facial wajah yang berfungsi untuk membersihkan wajah dari kotoran-kotoran sisa make up dan mengangkat lapisan sel-sel kulit mati; Mesin laser fractional C02 yang berfungsi untuk mengatasi problem kulit seperti strectmark (paska kehamilan) dan mengatasi kulit yang mengendur; Mesin listrik pengelupas kulit wajah untuk keperluan rumah tangga; Mesin listrik portabel pengelupas kulit wajah (medis); Mesin untuk menghilangkan tato; Mucosa buatan; Nebuliser portabel untuk keperluan medis; Nebulizer untuk pemberian aerosol ke sistem pernafasan pasien; Optalmoskop (alat diagnostik mata); Opthalmometer (alat diagnostik mata); Otomat aerosol untuk keperluan medis; PERLAK BAYI; Pakaian kompresi ketat untuk keperluan medis; Pakaian medis; Pakaian untuk pemeriksaan pasien; Pakaian untuk ruang operasi; Pass Box Antiradiasi untuk keperluan laboraturium yang digunakan untuk transfer barang antara dari dalam ruang steril ke luar ruangan; Pass Box untuk keperluan laboraturium yang digunakan untuk transfer barang antara dari dalam ruang steril ke luar ruangan; Pass Through Box untuk keperluan laboraturium yang digunakan untuk transfer barang antara dari dalam ruang steril ke luar ruangan; Pelapis dijual sebagai komponen terpadu dari implan ortopedi buatan; Pelapis dijual sebagai komponen terpadu dari implan ortopedi buatan yang digunakan dalam rekonstruksi sendi atau operasi penggantian sendi; Pelat pemanas untuk pelembab untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Pelembab untuk pernapasan; Pembersih lidah; Pembersih pori untuk keperluan medis; Pemindai optik untuk keperluan inspeksi medis; Pencegahan kehamilan bukan dari bahan kimia; Pendan untuk anestesi; Pendan untuk bedah; Pengganti rambut; Pengganti tulang / tulang rawan / ligamen dan tendon; Pengganti tulang untuk keperluan bedah; Penghangat tubuh bayi; Penghilang pokok bedah; Pengikat untuk pelembab dan nebuliser yang merupakan bagian dari aparatus medis; Penjepit untuk dot bayi; Penopang kaki bertelapak datar; Penukar kelembapan untuk penggunaan medis dalam mentransfer panas dari napas yang dihembuskan ke napas yang dihirup; Penunjang pergelangan tangan untuk keperluan medis; Penutup kepala untuk keperluan medis (nurse cap); Penyangga (pendukung) medis yang ketat saat dikenakan; Penyangga (pendukung) ortopedi; Penyangga (pendukung) untuk keperluan medis; Penyangga tapak kaki untuk

alas kaki; Penyangga-penyangga untuk tujuan medis; Penyemprot untuk keperluan medis; Perabot khusus dibuat untuk keperluan medis; Peralatan (terapeutik) untuk membersihkan, merawat, mengkondisikan, memperbaiki, mengencangkan, mengelupas dan memperbarui kulit; Peralatan Kecantikan; Peralatan Kecantikan Frekuensi Radio; Peralatan Laboratorium untuk Tujuan Diagnostik Medis; Peralatan Terapi Yang Menggabungkan Fasilitas Pijat; Peralatan Untuk Digunakan Dalam Analisis Medis; Peralatan akupunktur listrik; Peralatan bantu pernapasan hidung; Peralatan bedah; Peralatan dan instrumen dokter hewan; Peralatan dan instrumen medis; Peralatan dan instrumen medis untuk operasi didalam ruangan modular; Peralatan dan instrumen medis untuk pemberian obat transdermal yang terdiri dari jarum mikro dan tempelan perekat; Peralatan dan perkakas pembedahan; Peralatan dan perlengkapan pijat dan mobilitas; Peralatan dan perlengkapan untuk keperluan bedah, medis, gigi, kedokteran hewan; Peralatan hemodialisis; Peralatan infus untuk tujuan terapi; Peralatan infus untuk tujuan terapi (infusion pump); Peralatan kesehatan umum, yaitu kesehatan, kebugaran dan olahraga, serta sensor, monitor dan layar kesehatan untuk mengukur, menampilkan, mencari, memantau, menyimpan dan mengirimkan data biometrik, detak jantung, pergerakan badan serta pembakaran kalori; Peralatan medis pengukur kekuatan paru-paru (Spirometer); Peralatan medis untuk pengujian diagnostik in vitro; Peralatan medis yang telah disterilisasi anti kuman; Peralatan microdermabrasion; Peralatan ortodontik (untuk perawatan gigi); Peralatan pelembab (humideifer) untuk digunakan dengan aparatus terapi pernapasan; Peralatan pelembab (humidifer) untuk digunakan dengan aparatus pernapasan; Peralatan pelembab (humidifer) untuk keperluan medis dan perawatan medis; Peralatan pemanas untuk keperluan pertolongan pertama; Peralatan pencitraan resonansi magnetik; Peralatan perawatan gigi menggunakan listrik; Peralatan pernapasan medis dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan medis portabel, yang dioperasikan dengan baterai dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan medis untuk digunakan dalam terapi CPAP untuk pasien yang bernapas secara spontan; Peralatan pernapasan neonatal untuk digunakan dalam terapi CPAP; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien untuk digunakan dengan sumber oksigen portabel, khususnya silinder oksigen; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien untuk dihubungkan dengan suplai gas pusat stasioner, eksternal; Peralatan pernapasan portabel yang dioperasikan dengan baterai untuk pasien; Peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung; Peralatan pijat; Peralatan pijat dengan menggunakan getaran; Peralatan resusitasi (alat bantu pernapasan); Peralatan tomografi untuk keperluan medis; Peralatan transpirasi medis; Peralatan uji diagnostik medis; Peralatan untuk digunakan dalam analisa medis; Peralatan untuk digunakan dalam analisis medis patologi anatomi yaitu cover glass, coating slide, object glass, casette embedding, reagensia; Peralatan untuk keperluan diagnostic (medis); Peralatan untuk memijat mata; Peralatan untuk menstimulasi kulit; Peralatan untuk pengujian darah; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga untuk tujuan kecantikan; Perangkap air yang merupakan bagian dan/atau aksesoris untuk aparatus medis; Perangkat Pelindung Mata; Perangkat Pencuci Wajah; Perangkat alat bantu tidur dengan pancaran cahaya; Perangkat pemberian obat untuk subkutan implan; Perangkat saluran selang darah (Blood Tubing Line Set); Perangkat tabung pernapasan sekali pakai untuk aparatus pernapasan; Perangkat tabung pernapasan untuk aparatus pernapasan; Perangkat tabung pernapasan yang dapat disterilkan; Perban suspensi; Perban untuk membantu persendian, anatomi; Perkakas dan pesawat pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, lengan mata dan gigi palsu, barang-barang ortopedi, bahan-bahan benang bedah; Perkakas-perkakas dan pesawat-pesawat analisis yang termasuk dalam kelas 10; Perlak untuk bayi yang tidak berdaya untuk buang air kecil atau besar; Pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas ilmu kedokteran yang termasuk dalam kelas 10; Pisau anatomi/pisau bedah; Pisau corn (untuk keperluan medis); Pompa buah dada untuk mengeluarkan air susu (Pompa ASI); Pompa dan kompresor untuk keperluan medis; Pompa jarum suntik dan pompa infus; Pompa makan enteral (feeding pump); Pompa udara untuk digunakan dengan aparatus pendukung pernapasan; Pompa untuk menyalurkan makanan [alat medis]; Probe suhu udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Probe suhu untuk keperluan medis; Rapid test; Ray ultraviolet lampu untuk kegunaan medis; Regulator vakum untuk keperluan medis; Respirator neonatal asphyxia; Respirator untuk pemberian nafas buatan; Robot bekam; Robot penunjang pengobatan dalam, dan mesin serta instrumennya; Robot untuk keperluan bedah; Ruang pelembapan untuk peralatan pernapasan; Ruang pelembapan untuk sistem tabung pernapasan; SIKAT MULUT DAN BAYI; Sabuk hernia; Sabuk penyangga perut bagian bawah; Saluran pembuangan untuk keperluan medis; Saluran saraf buatan; Sarung tangan karet untuk untuk tujuan medis; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan hewan; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan pemeriksaan untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; Scanner CT Sinar-X; Selang infus; Selimut Untuk Terapi; Semprotan saluran kencing; Sensor optik untuk mendeteksi kadar air dalam ruang pelembapan untuk aparatus pernapasan medis; Sensor pelindung tekanan vena; Sensor suhu untuk penggunaan medis; Sensor untuk keperluan medis; Sensor untuk mengukur kelembapan udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Sensor untuk mengukur suhu dari udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Set gigi tiruan; Sikat untuk membersihkan rongga tubuh; Silicone implan prostetik; Sirkit pernafasan berfungsi untuk alat bantu pernapasan; Sistem pernapasan buatan yang disegel, ditutup untuk pasien, meliputi peralatan pernapasan pasien, pelembab gas pernapasan dan masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Sistem tabung pernapasan dengan permukaan dipanaskan; Sol sepatu ortopedi; Sphygmomanometer (alat pengukur tekanan darah); Spirometer [peralatan medis]; Stethoscope; Sumbat telinga (alat pelindung telinga); Tabung pemanas yang merupakan bagian dari aparatus medis; Tabung pengisi air untuk pelembab untuk digunakan dengan aparatus perawatan pernapasan; Tabung pengisi air untuk ruang pelembapan untuk keperluan medis dan perawatan medis; Tabung pernapasan; Tabung pernapasan dengan permukaan dipanaskan; Tabung sinar-X untuk keperluan medis; Tabung tambahan untuk tabung pernapasan; Tabung udara terkompresi untuk keperluan medis; Tabung untuk bernapas, khususnya tabung yang merupakan aksesoris untuk pernapasan dan anestesi; Tabung untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Tabung vakum yang digunakan untuk pengujian sampel darah; Tandu Kursi; Tandu Paduan Aluminium Scoop; Tandu Paduan Aluminium untuk ambulans; Tang jepit kastrasi (untuk mengebiri); Tang kecil catut (untuk keperluan medis); Tas perkakas untuk penggunaan para dokter bedah dan dokter; Tempat Tidur 2 Engkol ABS; Tempat buang air kecil yang dapat dibawa-bawa (portabel); Tempat monitor yang merupakan aksesoris untuk aparatus medis dan perabot medis; Tempat tidur angin untuk tujuan medis; Tempat tidur beroda untuk keperluan medis; Tempat tidur hidrostatik untuk keperluan medis; Tempat tidur khusus dibuat untuk digunakan oleh pasien luka bakar; Tempat tidur khusus dibuat untuk tujuan medis; Tempelan atau bantalan medis untuk terapi moksibusi; Tempelan pendingin berbentuk bantalan atau jel untuk menyerap dan memancarkan panas mendadak dalam tubuh manusia;

Tempelan pendingin untuk keperluan medis; Tempolong peludahan untuk keperluan medis; Thermometer; Tilam di bawah sprei untuk tempat tidur orang sakit; Tirai ruang bedah; Tongkat penopang tubuh; Tongkat penopang untuk keperluan medis; Tongkat quad (berkaki empat) untuk keperluan medis; Tumpuan siku untuk keperluan medis; Tutup ujung tongkat penyangga untuk orang- orang cacat; Ujung tongkat penopang untuk orang cacat; Wadah Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Wadah Plastik Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Wadah khusus dibuat untuk limbah medis; Wadah khususnya diadaptasi untuk membuang limbah medis yang terkontaminasi; Wadah untuk keperluan membasuh mata (alat medis); Wadah untuk memberi obat; Wadah yang dibuat khusus untuk pembuangan hasil medis; aat Pijat Listrik; abutment implant gigi untuk tujuan; alas kaki ortopedi; alat Pijat Estetika, Listrik; alat bantu Dengar; alat bantu berjalan; alat bantu dengar analog; alat bantu dengar digital; alat bantu dengar elektrik; alat bantu dengar elektronik; alat bantu dengar medis; alat bantu dengar programmable; alat bantu jalan untuk penyandang cacat; alat bedah dan medis dalam bentuk alat perangsang untuk rehabilitasi otot; alat couter yaitu peralatan yang digunakan untuk sunat; alat di luar tubuh dipasang pada orang berbaring di ranjang terapi yang dapat memberikan kompresi sekuensial dengan bantuan lilitan pasangan manset di kaki pada fase diastolik dan dekompresi pada fase sistolik yang dapat dikontrol baik tekanan, frekuensi maupun waktunya secara otomatis dengan sinkronisasi EKG dan atau lainnya yang dapat membuat aliran balik di pembuluh darah ke jantung; alat estetika untuk mencerahkan kulit; alat estetis untuk kecantikan; alat konterpulsasi jantung eksternal yang diperkuat / enhanced noninfasif; alat kontrasepsi; alat medis dalam bentuk sensor untuk memantau pasien sebelum, selama atau setelah bedah ortopedi; alat medis untuk analisis gaya berjalan; alat medis untuk digunakan dalam donor darah dengan kantong darah; alat medis untuk pengujian darah, cairan tubuh dan jaringan; alat medis yang menggabungkan realitas virtual atau realitas tertambah (augmented reality) untuk digunakan oleh praktisi kesehatan dalam prosedur pembedahan, keterlibatan pasien atau rehabilitasi pasien; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat monitor ngompol; alat pacu jantung; alat pacu jantung otak; alat pelindung diri untuk keperluan medis; alat pembawa cairan amalgam (penambal gigi); alat pembersih untuk keperluan kedokteran gigi; alat pemijat tekanan jari; alat pemijat untuk mata, badan dan kaki; alat pemijat yang dioperasikan dengan listrik; alat penghisap luka; alat pengujian gula darah untuk tujuan diagnostik medis; alat pengukur tekanan darah; alat perawatan kulit yang menggunakan lampu LED, bukan untuk penggunaan medis; alat pijat estetika untuk menghilangkan kerutan kulit; alat pijat listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pijat manual; alat pijat perawatan kulit; alat pijat wajah; alat suntik obat; alat terapi dan bantu diadaptasi untuk penyandang cacat; alat terapi elektromagnetik frekuensi rendah; alat terapi elektromagnetik frekuensi tinggi; alat terapi stimulasi kulit; alat terapi udara panas; alat terapi ultrasonik; alat terapi untuk anak autis; alat ukur laju aliran darah; alat untuk mengambil sampel cairan tubuh; alat untuk mengukur kadar oksigen dalam tubuh untuk tujuan medis; alat untuk terapi; alat-alat dan instrumen-instrumen perawatan kecantikan listrik untuk keperluan rumah tangga; alat-alat pembersih kulit kepala listrik untuk keperluan rumah tangga; alat-alat pembersih wajah listrik untuk keperluan rumah tangga; alat-alat penghisap listrik untuk kotoran yang menyumbat pori untuk keperluan rumah tangga; alat/peralatan pemijat; alat/peralatan pemijat yang bisa ditenteng/portabel; aligners ortodontik; amplifier akustik [alat bantu dengar] untuk sebagian orang tuli; amplop dan wadah untuk pengumpulan ekskresi dari tubuh manusia; analisis untuk identifikasi bakteri untuk tujuan medis; anggota badan, mata dan gigi palsu; anti-menyusui perangkat dalam proses penyapihan anak sapi; anti-menyusui perangkat untuk menyapih hewan; aparat aktivitas seksual, perangkat dan artikel; aparat akupunktur; aparat bedah dan instrumen untuk digunakan gigi; aparat bedah dan instrumen untuk digunakan hewan; aparat bedah dan instrumen untuk penggunaan medis; aparat bedah dan instrumen untuk penggunaan medis, gigi atau kedokteran hewan; aparat dan instalasi untuk produksi sinar-X, untuk tujuan medis; aparat dan instrumen untuk terapi radioisotop; aparat elektroforesis untuk tujuan medis; aparat endoskopi untuk tujuan medis; aparat enema untuk tujuan medis; aparat fisioterapi; aparat fototerapi untuk tujuan medis; aparat fumigasi untuk keperluan medis; aparat gigi; aparat infus untuk tujuan terapeutik; aparat latihan fisik untuk tujuan medis; aparat latihan fisik untuk tujuan terapeutik; aparat latihan untuk tujuan rehabilitatif medis; aparat lavage untuk tujuan terapeutik; aparat obstetrik untuk ternak; aparat ortopedi dan instrumen untuk digunakan diagnostik dan terapeutik; aparat ortopedi untuk talipes; aparat pencitraan diagnostik untuk digunakan dalam kedokteran nuklir; aparat pencitraan diagnostik untuk tujuan medis; aparat penggambaran medis; aparat polimerisasi untuk digunakan dalam perawatan gigi; aparat polimerisasi untuk tujuan gigi; aparat radiologi untuk tujuan medis; aparat rehabilitasi tubuh untuk tujuan medis; aparat stimulasi elektronik untuk tujuan terapi fisik; aparat telemetri untuk tujuan medis; aparat termoterapi untuk tujuan medis; aparat tes genetik untuk tujuan medis; aparat traksi untuk tujuan medis; aparat ultrasound untuk tujuan medis; aparat untuk operasi non-invasif; aparatur akupresur; aparatur bedah; aparatur bungkus pijat panas; aparatur diagnostik ultrasonik untuk tujuan medis; aparatur diagnostik untuk mendeteksi protein prion normal; aparatur filter gas yang digunakan dalam operasi laparoskopi; aparatur ginekologi; aparatur hemodialisis; aparatur hewan; aparatur kebidanan; aparatur kontrasepsi; aparatur moksibusi; aparatur orthotic; aparatur ortopedi; aparatur ortopedi tulang belakang; aparatur pengiriman anestesi; aparatur pijat kaki; aparatur radioterapi; aparatur transfusi darah; aparatur urologis; aparatur vaksinasi otomatis; aparatus drainase luka; aparatus elektromedis atau elektroterapi dan instrumen untuk melangsingkan; aparatus pemantauan denyut jantung; aparatus pemijat yang menggunakan hawa/udara panas; aparatus pemutih gigi medis; aparatus pernapasan untuk pernapasan buatan; aparatus untuk DNA dan RNA pengujian untuk tujuan medis; aparatus untuk darah taking; aparatus untuk memijat dengan getaran; aparatus untuk memijat yang menggunakan motor penggetar; aparatus untuk mengambil sampel darah; aparatus untuk mengukur aliran darah arteri di mata; aparatus untuk mengukur tekanan intrakranial; aparatus untuk pengobatan jerawat; aparatus untuk pengobatan selulit; aparatus untuk pengobatan tuli; aparatus untuk regenerasi sel-sel induk untuk tujuan medis; aparatus untuk stimulasi saraf transkutan listrik; aparatus untuk terapi rileksasi otot; aparatus untuk terapi ultrasound; aparatus untuk tulang pengaturan; aparatus, perangkat dan artikel untuk merawat bayi; aplikator untuk sediaan farmasi; artikulator gigi; aspirasi kanula untuk laparsocopy; aspirator vakum untuk keperluan medis; atomizers dijual kosong untuk tujuan medis; atomizers untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; atomizers untuk tujuan medis; bagian tulang buatan untuk ditanamkan pada tulang alami; bahan dan perlengkapan jahit; band akupresur untuk menghilangkan mabuk; band akupresur untuk menghilangkan mendengkur; band akupresur untuk menghilangkan mual; bantal air untuk keperluan medis; bantal kantong es untuk tujuan medis; bantal leher rahim untuk tujuan medis; bantal obat tidur untuk insomnia; bantal ortopedi; bantal udara untuk tujuan medis; bantal untuk keperluan medis; bantal untuk tujuan medis; bantalan inkontinensia tidur; bantalan lutut dan siku ortopedi; bantalan pemanas kimia diaktifkan untuk tujuan medis; bantalan perut untuk tujuan medis; bantalan untuk gips ortopedi; bantalan untuk mencegah luka tekanan pada tubuh pasien; bantalan, bantal dan selimut yang dipanaskan secara elektrik, untuk tujuan medis; bantu berjalan untuk tujuan medis; bantu rangsangan seksual dewasa; bantu seksual dewasa; batang intramedulla; bedah dan peralatan medis dan instrumen; bedah implan terdiri dari bahan buatan untuk digunakan dalam regenerasi jaringan dipandu; bedah implan terdiri dari bahan buatan untuk

menggantikan jaringan manusia; bedah implan terdiri dari bahan buatan untuk regenerasi jaringan gusi; benang untuk tujuan medis; benang, bedah; bergetar bantal kursi pijat; berpakaian forceps; berpakaian forsep untuk tujuan bedah; biometers lensa intraokular; bit untuk bor gigi; bit untuk latihan bedah; bola anal [mainan seks]; bola pijat; bor gigi; botol bayi; botol infus; botol penetes untuk tujuan medis; botol penyimpanan ASI; botol susu; bronchoscopes; bros gigi; busur karbon lampu untuk tujuan medis; cakram pemotongan untuk aplikasi gigi; cakram pemotongan untuk tujuan gigi; cangkir hisap luka; cangkir untuk obat administrasi; cangkok pembuluh darah buatan; catgut bedah; cauteries listrik untuk keperluan bedah; cekungan untuk tujuan medis; celana ketat kompresi untuk tujuan medis; celana kompresi; cermin bedah; cermin genggam untuk digunakan dalam pemeriksaan gigi; cermin gigi; cermin untuk dokter gigi; cincin anti-rematik; cincin bergetar; cincin bio magnetic untuk tujuan medis; cincin bio magnetic untuk tujuan terapeutik; cincin bio magnetic untuk tujuan terapeutik atau medis; cincin penis [mainan seks]; cocok exoskeleton robot untuk keperluan rehabilitasi fisik; cocok exoskeleton robot untuk tujuan terapeutik; cocok exoskeleton robot untuk tujuan terapi fisik; colokan anal [mainan seks]; colposcopes; computed tomography [CT] aparatur; computed tomography [CT] scanner; corong terapi untuk pencegahan mendengkur; cover untuk botol susu; cranio-maksilofasial implan yang terbuat dari bahan buatan; cryo; cryo untuk pengobatan dan pengangkatan tumor; cut-off roda untuk tujuan gigi; cystoscopes; defibrillator eksternal; dental dam; depressors lidah; depressors lidah untuk tujuan medis; dermabraders; diafragma kontrasepsi; dilator dubur; dilator ginekologi; dilator hidung; dilator hidung internal yang; dilator rahim; dilator serviks; dilator uretra; dilator urologi bedah; dilator vagina; dildo; dipan jari untuk pemeriksaan; dipan jari untuk tujuan diagnostik; dipan jari untuk tujuan medis; dot untuk bayi; dot untuk botol bayi; droppers mata untuk tujuan medis; droppers untuk obat administrasi; dukungan kembali untuk tujuan medis; dukungan medis kaus kaki; dukungan medis stoking; ekspander palatal; ekstraktor batu untuk keperluan medis; electrocardiographs; electroencephalographs; electrolarynx; electrolarynxes; elektroda defibrilasi jantung; elektroda jantung; elektroda untuk defibrillator eksternal; elektroda untuk penggunaan medis; elektrokardiograft untuk tujuan hewan; empeng gigi; endoprostheses; endoskopi medis fleksibel; endoskopi medis kaku; endoskopi untuk tujuan medis; es tas untuk tujuan medis; esophagoscopes; excavator gigi; filter bau untuk alat ostomy; filter darah; filter untuk masker pernapasan untuk penggunaan medis; filter untuk sinar ultraviolet, untuk tujuan medis; fingerstalls untuk tujuan diagnostik; fingerstalls untuk tujuan medis; frame berjalan bagi penyandang cacat; gaun bedah; gaun medis; gaun pemeriksaan pasien pakai; gelang anti-mual; gelang anti-rematik; gelang magnet untuk tujuan medis; gelang untuk digigit bayi yang sedang pertumbuhan gigi; gelang untuk tujuan medis; gelas bekam; generator frekuensi tinggi untuk tujuan medis; generator medan magnet untuk tujuan medis; genggam rol pijat; gigi cincin menggabungkan mainan kerincingan bayi; gigi palsu; glukometer; grinding disc untuk aplikasi gigi; grinding disc untuk tujuan gigi; guidewires hidrofilik untuk melacak kateter; gunting untuk operasi; gunting untuk tujuan medis; gurneys rumah sakit; handpieces gigi; hati buatan; hemostat; high density lipoprotein pengujian kolesterol aparat untuk tujuan diagnostik medis; hysteroscopes; ice pack untuk kompress; ikat pinggang, listrik, untuk keperluan medis; implan [prostesis] untuk digunakan dalam bedah mulut; implan [prostesis] untuk digunakan dalam operasi rahang; implan [prostesis] untuk digunakan dalam operasi tulang rahang; implan [prostesis] untuk digunakan dalam operasi wajah; implan [prostesis] untuk digunakan dalam tendon; implan [prostesis] untuk digunakan dalam tubuh; implan [prostesis] untuk digunakan dalam tulang mencangkok; implan [prostesis] untuk ligamen; implan [prostesis] untuk operasi tulang; implan bedah yang terbuat dari bahan buatan; implan buatan; implan cotyloid terbuat dari bahan buatan; implan gigi panduan bedah; implan gigi yang terbuat dari bahan buatan; implan intraokular untuk mengubah warna mata yang terbuat dari bahan buatan; implan intravaskular yang terbuat dari bahan buatan; implan koklea yang terbuat dari bahan buatan; implan laring buatan; implan mata yang terbuat dari bahan buatan; implan medis yang terbuat dari bahan buatan; implan ortopedi; implan ortopedi buatan; implan ortopedi yang terbuat dari bahan buatan; implan otological; implan payudara; implan payudara buatan; implan pinggul; implan pinggul buatan; implan pintar dengan built-in pasien pemantauan sensor; implan prostetik; implan sendi ortopedi; implan tulang belakang yang terbuat dari bahan buatan; implan tulang terbuat dari bahan buatan; implan tulang terbuat dari keramik; implant-implant (yang ditanamkan) untuk perkakas-perkakas ilmu kedokteran; infus set; inhalators oksigen untuk tujuan terapeutik; inhaler dijual kosong untuk keperluan medis; inhaler dijual kosong untuk tujuan terapeutik; inhaler oksigen untuk keperluan medis; inhaler untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; injector insulin; injector insulin dijual kosong; injector jet untuk tujuan medis; injector obat; injector suntik; inkontinensia kasur pelindung; inkubator untuk bayi; inkubator untuk tujuan medis; instrumen akupunktur; instrumen akupunktur non-listrik; instrumen bedah untuk digunakan dalam bedah ortopedi; instrumen bedah untuk digunakan dalam bedah ortopedi dan tulang belakang; instrumen bedah untuk digunakan dalam operasi tulang belakang; instrumen chiropractic; instrumen dan peralatan ginekologi; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness) umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk memperkirakan konsumsi oksigen maksimal.; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness) umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk menyimpan, menyampaikan, melacak, mengukur dan menampilkan data biometrik, gerakan tubuh, tidur, detak jantung, dan kalori terbakar; instrumen dan peralatan untuk perawatan bedah dan medis ostomi dan inkontinensia; instrumen dan peralatan untuk perawatan medis dan bedah luka; instrumen dan peralatan untuk perawatan medis dan bedah sistem saluran kemih dan untuk rekonstruksi dasar panggul; instrumen dan peralatan urologi; instrumen gigi; instrumen ginekologi; instrumen ginekologi untuk memeriksa organ reproduksi perempuan; instrumen hewan; instrumen injeksi tanpa jarum; instrumen kosmetik leektrnik; instrumen litotomi; instrumen medis; instrumen ortodontik; instrumen otolaryngology; instrumen pembedahan untuk digunakan dalam pembedahan ortopedi yang melibatkan sendi; instrumen pemotong bedah; instrumen untuk digunakan dalam kedokteran gigi palsu; instrumen untuk digunakan dalam operasi gastrointestinal; instrumen untuk pijat; instrumen urologis; intrauterine device untuk kontrasepsi; irigasi oral untuk digunakan dalam kedokteran gigi; irigasi untuk keperluan medis; irigator dan bagian-bagiannya berupa tabung drainase, pompa, selongsong, kantong dan regulator untuk keperluan medis.; jahitan; jahitan bedah; jala bedah terutama terdiri dari bahan buatan; jaringan palsu untuk digunakan parietal; jaringan palsu untuk digunakan vaskular; jaringan palsu untuk digunakan visceral; jarum akupunktur; jarum bedah; jarum biopsi; jarum injeksi untuk tujuan medis; jarum kunci luer untuk penggunaan medis; jarum suntik; jarum suntik bola dubur; jarum suntik gigi; jarum suntik insulin; jarum suntik jarum multishot; jarum suntik sekali pakai; jarum suntik sekali pakai untuk tujuan medis; jarum suntik spinal; jarum suntik untuk injeksi; jarum suntik untuk tujuan medis; jarum suntik vagina; jarum untuk tujuan medis; jas scrub bedah; jembatan gigi; jembatan implan didukung untuk tujuan gigi; jempol sampul plastik untuk mencegah mengisap ibu jari; jig pengeboran untuk aplikasi bedah; jig pengeboran untuk aplikasi gigi; kabel cerclage; kaki bionik dpt dipakai untuk tujuan ortopedi; kaku tegap kaset [perban mendukung]; kamera endoskopi untuk tujuan medis; kamera intraoral gigi; kamera retina untuk tujuan medis; kantong drainase luka; kantong feses; kantong kolostomi; kantong ostomy; kantong penyimpanan asi; kantong urin; kanula irigasi untuk laparoskopi; kapiler drainase tabung; karet gelang ortodontik; kasur angin untuk bayi, untuk tujuan medis; kasur dukungan untuk tujuan medis; kasur melahirkan; kasur untuk tujuan medis; kasus cocok untuk peralatan medis; kasus untuk instrumen medis dan bedah; kateter; kateter balon; kateter balon untuk digunakan dalam angioplasty; kateter bedah; kateter intrakardial; kateter intravena; kateter kondom; kateter medis; kateter uretra; kateter vena sentral; katup jantung buatan; katup subkutan

terdiri dari bahan buatan untuk implantasi; kaus kaki kompresi; kaus kaki kompresi untuk tujuan medis atau terapi; kaus kaki medis; kaus kaki ortopedi; kaus kaki untuk penderita diabetes; kaus kompresi; kawat gigi; kawat gigi lutut untuk tujuan medis; kawat gigi ortopedi; kawat gigi pergelangan kaki untuk tujuan medis; kawat gigi siku untuk tujuan medis; kawat gigi untuk anggota badan dan sendi untuk penggunaan medis; kawat melengkung untuk gigi; kemiringan luer untuk penggunaan medis; kerah Elizabethan untuk tujuan hewan; kerah leher rahim; keratoscopes; kerekan cacat; kerekan untuk mengangkat pasien; kerekan untuk pasien; kimiawi diaktifkan kompres dingin untuk tujuan medis; kimiawi diaktifkan kompres panas untuk tujuan medis; kimiawi diaktifkan paket gel dingin untuk tujuan medis; kimiawi diaktifkan paket gel panas untuk tujuan medis; klem panggul; klem panggul darurat; klip hidung terapi untuk pencegahan mendengkur; koleksi tas darah untuk keperluan hewan; koleksi tas darah untuk keperluan hewan, kosong; koleksi tas darah untuk tujuan medis; koleksi tas darah untuk tujuan medis, kosong; kolektor feses; kompresi kaus kaki; kompresi stoking; kompresi thromboprophylaxis stoking; kompresi tubuh ekstremitas lengan untuk digunakan dalam sepak bola dan olahraga lainnya; kompresor bedah; kompress payudara; kondom; kondom rasa; kondom spermisida; kondom urin; kondom urin, sarung uri, kateter kondom, sabuk ostomy; konsentrator oksigen untuk keperluan medis; kontainer terutama disesuaikan untuk pembuangan jarum suntik; korset perut; korset untuk tujuan medis; kosmetik mikro-tusuk jarum perangkat untuk merangsang kolagen di kulit; kosmetik perangkat mikro-tusuk jarum untuk meningkatkan warna kulit, tekstur dan hidrasi; kuarsa lampu untuk tujuan medis; kulit buatan untuk tujuan bedah; kuret; kuret tajam; kuret tumpul untuk tujuan bedah; kursi dokter gigi; kursi pemeriksaan gigi; kursi perawatan pasien medis; kursi prosedur medis; lampu bedah; lampu inframerah untuk tujuan medis; lampu menyembuhkan gigi; lampu menyembuhkan gigi LED; lampu menyembuhkan halogen gigi; lampu untuk tujuan medis; laparoscopes; laryngoscopes; laser untuk keperluan gigi; laser untuk keperluan hewan; laser untuk keperluan medis; laser untuk perawatan kosmetik wajah dan kulit; laser untuk perawatan kosmetik wajah, kulit, folikel rambut; laser untuk perawatan kulit; laser untuk terapi kecantikan; laser untuk tujuan bedah; laser untuk tujuan kosmetik; laser untuk tujuan tetes mata; latihan bedah; layar radiologi untuk tujuan medis; legging kompresi; lembaran inkontinensia; lengan bionik dpt dipakai untuk tujuan prosthetics; lengan kompresi tubuh ekstremitas; lengan kompresi tubuh ekstremitas untuk digunakan atletik; lengan kompresi untuk anak sapi; lengan kompresi untuk kaki; lengan kompresi untuk lengan; lengan kompresi untuk lutut; lengan kompresi untuk pergelangan tangan; lengan kompresi untuk siku; lengan robot untuk kolektomi dan operasi dubur; lengan robot untuk operasi dada dan kardiovaskular; lengan robot untuk operasi ginekologi; lengan robot untuk operasi ginjal; lengan robot untuk operasi jantung; lengan robot untuk operasi laparoskopi; lengan robot untuk operasi prostat; lengan robot untuk operasi sternotomy; lengan robot untuk operasi thoracoscopic; lengan robot untuk operasi transoral; lengan robot untuk operasi urologi; lengan robot untuk tujuan bedah; lensa buatan untuk implantasi di mata; lensa intraokular; lift periosteal; ligamen buatan; ligamen palsu; lulus kaus kaki kompresi; magnetic resonance imaging [MRI] peralatan untuk keperluan medis; magnetic resonance imaging [MRI] scanner; magnetic resonance tomography [MRT] aparatur; mahkota gigi; mahkota gigi yang terbuat dari paduan keramik; makan cangkir untuk tujuan medis; makan katup botol; makanan enteral pompa; manset kompresi; masker Cleanroom wajah; masker bedah; masker laryngeal; masker oksigen untuk keperluan medis; masker pelindung hidung untuk penggunaan medis; masker pelindung mulut untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk perlindungan terhadap infeksi virus; masker pernapasan anak untuk tujuan medis; masker pernapasan pelindung untuk aplikasi bedah; masker pernapasan pelindung untuk penggunaan bedah; masker pernapasan pelindung untuk pernapasan buatan; masker pernapasan pelindung untuk tujuan bedah; masker pernapasan pelindung untuk tujuan medis; masker pernapasan untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi debu untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi jamur; masker sanitasi untuk isolasi kuman; masker sanitasi untuk melindungi terhadap infeksi virus; masker sanitasi untuk tujuan isolasi virus; masker sanitasi untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk tujuan serbuk sari isolasi; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah dipanaskan elektrik untuk tujuan terapeutik; masker wajah pelindung untuk penggunaan gigi; masker wajah untuk penggunaan bedah; masker wajah untuk penggunaan bedah untuk perlindungan antibakterial; masker wajah untuk tujuan sanitasi; masturbator [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; mata buatan; medis mikro-tusuk jarum perangkat untuk jerawat mengobati, bekas luka dan stretch mark; meja resep untuk penggunaan rumah sakit; meja resusitasi (Tempat Periksa Khusus untuk Meletakkan Bayi); membran timpani buatan; mendalam bola pijat jaringan; mendengar penutup telinga perlindungan; mendengar penutup telinga perlindungan yang digunakan dalam industri konstruksi; mendukung lengkungan untuk sepatu; mendukung lengkungan untuk sepatu bot dan sepatu; mendukung lutut untuk tujuan medis; mendukung ortopedi; mendukung pergelangan kaki untuk tujuan medis; mendukung tennis elbow; mengebiri alat untuk tujuan hewan; mengisi instrumen untuk tujuan gigi; menjatuhkan pipet untuk tujuan medis; menyisipkan dukungan lengkungan untuk sepatu; menyisipkan orthotic untuk alas kaki; mesin dialisis; mesin latihan untuk tujuan rehabilitatif medis; mesin reflexologi untuk keperluan medis; mesin untuk menjepit, memijat dan menekan untuk keperluan medis; microsensor probe untuk tujuan medis untuk mengukur data tubuh manusia; minum cangkir untuk digunakan oleh pasien dengan gangguan menelan; mitela (Kain Penyangga Siku); mitt pijat; monitor denyut jantung; monitor denyut nadi; monitor jantung janin; monitor jantung untuk dikenakan selama latihan; monitor oksigen untuk keperluan medis; monitor respirasi; monitor suhu elektronik untuk tujuan medis; monitor suhu untuk tujuan medis; monitor tekanan darah; nampan kesan gigi; nebulizers untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; nebulizers untuk terapi pernafasan; nebulizers untuk tujuan medis; nuklir magnetic resonance imaging [NMRI] aparatur; orthoses; ortopedi implan sendi terbuat dari bahan buatan; ortopedi sol bantal gel untuk sepatu; otoscopes; oximeters pulsa; pahat bedah; pakaian dimakan; pakaian kompresi pasca-operasi; pakaian pelindung untuk keperluan medis; palu perkusi untuk tujuan diagnostik; palu refleks; panas lampu untuk tujuan medis; panggul sabuk koreksi untuk pengobatan sakit pinggang; pantat colokan [sex toys]; papillotomes; payudara buatan; peak flow meter; pejalan kaki untuk penyandang cacat, pasien dan orang tua; pelindung gigi untuk tujuan gigi; pelindung pendengaran; pelindung puting; pelindung wajah transparan untuk digunakan oleh tenaga medis; pelurus gigi; pelvimeters; pemanasan bantal, listrik, untuk keperluan medis; pembela telinga; pembesar penis [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; pemegang cangkir spesimen; pemeriksaan medis lampu; pemijat kaki; pemijat karet untuk bayi; pemijat kulit kepala; pemijat kulit kepala, dioperasikan dengan baterai; pemijat listrik untuk mengurangi berat badan; pemijat tubuh; pemisah kaki untuk tujuan ortopedi; pemotong bedah; penahan gigi; penampung asi; penarik / penyedot puting susu untuk penggunaan pribadi; pencakar tulang; pendengaran perangkat perlindungan; pendinginan bantalan untuk tujuan pertolongan pertama; pengganti tulang untuk tujuan bedah; penghancur pil; penghangat bayi untuk penggunaan medis; penguji mata; pengujian kolesterol aparat untuk tujuan diagnostik medis; pengukur denyut nadi; pengumban uretra; penis buatan [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; penjaga jari untuk tujuan medis; penjaga siku untuk tujuan medis; penjelajah gigi; penjepit untuk botol bayi; penutup sepatu bedah; penutup telinga perlindungan pendengaran digunakan dalam olahraga menembak; penyemprot aerosol untuk tujuan medis; penyerap asi; penyumbat dubur untuk penggunaan medis; peralatan akupunktur; peralatan analisis medis untuk tujuan medis; peralatan bedah; peralatan dan instrumen laparoskopi untuk pemeriksaan medis; peralatan dan instrumen medis dan pembedahan untuk digunakan dalam bedah

ortopedi; peralatan dan instrumen medis untuk digunakan dalam operasi; peralatan dan instrumen medis untuk memantau tanda-tanda vital; peralatan dan instrumen medis untuk perbaikan kulit yang menggunakan lampu LED; peralatan dan instrumen untuk keperluan bedah, medis, gigi, dan kedokteran hewan; peralatan dan perangkat kesehatan umum untuk mengukur, menampilkan, mencari, memantau, menyimpan dan mengirimkan data biometrik, detak jantung, pergerakan badan serta pembakaran kalori; peralatan diagosa untuk keperluan medis; peralatan kedokteran gigi; peralatan medis; peralatan medis berupa alat dan sistem perangkat lunak dalam satu unit yang digunakan untuk menentukan lokasi pembedahan dalam tubuh pasien; peralatan medis dan instrumen untuk bedah kosmetik; peralatan medis dan instrumen untuk bedah rekonstruksi; peralatan medis dan instrumen untuk bedah saraf; peralatan medis dan instrumen untuk operasi angioplasti; peralatan medis dan instrumen untuk operasi darurat; peralatan medis dan instrumen untuk operasi eksplorasi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi elektif; peralatan medis dan instrumen untuk operasi endoskopi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi endovascular; peralatan medis dan instrumen untuk operasi jantung; peralatan medis dan instrumen untuk operasi laparoskopi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi ortopedi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi robot-dibantu; peralatan medis dan instrumen untuk operasi transplantasi; peralatan medis dan kedokteran hewan dan instrumen; peralatan medis untuk aktivitas jantung merekam; peralatan medis untuk deteksi, diagnosis, dan penyaringan penyakit; peralatan medis untuk digunakan dalam laparoskopi; peralatan medis untuk jaringan pemotongan; peralatan medis untuk karet memijat; peralatan medis untuk luka penutupan; peralatan medis untuk melakukan tes immunoassay kromatografi; peralatan medis untuk memfasilitasi inhalasi sediaan farmasi; peralatan medis untuk memperkenalkan sediaan farmasi ke dalam tubuh manusia; peralatan medis untuk mencuci vagina; peralatan medis untuk mendiagnosa diduga serangan jantung; peralatan medis untuk menempatkan dan mengamankan kateter; peralatan medis untuk menguji darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan; peralatan medis untuk pengobatan sleep apnea; peralatan medis untuk pengujian keberadaan antigen dalam darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan; peralatan medis untuk perbaikan disc tulang belakang; peralatan medis untuk perbaikan disc tulang belakang dalam sifat implan tulang belakang disc yang terbuat dari zat-zat buatan; peralatan medis untuk radioterapi dosimetri; peralatan medis untuk terapi moksibusi; peralatan medis untuk termoterapi interstitial jaringan biologis; peralatan medis untuk trakeostomi perkutan; peralatan medis, yaitu sistem visualisasi dan menargetkan pembedahan untuk digunakan selama bedah ortopedi yang terdiri dari bantalan ECG, penanda posisi, aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh, ponsel (mobile phone) dan tempat ponsel (mobile phone case), semuanya dijual sebagai satu unit dan digunakan untuk mengumpulkan dan mentransmisikan data pasien selama bedah ortopedi; peralatan olahraga secara manual dioperasikan untuk tujuan terapi fisik; peralatan olahraga untuk tujuan rehabilitatif medis; peralatan olahraga untuk tujuan terapi fisik; peralatan ortopedi; peralatan pembedahan, yaitu sistem navigasi pembedahan yang terdiri dari pelacak, sensor atau penanda untuk menyediakan informasi tentang anatomi pasien; peralatan pengujian; peralatan robot untuk digunakan oleh praktisi kesehatan dalam prosedur pembedahan; peralatan sunat; peralatan telemetri medis nirkabel; peralatan terapi galvanik; peralatan untuk diagnosis klinis; peralatan untuk mengukur tekanan darah arteri; peralatan untuk rongga mencuci tubuh; peralatan-peralatan facial listrik untuk keperluan rumah tangga; peralatan-peralatan facial menggunakan gelombang ultrasonik untuk keperluan rumah tangga; peralatan-peralatan wajah bertenaga baterai untuk keperluan rumah tangga; perangkat alat bantu seks; perangkat anastomosis; perangkat bantuan tidur mendorong tidur dengan memancarkan aroma; perangkat bantuan tidur mendorong tidur dengan memancarkan suara; perangkat bantuan tidur, yaitu alat untuk menginduksi tidur dengan memancarkan suara, aroma atau cahaya; perangkat emboli untuk pengobatan anomali vaskular; perangkat fiksasi ortopedi; perangkat infus untuk keperluan medis; perangkat kosmetik untuk perawatan mengencangkan wajah dengan microcurrents; perangkat kosmetik untuk terapi cahaya foton; perangkat medis; perangkat medis sekali pakai untuk mengobati sembelit; perangkat medis untuk mengukur berat badan dan memperkirakan persentase lemak tubuh; perangkat mikro-tusuk jarum kosmetik; perangkat mikro-tusuk jarum medis; perangkat perlindungan emboli; perangkat perlindungan terhadap sinar-X, untuk tujuan medis; perangkat rangsangan seksual; perangkat untuk menyuntikkan obat-obatan; perangkat vakum ereksi [dewasa bantu rangsangan seksual]; perangkat yang terbuat dari karet alam untuk tujuan kontrasepsi; perangkat yang terbuat dari karet sintetis untuk tujuan kontrasepsi; perban dukungan ortopedi; perban elastis; perban kompresi; perban lutut, ortopedi; perban ortopedi; perban pendukung; perban plester untuk tujuan ortopedi; perban untuk sendi; perban, elastis; perekam denyut jantung; perforator bedah; perisai payudara; perisai perlindungan wajah untuk tujuan medis; perkakas medis dan pembedahan yang digenggam untuk digunakan dalam kombinasi dengan sistem navigasi pembedahan, khususnya instrumen dan pekakas pembedahan yang dapat dilacak; picks gigi untuk digunakan dalam perawatan gigi; picks gigi, selain untuk penggunaan pribadi; picks telinga; pijat aparat bahu; pijat aparat estetika; pijat aparat estetika untuk digunakan di salon kecantikan; pijat aparat estetika, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pijat aparat genggam; pijat aparat kembali; pijat aparat leher; pijat aparat listrik untuk keperluan rumah tangga; pijat aparat listrik untuk penggunaan pribadi; pijat aparat non-listrik; pijat aparat untuk penggunaan pribadi; pijat aparat untuk tujuan medis; pijat kursi dengan built-in pijat aparat; pijat shiatsu bantal; pijat tongkat; pil distributor dan organizer kotak untuk tujuan medis; pipet elektronik untuk tujuan medis; pisau bedah; pisau bedah listrik untuk keperluan bedah; pisau untuk tujuan bedah; pisau untuk tujuan medis; pispot untuk pasien yang terbaring sakit; pita pengikat untuk kawat gigi; plester gips untuk tujuan ortopedi; plester kinesiologi; pointer laser untuk keperluan medis; pompa ekstraksi racun; pompa payudara; pompa payudara listrik; pompa payudara tangan dioperasikan; pompa penis [sex toys]; pompa untuk alat kesehatan jantung guna memompa darah yang diperkuat / enhanced; pompa untuk tujuan medis; port akses vaskular untuk tujuan medis; portabel perangkat kemih plastik yang memungkinkan perempuan untuk berdiri saat buang air kecil; probe jantung; probe lurus; probe microsensor untuk tujuan medis; probe periodontal; probe untuk penggunaan medis; profilaksis sudut; prostesis; prostesis pinggul; prostesis pinggul ortopedi; prostesis tulang; protesa gigi; protesa gigi dalam bentuk inlays; protesa gigi dalam bentuk onlay; pupillometers untuk jarak pengukuran pupil [PD]; pupillometers untuk mengukur pupil reaktivitas untuk stimulus; puting susu / pentil untuk botol bayi; racun ekstraksi jarum suntik; rahang buatan; raspatories bedah; ray ultraviolet lampu untuk tujuan medis; restraints keselamatan pasien; resuscitators; resusitasi cardiopulmonary [CPR] masker; retinoscopes; retraktor bedah; retraktor bibir; retraktor gigi; retraktor mastoid; retraktor tulang; robot medis atau kedokteran hewan; robot operasi laparoskopi, dan mesin serta instrumennya; robot radioterapi, dan mesin serta instrumennya; robot rehabilitasi, dan mesin serta instrumennya; robot terapi galvanik atau hipertermik, dan mesin serta instrumennya; robot untuk mengoperasikan kateter, dan mesin serta instrumennya; robot untuk pemeriksaan rontgen dan mesin serta instrumennya; roda abrasif untuk tujuan gigi; rol busa pijat; rol pijat; rompi kompresi; ruang oksigen hiperbarik untuk tujuan medis; sabuk bersalin; sabuk dukungan bersalin untuk tujuan medis; sabuk galvanis untuk tujuan medis; sabuk hernia perut; sabuk koreksi panggul; sabuk ortopedi; sabuk ostomy; sabuk perut; sabuk pijat shiatsu; sabuk pusar; sabuk suspender diadaptasi untuk stoking kompresi; sabuk untuk terapi; sabuk untuk tujuan medis; sandal kulit ortopedi; sandal ortopedi; sarung tangan bedah; sarung tangan bulu kuda untuk pijat; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk keperluan hewan; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan

kompresi; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan hewan; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk keperluan hewan; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk pijat; sarung tangan untuk tujuan medis; sarung untuk tujuan medis; sarung urin; sekrup tulang; selimut, listrik, untuk keperluan medis; selubung akses uretra; semprot kaleng [aerosol dispenser] untuk tujuan medis; sendi buatan; sendi pinggul buatan; sendi pinggul implan dan bagian-bagiannya terbuat dari bahan buatan; sendok garpu bedah; sendok untuk obat administrasi; sensor [aparat pengukuran], untuk tujuan medis; sepatu ortopedi; sepatu pelatihan ortopedi; sepatu untuk tujuan medis; seprai penyerap menjadi lembaran inkontinensia; shiatsu kursi pijat; sisipan ortopedi untuk alas kaki; sisir kutu; sistem alat medis yang terdiri dari sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang berisi alur kerja pembedahan digital untuk bedah ortopedi; sistem alat medis, yaitu sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan dalam bedah ortopedi untuk mendokumentasikan informasi pasien atau peristiwa yang berkaitan dengan bedah ortopedi dan untuk menyediakan solusi pelatihan untuk bedah ortopedi; sistem pencitraan urologi; sistem visualisasi medis untuk digunakan dalam bedah ortopedi yang terdiri dari perangkat keras komputer, monitor, periferal peralatan pengelolaan gambar dan pemrosesan video serta perangkat lunak pengoperasian; skiascopes; skrup untuk tulang gigi; sling untuk tujuan medis; sol dalam ortopedi menggabungkan mendukung lengkungan; sol orthotic; sol ortopedi; sol ortopedi magnetik untuk sepatu; sol terapi magnet; sol untuk sepatu ortopedi; spatula untuk tujuan gigi; spatula untuk tujuan medis; specula; specula pakai; specula vagina; speculums okular; spesimen medis cangkir; sphincterotomes; splints jari; splints ortopedi; splints ortopedi atau bedah; splints untuk tujuan medis; spons bedah; stapler bedah; stapler kulit bedah; staples bedah; stent; stent dilapisi biokompatibel; stetoskop; stimulator karet untuk keperluan gigi; stimulator klitoris [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; stimulator otot elektronik untuk tujuan medis; stimulator prostat [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; stimulator saraf elektronik untuk tujuan medis; stimulator untuk otot syaraf; stoking [kaus kaki medis]; stoking elastis untuk tujuan medis; stoking kompresi; sudut profilaksis pakai; sumbat telinga; sumbat telinga untuk perlindungan terhadap kebisingan; sumbat telinga untuk tidur; sumbat telinga untuk tujuan medis; sumber cahaya chemiluminescent untuk digunakan dalam endoskopi; tabel pemeriksaan pasien; tabel pemeriksaan untuk keperluan rumah sakit; tabel perawatan pasien; tabel prosedur medis; tabung bukal; tabung dan peralatan medis untuk pemberian makanan [alat medis]; tabung endobronkial; tabung endotrakeal; tabung infus; tabung kapiler darah; tabung kapiler untuk memberikan reagen; tabung kapiler untuk sampel; tabung radium untuk tujuan medis; tabung trakeostomi; tabung tympanostomy; tabung untuk bernapas yang digunakan dalam pengiriman udara dan gas ke dan dari pasien; tabung untuk digunakan dengan kanula; tabung untuk digunakan dengan kateter; tabung untuk makanan enteral; tali sendi ortopedi; tali tandu; tandu pasien; tang bedah; tang gigi; tang kandungan; tang litotomi; tang paru-paru; tang tulang; tang untuk tujuan medis; tangan bionik dpt dipakai untuk tujuan prosthetics; tas air untuk keperluan medis; tas kolostomi; tas medis yang dirancang untuk menahan peralatan medis; tekstil anti-mikroba untuk penggunaan medis; telinga busi untuk mengurangi kebisingan; telinga plugs kustom untuk tuna rungu; tendon buatan; termometer digital untuk tujuan medis; termometer inframerah untuk tujuan medis; termometer klinis; termometer untuk anak-anak; termometer untuk tujuan medis; thoracoscopes; tiang infus untuk keperluan medis; tidur vibrator; tirai pembedahan mata; tongkat berjalan untuk tujuan medis; tonometers; topi bedah; topi gigi; transfusi set; trigliserida aparat pengujian untuk tujuan diagnostik medis; tubeskin tubular perban; tubing medis; tubing medis untuk digunakan dalam prosedur vaskular; tubing medis untuk irigasi; tubing medis untuk obat administrasi; tubing medis untuk transfusi; tulang buatan untuk implantasi; tulang rawan buatan; tulang rawan buatan yang terbuat dari bahan sintetis; underpads; underpads pakai; urinal [untuk tujuan medis]; usungan ambulans; usungan medis; usungan, roda; vagina buatan [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; vaporizers untuk pengobatan kondisi pernafasan atas; vaporizers untuk tujuan medis; ventilator medis; vibrator [dewasa bantu rangsangan seksual]; vibrator [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; vibrator pijat listrik; vibrator udara panas untuk tujuan medis; wadah secara khusus disesuaikan untuk pembuangan instrumen medis, jarum suntik, dan limbah medis terkontaminasi lainnya; waterbeds untuk tujuan medis===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052752
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 20:59:39
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Ina Baraka Indonesia
	Alamat Pemohon	:	Ruko Emerald Boulevard Blok Eb1 No 39 Harapan Indah Bekasi Kota, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17123
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	I Spaces + Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Biru Tua, Biru Muda dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	39
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa kurir; Jasa pergudangan, yaitu, penyimpanan, distribusi, penjemputan, dan pengepakan untuk pengiriman dokumen, paket, bahan baku, dan pengiriman lainnya untuk orang lain; Layanan penanganan kargo, seperti penanganan bagasi penumpang dan mengatur pengiriman bagasi; Logistik rantai pasokan global dan jasa-jasa logistik balik, yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal atau truk; Memberikan informasi lokasi kendaraan mobilitas (termasuk kendaraan darat, air dan udara) dan / atau produk yang memanfaatkan Internet of Things (IoT) teknologi via Global Positioning Satellite System (GNSS); Parkir mobil; Pengangkutan paket; Pengiriman paket; Penyewaan garasi dan lahan parkir; Pergudangan, penyimpanan, pengepakan, pengiriman dan pengembalian sehubungan dengannya; informasi transportasi; jasa gudang bagasi dan angkutan; jasa pengiriman parsel; jasa transportasi dan penyimpanan yang berkaitan dengan logistik penyimpanan, logistik distribusi, dan pengembalian logistik; layanan garasi parkir; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelacakan barang dalam perjalanan [informasi transportasi]; layanan konsultasi yang berkaitan dengan

540 Etiket

penyimpanan dan transportasi barang, barang atau kargo; layanan parkir mobil; layanan pengemasan; layanan pengepakan, pengemasan dan pergudangan; layanan pergudangan; layanan pergudangan yang berkaitan dengan penyimpanan, pengemasan dan pengiriman barang; logistik barang, yaitu, logistik rantai pasokan dan logistik terbalik , yaitu, penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang untuk orang lain melalui udara, kereta api, kapal, atau truk; logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik yang terdiri dari penyimpanan, transportasi, dan pengiriman barang; logistik transportasi; parkir valet; pemuatan, pengepakan, penyimpanan, pengangkutan dan pembongkaran barang; penanganan kargo; penanganan kargo dan jasa pengiriman; pengangkutan paket; pengemasan barang dagangan; pengemasan barang dalam perjalanan; pengemasan dan layanan pengepakan; pengemasan dan penyimpanan barang dan paket; pengepakan artikel untuk transportasi; pengepakan barang; pengepakan barang dalam wadah; pengepakan barang menggunakan bahan pengepakan dan pengiriman yang berkelanjutan atau biodegradable; pengepakan kargo; pengiriman paket; pengumpulan, penyimpanan, distribusi, dan pengiriman surat, korespondensi, majalah, paket, paket, surat kabar, pengiriman dan barang, semuanya melalui kurir, jalan, rel, udara atau air; penyewaan dan/atau sewa-guna kontainer; penyewaan freezer; penyewaan freezer untuk keperluan rumah tangga; penyewaan freezer untuk penggunaan komersial; penyewaan kontainer kargo; penyewaan kontainer untuk pergudangan dan penyimpanan; penyewaan palet dan wadah untuk pengangkutan barang; penyewaan ruang parkir kendaraan; penyewaan tempat parkir dan garasi untuk kendaraan; penyimpanan fisik dari basis data, gambar, dan data elektronik lainnya yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik dari data arsip yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik dari gambar digital yang disimpan secara elektronik; penyimpanan fisik data, dokumen, foto digital, musik, gambar, video, dan permainan komputer yang disimpan secara elektronik; penyimpanan gudang; penyimpanan massal; pergudangan; pergudangan barang; pergudangan didinginkan; sewa palet; sewa tempat parkir===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052753	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 21:01:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Rudy Wijaya	
	Alamat Pemohon	:	Komp. Residence 28 No 5A Jl. Panjang No. 28 RT/RW 009/001 Kel. Kedoya Selatan, Kec. Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

yongrow

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	yongrow
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ANGGOTA BADAN PALSU; Adaptor untuk jalan nafas; Adaptor untuk tabung pemanas yang merupakan bagian dari aparatus medis; Alas tilam steril (pembedahan); Alat Oftalmik; Alat Peningkatan Kulit Medis Menggunakan Laser; Alat Potong Spuit (alat suntik) untuk keperluan medis; Alat anestesi (pembiusan); Alat bantu jalan beroda untuk membantu pergerakan pasien; Alat bantu pernapasan bayi (CPAP); Alat bedah dilengkapi tabung kecil untuk membuat lubang pada badan tempat buangan darah/nanah; Alat bekam (fleam); Alat diagnosa untuk keperluan medis; Alat diagnostik sinar-X; Alat estetika kulit dengan stimulasi listrik untuk penggunaan medis; Alat estetika untuk kulit (medis); Alat estetika untuk kulit terbuat dari bahan Grafena (medis); Alat kedokteran untuk melebarkan liang anggota badan umumnya, khususnya saluran kencing (pembedahan); Alat kontrasepsi pesarium; Alat medis ECG berfungsi untuk mengetahui ritme jantung; Alat medis IBP tranduser berfungsi untuk mengetahui tekanan darah dalam tubuh melalui darah; Alat medis Laryngoscope berfungsi untuk mambantu proses operasi; Alat medis NIBP berfungsi untuk mengetahui tekanan darah dalam tubuh; Alat medis bipolar forcep berfungsi untuk cutting / memotong jaringan ketika operasi; Alat medis filter suction berfungsi untuk menyaring bacteri; Alat medis monitor Ritme jantung; Alat medis patient plate berfungsi untuk graunding ketika dilakukan pembedahan; Alat medis pensil ESU berfungsi untuk cutting / memotong jaringan ketika operasi; Alat medis sensor SpO2 berfungsi untuk mengetahui kadar oksigen dalam darah; Alat medis tabung penghubung berfungsi untuk selang yg digunakan untuk menyedot cairan seperti lendir dan darah; Alat medis tip cleaner berfungsi untuk penghapus ketika penggambaran operasi; Alat medis transduser berfungsi untuk alat yg digunakan untuk mengetahui detak jantung janin; Alat monitor jantung janin; Alat pacu jantung pasien (defibrillator); Alat pemantau Kanker Rahim (Serviks); Alat pemantauan denyut jantung pasien (Patient Monitor); Alat pemantauan denyut nadi pasien (Pulse meter); Alat pembantu pernafasan orang yang mati lemas; Alat pemeriksa THT; Alat pemeriksa darah; Alat pemeriksa komposisi tubuh; Alat pemeriksa lemak tubuh; Alat pemeriksa mata (optalmoskop); Alat pemeriksa saluran kencing; Alat pemeriksa telinga bagian dalam (otoskop); Alat pemeriksa tenggorokan bagian dalam (Laringoskop); Alat pemeriksaan darah; Alat pemeriksaan/pengecekan gula darah; Alat pendengar orang tuli berbentuk terompet; Alat penganalisa untuk penggunaan medis; Alat pengebor gigi; Alat pengukur detak jantung; Alat pengukur kadar kolesterol; Alat pengukur tekanan darah; Alat pengukur tekanan darah arteri; Alat penjepit (pembedahan); Alat penyedot untuk operasi (vakum); Alat pijat bekam elektrik untuk keperluan rumah tangga; Alat pijat estetika berfrekuensi tinggi untuk kulit (bukan untuk keperluan medis); Alat pijat estetika terbuat dari bahan Grafena (medis); Alat pijat estetika untuk keperluan industry (untuk tujuan medis); Alat pijat estetika untuk kulit untuk penggunaan medis; Alat pijat kecantikan untuk penggunaan komersial; Alat pijat kulit listrik untuk keperluan rumah tangga; Alat pijat listrik portabel (medis); Alat pijat listrik untuk keperluan rumah tangga (untuk tujuan medis); Alat pijat listrik untuk tubuh untuk keperluan estetika (medis); Alat pijat terbuat dari bahan Grafena; Alat pijat ultrasonik (Medis); Alat rontgen untuk keperluan dokter hewan; Alat rontgen untuk keperluan gigi; Alat rontgen untuk pencitraan gigi; Alat suntik untuk keperluan medis; Alat suntik untuk mengambil cairan dari tubuh; Alat terapi bekam; Alat terapi dan alat bantu yang disesuaikan untuk penyandang disabilitas; Alat tes kehamilan; Alat test untuk jantung bayi; Alat tetes untuk keperluan medis; Alat uji untuk keperluan medis; Alat uji visi; Alat ukur kadar gula (glukosa) dalam darah; Alat untuk memasukkan obat ke dalam mulut hewan; Alat untuk menghilangkan kelenjar minyak pada kulit untuk penggunaan medis; Alat untuk pernafasan buatan; Alat untuk terapi magnet; Alat yang dibentuk untuk melekatkan jaringan pada tulang (suture anchor); Anggota badan palsu; Aparat dan instrumen untuk perawatan kulit; Aparat dan

instrument pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, anggota badan, mata dan gigi palsu; Aparat dan peralatan urologi; Aparat perawatan kulit untuk tujuan medis; Aparatus dan instrumen medis, gigi, dokter hewan, listrik dan bedah medis; Aparatus dan peralatan perawatan gigi; Aparatus listrik pijat wajah untuk keperluan estetika dan rumah tangga (medis); Aparatus pemutih gigi dengan lampu LED; Aparatus pernapasan medis; Aparatus pernapasan untuk unit perawatan intensif; Aparatus spirometri; Aparatus untuk melatih otot untuk keperluan medis; Aparatus untuk mengukur sinyal tubuh sehubungan dengan analisa pasien; Aparatus untuk perawatan garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Apparatus yang digunakan dalam analisa medis; Bahan - bahan untuk penjahitan luka bedah; Bahan cangkok tulang untuk keperluan gigi; Bahan implantasi regenerasi tipe tulang; Bahan penjahit luka; Bahan regeneratif periodontal; Bantal angin untuk keperluan medis; Bantal kesehatan anti dengkur; Bantal terapi magnetik; Bantalan atau tempelan pemanas untuk keperluan medis; Bantalan atau tempelan pemanas yang diaktifkan dengan udara untuk keperluan medis; Bantalan panas untuk tujuan medis; Bantalan pemanas, listrik, untuk keperluan medis; Bantalan penyangga perut; Barang-barang ortopedi; Barang-barang ortopedi, perban ortopedi untuk sendi-sendi, perban elastis, kit perban ortopedi untuk sendi; Batu untuk Terapi; Bekam elektromagnetik; Belat (pembedahan); Ben Wa bola [dewasa bantu rangsangan seksual]; Benang Bedah Untuk Kulit wajah; Benang bedah; Benda - benda ortopedik; Boneka cinta [boneka seks]; Botol (tempat) kencing orang sakit (wadah); Botol susu dengan sendok integral; Cangkir menstruasi (untuk menyerap cairan haid); Celemek medis untuk kedokteran gigi; Cermin untuk dokter bedah; Corong (mouthpieces) untuk peralatan pernapasan untuk pasien; Corong untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Defibrillator (alat analisis irama jantung); Deker Lutut untuk terapi; Deker kaki untuk terapi; Deker tangan untuk terapi; Disain lensa eksklusif dijual sebagai komponen terpadu dari lensa intraokular; Dot botol susu; Dot makan bayi; Dot untuk bayi; Dot untuk memberi makan bayi; Elemen penukar panas (thermic siphons) untuk keperluan medis dan perawatan medis; Filter bakteri; Filter mekanis untuk aparatus pernapasan; Filter panas dan kelembapan untuk aparatus pernapasan; Filter udara untuk digunakan dengan aparatus pendukung pernapasan; Filter untuk keperluan medis untuk memurnikan udara untuk bernapas; Filter untuk penggunaan medis; Filter untuk sistem pernapasan; Foto-foto sinar-X untuk keperluan medis; Gastroskopi (alat pemeriksa perut); Gelang akupuntur; Gelang untuk digigit bayi yang sedang tumbuh giginya; Gelas bekam ultrasonik; Gelas bekam untuk terapi moksibusi; Gergaji untuk keperluan pembedahan; Gigi palsu; Hemositometer (alat untuk perhitungan sel darah); Hiperbarik untuk tujuan medis; Implan bedah terdiri dari bahan buatan/tiruan; Implan ortopedi terbuat dari bahan buatan; Implan osseous terbuat dari bahan tiruan; Implan perbaikan tulang yang tidak dapat terurai; Indikator karbon dioksida untuk keperluan medis; Indikator suhu untuk keperluan medis; Inhaler (alat medis yang dihisap); Inhaler hidrogen (alat yang dihisap); Injektor cairan medis; Instalasi dan sistem suplai gas untuk keperluan medis, terdiri dari aparatus dan alat tetap untuk mempersiapkan, memeriksa dan menyediakan gas untuk keperluan medis; Instrumen bedah untuk menjahit; Instrumen dan peralatan bedah untuk operasi invasif minimal; Instrumen dan peralatan medis dan bedah; Instrumen dan peralatan medis dan bedah mata; Instrumen diagnostic untuk keperluan medis; Instrumen medis untuk pengujian penyakit menular; Instrumen medis yang disterilkan; Instrumen pengatur suhu untuk keperluan medis; Instrumen pengukur suhu optik untuk keperluan inspeksi medis; Instrumen pengukur suhu untuk penggunaan medis; Instrumen terapi panas; Instrumen tes sensitif suhu dan aparatus tes untuk keperluan medis; Instrumen ventilasi pasien; Instrumen yang berkaitan dengan kesehatan umum, yaitu, instrumen kesehatan, kebugaran, olahraga, dan sensor kesehatan, monitor, speaker dan display untuk mengukur, menampilkan, melacak, melaporkan, memantau, menyimpan, dan mentransmisikan data biometrik, detak jantung, pergerakan tubuh, dan kalori yang terbakar; Instrument dan peralatan ginekologi; Insufflator (alat penghembusan - untuk keperluan medis); Jacksen ress berfungsi untuk alat bantu pernapasan; Jaket Untuk Terapi; Jaket yang dilengkapi dengan pengikat; Jarum bekam; Jarum fistula; Jarum penguji untuk keperluan medis; Jarum penjahit luka; Jarum suntik medis; Jarum suntik untuk rahim; Jas robot rangka tubuh untuk keperluan medis; Jas untuk operasi; KAPAS STERIL UNTUK MEDIS; KASA STERIL UNTUK MEDIS; Kain gendongan [perban pendukung]; Kalung Untuk Keperluan Terapi; Kalung untuk keperluan medis; Kantong Air Susu Ibu (ASI); Kantong Plastik Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Kantong penampung darah untuk donor darah (Palang Merah Indonesia); Kantong untuk buang air kecil / kantong urine; Kantong untuk pengiriman air, larutan garam dan cairan lain, dan kotak pembasmi kuman; Kantung penyimpan cairan (keperluan pembedahan); Kantung untuk pemberian nutrisi melalui hidung untuk pasien yang tidak dapat makan (Parenteral Nutrition); Kanula Oksigen (untuk keperluan medis); Kanula nasal untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Kaos kaki untuk pembengkakan pembuluh darah; Kasur pijat untuk tujuan medis; Kateter untuk hemodialisis; Kateter untuk pencitraan ekokardiografi intrakardiak; Katrid campuran bahan sodium hidroksida dan kalsium oksida (soda lime); Katup untuk aparatus pernapasan; Kawat pengikat untuk gigi palsu; Kawat penuntun [alat bantu pembedahan]; Klip pengaman untuk dot bayi; Klip tabung yang merupakan bagian dari aparatus medis; Kompres termo elektrik (pembedahan); Kompresor (pembedahan); Konektor trakeostomi; Konektor untuk filter untuk sistem pernapasan; Konektor untuk pelembab, ruang pelembapan dan nebuliser yang merupakan bagian dari aparatus medis; Kotak yang dipersiapkan untuk alat-alat medis dan untuk digunakan dokter; Kotak yang dipersiapkan untuk peralatan medis dan untuk digunakan ahli bedah; Kotak yang dipersiapkan untuk peralatan medis dan untuk digunakan dokter; Kursi pijat; Kursi toilet untuk keperluan medis; Kursi untuk Pemeriksaan gigi dan aksessoris gigi lainnya; Kursi untuk kebidanan (Untuk medis); Kursi untuk keperluan medis atau kedokteran gigi; Label pengukur suhu untuk keperluan medis; Lampu bedah; Lampu untuk keperluan medis; Lampu untuk penyinaran diruang operasi (operating lamp); Lampu unutk keperluan medis; Lanset, pisau bedah kecil; Lanset/pisau bedah mata dua; Lensa (pengganti mata) untuk bedah implantasi; Lensa ortokeratologi; Liontin Untuk Terapi; Lithotripters; Loader jahit untuk instrumen bedah untuk menjahit; MIKROSENSOR nirkabel implan untuk digunakan dalam bidang kedokteran; MIKROSENSOR untuk tujuan medis; MIKROSENSOR untuk tujuan medis untuk mengukur data tubuh manusia; Mainan seks (alat bantu seksual); Masker bedah ber-filter tinggi; Masker bedah sekali pakai; Masker bedah yang dapat dipakai ulang; Masker hidung untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Masker medis; Masker oral untuk pernapasan buatan untuk keperluan medis; Masker pembiusan; Masker pernapasan untuk bantuan pernapasan untuk keperluan medis; Masker pernapasan untuk pernapasan buatan; Masker untuk pernapasan non-invasif; Masker untuk terapi wajah; Masker wajah anestesi; Masker wajah bio terapi; Masker wajah untuk penggunaan medis; Matras Decubitus Untuk keperluan Medis; Matras Untuk Terapi; Matras angin untuk keperluan medis; Meja bedah; Membran gigi untuk digunakan dalam regenerasi jaringan periodontal; Membran untuk penyaringan [medis]; Mesin Hemodialis; Mesin Sinar-X untuk keperluan medis (alat rontgen); Mesin dan peralatan medis; Mesin dialisis (untuk keperluan pencucian darah); Mesin facial wajah yang berfungsi untuk membersihkan wajah dari kotoran-kotoran sisa make up dan mengangkat lapisan sel-sel kulit mati; Mesin laser fractional C02 yang berfungsi untuk mengatasi problem kulit seperti strectmark (paska kehamilan) dan mengatasi kulit yang mengendur; Mesin listrik pengelupas kulit wajah untuk keperluan rumah tangga; Mesin listrik portabel pengelupas kulit wajah (medis); Mesin untuk menghilangkan tato; Mucosa buatan; Nebuliser portabel untuk keperluan medis; Nebulizer untuk pemberian aerosol ke sistem pernafasan pasien; Optalmoskop (alat diagnostik mata); Opthalmometer (alat diagnostik mata); Otomat

aerosol untuk keperluan medis; PERLAK BAYI; Pakaian kompresi ketat untuk keperluan medis; Pakaian medis; Pakaian untuk pemeriksaan pasien; Pakaian untuk ruang operasi; Pass Box Antiradiasi untuk keperluan laboraturium yang digunakan untuk transfer barang antara dari dalam ruang steril ke luar ruangan; Pass Box untuk keperluan laboraturium yang digunakan untuk transfer barang antara dari dalam ruang steril ke luar ruangan; Pass Through Box untuk keperluan laboraturium yang digunakan untuk transfer barang antara dari dalam ruang steril ke luar ruangan; Pelapis dijual sebagai komponen terpadu dari implan ortopedi buatan; Pelapis dijual sebagai komponen terpadu dari implan ortopedi buatan yang digunakan dalam rekonstruksi sendi atau operasi penggantian sendi; Pelat pemanas untuk pelembab untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Pelembab untuk pernapasan; Pembersih lidah; Pembersih pori untuk keperluan medis; Pemindai optik untuk keperluan inspeksi medis; Pencegahan kehamilan bukan dari bahan kimia; Pendan untuk anestesi; Pendan untuk bedah; Pengganti rambut; Pengganti tulang / tulang rawan / ligamen dan tendon; Pengganti tulang untuk keperluan bedah; Penghangat tubuh bayi; Penghilang pokok bedah; Pengikat untuk pelembab dan nebuliser yang merupakan bagian dari aparatus medis; Penjepit untuk dot bayi; Penopang kaki bertelapak datar; Penukar kelembapan untuk penggunaan medis dalam mentransfer panas dari napas yang dihembuskan ke napas yang dihirup; Penunjang pergelangan tangan untuk keperluan medis; Penutup kepala untuk keperluan medis (nurse cap); Penyangga (pendukung) medis yang ketat saat dikenakan; Penyangga (pendukung) ortopedi; Penyangga (pendukung) untuk keperluan medis; Penyangga tapak kaki untuk alas kaki; Penyangga-penyangga untuk tujuan medis; Penyemprot untuk keperluan medis; Perabot khusus dibuat untuk keperluan medis; Peralatan (terapeutik) untuk membersihkan, merawat, mengkondisikan, memperbaiki, mengencangkan, mengelupas dan memperbarui kulit; Peralatan Kecantikan; Peralatan Kecantikan Frekuensi Radio; Peralatan Laboratorium untuk Tujuan Diagnostik Medis; Peralatan Terapi Yang Menggabungkan Fasilitas Pijat; Peralatan Untuk Digunakan Dalam Analisis Medis; Peralatan akupunktur listrik; Peralatan bantu pernapasan hidung; Peralatan bedah; Peralatan dan instrumen dokter hewan; Peralatan dan instrumen medis; Peralatan dan instrumen medis untuk operasi didalam ruangan modular; Peralatan dan instrumen medis untuk pemberian obat transdermal yang terdiri dari jarum mikro dan tempelan perekat; Peralatan dan perkakas pembedahan; Peralatan dan perlengkapan pijat dan mobilitas; Peralatan dan perlengkapan untuk keperluan bedah, medis, gigi, kedokteran hewan; Peralatan hemodialisis; Peralatan infus untuk tujuan terapi; Peralatan infus untuk tujuan terapi (infusion pump); Peralatan kesehatan umum, yaitu kesehatan, kebugaran dan olahraga, serta sensor, monitor dan layar kesehatan untuk mengukur, menampilkan, mencari, memantau, menyimpan dan mengirimkan data biometrik, detak jantung, pergerakan badan serta pembakaran kalori; Peralatan medis pengukur kekuatan paru-paru (Spirometer); Peralatan medis untuk pengujian diagnostik in vitro; Peralatan medis yang telah disterilisasi anti kuman; Peralatan microdermabrasion; Peralatan ortodontik (untuk perawatan gigi); Peralatan pelembab (humideifer) untuk digunakan dengan aparatus terapi pernapasan; Peralatan pelembab (humidifer) untuk digunakan dengan aparatus pernapasan; Peralatan pelembab (humidifer) untuk keperluan medis dan perawatan medis; Peralatan pemanas untuk keperluan pertolongan pertama; Peralatan pencitraan resonansi magnetik; Peralatan perawatan gigi menggunakan listrik; Peralatan pernapasan medis dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan medis portabel, yang dioperasikan dengan baterai dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan medis untuk digunakan dalam terapi CPAP untuk pasien yang bernapas secara spontan; Peralatan pernapasan neonatal untuk digunakan dalam terapi CPAP; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien untuk digunakan dengan sumber oksigen portabel, khususnya silinder oksigen; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien untuk dihubungkan dengan suplai gas pusat stasioner, eksternal; Peralatan pernapasan portabel yang dioperasikan dengan baterai untuk pasien; Peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung; Peralatan pijat; Peralatan pijat dengan menggunakan getaran; Peralatan resusitasi (alat bantu pernapasan); Peralatan tomografi untuk keperluan medis; Peralatan transpirasi medis; Peralatan uji diagnostik medis; Peralatan untuk digunakan dalam analisa medis; Peralatan untuk digunakan dalam analisis medis patologi anatomi yaitu cover glass, coating slide, object glass, casette embedding, reagensia; Peralatan untuk keperluan diagnostic (medis); Peralatan untuk memijat mata; Peralatan untuk menstimulasi kulit; Peralatan untuk pengujian darah; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga untuk tujuan kecantikan; Perangkap air yang merupakan bagian dan/atau aksesoris untuk aparatus medis; Perangkat Pelindung Mata; Perangkat Pencuci Wajah; Perangkat alat bantu tidur dengan pancaran cahaya; Perangkat pemberian obat untuk subkutan implan; Perangkat saluran selang darah (Blood Tubing Line Set); Perangkat tabung pernapasan sekali pakai untuk aparatus pernapasan; Perangkat tabung pernapasan untuk aparatus pernapasan; Perangkat tabung pernapasan yang dapat disterilkan; Perban suspensi; Perban untuk membantu persendian, anatomi; Perkakas dan pesawat pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, lengan mata dan gigi palsu, barang-barang ortopedi, bahan-bahan benang bedah; Perkakas-perkakas dan pesawat-pesawat analisis yang termasuk dalam kelas 10; Perlak untuk bayi yang tidak berdaya untuk buang air kecil atau besar; Pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas ilmu kedokteran yang termasuk dalam kelas 10; Pisau anatomi/pisau bedah; Pisau corn (untuk keperluan medis); Pompa buah dada untuk mengeluarkan air susu (Pompa ASI); Pompa dan kompresor untuk keperluan medis; Pompa jarum suntik dan pompa infus; Pompa makan enteral (feeding pump); Pompa udara untuk digunakan dengan aparatus pendukung pernapasan; Pompa untuk menyalurkan makanan [alat medis]; Probe suhu udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Probe suhu untuk keperluan medis; Rapid test; Ray ultraviolet lampu untuk kegunaan medis; Regulator vakum untuk keperluan medis; Respirator neonatal asphyxia; Respirator untuk pemberian nafas buatan; Robot bekam; Robot penunjang pengobatan dalam, dan mesin serta instrumennya; Robot untuk keperluan bedah; Ruang pelembapan untuk peralatan pernapasan; Ruang pelembapan untuk sistem tabung pernapasan; SIKAT MULUT DAN BAYI; Sabuk hernia; Sabuk penyangga perut bagian bawah; Saluran pembuangan untuk keperluan medis; Saluran saraf buatan; Sarung tangan karet untuk untuk tujuan medis; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan hewan; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan pemeriksaan untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; Scanner CT Sinar-X; Selang infus; Selimut Untuk Terapi; Semprotan saluran kencing; Sensor optik untuk mendeteksi kadar air dalam ruang pelembapan untuk aparatus pernapasan medis; Sensor pelindung tekanan vena; Sensor suhu untuk penggunaan medis; Sensor untuk keperluan medis; Sensor untuk mengukur kelembapan udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Sensor untuk mengukur suhu dari udara pernapasan untuk digunakan dalam aparatus pernapasan medis; Set gigi tiruan; Sikat untuk membersihkan rongga tubuh; Silicone implan prostetik; Sirkit pernafasan berfungsi untuk alat bantu pernapasan; Sistem pernapasan buatan yang disegel, ditutup untuk pasien, meliputi peralatan

pernapasan pasien, pelembab gas pernapasan dan masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Sistem tabung pernapasan dengan permukaan dipanaskan; Sol sepatu ortopedi; Sphygmomanometer (alat pengukur tekanan darah); Spirometer [peralatan medis]; Stethoscope; Sumbat telinga (alat pelindung telinga); Tabung pemanas yang merupakan bagian dari aparatus medis; Tabung pengisi air untuk pelembab untuk digunakan dengan aparatus perawatan pernapasan; Tabung pengisi air untuk ruang pelembapan untuk keperluan medis dan perawatan medis; Tabung pernapasan; Tabung pernapasan dengan permukaan dipanaskan; Tabung sinar-X untuk keperluan medis; Tabung tambahan untuk tabung pernapasan; Tabung udara terkompresi untuk keperluan medis; Tabung untuk bernapas, khususnya tabung yang merupakan aksesoris untuk pernapasan dan anestesi; Tabung untuk digunakan dengan aparatus pernapasan medis; Tabung vakum yang digunakan untuk pengujian sampel darah; Tandu Kursi; Tandu Paduan Aluminium Scoop; Tandu Paduan Aluminium untuk ambulans; Tang jepit kastrasi (untuk mengebiri); Tang kecil catut (untuk keperluan medis); Tas perkakas untuk penggunaan para dokter bedah dan dokter; Tempat Tidur 2 Engkol ABS; Tempat buang air kecil yang dapat dibawa-bawa (portabel); Tempat monitor yang merupakan aksesoris untuk aparatus medis dan perabot medis; Tempat tidur angin untuk tujuan medis; Tempat tidur beroda untuk keperluan medis; Tempat tidur hidrostatik untuk keperluan medis; Tempat tidur khusus dibuat untuk digunakan oleh pasien luka bakar; Tempat tidur khusus dibuat untuk tujuan medis; Tempelan atau bantalan medis untuk terapi moksibusi; Tempelan pendingin berbentuk bantalan atau jel untuk menyerap dan memancarkan panas mendadak dalam tubuh manusia; Tempelan pendingin untuk keperluan medis; Tempolong peludahan untuk keperluan medis; Thermometer; Tilam di bawah sprei untuk tempat tidur orang sakit; Tirai ruang bedah; Tongkat penopang tubuh; Tongkat penopang untuk keperluan medis; Tongkat quad (berkaki empat) untuk keperluan medis; Tumpuan siku untuk keperluan medis; Tutup ujung tongkat penyangga untuk orang- orang cacat; Ujung tongkat penopang untuk orang cacat; Wadah Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Wadah Plastik Penyimpan Air Susu Ibu (ASI); Wadah khusus dibuat untuk limbah medis; Wadah khususnya diadaptasi untuk membuang limbah medis yang terkontaminasi; Wadah untuk keperluan membasuh mata (alat medis); Wadah untuk memberi obat; Wadah yang dibuat khusus untuk pembuangan hasil medis; aat Pijat Listrik; abutment implant gigi untuk tujuan; alas kaki ortopedi; alat Pijat Estetika, Listrik; alat bantu Dengar; alat bantu berjalan; alat bantu dengar analog; alat bantu dengar digital; alat bantu dengar elektrik; alat bantu dengar elektronik; alat bantu dengar medis; alat bantu dengar programmable; alat bantu jalan untuk penyandang cacat; alat bedah dan medis dalam bentuk alat perangsang untuk rehabilitasi otot; alat couter yaitu peralatan yang digunakan untuk sunat; alat di luar tubuh dipasang pada orang berbaring di ranjang terapi yang dapat memberikan kompresi sekuensial dengan bantuan lilitan pasangan manset di kaki pada fase diastolik dan dekompresi pada fase sistolik yang dapat dikontrol baik tekanan, frekuensi maupun waktunya secara otomatis dengan sinkronisasi EKG dan atau lainnya yang dapat membuat aliran balik di pembuluh darah ke jantung; alat estetika untuk mencerahkan kulit; alat estetis untuk kecantikan; alat konterpulsasi jantung eksternal yang diperkuat / enhanced noninfasif; alat kontrasepsi; alat medis dalam bentuk sensor untuk memantau pasien sebelum, selama atau setelah bedah ortopedi; alat medis untuk analisis gaya berjalan; alat medis untuk digunakan dalam donor darah dengan kantong darah; alat medis untuk pengujian darah, cairan tubuh dan jaringan; alat medis yang menggabungkan realitas virtual atau realitas tertambah (augmented reality) untuk digunakan oleh praktisi kesehatan dalam prosedur pembedahan, keterlibatan pasien atau rehabilitasi pasien; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat monitor ngompol; alat pacu jantung; alat pacu jantung otak; alat pelindung diri untuk keperluan medis; alat pembawa cairan amalgam (penambal gigi); alat pembersih untuk keperluan kedokteran gigi; alat pemijat tekanan jari; alat pemijat untuk mata, badan dan kaki; alat pemijat yang dioperasikan dengan listrik; alat penghisap luka; alat pengujian gula darah untuk tujuan diagnostik medis; alat pengukur tekanan darah; alat perawatan kulit yang menggunakan lampu LED, bukan untuk penggunaan medis; alat pijat estetika untuk menghilangkan kerutan kulit; alat pijat listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pijat manual; alat pijat perawatan kulit; alat pijat wajah; alat suntik obat; alat terapi dan bantu diadaptasi untuk penyandang cacat; alat terapi elektromagnetik frekuensi rendah; alat terapi elektromagnetik frekuensi tinggi; alat terapi stimulasi kulit; alat terapi udara panas; alat terapi ultrasonik; alat terapi untuk anak autis; alat ukur laju aliran darah; alat untuk mengambil sampel cairan tubuh; alat untuk mengukur kadar oksigen dalam tubuh untuk tujuan medis; alat untuk terapi; alat-alat dan instrumen-instrumen perawatan kecantikan listrik untuk keperluan rumah tangga; alat-alat pembersih kulit kepala listrik untuk keperluan rumah tangga; alat-alat pembersih wajah listrik untuk keperluan rumah tangga; alat-alat penghisap listrik untuk kotoran yang menyumbat pori untuk keperluan rumah tangga; alat/peralatan pemijat; alat/peralatan pemijat yang bisa ditenteng/portabel; aligners ortodontik; amplifier akustik [alat bantu dengar] untuk sebagian orang tuli; amplop dan wadah untuk pengumpulan ekskresi dari tubuh manusia; analisis untuk identifikasi bakteri untuk tujuan medis; anggota badan, mata dan gigi palsu; anti-menyusui perangkat dalam proses penyapihan anak sapi; anti-menyusui perangkat untuk menyapih hewan; aparat aktivitas seksual, perangkat dan artikel; aparat akupunktur; aparat bedah dan instrumen untuk digunakan gigi; aparat bedah dan instrumen untuk digunakan hewan; aparat bedah dan instrumen untuk penggunaan medis; aparat bedah dan instrumen untuk penggunaan medis, gigi atau kedokteran hewan; aparat dan instalasi untuk produksi sinar-X, untuk tujuan medis; aparat dan instrumen untuk terapi radioisotop; aparat elektroforesis untuk tujuan medis; aparat endoskopi untuk tujuan medis; aparat enema untuk tujuan medis; aparat fisioterapi; aparat fototerapi untuk tujuan medis; aparat fumigasi untuk keperluan medis; aparat gigi; aparat infus untuk tujuan terapeutik; aparat latihan fisik untuk tujuan medis; aparat latihan fisik untuk tujuan terapeutik; aparat latihan untuk tujuan rehabilitatif medis; aparat lavage untuk tujuan terapeutik; aparat obstetrik untuk ternak; aparat ortopedi dan instrumen untuk digunakan diagnostik dan terapeutik; aparat ortopedi untuk talipes; aparat pencitraan diagnostik untuk digunakan dalam kedokteran nuklir; aparat pencitraan diagnostik untuk tujuan medis; aparat penggambaran medis; aparat polimerisasi untuk digunakan dalam perawatan gigi; aparat polimerisasi untuk tujuan gigi; aparat radiologi untuk tujuan medis; aparat rehabilitasi tubuh untuk tujuan medis; aparat stimulasi elektronik untuk tujuan terapi fisik; aparat telemetri untuk tujuan medis; aparat termoterapi untuk tujuan medis; aparat tes genetik untuk tujuan medis; aparat traksi untuk tujuan medis; aparat ultrasound untuk tujuan medis; aparat untuk operasi non-invasif; aparatur akupresur; aparatur bedah; aparatur bungkus pijat panas; aparatur diagnostik ultrasonik untuk tujuan medis; aparatur diagnostik untuk mendeteksi protein prion normal; aparatur filter gas yang digunakan dalam operasi laparoskopi; aparatur ginekologi; aparatur hemodialisis; aparatur hewan; aparatur kebidanan; aparatur kontrasepsi; aparatur moksibusi; aparatur orthotic; aparatur ortopedi; aparatur ortopedi tulang belakang; aparatur pengiriman anestesi; aparatur pijat kaki; aparatur radioterapi; aparatur transfusi darah; aparatur urologis; aparatur vaksinasi otomatis; aparatus drainase luka; aparatus elektromedis atau elektroterapi dan instrumen untuk melangsingkan; aparatus pemantauan denyut jantung; aparatus pemijat yang menggunakan hawa/udara panas; aparatus pemutih gigi medis; aparatus pernapasan untuk pernapasan buatan; aparatus untuk DNA dan RNA pengujian untuk tujuan medis; aparatus untuk darah taking; aparatus untuk memijat dengan getaran; aparatus untuk memijat yang menggunakan motor penggetar; aparatus untuk mengambil sampel darah; aparatus

untuk mengukur aliran darah arteri di mata; aparatus untuk mengukur tekanan intrakranial; aparatus untuk pengobatan jerawat; aparatus untuk pengobatan selulit; aparatus untuk pengobatan tuli; aparatus untuk regenerasi sel-sel induk untuk tujuan medis; aparatus untuk stimulasi saraf transkutan listrik; aparatus untuk terapi rileksasi otot; aparatus untuk terapi ultrasound; aparatus untuk tulang pengaturan; aparatus, perangkat dan artikel untuk merawat bayi; aplikator untuk sediaan farmasi; artikulator gigi; aspirasi kanula untuk laparsocopy; aspirator vakum untuk keperluan medis; atomizers dijual kosong untuk tujuan medis; atomizers untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; atomizers untuk tujuan medis; bagian tulang buatan untuk ditanamkan pada tulang alami; bahan dan perlengkapan jahit; band akupresur untuk menghilangkan mabuk; band akupresur untuk menghilangkan mendengkur; band akupresur untuk menghilangkan mual; bantal air untuk keperluan medis; bantal kantong es untuk tujuan medis; bantal leher rahim untuk tujuan medis; bantal obat tidur untuk insomnia; bantal ortopedi; bantal udara untuk tujuan medis; bantal untuk keperluan medis; bantal untuk tujuan medis; bantalan inkontinensia tidur; bantalan lutut dan siku ortopedi; bantalan pemanas kimia diaktifkan untuk tujuan medis; bantalan perut untuk tujuan medis; bantalan untuk gips ortopedi; bantalan untuk mencegah luka tekanan pada tubuh pasien; bantalan, bantal dan selimut yang dipanaskan secara elektrik, untuk tujuan medis; bantu berjalan untuk tujuan medis; bantu rangsangan seksual dewasa; bantu seksual dewasa; batang intramedulla; bedah dan peralatan medis dan instrumen; bedah implan terdiri dari bahan buatan untuk digunakan dalam regenerasi jaringan dipandu; bedah implan terdiri dari bahan buatan untuk menggantikan jaringan manusia; bedah implan terdiri dari bahan buatan untuk regenerasi jaringan gusi; benang untuk tujuan medis; benang, bedah; bergetar bantal kursi pijat; berpakaian forceps; berpakaian forsep untuk tujuan bedah; biometers lensa intraokular; bit untuk bor gigi; bit untuk latihan bedah; bola anal [mainan seks]; bola pijat; bor gigi; botol bayi; botol infus; botol penetes untuk tujuan medis; botol penyimpanan ASI; botol susu; bronchoscopes; bros gigi; busur karbon lampu untuk tujuan medis; cakram pemotongan untuk aplikasi gigi; cakram pemotongan untuk tujuan gigi; cangkir hisap luka; cangkir untuk obat administrasi; cangkok pembuluh darah buatan; catgut bedah; cauteries listrik untuk keperluan bedah; cekungan untuk tujuan medis; celana ketat kompresi untuk tujuan medis; celana kompresi; cermin bedah; cermin genggam untuk digunakan dalam pemeriksaan gigi; cermin gigi; cermin untuk dokter gigi; cincin anti-rematik; cincin bergetar; cincin bio magnetic untuk tujuan medis; cincin bio magnetic untuk tujuan terapeutik; cincin bio magnetic untuk tujuan terapeutik atau medis; cincin penis [mainan seks]; cocok exoskeleton robot untuk keperluan rehabilitasi fisik; cocok exoskeleton robot untuk tujuan terapeutik; cocok exoskeleton robot untuk tujuan terapi fisik; colokan anal [mainan seks]; colposcopes; computed tomography [CT] aparatur; computed tomography [CT] scanner; corong terapi untuk pencegahan mendengkur; cover untuk botol susu; cranio-maksilofasial implan yang terbuat dari bahan buatan; cryo; cryo untuk pengobatan dan pengangkatan tumor; cut-off roda untuk tujuan gigi; cystoscopes; defibrillator eksternal; dental dam; depressors lidah; depressors lidah untuk tujuan medis; dermabraders; diafragma kontrasepsi; dilator dubur; dilator ginekologi; dilator hidung; dilator hidung internal yang; dilator rahim; dilator serviks; dilator uretra; dilator urologi bedah; dilator vagina; dildo; dipan jari untuk pemeriksaan; dipan jari untuk tujuan diagnostik; dipan jari untuk tujuan medis; dot untuk bayi; dot untuk botol bayi; droppers mata untuk tujuan medis; droppers untuk obat administrasi; dukungan kembali untuk tujuan medis; dukungan medis kaus kaki; dukungan medis stoking; ekspander palatal; ekstraktor batu untuk keperluan medis; electrocardiographs; electroencephalographs; electrolarynx; electrolarynxes; elektroda defibrilasi jantung; elektroda jantung; elektroda untuk defibrillator eksternal; elektroda untuk penggunaan medis; elektrokardiograft untuk tujuan hewan; empeng gigi; endoprostheses; endoskopi medis fleksibel; endoskopi medis kaku; endoskopi untuk tujuan medis; es tas untuk tujuan medis; esophagoscopes; excavator gigi; filter bau untuk alat ostomy; filter darah; filter untuk masker pernapasan untuk penggunaan medis; filter untuk sinar ultraviolet, untuk tujuan medis; fingerstalls untuk tujuan diagnostik; fingerstalls untuk tujuan medis; frame berjalan bagi penyandang cacat; gaun bedah; gaun medis; gaun pemeriksaan pasien pakai; gelang anti-mual; gelang anti-rematik; gelang magnet untuk tujuan medis; gelang untuk digigit bayi yang sedang pertumbuhan gigi; gelang untuk tujuan medis; gelas bekam; generator frekuensi tinggi untuk tujuan medis; generator medan magnet untuk tujuan medis; genggam rol pijat; gigi cincin menggabungkan mainan kerincingan bayi; gigi palsu; glukometer; grinding disc untuk aplikasi gigi; grinding disc untuk tujuan gigi; guidewires hidrofilik untuk melacak kateter; gunting untuk operasi; gunting untuk tujuan medis; gurneys rumah sakit; handpieces gigi; hati buatan; hemostat; high density lipoprotein pengujian kolesterol aparat untuk tujuan diagnostik medis; hysteroscopes; ice pack untuk kompress; ikat pinggang, listrik, untuk keperluan medis; implan [prostesis] untuk digunakan dalam bedah mulut; implan [prostesis] untuk digunakan dalam operasi rahang; implan [prostesis] untuk digunakan dalam operasi tulang rahang; implan [prostesis] untuk digunakan dalam operasi wajah; implan [prostesis] untuk digunakan dalam tendon; implan [prostesis] untuk digunakan dalam tubuh; implan [prostesis] untuk digunakan dalam tulang mencangkok; implan [prostesis] untuk ligamen; implan [prostesis] untuk operasi tulang; implan bedah yang terbuat dari bahan buatan; implan buatan; implan cotyloid terbuat dari bahan buatan; implan gigi panduan bedah; implan gigi yang terbuat dari bahan buatan; implan intraokular untuk mengubah warna mata yang terbuat dari bahan buatan; implan intravaskular yang terbuat dari bahan buatan; implan koklea yang terbuat dari bahan buatan; implan laring buatan; implan mata yang terbuat dari bahan buatan; implan medis yang terbuat dari bahan buatan; implan ortopedi; implan ortopedi buatan; implan ortopedi yang terbuat dari bahan buatan; implan otological; implan payudara; implan payudara buatan; implan pinggul; implan pinggul buatan; implan pintar dengan built-in pasien pemantauan sensor; implan prostetik; implan sendi ortopedi; implan tulang belakang yang terbuat dari bahan buatan; implan tulang terbuat dari bahan buatan; implan tulang terbuat dari keramik; implant-implant (yang ditanamkan) untuk perkakas-perkakas ilmu kedokteran; infus set; inhalators oksigen untuk tujuan terapeutik; inhaler dijual kosong untuk keperluan medis; inhaler dijual kosong untuk tujuan terapeutik; inhaler oksigen untuk keperluan medis; inhaler untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; injector insulin; injector insulin dijual kosong; injector jet untuk tujuan medis; injector obat; injector suntik; inkontinensia kasur pelindung; inkubator untuk bayi; inkubator untuk tujuan medis; instrumen akupunktur; instrumen akupunktur non-listrik; instrumen bedah untuk digunakan dalam bedah ortopedi; instrumen bedah untuk digunakan dalam bedah ortopedi dan tulang belakang; instrumen bedah untuk digunakan dalam operasi tulang belakang; instrumen chiropractic; instrumen dan peralatan ginekologi; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness) umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk memperkirakan konsumsi oksigen maksimal.; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness) umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk menyimpan, menyampaikan, melacak, mengukur dan menampilkan data biometrik, gerakan tubuh, tidur, detak jantung, dan kalori terbakar; instrumen dan peralatan untuk perawatan bedah dan medis ostomi dan inkontinensia; instrumen dan peralatan untuk perawatan medis dan bedah luka; instrumen dan peralatan untuk perawatan medis dan bedah sistem saluran kemih dan untuk rekonstruksi dasar panggul; instrumen dan peralatan urologi; instrumen gigi; instrumen ginekologi; instrumen ginekologi untuk memeriksa organ reproduksi perempuan; instrumen hewan; instrumen injeksi tanpa jarum; instrumen kosmetik leektrnik; instrumen litotomi; instrumen medis; instrumen ortodontik; instrumen otolaryngology; instrumen pembedahan untuk digunakan dalam pembedahan ortopedi yang melibatkan sendi; instrumen pemotong bedah; instrumen untuk digunakan dalam kedokteran gigi palsu; instrumen untuk digunakan dalam operasi gastrointestinal; instrumen untuk pijat; instrumen urologis; intrauterine device untuk kontrasepsi; irigasi oral untuk

digunakan dalam kedokteran gigi; irigasi untuk keperluan medis; irigator dan bagian-bagiannya berupa tabung drainase, pompa, selongsong, kantong dan regulator untuk keperluan medis.; jahitan; jahitan bedah; jala bedah terutama terdiri dari bahan buatan; jaringan palsu untuk digunakan parietal; jaringan palsu untuk digunakan vaskular; jaringan palsu untuk digunakan visceral; jarum akupunktur; jarum bedah; jarum biopsi; jarum injeksi untuk tujuan medis; jarum kunci luer untuk penggunaan medis; jarum suntik; jarum suntik bola dubur; jarum suntik gigi; jarum suntik insulin; jarum suntik jarum multishot; jarum suntik sekali pakai; jarum suntik sekali pakai untuk tujuan medis; jarum suntik spinal; jarum suntik untuk injeksi; jarum suntik untuk tujuan medis; jarum suntik vagina; jarum untuk tujuan medis; jas scrub bedah; jembatan gigi; jembatan implan didukung untuk tujuan gigi; jempol sampul plastik untuk mencegah mengisap ibu jari; jig pengeboran untuk aplikasi bedah; jig pengeboran untuk aplikasi gigi; kabel cerclage; kaki bionik dpt dipakai untuk tujuan ortopedi; kaku tegap kaset [perban mendukung]; kamera endoskopi untuk tujuan medis; kamera intraoral gigi; kamera retina untuk tujuan medis; kantong drainase luka; kantong feses; kantong kolostomi; kantong ostomy; kantong penyimpanan asi; kantong urin; kanula irigasi untuk laparoskopi; kapiler drainase tabung; karet gelang ortodontik; kasur angin untuk bayi, untuk tujuan medis; kasur dukungan untuk tujuan medis; kasur melahirkan; kasur untuk tujuan medis; kasus cocok untuk peralatan medis; kasus untuk instrumen medis dan bedah; kateter; kateter balon; kateter balon untuk digunakan dalam angioplasty; kateter bedah; kateter intrakardial; kateter intravena; kateter kondom; kateter medis; kateter uretra; kateter vena sentral; katup jantung buatan; katup subkutan terdiri dari bahan buatan untuk implantasi; kaus kaki kompresi; kaus kaki kompresi untuk tujuan medis atau terapi; kaus kaki medis; kaus kaki ortopedi; kaus kaki untuk penderita diabetes; kaus kompresi; kawat gigi; kawat gigi lutut untuk tujuan medis; kawat gigi ortopedi; kawat gigi pergelangan kaki untuk tujuan medis; kawat gigi siku untuk tujuan medis; kawat gigi untuk anggota badan dan sendi untuk penggunaan medis; kawat melengkung untuk gigi; kemiringan luer untuk penggunaan medis; kerah Elizabethan untuk tujuan hewan; kerah leher rahim; keratoscopes; kerekan cacat; kerekan untuk mengangkat pasien; kerekan untuk pasien; kimiawi diaktifkan kompres dingin untuk tujuan medis; kimiawi diaktifkan kompres panas untuk tujuan medis; kimiawi diaktifkan paket gel dingin untuk tujuan medis; kimiawi diaktifkan paket gel panas untuk tujuan medis; klem panggul; klem panggul darurat; klip hidung terapi untuk pencegahan mendengkur; koleksi tas darah untuk keperluan hewan; koleksi tas darah untuk keperluan hewan, kosong; koleksi tas darah untuk tujuan medis; koleksi tas darah untuk tujuan medis, kosong; kolektor feses; kompresi kaus kaki; kompresi stoking; kompresi thromboprophylaxis stoking; kompresi tubuh ekstremitas lengan untuk digunakan dalam sepak bola dan olahraga lainnya; kompresor bedah; kompress payudara; kondom; kondom rasa; kondom spermisida; kondom urin; kondom urin, sarung uri, kateter kondom, sabuk ostomy; konsentrator oksigen untuk keperluan medis; kontainer terutama disesuaikan untuk pembuangan jarum suntik; korset perut; korset untuk tujuan medis; kosmetik mikro-tusuk jarum perangkat untuk merangsang kolagen di kulit; kosmetik perangkat mikro-tusuk jarum untuk meningkatkan warna kulit, tekstur dan hidrasi; kuarsa lampu untuk tujuan medis; kulit buatan untuk tujuan bedah; kuret; kuret tajam; kuret tumpul untuk tujuan bedah; kursi dokter gigi; kursi pemeriksaan gigi; kursi perawatan pasien medis; kursi prosedur medis; lampu bedah; lampu inframerah untuk tujuan medis; lampu menyembuhkan gigi; lampu menyembuhkan gigi LED; lampu menyembuhkan halogen gigi; lampu untuk tujuan medis; laparoscopes; laryngoscopes; laser untuk keperluan gigi; laser untuk keperluan hewan; laser untuk keperluan medis; laser untuk perawatan kosmetik wajah dan kulit; laser untuk perawatan kosmetik wajah, kulit, folikel rambut; laser untuk perawatan kulit; laser untuk terapi kecantikan; laser untuk tujuan bedah; laser untuk tujuan kosmetik; laser untuk tujuan tetes mata; latihan bedah; layar radiologi untuk tujuan medis; legging kompresi; lembaran inkontinensia; lengan bionik dpt dipakai untuk tujuan prosthetics; lengan kompresi tubuh ekstremitas; lengan kompresi tubuh ekstremitas untuk digunakan atletik; lengan kompresi untuk anak sapi; lengan kompresi untuk kaki; lengan kompresi untuk lengan; lengan kompresi untuk lutut; lengan kompresi untuk pergelangan tangan; lengan kompresi untuk siku; lengan robot untuk kolektomi dan operasi dubur; lengan robot untuk operasi dada dan kardiovaskular; lengan robot untuk operasi ginekologi; lengan robot untuk operasi ginjal; lengan robot untuk operasi jantung; lengan robot untuk operasi laparoskopi; lengan robot untuk operasi prostat; lengan robot untuk operasi sternotomy; lengan robot untuk operasi thoracoscopic; lengan robot untuk operasi transoral; lengan robot untuk operasi urologi; lengan robot untuk tujuan bedah; lensa buatan untuk implantasi di mata; lensa intraokular; lift periosteal; ligamen buatan; ligamen palsu; lulus kaus kaki kompresi; magnetic resonance imaging [MRI] peralatan untuk keperluan medis; magnetic resonance imaging [MRI] scanner; magnetic resonance tomography [MRT] aparatur; mahkota gigi; mahkota gigi yang terbuat dari paduan keramik; makan cangkir untuk tujuan medis; makan katup botol; makanan enteral pompa; manset kompresi; masker Cleanroom wajah; masker bedah; masker laryngeal; masker oksigen untuk keperluan medis; masker pelindung hidung untuk penggunaan medis; masker pelindung mulut untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk penggunaan medis; masker pelindung wajah untuk perlindungan terhadap infeksi virus; masker pernapasan anak untuk tujuan medis; masker pernapasan pelindung untuk aplikasi bedah; masker pernapasan pelindung untuk penggunaan bedah; masker pernapasan pelindung untuk pernapasan buatan; masker pernapasan pelindung untuk tujuan bedah; masker pernapasan pelindung untuk tujuan medis; masker pernapasan untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi debu untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk isolasi jamur; masker sanitasi untuk isolasi kuman; masker sanitasi untuk melindungi terhadap infeksi virus; masker sanitasi untuk tujuan isolasi virus; masker sanitasi untuk tujuan medis; masker sanitasi untuk tujuan serbuk sari isolasi; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah dipanaskan elektrik untuk tujuan terapeutik; masker wajah pelindung untuk penggunaan gigi; masker wajah untuk penggunaan bedah; masker wajah untuk penggunaan bedah untuk perlindungan antibakterial; masker wajah untuk tujuan sanitasi; masturbator [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; mata buatan; medis mikro-tusuk jarum perangkat untuk jerawat mengobati, bekas luka dan stretch mark; meja resep untuk penggunaan rumah sakit; meja resusitasi (Tempat Periksa Khusus untuk Meletakkan Bayi); membran timpani buatan; mendalam bola pijat jaringan; mendengar penutup telinga perlindungan; mendengar penutup telinga perlindungan yang digunakan dalam industri konstruksi; mendukung lengkungan untuk sepatu; mendukung lengkungan untuk sepatu bot dan sepatu; mendukung lutut untuk tujuan medis; mendukung ortopedi; mendukung pergelangan kaki untuk tujuan medis; mendukung tennis elbow; mengebiri alat untuk tujuan hewan; mengisi instrumen untuk tujuan gigi; menjatuhkan pipet untuk tujuan medis; menyisipkan dukungan lengkungan untuk sepatu; menyisipkan orthotic untuk alas kaki; mesin dialisis; mesin latihan untuk tujuan rehabilitatif medis; mesin reflexologi untuk keperluan medis; mesin untuk menjepit, memijat dan menekan untuk keperluan medis; microsensor probe untuk tujuan medis untuk mengukur data tubuh manusia; minum cangkir untuk digunakan oleh pasien dengan gangguan menelan; mitela (Kain Penyangga Siku); mitt pijat; monitor denyut jantung; monitor denyut nadi; monitor jantung janin; monitor jantung untuk dikenakan selama latihan; monitor oksigen untuk keperluan medis; monitor respirasi; monitor suhu elektronik untuk tujuan medis; monitor suhu untuk tujuan medis; monitor tekanan darah; nampan kesan gigi; nebulizers untuk mengelola obat aerosol sistem pernapasan pasien; nebulizers untuk terapi pernafasan; nebulizers untuk tujuan medis; nuklir magnetic resonance imaging [NMRI] aparatur; orthoses; ortopedi implan sendi terbuat dari bahan buatan; ortopedi sol bantal gel untuk sepatu; otoscopes; oximeters pulsa; pahat bedah; pakaian dimakan; pakaian kompresi pasca-operasi; pakaian pelindung untuk keperluan medis; palu perkusi untuk tujuan diagnostik; palu refleks; panas lampu untuk

tujuan medis; panggul sabuk koreksi untuk pengobatan sakit pinggang; pantat colokan [sex toys]; papillotomes; payudara buatan; peak flow meter; pejalan kaki untuk penyandang cacat, pasien dan orang tua; pelindung gigi untuk tujuan gigi; pelindung pendengaran; pelindung puting; pelindung wajah transparan untuk digunakan oleh tenaga medis; pelurus gigi; pelvimeters; pemanasan bantal, listrik, untuk keperluan medis; pembela telinga; pembesar penis [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; pemegang cangkir spesimen; pemeriksaan medis lampu; pemijat kaki; pemijat karet untuk bayi; pemijat kulit kepala; pemijat kulit kepala, dioperasikan dengan baterai; pemijat listrik untuk mengurangi berat badan; pemijat tubuh; pemisah kaki untuk tujuan ortopedi; pemotong bedah; penahan gigi; penampung asi; penarik / penyedot puting susu untuk penggunaan pribadi; pencakar tulang; pendengaran perangkat perlindungan; pendinginan bantalan untuk tujuan pertolongan pertama; pengganti tulang untuk tujuan bedah; penghancur pil; penghangat bayi untuk penggunaan medis; penguji mata; pengujian kolesterol aparat untuk tujuan diagnostik medis; pengukur denyut nadi; pengumban uretra; penis buatan [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; penjaga jari untuk tujuan medis; penjaga siku untuk tujuan medis; penjelajah gigi; penjepit untuk botol bayi; penutup sepatu bedah; penutup telinga perlindungan pendengaran digunakan dalam olahraga menembak; penyemprot aerosol untuk tujuan medis; penyerap asi; penyumbat dubur untuk penggunaan medis; peralatan akupunktur; peralatan analisis medis untuk tujuan medis; peralatan bedah; peralatan dan instrumen laparoskopi untuk pemeriksaan medis; peralatan dan instrumen medis dan pembedahan untuk digunakan dalam bedah ortopedi; peralatan dan instrumen medis untuk digunakan dalam operasi; peralatan dan instrumen medis untuk memantau tanda-tanda vital; peralatan dan instrumen medis untuk perbaikan kulit yang menggunakan lampu LED; peralatan dan instrumen untuk keperluan bedah, medis, gigi, dan kedokteran hewan; peralatan dan perangkat kesehatan umum untuk mengukur, menampilkan, mencari, memantau, menyimpan dan mengirimkan data biometrik, detak jantung, pergerakan badan serta pembakaran kalori; peralatan diagosa untuk keperluan medis; peralatan kedokteran gigi; peralatan medis; peralatan medis berupa alat dan sistem perangkat lunak dalam satu unit yang digunakan untuk menentukan lokasi pembedahan dalam tubuh pasien; peralatan medis dan instrumen untuk bedah kosmetik; peralatan medis dan instrumen untuk bedah rekonstruksi; peralatan medis dan instrumen untuk bedah saraf; peralatan medis dan instrumen untuk operasi angioplasti; peralatan medis dan instrumen untuk operasi darurat; peralatan medis dan instrumen untuk operasi eksplorasi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi elektif; peralatan medis dan instrumen untuk operasi endoskopi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi endovascular; peralatan medis dan instrumen untuk operasi jantung; peralatan medis dan instrumen untuk operasi laparoskopi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi ortopedi; peralatan medis dan instrumen untuk operasi robot-dibantu; peralatan medis dan instrumen untuk operasi transplantasi; peralatan medis dan kedokteran hewan dan instrumen; peralatan medis untuk aktivitas jantung merekam; peralatan medis untuk deteksi, diagnosis, dan penyaringan penyakit; peralatan medis untuk digunakan dalam laparoskopi; peralatan medis untuk jaringan pemotongan; peralatan medis untuk karet memijat; peralatan medis untuk luka penutupan; peralatan medis untuk melakukan tes immunoassay kromatografi; peralatan medis untuk memfasilitasi inhalasi sediaan farmasi; peralatan medis untuk memperkenalkan sediaan farmasi ke dalam tubuh manusia; peralatan medis untuk mencuci vagina; peralatan medis untuk mendiagnosa diduga serangan jantung; peralatan medis untuk menempatkan dan mengamankan kateter; peralatan medis untuk menguji darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan; peralatan medis untuk pengobatan sleep apnea; peralatan medis untuk pengujian keberadaan antigen dalam darah, serum manusia, plasma, urin, cairan biologis lainnya, dan jaringan; peralatan medis untuk perbaikan disc tulang belakang; peralatan medis untuk perbaikan disc tulang belakang dalam sifat implan tulang belakang disc yang terbuat dari zat-zat buatan; peralatan medis untuk radioterapi dosimetri; peralatan medis untuk terapi moksibusi; peralatan medis untuk termoterapi interstitial jaringan biologis; peralatan medis untuk trakeostomi perkutan; peralatan medis, yaitu sistem visualisasi dan menargetkan pembedahan untuk digunakan selama bedah ortopedi yang terdiri dari bantalan ECG, penanda posisi, aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh, ponsel (mobile phone) dan tempat ponsel (mobile phone case), semuanya dijual sebagai satu unit dan digunakan untuk mengumpulkan dan mentransmisikan data pasien selama bedah ortopedi; peralatan olahraga secara manual dioperasikan untuk tujuan terapi fisik; peralatan olahraga untuk tujuan rehabilitatif medis; peralatan olahraga untuk tujuan terapi fisik; peralatan ortopedi; peralatan pembedahan, yaitu sistem navigasi pembedahan yang terdiri dari pelacak, sensor atau penanda untuk menyediakan informasi tentang anatomi pasien; peralatan pengujian; peralatan robot untuk digunakan oleh praktisi kesehatan dalam prosedur pembedahan; peralatan sunat; peralatan telemetri medis nirkabel; peralatan terapi galvanik; peralatan untuk diagnosis klinis; peralatan untuk mengukur tekanan darah arteri; peralatan untuk rongga mencuci tubuh; peralatan-peralatan facial listrik untuk keperluan rumah tangga; peralatan-peralatan facial menggunakan gelombang ultrasonik untuk keperluan rumah tangga; peralatan-peralatan wajah bertenaga baterai untuk keperluan rumah tangga; perangkat alat bantu seks; perangkat anastomosis; perangkat bantuan tidur mendorong tidur dengan memancarkan aroma; perangkat bantuan tidur mendorong tidur dengan memancarkan suara; perangkat bantuan tidur, yaitu alat untuk menginduksi tidur dengan memancarkan suara, aroma atau cahaya; perangkat emboli untuk pengobatan anomali vaskular; perangkat fiksasi ortopedi; perangkat infus untuk keperluan medis; perangkat kosmetik untuk perawatan mengencangkan wajah dengan microcurrents; perangkat kosmetik untuk terapi cahaya foton; perangkat medis; perangkat medis sekali pakai untuk mengobati sembelit; perangkat medis untuk mengukur berat badan dan memperkirakan persentase lemak tubuh; perangkat mikro-tusuk jarum kosmetik; perangkat mikro-tusuk jarum medis; perangkat perlindungan emboli; perangkat perlindungan terhadap sinar-X, untuk tujuan medis; perangkat rangsangan seksual; perangkat untuk menyuntikkan obat-obatan; perangkat vakum ereksi [dewasa bantu rangsangan seksual]; perangkat yang terbuat dari karet alam untuk tujuan kontrasepsi; perangkat yang terbuat dari karet sintetis untuk tujuan kontrasepsi; perban dukungan ortopedi; perban elastis; perban kompresi; perban lutut, ortopedi; perban ortopedi; perban pendukung; perban plester untuk tujuan ortopedi; perban untuk sendi; perban, elastis; perekam denyut jantung; perforator bedah; perisai payudara; perisai perlindungan wajah untuk tujuan medis; perkakas medis dan pembedahan yang digenggam untuk digunakan dalam kombinasi dengan sistem navigasi pembedahan, khususnya instrumen dan pekakas pembedahan yang dapat dilacak; picks gigi untuk digunakan dalam perawatan gigi; picks gigi, selain untuk penggunaan pribadi; picks telinga; pijat aparat bahu; pijat aparat estetika; pijat aparat estetika untuk digunakan di salon kecantikan; pijat aparat estetika, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pijat aparat genggam; pijat aparat kembali; pijat aparat leher; pijat aparat listrik untuk keperluan rumah tangga; pijat aparat listrik untuk penggunaan pribadi; pijat aparat non-listrik; pijat aparat untuk penggunaan pribadi; pijat aparat untuk tujuan medis; pijat kursi dengan built-in pijat aparat; pijat shiatsu bantal; pijat tongkat; pil distributor dan organizer kotak untuk tujuan medis; pipet elektronik untuk tujuan medis; pisau bedah; pisau bedah listrik untuk keperluan bedah; pisau untuk tujuan bedah; pisau untuk tujuan medis; pispot untuk pasien yang terbaring sakit; pita pengikat untuk kawat gigi; plester gips untuk tujuan ortopedi; plester kinesiologi; pointer laser untuk keperluan medis; pompa ekstraksi racun; pompa payudara; pompa payudara listrik; pompa payudara tangan dioperasikan; pompa penis [sex toys]; pompa untuk alat kesehatan jantung guna memompa darah yang diperkuat / enhanced; pompa untuk tujuan medis; port akses vaskular untuk tujuan medis; portabel perangkat kemih plastik yang memungkinkan perempuan untuk berdiri saat buang air kecil; probe

jantung; probe lurus; probe microsensor untuk tujuan medis; probe periodontal; probe untuk penggunaan medis; profilaksis sudut; prostesis; prostesis pinggul; prostesis pinggul ortopedi; prostesis tulang; protesa gigi; protesa gigi dalam bentuk inlays; protesa gigi dalam bentuk onlay; pupillometers untuk jarak pengukuran pupil [PD]; pupillometers untuk mengukur pupil reaktivitas untuk stimulus; puting susu / pentil untuk botol bayi; racun ekstraksi jarum suntik; rahang buatan; raspatories bedah; ray ultraviolet lampu untuk tujuan medis; restraints keselamatan pasien; resuscitators; resusitasi cardiopulmonary [CPR] masker; retinoscopes; retraktor bedah; retraktor bibir; retraktor gigi; retraktor mastoid; retraktor tulang; robot medis atau kedokteran hewan; robot operasi laparoskopi, dan mesin serta instrumennya; robot radioterapi, dan mesin serta instrumennya; robot rehabilitasi, dan mesin serta instrumennya; robot terapi galvanik atau hipertermik, dan mesin serta instrumennya; robot untuk mengoperasikan kateter, dan mesin serta instrumennya; robot untuk pemeriksaan rontgen dan mesin serta instrumennya; roda abrasif untuk tujuan gigi; rol busa pijat; rol pijat; rompi kompresi; ruang oksigen hiperbarik untuk tujuan medis; sabuk bersalin; sabuk dukungan bersalin untuk tujuan medis; sabuk galvanis untuk tujuan medis; sabuk hernia perut; sabuk koreksi panggul; sabuk ortopedi; sabuk ostomy; sabuk perut; sabuk pijat shiatsu; sabuk pusar; sabuk suspender diadaptasi untuk stoking kompresi; sabuk untuk terapi; sabuk untuk tujuan medis; sandal kulit ortopedi; sandal ortopedi; sarung tangan bedah; sarung tangan bulu kuda untuk pijat; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk keperluan hewan; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan kompresi; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan hewan; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk keperluan hewan; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk pijat; sarung tangan untuk tujuan medis; sarung untuk tujuan medis; sarung urin; sekrup tulang; selimut, listrik, untuk keperluan medis; selubung akses uretra; semprot kaleng [aerosol dispenser] untuk tujuan medis; sendi buatan; sendi pinggul buatan; sendi pinggul implan dan bagian-bagiannya terbuat dari bahan buatan; sendok garpu bedah; sendok untuk obat administrasi; sensor [aparat pengukuran], untuk tujuan medis; sepatu ortopedi; sepatu pelatihan ortopedi; sepatu untuk tujuan medis; seprai penyerap menjadi lembaran inkontinensia; shiatsu kursi pijat; sisipan ortopedi untuk alas kaki; sisir kutu; sistem alat medis yang terdiri dari sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer yang berisi alur kerja pembedahan digital untuk bedah ortopedi; sistem alat medis, yaitu sistem perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk digunakan dalam bedah ortopedi untuk mendokumentasikan informasi pasien atau peristiwa yang berkaitan dengan bedah ortopedi dan untuk menyediakan solusi pelatihan untuk bedah ortopedi; sistem pencitraan urologi; sistem visualisasi medis untuk digunakan dalam bedah ortopedi yang terdiri dari perangkat keras komputer, monitor, periferal peralatan pengelolaan gambar dan pemrosesan video serta perangkat lunak pengoperasian; skiascopes; skrup untuk tulang gigi; sling untuk tujuan medis; sol dalam ortopedi menggabungkan mendukung lengkungan; sol orthotic; sol ortopedi; sol ortopedi magnetik untuk sepatu; sol terapi magnet; sol untuk sepatu ortopedi; spatula untuk tujuan gigi; spatula untuk tujuan medis; specula; specula pakai; specula vagina; speculums okular; spesimen medis cangkir; sphincterotomes; splints jari; splints ortopedi; splints ortopedi atau bedah; splints untuk tujuan medis; spons bedah; stapler bedah; stapler kulit bedah; staples bedah; stent; stent dilapisi biokompatibel; stetoskop; stimulator karet untuk keperluan gigi; stimulator klitoris [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; stimulator otot elektronik untuk tujuan medis; stimulator prostat [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; stimulator saraf elektronik untuk tujuan medis; stimulator untuk otot syaraf; stoking [kaus kaki medis]; stoking elastis untuk tujuan medis; stoking kompresi; sudut profilaksis pakai; sumbat telinga; sumbat telinga untuk perlindungan terhadap kebisingan; sumbat telinga untuk tidur; sumbat telinga untuk tujuan medis; sumber cahaya chemiluminescent untuk digunakan dalam endoskopi; tabel pemeriksaan pasien; tabel pemeriksaan untuk keperluan rumah sakit; tabel perawatan pasien; tabel prosedur medis; tabung bukal; tabung dan peralatan medis untuk pemberian makanan [alat medis]; tabung endobronkial; tabung endotrakeal; tabung infus; tabung kapiler darah; tabung kapiler untuk memberikan reagen; tabung kapiler untuk sampel; tabung radium untuk tujuan medis; tabung trakeostomi; tabung tympanostomy; tabung untuk bernapas yang digunakan dalam pengiriman udara dan gas ke dan dari pasien; tabung untuk digunakan dengan kanula; tabung untuk digunakan dengan kateter; tabung untuk makanan enteral; tali sendi ortopedi; tali tandu; tandu pasien; tang bedah; tang gigi; tang kandungan; tang litotomi; tang paru-paru; tang tulang; tang untuk tujuan medis; tangan bionik dpt dipakai untuk tujuan prosthetics; tas air untuk keperluan medis; tas kolostomi; tas medis yang dirancang untuk menahan peralatan medis; tekstil anti-mikroba untuk penggunaan medis; telinga busi untuk mengurangi kebisingan; telinga plugs kustom untuk tuna rungu; tendon buatan; termometer digital untuk tujuan medis; termometer inframerah untuk tujuan medis; termometer klinis; termometer untuk anak-anak; termometer untuk tujuan medis; thoracoscopes; tiang infus untuk keperluan medis; tidur vibrator; tirai pembedahan mata; tongkat berjalan untuk tujuan medis; tonometers; topi bedah; topi gigi; transfusi set; trigliserida aparat pengujian untuk tujuan diagnostik medis; tubeskin tubular perban; tubing medis; tubing medis untuk digunakan dalam prosedur vaskular; tubing medis untuk irigasi; tubing medis untuk obat administrasi; tubing medis untuk transfusi; tulang buatan untuk implantasi; tulang rawan buatan; tulang rawan buatan yang terbuat dari bahan sintetis; underpads; underpads pakai; urinal [untuk tujuan medis]; usungan ambulans; usungan medis; usungan, roda; vagina buatan [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; vaporizers untuk pengobatan kondisi pernafasan atas; vaporizers untuk tujuan medis; ventilator medis; vibrator [dewasa bantu rangsangan seksual]; vibrator [perangkat rangsangan seksual untuk orang dewasa]; vibrator pijat listrik; vibrator udara panas untuk tujuan medis; wadah secara khusus disesuaikan untuk pembuangan instrumen medis, jarum suntik, dan limbah medis terkontaminasi lainnya; waterbeds untuk tujuan medis===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052754	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 21:03:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. PRIME FORCE INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	CEO Building lantai 12, Jalan TB. Simatupang No. 18C, Cilandak Barat, Cilandak, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12430	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	

KLINIK BAGUS
INTEGRATED MODERN HEALTH CARE SOLUTION

	Nama Merek	:	KLINIKBAGUS
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa komunikasi; Jasa pengamanan dan pengawasan yang berkaitan dengan telekomunikasi, broadband, penyiaran, dan transmisi satelit; Jasa penyedia informasi petunjuk online yang menampilkan hyperlink ke situs web lain; Jasa penyediaan akses ke data jaringan online; Jasa penyediaan akses ke konten multimedia online; Jasa penyediaan akses ke peranti lunak aplikasi yang digunakan pada telepon mobile dan perangkat mobile lain; Jasa penyediaan tautan komunikasi yang dapat mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global yang lain; Jasa-jasa komunikasi dalam bentuk koneksi data dan suara untuk memungkinkan secara online, keterlibatan real-time di antara para pengguna, lingkungan mereka, dan penyedia konten melalui internet, termasuk untuk aplikasi internet of things; Komunikasi melalui unit onboard yang menggabungkan peralatan telekomunikasi dengan fungsi telekomunikasi; Layanan Komunikasi Pribadi; Layanan informasi, nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk komunikasi dengan cara elektronik, layanan untuk komunikasi dengan cara nirkabel, layanan komunikasi internat, layanan telekomunikasi melalui jaringan komputer yang berkaitan dengan komunikasi informasi antara bank data, layanan papan buletin elektronik [layanan telekomunikasi], layanan surat elektronik, menyediakan koneksi telekomunikasi ke jaringan komputer global, informasi tentang telekomunikasi, konsultasi telekomunikasi, pengiriman pesan dan gambar dengan bantuan komputer, transmisi file digital, menyediakan ruang obrolan internet, penyediaan forum secara onlin, streaming data, streaming konten media digital di Internet, layanan telekonferensi, penyiaran nirkabel, transmisi berita, relating to electronic payments, telecommunication services relating to wireless payments, providing online entertainment forums, communication services between data banks menyediakan akses ke database, menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global, penyewaan waktu akses ke jaringan komputer global, menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya, menyediakan saluran telekomunikasi untuk layanan teleshopping, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan perdagangan, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran elektronik, layanan telekomunikasi yang berkaitan dengan pembayaran nirkabel, penyediaan forum hiburan secara online, layanan komunikasi antara bank data; Layanan komunikasi multimedia secara real-time yang berbasis web melalui situs web di Internet untuk melihat, mengelola, mengedit dan menyimpan dokumen; Layanan konferensi telepon; Layanan konsultasi mengenai perencanaan, pengorganisasian, produksi, dan penyampaian pertemuan, acara, dan seminar online serta distribusi materi online yang berhubungan dengan layanan konsultasi perencanaan, pengorganisasian, produksi, dan penyampaian pertemuan, acara, dan seminar online; Layanan pendukung untuk pertemuan online dan acara online, yaitu, pengembangan dan penyelenggaraan pertemuan dan acara secara online untuk pelanggan, dan pelayanan distribusi materi secara online yang berhubungan dengan pertemuan dan penyelenggaraan acara secara online; Layanan pengiriman dan penerimaan data melalui jaringan telekomunikasi; Layanan pengiriman pesan instan; Layanan telekomunikasi, yaitu, jasa penyediaan telekonferensi multimedia berbasis web, konferensi video, dan layanan pertemuan online yang memudahkan bagi pengguna untuk melihat, berbagi, mengedit, dan mendiskusikan isi dokumen, data, dan gambar secara simultan dan asynchronous (proses pengeksekusian kode yang tidak sesuai dengan urutan yang ada) oleh para peserta melalui browser web; Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan layanan akses jarak jauh yang aman melalui Internet ke jaringan komputer pribadi bagi para pelanggan dan karyawan mereka; Layanan telekomunikasi, yaitu, penyediaan layanan kolaborasi online yang memudahkan pengguna untuk dapat mengakses dokumen, data, kalender, daftar tugas, buku alamat, dan forum diskusi yang sama secara berbarengan, dari jarak jauh; Layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi informasi, data, dokumen, gambar dan aplikasi piranti lunak melalui Internet; Layanan yang memungkinkan orang untuk mengakses situs web melalui internet; Memberikan informasi, termasuk on-line, mengenai telekomunikasi; Menyediakan akses ke halaman web; Menyediakan akses ke situs web dalam jaringan global komputer dimana pihak ketiga dapat menawarkan kegiatan dan layanan yang berkaitan dengan makan, kebugaran, kecantikan dan kesejahteraan dan pengguna dapat memesan dan mendapatkan akses ke layanan yang ditawarkan tersebut; Pengiriman dokumen secara on-line melalui jaringan komputer global; Pengiriman informasi online; Penyediaan akses ke basis data komputer; Penyediaan akses ke database, forum dan ruang bicara online; Penyediaan akses pengguna untuk internet dan sistem online lainnya; Penyediaan jaringan untuk Pemesanan Barang Melalui Internet; Penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; Penyediaan layanan konektivitas telekomunikasi ke jaringan komputer global; Penyediaan online forums; Penyediaan portal situs web Internet yang menampilkan informasi di bidang teknologi informasi, jaringan komputer, dan teknologi telekomunikasi; Penyewaan unit onboard yang menggabungkan peralatan telekomunikasi dan fungsi telekomunikasi; Penyewaan waktu akses online ke database komputer; Transmisi file penagihan digital untuk konten online; akses ke konten, situs web, dan portal; akses konferensi video dan atau telepon jarak jauh; internet dan layanan akses dan komunikasi intranet; jasa fasilitas online dan telekomunikasi untuk bertukar pesan, teks, foto, gambar, video, konten audio, konten multimedia, file elektronik, informasi, dan data; jasa informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan penyediaan koneksi telekomunikasi ke Internet; jasa komunikasi data; jasa penyediaan database informasi online mengenai telekomunikasi dan Internet; jasa penyediaan forum dan ruang obrolan secara online; jasa penyediaan forum on-line untuk pengiriman pesan di antara para pengguna komputer mengenai pengembangan, perencanaan, dan pelaksanaan presentasi multimedia, rapat online, acara online, pelatihan online, penjualan online, dan pemasaran online; jasa penyediaan forum online untuk pengiriman pesan dan data di antara para pengguna komputer; jasa penyediaan layanan komunikasi elektronik real-time yang aman melalui jaringan komputer yang memudahkan pengguna untuk mencari dan menemukan informasi dan orang-orang, berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; jasa penyediaan layanan komunikasi multimedia real-time melalui situs web di Internet untuk penjadwalan dan pengelolaan kalender, kontak, rapat online, konferensi telepon, dan konferensi video; jasa telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik atas suara, data, gambar, audio dan video dengan menggunakan jaringan komunikasi nirkabel dan Internet; komunikasi dengan sistem surat elektronik; komunikasi jaringan dengan nilai tambah; komunikasi melalui berbagai fasilitas media sosial online / daring dan non-online / non daring; komunikasi melalui jaringan komputer global atau internet; komunikasi melalui telepon seluler; layanan chatroom untuk jejaring sosial; layanan komunikasi; layanan penerusan panggilan; layanan pengiriman pesan online; layanan penyiaran internet; memfasilitasi akses ke situs web pihak ketiga atau konten pihak ketiga elektronik lainnya melalui masuk (login) universal; menyediakan akses ke chatroom online; menyediakan akses ke data dan informasi di Internet; menyediakan akses ke database; menyediakan akses ke database online; menyediakan akses ke forum online; menyediakan akses ke komputer, elektronik, dan database online; menyediakan akses ke konten multimedia secara online; menyediakan akses ke platform dan portal di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke program

komputer di jaringan data; menyediakan akses ke saluran obrolan online; menyediakan akses ke situs web di internet; menyediakan akses ke situs web interaktif pada jaringan komputer global; menyediakan akses online ke basis data; menyediakan akses online ke data; menyediakan akses pengguna ke jaringan komputer global dan situs online yang berisi informasi tentang berbagai topik; menyediakan chatroom atau layanan diskusi on-line; menyediakan database komputer online di bidang jejaring sosial; menyediakan fasilitas on-line untuk interaksi real-time dengan pengguna komputer lain; menyediakan forum online; menyediakan forum online interaktif untuk menawarkan dukungan emosional kepada pasien kanker dan keluarga mereka; menyediakan forum online interaktif untuk orang-orang yang terkena kanker; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan di antara pengguna telepon genggam; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan jasa komunikasi online; menyediakan komunikasi elektronik real-time pribadi dan aman melalui jaringan komputer; menyediakan koneksi telekomunikasi elektronik; menyediakan layanan chatroom online; menyediakan layanan diskusi on-line; menyediakan layanan surat elektronik; menyediakan layanan surat elektronik dan pesan instan; menyediakan layanan transmisi faksimili online; menyediakan listservers on-line untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer; menyediakan papan buletin elektronik online untuk transmisi pesan di antara pengguna komputer; menyediakan papan buletin interaktif online [layanan telekomunikasi]; menyediakan ruang obrolan (chat rooms) online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan antar pengguna komputer mengenai barang-barang umum dan barang-barang konsumen umum, ulasan-ulasan produk dan informasi pembelian produk; menyediakan ruang obrolan online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara pengguna di bidang kepentingan umum; menyediakan ruang obrolan online untuk jejaring sosial; menyediakan ruang obrolan online untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer; menyediakan ruang obrolan online untuk transmisi pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan ruang obrolan online, forum online, dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer dan game elektronik; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya; pengelola pengoperasian jaringan komunikasi; pengiriman dokumen online melalui jaringan komputer global; pengiriman informasi sehubungan dengan belanja secara online dan jasa retail umum; pengiriman konten media melalui proses penyiaran (streaming) dari jaringan elektronik dan komunikasi; pengoperasian peralatan telekomunikasi; pengumpulan dan pengiriman pesan elektronik; penyedia akses ke aplikasi; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya; penyedia akses ke website internet atau jaringan komunikasi lainnya untuk tujuan layanan belanja realitas virtual; penyedia forum online untuk transmisi pesan, komen dan konten multimedia diantara para pengguna; penyediaan akses ke situs web di internet untuk tujuan jejaring sosial; penyediaan layanan laporan online bagi pelanggan mengenai kinerja, efektivitas, dan status telekonferensi berbasis web, konferensi video, dan rapat; penyediaan papan buletin elektronik online untuk transmisi pesan di antara pengguna komputer di bidang informasi produk konsumen; penyediaan ruang obrolan online, layanan pesan instan, dan papan buletin elektronik; penyediaan streaming publikasi elektronik secara online dari internet atau jaringan komputer atau database komputer; penyiaran internet yang dispesialisasikan dalam permainan online; telekomunikasi, selain penyiaran; transfer data digital melalui telekomunikasi; transfer data melalui Internet; transfer data melalui layanan online; transfer informasi dan data melalui jaringan komputer; transfer informasi dan data melalui jaringan komputer dan Internet; transfer informasi dan data melalui layanan online; transfer informasi dan data melalui layanan online dan Internet; transmisi elektronik peer-to-peer dari file digital di antara pengguna internet; transmisi elektronik tanpa kabel informasi digital; transmisi informasi online; transmisi konten ponsel melalui jaringan online; transmisi, penyiaran dan penerimaan audio, gambar diam dan bergerak, teks dan data dengan komputer===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052755	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 21:50:14	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	EKO HARTANTO	
	Alamat Pemohon	:	JL. KRUKUT PASAR NO. 34, RT. 010 RW. 002 KEL. KRUKUT, KEC. TAMAN SARI, JAKARTA BARAT, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	CBN + LOGO	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	KUNING, HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	1	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aditif kimia untuk sistem pendingin kendaraan; Air Radiator; Kimia untuk pembersih; bahan kimia Pembersih ruang bakar pada mesin kendaraan (Carbon Clean); cairan kimia pembersih, mencegah dan menghentikan kebocoran radiator; cairan kimia pencegah karatan; cairan kimia untuk pembersih karburator; minyak rem===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052756	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 21:59:30	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NOOR ZAMAN KHAN	
	Alamat Pemohon	:	RUKO KEMANG PRATAMA JL. KEMANG PRATAMA RAYA BLOK MM NO. 1F RT. 001 RW. 001, KEL. BOJONG RAWALUMBU KEC. RAWALUMBU, KOTA BEKASI, JAWA BARAT, Kota Bekasi, Jawa Barat	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : VOA GLOW+ LUKISAN
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : MERAH MUDA, HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; kosmetik; kosmetik dan sediaan kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052757
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 22:11:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. BOGAJAYA MAKMUR SENTOSA
Alamat Pemohon : Ruko Elang Laut Boulevard Blok D-41, Pantai Indah Kapuk, Kamal Muara, Penjaringan, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ratu Santi Ermawati, S.T.
Alamat Kuasa : Asiamark Graha DLA, 2nd Floor Suite 06, Jalan Otto Iskandar Dinata No. 392, Bandung

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DEAR BUTTER dan Lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Peach, hitam dan krem
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); baju kaos (t-shirt); pakaian; sandal kulit; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sepatu; sepatu sandal; topi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052758
220 Tanggal Penerimaan : 09/08/2021 22:16:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ARIF RAHMAN HAKIM
Alamat Pemohon : JL. KENARI 4, PERUM KIRANA CIKARANG BLOK E.9 NO. 5, RT. 08 RW. 021, DESA TELAGAMURNI, KEC. CIKARANG BARAT, KAB. BEKASI, JAWA BARAT, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Aryhus Endramadha S.E.
Alamat Kuasa : GRIYA KARAWACI Blok A3 No. 31 RT. 002 RW. 018 Kel. Sukabakti Kec. Curug Kab. Tangerang

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : RIFELBEE

566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HITAM, KUNING
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Celana jeans; celana boxer; celana chinos; celana pendek; jaket [pakaian]; kaos; pakaian jadi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052759	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 22:30:13	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HERLINA KAMSAN	
	Alamat Pemohon	:	JL. ADMODIRONO I NO 7B, Kota Semarang, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HAIRORI LUXURIES	
566	Arti Bahasa	:	kemewahan rambut asli	
591	Uraian Warna	:	MERAH , KUNING KEEMASAN	
511	Kelas Barang/Jasa	:	26	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Rol rambut listrik; Rol rambut non-listrik; aksesoris rambut, yaitu, bando, baret, jepit bentuk pita, jepit, klip, jepit kecil, pita, ikat rambut bahan kain; anyaman rambut; artikel dekoratif untuk rambut; hiasan rambut; hiasan rambut yang sifatnya membungkus rambut; ikat rambut; ikat rambut besar dengan pola kain warna-warni; jaring rambut; jepit rambut; kamishin [hiasan rambut untuk gaya rambut Jepang]; kamoji [rambut palsu untuk penataan rambut Jepang]; kertas pengeriting rambut; klip rahang untuk rambut; kogai [pin rambut hias untuk penataan rambut Jepang]; mage [chignon untuk penataan rambut Jepang]; negake [hiasan rumbai rambut untuk penataan rambut Jepang]; pencengkram rambut [tusuk rambut]; pengeriting rambut, dipanaskan dengan listrik, selain alat tangan; pengeriting rambut, listrik dan non-listrik, selain alat tangan; pita menjadi hiasan rambut; potongan rambut; rambut alami untuk dipakai; rambut gesper; rambut ikal; rambut manusia; rambut palsu; rambut sintetis untuk dipakai; rambut yang dijalin===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052760	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 22:33:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Hendra Fatadona	
	Alamat Pemohon	:	Bogor Nirwana Residence (BNR), Jl. Dreded Pahlawan, Cluster Harmony 3 Blok 1 No. 55 Bogor , Kabupaten Bogor, Jawa Barat, 16610	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Catleya Batik	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Abu-abu, Oranye	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===pakaian===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052761	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 22:34:07	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	VALENCO CHAINANDO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Beta Raya ? 97, RT. 02 RW. 08, Kel. Cimone, Kec. Karawaci, Kota Tangerang - Banten, Kota Tangerang, Banten	
740	Nama Kuasa	:	Aryhus Endramadha S.E.	
	Alamat Kuasa	:	GRIYA KARAWACI Blok A3 No. 31 RT. 002 RW. 018 Kel. Sukabakti Kec. Curug Kab. Tangerang	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	NJOYBOY	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Putih, Merah, Kuning, Biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	

510	Uraian Barang/Jasa	:	===Biskuit (manis atau gurih); Biskuit renyah dengan Krim; Chocolate chip cookie; Es Konsumsi; Gula kacang; Gula-gula berisi krim (permen gula-gula); Kakao; Kue-kue; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Permen; Permen Pelega Tenggorokan; Permen cokelat; Permen karet (anggur/wine); Produk-produk kakao ; Wafer (kue); adas manis; biskuit; biskuit-biskuit; bubuk coklat; bumbu masak; cokelat; cokelat batangan; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; es krim; gula-gula termasuk permen karet bukan obat; kopi; kue mentega; kue pastry; kukis (kue kering); penyedap rasa; permen bebas gula; permen buah jelly; permen buah yang lembut; permen kapas; permen karet; permen rasa buah-buahan; produk cokelat; roti*; teh; tepung*; vanili; wafer; wafer gulung [cookies]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052762	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 22:48:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. BOGAJAYA MAKMUR SENTOSA	
	Alamat Pemohon	:	Ruko Elang Laut Boulevard Blok D-41, Pantai Indah Kapuk, Kamal Muara, Penjaringan, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Ratu Santi Ermawati, S.T.	
	Alamat Kuasa	:	Asiamark Graha DLA, 2nd Floor Suite 06, Jalan Otto Iskandar Dinata No. 392, Bandung	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	DEAR BUTTER dan Lukisan	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Peach, hitam dan krem	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; Gerai penjualan makanan dan minuman; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa toko; Layanan penjualan ritel online; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan melalui situs web secara ritel online; Outlet pancake dan waffle; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Promosi penjualan untuk pihak lain melalui jaringan komputer; jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan secara online; jasa periklanan; jasa periklanan dan manajemen; layanan periklanan dan manajemen penjualan; promosi penjualan; toko; toko roti===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052763	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	09/08/2021 23:14:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Adrian Laksmana	
	Alamat Pemohon	:	Gedung Cyber, lantai 10, jalan Kuningan Barat no. 8, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12710	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ADNET	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	38	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===layanan penyedia layanan internet [ISP]===	